

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-G7905U	EB-G7000W
EB-G7900U	EB-G7805
EB-G7500U	EB-G7800
EB-G7400U	EB-G7100
EB-G7200W	

Notatii utilizate în acest ghid

• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" p.256
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați Strălucire din meniul Imagine . Imagine - Strălucire

Asigurați-vă că ați citit informațiile următoare înainte de a manipula proiectorul.

☞ *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță*

Avertismente și precauții la instalare

Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului, aveți nevoie de un suport opțional.

☞ "Accesorii opționale" [p.225](#)



Avertisment

- Nu folosiți sau instalați proiectorul în spații în care poate fi expus la apă sau ploaie, sau unor condiții de umiditate crescută, cum ar fi, de exemplu, în spații deschise, în baie sau duș etc. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.
- Nu instalați în locații care ar putea fi supuse la daune cauzate de sare sau în locații supuse la gaz corosiv, cum ar fi gazul sulfuric, provenit de la un izvor de apă fierbinte.
În caz contrar, proiectorul ar putea cădea din cauza coroziunii. De asemenea, acest lucru ar putea provoca deteriorarea proiectorului.
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☞ *[Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)*
- Dacă la montare utilizați adezivi la puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. Aceasta poate provoca accidentarea sau rănirea oricărei persoane aflate sub suport.
Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianți etc.
- Dacă nu instalați suportul de montare pe plafon și proiectorul, proiectorul poate cădea.
După instalarea suportului de montare Epson specific compatibil cu proiectorul dvs., asigurați-vă că fixați proiectorul și suportul de montare folosind o sârmă suficient de puternică pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul în locuri cu umiditate ridicată sau praf sau în locuri unde se află ulei sau abur, cum ar fi bucătăriile restaurantelor, bucătăriile de acasă sau umidificatoarele. În caz contrar, s-ar putea produce șocuri electrice sau incendii. De asemenea, particulele uleioase din aer ar putea duce la deteriorarea carcasei proiectorului, determinând căderea proiectorului din suport dacă acesta este suspendat de un plafon.
- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.



Avertisment

- Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile așezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.
- Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.
- Utilizați numai tensiunea de alimentare specificată. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.
- Aveți grijă la manipularea cablului de alimentare. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu conectați mai multe cabluri de alimentare la aceeași priză.
 - Nu conectați la priză cablul de alimentare dacă pe acesta se regăsesc substanțe străine, cum ar fi praful.
 - Asigurați-vă că ați introdus complet cablul de alimentare.
 - Nu conectați sau deconectați cablul de alimentare la priză cu mâinile ude.
 - Nu trageți de cablu atunci când deconectați cablul de alimentare. Asigurați-vă că îl țineți de ștecher.
- Nu utilizați un cablu de alimentare deteriorat. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu modificați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Nu trageți, răsuciți sau forțați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați cablul de alimentare lângă surse de căldură.



Atenție

Nu amplasați proiectorul pe suprafețe instabile, cum ar fi mese instabile sau suprafețe înclinate. Dacă proiectați pe verticală, instalați corespunzător proiectorul pentru a vă asigura că acesta nu cade. În caz contrar, se pot provoca vătămări.

Atenție

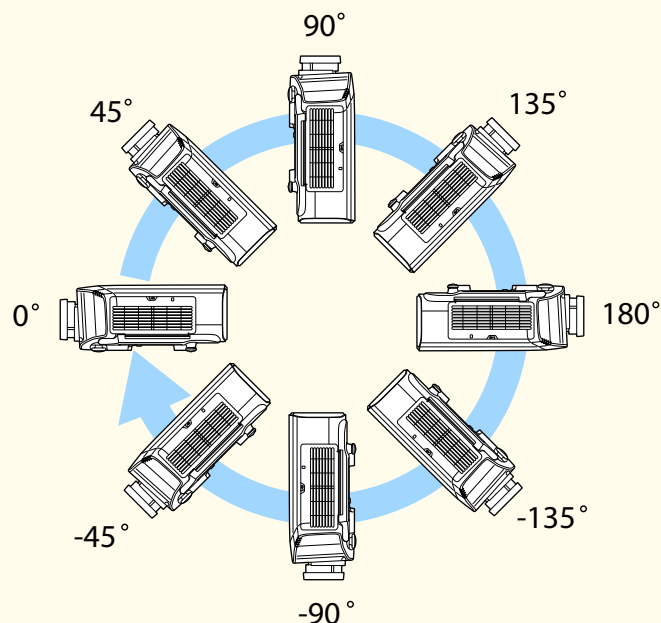
- Nu instalați proiectorul în spații expuse la vibrații sau șocuri.
- Nu instalați proiectorul lângă linii de mare tensiune sau obiecte care generează câmp magnetic. În caz contrar, proiectorul poate să nu funcționeze corect.
- Nu folosiți sau depozitați proiectorul într-o locație expusă unor temperaturi extreme. Evitați, de asemenea, variațiile bruște de temperatură. Asigurați-vă că folosiți sau depozitați proiectorul în spații care respectă următoarele intervale de temperaturi de funcționare sau depozitare.
 - Interval de temperatură în stare de funcționare
între 0 și +45°C (altitudine între 0 și 1.500 m, fără condensare)
între 0 și +40°C (altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare)
între 0 și +35°C (altitudine între 3.049 și 5.000 m, fără condensare)
 - Temperatura de depozitare: -10 până la +60°C (fără condensare)
- Atunci când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați **Mod altitudine mare** la **Pornit**.
 - ☛ Meniul **Extins** - **Funcționare** - **Mod altitudine mare** [p.146](#)

Atenție

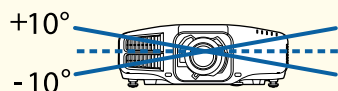
- Dacă proiectați cu proiectorul înclinat, nu îl înclinați la un unghi mai mare decât cel specificat. În caz contrar, proiectorul se poate defecta sau se pot produce accidente.

Unghi de înclinare

Vertical: poate fi instalat sub orice unghi dintr-un cerc de 360 de grade.



Orizontală: Înclinare $\pm 10^\circ$.

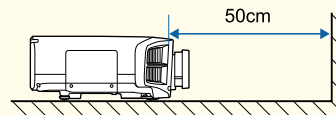


- După terminarea instalării, asigurați-vă că ați configurat **Direcție**. Dacă nu este setat, proiectorul nu se răcește corect, iar lămpile se pot deteriora.
☛ "Configurarea direcției" [p.28](#)
- Utilizarea proiectorului în unghi nepotrivit sau setarea necorespunzătoare în meniul Configurare poate cauza funcționarea necorespunzătoare a aparatului și reducerea duratei de viață a componentelor optice.

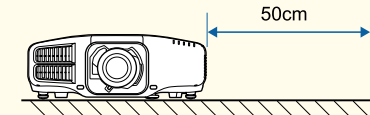
Atenție

- Asigurați-vă că între perete și gura de evacuare a aerului și gura de ventilare există o distanță cel puțin la fel de mare ca în figura următoare.

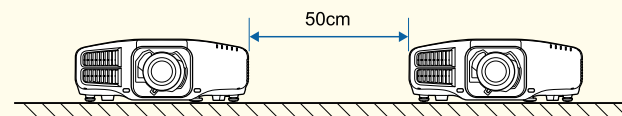
Gură de evacuare a aerului



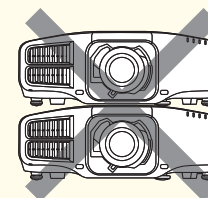
Gură de ventilare



- Dacă instalați mai multe proiectoare, asigurați-vă că între proiectoare este o distanță minimă de 50 cm. De asemenea, asigurați-vă că aerul din gură de evacuare a aerului nu este direcționat spre gură de ventilare.



- Nu montați proiectorul direct deasupra altui proiector.



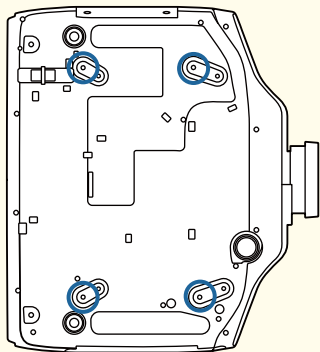
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.

Observații referitoare la instalarea de tip portret

Pentru instalarea de tip portret, este necesar un suport de montare dedicat. Contactați un profesionist în domeniu și pregătiți suportul de montare.

Atenție

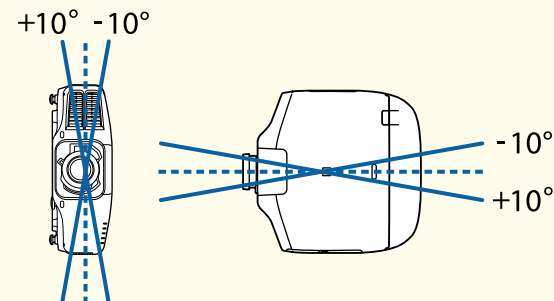
- Planificați lucrarea astfel încât suportul de montare să nu cadă.
- Utilizați șuruburi M6 disponibile în comerț (până la o adâncime de 12 mm) pentru a fixa punctele de fixare a suportului pe tavan și suportul de montare în cele patru puncte (nu trebuie să scoateți picioarele proiecteurului).



Atenție

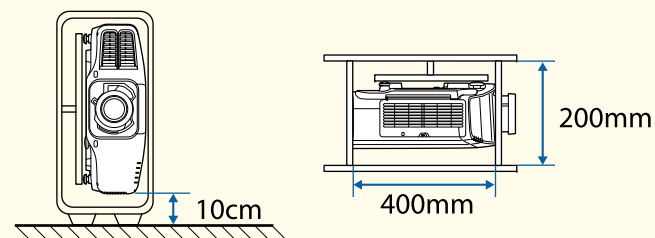
- Asigurați-vă că ați instalat proiectorul cu gură de ventilare orientată în jos. Dacă gură de ventilare este orientată în sus, proiectorul nu se va răci în mod corespunzător și se pot produce defecțiuni.

Unghi de înclinare



Utilizarea proiecteurului în alte unghiuri decât cele ilustrate mai sus poate cauza deteriorarea aparatului sau producerea unui accident.

- Asigurați-vă că instalați proiectorul cu gură de ventilare orientată în jos și că există o distanță cel puțin la fel de mare cu cea din imaginea următoare între proiector și podea și așa mai departe. Asigurați-vă că există un spațiu liber de 400 x 200 mm pentru bază, astfel încât gura de ventilare să nu fie blocată.



- După terminarea instalării, asigurați-vă că ați configurat **Directie**. Dacă nu este setat, proiectorul nu se răcește corect, iar lămpile se pot deteriora.
☛ "Configurarea direcției" [p.28](#)
- Nu utilizați lămpi care au fost folosite timp de aproximativ 2.000 de ore sau mai mult la instalarea normală. Aceasta poate cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului sau deteriorarea lămpilor.

Avertismente și precauții la utilizare

Avertisment

- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă una dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției.
- Pe durata proiecției, nu blocați lumina emisă de proiector cu capacul de protecție a lentilei (care este detașabil), cu o carte etc.
Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Ca sursă de lumină a proiectorului se utilizează o lampă cu mercur, cu o presiune internă mare. În cazul în care lampa este supusă la vibrații sau șocuri, ori în cazul în care aceasta este utilizată pentru o perioadă prea lungă de timp, există posibilitatea ca lampa să se defecteze sau să nu mai poată porni. Dacă lampa explodează, este posibil ca gazele să fie eliberate în atmosferă și fragmente mici de sticlă să fie împrăștiate, iar aceste lucruri ar putea cauza rănirea persoanelor. Respectați neapărat instrucțiunile de mai jos.
 - Nu demontați sau nu deteriorați lampa și nu o expuneți la șocuri.
 - Nu apropiați fața de proiector când acesta este în funcțiune.
 - Trebuie să aveți o grijă deosebită când proiectorul este instalat pe tavan, deoarece este posibil să cadă cioburi mici de sticlă când scoateți capacul lămpii.
Când curățați proiectorul sau când înlocuiți lampa, aveți foarte mare grijă ca astfel de cioburi să nu ajungă în ochi sau în gură.

Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona. De asemenea, dacă inhalați gaze din lampă sau pătrund cioburi în ochi sau în gură, contactați un doctor. În plus, consultați reglementările locale privind eliminarea corespunzătoare a acestuia și nu-l aruncați în gunoiul menajer.

Atenție

Nu așezați obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul gura de evacuare a aerului și nu puneți capul sau mâinile dumneavoastră în apropierea gurii de evacuare a aerului în timpul efectuării proiecției.

Atenție

- Nu opriți și porniți imediat repetat proiectorul. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- Îndepărtați unitatea de lentilă numai când este necesar. Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce poate cauza o defecțiune.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.
- Depozitați proiectorul cu unitatea de lentilă instalată.
Dacă proiectorul este depozitat fără unitatea de lentilă, murdăria și praful pot pătrunde în interiorul proiectorului și pot cauza defecțiuni sau pot reduce calitatea proiecției.
- La depozitare, asigurați-vă că ați scos bateriile din telecomandă. Dacă bateriile rămân în telecomandă pentru o perioadă de timp mai îndelungată, acestea pot produce scurgeri.

Observații privind transportul

În interiorul proiecteurului există numeroase piese din sticlă și componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza șocurilor din timpul transportului, manevrați proiecteurul după cum urmează.



Atenție

Este interzisă transportarea proiecteurului de către o singură persoană. Despachetarea sau transportarea proiecteurului trebuie efectuată de către două persoane.

Atenție

- Deplasarea în apropiere
 - Opriți proiecteurul și deconectați toate cablurile.
 - Montați capacul la lentile.
- În timpul transportării

După verificarea punctelor de la secțiunea "Deplasarea în apropiere", efectuați următoarele pregătiri și ambalați proiecteurul.

 - Scoateți unitatea de lentile dacă este instalată o lentilă opțională.
 - Dacă proiecteurul nu este echipat cu lentilă, instalați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiecteurului.
 - Atașați lentila dacă proiecteurul are o lentilă încorporată. La achiziționare, atașați suportul de protecție care este atașat în jurul unității de lentile.
 - Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.
 "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)
 - Înfășurați proiecteurul într-un material de ambalaj rezistent pentru a-l proteja împotriva șocurilor și așezați-l într-o cutie de carton rezistentă. Nu uitați să informați transportatorul în privința faptului că în cutie se află echipament de mare precizie.

Notății utilizate în acest ghid 2

Introducere

Denumirea și funcțiile componentelor 14

În față/pe carcasă	14
Spate	15
Interfață	16
La bază	17
Panou de control	17
Telecomandă	19
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	22
Distanța de funcționare a telecomenzii	23
Conectarea unui cablu la telecomandă	24

Pregătirea proiecteurului

Instalarea proiecteurului 26

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție	26
Montarea	26
Calibrarea lentilei	27
Demontarea	28
Setări de instalare	28
Configurarea direcției	28
Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)	29
Proiecția într-o instalare de tip portret	30
Configurarea ecranului	31
Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat	31
Afișarea unui șablon de test	32
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)	33
Ajustarea dimensiunii imaginii	36
Corectarea focalizării	37
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)	38
Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei	39
Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)	41

Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)	41
Setările ID	42
Setați ID-ul proiecteurului	42
Verificarea codului de identificare al proiecteurului (ID Proiector)	42
Setarea ID-ului pentru telecomandă	42
Potrivirea ceasului proiecteurului	43
Alte setări	45
Definirea setărilor operațiilor de bază	45
Definirea setărilor ecranului	45

Conectarea echipamentului 47

Conectarea unui calculator	47
Conectarea surselor de imagini	49
Conectarea echipamentelor externe	50
Conectarea unui cablu LAN	51
Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter	52
Instalarea unității LAN fără fir	54
Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key	55
Montarea capacului pentru cabluri	55
Montarea	56

Utilizarea de bază

Pornirea proiecteurului 58

Ecranul principal	59
-------------------------	----

Oprirea proiecteurului 60

Proiectarea imaginilor 61

Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	61
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	62
Ajustarea volumului	63

Ajustarea imaginilor proiectate 64

Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată	64
Corecție T-H/V	65
Quick Corner	66

Suprafață curbată	67
Colț perete	78
Corectare punct	88
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)	90
Setarea Diafragmă automată	91
Modificarea formatului imaginii proiectate	91
Metodele de modificare	92
Ajustarea imaginii	95
Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire	95
Ajustarea valorii definite pentru Gamma	96
Interpolare cadru	99
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)	100
Optimizare 4K (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)	100
Image Preset Mode	101
Reducere zgomot	102
MPEG Noise Reduction	102
Super-resolution	102
Detail Enhancement	103
Proiectarea imaginilor 3D	103

Funcții utile

Funcția proiecție multiplă 105

Pregătire	105
Combinare margini	105
Este folosită pentru ajustarea marginilor imaginilor (combinare margini)	106
Corectarea strălucirii (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	108
Reglaje fine pentru balanța de culori	109
Alăturarea	114
Afișarea unei imagini scalate	115

Funcții de proiecție 118

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	118
Surse de intrare pentru proiecția cu split screen	118
Proceduri de operare	119

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat	121
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	121
Înghețarea imaginii (Îngheț)	122
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	123
Salvarea unui logo utilizator	124

Funcția de memorie 126

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei	126
--	-----

Funcția de programare 128

Salvarea unui program	128
Configurarea unui program	128
Verificarea unui program	129
Editarea unui program	130

Funcții de securitate 132

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	132
Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă	132
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă	132
Introducerea parolei	133
Restricționarea funcționării	134
Blocare funcționare	134
Blocare obiectiv	135
Blocare buton telecomandă	135
Blocare antifurt	136
Instalarea firului de blocare	136

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare 138

Lista cu funcții 139

Tabelul meniului configurare	139
Meniul Rețea	140
Meniul Imagine	141
Meniul Semnal	143
Meniul Setări	145
Meniul Extins	146

Meniul Rețea	152
Observații privind utilizarea meniului Rețea	153
Utilizarea tastaturii virtuale	153
Meniul Principal	154
Meniul Rețea locală fără fir	155
Meniul LANprin cablu	157
Meniul Notificare	158
Meniul Altele	159
Meniul Reset	160
Meniul Informații (numai afișare)	160
Meniul Reset	161
Configurarea multiplă	162
Configurarea folosind o unitate de memorie USB	162
Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.	162
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	164
Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.	166
Salvarea setărilor pe un computer	166
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	167
Dacă configurarea eșuează	169

Depanarea

Utilizarea funcției ajutor	171
Citirea indicatoarelor	173
Citirea informațiilor de stare	180
Explicații pentru cuprinsul afișajului	181
Rezolvarea problemelor	187
Probleme cu imaginile	188
Imaginile nu apar	188
Imaginile animate nu sunt afișate	188
Proiecția se oprește automat	189
Este afișat mesajul Nu e acceptat.	189
Este afișat mesajul Fără semnal.	189
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	190

În imagini apar interferențe sau distorsiuni	190
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată	191
Culorile din imagine nu sunt corecte	192
Imaginile sunt închise	192
Probleme la pornirea proiecției	193
Proiectorul nu pornește	193
Alte probleme	194
Sunetul nu se aude sau este slab	194
Telecomanda nu funcționează	194
Pe monitorul extern nu se afișează nimic	195
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	196
În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens	196
Va fi afișat mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.	196

Despre Event ID	197
----------------------------------	------------

Întreținerea

Curățarea	199
Curățarea suprafeței proiectorului	199
Curățarea lentilelor	199
Curățarea filtrului de aer	199
Curățarea filtrului de aer	199
Înlocuirea consumabilelor	202
Înlocuirea lămpii	202
Perioada de înlocuire a lămpii	202
Cum se înlocuiește lampa	202
Resetarea duratei lămpii	205
Înlocuirea filtrului de aer	205
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	205
Cum se înlocuiește filtrul de aer	205
Întreținerea imaginii	207
Alinierea panoului	207
Uniformitatea culorilor	208

Apendice

Monitorizarea și controlul 212

Despre EasyMP Monitor	212
Despre Message Broadcasting	212
Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)	212
Afișarea ecranului Epson Web Control	212
Ecranul Basic Control	213
Ecranul OSD Control Pad	214
Ecranul Lens Control	214
Ecranul Status Information	216
Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor	217
E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire	217
Administrarea utilizând protocolul SNMP	218
Comenzi ESC/VP21	218
Lista comenzilor	218
Amplasarea cablurilor	219
Despre PLink	220
Despre Crestron RoomView®	220
Utilizarea unui proiector de pe calculator	221

Accesorii opționale și consumabile 225

Accesorii opționale	225
Consumabile	226

Dimensiune ecran și distanța de proiecție 227

Distanță de proiecție (pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/ EB-G7200W/EB-G7000W)	227
ELPLM08	227
ELPLX01	228
ELPLU03	228
ELPLU04/ELPLU02	229
ELPLW05	230
ELPLW06/ELPLW04	231
ELPLM09/ELPLS04	232
ELPLM10/ELPLM06	233
ELPLM11/ELPLM07	234
ELPLL08/ELPLL07	235

ELPLR04	235
Distanță de proiecție (pentru EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	237
ELPLM08	237
ELPLX01	238
ELPLU03	238
ELPLU04/ELPLU02	239
ELPLW05	240
ELPLW06/ELPLW04	241
ELPLM09/ELPLS04	242
ELPLM10/ELPLM06	243
ELPLM11/ELPLM07	244
ELPLL08/ELPLL07	245
ELPLR04	245
Distanță de instalare polarizator (ELPPL01)	246
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U	247
EB-G7200W/EB-G7000W	247
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100	247

Monitoare 248

Rezoluții acceptate	248
Semnale de la calculator (RGB analogic)	248
Video pe componente	248
Semnalele de intrare primite de la porturile DVI-D, HDMI și HDBaseT	248

Specificații 250

Specificații generale ale proiectorului	250
---	-----

Aspect 254

Glosar 256

Informații generale 258

Despre notații	258
Mărci comerciale și drepturi de autor	259

Lista simbolurilor de siguranță conforme cu IEC60950-1 A2

.....	260
-------	-----

Index 262

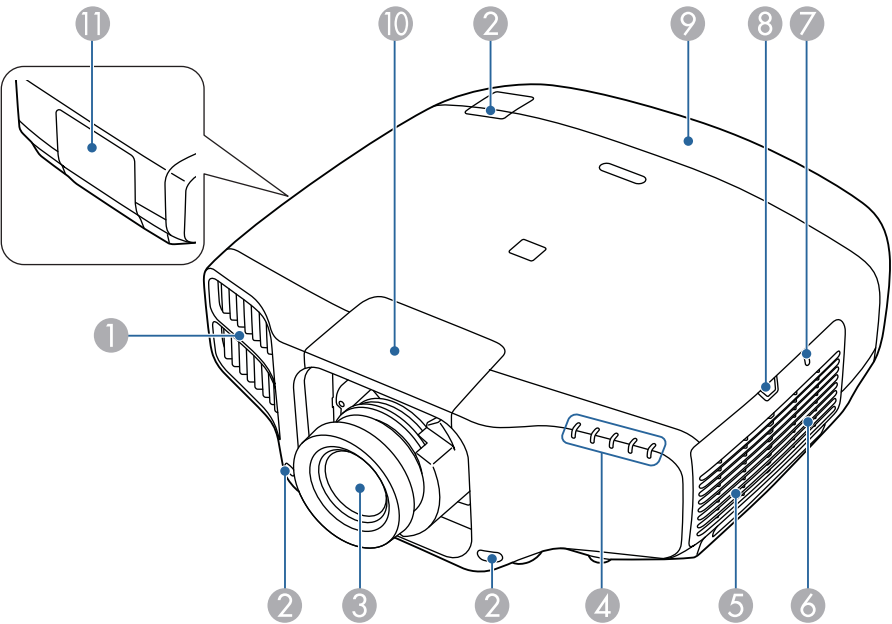


Introducere

În acest capitol sunt explicate denumirile tuturor pieselor componente.

Ilustrațiile din acest ghid corespund modelului EB-G7900U (având atașată lentila de zoom ELPLM08).

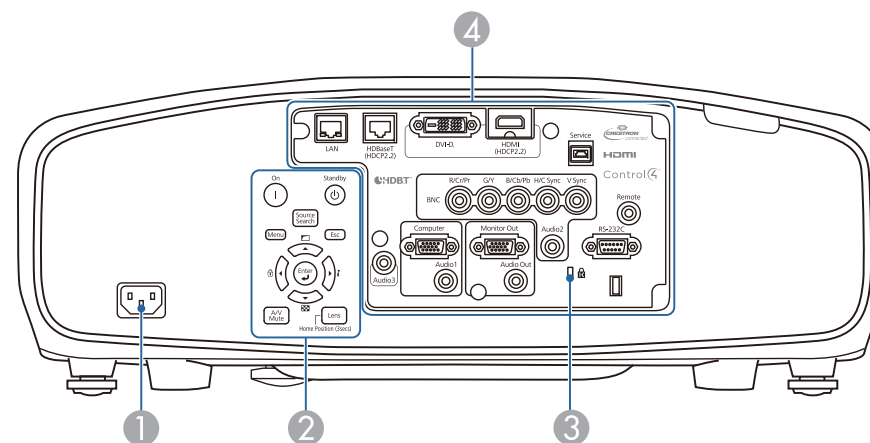
În față/pe carcasă



Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. Avertisment Nu priviți înspre orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, este posibil ca gazele să fie eliberate în atmosferă și cioburi mici de sticlă să fie împrăștiate, iar aceste lucruri ar putea cauza rănirea persoanelor. Contactați un doctor în cazul în care fragmentele de sticlă sunt inhalate sau pătrund în ochi sau gură. Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
2	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
3	Lentilă de proiecție	Imaginile sunt proiectate prin această lentilă. Atenție Atunci când comutați poziția lentilei, nu puneți mâinile în zona de lângă unitatea de lentile. Este posibil ca degetele să fie prinse între unitatea de lentile și proiector și să cauzeze o accidentare.

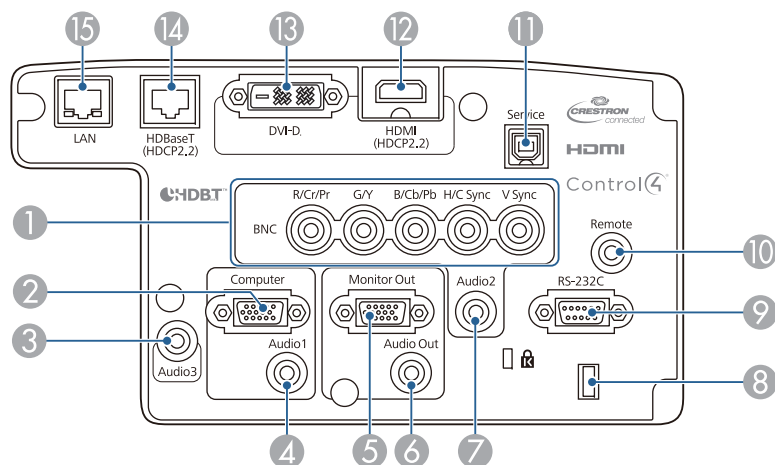
Nume	Funcție
4 Indicatori de stare	Culoarea indicatoarelor și modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.173
5 Boxă	Pentru redarea semnalului audio.
6 Gură de ventilație (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.199
7 Indicator rețea LAN fără fir	Indică starea accesului la unitatea opțională LAN fără fir. ☛ "Accesorii opționale" p.225
8 Mâner de operare a capacului filtrului de aer	Utilizați acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer. ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.205
9 Capac cablu	Capacul secțiunii de conectare a cablului de interfață din spate. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.55
10 Capacul pentru schimbarea lentilei	Scoateți-l pentru atașarea sau îndepărtarea lentilei. ☛ "Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție" p.26  Atenție Atunci când mutați proiectorul, nu țineți de capacul pentru schimbarea lentilei. Capacul pentru schimbarea lentilei poate să fie scos, iar proiectorul să cadă, ceea ce poate cauza o accidentare.
11 Capacul lămpii	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.202

Spate



Nume	Funcție
1 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2 Panou de comandă	☛ "Panou de control" p.17
3 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.136
4 Interfață	☛ "Interfață" p.16

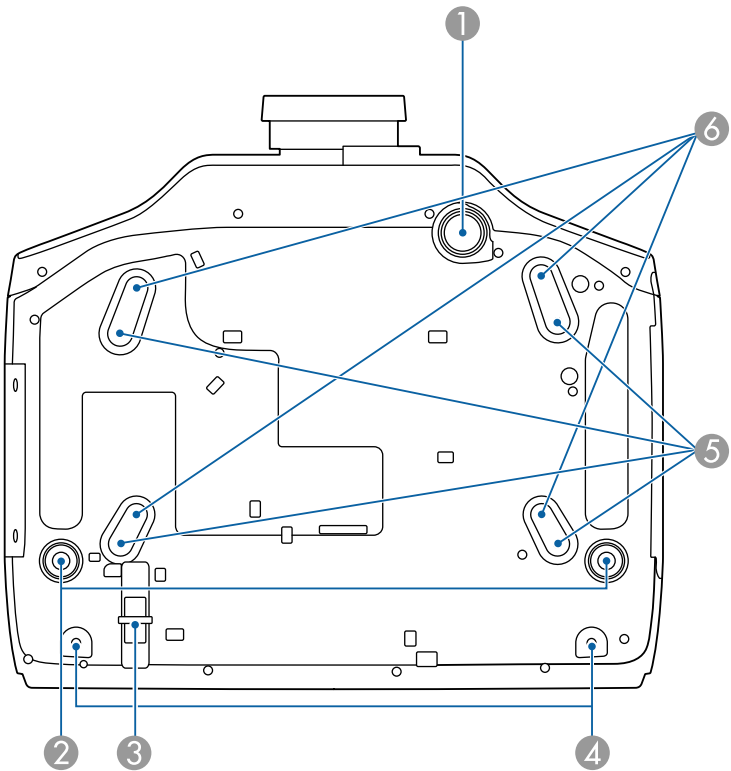
Interfață



Nume	Funcție
1 Portul BNC	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
2 Portul Computer	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
3 Portul Audio3	Permite recepția semnalului audio de la echipamentul conectat la portul HDMI sau la portul DVI-D.
4 Portul Audio1	Primește semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Computer.
5 Portul Monitor Out	Transmite semnalul analogic primit de la calculatorul conectat la portul Computer sau la portul BNC către un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
6 Portul Audio Out	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.

Nume	Funcție
7 Portul Audio2	Primește semnal audio de la echipamentul conectat la portul BNC.
8 Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.
9 Portul RS-232C	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Comenzi ESC/VP21" p.218
10 Portul Remote	Conectează setul de cabluri opțional al telecomenzii și preia semnalele de la telecomandă. În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, receptorul la distanță montat pe proiector este dezactivat. ☛ "Accesorii opționale" p.225
11 Portul Service	Acest port este utilizat de personalul de întreținere pentru controlul proiectorului. Acesta nu este folosit în mod normal.
12 Portul HDMI	Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI.
13 Portul DVI-D	Introduce semnale DVI-D de la computer.
14 Portul HDBaseT	Pentru conectarea unui cablu de rețea la dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter. ☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" p.52 ☛ "Accesorii opționale" p.225
15 Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.

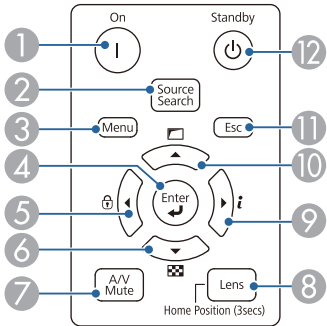
La bază



Nume	Funcție
1 Picior reglabil din față	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)" p.41
2 Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.41

Nume	Funcție
3 Punct de instalare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.136
4 Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri în șuruburi	Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.55
5 Puncte de fixare a suportului pe tavan (pentru ELPMB47/ELPMB48, patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opțional. ☛ "Instalarea proiectorului" p.26 ☛ "Accesorii opționale" p.225
6 Puncte de fixare a suportului pe tavan (pentru ELPMB22, patru puncte)	

Panou de control

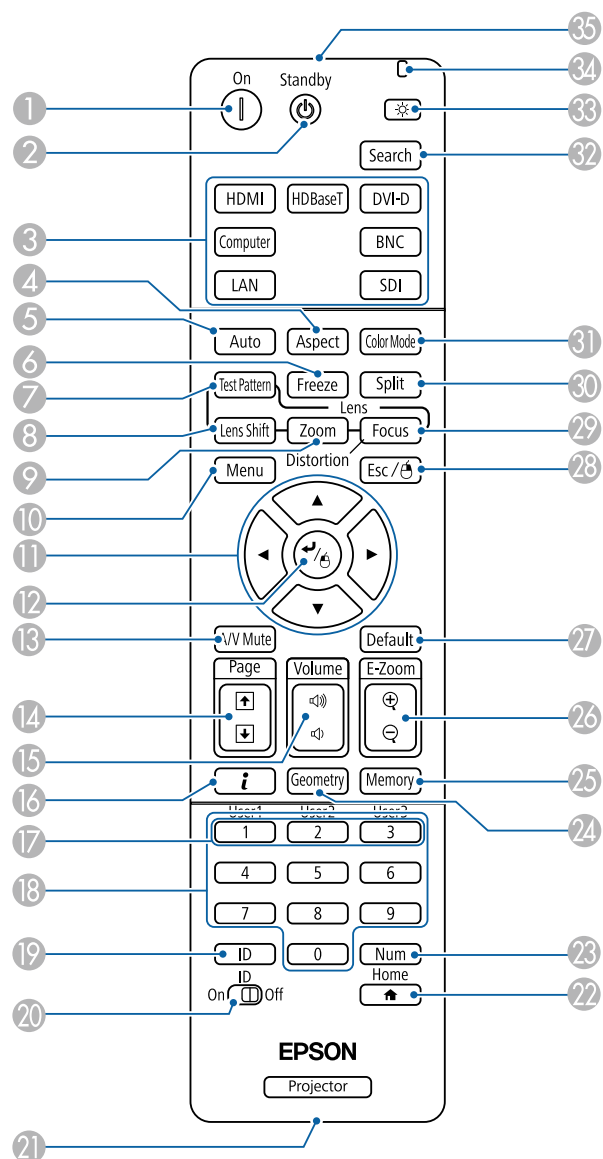


Nume	Funcție
1 Butonul [1]	Este folosit pentru pornirea proiectorului.

Nume	Funcție
2 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.61
3 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138
4 Butonul [↩]	- Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. - Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
5 Butoanele [◀]/[🔒]	- Afișează butonul Blocare funcționare permițând definirea setărilor de blocare a butoanelor panoului de control. ☛ "Restricționarea funcționării" p.134 - Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.171
6 Butoanele [▼]/[🔍]	- Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.32 - Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.171
7 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121

Nume	Funcție
8 Butonul [Lens]	Afișează ecranele de reglare pentru deplasarea lentilei, zoom, focalizare și distorsiune, în această ordine, de fiecare dată când este apăsat butonul. Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
9 Butoanele [▶]/[i]	- Afișează meniul Informații din meniul Configurare. ☛ "Meniul Informații (numai afișare)" p.160 - Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.171
10 Butoanele [▲]/[📐]	- Reglați ecranul folosind setările din Corectare geometrică disponibile în meniul Configurare. ☛ Setări - Corectare geometrică p.145 - Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.171
11 Butonul [Esc]	- Oprește funcția curentă. - Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138
12 Butonul [🔌]	Este folosit pentru oprirea proiectorului.

Telecomandă



	Nume	Funcție
1	Butonul [1]	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	Butonul [On]	Este folosit pentru oprirea proiectorului.
3	Butoane de schimbare a portului de intrare selectat	La fiecare apăsare pe acest buton, se schimbă portul de intrare de la care imaginile sunt preluate. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.62 Butonul [SDI] este disponibil numai pentru acest proiector.
4	Butonul [Aspect]	De fiecare dată când butonul este apăsăat, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.91
5	Butonul [Auto]	Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro și Poziție.
6	Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.122
7	Butonul [Test Pattern]	Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.32
8	Butonul [Lens Shift]	Apăsați pentru a regla deplasarea obiectivului. ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.33 Dacă este apăsăat timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
9	Butonul [Zoom]	Apăsați pentru a regla factorul zoom. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.36
10	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138

Nume	Funcție
11 Butoanele [▲][▼] [◀][▶]	- Apăsați pentru a regla focalizarea, distorsiunea, zoomul și deplasarea lentilei. "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.33 "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.36 "Corectarea focalizării" p.37 - Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 - Dacă utilizați un receptor opțional pentru maus fără fir, apăsând pe aceste butoane deplasați cursorul. "Accesorii opționale" p.225
12 Butonul [↵]	- Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 - Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului. "Accesorii opționale" p.225
13 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121
14 Butoanele [Page] [+][−]	- Apăsați pentru a modifica șablonul de test atunci când se afișează un șablon de test. - Trece la următorul fișier imagine sau la fișierul imagine anterior în timpul proiectării unor imagini de la un calculator conectat printr-o rețea. - Atunci când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, puteți schimba pagina fișierului PowerPoint în timpul proiectiei, apăsând butoanele Pagină în sus/ Pagină în jos.

Nume	Funcție
15 Butoanele [Volume] [◀][▶]	[◀] Reduce volumul. [▶] Crește volumul. "Ajustarea volumului" p.63
16 Butonul [i]	Afișează meniul Informații din meniul Configurare. "Meniul Informații (numai afișare)" p.160
17 Butonul [User1] Butonul [User2] Butonul [User3]	Selectați orice element utilizat frecvent dintre elementele meniului Configurare și atribuiți-l oricăruia dintre aceste butoane. Apăsând acest buton, se va afișa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, care permite efectuarea setărilor/reglărilor cu o singură atingere de buton. "Meniul Setări" p.145
18 Butoane numerice	- Introduceți parola. "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.132 - Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea Rețea din meniul Configurare.
19 Butonul [ID]	Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda. "Setările ID" p.42
20 Comutator [ID]	Utilizați acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările telecomenzii. "Setările ID" p.42
21 Port telecomandă	Conectează setul de cabluri opționale al telecomenzii și transmite semnalele emise de telecomandă. "Accesorii opționale" p.225 În cazul în care cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, emițătorul telecomenzii este dezactivat.
22 Butonul [Home]	Afișează și închide Ecranul principal. "Ecranul principal" p.59

Nume	Funcție
23 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere. ☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.132
24 Butonul [Geometry]	Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.64
25 Butonul [Memory]	Efectuează operațiuni și realizează setările pentru funcția de memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.126
26 Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.123
27 Butonul [Default]	Este activat dacă [Default]: Reset este afișat în ghidul meniului de configurare. Setările modificate sunt reinițializate la valorile implicite. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138
28 Butonul [Esc]	• Oprește funcția curentă. • Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138 • Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului. ☛ "Accesorii opționale" p.225
29 Butonul [Focus]	De fiecare dată când se apasă pe buton, se afișează ecranele de reglare pentru focalizare și distorsiune, în această ordine. ☛ "Corectarea focalizării" p.37

Nume	Funcție
30 Butonul [Split]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.118
31 Butonul [Color Mode]	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.90
32 Butonul [Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.61
33 Butonul [☀]	Butoanele telecomenzii vor fi luminate pentru aproximativ 15 secunde. Această funcție este utilă în cazul utilizării telecomenzii în întuneric.
34 Indicator	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.
35 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Puteți efectua următoarele operațiuni prin simpla apăsare a unuia dintre butoanele telecomenzii.

Funcționare	Setări
Inversați imaginea proiectată pe verticală. (Comutați setarea Proiecție între Față și Față/Plafon) ☛ "Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)" p.29	Țineți apăsat butonul [A/V Mute] mai mult de cinci secunde.
Selectarea opțiunilor de securitate prin parolă. ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.132	Țineți apăsat butonul [Freeze] mai mult de cinci secunde. Este afișat ecranul Protejat de parolă și puteți selecta diferite setări.
Blocarea sau deblocarea funcționării butoanelor de pe telecomandă. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.135	Țineți apăsat butonul [🏠] timp de mai mult de cinci secunde.
Inițializarea setărilor pentru Receptor dist. din meniul Configurare. (Permite toate Receptor telecomandă pentru acest proiector.)	Țineți apăsat butonul [Menu] mai mult de 15 secunde.

Funcționare	Setări
Afișează elementele folosite frecvent din meniul Configurare.	Apăsați butonul [User1], [User2] sau [User3]. Puteți defini elementul de meniu care va fi alocat fiecărui buton din Buton utilizator. ☛ Setări - Buton utilizator p.145 Puteți asocia următoarele elemente. Consum energie (doar pentru modelele acceptate), Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru Când apăsați butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran, meniul sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

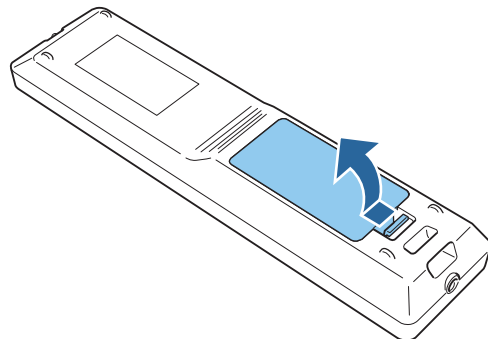
Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii tip AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara bateriilor alcaline sau cu mangan tip AA.

Atenție

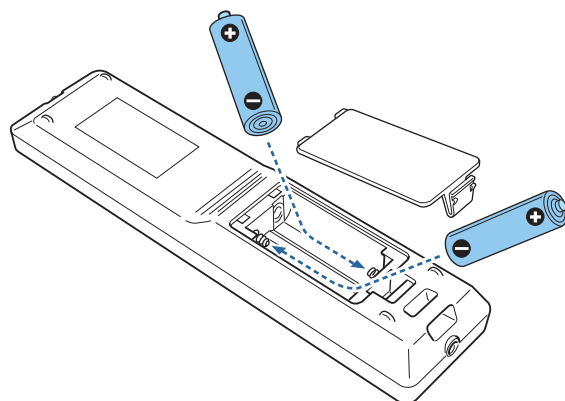
Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

☛ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

- 1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



- 2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

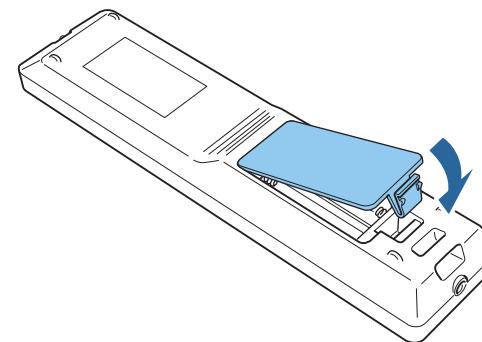


Atenție

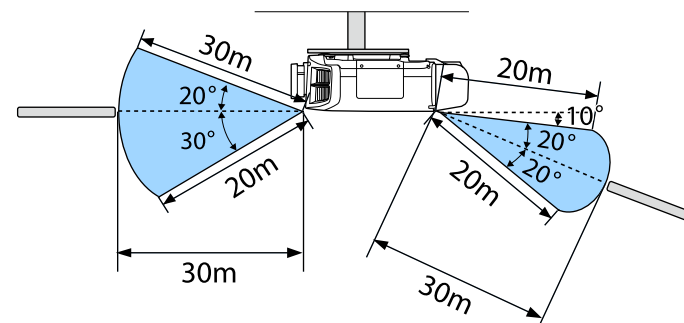
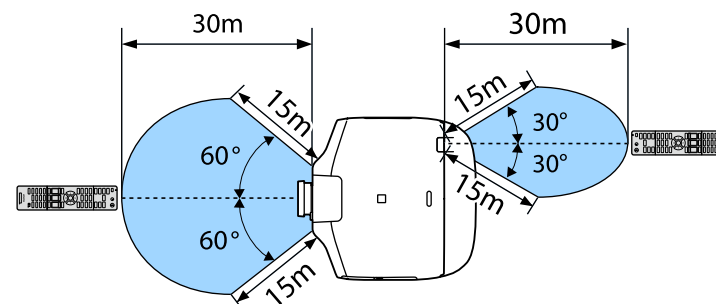
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

- 3** Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.
Apăsați pe capac până când acesta se închide.



Distanța de funcționare a telecomenzii





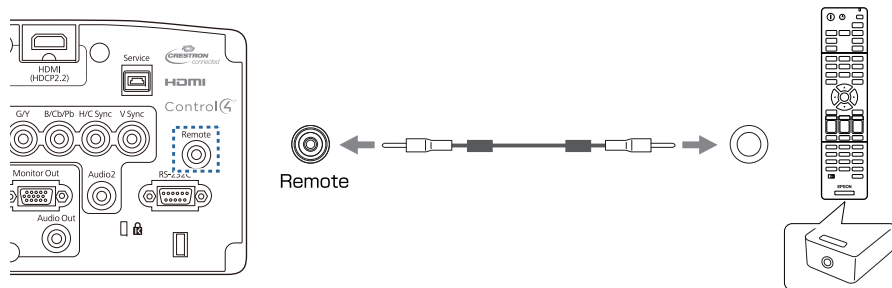
Pentru a restricționa recepția semnalelor de operare de la telecomandă, configurați opțiunea **Receptor dist.**

☞ **Setări - Receptor dist.** [p.145](#)

Conectarea unui cablu la telecomandă

Dacă folosiți mai multe unități ale acestui proiector în același loc sau dacă în jurul receptorului la distanță sunt obstacole, puteți realiza în siguranță operațiunile folosind setul de cabluri pentru telecomandă.

☞ **"Accesorii opționale"** [p.225](#)



- În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, Receptor dist. montat pe proiector este dezactivat.
- De asemenea, puteți conecta dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter și telecomanda cu ajutorul cablului pentru a controla proiectorul.

☞ **"Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter"** [p.52](#)



Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție

Montarea

Atenție

- Atunci când atașați unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică.
- Nu montați unitatea de lentilă când secțiunea de introducere a lentilei proiecteurului este îndreptată în sus. În proiector poate pătrunde praf sau murdărie.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.



- Proiectorul acceptă lentile cu următoarele numere de model.
ELPLM08, ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06,
ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02,
ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

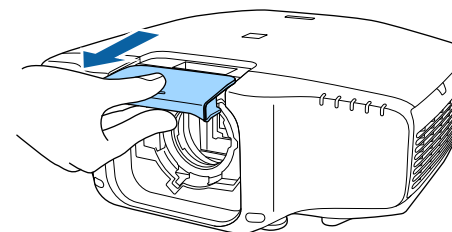
Atunci când utilizați următoarele lentile, setați opțiunea **Tip lentilă** din meniul Configurare în funcție de lentila pe care o utilizați, astfel încât corectarea distorsiunilor să se efectueze corect.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

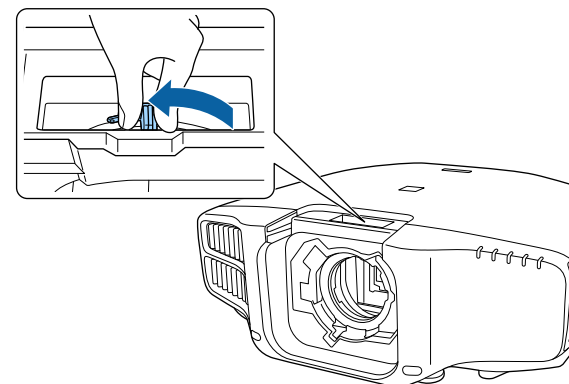
☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip lentilă** [p.146](#)

- În cazul unei instalări normale, imaginea poate fi înclinată în funcție de lentilă. Reglați înclinarea imaginii cu ajutorul picioarelor din spate.

☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" [p.41](#)

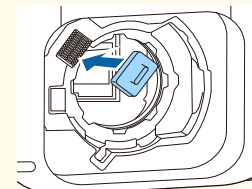


- 2** Țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic.



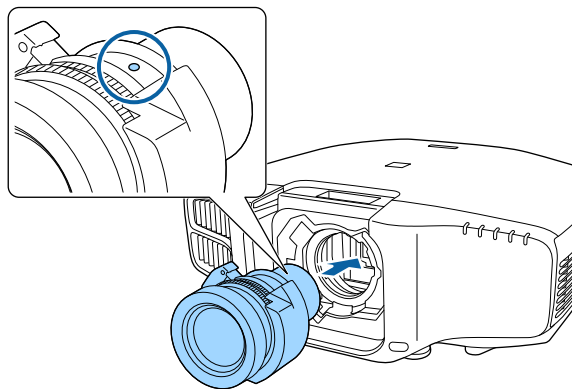
Atunci când utilizați următoarele lentile, atașați capacul conector de lentilă furnizat pentru a proteja portul.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



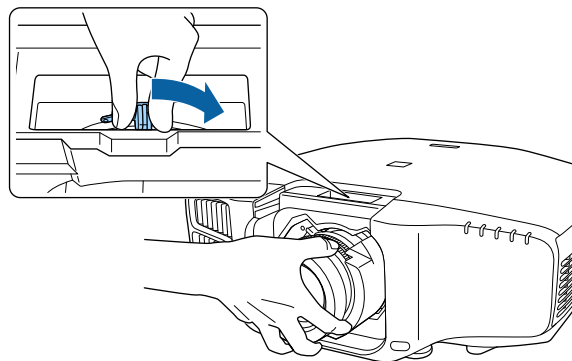
- 1** Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.

- 3** Introduceți unitatea de lentilă direct în locul de introducere a lentilelor în așa fel, încât cercul alb de pe lentilă să fie poziționat în sus.

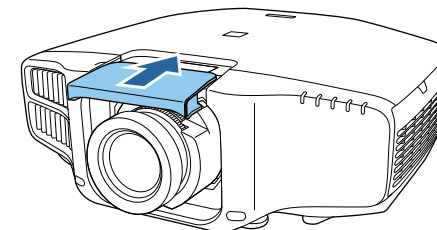


- 4** În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sensul acelor de ceasornic pentru a bloca unitatea de lentile.

Verificați dacă celelalte lentile nu se pot desprinde.



- 5** Atașați capacul pentru schimbarea lentilei.



Calibrarea lentilei

După înlocuirea unității de lentile, calibrați lentila, astfel încât proiectorul să poată obține corect poziția lentilei și intervalul de reglare.

După atașarea unei unități de lentile care are un număr de model diferit față de cea anterioară, se afișează un mesaj atunci când este pornit proiectorul.

Selectați **Da** pentru a calibra lentila.

Calibrarea lentilei durează aproximativ 100 de secunde până la finalizare. Atunci când este finalizată, poziția lentilei revine la poziția dinaintea calibrării (ELPLX01 revine la poziția standard).

Atenție

Dacă este afișat mesajul "Calibrarea lentilei nu a reușit.", încetați utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



- De asemenea, puteți calibra lentila din meniul Configurare.
☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** [p.146](#)
- Dacă nu se afișează niciun mesaj după atașarea unității de lentilă, efectuați calibrarea lentilei din meniul Configurare.
- Dacă nu calibrați lentila, este posibil ca funcțiile următoare să nu opereze corect.
Focalizare, Distorsiune, Zoom, Lens Shift, Memorie (Poziție lentilă)

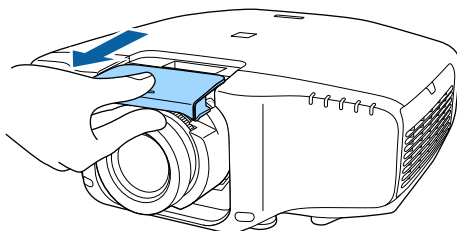
Demontarea

Atenție

Atunci când înlocuiți unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică. Dacă s-a realizat deplasarea lentilei, mutați poziția lentilei la poziția de pornire înainte de a efectua înlocuirea unității de lentile.

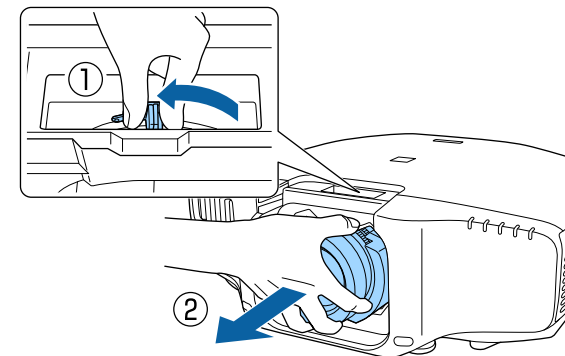
☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)

- 1** Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.



- 2** În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic pentru a debloca unitatea de lentile.

Trageți unitatea de lentilă direct afară, imediat după slăbirea acesteia.



Setări de instalare

Configurarea direcției

Dacă instalarea s-a terminat, definiți valoarea pentru **Direcție** din meniul de configurare în funcție de unghiul vertical de instalare.

Atenție

Asigurați-vă că introduceți corect valoarea pentru **Direcție**. Dacă nu este setat, proiectorul nu se răcește corect, iar lămpile se pot deteriora.

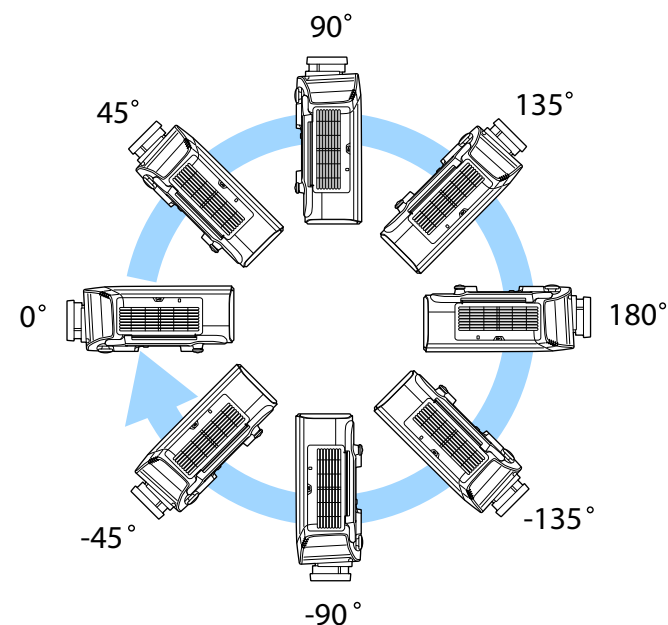
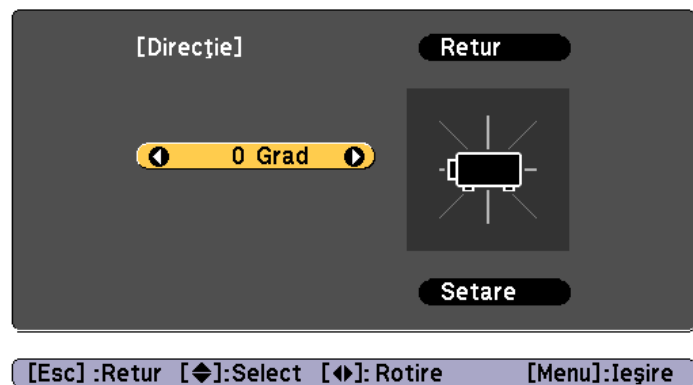
- 1** Apăsăți pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Direcție** din **Extins**.
- 3** Selectați **Direcție**.



- Pentru instalarea de tip portret, setați **Mod portret** la **Pornit**.
☛ Extins - **Direcție** - **Mod portret** [p.146](#)
- Pentru instalarea normală, setați **Mod portret** la **Oprit**. Atunci când **Mod portret** este **Pornit**, nu puteți seta **Direcție**.
- Dacă setarea **Mod portret** este modificată, este posibil ca setările **Consum energie** și **Nivel de strălucire** să se modifice.

4 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini unghiul de instalare al proiectorului.

De fiecare dată când apăsați pe unul din butoane, unghiul de înclinare se modifică cu 15 grade. Introduceți o valoare cât mai apropiată posibil de unghiul actual de instalare.



5 Dacă ați terminat de definit setările, utilizați butonul [▼] pentru a selecta **Setare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)

Puteți modifica direcția imaginii folosind modul **Proiecție** din meniul de configurare.

☛ Extins - **Proiecție** [p.146](#)

Dacă Față este selecția standard, direcțiile imaginii pentru fiecare mod de proiecție vor fi următoarele.

Față (implicit)



Spate



Față/Plafon



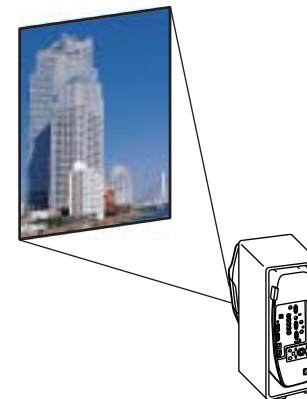
Spate/Plafon



- Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
Față ↔ Față/Plafon
Spate ↔ Spate/Plafon
- Verificați valoarea definită pentru **Direcție** în cazul în care modificați poziția de instalare a proiectorului.
☛ Extins - Direcție [p.146](#)
- Când suspendați proiectorul de un plafon, setați **Buton inv. direcție** la **Pornit**, astfel încât butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe panoul de control să funcționeze în direcția corectă.
☛ Extins - Funcționare - Buton inv. direcție [p.146](#)

Proiecția într-o instalare de tip portret

Instalați proiectorul pe verticală și proiectați un ecran lung pe verticală.



Consultați secțiunea următoare pentru note la realizarea unei instalări de tip portret.

☛ "Observații referitoare la instalarea de tip portret" [p.6](#)

Atunci când proiectați într-o instalare de tip portret, setați **Mod portret** la **Pornit**.

☛ "Configurarea direcției" [p.28](#)

Pentru a roti afișarea meniului, setați **Rotire OSD** în meniul Configurare.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Rotire OSD**.
- 4 Selectați **90 gr. la dreapta**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



- Atunci când proiectați într-o instalare de tip portret, strălucirea este la un nivel de aproximativ 80% (90% pentru EB-G7400U/EB-G7000W/EB-G7100) în comparație cu proiecția într-o instalare normală.
- Atunci când utilizați în mod continuu proiectorul într-o instalare de tip portret, durata de funcționare a lămpii este mai redusă în comparație cu o instalare normală.
☛ "Specificații generale ale proiectorului" [p.250](#)
- Atunci când timpul total de proiecție într-o instalare de tip portret depășește aproximativ 2.000 de ore, proiecția se oprește automat.
- **Consum energie** este inactiv.
☛ **Setări - Consum energie** [p.145](#)

Configurarea ecranului

Definiți Tip ecran în funcție de formatul de imagine al ecranului utilizat. Zona în care imaginea este afișată corespunde cu forma ecranului.



- Setările pentru **Tip ecran** la momentul cumpărării sunt următoarele:
- Proiector WUXGA/WXGA: **16:10**
 - Proiector XGA: **4:3**

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)

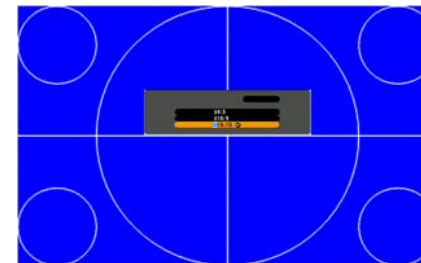
2 Selectați **Ecran** din **Extins**.

3 Selectați **Tip ecran** din **Ecran**.

4

Selectați formatul de imagine al ecranului.

Forma șablonului de test pentru fundal se va modifica în funcție de această setare.



5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

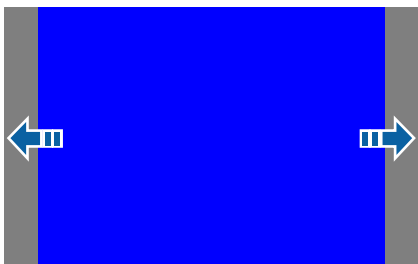


- Dacă modificați selecția pentru Tip ecran, modificați și formatul imaginii proiectate.
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.91](#)
- Această funcție nu suportă Message Broadcasting (un modul de tip insert al aplicației EasyMP Monitor).

Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu datorită setării definite pentru Tip ecran.

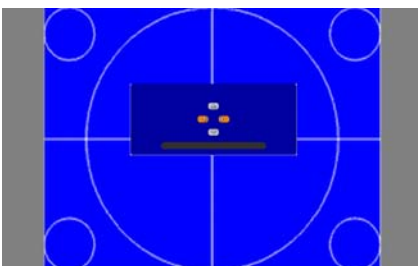
Exemplu: dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **4:3**, pentru proiectorul WUXGA/WXGA



Puteți deplasa imaginea la stânga și la dreapta.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Poziție ecran** din **Ecran**.
- 4** Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a regla poziția imaginii.

Puteți verifica poziția curentă de afișare folosind șablonul de test pentru fundal.



- 5** Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Selecția definită pentru **Poziție ecran** nu poate fi modificată în următoarele situații.

- Dacă folosiți un proiector WUXGA/WXGA și **Tip ecran** are valoarea **16:10**
- Dacă folosiți un proiector XGA și **Tip ecran** are valoarea **4:3**

Afișarea unui șablon de test

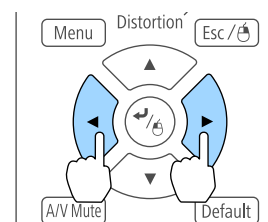
Se poate afișa un șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.

Forma șablonului de test depinde de opțiunea selectată pentru **Tip ecran**. Definiți mai întâi **Tip ecran**.

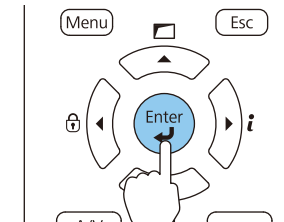
☛ "Configurarea ecranului" [p.31](#)

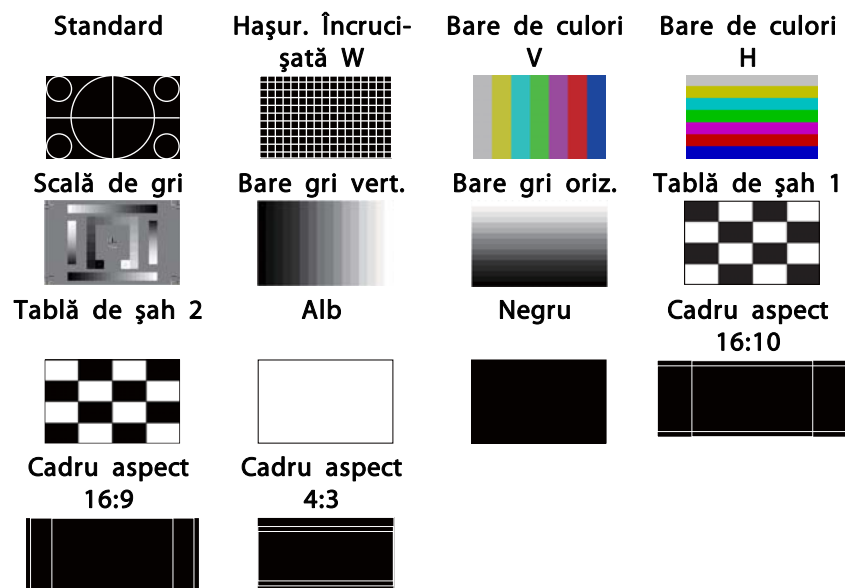
- 1** În timpul proiecției, apăsați pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau pe butonul [] de pe panoul de control.
- 2** Apăsați pe butoanele [◀][▶] de pe telecomandă sau pe butonul [↔] de pe panoul de control pentru a modifica șablonul de test.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





În timp ce șablonul de test este afișat, pe lângă operațiunile lentilei, se pot realiza următoarele reglaje ale imaginii.

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Imagine	Mod culoare  p.90
	Balanță de alb
	Avansat
	- Gamma*1  p.96
	- RGBCMY  p.95
	Reset
Setări	Corectare geometrică  p.64
Extins	Proiecție multiplă*2  p.105

*1 Cu excepția setărilor particularizate gamma

*2 Cu excepția setărilor Scalare, Uniformitate culori și Nivel de negru



- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
- În timpul reglării imaginii, apăsați pe butoanele [↑] [↓] [Page] de pe telecomandă pentru a schimba șablonul de test.
- De asemenea, puteți selecta un șablon de test din meniul Configurare.
 [Setări - Șablon de test p.145](#)

3

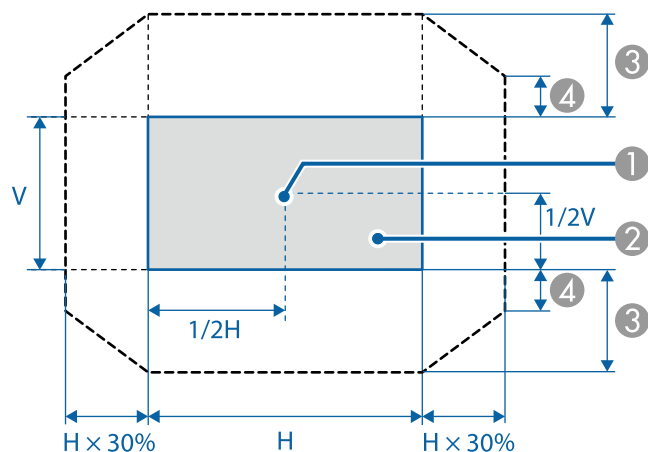
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide șablonul de test.

Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)

Lentila poate fi comutată pentru a adapta poziția imaginii proiectate, de exemplu, când proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului.

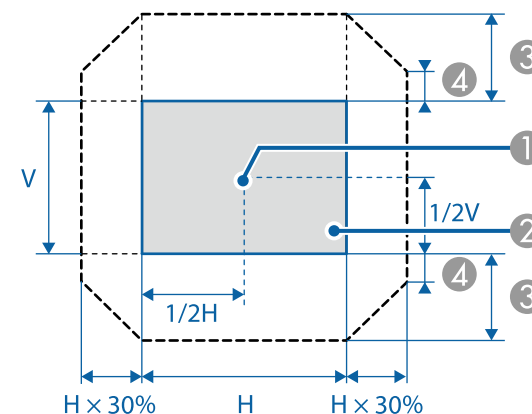
Intervalele de distanță pe care poate fi deplasată imaginea sunt indicate mai jos. Poziția imaginii proiectate nu poate fi mutată astfel încât să selectați atât pe orizontală cât și pe verticală valorile maxime.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/
EB-G7000W



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 67\%$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 19\%$

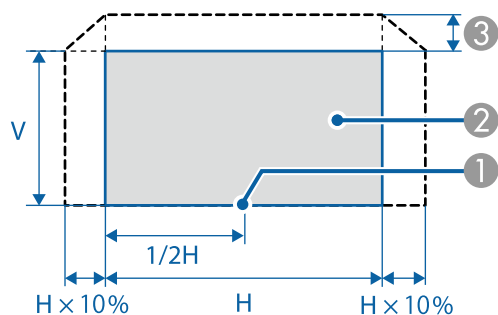
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 57\%$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 16\%$

Atunci când utilizați lentila de zoom cu distanță focală foarte scurtă
ELPLX01

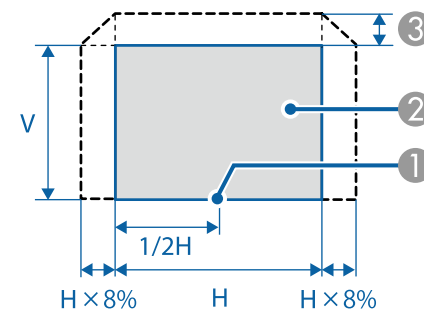
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/
EB-G7000W



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 17\%$

*Când direcția orizontală este la valoarea maximă: imaginea nu se poate muta în sus.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 7\%$

*Când direcția orizontală este la valoarea maximă: imaginea nu se poate muta în sus.

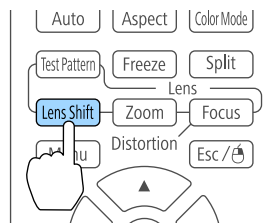


- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Imaginea va avea claritate maximă atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire.
- Dacă țineți apăsat butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau butonul [Lens] de pe panoul de control timp de cel puțin trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
- Dacă setați opțiunea **Ieșire A/V la Întotdeauna**, puteți deplasa poziția lentilei la poziția de pornire chiar dacă proiectorul este în modul standby.
- **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** [p.146](#)
- ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

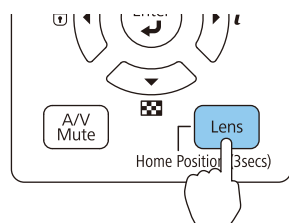
- 1 Apăsați pe butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a mutării lentilelor.

Folosind telecomanda

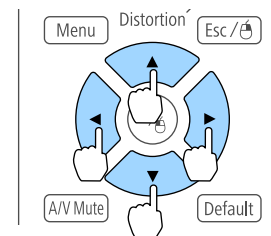


Folosind panoul de comandă

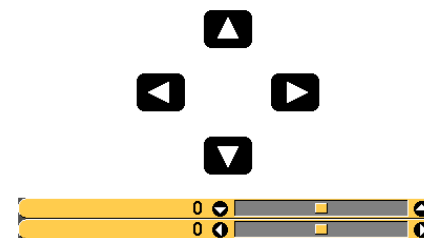
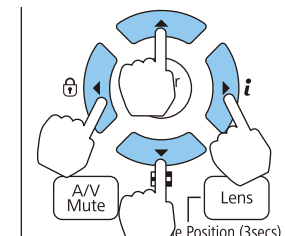


- 2 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla poziția imaginii proiectate.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

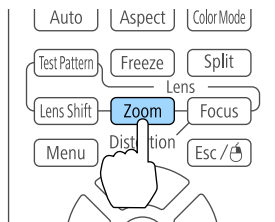
Ajustarea dimensiunii imaginii



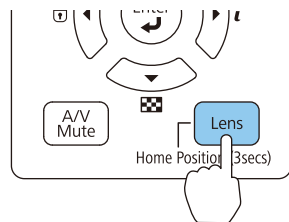
Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01 și pentru ELPLR04.

- 1 Apăsați pe butonul [Zoom] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a zoomului.

Folosind telecomanda

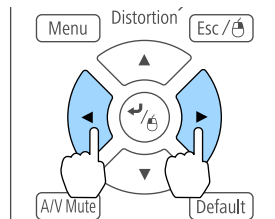


Folosind panoul de comandă

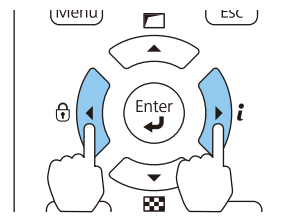


- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

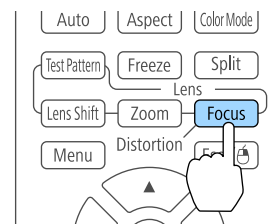
- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

Corectarea focalizării

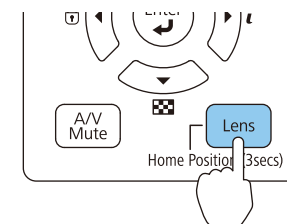
- 1 Apăsați pe butonul [Focus] sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

Folosind telecomanda

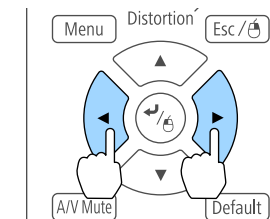


Folosind panoul de comandă

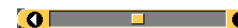
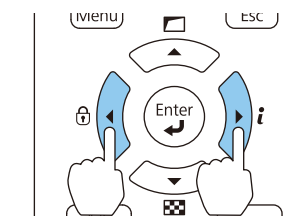


- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.



Atunci când se utilizează următoarele lentile, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați distorsiunea (deformarea imaginii). După reglarea focalizării, reglați distorsiunea.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

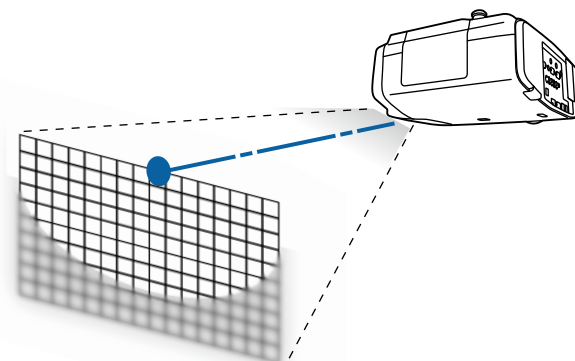
☞ "Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)" [p.38](#)

- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

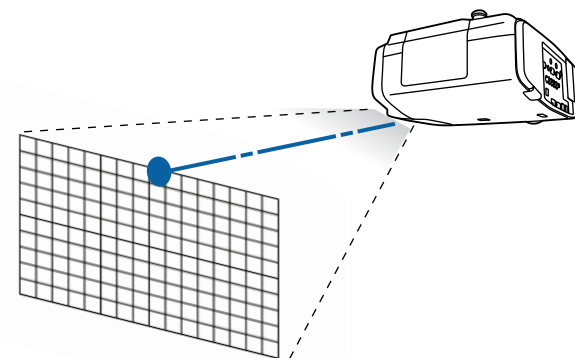
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)

Atunci când utilizați o lentilă de zoom cu distanță focală scurtă în centrul ecranului, este posibil ca imaginea din jur să se deformeze și să fie nefocalizată. Urmăți pașii de mai jos pentru a corecta deformarea.

- 1 Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.
- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a focaliza imaginea în jurul centrului lentilei.

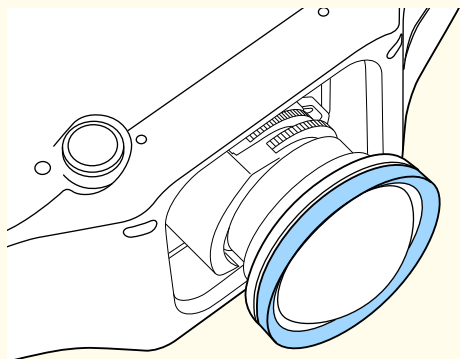


- 3 Apăsați din nou pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
- 4 Apăsați pe butonul [◀][▶] pentru a regla focalizarea zonei din jur.





Atunci când utilizați modelul ELPLU02, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați manual distorsiunea. Rotiți inelul de corectare a distorsiunii în sens contrar acelor de ceasornic, apoi reglați focalizarea. După reglarea focalizării, rotiți manual inelul de corectare a distorsiunii pentru a corecta deformarea imaginii.



Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei

Puteți să înregistrați o poziție a lentilei pentru care valorile de deplasare a lentilei, de focalizare și de zoom au fost reglate în memorie și să o încărcați atunci când este necesar. Puteți înregistra maximum 10 valori.

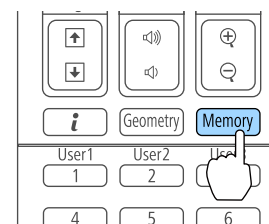


- Această caracteristică nu poate fi utilizată dacă sunt atașate următoarele lentile.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Dacă nu calibrați lentila, se afișează un mesaj atunci când salvați o memorie. Selectați **Da** pentru a calibra lentila.
- Este posibil ca poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie să nu se potrivească cu poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria.
- Dacă există o discrepanță semnificativă între poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie și poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria, calibrați lentila.

☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** [p.146](#)

1

Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.

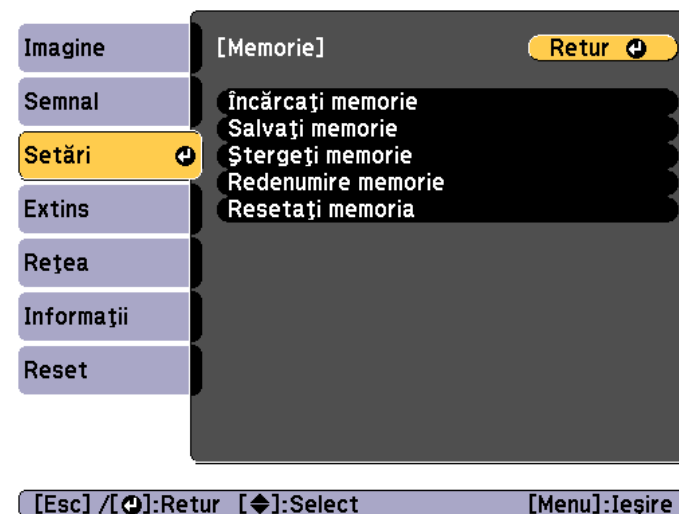
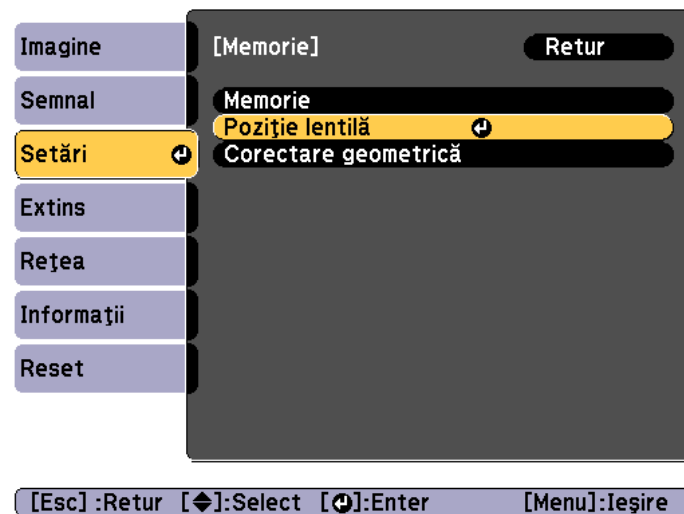


De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☛ **Setări - Memorie** [p.145](#)

2

Selectați **Poziție lentilă**, apoi apăsați pe butonul [**↵**].



- 3** Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încarcă memoria salvată. Atunci când selectați un nume de memorie și apăsați pe butonul [↵], lentila este reglată automat în funcție de setările memoriei selectate.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

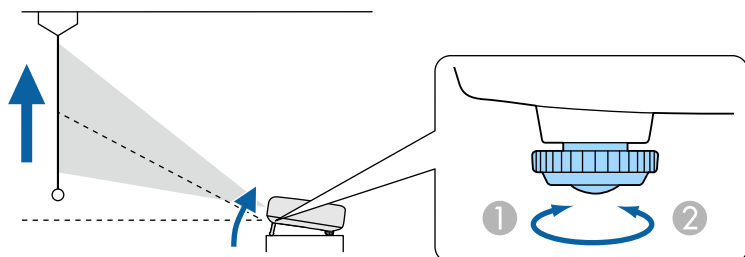
Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↩]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☞ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.153 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↩].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate.



Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrisura memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)

Extindeți sau strângeți piciorul din față pentru a face reglajele necesare. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 10 grade.



- 1 Extindeți piciorul din față.

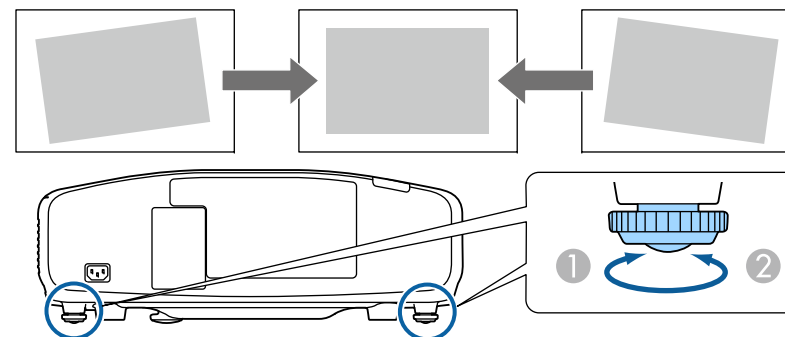
- 2 Strângeți piciorul din față.



Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)

Extindeți și retrageți piciorul din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.



- 1 Extindeți piciorul din spate.
- 2 Retrageți piciorul din spate.

Atenție

Piciorul din spate poate fi montat și scos. Țineți cont de faptul că picioarele se vor detașa dacă sunt extinse mai mult de 10 mm.

Setările ID

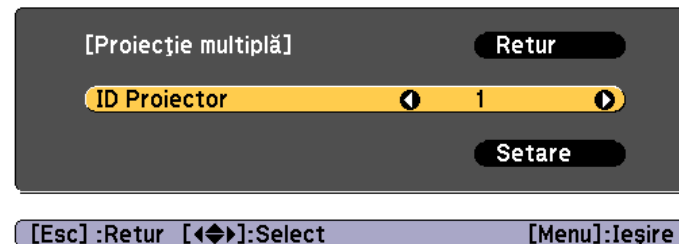
Când se definește un ID pentru proiector și telecomandă, puteți folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare. Puteți configura maximum 30 de ID-uri.



- Operarea prin intermediul telecomenzii este posibilă numai pentru proiectoarele care se află în raza de acțiune a telecomenzii.
☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" [p.23](#)
- Atunci când opțiunea **Tip telecomandă** este setată la **Simplu** în meniul de configurare, nu puteți seta ID-ul telecomenzii.
☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă** [p.146](#)
- ID-urile sunt ignorate când ID-ul proiectorului este setat la **Oprit** sau când ID-ul telecomenzii este setat la **0**.
- Dacă utilizați Epson Web Control, puteți opera un anumit proiector de pe un dispozitiv mobil.
☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" [p.212](#)

Setați ID-ul proiectorului

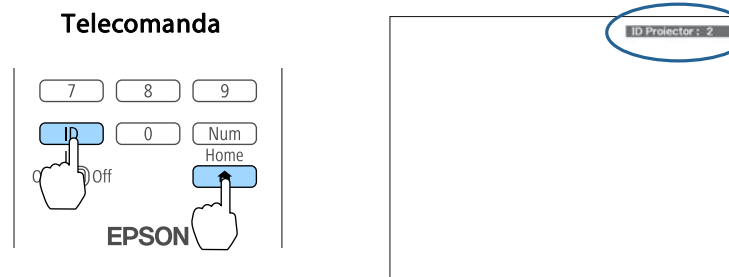
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **ID Proiector** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a selecta un număr de ID.



- 5 Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 6 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)

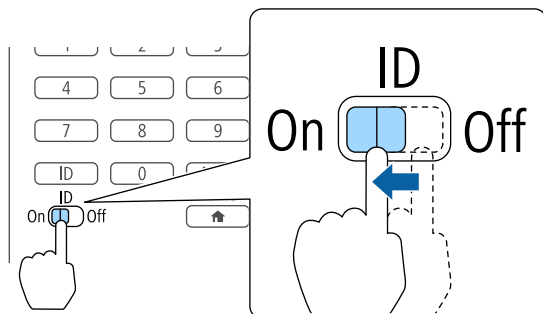
În timpul proiecției, apăsați pe butonul [▲] în timp ce țineți apăsat butonul [ID].



La apăsarea acestor butoane pe ecranul de proiecție va fi afișat ID-ul proiectorului. Și va dispărea după trei secunde.

Setarea ID-ului pentru telecomandă

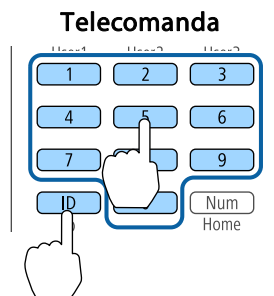
- 1 Așezați butonul [ID] al telecomenzii în poziția On.



- 2 Ținând apăsat butonul [ID], apăsați un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.

☛ "Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)" [p.42](#)

Introduceți un număr din două cifre (exemplu: 01 atunci când ID-ul este 1).



După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricționat.



Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt extrase pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Totuși, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, ID-ul este resetat la valoarea implicită (ID0).

Potrivirea ceasului proiectorului

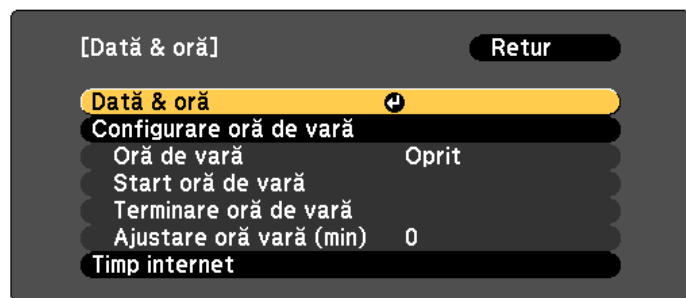
Puteți potrivi ceasul proiectorului. Ora astfel definită va fi utilizată pentru funcția de programare.

☛ "Funcția de programare" [p.128](#)



- În momentul în care porniți proiectorul pentru prima dată, pe ecran va fi afișat mesajul "Doriți să definiți ora?". Dacă selectați **Da**, va fi afișat ecranul din pasul 4.
- Dacă pentru **Protecție programare** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu data și ora nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție programare** opțiunea **Oprit**.
- ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.132](#)

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2 Selectați **Funcționare** din **Extins**.
- 3 Selectați **Data & oră** și apoi apăsați pe butonul [**↵**].
- 4 Definirea setărilor pentru dată și oră.
Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.
☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" [p.153](#)



Data & Time

Submeniu	Funcție
Data	Introduceți data de azi.
Oră	Introduceți ora curentă.
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
Setare	Setările definite în Data & Time sunt aplicate.

Configure Summer Time

Submeniu	Funcție
Oră de vară	Setați opțiunea (Pornit/Oprit) pentru a activa ora de vară. Ajustare oră vară (min) reglează diferența dintre ora standard și ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Setare	Setările definite pentru Configure Summer Time sunt aplicate.

Internet Time

Submeniu	Funcție
Internet Time	Setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.

Submeniu	Funcție
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.
Setare	Setările definite pentru Internet Time sunt aplicate.



La schimbarea setărilor, trebuie să selectați **Setare** și apoi să apăsați pe butonul [↩].

- Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Alte setări

Definirea setărilor operațiilor de bază

Scopul	Metode de setare
Începerea/oprirea proiecției prin deschiderea/închiderea întrerupătorului principal al proiectorului sau prin introducerea sau scoaterea din priză a proiectorului.	Selectați pentru Pornire directă opțiunea Pornit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Oprit) ☛ Extins - Funcționare - Pornire directă p.146 Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.
Dezactivarea funcției de oprire automată.	Selectați pentru Mod inactivare opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.146 Setați Cronom. dezact. A/V la Oprit. ☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V p.146
Dezactivarea alarmei care pornește la pornirea/oprirea proiectorului.	Selectați pentru Bip opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Bip p.146
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare chiar dacă alimentarea proiectorului este oprită.	Selectați pentru Mod standby opțiunea Comunicare act. (În mod implicit este selectată opțiunea: Comunicare dez.) ☛ Extins - Mod standby p.146
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare în timp ce se execută funcția A/V Mute.	Selectați pentru Eliberare A/V Mute opțiunea A/V Mute. ☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute p.146 Valoarea implicită este Oricare. Dacă operați proiectorul în timp ce funcția A/V Mute este activată, A/V Mute este eliberat.

Scopul	Metode de setare
Oprirea alimentării apăsând o singură dată pe butonul [⏻].	Selectați pentru Confirmare standby opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Ecran - Confirmare standby p.146

Definirea setărilor ecranului

Scopul	Metode de setare
Modificarea poziției meniului.	Modificarea setărilor definite pentru Poziție meniu. ☛ Extins - Ecran - Poziție meniu p.146
Pentru modificarea direcției meniului.	Modificați setările pentru Rotire OSD. ☛ Extins - Ecran - Rotire OSD p.146
Pentru a împiedica afișarea meniurilor, a mesajelor sau a avertismentelor pe ecran.	Utilizați Buton utilizator pentru a seta Afișaj pe ecran la Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 sau Buton utilizator 3. ☛ Setări - Buton utilizator p.145 Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).

Scopul	Metode de setare
Dezactivarea afișării mesajelor pe ecranul de proiecție la schimbarea sursei.	Selectați pentru Mesaje opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Ecran - Mesaje p.146 Puteți confirma mesajul de avertizare în funcție de afișajul indicatorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.173 Sunt afișate casetele de dialog asociate operațiilor și comportamentelor, notificării de înlocuire a lămpii, terminării operației de difuzare a mesajelor și codului de identificare al proiectorului (ID Proiector).
Reducerea întârzierii de afișare a imaginii.	Setați Procesare imagine la Rapid 1 sau Rapid 2. ☛ Semnal - Avansat - Procesare imagine p.143
Înregistrarea și salvarea setărilor imaginii proiectate.	Definiți setările dorite pentru Memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.126 Puteți salva următoarele setări. • Memorie: anumite setări în meniul Configurare • Poziție lentilă: valori de reglare pentru deplasare lentilă, zoom, focalizare și distorsiune • Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică

Scopul	Metode de setare
Modificarea ecranului afișat în fundal.	Modificarea folosind funcția Ecran. Puteți selecta una din opțiunile: Albastru, Negru și Logo. Dacă nu este înregistrat niciun logo, va fi afișat logoul EPSON. Fundal Ecran: configurați afișajul ecranului fără un semnal imagine de intrare. (În mod implicit este selectată opțiunea: Albastru) ☛ Extins - Ecran - Fundal Ecran p.146 Ecran pornire: selectați (Pornit/Oprit) pentru a afișa sau nu imaginea logoului utilizatorului la pornirea proiectorului. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Ecran - Ecran pornire p.146

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

① Când se utilizează cablul pentru calculator furnizat

Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② Dacă utilizați un cablu 5BNC disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire al afișajului calculatorului la portul BNC al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

③ Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

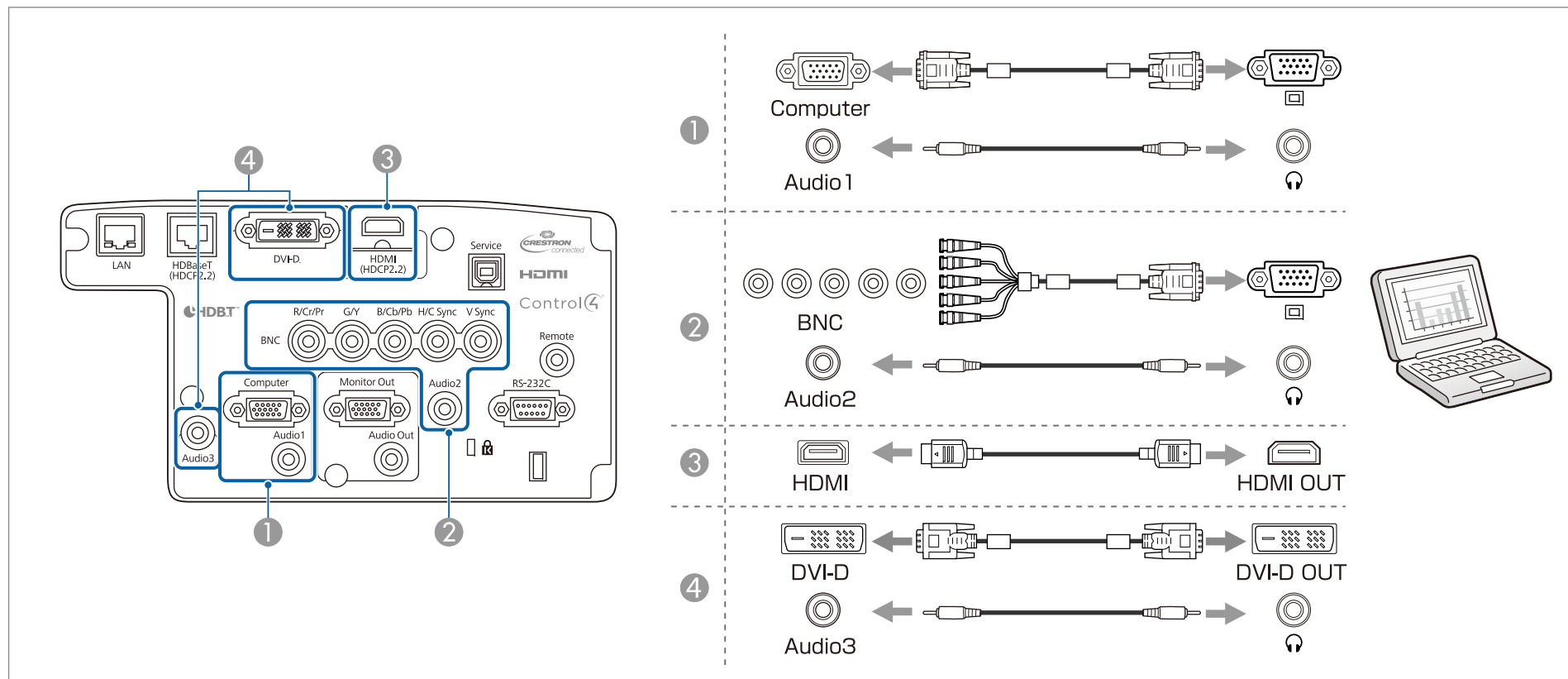
Conectați portul HDMI al calculatorului la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

④ Dacă utilizați un cablu DVI-D disponibil în comerț

Conectați portul DVI-D de pe computer la portul DVI-D al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe computer la portul Audio3 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio [p.146](#)

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI [p.146](#)

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini video, conectați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

1 Dacă utilizați un cablu video pe componente opțional (convertor D-sub/componente)

☛ "Accesorii opționale" [p.225](#)

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al sursei imaginii la portul Computer al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul ieșirii audio al echipamentului video la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

2 Dacă utilizați un cablu video pe componente (RCA), disponibil în comerț, și un adaptor BNC/RCA

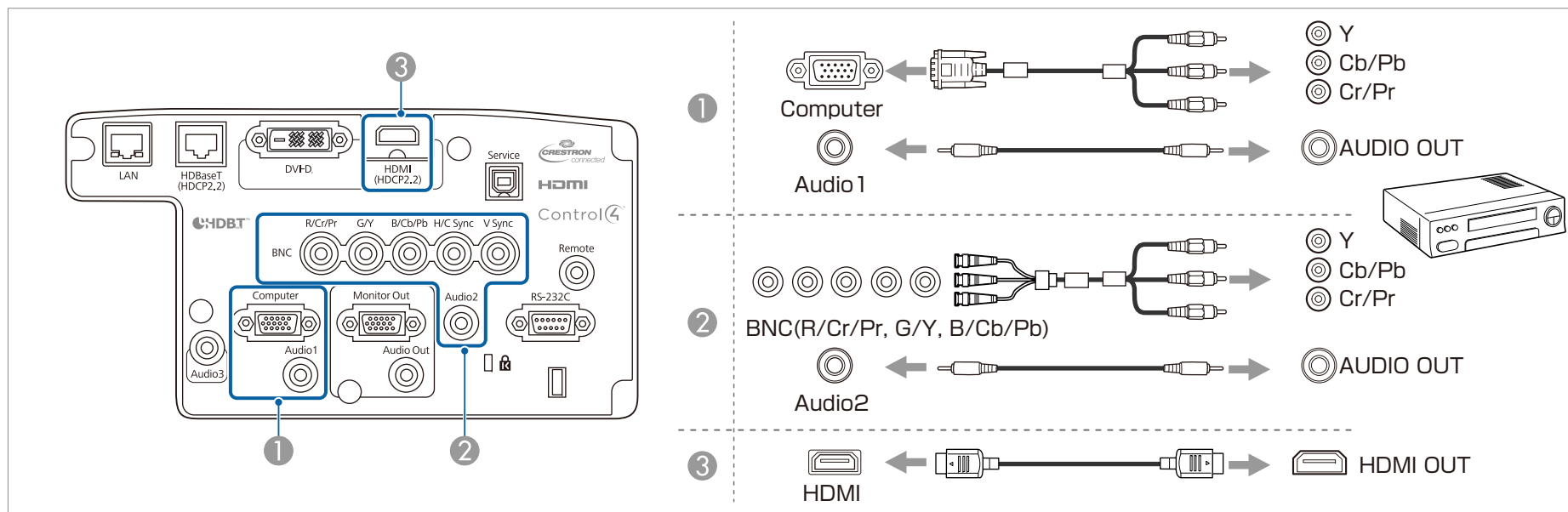
Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al echipamentului video la portul BNC al proiectorului (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Puteți reda semnalul audio la difuzorul proiectorului conectând portul ieșirii audio a echipamentului video la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

3 Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.
 - ☛ Extins - **Setări A/V** - **Setări audio** [p.146](#)
- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.
 - ☛ Extins - **Setări A/V** - **Setări audio** - **Ieșire audio HDMI** [p.146](#)
- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.

Conectarea echipamentelor externe

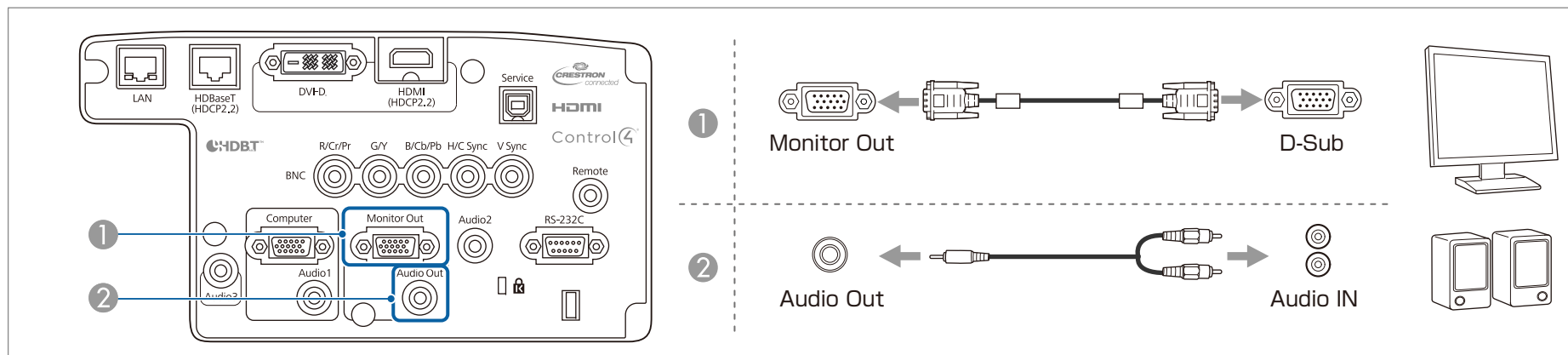
Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

① Când se redau imagini pe un monitor extern

Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiector utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.

② Când se redă sunetul printr-un difuzor extern

Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

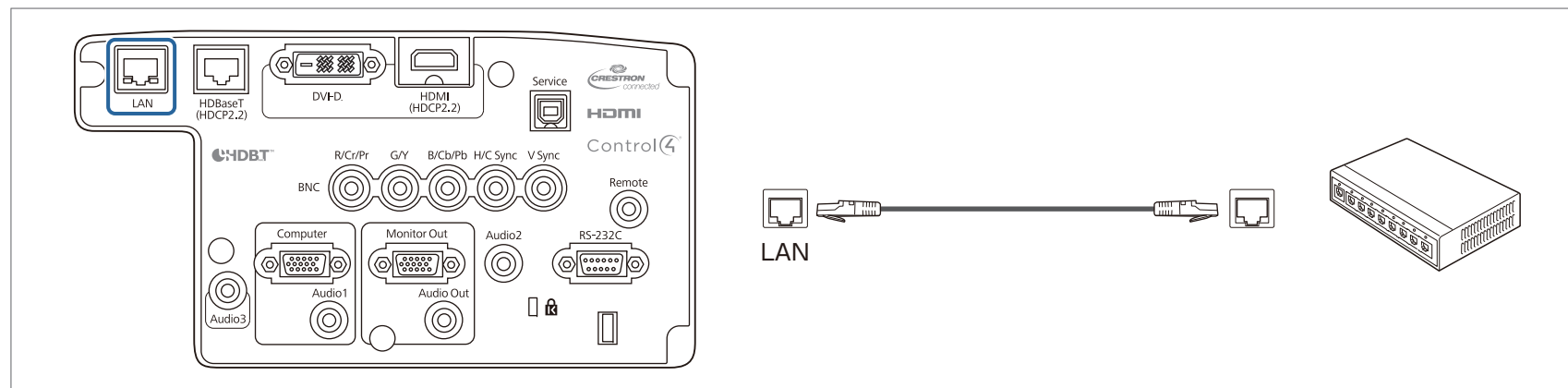


- Setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** pentru a reda imagine și semnal audio chiar și atunci când proiectorul este în modul standby.
 ➔ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** [p.146](#)
- Pe un monitor extern pot fi redat numai semnale de tip RGB analogic primite de la portul Computer sau BNC. Puteți configura ce semnale vor fi redat pe **Ieșire monitor**.
 ➔ **Extins - Setări A/V - Ieșire monitor** [p.146](#)
- Dacă mufa cablului audio este introdusă în portul Audio Out, semnalul audio nu se va mai auzi în difuzoarele proiectorului, ci în dispozitivul extern.

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.

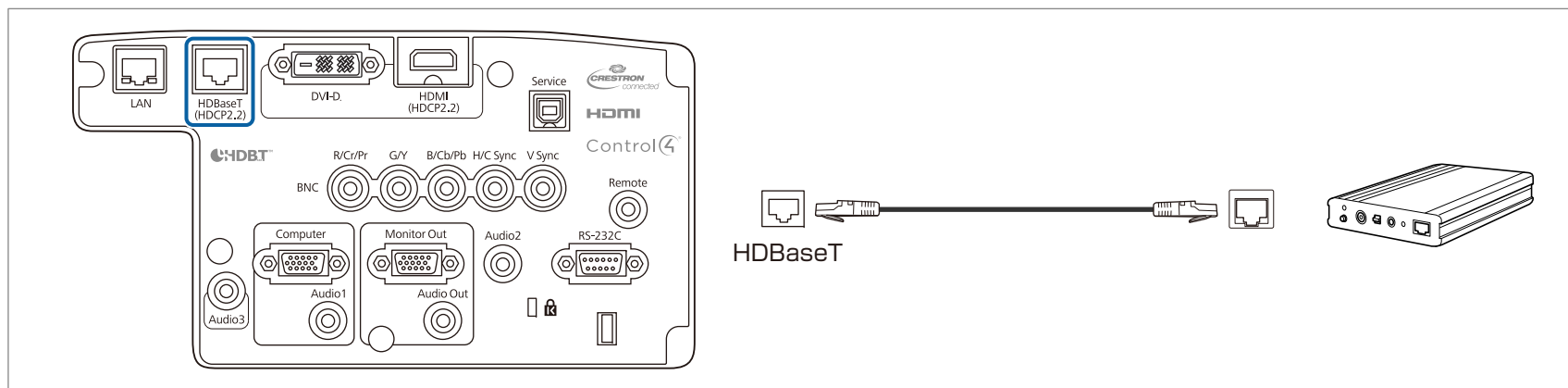


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter

Conectați dispozitivului opțional HDBaseT Transmitter folosind un cablu 100BASE-TX LAN disponibil în comerț.

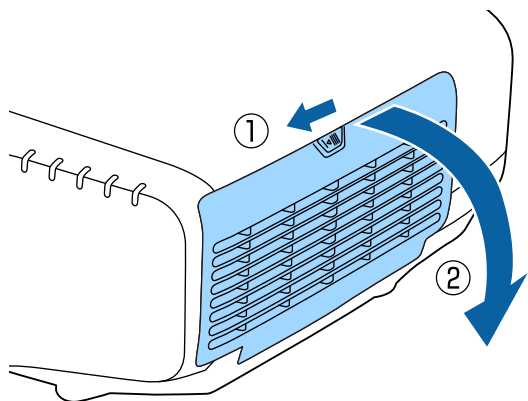
☞ "Accesorii opționale" [p.225](#)



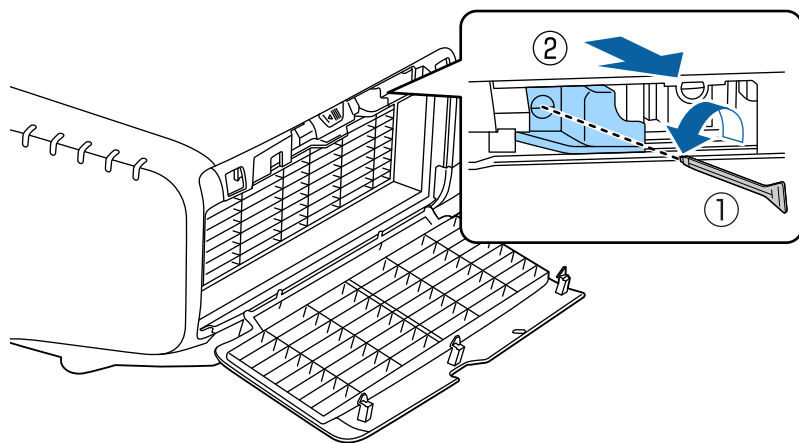
- Înainte de utilizare trebuie să citiți cu atenție Ghidul utilizatorului primit la cumpărarea HDBaseT Transmitter.
- Pentru cablul LAN, utilizați un cablu STP (direct) recomandat de HDBaseT Alliance de categorie 5e sau de categorie superioară. Totuși, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și toate dispozitivele de intrare/ieșire.
- La conectarea sau deconectarea cablului de rețea LAN, trebuie să opriți alimentarea proiectorului și a HDBaseT Transmitter.
- Dacă efectuați comunicări Ethernet sau comunicări seriale sau dacă utilizați telecomanda cu fir folosind portul HDBaseT, selectați pentru **Control si comunicații** opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
 ☛ Extins - HDBaseT - Control si comunicații [p.146](#)
 Țineți cont de faptul că dacă pentru **Control si comunicații** este selectată opțiunea **Pornit**, portul LAN, portul RS-232C și portul Remote ale proiectorului vor fi dezactivate.
- Când folosiți un transmițător sau comutator Extron XTP, trebuie conectat la portul HDBaseT al proiectorului. Configurați **Extron XTP** ca **Pornit (Mod standby și Control si comunicații)** sunt automat configurate ca **Pornit**.
 ☛ Extins - HDBaseT - Extron XTP [p.146](#)

Instalarea unității LAN fără fir

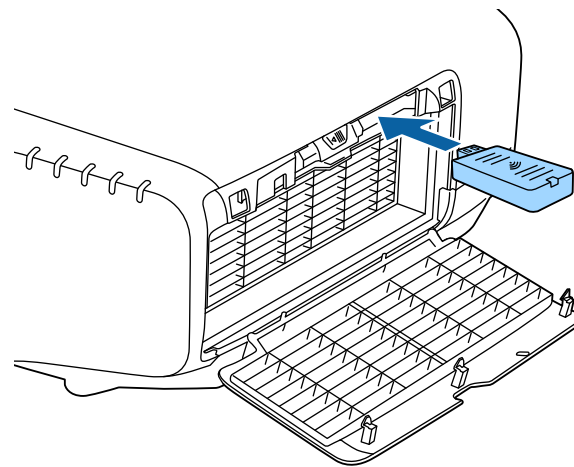
- 1** Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



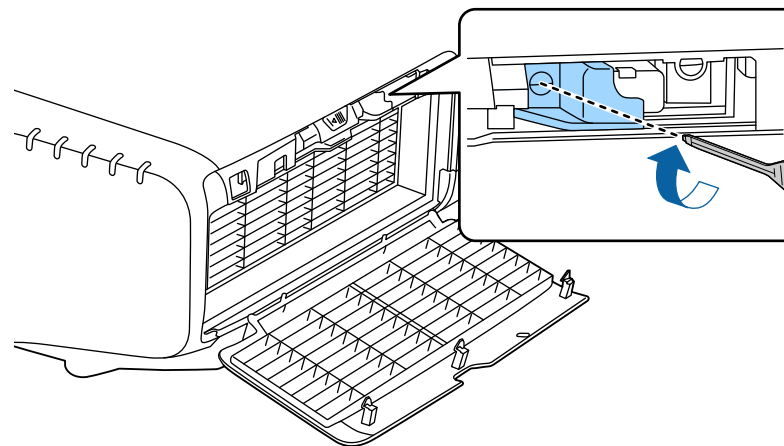
- 2** Scoateți opritorul pentru unitatea de rețea fără fir.



- 3** Instalați unitatea de rețea fără fir.



- 4** Fixați opritorul cu un șurub.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

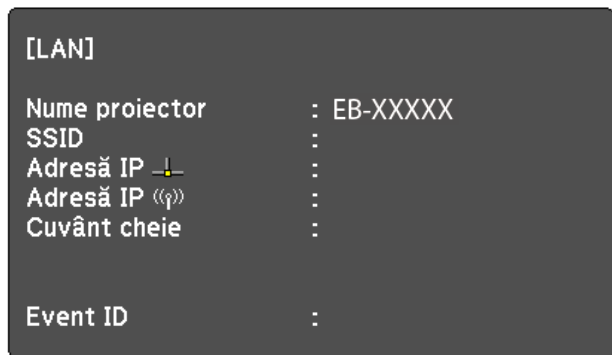
Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key

Conectați dispozitivul opțional Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir. La conectarea unui calculator la proiector folosind o rețea locală fără fir verificați următoarele.

- Unitatea LAN fără fir (ELPAP10) este conectată la proiector.
- Dacă proiectorul este configurat pentru a fi conectat la rețea folosind rețeaua locală fără fir.
 - ☛ "Meniul Rețea locală fără fir" [p.155](#)

- 1** Porniți proiectorul, iar apoi apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

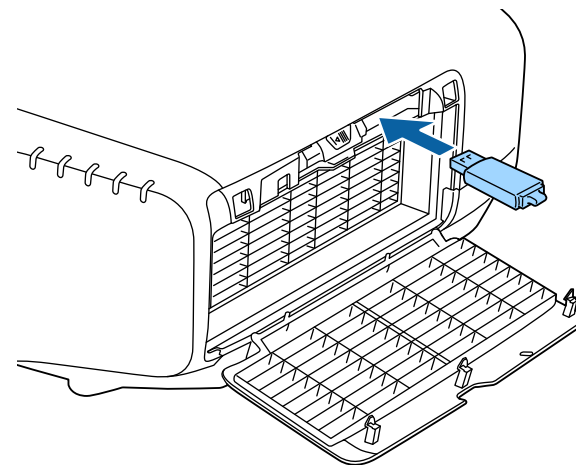
Va fi afișat următorul ecran.



- 2** Verificați dacă pe ecran sunt afișate informații referitoare la SSID și la adresa și apoi scoateți unitatea LAN fără fir.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.54](#)

- 3** Introduceți Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir.



- 4** Dacă pe ecran este afișat mesajul "Actualizare informații rețea terminată. Scoateți Quick Wireless Connection USB Key.", scoateți Quick Wireless Connection USB Key.

După ce ați scos Quick Wireless Connection USB Key, montați la loc unitatea LAN fără fir.

- 5** Conectați Quick Wireless Connection USB Key la calculator. Din acest moment, consultați ghidul utilizatorului Quick Wireless Connection USB Key.

Montarea capacului pentru cabluri

Prin fixarea capacului pentru cabluri, puteți ascunde cablurile conectate proiectorul fiind astfel instalat plăcut și curat. (În figuri proiectorul este instalat pe tavan.)

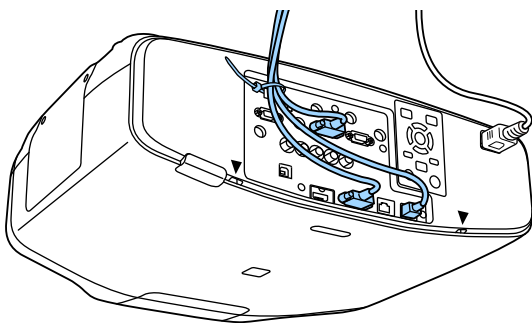


Avertisment

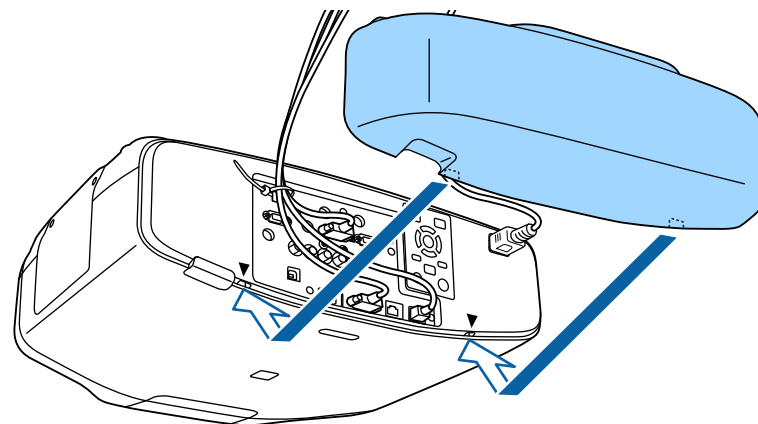
Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.

Montarea

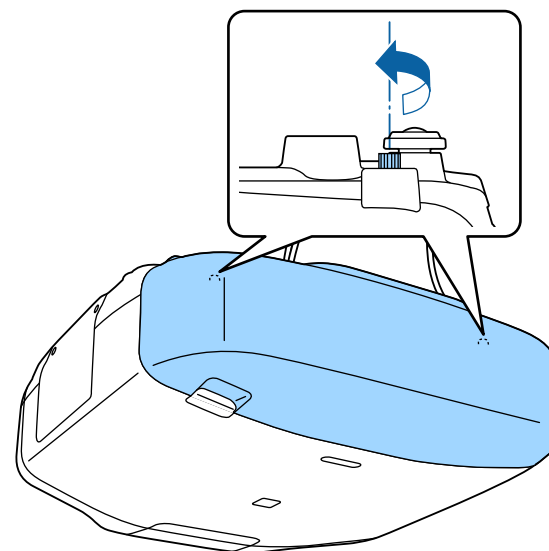
- 1** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



- 2** Introduceți elementele de fixare de pe capacul de acoperire a cablurilor în cele două fante de pe spatele proiecteurului.



- 3** Strângeți cele două șuruburi de pe capacul de acoperire a cablurilor. (Puteți strânge șuruburile și cu mâna.)





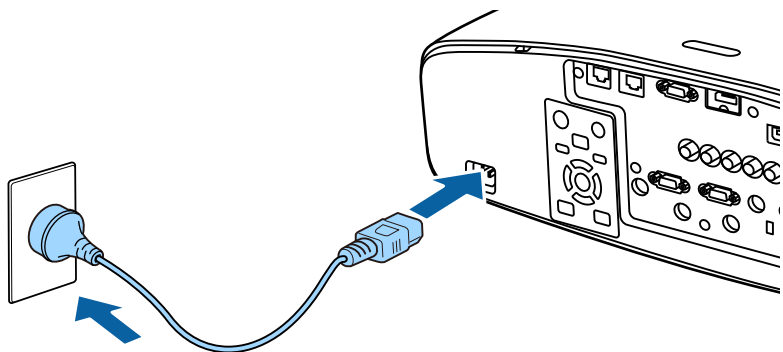
Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

Înainte de a porni proiectorul, conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

☛ "Conectarea echipamentului" p.47

- 1** Conectați proiectorul la o priză electrică, utilizând cablul de alimentare.



Indicatorul de alimentare al proiectorului devine albastru (este în modul standby). Aceasta indică faptul că proiectorul primește energie, dar încă nu este pornit.

- 2** Apăsați pe butonul [I] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Alarma de confirmare emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă imaginea nu este proiectată, încercați următoarele.

- Porniți computerul sau echipamentul video conectat.
- Atunci când utilizați un laptop, modificați ieșirea ecranului computerului.
- Introduceți suportul media, cum ar fi un DVD, și redați-l.
- Apăsați pe butonul [Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa de intrare.

- Apăsați pe butonul pentru sursa de intrare pe care doriți să o proiectați utilizând telecomanda.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.



Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în lentila proiectorului. Acest lucru vă poate afecta ochii. Aveți grijă în special atunci când sunt prezenți copii.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă lumina emisă de proiector este blocată pentru o perioadă îndelungată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și ar putea să se topească, să ardă sau să cauzeze producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Ca sursă de lumină a proiectorului se utilizează o lampă cu mercur, cu o presiune internă mare. În cazul în care lampa este supusă la vibrații sau șocuri ori în cazul în care aceasta este utilizată pentru o perioadă prea lungă de timp, există posibilitatea ca lampa să explodeze cu zgomot puternic sau să nu mai poată porni. Dacă lampa explodează, este posibil ca gazele să fie eliberate în atmosferă și cioburi mici de sticlă să fie împrăștiate, iar aceste lucruri ar putea cauza rănirea persoanelor. Respectați neapărat instrucțiunile de mai jos.

- Nu demontați sau nu deteriorați lampa și nu o expuneți la niciun fel de impact.

- Nu apropiați fața de proiector când acesta este în funcțiune.

- Trebuie să procedați cu atenție în special atunci când este necesar să curățați sau să înlocuiți lămpile pe cont propriu, deoarece este posibil ca mici bucăți de sticlă să vă rănească ori să vă pătrundă în ochi sau în gură. (La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă.)

Dacă lampa explodează, ventilați imediat zona. De asemenea, dacă inhalați gaze din lampă sau pătrund cioburi în ochi ori în gură, solicitați asistență medicală. În plus, consultați reglementările locale privind eliminarea corespunzătoare a acestuia și nu-l aruncați în gunoiul menajer.



- Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins**, proiectorul pornește automat atunci când cablul de alimentare este conectat la acesta. Atunci când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu energie se reia în urma unei pene de curent.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire directă** [p.146](#)
- Dacă este introdus un semnal de imagine de la sursa selectată în **Pornire automată**, proiectorul pornește automat.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire automată** [p.146](#)

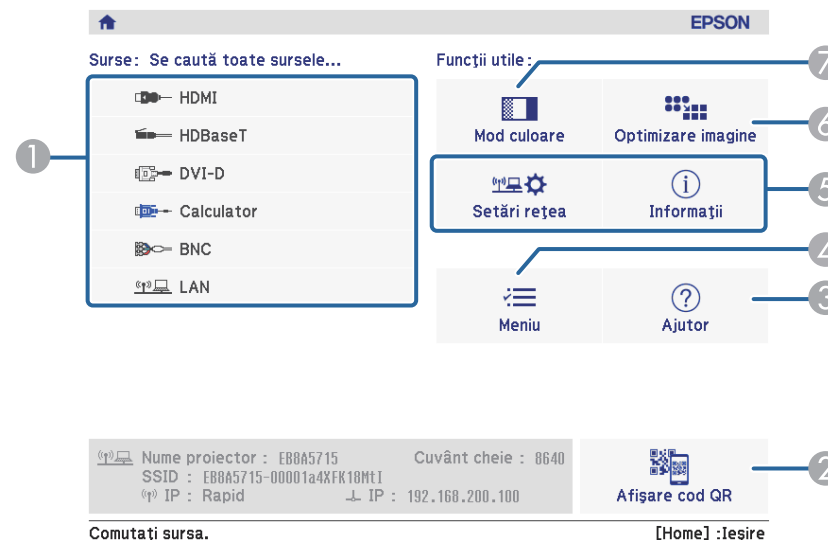
Ecranul principal

Puteți utiliza ecranul principal pentru a selecta cu ușurință surse de intrare sau funcții utilizate frecvent. Ecranul principal este afișat în următoarele situații.

- Atunci când apăsați pe butonul [] de pe telecomandă
- Atunci când proiectorul este pornit în timp ce opțiunea **Afiș. auto. ec. princ.** este setată la **Pornit**
☛ **Extins - Ecran principal - Afiș. auto. ec. princ.** [p.146](#)
- Atunci când nu există semnal de la sursa de intrare selectată și proiectorul este pornit

Atunci când este afișat ecranul de pornire, utilizați butoanele [] [] [] [] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element, apoi apăsați pe butonul [].

Pentru a ascunde ecranul de pornire, apăsați din nou pe butonul [] de pe telecomandă.



1	Selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.
2	Afișează codul QR și proiectează datele de pe un smartphone sau de pe o tabletă.
3	Afișează ecranul Ajutor. ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.171
4	Afișează meniul Configurare.
5	Execută funcția alocată opțiunii Fcț. personaliz. 1 sau Fcț. personaliz. 2 în meniul Extins . ☛ Extins - Ecran principal - Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2 p.146
6	Puteți regla rezoluția imaginii. ☛ "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" p.100
7	Selectați un mod de culoare. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" p.90



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.



- Pentru a asigura o durată de funcționare îndelungată a proiectorului, opriți-l atunci când nu îl utilizați. Durata de funcționare a lămpii diferă în funcție de setările meniului Configurare, de condițiile de mediu și de condițiile de utilizare. Strălucirea imaginii proiectate scade pe măsură ce crește durata de proiecție.
- Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.

- 1** Apăsați pe butonul [⏻] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

Se afișează ecranul de confirmare a închiderii.

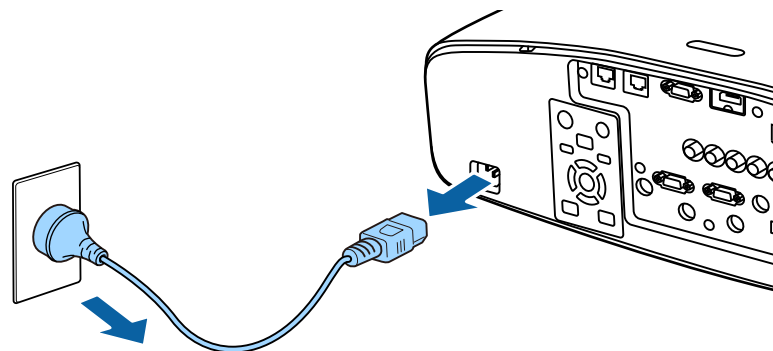
Oprire?

Da : Apăsați butonul 
Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul [⏻]. (Pentru a revoca, apăsați pe orice alt buton.)

După ce alarma emite două coduri sonore, imaginea proiectată dispare și indicatorul de stare se stinge.

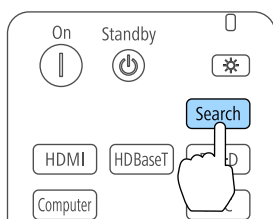
- 3** Deconectați cablul de alimentare.



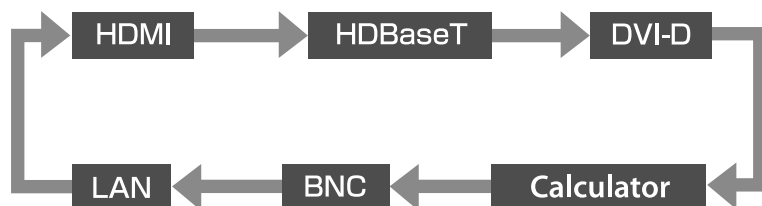
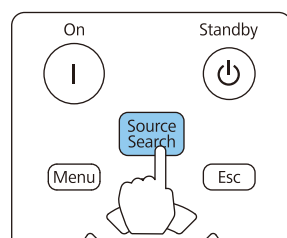
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primește o imagine în prezent.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Atunci când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați în mod repetat pe butonul [Search] până când se proiectează imaginea țintă.

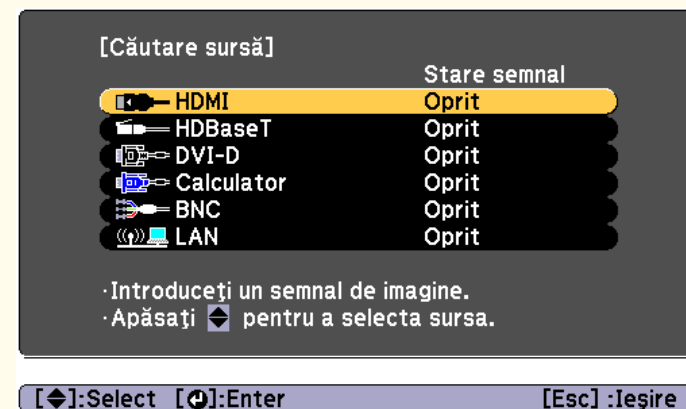
Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



- Puteți configura proiectorul astfel încât să detecteze automat un semnal de imagine de la o altă sursă de intrare și să proiecteze imaginea atunci când nu există un semnal de imagine de la sursa de intrare curentă.

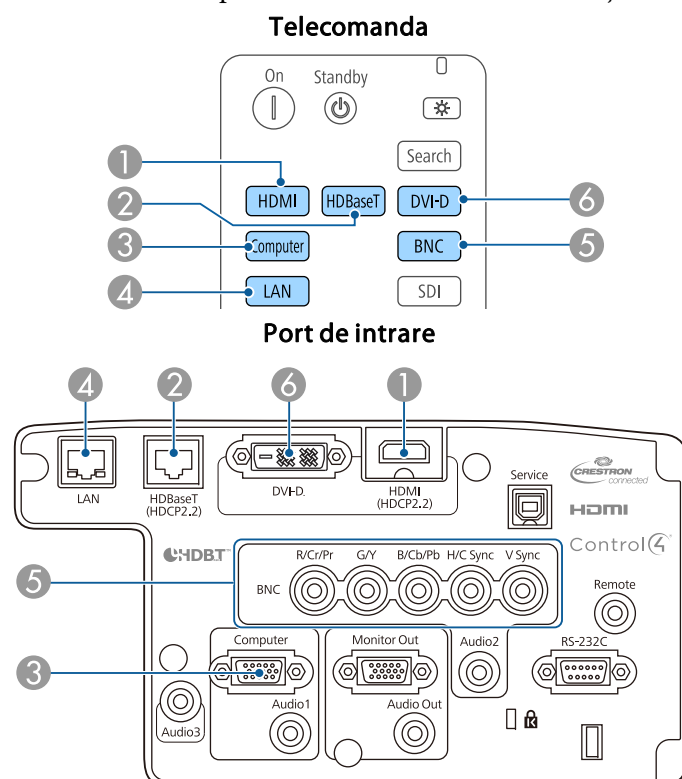
☛ **Extins - Funcționare - Căut. automată surse** [p.146](#)

- Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.



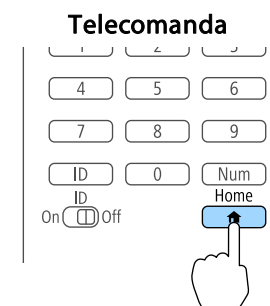
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

- Apăsați pe butonul sursei de intrare pe care doriți să o proiectați. Porturile de intrare corespunzătoare butoanelor sunt afișate mai jos.

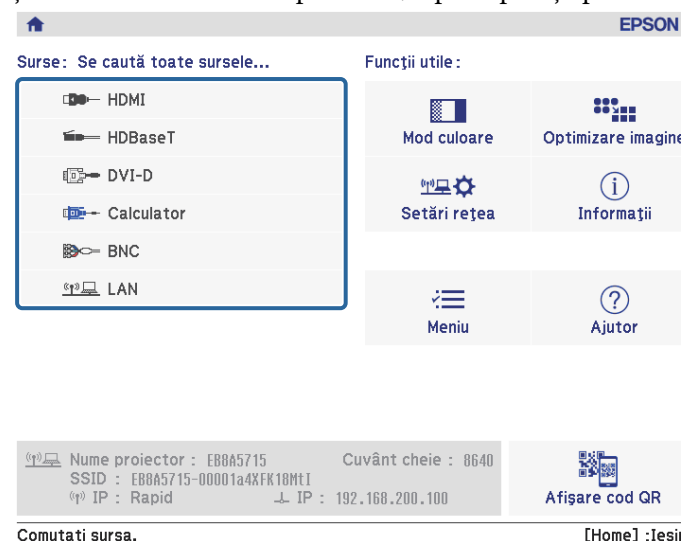


- 4 Trece la imaginile preluate de la un calculator conectat în rețea.

- Apăsați pe butonul [↑].



Selectați sursa de intrare de proiectat, apoi apăsați pe butonul [↵].



Comutați sursa.

[Home] :Ieșire

Ajustarea volumului

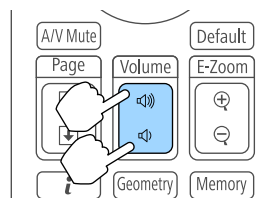
Puteți ajusta volumul utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.

[<🔊] Reduce volumul.

[<🔊🔊] Crește volumul.

Telecomanda



- Ajustați volumul din meniul Configurare.

👁️ **Setări - Volum** [p.145](#)



Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.

Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

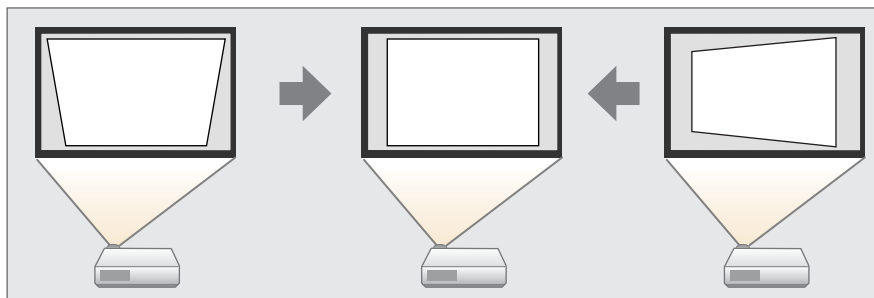
Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată

Puteți corecta distorsiunea trapez din imaginile proiectate folosind una din metodele de mai jos.

- Corecție T-H/V

Corecți distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent.

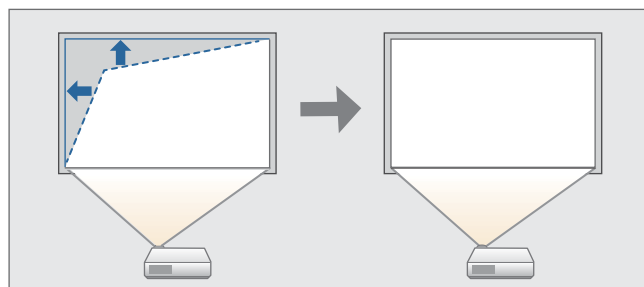
☛ "Corecție T-H/V" [p.65](#)



- Quick Corner

Corecți cele patru colțuri în mod independent.

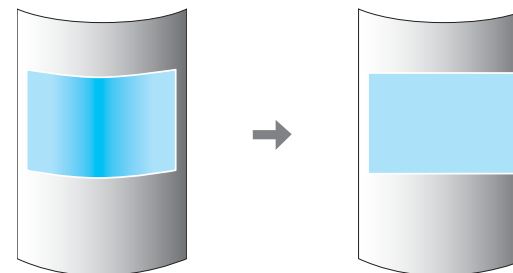
☛ "Quick Corner" [p.66](#)



- Suprafață curbată

Corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și reglați nivelul de extindere și de contractare.

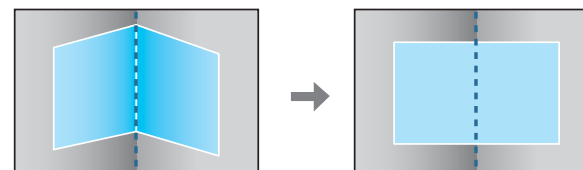
☛ "Suprafață curbată" [p.67](#)



- Colț perete

Corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și reglați nivelul de extindere și de contractare.

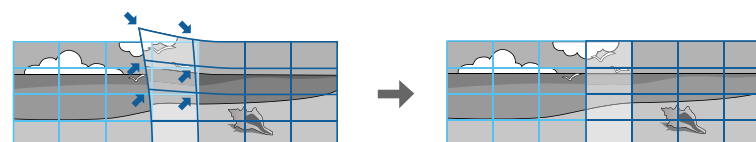
☛ "Colț perete" [p.78](#)



- Corectare punct

Corectează micile distorsiuni ce apar parțial sau reglează poziția imaginii într-o zonă de suprapunere în cazul în care proiectarea se face de la mai multe proiectoare.

☛ "Corectare punct" [p.88](#)





- Apăsând pe butonul [Geometry] de pe telecomandă sau pe butonul [] de pe panoul de control, puteți efectua direct metoda de reglare selectată.
- Când doriți să reajustați poziția de proiectare și celelalte, dacă doriți să renunțați temporar la starea de corectare, puteți comuta **Corectare geometrică** pe **Oprit**. Chiar dacă este configurat cu valoarea **Oprit**, valorile de corectare rămân salvate.
- ☛ **Setări - Corectare geometrică** p.145
- Puteți să salvați setările de corectare geometrică utilizând opțiunea **Memorie** din **Corectare geometrică** și să le încărcați atunci când este necesar.
- ☛ "Funcția de memorie" p.126

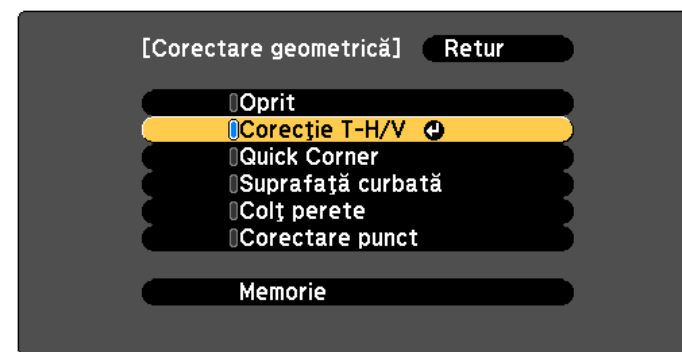
Corecție T-H/V

Vă permite să corectați în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală. Intervalele de corectare sunt următoarele.

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLM08*	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLX01	-16° - 16°	-16° - 16°
ELPLU03	-28° - 28°	-28° - 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° - 35°	-30° - 30°
ELPLR04	-34° - 34°	-30° - 30°
ELPLW05	-40° - 40°	-30° - 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° - 45°	-30° - 30°

* Lentilă pentru modelele prevăzute cu lentilă.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corecție T-H/V** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

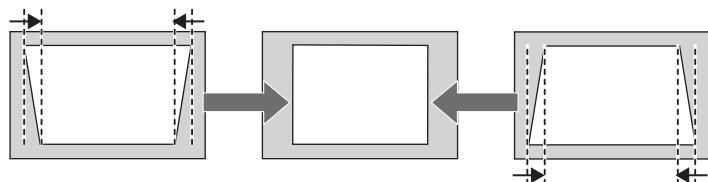
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta metoda de corectare și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face corecțiile.

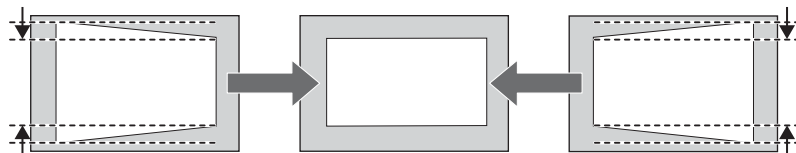


Corecțați distorsiunile trapezoidale utilizând opțiunile **Corecție T. vert** și **Corecție T. oriz.**

Corecție T. vert

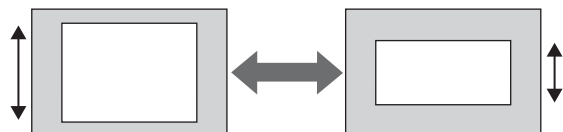


Corecție T. oriz.

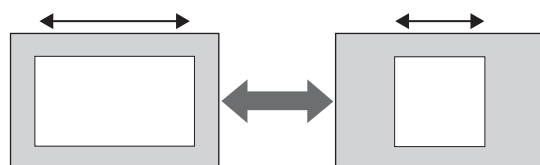


Dacă aspectul imaginii este incorect, reglați balanța imaginii utilizând opțiunile **Balanță vert.** și **Balanță oriz.**

Balanță vert.



Balanță oriz.



Când corecțați distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

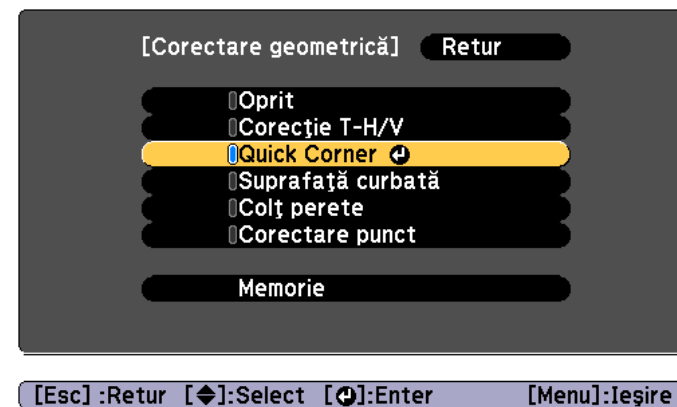


Nu puteți combina cu alte metode de corectare.

Quick Corner

Vă permite să corecțați în mod independent fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.

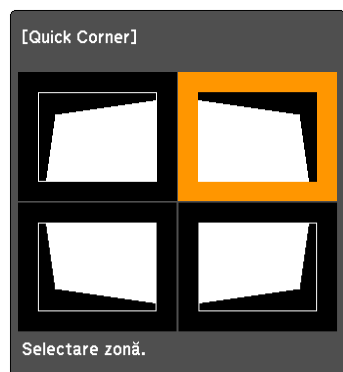
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta colțul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 5 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



[↔/↔]: Select
[↵]: Enter
[Esc] : Return (apăsați timp de
2 secunde pentru a face reset)



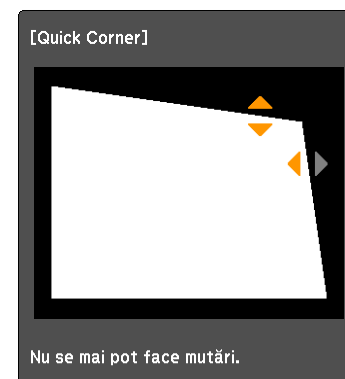
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatul obținut la corectarea cu Quick Corner.

- 5** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta poziția colțului.

Când apăsați pe butonul [↵], se afișează ecranul prezentat la pasul 5 care vă permite să selectați zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



[↔/↔]: Ajustează
[Esc] / [↵]: Retur

- 6** Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.
- 7** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Suprafață curbată

Vă permite să corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☞ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)



- Proiectați pe o suprafață arcuită având aceeași rază.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selecți **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

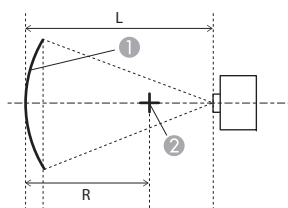
☞ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.141](#)

Interval de corectare

Intervalele de corectare sunt indicate în tabelele următoare. Lentila pentru proiectoarele cu lentilă incorporată este ELPLM08.

**EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/
EB-G7000W**

Suprafață curbată pe orizontală (concavă)

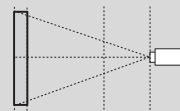
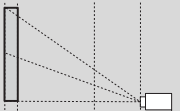


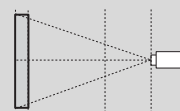
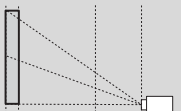
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

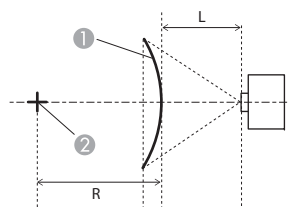
Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Suprafață curbată pe orizontală (convexă)

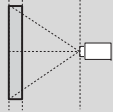
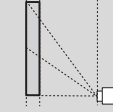


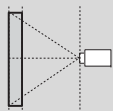
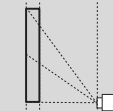
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

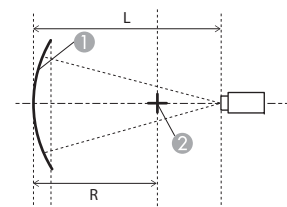
Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.58	0.62
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Suprafață curbată pe verticală (concavă)

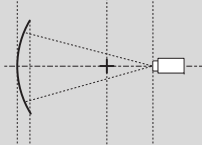
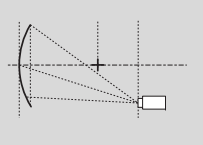


- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

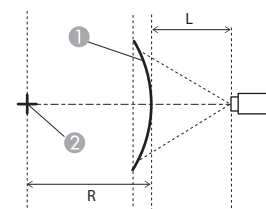
Vedere laterală

Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM08	0.21	0.25
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

Suprafață curbată pe verticală (convexă)

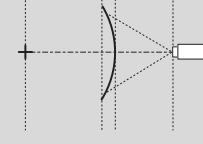
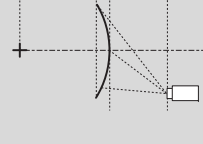


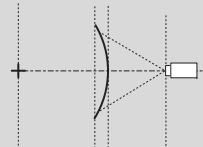
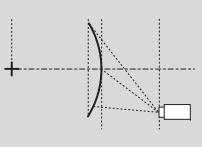
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

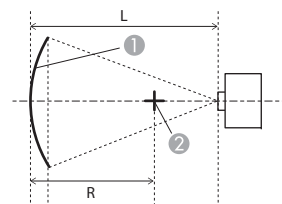
(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Suprafață curbată pe orizontală (concavă)

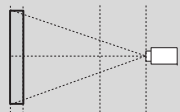
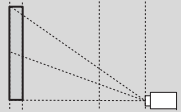


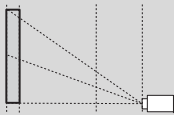
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

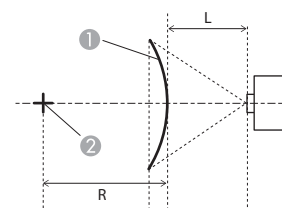
Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.27	0.27
ELPLX01	-	1.66
ELPLU03	0.44	0.60
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.40
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.34
ELPLW06/ELPLW04	0.25	0.25

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.20	0.20
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.14
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Suprafață curbată pe orizontală (convexă)

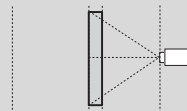
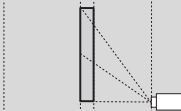


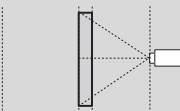
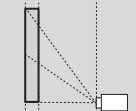
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

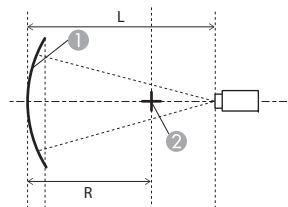
Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM08	0.52	0.54
ELPLX01	-	6.48
ELPLU03	1.81	1.88
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.14
ELPLR04	0.97	-
ELPLW05	0.83	0.86
ELPLW06/ELPLW04	0.44	0.45
ELPLM09/ELPLS04	0.31	0.31

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.19
ELPLM11/ELPLM07	0.12	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Suprafață curbată pe verticală (concavă)

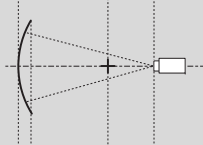
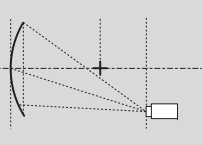


- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

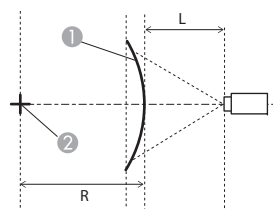
Vedere laterală

Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM08	0.22	0.28
ELPLX01	-	1.73
ELPLU03	0.37	0.63
ELPLU04/ELPLU02	0.32	0.45
ELPLR04	-	0.30
ELPLW05	0.28	0.38
ELPLW06/ELPLW04	0.20	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.16	0.19
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.07

Suprafață curbată pe verticală (convexă)

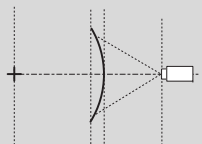
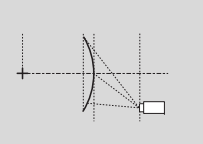


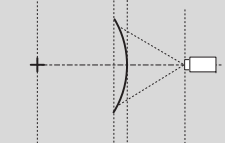
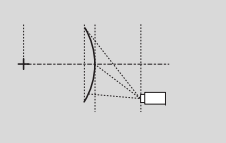
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Valorile minime R/L din figura de mai sus sunt indicate în tabelul de mai jos.

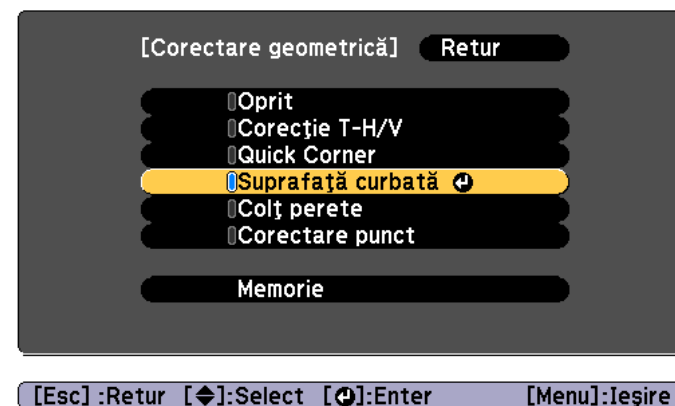
(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
ELPLM08	0.34	0.44
ELPLX01	-	5.36
ELPLU03	1.08	1.57
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.94
ELPLR04	0.59	-
ELPLW05	0.50	0.71
ELPLW06/ELPLW04	0.29	0.37

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.26
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.10
ELPLL08/ELPLL07	0.07	0.07

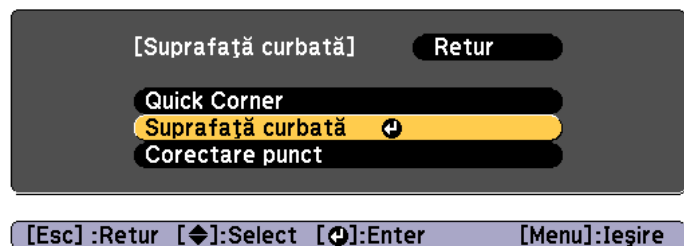
Metodă de corecție

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].

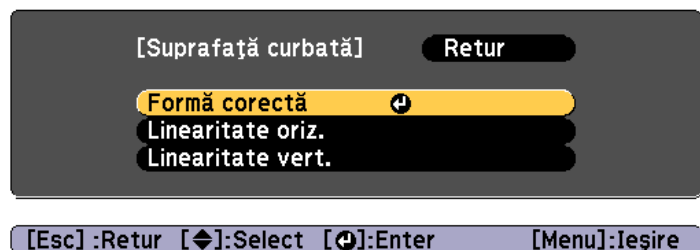


Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4** Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 5** Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 6** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].



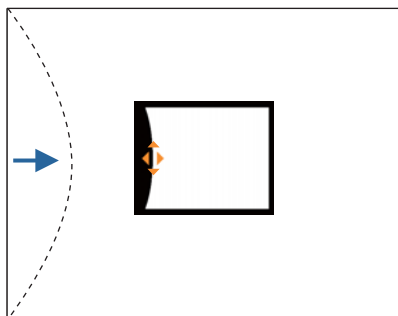
Când selectați un colț, puteți regla cele două laturi aparținând colțului.



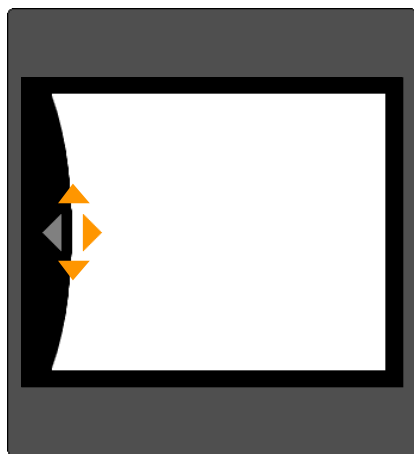
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind Suprafață curbată.

- 7** Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a ajusta forma.

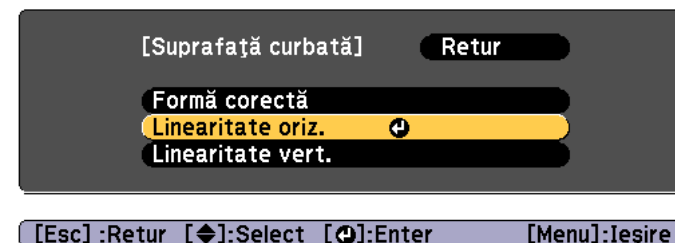


Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.



- 8** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Repetați pașii de la 6 la 8, după caz, pentru a regla restul părților. Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

- 10** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 5. Selectați **Linearitate oriz.** sau **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Selectați **Linearitate oriz.** pentru a regla expansiunea sau contracția pe orizontală și selectați **Linearitate vert.** pentru a ajusta expansiunea sau contracția pe verticală.

- 11** Pentru a efectua reglajele, selectați linia standard și apoi apăsați pe butonul [↵].

Apăsați pe butoanele [◀][▶] dacă selectați **Linearitate oriz.** și pe butoanele [▲][▼] dacă selectați **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe [↵].

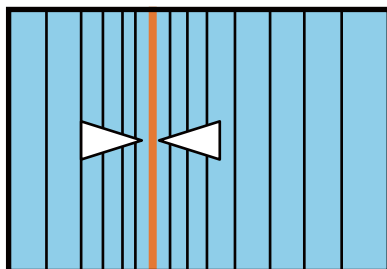
Linia standard selectată este luminată intermitent cu portocaliu și alb.

12 Ajustați linearitatea.

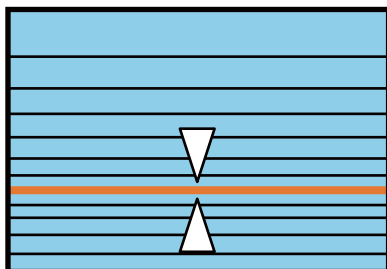
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate oriz.

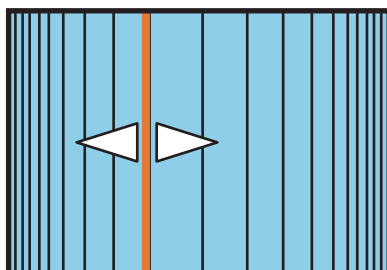


Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate vert.

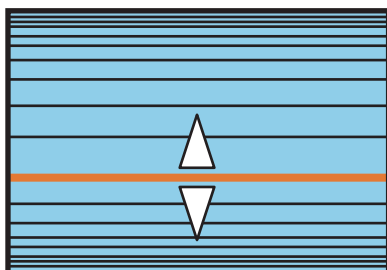


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate oriz.



Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate vert.



13 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea Quick Corner pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați Corectare punct pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.66](#)

☛ "Corectare punct" [p.88](#)

Colț perete

Vă permite să corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)



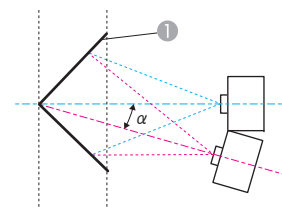
- Proiectarea pe o suprafață cu un unghi drept.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- ☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.141](#)
- Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01.

Interval de corectare

Intervalul de corectare este următorul. Lentila pentru proiectoarele cu lentilă incorporată este ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțului drept linie de centru)

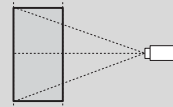
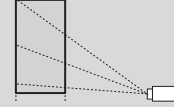


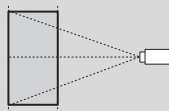
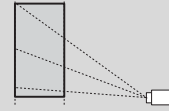
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

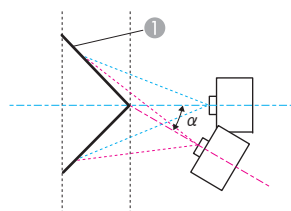
Vedere din partea superioară

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

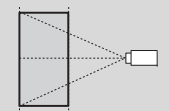
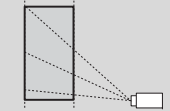


Vedere din partea superioară

① Ecran

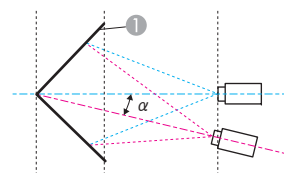
α Unghi al mișcării potențiale a proiecteurului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

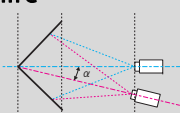
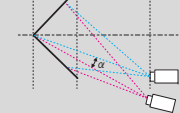


Vedere laterală

① Ecran

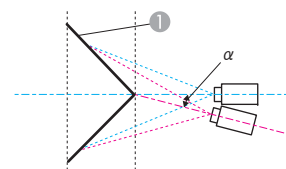
α Unghi al mișcării potențiale a proiecteurului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

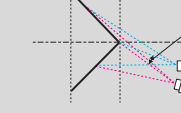


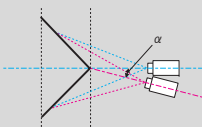
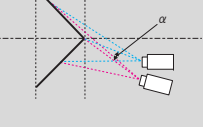
Vedere laterală

① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

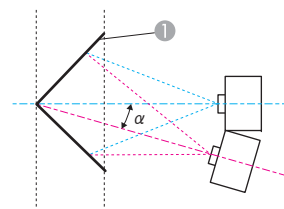
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

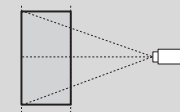
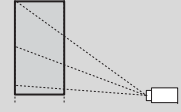


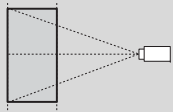
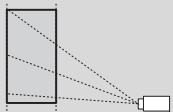
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiecteurului

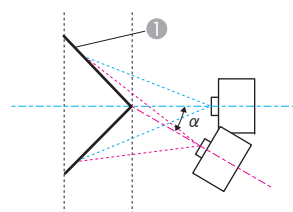
Vedere din partea superioară

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLM09/ELPLS04	30°	27°

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

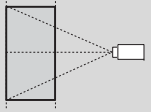
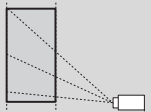


Vedere din partea superioară

① Ecran

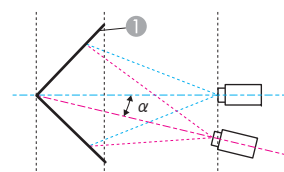
α Unghi al mișcării potențiale a proiecteurului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

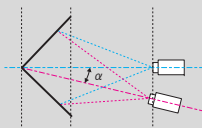
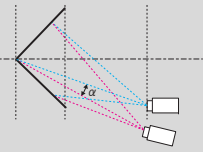


Vedere laterală

① Ecran

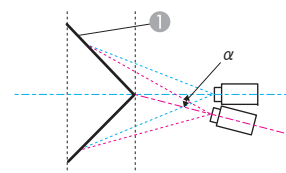
α Unghi al mișcării potențiale a proiecteurului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLM09/ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

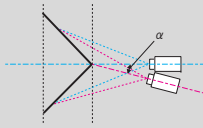
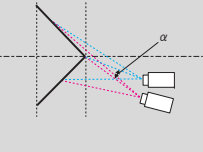


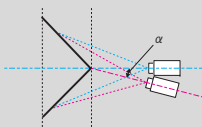
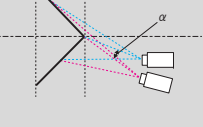
Vedere laterală

① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

α figura de mai sus reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

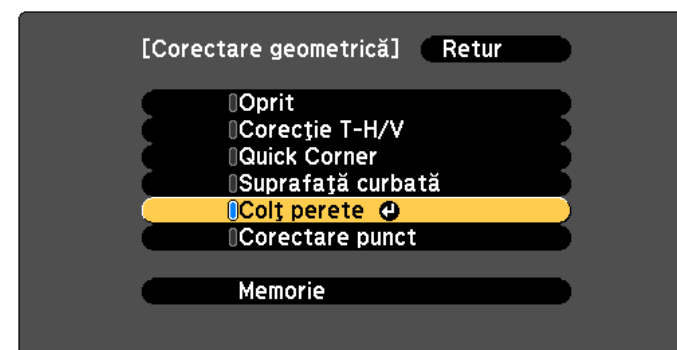
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLM09/ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Metodă de corecție

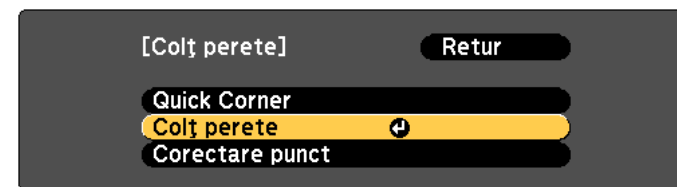
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

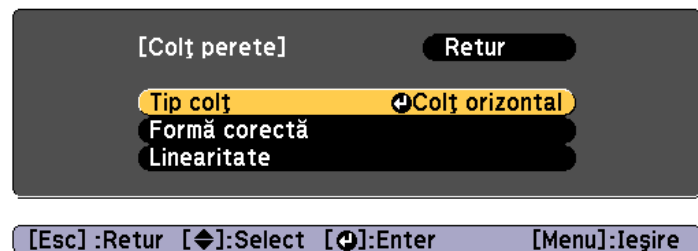
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

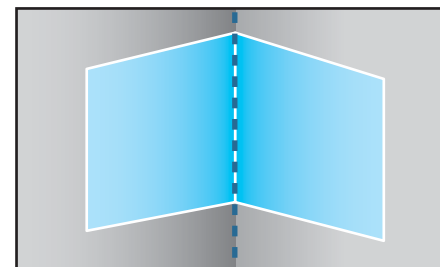
- 5** Selectați **Tip colț** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 6** În funcție de suprafața de proiecție, selectați **Colț orizontal** sau **Colț vertical**, apoi apăsați pe butonul [↵].

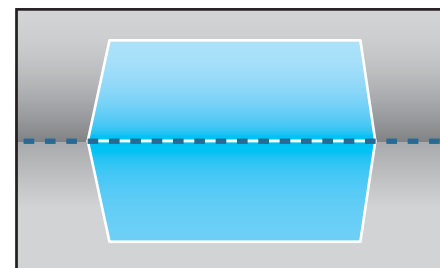
Când suprafața este aliniată pe orizontală:

Selectați **Colț orizontal**.



Dacă suprafața este aliniată pe verticală:

Selectați **Colț vertical**.

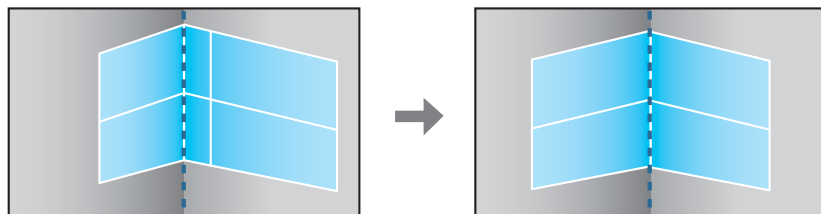


Mai jos, sunt prezentate instrucțiunile pentru varianta **Colț orizontal**, spre exemplificare.

- 7** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 5. Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

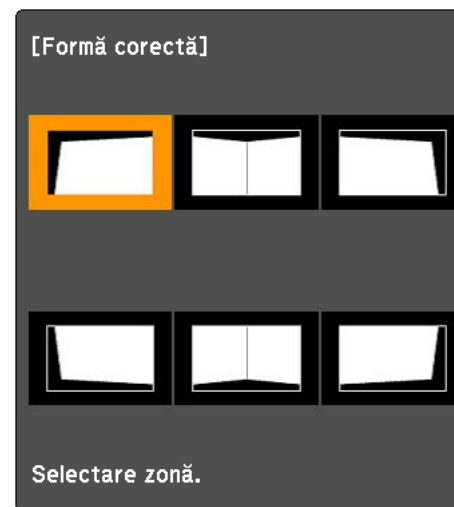
- 8** Ajustați poziția proiectorului și decalarea obiectivului astfel încât linia din centrul ecranului să se suprapună peste colțul respectiv (punctul în care cele două suprafețe se intersectează).

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

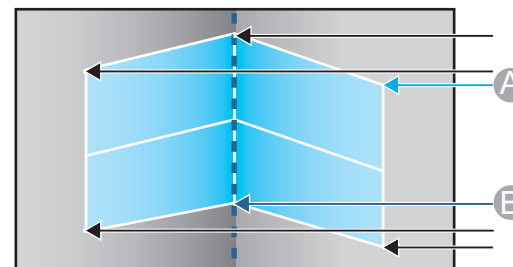


Sfaturi pentru ajustarea imaginii

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**:

Ajustați zona superioară în funcție de punctul aflat cel mai jos (indicat de săgeata Ⓐ).

Ajustați zona inferioară în funcție de punctul aflat cel mai sus (indicat de săgeata Ⓑ).



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**:

Ajustați partea din stânga și cea din dreapta în funcție de punctul aflat la cea mai mică distanță față de linia verticală din centrul ecranului.



Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind **Colț perete**.

10 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a ajusta forma.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

11 Repetați pașii 9 și 10, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.

Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

12 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 4. Selectați **Linearitate** și apoi apăsați pe butonul [↵].

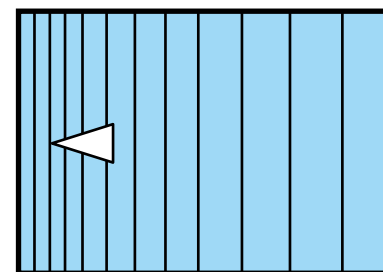


[Esc]:Retur [◀]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

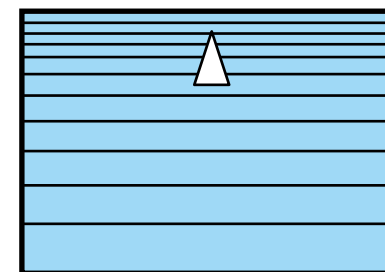
13 Apăsați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta linearitatea. Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**

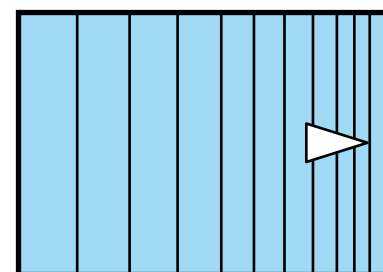


Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**

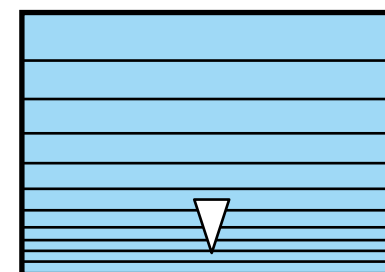


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**



14 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea Quick Corner pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați Corectare punct pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.66](#)

☛ "Corectare punct" [p.88](#)

Corectare punct

Imaginea proiectată este împărțită pe grile și corectează distorsiunile prin mutarea punctului de intersecție dintr-o parte în alta sau jos și jos.



- Puteți efectua corecții de 0,5 pixeli în fiecare direcție din următoarele intervale.

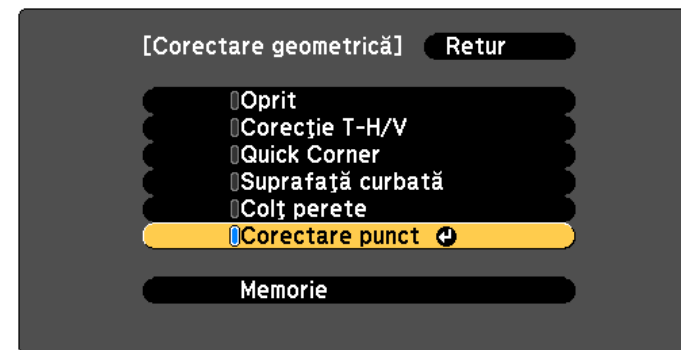
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U: Maximum 32 de pixeli pe direcțiile verticală și orizontală

EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100: Maximum 20 de pixeli pe direcțiile verticală și orizontală

- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

☛ Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K [p.141](#)

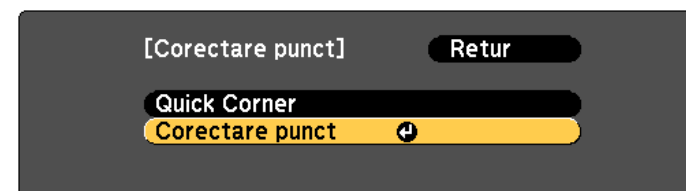
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

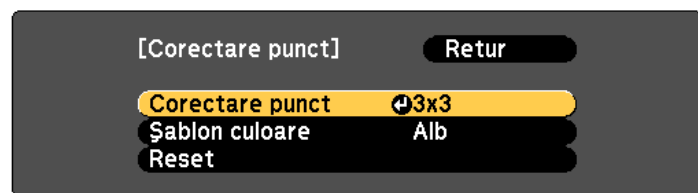
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].

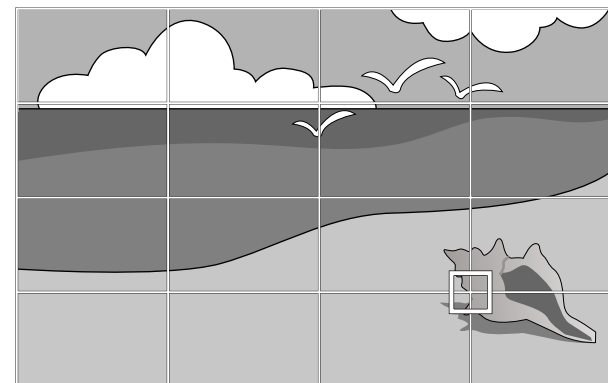


[Esc] :Retur [↩]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire

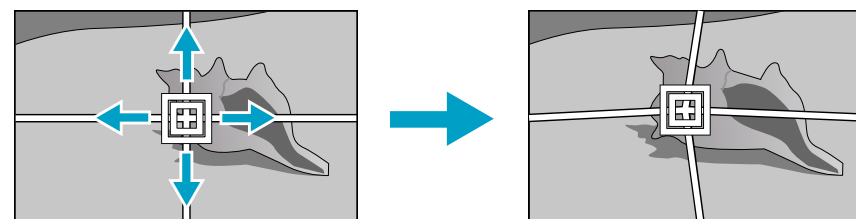
Corectare punct	Selectați numărul de puncte (3x3, 5x5, 9x9, 17x17), apoi efectuați setarea Corectare punct.
Șablon culoare	Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea corecțiilor.
Reset	Resetați toate corecțiile pentru Corectare punct la valorile implicite.

- 6** Selectați numărul de puncte (3x3, 5x5, 9x9 sau 17x17), apoi apăsați pe butonul [↩].

- 7** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a vă deplasa la punctul pe care doriți să îl corectați și apoi apăsați pe butonul [↩].



- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta distorsiunea.



Pentru a continua corectarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 7 și 8.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↩], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Selectați **Quick Corner** pe ecranul de la pasul 4 pentru a regla înclinarea imaginii.

☞ "Quick Corner" [p.66](#)

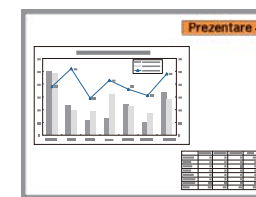
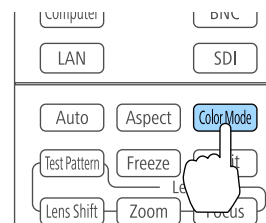
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acesta este modul cel mai strălucitor. Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.
Prezentare	Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață. Este ideal pentru realizarea prezentărilor sau pentru vizionarea unui program TV într-o încăpere luminoasă.
Cinema	Oferă imaginii un aspect natural. Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată.
sRGB	Acesta produce imagini conform prevederilor standardului de culoare sRGB , iar culorile sunt reproduse cu fidelitate. Este ideal pentru proiectarea imaginilor statice de exemplu a fotografiilor.
DICOM SIM	Sunt produse imagini cu umbre clare. Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Se reduce la minimum diferența tonului de culoare dintre fiecare imagine proiectată. Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Mod culoare se modifică.

Telecomanda



Prezentare



Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

☞ **Imagine - Mod culoare** [p.141](#)

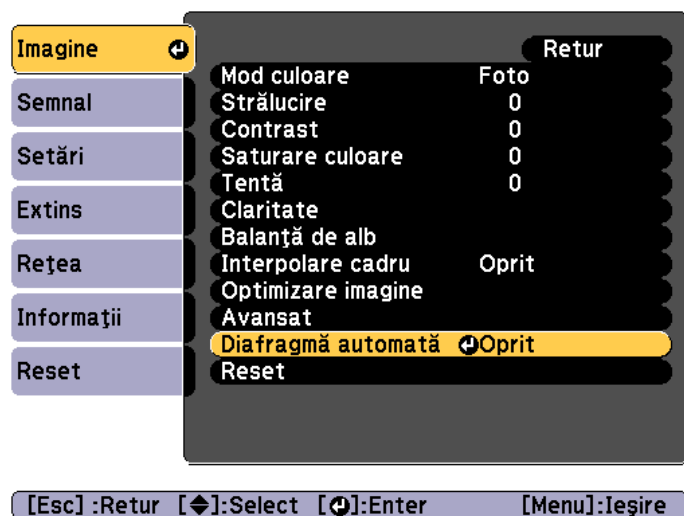
Setarea Diafragmă automată

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.



- **Diafragmă automată** poate fi setată numai dacă pentru **Mod culoare** este selectată opțiunea **Dinamic** sau **Cinema**.
- Când **Combinare margini** are valoarea **Pornit**, opțiunea **Diafragmă automată** este inactivă.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Diafragmă automată** din **Imagine** și apoi apăsați butonul [↵].



- 3 Selectați **Mare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă vă preocupă zgomotul de funcționare pentru **Diafragmă automată**, puteți configura ca **Normal**.

Setarea este stocată pentru fiecare mod de culoare.

- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Modificarea formatului imaginii proiectate

Puteți modifica opțiunea **Format imagine** pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile aspect disponibile diferă în funcție de opțiunea selectată pentru **Tip ecran**.



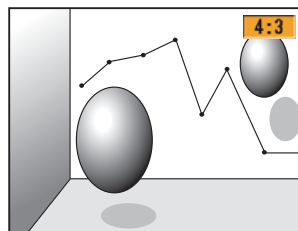
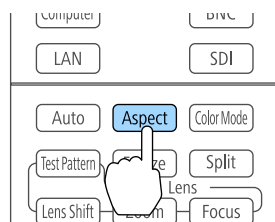
Selectați opțiunea dorită pentru **Tip ecran** înainte de a schimba formatul imaginii.

☞ "Configurarea ecranului" [p.31](#)

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

Telecomanda



Modul Aspect	Explicație
Auto	Proiectează la un format de imagine corespunzător, pe baza informațiilor de la semnalul de intrare.
Normal	Proiectează păstrând formatul imaginii de intrare.
4:3	Proiectează la un format de imagine de 4:3.
16:9	Proiectează la un format de imagine de 16:9.
Plin	Proiectează pe toată suprafața ecranului proiectat.
Zoom oriz.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la mărimea ecranului proiectat, păstrând formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Zoom vert.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la înălțimea completă a ecranului proiectat, păstrând raportul de aspect. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Proiectează în centrul ecranului proiectat la rezoluția imaginii de intrare. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.



- De asemenea, puteți seta formatul imaginii din meniul Configurare.

Semnal - Aspect p.143

- Dacă lipsesc porțiuni din imaginea primită de la calculator, selectați pentru **Rezoluție** opțiunea **Lat** sau **Normal** din meniul de configurare, în funcție de rezoluția calculatorului.

Semnal - Rezoluție p.143

Modul aspect se va modifica conform indicațiilor din tabelul de mai jos.

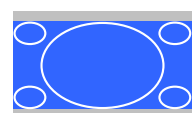
Următoarele culori din imaginile ecranelor din tabele indică zone care nu sunt afișate pe ecran.

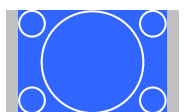
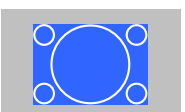
: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru tipul ecranului.

: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru modul aspect.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

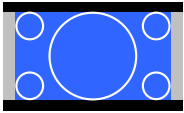
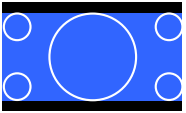
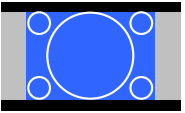
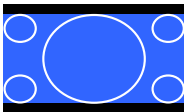
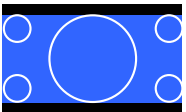
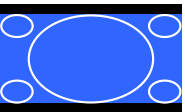
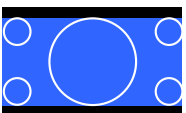
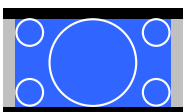
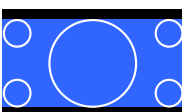
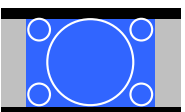
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

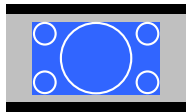
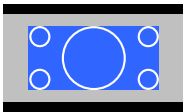
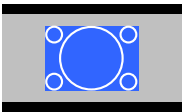
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

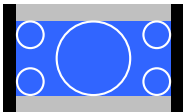
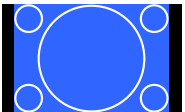
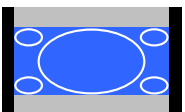
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

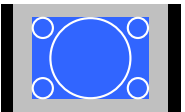
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

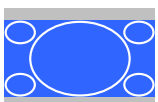
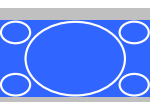
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3			
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ*			

* Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

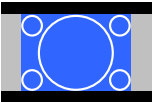
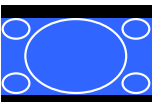
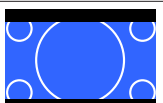
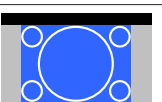
Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3			
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ*			

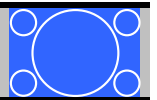
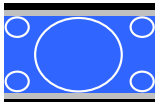
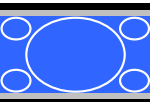
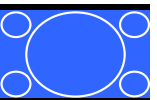
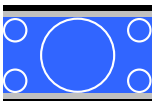
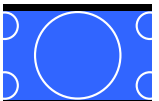
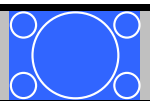
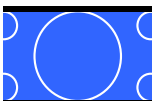
* Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Ajustarea imaginii

Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire

Puteți regla opțiunile **Nuanță** (tentă), **Saturație** (culori vii) și **Strălucire** pentru cele șase axe R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben), după preferințe.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

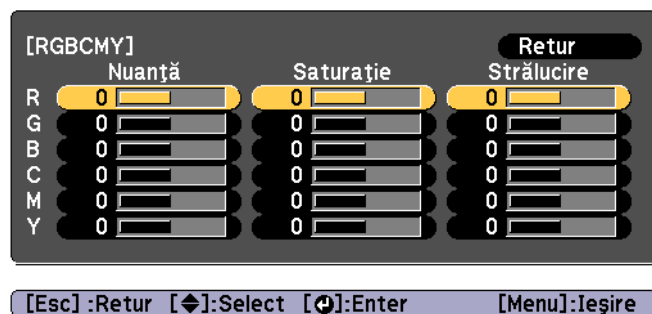


De asemenea, puteți efectua ajustări din meniul **Proiecție multiplă** din meniul Configurare.

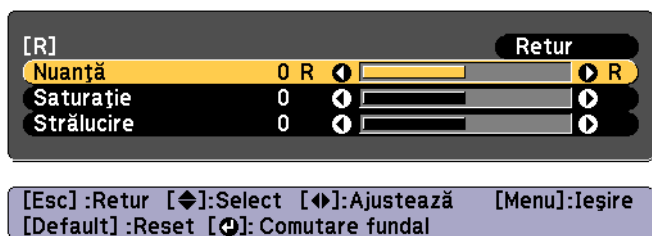
Extins - Proiecție multiplă - RGBCMY [p.146](#)

3 Selectați **RGBCMY**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 5 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], ecranul de reglare se modifică.

- 6 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Ajustarea valorii definite pentru Gamma

Puteți regla diferențele de strălucire a semitonului care apar în funcție de dispozitivul conectat.

Puteți seta utilizând una dintre următoarele trei metode.

- Selectați și reglați valoarea de corecție
- Reglați în timp ce vizualizați imaginea
- Reglați folosind graficul de reglare gamma



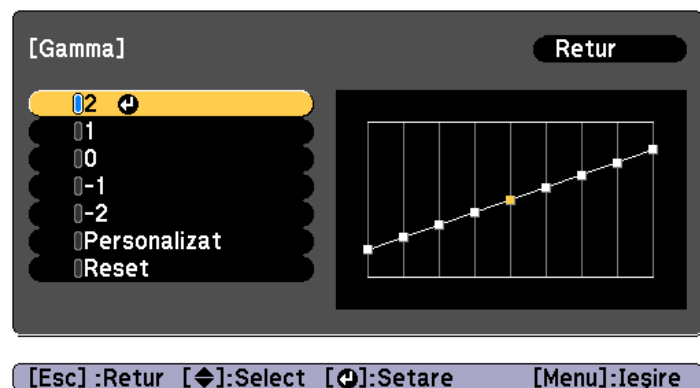
Reglați prin proiectarea unei imagini statice. Valoarea gamma nu poate fi reglată corect prin utilizarea filmelor.

Selectați și reglați valoarea de corecție

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta valoarea de corectare, apoi utilizați butonul [↵] pentru a confirma selecția.



Când este selectată o valoare mai mare, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce.

Când se selectează o valoare mai mică, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.

Dacă selectați **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.

- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai mult, selectați o valoare mare.



Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform mediului de instalare și specificațiilor ecranului.

Reglați în timp ce vizualizați imaginea

Selectați un punct de pe imagine în care doriți să reglați strălucirea și reglați doar tonul selectat.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



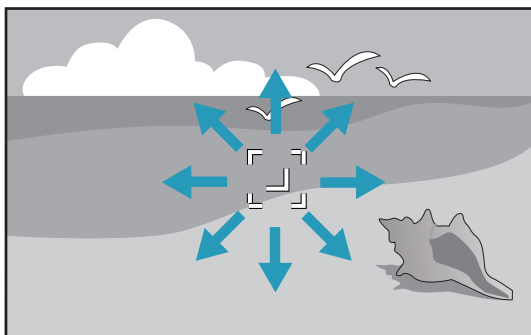
3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Selectați **Personalizat** și confirmați utilizând butonul [↵].

5 Selectați **Faceți ajustarea conform imaginii** și confirmați utilizând butonul [↵].

- 6** Mutați cursorul pe imaginea proiectată în partea a cărei strălucire doriți să o modificați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă apăsați pe [↵], imaginea luminează intermitent și puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.



- 7** Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a face ajustări, iar apoi confirmați utilizând butonul [↵].



- 8** Atunci când se afișează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

Pentru a regla un alt loc, selectați **Da** și repetați procedura de la pasul 6.

Reglați folosind graficul de reglare gamma

Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 3** Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4** Selectați **Personalizat** și confirmați utilizând butonul [↵].
- 5** Selectați **Faceți ajustarea conform graficului** și confirmați utilizând butonul [↵].

- 6** Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, apoi utilizați butoanele [▲][▼] pentru a realiza ajustările. După ce ați terminat de efectuat modificările, confirmați utilizând butonul [↵].

Dacă utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, imaginea luminează intermitent și puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.

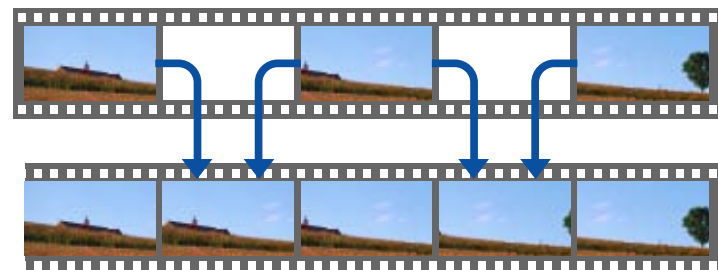


- 7** Atunci când se afișează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

Pentru a regla un alt ton, selectați **Da** și repetați procedura de la pasul 6.

Interpolare cadru

Cadrele prezente și precedente sunt folosite pentru a crea cadre intermediare prin interpolare, pentru a produce imagini în mișcare fine. Puteți corecta imaginile ce se mișcă incorect, cum ar fi cadrele necontinue, când proiectați o imagine cu mișcări rapide.



- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Interpolare cadru** din **Imagine**, apoi apăsați butonul [↵].



- 3 Selectați nivelul interpolării: **Mic**, **Normal** sau **Mare**.
Setați opțiunea la **Oprit** dacă apare zgomot după setare.



- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

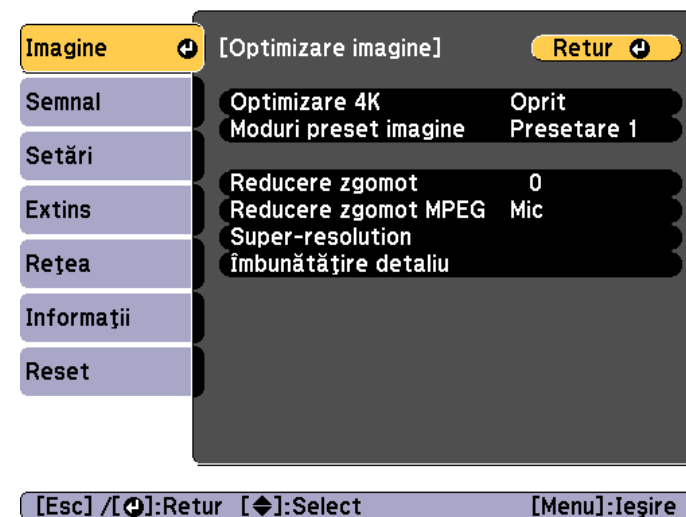
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)

Puteți regla rezoluția imaginii utilizând **Optimizare imagine** pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură și o senzație de realism mai accentuate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

- 2 Selectați **Optimizare imagine** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Va fi afișat următorul ecran.



Optimizare 4K (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

Optimizare 4K este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în pași de 0,5 pixeli.

Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.

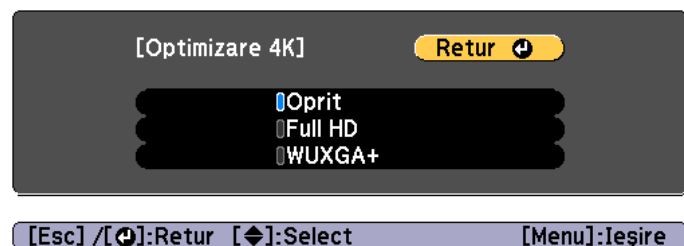
- 1 Selectați **Optimizare 4K** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Oprit: Dezactivează funcția Optimizare 4K. Dacă este introdus un semnal care depășește rezoluția panoului acestui proiector, imaginea este afișată în conformitate cu rezoluția panoului acestui proiector.

Full HD: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție de 1080i/1080p/WUXGA sau superioară, este activată funcția Optimizare 4K.

WUXGA+: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA, este activată funcția Optimizare 4K. Pentru a proiecta un film cu o rezoluție ridicată, puteți proiecta o imagine de înaltă definiție utilizând această setare împreună cu **Moduri preset imagine**.



- Pentru a proiecta de la mai multe proiectoare, selectați **Oprit** pentru a unifica fiecare imagine.
- **Oprit** este setarea ideală pentru proiectarea materialelor de prezentare de pe computere etc.
- Dacă se setează la **Full HD** sau la **WUXGA+**, starea corectată cu ajutorul funcției următoare este revocată. Combinare margini, Scalare, Suprafață curbată, Corectare punct, Colț perete
Atunci când funcția **Optimizare 4K** este setată la **Oprit**, setările revin la starea anterioară.
- Dacă funcția **Optimizare 4K** este activată și temperatura din jur devine ridicată, este posibil ca lampa să reducă automat intensitatea luminoasă.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Image Preset Mode

Selectați setarea optimă în funcție de imaginea proiectată, dintre cinci presetări pregătite în prealabil.

Următoarele setări sunt salvate în presetări.

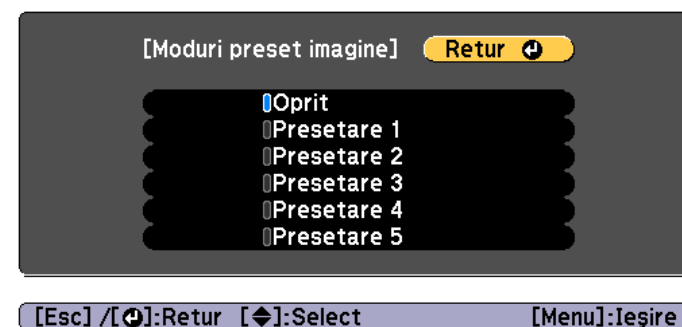
Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detalii

- 1 Selectați **Moduri preset imagine** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Presetare 1 până la **Presetare 5**: Setările salvate în prealabil sunt aplicate imaginii.

Oprit: Selectați pentru a dezactiva presetările.





- După ce selectați **Presetare 1** până la **Presetare 5**, puteți regla fin fiecare setare în mod individual. Setarea după reglare va fi suprascrisă.
- Setarea după reglare va fi suprascrisă separat atunci când funcția **Optimizare 4K** este activată și dezactivată.

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reducere zgomot

Puteți netezi imaginile brute pentru o calitate mai fină a imaginii atunci când introduceți semnale progresive sau semnale progresive întreșute.

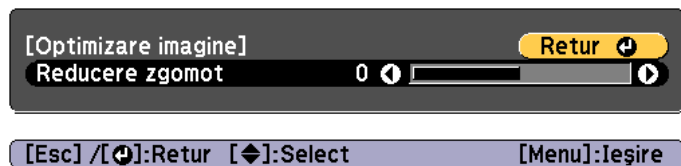


Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA

1 Selectați **Reducere zgomot** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta valoarea.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

MPEG Noise Reduction

Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.



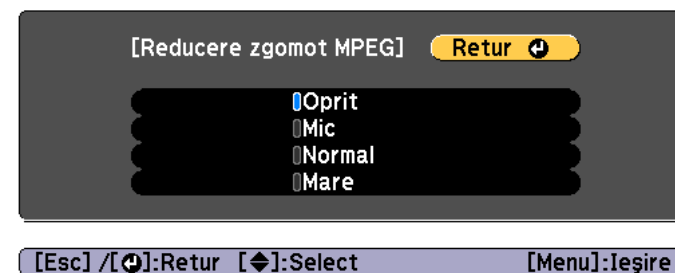
Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA

1 Selectați **Reducere zgomot MPEG** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Selectați un nivel pentru a reduce zgomotul între **Mic**, **Normal** și **Mare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă se selectează **Oprit**, opțiunea **Reducere zgomot MPEG** este dezactivată.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Super-resolution

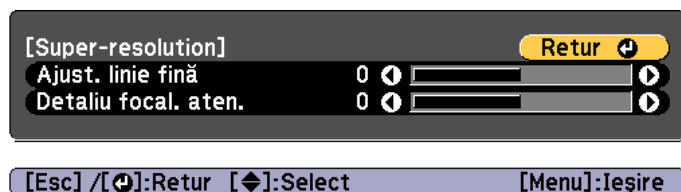
Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată.

1 Selectați **Super-resolution** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Ajust. linie fină: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate.

Detaliu focal. aten.: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite pentru a fi afișate cu claritate.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Detail Enhancement

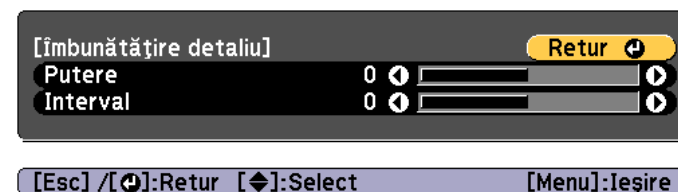
Puteți să intensificați contrastul din zonele detaliate ale unei imagini pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate.

1 Selectați **Îmbunătățire detaliu** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Putere: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul.

Interval: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.



În funcție de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiți o valoare mai mică.

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Proiectarea imaginilor 3D

Utilizând două proiectoare, puteți proiecta imagini 3D pasive. Sunt necesare următoarele elemente pentru a proiecta și a vizualiza imagini 3D.

- Polarizator
- Ochelari 3D pasiv
- Suport de montare pentru stivuire
- Ecran argintiu pentru 3D pasiv

Acest proiector aranjează direcția de polarizare a proiecției pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru). Nu este nevoie să inversați semnalele de imagine pentru ochiul stâng și ochiul drept G (verde).



Funcții utile

Această secțiune descrie funcțiile Proiecție multiplă, Split Screen, Memorie, Program și Securitate.

La proiectarea pe un ecran larg de la mai multe proiectoare, puteți regla diferențele tonurilor de strălucire și culoare dintre imaginile proiectate pentru a crea un ecran perfect.



- Setări **Optimizare 4K** la **Oprit**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Dacă valorile pentru **Corectare geometrică** sunt mari, ajustarea poziției imaginii pentru imaginile care se suprapun devine dificilă.
- Se poate afișa Șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.
 - ☛ "Afișarea unui șablon de test" [p.32](#)
- Dacă proiectați o imagine punct cu punct, care se poate proiecta fără a se mări sau micșora, puteți face reglaje precise.

Pregătire

Respectați pașii de mai jos pentru a regla imaginile proiectate pentru funcția de proiecție multiplă.

- 1** Definiți un ID pentru proiector și pentru telecomandă.
 - ☛ "Setări ID-ul proiectorului" [p.42](#)
- 2** Reglați poziția imaginii proiectate în succesiunea următoare (începând de la reglajele ce au corecții mai mari).
 - (1) Poziția proiectorului (unghi)
 - ☛ "Setări de instalare" [p.28](#)
 - (2) Comutare lentilă/focalizare
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.33](#)
 - ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" [p.36](#)

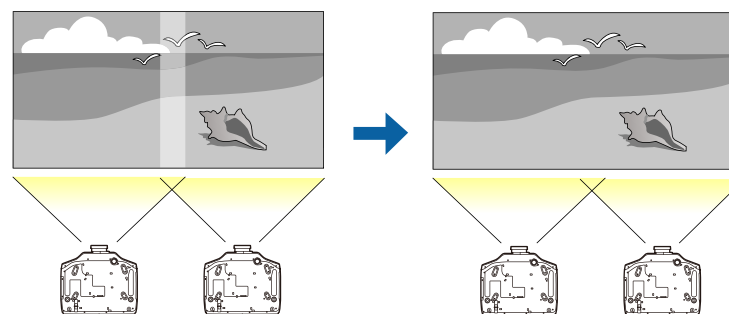
- (3) Corecția celor patru colțuri ale imaginii
 - ☛ "Quick Corner" [p.66](#)
- (4) Corecția unei ușoare nealinieri a poziției care apare la potrivirea imaginilor proiectate
 - ☛ "Corectare punct" [p.88](#)

- 3** Setări **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** folosind butonul [Color Mode].

Atunci când se setează la un alt mod de culoare (exceptând sRGB), este posibil ca marginea dintre imaginile multiple să fie vizibilă, chiar dacă se corectează cu Combinare margini.

- 4** Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul, dacă este nevoie.
 - ☛ "Uniformitatea culorilor" [p.208](#)

Combinare margini



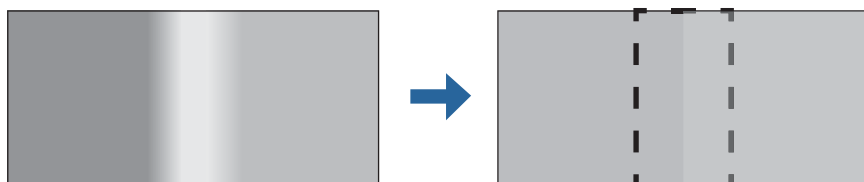
Respectați pașii de mai jos pentru reglare, astfel încât zonele suprapuse ale imaginilor să fie mai puțin vizibile.

- (1) Reglați fin ariile suprapuse pentru crearea unui ecran perfect.
 - ☛ "Este folosită pentru ajustarea marginilor imaginilor (combinare margini)" [p.106](#)

- (2) Reglați diferențele de strălucire pentru fiecare lampă de proiector.
☛ "Corectarea strălucirii (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" [p.108](#)
- (3) Reglați balanța de culori pentru imaginile proiectate.
☛ "Reglaje fine pentru balanța de culori" [p.109](#)

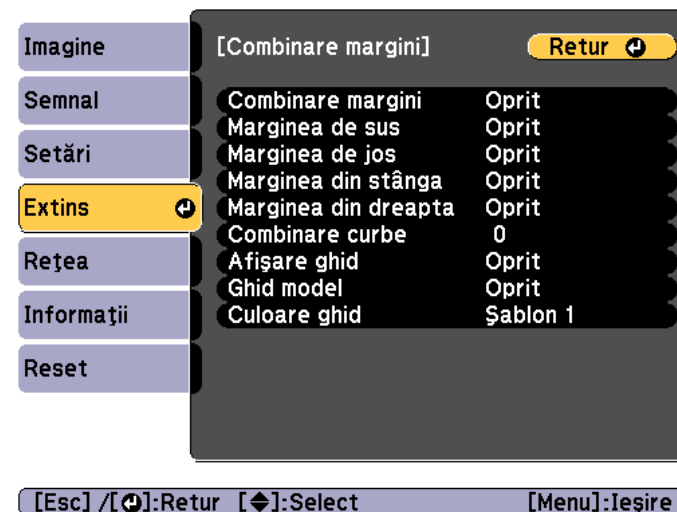
Este folosită pentru ajustarea marginilor imaginilor (combinare margini)

Puteți regla fin ariile suprapuse pentru crearea unui ecran perfect.



- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2** Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.

- 3** Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].
Va fi afișat următorul ecran.



Submeniu	Funcție
Combinare margini	Setați funcția Pornit pentru a activa funcția Combinare margini. Setați funcția la Oprit când nu se face proiectarea de la mai multe proiectoare.
Marginea de sus/ Marginea de jos/ Marginea din stânga/ Marginea din dreapta	Combinare: Setați funcția la Pornit pentru a activa funcția Combinare margini spre valoarea pe care doriți să o setați și zona de combinare va fi umbrită. Poz. porn. combinare: Afișează poziția de pornire a combinării drept o linie roșie și reglează la nivelul unui pixel. Combinare interval: Reglează gama pentru a fi umbrită. Reglarea este posibilă la nivelul de un pixel. Gama maximă este egală cu 45% din valoarea rezoluției.
Combinare curbe	Puteți selecta din trei modalități de umbrire.
Afișare ghid	Setați la Pornit pentru a afișa ghidajul pe gama de setare Combinare margini.

Submeniu	Funcție
Ghid model	Selectați opțiunea Pornit pentru a afișa ghidajul care să corespundă cu poziția gamei de setare pentru Combinare margini.
Culoare ghid	Selectați combinația de culori de ghidare din cele trei furnizate.

4 Activați opțiunea Combinare margini.

- (1) Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

5 Selectați pentru Afișare ghid opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Afișare ghid** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].



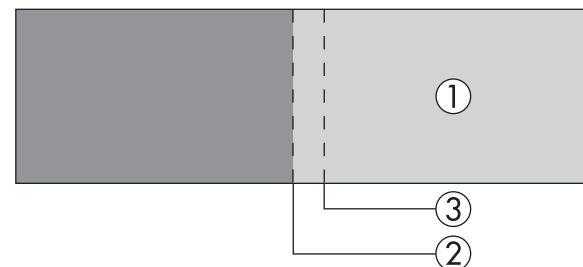
Dacă ghidajul nu este clar, puteți schimba culoarea ghidajului în **Culoare ghid**.

6 Selectați pentru Ghid model opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Ghid model** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

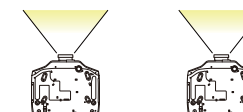
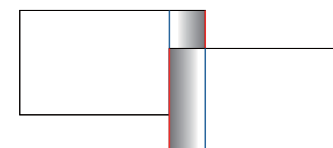
7 Selectați Marginea de sus, Marginea de jos, Marginea din stânga sau Marginea din dreapta, în funcție de părțile de imagine care sunt suprapuse.

În continuare, este exemplificat cum configurați ecranul (1).



În exemplul de mai sus, trebuie să ajustați **Marginea din stânga**, deoarece puteți vedea marginile suprapuse la stânga imaginii (1).

- (1) Selectați **Marginea din stânga** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Combinare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (4) Apăsați butonul [Esc].
- (5) În **Poz. porn. combinare**, aliniați poziția de pornire a combinării cu marginea (2) a imaginii.
- (6) Apăsați butonul [Esc].
- (7) În **Combinare interval**, reglați intervalul (3) ce trebuie umbrit. Valoarea când gama suprapusă și ghidajul sunt în aceeași poziție este cea mai bună.

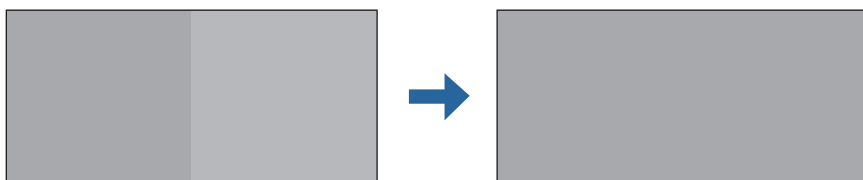


- (8) Apăsați butonul [Esc].

- 8** Definiți setările dorite pentru **Combinare curbe**.
 - (1) Selectați **Combinare curbe** și apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (2) Selectați nivelul de umbrire de la **1** la **3**, apoi apăsați butonul [↵].
 - (3) Apăsați butonul [Esc].
- 9** După terminarea setărilor, configurați pentru **Afișare ghid** și **Ghid model** opțiunea **Oprit**.

Corectarea strălucirii (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)

Puteți regla **Nivel de strălucire** astfel încât strălucirea lămpii să fie aceeași pentru fiecare proiector.



Reglați astfel încât toate proiectoarele să aibă aceeași strălucire ca și lampa cea mai puțin strălucitoare.

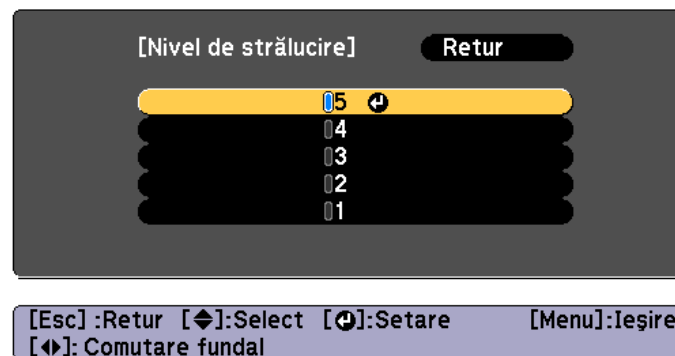


- Setați opțiunea **Consum energie** la **Normal**.
 ⚙️ **Setări - Consum energie** p.145
- Chiar dacă reglați opțiunea **Nivel de strălucire**, este posibil ca strălucirea lămpilor să nu fie exact identică.

- 1** Selectați **Nivel de strălucire** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].



- 2** Selectați un nivel de strălucire.
 Nivelul de strălucire diferă în funcție de modelul utilizat și de metoda de proiecție.





- Atunci când **Mod portret** este setat la **Pornit**, strălucirea este reglată pe trei niveluri.
- Atunci când **Mod portret** este setat la **Oprit**, strălucirea este reglată pe trei sau pe cinci niveluri, în funcție de modelul utilizat.
- Puteți alterna imaginile proiectate între imaginea de intrare și imaginea albă, folosind butoanele [◀][▶].

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reglaje fine pentru balanța de culori

Ajustați strălucirea imaginii proiectate și balanța de culori, reglate prin Combinare margini.



Este posibil ca strălucirea și culorile să nu fie uniforme nici după ce ați efectuat reglajele necesare.

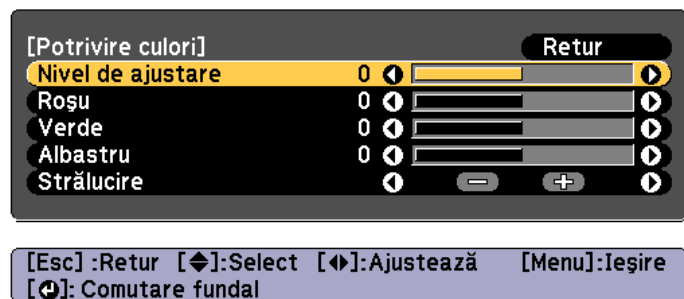
Potrivire culori

Puteți regla fin balanța de culori și strălucirea, între negru și alb, pentru fiecare ton de culoare.

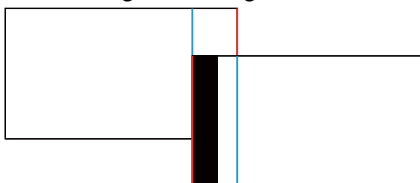
1 Selectați **Potrivire culori** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].



Va fi afișat următorul ecran.



Jumătate din aria suprapusă este afișată cu negru, astfel încât este ușor de verificat marginea imaginii.



Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Ajustați individual fiecare nivel.
Roșu, Verde, Albastru: ajustează tonul pentru fiecare culoare.
Strălucire: reglează luminozitatea imaginilor.



La fiecare apăsare pe butonul [↵], ecranul afișat se va schimba fiind afișate, pe rând, imaginea proiectată sau ecranul de ajustare.

- 2** Selectați **Nivel de ajustare** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 3** Selectați **Roșu, Verde** sau **Albastru** și apoi apăsați [◀][▶] pentru ajustarea tonului culorii.

- 4** Selectați **Strălucire** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a regla strălucirea.
- 5** Reveniți la pasul 2 și ajustați fiecare nivel.
- 6** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Ajustarea RGBCMY

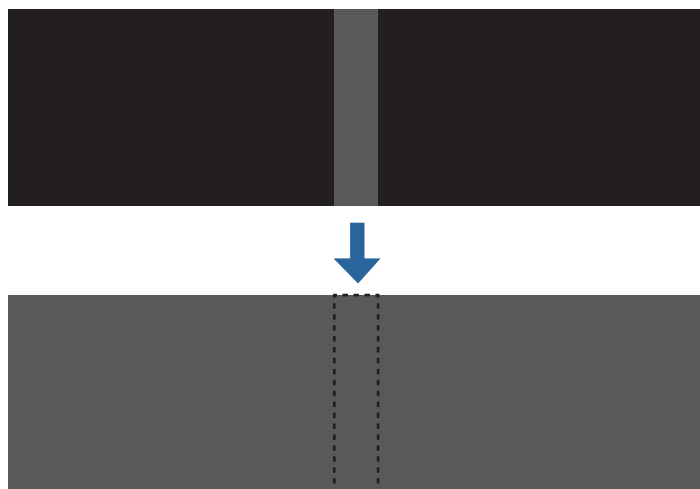
Pot fi ajustate opțiunile Nuanță, Saturație și Strălucire pentru fiecare componentă de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).
 După ajustarea cu Potrivire culori, reglați dacă sunteți preocupat de diferențele dintre culori.

☞ "Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire" p.95



Nivel de negru

Dacă este afișată o imagine neagră, numai zonele în care imaginile se suprapun sunt evidențiate. Funcția Nivel de negru permite potrivirea strălucirii și tonalității în zonele în care imaginile nu se suprapun cu zonele în care imaginile se suprapun, pentru ca diferențele să fie mai puțin vizibile.

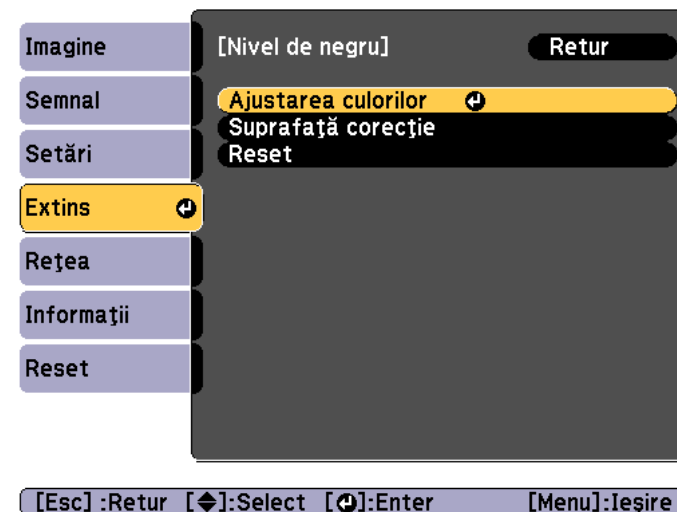


- Dacă este afișat un șablon de test, nu veți putea regla Nivel de negru.
- Dacă valoarea definită pentru **Corectare geometrică** este mare, probabil nu veți putea efectua corect ajustarea.
- Strălucirea și tonalitatea pot fi diferite în zonele în care imaginile se suprapun cât și în alte zone după ce ați efectuat o ajustare a nivelului de negru.
- Dacă modificați setările definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**, valoarea definită pentru Nivel de negru va reveni la valoarea implicită.
☞ "Este folosită pentru ajustarea marginilor imaginilor (combinare margini) " [p.106](#)

- 1 Selectați **Nivel de negru** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].



- 2 Selectați **Ajustarea culorilor** și apoi apăsați pe butonul [↵].



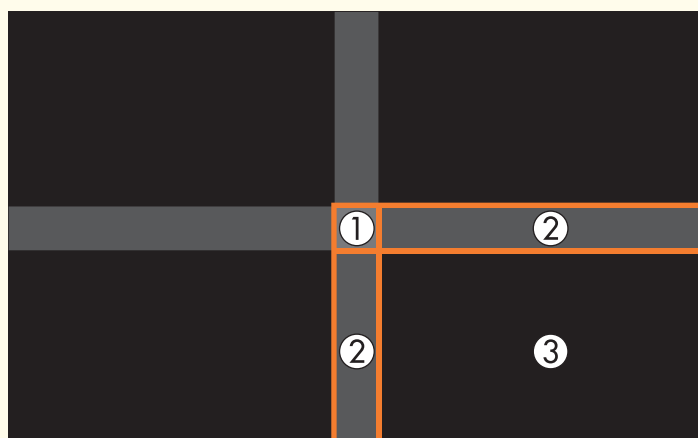
Zonele sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

- 3 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↩].

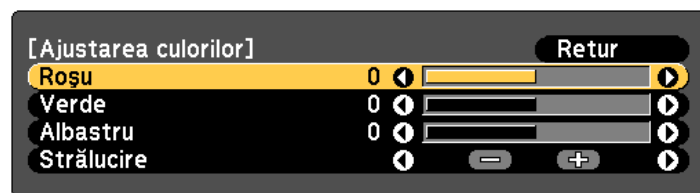
Zona selectată este afișată cu portocaliu.



Atunci când se suprapun mai multe ecrane, reglați în funcție de zona cu cel mai ridicat nivel de suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), iar apoi reglați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



- 4 Reglați strălucirea și tonul de negru.



[Esc]:Retur [↩]:Select [↩]:Ajustează [Menu]:Ieșire
[Default]:Reset

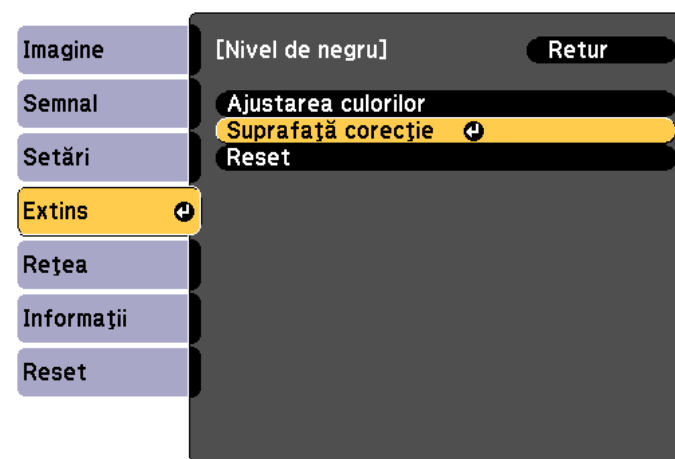
- 5 Repetați pașii 3 și 4, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.



După aceea, dacă tonul unor arii nu corespunde, ajustați-l folosind **Suprafață corecție**.

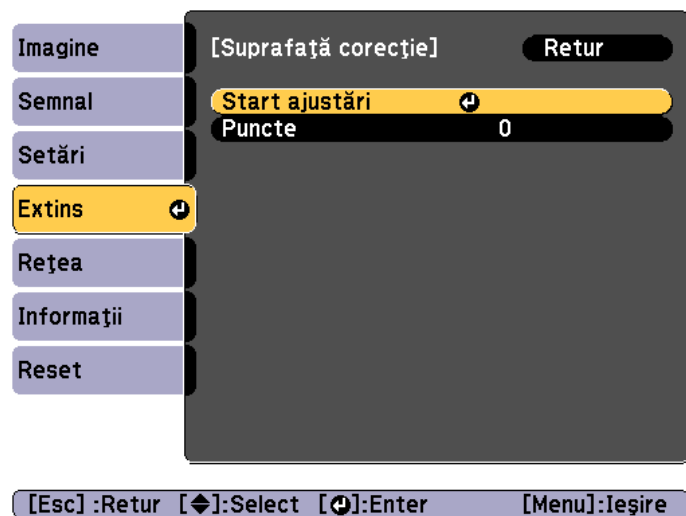
- 6 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul afișat la pasul 2.

- 7 Selectați **Suprafață corecție** și apoi apăsați pe butonul [↩].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↩]:Enter [Menu]:Ieșire

- 8 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↩].



Se afișează linii de delimitare care indică zonele în care imaginile se suprapun.

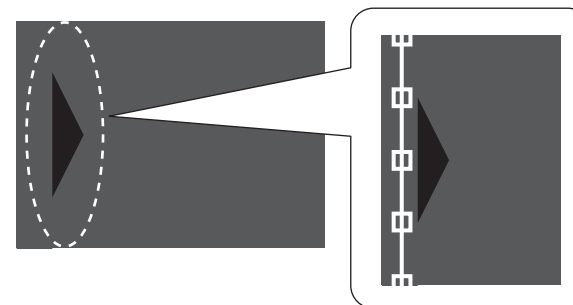
Liniile de margine sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

- 9** Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta o linie de margine a zonei pe care doriți să o reglați.

Linia selectată este afișată cu portocaliu.



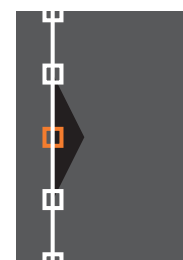
- 10** Apăsați pe butonul [↵] pentru a confirma selecția. Sunt afișate punctele în care doriți să definiți intervalul de ajustare. Puteți modifica numărul de puncte afișate pe o parte în **Puncte** pe ecranul de la pasul 8.



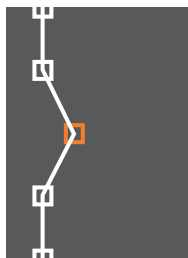
- 11** Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla pozițiile liniilor de margine, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 12** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta punctul pe care doriți să îl deplasați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Punctul selectat este afișat cu portocaliu.



- 13** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta punctul.



Pentru a continua cu mutarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la pasul 12 și apoi repetați pașii 12 și 13.

Pentru a regla o altă linie de margine, apăsați pe butonul [Esc] până când se afișează ecranul pentru selectarea unei linii de margine de la pasul 9.

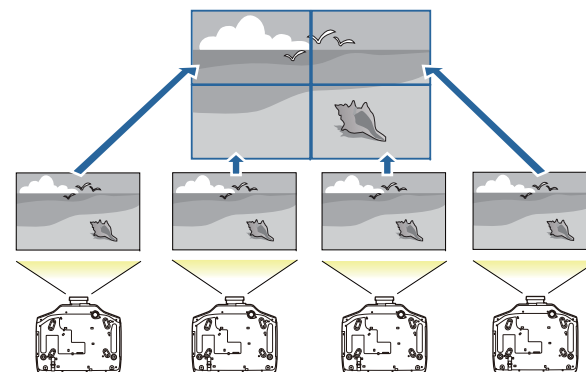


Pentru a reinițializa **Nivel de negru** la valoarea implicită, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni în ecranul de la pasul 7, selectați [Reset] și apoi apăsați pe butonul [↵].

14 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Alăturarea

Proiectați aceeași imagine de pe mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari. Puteți proiecta utilizând maximum nouă proiectoare.



Înainte de a efectua înclinarea, ajustați imaginea proiectată pentru ca aceasta să aibă formă dreptunghiulară.

- 1** Setați un ID pentru fiecare projector care va fi utilizat pentru alăturare, apoi reglați pozițiile imaginilor proiectate.
☛ "Pregătire" [p.105](#)
- 2** Reglați zonele suprapuse ale ecranelor utilizând funcția de combinare a marginilor.
☛ "Combinare margini" [p.105](#)
- 3** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 4** Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 5** Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 6** Selectați **Aspect**, apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (1) Setați numărul de proiectoare din **Rând** și **Coloană**.
 - (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

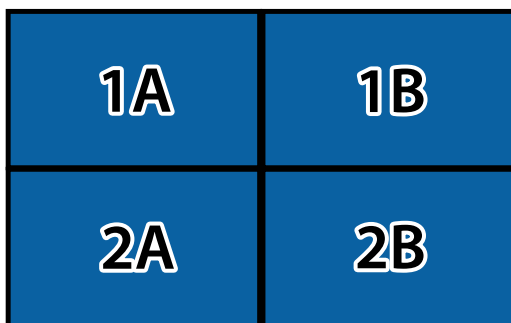
7 Repetați pașii de la 2 până la 6 pentru fiecare proiector care va fi utilizat pentru alăturare.

8 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

(1) Setati pozițiile imaginilor proiectate în **Ordine rânduri** și **Ordine coloane**.

Ordine rânduri: Plasați ecranele de sus în jos în ordinea 1, 2, 3.

Ordine coloane: Plasați ecranele de la stânga la dreapta în ordinea A, B, C.



(2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

9 Repetați pasul 8 pentru fiecare proiector.

10 Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.61](#)

11 Setati opțiunea **Scalare** la **Auto**.

(1) Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.

(2) Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(3) Selectați **Auto** din **Scalare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Scalarea și intervalul de detaliu sunt setate automat în funcție de lățimea combinării.

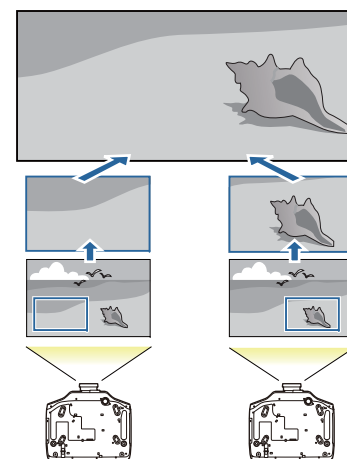
12 Reglați fin zonele suprapuse ale ecranelor.

☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" [p.64](#)

☛ "Este folosită pentru ajustarea marginilor imaginilor (combinare margini)" [p.106](#)

Afișarea unei imagini scalate

O secțiune din imagine va fi trunchiată și afișată. Astfel, puteți crea o imagine mare prin combinarea imaginilor proiectate de la mai multe proiectoare.



1 Proiectați imaginea, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)

2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.



Puteți executa aceleași operațiuni din meniul **Scalare** din **Semnal**.

- 3** Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4** Activați **Scalare**.
 - (1) Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (2) Selectați **Manual**, apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 5** Definiți setările dorite pentru **Mod scalare**.
 - (1) Selectați **Mod scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Selectați **Afișare zoom** sau **Afișare completă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Afișare zoom: se reglează în funcție de imaginea afișată în prezent pe ecran.

Mai mare

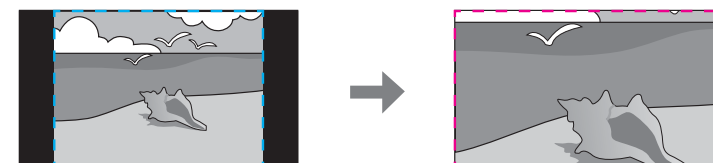


Mutare

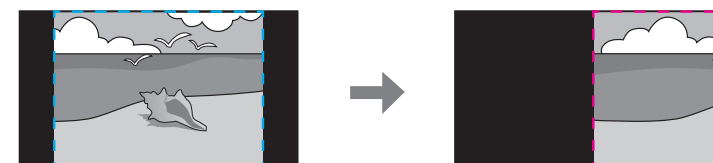


Afișare completă: se reglează în funcție de dimensiunea panoului proiectorului (zona maximă în care imaginea poate fi afișată).

Mai mare



Mutare



- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Reglați scalarea.

Selectați metoda de reglare folosind butoanele [▲][▼], apoi faceți modificările dorite folosind butoanele [◀][▶].

- +: mărește sau micșorează imaginea pe orizontală și pe verticală, în același timp.

Scalare verticală: mărește sau micșorează o imagine pe verticală.

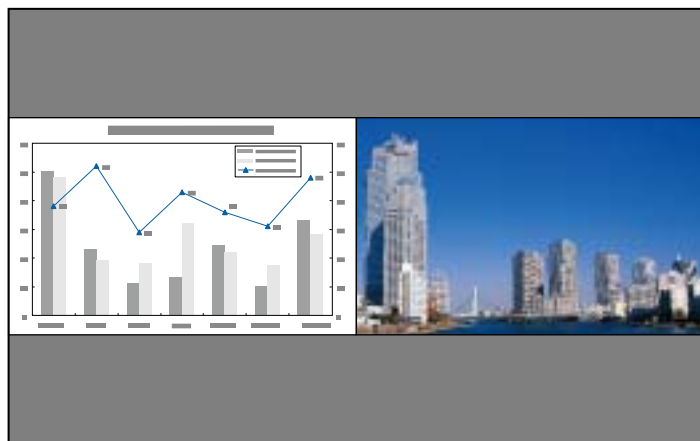
Scalare orizontală: mărește sau micșorează o imagine pe orizontală.

7 Reglați intervalul imaginii care urmează să fie decupată.

- (1) Selectați **Ajustare detaliu**, apoi apăsați pe butonul [↩].
Dacă selectați **Interval detaliu**, se afișează intervalul și coordonatele imaginii pe care o va proiecta proiectorul.
- (2) Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a derula imaginea.
Reglați coordonatele și dimensiunile fiecărei imagini în timp ce vizualizați ecranul.
- (3) Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



Surse de intrare pentru proiecția cu split screen

Combinațiile dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta					
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	Calculator	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Calculator	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

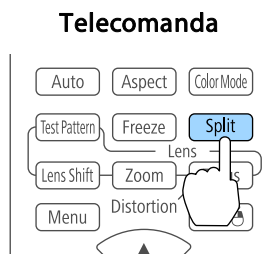


- Semnalele care depășesc rezoluția WUXGA nu sunt acceptate.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- ☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.141](#)

Proceduri de operare

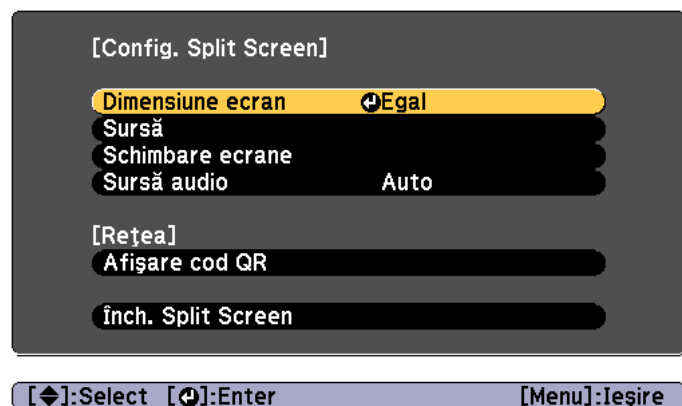
Proiecția pe un split screen

- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă în timp ce proiectați. Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.



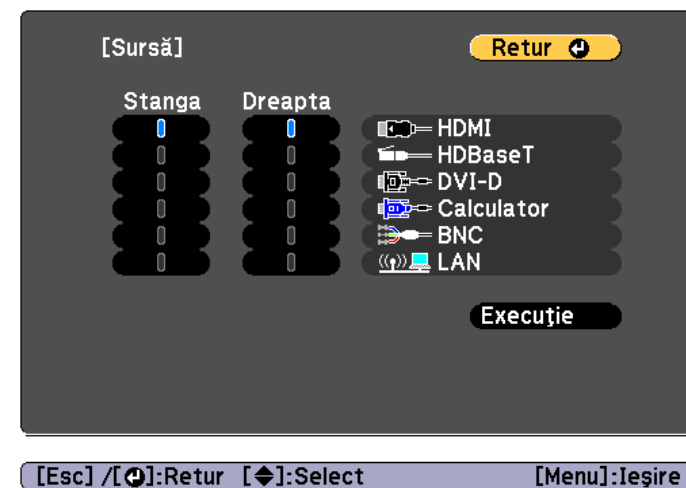
Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.
☛ Setări - Split Screen [p.145](#)

- 2 Apăsați pe butonul [Menu]. Se afișează ecranul Config. Split Screen.



- 3 Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați fiecare sursă de intrare **Stanga** și **Dreapta**.



Puteți executa aceleași operațiuni urmând indicațiile de mai jos.
☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.61](#)
☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.62](#)

- 5 Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

2 Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.

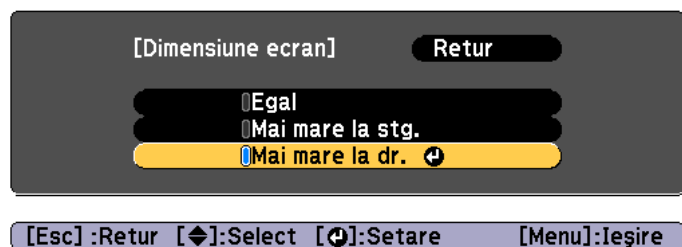


Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

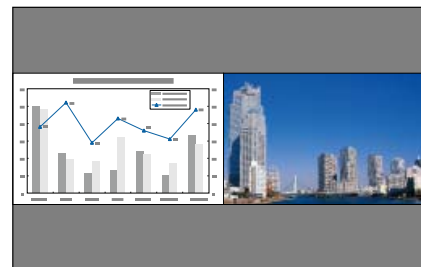
2 Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↵].

3 Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↵].

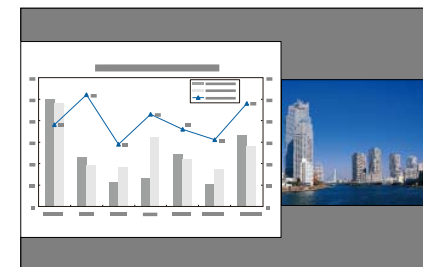


Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

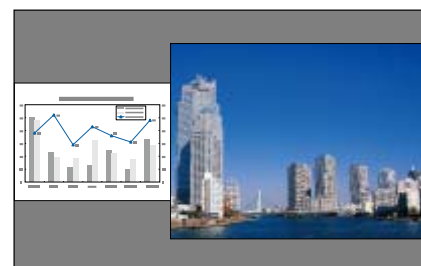
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

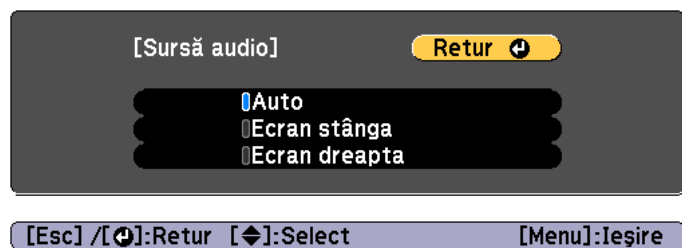
Schimbarea semnalului audio

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

2 Selectați **Sursă audio** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 3 Selectați fișierul audio pe care doriți să îl redați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă selectați **Auto**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul mărit. Dacă dimensiunile ecranelor sunt setate la **Egal**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul din stânga.



Terminarea funcției split screen

Apăsați butonul [Esc] pentru a închide proiectarea pe ecran divizat.

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din ecranul Config. Split Screen.  p.119

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Modificarea modului de aspect
- Utilizând butoanele [User1], [User2] sau [User3] de pe telecomandă

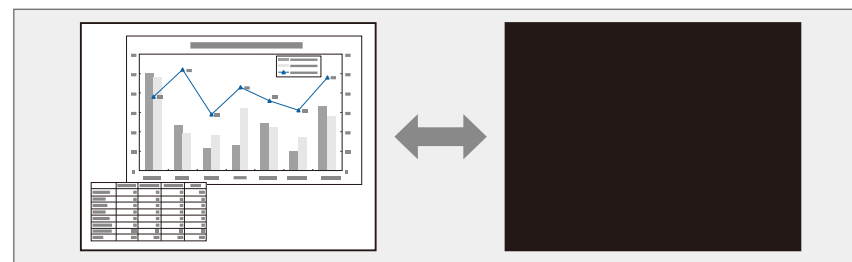
- Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.
- Logo-ul utilizatorului nu va fi afișat.

Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, valorile de setare pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate pentru **Mod culoare**, **Temp. Culoare** și **Ajustarea culorilor**. De asemenea, pentru **Super-resolution** din meniul **Semnal**, sunt aplicate valorile de setare pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga.
- **Diafragmă automată** și **Interpolare cadru** nu sunt disponibile.

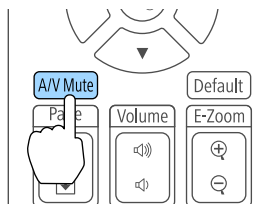
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute], funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



- Dacă este activată funcția A/V Mute, obturatorul electric se închide și proiecția este blocată.
- Dacă doriți să aplicați efecte de dispariție graduală sau de apariție graduală la pornirea ori la oprirea clipului video, setați numărul dorit de secunde în **Dispariție graduală** și **Apariție graduală**.
☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Dispariție graduală, Apariție graduală p.146**
- Dacă funcția A/V Mute este activată și nu se efectuează operațiuni timp de aproximativ 2 ore, proiectorul se va opri automat. Dacă nu doriți să opriți alimentarea, setați **Cronom. dezact. A/V la Oprit**.
☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V p.146**
- Dacă pentru **Eliberare A/V Mute** selectați opțiunea **A/V Mute** din meniul de configurare, următoarele operații vor putea fi efectuate fără a elibera butonul A/V mute.
 - Schimbarea sursei folosind butoanele de schimbare a sursei de intrare de pe telecomandă.
 - Controlul proiectorului de la calculator folosind comenzile de comunicare.
- ☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute p.146**
Butonul A/V mute poate fi dezactivat numai prin apăsarea pe butonul [A/V Mute] sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Off) a funcției A/V Mute.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

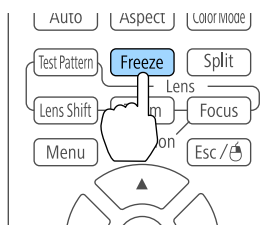
Înghețarea imaginii (Îngheț)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o

imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

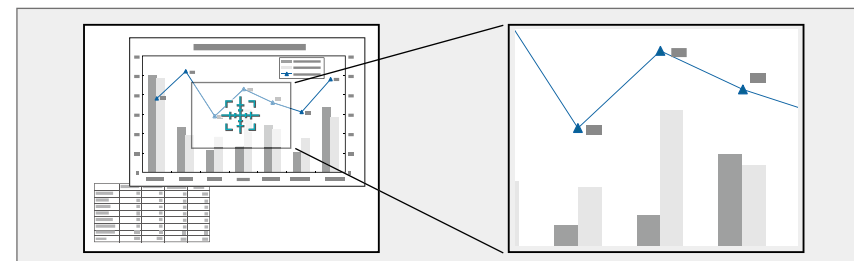
Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Îngheț funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

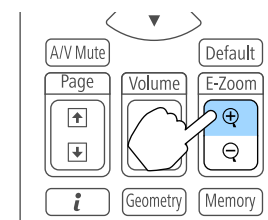
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



1 Porniți E-Zoom.

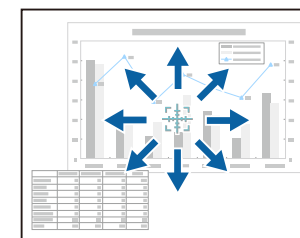
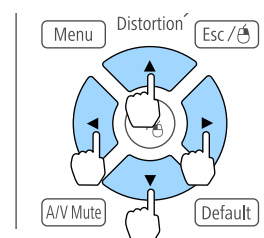
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

Telecomanda



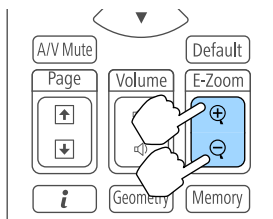
2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

Telecomanda



3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărirea mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.



- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.
- Opțiunea E-Zoom nu este disponibilă atunci când setarea **Scalare** este activată.
☞ **Semnal - Scalare** p.143
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
☞ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** p.141

2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



- Dacă pentru **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** ați setat opțiunea **Pornit**, pe ecran va fi afișat un mesaj, iar sigla utilizatorului nu va putea fi modificată. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.
☞ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.132
- Dacă opțiunea **Logo utilizator** este selectată în timp ce utilizați comenzile **Corectare geometrică**, **E-Zoom** sau **Aspect**, funcția aflată în execuție va fi anulată temporar.

3 Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

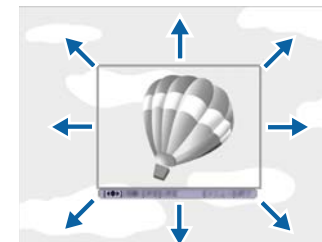
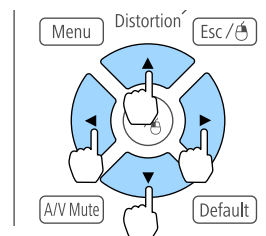


Dacă apăsați pe butonul [↵], este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a corespunde cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

4 Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

Telecomanda



Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.



După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.138



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

5 Când apăsați pe butonul [Da.

6 Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.

7 Când se afișează mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."

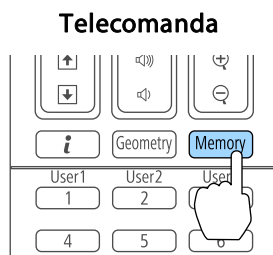


În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.

Setările definite pentru imaginea afișată în prezent și valorile pentru corectarea geometrică sunt salvate ca o memorie, permițând încărcarea acestora de fiecare dată când este necesar.

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei

- 1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☞ Setări - Memorie [p.145](#)

- 2 Selectați un tip de memorie, apoi apăsați pe butonul [↵].



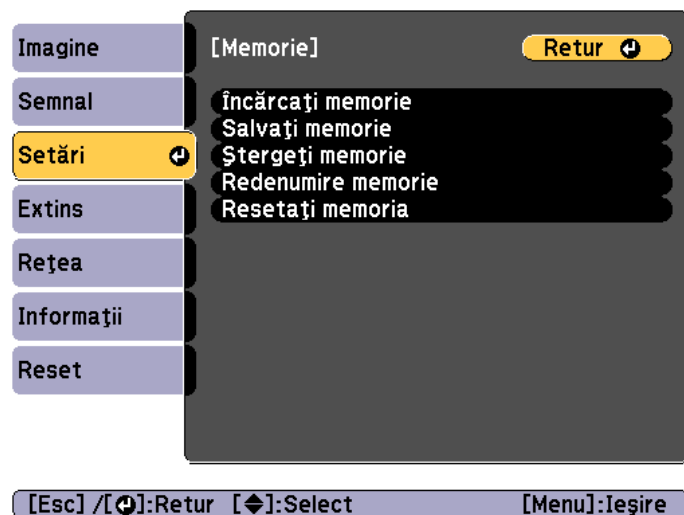
Memorie: Setările definite pentru următoarele elemente din meniu vor fi salvate în memorie. Puteți înregistra maximum 10 valori.

Meniu superior	Submeniu
Imagine	Toate elementele de setare
Semnal	Scalare
Extins	Nivel de strălucire Combinare margini Nivel de negru Potrivire culori

Poziție lentilă: "Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei" [p.39](#)

Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică este salvată. Puteți înregistra maximum 3 valori.

- 3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].



Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încarcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul [↵], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↵]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.153 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↵].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate. Pentru a reseta toate memoriile salvate în Memorie, Poziție lentilă și Corectare geometrică , utilizați Reset. toat. mem. ☛ Reset - Reset. toat. mem. p.160



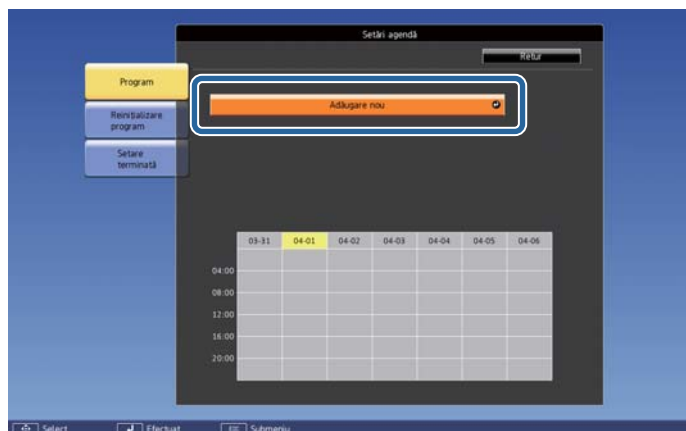
Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului și comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal. Puteți înregistra maxim 30 de evenimente.

Salvarea unui program

Configurarea unui program

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☞ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **Adăugare nou** din meniul **Program**.



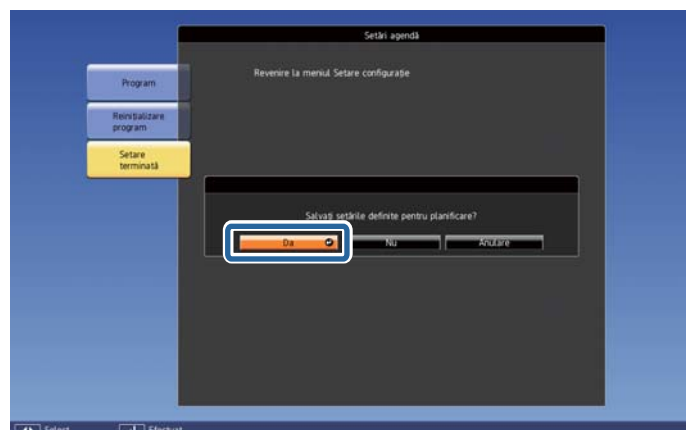
4 Definiți programul.

Nume submeniu	Funcție
Configurare eveniment	Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul. Selectați Nu a fost modificat pentru elementele pe care nu doriți să le modificați la producerea evenimentului. Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor. • Alimentare • Sursă • Consum energie • A/V Mute • Volum
Configurare dată / oră	Setați data, ziua săptămânii și ora pentru a executa evenimentul. Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora. ☞ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.153

5 Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a înregistra programe suplimentare, repetați pașii de la 3 la 5.

6 Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina salvarea.



Verificarea unui program

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
Indicatorul se va aprinde dacă un eveniment este salvat.



- (Bleu): Eveniment unic
- (Portocaliu): Eveniment normal
- (Verde): Urmărire comunicații Pornit/Oprit
- (Gri): Eveniment dezactivat

- 3** Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a sublinia data pe care doriți să o verificați.

Detaliile evenimentelor înregistrate pentru data selectată sunt afișate.



 (Albastru): Eveniment activat

 (Gri): Eveniment dezactivat

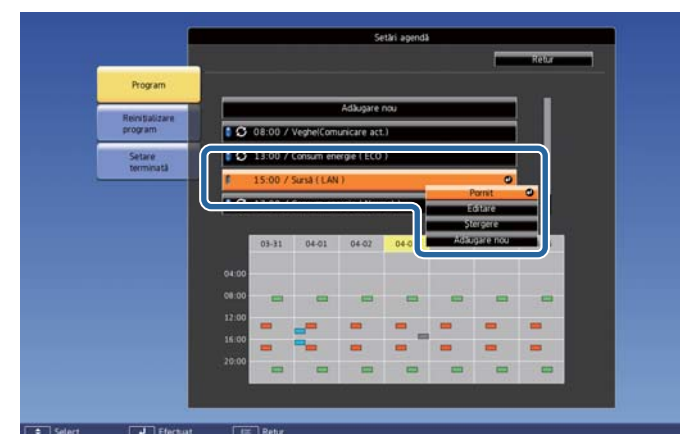
 : Eveniment normal

Editarea unui program

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
 "Utilizarea Meniul Configurare" [p.138](#)
- 2** Selectați **Setări agenda** din meniul **Extins**.
- 3** Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta data care conține programul pe care doriți să îl editați.



- 4** Selectați evenimentul pe care doriți să îl editați și apoi apăsați pe butonul [Esc].

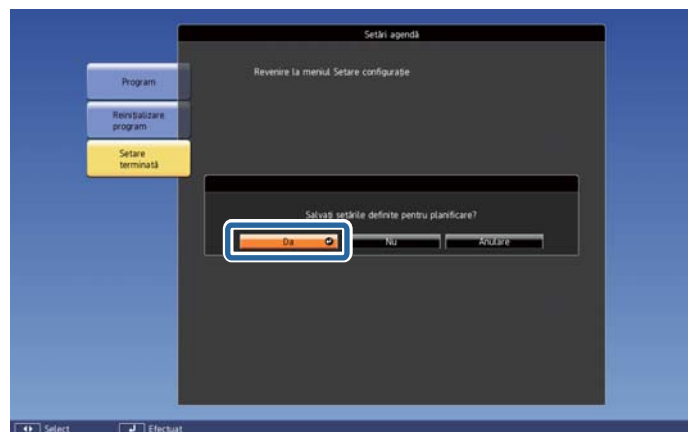


- 5** Editați evenimentul.

Nume submeni	Funcție
Pornit, Oprit	Activați sau dezactivați programul selectat.

Nume submeniu	Funcție
Editare	Editați conținutul programului selectat. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza editarea.
Ștergere	Pentru a șterge programul selectat.
Adăugare nou	Salvați un program nou. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza salvarea.

- 6** Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina editarea.



Pentru a șterge toate programele înregistrate, selectați **Reinițializare program** și apoi selectați **Da**. Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a șterge toate programele.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare buton telecomandă
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
☛ "Restricționarea funcționării" [p.134](#)
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
☛ "Blocare antifurt" [p.136](#)

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Dacă este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu vor putea utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La cumpărarea produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă

În funcție de modul în care este utilizat proiectorul, puteți folosi una dintre cele patru opțiuni disponibile pentru funcția Protejat de parolă.

• Protecție la pornire

Dacă pentru **Protecție la pornire** este selectată opțiunea **Pornit**, trebuie să introduceți parola prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

• Protej.logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă pentru **Protej.logo utilizator** este selectată opțiunea **Pornit**, este interzisă să modificați următoarele setări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunii **Fundal Ecran** sau **Ecran pornire din Ecran**
☛ **Extins - Ecran** [p.146](#)

• Protecție rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru **Rețea** este interzisă.

☛ "Meniul Rețea" [p.152](#)

• Protecție programare

Dacă pentru **Protecție programare** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru ora sistemului sau pentru programul proiectorului este interzisă.

Definirea setărilor funcției Protejat de parolă

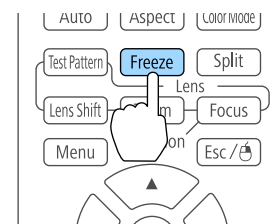
Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția "Protejat de parolă".

1

În timpul proiecției, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

Telecomanda

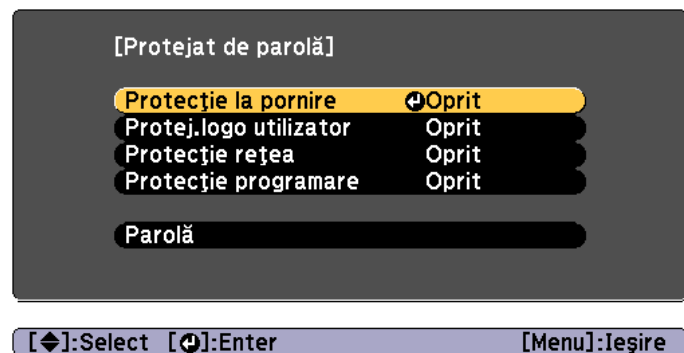




Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

👁 "Introducerea parolei" [p.133](#)

- 2 Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].

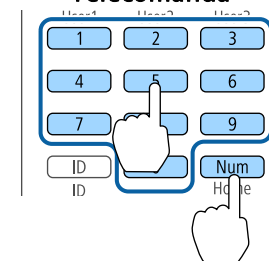


- 3 Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 2.

- 4 Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.
- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

Telecomanda

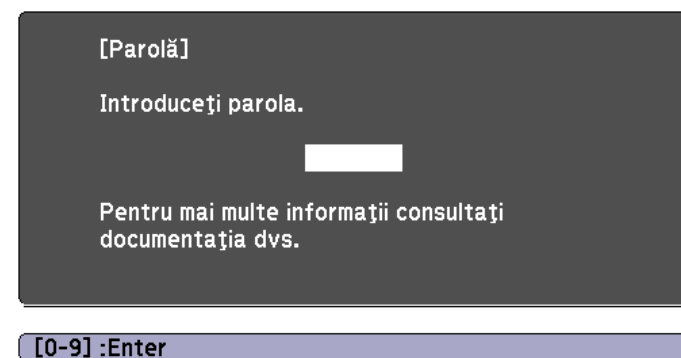


- (4) Reintroduceți parola.
Este afișat mesajul "Parolă acceptată."
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând telecomanda.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Request Code:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați operațiunea de mai sus și veți introduce succesiv de treizeci de ori parola greșită, va fi afișat următorul mesaj și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Restricționarea funcționării

Proiectorul este echipat cu următoarele două tipuri de funcții de restricționare a utilizării aparatului.

- **Blocare funcționare**
Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- **Blocare obiectiv**
Această funcție dezactivează toate butoanele de pe telecomandă utilizate pentru operarea lentilei, pentru a preveni dereglarea lentilelor după ce acestea au fost reglate corespunzător.

- **Blocare buton telecomandă**

Pentru a evita greșelile din timpul operării, această funcție dezactivează butoanele cu excepția butoanelor principale necesare pentru operarea de bază a telecomenzii.

Blocare funcționare

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni. Deși panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată ca de obicei.

- **Blocare totală**
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏏], sunt blocate.

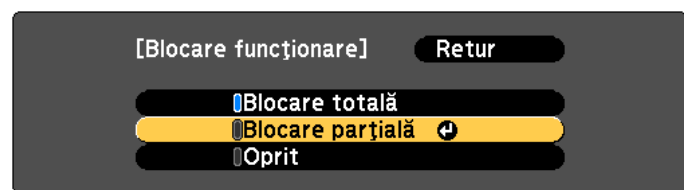
- 1 Apăsați pe butonul [⏏] de pe panoul de control în timpul proiecției pentru a afișa ecranul Blocare funcționare.



De asemenea, puteți defini setările din **Blocare funcționare** din meniul de configurare.

☛ **Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.145**

- 2 În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



[Esc]:Retur [↕]:Select [↻]:Setare [Menu]:Ieșire

- 3** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare.
Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

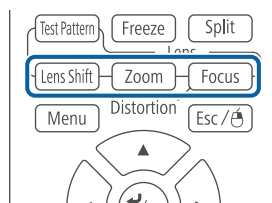


Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizați telecomanda pentru a selecta pentru **Blocare funcționare** opțiunea **Oprit** din meniul de configurare.
☛ **Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.145**
- Apăsați și țineți apăsat butonul [↵] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

Blocare obiectiv

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane referitoare la utilizarea lentilei.

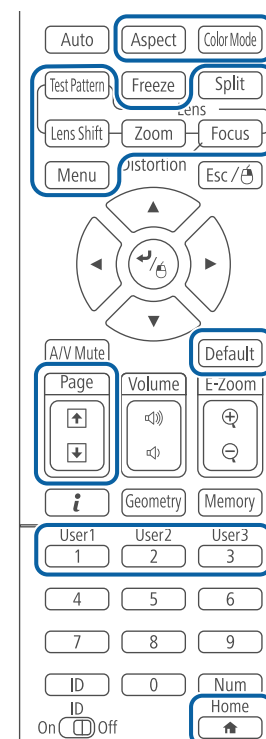


Selectați pentru **Blocare obiectiv** opțiunea **Oprit** din meniul Configurare.

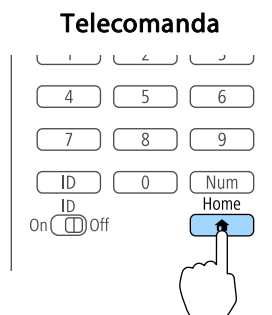
☛ **Setări - Setare blocare - Blocare obiectiv p.145**

Blocare buton telecomandă

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [🏠] timp de aproximativ 5 secunde, funcția de blocare a butoanelor telecomenzii va fi activată sau dezactivată.



Chiar dacă butonul de blocare a telecomenzii este activat, sunt posibile următoarele operații.

- Valoare de setare implicită pentru setarea Receptor dist.
- Deblocarea butoanelor telecomenzii

Blocare antifurt

Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate

Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.

Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

🖱 <http://www.kensington.com/>

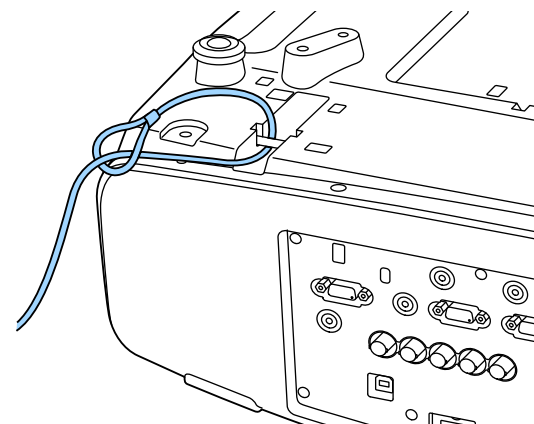
- Punct de instalare a cablului de securitate

Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.





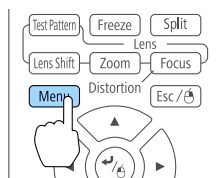
Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

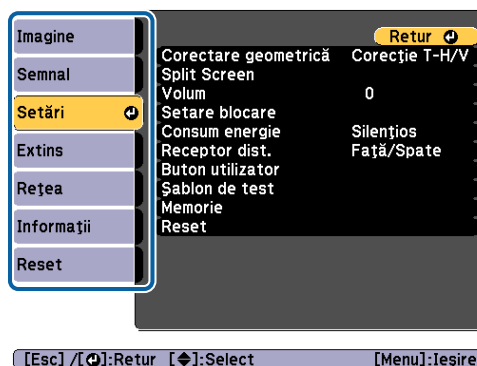
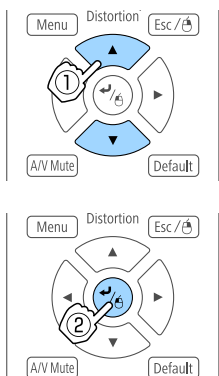
Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

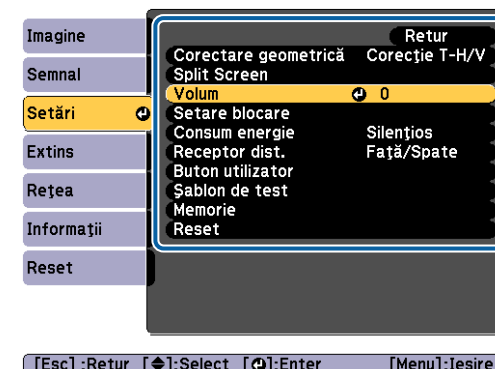
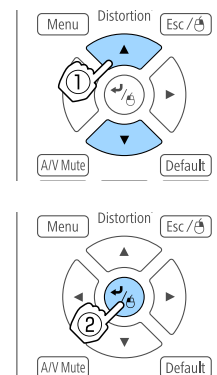
1 Afișați ecranul meniului Configurare.



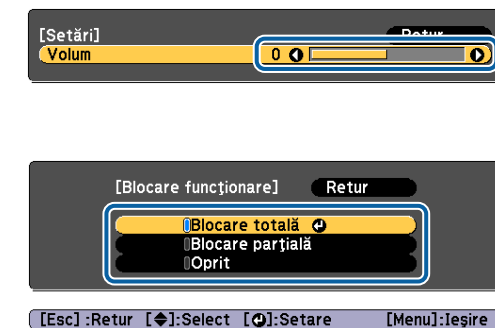
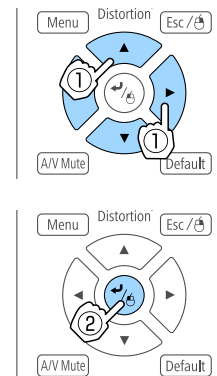
2 Selectați un element din meniul superior.



3 Selectați un element din submeniu.



4 Modificați setări.



Dacă ați selectat [Default]: opțiunea Reset va fi afișată în ghid și dacă apăsați pe butonul [Default] al telecomenzii, setările modificate vor fi resetate la valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Tabelul meniului configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.141	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Proiecție multiplă
	Strălucire	0 până la 100
	Contrast	0 până la 100
	Saturare culoare	0 până la 100
	Tentă	0 până la 100
	Claritate	Standard, Thin Line Enhancement, Îmbunătățire linie groasă
	Balanță de alb	Temp. Culoare, Corecție G-M, Personalizat
	Interpolare cadru	Oprit, Mic, Normal și Mare
	Optimizare imagine	Optimizare 4K, Moduri preset imagine, Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu
	Avansat	Gamma, RGB-CMY, De-întrețesere
	Diafragmă automată	Oprit, Normal și Mare
Meniul Semnal  p.143	Rezoluție	Auto, Lat, Normal și Manual
	Aspect	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Plin, Zoom oriz., Zoom vert., Nativ
	Urmărire	-
	Sincro.	0 până la 31
	Poziție	-128 până la 127

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Config. automată	Pornit și Oprit
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Golire	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Avansat	Interval video, Semnal intrare, Procesare imagine
	Scalare	Scalare, Mod scalare, Scalare verticală, Scalare orizontală, Ajustare detaliu, Interval detaliu
Meniul Setări  p.145	Corectare geometrică	Oprit, Corecție T-H/V, Quick Corner, Suprafață curbată, Colț perete, Corectare punct, Memorie
	Split Screen	-
	Volum	0 până la 20
	Setare blocare	Blocare funcționare, Blocare obiectiv
	Consum energie	Normal, ECO
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 și Buton utilizator 3
	Șablon de test	Standard, Hașurare încrucișată, Bare de culori V, Bare de culori H, Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., Tablă de șah 1, Tablă de șah 2, Alb, Negru, Cadru aspect
	Memorie	Memorie, Poziție lentilă, Corectare geometrică
Meniul Extins  p.146	Ecran principal	Afiș. auto. ec. princ., Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Ecran	Poziție meniu, Poziție mesaj, Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire, Confirmare standby, Notă C. Filtru Aer, Ecran, Aliniere panou, Uniformitate culori, Rotire OSD
	Logo utilizator	-
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Direcție	Direcție, Mod portret
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Pornire automată, Setări dezact. A/V, Avansat, Dată & oră, Calibrare lentilă
	Setări A/V	Ieșire A/V, Ieșire monitor și Setări audio
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	HDBaseT	Control si comunicații, Extron XTP
	Proiecție multiplă	ID Proiector, Alăturare, Corectare geometrică, Combinare margini, Scalare, Mod culoare, Nivel de strălucire, Potrivire culori, Uniformitate culori, RBGCMY, Nivel de negru
	Setări agendă	-
	Limbă	27 limbi

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Informații  p.160	Informații proiector	Sursă, Semnal intrare, Rezoluție, Rată refresh, Info Sincro, Stare, Număr de serie, Tip lentilă, Event ID, Nivel semnal HDBaseT
	Informații lampă	Durată lampă
	Versiune	Main, Video2
	Informații stare	Informații stare, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Meniul Reset  p.161	Resetați Durată Lampă	-
	Reset. toat. mem.	-
	Reset toate	-

Meniul Rețea

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal  p.154	Nume proiector	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă Remote	-
	Parolă control web	-
	Cuvânt cheie proiector	Pornit și Oprit
	Afișare inf. LAN	Text și cod QR, Text
Meniul LAN fără fir  p.155	Mod conectare	Rapid, Avansat
	Căutare punct de acces	-
	SSID	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Securitate	Deschisă, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Frază de acces	-
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișaj SSID	Pornit și Oprit
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
Meniul LANprin cablu ☛ p.157	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
Meniul Notificare ☛ p.159	Notificare poștă	Pornit, Oprit
	Server SMTP	-
	Număr port	-
	De la	-
	Setare adresă 1, Setare adresă 2, Setare adresă 3	Adresă e-mail, Fără semnal, Eroare sistem, Eroare lampă, Eroare temp înaltă, Eroare filtru de aer, Înlocuiți lampa, Avertism temp înaltă, Avert. filtru de aer, Altă avertizare, Notă C. Filtru Aer
	SNMP	Pornit, Oprit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Altele ☛ p.159	Gateway prioritar	LAN prin cablu, Rețea locală fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit și Oprit
	Crestron RoomView	Pornit și Oprit
	Control4 SDDP	Pornit și Oprit
	Message Broadcasting	Pornit și Oprit

Meniul Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile de setare sunt salvate pentru fiecare mod de culoare.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.61



Submeniu	Funcție
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" p.90
Strălucire	Puteți regla strălucirea imaginii.
Contrast	Puteți ajusta diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate din imagini.
Saturare culoare	Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	Puteți regla tenta imaginii.
Claritate	Standard: Puteți regla claritatea imaginii. Îmbunătățire subțire: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate. Îmbunătățire groasă: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite, pentru a fi afișate cu claritate.
Balanță de alb	Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Temp. Culoare: Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Când Mod culoare are valoarea sRGB sau DICOM SIM , ajustați în 11 pași la 3200K, 5000K până la 10000K. Dacă pentru Mod culoare este selectată orice altă opțiune cu excepția sRGB și DICOM SIM , valoarea poate fi ajustată în intervalul 0 - 10. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută. Corecție G-M: Tonul de culoare are o nuanță roșiatică atunci când este setat la o valoare negativă și o nuanță verzuie atunci când este setat la o valoare pozitivă. Personalizat: Puteți regla decalajul și amplificarea fiecărei culori R (roșu), G (verde) și B (albastru) în mod individual.
Interpolare cadru *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Puteți reda cu ușurință materiale video cu mișcări rapide, prin producerea cadrelor intermediare între cadrele originale.

Submeniu	Funcție
Optimizare imagine	Puteți regla rezoluția imaginii. ☛ "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" p.100 Optimizare 4K*8: Puteți proiecta la o rezoluție dublată. Moduri preset imagine: Puteți selecta setarea optimă în funcție de imaginea proiectată dintre cinci presetări pregătite în prealabil. Reducere zgomot*2, 3, 7: Puteți netezi asperitățile din imaginile progresive. Reducere zgomot MPEG*2, 3: Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG. Super-resolution: Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată. Îmbunătățire detalii: Puteți îmbunătăți contrastul detaliilor dintr-o imagine.
Avansat	Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente. Gamma: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la imaginea proiectată sau un grafic gama. RGBCMY: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben). De-întreșere*7, 10: Puteți face conversia semnalelor de întreșere în semnale progresive. (conversie IP) Oprit este o setare ideală pentru imagini cu un nivel ridicat de mișcare, Video , pentru imagini video generale și Film/Auto , pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.
Diafragmă automată *4, 9	Setați la Normal sau Mare pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate. Selectați Mare pentru a efectua corecții mai rapide ale diagramei, astfel încât să corespundă cu viteza scenei.

Submeniu	Funcție
Reset	Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul Imagine la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.161

*1 Aceasta nu se poate seta atunci când se utilizează funcția E-Zoom.

*2 Aceasta nu se poate seta atunci când intrarea de semnal depășește rezoluția WUXGA.

*3 Aceasta nu se poate seta atunci când este activată funcția Optimizare 4K.

*4 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Combinare margini** este setată la **Pornit**.

*5 Aceasta nu se poate seta atunci când este activată funcția **Scalare**.

*6 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 1**.

*7 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.

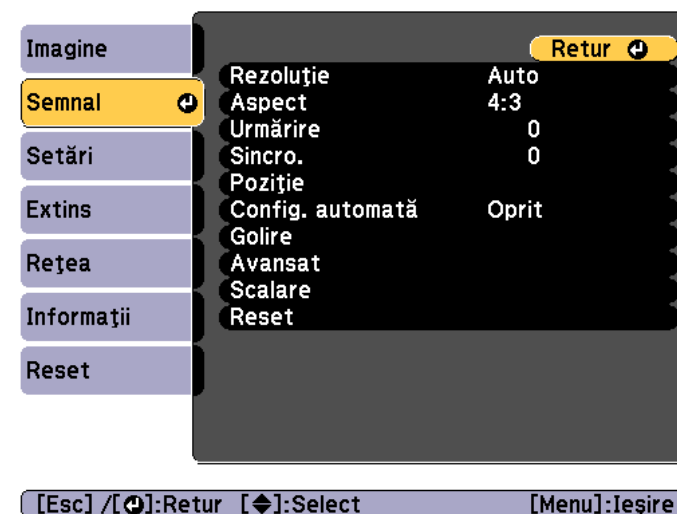
*8 Aceasta se poate seta doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U.

*9 Aceasta se poate seta doar dacă **Mod culoare** este setat la **Dinamic** sau la **Cinema**.

*10 Aceasta se poate seta doar atunci când semnalul de intrare este 480i, 576i sau 1080i.

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

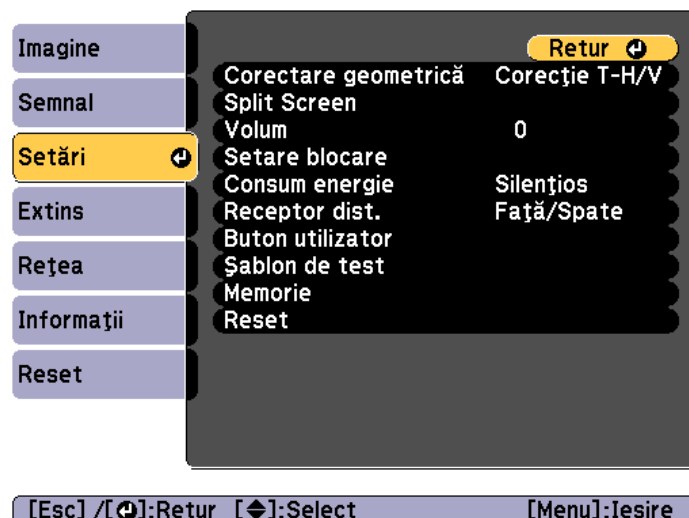


Submeniu	Funcție
Rezoluție	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Auto pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect dacă opțiunea selectată este Auto , de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, selectați Lat pentru ecrane late sau Normal pentru ecranele al căror format de imagine este 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat. Selectarea opțiunii Manual permite specificarea manuală a rezoluției. Utilizarea acestei funcții este ideală când calculatorul conectat este fixat.
Aspect	Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> ☛ pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.91
Urmărire	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungii verticale.

Submeniu	Funcție
Sincro.	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.
Poziție	Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
Config. automată	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Pornit pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. și Poziție la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.
Baleiaj în exces	Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți defini pentru intervalul de trunchiere una din valorile 4% sau 8% . Dacă ați selectat opțiunea Auto , acesta va fi ajustat automat în funcție de semnalul de intrare.
Golire	Puteți ascunde imagini în zona setată. Utilizați butoanele [◀] [▶] pentru a regla zona. Puteți regla utilizând o combinație a opțiunilor Sus , Jos , Stânga și Dreapta .

Submeniu	Funcție
Avansat	Puteți seta alegând următoarele elemente. Interval video: Selectați intervalul video pentru semnalul de intrare primit de la portul HDMI, DVI-D sau HDBaseT. Selectați opțiunea Expandat dacă vă preocupă decalibrarea nivelelor de negru sau neplăcutele zone strălucitoare din imagine. Semnal intrare: Selectați un semnal de intrare de la portul Computer sau de la portul BNC. Dacă se setează la Auto , semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redade corect în modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. Procesare imagine: Modifică setările pentru procesarea imaginilor. • Fin: Atunci când opțiunea Interpolare cadru este setată la Pornit, se activează Interpolare cadru. • Rapid 1: Imaginile sunt afișate mai rapid, fără niciun fel de pierderi de calitate a imaginii. • Rapid 2: Imaginile sunt afișate mai rapid decât Rapid 1.
Scalare	Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare projector. ☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.115
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția valorii Semnal intrare . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.161

Meniul Setări



Submeniu	Funcție
Corectare geometrică	Puteți corecta distorsiunile. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.64 • Oprit: Anulează temporar Corectare geometrică. • Corecție T-H/V: Reglați Corecție T. vert, Balanță vert., Corecție T. oriz și Balanță oriz. pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. • Quick Corner: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. • Suprafață curbată: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată. • Colț perete: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte. • Corectare punct: Imaginea proiectată este împărțită folosind o grilă, iar distorsiunile vor fi corectate prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta sau de sus în jos. • Memorie: Puteți să salvați valoarea de reglare a corecției geometrice și să o încărcați atunci când este necesar. ☛ "Funcția de memorie" p.126
Split Screen	Puteți diviza ecranul în două ecrane. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.118
Volum	Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.

Submeniu	Funcție
Setare blocare	Blocare funcționare: Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă. ☛ "Blocare funcționare" p.134 Blocare obiectiv: Atunci când se setează la Pornit, funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom] și [Focus] de pe telecomandă sunt dezactivate. ☛ "Blocare obiectiv" p.135
Consum energie*1 *2	Dacă selectați opțiunea ECO , consumul în timpul proiecției va scădea, iar zgomotul produs de ventilator va fi redus.
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la Oprit, nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.
Buton utilizator	Selectați din meniul Configurare elementele pe care doriți să le asociați cu butoanele [User1], [User2] și [User3] de pe telecomandă. Puteți asocia următoarele elemente. Consum energie*1, Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru
Șablon de test	Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.32
Memorie	Efectuați operații și definiți setările funcției memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.126

Submeniu	Funcție
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Setări la setările implicite, cu excepția valorii Buton utilizator și Memorie. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.161

*1 Nu este disponibilă pentru EB-G7400U.

*2 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Mod portret** este setată la **Pornit**.

Meniul Extins



Submeniu	Funcție
Ecran principal	Afiș. auto. ec. princ.: Atunci când se setează la Pornit, se afișează ecranul principal atunci când pornește proiectorul. Ecranul principal nu este afișat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul pornește. Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2: Selectați funcțiile de atribuit ecranului principal dintre următoarele cinci funcții. Consum energie*¹, Setări rețea, Informații, Interpolare cadru, Split Screen

Submeniu	Funcție
Ecran	Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului. Poziție meniu: Selectați poziția de afișare a meniului pe ecranul proiectat. Poziție mesaj: Selectați poziția de afișare a mesajului pe ecranul proiectat. Mesaje: Dacă este setată opțiunea Oprit, elementele următoare nu vor fi afișate. Numele elementelor dacă opțiunile definite pentru Sursă, Mod culoare sau Aspect au fost modificate, mesajele dacă nu este recepționat un semnal și mesajele de avertizare, precum Avertism temp înaltă. Fundal Ecran*²: puteți defini starea ecranului în cazul în care nu se primește niciun semnal imagine selectând opțiunea Negru, Albastru sau Logo. Ecran pornire*²: Setați la Pornit pentru a afișa Logo utilizator când începe proiecția. Confirmare standby: (Opțiunea este indisponibilă atunci când Tip telecomandă este setat la Simplu.) Dacă este configurat ca Oprit, puteți porni alimentarea prin simpla apăsare a butonului [⏻] o singură dată. Notă C. Filtru Aer: puteți defini activarea sau dezactivarea (Pornit/Oprit) mesajului de notificare pentru curățarea filtrului de aer. Mesajul va fi afișat pe ecran dacă această funcție este setată la Pornit și dacă s-a detectat înfundarea filtrului de aer. Ecran: (această setare nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din rețea.) Definiți formatul imaginii și poziția ecranului proiectat în funcție de tipul de ecran utilizat. ☛ "Configurarea ecranului" p.31 Aliniere panou: pentru corectarea defectelor de aliniere a culorilor (roșu și albastru) de pe ecran. ☛ "Alinierea panoului" p.207 Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul. ☛ "Uniformitatea culorilor" p.208

Submeniu	Funcție
	Rotire OSD: Rotește direcția meniului cu 90 de grade.
Logo utilizator *2	Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal Ecran, A/V Mute etc. ☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.124
Proiecție	Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiecteurului. Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon Conform indicațiilor de mai jos, puteți modifica setările apăsând pe butonul [A/V Mute] pentru circa cinci secunde. Față↔Față/Plafon Spate↔Spate/Plafon
Direcție	Setați acest parametru în funcție de starea de instalare a proiecteurului.*3 ☛ "Setări de instalare" p.28 Pentru instalarea de tip portret, setați Mod portret la Pornit .

Submeniu	Funcție
Funcționare	Pornire directă: Setati la Pornit pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare. Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent. Mod inactivare: Atunci când este setată la Pornit, această opțiune oprește automat proiectarea când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operațiune. Timp mod inact.: dacă pentru Mod inactivare ați selectat opțiunea Pornit, puteți defini după cât timp proiectorul se va opri în mod automat, selectând o valoare din intervalul 1-30 de minute. Mod altitudine mare: selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m. Căut. automată surse: Este setată la Pornit pentru a detecta automat un semnal de imagine de la o altă sursă și proiectează imaginea atunci când nu există semnal de imagine de la sursa curentă. Pornire automată: Dacă este setată la Calculator sau BNC, proiectorul este pornit când se primesc semnale de la portul Computer sau BNC, chiar dacă proiectorul este în modul standby. Setări dezact. A/V: Efectuați setări asociate funcției A/V Mute. • Apariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru apariție graduală la afișarea unei imagini. • Dispariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru dispariție graduală la ascunderea unei imagini. • Cronom. dezact. A/V: Atunci când se setează la Pornit, dacă nu se efectuează nicio operațiune timp de aproximativ 2 ore după activarea funcției A/V Mute, proiectorul se oprește automat. • Eliberare A/V Mute: Atunci când se setează la A/V Mute, puteți elibera funcția A/V Mute doar apăsând pe

Submeniu	Funcție
	butonul [A/V Mute] (sau prin trimiterea unei comenzi de dezactivare a funcției A/V Mute). Dacă ați selectat opțiunea Oricare, opțiunea A/V mute va fi dezactivată în momentul în care la proiector se efectuează o operație. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121 Avansat: Puteți seta următoarele elemente. • BNC Terminație Sync: definiți terminarea semnalului de la portul BNC. De obicei, aceasta trebuie setată la Oprit. Selectați opțiunea Pornit dacă trebuie să transmiteți un semnal analogic (75Ω) de terminare, de exemplu, pentru comutatoare. • Tip telecomandă: Puteți selecta Normal sau Simplu în funcție de tipul telecomenzii. Definiți pentru acest element opțiunea Normal pentru a utiliza telecomanda livrată cu acest proiector. Dacă este selectată opțiunea Simplu, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson pentru a opera acest proiector. Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat. Totuși, nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă această setare are valoarea Simplu. Asigurați-vă că setarea este corectă, deoarece, în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, revenirea la setarea Normal poate fi dificilă. De asemenea,

Submeniu	Funcție
	nu puteți utiliza funcțiile cu care acest proiector sau telecomanda pe care o utilizați nu sunt prevăzute. • Bip: dacă este selectată opțiunea Pornit, alarma de confirmare va suna de două ori pentru a anunța pornirea sau oprirea alimentării sau terminarea operației de răcire. • Indicatori: Atunci când se setează la Oprit, indicatorii proiectorului sunt dezactivați, cu excepția erorilor sau a avertismentelor. • Oprire instantanee: dacă este selectată opțiunea Activat, proiectorul va intra în standby în aproximativ trei secunde de la oprire. Dacă porniți alimentarea imediat după oprire, comunicațiile de comandă pot fi întrerupte. Pentru stabilirea comunicațiilor de comandă, setați această opțiune la Dezactivat. Când este selectată opțiunea Dezactivat, proiectorul intră în stare de standby în aproximativ 75 de secunde după oprire. • Buton inv. direcție: Setati opțiunea la Pornit atunci când proiectorul este instalat pe tavan. • Tampon HDMI DDC: Dacă imaginea de la un dispozitiv conectat printr-un cablu prelungitor HDMI nu este afișată corect, setarea la Pornit poate îmbunătăți imaginea. • Tampon DVI-D DDC: Dacă imaginea de la un dispozitiv conectat printr-un cablu prelungitor DVI nu este afișată corect, setarea la Pornit poate îmbunătăți imaginea. • Tip lentilă: Atunci când utilizați următoarele lentile, selectați numărul de model al lentilei. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 Data & oră: definiți setările de timp ale proiectorului. ☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.43 Calibrare lentilă: Obține informațiile lentilei instalate pe proiector.

Submeniu	Funcție
Setări A/V	Ieșire A/V: Setati această opțiune la Întotdeauna dacă doriți să transmiteți sunet și imagini prin intermediul unui dispozitiv extern atunci când proiectorul se află în modul standby. Ieșire monitor: selectați pentru ieșirea sursei imaginii un monitor extern dacă proiectorul este în standby. Dacă este selectată opțiunea Auto, semnalele analogice RGB primite de la portul Computer sau de la portul BNC vor fi redade în funcție de sursa selectată la închiderea proiectorului. Setări audio: efectuați următoarele setări pentru semnalul audio. • Ieșire audio: Selectați semnalul audio de redat atunci când proiectați imagini de la portul Computer, de la portul BNC sau de la portul DVI-D. Dacă ați selectat opțiunea Auto, semnalul audio va fi redat de la portul audio de intrare corespunzător fiecărui port de intrare al imaginilor.  "Conectarea echipamentului" p.47 • Ieșire audio HDMI: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la portul HDMI. Dacă selectați HDMI, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați Audio 3, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3.

Submeniu	Funcție
Mod standby	Dacă setați Comunicare act., puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby. • Monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. • Redarea semnalului audio și a imaginilor pe un dispozitiv extern. (Numai dacă pentru Ieșire A/V este selectată opțiunea Întotdeauna.) • Comunicația de la portul HDBaseT este activată. (Numai dacă pentru Control si comunicații este selectată opțiunea Pornit.)  Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir, selectați pentru Mod conectare opțiunea Avansat.  Rețea - LAN fără fir - Mod conectare p.155

Submeniu	Funcție
HDBaseT	Control si comunicații: (Acest articol nu poate fi setat când opțiunea Extron XTP are valoarea Pornit.) Dacă este selectată opțiunea Pornit, comunicațiile Ethernet, comunicațiile seriale și controlul prin telecomanda cu fir prin dispozitivul HDBaseT Transmitter conectat la portul HDBaseT vor fi toate activate. Extron XTP: selectați Pornit când conectați transmițătorul sau comutatorul Extron XTP la portul HDBaseT. Consultați următoarea pagină de internet Extron pentru mai multe detalii despre sistemul XTP. http://www.extron.com/  • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, Mod standby este setat automat la Comunicare act. • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, porturile LAN, RS-232 și Remote ale proiectorului sunt dezactivate. • Când Extron XTP are selectată opțiunea Pornit, ventilatorul poate funcționa în modul standby, dar acest lucru nu este anormal.

Submeniu	Funcție
Proiecție multiplă	Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare. ☛ "Funcția proiecție multiplă" p.105 ID Proiector: definiți codul de identificare ID selectând o valoare de la 1 la 30. Opțiunea Oprit indică faptul că nu s-a setat niciun ID. ☛ "Setările ID" p.42 Alăturare: Setări numărul de ecrane divizate și pozițiile fiecărei imagini proiectate. ☛ "Alăturarea" p.114 Corectare geometrică: Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.64 Combinare margini: Corectează o graniță dintre multiple imagini pentru a crea un ecran perfect. ☛ "Combinare margini" p.105 Scalare: Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare proiector. ☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.115 Mod culoare: Setări la Proiecție multiplă. Nivel de strălucire*1: Atunci când strălucirea fiecărei lămpi diferă, setați nivelul de strălucire a lămpii. Acest element poate fi modificat numai dacă pentru Consum energie este selectată opțiunea Normal din meniul Setări. ☛ "Corectarea strălucirii (doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" p.108 Potrivire culori: Corectează diferența de tentă și strălucire pentru fiecare imagine proiectată. ☛ "Potrivire culori" p.109 Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul. ☛ "Uniformitatea culorilor" p.208

Submeniu	Funcție
	RGBCMY: Puteți ajusta Nuanță, Saturație și Strălucire pentru componentele de culoare R (Roșu), G (Verde), B (Albastru), C (Cyan), M (Magenta), și Y (Galben). ☛ "Ajustarea RGBCMY" p.110 Nivel de negru: Ajustează diferențele de strălucire și de tonalitate în zonele în care imaginile se suprapun și în zonele în care imaginile nu se suprapun. ☛ "Nivel de negru" p.111 Reset: Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Proiecție multiplă la setările implicite.
Setări agendă	Puteți defini programul proiecteurului astfel încât acesta să efectueze o anumită operație la un anumit moment prestabilit. ☛ "Funcția de programare" p.128
Limbă	Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Extins la setările implicite. Totuși, următoarele valori nu vor fi resetate. Tip ecran, Poziție ecran, Proiecție, Direcție, Mod portret, Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Eliberare A/V Mute, Tip telecomandă, Buton inv. direcție, Tip lentilă, Ieșire A/V, Ieșire monitor, Mod standby, Control si comunicații, Extron XTP, ID Proiecteur, Mod culoare, Potrivire culori, Limbă Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.161

*1 Nu este disponibilă pentru EB-G7400U.

*2 Dacă pentru **Protej.logo utilizator** ați selectat **Pornit** în setările definite pentru **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările referitoare la logoul utilizatorului. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.

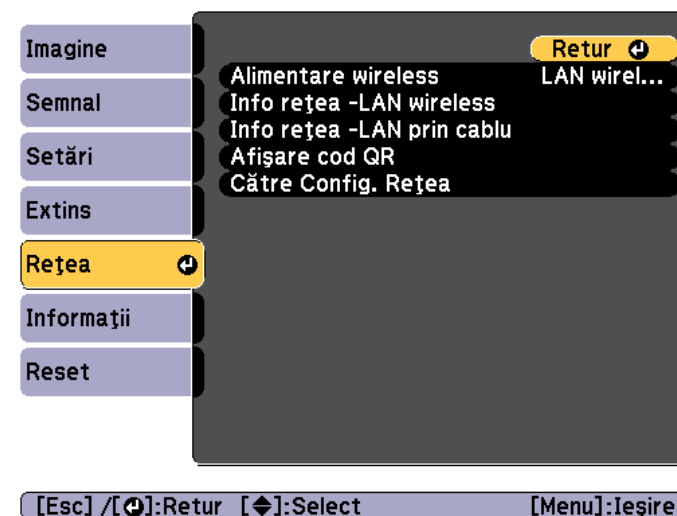
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.132](#)

*3 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Mod portret** este setată la **Pornit**.

Meniul Rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran va fi afișat un mesaj și parametrii rețelei nu vor putea fi modificați. Selectați pentru **Protecție rețea** opțiunea **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" [p.132](#)



Submeniu	Funcție
Alimentare wireless	Setați această opțiune la LAN wireless pornit atunci când conectați proiecteurul și un computer prin intermediul unei rețele LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN wireless	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. • Mod conectare • Rețea LAN fără fir • Nivel antenă • Nume proiector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune
Info rețea -LAN prin cablu	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. • Nume proiector • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC
Afișare cod QR	Afișează codul QR.
Către Config. Rețea	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea. Principal, Rețea locală fără fir, LAN prin cablu, Notificare, Altele, Reset

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, trebuie să accesați meniul **Terminată** și să selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anul.** Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



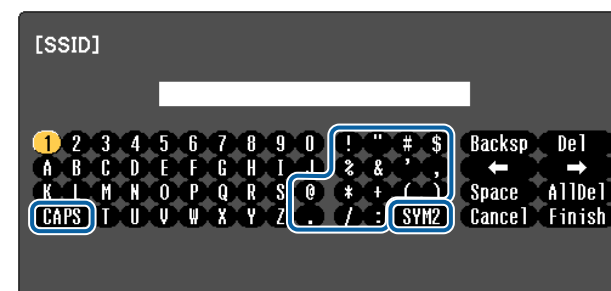
Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anul.: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul selectat. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.

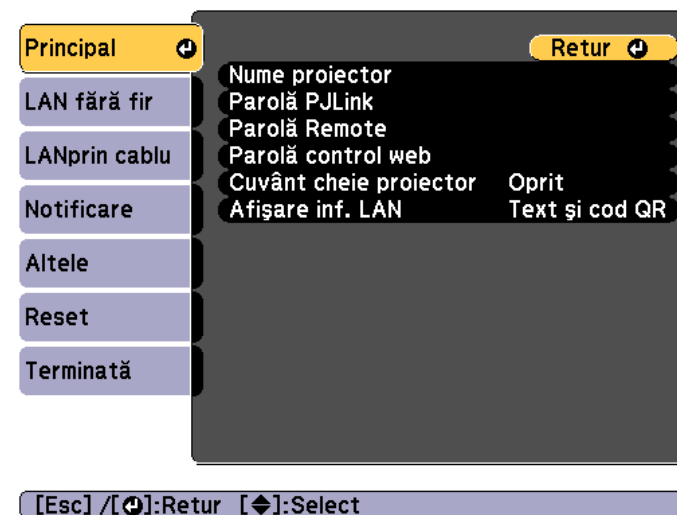


- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

Pot fi introduse următoarele tipuri de caractere.

Numere	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~

Meniul Principal



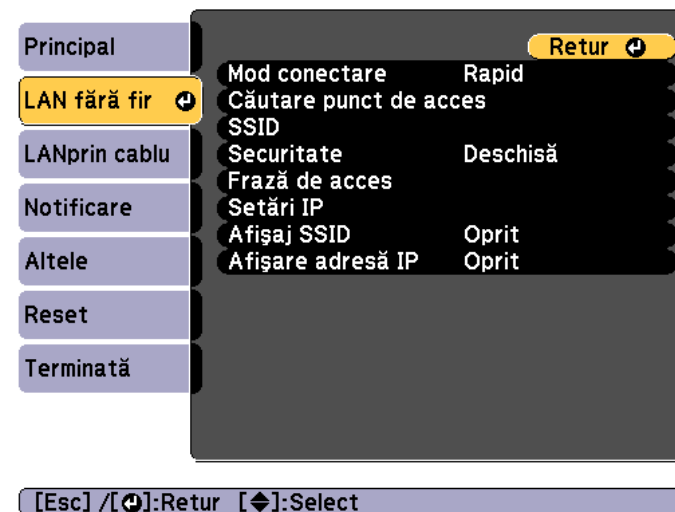
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Numele proiectorului este afișat atunci când utilizați aplicația inclusă EasyMP Multi PC Projection. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (" * + , / : ; < = > ? [\] ^ _ ` { } ~ și spațiile nu pot fi utilizate.)
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile nu pot fi utilizate.) ☛ "Despre PJLink" p.220
Parolă Remote	Setați o parolă pentru a utiliza Remote în Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (* : și spațiile nu pot fi utilizate.) Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.212

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Setați o parolă pentru autentificare ce va fi utilizată la realizarea setărilor și la controlul proiectorului utilizând Web Control în Epson Web Control. Puteți introduce maximum opt caractere alfanumerice pe un singur octet (* : și spațiile nu pot fi utilizate). Numele de utilizator implicit este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.212
Cuvânt cheie proiector	Când se setează la Pornit, trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea prezentărilor de către conexiuni de la alte calculatoare. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată pe Pornit. ☛ Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection
Afișare inf. LAN	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Dacă afișați codul QR, vă puteți conecta la o rețea prin simpla citire a codului QR în Epson iProjection. Text și cod QR este opțiunea setată implicit.

Meniul Rețea locală fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un computer utilizând o rețea LAN fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP10).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.54](#)



Submeniu	Funcție
Mod conectare	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. Rapid: Vă permite să vă conectați în mod direct la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-o rețea LAN fără fir. Avansat: Vă permite să vă conectați la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.
Căutare punct de acces	Când Mod conectare este setat la Avansat, puteți căuta după puncte de acces apropiate și setați ca SSID-ul să fie conectat de la acele puncte de acces. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. ☛ "Ecranul Căutare punct de acces" p.157
SSID	Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.

Submeniu	Funcție
Security	Selectați tipul de securitate în funcție de setările de rețea LAN fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului de rețea.
Passphrase	Introduceți o frază de acces utilizată pentru conectarea la rețea atunci când Securitate se setează la WPA2-PSK sau la WPA/WPA2-PSK. Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.  "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.212 Când Mod conectare se setează la Rapid, este setată expresia de acces inițială.
Canal	Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.

Submeniu	Funcție
Setări IP	(Această opțiune se poate seta numai dacă Mod conectare se setează la Avansat.) Configurați rețeaua. DHCP: Setați la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP  Dacă este setată la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese. Adresă IP: Puteți introduce o Adresă IP  alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) Mască subrețea: puteți introduce Mască subrețea  pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway . 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit.
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit.

Tipul de securitate

Când unitatea LAN fără fir opțională este atașată și utilizată în modul de conectare Avansat, se recomandă să efectuați setările de securitate.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP și AES.

WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau

autentificarea între un calculator și un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.



Pentru setarea detaliilor, urmați instrucțiunile administratorului de rețea pentru rețeaua dvs.

Ecranul Căutare punct de acces

Punctele de acces detectate sunt afișate într-o listă.

[Căutare punct de acces]Retur

Actualiz

abcd1234

efgh5678

ijkl9876

mnop5432

[Esc] / [Enter]:Retur [Down Arrow]:Select

Submeniu	Funcție
Actualiz	Caută punctul de acces din nou.
	Indică un punct de acces deja setat.
	Indică punctele de acces la care este setată securitatea. Dacă selectați un punct de acces în care nu s-a setat securitatea, se afișează meniul Rețea locală fără fir. Dacă selectați un punct de acces în care s-a setat securitatea, se afișează meniul Securitate. Selectați un tip de securitate în funcție de setările de securitate pentru punctul de acces.

Meniul LANprin cablu

Principal

LAN fără fir

LANprin cablu

Notificare

Altele

Reset

Terminată

Retur

Setări IP

Afișare adresă IP

Oprit

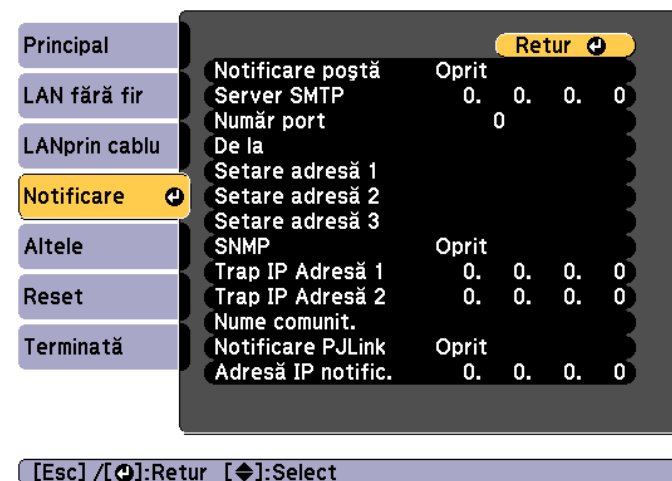
[Esc] / [Enter]:Retur [Down Arrow]:Select

Submeniu	Funcție
Setări IP	Puteți configura parametrii asociați următoarelor adrese. DHCP: Setați la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP. Dacă este setată la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese. Adresă IP: Puteți introduce o Adresă IP alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) Mască subrețea: puteți introduce Mască subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit.

Meniul Notificare

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

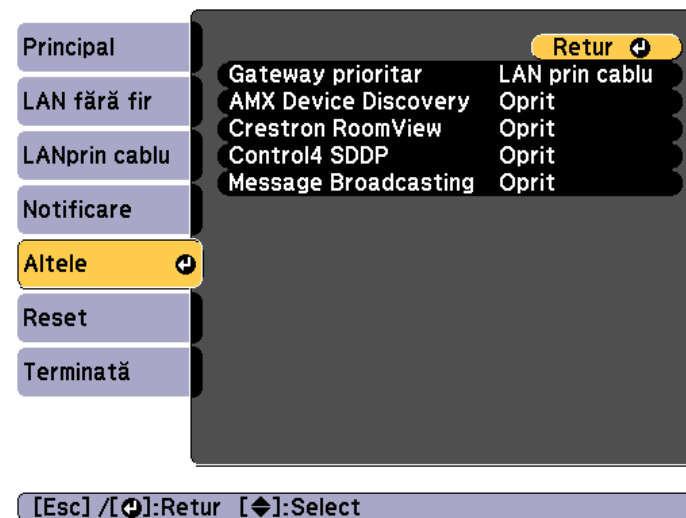
☞ "E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire" p.217



Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce Adresă IP a serverului SMTP al proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.
De la	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	Setați adresele de e-mail de destinație pentru e-mailul de notificare și conținutul notificării. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresele de e-mail, puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet. ("()", ";", "<" ">" "\", și spațiile nu pot fi utilizate.)

Submeniu	Funcție
SNMP	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP . Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1 / Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înălțurii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Nume comunit.	Setați numele comunității SNMP. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile nu pot fi utilizate.)
Notificare PLink	Setați opțiunea la Pornit pentru a utiliza funcția de notificare PLink.
Adresă IP notific.	Introduceți adresa IP a computerului la care doriți să trimiteți notificări ale stării de operare a proiectorului utilizând funcția de notificare PLink. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)

Meniul Alte

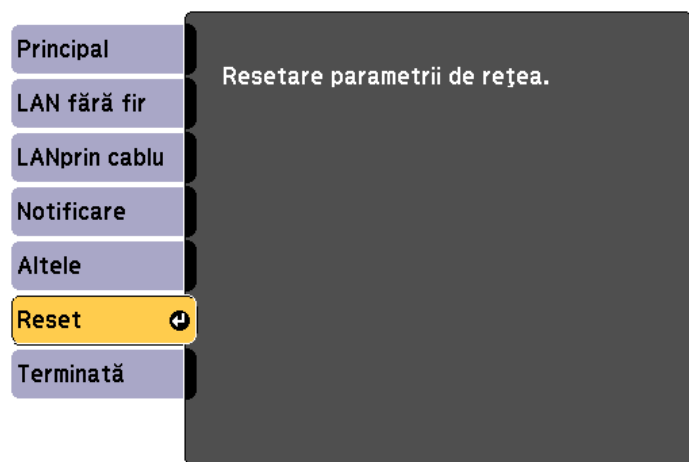


Submeniu	Funcție
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectați opțiunea Prin cablu sau Fără fir .
AMX Device Discovery	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery , setați opțiunea la Pornit . Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Setați această opțiune la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul din rețea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setați această opțiune la Oprit . ☛ "Despre Crestron RoomView®" p.220 Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire. Când această opțiune este setată la Pornit , următoarele funcții nu sunt disponibile. - Epson Web Control - Message Broadcasting (insertul EasyMP Monitor)

Submeniu	Funcție
Control4 SDDP	Selectați Pornit dacă doriți să activați preluarea datelor dispozitivului folosind <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ▶▶.
Message Broad-casting	Puteți comuta funcția Message Broadcasting la activare sau dezactivare. Puteți descărca Message Broadcasting și Ghidul de funcționare de pe următoarea pagină Web. http://www.epson.com

Meniul Reset

Resetare parametrii de rețea.

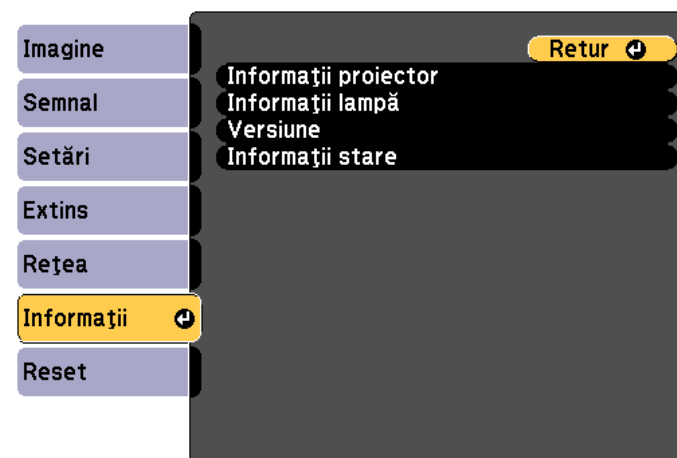


[◀]:Select [▶]:Enter

Submeniu	Funcție
Resetare para-metrii de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da .

Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată.



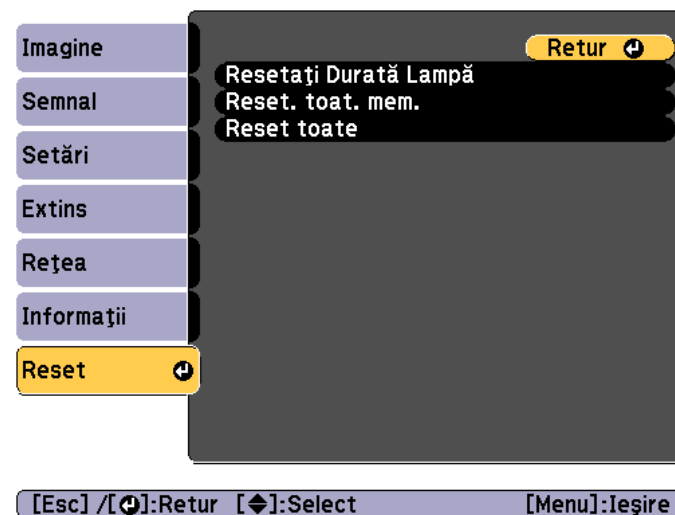
[Esc] / [◀]:Retur [▶]:Select [Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Informații proiector	Sursă Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
	Semnal intrare Puteți afișa conținutul Semnal intrare setat în meniul Semnal în funcție de sursă.
	Rezoluție Puteți afișa rezoluția.
	Rată refresh Puteți afișa <u>Rată refresh</u> ▶▶.
	Info Sincro Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.

Submeniu	Funcție
Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Acele informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Tip lentilă	Afișează numărul de model al lentilei.
Event ID	La apariția problemelor de conectare a proiectorului și a calculatorului prin rețea, informațiile referitoare la problemă sunt afișate utilizând un ID de eveniment. Consultați pagina următoare pentru informații despre interpretarea ID-ului de eveniment. ☛ "Despre Event ID" p.197
Nivel semnal HDBaseT	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.
Informații lampă	Durată lampă Puteți afișa numărul total de ore de funcționare a lămpii*. Când se atinge momentul de înlocuire a lămpii, caracterele se afișează cu culoare galbenă.
Versiune	Main Video2 Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informații stare	Afișează starea proiectorului. ☛ "Citirea informațiilor de stare" p.180

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



Submeniu	Funcție
Resetați Durată Lampă	Golește numărul total de ore de funcționare a lămpii. Resetați când înlocuiți lampa.
Reset. toat. mem.	Resetează toate numele și setările salvate în Memorie , Poziție lentilă și Corectare geometrică . ☛ "Funcția de memorie" p.126
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Următoarele elemente nu sunt resetate la valorile implicite: Semnal intrare , Memorie , Logo utilizator , toate elementele pentru meniul Rețea , Durată lampă , Limbă , Data & oră , Aliniere panou , Uniformitate culori și Potrivire culori .

După ce ați configurat elementele din meniul Configurare pentru un proiector, o puteți utiliza pentru a efectua configurarea multiplă a mai multor proiectoare (funcția de configurare multiplă). Funcția de configurare multiplă este disponibilă numai pentru proiectoare cu același număr de model.

Folosiți una din următoarele metode.

- Configurarea prin utilizarea unei unități de memorie USB.
- Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.
- Configurarea folosind EasyMP Network Updater.

Acest manual explică metodele bazate pe unitatea de memorie USB și pe cablu USB.



- Următorul cuprins nu este valabil pentru funcția de configurare multiplă.
 - Setările pentru meniul Rețea (cu excepția meniului Notificare și a meniului Altele)
 - Durată lampă și Stare din meniul Informații
- Efectuați configurarea multiplă înainte de a configura imaginea proiectată. Valorile configurate pentru imaginea proiectată, cum ar fi Corectare geometrică sunt valabile pentru funcția de configurare multiplă. Dacă configurarea multiplă se face după configurarea imaginii proiectate, modificările efectuate pot suferi schimbări.
- Prin folosirea funcției de configurare multiplă, sigla înregistrată a utilizatorului este setată și pentru celelalte proiectoare. Nu înregistrați informații confidențiale și alte informații similare ca sigla de utilizator.



Atenție

Efectuarea configurării multiple este responsabilitatea clientului. Dacă configurarea multiplă eșuează din cauza unei căderi a curentului, a unei erori de comunicare etc., clientul este responsabil pentru suportarea eventualelor cheltuieli de reparare survenite.

Configurarea folosind o unitate de memorie USB

Această secțiune explică modul de configurare multiplă folosind o unitate de memorie USB.



- Folosiți o unitate de memorie USB în format FAT.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe unități de memorie USB care au incluse funcții de securitate. Folosiți o unitate de memorie USB care nu include funcții de securitate.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe cititoare de carduri USB sau unități hard disk USB.

Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.

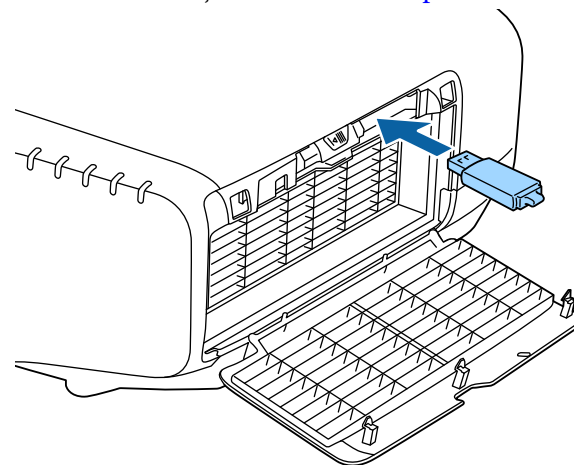
1

Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.

2

Conectați unitatea de memorie USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

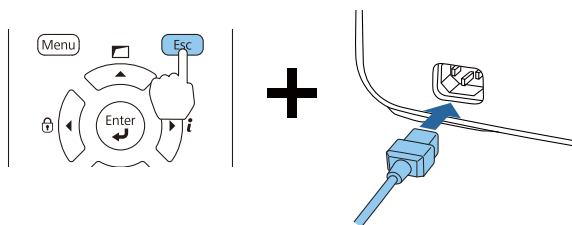
☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.54](#)



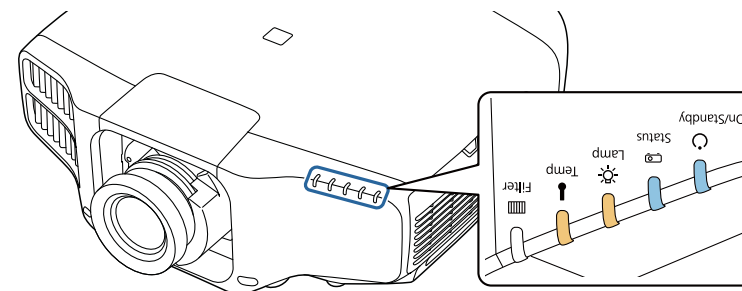


- Conectați unitatea de memorie USB direct la proiector. Dacă unitatea de memorie USB este conectată la proiector printr-un hub USB, setările pot să nu fie salvate corect.
- Conectați o unitate de memorie USB goală. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie salvate corect.
- Dacă ați salvat un fișier de configurare multiplă al altui proiector pe unitatea de memorie USB, ștergeți fișierul sau schimbați denumirea acestuia. Funcția de configurare multiplă nu poate suprascrie un fișier de configurare multiplă.
- Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să modificați numele, adăugați textul după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului în orice alt mod, proiectorul poate să nu recunoască corect fișierul.
- Puteți folosi numai caractere pe un octet pentru denumire.

3 În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

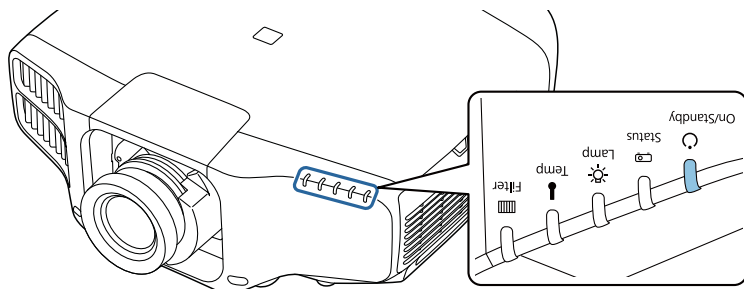
Când toți indicatoare luminează intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.



Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

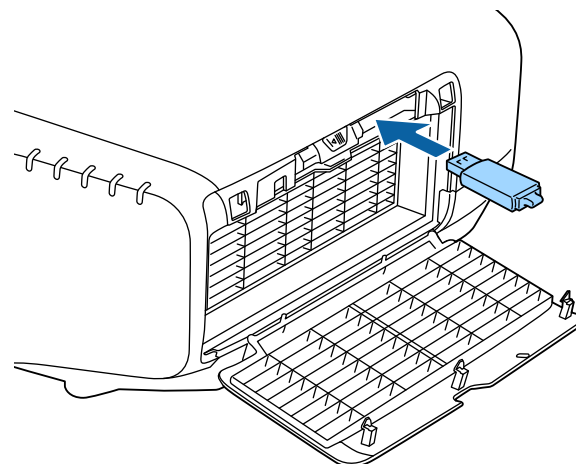


Power
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

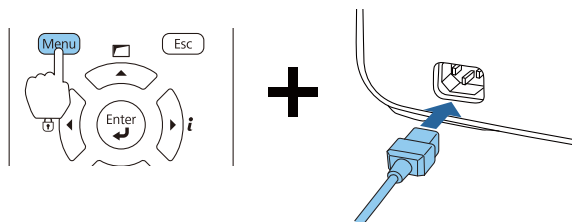
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2** Conectați unitatea de memorie USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

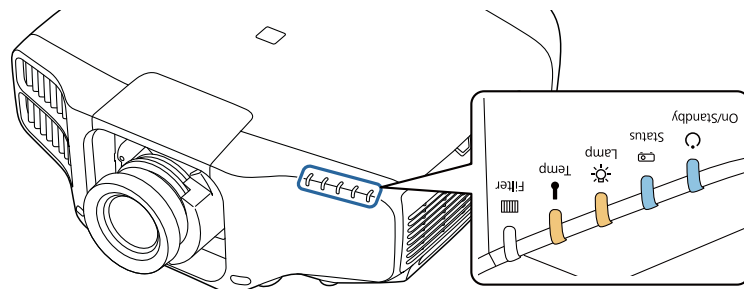


- Când unitatea de memorie USB conține 1 până la 3 fișiere de configurare multiplă, fișierul este transferat fișierului cu același număr de model. Dacă există mai multe fișiere pentru un proiector cu același număr de model, setările pot să nu fie transferate corect.
- Dacă unitatea de memorie USB conține patru sau mai multe fișiere de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.
- Nu stocați și alte date în afara fișierului de configurare multiplă pe unitatea de memorie USB. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.

- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

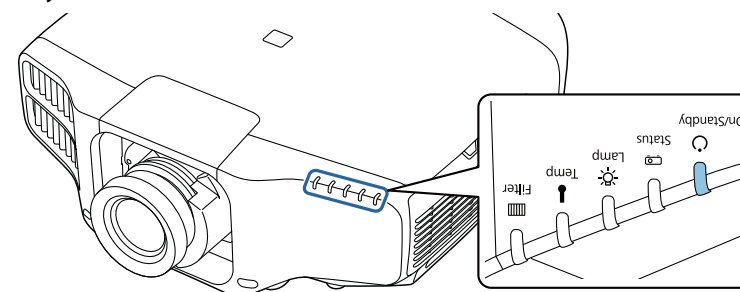
Indicators rămân aprinși circa 75 de secunde.

Când toți indicators încep să lumineze intermitent, setările sunt în curs de scriere.

Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

- 4** Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.



Power
Albastru - aprins

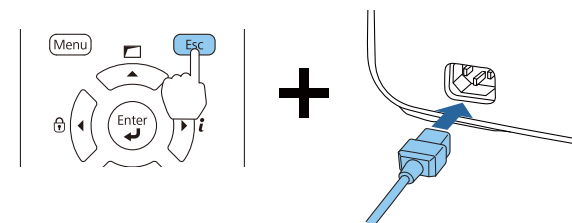
Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.



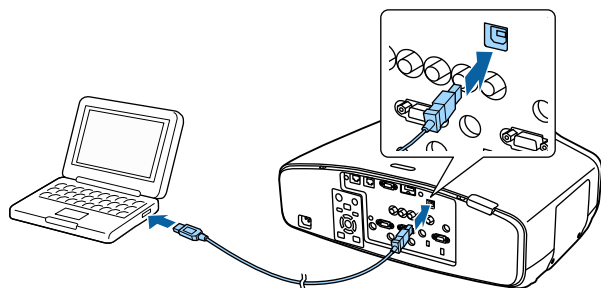
Următoarele sisteme de operare suportă funcția de configurare multiplă.

- Windows Vista sau o versiune ulterioară
- Mac OS X 10.5.3 sau o versiune ulterioară



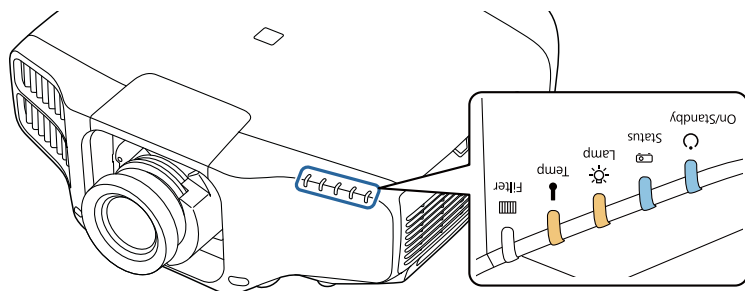
Salvarea setărilor pe un computer

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului folosind un cablu USB.



- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.

Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4 Deschideți unitatea portabilă și salvați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe calculator.



Dacă este necesar să schimbați numele fișierului de configurare multiplă, adăugați text după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fișierul în mod corect.

- 5 Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.

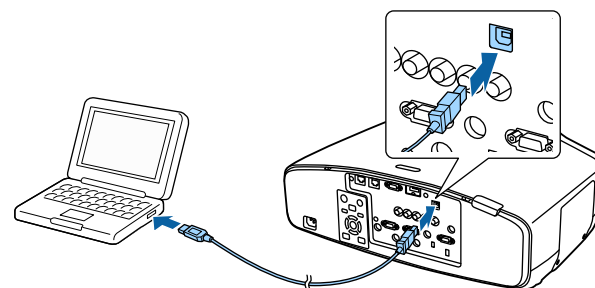


Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

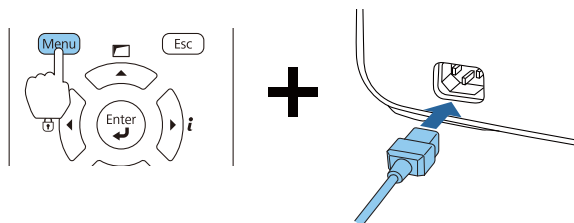
Proiectorul intră în starea de standby.

Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

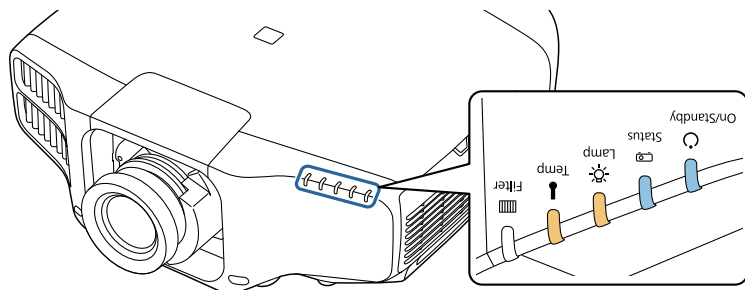
- 1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiecteurului.
- 2 Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiecteurului folosind un cablu USB.



- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau director, cu excepția fișierului de configurare multiplă pe unitatea portabilă.

- 5** Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.



Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.



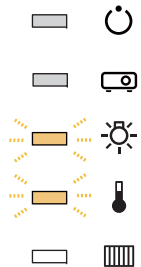
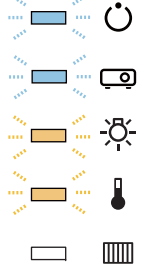
Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

Dacă configurarea eșuează

Indicators vă vor notifica dacă apare vreo eroare. Verificați starea indicatoare.

Starea indicatoare	Rezolvare
 Lamp: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid	Fișierul de configurare multiplă poate fi corupt sau este posibil ca unitatea de memorie USB să nu fie conectată corect. Deconectați unitatea de memorie, deconectați și apoi conectați cablul de alimentare al proiectorului și apoi încercați din nou.
 Putere: Albastru - luminează intermitent rapid Status: Albastru - luminează intermitent rapid Lamp: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid	Scierea setărilor poate să fi eșuat sau poate să fi apărut o eroare firmware a proiectorului. Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. 👉 Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

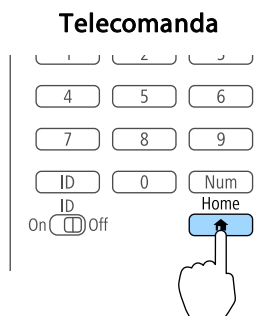


Depanarea

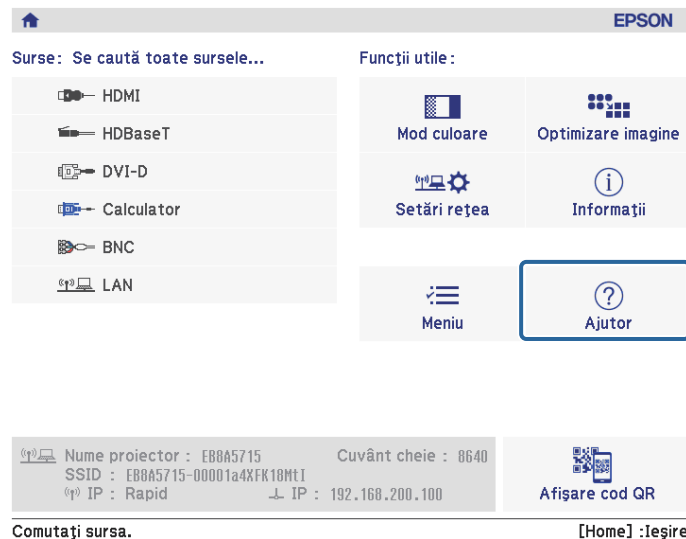
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare o problemă cu proiectorul, puteți afișa ecranul Ajutor pentru a obține asistență. De asemenea, puteți seta proiectorul la o stare corespunzătoare oferind răspunsuri la întrebări.

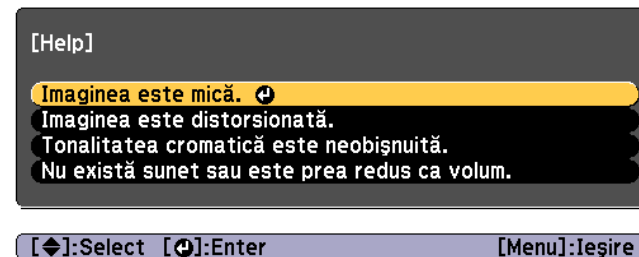
- 1 Apăsați pe butonul [↑].
Va fi afișat ecranul principal.



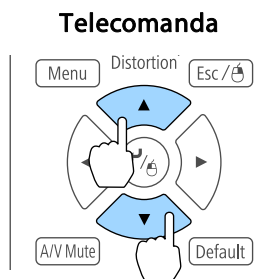
- 2 Selectați Ajutor, apoi apăsați pe butonul [↵].



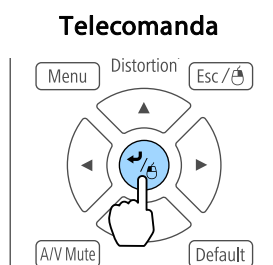
Se afișează ecranul Ajutor.



- 3** Selectați o opțiune din meniu.



- 4** Confirmați selecția.



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.
Apăsați butonul [Menu] pentru a ieși din meniul Ajutor.

Imaginea este mică.

- ❓ Este zoom-ul setat la minim?
· Apăsați pe butonul [Zoom] pentru a modifica dimensiunile imaginii.
- ❓ Este proiectorul prea aproape de ecran?
· Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc]:Retur

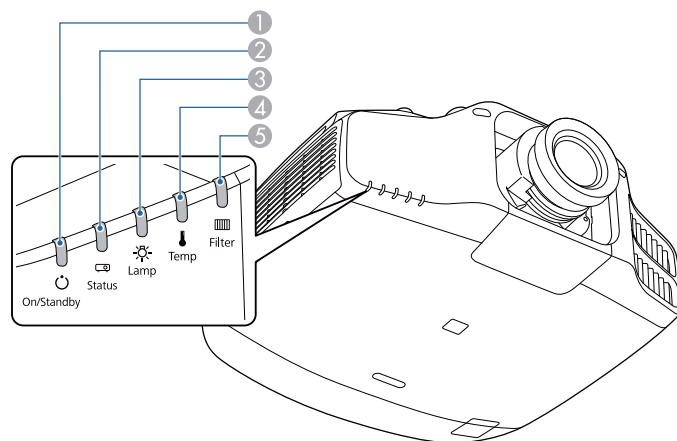
[Menu]:Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.

👉 "Citirea indicatoarelor" [p.173](#)

Proiectorul este echipat cu următorii cinci indicatori care indică starea de funcționare a proiectorului.



- ① Indicatorul Alimentare
Indică starea proiectorului.
- ② Indicator Status
Indică starea proiectorului.
- ③ Indicator Lamp
Indică starea lămpilor de proiecție.
- ④ Indicator Temp
Indică starea temperaturii interne. Acesta este în mod normal oprit.
- ⑤ Indicator Filter
Indică starea filtrului de aer. Acesta este în mod normal oprit.

Următorii indicatori de stare sunt folosiți în timpul funcționării normale.

Indicator					Stare Proiector	Explicație
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Starea de standby	Proiectorul este conectat la sursa de curent. În aceste condiții, puteți începe proiecția apăsând pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. (Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul de alimentare rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.)
					Stare de monitorizare rețea	Proiectorul este monitorizat și controlat printr-o rețea (când Mod standby este setat la Comunicare act.). În cazul în care cablul de alimentare este deconectat și apoi reconectat în această stare, indicatorul de alimentare luminează intermitent în albastru.

Indicator					Stare Proiector	Explicație
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Albastru - Lumi- nează in- termi- tent	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Stare de încălzire	Aceasta este starea imediat după pornirea proiectorului. Încălzirea durează aproximativ 30 de secunde după pornirea lămpii. Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Proiecție	Proiectorul realizează proiecția.
 Albastru - aprins	 Albastru - Lumi- nează in- termi- tent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Stare de răcire	Aceasta este starea imediat după oprirea alimentării. În această stare, toate butoanele sunt dezactivate.
 Albastru - Lumi- nează in- termi- tent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Pregătirea moni- torizării prin rețea	Pregătirea pentru monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. În timpul pregătirii monitorizării prin rețea, toate operațiunile prin butoane sunt dezactivate.
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Albastru - Lumi- nează in- termi- tent	 Oprit	 Oprit	A/V Mute activată	Funcția A/V Mute este activă.

Când proiectorul înregistrează o eroare, starea de eroare este indicată de culoarea indicatorului și combinația de aprins constant sau intermitent.

Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	Eroare internă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	Eroare ventilator Eroare de senzor	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - aprins	 Oprit	Eroare temp înaltă (Supraîncălzirea)	Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte. • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, scoateți cablul de alimentare din priză și apoi curățați-l sau schimbați-l.  "Curățarea filtrului de aer" p.199  "Înlocuirea filtrului de aer" p.205 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson Atunci când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit.  Meniul Extins - Funcționare - Mod altitudine mare p.146

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - aprins	 Oprit	 Oprit	Eroare lampă Eșec lampă	Verificați următoarele două aspecte. • Îndepărtați lămpile și verificați dacă sunt sparte. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.202 • Curățați filtrul de aer. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.199
						Dacă lampa nu este spartă: Reintroduceți lampa și porniți proiectorul. Dacă eroarea persistă: Înlocuiți lampa cu una nouă și porniți proiectorul. Dacă eroarea persistă: opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
						Dacă lampa este crăpată: Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. (Este interzis să proiectați imagini până la înlocuirea lămpii.) ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
						Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit . ☛ Meniul Extins - Funcționare - Mod altitudine mare p.146
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Portocaliu - aprins	Eroare filtru de aer	Verificați următoarele două aspecte. • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.199 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.205
						După verificare, conectați cablul de alimentare la priza electrică. Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	Eroare iris automat	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - aprins	 Portocaliu - aprins	 Oprit	Eroare alim (Bal-last) Lens Shift Error	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	Avertism temp înaltă	Aceasta nu este o eroare. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat. Verificați următoarele două aspecte. • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbăcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l.  "Curățarea filtrului de aer" p.199  "Înlocuirea filtrului de aer" p.205
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Înlocuiți lampa	Înlocuiți lampa cu una nouă.  "Înlocuirea lămpii" p.202 Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Starea variază	 Portoca- liu - Lu- minează intermi- tent	 Starea variază	 Starea variază	Avertisment pri- vind poziția de in- stalare (poziție ne- acceptată, unghi de instalare)	Se afișează un mesaj, iar proiecția se oprește automat după aproximativ cinci minute. Verificați unghiul de instalare al proiecteurului. • Verificați intervalul de funcționare garantată.  "Avertismente și precauții la instalare" p.3 • Verificați dacă opțiunea Direcție din meniul Configurare este setată corect.  "Configurarea direcției" p.28

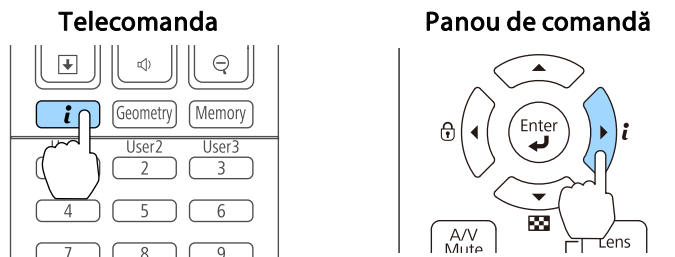
Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Power	Status	Lampă	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - aprins	Curent slab de aer	Aceasta nu este o eroare. Cu toate acestea, proiecția se oprește în mod automat, dacă scăderea fluxului de aer continuă. "Filtrul de aer este îmbăcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Verificați următoarele aspecte. • Verificați dacă filtrul de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.199 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.205 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Notă C. Filtru Aer	Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză, apoi curățați filtrul de aer. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.199 Indicatorii sau mesajele referitoare la nota pentru curățarea filtrului de aer sunt afișate numai dacă Notă C. Filtru Aer are selectată opțiunea Pornit în meniul Configurare. ☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer p.146



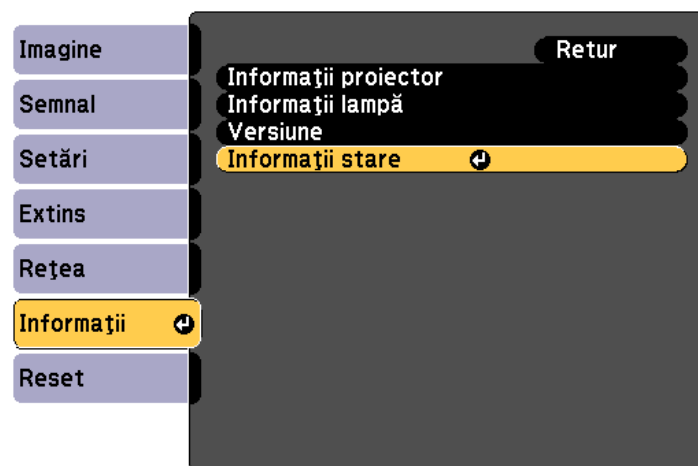
- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
 - ☛ "Rezolvarea problemelor" [p.187](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
 - ☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Puteți afișa starea de funcționare a proiectorului pe imaginea proiectată.
Puteți verifica starea detaliată a proiectorului utilizând funcțiile butoanelor.

- 1 Apăsați pe butonul [i] în timpul proiectiei.



- 2 Selectați **Informații stare**, apoi apăsați pe butonul [↵].



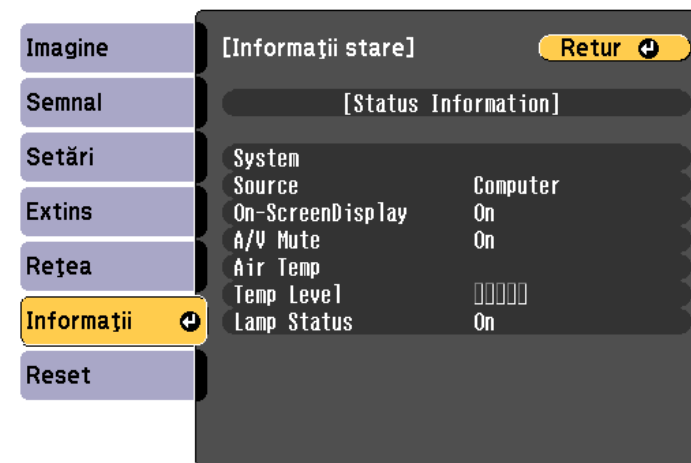
[Esc] :Retur [↵]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

Informații - Informații stare p.160

- 3 Utilizați butoanele [◀][▶] sau butoanele [▲][▼] pentru a selecta o categorie.



[Esc] / [↵]:Retur [◀▶]:Select [Menu]:Ieșire

Fiecare categorie afișată conține următoarele informații.

Status Information	:	Starea de funcționare a proiectorului
Source	:	Informații despre semnalul de intrare
Signal Information	:	Informații despre semnalul digital de intrare
Network Wired	:	Setări LAN prin cablu
Network Wireless	:	Setări rețea locală fără fir
Maintenance	:	Durată de funcționare pentru proiector și lămpi
Version	:	Versiunea firmware a proiectorului

Explicații pentru cuprinsul afișajului

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Status Information	System	Afișează starea proiectorului. Pentru informații suplimentare referitoare la remedierea erorii sau a avertismentului, consultați informațiile de mai jos. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.173	
		OK	Proiectorul este într-o stare normală.
		Warm-Up	Proiectorul se încălzește.
		Standby	Proiectorul este în modul standby.
		Cool Down	Proiectorul este în curs de răcire.
		Temp Error	S-a înregistrat o eroare de temperatură înaltă.
		Fan Error	S-a produs o eroare la ventilator.
		Sensor Error	S-a produs o eroare la senzor.
		Lamp Error	S-a produs o eroare la lampă.
		Lamp Failure	Lampa prezintă un defect.
		Power Error	S-a produs o eroare de alimentare (balast).
		Internal Error	S-a produs o eroare internă.
		Auto Iris Error	S-a produs o eroare la iris automat.
		Airflow Error	S-a produs o eroare la filtrul de aer.
		Temp Warning	S-a înregistrat un avertisment de temperatură înaltă.
		Internal Warning	S-a înregistrat un avertisment despre sistemul intern.
		Airflow Decline	S-a produs o eroare cu scăderea fluxului de aer.
		Lamp Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de lampă. Încercați aceleași remedii ca la erorile pentru lămpi.
		Power Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de alimentare (balast).
		Direction Warning	Unghiul de folosire este în afara intervalului. Setati la unghiul corect.
		Lamp Replacement	S-a înregistrat o recomandare de înlocuire a lămpii.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
		Clean Filter	S-a înregistrat nota pentru curățarea filtrului de aer.
	Source	HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Afișează setările pentru Afișaj pe ecran . Când se selectează Off , meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe imaginile proiectate.
		Off	
	A/V Mute	On	Afișează starea de funcționare a funcției A/V Mute.
		Off	
	Air Temp	-	Afișează temperatura mediului ambiant.
	Temp Level	-	
Source	Source	On	Afișează starea de funcționare a lămpii.
		Off	
		HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Afișează rezoluția pentru semnalul de intrare curent. No Signal: Nu există niciun semnal de intrare. Not Supported: Proiectorul nu suportă semnalul de intrare curent.
	Video Signal	-	Afișează semnalul video de intrare curent.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
	Color Space	RGB	Afișează spațiul de culoare pentru semnalul de intrare curent.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Afișează polaritatea SINCRO.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Afișează tipul de sincronizare.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Afișează rezoluția de discriminare pentru semnalul de intrare curent.
	Video Level	Auto (Normal)	Afișează nivelul video al proiectorului.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementele afișate pentru sursă diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Signal Information	5V Detection	Detected	Afișează rezultatul detecției semnalelor de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Afișează frecvența TMDS pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
	DetChg 5CFHMP123	-	Afișează factorii de modificare a semnalului.
	Stable Time	-	Afișează timpul de funcționare de la stabilirea sursei de intrare.
	HDCP Status	Non-HDCP	Indică starea HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Afișează versiunea HDCP.
	AVI Info VIC	-	Afișează informațiile VIC (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
	AVI InfoChecksum	OK	Afișează rezultatele checksum pentru AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Afișează modul de semnal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Afișează informațiile despre spațiul de culoare (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.



Elementele afișate pentru Signal Information diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Network Wired	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	HDBaseT	Afișează calea de conectare pentru LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Afișează setările HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	Quick	Afișează modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir.
		Advanced	
	SSID Display	On	Afișează setările de afișare a SSID.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
	SSID	-	Afișează SSID.
	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	DHCP	On	Afișează setările HDCP.
		Off	
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Security	No	Afișează setările de securitate.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Afișează starea recepției semnalului Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Afișează durata totală de funcționare a proiectorului.
	Lamp Op.Time	-	Afișează cumulativ durata de funcționare a lămpii. (Normal)
	Lamp Op.Time PR	-	Afișează cumulativ durata de funcționare a lămpii. (Mod portret)
Version	Serial No.	-	Afișează numărul de serie al proiectorului.
	Main	-	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme cu imaginile

• Imaginile nu apar Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.	 p.188
• Imaginile animate nu sunt afișate Fișierele video redade pe un calculator afișează o imagine neagră sau nicio imagine nu este proiectată sau fișierele video nu sunt redade pe calculator.	 p.188
• Proiecția se oprește automat	 p.189
• Se afișează mesajul "Nu e acceptat"	 p.189
• Se afișează mesajul "Fără semnal"	 p.189
• Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	 p.190
• În imagini apar interferențe sau distorsiuni	 p.190
• Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta.	 p.191
• Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate.	 p.192
• Imaginile sunt închise	 p.192

Probleme la pornirea proiecției

• Proiectorul nu pornește	 p.193
--	---

Alte probleme

• Sunetul nu se aude sau este slab	 p.194
• Telecomanda nu funcționează	 p.194

• Pe monitorul extern nu se afișează nimic	 p.195
• Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	 p.196
• În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens	 p.196
• Este afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."	 p.196

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [I] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [I] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ Reset - Reset toate p.161
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Dacă aplicația Windows Media Center este afișată pe întreg ecranul, nu puteți proiecta folosind o conexiune în rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la Oprit . ☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.146

Este afișat mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Monitoare" p.248

Este afișat mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri.
Este selectat portul corect?	Schimbați imaginea apăsând pe butonul [Search]. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.61
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le. ☛ Documentația calculatorului

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Asigurați-vă că au trecut cel puțin 20 de minute după începerea proiectării și apăsați butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a regla focalizarea. ☛ "Corectarea focalizării" p.37
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiecție? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" p.227
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" p.47
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.248 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro și Urmărire ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↩] de pe panoul de control pentru ca reglarea să se efectueze automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ Semnal - Urmărire, Sincro. p.143
Este funcția Rezoluție setată la orice altă opțiune decât Auto ? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii Rezoluție din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea Rezoluție la Auto . ☛ Semnal - Rezoluție p.143

Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Ați definit corect setările pentru Ecran ?	Definiți setările corecte pentru Ecran în funcție de ecranul folosit. ☛ "Configurarea ecranului" p.31
Aspectul este reglat corect?	Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta un aspect potrivit pentru sursa de intrare. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.91
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Rezoluție p.143
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.123
Este activată opțiunea Scalare ?	Setarea Scalare la Oprit pe meniul de configurare. ☛ Semnal - Scalare p.143
Este restricționat intervalul de afișare prin Golire ?	Setați în mod corespunzător opțiunea Golire în meniul de configurare. ☛ Semnal - Golire p.143
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↶] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ Semnal - Poziție p.143
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra Proprietăți afișare din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.248 ☛ Documentația calculatorului
Direcția imaginii este definită corect?	Definiți corect setările pentru Proiecție din meniul de configurare. ☛ "Setări de instalare" p.28

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Avansat - Semnal intrare p.143
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.141
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.47
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.141
Este ajustarea culorilor setată corect?	Reglați setarea Gamma sau RGBCMY din meniul Configurare. ☛ Imagine - Avansat p.141 ☛ "Ajustarea imaginii" p.95
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setările Saturare culoare și Tentă din meniul Configurare. ☛ Imagine - Saturare culoare, Tentă p.141

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Verificați setările definite pentru Strălucire și Consum energie din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.141 ☛ Setări - Consum energie p.145
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.141
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.202
Utilizați un singur proiector?	Verificați dacă pentru următorul element este selectată opțiunea întunecat. ☛ Extins - Proiecție multiplă - Nivel de strălucire p.146

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare se află un contact defect sau cablul în sine este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza de curent electric și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Este funcția Blocare funcționare setată la Blocare totală ?	Apăsați pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția Blocare funcționare , modificați setarea la Oprit . ☛ "Blocare funcționare" p.134
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.145
Ați conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Când se efectuează operația din stânga cu opțiunea Pornire directă setată la valoare Pornit , este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilă. Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul.
Butonul [ID] de pe telecomandă este în poziția On?	Dacă butonul este în poziția On, puteți utiliza telecomanda numai pentru a comanda proiectorul cu numărul respectiv de identificare ID. Așezați butonul [ID] în poziția Off. ☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.42
Sunt lampa și capacul acesteia instalate corect?	Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ☛ "Cum se înlocuiește lampa" p.202

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiectorului este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ Setări - Volum p.145 ☛ "Ajustarea volumului" p.63
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată intrarea audio corectă?	Verificați setările definite pentru Setări audio din meniul de configurare. ☛ Extins - Setări A/V - Setări audio p.146

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.23
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.23
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Ați selectat setarea corectă pentru Receptor dist. ?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.145

Verificare	Rezolvare
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.22
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii și ID-ul proiectorului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiectorului pe care doriți să îl utilizați coincide cu ID-ul telecomenzii. Pentru a opera toate proiectoarele folosind telecomanda indiferent de setările definite pentru ID, așezați butonul [ID] de pe telecomandă în poziția Off. ☛ "Setările ID" p.42
Parametrul Tip telecomandă corespunde telecomenzii pe care o utilizați?	Verificați setarea Tip telecomandă din meniul de configurare. ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă p.146
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la portul Remote al proiectorului?	Dacă ați conectat cablul telecomenzii, receptorul la distanță al proiectorului va fi dezactivat. Dacă nu utilizați cablul telecomenzii, deconectați-l de la portul Remote.
Este setată opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Pornit ?	Portul Remote va fi dezactivat. Atunci când utilizați setul opțional de cabluri pentru telecomandă, setați opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Oprit . ☛ Extins - HDBaseT p.146
Butonul de blocare a telecomenzii este activat?	Când butonul de blocare a telecomenzii este activat, butoanele, cu excepția celor necesare pentru funcționarea de bază a telecomenzii, sunt dezactivate. Țineți apăsat butonul [🏠] pentru a revoca funcția de blocare a butoanelor telecomenzii. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.135

Pe monitorul extern nu se afișează nimic

Verificare	Rezolvare
Imaginile sunt transmise de la un alt port decât portul Computer sau BNC?	Pe un monitor extern pot fi afișate numai semnale RGB primite de la portul Computer sau BNC.
Proiectați pe un split screen?	Pe un monitor extern pot fi afișate afișa numai semnale RGB primite de la portul de intrare Computer sau BNC care vor fi proiectate pe ecranul din stânga. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) " p.118
Proiectorul este în standby?	Verificați dacă Mod standby , Ieșire A/V și Ieșire monitor din meniul de configurare sunt definite corect. ☛ Extins - Mod standby, Setări A/V p.146

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă p.146

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată la Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați Comunicare act. în Mod standby din meniul Configurare. ☛ Extins - Mod standby p.146
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se oprește brusc, e-mailul nu poate fi trimis. Dacă starea anormală se menține, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările opțiunii Notificare din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Notificare" p.158

Va fi afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0482 0484 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul de rețea.
0481	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit în mod neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.155
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.155 , LAN prin cablu p.157
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson



Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Atenție

La curățare, scoateți cablul de alimentare din priză. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi storceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Dacă următorul mesaj este afișat și indicatorul filtrului luminează intermitent, curățați filtrul de aer și gura de ventilare.

Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când utilizați o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi și aplicați un periaj ușor. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

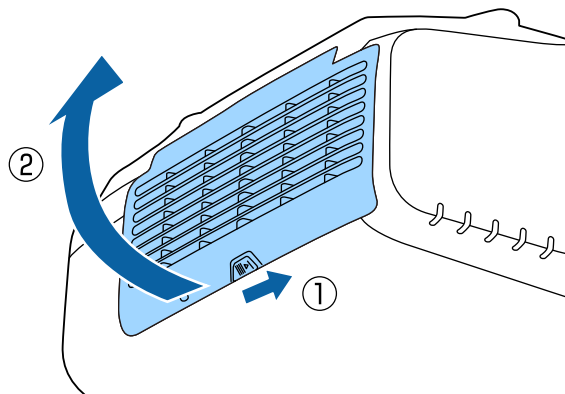
Curățarea filtrului de aer

Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

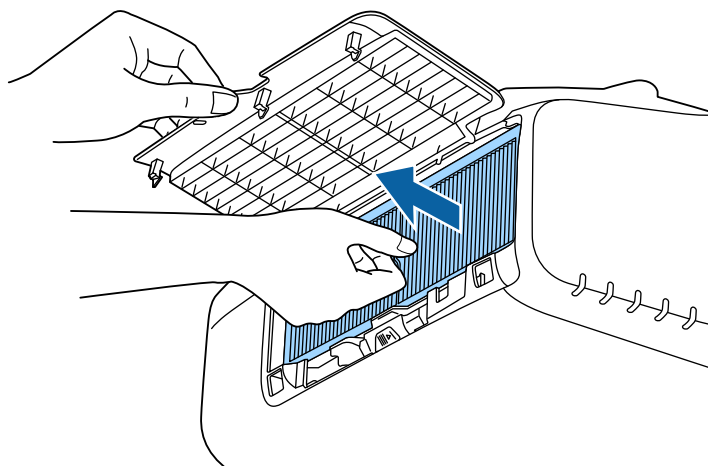
1

După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

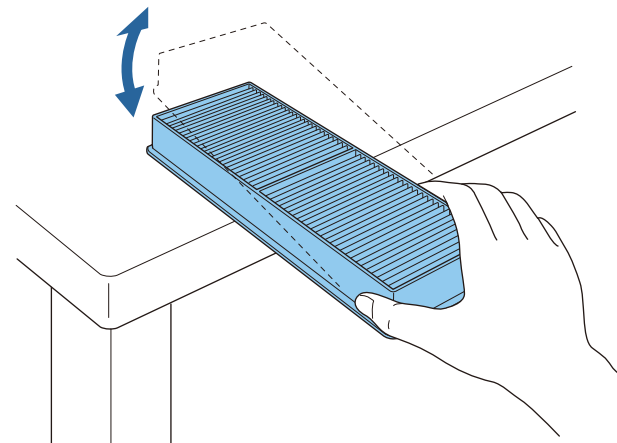
- 2** Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



- 3** Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.



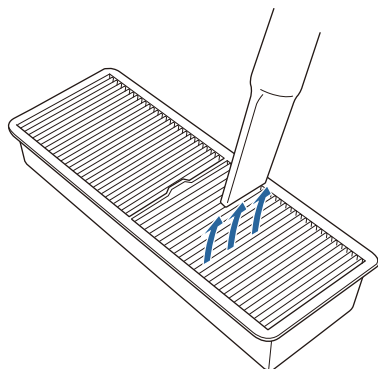
- 4** Cu partea frontală (partea cu mâner) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



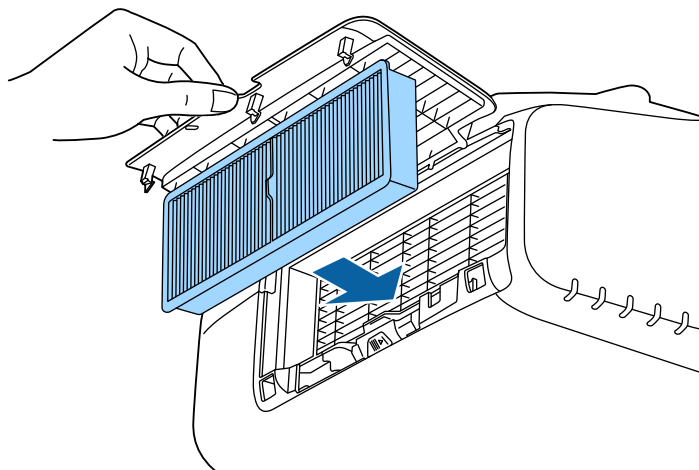
Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

- 5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



- 6** Înlocuiți filtrul de aer.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



- 7** Închideți capacul filtrului de aer.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.205](#)
- Filtrul de aer ar trebui curățat la fiecare 15 000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru **Notă C. Filtru Aer** este selectată opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer [p.146](#)

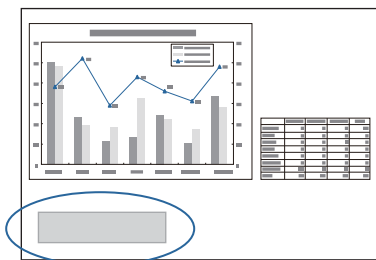
În această secțiune se explică modul de înlocuire a lămpii și a filtrului de aer.

Înlocuirea lămpii

Perioada de înlocuire a lămpii

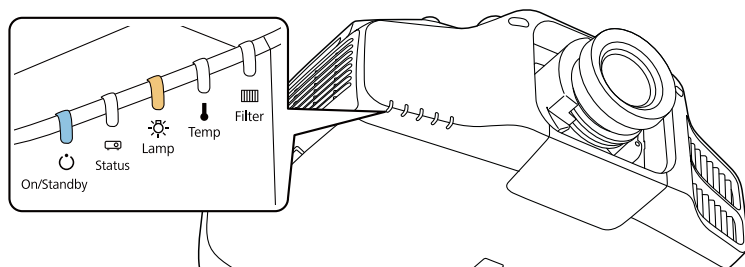
Lampa trebuie înlocuită când:

- Se va afișa următorul mesaj.
"Trebuie să înlocuiți lampa. Pentru cumpărare, vă rugăm să contactați distribuitorul proiectorului Epson sau să vizitați www.epson.com."



Mesajul se afișează timp de 30 de secunde.

- Indicatorul de alimentare luminează intermitent în albastru și indicatorul lămpii luminează intermitent în portocaliu.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

Atenție

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și porniți imediat repetat proiectorul. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi de schimb originale EPSON. Utilizarea lămpilor neoriginale poate afecta calitatea și securitatea proiecției. Orice deteriorare sau defecțiune cauzată de utilizarea lămpilor generice ar putea să nu fie acoperită de garanția Epson.



- Vă recomandăm să curățați filtrul de aer la fiecare înlocuire a lămpii.
 - ☛ "Curățarea filtrului de aer" [p.199](#)
- Înlocuiți filtrul de aer dacă este decolorat sau dacă apare un mesaj chiar și după curățarea acestuia.
 - ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.205](#)

Cum se înlocuiește lampa

Lampa poate fi înlocuită, chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.



Avertisment

- Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat medicul local.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate constitui pericol de incendiu, de electrocutare sau de accident.



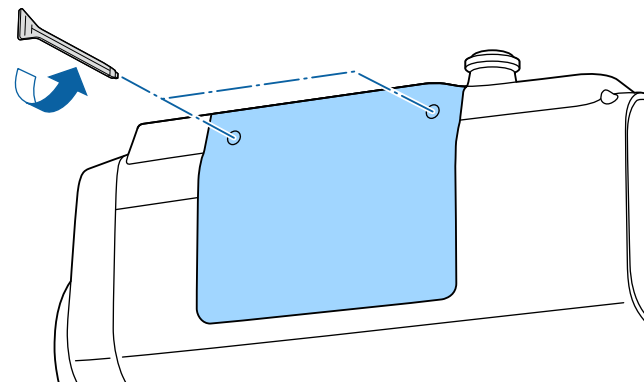
Atenție

Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați circa o oră după ce aparatul a fost oprit.

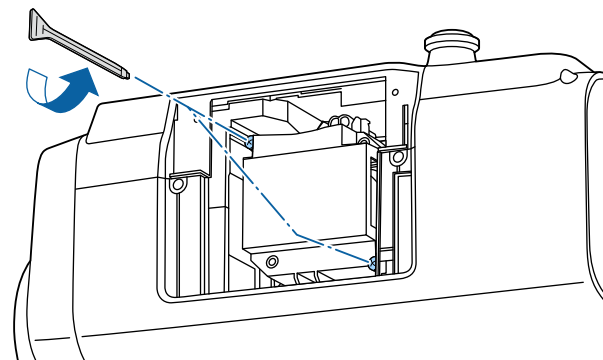
1 După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

2 Așteptați ca lampa să se răcească, apoi scoateți capacul lămpii proiectorului.

Deșurubați șurubul de fixare al capacului lămpii cu șurubelnița inclusă cu noua lampă sau cu o șurubelniță în cruce și apoi scoateți capacul lămpii. Deoarece de capacul lămpii este prins un fir, care previne căderea capacului, puteți schimba lampa chiar dacă proiectorul este instalat pe tavan, capacul rămânând agățat de acest fir.



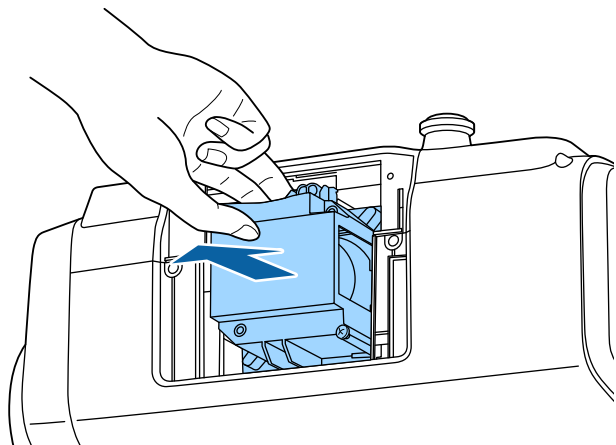
3 Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.



4 Scoateți lampa veche trăgând de mâner.

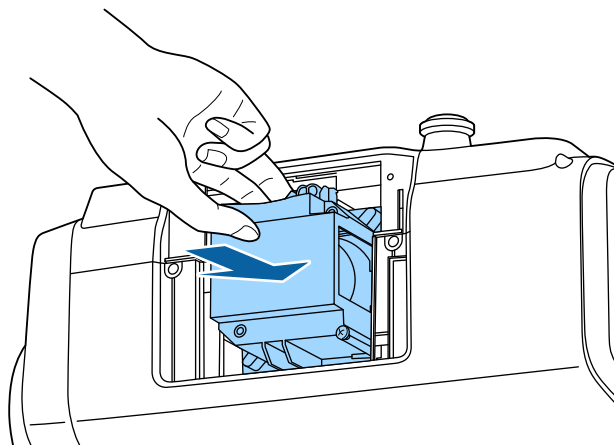
Dacă lampa este spartă, înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

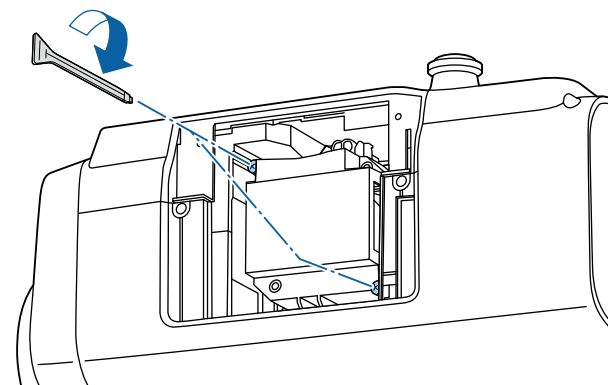


5 Montați noua lampă.

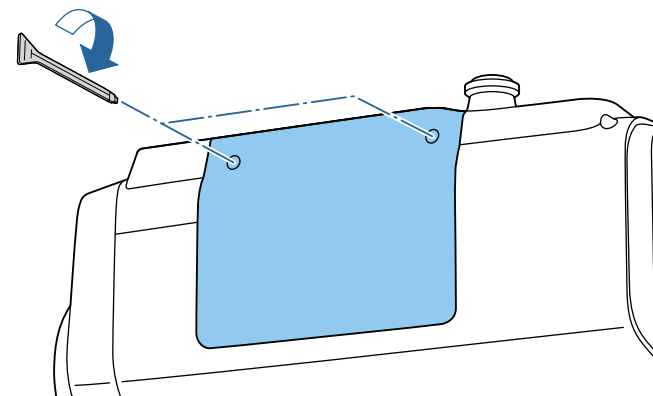
Introduceți lampa de-a lungul șinei de ghidare în direcția corectă, astfel încât să se fixeze la poziție, apoi presați-o ferm în spate.



6 Strângeți cele două șuruburi de fixare ale lămpii.



7 Așezați capacul de la compartimentul lămpii.



Atenție

- Asigurați-vă că ați instalat în siguranță lampa și capacul lămpii. În cazul în care capacul este scos, lămpile se opresc automat, ca măsură de siguranță. Dacă lampa sau capacul lămpii nu sunt montate corect, lampa nu se va aprinde. Instalați capacul lămpii astfel încât acesta să se fixeze precis și să nu fie deformat.
- Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeurile menajere.

Resetarea duratei lămpii

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa. După ce ați înlocuit lampa, asigurați-vă că resetați opțiunea **Durată lampă** din meniul Configurare.

☞ "Meniul Reset" [p.161](#)



Resetați opțiunea **Durată lampă** numai după înlocuirea lămpii. În caz contrar, perioada de înlocuire a lămpii nu este indicată corect.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

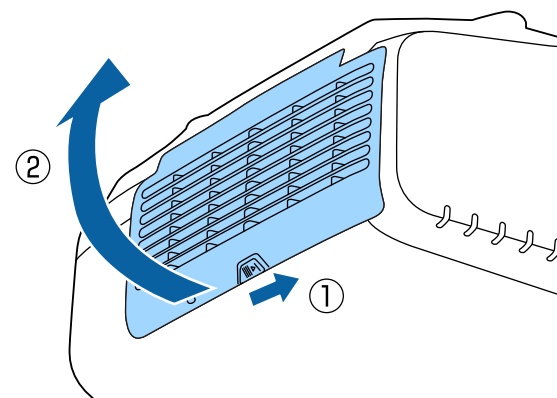
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

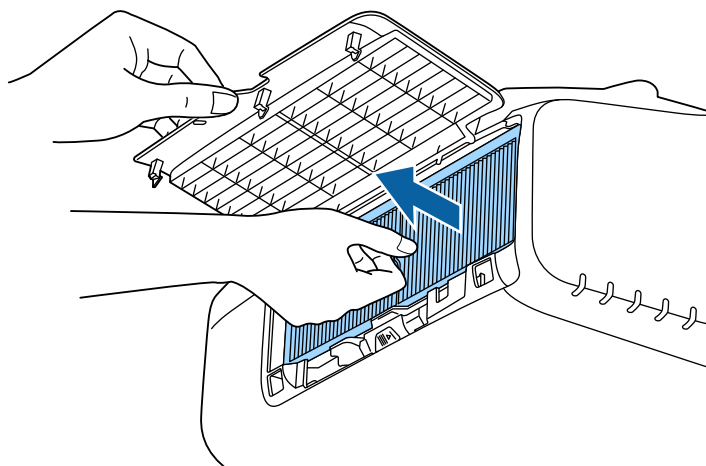
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1 După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

2 Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



3 Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.

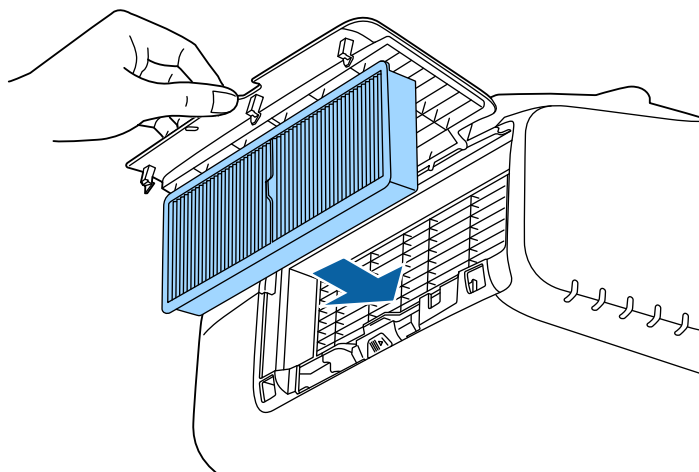


Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.

Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă

Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă

- 4** Instalați filtrul de aer nou.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

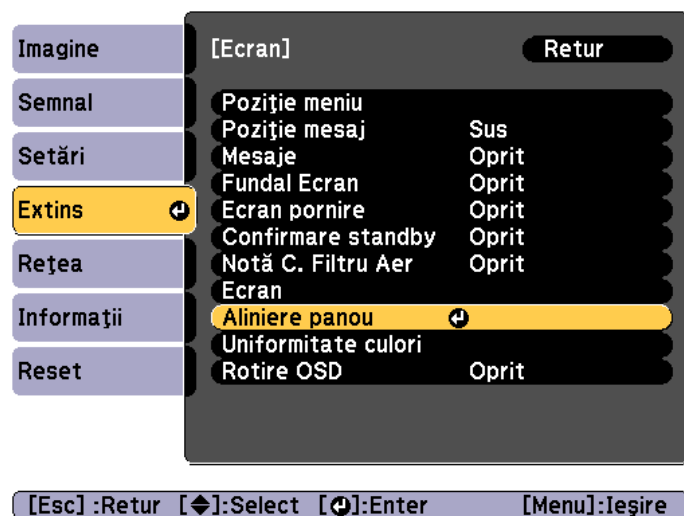
Alinierea panoului

Reglați deplasarea culorii pixelului pentru panoul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,25 pixeli într-un interval egal cu ± 1 pixel.

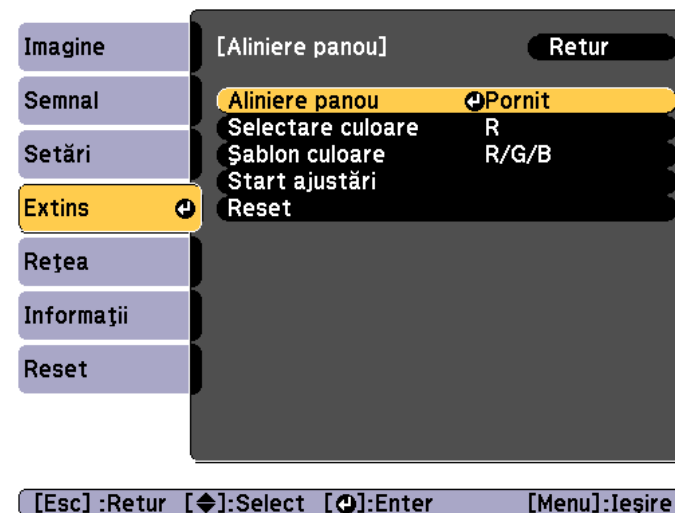


- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 4 Activați **Aliniere panou**.



- (1) Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 5 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.
 - (1) Selectați **Selectare culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul [↵].
 - (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 6 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Șablon culoare**.
 - (1) Selectați **Șablon culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 7** Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Dacă pe ecran este afișat mesajul, apăsați din nou pe butonul [↵].

Ajustarea va începe. Toate cele patru colțuri vor fi ajustate în ordine începând cu colțul din stânga sus.



În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

- 9** După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Ieșire** și apoi apăsați pe butonul [↵].

[Aliniere panou]

Ajustare finalizată.
Pentru a face ajustări mai fine, puteți selecta orice intersecție și apoi o puteți ajusta.

Selectați intersecția și ajustați

Ieșire ↵

[◀]:Select [↵]:Enter

[Menu]:Ieșire

Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Selectați intersecția și ajustați** și apoi continuați operația de ajustare.

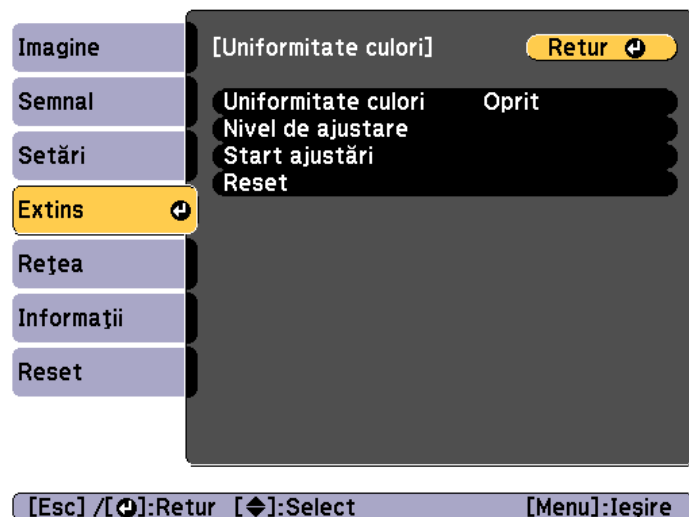
Uniformitatea culorilor

Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Va fi afișat următorul ecran.



Uniformitate culori: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start ajustări: începe efectuarea operației de uniformizare a culorilor.

Reset: resetati toate modificările și setările definite pentru

Uniformitate culori la valorile implicite.



În timpul utilizării funcției **Uniformitate culori**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

4 Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].

5 Setati la **Pornit**, apoi apăsați pe butonul [Esc].

6 Selectați **Nivel de ajustare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

7 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.

8 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

9 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].

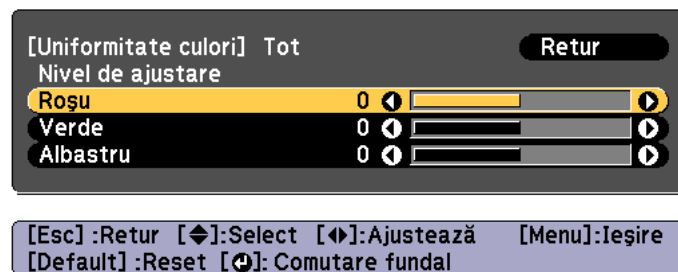
10 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].

Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



11 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face ajustarea respectivă.

Apăsați pe butonul [◀] pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul [▶] pentru a intensifica tonul culorii.



- 12 Reveniți la pasul 6 și ajustați fiecare nivel.
- 13 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].



Apendice

Despre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vă permite să efectuați mai multe activități, cum ar fi să verificați starea mai multor proiectoare Epson conectate la o rețea de la monitorul unui computer și să controlați proiectoarele de pe computer.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>

Despre Message Broadcasting

Message Broadcasting este o aplicație insert pentru EasyMP Monitor.

Message Broadcasting poate fi folosit pentru a trimite un mesaj (JPEG file) pentru a fi proiectat pe toate proiectoarele Epson sau pe proiectoarele specificate conectate în rețea.

Datele pot fi trimise manual sau trimise automat folosind setările de control ale EasyMP Monitor.

Descărcați aplicația Message Broadcasting din următorul site web.

<http://www.epson.com>

Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)

Utilizând browserul web al unui computer sau al unui dispozitiv mobil conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. De asemenea, puteți opera un anumit proiector atunci când utilizați mai multe proiectoare.

Utilizați ca browser web aplicația Internet Explorer 9,0 sau o versiune mai recentă. Utilizați Safari pentru OS X.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** [p.146](#)

Afișarea ecranului Epson Web Control

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Epson Web Control.

Asigurați-vă că dispozitivul și proiectorul sunt pregătite pentru conectarea la rețea.



Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Epson Web Control nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

1

Conectați dispozitivul dvs. la aceeași rețea la care este conectat proiectorul.

Metoda de conectare diferă în funcție de dispozitiv. Pentru detalii, consultați manualul furnizat împreună cu dispozitivul. Atunci când utilizați o tabletă, verificați setările Wi-Fi.

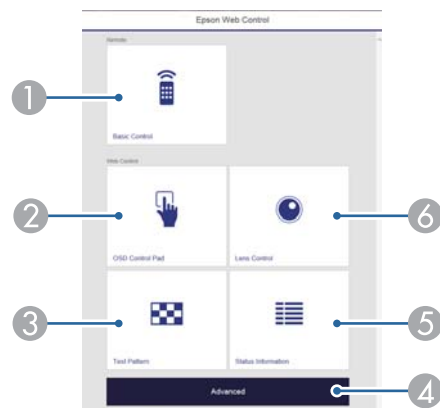
2

Deschideți browserul web instalat pe dispozitiv.

3

Realizați conexiunea prin introducerea adresei proiectorului conectat în câmpul URL al browserului web.

Se afișează Ecranul Home.



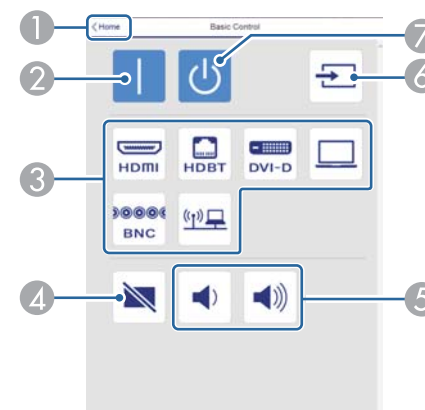
- 1 **Basic Control**
☛ "Ecranul Basic Control" [p.213](#)
- 2 **OSD Control Pad**
☛ "Ecranul OSD Control Pad" [p.214](#)
- 3 **Test Pattern**
☛ "Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test" [p.216](#)
- 4 **Advanced**
Sunteți direcționat la ecranul Advanced.
- 5 **Status Information**
☛ "Ecranul Status Information" [p.216](#)
- 6 **Lens Control**
☛ "Ecranul Lens Control" [p.214](#)



- Atunci când efectuați funcțiile din ecranul principal, este posibil să vi se solicite introducerea numelui de utilizator și a parolei.
Sunt disponibile următoarele două tipuri de nume de utilizator și de parole.
Remote: Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest".
Web Control: Numele de utilizator este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin".
- Nu puteți modifica numele de utilizator. Puteți modifica parola meniului Rețea din meniul Configurare.
☛ **Rețea - Principal - Parolă Remote, Parolă control web** [p.140](#)
- Trebuie să introduceți numele de utilizator pentru Parolă control web chiar dacă parola este dezactivată.

Ecranul Basic Control

Puteți efectua operațiuni de bază ale proiectorului.

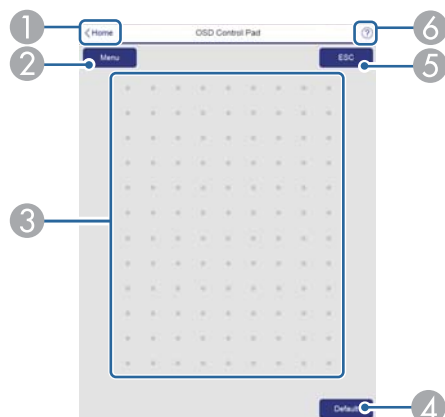


- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Este folosit pentru pornirea proiectorului.

- ③ Comută la imaginea țintă.
- ④ Pornește sau oprește semnalul audio și video.
- ⑤ Puteți regla volumul.
- ⑥ Detectează automat semnalul de intrare.
- ⑦ Este folosit pentru oprirea proiectorului.

Ecranul OSD Control Pad

Puteți opera meniul Configurare al proiectorului.



- ① Trece la ecranul principal.
- ② Afișează și închide meniul Configurare.
- ③ Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu mouse-ul.
Glisați rapid pentru a selecta un element și atingeți ușor pentru a confirma selecția.
- ④ Activat când setarea **Default**: Reset se afișează în ghidul meniului Configurare.
Setările modificate sunt reinițializate la valorile implicite.
- ⑤ Revine la nivelul de meniu anterior în meniul Configurare.
- ⑥ Afișează informații privind modul de utilizare a consolei de control OSD.



Elementele din meniul Configurare care nu pot fi setate în Epson Web Control sunt prezentate mai jos.

- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Ecran - Poziție mesaj
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniul Extins - Funcționare - Avansat - BNC Terminație Sync, Tampon HDMI DDC, Tampon DVI-D DDC, Tip lentilă
- Meniul Extins - Funcționare - Calibrare lentilă
- Meniul Extins - Limbă
- Meniul Reset - Resetați Durată Lampă

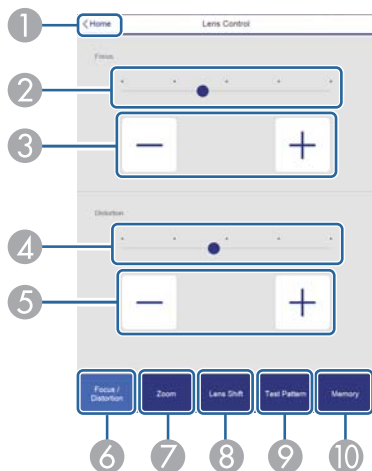
Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☞ "Meniul Configurare" [p.137](#)

Ecranul Lens Control

Puteți opera lentila proiectorului.

Ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării

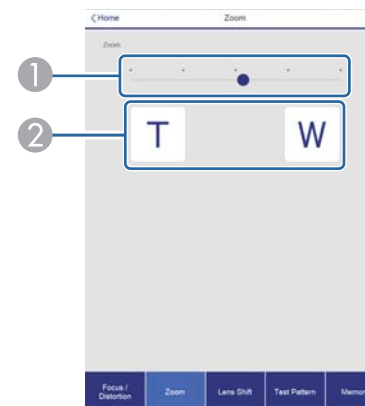


- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Mutați cursorul pentru a regla focalizarea.
- 3 Apăsați pe butoane pentru a regla focalizarea.
- 4 Mutați cursorul pentru a regla deformarea imaginii.*
- 5 Apăsați pe butoane pentru a regla deformarea imaginii.*
- 6 Afișează ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării.
- 7 Afișează ecranul de operare a zoomului.
- 8 Afișează ecranul de operare a opțiunii Lens Shift.
- 9 Afișează ecranul de operare a opțiunii Șablon de test.
- 10 Afișează ecranul de operare a memoriei.

* Acesta nu este disponibil pentru ELPLU02.

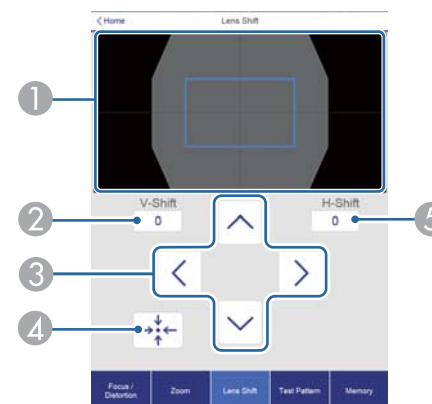
Ecranul de operare a zoomului

Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01 și pentru ELPLR04.



- 1 Mutați cursorul pentru a regla zoomul.
- 2 Apăsați pe butoane pentru a regla zoomul.

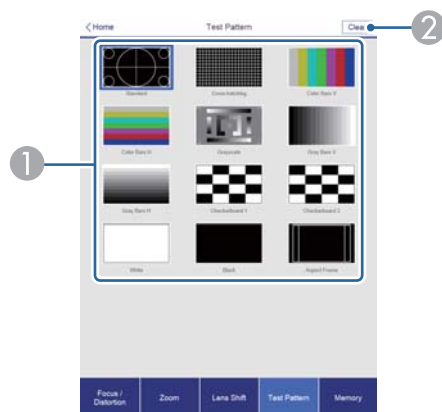
Ecranul de operare a opțiunii Lens Shift



- 1 Afișează poziția imaginii sub forma unui pătrat albastru. Atunci când mutați poziția imaginii, la destinație se afișează un pătrat roșu.
- 2 Afișează poziția imaginii verticale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.
- 3 Mută poziția imaginii în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

- 4 Mută poziția lentilei la poziția de pornire dacă apăsați pe butonul [OK] în ecranul de confirmare.
- 5 Afișează poziția imaginii orizontale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.

Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test

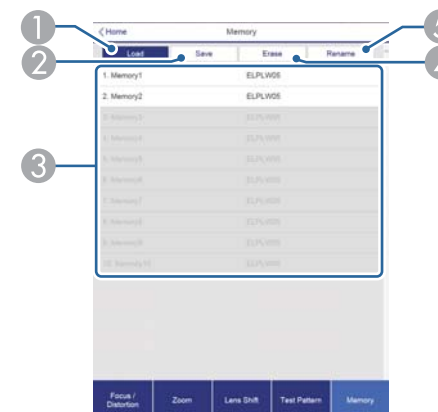


- 1 Afișează un șablon de test.
- 2 Închide șablonul de test.

Ecranul de operare a memoriei

Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind funcțiile memoriei.

☛ "Funcția de memorie" [p.126](#)

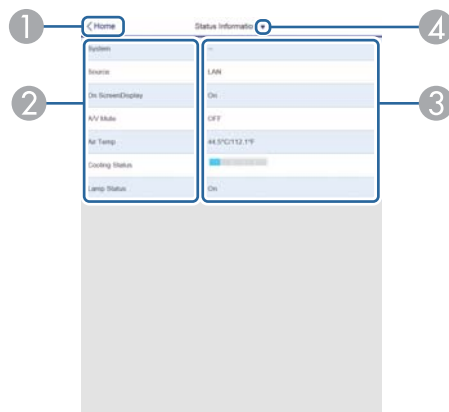


- 1 Încarcă o memorie.
- 2 Salvează o memorie.
- 3 Afișează o listă de memorii.
- 4 Șterge o memorie.
- 5 Modifică un nume de memorie.

Ecranul Status Information

Puteți verifica starea proiectorului. Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind afișarea.

☛ "Citirea informațiilor de stare" [p.180](#)



- ① Trece la ecranul principal.
- ② Afișează numele articolului.
- ③ Afișează starea fiecărui element.
- ④ Selectează o categorie dintre următoarele.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Notificare - Notificare poștă** [p.159](#)



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** [p.146](#)

E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor: Adresa de e-mail setată în **De la**

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conținutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open.
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Incorrect projection mode
- Projection angle mismatch
- Lens shift error

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" [p.173](#)

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Notificare - SNMP** [p.159](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Agentul SNMP pentru acest proiector respectă versiunea 1 (SNMPv1).
- Funcția de administrare care utilizează SNMP nu se poate utiliza printr-o rețea LAN fără fir în modul de conectare Rapid.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Conținutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Element			Comandă
	BNC	Componentă	SOURCE 14
		Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

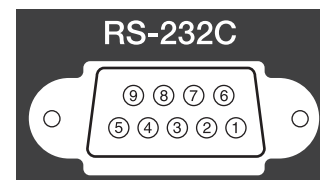
Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

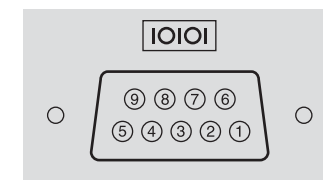
- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)

- Nume port intrare proiector: RS-232C

<La proiector>



<La calculator>



<La proiector>

(cablu serial pentru
calculator)

<La calculator>

GND	5	_____	5	GND
TD	3	_____	3	TD
RD	2	_____	2	RD

Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PJLink

Protocolul PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul de port utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" [p.152](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PJLink Class2, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

• Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
LAN	52
HDBaseT	56

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EPSON G7905U/G7900U
EPSON G7500U
EPSON G7400U
EPSON G7200W
EPSON G7000W
EPSON G7805/G7800
EPSON G7100

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza și a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control și, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitați site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

<http://www.crestron.com>

În continuare, veți găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

- **Utilizarea de la distanță prin intermediul unui browser Web**
Puteți utiliza un proiector de la calculator, ca și cum ați utiliza o telecomandă.

• Monitorizarea și controlul cu o aplicație software

Puteți utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Crestron® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenții de asistență și pentru a trimite mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.



- Puteți introduce numai caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.
- Nu puteți utiliza următoarele funcții în timp ce utilizați Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.212
 - Difuzarea mesajelor (insert EasyMP Monitor)
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ Extins - Mod standby p.146

Utilizarea unui proiector de pe calculator

Afișarea ferestrei de operațiuni

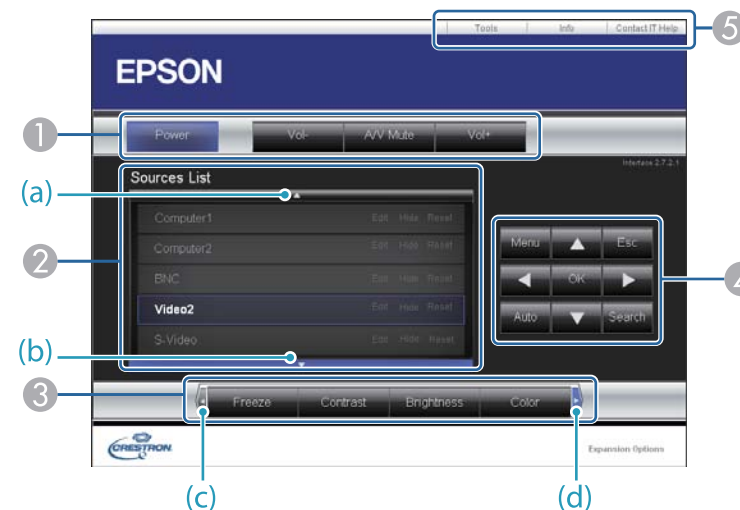
Înainte de a efectua orice operații, verificați următoarele aspecte.

- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.
- Setati **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Rețea**.
 - ☛ Rețea - Altele - Crestron RoomView p.159

1 Deschideți browserul Web instalat pe calculator.

2 Introduceți adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatură. Va fi afișată fereastra de operațiuni.

Utilizarea ferestrei de operațiuni



1 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

Buton	Funcție
Power	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.
Vol-/Vol+	Reglează volumul.

Buton	Funcție
A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.  "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.121

- 2 Comutați la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa surse de intrare care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.
- 3 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni. Pentru a afișa butoane care nu apar în Source List, faceți clic pe (c) sau pe (d) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcție
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate.  "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.122
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceți clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecției. Faceți clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceți clic pe butoanele [▲] [▼] [◀] [▶] pentru a modifica poziția unei imagini mărite.  "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.123

- 4 Butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] au aceleași funcții ca butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe telecomandă. Când faceți clic pe celelalte butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

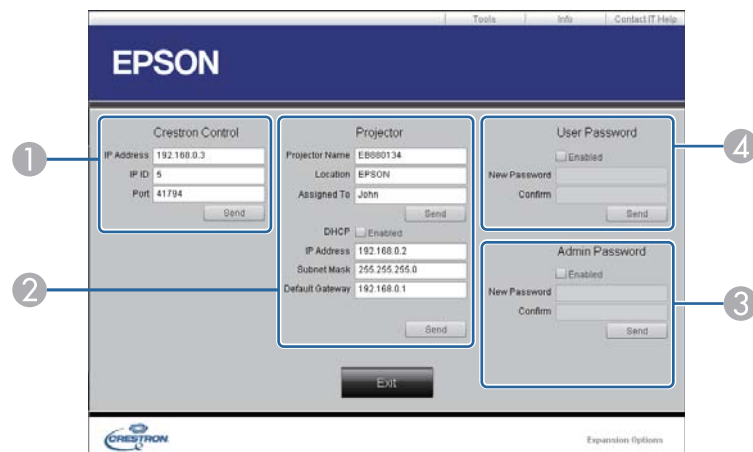
Buton	Funcție
OK	Execută aceeași funcție ca butonul [↵] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.19
Menu	Afișează și închide meniul Configurare.
Auto	Dacă faceți clic pe aceste butoane în timp ce proiectați semnalele RGB analogice primite de la portul Computer, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.  "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.61
Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.19

- 5 Când faceți clic pe file, puteți efectua următoarele operațiuni.

Filă	Funcție
Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultați secțiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afișează când faceți clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteți utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



The screenshot shows the Epson Tools interface with the following sections highlighted by numbered callouts:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a Send button.
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB080134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a Send button.
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm, with a Send button.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm, with a Send button.

- 1 Crestron Control**
Stabiliți setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.

- 2 Projector**
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (Numele poate conține cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)

Element	Funcție
Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
DHCP	Selectați caseta de selectare Enabled pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector .

- 3 Admin Password**
Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.

Element	Funcție
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4 User Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Lista următoare, cu accesorii/ consumabile opționale, este valabilă începând din: ianuarie 2019. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Unitate de lentile

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Pentru informații suplimentare referitoare la distanța de proiecție a fiecărei lentile consultați informațiile de mai jos.

☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" [p.227](#)

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal [Video pe componente](#) .

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28

(10 m set cu 2 bucăți)

Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

Receptor pentru mouse fără fir ELPST16

Utilizați acest dispozitiv pentru a folosi telecomanda proiectorului pentru controlul indicatorului de mouse de la calculator sau pentru a derula în sus sau în jos.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Acest transmițător transmite la mare distanță semnalele HDMI și semnalele de control pentru un cablu LAN. Folosind standardul [HDBaseT](#) . (HDCP 2.2 nu este acceptat.)

Unitate LAN fără fir ELPAP10

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și un calculator cu sistem Windows instalat.

Polarizator ELPLL01

Se utilizează la stivuirea a două proiectoare și la proiectarea de imagini 3D.

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi standard) ELPGS02A

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi pentru copii) ELPGS02B

Ochelari 3D polarizați pasiv. Utilizați-i pe aceștia când vizualizați imagini 3D de la proiectoare.

Cameră pentru documente ELPDC13, ELPDC21

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Atașarea sigură prin sârmă ELPWR01

A se utiliza când se conectează proiectorul la montare pe tavan.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm)* ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm)* ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

Suport pentru montare pe tavan* ELPMB22
Suport jos pentru montare pe tavan* ELPMB47
Suport înalt pentru montare pe tavan* ELPMB48
Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan.
Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

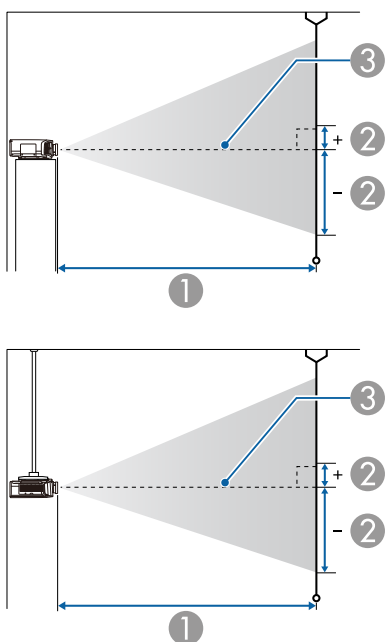
 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Consumabile

Lampă ELPLP93
Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

Filtru de aer ELPAF30
Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanță de proiecție (pentru EB-G7905U/ EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/ EB-G7000W)



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

ELPLM08

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	156 până la 253	-81 până la +12
50"	102x76	174 până la 281	-90 până la +13
60"	122x91	210 până la 338	-108 până la +16
80"	163x122	281 până la 453	-143 până la +22
100"	203x152	353 până la 567	-179 până la +27
120"	244x183	424 până la 681	-215 până la +32
150"	305x229	532 până la 853	-269 până la +40
200"	406x305	711 până la 1139	-359 până la +54
250"	508x381	890 până la 1424	-448 până la +67
265"	539x404	943 până la 1510	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	154 până la 250	-76 până la +15
50"	111x62	157 până la 255	-78 până la +16
60"	133x75	190 până la 307	-94 până la +19
80"	177x100	255 până la 411	-125 până la +25
100"	221x125	320 până la 514	-156 până la +31

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
120"	266x149	385 până la 618	-187 până la +38
150"	332x187	482 până la 774	-234 până la +47
200"	443x249	645 până la 1033	-312 până la +63
250"	553x311	807 până la 1293	-390 până la +78
290"	642x361	937 până la 1500	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	153 până la 248	-79 până la +12
60"	130x81	185 până la 298	-95 până la +14
80"	172x108	248 până la 399	-127 până la +19
100"	215x135	311 până la 500	-158 până la +24
120"	258x162	374 până la 601	-190 până la +29
150"	323x202	469 până la 753	-238 până la +36
200"	431x269	627 până la 1005	-317 până la +48
250"	538x337	785 până la 1258	-396 până la +59
300"	646x404	943 până la 1510	-475 până la +71

ELPLX01

Consultați ghidul utilizatorului furnizat împreună cu unitatea de lentile.

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
71"	144x108	112 până la 135	-127 până la +19
80"	163x122	126 până la 152	-143 până la +22
100"	203x152	159 până la 191	-179 până la +27
120"	244x183	191 până la 230	-215 până la +32
150"	305x229	240 până la 289	-269 până la +40
200"	406x305	321 până la 386	-359 până la +54
250"	508x381	403 până la 483	-448 până la +67
265"	539x404	427 până la 513	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
78"	173x97	111 până la 134	-122 până la +24
80"	177x100	114 până la 138	-125 până la +25
100"	221x125	144 până la 173	-156 până la +31
120"	266x149	173 până la 209	-187 până la +38
150"	332x187	218 până la 262	-234 până la +47
200"	443x249	291 până la 350	-312 până la +63
250"	553x311	365 până la 439	-390 până la +78
290"	642x361	424 până la 509	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	172x108	111 până la 134	-127 până la +19
100"	215x135	140 până la 168	-158 până la +24
120"	258x162	169 până la 203	-190 până la +29
150"	323x202	212 până la 255	-238 până la +36
200"	431x269	283 până la 341	-317 până la +48
250"	538x337	355 până la 427	-396 până la +59
300"	646x404	427 până la 513	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	92 până la 112	-76 până la +15
50"	111x62	94 până la 114	-78 până la +16
60"	133x75	114 până la 138	-94 până la +19
80"	177x100	154 până la 186	-125 până la +25
100"	221x125	194 până la 234	-156 până la +31
120"	266x149	234 până la 282	-187 până la +38
150"	332x187	293 până la 354	-234 până la +47
200"	443x249	393 până la 473	-312 până la +63
250"	553x311	493 până la 593	-390 până la +78
290"	642x361	573 până la 689	-452 până la +91

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	93 până la 113	-81 până la +12
50"	102x76	104 până la 126	-90 până la +13
60"	122x91	126 până la 153	-108 până la +16
80"	163x122	170 până la 205	-143 până la +22
100"	203x152	214 până la 258	-179 până la +27
120"	244x183	258 până la 311	-215 până la +32
150"	305x229	324 până la 390	-269 până la +40
200"	406x305	434 până la 522	-359 până la +54
250"	508x381	543 până la 654	-448 până la +67
265"	539x404	576 până la 693	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	91 până la 111	-79 până la +12
60"	130x81	111 până la 134	-95 până la +14
80"	172x108	149 până la 181	-127 până la +19
100"	215x135	188 până la 227	-158 până la +24
120"	258x162	227 până la 274	-190 până la +29
150"	323x202	285 până la 344	-238 până la +36
200"	431x269	382 până la 460	-317 până la +48
250"	538x337	479 până la 577	-396 până la +59

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
300"	646x404	576 până la 693	-475 până la +71

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	111 până la 158	-81 până la +12
50"	102x76	124 până la 176	-90 până la +13
60"	122x91	150 până la 212	-108 până la +16
80"	163x122	203 până la 285	-143 până la +22
100"	203x152	255 până la 357	-179 până la +27
120"	244x183	308 până la 430	-215 până la +32
150"	305x229	387 până la 539	-269 până la +40
200"	406x305	519 până la 720	-359 până la +54
250"	508x381	650 până la 902	-448 până la +67
265"	539x404	690 până la 956	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	109 până la 156	-76 până la +15

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	111x62	112 până la 159	-78 până la +16
60"	133x75	136 până la 192	-94 până la +19
80"	177x100	183 până la 258	-125 până la +25
100"	221x125	231 până la 324	-156 până la +31
120"	266x149	279 până la 390	-187 până la +38
150"	332x187	351 până la 489	-234 până la +47
200"	443x249	470 până la 653	-312 până la +63
250"	553x311	590 până la 818	-390 până la +78
290"	642x361	685 până la 950	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	109 până la 155	-79 până la +12
60"	130x81	132 până la 187	-95 până la +14
80"	172x108	178 până la 251	-127 până la +19
100"	215x135	225 până la 315	-158 până la +24
120"	258x162	271 până la 379	-190 până la +29
150"	323x202	341 până la 475	-238 până la +36
200"	431x269	457 până la 636	-317 până la +48
250"	538x337	573 până la 796	-396 până la +59
300"	646x404	690 până la 956	-475 până la +71

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	97x61	175 până la 240	-81 până la +12
50"	102x76	195 până la 267	-90 până la +13
60"	122x91	236 până la 322	-108 până la +16
80"	163x122	317 până la 432	-143 până la +22
100"	203x152	398 până la 543	-179 până la +27
120"	244x183	479 până la 653	-215 până la +32
150"	305x229	600 până la 818	-269 până la +40
200"	406x305	803 până la 1094	-359 până la +54
250"	508x381	1005 până la 1369	-448 până la +67
265"	539x404	1066 până la 1452	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	173 până la 237	-76 până la +15
50"	111x62	176 până la 242	-78 până la +16
60"	133x75	213 până la 292	-94 până la +19
80"	177x100	287 până la 392	-125 până la +25
100"	221x125	360 până la 492	-156 până la +31
120"	266x149	434 până la 592	-187 până la +38
150"	332x187	544 până la 742	-234 până la +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	728 până la 992	-312 până la +63
250"	553x311	912 până la 1242	-390 până la +78
290"	642x361	1059 până la 1442	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	172 până la 235	-79 până la +12
60"	130x81	207 până la 284	-95 până la +14
80"	172x108	279 până la 381	-127 până la +19
100"	215x135	350 până la 478	-158 până la +24
120"	258x162	422 până la 576	-190 până la +29
150"	323x202	529 până la 722	-238 până la +36
200"	431x269	708 până la 965	-317 până la +48
250"	538x337	887 până la 1208	-396 până la +59
300"	646x404	1066 până la 1452	-475 până la +71

ELPLM09/ELPLS04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	233 până la 379	-81 până la +12
50"	102x76	260 până la 422	-90 până la +13
60"	122x91	313 până la 508	-108 până la +16
80"	163x122	420 până la 679	-143 până la +22
100"	203x152	527 până la 851	-179 până la +27
120"	244x183	635 până la 1023	-215 până la +32
150"	305x229	795 până la 1281	-269 până la +40
200"	406x305	1063 până la 1711	-359 până la +54
250"	508x381	1331 până la 2140	-448 până la +67
265"	539x404	1411 până la 2269	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	230 până la 374	-76 până la +15
50"	111x62	235 până la 382	-78 până la +16
60"	133x75	284 până la 460	-94 până la +19
80"	177x100	381 până la 616	-125 până la +25
100"	221x125	478 până la 772	-156 până la +31
120"	266x149	575 până la 928	-187 până la +38
150"	332x187	721 până la 1162	-234 până la +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	964 până la 1552	-312 până la +63
250"	553x311	1207 până la 1942	-390 până la +78
290"	642x361	1402 până la 2254	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	229 până la 372	-79 până la +12
60"	130x81	276 până la 447	-95 până la +14
80"	172x108	370 până la 599	-127 până la +19
100"	215x135	465 până la 751	-158 până la +24
120"	258x162	560 până la 903	-190 până la +29
150"	323x202	702 până la 1131	-238 până la +36
200"	431x269	938 până la 1510	-317 până la +48
250"	538x337	1175 până la 1890	-396 până la +59
300"	646x404	1411 până la 2269	-475 până la +71

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	359 până la 549	-81 până la +12
50"	102x76	400 până la 611	-90 până la +13
60"	122x91	483 până la 736	-108 până la +16
80"	163x122	648 până la 986	-143 până la +22
100"	203x152	813 până la 1236	-179 până la +27
120"	244x183	979 până la 1485	-215 până la +32
150"	305x229	1227 până la 1860	-269 până la +40
200"	406x305	1640 până la 2484	-359 până la +54
250"	508x381	2053 până la 3109	-448 până la +67
265"	539x404	2177 până la 3296	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	355 până la 542	-76 până la +15
50"	111x62	362 până la 554	-78 până la +16
60"	133x75	437 până la 667	-94 până la +19
80"	177x100	587 până la 894	-125 până la +25
100"	221x125	737 până la 1121	-156 până la +31
120"	266x149	887 până la 1347	-187 până la +38
150"	332x187	1112 până la 1687	-234 până la +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	1488 până la 2254	-312 până la +63
250"	553x311	1863 până la 2821	-390 până la +78
290"	642x361	2163 până la 3275	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	352 până la 538	-79 până la +12
60"	130x81	425 până la 649	-95 până la +14
80"	172x108	571 până la 869	-127 până la +19
100"	215x135	717 până la 1090	-158 până la +24
120"	258x162	863 până la 1311	-190 până la +29
150"	323x202	1082 până la 1641	-238 până la +36
200"	431x269	1447 până la 2193	-317 până la +48
250"	538x337	1812 până la 2744	-396 până la +59
300"	646x404	2177 până la 3296	-475 până la +71

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	521 până la 799	-81 până la +12
50"	102x76	582 până la 890	-90 până la +13
60"	122x91	703 până la 1073	-108 până la +16
80"	163x122	945 până la 1438	-143 până la +22
100"	203x152	1188 până la 1804	-179 până la +27
120"	244x183	1430 până la 2169	-215 până la +32
150"	305x229	1793 până la 2717	-269 până la +40
200"	406x305	2399 până la 3631	-359 până la +54
250"	508x381	3005 până la 4544	-448 până la +67
265"	539x404	3186 până la 4819	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	515 până la 789	-76 până la +15
50"	111x62	526 până la 806	-78 până la +16
60"	133x75	636 până la 972	-94 până la +19
80"	177x100	856 până la 1304	-125 până la +25
100"	221x125	1076 până la 1635	-156 până la +31
120"	266x149	1296 până la 1967	-187 până la +38
150"	332x187	1626 până la 2465	-234 până la +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	2176 până la 3294	-312 până la +63
250"	553x311	2726 până la 4124	-390 până la +78
290"	642x361	3166 până la 4787	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	511 până la 784	-79 până la +12
60"	130x81	618 până la 945	-95 până la +14
80"	172x108	832 până la 1268	-127 până la +19
100"	215x135	1046 până la 1591	-158 până la +24
120"	258x162	1260 până la 1913	-190 până la +29
150"	323x202	1581 până la 2398	-238 până la +36
200"	431x269	2116 până la 3205	-317 până la +48
250"	538x337	2651 până la 4012	-396 până la +59
300"	646x404	3186 până la 4819	-475 până la +71

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
45"	100x75	776 până la 1095	-81 până la +12
50"	102x76	866 până la 1220	-90 până la +13
60"	122x91	1046 până la 1470	-108 până la +16
80"	163x122	1405 până la 1971	-143 până la +22
100"	203x152	1764 până la 2472	-179 până la +27
120"	244x183	2124 până la 2972	-215 până la +32
150"	305x229	2662 până la 3724	-269 până la +40
200"	406x305	3561 până la 4975	-359 până la +54
250"	508x381	4459 până la 6227	-448 până la +67
265"	539x404	4728 până la 6602	-475 până la +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
49"	108x61	767 până la 1082	-76 până la +15
50"	111x62	784 până la 1105	-78 până la +16
60"	133x75	947 până la 1332	-94 până la +19
80"	177x100	1273 până la 1787	-125 până la +25
100"	221x125	1599 până la 2241	-156 până la +31
120"	266x149	1925 până la 2696	-187 până la +38
150"	332x187	2414 până la 3378	-234 până la +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	3230 până la 4514	-312 până la +63
250"	553x311	4045 până la 5650	-390 până la +78
290"	642x361	4697 până la 6560	-452 până la +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	108x67	761 până la 1074	-79 până la +12
60"	130x81	920 până la 1295	-95 până la +14
80"	172x108	1237 până la 1737	-127 până la +19
100"	215x135	1555 până la 2180	-158 până la +24
120"	258x162	1872 până la 2622	-190 până la +29
150"	323x202	2348 până la 3285	-238 până la +36
200"	431x269	3141 până la 4391	-317 până la +48
250"	538x337	3935 până la 5497	-396 până la +59
300"	646x404	4728 până la 6602	-475 până la +71

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

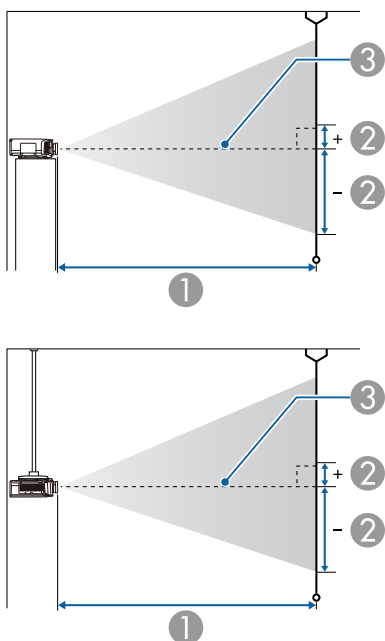
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
290"	642x361	625	-181

Distanță de proiecție (pentru EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

ELPLM08

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	147 până la 239	-82 până la +6
60"	122x91	178 până la 288	-98 până la +7
80"	163x122	239 până la 385	-131 până la +9
100"	203x152	299 până la 482	-164 până la +12
120"	244x183	360 până la 580	-197 până la +14
150"	305x229	452 până la 726	-246 până la +17
200"	406x305	604 până la 969	-328 până la +23
250"	508x381	756 până la 1213	-410 până la +29
300"	610x457	908 până la 1456	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	148 până la 240	-73 până la +15
50"	111x62	161 până la 261	-79 până la +17
60"	133x75	194 până la 314	-95 până la +20
80"	177x100	260 până la 420	-126 până la +27
100"	221x125	327 până la 526	-158 până la +33
120"	266x149	393 până la 632	-189 până la +40
150"	332x187	493 până la 791	-237 până la +50
200"	443x249	658 până la 1057	-316 până la +67
250"	553x311	824 până la 1322	-395 până la +83

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
275"	609x342	907 până la 1454	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	150 până la 243	-77 până la +12
50"	108x67	156 până la 254	-80 până la +13
60"	130x81	189 până la 305	-96 până la +15
80"	172x108	253 până la 408	-128 până la +21
100"	215x135	318 până la 512	-160 până la +26
120"	258x162	382 până la 615	-192 până la +31
150"	323x202	479 până la 770	-241 până la +39
200"	431x269	640 până la 1028	-321 până la +51
250"	538x337	802 până la 1286	-401 până la +64
280"	603x377	899 până la 1441	-449 până la +72

ELPLX01

Consultați ghidul utilizatorului furnizat împreună cu unitatea de lentile.

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	107 până la 129	-131 până la +9
100"	203x152	134 până la 162	-164 până la +12
120"	244x183	162 până la 196	-197 până la +14
150"	305x229	204 până la 245	-246 până la +17
200"	406x305	273 până la 328	-328 până la +23
250"	508x381	342 până la 411	-410 până la +29
300"	610x457	411 până la 494	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
74"	164x92	108 până la 130	-117 până la +25
80"	177x100	117 până la 141	-126 până la +27
100"	221x125	147 până la 177	-158 până la +33
120"	266x149	177 până la 213	-189 până la +40
150"	332x187	222 până la 268	-237 până la +50
200"	443x249	297 până la 358	-316 până la +67
250"	553x311	373 până la 448	-395 până la +83
275"	609x342	410 până la 493	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
76"	164x102	108 până la 130	-122 până la +20
80"	172x108	113 până la 137	-128 până la +21
100"	215x135	143 până la 172	-160 până la +26
120"	258x162	172 până la 208	-192 până la +31
150"	323x202	216 până la 260	-241 până la +39
200"	431x269	289 până la 348	-321 până la +51
250"	538x337	362 până la 436	-401 până la +64
280"	603x377	406 până la 489	-449 până la +72

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	88 până la 107	-73 până la +15
50"	111x62	96 până la 117	-79 până la +17
60"	133x75	117 până la 141	-95 până la +20
80"	177x100	157 până la 191	-126 până la +27
100"	221x125	198 până la 240	-158 până la +33
120"	266x149	239 până la 289	-189 până la +40
150"	332x187	300 până la 362	-237 până la +50
200"	443x249	402 până la 485	-316 până la +67
250"	553x311	504 până la 607	-395 până la +83
275"	609x342	555 până la 669	-434 până la +92

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	88 până la 107	-82 până la +6
60"	122x91	107 până la 129	-98 până la +7
80"	163x122	144 până la 174	-131 până la +9
100"	203x152	181 până la 219	-164 până la +12
120"	244x183	219 până la 264	-197 până la +14
150"	305x229	275 până la 332	-246 până la +17
200"	406x305	368 până la 444	-328 până la +23
250"	508x381	462 până la 557	-410 până la +29
300"	610x457	555 până la 669	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	90 până la 109	-77 până la +12
50"	108x67	93 până la 114	-80 până la +13
60"	130x81	113 până la 138	-96 până la +15
80"	172x108	153 până la 185	-128 până la +21
100"	215x135	193 până la 233	-160 până la +26
120"	258x162	232 până la 281	-192 până la +31
150"	323x202	292 până la 352	-241 până la +39
200"	431x269	391 până la 471	-321 până la +51

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	538x337	490 până la 591	-401 până la +64
280"	603x377	549 până la 662	-449 până la +72

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	104 până la 149	-82 până la +6
60"	122x91	127 până la 180	-98 până la +7
80"	163x122	171 până la 242	-131 până la +9
100"	203x152	216 până la 303	-164 până la +12
120"	244x183	261 până la 365	-197 până la +14
150"	305x229	328 până la 458	-246 până la +17
200"	406x305	440 până la 612	-328 până la +23
250"	508x381	552 până la 767	-410 până la +29
300"	610x457	664 până la 922	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	104 până la 149	-73 până la +15

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	111x62	114 până la 163	-79 până la +17
60"	133x75	139 până la 196	-95 până la +20
80"	177x100	187 până la 264	-126 până la +27
100"	221x125	236 până la 331	-158 până la +33
120"	266x149	285 până la 398	-189 până la +40
150"	332x187	358 până la 499	-237 până la +50
200"	443x249	480 până la 668	-316 până la +67
250"	553x311	602 până la 836	-395 până la +83
275"	609x342	663 până la 920	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	106 până la 151	-77 până la +12
50"	108x67	111 până la 158	-80 până la +13
60"	130x81	135 până la 191	-96 până la +15
80"	172x108	182 până la 256	-128 până la +21
100"	215x135	230 până la 322	-160 până la +26
120"	258x162	277 până la 387	-192 până la +31
150"	323x202	348 până la 486	-241 până la +39
200"	431x269	467 până la 650	-321 până la +51
250"	538x337	586 până la 813	-401 până la +64
280"	603x377	657 până la 912	-449 până la +72

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	165 până la 227	-82 până la +6
60"	122x91	199 până la 274	-98 până la +7
80"	163x122	268 până la 368	-131 până la +9
100"	203x152	337 până la 461	-164 până la +12
120"	244x183	406 până la 555	-197 până la +14
150"	305x229	509 până la 696	-246 până la +17
200"	406x305	682 până la 930	-328 până la +23
250"	508x381	854 până la 1164	-410 până la +29
300"	610x457	1026 până la 1398	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	165 până la 228	-73 până la +15
50"	111x62	180 până la 248	-79 până la +17
60"	133x75	218 până la 299	-95 până la +20
80"	177x100	293 până la 401	-126 până la +27
100"	221x125	368 până la 503	-158 până la +33
120"	266x149	443 până la 605	-189 până la +40
150"	332x187	556 până la 759	-237 până la +50
200"	443x249	743 până la 1014	-316 până la +67

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	931 până la 1269	-395 până la +83
275"	609x342	1025 până la 1397	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	98x73	168 până la 231	-77 până la +12
50"	108x67	175 până la 241	-80 până la +13
60"	130x81	212 până la 291	-96 până la +15
80"	172x108	285 până la 390	-128 până la +21
100"	215x135	358 până la 489	-160 până la +26
120"	258x162	431 până la 589	-192 până la +31
150"	323x202	540 până la 738	-241 până la +39
200"	431x269	723 până la 986	-321 până la +51
250"	538x337	906 până la 1234	-401 până la +64
280"	603x377	1015 până la 1383	-449 până la +72

ELPLM09/ELPLS04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	219 până la 358	-82 până la +6
60"	122x91	265 până la 431	-98 până la +7
80"	163x122	356 până la 578	-131 până la +9
100"	203x152	447 până la 724	-164 până la +12
120"	244x183	538 până la 870	-197 până la +14
150"	305x229	674 până la 1090	-246 până la +17
200"	406x305	902 până la 1456	-328 până la +23
250"	508x381	1129 până la 1822	-410 până la +29
300"	610x457	1357 până la 2188	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	220 până la 359	-73 până la +15
50"	111x62	240 până la 391	-79 până la +17
60"	133x75	289 până la 471	-95 până la +20
80"	177x100	389 până la 630	-126 până la +27
100"	221x125	488 până la 790	-158 până la +33
120"	266x149	587 până la 949	-189 până la +40
150"	332x187	736 până la 1188	-237 până la +50
200"	443x249	983 până la 1587	-316 până la +67

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	1231 până la 1986	-395 până la +83
275"	609x342	1355 până la 2185	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	223 până la 364	-77 până la +12
50"	108x67	233 până la 380	-80 până la +13
60"	130x81	281 până la 458	-96 până la +15
80"	172x108	378 până la 613	-128 până la +21
100"	215x135	474 până la 768	-160 până la +26
120"	258x162	571 până la 923	-192 până la +31
150"	323x202	715 până la 1156	-241 până la +39
200"	431x269	957 până la 1544	-321 până la +51
250"	538x337	1198 până la 1932	-401 până la +64
280"	603x377	1342 până la 2165	-449 până la +72

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	338 până la 519	-82 până la +6
60"	122x91	409 până la 625	-98 până la +7
80"	163x122	549 până la 838	-131 până la +9
100"	203x152	690 până la 1051	-164 până la +12
120"	244x183	831 până la 1264	-197 până la +14
150"	305x229	1041 până la 1583	-246 până la +17
200"	406x305	1393 până la 2115	-328 până la +23
250"	508x381	1744 până la 2647	-410 până la +29
300"	610x457	2096 până la 3179	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	339 până la 520	-73 până la +15
50"	111x62	370 până la 567	-79 până la +17
60"	133x75	446 până la 682	-95 până la +20
80"	177x100	600 până la 914	-126 până la +27
100"	221x125	753 până la 1146	-158 până la +33
120"	266x149	906 până la 1378	-189 până la +40
150"	332x187	1136 până la 1726	-237 până la +50
200"	443x249	1519 până la 2305	-316 până la +67

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	1902 până la 2885	-395 până la +83
275"	609x342	2093 până la 3175	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	345 până la 528	-77 până la +12
50"	108x67	360 până la 551	-80 până la +13
60"	130x81	434 până la 664	-96 până la +15
80"	172x108	583 până la 889	-128 până la +21
100"	215x135	732 până la 1115	-160 până la +26
120"	258x162	881 până la 1340	-192 până la +31
150"	323x202	1105 până la 1679	-241 până la +39
200"	431x269	1477 până la 2243	-321 până la +51
250"	538x337	1850 până la 2807	-401 până la +64
280"	603x377	2073 până la 3145	-449 până la +72

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	492 până la 755	-82 până la +6
60"	122x91	595 până la 910	-98 până la +7
80"	163x122	801 până la 1221	-131 până la +9
100"	203x152	1007 până la 1533	-164 până la +12
120"	244x183	1213 până la 1844	-197 până la +14
150"	305x229	1523 până la 2311	-246 până la +17
200"	406x305	2038 până la 3089	-328 până la +23
250"	508x381	2554 până la 3867	-410 până la +29
300"	610x457	3069 până la 4645	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	493 până la 756	-73 până la +15
50"	111x62	538 până la 824	-79 până la +17
60"	133x75	650 până la 994	-95 până la +20
80"	177x100	875 până la 1333	-126 până la +27
100"	221x125	1100 până la 1672	-158 până la +33
120"	266x149	1324 până la 2011	-189 până la +40
150"	332x187	1661 până la 2519	-237 până la +50
200"	443x249	2223 până la 3367	-316 până la +67

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	2784 până la 4215	-395 până la +83
275"	609x342	3065 până la 4638	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	501 până la 768	-77 până la +12
50"	108x67	523 până la 801	-80 până la +13
60"	130x81	632 până la 966	-96 până la +15
80"	172x108	851 până la 1296	-128 până la +21
100"	215x135	1069 până la 1626	-160 până la +26
120"	258x162	1288 până la 1956	-192 până la +31
150"	323x202	1616 până la 2451	-241 până la +39
200"	431x269	2162 până la 3275	-321 până la +51
250"	538x337	2708 până la 4100	-401 până la +64
280"	603x377	3036 până la 4595	-449 până la +72

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
50"	102x76	732 până la 1034	-82 până la +6
60"	122x91	885 până la 1247	-98 până la +7
80"	163x122	1191 până la 1674	-131 până la +9
100"	203x152	1497 până la 2100	-164 până la +12
120"	244x183	1802 până la 2527	-197 până la +14
150"	305x229	2261 până la 3166	-246 până la +17
200"	406x305	3025 până la 4232	-328 până la +23
250"	508x381	3790 până la 5298	-410 până la +29
300"	610x457	4554 până la 6364	-492 până la +35

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
46"	102x57	734 până la 1037	-73 până la +15
50"	111x62	801 până la 1130	-79 până la +17
60"	133x75	967 până la 1362	-95 până la +20
80"	177x100	1300 până la 1826	-126 până la +27
100"	221x125	1633 până la 2291	-158 până la +33
120"	266x149	1967 până la 2755	-189 până la +40
150"	332x187	2466 până la 3452	-237 până la +50
200"	443x249	3299 până la 4613	-316 până la +67

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	4132 până la 5775	-395 până la +83
275"	609x342	4548 până la 6355	-434 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
48"	103x65	746 până la 1053	-77 până la +12
50"	108x67	778 până la 1098	-80 până la +13
60"	130x81	940 până la 1324	-96 până la +15
80"	172x108	1264 până la 1776	-128 până la +21
100"	215x135	1588 până la 2228	-160 până la +26
120"	258x162	1913 până la 2680	-192 până la +31
150"	323x202	2399 până la 3358	-241 până la +39
200"	431x269	3209 până la 4488	-321 până la +51
250"	538x337	4019 până la 5618	-401 până la +64
280"	603x377	4505 până la 6296	-449 până la +72

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
50"	102x76	96	-36
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229

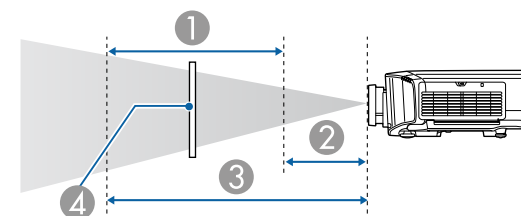
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
46"	102x57	96	-28
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
275"	610x345	605	-172

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-33
60"	130x81	124	-40
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
280"	603x377	600	-188

Distanță de instalare polarizator (ELPPL01)



- ① Interval potențial de instalare a polarizatorului
- ② Cea mai scurtă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ③ Cea mai lungă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ④ Polarizator (ELPPL01)

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	180	240
ELPLM10	260	340
ELPLS04	180	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	260	340

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	170	240
ELPLM10	230	340
ELPLS04	170	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	230	340

EB-G7200W/EB-G7000W

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	200	240
ELPLM10	300	340
ELPLS04	200	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	300	340

Rezoluții acceptate

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W. Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul Configurare.

*2 Doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Doar pentru semnalele de intrare de la portul Computer.

Semnalele de intrare primite de la porturile DVI-D, HDMI și HDBaseT

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
QXGA*3	60	2048x1536
WQHD*3	60	2560x1440
WQXGA*2 *3	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*3	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*3	24/50/60	4096x2160

*1 Doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W.

*2 Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*3 Doar pentru EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Numai pentru semnalele de intrare de la portul HDMI și de la portul HDBaseT.

Specificații generale ale proiectorului

Denumirea produ- sului	EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Dimensiuni	525 (L) x 164 (Î) x 425 (A) mm (nu include secțiunea ridicată)								
Dimensiune panou LCD	Lățime de 0,76"						0,79"		
Metodă de afișare	Polisilicon TFT cu matrice activă								
Rezoluție	2.304.000 pixeli WUXGA (1920 (L) x 1200 (Î) puncte) x 3				1.024.000 pixeli WXGA (1280 (L) x 800 (Î) puncte) x 3		786.432 pixeli XGA (1024 (L) x 768 (Î) puncte) x 3		
Reglare focalizare	Automat								
Reglare zoom*1	Automat (1,6x)								
Comutare lentilă*2	Automat (direcție verticală maximă aprox. 67 %, direcție orizontală maximă aprox. 30 %)*3						Automat (direcție verticală maximă aprox. 57 %, direcție orizontală maximă aprox. 30 %)*4		
Lampă	Lampă UHE, 400 W, nr. model: ELPLP93								
Durată de funcțio- nare a lămpii	Aproximativ 3.000 de ore (Normal, Consum energie: Normal) Aproximativ 4.000 de ore (Normal, Consum energie: ECO) Aproximativ 2.000 (de) ore (Mod portret)			Aproximativ 4.000 de ore (Normal) Aproximativ 2.000 (de) ore (Mod portret)	Aproximativ 3.000 de ore (Normal, Consum energie: Normal) Aproximativ 4.000 de ore (Normal, Consum energie: ECO) Aproximativ 2.000 (de) ore (Mod portret)				
Ieșire audio max.	10 W monofonic								
Boxă	1								
Sursă de alimenta- re	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 6,0-2,6 A			100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 5,0-2,2 A	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 6,0-2,6 A	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 5,5-2,4 A	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 6,0-2,6 A		100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 5,5-2,4 A

Pute- re con- su- mată	circa 100 până la 120 V	Consum de energie nominal: 601 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 498 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 601 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 540 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 601 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 540 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W
	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 572 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W	Consum de energie nominal: 477 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W	Consum de energie nominal: 572 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W	Consum de energie nominal: 515 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W	Consum de energie nominal: 572 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W	Consum de energie nominal: 515 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,30 W
Altitudinea de funcționare		Altitudine de la 0 la 5.000 m					
Temperatură de funcționare*5		0 - +45°C (Altitudine între 0 și 1.500 m, fără condensare) 0 - +40°C (Altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare) 0 - +35°C (Altitudine între 3.049 și 5.000 m, fără condensare)					
Temperatura de depozitare		-10 - +60°C (fără condensare)					

Greutate*1	Aprox. 12,9 kg
------------	----------------

*1 Specificațiile sunt cele de mai sus atunci când este atașat modelul ELPLM08.

*2 ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

*3 ELPLX01 are o direcție verticală maximă de aproximativ 17% și o direcție orizontală maximă de aprox. 10%.

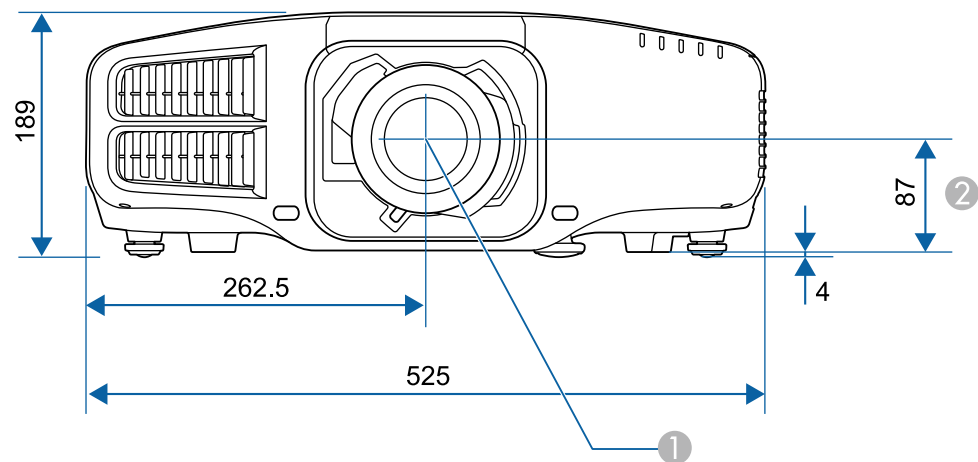
*4 ELPLX01 are o direcție verticală maximă de aproximativ 7% și o direcție orizontală maximă de aprox. 8%.

*5 Dacă temperatura din jur devine prea ridicată, lampa reduce automat intensitatea luminoasă (cu excepția EB-G7400U, aproximativ 40 °C, 35 °C și 30 °C la o altitudine între 0 și 1.500 m, între 1.501 și 3.048 m, respectiv între 3.049 și 5.000 m).

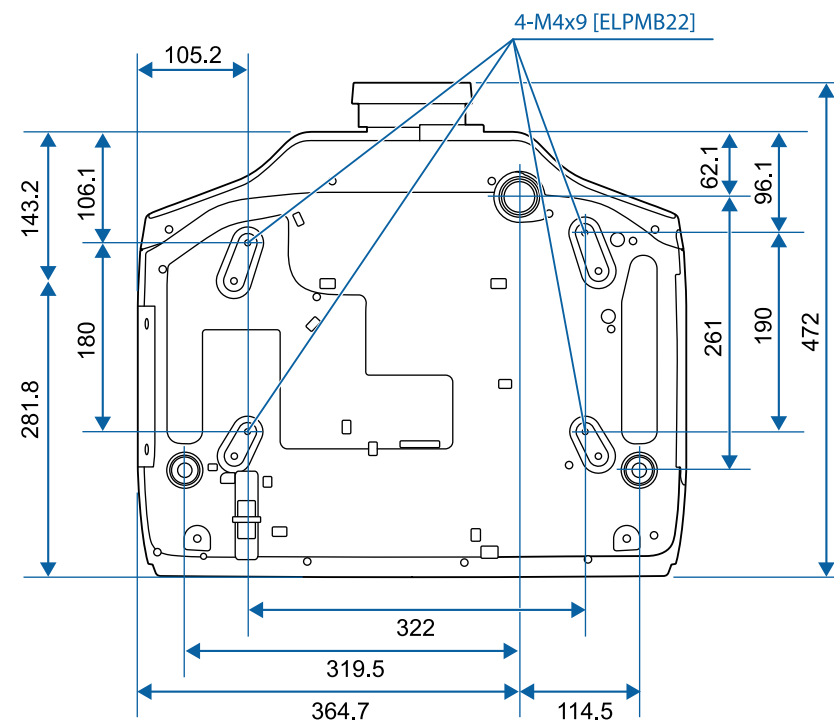
Denumirea produsului			EB-G7905 U	EB-G7900 U	EB-G7500 U	EB-G7400 U	EB-G7200 W	EB-G7000 W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru								
	Port Audio1	1	Jack mini stereo (3,5Φ)								
	Portul BNC	1	5BNC (mamă)								
	Port Audio2	1	Jack mini stereo (3,5Φ)								
	Port DVI-D	1	DVI-D 24 pini Single link compatibil HDCP								
	Portul HDMI	1	Acceptă HDMI HDCP*1 (sunetul este acceptat doar de către PCM)				Compatibil cu HDMI HDCP (Audio este suportat numai de PCM)				
	Portul Audio3	1	Jack mini stereo (3,5Φ)								
	Portul Audio Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)								
	Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru								
	Portul HDBaseT	1	RJ-45*1				RJ-45				
	Portul LAN	1	RJ-45								
	Portul Service*2	1	Conector USB (Tip B)								
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)								
	Portul Remote	1	Jack mini stereo (3,5Φ)								
	Portul USB (doar pentru unitatea LAN fără fir)*2	1	Conector USB (Tip A)								

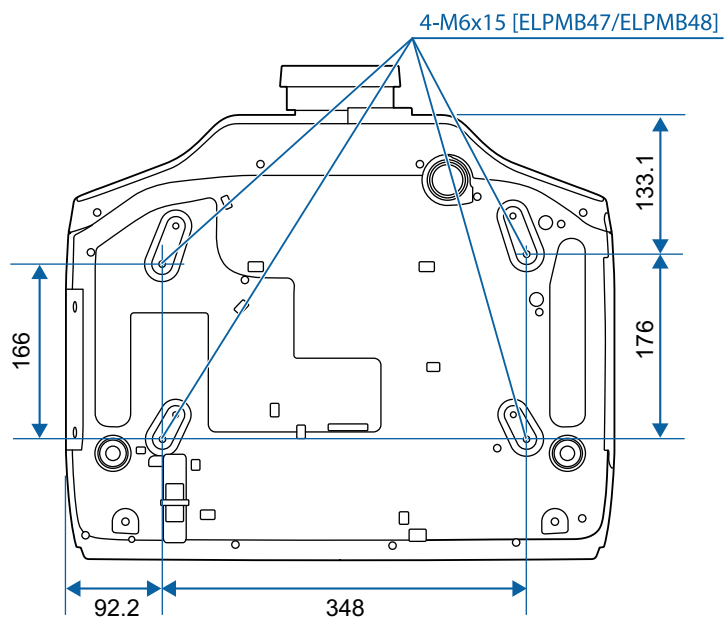
*1 Acceptă HDCP 2.2.

*2 Acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.



- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare





Unități: mm

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (ruter) folosit pentru comunicarea într-o rețea (subrețea) divizată în funcție de <u>Mască subrețea</u> » .
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL: http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP este o tehnologie dezvoltată de Control4 care permite sistemelor de control Control4 să obțină informații despre dispozitiv pentru proiector. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru detalii, consultați site-ul web Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Este o abreviere a denumirii protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuind în mod automat o <u>Adresă IP</u> » echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDBaseT	Conexiune standard pentru produse electrocasnice conform HDBaseT Alliance. Comunică diferite semnale de control precum HD video necompresat, audio și 100BASE-TX Ethernet folosind un cablul de rețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. HDCP2.2 este un standard de protecție a drepturilor de autor pentru conținut 4K.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = <u>Progresiv</u> », i = <u>Întreșesere</u> ») • Ecran cu un <u>Format imagine</u> » de 16:9.
Întreșesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV .
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
Trap IP Adresă	<u>Adresă IP</u> pentru calculatorul de destinație utilizat pentru trimiterea notificărilor de eroare prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Despre notații

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 2000
Sistemul de operare Microsoft® Windows® XP
Sistemul de operare Microsoft® Windows Vista®
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 7
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8.1
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, acestea pot fi denumite prin termenul colectiv Windows, iar versiunile Windows multiple pot fi denumite, de exemplu, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, omițând notația Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x”, „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” și „OS X 10.11.x”. În plus, termenul comun „OS X” este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale și drepturi de autor

EPSON este o marcă înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și logourile acestora sunt mărci înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS și OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Marca PjLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Crestron și Crestron RoomView sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

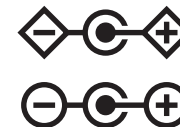
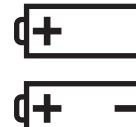
Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
1		IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
8		IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
10		IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
11		IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
12		IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare (legare la pământ) în cazurile în care simbolul de la nr. 11 nu este obligatoriu în mod explicit.
13		IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
14		IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
15		IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
16		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
17		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
18		---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
19		---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
20		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
21		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
22		---	Nu priviți niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
23		IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
24		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.

A

A/V Mute	18, 121
Accesorii opționale	225
Adresă e-mail de notificare 1/2/3	158
Adresă Gateway	156, 158
Adresă IP	156, 158
Ajustare culori	142
Aliniere panou	147
AMX Device Discovery	159
Aspect	91, 143

B

Balanță de alb	142
Baleiaj în exces	144
Bip	149
Blocare buton telecomandă	135
Blocare completă	134
Blocare fct.obiectiv	135
BNC Terminație Sync	149
Browser web	212
Buton utilizator	146

C

Calit. semnal HDBaseT	161
Camăra pentru documente	225
Capacul lămpii	15
Capacul pentru schimbarea lentilei	26
Căutare punct de acces	157
Căutare sursă	61
Cerințe de instalare	28
Cinema	90

Citirea mesajelor primite prin poșta electronică	217
Claritate	142
Colț perete	78
Combinare margini	105, 151
Comutare lentilă	33
Config. automată	144
Config. Split Screen	119
Configurare rețea	153
Configurarea ecranului	31
Consumabile	226
Contrast	142
Control4 SDDP	160
Corectare geometrică	145
Corecție T-H/V	145
Crestron RoomView	159, 220
Crucea	123
Cum se înlocuiește filtrul de aer	205
Cum se înlocuiește lampa	202
Curățarea	199
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilație	199
Curățarea suprafeței proiectorului	199
Cuvânt cheie proiector	155

D

Data & oră	149
Denumirea și funcțiile componentelor	14
DHCP	156, 158
Diafragmă automată	142
Diafragmei automate	91
DICOM SIM	90
Dimensiune ecran	120, 227

Dinamic	90
Direcție	148
Distanță	227

E

EasyMP Monitor	212
Ecran	147
Ecran pornire	147
Ecranul principal	59
Epson Web Control	212
Esc	18
ESC/VP21	218
Event ID	161
Extron XTP	151
E-Zoom	123

F

Față	148
Focalizare	37
Funcția ajutor	171
Funcția de configurare multiplă	162
Funcția proiecție multiplă	105
Funcționare	148
Fundal Ecran	147

G

Gateway prioritar	159
Gură de evacuare a aerului	14

H

HDBaseT	151
---------------	-----

I

ID Proiector	42
ID telecomandă	42
Indicatoare	173
Indicator alimentare	173
Indicator filtru	173
Indicator lampă	173
Indicator temperatură	173
Indicatori de stare	15
Info Sincro	160
Informații rețea	153

Î

Înghiț	122
Înlocuirea bateriilor	22

L

Lentilă de proiecție	26
Limbă	152
Logo utilizator	124

M

Mască subrețea	156, 158
Memorie	146
Meniul Extins	146
Meniul Imagine	141
Meniul Informații	160
Meniul LAN prin cablu	157
Meniul principal	154
Meniul Reset	161
Meniul Rețea	152
Meniul Rețea locală fără fir	155

Meniul Semnal	143
Meniul Setări	145
Meniului Configurare	138
Menu	18
Mesaje	147
Message Broadcasting	160, 212
Mod altitudine mare	148
Mod culoare	90, 142, 151
Mod standby	150
Monitoare compatibile	248
Mufă de alimentare	15

N

Nivel de negru	152
Nivel de strălucire	151
Notă C. Filtru Aer	147
Notificare poștă	158, 217
Număr de serie	161
Număr port	158
Nume proiector	154

P

Panou de control	17
Parolă control Web	155
Parolă PJLink	154
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	205
Perioada de înlocuire a lămpii	202
Picioare din spate	17
Picior reglabil din față	17
PJLink	220
Plafon	148
Pornire directă	148

Port HDMI	16
Portul BNC	16
Portul DVI-D	16
Portul HDBaseT	16
Portul ieșirii audio	16
Portul intrării Audio1	16
Portul intrării Audio2	16
Portul intrării Audio3	16
Portul Monitor Out	16
Portul pentru calculator	16
Portul RS-232C	16
Portul telecomandă	16
Potrivire culori	151
Poziție	144
Prezentare	90
Program	128
Proiecție	148
Proiecție multiplă	90, 151
Projector	58, 60
Protecție la pornire	132
Protej.logo utilizator	132
Protejat de parolă	132
Puncte de fixare a suportului pe tavan	17

Q

Quick Corner	145
Quick Wireless Connection USB Key	55

R

Rată refresh	160
Receptor la distanță	14
Reset toate	161

Resetarea duratei de funcționare a lămpii 161, 205
Resetați memoria 161
Rezoluție 143, 160
RGBCMY 152
RoomView 221

S

Saturare culoare 142
Scalare 144, 151
Schimbare ecrane 120
Semnal intrare 160
Server SMTP 158
Setări A/V 150
Setări agendă 152
Setări de instalare 28
Sincro. 144
SNMP 218
Source Search 18
Spate 148
Specificații 250
Split Screen 145
sRGB 90
Stare 161
Strălucire 142
Supraîncălzirea 175
Sursă 119, 160

Ș

Șablon de test 32, 146

T

Tastatură virtuală 153

Telecomandă 19
Temperatura de depozitare 251
Temperatură de funcționare 251
Tentă 142
Trap IP Adresă 1/2 159

U

Uniformitate culori 147, 151
Urmărire 143

V

Volum 145