

Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-G7905U	EB-G7000W
EB-G7900U	EB-G7805
EB-G7500U	EB-G7800
EB-G7400U	EB-G7100
EB-G7200W	

Symboles utilisés dans ce guide

• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veuillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" p.257
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Lisez attentivement le manuel suivant avant d'utiliser le projecteur.

☛ *Consignes de sécurité*

Avertissements et mises en garde pour l'installation

Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

☛ "Accessoires en option" [p.226](#)



Avertissement

- Ne pas utiliser ou installer le projecteur dans des endroits où il peut être soumis à l'eau, à la pluie ou à une humidité élevée, comme à l'extérieur, dans une salle de bains ou près d'une douche, et ainsi de suite. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le projecteur dans des locaux pouvant être soumis aux dommages dus au sel ou dans des locaux soumis à des gaz corrosifs, comme le gaz sulfureux d'une source chaude.
La corrosion peut entraîner la chute du projecteur. Elle peut également endommager le projecteur.
- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Ceci peut causer des blessures et accidents. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ou en cas d'utilisation de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier peut se casser et tomber du montage au plafond. Cela peut causer un accident ou des blessures aux personnes se trouvant en dessous du montage au plafond.
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne pas installer la fixation de plafond et le projecteur peut entraîner la chute du projecteur.
Après avoir installé la fixation spéciale Epson qui va supporter votre projecteur, assurez-vous d'avoir bien fixé le projecteur et la fixation en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- N'installez pas le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ni dans un local exposé à l'huile ou la vapeur, comme par exemple sur un comptoir de cuisine, dans une cuisine domestique ou à proximité d'un humidificateur. Cela peut sinon provoquer un choc électrique ou un incendie. Les particules huileuses présentes dans l'air peuvent détériorer le boîtier du projecteur, entraînant sa chute de son point de fixation si celui-ci est installé au plafond.



Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée d'air ou grille de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, tout objet inflammable placé devant l'objectif pourrait provoquer un incendie.
- Ne pas attacher le cordon d'alimentation et d'autres câbles de connexion ensembles. Sinon, cela peut provoquer un incendie.
- N'utilisez que la tension d'alimentation spécifiée. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Faites attention lorsque vous touchez le cordon d'alimentation. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Veuillez noter ce qui suit lorsque vous touchez le cordon d'alimentation.
 - Ne pas brancher plusieurs cordons d'alimentation sur une seule prise électrique.
 - Ne pas brancher le cordon d'alimentation s'il y a des corps étrangers dessus, comme la poussière.
 - Assurez-vous d'insérer le cordon d'alimentation jusqu'au fond.
 - Ne pas brancher ou débrancher le cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
 - Ne pas tirer le cordon lorsque vous voulez débrancher le cordon d'alimentation. Assurez-vous que vous le tenez par la fiche.
- N'utilisez pas un cordon d'alimentation endommagé. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Veuillez noter ce qui suit lorsque vous touchez le cordon d'alimentation.
 - Ne pas modifier le cordon d'alimentation.
 - Ne pas placer d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.
 - Ne pas plier, tordre, ou tirer le cordon d'alimentation avec force.
 - Ne pas faire passer le cordon d'alimentation près d'un appareil de chauffage.



Attention

Ne placez pas le projecteur sur une surface instable, par exemple sur une table instable ou une surface inclinée. Lors de la projection verticale, installez le projecteur d'une manière appropriée pour empêcher que le projecteur ne puisse tomber.
Sinon il pourrait causer des blessures.

Attention

- Ne pas installer le projecteur dans un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou à des chocs.
- Ne pas installer le projecteur à proximité d'une ligne à haute tension ou d'un objet magnétique. Autrement, le projecteur peut ne pas fonctionner correctement.
- Ne pas utiliser ou ranger le projecteur dans un endroit où il peut être soumis à des températures extrêmes. Veuillez aussi éviter les changements brusques de température.

Assurez-vous que vous utilisez ou rangez le projecteur dans un endroit qui se trouve dans les plages de températures de fonctionnement ou de stockage.

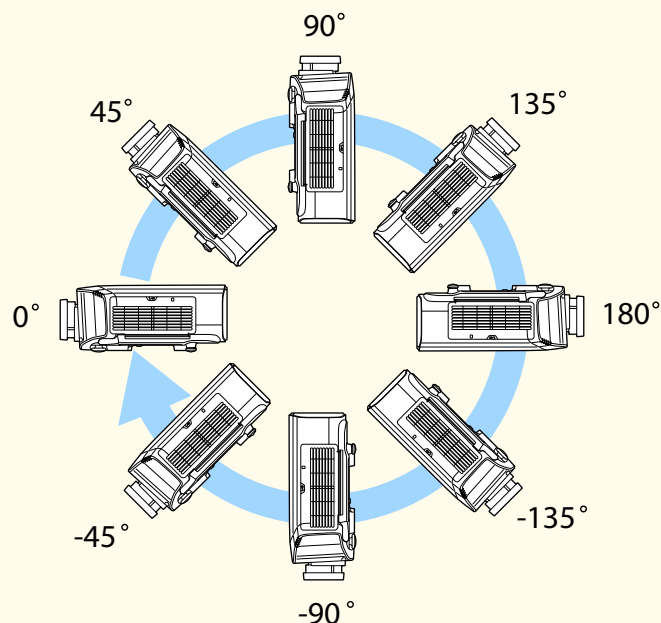
 - Plage de températures de fonctionnement
 - 0 à +45°C (Altitude de 0 à 1500 m, sans condensation)
 - 0 à +40°C (Altitude de 1501 à 3048 m, sans condensation)
 - 0 à +35°C (Altitude de 3049 à 5000 m, sans condensation)
 - Plage de température de stockage : -10 à +60°C (sans condensation)
- En cas d'utilisation à une altitude dépassant 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**.
 **Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.147**

Attention

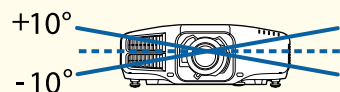
- Lors de la projection avec le projecteur incliné, veuillez ne pas l'incliner par plus que l'angle spécifié. Cela peut causer des pannes ou des accidents.

Angle d'inclinaison

Vertical : peut être installé à n'importe quel angle compris entre 0 et 360.



Horizontal : Inclinaison $\pm 10^\circ$.

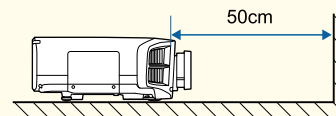


- Une fois l'installation terminée, n'oubliez pas de définir la **Direction**. Si la valeur n'est pas définie, le projecteur ne se refroidit pas correctement et les lampes peuvent se détériorer.
☛ "Réglage de la direction" [p.28](#)
- L'utilisation du projecteur à un mauvais angle ou un réglage incorrect dans le menu Configuration peut être à l'origine de pannes et d'une durée de service réduite des pièces optiques.

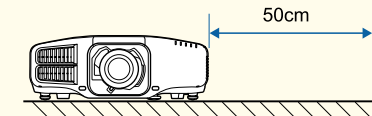
Attention

- Assurez-vous qu'il y a toujours un espace, tel que celui indiqué sur l'illustration ci-dessous, entre le mur et les grille de sortie d'air et grille d'entrée d'air.

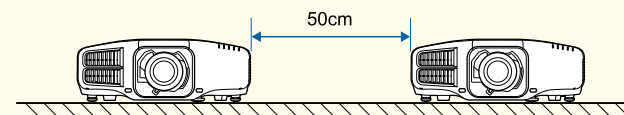
Grille de sortie d'air



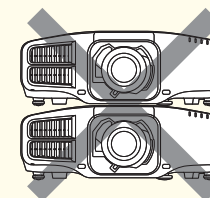
Grille d'entrée d'air



- Lors de l'installation de plusieurs projecteurs, veuillez à laisser un espace d'au moins 50 cm entre les projecteurs. Aussi, assurez-vous que la chaleur de la grille de sortie d'air ne retourne pas dans la grille d'entrée d'air.



- Ne pas placer le projecteur directement sur un autre projecteur.



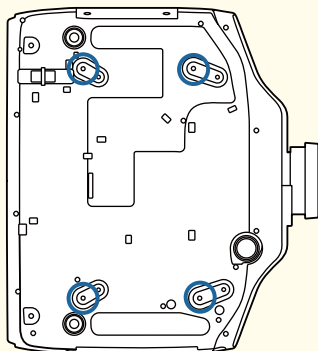
- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la mise au point, le zoom et le décalage d'objectif au moins 20 minutes après le début de la projection.
- Lors du réglage de la hauteur de l'image avec la molette de décalage vertical de l'objectif, déplacez l'image du bas vers le haut. Si vous procédez au réglage du haut vers le bas, il est possible que la position de l'image soit légèrement déplacée vers le bas.

Notes sur l'installation en portrait

Un support dédié est nécessaire pour l'installation en portrait. Contactez un professionnel et préparez le support.

Attention

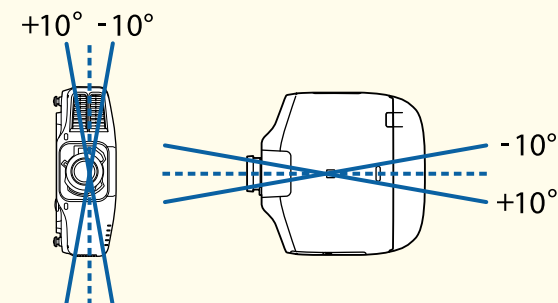
- Placez le support de sorte qu'il ne tombe pas.
- Utiliser des vis M6 disponibles dans le commerce (jusqu'à une profondeur de 12 mm) pour fixer les points de montage au plafond du projecteur et le support à quatre points (vous n'avez pas besoin d'enlever les pieds du projecteur).



Attention

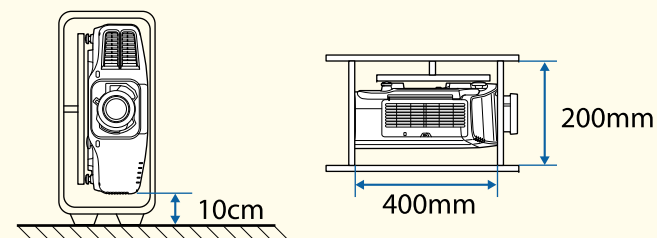
- Assurez-vous d'installer le projecteur avec la grille d'entrée d'air faisant face vers le bas. Si la grille d'entrée d'air fait face vers le haut, le projecteur ne se refroidira pas correctement, et cela peut causer une panne.

Angle d'inclinaison



L'utilisation de ce projecteur à des angles qui ne sont pas indiqués dans les illustrations risquent de l'endommager ou de provoquer un accident.

- Assurez-vous d'installer le projecteur avec la grille d'entrée d'air faisant face vers le bas et de garder un espace au moins aussi large que celui indiqué dans l'illustration ci-dessous entre le projecteur et le sol, etc. Assurez-vous qu'il y a un espace de 400 x 200 mm pour la base, pour que l'orifice d'entrée d'air ne soit pas bloqué.



- Une fois l'installation terminée, n'oubliez pas de définir la **Direction**. Si la valeur n'est pas définie, le projecteur ne se refroidit pas correctement et les lampes peuvent se détériorer.
☛ "Réglage de la direction" [p.28](#)
- N'utilisez pas de lampes qui ont été utilisées pendant environ 2000 heures ou plus dans une installation normale. Le projecteur risquerait de ne pas fonctionner correctement et les lampes pourraient se détériorer.

Avertissements et mises en garde pour l'utilisation



Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée d'air ou grille de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- Ne pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
- Lors de la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec le cache d'objectif (amovible) ou un livre, ou autre.

Si la lumière du projecteur est bloquée, la zone sur laquelle la lumière se reflète peut chauffer, ce qui peut la faire fondre, brûler ou causer un incendie. L'objectif peut également chauffer en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer un dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V, ou éteignez le projecteur.

- Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou chocs, ou si elle est utilisée pendant une période prolongée, elle peut se briser ou arrêter de s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Veillez à respecter les instructions ci-dessous.

- Ne démontez pas ou n'abîmez pas la lampe, ne lui faites subir aucun choc.
- N'approchez pas trop votre visage du projecteur durant son utilisation.
- Faites particulièrement attention lorsque vous installez le projecteur au plafond, car des petits éclats de verre risquent de tomber lorsque vous retirez le couvercle de la lampe.

Si vous effectuez vous-même des opérations de nettoyage du projecteur ou de remplacement de la lampe, veillez à ce que des éclats de verre ne pénètrent pas dans vos yeux ou votre bouche.

Si la lampe se brise, ventilez immédiatement la zone et contactez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche. En outre, consultez les réglementations locales relatives à la mise au rebut. Ne placez pas ces déchets avec les ordures ménagères.



Attention

Ne pas placer des objets susceptibles d'être déformés ou affectés par la chaleur sortant de la grille de sortie d'air et ne pas mettre votre visage ou les mains près de la sortie d'air pendant les projections.

Attention

- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Ne retirez l'objectif qu'en cas de besoin. Si de la poussière ou des saletés pénètrent dans le projecteur, la qualité de projection sera dégradée et l'appareil risque de tomber en panne.
- Évitez de toucher l'objectif. Si des traces de doigt ou des taches de graisse sont laissées sur l'objectif, la qualité de projection sera dégradée.
- Rangez le projecteur muni de son objectif.
Si vous rangez le projecteur sans son objectif, de la poussière ou des saletés pourraient pénétrer à l'intérieur du projecteur. La qualité de projection serait alors dégradée et l'appareil risque de tomber en panne.
- Retirez les piles de la télécommande avant de le ranger. Si les piles de la télécommande sont laissées pendant une période prolongée, elles risquent de fuir.

Remarques sur le transport

Le projecteur comprend de nombreuses pièces en verre et des composants de haute précision. Pour éviter tout dommage résultant de chocs lors du transport, manipulez le projecteur comme suit:



Attention

Le projecteur ne doit pas être transporté par une seule personne. Il faut deux personnes pour déballer ou transporter le projecteur.

Attention

- Déplacement sur de courtes distances
 - Coupez l'alimentation du projecteur et débranchez tous ses câbles.
 - Recouvrez l'objectif de son couvercle.
- Lors du transport

Après avoir vérifié les points repris à la section « Déplacement sur de courtes distances », effectuez les préparatifs suivants, puis emballez le projecteur.

 - Retirez l'unité de l'objectif si un objectif optionnel est installé.
 - Si le projecteur ne dispose pas d'un objectif, mettez le couvercle livré sur la monture de l'objectif lors de l'achat du projecteur.
 - Fixez l'objectif si le projecteur dispose d'un objectif intégré. Lors de l'achat, fixez le tampon de protection fourni autour de l'unité de l'objectif.
 - Déplacez l'objectif sur la position d'origine.
 "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)"
[p.33](#)
 - Enveloppez le projecteur avec des matériaux de protection pour éviter les chocs et placez-le dans un carton solide. Veillez à indiquer au transporteur que le contenu du colis est un appareil de haute précision.

Symboles utilisés dans ce guide 2

Introduction

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 14

Avant/Dessus	14
Arrière	15
Interface	16
Dessous	17
Panneau de commande	17
Télécommande	19
Remplacement des piles de la télécommande	22
Portée de la télécommande	23
Connecter un câble à la télécommande	24

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 26

Retrait et fixation de l'objectif du projecteur	26
Fixation	26
Étalonnage objectif	27
Retrait	28
Réglages de l'installation	28
Réglage de la direction	28
Modification du sens de l'image (mode de projection)	29
Projection dans une installation en mode portrait	30
Réglages de l'écran	31
Réglage de la position de l'image sur l'écran projeté	31
Affichage d'une mire	32
Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)	33
Réglage de la taille de l'image	36
Correction de la mise au point	37
Corriger la distorsion (déformation d'image)	38
Enregistrer et charger les valeurs de réglage de l'objectif	39
Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)	41

Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)	41
Réglages ID	42
Définissez l'ID du projecteur	42
Vérification de l'ID projecteur	43
Réglage de l'ID de la télécommande	43
Réglage de l'heure	43
Autres réglages	45
Réglages relatifs aux opérations de base	45
Réglages relatifs à l'affichage	46

Connexion des équipements 48

Connexion d'un ordinateur	48
Connexion de sources d'images	50
Connexion d'un équipement externe	51
Connecter un câble LAN	52
Connexion d'un HDBaseT Transmitter	53
Installation de l'unité réseau sans fil	55
Utilisation de la Quick Wireless Connection USB Key	56
Fixation du couvercle des câbles	56
Fixation	57

Utilisation standard

Mise sous tension du projecteur 59

Écran d'accueil	60
-----------------------	----

Mise hors tension du projecteur 61

Projection d'images 62

Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	62
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	63
Réglage du volume	64

Réglage des images projetées 65

Correction de la distorsion de l'image projetée	65
H/V-Keystone	66
Quick Corner	67

Surface courbe	68
Mur d'angle	79
Correction du point	89
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	91
Réglage de l'Iris auto	92
Modification du rapport L/H de l'image projetée	92
Méthodes de modification	93
Réglage de l'image	96
Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité	96
Réglage du Gamma	97
Interpolation image	100
Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)	101
Émulation 4K (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)	
.	101
Modes prédéf. image	102
Réduction bruit	103
Réduction bruit MPEG	103
Super-resolution	103
Optim. des détails	104
Projection d'images en 3D	104

Fonctions utiles

Fonction de projection multiple	106
Préparation	106
Superposition bords	106
Réglage des bords des images (superposition des bords)	107
Corriger la luminosité (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	109
Régler précisément l'équilibre des couleurs	110
Mosaïque	115
Afficher une image mise à l'échelle	116
Fonctions de projection	119
Projection simultanée de deux images (Split Screen)	119
Sources d'entrée pour la projection Split Screen	119
Procédures de fonctionnement	120

Contraintes liées à la projection sur écran divisé	122
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	122
Arrêt sur image (Gel)	124
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)	124
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	125

Fonction mémoire 127

Enregistrement/chargement/effacement/réinitialisation de la mémoire	127
---	-----

Fonction de planification 129

Enregistrement d'un planning	129
Définir une planning	129
Vérifier un planning	130
Modification d'un planning	131

Fonctions de Sécurité 133

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	133
Modes Mot de passe protégé	133
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	133
Saisie du mot de passe	134
Limitation du fonctionnement	135
Blocage fonctionne.	135
Verrouillage obj.	136
Blocage des boutons de la télécommande	136
Systèmes de sécurité	137
Installation du câble antivol	137

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration 139

Liste des fonctions 140

Tableau du menu configuration	140
Menu Réseau	141
Menu Image	142
Menu Signal	144
Menu Réglage	146
Menu Avancé	147

Menu Réseau	153
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	153
Fonctions du clavier virtuel	154
Menu Base	155
Menu Réseau sans fil	155
Menu LAN câblé	158
Menu Notification	159
Menu Autres	160
Menu Réinit.	161
Menu Information (Affichage uniquement)	161
Menu Réinit.	162
Configuration en lot	163
Installation avec une clé USB	163
Enregistrer les réglages sur la clé USB	163
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs	165
Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB	167
Enregistrer les réglages sur un ordinateur	167
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs	168
Lorsque la configuration échoue	170

Dépannage

Utilisation de l'aide	172
Signification des témoins	174
Consulter les informations d'état	180
Description du contenu de l'affichage	181
Dépannage	187
Problèmes relatifs aux images	188
Aucune image n'est visible	188
Les images animées ne sont pas affichées	188
La projection s'arrête automatiquement	189
Le message Non Supporté. s'affiche	189
Le message Pas de Signal. s'affiche	189
Les images sont floues, troubles ou déformées	190

Les images subissent des interférences ou une distorsion	190
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée	191
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	192
Les images sont sombres	193
Problèmes au démarrage de la projection	193
Le projecteur ne s'allume pas	193
Autres problèmes	194
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	194
La télécommande ne fonctionne pas	195
Aucune image n'est visible sur le moniteur externe	196
Je veux modifier la langue des messages et des menus	196
Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur	197
La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. s'affiche	197

À propos d'Event ID	198
--------------------------------------	------------

Maintenance

Nettoyage	200
Nettoyage de la surface du projecteur	200
Nettoyage de l'objectif	200
Nettoyage du filtre à air	200
Nettoyage du filtre à air	200
Remplacement des consommables	203
Remplacement de la lampe	203
Périodicité de remplacement de la lampe	203
Procédure de remplacement de la lampe	203
Réinitialisation de la durée de lampe	206
Remplacement du filtre à air	206
Périodicité de remplacement du filtre à air	206
Procédure de remplacement du filtre à air	206
Correction de l'image	208
Align. des panneaux	208
Uniformité	209

Annexe

Surveillance et contrôle 213

À propos de EasyMP Monitor	213
À propos de Message Broadcasting	213
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)	213
Afficher l'écran Epson Web Control	213
Écran Basic Control	214
Écran OSD Control Pad	215
Écran Lens Control	215
Écran Status Information	217
Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	218
Lecture du courrier de notification d'erreur	218
Gestion utilisant SNMP	219
Commandes ESC/VP21	219
Liste des commandes	219
Câblage	220
À propos de PLink	221
À propos de Crestron RoomView®	221
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	222

Accessoires en option et consommables 226

Accessoires en option	226
Consommables	227

Taille de l'écran et distance de projection 228

Distance de projection (pour le modèle EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)	228
ELPLM08	228
ELPLX01	229
ELPLU03	229
ELPLU04/ELPLU02	230
ELPLW05	231
ELPLW06/ELPLW04	232
ELPLM09/ELPLS04	233
ELPLM10/ELPLM06	234

ELPLM11/ELPLM07	235
ELPLL08/ELPLL07	236
ELPLR04	236
Distance de projection (pour le modèle EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	238
ELPLM08	238
ELPLX01	239
ELPLU03	239
ELPLU04/ELPLU02	240
ELPLW05	241
ELPLW06/ELPLW04	242
ELPLM09/ELPLS04	243
ELPLM10/ELPLM06	244
ELPLM11/ELPLM07	245
ELPLL08/ELPLL07	246
ELPLR04	246
Distance d'installation du polariseur (ELPPL01)	247
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U	247
EB-G7200W/EB-G7000W	248
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100	248

Liste des pris en charge 249

Résolutions prises en charge	249
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	249
Vidéo component	249
Les signaux d'entrée du port DVI-D, HDMI et HDBaseT	249

Caractéristiques 251

Caractéristiques générales du projecteur	251
--	-----

Apparence 255

Glossaire 257

Remarques générales 259

À propos des symboles	259
Marques commerciales et droits d'auteur	260

Liste des symboles de sécurité pour IEC60950-1 A2 261

Index 263

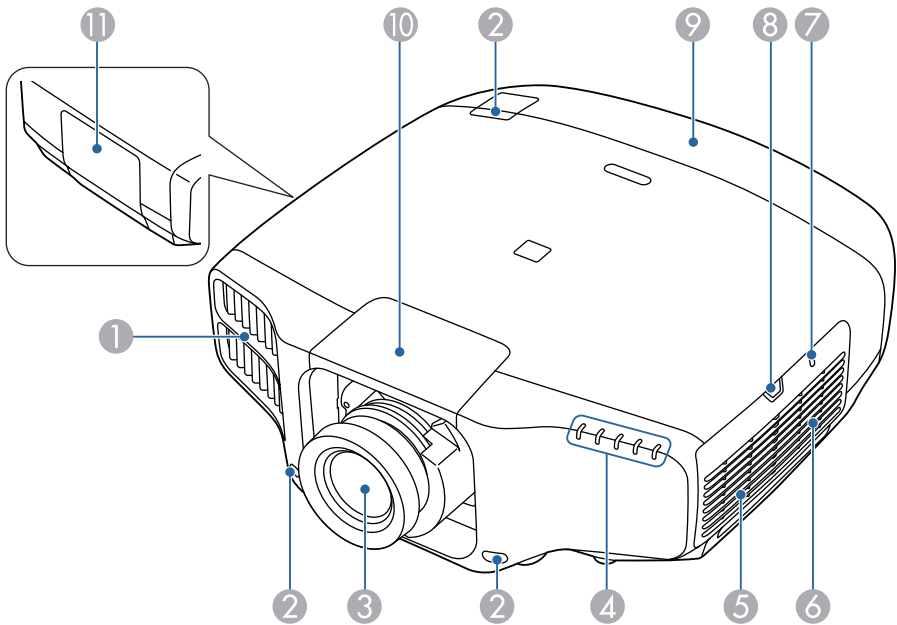


Introduction

Ce chapitre présente le nom de chaque pièce.

Les illustrations du présent guide représentent le modèle EB-G7900U (avec l'objectif zoom ELPLM08 installé).

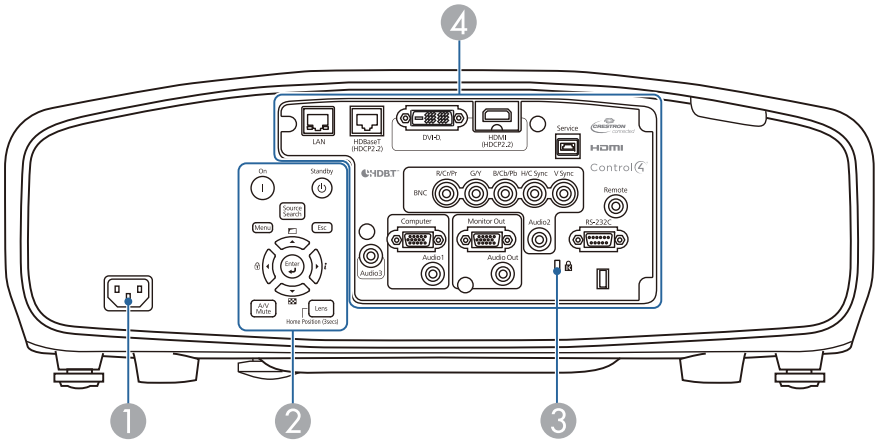
Avant/Dessus



Nom		Fonction
1	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. Avertissement Ne regardez pas les ventilations. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Consultez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche. Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
2	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
3	Objectif de projection	Permet de projeter les images. Attention Lorsque vous déplacez l'objectif, ne placez pas vos mains à proximité de l'unité de l'objectif. Vos doigts pourraient se prendre entre l'unité de l'objectif et le projecteur, et vous pourriez ainsi vous blesser.
4	Témoins d'état	La couleur des témoins et leur état (clignotants ou allumés) indiquent l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.174

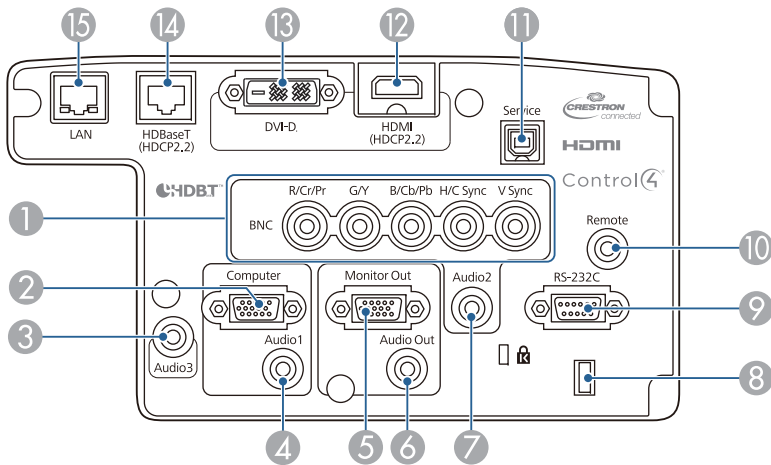
Nom		Fonction
5	Haut-parleur	Émet les sons.
6	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.200
7	Témoin de réseau sans fil	Indique l'état d'accès à l'unité de réseau sans fil en option. ☛ "Accessoires en option" p.226
8	Bouton de commande du capot du filtre à air	Utilisez ce bouton pour ouvrir le capot du filtre à air. ☛ "Remplacement du filtre à air" p.206
9	Couvercle des câbles	Couvercle de la section de connexion de câbles de l'interface arrière ☛ "Fixation du couvercle des câbles" p.56
10	Couvercle de remplacement de l'objectif	Enlevez-le lorsque vous attachez ou retirez l'objectif. ☛ "Retrait et fixation de l'objectif du projecteur" p.26 Attention Lors du déplacement du projecteur, ne tenez pas le couvercle de remplacement de l'objectif. Le couvercle de remplacement de l'objectif risque d'être enlevé et le projecteur risque de tomber, ce qui peut causer des blessures.
11	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.203

Arrière



Nom		Fonction
1	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
2	Panneau de Configuration	☛ "Panneau de commande" p.17
3	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.137
4	Interface	☛ "Interface" p.16

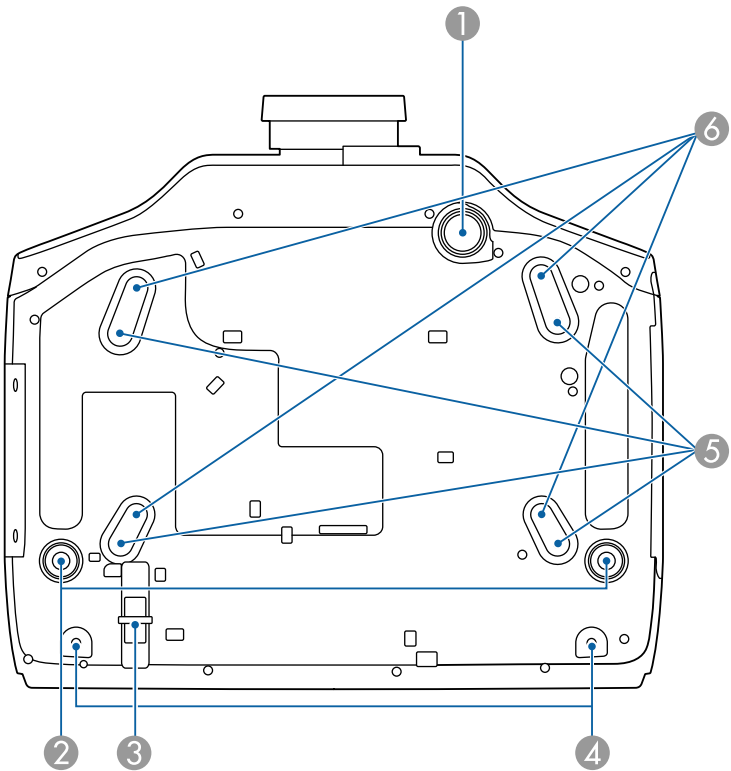
Interface



Nom		Fonction
1	Port BNC	Destiné aux signaux analogiques RVB provenant d'un ordinateur et aux signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
2	Port Computer	Destiné aux signaux analogiques RVB provenant d'un ordinateur et aux signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
3	Port Audio3	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port HDMI ou au port DVI-D.
4	Port Audio1	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Computer.
5	Port Monitor Out	Permet d'envoyer à un moniteur externe le signal analogique de l'ordinateur connecté au port Computer ou au port BNC. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
6	Port Audio Out	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.

Nom		Fonction
7	Port Audio2	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port BNC.
8	Serre-câble	Utilisez une attache de câble disponible dans le commerce pour fixer les câbles.
9	Port RS-232C	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes ESC/VP21" p.219
10	Port de Remote	Permet de brancher le câble de télécommande en option afin de recevoir les signaux depuis la télécommande. Lorsque le câble de télécommande est branché au port Remote, le récepteur à distance du projecteur est désactivé. ☛ "Accessoires en option" p.226
11	Port Service	Ce port est utilisé par le personnel de maintenance pour contrôler le projecteur. Il ne doit normalement pas être utilisé.
12	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs.
13	Port DVI-D	Reçoit les signaux DVI-D de l'ordinateur.
14	Port HDBaseT	Permet de connecter un câble LAN au HDBaseT Transmitter en option. ☛ "Connexion d'un HDBaseT Transmitter" p.53 ☛ "Accessoires en option" p.226
15	Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.

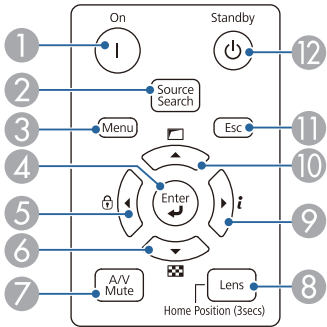
Dessous



Nom		Fonction
1	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)" p.41
2	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)" p.41

Nom		Fonction
3	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.137
4	Trous de vis pour la fixation du couvercle des câbles	Trous de vis qui permettent de maintenir le couvercle des câbles en place ☛ "Fixation du couvercle des câbles" p.56
5	Points de fixation du support de plafond (pour ELPMB47/ELPMB48, quatre points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.26 ☛ "Accessoires en option" p.226
6	Points de fixation du support de plafond (pour ELPMB22, quatre points)	

Panneau de commande

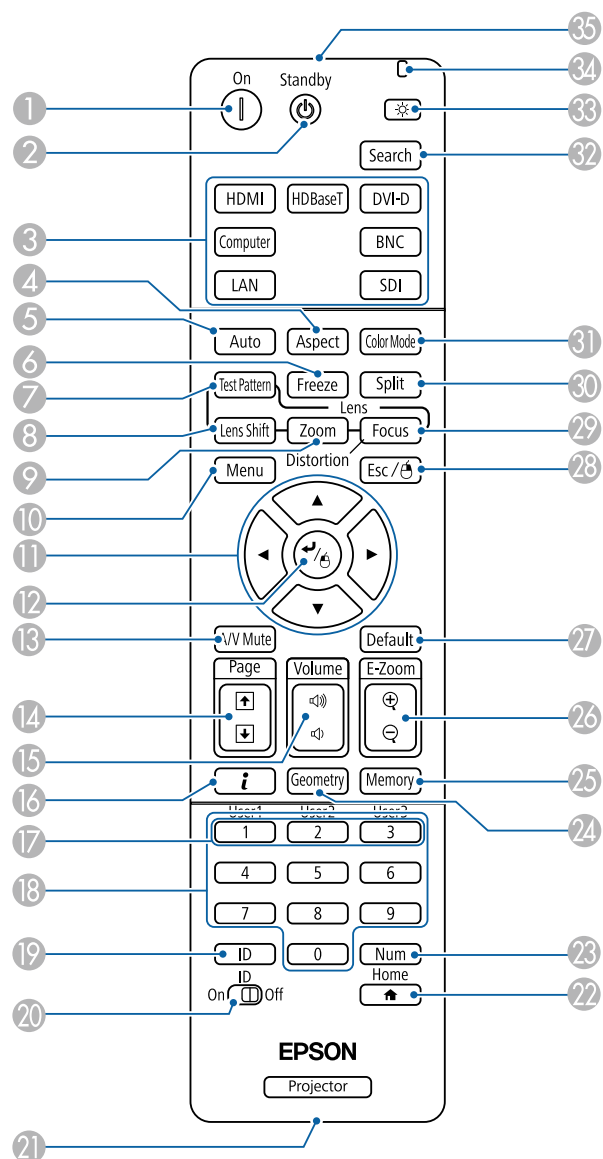


Nom		Fonction
1	Bouton [On]	Permet d'allumer le projecteur.

Nom	Fonction
② Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62
③ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139
④ Bouton [↵]	- Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. - Si vous appuyez sur ce bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer ou le port BNC, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
⑤ Boutons [↵]/[ⓘ]	- Affichent l'écran Blocage fonctionne, qui vous permet de définir les paramètres de verrouillage des boutons du panneau de commande. ☞ "Limitation du fonctionnement" p.135 - Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.172
⑥ Boutons [▼]/[⊞]	- Affiche un motif de test. ☞ "Affichage d'une mire" p.32 - Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.172
⑦ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122

Nom	Fonction
⑧ Bouton [Lens]	Affiche les écrans de réglage pour le décalage de l'objectif, le zoom, la mise au point et la distorsion, dans cet ordre à chaque fois que vous appuyez sur le bouton. Si vous appuyez dessus pendant plus de trois secondes, l'objectif revient à sa position d'origine.
⑨ Boutons [▶]/[ⓘ]	- Affichent le menu Information à partir du menu Configuration. ☞ "Menu Information (Affichage uniquement)" p.161 - Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.172
⑩ Boutons [▲]/[⊞]	- Permettent de procéder à des réglages de l'écran à l'aide des paramètres Corr. géométrique du menu Configuration. ☞ Réglage - Corr. géométrique p.146 - Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139 ☞ "Utilisation de l'aide" p.172
⑪ Bouton [Esc]	- Arrête la fonction en cours. - Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.139
⑫ Bouton [⏻]	Permet d'éteindre le projecteur.

Télécommande



	Nom	Fonction
1	Bouton [⏻]	Permet d'allumer le projecteur.
2	Bouton [⏻]	Permet d'éteindre le projecteur.
3	Boutons de modification d'entrée	Permet d'afficher les images de chaque port d'entrée. ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.63 Le bouton [SDI] n'est pas disponible pour ce projecteur.
4	Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.92
5	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur ce bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer ou le port BNC, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
6	Bouton [Freeze]	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.124
7	Bouton [Test Pattern]	Affiche un motif de test. ☛ "Affichage d'une mire" p.32
8	Bouton [Lens Shift]	Appuyez sur ce bouton pour décaler l'objectif. ☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.33 Si vous appuyez dessus pendant plus de trois secondes, l'objectif revient à sa position d'origine.
9	Bouton [Zoom]	Appuyez sur ce bouton pour ajuster le zoom. ☛ "Réglage de la taille de l'image" p.36
10	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139

Nom	Fonction
11 Boutons [▲][▼][◀][▶]	- Appuyez dessus pour ajuster la mise au point, la distorsion, le zoom et le décalage de l'objectif. "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.33 "Réglage de la taille de l'image" p.36 "Correction de la mise au point" p.37 - Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. "Utilisation du menu Configuration" p.139 - Si vous utilisez le récepteur de la souris sans fil en option, ces boutons permettent de déplacer le pointeur. "Accessoires en option" p.226
12 Bouton [↵]	- Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. "Utilisation du menu Configuration" p.139 - Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation du récepteur de souris sans fil en option. "Accessoires en option" p.226
13 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122
14 Boutons [Page] [⏮][⏭]	- Appuyez pour modifier le motif de test lorsqu'une mire s'affiche. - Permet de placer au fichier image précédent ou suivant lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur connecté via un réseau. - Si vous utilisez le PowerPoint optionnel, vous pouvez appuyer sur les boutons PgPréc et PgSuiv pour changer de page dans le fichier PowerPoint projeté.
15 Boutons [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume. "Réglage du volume" p.64

Nom	Fonction
16 Bouton [i]	Affichent le menu Information à partir du menu Configuration. "Menu Information (Affichage uniquement)" p.161
17 Bouton [User1] Bouton [User2] Bouton [User3]	Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les commandes du menu Configuration et attribuez-la à un de ces boutons. Une pression sur ce bouton permet d'accéder à l'écran de sélection/réglage de l'élément de menu concerné. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. "Menu Réglage" p.146
18 Pavé numérique	- Saisissez le mot de passe. "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.133 - Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres Réseau du menu Configuration.
19 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande. "Réglages ID" p.42
20 Commutateur [ID]	Ce commutateur permet d'activer (On)/désactiver (Off) les réglages ID de la télécommande. "Réglages ID" p.42
21 Port de télécommande	Permet de brancher le câble de télécommande en option afin d'émettre les signaux depuis la télécommande. "Accessoires en option" p.226 Lorsque le câble de télécommande est branché à ce port, l'émission lumineuse de la télécommande est désactivée.
22 Bouton [⏮]	Affiche et ferme l'écran d'accueil. "Écran d'accueil" p.60
23 Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.133

Nom	Fonction
24 Bouton [Geometry]	Corrige la distorsion dans l'image projetée. ☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.65
25 Bouton [Memory]	Permet de procéder à des opérations et à définir les réglages de la fonction de mémoire. ☛ "Fonction mémoire" p.127
26 Boutons [E-Zoom] [⊕][⊖]	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.124
27 Bouton [Default]	Activé lorsque la mention [Default] : Réinit. apparaît dans le guide du menu de configuration. Les paramètres en cours de réglage sont réinitialisés. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139
28 Bouton [Esc]	• Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139 • Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation du récepteur de souris sans fil en option. ☛ "Accessoires en option" p.226
29 Bouton [Focus]	À chaque fois que vous appuyez sur le bouton, les écrans de réglage de la mise au point et de la distorsion s'affichent dans cet ordre. ☛ "Correction de la mise au point" p.37
30 Bouton [Split]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image. ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.119

Nom	Fonction
31 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.91
32 Bouton [Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62
33 Bouton [☀]	Éclaire les boutons de la télécommande pendant environ 15 secondes. Cette fonction est utile lors de l'utilisation de la télécommande dans le noir.
34 Témoin	Une lumière est émise lors de l'envoi de signaux de télécommande.
35 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes en appuyant simplement sur l'un des boutons de la télécommande.

Fonctionnement	Réglage
Inverser verticalement l'image projetée. (Faire basculer la Projection entre Avant et Avant/Plafond .) ☞ "Modification du sens de l'image (mode de projection)" p.29	Maintenez le bouton [A/V Mute] enfoncé pendant plus de cinq secondes.
Sélectionner les réglages du mot de passe de sécurité. ☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.133	Maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant plus de cinq secondes. L'écran Mot de passe protégé s'affiche, vous pouvez sélectionner divers réglages.
Verrouillage ou déverrouillage de certaines opérations des boutons de la télécommande. ☞ "Blocage des boutons de la télécommande" p.136	Maintenez le bouton [
Initialiser les réglages du Récepteur à distance dans le menu Configuration. (Active tous les récepteur à distance pour ce projecteur.)	Maintenez le bouton [Menu] enfoncé pendant plus de 15 secondes.

Fonctionnement	Réglage
Afficher les éléments du menu Configuration utilisés fréquemment.	Appuyez sur le bouton [User1], [User2], ou [User3]. Vous pouvez régler l'élément du menu que vous voulez attribuer à chaque bouton dans Bouton utilisateur . ☞ Réglage - Bouton utilisateur p.146 Il est possible d'attribuer les éléments suivants : Consommation électr. (modèles pris en charge uniquement), Projection multiple , Résolution , Traitement images , Affichage sur écran , Afficher le code QR , Amélioration image , Interpolation image Lorsque vous appuyez sur le bouton qui a été attribué à l' Affichage sur écran , le menu ou les messages ne seront pas affichés sur l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur ce bouton, ils s'afficheront de nouveau. Si Affichage sur écran est activé, vous ne pouvez pas utiliser le menu Configuration (sauf pour changer le mode couleurs et la source d'entrée).

Remplacement des piles de la télécommande

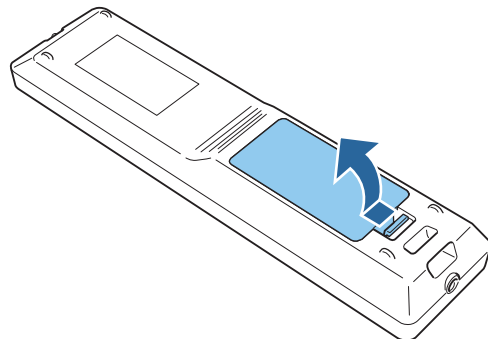
Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Préparez deux piles alcalines ou au manganèse AA. N'utilisez que des piles AA alcalines ou au manganèse AA.

Attention

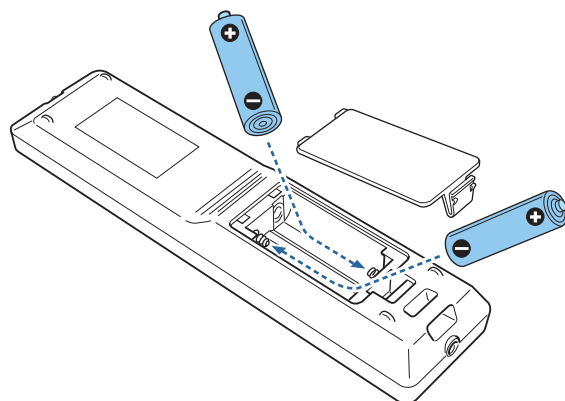
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

☞ [Consignes de sécurité](#)

- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles.
Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



- 2** Remplacez les piles.

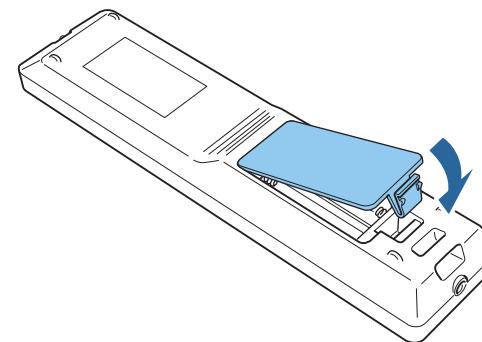


Attention

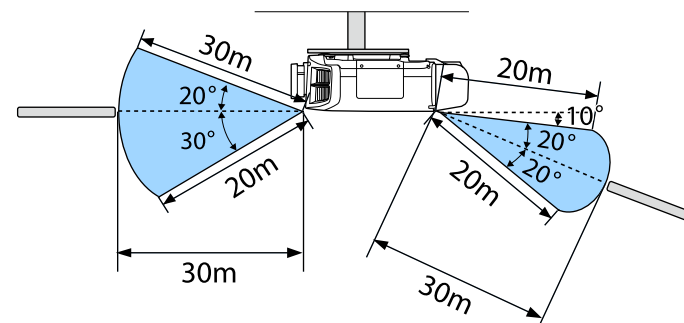
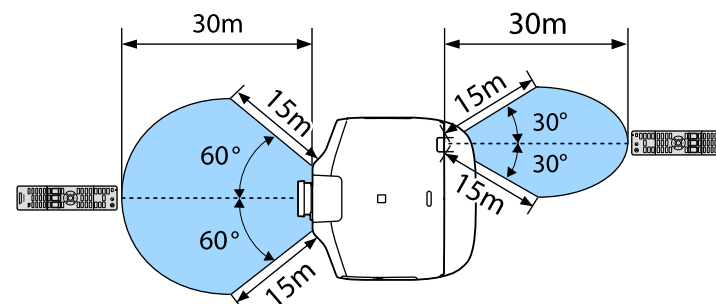
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Remplacez le couvercle du compartiment à piles.
Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Portée de la télécommande





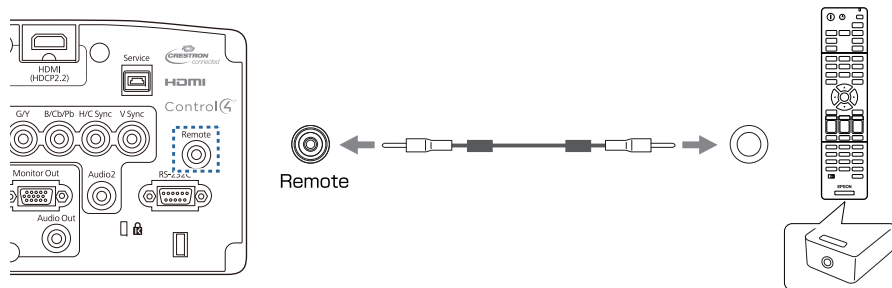
Pour restreindre la réception des signaux de fonctionnement émanant de la télécommande, réglez l'option **Récepteur à distance**.

☛ Réglage - Récepteur à distance [p.146](#)

Connecter un câble à la télécommande

Vous pouvez effectuer des opérations sécurisées à l'aide du jeu de câbles de télécommande en option lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs dans un même lieu ou en cas de présence d'obstacles autour du récepteur à distance.

☛ "Accessoires en option" [p.226](#)



- Lorsque le câble de télécommande est branché au port Remote, le Récepteur à distance du projecteur est désactivé.
- Vous pouvez également connecter le transmetteur HDBaseT optionnel et la télécommande avec le câble pour contrôler le projecteur.

☛ "Connexion d'un HDBaseT Transmitter" [p.53](#)



Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

Retrait et fixation de l'objectif du projecteur

Fixation

Attention

- Lorsque vous fixez l'unité de l'objectif, retirez d'abord la fiche d'alimentation de la prise électrique.
- Ne fixez pas l'unité d'objectif si la section d'insertion de l'objectif du projecteur est tournée vers le haut. De la poussière ou des saletés pourraient pénétrer dans le projecteur.
- Évitez de toucher l'objectif. Si des traces de doigt ou des taches de graisse sont laissées sur l'objectif, la qualité de projection sera dégradée.

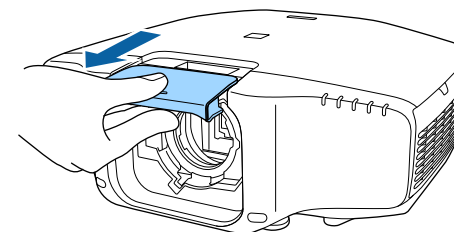


- Le projecteur prend en charge les modèles d'objectif suivants.
ELPLM08, ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

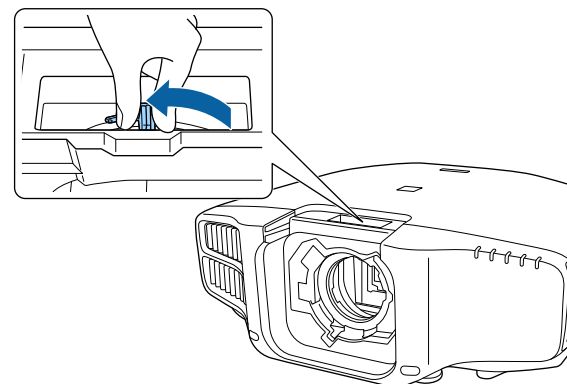
Lorsque vous utilisez l'objectif suivant, réglez le **Type d'objectif** dans le menu Configuration conformément à l'objectif que vous utilisez, pour que la correction de la distorsion soit effectuée correctement.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Avancé - Fonctionnement - Avancé - Type d'objectif** p.147

- Dans une installation normale, l'image peut être inclinée selon votre objectif. Réglez l'inclinaison de l'image en utilisant les pieds arrière.
☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)" p.41

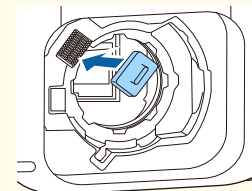


- 2** Tenez le levier de verrouillage et tournez-le dans le sens antihoraire.



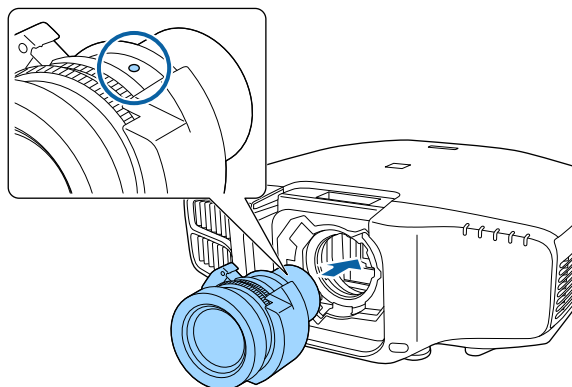
Lorsque vous utilisez l'objectif suivant, fixez le couvercle de connecteur d'objectif fourni pour protéger le port.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



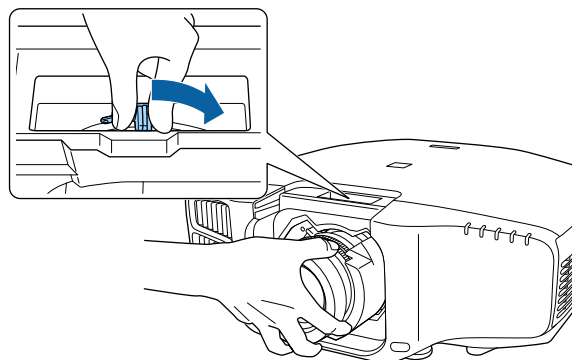
- 1** Tirez le couvercle de remplacement d'objectif directement vers l'extérieur.

- 3** Insérez l'objectif dans la section d'insertion, en veillant à ce que le rond blanc de l'objectif se trouve en haut.

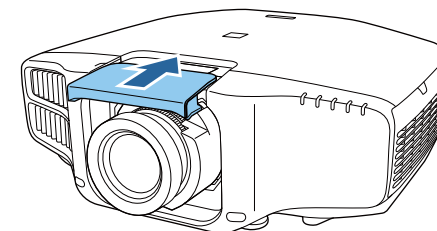


- 4** Tout en maintenant fermement l'unité d'objectif, tenez le levier de verrouillage et tournez-le dans le sens horaire pour verrouiller l'unité d'objectif.

Veillez à ce que l'objectif ne puisse pas être détaché.



- 5** Attachez le couvercle de remplacement d'objectif.



Étalonnage objectif

Après avoir remplacé l'unité d'objectif, étalonnez l'objectif pour que le projecteur puisse correctement acquérir la position de l'objectif et la plage de réglage.

Après avoir fixé une unité d'objectif avec un numéro de modèle différent de la précédente, un message s'affiche au démarrage du projecteur.

Sélectionnez **Oui** pour calibrer l'objectif.

Le calibrage complet de l'objectif prend environ 100 secondes. Une fois cela terminé, l'objectif revient à la position occupée avant le calibrage (le modèle ELPLX01 revient à sa position standard).

Attention

Si le message "Échec du calibrage de l'objectif." s'affiche, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



- Vous pouvez aussi calibrer l'objectif depuis le menu Configuration.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Calibrage objectif** p.147
- Si aucun message ne s'affiche après avoir fixé l'unité d'objectif, effectuez l'étalonnage de l'objectif depuis le menu Configuration.
- Si vous ne calibrez pas l'objectif, les fonctions suivantes pourraient ne pas fonctionner correctement.
Mise au point, Distorsion, Zoom, Décalage de l'objectif, Mémoire (Position de l'objectif)

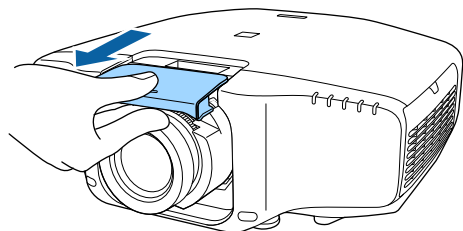
Retrait

Attention

Lorsque vous remplacez l'unité de l'objectif, retirez d'abord la fiche d'alimentation de la prise électrique. Si vous avez décalé l'objectif, remplacez l'objectif à sa position d'origine avant de remplacer l'unité d'objectif.

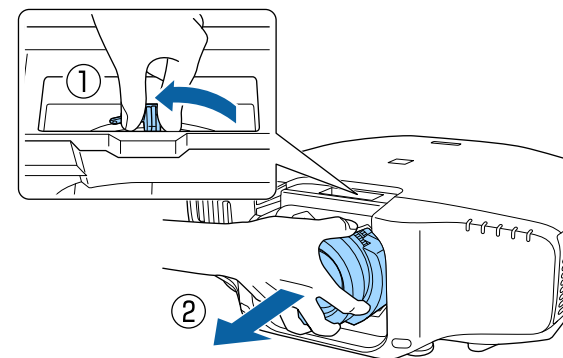
☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.33

- 1** Tirez le couvercle de remplacement d'objectif directement vers l'extérieur.



- 2** Tout en maintenant fermement l'unité d'objectif, tenez le levier de verrouillage et tournez-le dans le sens antihoraire pour déverrouiller l'unité d'objectif.

Une fois dégagé, retirez l'objectif en le tirant vers vous.



Réglages de l'installation

Réglage de la direction

Une fois l'installation terminée, réglez l'option **Direction** du menu de configuration en fonction de l'angle d'installation vertical.

Attention

Veillez à définir correctement l'option **Direction**. Si la valeur n'est pas définie, le projecteur ne se refroidit pas correctement et les lampes peuvent se détériorer.

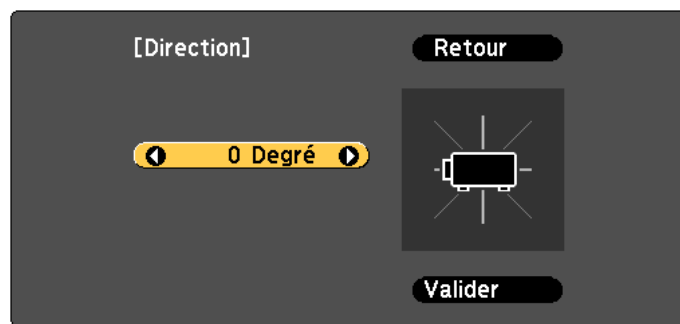
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Direction** sous **Avancé**.
- 3** Sélectionnez **Direction**.



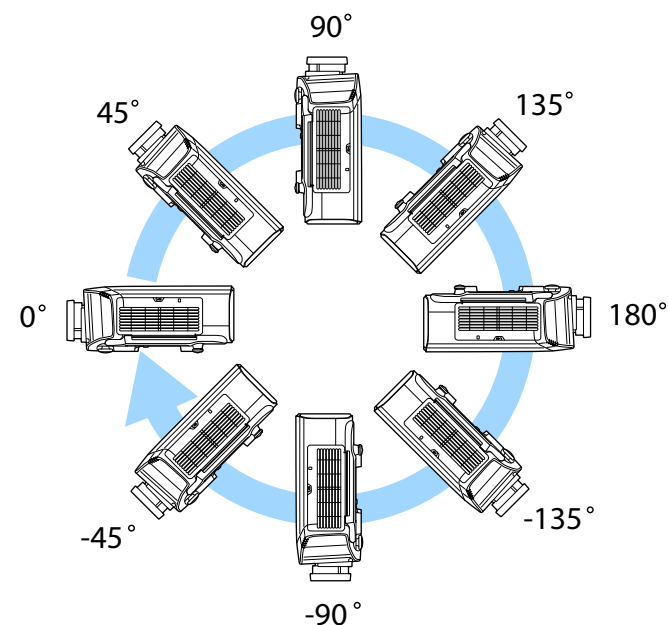
- Pour l'installation en mode portrait, réglez **Mode portrait** sur **On**.
 ☛ **Avancé - Direction - Mode portrait** p.147
- Pour l'installation normale, réglez **Mode portrait** sur **Off**.
 Lorsque **Mode portrait** est réglé sur **On**, vous ne pouvez pas régler **Direction**.
- Si le paramètre **Mode portrait** est modifié, les paramètres de **Consommation électr.** et **Niveau de luminosité** peuvent changer.

4 Définissez l'angle d'installation du projecteur à l'aide des boutons [◀][▶].

L'angle d'inclinaison change de 15 degrés à chaque fois que vous appuyez sur un des boutons. Le réglage de l'option doit être aussi proche que possible de l'angle d'installation réel.



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [⬅]:Tourner [Menu]:Quitt.



5 Une fois les paramètres définis, utilisez le bouton [▼] pour sélectionner **Valider**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Modification du sens de l'image (mode de projection)

Vous pouvez modifier le sens de l'image à l'aide du mode **Projection** du menu Configuration.

☛ **Avancé - Projection** p.147

Si l'option Avant est l'option standard, le sens de l'image pour chaque mode de projection est le suivant.

Avant (réglage par défaut)



Arrière



Avant/Plafond



Arrière/Plafond



- Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

Avant ↔ Avant/Plafond

Arrière ↔ Arrière/Plafond

- Veillez à vérifier le réglage **Direction** lorsque vous modifiez la position d'installation du projecteur.

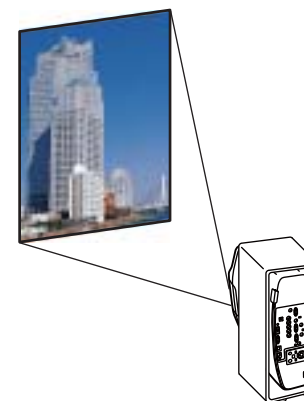
☛ **Avancé - Direction** p.147

- Si vous suspendez le projecteur à un plafond, positionnez la **Touche invers. sens** sur **On** afin que les touches [▲], [▼], [◀] et [▶] du panneau de commande fonctionnent dans la bonne direction.

☛ **Avancé - Fonctionnement - Touche invers. sens** p.147

Projection dans une installation en mode portrait

Installez le projecteur à la verticale et projetez un écran plus long à la verticale.



Consultez ce qui suit pour les remarques relatives à l'installation en mode portrait.

☛ "Notes sur l'installation en portrait" p.6

Pour la projection en installation portrait, réglez **Mode portrait** sur **On**.

☛ "Réglage de la direction" p.28

Pour faire pivoter l'affichage du menu, réglez **Rotation OSD** dans le menu Configuration.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Rotation OSD**.
- 4 Choisissez **90° à droite**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



- Lors de la projection dans une installation en portrait, la luminosité est d'environ 80 % (90 % pour les modèles EB-G7400U/EB-G7000W/EB-G7100) par rapport à la projection dans une installation normale.
- Lorsque vous utilisez de façon prolongée le projecteur en mode portrait, la durée de vie de la lampe est courte par rapport à une installation normale.
 - ☛ "Caractéristiques générales du projecteur" [p.251](#)
- Lorsque la durée totale de projection dans une installation en mode portrait dépasse les 2000 heures, la projection s'arrête automatiquement.
- **Consommation électr.** désactivé.
 - ☛ **Réglage - Consommation électr.** [p.146](#)

Réglages de l'écran

Réglez l'option Format d'écran en fonction du rapport hauteur/largeur de l'écran utilisé.

La zone d'affichage de l'image correspond à la forme de l'écran.



Les réglages du **Format d'écran** au moment de l'achat sont les suivants :

- Projecteur WUXGA/WXGA : **16:10**
- Projecteur XGA : **4:3**

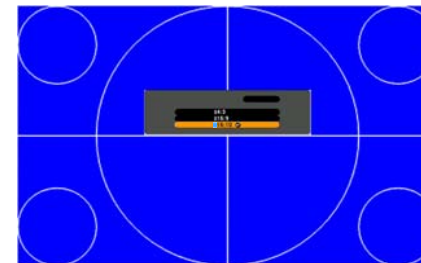
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

2 Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.

3 Sélectionnez **Format d'écran** sous **Réglages Écran**.

4 Sélectionnez le rapport hauteur/largeur de l'écran.

La forme du motif de test de l'arrière-plan change en fonction du réglage.



5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

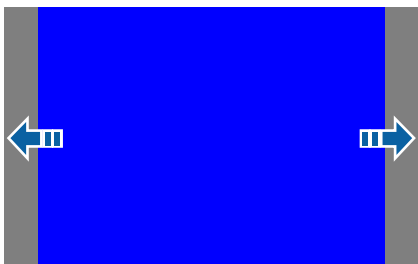


- Lorsque vous modifiez le réglage Format d'écran, ajustez également le rapport hauteur/largeur de l'image projetée.
 - ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" [p.92](#)
- Cette fonction ne prend pas en charge Message Broadcasting (un plug-in EasyMP Monitor).

Réglage de la position de l'image sur l'écran projeté

Vous pouvez régler la position de l'image en présence de marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté générées par le réglage Format d'écran.

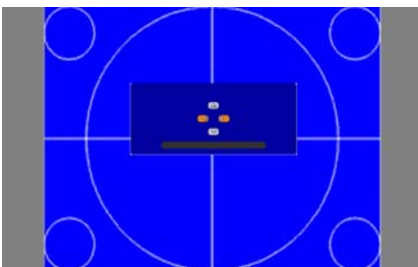
Exemple : si l'option **Format d'écran** est réglée sur **4:3** pour le projecteur WUXGA/WXGA



Vous pouvez déplacer l'image vers la gauche et vers la droite.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" p.139
- 2 Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Position à l'écran** sous **Réglages Écran**.
- 4 Réglez la position de l'image à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].

Vous pouvez vérifier la position d'affichage sélectionnée à l'aide du motif de test d'arrière-plan.



- 5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



L'option **Position à l'écran** ne peut être réglée dans les cas suivants.

- Si vous utilisez un projecteur WUXGA/WXGA et que le **Format d'écran** est réglé sur **16:10**
- Si vous utilisez un projecteur XGA et le **Format d'écran** est réglé sur **4:3**

Affichage d'une mire

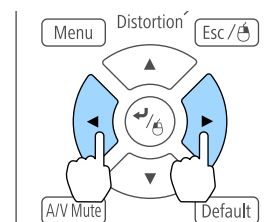
Une mire permet d'ajuster l'image projetée sans que l'équipement vidéo soit connecté.

La forme du motif de test est déterminée par le réglage **Format d'écran**. Commencez par définir l'option **Format d'écran**.

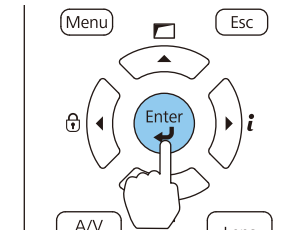
☛ "Réglages de l'écran" p.31

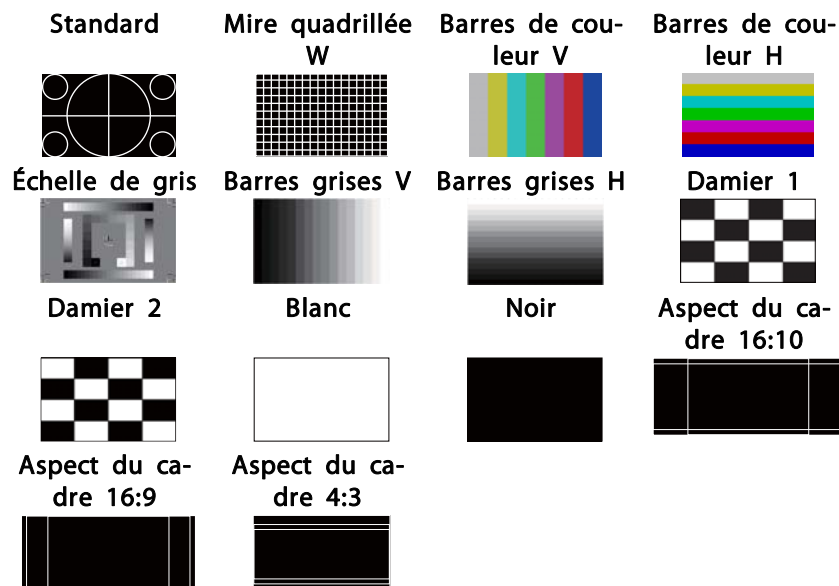
- 1 Appuyez sur le bouton [Test Pattern] de la télécommande ou sur le bouton [] du panneau de commande lors de la projection.
- 2 Appuyez sur les boutons [◀][▶] de la télécommande ou sur le bouton [↔] du panneau de commande pour modifier le motif de test.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande





En plus des opérations sur l'objectif, il est possible de régler l'image de la manière suivante lors de l'affichage du motif de test.

Nom du menu principal	Sous-menu/éléments
Image	Mode couleurs  p.91
	Balance des blancs
	Avancé
	- Gamma*1  p.97 - RGBCMY  p.96
	Réinit.
Réglage	Corr. géométrique  p.65
Avancé	Projection multiple*2  p.106

*1 À l'exception des réglages personnalisés du gamma

*2 Sauf pour Mise à l'échelle, Uniformité et Niveau Noir



- Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.
- Lors du réglage de l'image, appuyez sur les boutons [↑] [↓] [Page] de la télécommande pour modifier le motif de test.
- Vous pouvez aussi sélectionner un motif de test depuis le menu Configuration.
 Réglage - Mire [p.146](#)

3

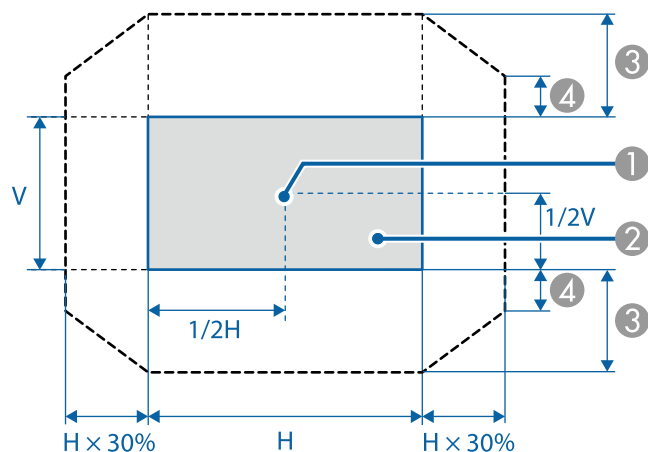
Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer le motif de test.

Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)

Il est possible de décaler l'objectif pour régler la position de l'image projetée, par exemple, lorsque le projecteur ne peut être placé directement en face de l'écran.

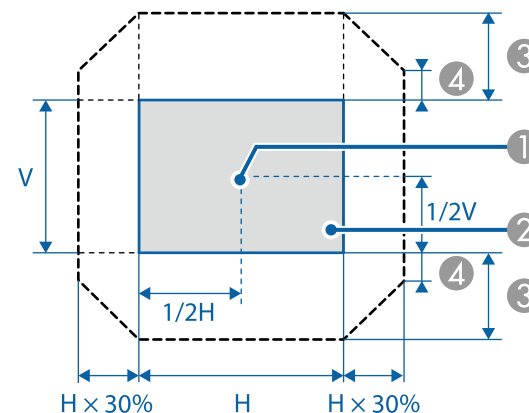
Les plages de déplacement de l'image sont représentées ci-dessous. Il n'est pas possible de régler la position de l'image projetée simultanément sur les valeurs maximales horizontale et verticale.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine
- ③ Plage de mouvement maximale : $V \times 67 \%$
- ④ Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : $V \times 19 \%$

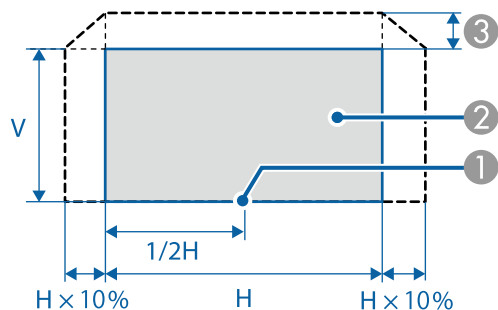
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine
- ③ Plage de mouvement maximale : $V \times 57 \%$
- ④ Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : $V \times 16 \%$

Lorsque vous utilisez l'objectif de zoom courte portée du modèle ELPLX01

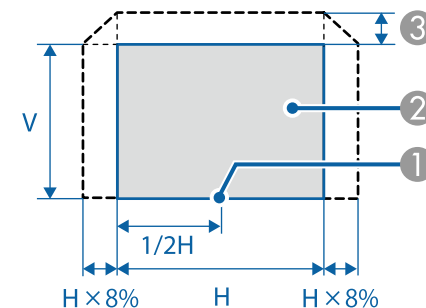
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine
- ③ Plage de mouvement maximale : $V \times 17\%$

*Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : L'image ne peut pas être déplacée vers le haut.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine
- ③ Plage de mouvement maximale : $V \times 7\%$

*Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : L'image ne peut pas être déplacée vers le haut.

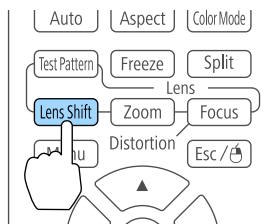


- Lors du réglage de la hauteur de l'image avec la molette de décalage vertical de l'objectif, déplacez l'image du bas vers le haut. Si vous procédez au réglage du haut vers le bas, il est possible que la position de l'image soit légèrement déplacée vers le bas.
- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la mise au point, le zoom et le décalage d'objectif au moins 20 minutes après le début de la projection.
- L'image sera plus claire lorsque l'objectif revient à la position d'origine.
- Si vous maintenez le bouton [Lens Shift] sur la télécommande, ou le bouton [Lens] sur le panneau de commande pendant au moins trois secondes, l'objectif revient alors à sa position d'origine.
- Si vous réglez **Sortie A/V** sur **Toujours valide**, vous pouvez déplacer l'objectif sur sa position d'origine même si le projecteur est en mode attente.
- ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V p.147**
- Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.

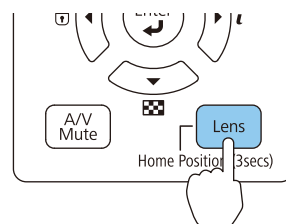
- 1 Appuyez sur le bouton [Lens Shift] sur la télécommande ou sur le bouton [Lens] du panneau de commande.

Appuyez plusieurs fois sur le bouton [Lens] sur le panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage du décalage de l'objectif s'affiche.

Utilisation de la télécommande

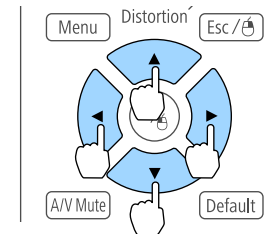


Utilisation du panneau de commande

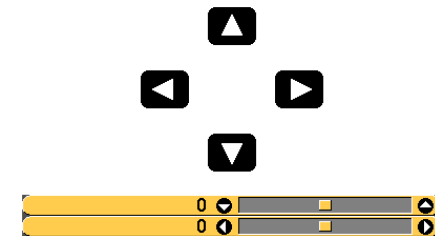
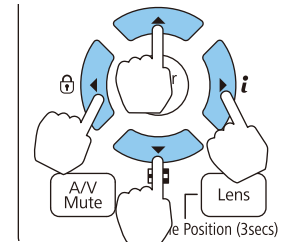


- 2 Utilisez les boutons [▲][▼][◀][▶] pour ajuster la position de l'image projetée.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



L'écran affiché peut différer selon votre objectif.

- 3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour finir l'ajustement.

Réglage de la taille de l'image

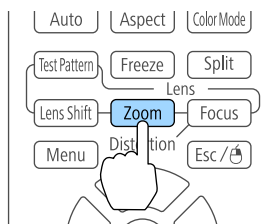


Non disponible pour les modèles ELPLX01 et ELPLR04.

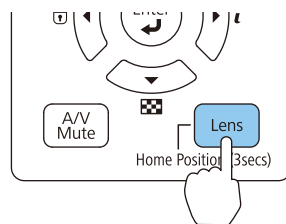
- 1 Appuyez sur le bouton [Zoom] sur la télécommande ou sur le bouton [Lens] du panneau de commande.

Appuyez plusieurs fois sur le bouton [Lens] sur le panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage du zoom s'affiche.

Utilisation de la télécommande

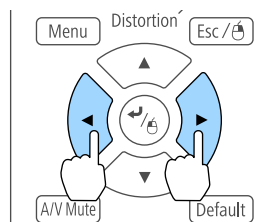


Utilisation du panneau de commande

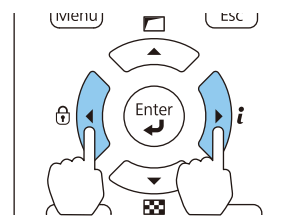


- 2 Appuyez sur le bouton [◀][▶] pour ajuster.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



L'écran affiché peut différer selon votre objectif.

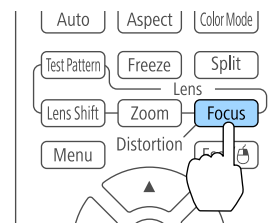
- 3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour finir l'ajustement.

Correction de la mise au point

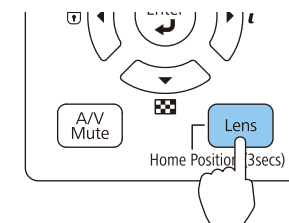
- 1 Appuyez sur le bouton [Focus] sur la télécommande ou sur le bouton [Lens] du panneau de commande.

Appuyez plusieurs fois sur le bouton [Lens] sur le panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage de la mise au point s'affiche.

Utilisation de la télécommande

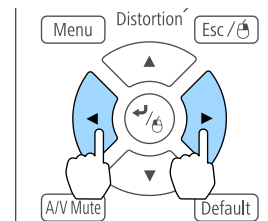


Utilisation du panneau de commande

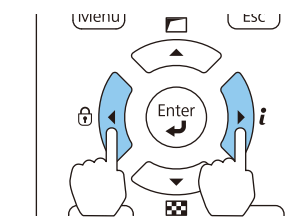


- 2 Appuyez sur le bouton [◀][▶] pour ajuster.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



L'écran affiché peut différer selon votre objectif.



Lorsque vous utilisez l'objectif suivant, un message vous invitant à régler la distorsion (déformation de l'image) s'affiche. Après avoir réglé la mise au point, réglez la distorsion.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

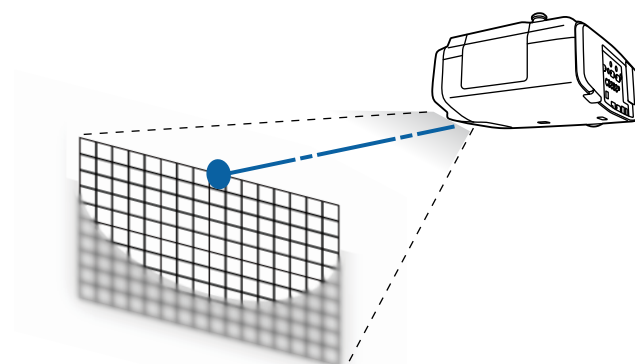
☞ "Corriger la distorsion (déformation d'image)" [p.38](#)

- 3** Appuyez sur le bouton [Esc] pour finir l'ajustement.

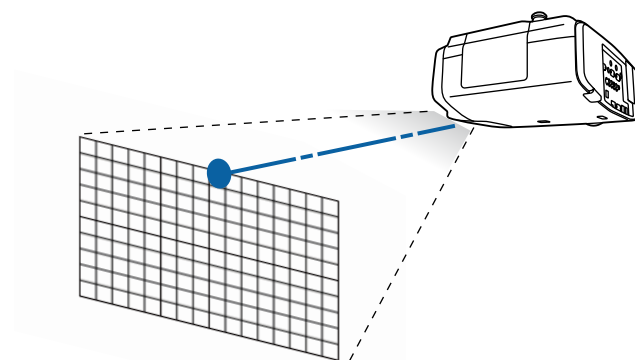
Corriger la distorsion (déformation d'image)

Lorsque vous utilisez un objectif à faible projection et que vous mettez au point au centre de l'écran, l'image environnante peut se déformer et ne pas être au point. Suivez les étapes ci-dessous pour corriger la déformation.

- 1** Appuyez sur le bouton [Focus] sur la télécommande ou sur le bouton [Lens] du panneau de commande.
Appuyez plusieurs fois sur le bouton [Lens] sur le panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage de la mise au point s'affiche.
- 2** Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour effectuer la mise au point de l'image autour du centre de l'objectif.

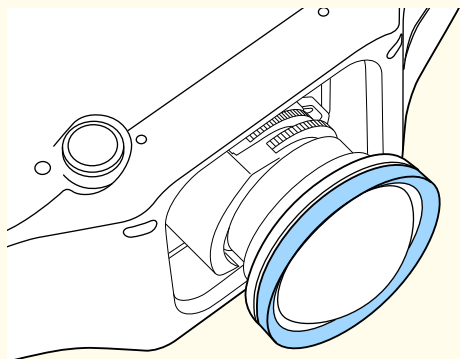


- 3** Appuyez à nouveau sur le bouton [Focus] sur la télécommande ou sur le bouton [Lens] du panneau de commande.
- 4** Appuyez sur le bouton [◀][▶] pour régler la mise au point de la zone environnante.





Lorsque vous utilisez le modèle ELPLU02, un message vous invitant à régler manuellement la distorsion s'affiche. Tournez la bague de distorsion dans le sens antihoraire, puis réglez la mise au point. Après avoir réglé la mise au point, tournez manuellement la bague de distorsion pour corriger la déformation d'image.



Enregistrer et charger les valeurs de réglage de l'objectif

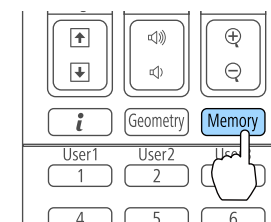
Vous pouvez enregistrer en mémoire une position d'objectif dont les valeurs de déplacement, zoom, mise au point et distorsion ont été réglées, puis charger ces paramètres quand vous en avez besoin. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 valeurs.



- Cette fonctionnalité ne peut pas être utilisée si les objectifs suivants sont fixés.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Si vous n'étalonnez pas votre objectif, un message s'affiche lorsque vous enregistrez une mémoire. Sélectionnez **Oui** pour calibrer l'objectif.
 - La position de l'objectif lors du chargement d'une mémoire peut ne pas correspondre exactement à la position d'objectif lors de son enregistrement.
 - Si la différence entre la position d'objectif chargée et celle enregistrée, calibrez l'objectif.
- ☞ **Avancé - Fonctionnement - Calibrage objectif** [p.147](#)

1

Appuyez sur le bouton [Memory] pendant la projection.

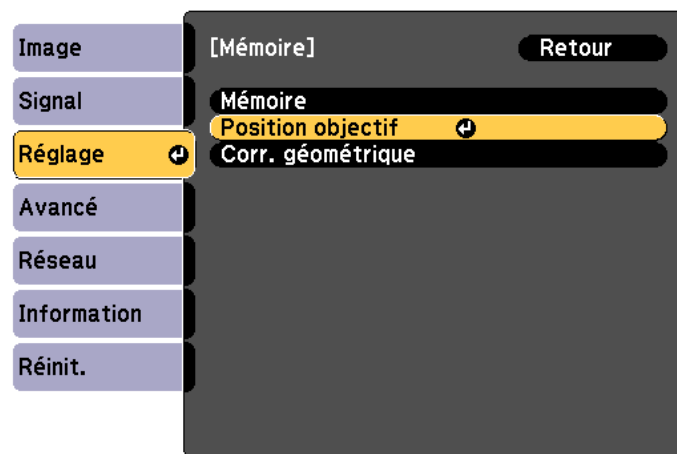


Vous pouvez également procéder depuis le menu Configuration.

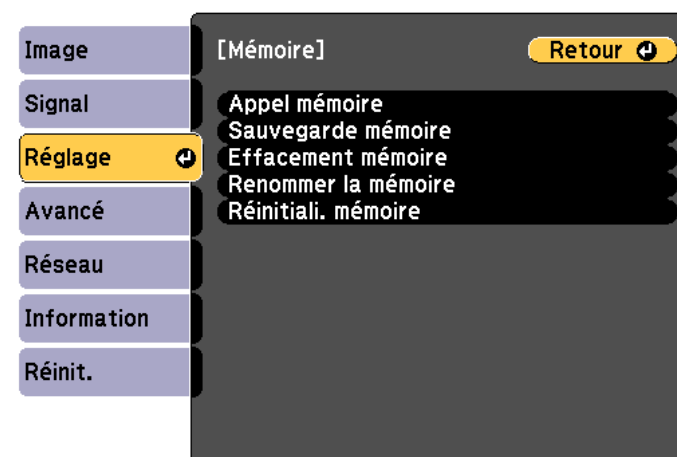
☞ **Réglage - Mémoire** [p.146](#)

2

Sélectionnez **Position objectif**, puis appuyez sur le bouton [**↩**].



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [→]:Entrée [Menu]:Quitter



[Esc] / [→]:Retour [↩]:Sélection [Menu]:Quitter

- 3** Sélectionnez la fonction que vous souhaitez effectuer, puis appuyez sur le bouton [↩].

Fonction	Explication
Appel mémoire	Permet de charger la mémoire enregistrée. Lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↩], l'objectif est réglé automatiquement en fonction des paramètres de la mémoire choisie.
Sauvegarde mémoire	Enregistre les paramètres actuels dans la mémoire. Les paramètres sont enregistrés lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↩].
Effacement mémoire	Permet d'effacer la mémoire enregistrée. Un message s'affiche lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↩]. Sélectionnez Oui , puis appuyez sur le bouton [↩] pour effacer la mémoire sélectionnée.

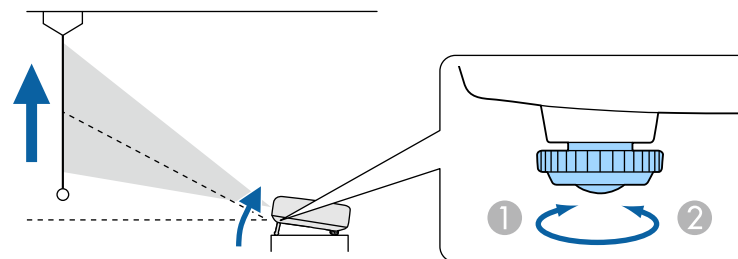
Fonction	Explication
Renommer la mémoire	Permet de modifier le nom de la mémoire. Sélectionnez le nom de mémoire que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton [↵]. Entrez le nom de la mémoire à l'aide du clavier virtuel. 🖱️ "Fonctions du clavier virtuel" p.154 Lorsque vous avez terminé, placez le curseur sur Finish , puis appuyez sur le bouton [↵].
Réinitiali. mémoire	Réinitialise le nom et les paramètres d'une mémoire enregistrée.



Si la marque à gauche du nom de la mémoire devient bleue, cela signifie que la mémoire a déjà été enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire enregistrée, un message vous demandant de confirmer l'écrasement de la mémoire s'affiche. Si vous sélectionnez **Oui**, les réglages précédents sont supprimés et les réglages actuels sont enregistrés.

Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)

Dépliez ou repliez le pied avant pour procéder à des réglages. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 10 degrés.



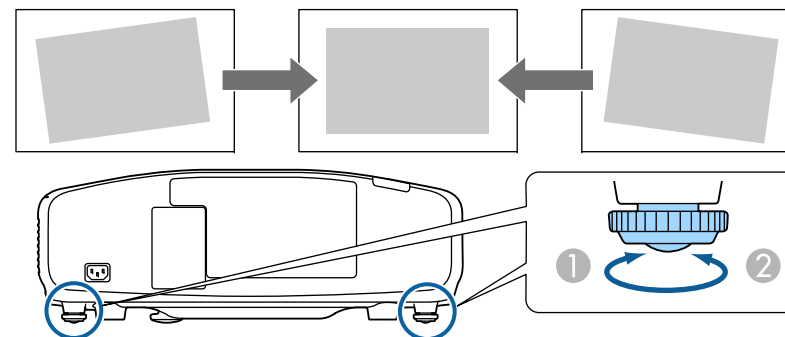
- 1 Dépliez le pied avant.
- 2 Repliez le pied avant.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- 1 Dépliez le pied arrière.

- 2 Repliez le pied arrière.

Attention

Il est possible de fixer et de retirer les pieds arrière. Notez que les pieds se détachent lorsqu'ils sont dépliés de plus de 10 mm.

Réglages ID

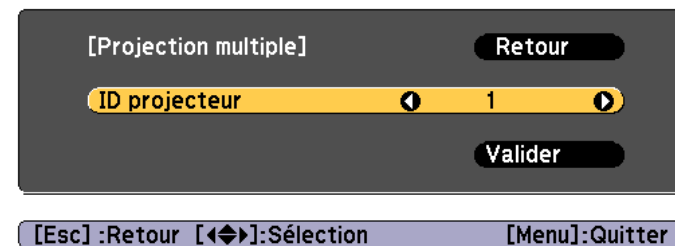
Lorsqu'un ID est défini pour le projecteur et la télécommande, vous pouvez utiliser cette dernière pour ne commander que le projecteur possédant l'ID approprié. Cette fonctionnalité est très utile en cas de gestion de projecteurs multiples. Vous pouvez définir jusqu'à 30 ID.



- La télécommande n'est utilisable qu'avec les projecteurs qui se trouvent dans son périmètre de fonctionnement. ➡ "Portée de la télécommande" [p.23](#)
- Lorsque le **Type de télécommande** est réglé sur **Simple** dans la section Fonctionnement du menu de configuration, vous ne pouvez pas définir l'ID de la télécommande.
➡ **Avancé - Fonctionnement - Avancé - Type de télécommande** [p.147](#)
- Les ID sont ignorés lorsque l'ID projecteur est réglé sur **Off** ou l'ID de la télécommande est réglé sur **0**.
- Si vous utilisez Epson Web Control, vous pouvez contrôler un projecteur spécifique depuis un périphérique mobile.
➡ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.213](#)

Définissez l'ID du projecteur

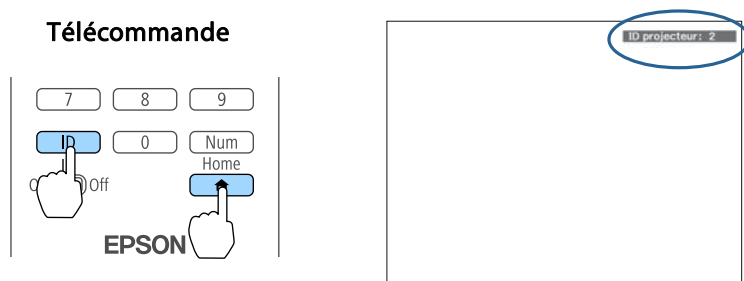
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
➡ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)
- 2 Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour sélectionner un numéro d'ID.



- 5 Sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 6 Appuyez sur le bouton [Menu] pour fermer le menu Configuration.

Vérification de l'ID projecteur

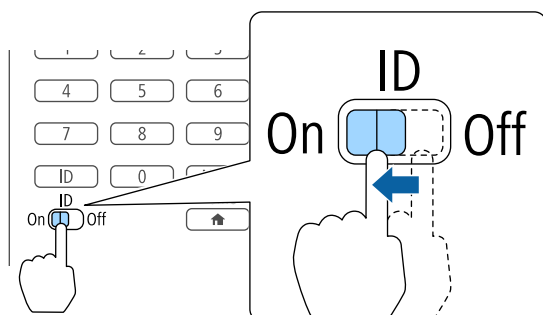
Lors de la projection, appuyez sur le bouton [🏠] tout en maintenant le bouton [ID].



Lorsque vous appuyez sur les boutons, l'ID projecteur actuel s'affiche à l'écran. Il disparaît au bout de trois secondes.

Réglage de l'ID de la télécommande

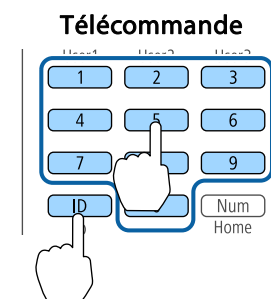
- 1 Réglez le commutateur [ID] de la télécommande sur On.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur une touche numérique afin de sélectionner le numéro correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.

☞ "Vérification de l'ID projecteur" [p.43](#)

Saisissez un nombre à deux chiffres (exemple : 01 si l'ID est 1).



Lorsque vous avez effectué le réglage, l'accès au projecteur qui peut être contrôlé par la télécommande est restreint.



Le réglage d'ID de la télécommande est mémorisé sur la télécommande. Ce réglage est conservé, même si vous retirez les piles de la télécommande afin de les remplacer. Toutefois, si les piles sont retirées pendant une longue période, l'ID par défaut (0) est rétabli.

Réglage de l'heure

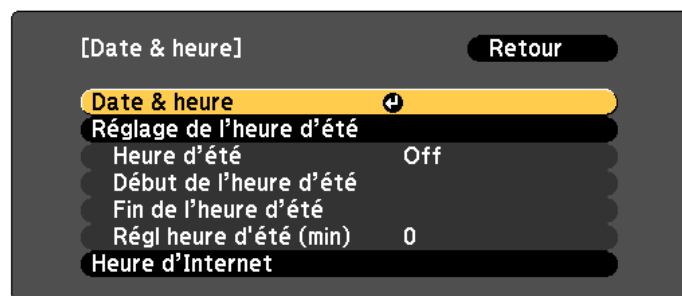
Vous pouvez régler l'heure du projecteur. L'heure définie est utilisée dans le cadre de la fonction de programmation.

☞ "Fonction de planification" [p.129](#)



- Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le message "Voulez-vous régler l'heure ?" s'affiche. Si vous sélectionnez **Oui**, l'écran de l'étape 4 s'affiche.
- Si la fonction **Protect. planning** est réglée sur **On** sous **Mot de passe protégé**, les réglages en rapport avec la date et l'heure ne peuvent être modifiés. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protect. planning** sur **Off**.
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.133](#)

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)
- 2 Sélectionnez **Fonctionnement** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Date & heure**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Réglez la date et l'heure.
Saisissez la date et l'heure à l'aide du clavier virtuel.
☛ "Fonctions du clavier virtuel" [p.154](#)



Date & heure

Sous-menu	Fonction
Date	Définissez la date d'aujourd'hui.
Heure	Définissez l'heure.

Sous-menu	Fonction
Décalage horaire (UTC)	Définissez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (UTC).
Valider	Les réglages effectués sous Date & heure sont appliqués.

Réglage de l'heure d'été

Sous-menu	Fonction
Heure d'été	Indiquez si vous voulez ou non (On/Off) activer l'heure d'été. Régl heure d'été (min) permet d'ajuster la différence entre l'heure d'hiver et l'heure d'été.
Début de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de début de l'heure d'été.
Fin de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de fin de l'heure d'été.
Valider	Les réglages effectués sous Réglage de l'heure d'été sont appliqués.

Heure d'Internet

Sous-menu	Fonction
Heure d'Internet	Sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Serveur horloge Internet	Entrez l'adresse IP d'un serveur de temps Internet.
Valider	Les réglages effectués sous Heure d'Internet sont appliqués.



Lorsque vous modifiez les réglages, veillez à sélectionner **Valider** et à appuyer sur le bouton [↵].

5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Autres réglages

Réglages relatifs aux opérations de base

Objectif	Méthodes de réglage
Démarrer/arrêter la projection en mettant le projecteur sous/hors tension, ou en branchant ou débranchant son cordon d'alimentation.	Réglez Aliment. Directe sur On . (Valeur par défaut : Off)  Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe p.147 Le projecteur peut être mis hors tension directement via le disjoncteur car il prend en charge la fonction d'arrêt direct.
Désactiver la fonction d'arrêt automatique.	Réglez Mode veille sur Off . (Valeur par défaut : On)  Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.147 Réglez Minuterie pause A/V sur Off .  Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Minuterie pause A/V p.147
Désactiver les bips émis par l'avertisseur sonore lorsque le projecteur est mis sous/hors tension.	Réglez Bip sur Off . (Valeur par défaut : On)  Avancé - Fonctionnement - Avancé - Bip p.147
Contrôler le projecteur via commande de communication même lorsque le projecteur est hors tension.	Réglez l'option Mode attente sur Comm. activée . (Valeur par défaut : Comm. désactivée)  Avancé - Mode attente p.147
Contrôler le projecteur via commande de communication tout en exécutant Pause A/V.	Réglez Relâcher Pause A/V sur Pause A/V .  Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Relâcher Pause A/V p.147 La valeur par défaut est N'importe lequel . Si vous faites fonctionner le projecteur avec la fonction Pause A/V activée, la fonction Pause A/V est annulée.

Objectif	Méthodes de réglage
Mettre le projecteur hors tension en appuyant une fois sur le bouton [⏻].	Réglez Confirmation attente sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Affichage - Confirmation attente p.147

Réglages relatifs à l'affichage

Objectif	Méthodes de réglage
Modifier la position de menu.	Modifiez les réglages de Position de menu . ☛ Avancé - Affichage - Position de menu p.147
Modifier la direction de menu.	Modifiez les paramètres de Rotation OSD . ☛ Avancé - Affichage - Rotation OSD p.147
Pour empêcher l'affichage des menus, messages ou avertissements à l'écran.	Utilisez le Bouton utilisateur pour définir Affichage sur écran sur Bouton utilisateur 1 , Bouton utilisateur 2 ou Bouton utilisateur 3 . ☛ Réglage - Bouton utilisateur p.146 Lorsque vous appuyez sur le bouton qui a été attribué à l' Affichage sur écran , les menus ou les messages ne seront pas affichés sur l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur ce bouton, ils s'afficheront de nouveau. Si Affichage sur écran est activé, vous ne pouvez pas utiliser le menu Configuration (sauf pour changer le mode couleurs et la source d'entrée).

Objectif	Méthodes de réglage
Désactiver l'affichage du message sur l'écran de projection lors du passage d'une source à l'autre.	Réglez Message sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Affichage - Message p.147 Vous pouvez confirmer l'avertissement via l'activation du témoin. ☛ "Signification des témoins" p.174 Les boîtes de dialogue relatives aux opérations et comportements, à la notification de remplacement de lampe, à la désactivation de Message Broadcasting et à l'ID du projecteur s'affichent.
Réduire le délai d'affichage de l'image.	Réglez Traitement images sur Rapide 1 ou Rapide 2 . ☛ Signal - Avancé - Traitement images p.144
Enregistrer et sauvegarder les réglages de l'image projetée.	Réglez Mémoire . ☛ "Fonction mémoire" p.127 Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants. • Mémoire : Certains paramètres du menu Configuration • Position objectif : Les valeurs de réglage du déplacement, du zoom, de la mise au point et de la distorsion • Corr. géométrique : Valeur de réglage de la correction géométrique

Objectif	Méthodes de réglage
Modifier l'écran affiché en arrière-plan.	Effectuez la modification via Affichage. Vous pouvez sélectionner Bleu, Noir et Logo. Si aucun logo n'est enregistré, le logo EPSON s'affiche. Afficher le fond : réglez l'affichage de l'écran sans entrée de signal d'image. (Valeur par défaut : Bleu) ☛ Avancé - Affichage - Afficher le fond p.147 Ecran démarrage : définissez si le logo utilisateur doit être affiché ou non (On/Off) lorsque le projecteur est activé. (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Affichage - Ecran démarrage p.147

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① **Avec le câble pour ordinateur fourni**

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② **Avec un câble 5BNC disponible dans le commerce**

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port BNC du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

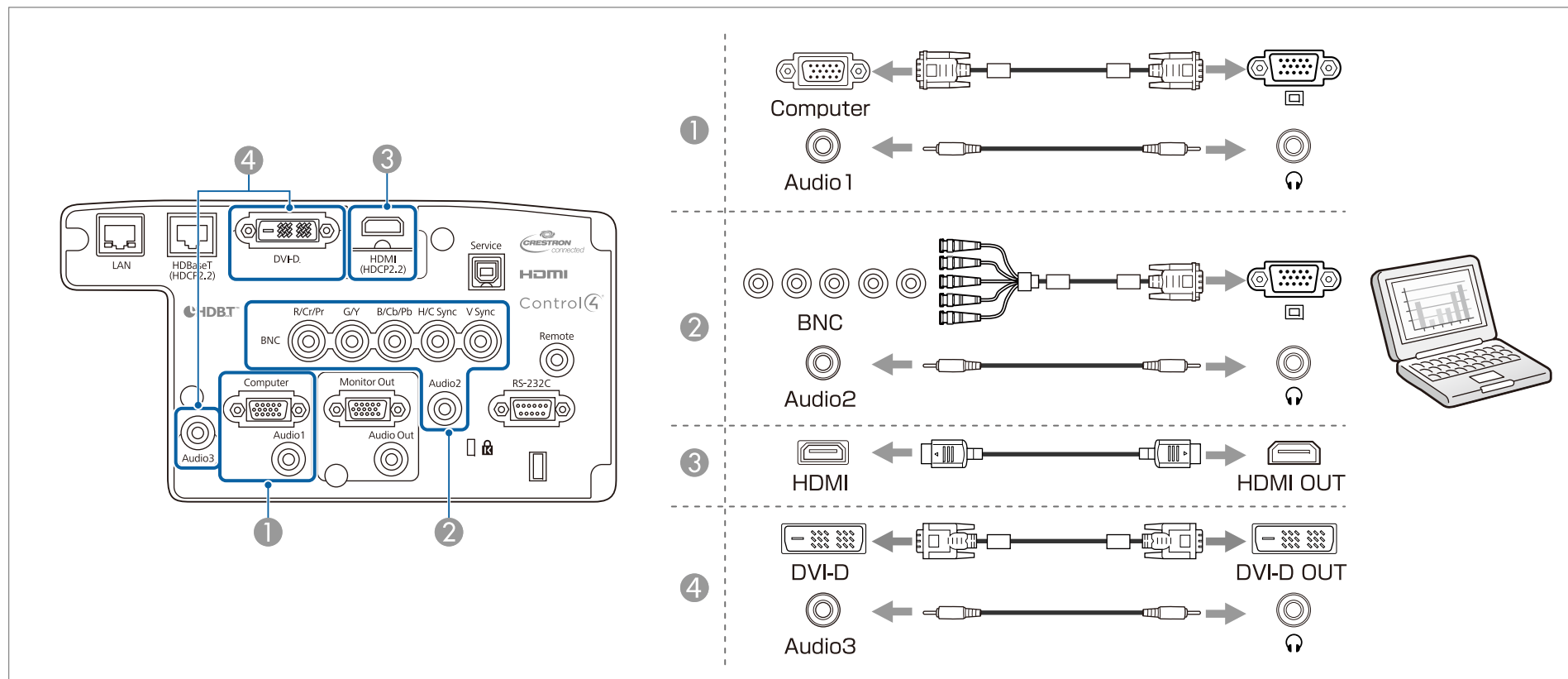
Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

④ **Lorsque vous utilisez un câble DVI-D disponible dans le commerce**

Connectez le port DVI-D de l'ordinateur au port DVI-D du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio3 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



- Modifiez la sortie audio sous **Réglages audio**.

☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio** [p.147](#)

- Si les sons ne sont pas émis à l'aide d'un câble HDMI, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Audio3 pour émettre les sons. Réglez **Sortie audio HDMI** sur **Audio3**.

☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio - Sortie audio HDMI** [p.147](#)

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images vidéo, procédez à la connexion au projecteur à l'aide d'une des méthodes suivantes.

1 Avec un câble vidéo en composantes en option (convertisseur D-Sub/composantes)

☛ "Accessoires en option" [p.226](#)

Connectez le port de sortie en composantes de la source d'image au port Computer du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

2 Avec un câble vidéo en composantes disponible dans le commerce (RCA) et un adaptateur BNC/RCA

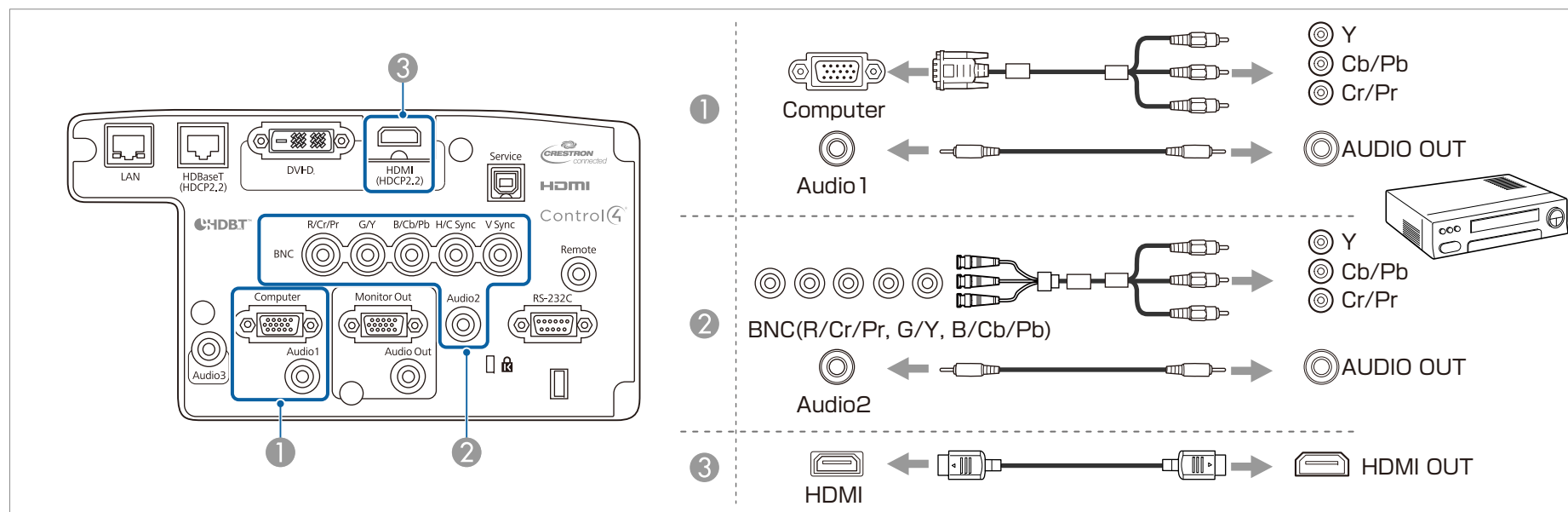
Connectez le port de sortie en composantes de l'équipement vidéo au port BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



- Modifiez la sortie audio sous **Réglages audio**.
 - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio** [p.147](#)
- Si les sons ne sont pas émis à l'aide d'un câble HDMI, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Audio3 pour émettre les sons. Réglez **Sortie audio HDMI** sur **Audio3**.
 - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio - Sortie audio HDMI** [p.147](#)
- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.

Connexion d'un équipement externe

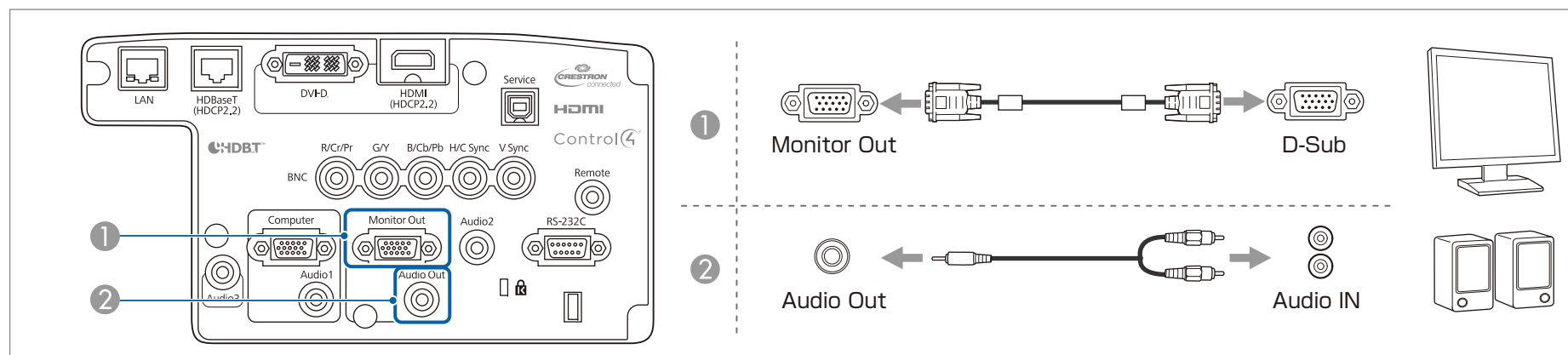
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortie en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

① Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

② Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

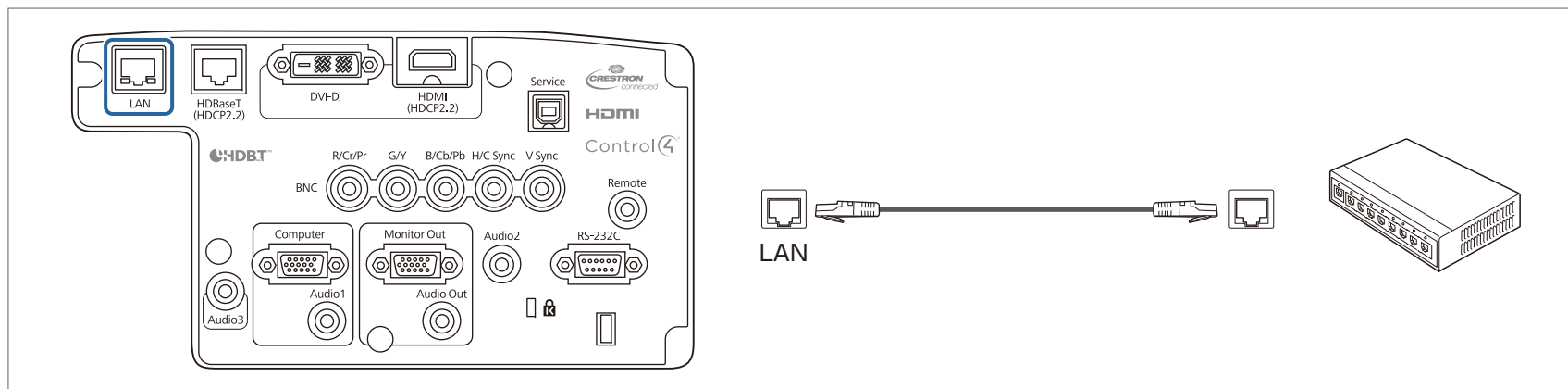


- Réglez **Sortie A/V** sur **Toujours valide** pour émettre l'image et le son, même lorsque le mode attente du projecteur est activé.
 ➡ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V** [p.147](#)
- Seuls les signaux RVB analogiques en provenance du port Computer ou du port BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe. Vous pouvez choisir les signaux à émettre dans **Sortie du moniteur**.
 ➡ **Avancé - Réglages A/V - Sortie du moniteur** [p.147](#)
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

Connecter un câble LAN

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.

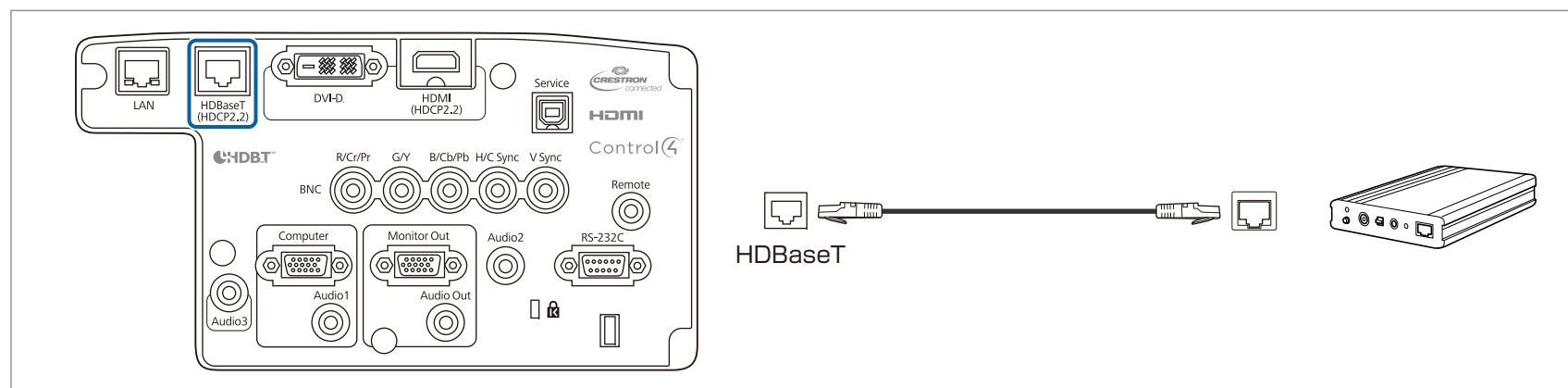


Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

Connexion d'un HDBaseT Transmitter

Connectez le HDBaseT Transmitter en option à l'aide d'un câble LAN 100BASE-TX disponible dans le commerce.

☞ "Accessoires en option" [p.226](#)



- Avant utilisation, veuillez à lire attentivement le guide d'utilisation fourni avec HDBaseT Transmitter.
- Pour le câble LAN, utilisez un câble STP (droit) recommandé par HDBaseT Alliance de catégorie 5e ou supérieure. Cependant, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les appareils et environnements d'entrée/sortie.
- Lors de la connexion ou de la déconnexion du câble de réseau local, veuillez à mettre le projecteur et HDBaseT Transmitter hors tension.
- Lors de la communication Ethernet ou série ou lors de l'utilisation de la télécommande câblée via le port HDBaseT, réglez **Commande Communication** sur **On** dans le menu Configuration.

☛ Avancé - HDBaseT - Commande Communication [p.147](#)

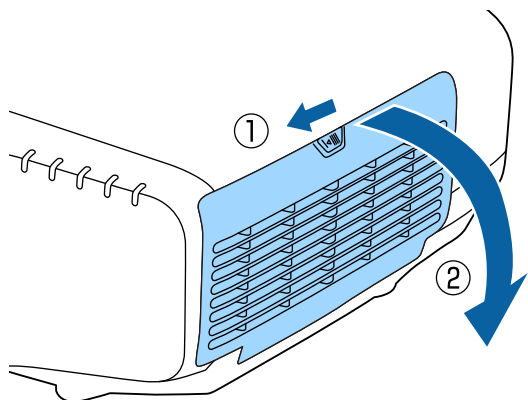
Notez que lorsque l'option **Commande Communication** est réglée sur **On**, le port LAN du projecteur, le port RS-232C et le port Remote sont désactivés.

- Lorsque vous utilisez un émetteur Extron XTP ou un commutateur, connectez-le au port HDBaseT du projecteur. Réglez **Extron XTP** sur **On** (**Mode attente** et **Commande Communication** seront automatiquement réglés sur **On**).

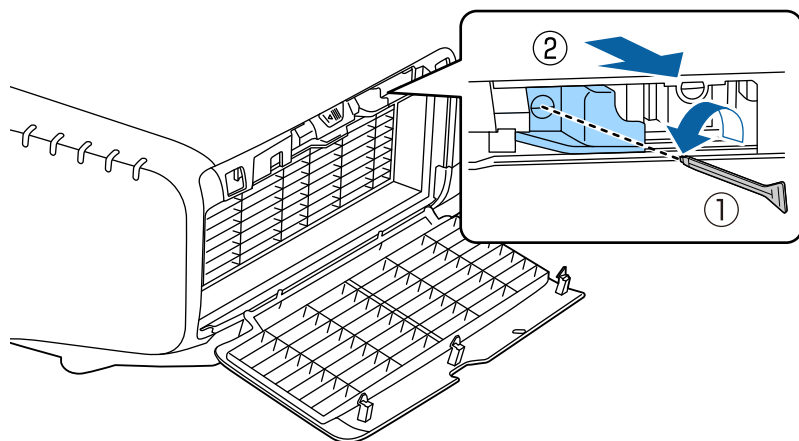
☛ Avancé - HDBaseT - Extron XTP [p.147](#)

Installation de l'unité réseau sans fil

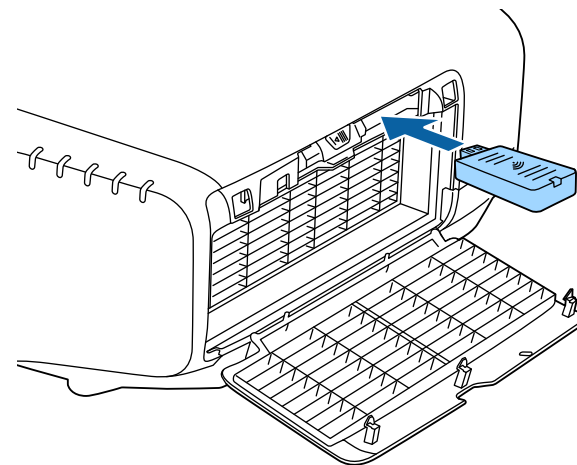
- 1** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



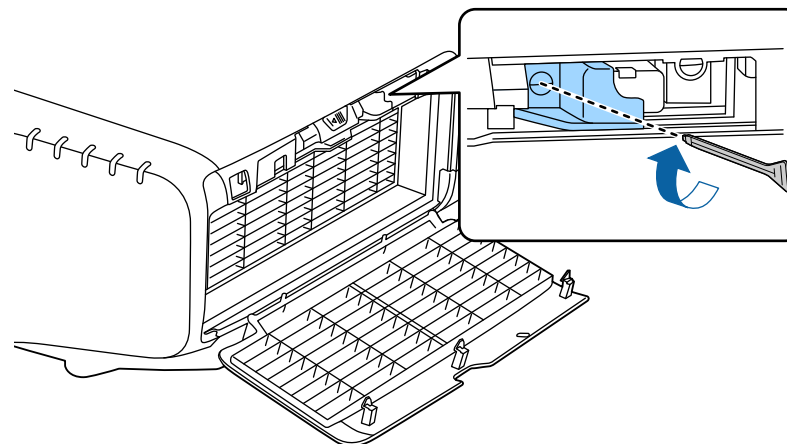
- 2** Retirez la butée de l'Unité de Réseau sans fil.



- 3** Installez l'Unité de Réseau sans fil.



- 4** Fixez la butée à l'aide d'une vis.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

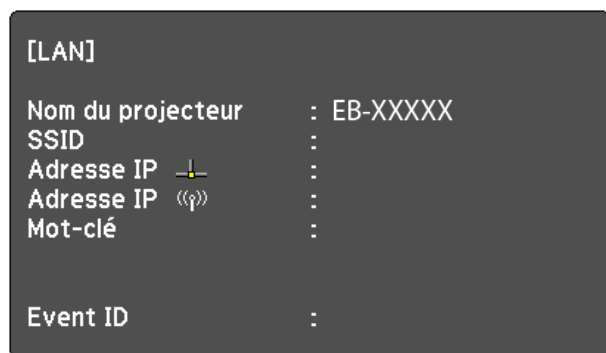
Utilisation de la Quick Wireless Connection USB Key

Connectez la Quick Wireless Connection USB Key en option à la section d'installation de l'unité LAN sans fil. Vérifiez les points suivants lors de la connexion d'un ordinateur au projecteur via le réseau LAN sans fil.

- L'unité LAN sans fil (ELPAP10) est connectée au projecteur.
- Le projecteur est configuré pour la connexion au réseau via le réseau LAN sans fil.

☛ "Menu Réseau sans fil" [p.155](#)

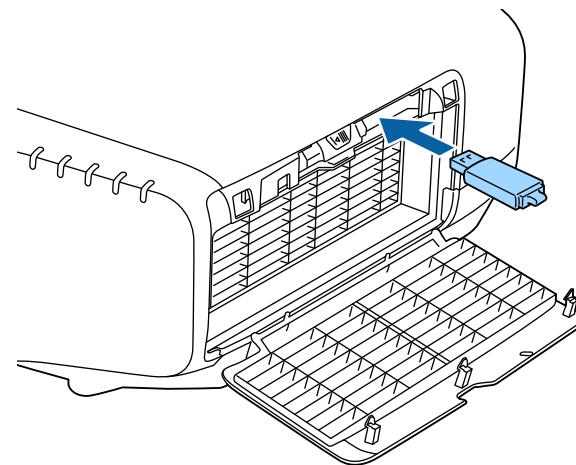
- 1** Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
L'écran suivant s'affiche.



- 2** Vérifiez que le SSID et l'adresse IP sont affichés, puis retirez l'unité LAN sans fil.

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.55](#)

- 3** Insérez la Quick Wireless Connection USB Key dans la section d'installation de l'unité LAN sans fil.



- 4** "Mise à jour des informations réseau terminée. Retirez la clé Quick Wireless Connection USB Key.", retirez la Quick Wireless Connection USB Key.

Une fois la Quick Wireless Connection USB Key retirée, réinstallez la section d'installation de l'unité LAN sans fil.

- 5** Connectez la Quick Wireless Connection USB Key à l'ordinateur.
À partir de là, reportez-vous au guide de l'utilisateur fourni avec la Quick Wireless Connection USB Key.

Fixation du couvercle des câbles

La fixation du couvercle des câbles vous permet de masquer les câbles connectés, ce qui permet de donner à l'installation du projecteur un aspect fini et rangé (les illustrations représentent un projecteur installé au plafond).

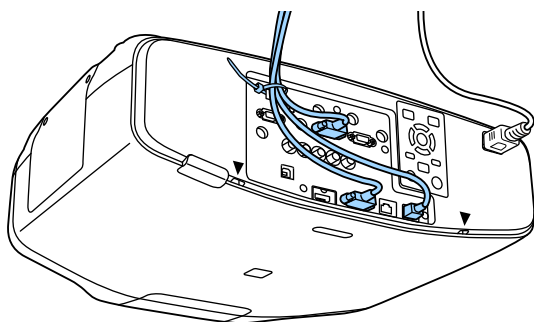


Avertissement

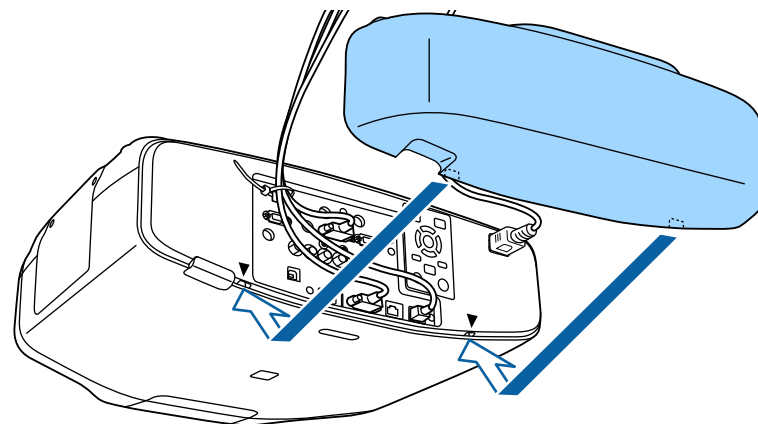
Ne pas attacher le cordon d'alimentation et d'autres câbles de connexion ensemble. Sinon, cela peut provoquer un incendie.

Fixation

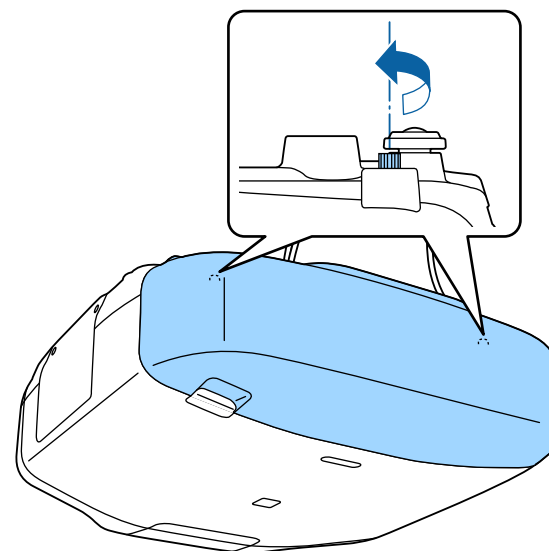
- 1** Faites passer une attache de câble disponible dans le commerce à travers le support de câble et attachez les câbles ensemble.



- 2** Insérez les languettes du couvercle des câbles dans les deux fentes à l'arrière du projecteur.



- 3** Serrez les deux vis du couvercle des câbles (vous pouvez serrer les vis à la main).





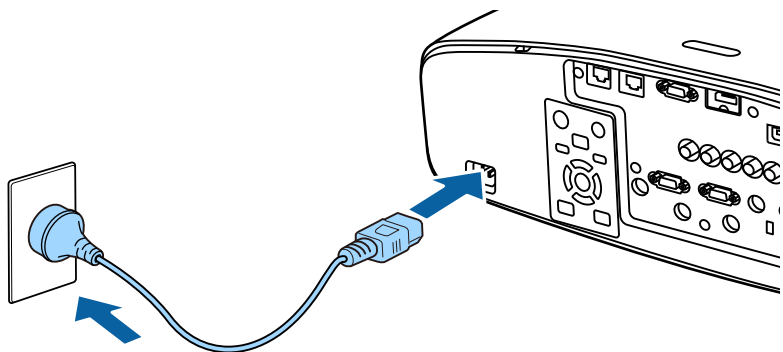
Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

Avant d'allumer le projecteur, connectez votre ordinateur ou équipement vidéo au projecteur.

☛ "Connexion des équipements" p.48

- 1 Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.



L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu (mode attente). Cela indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé.

- 2 Appuyez sur le bouton [I] du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le bip de confirmation est émis et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Si l'image n'est pas projetée, essayez ce qui suit.

- Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.
- Insérez un support comme un DVD, et lisez-le.
- Appuyez sur le bouton [Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source d'entrée.

- Appuyez sur le bouton de la source d'entrée que vous souhaitez projeter sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez projeter.



Avertissement

- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant la projection. Vous pourriez abîmer vos yeux. Faites particulièrement attention en présence d'enfants.
 - Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière du projecteur est bloquée pendant une longue période, la zone sur laquelle la lumière se reflète peut chauffer, ce qui peut la faire fondre, brûler ou causer un incendie. L'objectif peut également chauffer en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer un dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
 - Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou chocs, ou si elle est utilisée pendant une période prolongée, elle peut exploser avec un bruit fort ou arrêter de s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Veuillez à respecter les instructions ci-dessous.
 - Ne démontez pas ou n'abîmez pas la lampe, ne lui faites subir aucun choc.
 - N'approchez pas trop votre visage du projecteur durant son utilisation.
 - Faites particulièrement attention lorsque vous devez nettoyer ou remplacer les lampes par vous-même, car de petits morceaux de verre peuvent vous blesser ou entrer dans vos yeux ou votre bouche. (Lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe, des débris de verre pourraient en tomber.)
- Si la lampe explose, ventilez immédiatement la zone et contactez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche. En outre, consultez les réglementations locales relatives à la mise au rebut. Ne placez pas ces déchets avec les ordures ménagères.



- Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé**, le projecteur s'allume automatiquement lorsque le cordon d'alimentation est branché. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle qu'une récupération après une panne de courant.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe** p.147
- Si un signal d'image de la source sélectionnée dans **Activation auto** est détectée en entrée, le projecteur s'allume automatiquement.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Activation auto** p.147

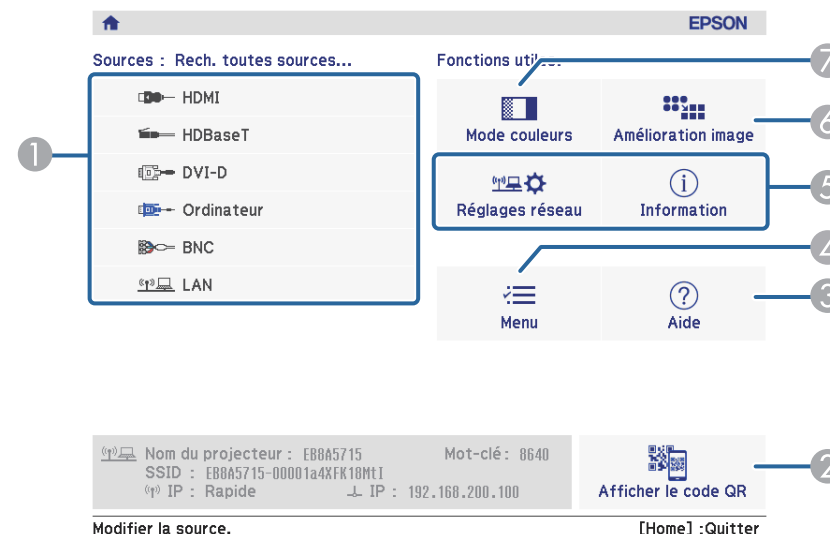
Écran d'accueil

Vous pouvez utiliser l'écran d'accueil pour sélectionner facilement les sources d'entrée ou fonctions fréquemment utilisées. L'écran d'accueil s'affiche dans les situations suivantes.

- Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande
- Lorsque le projecteur est allumé alors que **Aff. auto écran acc.** est réglé sur **On**
☛ **Avancé - Écran d'accueil - Aff. auto écran acc.** p.147
- Lorsqu'il n'y a aucun signal sur la source d'entrée sélectionnée lors de l'allumage du projecteur

Lorsque l'écran d'accueil s'affiche, utilisez les boutons [][][][] sur le panneau de commande ou la télécommande pour sélectionner un élément, puis appuyez sur le bouton [].

Pour masquer l'écran d'accueil, appuyez à nouveau sur le bouton [] de la télécommande.



①	Sélectionnez la source d'entrée que vous voulez projeter.
②	Affiche le code QR et projette les données sur un smartphone ou une tablette.
③	Affiche le menu d'aide. ☛ "Utilisation de l'aide" p.172
④	Affiche le menu de Configuration.
⑤	Exécute la fonction attribuée à Fonction perso 1 ou Fonction perso 2 dans le menu Avancé . ☛ Avancé - Écran d'accueil - Fonction perso 1, Fonction perso 2 p.147
⑥	Permet d'ajuster la résolution de l'image. ☛ "Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)" p.101
⑦	Sélectionnez un mode de couleur. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.91



L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.



- Pour assurer une longue durée de vie du projecteur, éteignez-le lorsque vous ne l'utilisez pas. La durée de vie de la lampe dépend des paramètres du menu Configuration, des conditions environnementales et des conditions d'utilisation. La luminosité de l'image projetée diminue avec la durée de projection.
- Le projecteur peut être mis hors tension directement via le disjoncteur car il prend en charge la fonction d'arrêt direct.

- 1** Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran de confirmation d'arrêt s'affiche.

Souhaitez vous éteindre ?

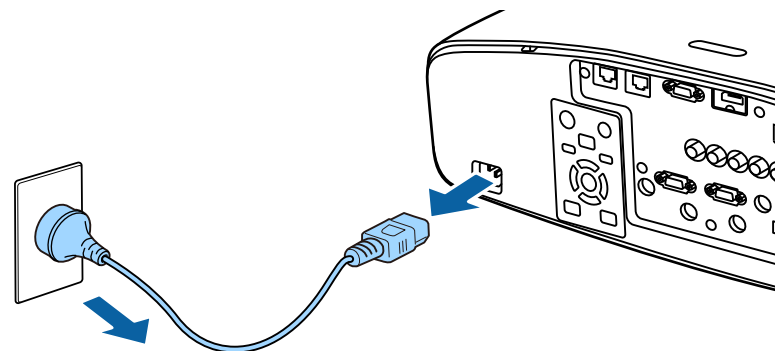
Oui : Presser la touche ⏻

Non: Presser une autre touche

- 2** Appuyez à nouveau sur [⏻]. (Pour annuler, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Lorsque la sonnerie retentit deux fois, l'image projetée disparaît et le témoin s'éteint.

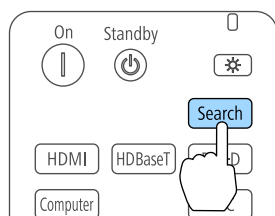
- 3** Débranchez le cordon d'alimentation.



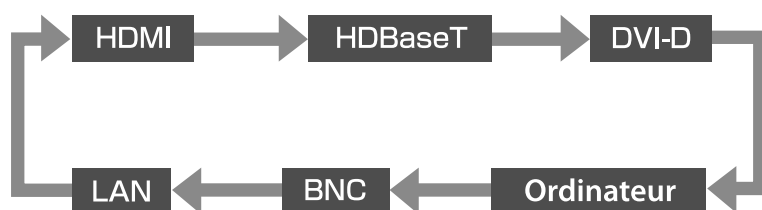
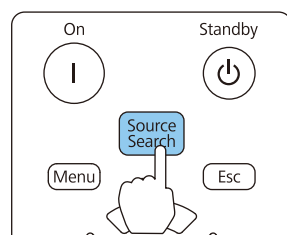
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

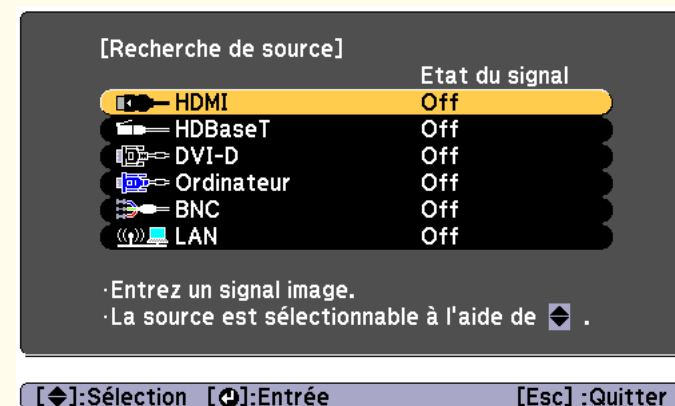
Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



- Vous pouvez configurer le projecteur de sorte à détecter automatiquement un signal d'image d'une autre source d'entrée et projeter l'image lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu sur la source d'entrée actuelle.

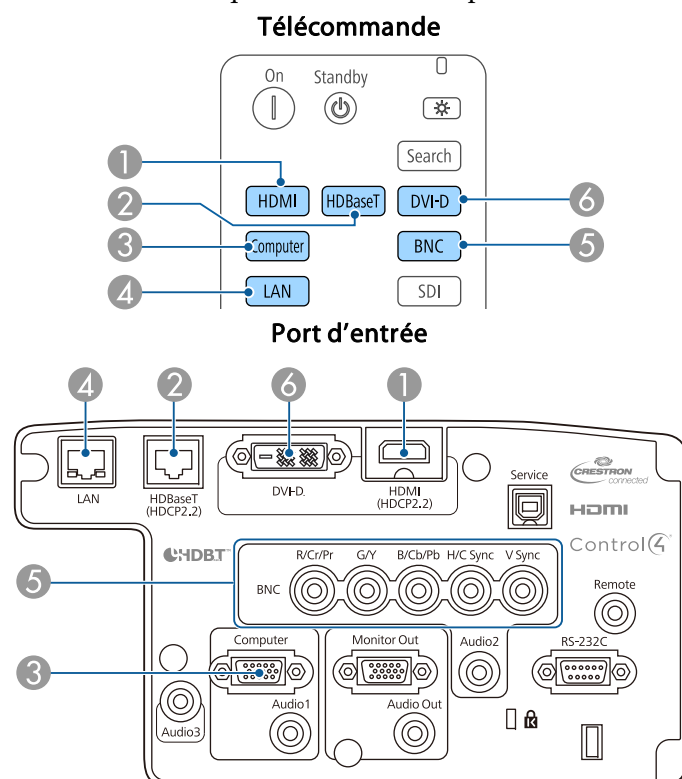
➡ **Avancé - Fonctionnement - Rech. source auto** p.147

- L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



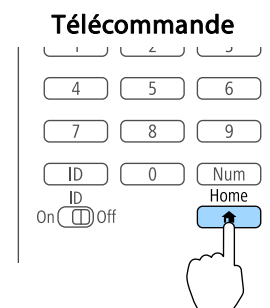
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

- Appuyez sur le bouton de la source d'entrée que vous voulez projeter. Les ports d'entrée de chaque bouton sont représentés ci-dessous.

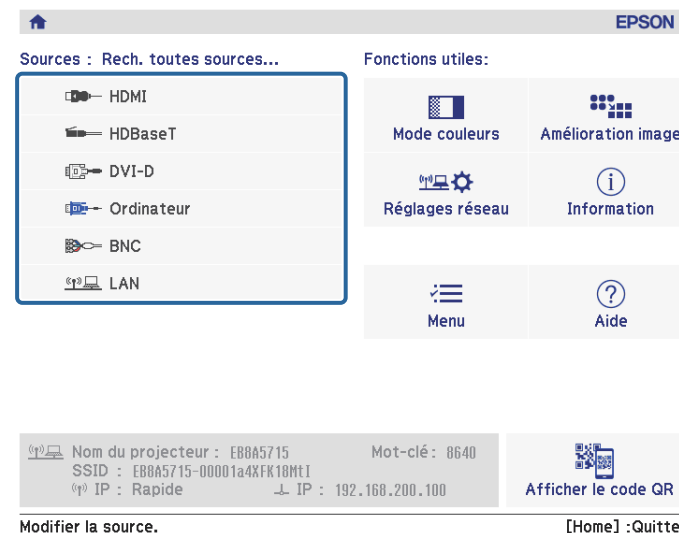


- 4 Permet d'afficher les images d'un ordinateur connecté via le réseau.

- Appuyez sur le bouton [].



Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez projeter, puis appuyez sur le bouton [].



Réglage du volume

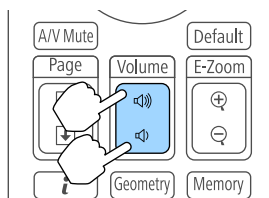
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[<🔊] Réduit le volume.

[<🔊🔊] Augmente le volume.

Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

👁️ Réglage - Volume [p.146](#)



Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

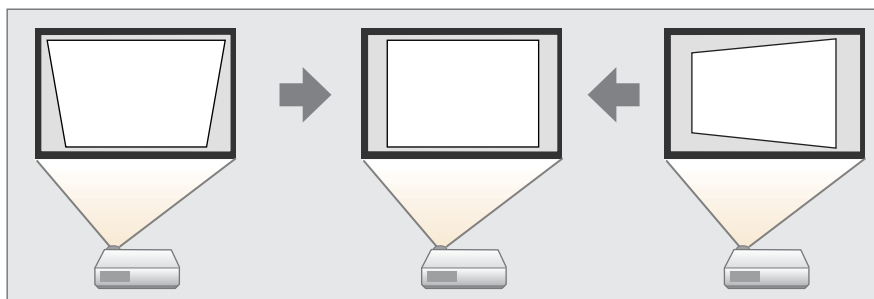
Correction de la distorsion de l'image projetée

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale des images projetées de l'une des manières suivantes.

- H/V-Keystone

Corrige la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

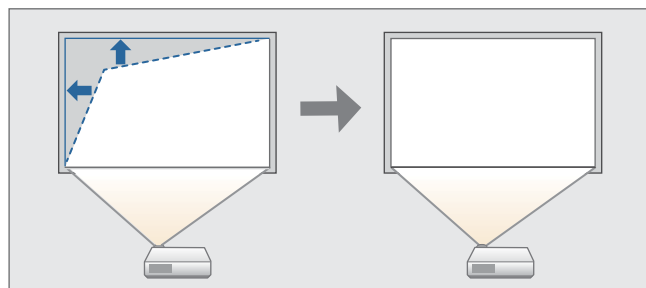
☛ "H/V-Keystone" [p.66](#)



- Quick Corner

Permet de corriger les quatre coins de manière indépendante.

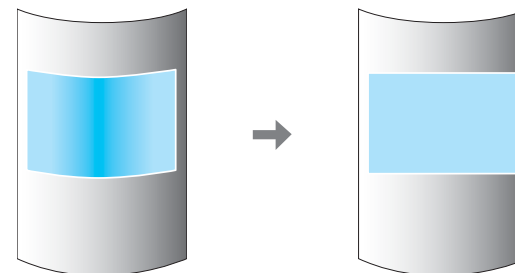
☛ "Quick Corner" [p.67](#)



- Surface courbe

Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe et de régler le degré d'extension et de contraction.

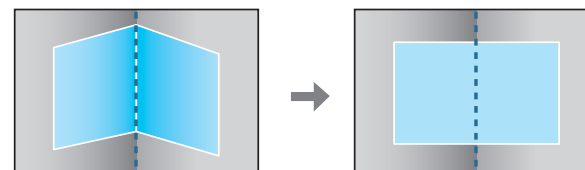
☛ "Surface courbe" [p.68](#)



- Mur d'angle

Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface avec des angles droits, tel qu'un pilier carré ou le coin d'une pièce, et de régler le degré d'extension et de contraction.

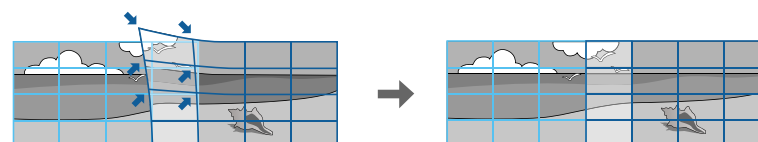
☛ "Mur d'angle" [p.79](#)



- Correction du point

Permet de corriger une légère distorsion qui se produit partiellement ou d'ajuster la position de l'image dans une zone de superposition lors de la projection à partir de plusieurs projecteurs.

☛ "Correction du point" [p.89](#)





- En appuyant sur le bouton [Geometry] de la télécommande ou sur le bouton [] du panneau de commande vous permet d'exécuter directement la méthode de réglage sélectionnée.
- Si vous souhaitez ré-ajuster la position de la projection et ainsi de suite, ou si vous souhaitez annuler temporairement l'état de correction, réglez **Corr. géométrique** sur **Off**. Même réglé sur **Off**, les valeurs de correction sont enregistrées.
☛ Réglage - Corr. géométrique p.146
- Vous pouvez enregistrer les paramètres de correction géométrique à l'aide de la **Mémoire** dans **Corr. géométrique**, et les charger quand vous en avez besoin.
☛ "Fonction mémoire" p.127

H/V-Keystone

Cette fonction permet de corriger la distorsion dans le sens vertical et horizontal, séparément. Les plages de correction sont les suivantes.

Type d'objectif	Vertical	Horizontal
ELPLM08*	-45° à 45°	-30° à 30°
ELPLX01	-16° à 16°	-16° à 16°
ELPLU03	-28° à 28°	-28° à 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° à 35°	-30° à 30°
ELPLR04	-34° à 34°	-30° à 30°
ELPLW05	-40° à 40°	-30° à 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° à 45°	-30° à 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° à 45°	-30° à 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° à 45°	-30° à 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° à 45°	-30° à 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° à 45°	-30° à 30°

* Objectif des modèles avec objectifs

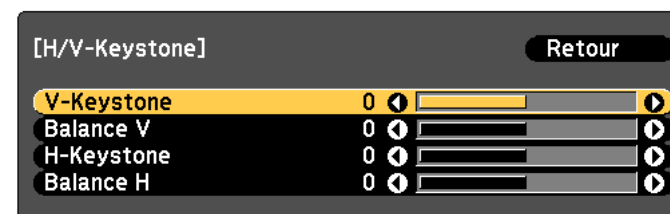
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3 Sélectionnez **H/V-Keystone**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↕]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

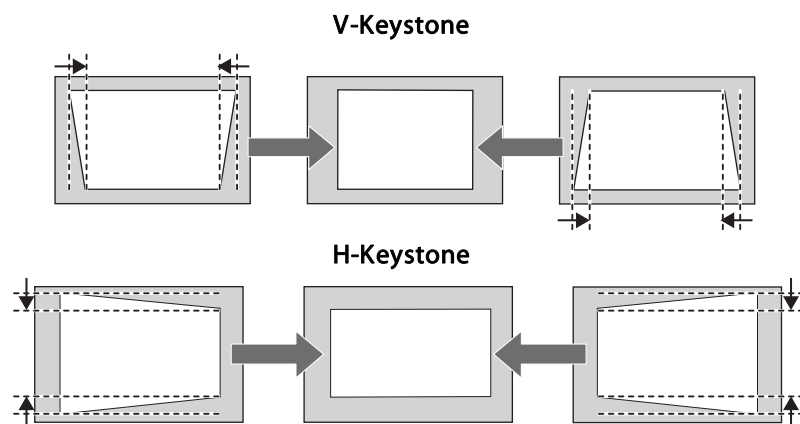
Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Sélectionnez la méthode de correction à l'aide des boutons [▲] [▼], puis utilisez les boutons [◀][▶] pour procéder aux corrections.

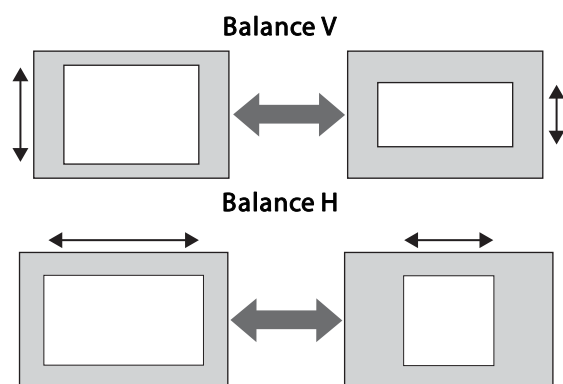


[Esc]:Retour [↕]:Sélection [◀▶]:Ajuster [Menu]:Quitt.
[Default]:Réinit.

Corrigez la distorsion trapézoïdale en utilisant **V-Keystone** et **H-Keystone**.



Si le format d'image est incorrect, réglez l'équilibre en utilisant **Balance V** et **Balance H**.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

5 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].



Vous pouvez combiner cela à d'autres méthodes de correction.

Quick Corner

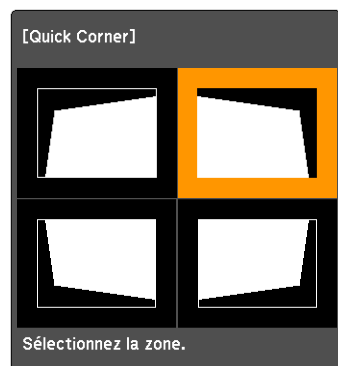
Cette fonction vous permet de corriger les quatre coins de l'image projetée séparément.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3** Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

- 4** Sélectionnez le coin que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].



[◀/▶]: Sélection
[Enter]: Entrée
[Esc]: Retour (appuyez pendant deux secondes pour réinitialiser)



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant au moins deux secondes, l'écran de confirmation de la réinitialisation s'affiche.

Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser le résultat des corrections Quick Corner.

- 5** Corrigez la position du coin à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↶], l'écran affiché à l'étape 5 vous permettant de sélectionner la zone à corriger s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



[◀/▶]: Ajuster
[Esc] / [Enter]: Retour

- 6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

- 7** Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Surface courbe

Cela vous permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe et de régler le degré d'extension et de contraction.

Placez le projecteur directement face à l'écran, objectif tourné vers la position d'origine.

☞ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)"
[p.33](#)



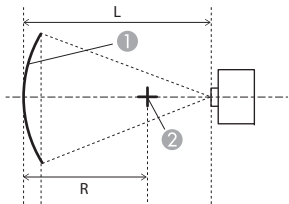
- Permet de projeter sur une surface en arc du même rayon.
 - Si le niveau de réglage est important, il est possible que la mise au point ne soit pas uniforme, même une fois les réglages apportés.
 - Si **Emulation 4K** est activé, un message s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour désactiver **Emulation 4K**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)
- 🖱 **Image - Amélioration image - Emulation 4K** [p.142](#)

Plage de correction

Les plages de correction sont indiquées dans les tableaux suivants. L'objectif pour les projecteurs avec lentille intégrée est le modèle ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Surface courbe à l'horizontale (concave)

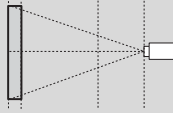
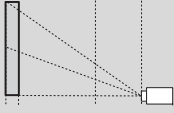


- ① Écran
 - ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

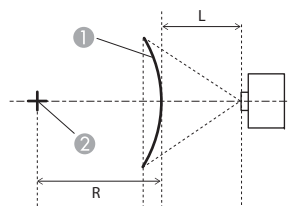
Vue supérieure

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

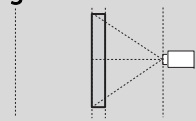
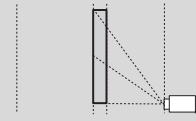
Surface courbe à l'horizontale (convexe)

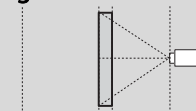
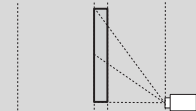


Vue supérieure

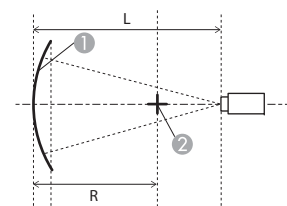
- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.
(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.58	0.62
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Surface courbe à la verticale (concave)

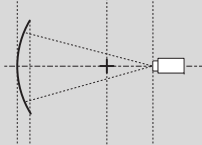
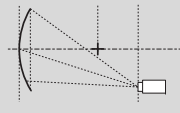


Vue latérale

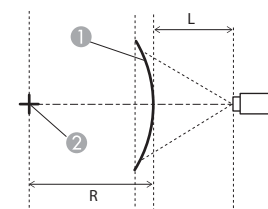
- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine  Vue latérale	Décalage vertical de l'objectif : supérieur  Vue latérale
ELPLM08	0.21	0.25
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

Surface courbe à la verticale (convexe)

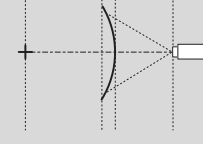
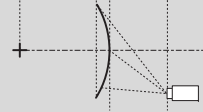


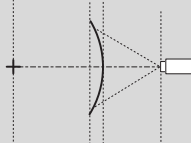
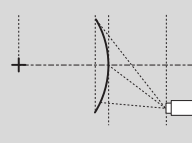
Vue latérale

- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

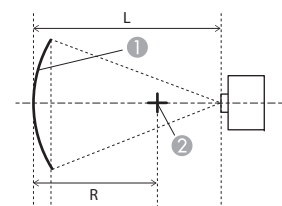
(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine  Vue latérale	Décalage vertical de l'objectif : supérieur  Vue latérale
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Surface courbe à l'horizontale (concave)

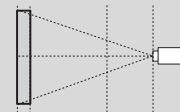
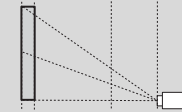


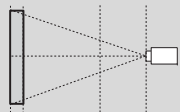
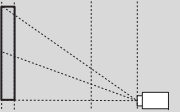
- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

Vue supérieure

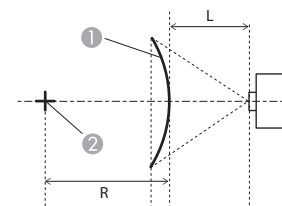
Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.27	0.27
ELPLX01	-	1.66
ELPLU03	0.44	0.60
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.40
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.34
ELPLW06/ELPLW04	0.25	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.20	0.20

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.14
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

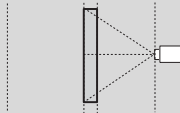
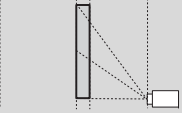
Surface courbe à l'horizontale (convexe)

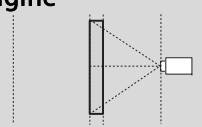
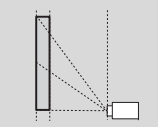


- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

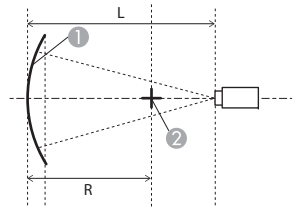
Vue supérieure

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.
(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.52	0.54
ELPLX01	-	6.48
ELPLU03	1.81	1.88
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.14
ELPLR04	0.97	-
ELPLW05	0.83	0.86
ELPLW06/ELPLW04	0.44	0.45
ELPLM09/ELPLS04	0.31	0.31
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.19

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM11/ELPLM07	0.12	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Surface courbe à la verticale (concave)

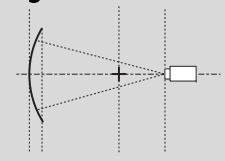
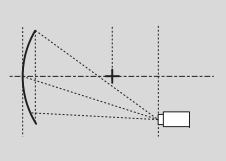


- ① Écran
- ② Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

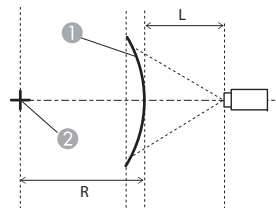
Vue latérale

Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.22	0.28
ELPLX01	-	1.73
ELPLU03	0.37	0.63
ELPLU04/ELPLU02	0.32	0.45
ELPLR04	-	0.30
ELPLW05	0.28	0.38
ELPLW06/ELPLW04	0.20	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.16	0.19
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.07

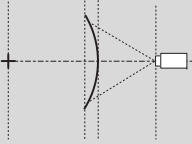
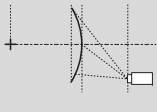
Surface courbe à la verticale (convexe)

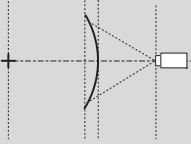
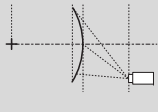


- 1 Écran
- 2 Centre du cercle dont la surface courbée est un arc
- L Distance de projection
- R Rayon du cercle dont la surface courbée est un arc

Vue latérale

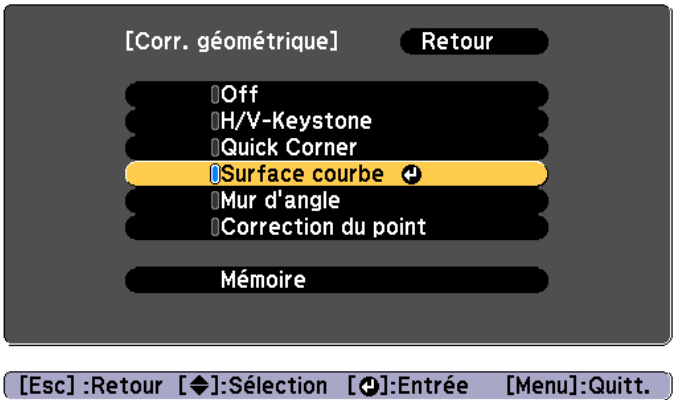
Les valeurs minimales de R/L dans l'illustration ci-dessus sont indiquées dans le tableau ci-dessous.
(Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	0.34	0.44
ELPLX01	-	5.36
ELPLU03	1.08	1.57
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.94
ELPLR04	0.59	-
ELPLW05	0.50	0.71
ELPLW06/ELPLW04	0.29	0.37
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.26

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.10
ELPLL08/ELPLL07	0.07	0.07

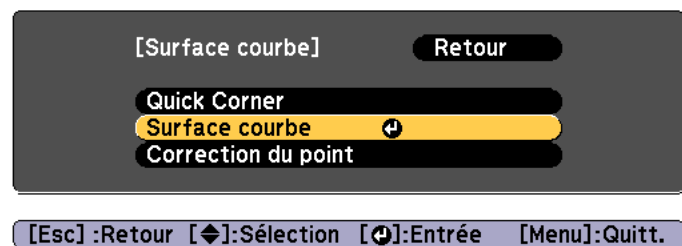
Méthode de correction

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3 Sélectionnez **Surface courbe**, puis appuyez sur le bouton [↵].

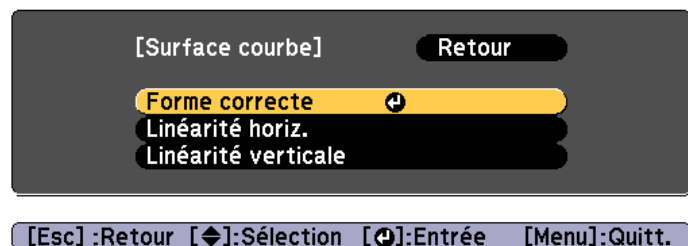


Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

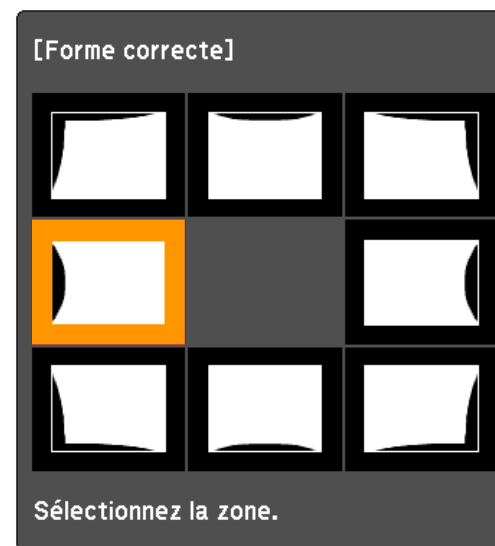
- 4** Sélectionnez **Surface courbe**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 5** Sélectionnez **Forme correcte**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 6** Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].



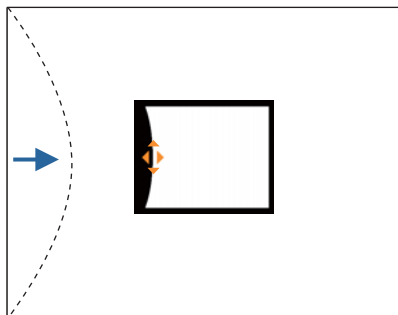
En sélectionnant un coin, vous pouvez ajuster les deux côtés adjacents au coin.



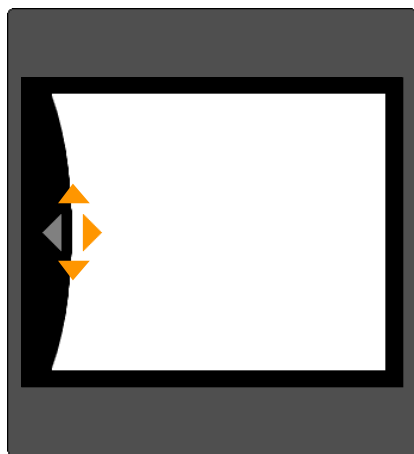
Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant au moins deux secondes, l'écran de confirmation de la réinitialisation s'affiche.

Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser le résultat de la fonctionnalité Surface courbe.

- 7** Ajustez la forme à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].



Si le triangle dans la direction de réglage de forme devient gris, comme dans l'écran ci-dessous, cela signifie que vous ne pouvez pas tirer la forme plus loin dans cette direction.

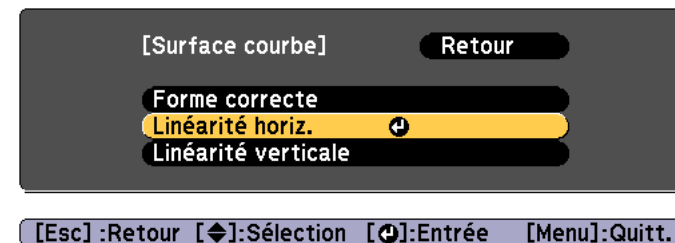


- 8** Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

- 9** Si nécessaire, répétez les étapes 6 à 8 pour régler tout élément restant.

Si l'image s'étend ou se contracte, passez à l'étape suivante et réglez la linéarité.

- 10** Appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'écran de l'étape 5. Sélectionnez **Linéarité horiz.** ou **Linéarité verticale**, puis appuyez sur le bouton [↵].



Sélectionnez **Linéarité horiz.** pour régler l'extension ou la contraction horizontale et sélectionnez **Linéarité verticale** pour régler l'extension ou la contraction verticale.

- 11** Sélectionnez la ligne standard pour les réglages, puis appuyez sur le bouton [↵].

Utilisez les boutons [◀][▶] lors de la sélection de l'option **Linéarité horiz.** et les boutons [▲][▼] lors de la sélection de l'option **Linéarité verticale**, puis appuyez sur [↵].

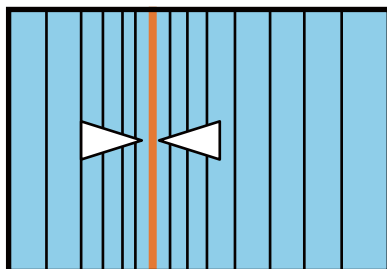
La ligne standard sélectionnée clignote en orange et en blanc.

12 Réglez la linéarité.

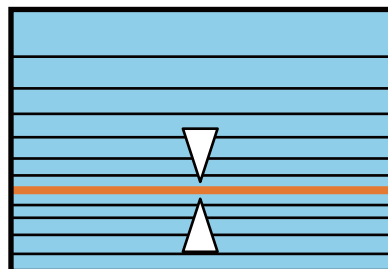
Faites les corrections pour que la distance entre les lignes soit égale.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [◀]

Lorsque vous sélectionnez **Linéarité**
horiz.

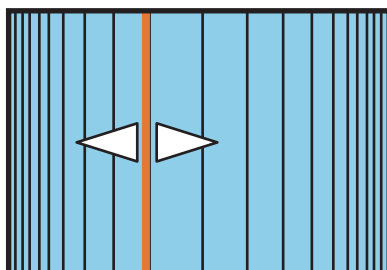


Lorsque vous sélectionnez **Linéarité**
verticale

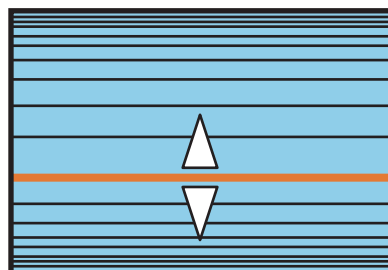


Lorsque vous appuyez sur le bouton [▶]

Lorsque vous sélectionnez **Linéarité**
horiz.



Lorsque vous sélectionnez **Linéarité**
verticale



13 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].



Vous pouvez affiner les résultats corrigés. Utilisez Quick Corner pour régler l'image, puis utiliser Correction du point pour un réglage plus fin. Sélectionnez **Quick Corner** ou **Correction du point** sur l'écran de l'étape 4.

☛ "Quick Corner" [p.67](#)

☛ "Correction du point" [p.89](#)

Mur d'angle

Cela vous permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface avec des angles droits, tel qu'un pilier carré ou le coin d'une pièce, et de régler le degré d'extension et de contraction.

Placez le projecteur directement face à l'écran, objectif tourné vers la position d'origine.

☞ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.33



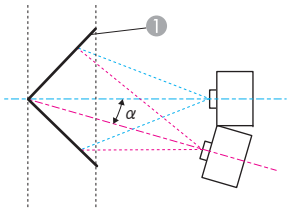
- Permet la projection sur une surface à angle droit.
- Si le niveau de réglage est important, il est possible que la mise au point ne soit pas uniforme, même une fois les réglages apportés.
- Si **Emulation 4K** est activé, un message s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour désactiver **Emulation 4K**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)
- ☞ **Image - Amélioration image - Emulation 4K** p.142
- Cette option n'est pas disponible pour le modèle ELPLX01.

Plage de correction

La plage de correction est la suivante. L'objectif pour les projecteurs avec lentille intégrée est le modèle ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

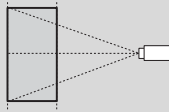
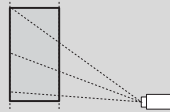
Correction d'angle horizontal concave (correction à symétrie bilatérale en utilisant l'angle comme axe central)

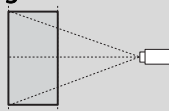
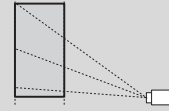


- ① Écran
- α Angle de déplacement possible du projecteur

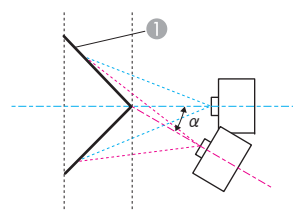
Vue supérieure

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Correction d'angle horizontal convexe (correction à symétrie bilatérale en utilisant les angles comme axe central)

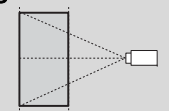
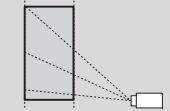


Vue supérieure

① Écran

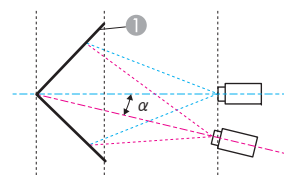
α Angle de déplacement possible du projecteur

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

Correction d'angle vertical concave (correction à symétrie horizontale en utilisant les angles comme axe central)

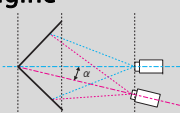
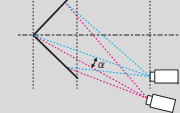


Vue latérale

① Écran

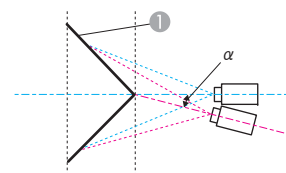
α Angle de déplacement possible du projecteur

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

Correction d'angle vertical convexe (correction à symétrie horizontale en utilisant les angles comme axe central)

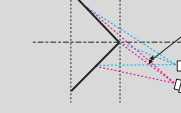


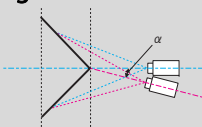
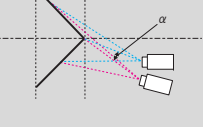
Vue latérale

① Écran

α Angle de déplacement possible du projecteur

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

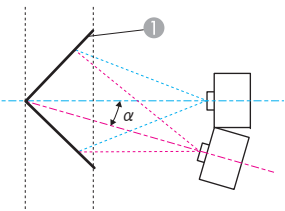
Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
	 Vue latérale	 Vue latérale
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

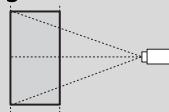
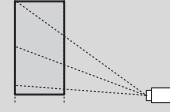
Correction d'angle horizontal concave (correction à symétrie bilatérale en utilisant les angles comme axe central)

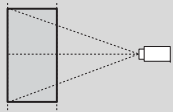
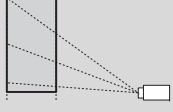


- ① Écran
- α Angle de déplacement possible du projecteur

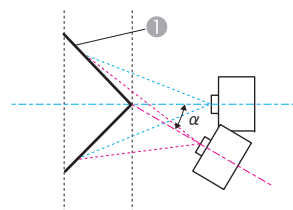
Vue supérieure

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
	 Vue latérale	 Vue latérale
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLM09/ELPLS04	30°	27°

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Correction d'angle horizontal convexe (correction à symétrie bilatérale en utilisant les angles comme axe central)

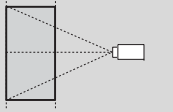
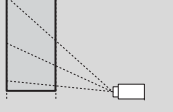


Vue supérieure

① Écran

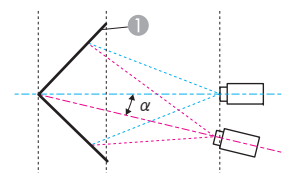
α Angle de déplacement possible du projecteur

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

Correction d'angle vertical concave (correction à symétrie horizontale en utilisant les angles comme axe central)

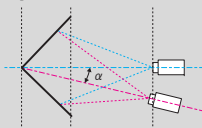
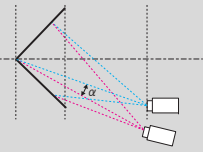


Vue latérale

① Écran

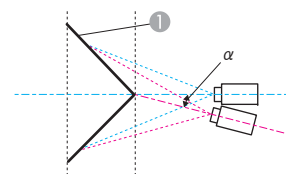
α Angle de déplacement possible du projecteur

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLM09/ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

Correction d'angle vertical convexe (correction à symétrie horizontale en utilisant les angles comme axe central)

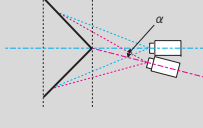
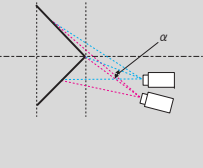


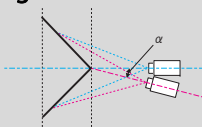
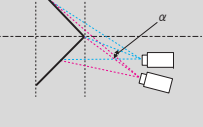
① Écran

α Angle de déplacement possible du projecteur

Vue latérale

α dans l'illustration ci-dessus représente l'angle maximal auquel le projecteur peut se déplacer. Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs exactes. (Valeur approximative lors de la projection au zoom maximal. Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.)

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLM09/ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°

Type d'objectif	Décalage vertical de l'objectif : position d'origine	Décalage vertical de l'objectif : supérieur
		
	Vue latérale	Vue latérale
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Ne peut pas être corrigé avec précision. Déplacez l'objectif sur la position d'origine.

Méthode de correction

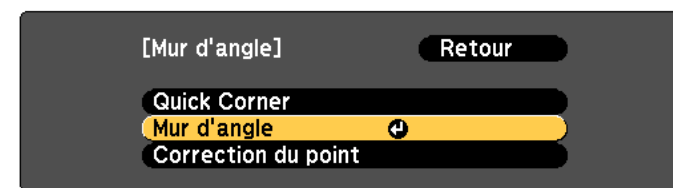
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3 Sélectionnez **Mur d'angle**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

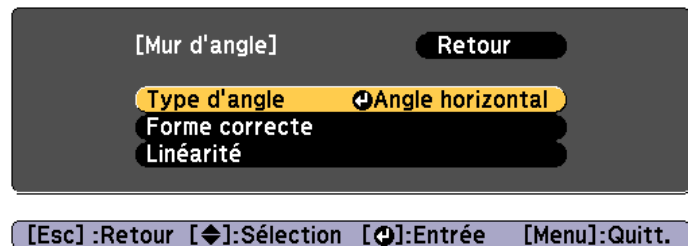
Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Sélectionnez **Mur d'angle**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

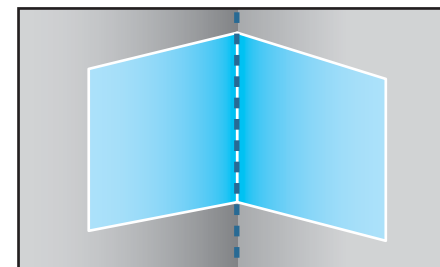
- 5** Sélectionnez **Type d'angle**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 6** En fonction de la zone projection, sélectionnez **Angle horizontal** ou **Angle vertical**, puis appuyez sur le bouton [↵].

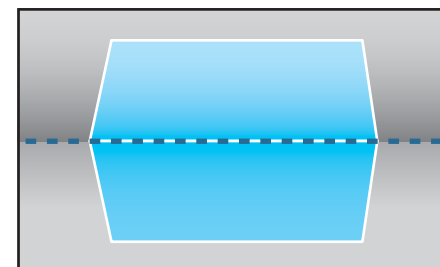
Lorsque les surfaces sont alignées horizontalement :

Sélectionnez **Angle horizontal**.



Lorsque les surfaces sont alignées verticalement :

Sélectionnez **Angle vertical**.

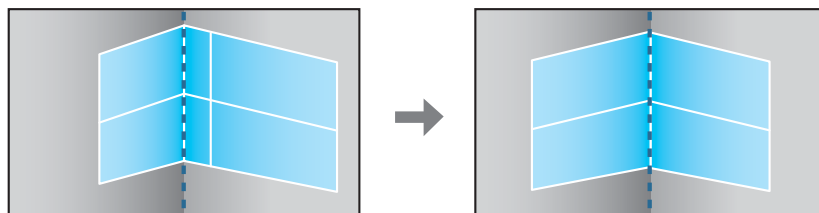


Nous utilisons maintenant l'option **Angle horizontal** en guise d'exemple pour expliquer la procédure.

- 7** Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran de l'étape 5. Sélectionnez **Forme correcte**, puis appuyez sur le bouton [↵].

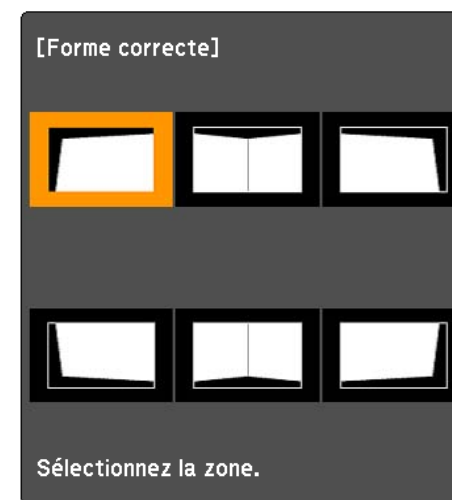
- 8** Réglez la position du projecteur et le décalage de l'objectif de manière à ce que la ligne au centre de l'écran correspond au coin (le point où les deux surfaces se rencontrent).

☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)"
p.33



Vous pouvez afficher ou masquer l'image et la grille à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵].

- 9** Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].

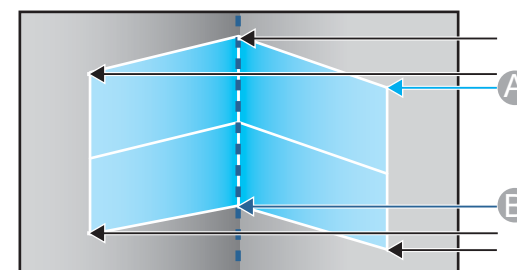


Conseils pour le réglage

Lorsque vous sélectionnez **Angle horizontal** :

Régalez la zone supérieure en vous appuyant sur le point le plus bas (indiqué par la flèche **A**).

Régalez la zone inférieure en vous appuyant sur le point le plus haut (indiqué par la flèche **B**).



Lorsque vous sélectionnez **Angle vertical** :

Réglez la gauche et la droite en vous appuyant sur le point le plus proche de la ligne verticale au centre de l'écran.



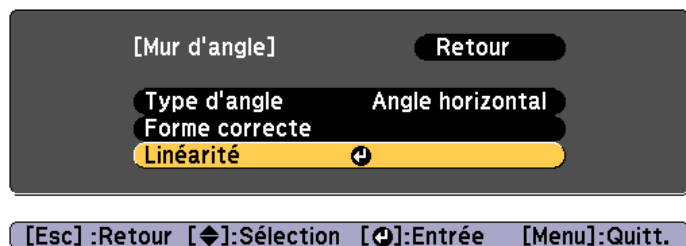
Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant au moins deux secondes, l'écran de confirmation de la réinitialisation s'affiche.

Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser le résultat de la fonctionnalité **Mur d'angle**.

- 10** Appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] pour ajuster la forme.
Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

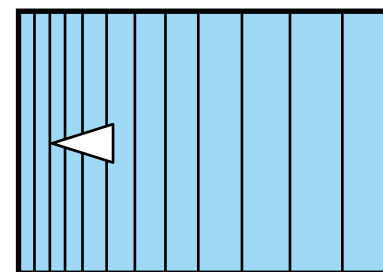
- 11** Si nécessaire, répétez les étapes 9 à 10 pour régler les autres parties.
Si l'image s'étend ou se contracte, passez à l'étape suivante et réglez la linéarité.

- 12** Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran de l'étape 4. Sélectionnez **Linéarité**, puis appuyez sur le bouton [↵].

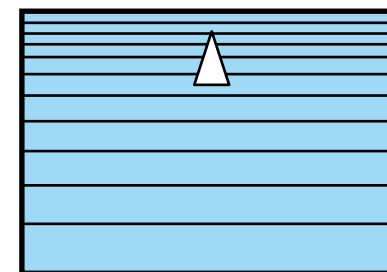


- 13** Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour ajuster la linéarité.
Faites les corrections pour que la distance entre les lignes soit égale.
Lorsque vous appuyez sur le bouton [◀]

Lorsque vous sélectionnez **Angle horizontal**

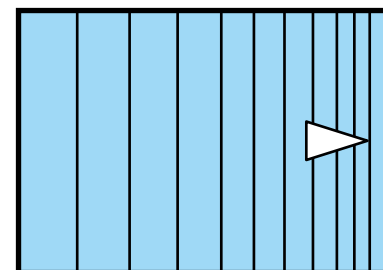


Lorsque vous sélectionnez **Angle vertical**

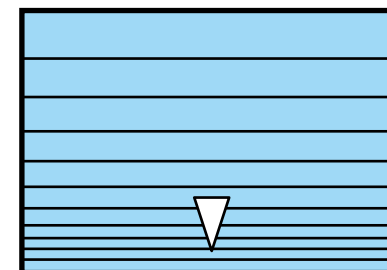


Lorsque vous appuyez sur le bouton [▶]

Lorsque vous sélectionnez **Angle horizontal**



Lorsque vous sélectionnez **Angle vertical**



- 14** Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].



Vous pouvez affiner les résultats corrigés. Utilisez Quick Corner pour régler l'image, puis utiliser Correction du point pour un réglage plus fin. Sélectionnez **Quick Corner** ou **Correction du point** sur l'écran de l'étape 4.

☛ "Quick Corner" [p.67](#)

☛ "Correction du point" [p.89](#)

Correction du point

Divise l'image projetée par la grille et corrige la distorsion en déplaçant le point d'intersection d'un bord à l'autre et de haut en bas.



- Vous pouvez effectuer des corrections par 0,5 pixel dans chaque direction dans les pages suivantes.

Modèles EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U :

Maximum de 32 pixels dans la direction verticale et horizontale

Modèles EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100 :

Maximum de 20 pixels dans la direction verticale et horizontale

- Si **Emulation 4K** est activé, un message s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour désactiver **Emulation 4K**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)

☛ Image - Amélioration image - Emulation 4K [p.142](#)

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.

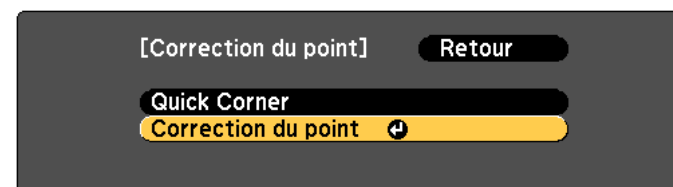
3 Sélectionnez **Correction du point**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [↕]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

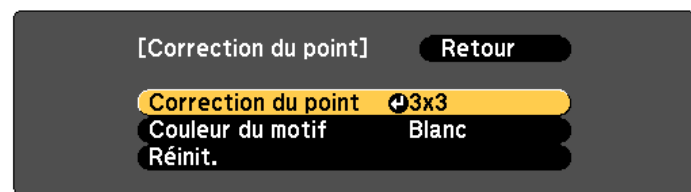
Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

4 Sélectionnez **Correction du point**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [↕]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

5 Sélectionnez **Correction du point**, puis appuyez sur le bouton [↵].

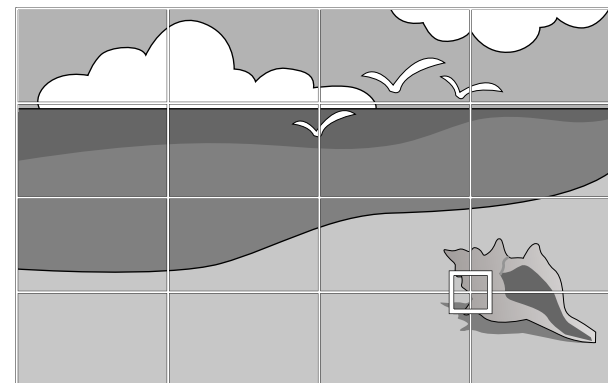


[Esc] :Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

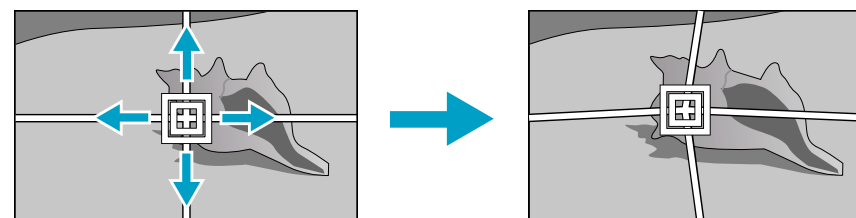
Correction du point	Sélectionnez le numéro du point (3x3, 5x5, 9x9, 17x17), et effectuez ensuite le réglage de Correction du point.
Couleur du motif	sélectionnez la couleur de la grille lors de l'exécution des corrections.
Réinit.	permet de réinitialiser toutes les corrections effectuées dans le cadre de la fonction Correction du point .

- 6** Sélectionnez le numéro du point (3x3, 5x5, 9x9 ou 17x17), et appuyez ensuite sur le bouton [↵].

- 7** Placez-vous sur le point que vous souhaitez corriger à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].



- 8** Procédez à la correction de la distorsion à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].



Pour continuer à corriger un autre point, appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent, puis répétez les étapes 7 et 8.



Vous pouvez afficher ou masquer l'image et la grille à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵].

- 9** Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].



Vous pouvez affiner les résultats corrigés. Sélectionnez **Quick Corner** à l'écran en étape 4 pour régler l'inclinaison de l'image.

☞ "Quick Corner" [p.67](#)

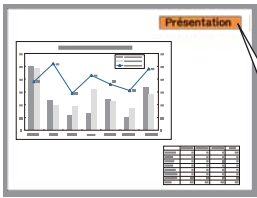
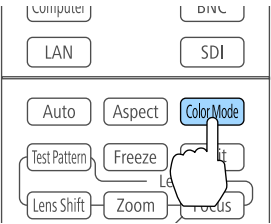
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	C'est le mode le plus clair. Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.
Présentation	Les images sont vives et très réalistes. Idéal pour effectuer une présentation ou regarder une émission de télévision dans une pièce lumineuse.
Cinéma	Donne aux images une teinte naturelle. Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre.
sRGB	Les images projetées sont conformes à la norme colorimétrique sRGB  , et les couleurs sont fidèlement reproduites. Idéal pour la projection d'images fixes, telles que des photos.
DICOM SIM	Les images projetées possèdent des ombres claires. Idéal pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Le projecteur n'est pas un appareil médical permettant de faire des diagnostics.
Projection multiple	Permet de réduire au minimum la différence de tonalité couleur entre chaque image projetée. Idéal pour la projection d'images provenant de plusieurs projecteurs.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Présentation



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

☞ Image - Mode couleurs [p.142](#)

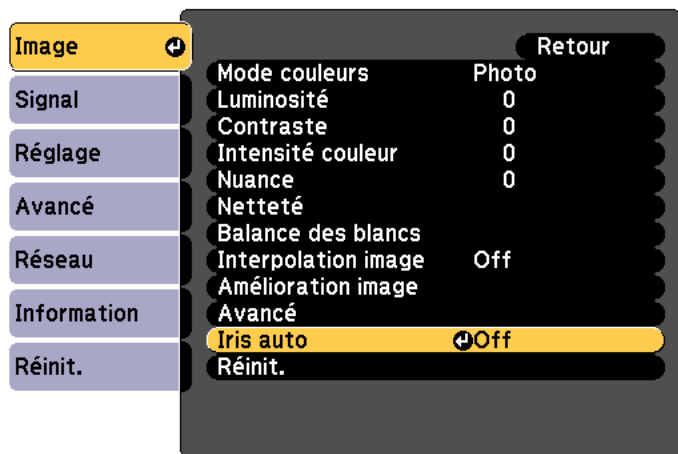
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.



- **Iris auto** ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Cinéma**.
- Lorsque l'option **Superposition bords** est réglée sur **On**, Iris auto est désactivé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [Enter]:Entrée [Menu]:Quitter

- 3 Sélectionnez **Haut**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous êtes inquiet du bruit de fonctionnement de Iris auto, réglez-le sur **Normal**.

Ce réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

- 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports hauteur/largeur disponibles varient en fonction de l'option Format d'écran sélectionnée.

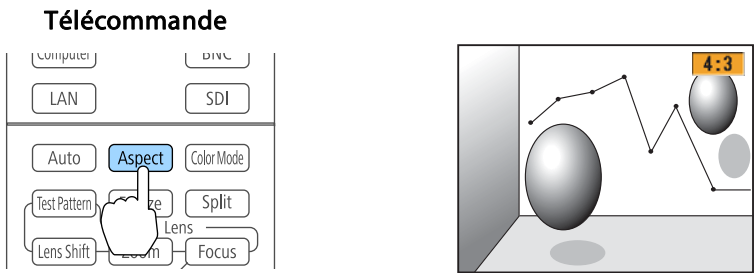


Réglez l'option **Format d'écran** avant de modifier le rapport hauteur/largeur.

➡ "Réglages de l'écran" [p.31](#)

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.



Rapport L/H	Explication
Automatique	Projection selon le rapport L/H approprié, sur la base des informations du signal reçu.
Normal	Projection selon le rapport hauteur/largeur de l'image d'entrée
4:3	Projection avec un rapport L/H de 4:3.
16:9	Projection avec un rapport L/H de 16:9.
Complet	Projection en plein écran
Zoom H	Projection avec agrandissement de l'image d'entrée sur toute la largeur de l'écran projeté tout en conservant le rapport hauteur/largeur. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Zoom V	Projection avec agrandissement de l'image d'entrée sur toute la hauteur de l'écran projeté tout en conservant le rapport hauteur/largeur. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Native	Projection au centre de l'écran projeté selon la résolution de l'image d'entrée. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.



- Vous pouvez également régler le rapport hauteur/largeur dans le menu Configuration.
 - ☛ **Signal - Aspect** [p.144](#)
- Si des parties d'une image d'ordinateur sont manquantes, réglez le paramètre **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu Configuration, en fonction de la résolution de l'ordinateur.
 - ☛ **Signal - Résolution** [p.144](#)

Le rapport hauteur/largeur change comme indiqué dans les tableaux ci-dessous.

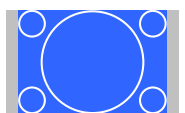
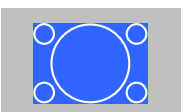
Les couleurs suivantes utilisées pour les images des écrans dans les tableaux indiquent les zones non affichées.

- : zone de l'image non affichée en fonction du type d'écran défini.
- : zone de l'image non affichée en fonction du rapport hauteur/largeur défini.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

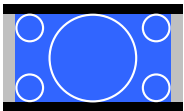
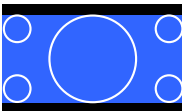
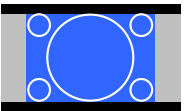
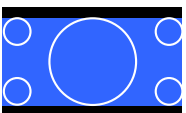
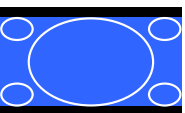
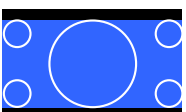
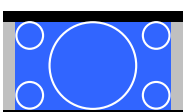
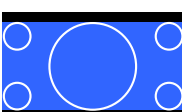
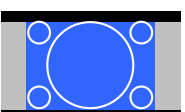
Type d'écran défini : 16:10

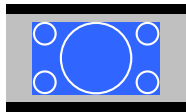
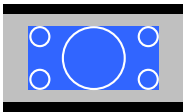
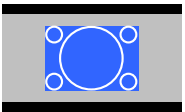
	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
16:9			
Complet			

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

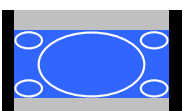
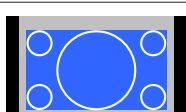
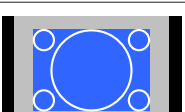
Type d'écran défini : 16:9

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

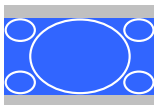
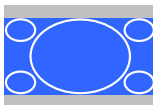
Type d'écran défini : 4:3

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
4:3			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* Uniquement les images d'ordinateur et les images du port HDMI/HDBaseT.
L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

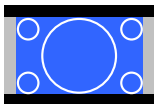
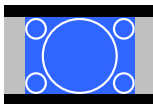
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

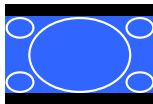
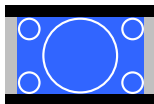
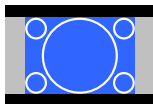
Type d'écran défini : 4:3

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
4:3			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* Uniquement les images d'ordinateur et les images du port HDMI/HDBaseT.
L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

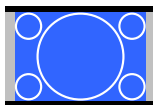
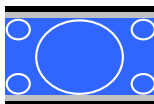
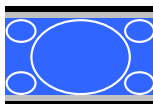
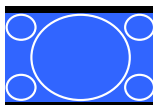
Type d'écran défini : 16:9

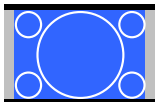
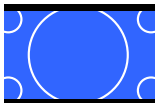
	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Type d'écran défini : 16:10

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
16:9			
Complet			
Zoom H			

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Zoom V			
Native*			

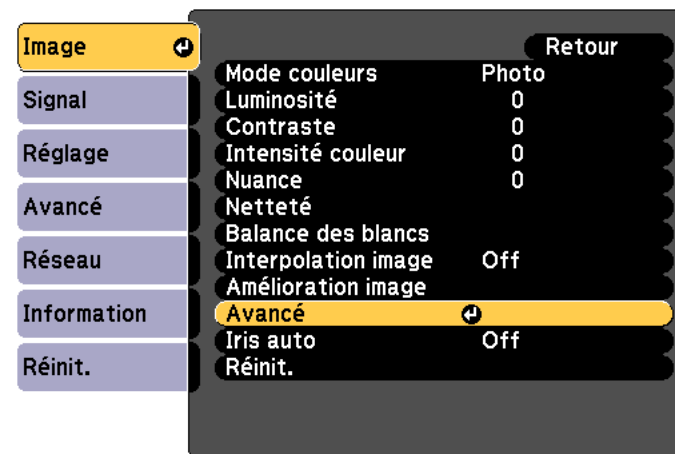
* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Réglage de l'image

Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité

Vous pouvez régler la **Teinte**, la **Saturation** (vivacité) et la **Luminosité** des six axes R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune) selon vos préférences.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



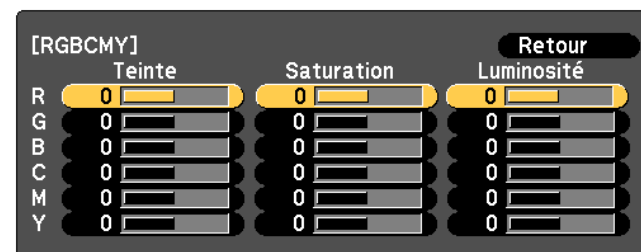
[Esc]:Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter



Vous pouvez également procéder aux réglages depuis **Projection multiple** dans le menu Configuration.

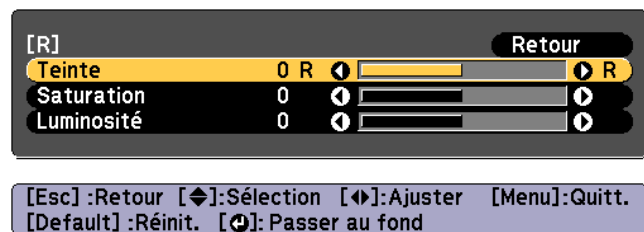
☞ **Avancé - Projection multiple - RGBCMY** p.147

- 3 Choisissez **RGBCMY**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Utilisez sur les boutons [▲][▼] pour sélectionner la couleur que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 5 Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons [◀][▶].



L'écran de réglage change à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵].

- 6 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Réglage du Gamma

Vous pouvez régler les différences de luminosité des demi-tons en fonction de l'appareil connecté.

Vous pouvez régler cette option pour utiliser une des trois méthodes suivantes.

- Sélection et réglage de la valeur de correction
- Ajustement pendant l'affichage de l'image
- Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

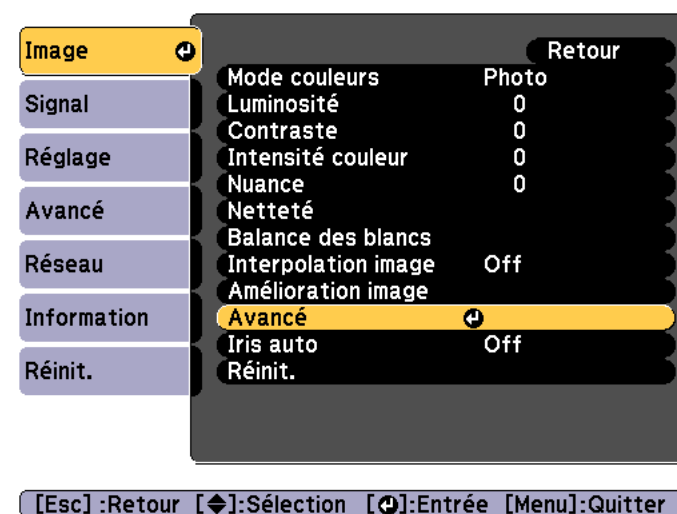


Réglez en projetant une image fixe. Le gamma ne peut pas être réglé correctement avec les films.

Sélection et réglage de la valeur de correction

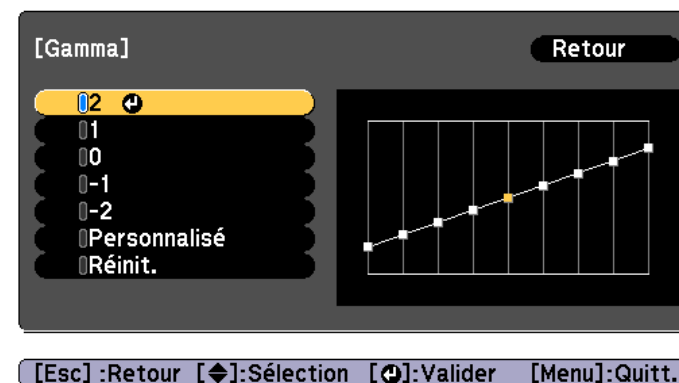
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3 Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner la valeur de correction, puis utilisez le bouton [↵] pour confirmer la sélection.



Lorsqu'une valeur plus grande est sélectionnée, les zones foncées des images deviennent plus lumineuses, mais la saturation de couleur des zones plus claires peut être réduite.

Lorsqu'une valeur plus petite est sélectionnée, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette.

Si vous sélectionnez **DICOM SIM** pour **Mode couleurs** dans le menu **Image**, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.

- Si la taille de projection est de 120 pouces maximum, sélectionnez une petite valeur.
- Si la taille de projection est de 120 pouces minimum, sélectionnez une grande valeur.

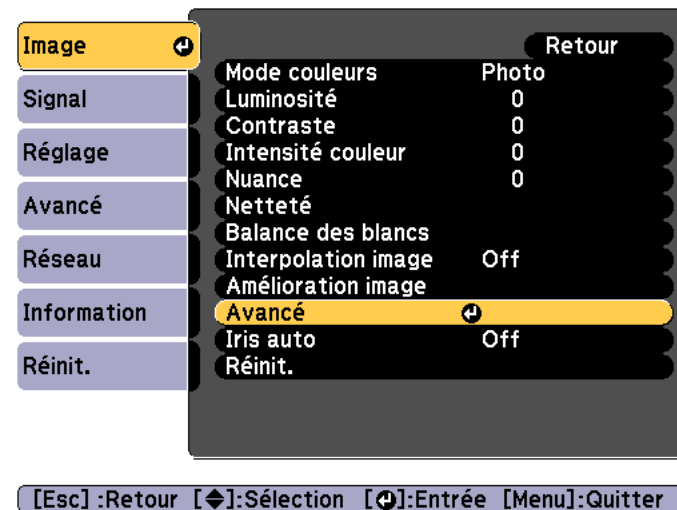


Des images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement selon votre environnement d'installation et les caractéristiques de votre écran.

Ajustement pendant l'affichage de l'image

Sélectionnez un point sur l'image pour lequel vous souhaitez ajuster la luminosité, et réglez seulement la teinte choisie.

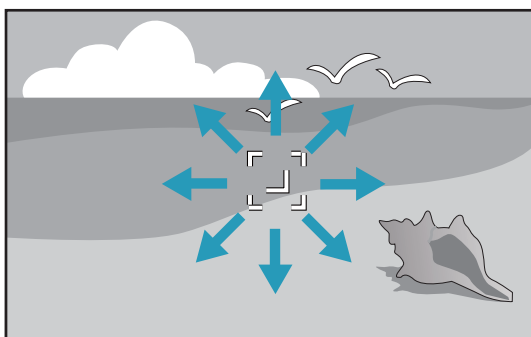
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3 Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Choisissez **Personnalisé**, puis confirmez avec le bouton [↵].
- 5 Sélectionnez **Ajustez à partir de l'image.**, puis confirmez avec le bouton [↵].

- 6 Placez le curseur sur l'image projetée jusqu'à l'emplacement où vous souhaitez modifier la luminosité, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous appuyez sur [↵], l'image clignote et vous pouvez vérifier la zone de teinte de la cible du réglage.



- 7 Utilisez les boutons [▲][▼] pour effectuer les réglages, puis confirmez avec [↵].



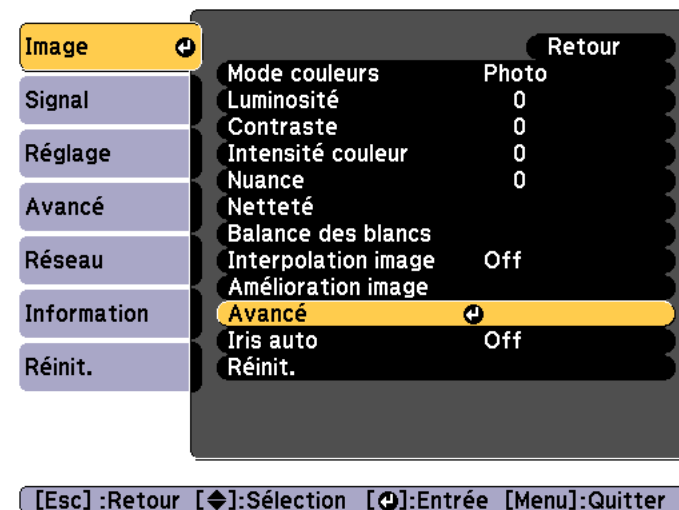
- 8 Lorsque **Souhaitez-vous poursuivre le réglage du paramètre ?** s'affiche, sélectionnez **Oui** ou **Non**.

Pour régler un autre emplacement, sélectionnez **Oui**, et répétez la procédure depuis l'étape 6.

Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

Sélectionnez un point de teinte sur le graphe, puis effectuez les réglages.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3 Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Choisissez **Personnalisé**, puis confirmez avec le bouton [↵].
- 5 Sélectionnez **Ajustez à partir du graphe.**, puis confirmez avec le bouton [↵].

- 6** Utilisez les boutons [◀][▶] pour sélectionner la teinte que vous souhaitez modifier, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons [▲][▼]. Lorsque vous avez terminé les modifications, confirmez avec le bouton [↵].

Si vous utilisez les boutons [◀][▶] pour sélectionner la teinte que vous souhaitez modifier, l'image clignote et vous pouvez vérifier la zone de teinte de la cible du réglage.

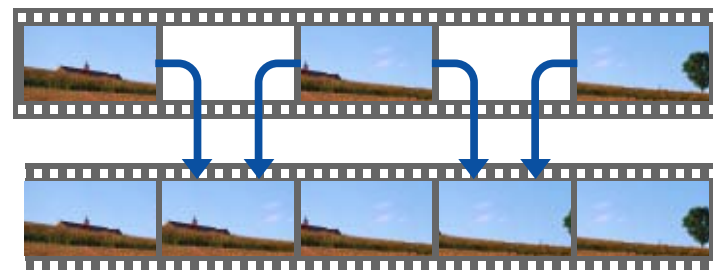


- 7** Lorsque **Souhaitez-vous poursuivre le réglage du paramètre ?** s'affiche, sélectionnez **Oui** ou **Non**.

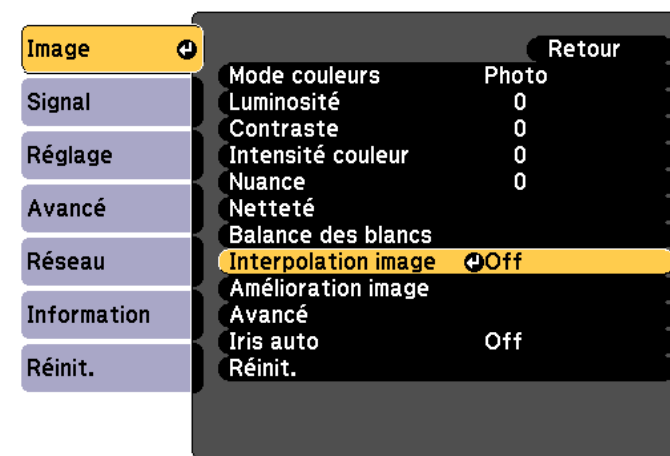
Pour régler une autre teinte, sélectionnez **Oui**, et répétez la procédure depuis l'étape 6.

Interpolation image

L'image actuelle et l'image précédente sont utilisées pour créer des images intermédiaires qui sont interpolées afin de réduire les à-coups. Vous pouvez ainsi corriger les images saccadées, comme les sauts d'images lors de la lecture d'images rapides.

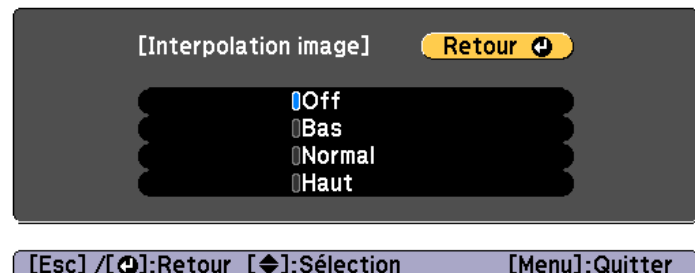


- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Interpolation image** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [◀]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- 3 Sélectionnez le niveau de l'interpolation entre **Bas**, **Normal** et **Haut**.
Sélectionnez **Off** si du bruit se produit une fois le réglage effectué.



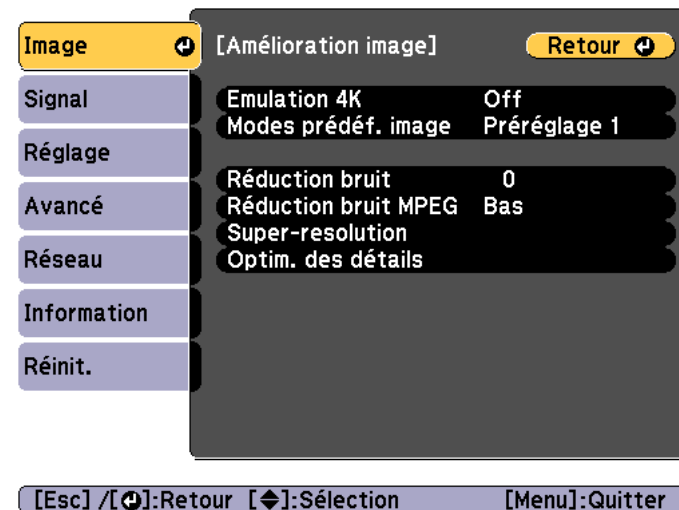
- 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)

Vous pouvez régler la résolution de l'image avec **Amélioration image** pour reproduire une image claire avec une texture emphatique et un aspect matériel.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

- 2 Sélectionnez **Amélioration image** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].
L'écran suivant s'affiche.



Émulation 4K (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

L'émulation 4K est une fonction qui projette une image à une résolution doublée en décalant l'image à la diagonale par incréments de 0,5 pixel.

Un signal d'image haute résolution est projeté avec des détails fins.

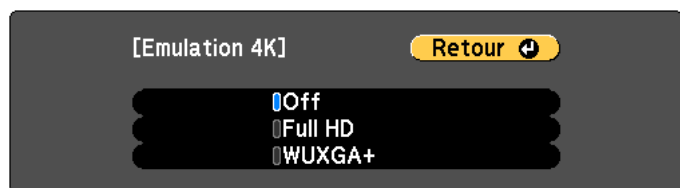
- 1 Sélectionnez **Emulation 4K** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

2 Sélectionnez une des valeurs suivantes, puis appuyez sur le bouton [↵].

Off : Désactive l'émulation 4K. Si un signal qui dépasse la résolution d'écran de ce projecteur est présent en entrée, l'image s'affiche conformément à la résolution d'écran de ce projecteur.

Full HD : Si un signal avec une résolution de 1080i/1080p/WUXGA ou plus est utilisé en entrée, l'émulation 4K est activée.

WUXGA+ : Si un signal avec résolution dépassant WUXGA est présent en entrée, l'émulation 4K est désactivée. Pour projeter un film à haute résolution, vous pouvez projeter une image haute définition en utilisant ce paramètre avec le **Modes prédéf. image**.



- Pour projeter depuis plusieurs projecteurs, sélectionnez **Off** pour unifier chaque image.
- **Off** est idéal pour la projection de matériaux de présentation d'ordinateurs et autres.
- Si vous réglez cette valeur sur **Full HD** ou **WUXGA+**, l'état corrigé utilisant la fonction suivante est annulé. Superposition bords, Mise à l'échelle, Surface courbe, Correction du point, Mur d'angle. Lorsque vous réglez **Emulation 4K** sur **Off**, les réglages reviennent à l'état précédent.
- Si **Emulation 4K** est activé et si la température ambiante est élevée, la lampe peut réduire sa lumière automatiquement.

3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Modes prédéf. image

Sélectionnez le paramètre optimal selon l'image projetée à partir de cinq préréglages préparés à l'avance.

Les paramètres suivants sont enregistrés dans les préréglages.

Réduction bruit, Réduction bruit MPEG, Super-resolution, Optim. des détails

1 Sélectionnez **Modes prédéf. image** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

2 Sélectionnez une des valeurs suivantes, puis appuyez sur le bouton [↵].

Préréglage 1 à Préréglage 5 : Les paramètres enregistrés à l'avance sont appliqués à l'image.

Off : Sélectionnez pour désactiver les préréglages.



- Après avoir sélectionné **Préréglage 1 à Préréglage 5**, vous pouvez affiner chaque paramètre individuellement. Le réglage après ajustement sera remplacé.
- Le réglage après ajustement sera remplacé séparément lorsque vous activez ou désactivez **Emulation 4K**.

3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Réduction bruit

Vous pouvez adoucir les images anguleuses pour une meilleure qualité d'image lorsque vous utilisez des signaux progressifs ou entrelacés.



Cela est désactivé dans les cas suivants :

- Lorsque **Traitement images** est réglé sur **Rapide 2**
- Lorsque **Emulation 4K** est activé
- Lorsqu'un signal avec résolution dépassant WUXGA est présent en entrée

1 Sélectionnez **Réduction bruit** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

2 Ajustez la valeur à l'aide des boutons [◀][▶].



[Esc] / [↵]:Retour [◀]:Sélection [Menu]:Quitter

3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Réduction bruit MPEG

Vous pouvez réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG.



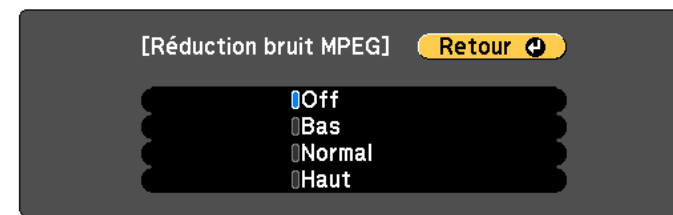
Cela est désactivé dans les cas suivants :

- Lorsque **Emulation 4K** est activé
- Lorsqu'un signal avec résolution dépassant WUXGA est présent en entrée

1 Sélectionnez **Réduction bruit MPEG** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

2 Sélectionnez un niveau pour réduire le bruit entre **Bas**, **Normal** et **Haut**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous sélectionnez **Off**, **Réduction bruit MPEG** est désactivé.



[Esc] / [↵]:Retour [◀]:Sélection [Menu]:Quitter

3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Super-resolution

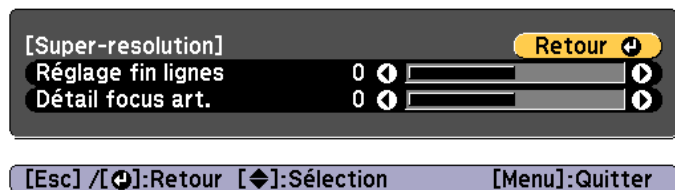
Pour afficher une image précise, vous pouvez réduire le flou apparaissant au bord lorsque la résolution du signal d'image est mise à l'échelle et projetée.

1 Sélectionnez **Super-resolution** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons [◀][▶].

Réglage fin lignes : si ce paramètre est réglé sur une valeur positive, les détails seront optimisés, comme les cheveux ou les motifs d'un tissu.

Détail focus art. : si ce paramètre est réglé sur une valeur positive, les contours, l'arrière-plan et les autres parties principales des objets de l'image seront optimisés pour une meilleure visibilité.



- Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Optim. des détails

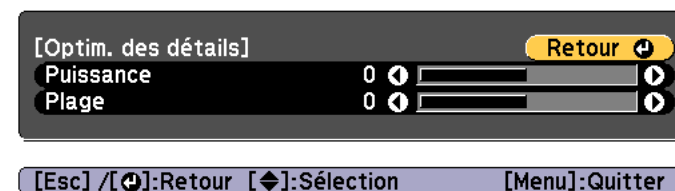
Vous pouvez améliorer le contraste d'une image dans les zones détaillées pour générer une image avec une texture plus prononcée faisant ressortir le matériau.

- Sélectionnez **Optim. des détails** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons [◀][▶].

Puissance : plus la valeur est élevée, plus le contraste est amélioré.

Plage : plus la valeur est élevée, plus la plage d'optimisation des détails est large.



Selon l'image, vous pouvez constater la présence d'un effet lumineux au niveau des bords entre les couleurs. Si cela vous dérange, choisissez une valeur plus petite.

- Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Projection d'images en 3D

Vous pouvez projeter des images en 3D passive lors de l'utilisation de deux projecteurs. Vous devez disposer des accessoires suivants pour projeter et visionner des images en 3D.

- Polariseur
- Lunettes 3D passives
- Support pour empilage
- Grand écran pour la 3D passive



Ce projecteur organise le sens de projection polarisante du rouge (R), du vert (V) et du bleu (B). Il n'est pas nécessaire d'inverser les signaux d'images verts (V) de l'œil gauche et de l'œil droit.



Fonctions utiles

Cette section décrit les fonctions Projection multiple, Split Screen, Mémoire, Planning, et Sécurité.

Lorsque vous faites une projection sur un grand écran à partir de plusieurs projecteurs, vous pouvez ajuster la différence de luminosité et de tonalité des couleurs entre chaque image projetée pour créer un écran uniforme.



- Réglez **Emulation 4K** sur **Off**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)
- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la mise au point, le zoom et le décalage d'objectif au moins 20 minutes après le début de la projection.
- Si les valeurs de **Corr. géométrique** sont larges, l'ajustement de la position de l'image sur des images superposées est difficile.
- La Mire permet d'ajuster l'image projetée sans que l'équipement vidéo soit connecté.
☛ "Affichage d'une mire" [p.32](#)
- Vous pouvez faire des ajustements précis si vous projetez une image point par point qui peut être projetée sans être agrandie ou réduite.

Préparation

Suivez les étapes ci-dessous pour ajuster les images projetées pour la fonction Projection multiple.

- 1** Définissez un ID pour le projecteur et la télécommande.
☛ "Définissez l'ID du projecteur" [p.42](#)
- 2** Ajustez la position de l'image projetée dans l'ordre suivant (en commençant par les ajustements qui nécessitent des corrections plus importantes).
 - (1) Position du projecteur (angle)
☛ "Réglages de l'installation" [p.28](#)

- (2) Décalage objectif/zoom
☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" [p.33](#)
☛ "Réglage de la taille de l'image" [p.36](#)
- (3) Corrigez les quatre coins de l'image
☛ "Quick Corner" [p.67](#)
- (4) Corrigez le petit décalage de position qui se produit lors de l'ajustement des images projetées
☛ "Correction du point" [p.89](#)

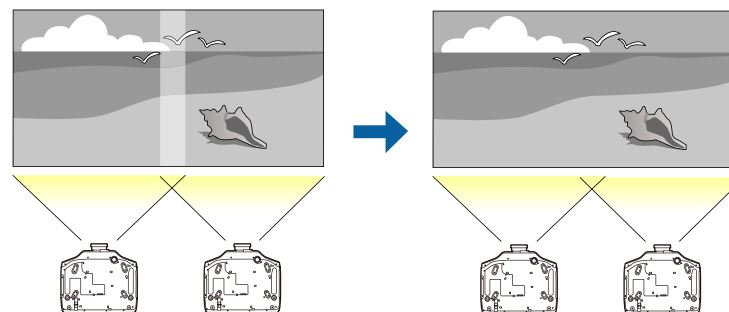
- 3** Réglez le **Mode couleurs** sur **Projection multiple** avec le bouton [Color Mode].

Lorsque vous sélectionnez un autre mode de couleur (à l'exception de sRGB), la bordure entre les images peut être perceptible même avec la Superposition bords.

- 4** Permet d'ajuster la tonalité des couleurs pour l'ensemble de l'écran si nécessaire.

☛ "Uniformité" [p.209](#)

Superposition bords

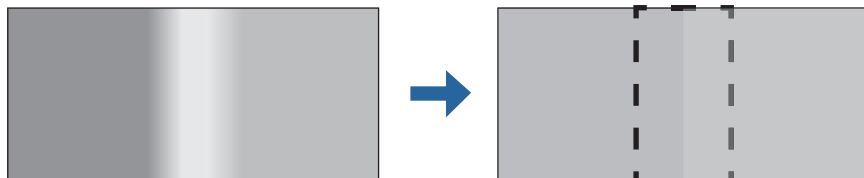


Suivez les étapes ci-dessous pour ajuster les parties superposées des images de sorte à les rendre moins apparentes.

- (1) Réglez précisément les zones superposées pour obtenir une image nette.
☛ "Réglage des bords des images (superposition des bords)" [p.107](#)
- (2) Ajustez la différence de luminosité pour chaque lampe du projecteur.
☛ "Corriger la luminosité (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" [p.109](#)
- (3) Ajustez l'équilibre des couleurs des images projetées.
☛ "Régler précisément l'équilibre des couleurs" [p.110](#)

Réglage des bords des images (superposition des bords)

Vous pouvez régler précisément les zones superposées pour créer un écran uniforme.

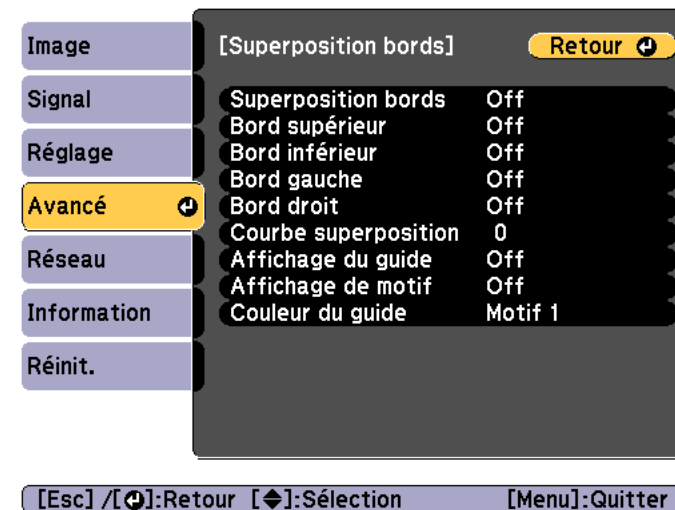


- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

- 2** Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.

- 3** Sélectionnez **Superposition bords**, puis appuyez sur le bouton [↵].

L'écran suivant s'affiche.



Sous-menu	Fonction
Superposition bords	Réglez sur On pour activer Superposition bords. Sélectionnez Off si vous n'utilisez pas plusieurs projecteurs.
Bord supérieur/Bord inférieur/Bord gauche/Bord droit	Superposition : Réglez sur On pour activer Superposition bords vers vos réglages, et la plage de superposition sera grisée. Fusion pos. démarr : Affiche la position de départ de la superposition sous forme de ligne rouge, et règle le niveau d'un pixel. Plage superposition : ajuste la plage à ombrager. L'ajustement est possible au niveau d'un pixel. La plage maximale est de 45 % de la résolution.
Courbe superposition	Vous avez le choix entre trois méthodes d'ombrage.

Sous-menu	Fonction
Affichage du guide	Réglez sur On pour afficher un guide de la plage de réglage de Superposition bords.
Affichage de motif	Réglez sur On pour afficher un guide correspondant à la position de la plage de réglage de Superposition bords.
Couleur du guide	Vous pouvez sélectionner la combinaison de couleurs du guide parmi les trois proposées.

4 Activez la fonction Superposition bords.

- Sélectionnez **Superposition bords**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Appuyez sur le bouton [Esc].

5 Réglez **Affichage du guide** sur **On**.

- Sélectionnez **Affichage du guide**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Appuyez sur le bouton [Esc].



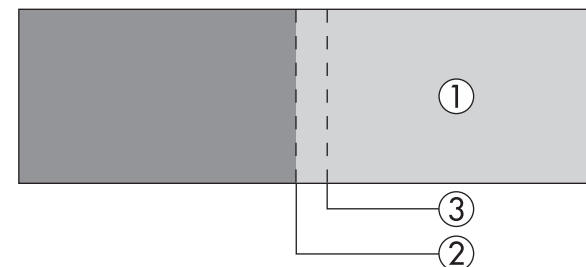
Si le guide n'est pas clair, vous pouvez modifier la couleur du guide dans **Couleur du guide**.

6 Réglez **Affichage de motif** sur **On**.

- Sélectionnez **Affichage de motif**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Appuyez sur le bouton [Esc].

7 Réglez **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord gauche**, ou **Bord droit** en fonction des parties de l'image qui sont superposées.

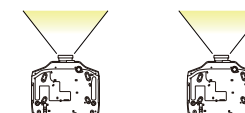
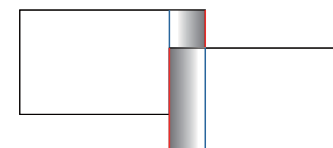
L'illustration suivante montre la configuration d'un (1) écran comme exemple.



Dans l'exemple ci-dessus, vous devez ajuster le **Bord gauche** car vous pouvez voir des zones superposées sur le côté gauche de l'image (1).

- Sélectionnez **Bord gauche**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Sélectionnez **Superposition**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Appuyez sur le bouton [Esc].
- Dans **Fusion pos. démarr.**, alignez la position de départ de la superposition avec le bord (2) de l'image.
- Appuyez sur le bouton [Esc].
- Dans **Plage superposition**, ajustez la plage (3) à ombrager.

La valeur est optimale lorsque la plage superposée et le guide sont dans la même position.



(8) Appuyez sur le bouton [Esc].

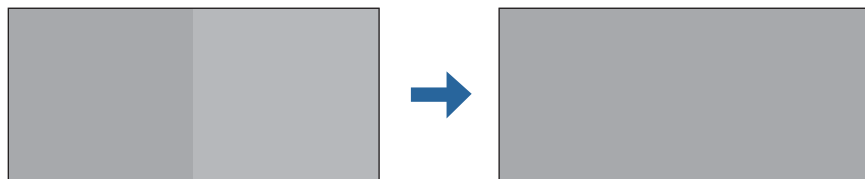
8 Réglez l'option **Courbe superposition**.

- (1) Sélectionnez **Courbe superposition**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Sélectionnez le degré d'ombrage, de 1 à 3, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (3) Appuyez sur le bouton [Esc].

9 Une fois les réglages terminés, réglez **Affichage du guide** et **Affichage de motif** sur **Off** pour finir.

Corriger la luminosité (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)

Vous pouvez régler le **Niveau de luminosité** pour que la luminosité de la lampe soit la même pour chaque projecteur.

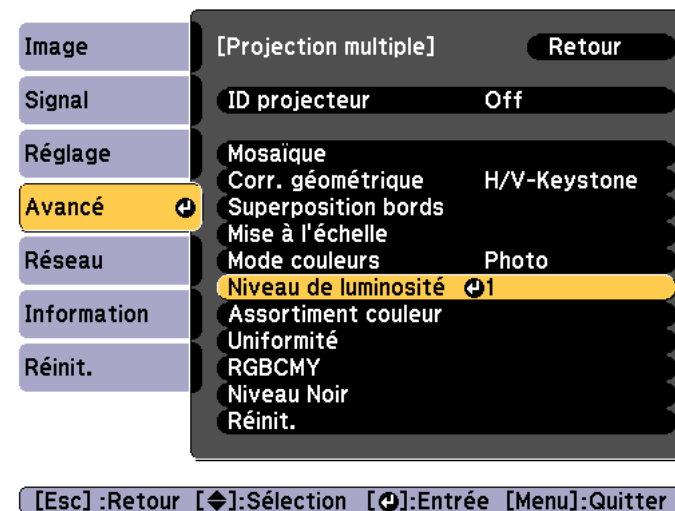


Procédez au réglage de manière à ce que tous les projecteurs disposent de la même luminosité que la lampe la plus foncée.



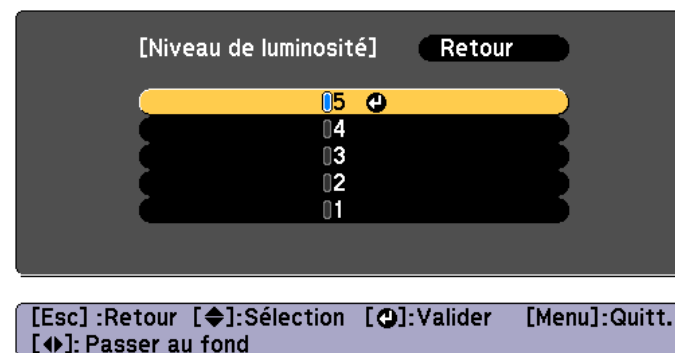
- Réglez **Consommation électr.** sur **Normal**.
 **Réglage - Consommation électr.** p.146
- Il est possible que la luminosité de chaque lampe ne soit pas exactement la même, même si vous ajustez le paramètre **Niveau de luminosité**.

1 Sélectionnez **Niveau de luminosité** dans **Projection multiple**, puis appuyez sur le bouton [↵].



2 Sélectionnez un niveau de luminosité.

Le niveau de luminosité dépend du modèle utilisé et de la méthode de projection.





- Lorsque le **Mode portrait** est **On**, la luminosité est réglée sur trois niveaux.
- Lorsque le **Mode portrait** est **Off**, la luminosité est réglée sur trois ou cinq niveaux, en fonction du modèle utilisé.
- Vous pouvez changer l'image projetée entre l'image d'entrée et l'image blanche en utilisant les boutons [◀][▶].

3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Régler précisément l'équilibre des couleurs

Ajustez la luminosité de l'image projetée et l'équilibre des couleurs qui a été ajustée avec Superposition bords.

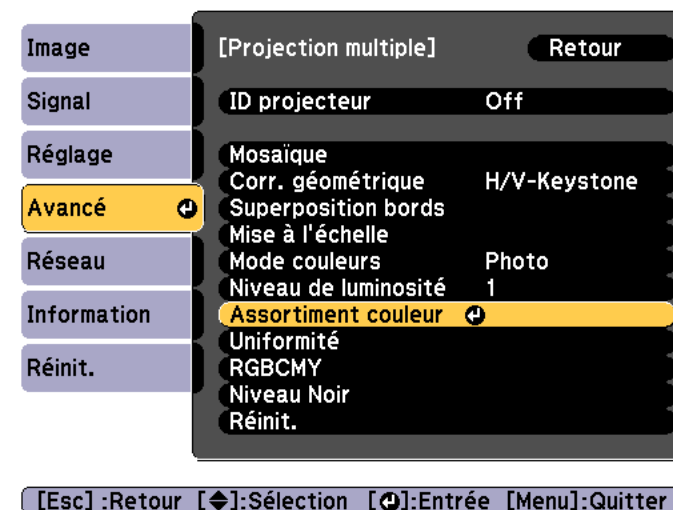


Il est possible que la luminosité et les couleurs ne soient pas uniformes, même une fois les réglages effectués.

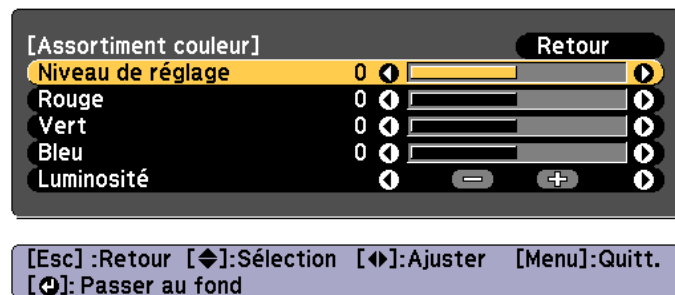
Assortiment couleur

Vous pouvez régler précisément l'équilibre des couleurs et la luminosité du noir au blanc pour chaque ton de couleur.

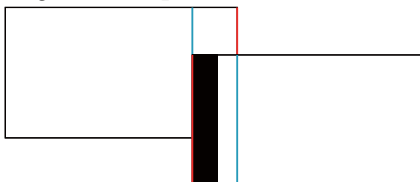
1 Sélectionnez **Assortiment couleur** dans **Projection multiple**, puis appuyez sur le bouton [↵].



L'écran suivant s'affiche.



La moitié de la zone superposée sera affichée en noir pour que les bords de l'image soient plus faciles à voir.



Niveau de réglage : huit niveaux, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris, sont disponibles. Réglez chaque niveau.

Rouge, Vert, Bleu : Règle la teinte pour chaque couleur.

Luminosité : permet de régler la luminosité de l'image.



L'image projetée et l'écran de réglage sont tour à tour affichés à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵].

- 2 Sélectionnez **Niveau de réglage**, puis définissez le niveau de réglage à l'aide des boutons [←][→].
- 3 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu**, puis appuyez sur les boutons [←][→] pour ajuster la tonalité des couleurs.

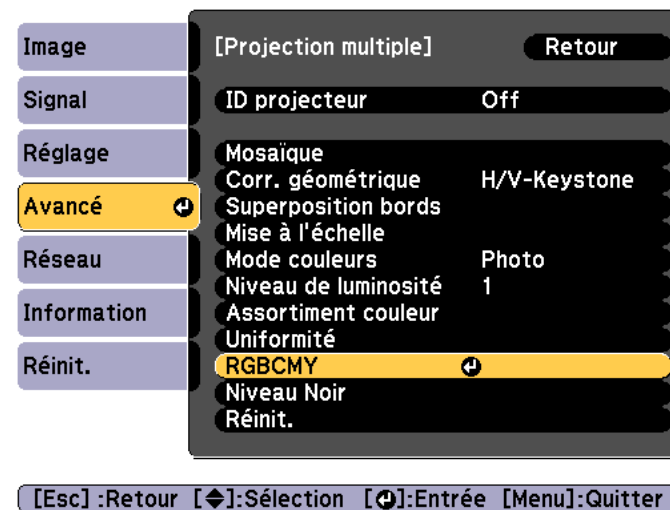
- 4 Sélectionnez **Luminosité**, puis utilisez les boutons [←][→] pour ajuster la luminosité.
- 5 Retournez à l'étape 2 et ajustez chaque niveau.
- 6 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Ajuster RGBCMY

Vous pouvez modifier la Teinte, la Saturation et la Luminosité de chacune des composantes couleur (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).

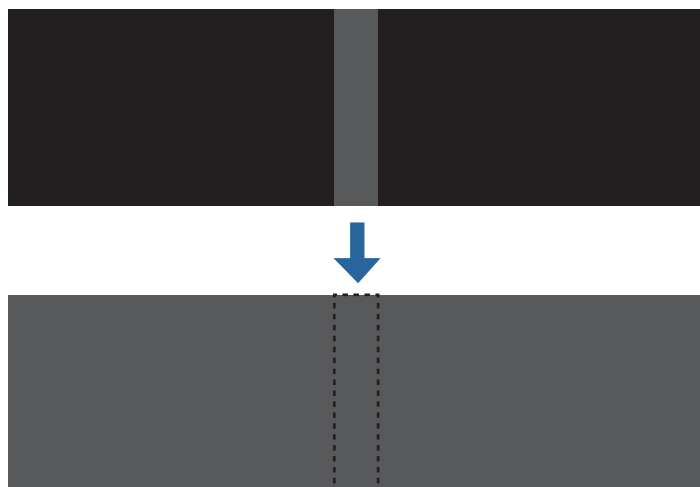
Après avoir réglé à l'aide de la fonction Assortiment couleur, faites les ajustements nécessaires si les différences de couleurs vous préoccupent.

☞ "Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité" [p.96](#)



Niveau Noir

Lors de l'affichage d'une image noire, seules les zones où les images se chevauchent ressortent. La fonction de niveau noir vous permet d'harmoniser la luminosité et la tonalité des zones où les images ne se chevauchent pas et des zones où elles se chevauchent, de manière à ce que les différences soient moins perceptibles.

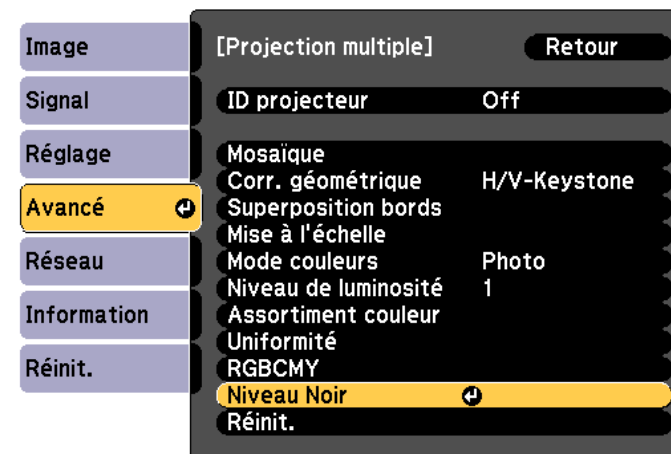


- Vous ne pouvez pas régler le Niveau Noir lors de l'affichage d'une mire.
- Il est possible que vous ne puissiez pas procéder correctement aux réglages si la valeur **Corr. géométrique** est élevée.
- La luminosité et la tonalité peuvent varier dans les zones où les images se chevauchent, ainsi que dans d'autres zones, même une fois le réglage du niveau de noir effectué.
- Si vous modifiez les réglages **Bord supérieur/Bord inférieur/Bord droit/Bord gauche**, l'option Niveau Noir est réinitialisée.

☞ "Réglage des bords des images (superposition des bords)"

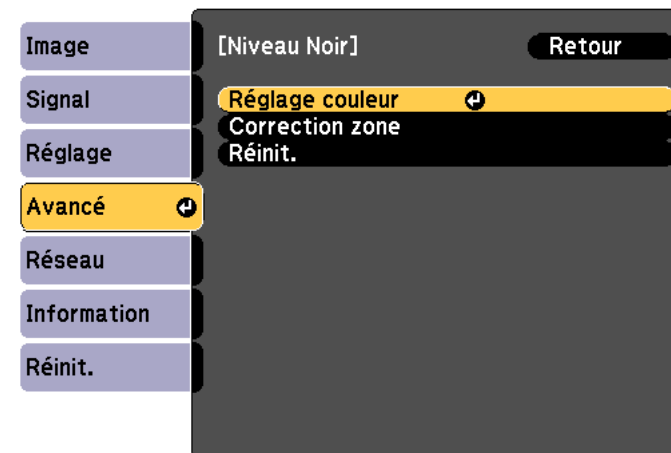
[p.107](#)

- 1 Sélectionnez **Niveau Noir** dans **Projection multiple**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- 2 Sélectionnez **Réglage couleur**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

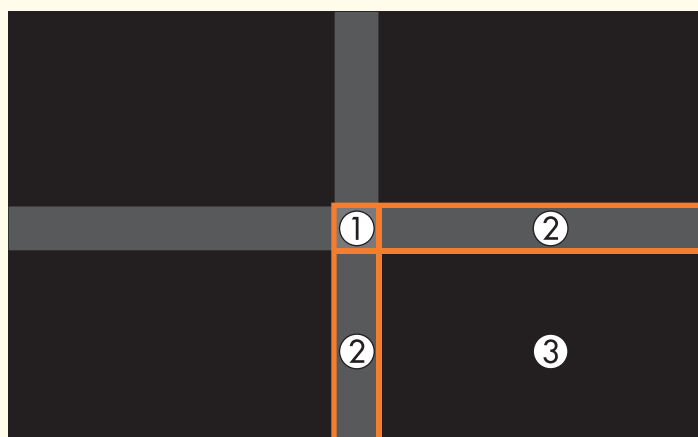
Les zones sont affichées conformément aux réglages de **Bord supérieur/Bord inférieur/Bord droit/Bord gauche**.

- 3 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton [↵].

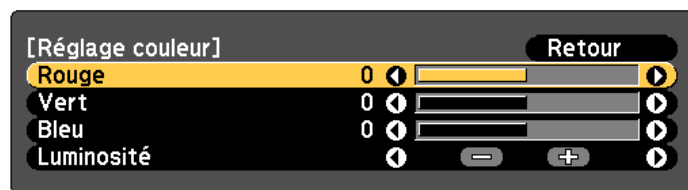
La zone sélectionnée s'affiche en orange.



Lorsque plusieurs écrans sont superposés, réglez en fonction de la zone avec le plus de superposition (la zone la plus brillante). Dans l'illustration ci-dessous, aligner d'abord (2) avec (1), puis réglez de sorte que (3) et (2) soient alignés.



- 4 Réglez la teinte noire et la luminosité.



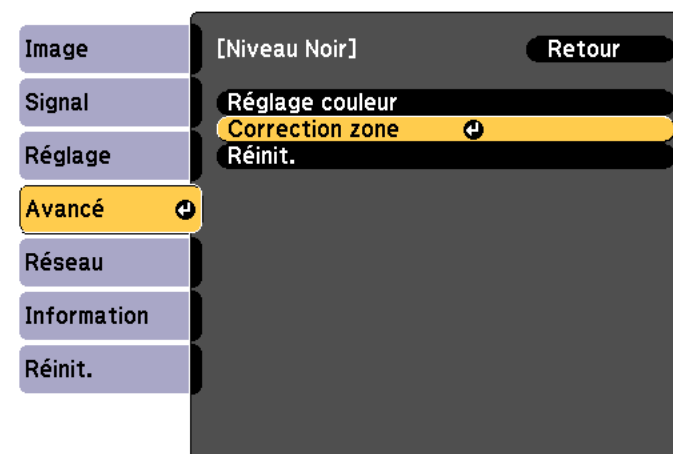
[Esc] :Retour [↩]:Sélection [↵]:Ajuster [Menu]:Quitt.
[Default] :Réinit.

- 5 Si nécessaire, répétez les étapes 3 à 4 pour régler les autres parties.



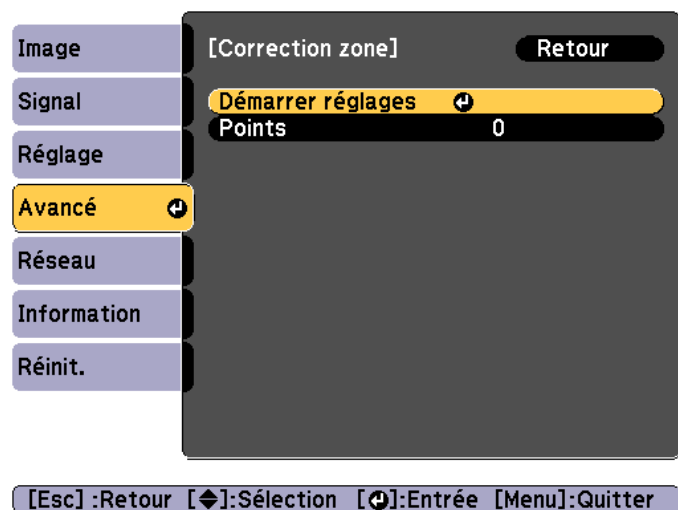
Après cela, si la tonalité de certaines zones n'est toujours pas harmonisée, ajustez-la en utilisant **Correction zone**.

- 6 Appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'écran de l'étape 2.
- 7 Sélectionnez **Correction zone**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [↩]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- 8 Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton [↵].



Des lignes de délimitation indiquant les zones de superposition des images s'affichent.

Les lignes de différenciation sont affichées conformément aux réglages de **Bord supérieur/Bord inférieur/Bord droit/Bord gauche**.

- 9** Utilisez les boutons [▲][▼][◀][▶] pour sélectionner une ligne de différenciation pour la zone que vous voulez ajuster.

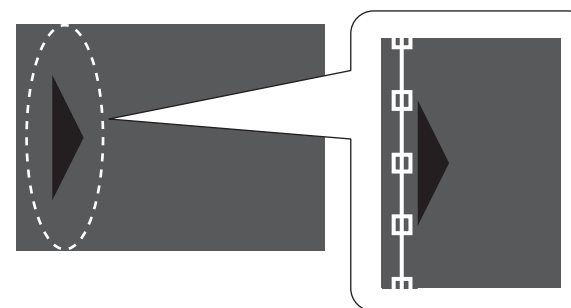
La ligne sélectionnée s'affiche en orange.



- 10** Appuyez sur le bouton [↵] pour confirmer la sélection.

Les points au niveau desquels vous souhaitez définir la plage pour l'ajustement sont affichés.

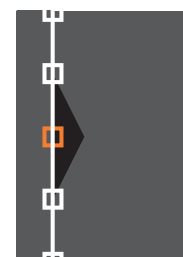
Vous pouvez modifier le nombre de points affichés sur un côté dans **Points** sur l'écran de l'étape 8.



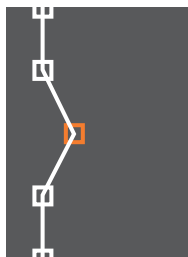
- 11** Utilisez les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] pour régler les positions de ligne de différenciation, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 12** Appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] pour sélectionner le point que vous souhaitez déplacer, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le point sélectionné s'affiche en orange.



- 13** Appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] pour déplacer le point.



Si vous souhaitez déplacer un autre point, appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'étape 12, puis répétez les étapes 12 et 13.

Pour régler une autre ligne de différenciation, appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que l'écran de sélection d'une ligne de différenciation de l'étape 9 s'affiche.

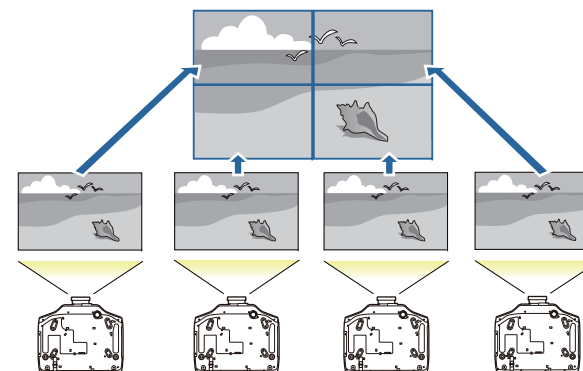


Pour réinitialiser l'option **Niveau Noir** à sa valeur par défaut, appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'écran de l'étape 7, sélectionnez [Réinit.], puis appuyez sur le bouton [↵].

14 Pour terminer les ajustements, appuyez sur le bouton [Menu].

Mosaïque

Projetez la même image depuis plusieurs projecteurs pour créer une seule grande image. Vous pouvez projeter avec jusqu'à neuf projecteurs.



Avant d'effectuer le pavage, réglez l'image projetée de sorte que ce soit un rectangle.

- 1** Réglez un ID pour chaque projecteur à utiliser pour la mosaïque, puis réglez les positions des images projetées.
☛ "Préparation" [p.106](#)
- 2** Réglez les zones superposées des écrans à l'aide de la fusion des bords.
☛ "Superposition bords" [p.106](#)
- 3** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 4** Sélectionnez **Projection multiple** dans **Avancé**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 5** Sélectionnez **Mosaïque**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 6** Sélectionnez **Disposition**, puis appuyez sur le bouton [↵].
 - (1) Réglez les nombres de projecteurs dans **Rangée** et **Colonne**.
 - (2) Sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur le bouton [↵].

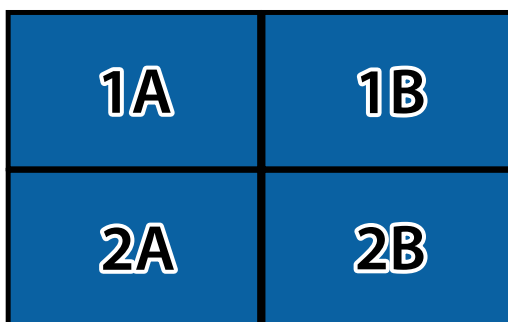
7 Répétez les étapes 2 à 6 pour chaque projecteur à utiliser pour la mosaïque.

8 Sélectionnez **Config. emplacement**, puis appuyez sur le bouton [↵].

(1) Réglez les positions des images projetées dans **Ordre des rangées** et **Ordre des colonnes**.

Ordre des rangées : Placez des écrans de haut en bas dans l'ordre **1, 2, 3**.

Ordre des colonnes : Placez des écrans de gauche à droite dans l'ordre **A, B, C**.



(2) Sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur le bouton [↵].

9 Répétez l'étape 8 pour chaque projecteur.

10 Émettez le signal d'image pour afficher l'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.62](#)

11 Réglez **Mise à l'échelle** sur **Automatique**.

(1) Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.

(2) Sélectionnez **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur le bouton [↵].

(3) Sélectionnez **Automatique** dans **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur le bouton [↵].

La plage de la découpe et de mise à l'échelle sont réglées automatiquement en fonction de la largeur de superposition.

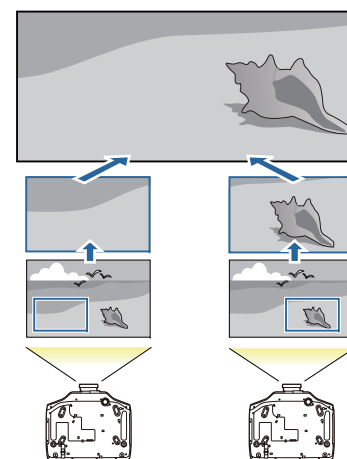
12 Réglez précisément les zones superposées des écrans.

☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" [p.65](#)

☛ "Réglage des bords des images (superposition des bords)" [p.107](#)

Afficher une image mise à l'échelle

Une section de l'image est rognée et affichée. Cela vous permet de créer une grande image en associant des images projetées à partir de plusieurs projecteurs.



1 Projetez l'image puis appuyez sur le bouton [Menu]

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

2 Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu **Mise à l'échelle** dans **Signal**.

3 Sélectionnez **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur le bouton [↵].

4 Activez la **Mise à l'échelle**.

- (1) Sélectionnez **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Choisissez **Manuel**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (3) Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

5 Réglez l'option **Mode mise à échelle**.

- (1) Sélectionnez **Mode mise à échelle**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Sélectionnez **Affichage zoom** ou **Aff. plein écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Affichage zoom : permet de procéder à des réglages en fonction de l'image actuellement affichée.

Agrandir



Technique



Aff. plein écran : permet de procéder à des réglages en fonction de la taille de l'écran du projecteur (zone maximale dans laquelle une image peut être affichée).

Agrandir



Technique



- (3) Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

6 Réglez l'échelle.

Sélectionnez le mode de réglage à l'aide des boutons [▲][▼], puis procédez au réglage à l'aide des boutons [◀][▶].

- + : permet d'agrandir ou de réduire une image horizontalement et verticalement.

Mise à échelle vert. : permet d'agrandir ou de réduire une image verticalement.

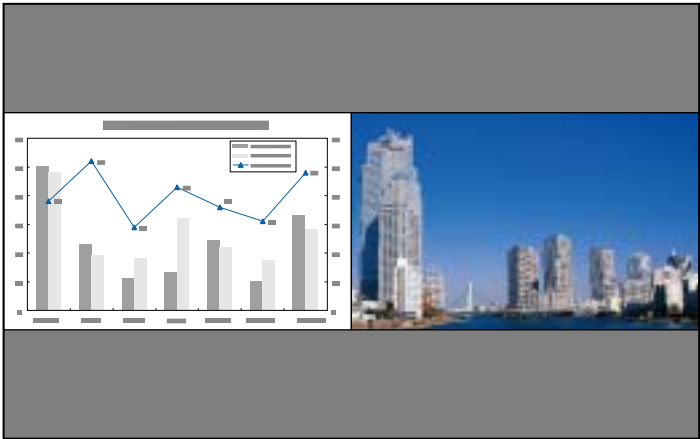
Mise à échelle hor. : permet d'agrandir ou de réduire une image horizontalement.

7 Réglez la plage de l'image à couper.

- (1) Sélectionnez **Réglage découpe**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Si vous sélectionnez **Plage de la découpe**, la plage et les coordonnées de l'image projetée par le projecteur s'affichent.
- (2) Faites défiler l'image à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].
Réglez les coordonnées et la taille de chaque image tout en visionnant l'écran.
- (3) Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Vous pouvez projeter simultanément les images de deux sources à droite et à gauche de l'écran.



Sources d'entrée pour la projection Split Screen

Les sources d'entrée suivantes peuvent être projetées ensemble sur un écran divisé.

Écran gauche	Écran droit					
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	Ordina-teur	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Ordina-teur	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



- Les signaux qui dépassent WUXGA ne sont pas pris en charge.
- Si **Emulation 4K** est activé, un message s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour désactiver **Emulation 4K**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)
☞ **Image - Amélioration image - Emulation 4K** [p.142](#)

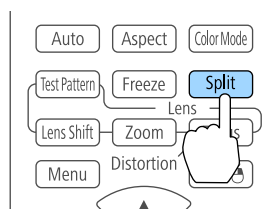
Procédures de fonctionnement

Projection sur un écran divisé

- 1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande pendant la projection.

La source d'entrée sélectionnée est projetée à gauche de l'écran.

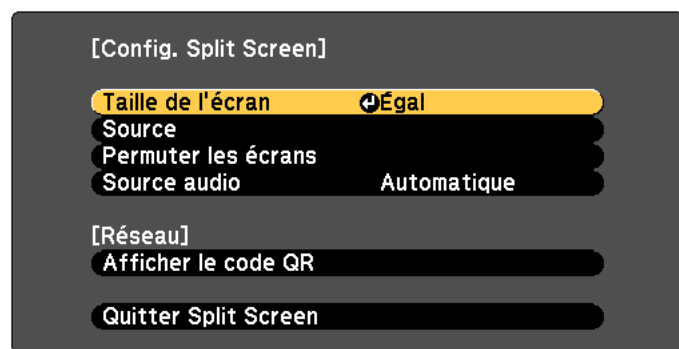
Télécommande



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu de configuration.

☞ Réglage - Split Screen p.146

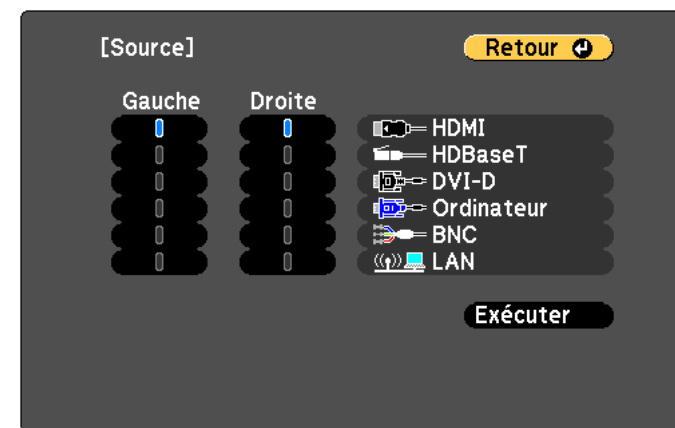
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu].
L'écran Config. Split Screen s'affiche.



[◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitter

- 3 Sélectionnez **Source**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Sélectionnez chaque source d'entrée pour **Gauche** et **Droite**.



[Esc] / [▶]:Retour [◀]:Sélection [Menu]:Quitter



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide de la procédure suivante.

☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62

☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.63

- 5 Choisissez **Exécuter** puis appuyez sur le bouton [↵].

Pour passer d'une source à une autre pendant une projection sur écran divisé, commencez la procédure à l'étape 2.

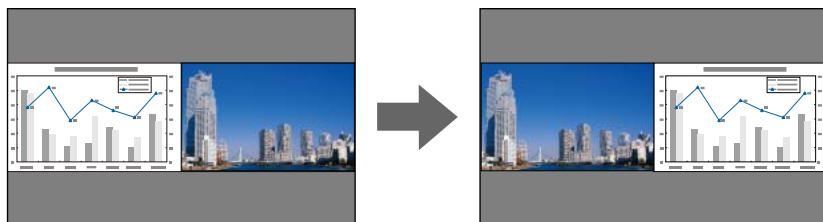
Permutation des écrans gauche et droit

Procédez comme suit pour permuter les images projetées affichées à gauche et à droite.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

2 Sélectionnez **Permuter les écrans**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.

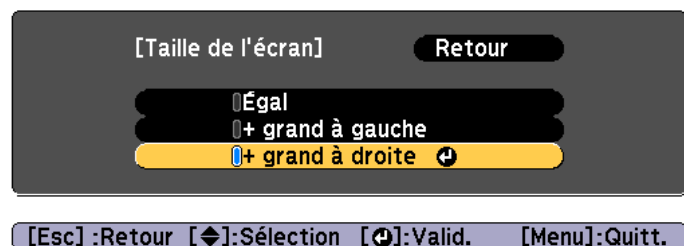


Permutation des tailles d'image

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

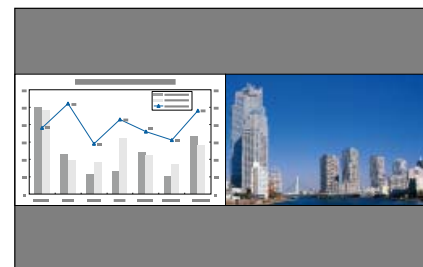
2 Sélectionnez **Taille de l'écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez la taille de l'écran que vous souhaitez appliquer, puis appuyez sur le bouton [↵].

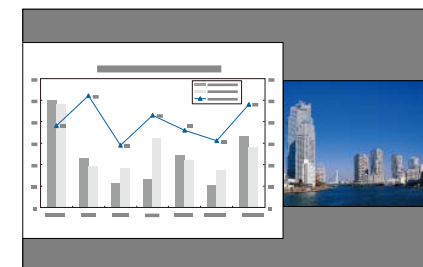


Une fois la taille d'écran définie, les images projetées s'afficheront comme indiqué ci-dessous.

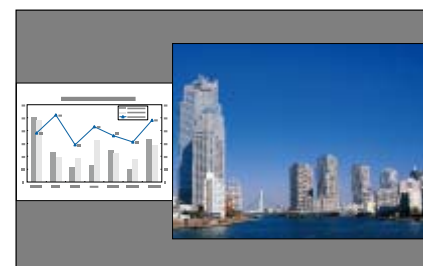
Égal



+ grand à gauche



+ grand à droite



- Vous ne pouvez pas agrandir les images de l'écran de gauche et de l'écran de droite simultanément.
- L'agrandissement d'une image provoque la réduction de l'autre.
- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille à gauche et à droite même si l'option **Égal** est définie.

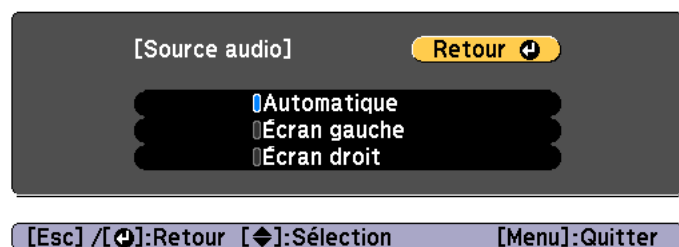
Modification de la source audio

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

2 Sélectionnez **Source audio**, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez la source audio que vous souhaitez émettre, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous sélectionnez **Automatique**, les sons correspondant à l'écran agrandi sont émis. Si les tailles d'écran utilisent **Égal**, l'audio est émis pour l'écran de gauche.



Arrêt de la division de l'écran

Appuyez sur le bouton [Esc] pour désactiver la division de l'écran.

Vous pouvez également effectuer les opérations pour y parvenir.

- Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.
- Sélectionnez **Quitter Split Screen** sur l'écran Config. Split Screen.
👉 [p.120](#)

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Définition du menu de configuration
- E-Zoom
- Modification du rapport L/H

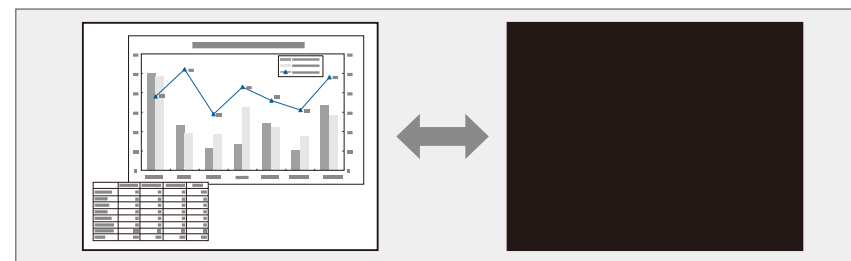
- Utilisation des boutons [User1], [User2], ou [User3] de la télécommande.
- L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit pas de signaux d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.
- Le logo de l'utilisateur ne s'affiche pas.

Contrainte relative aux images

- Pour l'image sur l'écran de droite, les valeurs par défaut pour le menu **Image** sont appliquées. Les valeurs des réglages de l'image projetée sur l'écran de gauche s'appliquent toutefois à **Mode couleurs**, **Temp. couleur** et **Réglage couleur**. De plus, pour **Super-resolution** dans le menu **Signal**, les valeurs de réglage pour l'image projetée sur l'écran de gauche sont appliquées.
- **Iris auto** et **Interpolation image** ne sont pas disponibles.

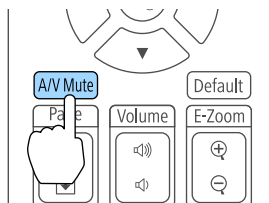
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



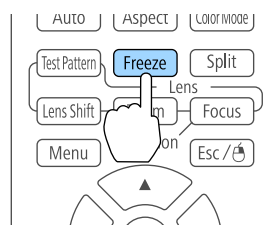
- Si Pause A/V est activé, l'obturateur électrique se ferme et la projection est bloquée.
- Si vous souhaitez avoir un effet de fondu lorsque la vidéo est activée ou désactivée, réglez le nombre de secondes souhaité dans **Fondu sortant** et **Fondu entrant**.
☞ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Fondu sortant, Fondu entrant p.147
- Si la fonction Pause A/V est activée et que l'appareil est inutilisé pendant environ 2 heures, le projecteur s'éteindra automatiquement. Si vous ne souhaitez pas qu'il s'éteigne automatiquement, réglez **Minuterie pause A/V** sur **Off**.
☞ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Minuterie pause A/V p.147
- Lorsque l'option **Relâcher Pause A/V** est réglée sur **Pause A/V** dans le menu de configuration, les opérations peuvent toujours être effectuées sans désactiver la fonction Pause A/V.
 - Modification de la source à l'aide des boutons de modification d'entrée de la télécommande
 - Contrôle du projecteur à partir d'un ordinateur à l'aide des commandes de communication**☞ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Relâcher Pause A/V p.147**
 La fonction Pause A/V n'est désactivée que lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute] ou envoyez une commande de désactivation.
- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

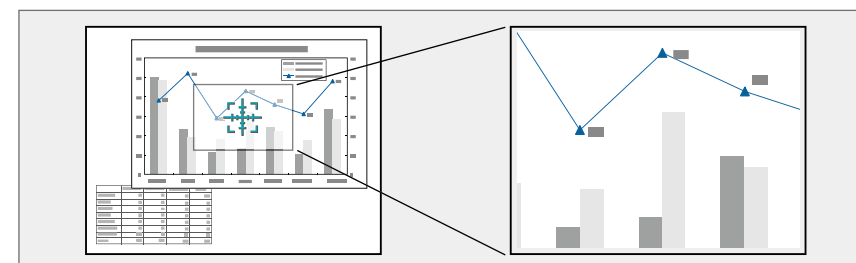
Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

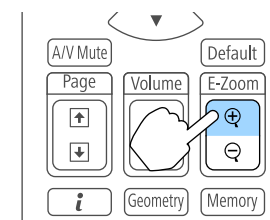
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction E-Zoom.

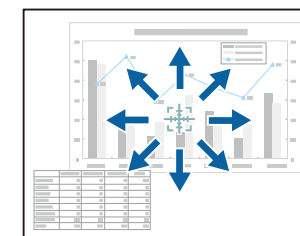
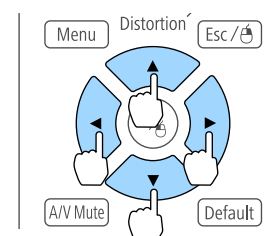
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



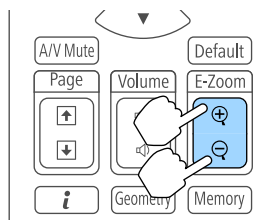
2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

Télécommande



3 Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : annule le zoom électronique.



- Lors de la projection agrandie, appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour faire défiler l'image.
- Le zoom électronique n'est pas disponible lorsque l'option **Mise à l'échelle** est réglée sur On.
☞ **Signal - Mise à l'échelle** [p.144](#)
- Si **Emulation 4K** est activé, un message s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour désactiver **Emulation 4K**. (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement)
☞ **Image - Amélioration image - Emulation 4K** [p.142](#)

1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)

2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** sous **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informant qu'il est impossible de modifier le logo de l'utilisateur s'affiche. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protec. logo utilis.** sur **Off**.
☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.133](#)
- Si l'option **Logo d'utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Corr. géométrique, E-Zoom ou Aspect, la fonction en cours d'exécution est temporairement annulée.

3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.



Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], le format d'écran peut changer en fonction de la résolution du signal d'image.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

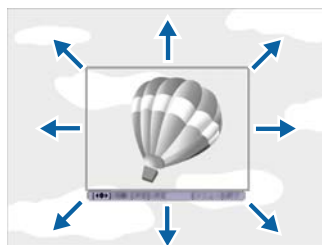
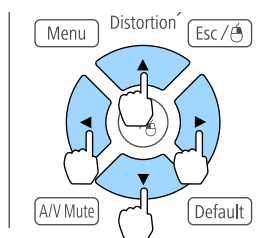


Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [Oui.
- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.
- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.
- L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.

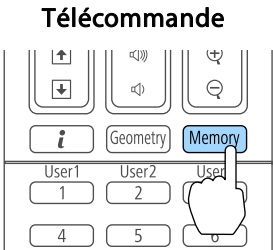


Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.

Les paramètres de l'image affichée et les valeurs de correction géométrique sont enregistrés en mémoire, vous pouvez ainsi les charger lorsque cela est nécessaire.

Enregistrement/chargement/effacement/réinitialisation de la mémoire

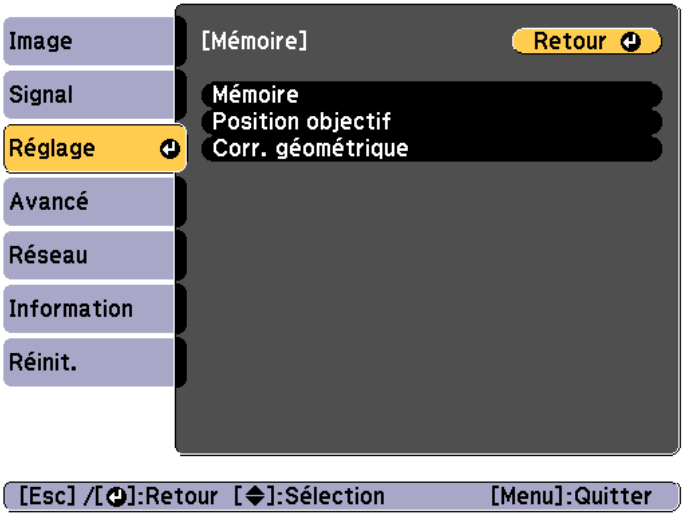
1 Appuyez sur le bouton [Memory] pendant la projection.



Vous pouvez également procéder depuis le menu Configuration.

☞ Réglage - Mémoire [p.146](#)

2 Sélectionnez un type de mémoire, puis appuyez sur le bouton [↵].



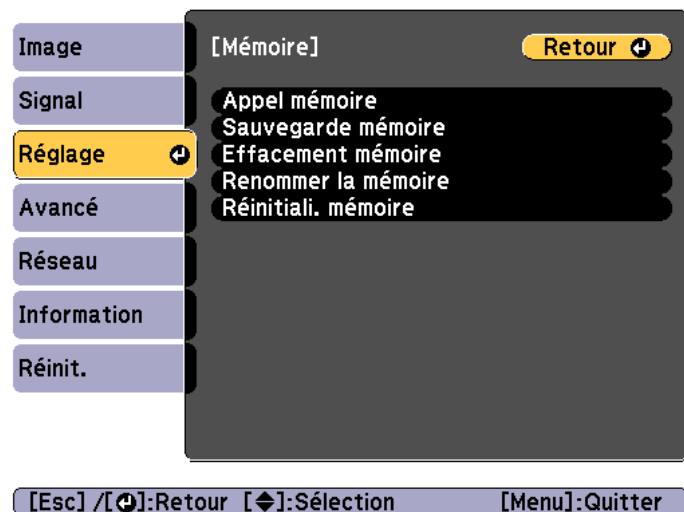
Mémoire : les paramètres des éléments de menu suivants sont enregistrés en mémoire. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 valeurs.

Menu supérieur	Sous-menu
Image	Tous les éléments de réglage
Signal	Mise à l'échelle
Avancé	Niveau de luminosité Superposition bords Niveau Noir Assortiment couleur

Position objectif : "Enregistrer et charger les valeurs de réglage de l'objectif" [p.39](#)

Corr. géométrique : Valeur de réglage de la correction géométrique enregistrée. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 3 valeurs.

3 Sélectionnez la fonction que vous souhaitez effectuer, puis appuyez sur le bouton [↵].



Fonction	Explication
Appel mémoire	Permet de charger la mémoire enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire et appuyez sur le bouton [↵], les paramètres appliqués à l'image sont remplacés par les paramètres de la mémoire.
Sauvegarde mémoire	Enregistre les paramètres actuels dans la mémoire. Les paramètres sont enregistrés lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↵].
Effacement mémoire	Permet d'effacer la mémoire enregistrée. Un message s'affiche lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↵]. Sélectionnez Oui , puis appuyez sur le bouton [↵] pour effacer la mémoire sélectionnée.

Fonction	Explication
Renommer la mémoire	Permet de modifier le nom de la mémoire. Sélectionnez le nom de mémoire que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton [↵]. Entrez le nom de la mémoire à l'aide du clavier virtuel. ☛ "Fonctions du clavier virtuel" p.154 Lorsque vous avez terminé, placez le curseur sur Finish , puis appuyez sur le bouton [↵].
Réinitiali. mémoire	Réinitialise le nom et les paramètres d'une mémoire enregistrée. Pour réinitialiser toutes les mémoires enregistrées dans Mémoire , Position objectif et Corr. géométrique , utilisez Réin. ttes mémoires . ☛ Réinit. - Réin. ttes mémoires p.161



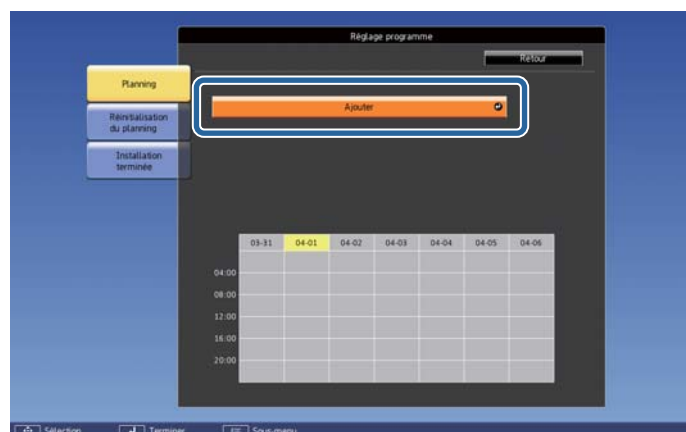
Si la marque à gauche du nom de la mémoire devient bleue, cela signifie que la mémoire a déjà été enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire enregistrée, un message vous demandant de confirmer l'écrasement de la mémoire s'affiche. Si vous sélectionnez **Oui**, les réglages précédents sont supprimés et les réglages actuels sont enregistrés.

Vous pouvez planifier la mise sous tension/hors tension du projecteur et le changement de la source d'entrée en configurant des événements dans le planning. Les événements enregistrés sont exécutés automatiquement à l'heure spécifiée aux dates spécifiées ou chaque semaine. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 30 événements.

Enregistrement d'un planning

Définir une planning

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Ajouter** sous **Planning**.

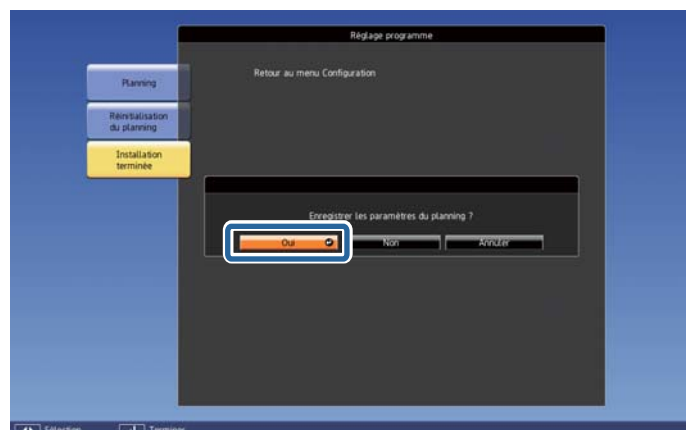


4 Définissez le planning.

Nom du sous-menu	Fonction
Paramètre Événement	Permet de sélectionner l'opération à effectuer sur le projecteur lorsque l'événement est exécuté. Sélectionnez Non modifié pour les éléments que vous ne souhaitez pas modifier lorsque l'événement survient. Vous pouvez définir les opérations d'élément suivantes. • Alimentation • Source • Consommation électr. • Pause A/V • Volume
Paramètre Date / heure	Permet de définir la date, le jour de la semaine, et l'heure d'exécution de l'événement. Saisissez la date et l'heure à l'aide du clavier virtuel. ☛ "Fonctions du clavier virtuel" p.154

5 Sélectionnez **Enregistrer**, puis appuyez sur le bouton [↵]. Pour enregistrer d'autres plannings, répétez les étapes 3 à 5.

6 Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour finaliser l'enregistrement.



Vérifier un planning

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
Le témoin est activé lors de l'enregistrement d'un événement



- (Aqua) : événement unique
- (Orange) : événement régulier
- (Vert) : surveillance de communication Marche/Arrêt
- (Gris) : événement désactivé

- 3 Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour mettre en surbrillance la date que vous voulez vérifier.
Les détails des événements enregistrés pour la date sélectionnée sont affichés.



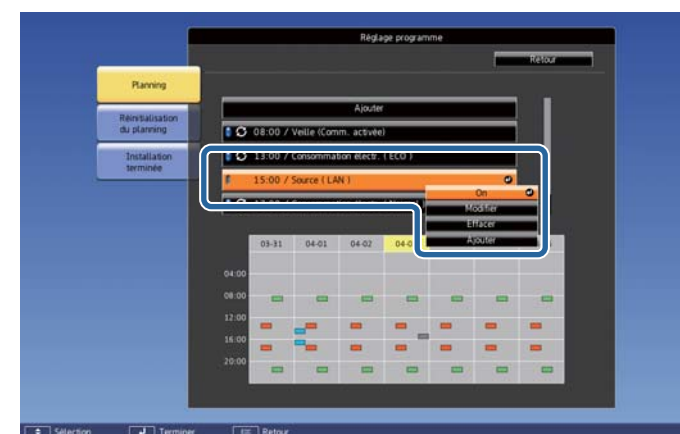
-  (Bleu) : événement activé
-  (Gris) : événement désactivé
-  : Événement régulier

Modification d'un planning

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.139](#)
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
- 3 Utilisez les boutons [◀][▶] pour mettre en surbrillance la date du planning que vous souhaitez modifier.



- 4 Mettez l'événement que vous souhaitez modifier en surbrillance, puis appuyez sur le bouton [Esc].

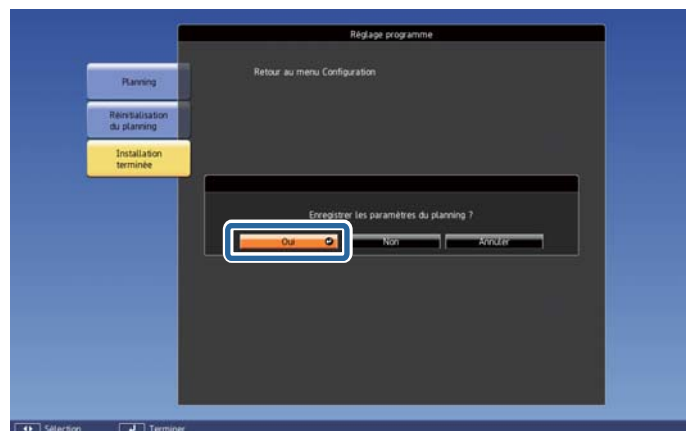


- 5 Modifiez l'événement.

Nom du sous-menu	Fonction
On/Off	Permet d'activer ou de désactiver le planning sélectionné.

Nom du sous-menu	Fonction
Modifier	Permet de modifier le contenu du planning sélectionné. Sélectionnez Enregistrer , puis appuyez sur le bouton [↵] pour finaliser les modifications.
Effacer	Permet de supprimer le planning sélectionné.
Ajouter	Permet d'enregistrer un nouveau planning. Sélectionnez Enregistrer , puis appuyez sur le bouton [↵] pour finaliser l'enregistrement.

- 6** Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour finaliser les modifications.



Pour supprimer tous les plannings enregistrés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**. Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour supprimer les plannings.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne./verrouillage des boutons de la télécommande**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Limitation du fonctionnement" [p.135](#)
- **Systèmes de Sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.137](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque la fonction Mot de passe protégé est activée, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Modes Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les quatre modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est réglé sur **On**, vous devez saisir un mot de passe prédéfini une fois le projecteur branché et allumé (cela vaut également pour le mode Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

- **Protec. logo utilis.**

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**, les modifications suivantes du logo de l'utilisateur sont interdites.

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Régler **Afficher le fond** ou **Ecran démarrage** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.147](#)

- **Réseau protégé**

Si le mode **Réseau protégé** est réglé sur **On**, la modification des réglages **Réseau** est interdite.

☛ "Menu Réseau" [p.153](#)

- **Protec. planning**

Si le mode **Protec. planning** est réglé sur **On**, la modification des plannings ou de l'heure système du projecteur est interdite.

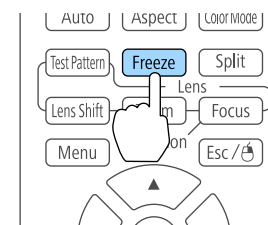
Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

Télécommande



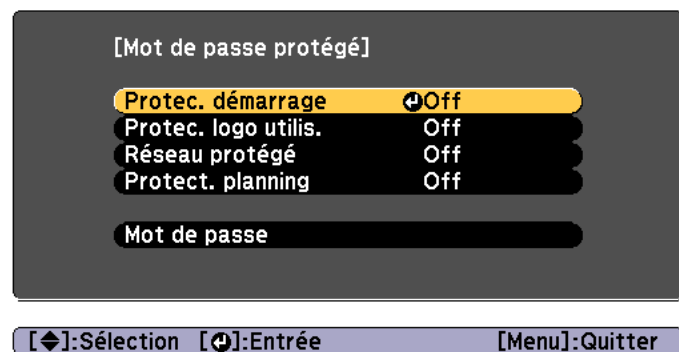


Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à saisir le mot de passe.

Si le mot de passe saisi est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☞ "Saisie du mot de passe" p.134

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].

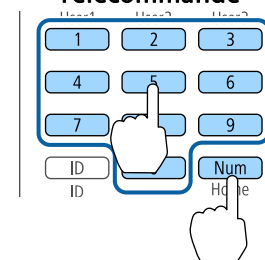


- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵]. Appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'écran de l'étape 2.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande

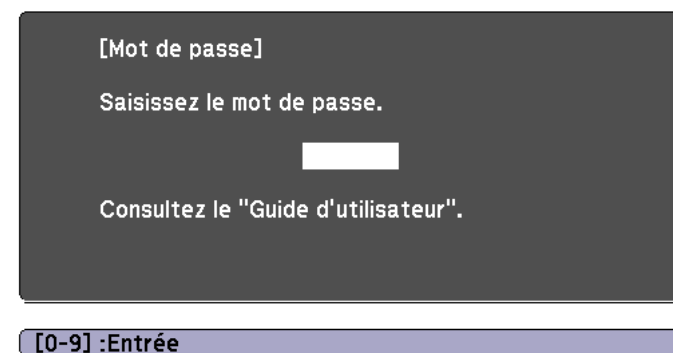


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe. Le message "Mot de passe accepté." s'affiche. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Request Code** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus aucune saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Limitation du fonctionnement

Les deux modes de limitation du fonctionnement suivants sont proposés sur le projecteur.

- **Blocage fonctionne.**
Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- **Verrouillage obj.**
Cette fonction désactive tous les boutons de la télécommande agissant sur le fonctionnement de l'objectif pour éviter tout dérèglement une fois qu'il a été ajusté.

- **Blocage des boutons de la télécommande**

Cette fonction désactive les boutons de la télécommande, à l'exception des principaux boutons nécessaires au fonctionnement de base de la télécommande, afin d'éviter les erreurs d'utilisation.

Blocage fonctionne.

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande. Même si le panneau de commande est verrouillé, vous pouvez toujours utiliser la télécommande normalement.

- **Verrouill.compl.**
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- **Verrouill. fonc.**
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

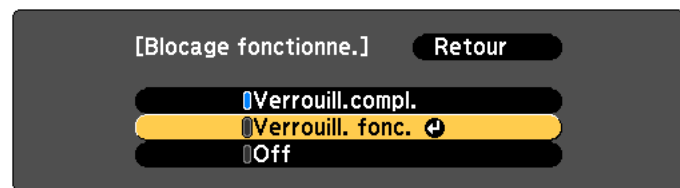
- 1** Appuyez sur le bouton [⏻] du panneau de commande lors de la projection pour afficher l'écran Blocage fonctionne.



Vous pouvez également définir les paramètres **Blocage fonctionne.** à partir du menu de configuration.

 **Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne.** p.146

- 2** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [✓]:Valid. [Menu]:Quitt.

- 3** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

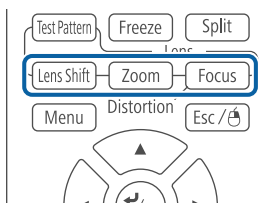


Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Utilisez la télécommande pour régler **Blocage fonctionne.** sur **Off** dans le menu de configuration.
👉 Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne. p.146
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Verrouillage obj.

Cette fonction bloque tous les boutons de la télécommande agissant sur le fonctionnement de l'objectif.

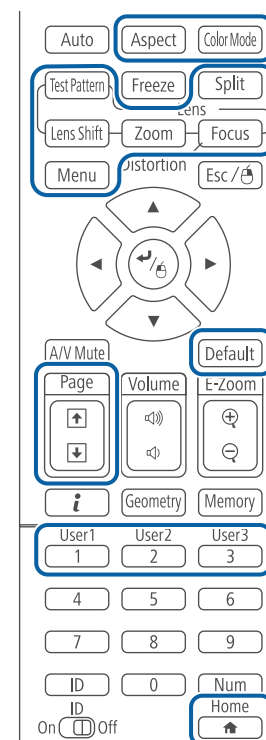


Réglez **Verrouillage obj.** sur **On** dans le menu Configuration.

👉 Réglage - Verrouillage - Verrouillage obj. p.146

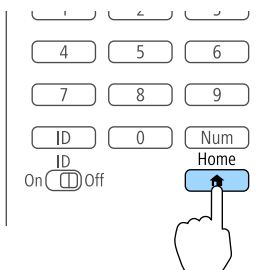
Blocage des boutons de la télécommande

Cette fonction bloque les boutons suivants de la télécommande.



Les boutons de la télécommande sont verrouillés ou déverrouillés à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [🏠] pendant environ cinq secondes.

Télécommande



Même si le blocage des boutons de la télécommande est activé, vous pouvez effectuer les opérations suivantes.

- Rétablissement de la valeur par défaut du paramètre Récepteur à distance
- Déverrouillage des boutons de la télécommande

Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

🖱 <http://www.kensington.com/>

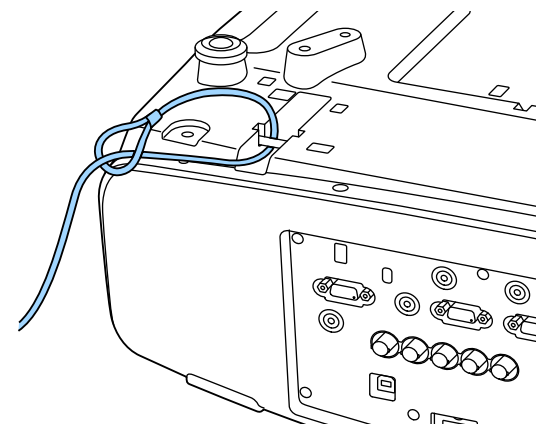
- Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.





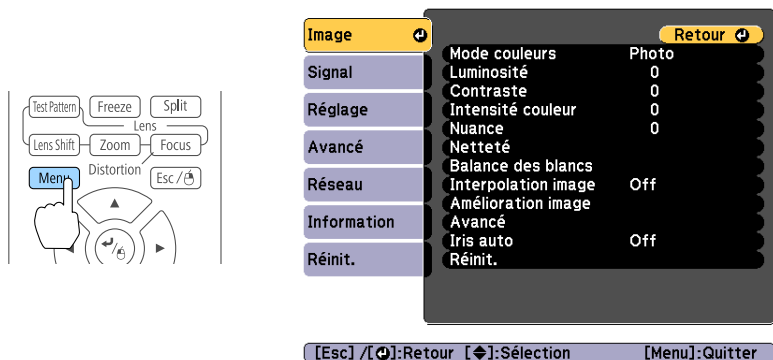
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

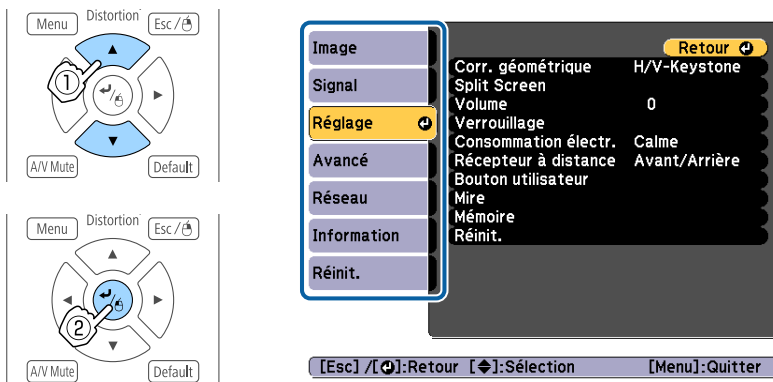
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

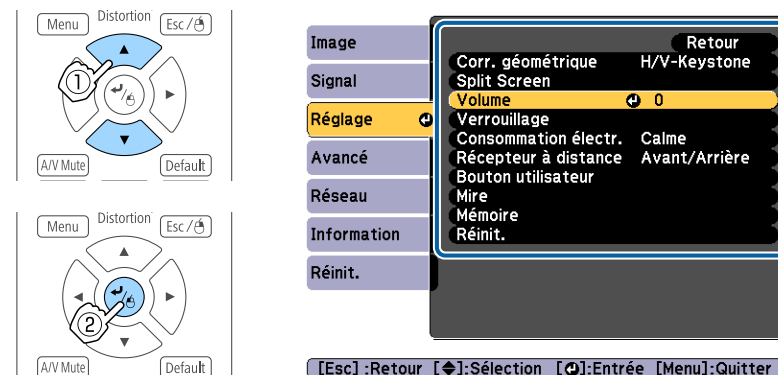
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



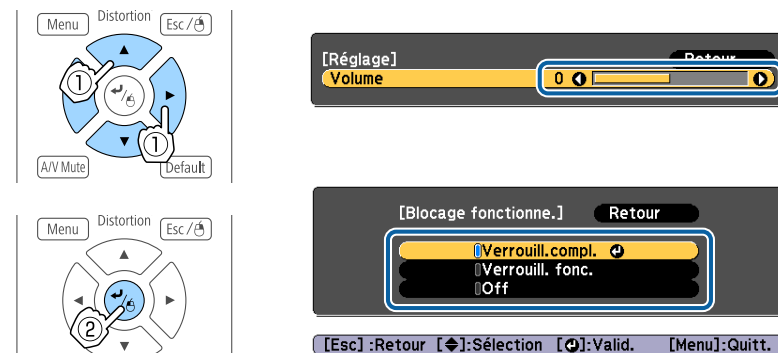
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.



4 Modifiez les réglages.



Lorsque la mention [Default] : Réinit. s'affiche sur le guide et que vous appuyez sur le bouton [Default] de la télécommande, les réglages définis sont réinitialisés.

5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.142	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Cinéma, sRGB, DICOM SIM, Projection multiple
	Luminosité	0 à 100
	Contraste	0 à 100
	Intensité couleur	0 à 100
	Nuance	0 à 100
	Netteté	Standard, Thin Line Enhancement, Optim lignes épaisses
	Balance des blancs	Temp. couleur, Correction V-M, Personnalisé
	Interpolation image	Off, Bas, Normal et Haut
	Amélioration image	Emulation 4K, Modes prédéf. image, Réduction bruit, Réduction bruit MPEG, Super-resolution, Optim. des détails
	Avancé	Gamma, RGBCMY, Désentrelacement
	Iris auto	Off, Normal et Haut
Menu Signal  p.144	Résolution	Automatique, Large, Normal et Manuel
	Aspect	Automatique, Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom H, Zoom V, Native
	Alignement	-
	Sync.	0 à 31

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Position	-128 à 127
	Ajustement Auto	On et Off
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Obturation	Haut, Bas, Gauche, et Droite
	Avancé	Plage vidéo, Signal entrée, Traitement images
	Mise à l'échelle	Mise à l'échelle, Mode mise à échelle, Mise à échelle vert., Mise à échelle hor., Réglage découpe, Plage de la découpe
Menu Réglage  p.146	Corr. géométrique	Off, H/V-Keystone, Quick Corner, Surface courbe, Mur d'angle, Correction du point, Mémoire
	Split Screen	-
	Volume	0 à 20
	Verrouillage	Blocage fonctionne., Verrouillage obj.
	Consommation électr.	Normal, ECO
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Bouton utilisateur 1, Bouton utilisateur 2 et Bouton utilisateur 3
	Mire	Standard, Mire quadrillée, Barres de couleur V, Barres de couleur H, Échelle de gris, Barres grises V, Barres grises H, Damier 1, Damier 2, Blanc, Noir, Aspect du cadre
	Mémoire	Mémoire, Position objectif, Corr. géométrique

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Avancé  p.147	Écran d'accueil	Aff. auto écran acc., Fonction perso 1, Fonction perso 2
	Affichage	Position de menu, Position message, Message, Afficher le fond, Écran démarrage, Confirmation attente, Notif nettoyage filtre, Réglages Écran, Align. des panneaux, Uniformité, Rotation OSD
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Direction	Direction, Mode portrait
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Mode haute alt., Rech. source auto, Activation auto, Param. sourdine A/V, Avancé, Date & heure, Calibrage objectif
	Réglages A/V	Sortie A/V, Sortie du moniteur et Réglages audio
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	HDBaseT	Commande Communication, Extron XTP
	Projection multiple	ID projecteur, Mosaïque, Corr. géométrique, Superposition bords, Mise à l'échelle, Mode couleurs, Niveau de luminosité, Assortiment couleur, Uniformité, RBGCMY, Niveau Noir
	Réglage programme	-
	Langue	27 langues

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Information  p.161	Infos projecteur	Source, Signal entrée, Résolution, Taux rafraichi., Info sync, État, Numéro de série, Type d'objectif, Event ID, Niv. signal HDBaseT
	Infos lampe	Durée de lampe
	Version	Main, Video2
	Infos État	Infos État, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menu Réinit.  p.162	Réinitial. durée lampe	-
	Réin. ttes mémoires	-
	Tout réinitialiser	-

Menu Réseau

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base  p.155	Nom du projecteur	-
	Mot passe PJLink	-
	Mot de passe Remote	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
	Afficher infos LAN	Texte et code QR, Texte
Menu LAN sans fil  p.155	Mode de connexion	Rapide, Avancé
	Rech. point accès	-
	SSID	-

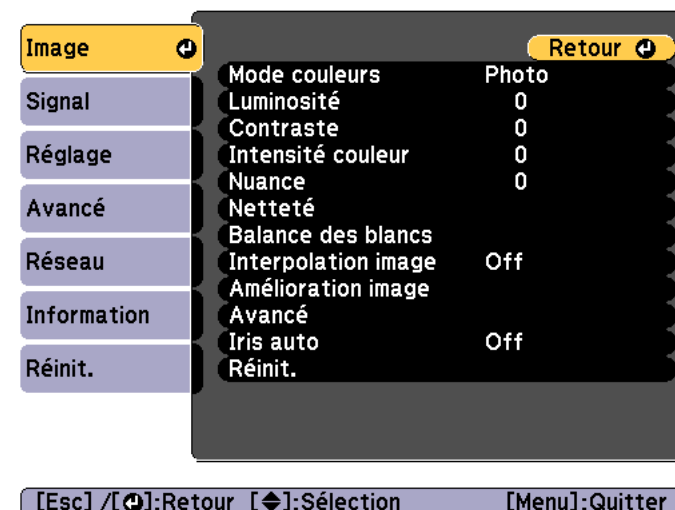
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Sécurité	Ouvrir, WPA2-PSK et WPA/WPA2-PSK
	Mot de passe	-
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Paramètres IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Affichage SSID	On et Off
	Affichage adr. IP	On, Off
Menu LAN câblé  p.158	Paramètres IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Affichage adr. IP	On, Off
Menu Notification  p.160	Notif. courrier	On, Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-
	De	-
	Réglage d'adresse 1, Réglage adresse 2, Réglage adresse 3	Adresse électronique, Pas de signal, Erreur système, Erreur lampe, Erreur filtre à air, Remplacer lampe, Avert. haute temp., Avertiss. filtre air, Autre avertissement, Notif nettoyeur filtre
	SNMP	On, Off
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Autres  p.160	Passerelle prioritaire	Réseau avec fil et Réseau sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Control4 SDDP	On et Off
	Message Broadcasting	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque mode couleurs.

 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.91
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Standard : permet d'ajuster la netteté de l'image. Optim lignes fines : si ce paramètre est réglé sur une valeur positive, les détails seront optimisés, comme les cheveux ou les motifs d'un tissu. Optim lignes épaisses : si ce paramètre est réglé sur une valeur positive, le contour, l'arrière-plan et les autres parties principales des objets de l'image seront optimisés pour une meilleure visibilité.
Balance des blancs	Permet d'ajuster la teinte globale des images. Temp. couleur : permet d'ajuster la teinte globale des images. Lorsque le Mode couleurs est réglé sur sRGB ou DICOM SIM , ajustez par 11 incréments de 3200K, 5000K à 10000K. Lorsque le Mode couleurs est défini sur un réglage autre que sRGB et DICOM SIM , vous pouvez l'ajuster dans une plage de 0 à 10. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. Correction V-M : La teinte de couleur est rouge si vous définissez une valeur négative, et verte pour une valeur positive. Personnalisé : Vous pouvez ajuster le décalage et le gain de chaque couleur R (rouge), V (vert) et B (bleu) individuellement.

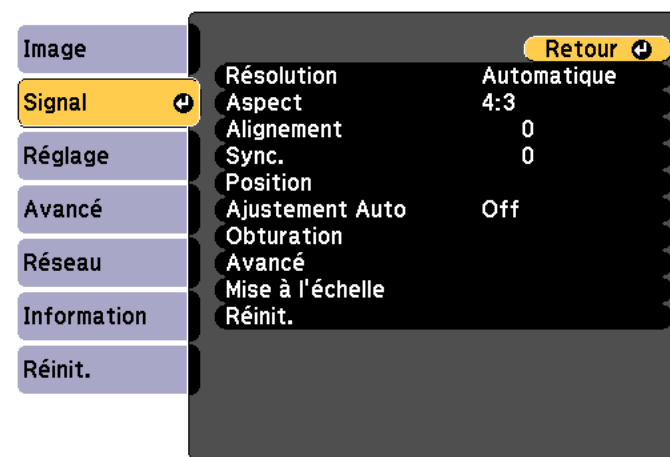
Sous-menu	Fonction
Interpolation image *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Vous pouvez lire sans à-coups des images mettant en scène des mouvements rapides en produisant des images intermédiaires entre les images d'origine.
Amélioration image	Permet d'ajuster la résolution de l'image. ☛ "Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)" p.101 Emulation 4K*8 : Vous pouvez projeter à une résolution doublée. Modes prédéf. image : Sélectionnez le paramètre optimal selon l'image projetée à partir de cinq préréglages préparés à l'avance. Réduction bruit *2, 3, 7 : Permet de lisser les irrégularités au niveau des images progressives. Réduction bruit MPEG *2, 3 : Vous pouvez réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG. Super-resolution : Pour afficher une image précise, vous pouvez réduire le flou apparaissant au bord lorsque la résolution du signal d'image est mise à l'échelle et projetée. Optim. des détails : Vous pouvez améliorer le contraste d'une image des détails d'une image.
Avancé	Vous pouvez apporter des ajustements en choisissant les éléments suivants. Gamma : vous pouvez ajuster la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma. RGBCMY : vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune). Désentrelacement *7, 10 : Vous pouvez convertir des signaux entrelacés en signaux progressifs. (conversion IP) Off est idéal pour les images avec une grande quantité de mouvement, Vidéo pour les images vidéo générales, et Film/Auto pour les films, graphiques d'ordinateur et animations.

Sous-menu	Fonction
Iris auto *4, 9	Réglez sur Normal ou Haut pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Sélectionnez Haut pour des corrections iris plus rapides pour correspondre au rythme de la scène.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☞ "Menu Réinit." p.162

- *1 Cette option n'est pas réglable lorsque vous utilisez E-Zoom.
- *2 Cette option n'est pas réglable lorsque le signal d'entrée dépasse WUXGA.
- *3 Cette option n'est pas réglable lorsque vous activez Emulation 4K.
- *4 Cette option n'est pas réglable lorsque vous réglez **Superposition bords** sur **On**.
- *5 Cette option n'est pas réglable lorsque vous activez **Mise à l'échelle**.
- *6 Cet élément ne peut être défini lorsque l'option **Traitement images** est réglée sur **Rapide 1**.
- *7 Cet élément ne peut être défini lorsque l'option **Traitement images** est réglée sur **Rapide 2**.
- *8 Cet élément ne peut être défini que pour EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U.
- *9 Cet élément ne peut être défini que si **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Cinéma**.
- *10 Cet élément ne peut être défini que si le signal d'entrée est 480i, 576i ou 1080i.

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.



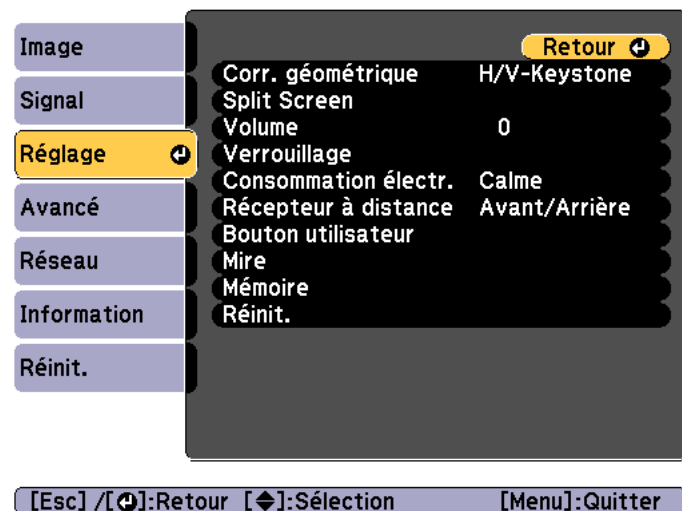
[Esc] / [↵]:Retour [↩]:Sélection [Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Résolution	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour les grands écrans et le réglage Normal pour les écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté. Le réglage Manuel vous permet de définir la résolution. Ce réglage est idéal lorsque l'ordinateur connecté est fixe.
Aspect	Permet de définir le <u>Rapport L/H</u> des images projetées. ☞ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.92

Sous-menu	Fonction
Alignement	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Ajustement Auto	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.
Overscan	Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez régler la plage de rognage sur 4% ou 8% . Si vous sélectionnez Automatique , le réglage est automatiquement effectué en fonction du signal d'entrée.
Obturation	Vous pouvez masquer les images dans la zone définie. Ajustez la zone à l'aide des boutons [◀] [▶]. Vous pouvez régler en utilisant une combinaison de Haut , Bas , Gauche et Droite .

Sous-menu	Fonction
Avancé	Vous pouvez effectuer les réglages en choisissant les éléments suivants. Plage vidéo : Sélectionnez la plage vidéo pour le signal d'entrée du port HDMI, DVI-D ou HDBaseT. Sélectionnez Étendu si vous rencontrez des problèmes de niveaux de noir mal alignés ou de zones d'extrême luminosité au niveau de l'image. Signal entrée : Sélectionnez un signal d'entrée sur le port Computer ou BNC. Si vous choisissez Automatique , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté. Traitement images : modifie les réglages du traitement d'images. • Fine : Lorsque Interpolation image est réglé sur On, l'Interpolation image est activée. • Rapide 1 : Les images s'affichent plus rapidement sans perte de qualité d'image. • Rapide 2 : Les images s'affichent plus rapidement qu'avec Rapide 1.
Mise à l'échelle	Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image, ajustez la plage de l'image affichée par chaque projecteur. ☛ "Afficher une image mise à l'échelle" p.116
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal , à l'exception de Signal entrée . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.162

Menu Réglage



Sous-menu	Fonction
Corr. géométrique	Permet de corriger la distorsion. ☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.65 • Off : Annule temporairement la correction géométrique. • H/V-Keystone : Réglez V-Keystone, Balance V, H-Keystone et Balance H pour corriger la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale. • Quick Corner: Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. • Surface courbe : Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe. • Mur d'angle : Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection à angle droit. • Correction du point : Divise l'image projetée sur la grille et corrige la distorsion en déplaçant le point d'intersection sélectionné d'un côté à l'autre et de haut en bas. • Mémoire : Vous pouvez enregistrer les paramètres de correction géométrique et les charger quand vous en avez besoin. ☛ "Fonction mémoire" p.127
Split Screen	Il est possible de diviser l'écran en deux. ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.119
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.

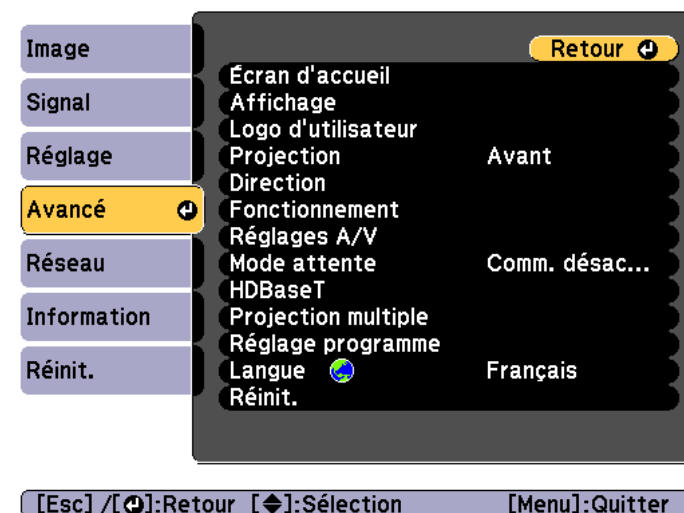
Sous-menu	Fonction
Verrouillage	Blocage fonctionne. : lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ "Blocage fonctionne." p.135 Verrouillage obj. : Lorsque vous réglez ce paramètre sur On, les boutons [Lens Shift], [Zoom] et [Focus] de la télécommande sont désactivés. ☛ "Verrouillage obj." p.136
Consommation électr.*1 *2	Lorsque l'option ECO est sélectionnée, la consommation électrique lors de la projection baisse et le bruit du ventilateur est réduit.
Récepteur à distance	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur Off, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.
Bouton utilisateur	Pour sélectionner les éléments du menu Configuration que vous souhaitez attribuer aux boutons [User1], [User2], et [User3] de la télécommande. Il est possible d'attribuer les éléments suivants : Consommation électr.*1, Projection multiple, Résolution, Traitement images, Affichage sur écran, Afficher le code QR, Amélioration image, Interpolation image
Mire	Vous pouvez afficher une mire afin de régler la projection sans connecter un autre équipement lors de la configuration du projecteur. ☛ "Affichage d'une mire" p.32
Mémoire	Permet de procéder à des opérations et à définir les réglages de la fonction de mémoire. ☛ "Fonction mémoire" p.127

Sous-menu	Fonction
Réinit.	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut des réglages du menu Réglage, à l'exception des réglages Bouton utilisateur et Mémoire. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.162

*1 Non disponible pour le modèle EB-G7400U.

*2 Cette option n'est pas réglable lorsque vous réglez **Mode portrait** sur **On**.

Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. : Lorsque vous réglez cette option sur On, l'écran d'accueil s'affiche lorsque le projecteur est allumé. L'écran d'accueil n'est pas affiché lorsque la source sélectionnée dispose d'un signal d'image lorsque le projecteur s'allume. Fonction perso 1, Fonction perso 2 : Sélectionnez les fonctions devant être affectées à l'écran d'accueil à partir des cinq fonctions suivantes. Consommation électr.*1, Réglages réseau, Information, Interpolation image, Split Screen

Sous-menu	Fonction
Affichage	Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur. Position de menu : sélectionnez la position à laquelle le menu est affiché sur l'écran projeté. Position message : sélectionnez la position à laquelle le message est affiché sur l'écran projeté. Message : réglés sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas. Le nom des éléments lorsque l'option Source, Mode couleurs ou Aspect est modifié, les messages en l'absence de signal et les avertissements tels que Avert. haute temp. Afficher le fond*2 : si aucun signal vidéo n'est disponible, vous pouvez définir l'état de l'écran Noir, Bleu ou Logo. Ecran démarrage*2 : sélectionnez On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage de la projection. Confirmation attente : (Indisponible lorsque Type de télécommande est réglé sur Simple.) Si sur Off, vous pouvez éteindre manuellement l'alimentation en appuyant une fois sur le bouton [⏻]. Notif nettoiy filtre : vous pouvez activer ou désactiver (On/Off) la notification du filtre à air. Quand cette fonction est sur On et qu'un bouchon est détecté dans le filtre à air, un message s'affiche à l'écran. Réglages Écran : (ce réglage n'est pas disponible lors de la projection d'images d'un ordinateur via un réseau.) Définissez le rapport hauteur/largeur et la position de l'écran projeté en fonction du type d'écran utilisé. ☛ "Réglages de l'écran" p.31 Align. des panneaux : permet de corriger les couleurs mal alignées (rouge et bleu) au niveau de l'écran. ☛ "Align. des panneaux" p.208 Uniformité : permet de régler la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran. ☛ "Uniformité" p.209

Sous-menu	Fonction
	Rotation OSD : Fait pivoter la direction du menu à 90 degrés.
Logo d'utilisateur *2	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc. ☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.125
Projection	Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur. Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond Vous pouvez modifier le réglage comme suit, en maintenant le bouton [A/V Mute] pendant environ cinq secondes. Avant↔Avant/Plafond Arrière↔Arrière/Plafond
Direction	Réglez ce paramètre selon l'état d'installation du projecteur.*3 ☛ "Réglages de l'installation" p.28 Pour l'installation en mode portrait, réglez Mode portrait sur On .

Sous-menu	Fonction
Fonctionnement	Aliment. Directe : sélectionnez On de manière à ce que le projecteur s'allume dès qu'il est branché. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant. Mode veille : lorsqu'elle est réglée sur On, cette fonction permet d'arrêter automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée. Temps Mode veille : lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai à l'issue duquel le projecteur s'éteint automatiquement, selon une plage de 1 à 30 minutes. Mode haute alt. : sélectionnez On si vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m. Rech. source auto : Réglez cette option sur On pour détecter automatiquement un signal d'image d'une autre source et projeter l'image lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu sur la source d'entrée actuelle. Activation auto : Si vous réglez cette option sur Ordinateur ou BNC, le projecteur s'allume lorsque les signaux sont reçus du port d'entrée Computer ou BNC, même si le projecteur est en mode d'attente. Param. sourdine A/V : Effectuez les réglages pour le mode Pause A/V. • Fondu entrant : Spécifiez la durée en secondes du fondu entrant lors de l'affichage d'une image. • Fondu sortant : Spécifiez la durée en secondes du fondu sortant lorsque vous masquez une image. • Minuterie pause A/V : Lorsque vous réglez cette option sur On et que l'appareil est inutilisé pendant environ 2 heures après l'activation de la Pause A/V, le projecteur s'éteindra automatiquement. • Relâcher Pause A/V : Lorsque l'option Pause A/V est sélectionnée, vous ne pouvez désactiver la pause A/V

Sous-menu	Fonction
	qu'en appuyant sur le bouton [A/V Mute] (ou en envoyant une commande de désactivation). Si l'option N'importe lequel est sélectionnée, la pause A/V est désactivée lorsqu'une opération quelconque est effectuée sur le projecteur. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122 Avancé : les éléments suivants peuvent être définis. • Terminaison sync BNC : permet de définir la terminaison du signal provenant du port BNC. En règle générale, ce paramètre doit être réglé sur Off. Sélectionnez On si une terminaison analogique (75 Ω) est nécessaire, comme pour les pupitres de mélange vidéo. • Type de télécommande : vous pouvez sélectionner Normal ou Simple selon le type de télécommande. Sélectionnez Normal pour utiliser la télécommande fournie avec le projecteur. Quand vous sélectionnez Simple, vous pouvez utiliser la télécommande fournie avec les autres projecteurs Epson pour contrôler ce projecteur. Cela peut s'avérer utile si vous souhaitez utiliser une télécommande à laquelle vous êtes habitué pour contrôler le projecteur. Toutefois, vous ne pouvez pas utiliser la télécommande fournie avec ce projecteur lorsque le réglage est défini sur Simple. Assurez-vous que le paramètre est correct car, si le projecteur est monté au plafond ou à un endroit difficilement accessible, il peut être difficile de rétablir la valeur Normal. De plus, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions qui n'appartiennent pas à ce projecteur ou à la télécommande employée. • Bip : si l'option On est sélectionnée, l'avertisseur sonore de confirmation émet un signal pour vous indiquer

Sous-menu	Fonction
	lorsque l'appareil est mis sous tension ou hors tension ou que le cycle de refroidissement est terminé. • Indicateurs : Si réglé sur Off, les indicateurs du projecteur sont tous éteints, sauf pour indiquer une anomalie ou un avertissement. • Instant. désactivé : si réglé sur Activé, le projecteur bascule en mode d'attente 3 secondes environ après la mise hors tension. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint, la commande de communication peut être coupée. Pour stabiliser les commandes de communication, réglez sur Désactivé. Si réglé sur Désactivé, le projecteur entre en mode d'attente après environ 75 secondes après la mise hors tension. • Touche invers. sens : sélectionnez On lorsque le projecteur est installé au plafond. • Tampon HDMI DDC : Si l'image d'un appareil connecté avec un câble de rallonge HDMI ne s'affiche pas correctement, régler cette option sur On peut améliorer l'image. • Tampon DVI-D DDC : Si l'image d'un appareil connecté avec un câble de rallonge DVI-D ne s'affiche pas correctement, régler cette option sur On peut améliorer l'image. • Type d'objectif : Lorsque vous utilisez l'objectif suivant, sélectionnez le numéro de modèle de l'objectif. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 Date & heure : définissez l'heure système du projecteur. ☛ "Réglage de l'heure" p.43 Calibrage objectif : Acquiert les informations de l'objectif installé sur le projecteur.

Sous-menu	Fonction
Réglages A/V	Sortie A/V : Réglez cette option sur Toujours valide pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes même lorsque le projecteur est en mode attente. Sortie du moniteur : sélectionnez la sortie d'image vers un moniteur externe lorsque le mode de veille du projecteur est activé. Si l'option Automatique est sélectionné, les signaux RVB analogiques du port Computer ou BNC sont émis selon la source sélectionnée lorsque le projecteur était éteint. Réglages audio : procédez aux réglages audio suivants. • Sortie audio : Sélectionnez les sons à émettre lors de la projection des images du port Computer, BNC ou DVI-D. Si l'option Automatique est sélectionnée, les sons sont émis à partir du port d'entrée audio correspondant à chaque port d'entrée d'image. ☛ "Connexion des équipements" p.48 • Sortie audio HDMI : sélectionnez la source audio lors de la projection d'images du port HDMI. Si vous sélectionnez HDMI, les sons de l'image sont émis du port HDMI. Si vous sélectionnez Audio3, les sons sont émis du port Audio3.
Mode attente	Si vous réglez Comm. activée, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente. • Surveillance et contrôle du projecteur via un réseau • Émission de sons et d'images vers un périphérique externe (uniquement lorsque l'option Sortie A/V est réglée sur Toujours valide) • La communication à partir du port HDBaseT est activée (uniquement lorsque l'option Commande Communication est réglée sur On).  Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur via LAN sans fil, réglez Mode de connexion sur Avancé. ☛ Réseau - LAN sans fil - Mode de connexion p.155

Sous-menu	Fonction
HDBaseT	Commande Communication : (Ne peut pas être réglé quand Extron XTP est réglé sur On.) Si réglé sur On, les communications Ethernet, série et la télécommande câblée via HDBaseT Transmitter connecté au port HDBaseT sont toutes activées. Extron XTP : réglez sur On lorsque vous connectez un commutateur ou un émetteur Extron XTP au port HDBaseT. Consultez le site Web de Extron pour plus d'informations sur le système XTP. http://www.extron.com/  • Lorsque Commande Communication ou Extron XTP est réglé sur On, Mode attente est automatiquement réglé sur Comm. activée. • Lorsque Commande Communication ou Extron XTP est réglé sur On, le port LAN du projecteur, le port RS-232 et le port Remote sont désactivés. • Lorsque Extron XTP est réglé sur On, le ventilateur peut tourner en mode d'attente mais cela n'est pas anormal.

Sous-menu	Fonction
Projection multiple	Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs. ☛ "Fonction de projection multiple" p.106 ID projecteur : sélectionnez un identifiant compris entre 1 et 30. Off indique qu'aucun ID n'est défini. ☛ "Réglages ID" p.42 Mosaïque : Réglez le nombre d'écrans partagés et les positions de chaque image projetée. ☛ "Mosaïque" p.115 Corr. géométrique : corrige la distorsion dans l'image projetée. ☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.65 Superposition bords : corrige la bordure entre plusieurs images pour créer un écran uniforme. ☛ "Superposition bords" p.106 Mise à l'échelle : lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image, ajustez la plage de l'image affichée par chaque projecteur. ☛ "Afficher une image mise à l'échelle" p.116 Mode couleurs : Réglez sur Projection multiple. Niveau de luminosité*1 : Si la luminosité de chaque lampe varie, sélectionnez un niveau de luminosité. Cet élément peut uniquement être ajusté lorsque l'option Consommation électr. est réglée sur Normal dans le menu Réglage. ☛ "Corriger la luminosité (uniquement EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" p.109 Assortiment couleur : vous pouvez ajuster la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée. ☛ "Assortiment couleur" p.110 Uniformité : permet de régler la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran. ☛ "Uniformité" p.209

Sous-menu	Fonction
	RGBCMY : Vous pouvez régler les paramètres Teinte, Saturation et Luminosité pour R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune). ☛ "Ajuster RGBCMY" p.111 Niveau Noir : permet d'ajuster les différences de luminosité et de tonalité des zones où les images se chevauchent et des zones où elles ne se chevauchent pas. ☛ "Niveau Noir" p.112 Réinit. : vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs par défaut du menu Projection multiple.
Réglage programme	Vous pouvez définir le planning du projecteur de manière à ce qu'il effectue une opération spécifique à une heure prédéterminée. ☛ "Fonction de planification" p.129
Langue	Définit la langue des messages et des menus.
Réinit.	Vous pouvez réinitialiser tous les valeurs de réglage du menu Avancé. Les éléments suivants ne sont cependant pas réinitialisés. Format d'écran, Position à l'écran, Projection, Direction, Mode portrait, Mode haute alt., Rech. source auto, Relâcher Pause A/V, Type de télécommande, Touche invers. sens, Type d'objectif, Sortie A/V, Sortie du moniteur, Mode attente, Commande Communication, Extron XTP, ID projecteur, Mode couleurs, Assortiment couleur, Langue Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.162

*1 Non disponible pour le modèle EB-G7400U.

*2 Lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On** dans **Mot de passe protégé**, les réglages liés au logo de l'utilisateur ne peuvent être modifiés. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

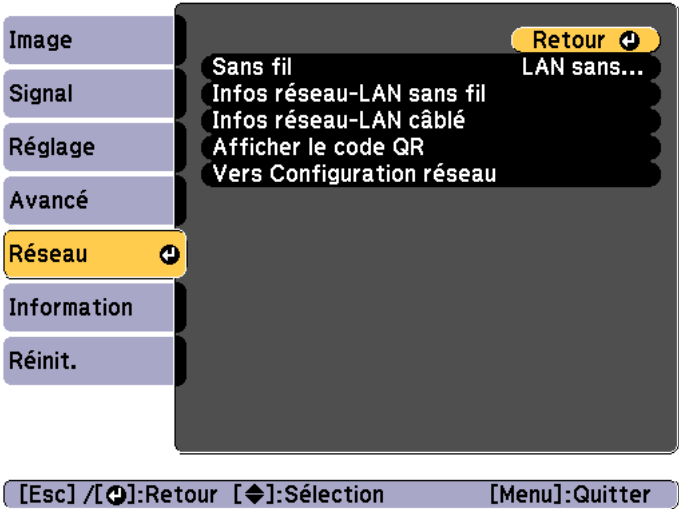
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.133](#)

*3 Cette option n'est pas réglable lorsque vous réglez **Mode portrait** sur **On**.

Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** sous **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et les paramètres réseau ne peuvent être modifiés. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.133](#)



Sous-menu	Fonction
Sans fil	Définissez cette fonction sur LAN sans fil activé lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur Off pour éviter tout accès non autorisé.

Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. • Mode de connexion • Syst LAN sans fil • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région
Infos réseau-LAN câblé	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. • Nom du projecteur • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC
Afficher le code QR	Affiche le code QR.
Vers Configuration réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : Base, Réseau sans fil, Réseau avec fil, Notification, Autres, Réinit.

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

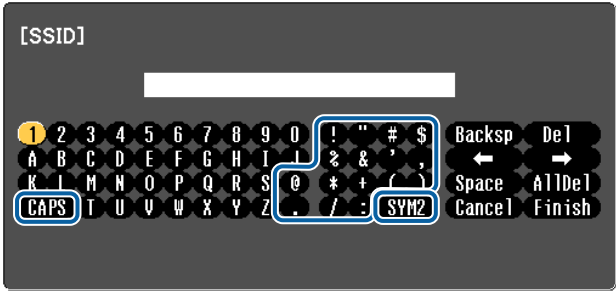
Quand vous avez terminé, veuillez aller dans le menu **Terminé** et sélectionner **Oui**, **Non**, ou **Annul**. Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



- Oui** : permet d’enregistrer les paramètres et de quitter le menu Réseau.
- Non** : permet de quitter le menu Réseau sans enregistrer les paramètres.
- Annul.** : le menu Réseau reste affiché.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques durant l’installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s’affiche. Placez le curseur sur la touche souhaitée à l’aide des boutons [▲][▼][◀][▶], puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir le caractère sélectionné. Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé, puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.

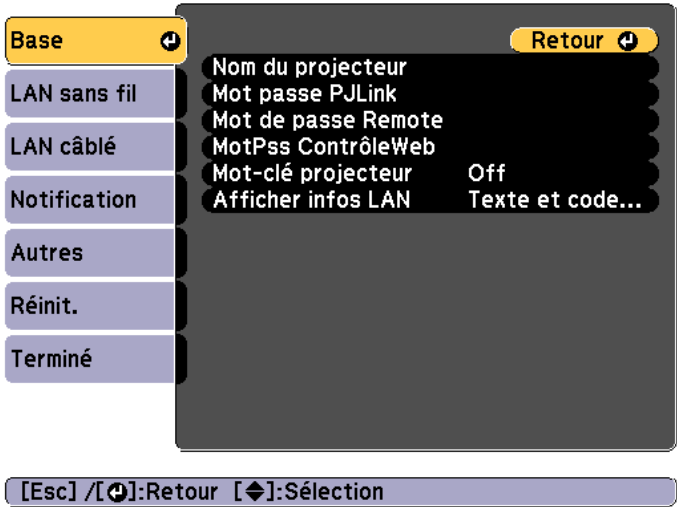


- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l’intérieur du cadre changent.

Vous pouvez saisir les types de caractères suivants.

Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Menu Base



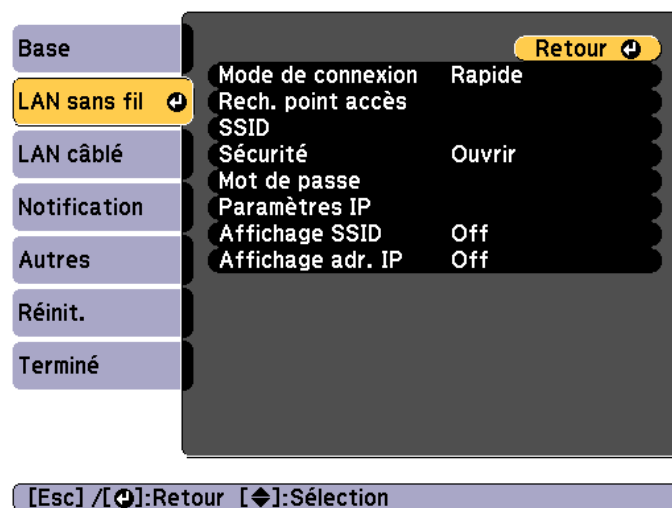
Sous-menu	Fonction
Nom du projecteur	Le nom du projecteur s'affiche lors de l'utilisation de l'application EasyMP Multi PC Projection fournie. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` et les espaces ne peuvent pas être utilisés.)
Mot passe PJLink	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. (Les espaces et symboles ne peuvent pas être utilisés.) ☛ "À propos de PJLink" p.221
Mot de passe Remote	Définissez un mot de passe pour utiliser Remote dans Epson Web Control. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. (* : et les espaces ne peuvent pas être utilisés.) Le nom d'utilisateur par défaut est « EPSONREMOTE » et le mot de passe par défaut est « guest ». ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.213

Sous-menu	Fonction
MotPss ContrôleWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour l'authentification pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Web Control dans Epson Web Control. Vous pouvez entrer jusqu'à huit caractères alphanumériques à un octet (* et les espaces ne peuvent pas être utilisés). Le nom d'utilisateur par défaut est « EPSONWEB » et le mot de passe par défaut est « admin ». ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.213
Mot-clé projecteur	Lorsque cette fonction est réglée sur On , vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur On . ☛ Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection
Afficher infos LAN	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. Si vous affichez le code QR, vous pouvez effectuer une connexion au réseau simplement en lisant le code QR avec Epson iProjection. Texte et code QR est défini par défaut.

Menu Réseau sans fil

Pour connecter le projecteur à un ordinateur utilisant un réseau sans fil, installez l'unité Réseau sans fil (ELPAP10).

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.55](#)



Sous-menu	Fonction
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Rapide : Vous permet de vous connecter directement à un ordinateur, smartphone ou tablette via le LAN sans fil. Avancé : Vous permet de vous connecter à un ordinateur, smartphone ou tablette sur un point d'accès LAN sans fil. La connexion est établie en mode infrastructure.
Rech. point accès	Lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé , vous pouvez rechercher les points d'accès environnants et définir le SSID à connecter à partir de ces points d'accès. Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.  "Écran Rech. point accès" p.157
SSID	Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le LAN sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.

Sous-menu	Fonction
Security	Sélectionnez le type de sécurité selon les paramètres de votre LAN sans fil. Lorsque vous effectuez les réglages de sécurité, suivez les instructions de votre administrateur réseau.
Passphrase	Saisissez un mot de passe utilisé pour vous connecter au réseau lorsque le paramètre Sécurité est défini sur WPA2-PSK ou WPA/WPA2-PSK . Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.  "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.213 Lorsque le Mode de connexion est réglé sur Rapide , le mot de passe initial est défini.
Canal	Vous pouvez sélectionner les canaux utilisés pour établir une connexion en mode Rapide. Si d'autres signaux génèrent des interférences, utilisez un autre canal.

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	(Peut seulement être réglé si Mode de connexion est réglé sur Avancé.) Configurez le réseau. DHCP : Réglez sur On pour configurer le réseau avec DHCP Si vous réglez cela sur On, vous ne pourrez plus définir d'adresses. Adresse IP : Vous pouvez saisir l'Adresse IP affectée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255) Masque ss-rés : Vous pouvez saisir le Masque ss-rés pour le projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway Address : Vous pouvez saisir l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, l'Adresse passerelle suivante ne peut pas être utilisée : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Affichage SSID	Afin d'empêcher le SSID de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-le sur Off .
Affichage adr. IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .

Type de sécurité

Lorsque l'unité de réseau sans fil optionnelle est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité.

WPA est une norme de chiffrement qui améliore la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

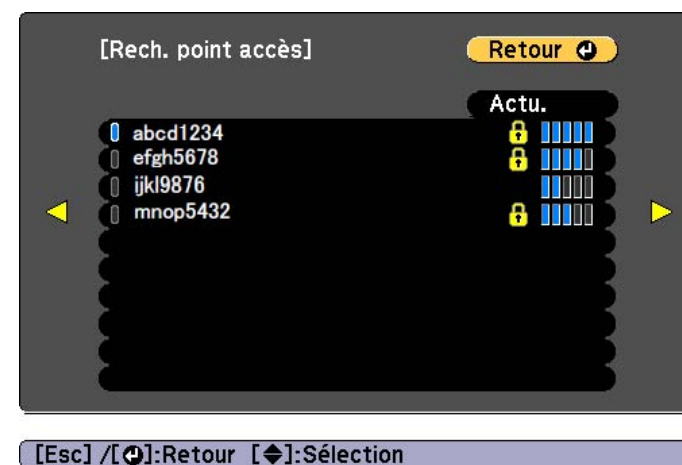
WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA propose deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).



Pour plus de détails sur les réglages, suivez les instructions de votre administrateur réseau.

Écran Rech. point accès

Les points d'accès détectés sont répertoriés dans une liste.



Sous-menu	Fonction
Actu.	Recherche de nouveau le point d'accès.
	Indique un point d'accès déjà défini.

Sous-menu	Fonction
	Indique les points d'accès dans lesquels la sécurité est définie. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité n'est pas définie, le menu Réseau sans fil s'affiche. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité est définie, le menu Sécurité s'affiche. Sélectionnez un type de sécurité selon les paramètres de sécurité du point d'accès.

Menu LAN câblé

Base
LAN sans fil
LAN câblé
Notification
Autres
Réinit.
Terminé

Retour

Paramètres IP
Affichage adr. IP Off

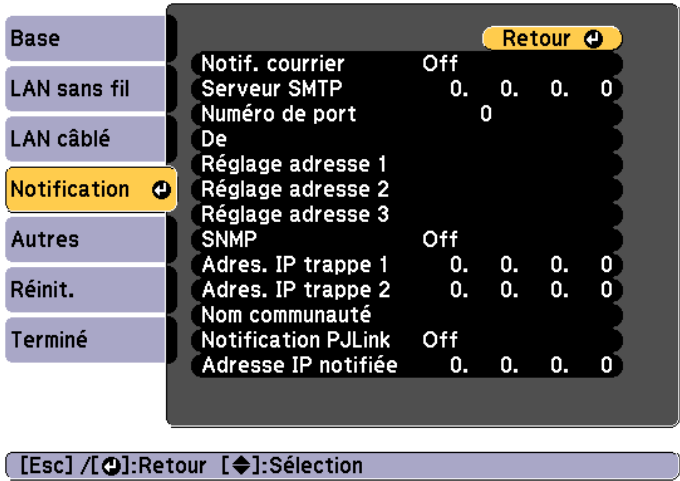
[Esc] / [↑]:Retour [↓]:Sélection

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	Permet d'effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes. DHCP : Réglez sur On pour configurer le réseau avec DHCP Si vous réglez cela sur On, vous ne pourrez plus définir d'adresses. Adresse IP : Vous pouvez saisir l'Adresse IP affectée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255) Masque ss-rés : Vous pouvez saisir le Masque ss-rés pour le projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresse passerelle : Vous pouvez saisir l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, l'Adresse passerelle suivante ne peut pas être utilisée : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Affichage adr. IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .

Menu Notification

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

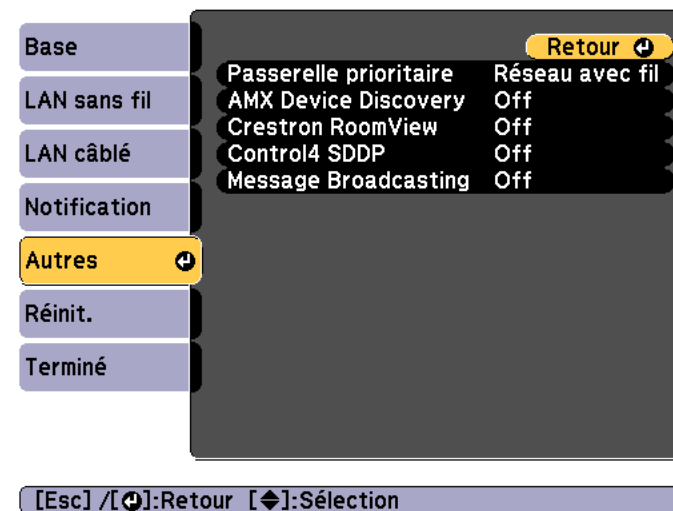
☞ "Lecture du courrier de notification d'erreur" p.218



Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Vous pouvez entrer l'Adresse IP attribuée au serveur SMTP du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est 25. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 1 et 65 535.
De	Saisissez l'adresse e-mail de l'expéditeur.

Sous-menu	Fonction
Réglage d'adresse 1/Réglage adresse 2/Réglage adresse 3	Définissez les adresses e-mail de destination pour les notifications, et le contenu des notifications. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet. (" () , ; > [\] et les espaces ne peuvent pas être utilisés.)
SNMP	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP . Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est Off .
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Nom communauté	Définissez le nom de communauté de SNMP. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. (Les espaces et symboles ne peuvent pas être utilisés.)
Notification PJLink	Réglez cela sur On pour utiliser la fonction de notification PJLink.
Adresse IP notifiée	Saisissez l'adresse IP de l'ordinateur auquel vous souhaitez envoyer des notifications d'état de fonctionnement du projecteur avec la fonction de notification PJLink. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

Menu Autres

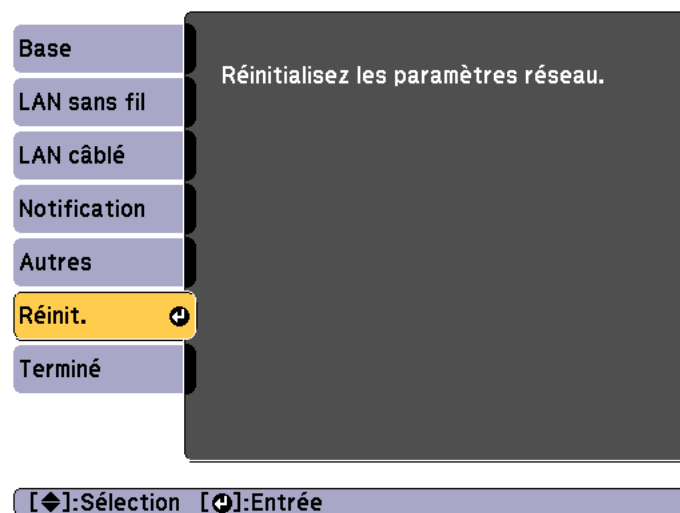


Sous-menu	Fonction
Passerelle prioritaire	Pour la passerelle prioritaire, sélectionnez Câblé ou Sans fil .
AMX Device Discovery	Lorsque vous souhaitez autoriser AMX Device Discovery à détecter le projecteur, réglez cette fonction sur On . Réglez-le sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Réglez sur On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur Off .  "À propos de Crestron RoomView®" p.221 Les modifications de réglages du projecteur prennent effet au moment du redémarrage. Si On est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles. • Epson Web Control • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)

Sous-menu	Fonction
Control4 SDDP	Réglez sur On si vous souhaitez activer l'acquisition des informations relatives au périphériques par <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ▶.
Message Broad-casting	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction Message Broadcasting. Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant. http://www.epson.com

Menu Réinit.

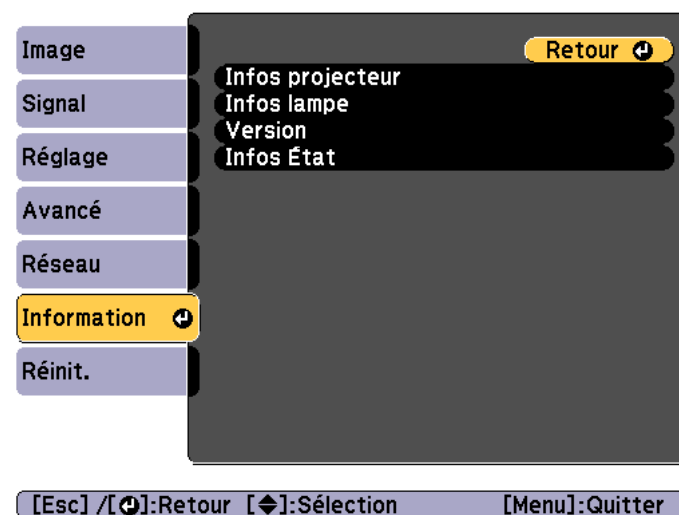
Réinitialise tous les réglages réseau.



Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez Oui .

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection.

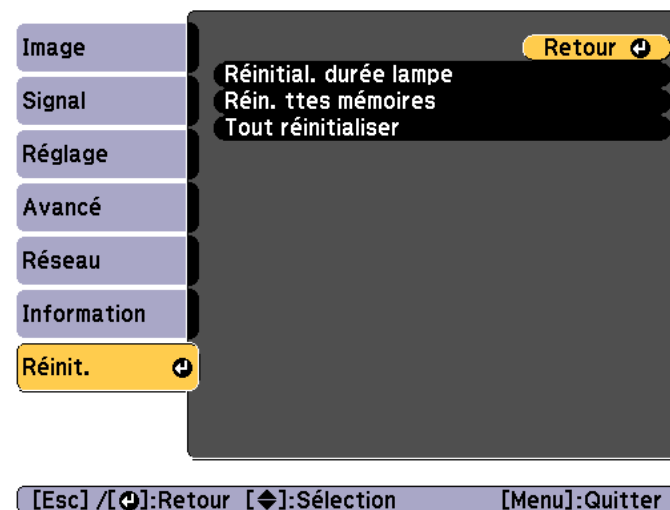


Sous-menu		Fonction
Infos projec- teur	Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
	Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
	Résolution	Permet d'afficher la résolution.
	Taux rafraîchi.	Permet d'afficher le <u>Taux rafraîchi.</u> ▶▶.
	Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.

Sous-menu		Fonction
	Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Type d'objectif	Affiche le numéro de modèle de votre objectif.
	Event ID	Si des problèmes se produisent lorsque le projecteur et l'ordinateur sont connectés au réseau, les informations d'incident qui s'affichent comportent un ID événement. Pour plus d'informations sur l'interprétation de l'ID événement, reportez-vous à la page suivante. ☛ "À propos d'Event ID" p.198
	Niv. signal HDBaseT	Vous pouvez sélectionner les informations d'un signal d'image à partir du port HDBaseT.
Infos lampe	Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Version	Main Video2	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Infos État		Indique l'état du projecteur. ☛ "Consulter les informations d'état" p.180

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme « 0H » pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme « 10H », « 11H », et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Réin. ttes mémoires	Réinitialise toutes les mémoires et tous les paramètres de Mémoire, Position objectif et Corr. géométrique . ☛ "Fonction mémoire" p.127
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les éléments suivants ne sont pas rétablis aux valeurs par défaut : Signal entrée, Mémoire, Logo d'utilisateur , tous les éléments des menus Réseau, Durée de lampe, Langue, Date & heure, Align. des panneaux, Uniformité et Assortiment couleur .

Une fois le contenu du menu Configuration défini pour un projecteur, vous pouvez l'utiliser pour effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs (Fonction de configuration en lot). La fonction de configuration en lot ne fonctionne que pour les projecteurs du même numéro de modèle.

Utilisez l'une des méthodes suivantes.

- Installation avec une clé USB.
- Configuration en connectant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.
- Installation avec EasyMP Network Updater.

Ce manuel explique les méthodes avec clé USB et câble USB.



- Le contenu suivant n'est pas reflété par la fonction de configuration en lot.
 - Les paramètres du menu Réseau (sauf pour le menu Notification et le menu Autres)
 - Durée de lampe et Etat depuis le menu Information
- Effectuez la configuration en lot avant d'ajuster l'image projetée. Les valeurs d'ajustement de l'image projetée, dont Corr. géométrique, sont reflétées par la fonction de configuration en lot. Si la configuration en lot est effectuée après avoir ajusté l'image projetée, les ajustements effectués peuvent changer.
- En utilisant la fonction de configuration en lot, le logo de l'utilisateur enregistré est défini pour les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres comme logo utilisateur.



Attention

La configuration en lot est à la charge du client. Si la configuration en lot échoue en raison d'une panne électrique, d'une erreur de communication ou autre, le client est responsable de tous frais de réparation nécessaires.

Installation avec une clé USB

Cette section explique comment effectuer la configuration en lot avec une clé USB.



- Utilisez une clé USB au format FAT.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des clés USB dotées de fonctions de sécurité. Utilisez une clé USB ne contenant pas de fonctions de sécurité.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des lecteurs de carte ou disques durs USB.

Enregistrer les réglages sur la clé USB

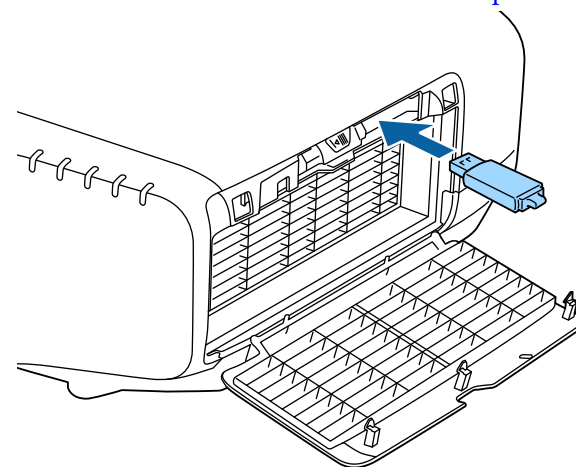
1

Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2

Branchez la clé USB sur le port de l'unité réseau sans fil du projecteur.

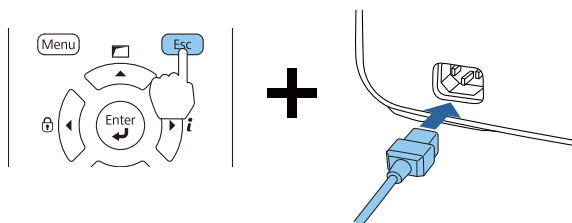
☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.55](#)



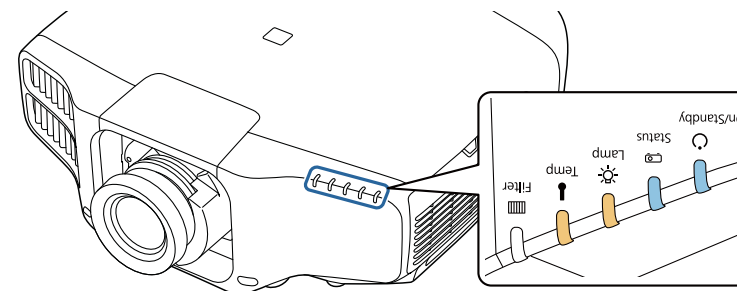


- Branchez la clé USB directement sur le projecteur. Si la clé USB est branchée au projecteur via un hub USB, les paramètres peuvent ne pas être enregistrés correctement.
- Branchez une clé USB vide. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres peuvent ne pas être enregistrés correctement.
- Si vous avez enregistré un fichier de configuration en lot depuis un autre projecteur sur la clé USB, supprimez le fichier ou modifiez son nom. La fonction de configuration en lot ne peut pas écraser un fichier de configuration en lot.
- Le nom de fichier pour la configuration en lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez le nom de fichier d'une autre manière, le projecteur peut ne pas reconnaître le fichier correctement.
- Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

3 Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



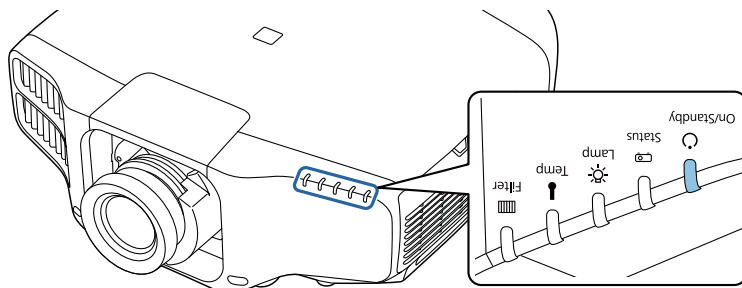
Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, le fichier de configuration en lot est en cours d'écriture.

Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.

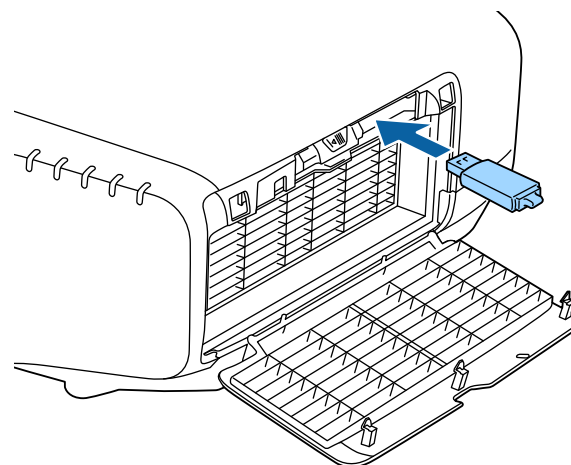


Power
Bleu - Allumée

Lorsque le projecteur est en mode de veille, débranchez la clé USB.

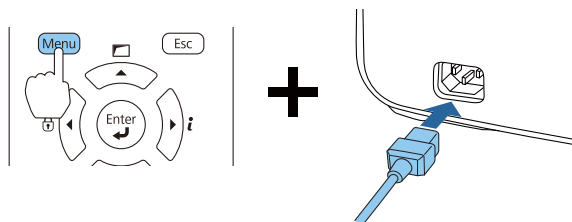
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez la clé USB contenant le fichier de configuration en lot enregistré sur le port de l'unité réseau sans fil du projecteur.

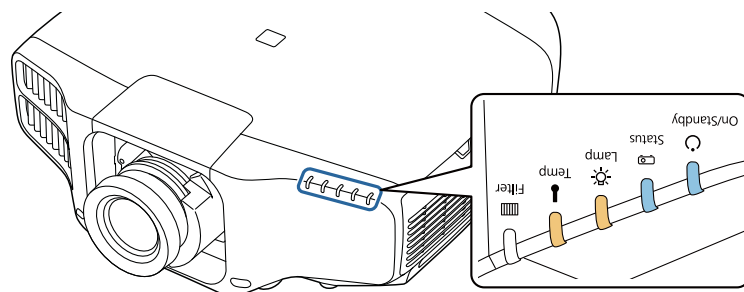


- Lorsque la clé USB contient 1 à 3 types de fichiers de configuration en lot, le fichier est réutilisé sur le projecteur doté du même numéro de modèle. Si plusieurs fichiers sont présents pour un projecteur avec le même numéro de modèle, les réglages peuvent ne pas être réutilisés correctement.
- Si au moins quatre types de fichiers de configuration en lot sont présents sur la clé USB, les réglages peuvent ne pas être réutilisés correctement.
- Ne stockez pas de données sur la clé USB en dehors du fichier de configuration en lot. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres peuvent ne pas être réutilisés correctement.

- 3** Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

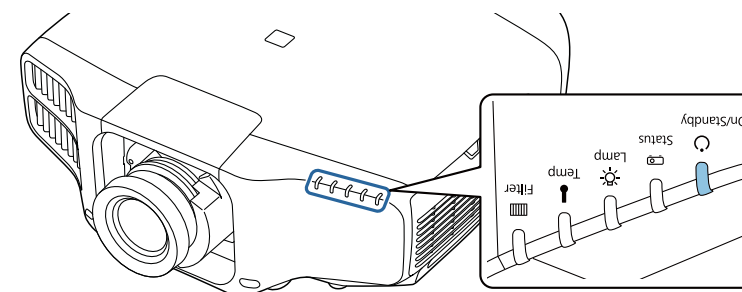
Les témoins s'allument pendant environ 75 secondes.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.

Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

- 4** Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.



Power
Bleu - Allumée

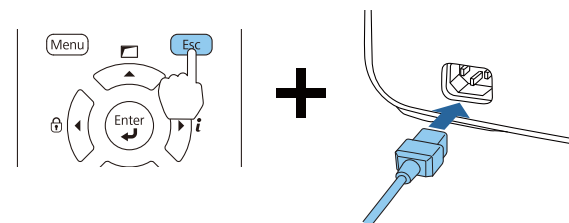
Lorsque le projecteur est en mode de veille, débranchez la clé USB.

Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB



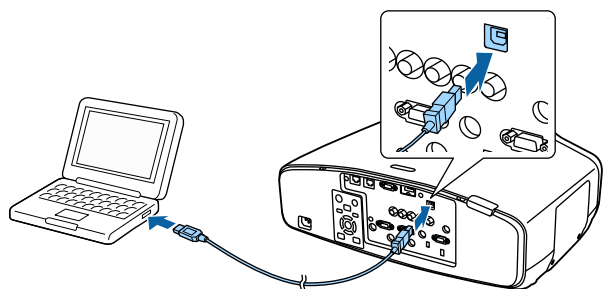
Les systèmes d'exploitation suivants prennent en charge la fonction de configuration en lot.

- Windows Vista ou une version ultérieure
- Mac OS X 10.5.3 ou versions supérieures



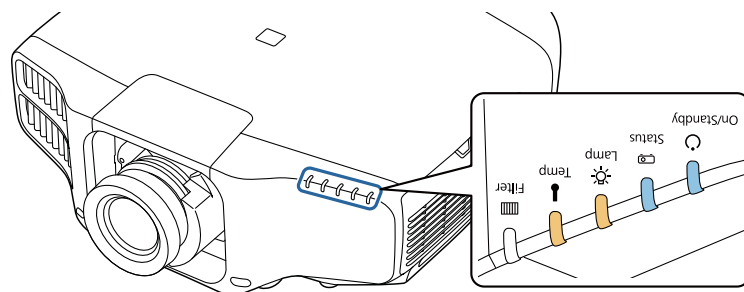
Enregistrer les réglages sur un ordinateur

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Connectez le port USB de l'ordinateur au port Service du projecteur avec un câble USB



- 3** Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.

Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- 4 Ouvrez le lecteur amovible et enregistrez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) sur l'ordinateur.



Si vous devez changer le nom du fichier de configuration par lot, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez le nom de fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 5 Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB.

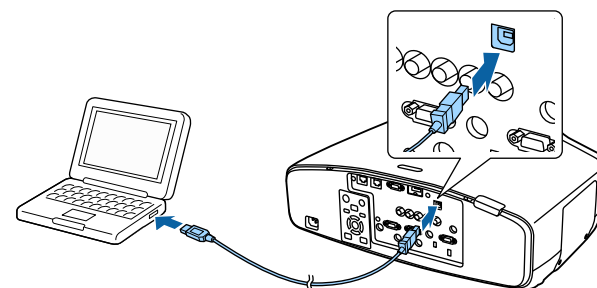


Sur le SE OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

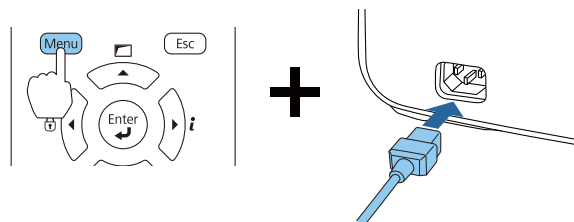
Le projecteur entrera en mode d'attente.

Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

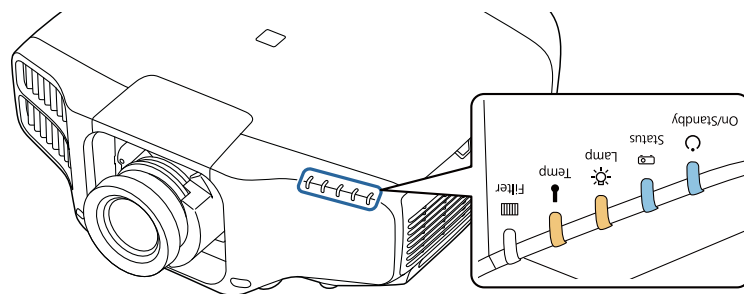
- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2 Connectez le port USB de l'ordinateur au port Service du projecteur avec un câble USB



- 3 Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- 4 Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez pas de fichiers ou de dossiers autres que le fichier de configuration en lot sur le lecteur amovible.

- 5 Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB.



Sur le SE OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture.



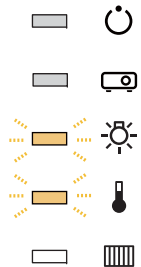
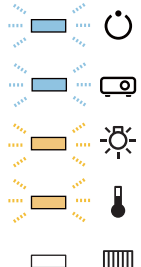
Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.

Lorsque la configuration échoue

Les témoins vous avertissent si une erreur s'est produite. Vérifiez l'état des témoins.

État des témoins	Solution
 Lamp : Orange - clignotant rapidement Temp : Orange - clignotant rapidement	Il est possible que le fichier de configuration en lot soit endommagé, ou que la clé USB soit incorrectement branchée. Débranchez la clé USB, débranchez puis rebranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez à nouveau.
 Alimentation : Bleu - Clignotement rapide Status : Bleu - Clignotement rapide Lamp : Orange - clignotant rapidement Temp : Orange - clignotant rapidement	L'écriture des réglages peut avoir échoué et une erreur peut être survenue dans le firmware du projecteur. Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. 👉 Liste des contacts pour projecteurs Epson



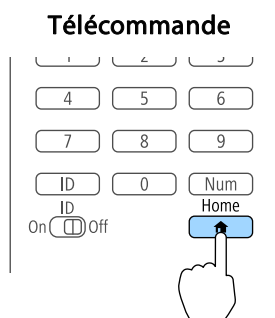
Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

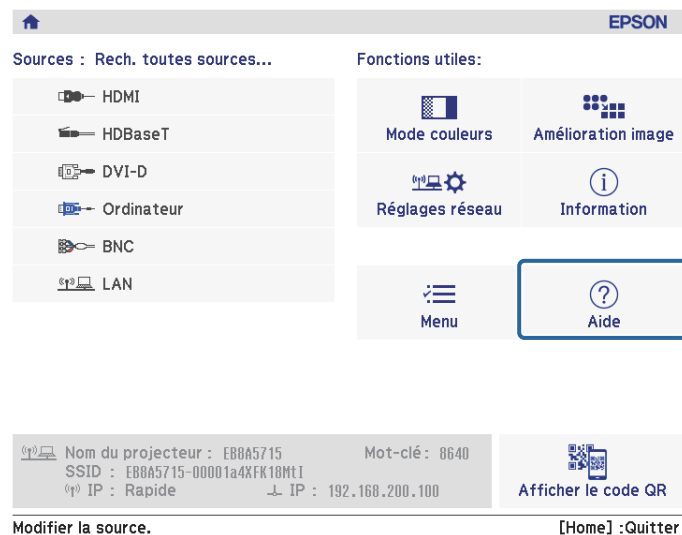
Si un problème se produit avec le projecteur, vous pouvez afficher l'écran d'aide pour vous assister. Vous pouvez également régler le projecteur sur un état approprié en répondant aux questions.

1 Appuyez sur le bouton [↑].

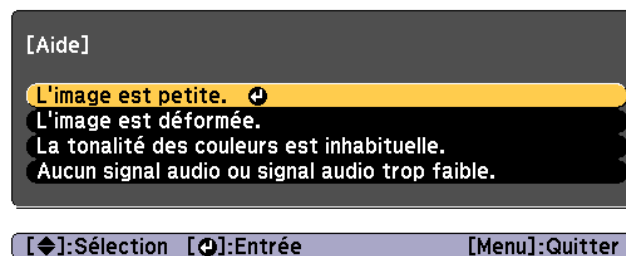
L'écran d'accueil s'affiche.



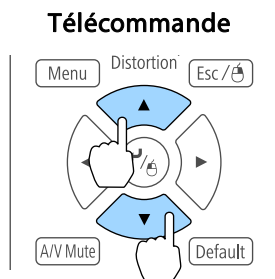
2 Sélectionnez Aide, puis appuyez sur le bouton [↵].



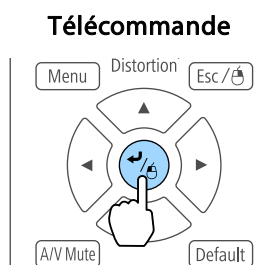
L'écran d'aide s'affiche.



3 Sélectionnez un élément de menu.



4 Confirmez la sélection.



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter l'aide.

L'image est petite.

- ❓ Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?
· Appuyez sur le bouton [Zoom] pour modifier la taille de l'image.
- ❓ Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?
· Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] :Retour

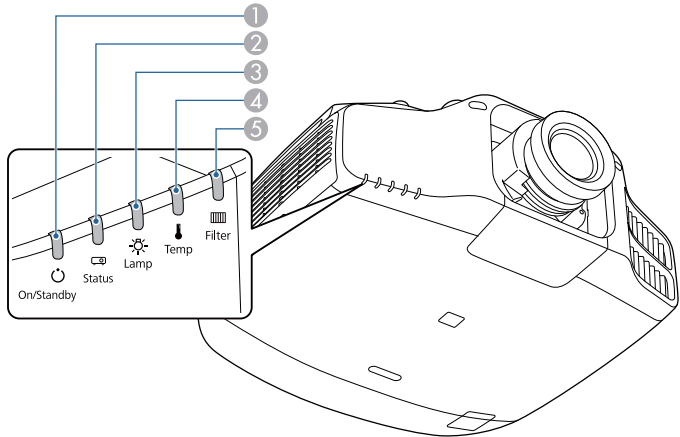
[Menu]:Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

☞ "Signification des témoins" [p.174](#)

Le projecteur dispose des cinq témoins suivants qui indiquent son état de fonctionnement.



- ① Témoin d'alimentation
Indique l'état du projecteur.
- ② Indicateur Status
Indique l'état du projecteur.
- ③ Indicateur Lamp
Indique l'état des lampes de projection.
- ④ Indicateur de Temp
Indique l'état de la température interne. C'est normalement éteint
- ⑤ Indicateur de Filter
Indique l'état du filtre à air. C'est normalement éteint

Les états des indicateurs suivants sont utilisés pendant le fonctionnement normal.

Témoin					Etat du projec- teur	Explication
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Bleu - Al- lumée	 Off	 Off	 Off	 Off	Mode attente	Le projecteur reçoit une alimentation électrique. Dans cet état, vous pouvez lancer la projection en appuyant sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou du panneau de commande. (Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, l'indicateur d'alimentation reste allumé pendant un court moment ; cela est normal).
					Statut de surveil- lance réseau	Le projecteur est surveillé et contrôlé sur un réseau (quand Mode attente est réglé sur Comm. activée). Si le cordon d'alimentation est débranché puis rebranché sur cet état, le témoin de puissance clignote en bleu.
 Bleu - Al- lumée	 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 Off	 Off	Statut de chauffe	Il s'agit du statut immédiatement après allumage du projecteur. La chauffe prend environ 30 secondes après l'allumage de la lampe. Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.

Témoin					Etat du projecteur	Explication
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Bleu - Allumée	 Bleu - Allumée	 L'état varie	 Off	 Off	Projection	Le projecteur projette.
 Bleu - Allumée	 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Off	Statut de refroidissement	Il s'agit de l'état immédiatement après l'arrêt de l'alimentation. Dans ce statut, tous les boutons sont désactivés.
 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Off	 Off	Préparation de surveillance de réseau	Préparation pour surveiller et contrôler ce projecteur via un réseau Pendant la préparation de surveillance sur réseau, tous les boutons sont désactivés.
 Bleu - Allumée	 Bleu - Allumée	 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	Pause A/V activé	Pause A/V est actif.

Si une erreur s'est produite avec le projecteur, l'état de l'erreur est indiqué par la couleur et la combinaison de l'indicateur clignotant ou allumé.

Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Off	 Off	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Off	 Orange - Cligno- tant	 Off	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Off	 Orange - Allumée	 Off	Erreur haute temp. (Surchauffe)	La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants : - Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. - Si le filtre à air est bouché, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" p.200  "Remplacement du filtre à air" p.206 Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.  Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.147

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Clignotant	 Orange - Allumée	 Off	 Off	Erreur lampe Défaillance lampe	Vérifiez les deux points suivants : - Retirez les lampes et vérifiez si elles sont endommagées. ☛ "Remplacement de la lampe" p.203 - Nettoyez le filtre à air. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.200 Si la lampe n'est pas endommagée : réinstallez la lampe et mettez sous tension. Si l'erreur persiste : remplacez la lampe par une neuve et mettez sous tension. Si l'erreur persiste : cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson Si la lampe est endommagée : contactez votre revendeur local ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.) ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On. ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.147
 Off	 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Orange - Allumée	Err débit air filtre	Vérifiez les deux points suivants : - Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. - Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.200 ☛ "Remplacement du filtre à air" p.206 Après avoir vérifié, rebranchez le cordon d'alimentation sur la prise électrique. Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Off	Err diaphragme auto	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Allumée	 Orange - Allumée	 Off	Err. Alim (Ballast) Lens Shift Error	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 L'état va- rie	 Orange - Cligno- tant	 L'état va- rie	Avert. haute temp.	Ce n'est pas une erreur. Toutefois, si la température remonte trop, la projection s'arrête automatiquement. Vérifiez les deux points suivants : - Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. - Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" p.200  "Remplacement du filtre à air" p.206
 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 Orange - Cligno- tant	 L'état va- rie	 L'état va- rie	Remplacer lampe	Remplacez la lampe.  "Remplacement de la lampe" p.203 Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.
 Bleu - Al- lumée	 L'état va- rie	 Orange - Cligno- tant	 L'état va- rie	 L'état va- rie	Avertissement de position d'installa- tion (position non prise en charge, an- gle d'installation)	Un message s'affiche et la projection cesse automatiquement après environ cinq minutes. Vérifiez l'angle d'installation du projecteur. - Vérifiez la plage de fonctionnement garantie.  "Avertissements et mises en garde pour l'installation" p.3 - Vérifiez que la Direction du menu Configuration est bien réglée.  "Réglage de la direction" p.28

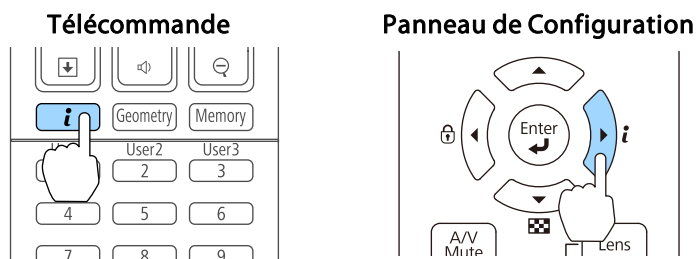
Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lampe	Temp	Filter		
 Bleu - Clignotant	 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 Orange - Allumée	Flux d'air faible	Ce n'est pas une erreur. Toutefois, la projection s'arrête automatiquement si le flux d'air diminue davantage. "Le filtre est encrassé. Nettoyer ou remplacer le filtre à air." s'affiche. Vérifiez les points suivants. - Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. - Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" p.200  "Remplacement du filtre à air" p.206 Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 Orange - Clignotant	Notif nettoiy filtre	"Nett. filt. air néc. Nettoyez ou remplacez le filtre à air." s'affiche. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et nettoyez le filtre à air.  "Nettoyage du filtre à air" p.200 Les indicateurs et les messages en rapport avec l'option Notif nettoiy filtre s'affichent uniquement lorsque l'option Notif nettoiy filtre est réglée sur On dans le menu Configuration.  Avancé - Affichage - Notif nettoiy filtre p.147



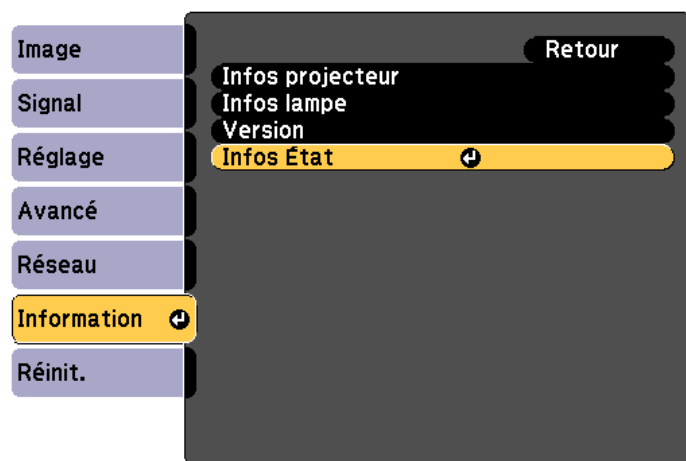
- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
 -  "Dépannage" [p.187](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 -  [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Vous pouvez afficher l'état de fonctionnement du projecteur sur l'image projetée. Vous pouvez vérifier l'état détaillé du projecteur en utilisant les boutons.

- Appuyez sur le bouton [i] pendant la projection.



- Choisissez **Infos État** puis appuyez sur le bouton [↵].



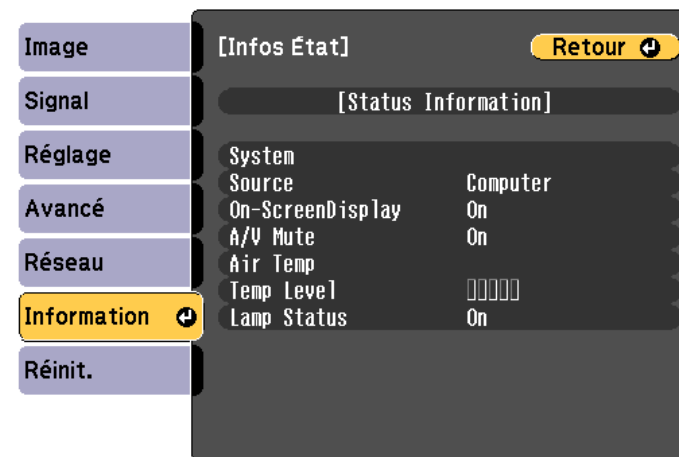
[Esc]:Retour [↵]:Sélection [⏏]:Entrée [Menu]:Quitter



Vous pouvez également procéder depuis le menu Configuration.

Information - Infos État p.161

- Utilisez les boutons [◀][▶] ou [▲][▼] pour sélectionner une catégorie.



[Esc] / [⏏]:Retour [◀▶]:Sélection [Menu]:Quitter

Chaque catégorie d'affichage contient les informations suivantes.

Status Information	: Etat de fonctionnement du projecteur
Source	: Informations sur le signal d'entrée
Signal Information	: Informations sur le signal d'entrée numérique
Network Wired	: Réglage de réseau câblé
Network Wireless	: Réglage du réseau sans fil
Maintenance	: Temps de fonctionnement du projecteur et des lampes
Version	: Version du firmware du projecteur

Description du contenu de l'affichage

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Status Information	System	Indique l'état du projecteur. Voir la section suivante pour plus d'informations sur les solutions aux erreurs ou avertissements. ☛ "Signification des témoins" p.174	
		OK	Le projecteur est en état normal.
		Warm-Up	Le projecteur est en mode de préchauffage.
		Standby	Le projecteur est en état d'attente.
		Cool Down	Le projecteur est en état de refroidissement.
		Temp Error	Une erreur de haute temp. s'est produite.
		Fan Error	Une erreur de ventilateur s'est produite.
		Sensor Error	Une erreur de capteur s'est produite.
		Lamp Error	Une erreur de lampe s'est produite.
		Lamp Failure	Une panne de lampe s'est produite.
		Power Error	Une panne d'alimentation (Ballast) s'est produite.
		Internal Error	Une erreur interne s'est produite.
		Auto Iris Error	Une erreur d'iris auto s'est produite.
		Airflow Error	Une erreur de filtre à air s'est produite.
		Temp Warning	Un avertissement de haute temp. est survenu.
		Internal Warning	Un avertissement sur le système interne est survenu.
		Airflow Decline	Une erreur de faible débit d'air s'est produite.
		Lamp Warning	Un avertissement de lampe est survenu. Utilisez les mêmes solutions que celles appliquées aux erreurs de lampe.
		Power Warning	Un avertissement d'alimentation (Ballast) est survenu.
		Direction Warning	L'angle d'utilisation se trouve en dehors de la plage permise. Réglez l'angle correctement.
		Lamp Replacement	Il vous est conseillé de remplacer la lampe.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
		Clean Filter	Un avertissement de filtre à air est survenu.
	Source	HDMI	Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Affiche les réglages de l' Affichage sur écran . Si réglé sur Off , les menus ou les messages ne sont pas affichés sur les images projetées.
		Off	
	A/V Mute	On	Affiche l'état de fonctionnement de la pause A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Indique la température de l'air ambiant.
	Temp Level	-	
Source	Source	HDMI	Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Affiche la résolution du signal d'entrée sélectionné. No Signal : Aucun signal d'entrée n'est reçu. Not Supported : Le projecteur ne prend pas en charge le signal d'entrée actuel.
		-	
	Video Signal	-	Affiche le signal vidéo de l'entrée actuelle.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
	Color Space	RGB	Affiche l'espace de couleur du signal d'entrée sélectionné.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée sélectionné.
	V-Frequency	-	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée sélectionné.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Affiche la polarité de synchro.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Affiche le type de synchr.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Affiche la résolution discriminante du signal d'entrée sélectionné.
	Video Level	Auto (Normal)	Affiche le niveau vidéo du projecteur.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Les éléments affichés pour la source varient en fonction du modèle utilisé, du signal et de la source d'image en cours de projection.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Signal Information	5V Detection	Detected	Affiche les résultats de la détection des signaux 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Affiche la fréquence TMDS du signal d'entrée sélectionné.
	TMDS H-Frequency	-	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée sélectionné.
	TMDS V-Frequency	-	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée sélectionné.
	DetChg 5CFHMP123	-	Affiche les facteurs de modification de signal.
	Stable Time	-	Affiche les heures d'utilisation depuis l'identification de la source d'entrée.
	HDCP Status	Non-HDCP	Affiche l'état HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Affiche la version de HDCP.
	AVI Info VIC	-	Affiche les informations VIC (AVI) du signal d'entrée actuel.
	AVI InfoChecksum	OK	Affiche le résultat de la checksum pour AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Affiche le mode de signal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Affiche les informations de l'espace de couleur (AVI) du signal d'entrée.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Vous pouvez sélectionner les informations d'un signal d'image à partir du port HDBaseT.



Les éléments affichés pour Signal Information varient en fonction du modèle utilisé, du signal et de la source d'image en cours de projection.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Network Wired	Projector Name	-	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau.
	Connection Mode	HDBaseT	Affiche le chemin de connexion pour le réseau.
		LAN	
	DHCP	On	Affiche les réglages DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Affiche les réglages de l'adresse IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Affiche l'adresse IP.
	MAC Address	-	Affiche l'adresse MAC.
	Projector Name	-	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau.
	Connection Mode	Quick	Affiche le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil.
		Advanced	
	SSID Display	On	Affiche les réglages d'affichage SSID.
		Off	
	IP Display	On	Affiche les réglages de l'adresse IP.
		Off	
	SSID	-	Affiche le SSID.
	IP Address	-	Affiche l'adresse IP.
	DHCP	On	Affiche les réglages DHCP.
		Off	
	MAC Address	-	Affiche l'adresse MAC.
	Security	No	Affiche les réglages de sécurité.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Affiche l'état de réception pour le Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Affiche le temps d'utilisation total du projecteur.
	Lamp Op.Time	-	Affiche la durée de fonctionnement cumulée de la lampe. (Normal)
	Lamp Op.Time PR	-	Affiche la durée de fonctionnement cumulée de la lampe. (Mode portrait)
Version	Numéro de série	-	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Main	-	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.

Problèmes relatifs aux images

• Aucune image n'est visible La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	 p.188
• Les images animées ne sont pas affichées Les vidéos lues sur l'ordinateur sont noires, aucune image n'est projetée ou la vidéo n'est pas lue sur l'ordinateur.	 p.188
• La projection s'arrête automatiquement	 p.189
• Le message « Non Supporté » est affiché	 p.189
• Le message « Pas de Signal » est affiché	 p.189
• Les images sont floues, troubles ou déformées	 p.190
• Les images subissent des interférences ou une distorsion	 p.190
• L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite.	 p.191
• Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.	 p.192
• Les images sont sombres	 p.193

Problèmes au démarrage de la projection

• Le projecteur ne s'allume pas	 p.193
--	---

Autres problèmes

• Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	 p.194
• La télécommande ne fonctionne pas	 p.195

• Aucune image n'est visible sur le moniteur externe	 p.196
• Je veux modifier la langue des messages et des menus	 p.196
• Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur	 p.197
• Le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » s'affiche.	 p.197

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou du panneau de commande ?	Appuyez sur le bouton [ⓘ] pour la mise sous tension.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] pour désactiver la fonction Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ Réinit. - Tout réinitialiser p.162
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (uniquement lors de la connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas procéder à la projection via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (uniquement lors de la connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Régalez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.

Vérification	Solution
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [] pour la mise sous tension. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.147

Le message "Non Supporté." s'affiche

Vérification	Solution
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" p.249

Le message "Pas de Signal." s'affiche

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact.
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Modifiez l'image en appuyant sur le bouton [Search]. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.

Vérification	Solution
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Assurez-vous de patienter au moins 20 minutes après le début de la projection, puis appuyez sur le bouton [Focus] de la télécommande pour ajuster la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" p.37
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et distance de projection" p.228
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.48
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.

Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.249 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres Sync. et Alignement sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↵] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.144
Le mode Résolution est-il réglé sur une option autre que Automatique ? (Uniquement en cas de projection sur un écran divisé)	L'image peut pas être comprimée si le mode Résolution du menu Configuration et la résolution de l'image projetée sont différents. Si l'image est compressée, réglez le mode Résolution sur Automatique . ☛ Signal - Résolution p.144

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
L'option Réglages Écran a-t-elle été correctement définie ?	Définissez l'option Réglages Écran en fonction de l'écran utilisé. ☛ "Réglages de l'écran" p.31
Le rapport L/H est-il réglé correctement?	Appuyez sur le bouton [Aspect] pour sélectionner un rapport L/H adapté à la source d'entrée. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.92
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Résolution p.144
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.124
Est-ce que Mise à l'échelle est activé ?	Réglez Mise à l'échelle sur Off dans le menu de configuration. ☛ Signal - Mise à l'échelle p.144
La plage d'affichage est-elle restreinte par Obturation ?	Définissez correctement Obturation dans le menu de configuration. ☛ Signal - Obturation p.144

Vérification	Solution
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.) Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement. Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration. ☛ Signal - Position p.144
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.249 ☛ Documentation de l'ordinateur
Le sens de l'image est-il correct ?	Définissez correctement les paramètres Projection dans le menu Configuration. ☛ "Réglages de l'installation" p.28

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Avancé - Signal entrée p.144
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.142
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "Connexion des équipements" p.48
Le Contraste est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.142
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le réglage Gamma ou RGBCMY dans le menu Configuration. ☛ Image - Avancé p.142 ☛ "Réglage de l'image" p.96

Vérification	Solution
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.142

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Vérifiez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.142 ☛ Réglage - Consommation électr. p.146
Le Contraste est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.142
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.203
N'utilisez-vous qu'un seul projecteur ?	Déterminez si l'élément suivant est réglé sur foncé. ☛ Avancé - Projection multiple - Niveau de luminosité p.147

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [] de la télécommande ou du panneau de commande ?	Appuyez sur le bouton [] pour la mise sous tension.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

Vérification	Solution
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le câble d'alimentation. Si le problème persiste, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off . ☛ "Blocage fonctionne." p.135
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.146
Avez-vous rebranché le cordon d'alimentation juste après une mise hors tension directe, ou le disjoncteur est-il coupé?	Lorsque l'opération à gauche est réalisée alors que la fonction Aliment. Directe est réglée sur On , il se peut que l'appareil ne se rallume pas. Appuyez sur le bouton [] pour la mise sous tension.
Le commutateur [ID] de la télécommande est-il réglé sur On ?	Lorsque le commutateur est réglé sur On, vous ne pouvez utiliser la télécommande que pour faire fonctionner un projecteur dont l'identifiant correspondant. Réglez le commutateur [ID] sur Off. ☛ "Réglage de l'ID de la télécommande" p.43
Le couvercle de la lampe et les lampes sont-ils installés correctement ?	Si la lampe ou le couvercle de la lampe sont mal installés, le projecteur ne peut pas être allumé. Vérifiez comment ils sont installés. ☛ "Procédure de remplacement de la lampe" p.203

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.146 ☛ "Réglage du volume" p.64

Vérification	Solution
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] pour désactiver la fonction Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122
Le câble audio est-il de type « Sans résistance »?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres Réglages audio dans le menu de configuration. ☛ Avancé - Réglages A/V - Réglages audio p.147

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.23
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	Vérifiez la portée d'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" p.23
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.146
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.22
L'identificateur de la télécommande et l'ID projecteur sont-ils compatibles?	Assurez-vous que l'ID du projecteur à contrôler et celui de la télécommande correspondent bien. Pour faire fonctionner tous les projecteurs à l'aide de la télécommande, indépendamment de l'identifiant défini, réglez le commutateur [ID] de la télécommande sur Off. ☛ "Réglages ID" p.42
Le Type de télécommande correspond-il à celui de la télécommande que vous utilisez ?	Ajustez le réglage Type de télécommande du menu de configuration. ☛ Avancé - Fonctionnement - Avancé - Type de télécommande p.147

Vérification	Solution
Le câble de télécommande en option est-il connecté au port Remote du projecteur ?	Lorsque le câble de télécommande est connecté, le récepteur de télécommande du projecteur est désactivé. Si vous n'utilisez pas le câble de télécommande, déconnectez-le du port Remote.
Est-ce que Commande Communication ou Extron XTP est réglé sur On ?	Le port Remote est désactivé. Si vous utilisez le câble de télécommande en option, réglez Commande Communication ou Extron XTP sur Off . ☞ Avancé - HDBaseT p.147
Le blocage des boutons de la télécommande est-il défini ?	Lorsque le blocage des boutons de la télécommande est défini, tous les boutons à l'exception de ceux nécessaires aux opérations de base de la télécommande sont désactivés. Maintenez le bouton [] enfoncé pour annuler le blocage des boutons de la télécommande. ☞ "Blocage des boutons de la télécommande" p.136

Aucune image n'est visible sur le moniteur externe

Vérification	Solution
Projetez-vous des images provenant d'un port autre que le port Computer ou BNC ?	Seuls les signaux RVB provenant du port Computer ou BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe.
La projection est-elle réalisée sur un écran divisé ?	Seuls les signaux RVB projetés sur l'écran gauche et provenant du port Computer ou BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe. ☞ "Projection simultanée de deux images (Split Screen) " p.119
Le projecteur est-il en veille ?	Vérifiez que les paramètres Mode attente , Sortie A/V et Sortie du moniteur du menu Configuration sont correctement définis. ☞ Avancé - Mode attente, Réglages A/V p.147

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☞ Avancé - Langue p.147

Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur

Vérification	Solution
Le Mode attente est-il défini sur Comm. activée ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez Comm. activée dans la section Mode attente du menu Configuration. ☛ Avancé - Mode attente p.147
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages Notification du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Notification" p.159

"La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche

Vérification	Solution
L'alimentation interne qui enregistre les réglages de votre horloge est presque déchargée.	Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer le logiciel réseau.	Redémarrez le projecteur.
0434 0482 0484 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez le logiciel réseau.
0481	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	Le logiciel réseau s'est arrêté inopinément.	Vérifiez l'état des communications réseau. Redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. ☞ Réseau - Réseau sans fil p.155
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP. ☞ Réseau - Réseau sans fil p.155 , LAN câblé p.158
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de son logiciel ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Attention

Lors du nettoyage, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Nettoyage de la surface du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

Nettoyage du filtre à air

Lorsque le message suivant s'affiche et que le témoin de filtre clignote, nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air.

"Nett. filt. air néc. Nettoyez ou remplacez le filtre à air."

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

"Le filtre est encrassé. Nettoyer ou remplacer le filtre à air."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau, et n'employez ni détergents ni solvants.
- Si vous utilisez une brosse pour le nettoyage, optez pour une brosse à longues soies douces et frottez doucement. Si vous frottez trop fort, la poussière sera enfoncée dans le filtre à air et ne pourra plus être éliminée.

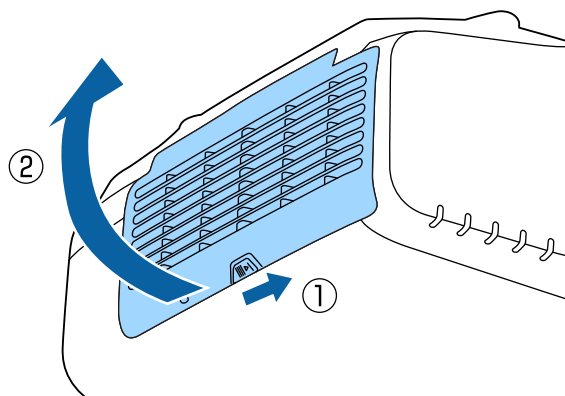
Nettoyage du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

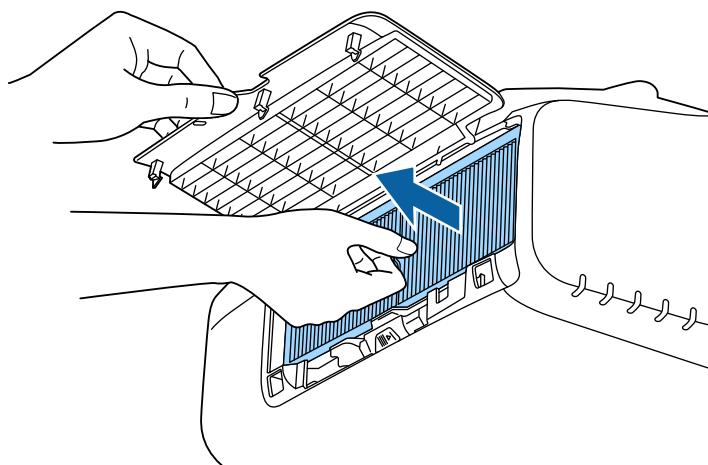
1

Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.

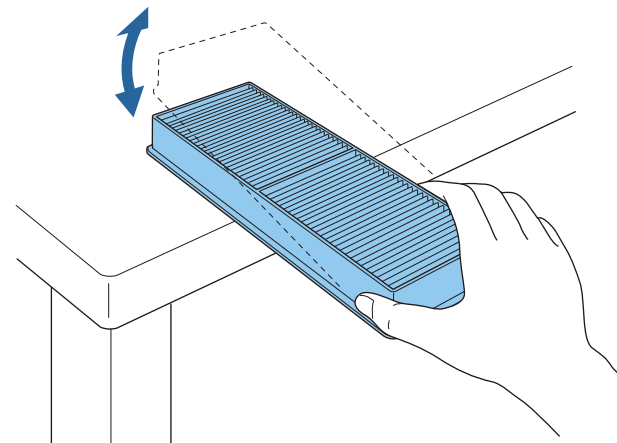
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



- 3** Retirez le filtre à air.
Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.



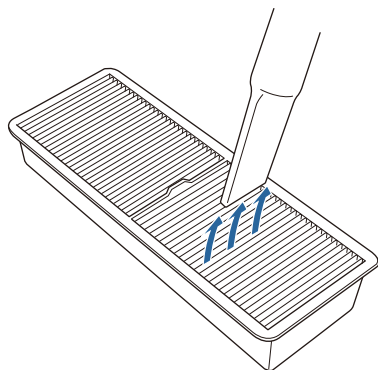
- 4** Orientez l'avant (le côté avec les languettes) du filtre à air vers le bas puis tapotez-le quatre ou cinq fois afin d'en détacher la poussière.
Retournez-le et faites de même sur l'autre face.



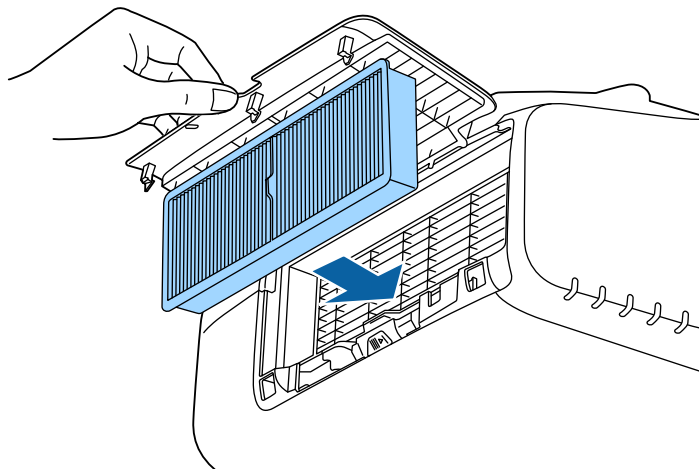
Attention

Un choc excessif sur le filtre à air risque de le déformer ou de le fendre, ce qui le rendra inutilisable.

- 5** Éliminez la poussière restant sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



- 6** Remettez le filtre à air en place.
Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



- 7** Fermez le couvercle du filtre à air.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
☛ "Remplacement du filtre à air" [p.206](#)
- Le filtre à air doit être nettoyé toutes les 15 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.
- Les témoins et messages en rapport avec l'option Notif nettoiy filtre s'affichent uniquement lorsque l'option **Notif nettoiy filtre** est réglée sur **On** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Affichage - Notif nettoiy filtre** [p.147](#)

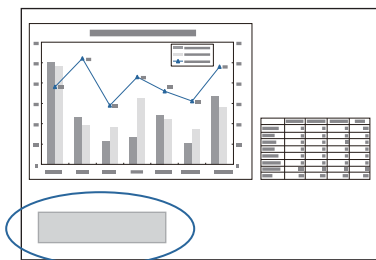
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

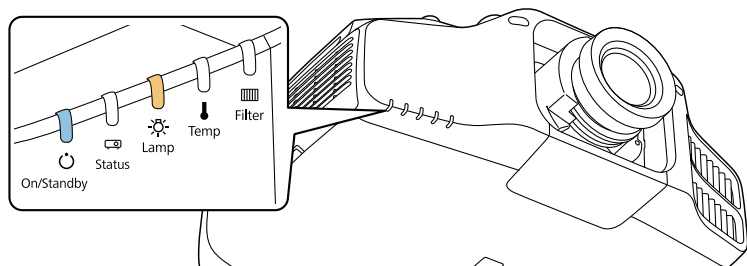
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et celui de la lampe en orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Nous vous recommandons d'utiliser des lampes de rechange d'origine EPSON. L'utilisation de lampes non d'origine peut affecter la sécurité et la qualité de la projection. Tous dégâts ou dysfonctionnements causés par des lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.



- Nous vous recommandons de nettoyer le filtre à air lors du remplacement de la lampe.
 - ☛ "Nettoyage du filtre à air" [p.200](#)
- Remplacez le filtre à air s'il est décoloré ou si un message apparaît après le nettoyage du filtre à air.
 - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.206](#)

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



Attention

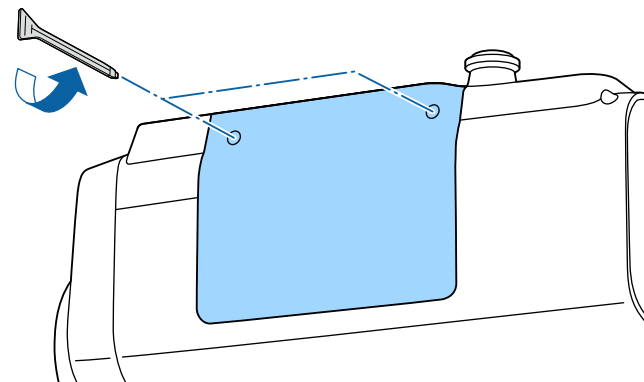
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

1

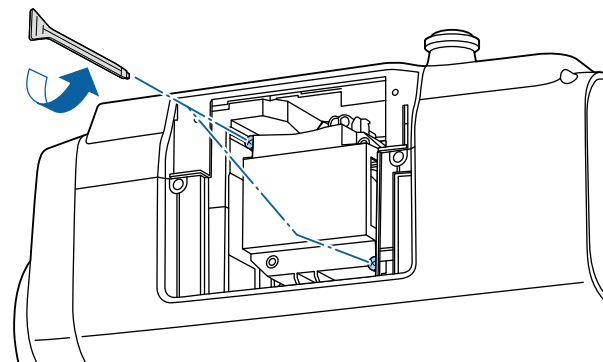
Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

Attendez que la lampe ait refroidi, puis retirez son couvercle. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme, puis retirez le couvercle de la lampe. Le couvercle de la lampe est attaché par un fil pour l'empêcher de tomber, vous pouvez donc remplacer la lampe sans que le couvercle de la lampe ne tombe, même lorsque le projecteur est installé au plafond.

**3**

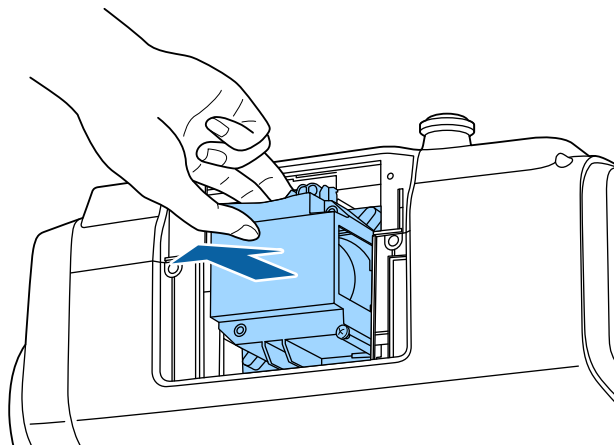
Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.

**4**

Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.

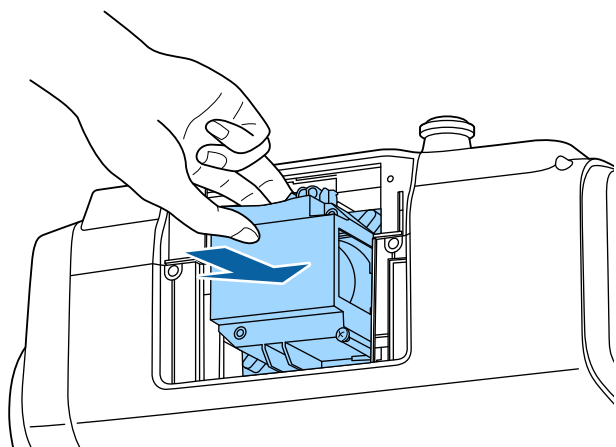
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

🖱 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

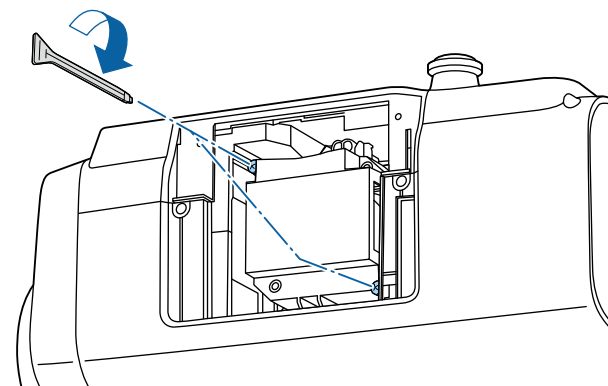


5 Installez la nouvelle lampe.

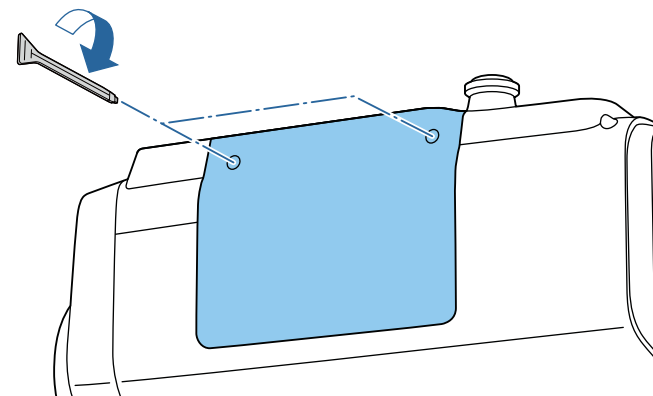
Insérez la lampe le long du guide dans la bonne direction pour la mettre en place, puis appuyez fermement vers l'arrière.



6 Serrez les deux vis de fixation de la lampe.



7 Replacez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer correctement la lampe et le couvercle de lampe. L'ouverture du couvercle de la lampe a pour effet d'éteindre automatiquement les lampes, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son couvercle n'auront pas été réinstallés correctement. Installez le couvercle de la lampe de façon qu'il s'adapte précisément et ne soit pas déformé.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à l'aide de la fonction **Durée de lampe** du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." [p.162](#)



N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

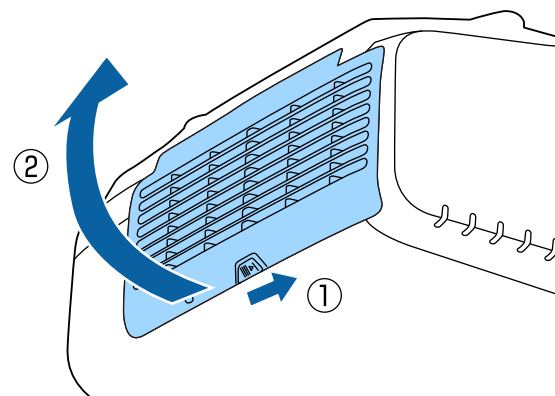
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

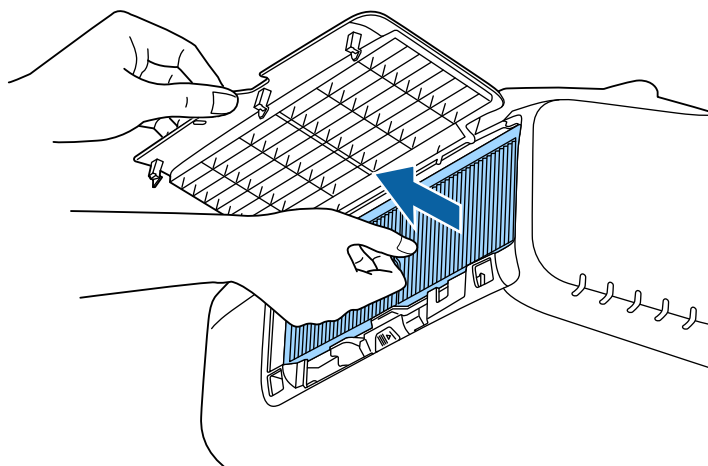
Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



- 3** Retirez le filtre à air.
Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.

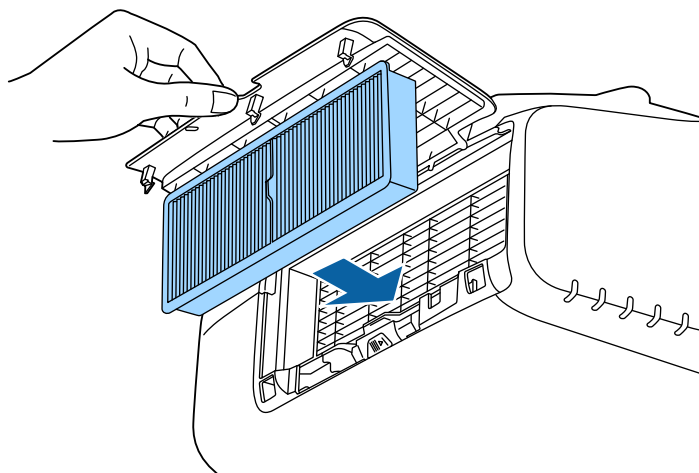


Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : polypropylène

Composition du filtre : polypropylène

- 4** Installez le nouveau filtre à air.
Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

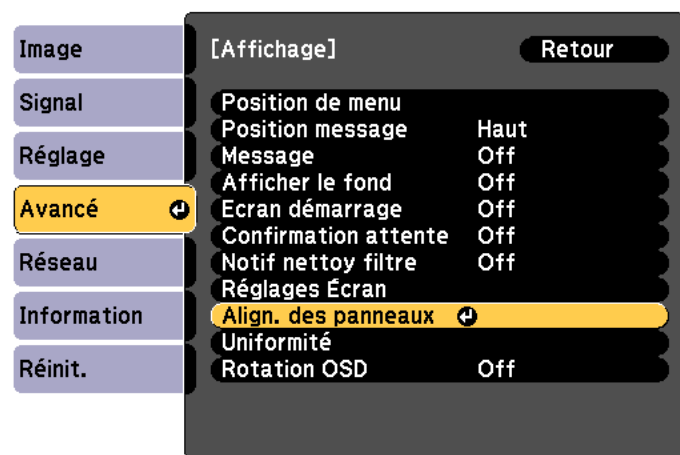
Align. des panneaux

Permet d'ajuster le décalage couleur des pixels de l'écran LCD. Vous pouvez régler les pixels horizontalement et verticalement par pas de 0,25 pixel dans une plage de ± 1 pixel.



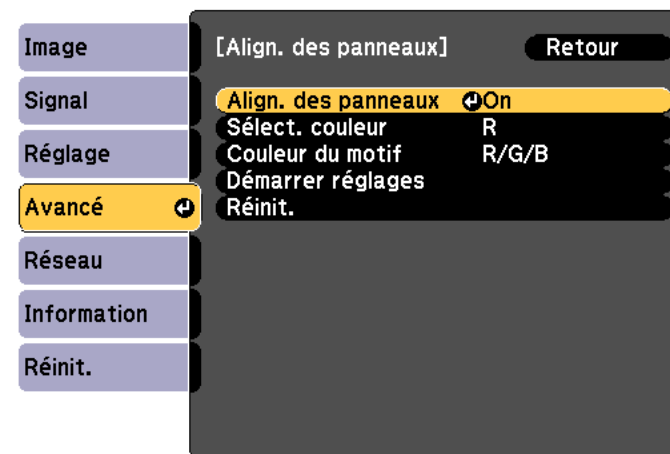
- Il est possible que la qualité des images décline une fois l'alignement de l'écran LCD effectué.
- Les images correspondant aux pixels qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas affichées.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Align. des panneaux**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- 4 Activez l'option **Align. des panneaux**.



[Esc] :Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- (1) Sélectionnez **Align. des panneaux**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (3) Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

- 5 Sélectionnez la couleur que vous souhaitez ajuster.

- (1) Sélectionnez **Sélect. couleur**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Sélectionnez **R** (rouge) ou **B** (bleu), puis appuyez sur le bouton [↵].
- (3) Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

- 6 Sélectionnez la couleur de grille affichée lorsque vous procédez aux réglages sous **Couleur du motif**.

- (1) Sélectionnez **Couleur du motif**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Sélectionnez une association de rouge (R), vert (V) et bleu (B) pour la couleur de la grille.
R/G/B : affiche une association des trois couleurs : rouge, vert et bleu. La couleur de la grille est le blanc.
R/G : cette option est disponible lorsque l'option **R** est sélectionnée sous **Sélect. couleur**. Affiche une association de deux couleurs : rouge et vert. La couleur de la grille est le jaune.
G/B : cette option est disponible lorsque l'option **B** est sélectionnée sous **Sélect. couleur**. Affiche une association de deux couleurs : vert et bleu. La couleur de la grille est le cyan.
- (3) Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

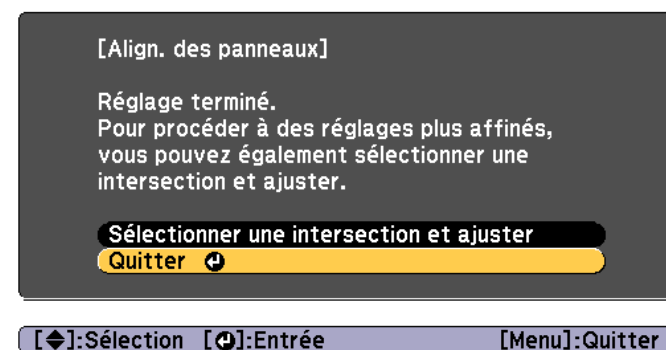
- 7** Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton [↵]. Lorsque le message s'affiche, appuyez de nouveau sur le bouton [↵].

Le réglage démarre. Les quatre coins sont ajustés, à commencer par celui en haut, à gauche.



Il est possible que l'image soit déformée lors du réglage. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

- 8** Procédez aux réglages à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵] pour passer au point de réglage suivant.
- 9** Une fois les quatre coins ajustés, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [↵].



Si vous devez encore procéder à des réglages une fois les quatre points corrigés, sélectionnez **Sélectionner une intersection et ajuster** et effectuez les autres ajustements.

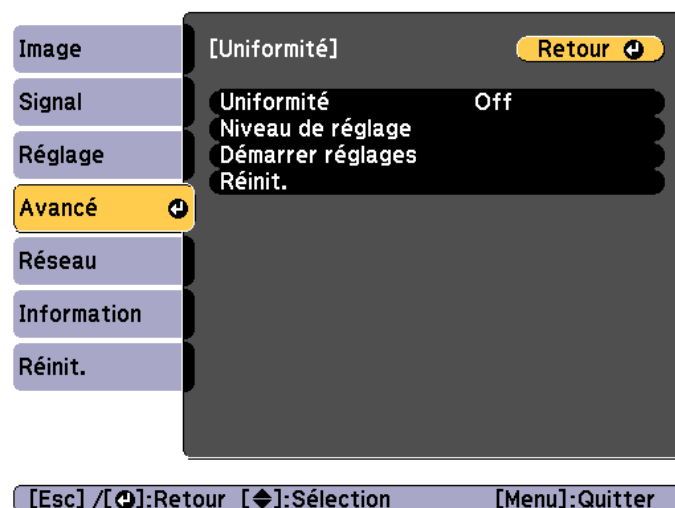
Uniformité

Permet d'ajuster la tonalité de couleur pour l'ensemble de l'écran.



Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3** Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton [↵]. L'écran suivant s'affiche.



Uniformité : Active ou désactive l'uniformité des couleurs.

Niveau de réglage : huit niveaux, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris, sont disponibles. Vous pouvez régler chaque niveau.

Démarrer réglages : permet de démarrer les réglages de l'uniformité des couleurs.

Réinit. : permet de réinitialiser tous les réglages et les paramètres **Uniformité**.



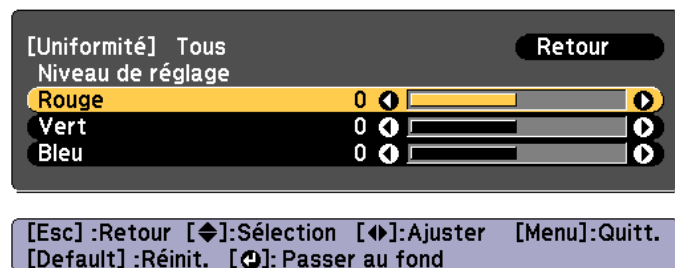
Il est possible que l'image soit déformée lors du réglage des paramètres **Uniformité**. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

- 4 Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 5 Réglez sur **On**, puis appuyez sur le bouton [Esc].
- 6 Sélectionnez **Niveau de réglage**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 7 Définissez le niveau de réglage à l'aide des boutons [◀][▶].
- 8 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.
- 9 Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 10 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton [↵].
Commencez par régler les zones extérieures, puis ajustez l'ensemble de l'écran.



- 11 Sélectionnez la couleur que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲][▼], puis procédez aux réglages à l'aide des boutons [◀][▶].
Appuyez sur le bouton [◀] pour atténuer la tonalité. Appuyez sur le bouton [▶] pour accentuer la tonalité.



- 12** Retournez à l'étape 6 et ajustez chaque niveau.
- 13** Pour terminer les ajustements, appuyez sur le bouton [Menu].



Annexe

À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

À propos de Message Broadcasting

Message Broadcasting est un plug-in pour EasyMP Monitor.

Message Broadcasting peut être utilisé pour envoyer un message (fichier JPEG) à projeter sur tous les projecteurs Epson ou des projecteurs spécifiés connectés au réseau.

Vous pouvez envoyer les données manuellement ou les envoyer automatiquement en définissant les réglages de minuterie de EasyMP Monitor.

Téléchargez le logiciel Message Broadcasting à partir du site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)

À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur ou appareil mobile connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. Vous pouvez également utiliser un projecteur spécifique quand plusieurs sont connectés.

Utilisez un navigateur Web tel que Internet Explorer 9,0 ou une version ultérieure. Utilisez Safari pour OS X.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **Avancé - Mode attente** p.147

Afficher l'écran Epson Web Control

Pour afficher l'écran Epson Web Control, procédez comme suit.

Vérifiez que votre appareil et votre projecteur sont prêts pour la connexion réseau.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Epson Web Control. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sorte qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

1

Connectez votre appareil au même réseau que le projecteur connecté.

La méthode de connexion varie en fonction de l'appareil. Consultez le manuel fourni avec votre appareil pour plus de détails. Lorsque vous utilisez une tablette, vérifiez les réglages Wi-Fi.

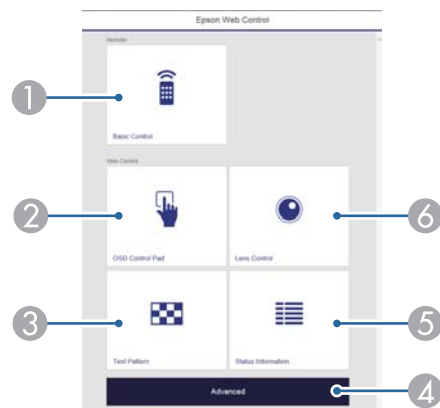
2

Démarrez le navigateur Web sur votre appareil.

3

Connectez-vous en saisissant l'adresse du projecteur connecté dans le champ d'URL du navigateur Web.

L'Home s'affiche.



1 Basic Control

☞ "Écran Basic Control" [p.214](#)

2 OSD Control Pad

☞ "Écran OSD Control Pad" [p.215](#)

3 Test Pattern

☞ "Écran de commande de la mire" [p.217](#)

4 Advanced

Vous passez à l'écran Advanced.

5 Status Information

☞ "Écran Status Information" [p.217](#)

6 Lens Control

☞ "Écran Lens Control" [p.215](#)



- Lorsque vous utilisez les fonctions de l'écran Home, il peut vous être demandé de saisir vos nom d'utilisateur et mot de passe.

Les deux types suivants de noms d'utilisateurs et mots de passe sont disponibles.

Remote : Le nom d'utilisateur est « EPSONREMOTE » et le mot de passe par défaut est « guest ».

Web Control : Le nom d'utilisateur est « EPSONWEB » et le mot de passe par défaut est « admin ».

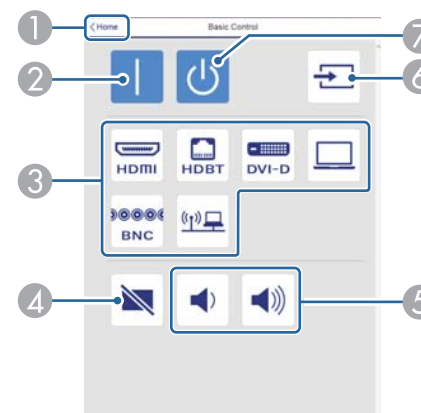
- Vous ne pouvez pas modifier le nom. Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.

☞ **Réseau - Base - Mot de passe Remote, MotPss ContrôleWeb** [p.141](#)

- Vous devez saisir le nom d'utilisateur pour le MotPss ContrôleWeb, même si le mot de passe est désactivé.

Écran Basic Control

Vous pouvez utiliser les opérations de base du projecteur.

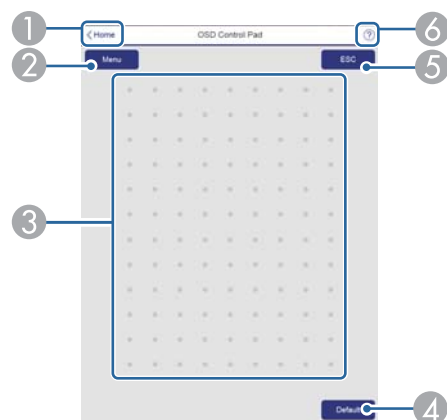


- 1 Passe à l'écran d'accueil.

- ② Permet d'allumer le projecteur.
- ③ Passe à l'image cible.
- ④ Active ou désactive l'audio et la vidéo.
- ⑤ Permet de régler le volume.
- ⑥ Détecte automatiquement le signal d'entrée.
- ⑦ Permet d'éteindre le projecteur.

Écran OSD Control Pad

Vous pouvez contrôler le menu Configuration du projecteur.



- ① Passe à l'écran d'accueil.
- ② Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.
- ③ Vous pouvez contrôler le menu Configuration du projecteur avec votre doigt ou à la souris.
Faites glisser pour sélectionner un élément et appuyez pour confirmer la sélection.
- ④ Activé lorsque la mention **Default** : Réinit. apparaît dans le guide du menu Configuration. Les paramètres en cours de réglage sont réinitialisés.
- ⑤ Revient au niveau de menu précédent dans Configuration.
- ⑥ Affiche des informations sur l'utilisation du panneau de commande OSD.



Les éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être configurés dans Epson Web Control sont répertoriés ci-dessous.

- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Affichage - Position message
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Fonctionnement - Avancé - Terminaison sync BNC, Tampon HDMI DDC, Tampon DVI-D DDC, Type d'objectif
- Menu Avancé - Fonctionnement - Calibrage objectif
- Menu Avancé - Langue
- Menu Réinit. - Réinitial. durée lampe

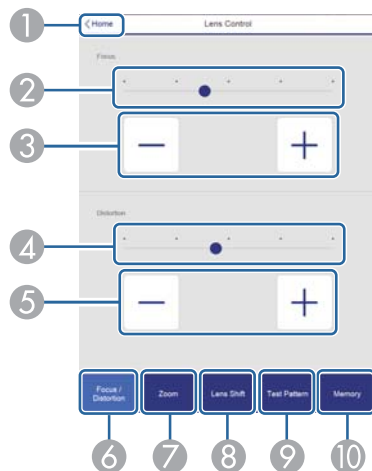
Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.138](#)

Écran Lens Control

Vous pouvez contrôler l'objectif du projecteur.

Écran de commande de mise au point/distorsion

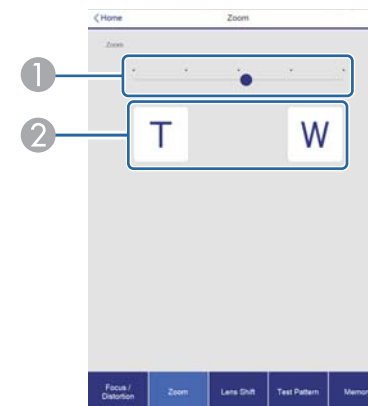


- ① Passe à l'écran d'accueil.
- ② Déplacez le curseur afin de régler la mise au point.
- ③ Appuyez sur les boutons pour ajuster la mise au point.
- ④ Déplacez le curseur pour régler la déformation de l'image.*
- ⑤ Appuyez sur les boutons pour régler la déformation de l'image.*
- ⑥ Affiche l'écran de commande de mise au point/distorsion.
- ⑦ Affiche l'écran de commande du zoom.
- ⑧ Affiche l'écran de commande de décalage de l'objectif.
- ⑨ Affiche l'écran de commande du motif de test.
- ⑩ Affiche l'écran de la fonction Mémoire.

* Cette option n'est pas disponible pour le modèle ELPLU02.

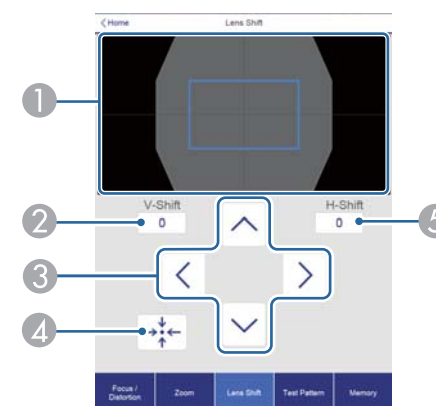
Écran de commande du zoom

Non disponible pour les modèles ELPLX01 et ELPLR04.



- ① Déplacez le curseur pour régler le zoom.
- ② Appuyez sur les boutons pour ajuster le zoom.

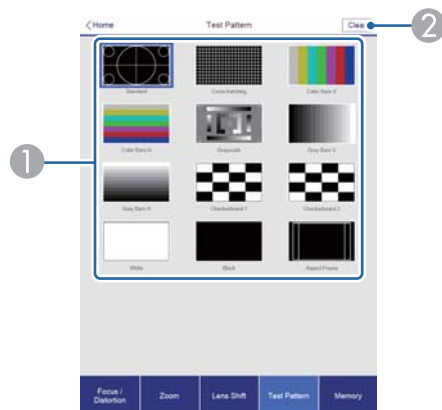
Écran de commande du décalage de l'objectif



- ① Affiche la position de l'image sous forme de carré bleu. Lorsque vous déplacez la position de l'image, un carré rouge s'affiche sur la destination.
- ② Affiche la position verticale de l'image. Vous pouvez spécifier directement la position en appuyant dessus et en saisissant un nombre.
- ③ Déplace l'image vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

- 4 Déplace la position de l'objectif vers la position d'origine si vous appuyez sur le bouton [OK] sur l'écran de confirmation.
- 5 Affiche la position horizontale de l'image. Vous pouvez spécifier directement la position en appuyant dessus et en saisissant un nombre.

Écran de commande de la mire

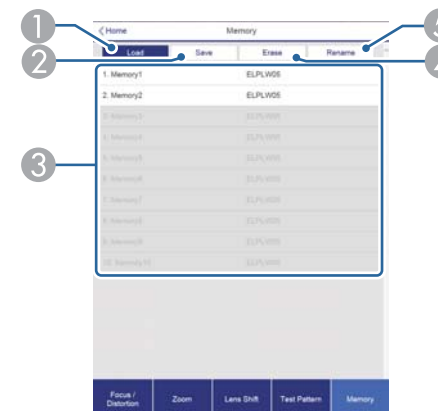


- 1 Affiche un motif de test.
- 2 Ferme la mire.

Écran de commande de la mémoire

Consultez ce qui suit pour les détails du fonctionnement de la mémoire.

☛ "Fonction mémoire" [p.127](#)

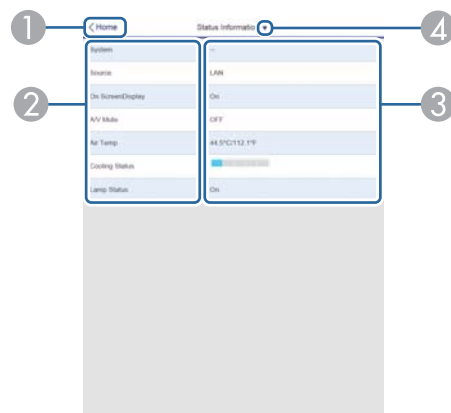


- 1 Charge une mémoire.
- 2 Enregistre une mémoire.
- 3 Affiche une liste de mémoires.
- 4 Efface une mémoire.
- 5 Modifie un nom de mémoire.

Écran Status Information

Vous pouvez vérifier l'état du projecteur. Voir ce qui suit pour plus de détails sur les valeurs affichées.

☛ "Consulter les informations d'état" [p.180](#)



- ① Passe à l'écran d'accueil.
- ② Affiche le nom de l'élément.
- ③ Affiche l'état de chaque élément.
- ④ Sélectionne une catégorie parmi les suivantes.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☞ Réseau - Notification - Notif. courrier [p.160](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
☞ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)

Lecture du courrier de notification d'erreur

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur : L'adresse e-mail du champ **De**

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : nom du projecteur sur lequel le problème est survenu

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 et suivantes : détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open.
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal

Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Incorrect projection mode
- Projection angle mismatch
- Lens shift error

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☞ "Signification des témoins" [p.174](#)

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☞ Réseau - Notification - SNMP [p.160](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- L'agent SNMP de ce projecteur est conforme à la version 1 (SNMPv1).
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée sur un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie le signe deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Élément			Commande
	BNC	Composantes	SOURCE 14
		Automatique	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Composantes	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

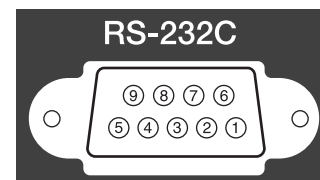
Câblage

Connexion série

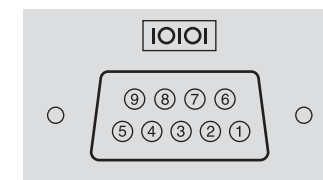
- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)

- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>

GND	5	_____	5	GND
TD	3	_____	3	TD
RD	2	_____	2	RD

Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

À propos de PJLink

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☛ "Menu Réseau" p.153

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Commandes non compatibles

	Fonction	Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

• Les ports d'entrée et le numéro de source d'entrée correspondant

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
Ordinateur	11
BNC	13

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
DVI-D	31
HDMI	32
LAN	52
HDBaseT	56

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »

EPSON G7905U/G7900U

EPSON G7500U

EPSON G7400U

EPSON G7200W

EPSON G7000W

EPSON G7805/G7800

EPSON G7100

À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

• Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

• Surveillance et contrôle par logiciel

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.213](#)
 - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
 - ☛ **Avancé - Mode attente** [p.147](#)

Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

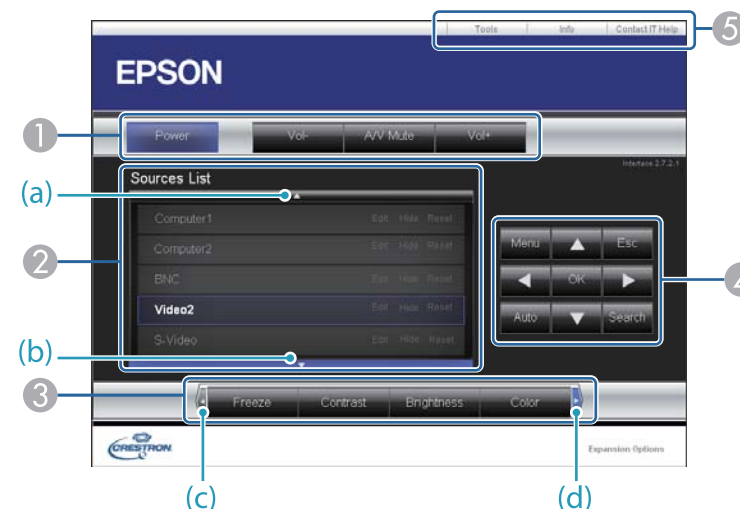
- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau.

- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.

☛ **Réseau - Autres - Crestron RoomView** [p.160](#)

- 1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.
La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation



- 1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.

Bouton	Fonction
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.  "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.122

- 2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée présentes dans Source List, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler la liste. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.
- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons non visibles dans Source List, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.  "Arrêt sur image (Gel)" p.124
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans changer la taille de projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image qui a été agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur le bouton [▲] [▼] [◀] [▶] pour changer la position de l'image agrandie.  "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.124

- 4 Les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] exécutent les mêmes opérations que les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande.  "Télécommande" p.19
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.
Auto	Si vous cliquez sur cette option lors de la projection des signaux RVB analogiques du port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image.  "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.62
Esc	Exécute la même opération que bouton [Esc] de la télécommande.  "Télécommande" p.19

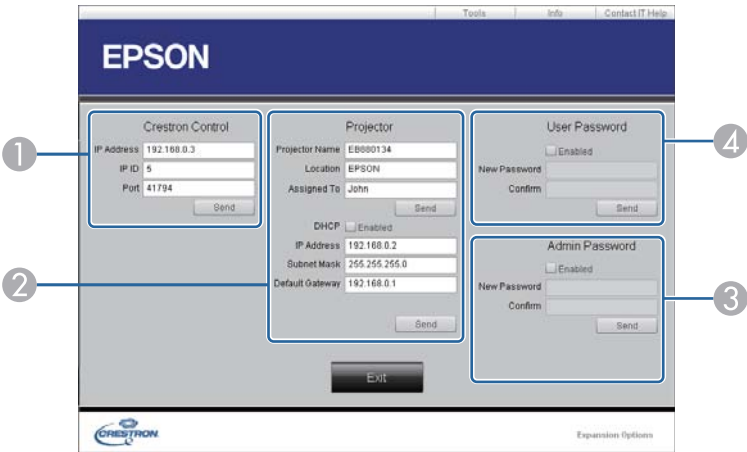
- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.

Onglet	Fonction
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- 1 **Crestron Control**
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- 2 **Projector**
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
DHCP	Sélectionnez la case Enabled pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Projector .

3 Admin Password

Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.

Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Admin Password .

4 User Password

Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.

Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à User Password .

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste d'accessoires en option et de consommables ci-dessous date de : janvier 2019. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Unité objectif

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Reportez-vous à la section suivante pour plus d'informations concernant la distance de projection de chaque objectif.

☛ "Taille de l'écran et distance de projection" [p.228](#)

Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#) [»](#).

Jeu de câbles de télécommande ELPKC28

(jeu de 2 câbles de 10 m)

Permet d'utiliser la télécommande à distance.

Récepteur pour souris sans fil ELPST16

Permet d'utiliser la télécommande du projecteur afin de commander le pointeur de la souris à l'ordinateur ou de faire défiler des pages.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Cet émetteur procède à des transmissions longue distance pour les signaux HDMI et les signaux de commande d'un câble LAN. Basé sur la norme [HDBaseT](#) [»](#). (HDCP 2.2 n'est pas pris en charge.)

Unité réseau sans fil ELPAP10

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

Polariseur ELPL01

Utilisez lors de l'utilisation de deux projecteurs empilés et de la projection d'images en 3D.

Lunettes 3D passives (jeu de cinq unités standard) ELPGS02A

Lunettes 3D passives (jeu de cinq unités pour enfant) ELPGS02B

Lunettes 3D polarisées passives. Utilisez celles-ci lors de la visualisation des images 3D avec les projecteurs.

Caméra document ELPDC13, ELPDC21

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Fisation par câble de sécurité ELPWR01

Utilisez ce dispositif lorsque vous installez le projecteur à la fixation de plafond.

Tube plafond (450 mm)* ELPFP13

Tube plafond (700 mm)* ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

Fixation de plafond* ELPMB22**Fixation de plafond bas* ELPMB47****Fixation de plafond haut* ELPMB48**

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

- * Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Consommables

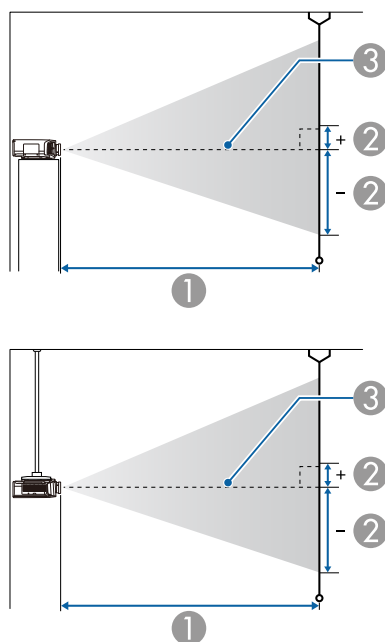
Lampe ELPLP93

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF30

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Distance de projection (pour le modèle EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran. Ce changement dépend du réglage du décalage vertical de l'objectif.
- ③ Centre de l'objectif

ELPLM08

Cette section répertorie les distances de projection pour les modèles équipés d'objectifs.

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	156 à 253	-81 à +12
50"	102x76	174 à 281	-90 à +13
60"	122x91	210 à 338	-108 à +16
80"	163x122	281 à 453	-143 à +22
100"	203x152	353 à 567	-179 à +27
120"	244x183	424 à 681	-215 à +32
150"	305x229	532 à 853	-269 à +40
200"	406x305	711 à 1139	-359 à +54
250"	508x381	890 à 1424	-448 à +67
265"	539x404	943 à 1510	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	154 à 250	-76 à +15
50"	111x62	157 à 255	-78 à +16
60"	133x75	190 à 307	-94 à +19
80"	177x100	255 à 411	-125 à +25
100"	221x125	320 à 514	-156 à +31

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
120"	266x149	385 à 618	-187 à +38
150"	332x187	482 à 774	-234 à +47
200"	443x249	645 à 1033	-312 à +63
250"	553x311	807 à 1293	-390 à +78
290"	642x361	937 à 1500	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	153 à 248	-79 à +12
60"	130x81	185 à 298	-95 à +14
80"	172x108	248 à 399	-127 à +19
100"	215x135	311 à 500	-158 à +24
120"	258x162	374 à 601	-190 à +29
150"	323x202	469 à 753	-238 à +36
200"	431x269	627 à 1005	-317 à +48
250"	538x337	785 à 1258	-396 à +59
300"	646x404	943 à 1510	-475 à +71

ELPLX01

Consultez le guide de l'utilisateur fourni avec l'unité d'objectif.

ELPLU03

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
71"	144x108	112 à 135	-127 à +19
80"	163x122	126 à 152	-143 à +22
100"	203x152	159 à 191	-179 à +27
120"	244x183	191 à 230	-215 à +32
150"	305x229	240 à 289	-269 à +40
200"	406x305	321 à 386	-359 à +54
250"	508x381	403 à 483	-448 à +67
265"	539x404	427 à 513	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
78"	173x97	111 à 134	-122 à +24
80"	177x100	114 à 138	-125 à +25
100"	221x125	144 à 173	-156 à +31
120"	266x149	173 à 209	-187 à +38
150"	332x187	218 à 262	-234 à +47
200"	443x249	291 à 350	-312 à +63
250"	553x311	365 à 439	-390 à +78
290"	642x361	424 à 509	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
80"	172x108	111 à 134	-127 à +19
100"	215x135	140 à 168	-158 à +24
120"	258x162	169 à 203	-190 à +29
150"	323x202	212 à 255	-238 à +36
200"	431x269	283 à 341	-317 à +48
250"	538x337	355 à 427	-396 à +59
300"	646x404	427 à 513	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	92 à 112	-76 à +15
50"	111x62	94 à 114	-78 à +16
60"	133x75	114 à 138	-94 à +19
80"	177x100	154 à 186	-125 à +25
100"	221x125	194 à 234	-156 à +31
120"	266x149	234 à 282	-187 à +38
150"	332x187	293 à 354	-234 à +47
200"	443x249	393 à 473	-312 à +63
250"	553x311	493 à 593	-390 à +78
290"	642x361	573 à 689	-452 à +91

ELPLU04/ELPLU02

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	93 à 113	-81 à +12
50"	102x76	104 à 126	-90 à +13
60"	122x91	126 à 153	-108 à +16
80"	163x122	170 à 205	-143 à +22
100"	203x152	214 à 258	-179 à +27
120"	244x183	258 à 311	-215 à +32
150"	305x229	324 à 390	-269 à +40
200"	406x305	434 à 522	-359 à +54
250"	508x381	543 à 654	-448 à +67
265"	539x404	576 à 693	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	91 à 111	-79 à +12
60"	130x81	111 à 134	-95 à +14
80"	172x108	149 à 181	-127 à +19
100"	215x135	188 à 227	-158 à +24
120"	258x162	227 à 274	-190 à +29
150"	323x202	285 à 344	-238 à +36
200"	431x269	382 à 460	-317 à +48
250"	538x337	479 à 577	-396 à +59

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
300"	646x404	576 à 693	-475 à +71

ELPLW05

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	111 à 158	-81 à +12
50"	102x76	124 à 176	-90 à +13
60"	122x91	150 à 212	-108 à +16
80"	163x122	203 à 285	-143 à +22
100"	203x152	255 à 357	-179 à +27
120"	244x183	308 à 430	-215 à +32
150"	305x229	387 à 539	-269 à +40
200"	406x305	519 à 720	-359 à +54
250"	508x381	650 à 902	-448 à +67
265"	539x404	690 à 956	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	109 à 156	-76 à +15

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	111x62	112 à 159	-78 à +16
60"	133x75	136 à 192	-94 à +19
80"	177x100	183 à 258	-125 à +25
100"	221x125	231 à 324	-156 à +31
120"	266x149	279 à 390	-187 à +38
150"	332x187	351 à 489	-234 à +47
200"	443x249	470 à 653	-312 à +63
250"	553x311	590 à 818	-390 à +78
290"	642x361	685 à 950	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	109 à 155	-79 à +12
60"	130x81	132 à 187	-95 à +14
80"	172x108	178 à 251	-127 à +19
100"	215x135	225 à 315	-158 à +24
120"	258x162	271 à 379	-190 à +29
150"	323x202	341 à 475	-238 à +36
200"	431x269	457 à 636	-317 à +48
250"	538x337	573 à 796	-396 à +59
300"	646x404	690 à 956	-475 à +71

ELPLW06/ELPLW04

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	97x61	175 à 240	-81 à +12
50"	102x76	195 à 267	-90 à +13
60"	122x91	236 à 322	-108 à +16
80"	163x122	317 à 432	-143 à +22
100"	203x152	398 à 543	-179 à +27
120"	244x183	479 à 653	-215 à +32
150"	305x229	600 à 818	-269 à +40
200"	406x305	803 à 1094	-359 à +54
250"	508x381	1005 à 1369	-448 à +67
265"	539x404	1066 à 1452	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	173 à 237	-76 à +15
50"	111x62	176 à 242	-78 à +16
60"	133x75	213 à 292	-94 à +19
80"	177x100	287 à 392	-125 à +25
100"	221x125	360 à 492	-156 à +31
120"	266x149	434 à 592	-187 à +38
150"	332x187	544 à 742	-234 à +47

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
200"	443x249	728 à 992	-312 à +63
250"	553x311	912 à 1242	-390 à +78
290"	642x361	1059 à 1442	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	172 à 235	-79 à +12
60"	130x81	207 à 284	-95 à +14
80"	172x108	279 à 381	-127 à +19
100"	215x135	350 à 478	-158 à +24
120"	258x162	422 à 576	-190 à +29
150"	323x202	529 à 722	-238 à +36
200"	431x269	708 à 965	-317 à +48
250"	538x337	887 à 1208	-396 à +59
300"	646x404	1066 à 1452	-475 à +71

ELPLM09/ELPLS04

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	233 à 379	-81 à +12
50"	102x76	260 à 422	-90 à +13
60"	122x91	313 à 508	-108 à +16
80"	163x122	420 à 679	-143 à +22
100"	203x152	527 à 851	-179 à +27
120"	244x183	635 à 1023	-215 à +32
150"	305x229	795 à 1281	-269 à +40
200"	406x305	1063 à 1711	-359 à +54
250"	508x381	1331 à 2140	-448 à +67
265"	539x404	1411 à 2269	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	230 à 374	-76 à +15
50"	111x62	235 à 382	-78 à +16
60"	133x75	284 à 460	-94 à +19
80"	177x100	381 à 616	-125 à +25
100"	221x125	478 à 772	-156 à +31
120"	266x149	575 à 928	-187 à +38
150"	332x187	721 à 1162	-234 à +47

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
200"	443x249	964 à 1552	-312 à +63
250"	553x311	1207 à 1942	-390 à +78
290"	642x361	1402 à 2254	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	229 à 372	-79 à +12
60"	130x81	276 à 447	-95 à +14
80"	172x108	370 à 599	-127 à +19
100"	215x135	465 à 751	-158 à +24
120"	258x162	560 à 903	-190 à +29
150"	323x202	702 à 1131	-238 à +36
200"	431x269	938 à 1510	-317 à +48
250"	538x337	1175 à 1890	-396 à +59
300"	646x404	1411 à 2269	-475 à +71

ELPLM10/ELPLM06

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	359 à 549	-81 à +12
50"	102x76	400 à 611	-90 à +13
60"	122x91	483 à 736	-108 à +16
80"	163x122	648 à 986	-143 à +22
100"	203x152	813 à 1236	-179 à +27
120"	244x183	979 à 1485	-215 à +32
150"	305x229	1227 à 1860	-269 à +40
200"	406x305	1640 à 2484	-359 à +54
250"	508x381	2053 à 3109	-448 à +67
265"	539x404	2177 à 3296	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	355 à 542	-76 à +15
50"	111x62	362 à 554	-78 à +16
60"	133x75	437 à 667	-94 à +19
80"	177x100	587 à 894	-125 à +25
100"	221x125	737 à 1121	-156 à +31
120"	266x149	887 à 1347	-187 à +38
150"	332x187	1112 à 1687	-234 à +47

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
200"	443x249	1488 à 2254	-312 à +63
250"	553x311	1863 à 2821	-390 à +78
290"	642x361	2163 à 3275	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	352 à 538	-79 à +12
60"	130x81	425 à 649	-95 à +14
80"	172x108	571 à 869	-127 à +19
100"	215x135	717 à 1090	-158 à +24
120"	258x162	863 à 1311	-190 à +29
150"	323x202	1082 à 1641	-238 à +36
200"	431x269	1447 à 2193	-317 à +48
250"	538x337	1812 à 2744	-396 à +59
300"	646x404	2177 à 3296	-475 à +71

ELPLM11/ELPLM07

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	521 à 799	-81 à +12
50"	102x76	582 à 890	-90 à +13
60"	122x91	703 à 1073	-108 à +16
80"	163x122	945 à 1438	-143 à +22
100"	203x152	1188 à 1804	-179 à +27
120"	244x183	1430 à 2169	-215 à +32
150"	305x229	1793 à 2717	-269 à +40
200"	406x305	2399 à 3631	-359 à +54
250"	508x381	3005 à 4544	-448 à +67
265"	539x404	3186 à 4819	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	515 à 789	-76 à +15
50"	111x62	526 à 806	-78 à +16
60"	133x75	636 à 972	-94 à +19
80"	177x100	856 à 1304	-125 à +25
100"	221x125	1076 à 1635	-156 à +31
120"	266x149	1296 à 1967	-187 à +38
150"	332x187	1626 à 2465	-234 à +47

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
200"	443x249	2176 à 3294	-312 à +63
250"	553x311	2726 à 4124	-390 à +78
290"	642x361	3166 à 4787	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	511 à 784	-79 à +12
60"	130x81	618 à 945	-95 à +14
80"	172x108	832 à 1268	-127 à +19
100"	215x135	1046 à 1591	-158 à +24
120"	258x162	1260 à 1913	-190 à +29
150"	323x202	1581 à 2398	-238 à +36
200"	431x269	2116 à 3205	-317 à +48
250"	538x337	2651 à 4012	-396 à +59
300"	646x404	3186 à 4819	-475 à +71

ELPLL08/ELPLL07

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
45"	100x75	776 à 1095	-81 à +12
50"	102x76	866 à 1220	-90 à +13
60"	122x91	1046 à 1470	-108 à +16
80"	163x122	1405 à 1971	-143 à +22
100"	203x152	1764 à 2472	-179 à +27
120"	244x183	2124 à 2972	-215 à +32
150"	305x229	2662 à 3724	-269 à +40
200"	406x305	3561 à 4975	-359 à +54
250"	508x381	4459 à 6227	-448 à +67
265"	539x404	4728 à 6602	-475 à +71

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
49"	108x61	767 à 1082	-76 à +15
50"	111x62	784 à 1105	-78 à +16
60"	133x75	947 à 1332	-94 à +19
80"	177x100	1273 à 1787	-125 à +25
100"	221x125	1599 à 2241	-156 à +31
120"	266x149	1925 à 2696	-187 à +38
150"	332x187	2414 à 3378	-234 à +47

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
200"	443x249	3230 à 4514	-312 à +63
250"	553x311	4045 à 5650	-390 à +78
290"	642x361	4697 à 6560	-452 à +91

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	761 à 1074	-79 à +12
60"	130x81	920 à 1295	-95 à +14
80"	172x108	1237 à 1737	-127 à +19
100"	215x135	1555 à 2180	-158 à +24
120"	258x162	1872 à 2622	-190 à +29
150"	323x202	2348 à 3285	-238 à +36
200"	431x269	3141 à 4391	-317 à +48
250"	538x337	3935 à 5497	-396 à +59
300"	646x404	4728 à 6602	-475 à +71

ELPLR04

Le décalage de l'objectif n'est pas pris en charge.

Unités : cm

Taille d'écran 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34

Taille d'écran 4:3		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Taille d'écran 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

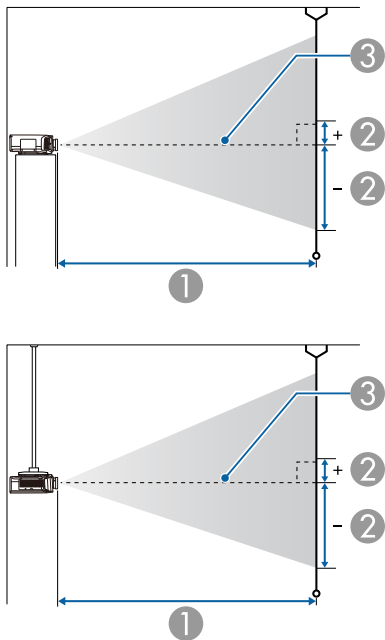
Unités : cm

Taille d'écran 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
290"	642x361	625	-181

Unités : cm

Taille d'écran 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40

Distance de projection (pour le modèle EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)



- 1 Distance de projection
- 2 Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran. Ce changement dépend du réglage du décalage vertical de l'objectif.
- 3 Centre de l'objectif

ELPLM08

Cette section répertorie les distances de projection pour les modèles équipés d'objectifs standard.

Unités : cm

Format d'écran 4:3		1	2
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	147 à 239	-82 à +6
60"	122x91	178 à 288	-98 à +7
80"	163x122	239 à 385	-131 à +9
100"	203x152	299 à 482	-164 à +12
120"	244x183	360 à 580	-197 à +14
150"	305x229	452 à 726	-246 à +17
200"	406x305	604 à 969	-328 à +23
250"	508x381	756 à 1213	-410 à +29
300"	610x457	908 à 1456	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		1	2
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	148 à 240	-73 à +15
50"	111x62	161 à 261	-79 à +17
60"	133x75	194 à 314	-95 à +20
80"	177x100	260 à 420	-126 à +27
100"	221x125	327 à 526	-158 à +33
120"	266x149	393 à 632	-189 à +40
150"	332x187	493 à 791	-237 à +50
200"	443x249	658 à 1057	-316 à +67
250"	553x311	824 à 1322	-395 à +83

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
275"	609x342	907 à 1454	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	150 à 243	-77 à +12
50"	108x67	156 à 254	-80 à +13
60"	130x81	189 à 305	-96 à +15
80"	172x108	253 à 408	-128 à +21
100"	215x135	318 à 512	-160 à +26
120"	258x162	382 à 615	-192 à +31
150"	323x202	479 à 770	-241 à +39
200"	431x269	640 à 1028	-321 à +51
250"	538x337	802 à 1286	-401 à +64
280"	603x377	899 à 1441	-449 à +72

ELPLX01

Consultez le guide de l'utilisateur fourni avec l'unité d'objectif.

ELPLU03

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
80"	163x122	107 à 129	-131 à +9
100"	203x152	134 à 162	-164 à +12
120"	244x183	162 à 196	-197 à +14
150"	305x229	204 à 245	-246 à +17
200"	406x305	273 à 328	-328 à +23
250"	508x381	342 à 411	-410 à +29
300"	610x457	411 à 494	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
74"	164x92	108 à 130	-117 à +25
80"	177x100	117 à 141	-126 à +27
100"	221x125	147 à 177	-158 à +33
120"	266x149	177 à 213	-189 à +40
150"	332x187	222 à 268	-237 à +50
200"	443x249	297 à 358	-316 à +67
250"	553x311	373 à 448	-395 à +83
275"	609x342	410 à 493	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
76"	164x102	108 à 130	-122 à +20
80"	172x108	113 à 137	-128 à +21
100"	215x135	143 à 172	-160 à +26
120"	258x162	172 à 208	-192 à +31
150"	323x202	216 à 260	-241 à +39
200"	431x269	289 à 348	-321 à +51
250"	538x337	362 à 436	-401 à +64
280"	603x377	406 à 489	-449 à +72

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	88 à 107	-73 à +15
50"	111x62	96 à 117	-79 à +17
60"	133x75	117 à 141	-95 à +20
80"	177x100	157 à 191	-126 à +27
100"	221x125	198 à 240	-158 à +33
120"	266x149	239 à 289	-189 à +40
150"	332x187	300 à 362	-237 à +50
200"	443x249	402 à 485	-316 à +67
250"	553x311	504 à 607	-395 à +83
275"	609x342	555 à 669	-434 à +92

ELPLU04/ELPLU02

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	88 à 107	-82 à +6
60"	122x91	107 à 129	-98 à +7
80"	163x122	144 à 174	-131 à +9
100"	203x152	181 à 219	-164 à +12
120"	244x183	219 à 264	-197 à +14
150"	305x229	275 à 332	-246 à +17
200"	406x305	368 à 444	-328 à +23
250"	508x381	462 à 557	-410 à +29
300"	610x457	555 à 669	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	90 à 109	-77 à +12
50"	108x67	93 à 114	-80 à +13
60"	130x81	113 à 138	-96 à +15
80"	172x108	153 à 185	-128 à +21
100"	215x135	193 à 233	-160 à +26
120"	258x162	232 à 281	-192 à +31
150"	323x202	292 à 352	-241 à +39
200"	431x269	391 à 471	-321 à +51

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	538x337	490 à 591	-401 à +64
280"	603x377	549 à 662	-449 à +72

ELPLW05

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	104 à 149	-82 à +6
60"	122x91	127 à 180	-98 à +7
80"	163x122	171 à 242	-131 à +9
100"	203x152	216 à 303	-164 à +12
120"	244x183	261 à 365	-197 à +14
150"	305x229	328 à 458	-246 à +17
200"	406x305	440 à 612	-328 à +23
250"	508x381	552 à 767	-410 à +29
300"	610x457	664 à 922	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	104 à 149	-73 à +15

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	111x62	114 à 163	-79 à +17
60"	133x75	139 à 196	-95 à +20
80"	177x100	187 à 264	-126 à +27
100"	221x125	236 à 331	-158 à +33
120"	266x149	285 à 398	-189 à +40
150"	332x187	358 à 499	-237 à +50
200"	443x249	480 à 668	-316 à +67
250"	553x311	602 à 836	-395 à +83
275"	609x342	663 à 920	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	106 à 151	-77 à +12
50"	108x67	111 à 158	-80 à +13
60"	130x81	135 à 191	-96 à +15
80"	172x108	182 à 256	-128 à +21
100"	215x135	230 à 322	-160 à +26
120"	258x162	277 à 387	-192 à +31
150"	323x202	348 à 486	-241 à +39
200"	431x269	467 à 650	-321 à +51
250"	538x337	586 à 813	-401 à +64
280"	603x377	657 à 912	-449 à +72

ELPLW06/ELPLW04

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	165 à 227	-82 à +6
60"	122x91	199 à 274	-98 à +7
80"	163x122	268 à 368	-131 à +9
100"	203x152	337 à 461	-164 à +12
120"	244x183	406 à 555	-197 à +14
150"	305x229	509 à 696	-246 à +17
200"	406x305	682 à 930	-328 à +23
250"	508x381	854 à 1164	-410 à +29
300"	610x457	1026 à 1398	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	165 à 228	-73 à +15
50"	111x62	180 à 248	-79 à +17
60"	133x75	218 à 299	-95 à +20
80"	177x100	293 à 401	-126 à +27
100"	221x125	368 à 503	-158 à +33
120"	266x149	443 à 605	-189 à +40
150"	332x187	556 à 759	-237 à +50
200"	443x249	743 à 1014	-316 à +67

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	553x311	931 à 1269	-395 à +83
275"	609x342	1025 à 1397	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	98x73	168 à 231	-77 à +12
50"	108x67	175 à 241	-80 à +13
60"	130x81	212 à 291	-96 à +15
80"	172x108	285 à 390	-128 à +21
100"	215x135	358 à 489	-160 à +26
120"	258x162	431 à 589	-192 à +31
150"	323x202	540 à 738	-241 à +39
200"	431x269	723 à 986	-321 à +51
250"	538x337	906 à 1234	-401 à +64
280"	603x377	1015 à 1383	-449 à +72

ELPLM09/ELPLS04

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	219 à 358	-82 à +6
60"	122x91	265 à 431	-98 à +7
80"	163x122	356 à 578	-131 à +9
100"	203x152	447 à 724	-164 à +12
120"	244x183	538 à 870	-197 à +14
150"	305x229	674 à 1090	-246 à +17
200"	406x305	902 à 1456	-328 à +23
250"	508x381	1129 à 1822	-410 à +29
300"	610x457	1357 à 2188	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	220 à 359	-73 à +15
50"	111x62	240 à 391	-79 à +17
60"	133x75	289 à 471	-95 à +20
80"	177x100	389 à 630	-126 à +27
100"	221x125	488 à 790	-158 à +33
120"	266x149	587 à 949	-189 à +40
150"	332x187	736 à 1188	-237 à +50
200"	443x249	983 à 1587	-316 à +67

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	553x311	1231 à 1986	-395 à +83
275"	609x342	1355 à 2185	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	223 à 364	-77 à +12
50"	108x67	233 à 380	-80 à +13
60"	130x81	281 à 458	-96 à +15
80"	172x108	378 à 613	-128 à +21
100"	215x135	474 à 768	-160 à +26
120"	258x162	571 à 923	-192 à +31
150"	323x202	715 à 1156	-241 à +39
200"	431x269	957 à 1544	-321 à +51
250"	538x337	1198 à 1932	-401 à +64
280"	603x377	1342 à 2165	-449 à +72

ELPLM10/ELPLM06

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	338 à 519	-82 à +6
60"	122x91	409 à 625	-98 à +7
80"	163x122	549 à 838	-131 à +9
100"	203x152	690 à 1051	-164 à +12
120"	244x183	831 à 1264	-197 à +14
150"	305x229	1041 à 1583	-246 à +17
200"	406x305	1393 à 2115	-328 à +23
250"	508x381	1744 à 2647	-410 à +29
300"	610x457	2096 à 3179	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	339 à 520	-73 à +15
50"	111x62	370 à 567	-79 à +17
60"	133x75	446 à 682	-95 à +20
80"	177x100	600 à 914	-126 à +27
100"	221x125	753 à 1146	-158 à +33
120"	266x149	906 à 1378	-189 à +40
150"	332x187	1136 à 1726	-237 à +50
200"	443x249	1519 à 2305	-316 à +67

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	553x311	1902 à 2885	-395 à +83
275"	609x342	2093 à 3175	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	345 à 528	-77 à +12
50"	108x67	360 à 551	-80 à +13
60"	130x81	434 à 664	-96 à +15
80"	172x108	583 à 889	-128 à +21
100"	215x135	732 à 1115	-160 à +26
120"	258x162	881 à 1340	-192 à +31
150"	323x202	1105 à 1679	-241 à +39
200"	431x269	1477 à 2243	-321 à +51
250"	538x337	1850 à 2807	-401 à +64
280"	603x377	2073 à 3145	-449 à +72

ELPLM11/ELPLM07

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	492 à 755	-82 à +6
60"	122x91	595 à 910	-98 à +7
80"	163x122	801 à 1221	-131 à +9
100"	203x152	1007 à 1533	-164 à +12
120"	244x183	1213 à 1844	-197 à +14
150"	305x229	1523 à 2311	-246 à +17
200"	406x305	2038 à 3089	-328 à +23
250"	508x381	2554 à 3867	-410 à +29
300"	610x457	3069 à 4645	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	493 à 756	-73 à +15
50"	111x62	538 à 824	-79 à +17
60"	133x75	650 à 994	-95 à +20
80"	177x100	875 à 1333	-126 à +27
100"	221x125	1100 à 1672	-158 à +33
120"	266x149	1324 à 2011	-189 à +40
150"	332x187	1661 à 2519	-237 à +50
200"	443x249	2223 à 3367	-316 à +67

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	553x311	2784 à 4215	-395 à +83
275"	609x342	3065 à 4638	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	501 à 768	-77 à +12
50"	108x67	523 à 801	-80 à +13
60"	130x81	632 à 966	-96 à +15
80"	172x108	851 à 1296	-128 à +21
100"	215x135	1069 à 1626	-160 à +26
120"	258x162	1288 à 1956	-192 à +31
150"	323x202	1616 à 2451	-241 à +39
200"	431x269	2162 à 3275	-321 à +51
250"	538x337	2708 à 4100	-401 à +64
280"	603x377	3036 à 4595	-449 à +72

ELPLL08/ELPLL07

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	732 à 1034	-82 à +6
60"	122x91	885 à 1247	-98 à +7
80"	163x122	1191 à 1674	-131 à +9
100"	203x152	1497 à 2100	-164 à +12
120"	244x183	1802 à 2527	-197 à +14
150"	305x229	2261 à 3166	-246 à +17
200"	406x305	3025 à 4232	-328 à +23
250"	508x381	3790 à 5298	-410 à +29
300"	610x457	4554 à 6364	-492 à +35

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
46"	102x57	734 à 1037	-73 à +15
50"	111x62	801 à 1130	-79 à +17
60"	133x75	967 à 1362	-95 à +20
80"	177x100	1300 à 1826	-126 à +27
100"	221x125	1633 à 2291	-158 à +33
120"	266x149	1967 à 2755	-189 à +40
150"	332x187	2466 à 3452	-237 à +50
200"	443x249	3299 à 4613	-316 à +67

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
250"	553x311	4132 à 5775	-395 à +83
275"	609x342	4548 à 6355	-434 à +92

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
48"	103x65	746 à 1053	-77 à +12
50"	108x67	778 à 1098	-80 à +13
60"	130x81	940 à 1324	-96 à +15
80"	172x108	1264 à 1776	-128 à +21
100"	215x135	1588 à 2228	-160 à +26
120"	258x162	1913 à 2680	-192 à +31
150"	323x202	2399 à 3358	-241 à +39
200"	431x269	3209 à 4488	-321 à +51
250"	538x337	4019 à 5618	-401 à +64
280"	603x377	4505 à 6296	-449 à +72

ELPLR04

Le décalage de l'objectif n'est pas pris en charge.

Unités : cm

Taille d'écran 4:3		①	②
50"	102x76	96	-36

Taille d'écran 4:3		①	②
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229

Unités : cm

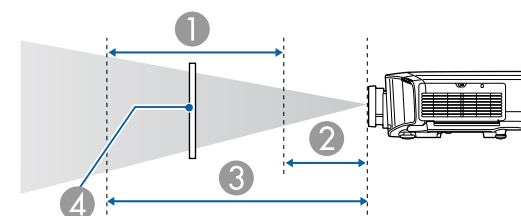
Taille d'écran 16:9		①	②
46"	102x57	96	-28
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
275"	610x345	605	-172

Unités : cm

Taille d'écran 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-33
60"	130x81	124	-40

Taille d'écran 16:10		①	②
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
280"	603x377	600	-188

Distance d'installation du polariseur (ELPPL01)



- ① Plage d'installation possible du polariseur
- ② La distance la plus courte de l'objectif de projection au polariseur
- ③ La distance la plus longue de l'objectif de projection au polariseur
- ④ Polariseur (ELPPL01)

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U

Unités : mm

Type d'objectif	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06	120	170

Type d'objectif	①	
	②	③
ELPLM09	180	240
ELPLM10	260	340
ELPLS04	180	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	260	340

Type d'objectif	①	
	②	③
ELPLM10	230	340
ELPLS04	170	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	230	340

EB-G7200W/EB-G7000W

Unités : mm

Type d'objectif	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	200	240
ELPLM10	300	340
ELPLS04	200	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	300	340

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Unités : mm

Type d'objectif	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	170	240

Résolutions prises en charge

Lorsque la résolution des signaux d'entrée est supérieure à la résolution du panneau du projecteur, la qualité de l'image peut diminuer.

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W uniquement. Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration

*2 EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement. Uniquement compatible si un signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking) est reçu.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Uniquement pour les signaux d'entrée du port Computer.

Les signaux d'entrée du port DVI-D, HDMI et HDBaseT

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
QXGA*3	60	2048x1536
WQHD*3	60	2560x1440
WQXGA*2 *3	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*3	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*3	24/50/60	4096x2160

*1 EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W uniquement.

*2 Uniquement compatible si un signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking) est reçu.

*3 EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U uniquement. Uniquement pour les signaux d'entrée du port HDMI et du port HDBaseT.

Caractéristiques générales du projecteur

Nom du produit	EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Dimensions	525 (L) x 164 (H) x 425 (P) mm (sans la section relevée)								
Taille du panneau LCD	0,76" de large						0,79"		
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium								
Résolution	2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) x 1200 (H) points) x 3				1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3		786 432 pixels XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3		
Réglage de la mise au point	Automatique								
Réglage du zoom*1	Automatique (1,6x)								
Décalage objectif*2	Automatique (direction verticale max : environ 67 %, direction horizontale max : environ 30 %)*3						Automatique (direction verticale max : environ 57 %, direction horizontale max : environ 30 %)*4		
Lampe	Lampe UHE, 400 W N de modèle : ELPLP93								
Durée de vie de la lampe	Environ 3 000 heures (Normal, Consommation électrique : Normal) Environ 4 000 heures (Normal, Consommation électrique : ECO) Environ 2000 heures (Mode portrait)			Environ 4000 heures (Normal) Environ 2000 heures (Mode portrait)	Environ 3 000 heures (Normal, Consommation électrique : Normal) Environ 4 000 heures (Normal, Consommation électrique : ECO) Environ 2000 heures (Mode portrait)				
Sortie audio max.	Monaurale 10 W								
Haut-parleur	1								
Alimentation électrique	100-240 V CA±10 % 50/60 Hz 6,0-2,6 A			100-240 V CA ±10 % 50/60 Hz 5,0-2,2 A	100-240 V CA ±10 % 50/60 Hz 6,0-2,6 A	100-240 V CA ±10 % 50/60 Hz 5,5-2,4 A	100-240 V CA±10 % 50/60 Hz 6,0-2,6 A		100-240 V CA ±10 % 50/60 Hz 5,5-2,4 A

Poids*1	Environ 12,9 kg
---------	-----------------

*1 Ces spécifications sont valides lorsque l'objectif ELPLM08 est fixé.

*2 Le modèle ELPLR04 ne prend pas en charge le déplacement d'objectif.

*3 ELPLX01 a une direction verticale maximale d'environ 17 % et une direction horizontale maximale d'environ 10 %.

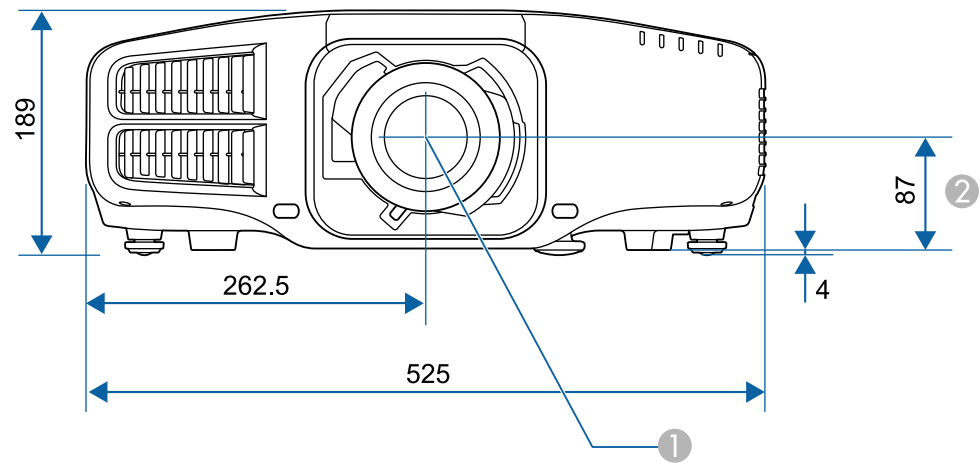
*4 ELPLX01 a une direction verticale maximale d'environ 7 % et une direction horizontale maximale d'environ 8 %.

*5 Si la température environnante devient trop élevée, l'éclairage de la lampe est automatiquement réduit (sauf sur EB-G7400U; environ 40°C, 35°C et 30°C à une altitude de 0 à 1500 m, 1501 à 3048 m et 3049 à 5000 m respectivement).

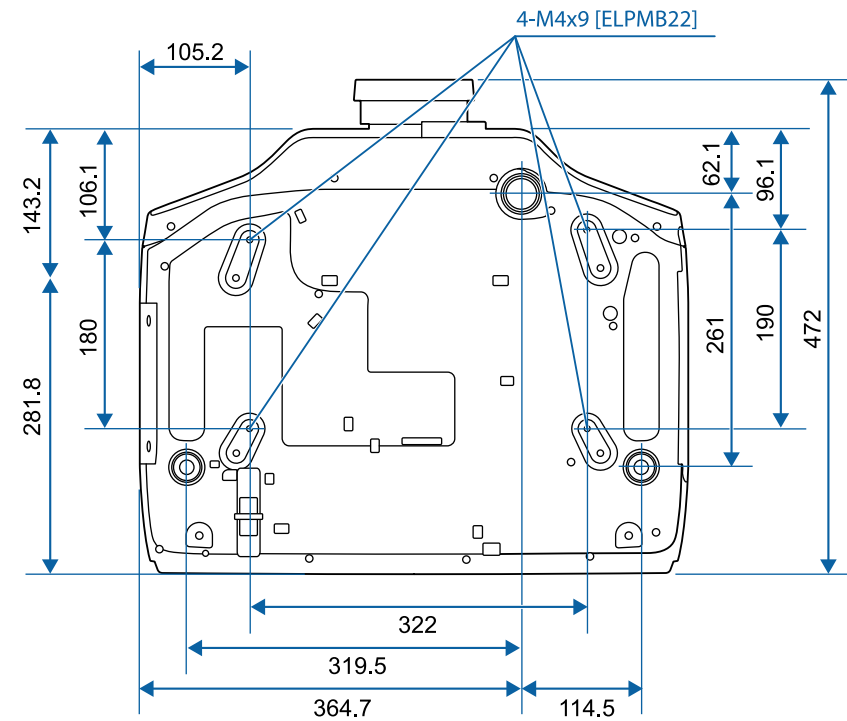
Nom du produit			EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Conne- cteurs	Port Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu								
	Port Audio1	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)								
	Port BNC	1	5BNC (femelle)								
	Port Audio2	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)								
	Port DVI-D	1	Broche DVI-D 24 HDCP à liaison simple prise en charge								
	Port HDMI	1	HDMI HDCP*1 pris en charge (les sons sont uniquement pris en charge par le protocole PCM)				HDMI HDCP pris en charge (les sons sont uniquement pris en charge par le protocole PCM)				
	Port Audio3	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)								
	Port Audio Out	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)								
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) noir								
	Port HDBaseT	1	RJ-45*1				RJ-45				
	Port LAN	1	RJ-45								
	Port Service*2	1	Connecteur USB (Type B)								
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)								
	Port Remote	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)								
Port USB (uniquement pour l'unité de Réseau sans fil)*2	1	Connecteur USB (Type A)									

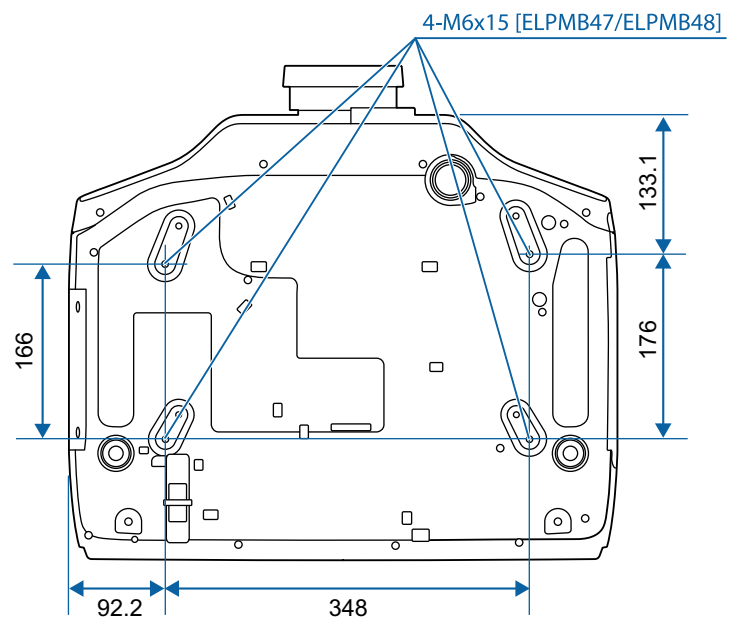
*1 Prend en charge HDCP 2.2.

*2 Prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension





Unités : mm

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l' <u>Adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>Masque ss-rés</u> .
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL : http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP est une technologie développée par Control4 pour permettre aux systèmes de contrôle Control4 d'acquérir les informations relatives au périphérique pour le projecteur. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web de Control4. URL : http://www.control4.com/
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>Adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDBaseT	Norme de connexion pour les produits électroniques grand public définie par la HDBaseT Alliance. Transmet différents signaux de commande, tels que les signaux vidéo en HD non compressés, les signaux audio et les signaux Ethernet 100BASE-TX, à l'aide d'un câble LAN.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. HDCP2.2 est une norme de protection du droit d'auteur pour le contenu 4K.

HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u> ➡, i = <u>Entrelacé</u> ➡) • <u>Rapport L/H</u> ➡ de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Progressif	Projetée des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> ➡.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif Windows peut en outre être utilisé pour désigner Windows, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10 par exemple, sans mentionner Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x » et « OS X 10.11.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Marques commerciales et droits d'auteur

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques commerciales ou déposées de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS et OS X, sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

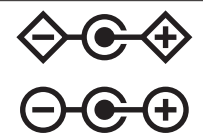
Telephone: 81-266-52-3131

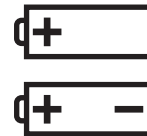
Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
①		IEC60417 No. 5007	« ON » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		IEC60417 No. 5008	« OFF » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		IEC60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
⑧		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
⑨		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑩		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑪		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑫		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole no. 11 n'est pas requis explicitement non plus.
⑬		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑭		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
15		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
16		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
17		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
18		---	Ne regardez jamais dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
19		---	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
20		ISO3864 IEC60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
21		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
22		---	Ne regardez jamais l'objectif du projecteur lorsque la DEL d'éclairage est allumée.
23		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
24		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles d'après les normes de protection.

A

A/V Mute	18
Accessoires en option	226
Adres. IP trappe 1/2	160
Adresse électronique de notification 1/2/3	160
Adresse IP	157, 159
Adresse passerelle	157, 159
Affichage	148
Afficher le fond	148
Ajustement Auto	145
Align. des panneaux	148
Alignement	145
Aliment. Directe	149
AMX Device Discovery	160
Arrière	149
Aspect	92, 144
Assortiment couleur	152
Avant	149

B

Balance des blancs	143
Bip	150
Blocage des boutons de la télécommande	136
Bouton utilisateur	147

C

Caméra document	226
Caractéristiques	251
Cinéma	91
Clavier virtuel	154

Conditions requises pour l'installation

.....	28
Configuration de Split Screen	120
Consommables	227
Contraste	143
Control4 SDDP	161
Corr. géométrique	146
Couvercle de la lampe	15
Couvercle de remplacement d'objectif	26
Crestron RoomView	160, 221
Croix	124

D

Date & heure	150
Décalage de l'objectif	33
DHCP	157, 159
DICOM SIM	91
Direction	149
Distance	228
Dynamique	91

E

EasyMP Monitor	213
Écran d'accueil	60
Ecran démarrage	148
Epson Web Control	213
Esc	18
ESC/VP21	219
Etat	162
Extron XTP	151
E-Zoom	124

F

Focus	37
Fonction d'aide	172
Fonction de configuration en lot	163
Fonction Projection multiple	106
Fonctionnement	149

G

Gel	124
Grille de sortie d'air	14

H

H/V-Keystone	146
HDBaseT	151

I

ID de la télécommande	43
ID événement	162
ID projecteur	42
Indicateur de filtre	174
Info sync	161
Informations réseau	153
Intensité couleur	143
Iris auto	92, 144

L

Langue	152
Lecture du courrier	218
Liste des moniteurs pris en charge	249
Logo d'utilisateur	125
Luminosité	143

M

Masque ss-rés	157, 159
Mémoire	147
Menu	18
Menu Avancé	147
Menu Base	155
Menu de configuration	139
Menu Image	142
Menu Information	161
Menu Réglage	146
Menu Réinitialisation	162
Menu Réseau	153
Menu Réseau avec fil	158
Menu Réseau sans fil	155
Menu Signal	144
Message Broadcasting	161, 213
Messages	148
Mire	32, 147
Mise à l'échelle	145
Mise à l'échelle	152
Mode attente	151
Mode couleurs	91, 143, 152
Mode haute alt.	149
Moniteurs	249
Mot de passe protégé	133
Mot passe PJLink	155
Mot-clé projecteur	155
MotPss ContrôleWeb	155
Mur d'angle	79

N

Navigateur Web	213
Netteté	143

Nettoyage	200
Nettoyage de la surface du projecteur	200
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	200
Niveau de luminosité	152
Niveau Noir	152
Nom du projecteur	155
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur	14
Notif nettoiy filtre	148
Notif. courrier	159
Notification par courrier	218
Nuance	143
Numéro de port	159
Numéro de série	162

O

Objectif de projection	26
Overscan	145

P

Panneau de commande	17
Passerelle prioritaire	160
Pause A/V	122
Périodicité de remplacement de la lampe	203
Périodicité de remplacement du filtre à air	206
Permuter les écrans	121
Pied arrière	17
Pied avant réglable	17
PJLink	221
Plafond	149

Planning	129
Points de fixation du support de plafond	17
Port Audio Out	16
Port Audio1	16
Port Audio2	16
Port Audio3	16
Port BNC	16
Port Computer	16
Port de Remote	16
Port DVI-D	16
Port HDBaseT	16
Port HDMI	16
Port Monitor Out	16
Port RS-232C	16
Position	145
Présentation	91
Prise d'alimentation	15
Procédure de remplacement de la lampe	203
Procédure de remplacement du filtre à air	206
Projection	149
Projection multiple	91, 152
Projector	59, 61
Protéc. démarrage	133
Protéc. logo utilis.	133

Q

Qualité signal HDBaseT	162
Quick Corner	146
Quick Wireless Connection USB Key	56

R

Récepteur à distance	14
Recherche de source	18, 62
Rechercher le point d'accès	157
Réglage couleur	143
Réglage des couleurs	143
Réglage programme	152
Réglages A/V	151
Réglages de l'écran	31
Réglages de l'installation	28
Réglages Écran	148
Réinitiali. mémoire	162
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	162, 206
Remplacement des piles	22
Résolution	144, 161
RGBCMY	152
RoomView	222

S

Serveur SMTP	159
Signal entrée	161
SNMP	219
Source	120, 161
Split Screen	146
sRGB	91
Superposition bords	106, 152
Surchauffe	176
Sync.	145

T

Taille de l'écran	121, 228
-------------------------	----------

Taux rafraîchi.	161
Télécommande	19
Témoin d'alimentation	174
Témoin de filtre	174
Témoin de lampe	174
Témoin de température	174
Témoins	174
Témoins d'état	14
Température de fonctionnement	252
Température de stockage	252
Terminaison sync BNC	150
Tout Réinit.	162

U

Uniformité	148, 152
------------------	----------

V

Verrou. complet	135
Verrouillage util. obj.	136
Vers Configuration réseau	153
Volume	146