EPSON
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-L1755U
EB-L1750U
EB-L1505UH
EB-L1500UH
EB-L1495U
EB-L1490U
EB-L1715S
EB-L1710S
EB-L1515S
EB-L1510S

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

- **Güvenlik işaretleri**

  Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
  İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

⚠ **Uyarı**	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
⚠ **Dikkat**	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

- **Genel bilgi işaretleri**

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
▸▸	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın. ☛ "Sözlük" s.289
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** altından **Parlaklık** öğesini seçin. **Görüntü** - **Parlaklık**

Projektörü kullanmadan önce aşağıdaki bilgileri okuduğunuzdan emin olun.
☛ *Güvenlik Talimatları*

Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler

Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242

⚠ Uyarı

- Projektörü, suya, yağmura veya yüksek seviyede neme maruz kalabileceği açık mekân, banyo, duş odası vb. bir yere kurmayın veya bu tür yerlerde kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Tuzun neden olduğu hasara veya kaplıcalardan gelen sülfürik gazı gibi aşındırıcı gazlara maruz kalabileceği yerlere kurmayın.
  Aksi halde projektör aşınma nedeniyle çalışmayabilir. Bu ayrıca projektöre zarar verebilir.
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da, kazalara veya tavan askısının altında bulunan kişilerin yaralanmasına neden olabilir.
  Tavan askısını takarken veya ayarlarken, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı, yağlayıcı, yağ vs. gibi maddeler kullanmayın.

⚠ Uyarı

- Tavan askısının ve projektörün düzgün takılamaması projektörün düşmesine neden olabilir.
  Projektörünüzü destekleyen özel Epson montaj askısını taktıktan sonra, projektörün ve montaj askısının ağırlıklarını kaldıracak kadar sağlam bir telle sabitlediğinizden emin olun.
- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.
- Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.
- Sadece belirtilen güç kaynağı gerilimini kullanın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Elektrik kablosunu kullanırken dikkatli olun. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
  - Bir elektrik prizine birkaç elektrik kablosu takmayın.
  - Üzerine toz gibi yabancı maddeler yapışmış elektrik kablosunu prize takmayın.
  - Elektrik kablosunun prize tamamen girdiğini kontrol edin.
  - Elektrik kablosunu çıplak elle prize takıp çıkarmayın.
  - Elektrik kablosunu çıkarırken kablodan çekmeyin. Fiş kısmından tutarak çıkarın.
- Hasarlı bir elektrik kablosunu kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
  - Elektrik kablosunda bir değişiklik yapmayın.
  - Elektrik kablosunun üzerine ağır cisimler koymayın.
  - Elektrik kablosunu kuvvetle bükmeyin, kıvırmayın veya çekmeyin.
  - Elektrik kablosunu bir ısıtma cihazının yakınına yerleştirmeyin.

⚠ Dikkat

Projektörü, hareketli bir masa veya eğimli yüzey gibi sabit olmayan bir yere yerleştirmeyin. Dikey yansıtma yapıyorken projektörü düşmeyecek biçimde yerleştirmeye dikkat edin.
Düşmesi yaralanmalara neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü titreşim veya darbeye maruz kalan bir yere kurmayın.
- Projektörü bir yüksek gerilim hattının veya manyetik alan yaratan bir nesnenin yakınına kurmayın. Projektör düzgün çalışmayabilir.
- Projektörü aşırı sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanmayın veya depolamayın. Ani sıcaklık değişimlerinden de kaçının.

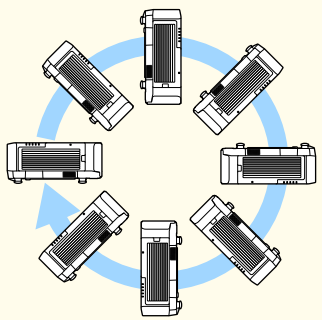
  Projektörü aşağıdaki çalışma veya depolama sıcaklığı aralıkları dahilindeki bir yerde kullanın veya depolayın.

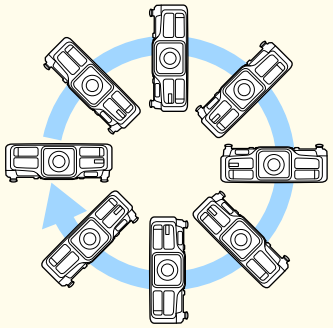
  - Çalışma sıcaklığı aralığı

    0 ila +50˚C (0 ila 1500 m irtifa, yoğuşma yok)

    0 ila +45˚C (1501 ila 3048 m irtifa, yoğuşma yok)
  - Depolama sıcaklığı aralığı: -10 ila +60˚C (Yoğuşmasız)

- 1500 metreyi aşan bir yükseklikte kullanırken **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.152
- Projektör herhangi bir açıda monte edilebilir. Projektörün nasıl monte edileceğiyle ilgili dikey veya yatay sınır yoktur.

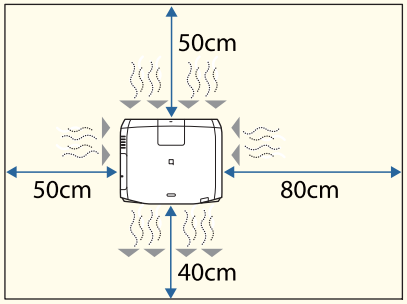




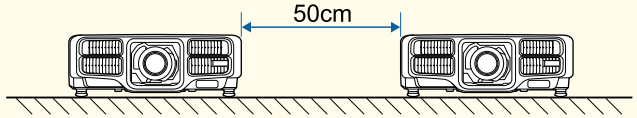
- Projektörü yatırmak ve monte etmek için özel montaj altlıklarına gerek duyabilirsiniz. Bir profesyonelle iletişime geçip montajı hazırlayın.
- Montajı düşmeyecek şekilde planlayın.

Dikkat

- Hava çıkış ve giriş deliklerini engellememek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.



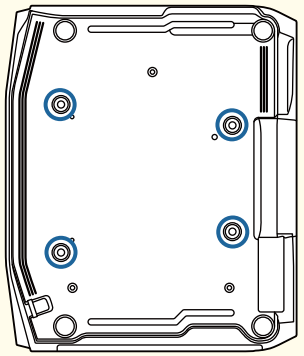
- Birden çok projektör kurarken, projektörler arasında en az 50 cm boşluk bırakın. Ayrıca, hava çıkış fanı yayılan ısının hava giriş fanı girmediğinden emin olun.



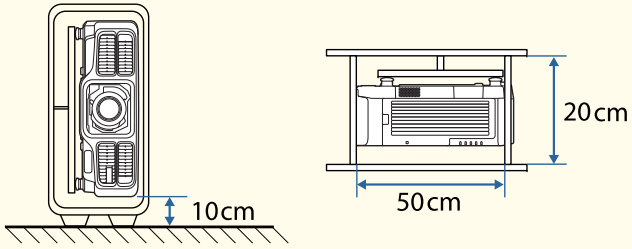
- İki projektör doğrudan birbirinin üzerine istiflendiğinde iki projektörü aynı anda kullanmayın. Projektörü düşme tehlikesi olmayacak şekilde monte edin.

Dikkat

- Projektörün tavana montaj tutturma noktalarını sabitlemek ve dört noktadan monte etmek için piyasada bulunabilen M6 vidalarını (12 mm derinliğe kadar) kullanın.



- Projektör hava giriş fanı aşağı bakacak şekilde monte edildiğinde projektör ve zemin vb. arasında en az 10 cm boşluk olduğundan emin olun. Havalandırma girişinin engellenmemesi amacıyla taban için 50 x 20 cm boşluk olduğundan emin olun.



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir. En az 20 dakika bekleyin.
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.

Kullanım Konusunda Uyarı ve Önlemler

⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık görme yeteneğine zarar verebilir. Çocuklar olduğunda özellikle dikkat edin. Projektör uzaktan kumandayla uzaktan açıldığında lense bakan kimse olmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı lens kapağı (çıkarılabilir) veya kitap vb. ile engellemeyin.

  Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektör kasasını açmayın. Projektörü asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektörün içinde yangın, elektrik çarpması veya kazaya neden olabilen yüksek gerilim bileşenleri vardır.
- Bir hata meydana gelirse güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi belgesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Projektörü olduğu gibi kullanmaya devam ederseniz elektrik çarpması, yangın veya görme yeteneği hasarına bile neden olabilir.

  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

⚠ Dikkat

Hava çıkış fanı yakınına ısı nedeniyle şekli bozulabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü ya da ellerinizi kanala yaklaştırmayın.

Dikkat

- Mercek ünitesini yalnızca gerekli olduğunda çıkartın. Projektörün içine toz veya pislik girerse, yansıtma kalitesi bozulur ve bir arızaya neden olabilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Projektörü, mercek takılı biçimde muhafaza edin.
  Projektör mercek ünitesi olmadan muhafaza edilirse, projektörün içine toz ve pislik girebilir ve arızaya ya da düşük kaliteli projeksiyona yol açabilir.
- Depolama sırasında uzaktan kumandanın pillerini çıkarın. Uzun süre uzaktan kumanda içinde kalan piller elektrolit sızdırabilir.

- LCD panel hakkında
  - LCD panelde eksik veya her zaman parlak görünen pikseller bulunabilir. Bu bir hata belirtisi değildir.
  - Kullanılmıyorken bile yansıtma lensi yüzeyinden yüksek güçlü lazer geçtiğinde LCD panelde bir arızaya neden olabilir. Projektörü depolarken lens kapağını takın.

- Işık kaynağı hakkında

  Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.
  - Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
  - Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Kullanım süresi ve parlaklıkta azalma arasındaki ilişkiyi **Parlaklık Ayarları** kısmında değiştirebilirsiniz.

    ☛ "Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki" s.81

- Işık Kalibrasyonu
  - Kullanım süresi 100 saate ulaştığında projektör açıldığı zaman ışık kaynağı için kalibrasyon otomatik olarak başlar. Ancak projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında bu işlem otomatik olarak başlamaz. Zamanlama işlevinde **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.

    ☛ "Takvim Özelliği" s.118
  - Işık kalibrasyonunu gerçekleştirirken, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir.

Lazerle İlgili Uyarı ve Önlemler

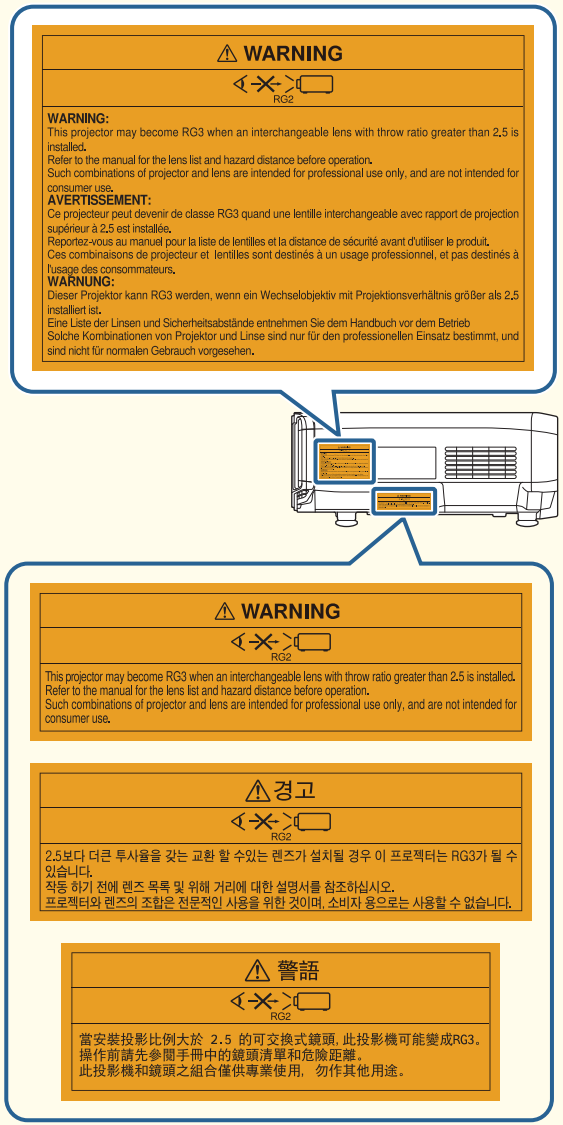
⚠ Uyarı

- Projektör içinde ve projektörün yan tarafında lazer uyarı etiketleri takılıdır. İçinde



Uyarı

Yan Taraf



Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Yansıtma sırasında yansıtma merceğinden yayılan lazer ışınına doğrudan bakmayın. (RG2 IEC/EN 62471-5: 2015 temelinde)
- Bu projektör, 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) veya 3.0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) değerinden yüksek yansıtma oranına sahip değiştirilebilir bir mercek takıldığında RG3 olabilir. Çalıştırmadan önce mercek listesi ve tehlike mesafesi için kılavuza başvurun. Projektörün ve merceğin bu tür bileşimleri tüketici kullanımı için değil yalnızca profesyonel kullanım için amaçlanır.

Dikkat

- Bu projektör, lazerlere yönelik uluslararası IEC/EN60825-1: 2014 standardıyla uyumlu Sınıf 1 lazer üründür.
- Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel veya ulusal yasalara ve düzenlemelere uygun şekilde elden çıkarın.

Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.

⚠ Dikkat

Projektör tek kişiyle taşınmamalıdır. Projektörü ambalajından çıkarmak veya taşımak için en az iki kişi gerekir.

Dikkat

- Yakına Taşıma
  - Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
  - Kapağı merceğe takın.

- Taşırken
  "Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra, aşağıdakileri hazırlayın ve ardından projektörü paketleyin.
  - İsteğe bağlı bir mercek takılırsa mercek birimini çıkarın.
  - Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.
  - Projektör yerleşik bir lense sahipse lensi takın. Satın aldığınızda, mercek ünitesinin etrafına takılı koruyucu dolguyu çıkarın.
  - Merceği ana konuma getirin.
    ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34
  - Projektörü darbeden korumak için ambalaj malzemesine güvenli biçimde sarın ve sağlam bir kutunun içine yerleştirin. Kargo şirketini, hassas bir cihaz olduğu ve nakliye sırasında yatay olarak tutulması gerektiği yönünde bilgilendirdiğinizden emin olun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 16
- Ön/Üst . . . 16
- Arka . . . 17
- Arabirim . . . 18
- Taban . . . 19
- Kumanda Paneli . . . 20
- Uzaktan Kumanda . . . 21
  - Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri . . . 24
  - Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi . . . 24
  - Uzaktan kumanda işletim mesafesi . . . 25
  - Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama . . . 26

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 28
- Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma . . . 28
  - Takma . . . 28
  - Mercek Kalibrasyonu . . . 29
  - Çıkarma . . . 30
- Kurulum Ayarları . . . 30
  - Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu) . . . 30
- Perde Ayarları . . . 31
  - Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama . . . 32
- Test Desenini Görüntüleme . . . 33
- Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma) . . . 34
  - EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U . . . 34
  - EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S . . . 36
- Görüntü Boyutunun Ayarlanması . . . 38
- Odağın Düzeltilmesi . . . 38
  - Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme . . . 39
- Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme . . . 40
- Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için) . . . 42
- Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için) . . . 43
- ID Ayarları . . . 43
  - Projektör kimliğini ayarlayın . . . 43
  - Projektör ID'sinin kontrolü . . . 44
  - Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması . . . 44
- Saatin Ayarlanması . . . 45
- Diğer Ayarlar . . . 46
  - Temel işlemler ile ilgili ayarlar . . . 46
  - Ekran ile ilgili ayarlar . . . 47

Donanımın Bağlanması 49
- Bilgisayarın Bağlanması . . . 49
- Görüntü Kaynaklarının Bağlanması . . . 51
- Harici Ekipman Bağlama . . . 53
- LAN Kablosunun Bağlanması . . . 54
- HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması . . . 55
- Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması . . . 56
- Kablo Kapağının Takılması . . . 57
  - Takma . . . 57

Temel Kullanım

Projektörü Açma 60
- Ana Ekran . . . 61

Projektörü Kapama 62

Görüntülerin Yansıtılması 63
- Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama) . . . 63
- Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş . . . 64
- Ses Düzeyinin Ayarlanması . . . 65

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 66
- Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi . . . 66
  - Y/D Ekr. Yerl. . . . 67
  - Quick Corner . . . 68

Eğri Yüzey 69
Köşe Düzeltme 73
Nokta Düzeltme 77
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme) 78
Parlaklığı Ayarlama 79
Tahmini Kalan Kılavuzu 80
Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki 81
Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama 82
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme 82
Değiştirme metodları 82
Görüntünün Ayarlanması 86
Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı 86
Gama ayarı 86
Çerçeve Ent. 88
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme) 89
4K Geliştirme (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U only) 89
Görüntü Önayar Modları 90
Parazit Azaltma 91
MPEG Parazit Azaltma 91
Super-resolution 92
Detay Pekiştirme 92
3 Boyutlu Görüntüler Yansıtma (yalnızca EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 93

Kullanışlı İşlevler

Çoklu Yansıtma Özelliği 95
Ayar Prosedürü 95
Otomatik olarak çevrimiçi ayarlama 95
Elle çevrim dışı ayarlama 96
Döşeme 96
Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme 96
Döşemeyi elle gerçekleştirme 98
Kenar Birleştirme 99
Karanlık Düzeyi 101
Ekran Eşleştirme 104
Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları 104
Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama 104
Renk Eşleme 106
Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme 107

Projeksiyon İşlevleri 109
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen) 109
Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları 109
Çalışma prosedürleri 110
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar 112
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz) 112
Görüntünün Dondurulması (Dondur) 113
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom) 114
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme 115

Hafıza İşlevi 116
Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması 116

Takvim Özelliği 118
Bir Etkinliği Kaydetme 118
Bir Etkinlik Ayarlama 118
Bir Etkinliği Kontrol Etme 119
Bir Etkinliği Düzenleme 120

Güvenlik İşlevleri 122
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) 122
Şifre Koruması Türleri 122
Şifre Koruması Ayarı 122
Şifreyi girme 123
İşletim Kısıtlaması 124
İşletim Kilidi 124
Mercek Kilidi 125
Uzaktan kumanda düğme kilidi 125
Hırsızlık Önleyici Kilit 126
Kablo kilidini takma 126

Projektörü Bir Ağda Kullanma

Kablolu Ağ Yansıtma 128
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme 128

Kablosuz Ağ Yansıtma 131
Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme 131
Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme 134
OS X İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme 134
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama 134
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları 136
Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma 137
Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma 138

Güvenli HTTP 139
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçe Aktarma 139
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları 140

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü 142

İşlevler Listesi 143
Yapılandırma Menüsü Tablosu 143
Ağ menüsü 144
Görüntü Menüsü 146
Sinyal Menüsü 148
Ayarlar Menüsü 150
Uzatılmış Menüsü 152
Ağ Menüsü 157
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar 158
Yazılım klavyesi işlemleri 159
Temel menüsü 159
Kablosuz LAN menüsü 160
Kablolu LAN menüsü 164
Bildirim menüsü 165
Diğerleri menüsü 166
Sıfırla menüsü 167
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) 167
Sıfırla Menüsü 169

Toplu Kurulum 170
USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum 170
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi 170
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması 172
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum 174
Ayarları bir bilgisayara kaydetme 174
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması 175
Kurulum Başarısız Olursa 176

Sorun Giderme

Yardım Öğesini Kullanma 178

Göstergeleri Okuma 180

Durum Ekranını Okuma 187
Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar 188

Sorun Çözme 195
Görüntülerle İlgili Sorunlar 196
Hiç bir görüntü belirmiyor 196
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor 197
Yansıtma otomatik olarak duruyor 197
EDID ayarlanmadı. görüntüleniyor 197
Desteklenmiyor. görüntüleniyor 197
Sinyal yok. görüntüleniyor 198
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk 198
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor 199
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters 199
Görüntü renkleri doğru değil 200
Görüntüler koyu görünüyor 201
Otomatik ayarlar doğru yapılmamış 201
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar 202

Projektör açılmıyor 202
Diğer Sorunlar 203
Ses duyulmuyor ya da ses kısık 203
Uzaktan kumanda çalışmıyor 204
Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor 205
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum 205
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor 205
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenir 206
Projektör doğru biçimde kapanmadı. Ani bir gerilim düşüşü olmuş olabilir. mesajı görüntülenir 206
Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor 206
Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor 206

Event ID Hakkında 207

Bakım

Temizleme 210
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi 210
Merceğin Temizlenmesi 210
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi 210
Hava filtresinin temizlenmesi 210

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 213
Hava Filtresinin Değiştirilmesi 213
Hava filtresi değiştirme süresi 213
Hava filtresinin değiştirilmesi 213

Görüntü Bakımı 215
Renk Kalibrasyonu 215
Panel Renk Düzeltme 216
Renk Düzeltme 218

Ek

İzleme ve Denetleme 221
Epson Projector Management 221
Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control) 221
Epson Web Control Ekranını Görüntüleme 221
Basic Control Ekranı 223
OSD Control Pad Ekranı 223
Lens Control Ekranı 224
Status Information Ekranı 226
Remote Camera Access Ekranı 227
Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama 229
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma 230
Hata bildirim postasının okunması 230
SNMP Kullanarak Yönetim 231
ESC/VP21 Komutları 231
Komut listesi 231
Kablo yerleşimleri 232
Hakkında PJLink 232
Crestron RoomView Hakkında® 233
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi 234
Art-Net 238
Kanal tanımlamaları 238

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 242
İsteğe Bağlı Aksesuarlar 242
Sarf Malzemeleri 242

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 243
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U için Yansıtma Mesafesi 243
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 243
ELPLX02/ELPLX02W 244
ELPLU03 245
ELPLU04/ELPLU02 246
ELPLW05 247
ELPLW06/ELPLW04 248
ELPLW08 248

ELPLM10/ELPLM06 249
ELPLM11/ELPLM07 250
ELPLL08/ELPLL07 251
ELPLR04 252
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S için Yansıtma Mesafesi 253
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 254
ELPLX02/ELPLX02W 255
ELPLU03 255
ELPLU04/ELPLU02 256
ELPLW05 257
ELPLW06/ELPLW04 258
ELPLW08 259
ELPLM10/ELPLM06 260
ELPLM11/ELPLM07 261
ELPLL08/ELPLL07 262
ELPLR04 263
Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi (Yalnızca EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 264

Yansıtılan Görüntüler İçin Ayar Aralığı 265

Y/D Ekr. Yerl. 265
Eğri Yüzey 265
Köşe Düzeltme 271

Desteklenen Monitör Ekranları 277

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 277
SDI 280
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 281

Özellikler 284

Projektörün Genel Özellikleri 284

Görünüm 288

Sözlük 289

Genel Notlar 291

Gösterimler Hakkında 291
Ticari Markalar ve Telif Hakları 291

IEC60950-1 A2 Uyumlu Güvenlik Sembolleri Listesi 293

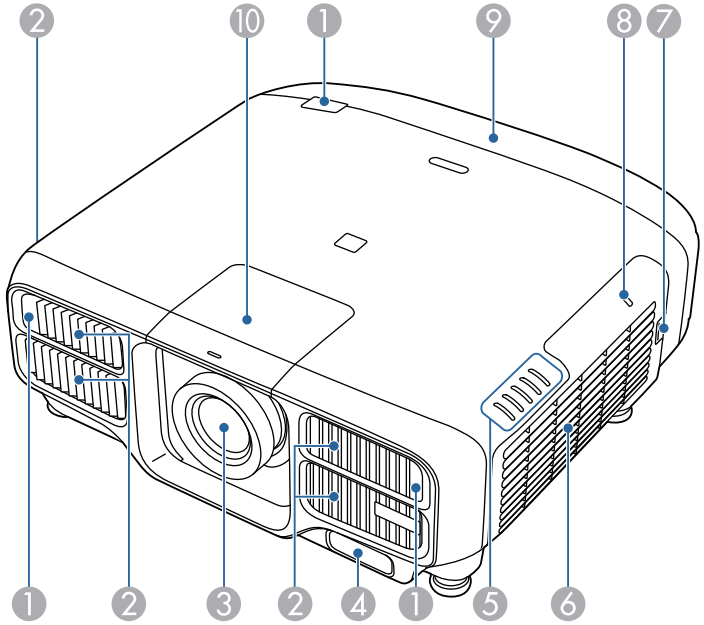
Dizin 295

Giriş

Bu bölümde parça adları açıklanmaktadır.

Bu kılavuzdaki resimlerde lens ünitesi projektöre takılı olarak gösterilmektedir.

Ön/Üst

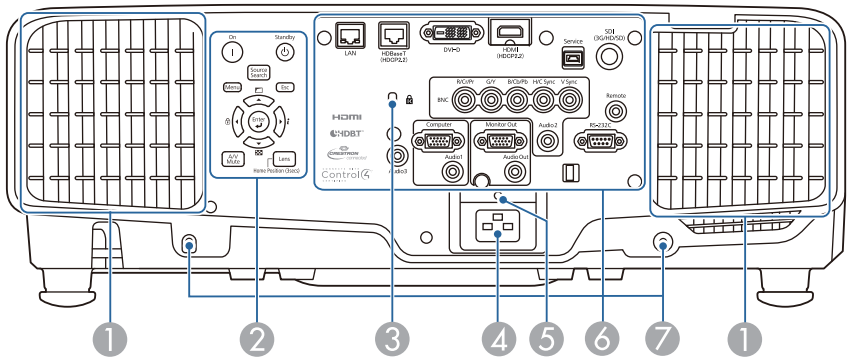


	Ad	İşlev
1	**Uzak alıcı**	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
2	**Hava giriş fanı**	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

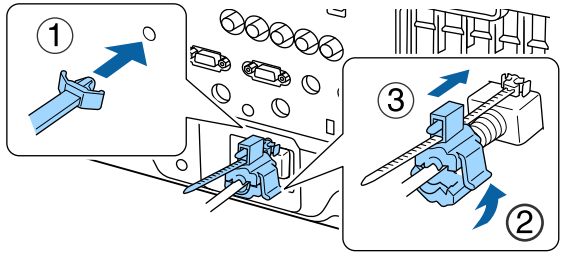
	Ad	İşlev
3	**Projeksiyon merceği**	Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır. **Uyarı** Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık nedeniyle görme yeteneğinde hasara neden olabilir. **Dikkat** Merceği kaydırırken ellerinizi mercek ünitesinin yakınına koymayın. Parmaklarınız mercek ünitesiyle projektör arasında sıkışarak yaralanmanıza neden olabilir.
4	**Yerleşik kamera**	Bu kamera yansıtılan görüntü otomatik olarak düzeltilirken görüntüyü tarar. **Dikkat** Kameranın parlak ışığa maruz kalması arıza meydana gelmesine neden olabilir.
5	**Durum göstergeleri**	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.180
6	**Hava giriş fanı (hava filtresi)**	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210
7	**Hava filtresi kapağı tırnağı**	Hava filtresi kapağını açmak için bu düğmeyi kullanın. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213
8	**Kablosuz LAN göstergesi**	İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesine erişim durumunu gösterir. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242
9	**Kablo kapağı**	Arka arabirim kablo bağlantısı kısmının kapağı. ☛ "Kablo Kapağının Takılması" s.57

	Ad	İşlev
⑩	**Mercek değiştirme kapağı**	Merceği takıp çıkarırken bu kapağı çıkarın. ☛ "Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma" s.28 **Dikkat** Projektörü taşırken mercek değiştirme kapağından tutmayın. Mercek değiştirme kapağı yerinden çıkabilir ve projektör yaralanmaya neden olacak şekilde düşebilir.

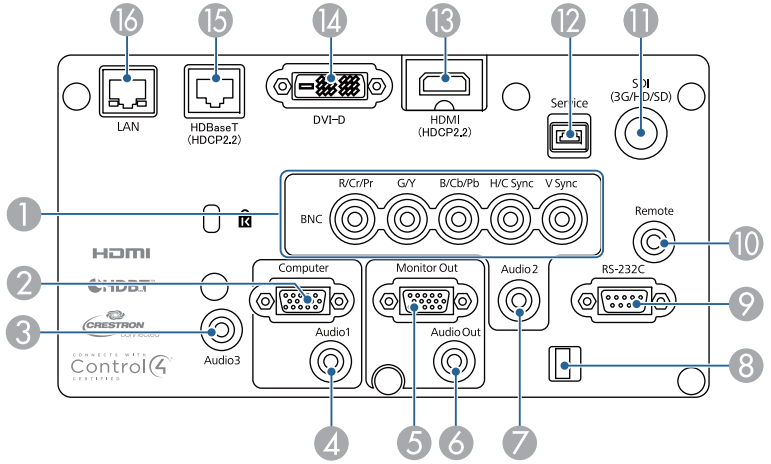
Arka



	Ad	İşlev
①	**Hava çıkış fanı**	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. **Dikkat** Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
②	**Kontrol paneli**	☛ "Kumanda Paneli" s.20
③	**Güvenlik yuvası**	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.126
④	**Güç girişi**	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar.

	Ad	İşlev
⑤	**Kablo tutucu**	Güç kablosunun kendi ağırlığından dolayı bağlantısının kesilmemesi için güç kablosuna yönelik kablo kelepçesini takın. 
⑥	**Arabirim**	☛ "Arabirim" s.18
⑦	**Kablo kapağını sabitlemek için vida delikleri**	Yerine yerleştirilen kablo kapağını sabitlemek için vidalayın. ☛ "Kablo Kapağının Takılması" s.57

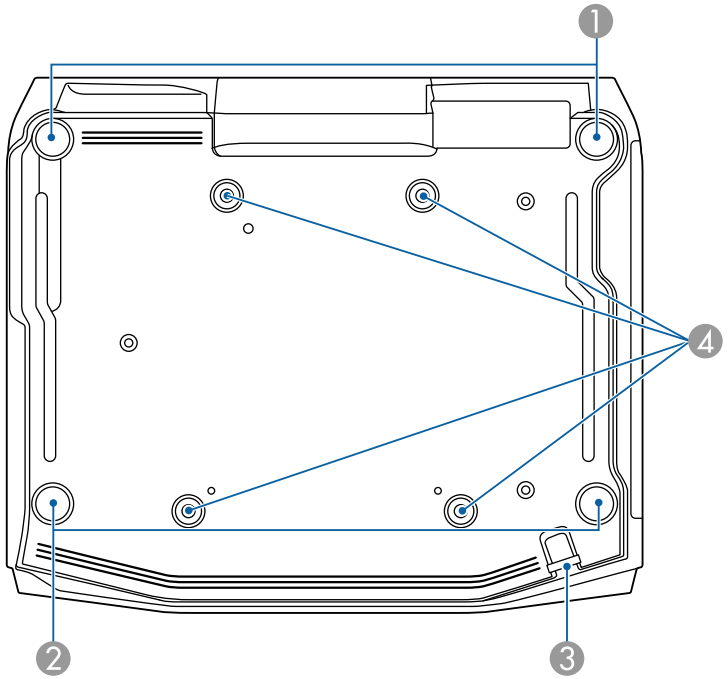
Arabirim



	Ad	İşlev
①	**BNC bağlantı noktası**	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
②	**Computer bağlantı noktası**	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
③	**Audio3 bağlantı noktası**	HDMI veya DVI-D bağlantı noktasına bağlı cihazdan ses girişi yapılır.
④	**Audio1 bağlantı noktası**	Computer bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
⑤	**Monitor Out bağlantı noktası**	Computer bağlantı noktasına veya BNC bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayardan gelen analog sinyalin harici bir monitöre çıkışını sağlar. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
⑥	**Audio Out bağlantı noktası**	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.
⑦	**Audio2 bağlantı noktası**	BNC bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.

	Ad	İşlev
⑧	**Kablo tutucu**	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirin.
⑨	**RS-232C bağlantı noktası**	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.231
⑩	**Remote bağlantı noktası**	Opsiyonel uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242
⑪	**SDI giriş bağlantı noktası** (Yalnızca EB-L1755U/ EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/ EB-L1495U/EB-L1490U)	Video ekipmanından gelen SDI sinyallerini girer.
⑫	**Service bağlantı noktası**	Bu, toplu ayarlar için kullanılır. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "Toplu Kurulum" s.170
⑬	**HDMI bağlantı noktası**	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar.
⑭	**DVI-D bağlantı noktası**	Bilgisayar DVI-D sinyallerinin girişini sağlar.
⑮	**HDBaseT bağlantı noktası**	İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'a bir LAN kablosu bağlar. ☛ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.55 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242
⑯	**LAN Bağlantı Noktası**	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır. Art-Net destekler. ☛ "Art-Net" s.238

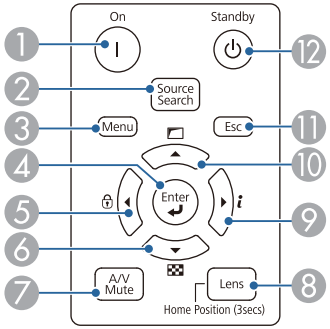
Taban



	Ad	İşlev
①	**Ayarlanabilir ön ayaklar**	Masa gibi bir yüzeye kurulduğunda projektörün dikey ve yatay eğimini ayarlamak için ayakları uzatın ve kısaltın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)" s.42 ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.43
②	**Arka ayaklar**	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.43

	Ad	İşlev
③	**Güvenlik kablosu kurulum noktası**	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma " s.126
④	**Tavana montaj tutturma noktaları (dört nokta)**	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.28 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242

Kumanda Paneli

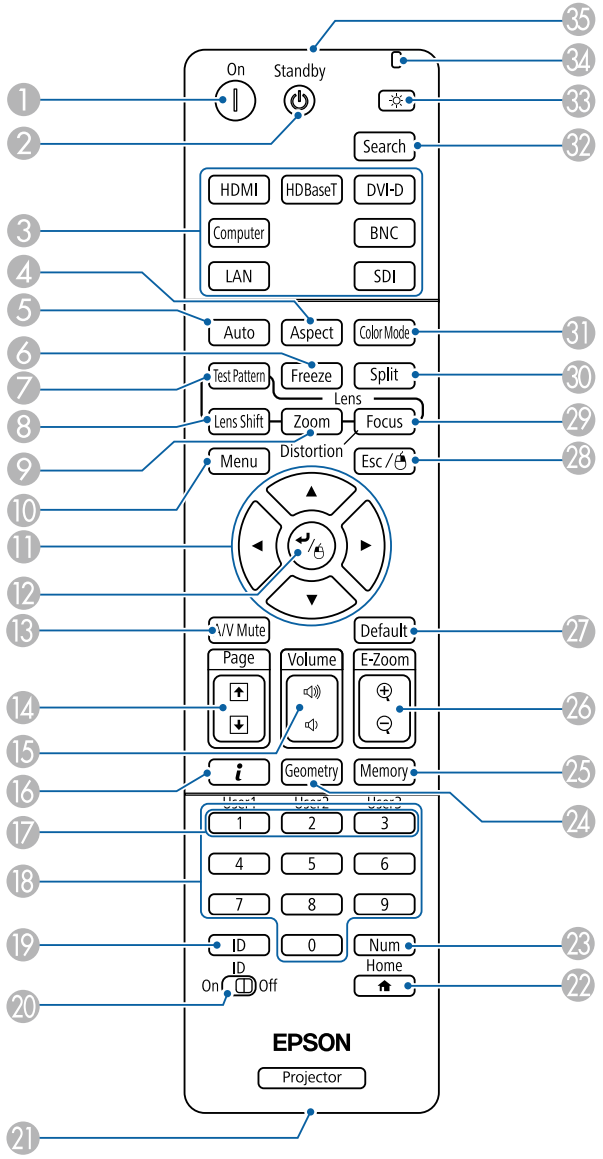


	Ad	İşlev
①	**[⏻] düğmesi**	Projektörü açar.
②	**[Source Search] düğmesi**	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63
③	**[Menu] düğmesi**	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

	Ad	İşlev
④	**[↵] düğmesi**	• Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. • Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
⑤	**[◀]/[🔒] düğmeleri**	• Kumanda paneli düğmelerini sabitlemek için ayar yapabilmenizi sağlayan İşletim Kilidi ekranını gösterir. ☛ "İşletim Kısıtlaması" s.124 • Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.178
⑥	**[▼]/[▩] düğmeleri**	• Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33 • Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.178
⑦	**[A/V Mute] düğmesi**	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112
⑧	**[Lens] düğmesi**	Düğmeye her basıldığında sırasıyla mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.

	Ad	İşlev
⑨	**[▶]/[i] düğmeleri**	• Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. ☛ "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.167 • Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.178
⑩	**[▲]/[▱] düğmeleri**	• Yapılandırma menüsünden Geometrik Düzeltme kısmındaki ayarları kullanarak ekran ayarlarını yapar. ☛ **Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.150 • Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.178
⑪	**[Esc] düğmesi**	• Geçerli işlevi durdurur. • Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142
⑫	**[⏻] düğmesi**	Projektörü kapatır.

Uzaktan Kumanda



	Ad	İşlev
❶	**[⏻] düğmesi**	Projektörü açar.
❷	**[⏻] düğmesi**	Projektörü kapatır.
❸	**Giriş düğmelerini değiştirme**	Giriş bağlantı noktalarından alınan görüntülere geçer. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.64 [SDI] düğmesi yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U modellerinde çalışır.
❹	**[Aspect] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82
❺	**[Auto] düğmesi**	Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
❻	**[Freeze] düğmesi**	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.113
❼	**[Test Pattern] düğmesi**	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
❽	**[Lens Shift] düğmesi**	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34 Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
❾	**[Zoom] düğmesi**	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.38
❿	**[Menu] düğmesi**	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

	Ad	İşlev
⓫	**[▲][▼][◀][▶] düğmeleri**	• Odak, yakınlaştırma, çarpıklık ve lens kaydırmayı ayarlamak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34 ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.38 ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38 • Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 • İsteğe bağlı olarak kablosuz fare kullanıyorsanız, bu düğmelere basarak işaretçiyi hareket ettirebilirsiniz.
⓬	**[↵] düğmesi**	• Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 • Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür.
⓭	**[A/V Mute] düğmesi**	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112
⓮	**[Page] düğmeleri [⇞][⇟]**	• Bir test deseni görüntülenirken test desenini değiştirmek için basın. • Ağ bağlantısı ile bilgisayardan görüntü yansıtırken önceki ya da sonraki görüntü dosyasına geçer. • İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısını kullanırken, yansıtma sırasında Page up/Page down düğmelerine basarak PowerPoint dosyasının sayfasını değiştirebilirsiniz.
⓯	**[Volume] düğmeleri** [🔉][🔊]	[🔉] Ses düzeyini azaltır. [🔊] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.65
⓰	**[i] düğmesi**	Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. ☛ "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.167

	Ad	İşlev
⑰	**[User1] düğmesi** **[User2] düğmesi** **[User3] düğmesi**	Yapılandırma menüsü öğeleri arasından sık kullanılan bir öğeyi seçip bu düğmelerden herhangi birine atayın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.150
⑱	**Sayı tuşları**	• Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.122 • Yapılandırma menüsünden **Ağ** ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
⑲	**[ID] düğmesi**	Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "ID Ayarları" s.43
⑳	**[ID] anahtarı**	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu anahtarı kullanın. ☛ "ID Ayarları" s.43
㉑	**Uzaktan kumanda bağlantı noktası**	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242 Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, uzaktan kumanda ışıkları devre dışı bırakılır.
㉒	**[⌂] düğmesi**	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. ☛ "Ana Ekran" s.61
㉓	**[Num] düğmesi**	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.122
㉔	**[Geometry] düğmesi**	Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir. ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66

	Ad	İşlev
㉕	**[Memory] düğmesi**	Bellek işlevine yönelik işlemleri gerçekleştirir ve ayarları yapar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.116
㉖	**[E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]**	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.114
㉗	**[Default] düğmesi**	[Default] konumundayken; yapılandırma menü rehberinde Sıfırla görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142
㉘	**[Esc] düğmesi**	• Geçerli işlevi durdurur. • Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142 • Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür.
㉙	**[Focus] düğmesi**	Düğmeye her basıldığında sırasıyla odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38
㉚	**[Split] düğmesi**	Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtmayla normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.109
㉛	**[Color Mode] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.78
㉜	**[Search] düğmesi**	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63

Ad	İşlev
㉝ **[☼] düğmesi**	Uzaktan kumanda üzerindeki ışıkları yaklaşık 15 saniye yakar. Uzaktan kumandayı karanlıkta kullanmak için eklenen bir özelliktir.
㉞ **Gösterge**	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
㉟ **Uzaktan kumanda ışın yayma alanı**	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri

Aşağıdaki işlemleri uzaktan kumandadaki düğmelerden birine basarak yapabilirsiniz.

İşletim	Kur
Yansıtılan görüntüyü dikey olarak ters çevirir. (**Yansıtma** ayarını **Ön** ve **Ön/Tavan** arasında değiştirin) ☛ "Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)" s.30	[A/V Mute] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Şifre güvenliği ayarlarını seçmek. ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.122	[Freeze] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun. Çeşitli ayarlar seçebileceğiniz **Şifre Koruması** ekranı görüntülenir.
Uzaktan kumandadaki düğmelerin işlevlerinin bazılarını kilitlemek veya kilidini açmak. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.125	[⌂] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Yapılandırma menüsünde **Uzak Alıcı** için ayarların başlatılması. (Bu projektör için tüm Uzaktan kumanda alıcılarını etkinleştirir.)	[Menu] düğmesini 15 saniyeden uzun süre basılı tutun.
Sık kullanılan Yapılandırma menüsü öğelerini görüntülemek.	[User1], [User2] veya [User3] düğmesine basın. Her bir düğmeye atayacağınız menü öğesini **Kullanıcı Düğmesi**'nde belirleyebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Kullanıcı Düğmesi** s.150 Aşağıdaki öğeler atanabilir. **Işık Modu**, **Çoklu Yansıtma**, **Çözünürlük**, **Görüntü İşleme**, **Ekranda Görünüm**, **QR Kodunu görüntüle**, **Görüntü Pekiştirme**, **Çerçeve Ent.**, **Ekran Eşleştirme**, **Renk Kalibrasyonu** **Ekranda Görünüm** özelliğinin atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda görüntülenmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenir. **Ekranda Görünüm** etkinleştirilirse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modunu ve giriş kaynağını değiştirme hariç).

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında alkalin veya manganez pil bulundurun. AA ebadında alkalin veya manganez pil hariç başka pil kullanamazsınız.

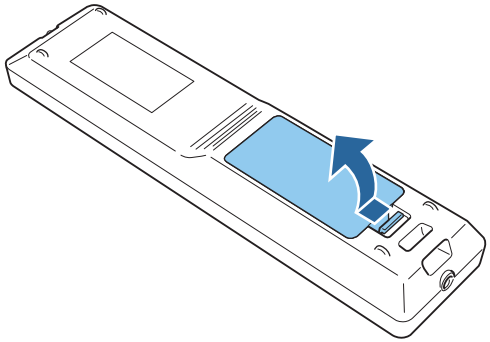
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

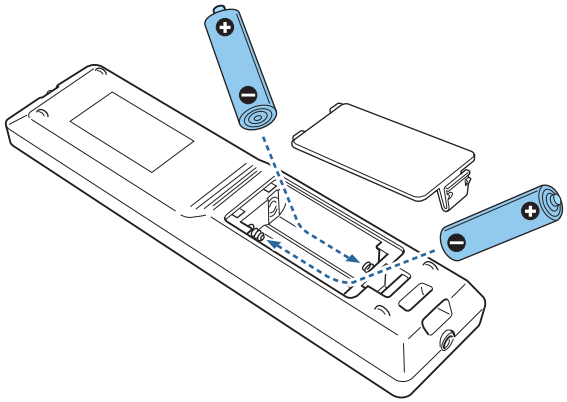
☛ *Güvenlik Talimatları*

1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



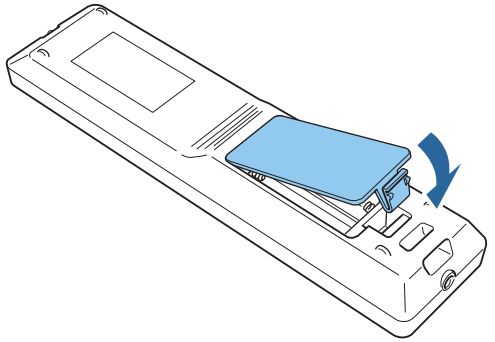
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (–) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

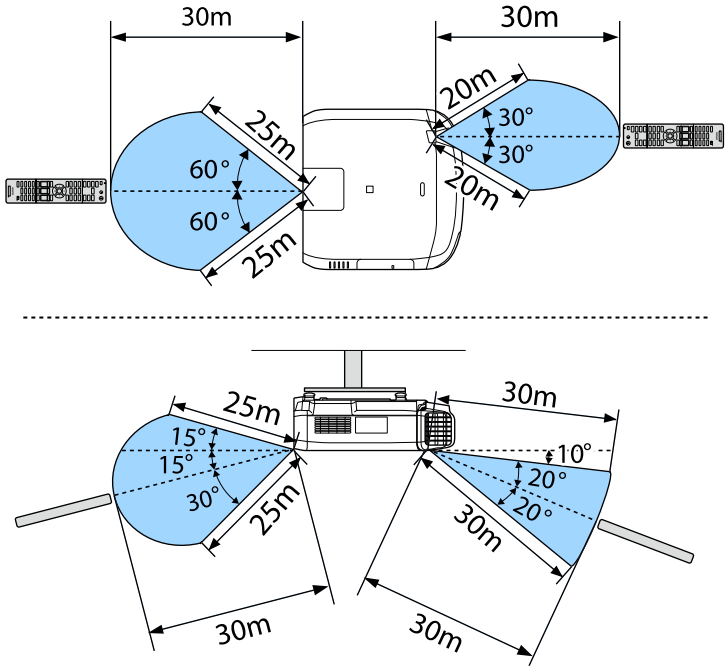
Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

3 Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi



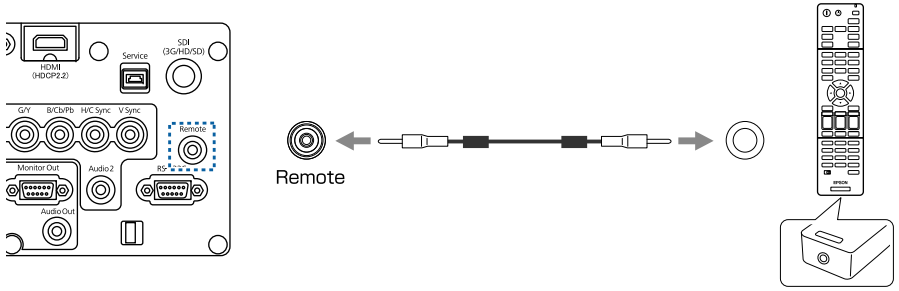
Uzaktan kumandadan gelen işletim sinyallerinin alımını sınırlandırmak için **Uzak Alıcı** öğesini ayarlayın.

☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.150

Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama

Aynı yerde birden fazla bu projektör biriminden kullanırken veya uzak alıcının çevresinde engeller olduğunda, işlemleri isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo takımıyla güvenli bir şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242



- Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektördeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
- Projektörü kontrol etmek için isteğe bağlı HDBaseT transmitter ve uzaktan kumandayı da kabloyla bağlayabilirsiniz.

☛ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.55

Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma

Takma

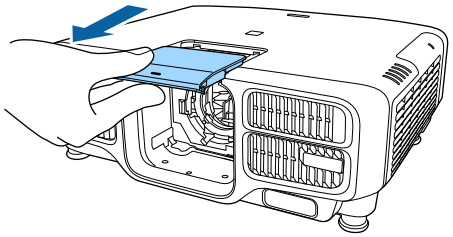
Dikkat

- Mercek ünitesini takarken, önce güç fişini prizden çekin.
- Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.

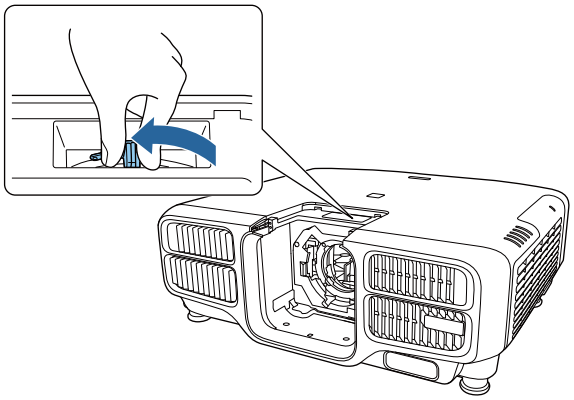
- Projektör, aşağıdaki model numaralarına sahip mercekleri destekler.
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

  Aşağıdaki mercekleri kullanırken, çarpıklık düzeltmesinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi için Yapılandırma menüsündeki **Mercek Tipi** ayarını kullanmakta olduğunuz merceğe göre yapın.
  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Mercek Tipi** s.152
- Normal bir kurulumda, görüntü, merceğinize bağlı olarak eğilebilir. Görüntünün eğikliğini ön ve arka ayakları kullanarak ayarlayın.
  ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.43
- ELPLX02/ELPLX02W kurma konusunda bilgi için, ELPLX02/ELPLX02W ile sağlanan Kullanım Kılavuzuna bakın.

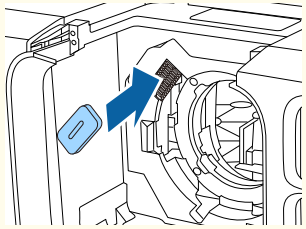
1 Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.



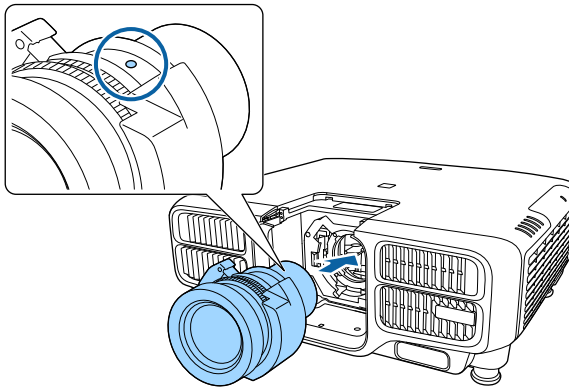
2 Kilit kolunu tutup saat yönünün tersine doğru döndürün.



Aşağıdaki mercekleri kullanırken, bağlantı noktasını korumak için, sağlanan mercek bağlayıcı kapağını takın.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

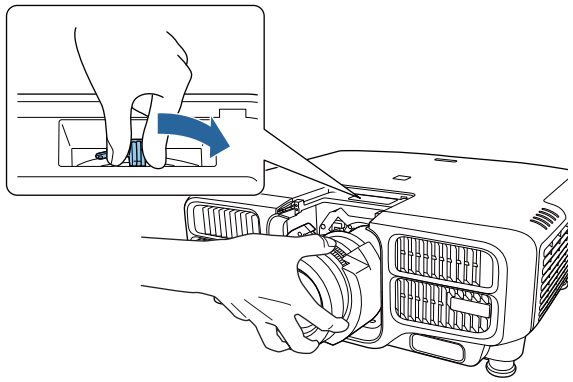


3 Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.

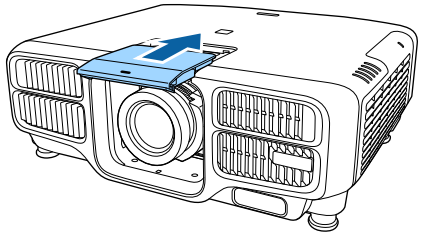


4 Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesi kilitlenene kadar saat yönünde döndürün.

Merceğin sökülemediğini kontrol edin.



5 Mercek değiştirme kapağını takın.



Mercek Kalibrasyonu

Mercek ünitesini değiştirdikten sonra, projektörün mercek konumunu ve ayarlama aralığını doğru biçimde alabilmesi için merceği kalibre edin.

Öncekinden farklı bir mercek ünitesi takıldıktan sonra projektör açıldığında bir mesaj görüntülenir.

Merceği kalibre etmek için **Evet** öğesini seçin.

Mercek kalibrasyonunun tamamlanması yaklaşık 100 saniye kadar sürebilir. Tamamlandığında, mercek, kalibrasyondan önceki konuma geri döner (ELPLX02/ELPLX02W standart konuma geri döner).

Dikkat

"Mercek Kalibrasyonu başarısız." mesajı görüntülenirse, projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

- Mercek kalibrasyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak gerçekleştirebilirsiniz.
  - Uzaktan kumandadaki [Default] düğmesini üç saniye veya daha uzun süre basılı tutun.
  - Yapılandırma Menüsü
    ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Mercek Kalibrasyonu** s.152
- Mercek ünitesi takıldıktan sonra hiçbir mesaj görüntülenmezse Yapılandırma menüsünden mercek kalibrasyonu gerçekleştirin.
- Merceği kalibre etmezseniz, aşağıdaki işlevler doğru biçimde çalışmayabilir.
  Odak, Çarpıklık, Yakınlaştırma/Uzaklaştırma, Mercek Kaydırma, Bellek (Mercek Konumu)

Çıkarma

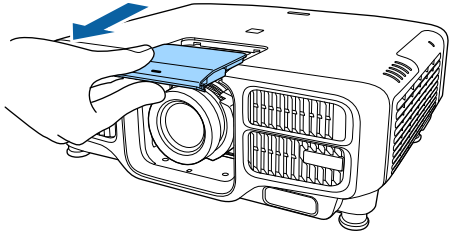
Dikkat

Mercek ünitesini değiştirirken, önce güç fişini prizden çekin. Mercek kaydırma yapılmışsa, mercek ünitesini değiştirmeden önce merceği ana konuma getirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34

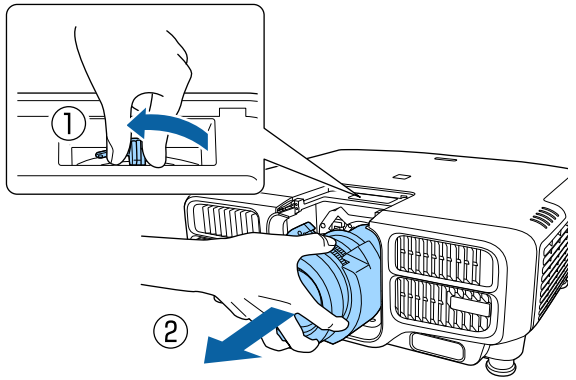
Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Bir güvenlik önlemi olarak, lens çıkarıldığında ışık kaynağı söner. Tekrar yakmak için lensi takıp [(I)] düğmesine basın.

1 Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.



2 Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesinin kilidi açılana kadar saat yönünün tersinde döndürün.

Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.



Kurulum Ayarları

Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)

Görüntünün yönünü değiştirmek için Yapılandırma menüsünden **Yansıtma** modunu kullanabilirsiniz.

☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.152

Ön standart olarak belirlenmiş ise, her yansıtma modu için görüntü yönü aşağıdaki gibidir:

Ön (varsayılan)



Ön/Tavan



Arka



Arka/Tavan



- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
  Ön↔Ön/Tavan
  Arka↔Arka/Tavan
- Menü gösterimini döndürmek için, Yapılandırma menüsündeki **Menü Döndürme** özelliğini ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Menü Döndürme** s.152
- Projektör tavanda asılı olarak kullanılırken, kontrol panelindeki [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerinin doğru yönde çalışması için **Ters Yön Düğmesi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Ters Yön Düğmesi** s.152

Perde Ayarları

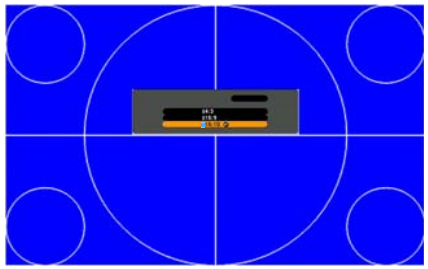
Kullanılan en boy oranına göre Perde Türü ayarını yapın.

Görüntünün gösterildiği alan perdenin şekline uygundur.

Ürünü satın aldığınız anda geçerli olan **Perde Türü** ayarları aşağıdaki gibidir:

- WUXGA projektör: **16:10**
- SXGA+ projektör: **4:3**

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
   ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142
2. **Uzatılmış** öğesinden **Ekran** öğesini seçin.
3. **Ekran** öğesinden **Perde Türü** öğesini seçin.
4. Perdenin en boy oranını seçin.
   Arkaplan test deseni, ayarlara bağlı olarak değişir.



5. Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

- Perde Türü öğesini değiştirdiğinizde, yansıtılan görüntünün en boy oranını da ayarlayın.
  ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82
- Epson Projector Management için Message Broadcasting işlevi bu işlevi desteklemez.

Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama

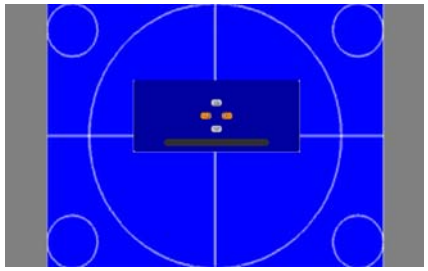
Perde Türü ayarına bağlı olarak görüntünün kenarı ile yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluk olması halinde, görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.

Örnek: WUXGA/WXGA projektörün **Perde Türü**, **4:3** olarak ayarlandığında



Görüntüyü sola ya da sağa hareket ettirebilirsiniz.

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
   ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142
2. **Uzatılmış** öğesinden **Ekran** öğesini seçin.
3. **Ekran** öğesinden **Perde Konumu** öğesini seçin.
4. Görüntünün konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.
   Arkaplan test desenini kullanarak mevcut ekran konumunu kontrol edebilirsiniz.



5. Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Perde Konumu ayarı aşağıdaki durumlarda değiştirilemez.

- WUXGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü** özelliği **16:10** olarak ayarlanmışsa
- SXGA+ projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü** özelliği **4:3** olarak ayarlanmışsa

Test Desenini Görüntüleme

Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayaramak için görüntülenebilir.

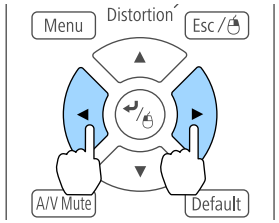
Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarına göre belirlenir. Önce **Perde Türü** ayarını yapın.

☛ "Perde Ayarları" s.31

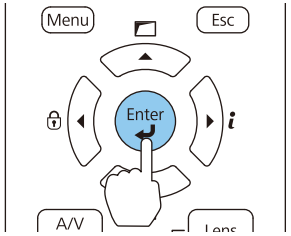
1 Yansıtma esnasında uzaktan kumanda üzerindeki [Test Pattern] düğmesine veya kumanda paneli üzerindeki [▦] düğmesine basın.

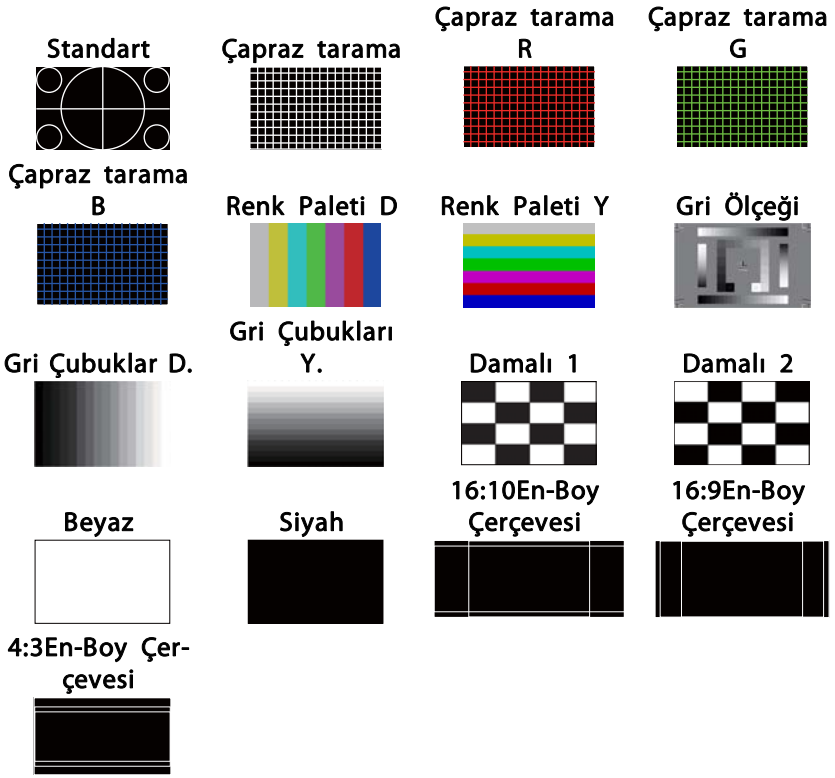
2 Test desenini değiştirmek için uzaktan kumanda üzerindeki [◀] [▶] düğmelerine veya kumanda paneli üzerindeki [↵] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





Mercek işlemlerinin yanı sıra, test deseni görüntülenirken aşağıdaki görüntü ayarları yapılabilir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü/Öğeler
Görüntü	Renk Modu ☛ s.78
	Beyaz Ayarı
	Gelişmiş - Gama*1 ☛ s.86 - RGBCMY ☛ s.86
	Sıfırla
Kur	Geometrik Düzeltme ☛ s.66 Parlaklık Ayarları

En Üst Menü Adı	Alt Menü/Öğeler
Uzatılmış	Ekran*2 Renk Kalibrasyonu Çoklu Yansıtma*3 ☛ s.95

*1 Özel gamma ayarları hariç

*2 Ekran, Panel Renk Düzeltme ve Renk Düzeltme hariç

*3 Karanlık Düzeyi, Ölçek, Renk Düzeltme ve Renk Ayarı hariç

- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.
- Görüntü ayarı sırasında test desenini değiştirmek için uzaktan kumandadaki [🡅][🡇] [Page] düğmelerine basın.
- Yapılandırma menüsünden de bir test deseni seçebilirsiniz. ☛ **Ayarlar - Test Deseni** s.150

3 Test desenini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

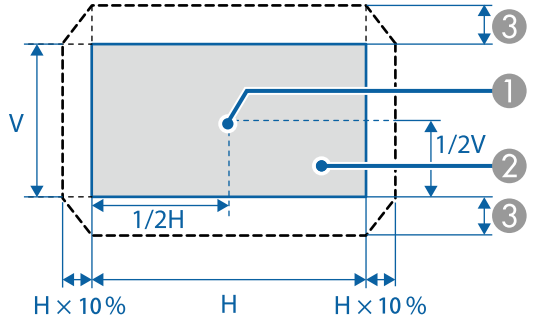
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir. Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

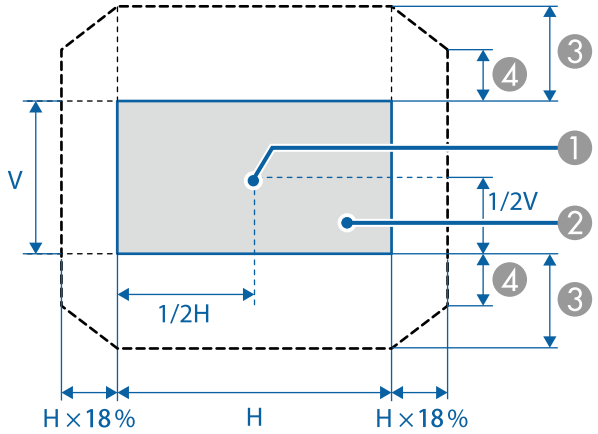
ELPLU03/ELPLW05 kullanıldığında



1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %24*

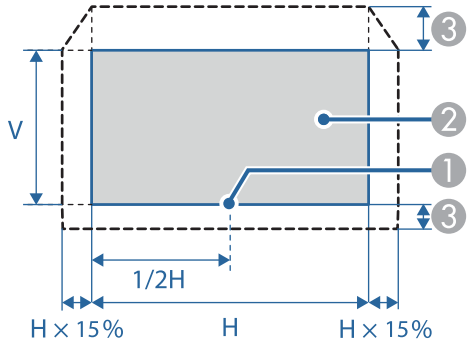
* Yatay yön en fazla değerdeyken görüntü dikey olarak taşınamaz.

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08 kullanırken



1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %60
4. Yatay yön en fazla değerdeyken: V x %31

ELPLX02/ELPLX02W kullanılırken

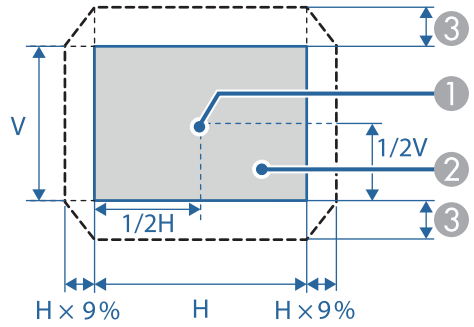


1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %20 (Üst), V x %5 (Alt)*

* Yatay yön en fazla değerdeyken görüntü yukarı doğru taşınamaz.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

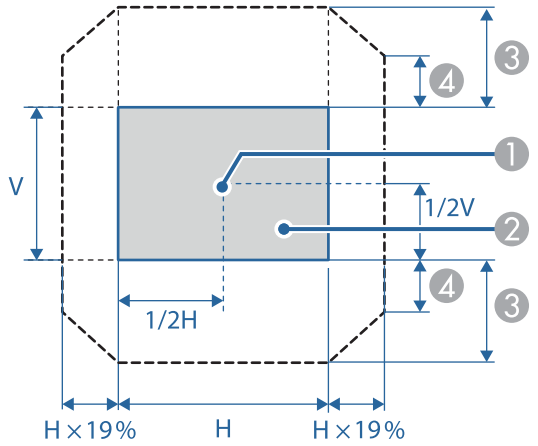
ELPLU03/ELPLW05 kullanıldığında



1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %16*

* Yatay yön en fazla değerdeyken görüntü dikey olarak taşınamaz.

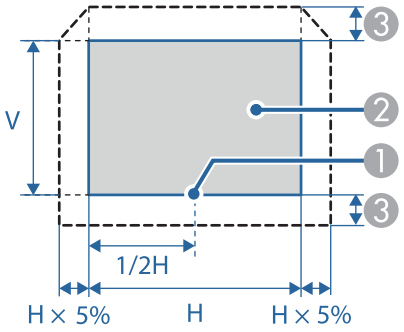
ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08 kullanırken



1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %55*
4. Yatay yön en fazla değerdeyken: V x %32

* Ekran eşleştirme veya renk kalibrasyonu gerçekleştirildiğinde: V x %45 (ELPLU04)

ELPLX02/ELPLX02W kullanılırken



1. Mercek merkezi
2. Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
3. En fazla hareket aralığı: V x %5*

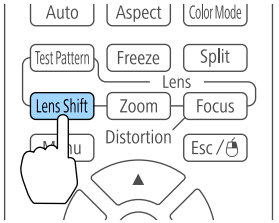
* Yatay yön en fazla değerdeyken görüntü yukarı doğru taşınamaz.

- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.
- Odak, yakınlaştırma ve lens kaydırma ayarını, yansıtmayı başlattıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz. Videoları yansıttıktan sonra Odak/Yakınlaştırma/Lens Kaydırma ayarlarını yapmak için 20 dakikadan uzun süre beklemenizi öneririz.
- Mercek ana konuma getirildiğinde görüntü en net durumda olacaktır.
- Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesini en az üç saniye basılı tutarsanız mercek ana konuma gider.
- **A/V Çıkışı** özelliğini **Her zaman** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile merceği ana konuma getirebilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı** s.152
- ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

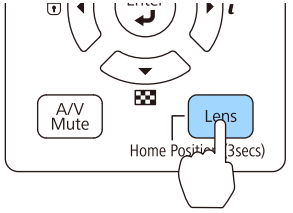
1 Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Lens kaydırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

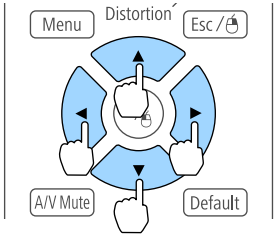


Kontrol panelini kullanarak

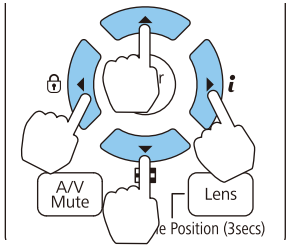


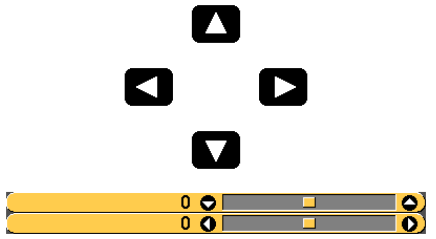
2 Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

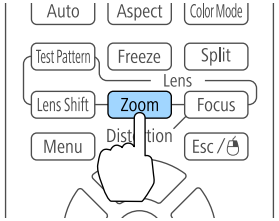
Görüntü Boyutunun Ayarlanması

Bu, ELPLX02, ELPLX02W ve ELPLR04 için kullanılamaz.

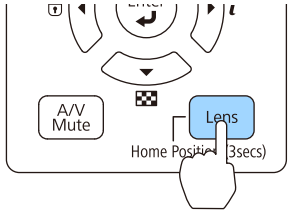
1 Uzaktan kumandadaki [Zoom] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Yakınlaştırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

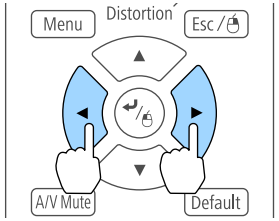


Kontrol panelini kullanarak

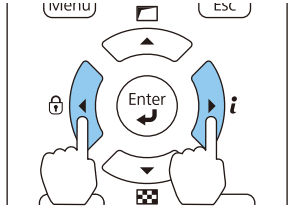


2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

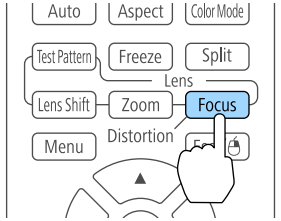
3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Odağın Düzeltilmesi

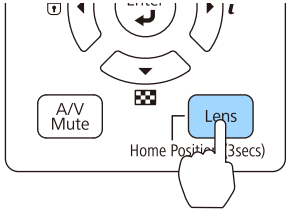
1 Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

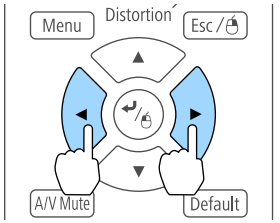


Kontrol panelini kullanarak

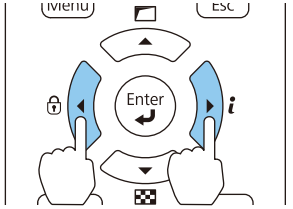


2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

Aşağıdaki mercekler kullanılırken, çarpıklığı (görüntü yamulmasını) ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Odaktan sonra çarpıklığı ayarlayın.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☛ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" s.39

3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

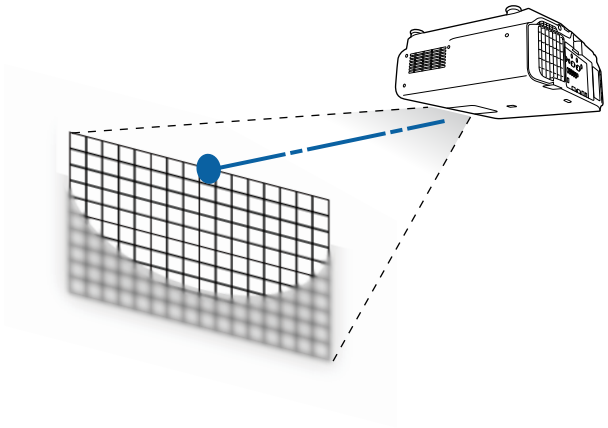
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme

Kısa mesafeli yakınlaştırma merceği kullanılırken ve ekranın merkezine odaklanılırken, çevreleyen görüntü yamulabilir ve odak dışına çıkabilir. Yamulmayı düzeltmek için aşağıdaki adımları izleyin.

1 Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

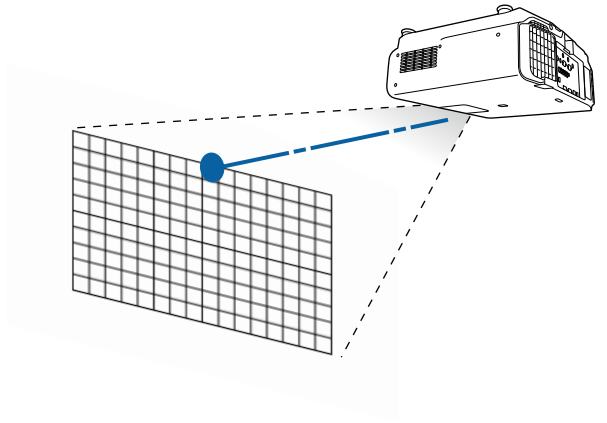
2 Görüntüyü merceğin merkezi etrafında odaklamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



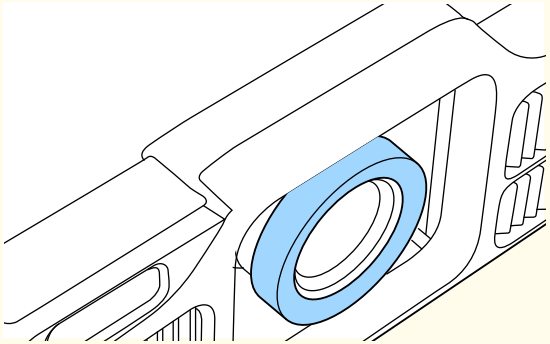
3 Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine tekrar basın.

Çarpıklık ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

4 Çevreleyen alanın odağını ayarlamak için [◀][▶] düğmesine basın.



ELPLU02 kullanılırken, çarpıklığı elle ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Çarpıklık halkasını saat yönünün tersinde döndürüp, ardından odağı ayarlayın. Odağı ayarladıktan sonra, görüntü yamulmasını düzeltmek için çarpıklık halkasını elle döndürün.



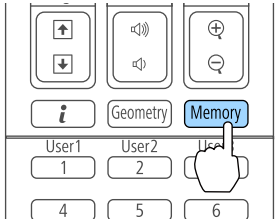
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme

Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayarları yapılmış bir mercek konumunu belleğe kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

- Bu özellik, aşağıdaki merceklerin takılması durumunda kullanılamaz. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Merceğinizi kalibre etmediyseniz, bir belleği kaydederken bir mesaj görüntülenir. Merceği kalibre etmek için **Evet** öğesini seçin.
- Bir bellek yüklendiğindeki mercek konumu, bellek kaydedildiğindeki mercek konumuyla tamamen uyuşmayabilir.
- Bir belleğin yüklenmesi ve kaydedilmesi durumlarındaki mercek konumları arasında büyük bir fark varsa merceği kalibre edin.

☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Mercek Kalibrasyonu** s.152

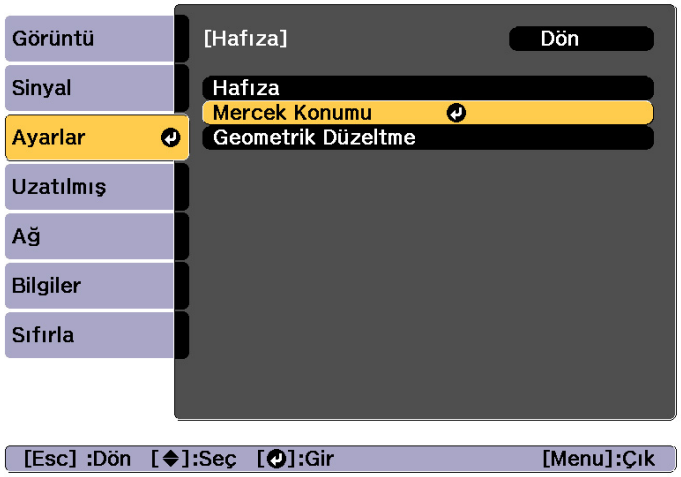
1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.

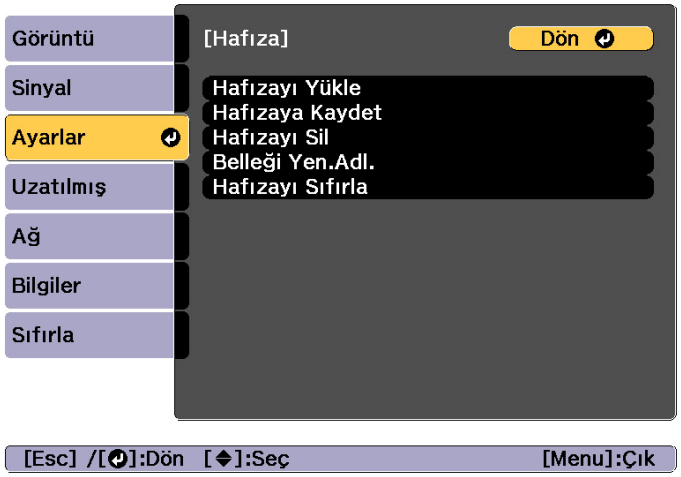


Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

☛ **Ayarlar** - **Hafıza** s.150

2 **Mercek Konumu** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.





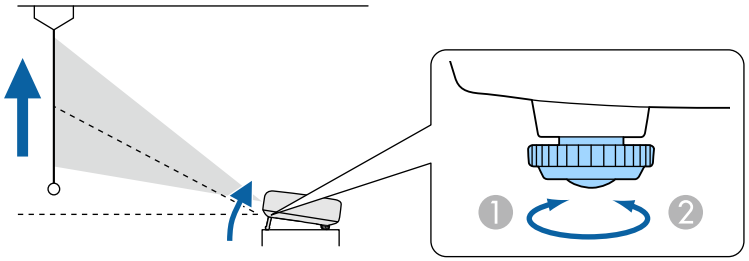
3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir bellek adı seçip [↵] düğmesine bastığınızda, mercek seçilen belleğin ayarlarına göre otomatik olarak yapılandırılır.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.159 Bitirdiğinizde imleci **Finish** öğesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar.

Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)

Ayar yapmak için ön ayakları kısaltın ya da uzatın. Görüntünün konumunu, projektörü 10 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.

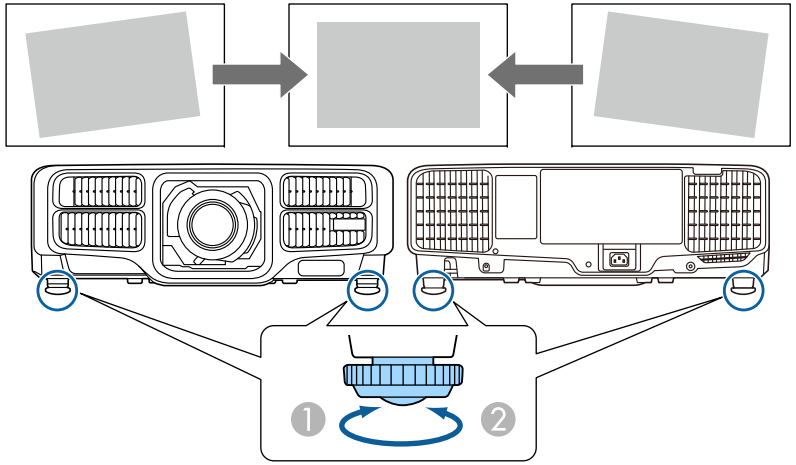


1. Ön ayakları uzatın.
2. Ön ayakları kısaltın.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gerekecek şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için ön ve arka ayakları uzatın veya kısaltın.



1. Ön ve arka ayakları uzatın.
2. Ön ve arka ayakları kısaltın.

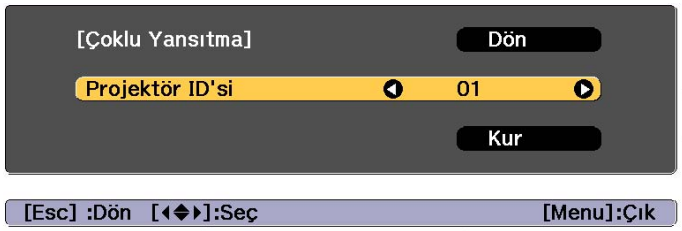
ID Ayarları

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır. 30 kimliğe kadar kaydedebilirsiniz.

- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.
  ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.25
- Yapılandırma menüsünde **Uzaktan Kumanda Tipi** özelliği **Basit** olarak ayarlandığında, uzaktan kumanda kimliğini ayarlayamazsınız.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Uzaktan Kumanda Tipi** s.152
- Projektör kimliği **Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği **0** olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.
- Epson Web Control kullanırsanız, bir mobil aygıttan belirli bir projektörü çalıştırabilirsiniz.
  ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221

Projektör kimliğini ayarlayın

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
   ☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142
2. **Uzatılmış** öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.
3. **Projektör ID'si** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
4. Bir kimlik numarası seçmek için [◀][▶] düğmelerine basın.

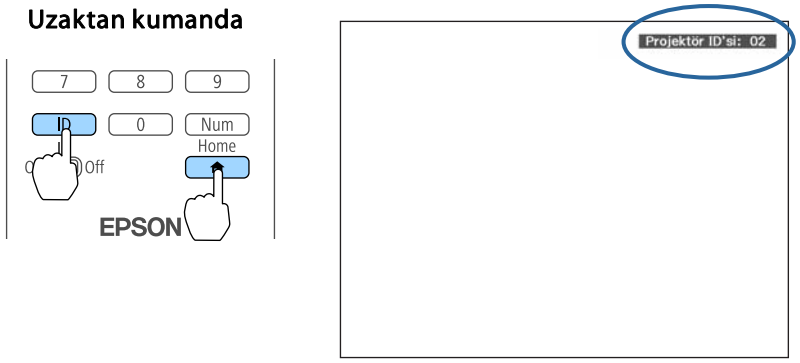


5 **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

6 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör ID'sinin kontrolü

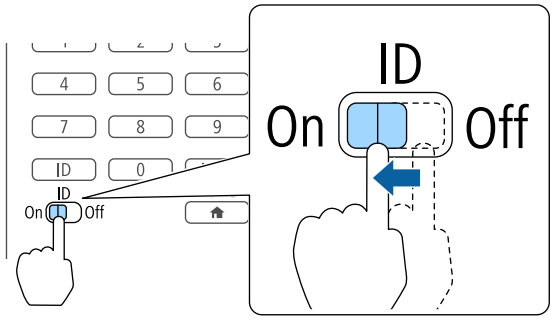
Yansıtma sırasında, [ID] düğmesini basılı tutarken [⌂] düğmesine basın.



Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör kimliği projeksiyon ekranında görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

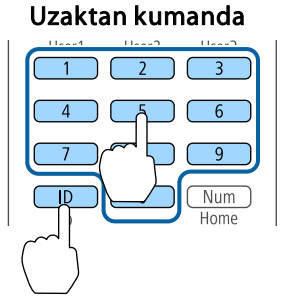
1 Uzaktan kumanda [ID] anahtarını On konumuna getirin.



2 [ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir sayı tuşuna basın.

☛ "Projektör ID'sinin kontrolü" s.44

İki basamaklı bir sayı girin (Örnek: Kimlik 1 şeklindeyken 01).



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.

Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Saatin Ayarlanması

Projektör saatini ayarlayabilirsiniz. Saat ayarı, program işlevi için kullanılır.

☛ "Takvim Özelliği" s.118

- Projektörü ilk kez açtığınızda "Süreyi belirlemek istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** öğesini seçerseniz 4. adımdaki ekran görüntülenir.
- **Şifre Koruması** kısmında **Zamanlama Koruması** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, tarih ve saatle ilgili ayarlar değiştirilemez. **Zamanlama Koruması** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.122

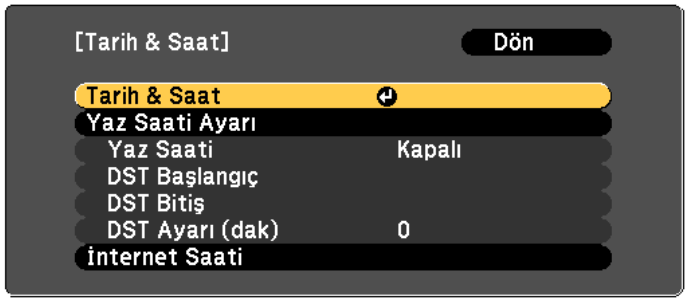
1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

2. **Uzatılmış** öğesinden **İşletim** öğesini seçin.
3. **Tarih & Saat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
4. Tarih ve saat ayarlarını yapın.

Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.

☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.159



Tarih & Saat

Alt Menü	İşlev
Tarih	Bugünün tarihini ayarlayın.
Saat	Geçerli saati ayarlayın.
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
Kur	**Tarih & Saat** seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

Yaz Saati Ayarı

Alt Menü	İşlev
Yaz Saati	Yaz saatinin etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini ayarlayın (**Açık/Kapalı**). **DST Ayarı (dak)** özelliği standart saat ve yaz saati arasındaki zaman farkını ayarlar.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
Kur	**Yaz Saati Ayarı** seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

İnternet Saati

Alt Menü	İşlev
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için **Açık** olarak ayarlayın.
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.
Kur	**İnternet Saati** seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

Ayarları değiştirmek için **Kur** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Diğer Ayarlar

Temel işlemler ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Projektörün ana gücünü açma/kapama veya güç kablosunu prize takıp çıkarma yöntemleriyle yansımayı başlatmak/durdurmak için.	**Direkt güç açma** öğesini **Açık** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Kapalı**) ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.152 Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
Otomatik kapatma fonksiyonunu devre dışı bırakmak için.	**Uyku Modu**'nu **Kapalı** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Açık**) ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.152 **A/V Ses Kap.Zamnlyc** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **A/V Sessiz Ayarları** - **A/V Ses Kap.Zamnlyc** s.152
Projektör açıldığında veya kapandığında çıkan sesli uyarı bip seslerini devre dışı bırakmak için.	**Bip Sesi**'ni **Kapalı** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Açık**) ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Bip Sesi** s.152
Projektörü, projektör gücü kapalıyken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	**Bekleme Modu** öğesini **İletişim Açık** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **İletişim Kapalı**) ☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.152
Projektörü, A/V Sessiz uygulanıyorken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	**A/V Sessiz Kaldır** özelliğini **A/V Sessiz** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **A/V Sessiz Ayarları** - **A/V Sessiz Kaldır** s.152 Varsayılan değer **Herhangi biri** şeklindedir. Projektörü A/V Sessiz açıkken çalıştırırsanız, A/V Sessiz kaldırılır.

Amaç	Ayar Yöntemleri
[⏻] düğmesine bir kez basarak gücü kapatmak için.	**Bekleme Onayı**'nı **Kapalı** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Açık**) ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Bekleme Onayı** s.152

Ekran ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Menü konumunu değiştirmek için.	**Menü Konumu** ayarlarını değiştirin. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Menü Konumu** s.152
Menü yönünü değiştirmek için.	**Menü Döndürme** ayarlarını değiştirin. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Menü Döndürme** s.152
Ekranda menülerin, mesajların veya uyarıların görüntülenmesini önlemek için.	**Ekranda Görünüm** özelliğini **Kullanıcı Düğmesi 1**, **Kullanıcı Düğmesi 2** veya **Kullanıcı Düğmesi 3** olarak ayarlamak için **Kullanıcı Düğmesi** öğesini kullanın. ☛ **Ayarlar** - **Kullanıcı Düğmesi** s.150 **Ekranda Görünüm** özelliğinin atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda görüntülenmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler. **Ekranda Görünüm** etkinse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modu ve giriş kaynağı değiştirme hariç).
Kaynak değiştirilirken yansıma ekranında görüntülenen mesajı devre dışı bırakmak için.	**Mesaj**'ı **Kapalı** olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Açık**) ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.152 Bu uyarıyı, gösterge ekranından onaylayabilirsiniz. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.180 İşletimler ve davranışlar, lazer uyarıları, Epson Projector Management için Message Broadcasting işlevinin sonlandırılması ve projektör kimliğiyle ilgili iletişim kutuları görüntülenir.
Ekrandaki görüntü gecikmesini azaltmak için.	**Görüntü İşleme** özelliğini **Hızlı 1** veya **Hızlı 2** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.148

Amaç	Ayar Yöntemleri
Yansıtılan görüntü ve ayarlarını kaydetmek için.	**Hafıza** öğesini ayarlayın. ☛ "Hafıza İşlevi" s.116 Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz. • **Hafıza**: Yapılandırma menüsündeki bazı ayarlar • **Mercek Konumu**: Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayar değerleri • **Geometrik Düzeltme**: Geometrik düzeltmenin ayar değeri
Arkaplan ekranında görüntülenen ekranı değiştirmek için.	**Ekran** öğesinden değiştirin. Mavi, siyah ve logo seçenekleri arasından seçim yapabilirsiniz. Kayıtlı logo yoksa EPSON logosu görüntülenir. **Ekran Arkaplanı**: Ekran görüntüsünü, görüntü sinyali girişi yok olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: **Mavi**) ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Ekran Arkaplanı** s.152 **Başlangıç Ekranı**: Projektör açıldığında kullanıcı logosunun görüntülenip görüntülenmeyeceğini (**Açık/Kapalı**) ayarlayın. (Varsayılan değer: **Açık**) ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Başlangıç Ekranı** s.152

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1. **Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılarak**

   Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

2. **Piyasada satılan 5BNC kablosu kullanılarak**

   Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın.

   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

3. **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

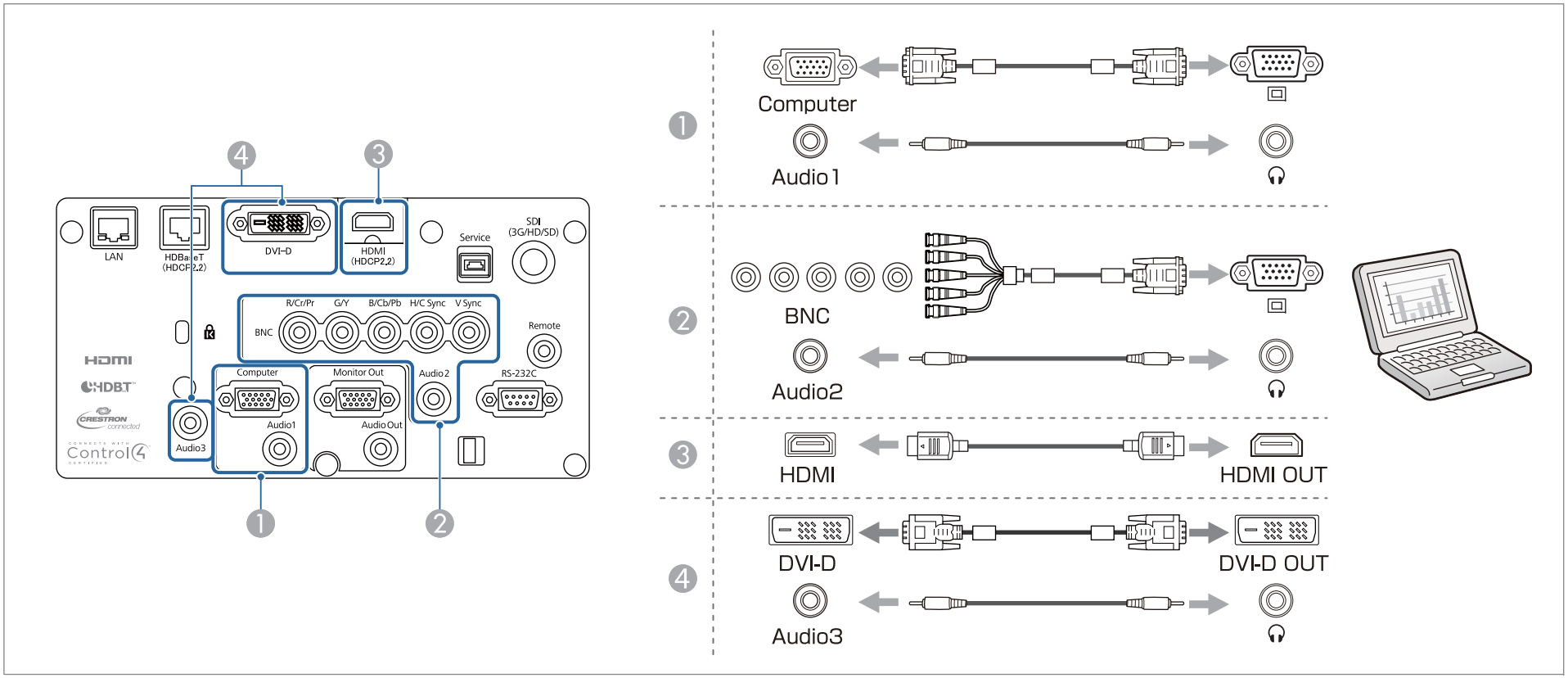
   Bilgisayardaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

   Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

4. **Piyasada satılan bir DVI-D kablosu kullanırken**

   Bilgisayardaki DVI-D bağlantı noktasını projektörün DVI-D bağlantı noktasına bağlayın.

   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio3 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.



- **Ses Ayarları** öğesinden ses çıkışını değiştirin.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Ayarları** s.152
- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışını sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. **HDMI Ses Çıkışı** öğesini **Audio3** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Ayarları** - **HDMI Ses Çıkışı** s.152

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

Video görüntülerinin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1. **İsteğe bağlı bileşen video kablosu (D-sub/bileşen dönüştürücü) kullanırken**

   ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242

   Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak video donanımındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

2. **Piyasada satılan bileşen video kablosu (RCA) ve BNC/RCA adaptörü kullanırken**

   Video ekipmanındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak video donanımındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

3. **Piyasada satılan bir BNC video kablosu kullanılırken** (SDI girişi, yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

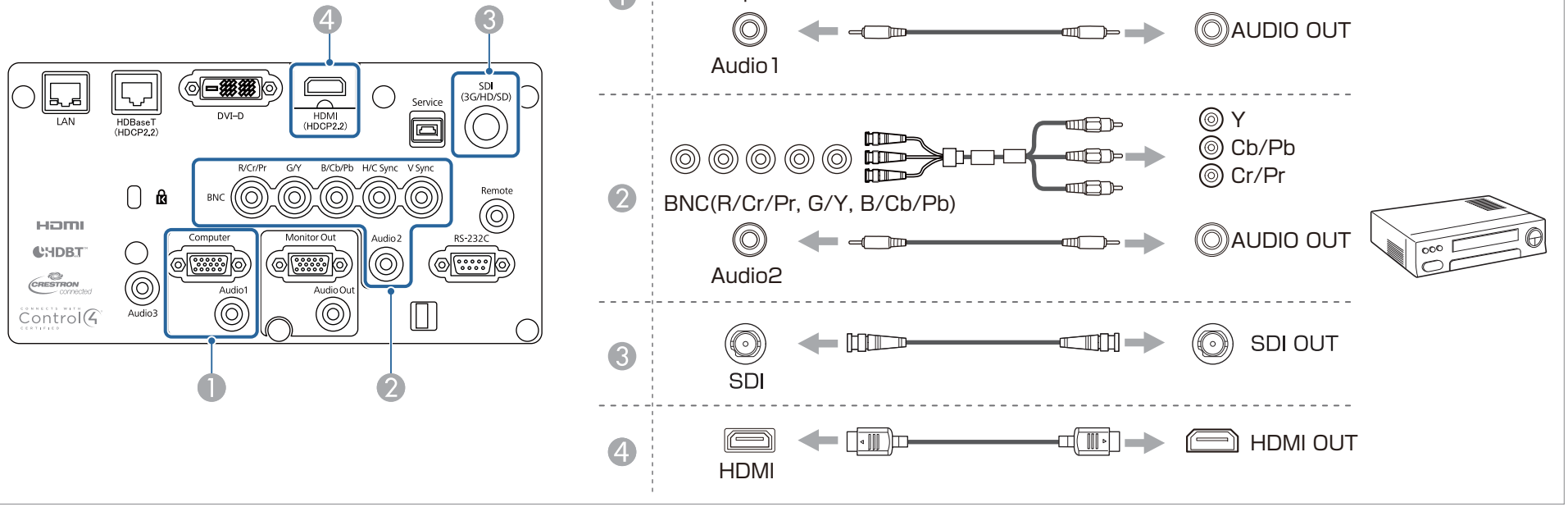
   Görüntü kaynağındaki SDI bağlantı noktasını projektörün SDI girişi bağlantı noktasına bağlayın.

   Ses çıkışı desteklenmez.

4. **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

   Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

   Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

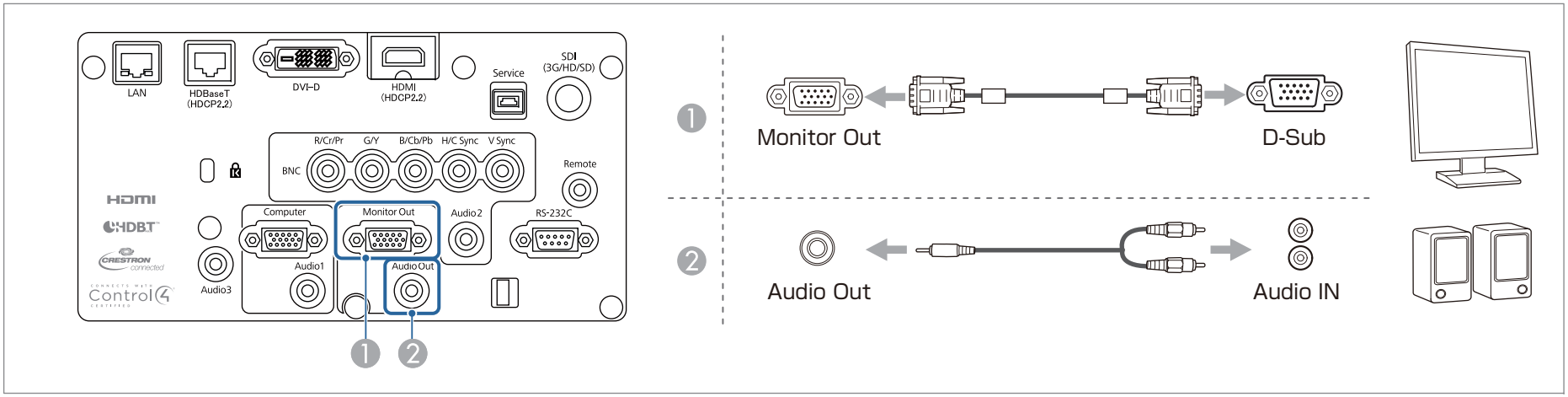
- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya bozulabilir.

- **Ses Ayarları** öğesinden ses çıkışını değiştirin.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Ayarları** s.152
- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışını sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. **HDMI Ses Çıkışı** öğesini **Audio3** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Ayarları** - **HDMI Ses Çıkışı** s.152
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.

Harici Ekipman Bağlama

Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

1. **Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken**
   Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.
2. **Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken**
   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

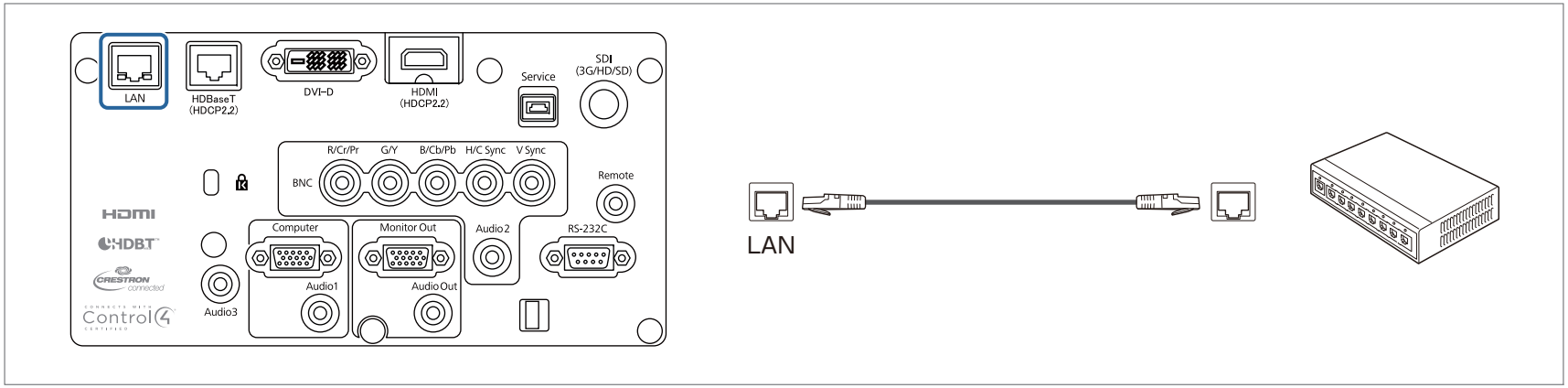


- Projektör bekleme modundayken bile görüntü çıkışı vermek için **A/V Çıkışı** özelliğini **Her zaman** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **A/V Çıkışı** s.152
- Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından çıkan analog RGB sinyalleri bir harici monitöre verilebilir. **Monitör Çıkışı**'na gönderilecek sinyalleri belirleyebilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Monitör Çıkışı** s.152

LAN Kablosunun Bağlanması

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.

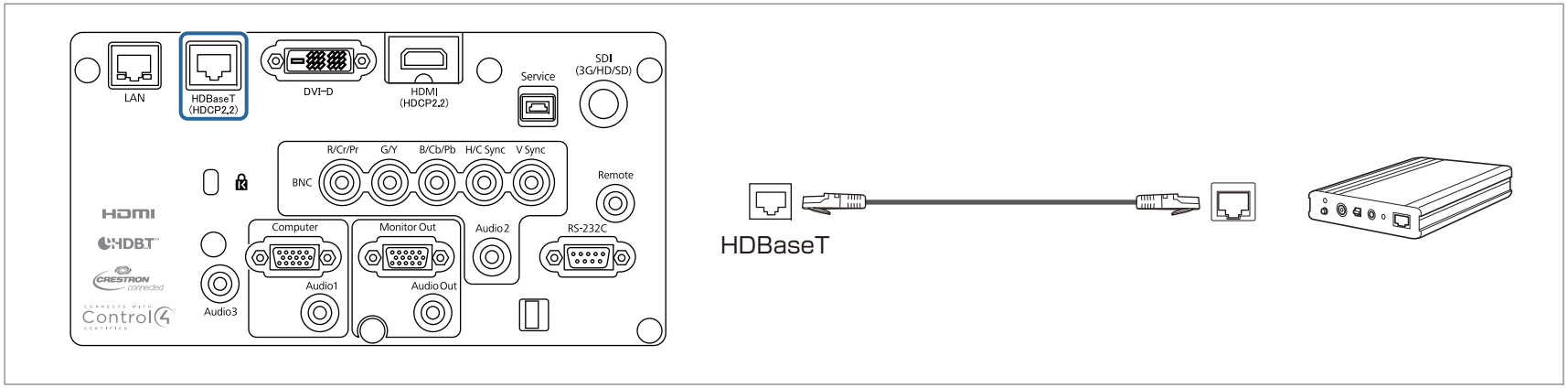


Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması

İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'ı piyasada satılan bir 100BASE-TX LAN kablosu kullanarak bağlayın.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.242



- Kullanmadan önce, HDBaseT Transmitter ile beraber gelen Kullanım Kılavuzu'nu dikkatle okuyun.
- LAN kablosu için, HDBaseT Alliance tarafından önerilen 5e veya üstü sınıfı bir STP kablosu (düz) kullanın. Ancak tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.
- LAN kablosunu bağlarken veya çıkarırken, projektörün ve HDBaseT Transmitter'ın gücünü kapatın.
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak Ethernet bağlantısı ya da seri bağlantı yaparken veya kablolu uzaktan kumanda kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kontrol ve İletişim** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.

  ☛ **Uzatılmış** - **HDBaseT** - **Kontrol ve İletişim** s.152

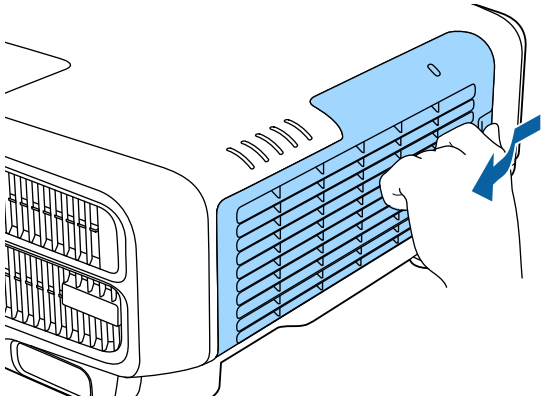
  Kontrol ve İletişim öğesi **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı kalır.
- Extron XTP verici veya anahtarlayıcı kullanıyorken, projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın. **Extron XTP**'yi **Açık** olarak ayarlayın (**Bekleme Modu** ve **Kontrol ve İletişim** otomatik olarak **Açık** şeklinde ayarlanır).

  ☛ **Uzatılmış** - **HDBaseT** - **Extron XTP** s.152

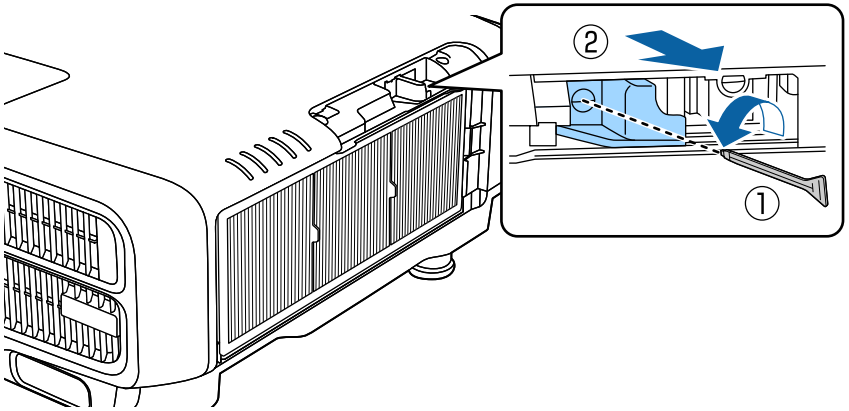
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

1 Hava filtresi kapağını çıkarın.

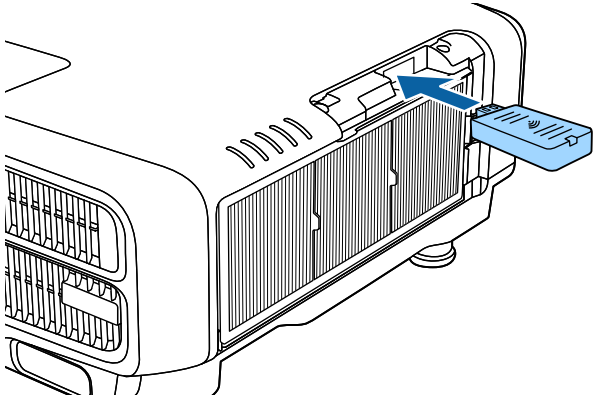
Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında tutun ve tırnağı bastırırken kapağı yukarı çekip çıkarın.



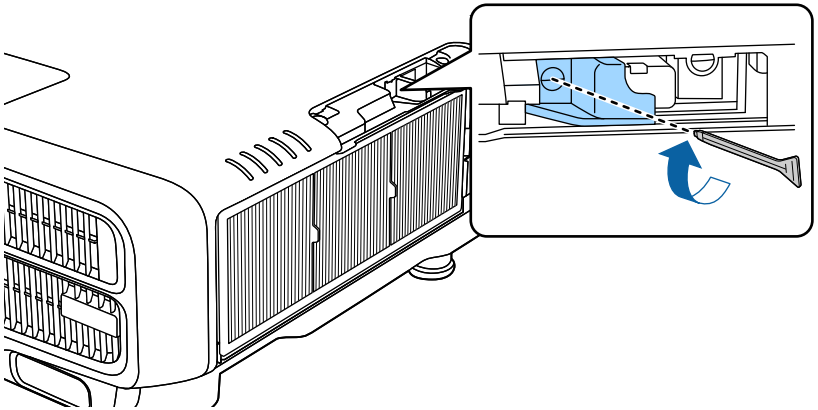
2 Kablosuz LAN ünitesi stoperini çıkartın.



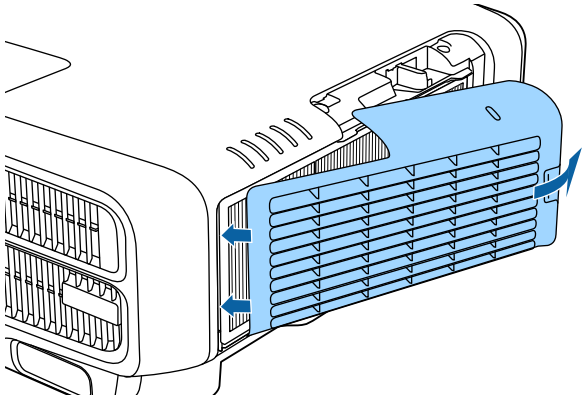
3 Kablosuz LAN ünitesini takın.



4 Stoperi vidayla sabitleyin.



5 Hava filtresi kapağını takın.



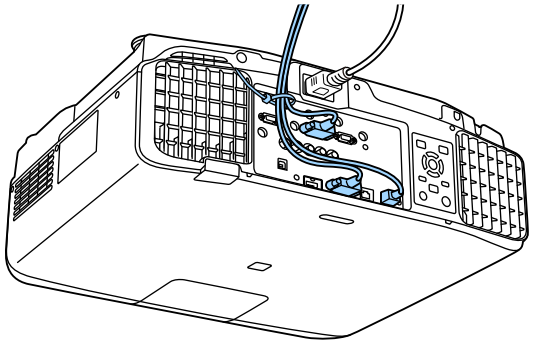
Kablo Kapağının Takılması

Kablo kapağını takarak bağlantı kablolarını saklayabilir ve projektör kurulumunu temiz ve düzenli bir şekilde tamamlayabilirsiniz. (Resimlerde tavana monte edilmiş bir projektör gösterilmektedir.)

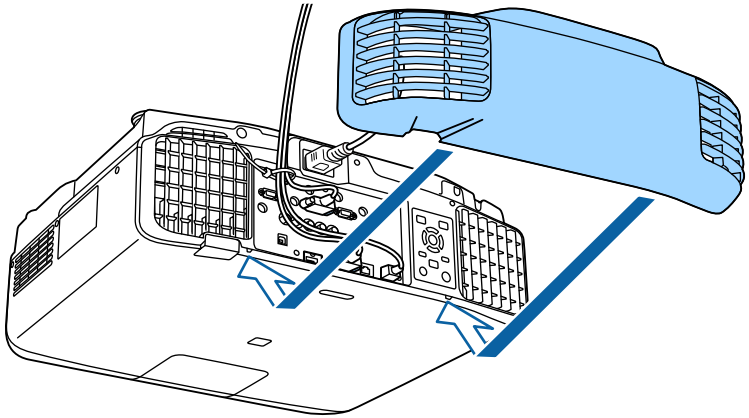
> **⚠ Uyarı**
>
> Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.

Takma

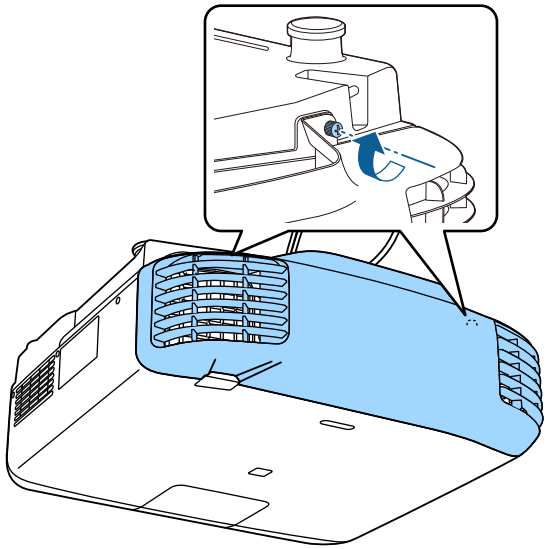
1. Kablo tutucudan piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



2. Kablo kapağının tırnaklarını projektörün arkasındaki iki yuvaya yerleştirin.



3. Kablo kutusu üzerindeki iki vidayı sıkın. (Vidaları elinizle sıkabilirsiniz)



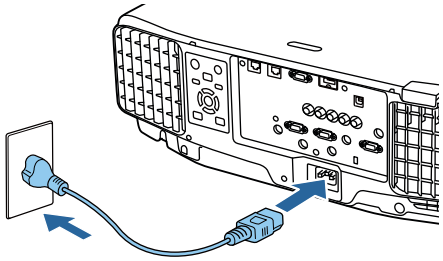
Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Projektörü açmadan önce, bilgisayarınızı veya video donanımınızı projektöre bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" s.49

1 Projektörü, elektrik kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme modundadır). Bu, projektörün güç almakta olduğunu ancak henüz açılmadığını belirtir.

2 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Onaylama sesli sinyali çalar ve projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video donanımını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.
- DVD gibi bir ortam yerleştirip yürütün.
- Giriş kaynağının algılanması için, kontrol paneli veya uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandayı kullanarak, yansıtmak istediğiniz giriş kaynağına yönelik düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz giriş kaynağını seçin.

⚠ Uyarı

- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak gözlerinize zarar verebilir. Çocuklar varsa özellikle dikkat edin.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap ve benzeri nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.

- **Uzatılmış** menüsünde **Direkt güç açma** özelliği **Açık** olarak ayarlanırsa, güç kablosu bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.152
- **Otomatik Açma** kısmında seçilen kaynaktan bir görüntü sinyali girilirse projektör otomatik olarak açılır.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Otomatik Açma** s.152

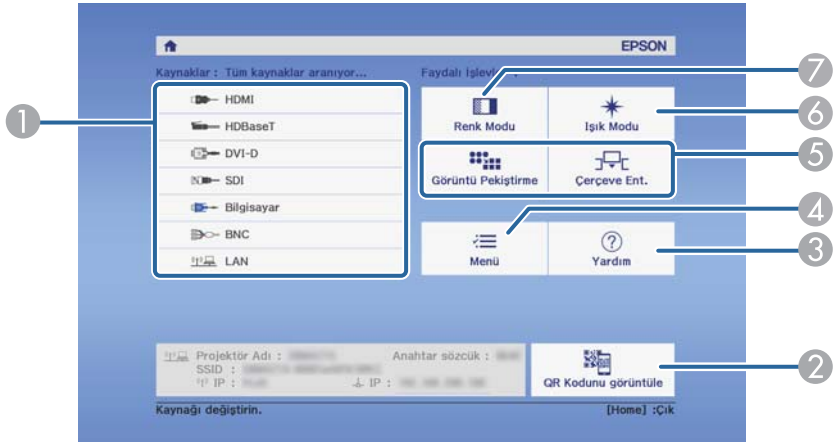
Ana Ekran

Giriş kaynaklarını veya sık kullanılan işlevleri kolayca seçmek için Ana ekranı kullanabilirsiniz. Giriş ekranı aşağıdaki durumlarda görüntülenir.

- Uzaktan kumandadaki [🏠] düğmesine basıldığında
- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken projektör açıldığında
  ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** - **Ana Ekran Oto. Grnt.** s.152
- Projektör açıldığında seçilen giriş kaynağından hiçbir sinyal olmadığında

Ana ekran görüntülendiğinde, bir öğe seçmek için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↵] düğmesine basın.

Ana ekranı gizlemek için uzaktan kumandadaki [🏠] düğmesine tekrar basın.



1	Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağını seçin.
2	QR kodunu görüntüler ve bir akıllı telefonun veya tabletin verilerini yansıtır.
3	Yardım ekranını görüntüler. ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.178
4	Yapılandırma menüsünü görüntüler.
5	**Uzatılmış** menüsünde **Özel İşlev 1** veya **Özel İşlev 2** kısmına atanmış işlevi yürütür. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** - **Özel İşlev 1**, **Özel İşlev 2** s.152
6	Işık Modu öğesini seçin. ☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.79
7	Renk Modu öğesini seçin. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.78

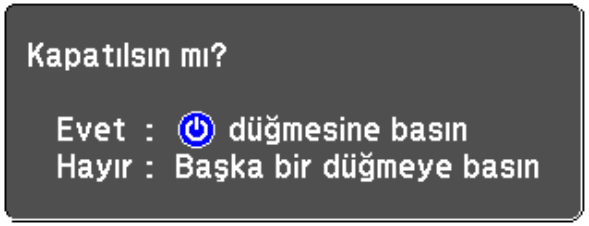
Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

- Projektörün uzun hizmet ömrüne sahip olmasını sağlamak için, kullanmadığınızda projektörü kapatın. Işık kaynağının çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarlarına, ortam ve kullanım koşullarına bağlı olarak değişiklik gösterir. Yansıtma süresi arttıkça yansıtılan görüntünün parlaklığı düşer.
- Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında ışık kaynağını periyodik olarak ayarlamak için zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.

☛ "Takvim Özelliği" s.118

1 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

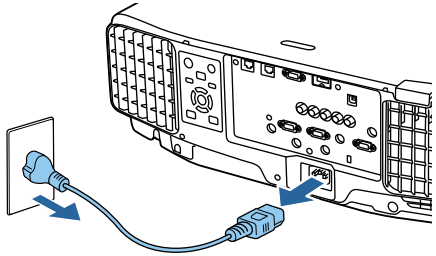
Kapatma onayı ekranı görüntülenir.



2 [⏻] düğmesine tekrar basın. (İptal etmek için başka herhangi bir düğmeye basın.)

Sesli sinyal iki kez bip sesi çıkardıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.

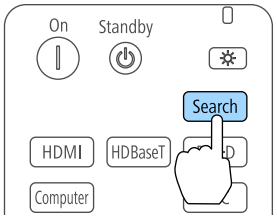
3 Elektrik kablosunu çıkarın.



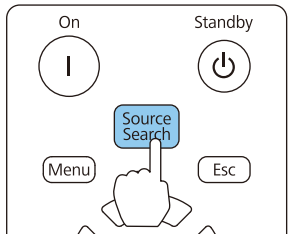
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

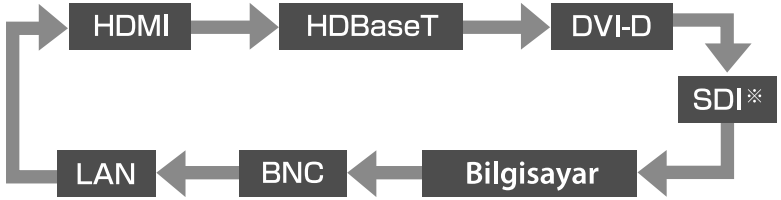
Bir görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için [Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



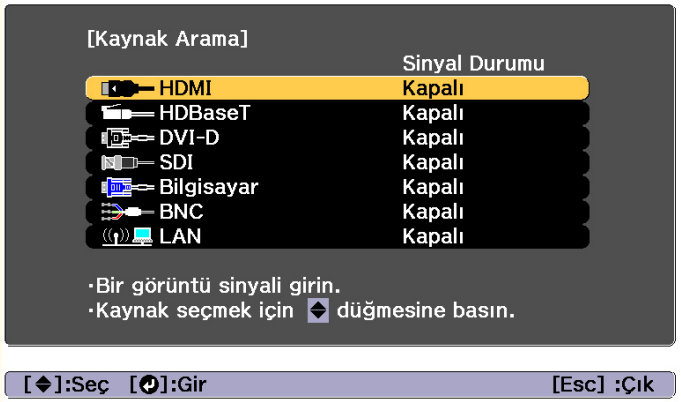


*Yalnız EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

İki veya daha fazla görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Search] düğmesine art arda basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

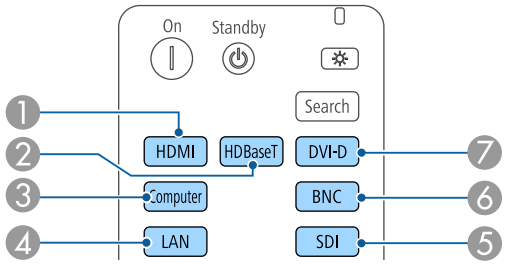
- Projektörü, geçerli giriş kaynağından hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir giriş kaynağından bir görüntü sinyalini algılamak ve görüntüyü yansıtmak üzere ayarlayabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Oto. Kaynak Arama** s.152
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



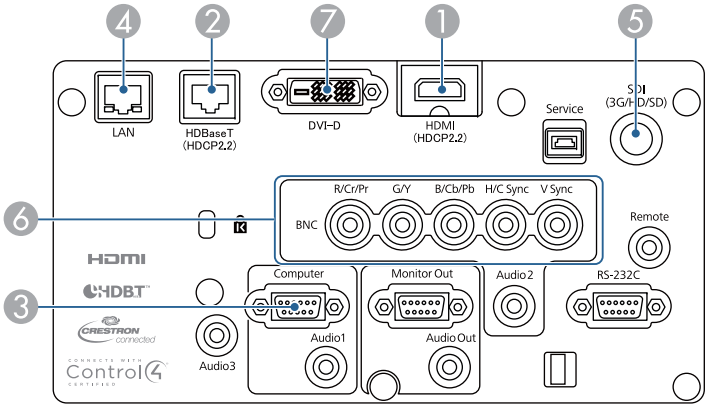
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

- Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağının düğmesine basın.
  Düğmelere yönelik giriş bağlantı noktaları aşağıda gösterilmektedir.

Uzaktan kumanda



Giriş Bağlantı Noktası

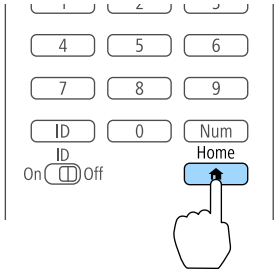


4 Ağa bağlı bir bilgisayardan alınan görüntüleri alır.

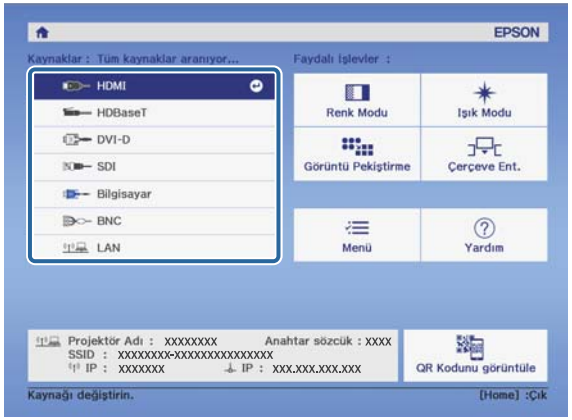
5 Yalnız EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U için.

- [⌂] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Yansıtılacak giriş kaynağını seçip [↵] düğmesine basın.

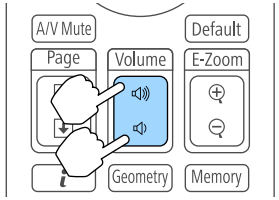


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Audio Out bağlantı noktasından gelen sesin düzeyini aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz:

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.
  [🔊] Ses düzeyini artırır.
  [🔉] Ses düzeyini azaltır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
  ☛ **Ayarlar - Ses Düzeyi** s.150

Dikkat

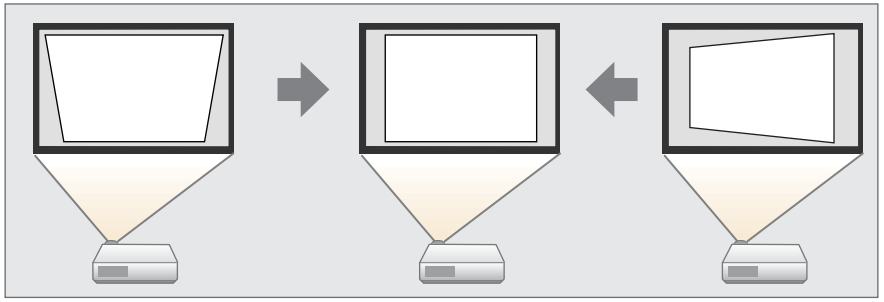
Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.
Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Giriş kaynağı SDI olduğunda ses çıkışı verilmez.

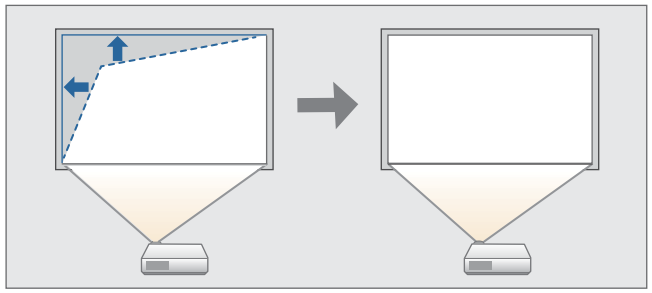
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

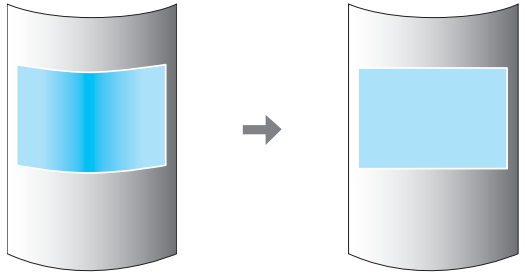
- Y/D Ekr. Yerl.
  Bu işlev, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.
  ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.67



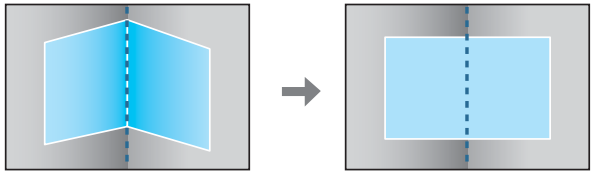
- Quick Corner
  Dört köşeyi birbirinden bağımsız olarak düzeltin.
  ☛ "Quick Corner" s.68



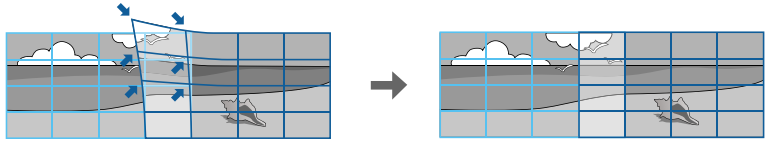
- Eğri Yüzey
  Kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltin, genişleme ve daralma miktarını ayarlayın.
  ☛ "Eğri Yüzey" s.69



- Köşe Düzeltme
  Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.
  ☛ "Köşe Düzeltme" s.73



- Nokta Düzeltme
  Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki görüntü konumunu ayarlar.
  ☛ "Nokta Düzeltme" s.77



- Uzaktan kumandadaki [Geometry] veya kontrol panelindeki [▱] düğmesine basıldığında ayarlama yöntemini seçmeye yönelik bir ekran görüntülenir.
- Yansıtma konumunu yeniden ayarlamak veya düzeltme durumunu geçici olarak bırakmak istediğinizde, **Geometrik Düzeltme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında bile düzeltme değerleri kaydedilir.

  ☛ **Ayarlar** - **Geometrik Düzeltme** s.150
- Geometrik düzeltme ayarlarını **Geometrik Düzeltme** kısmındaki **Hafıza** özelliğiyle kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

  ☛ "Hafıza İşlevi" s.116

Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlev, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

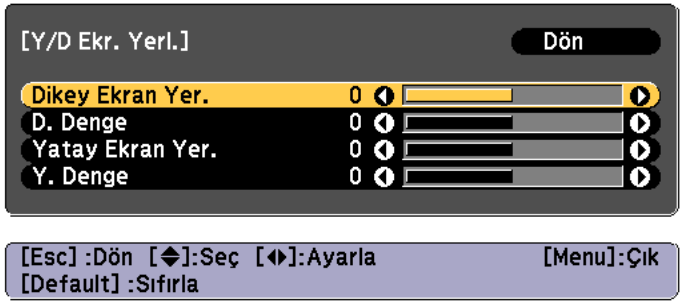
☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.265

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.
3. **Y/D Ekr. Yerl.** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

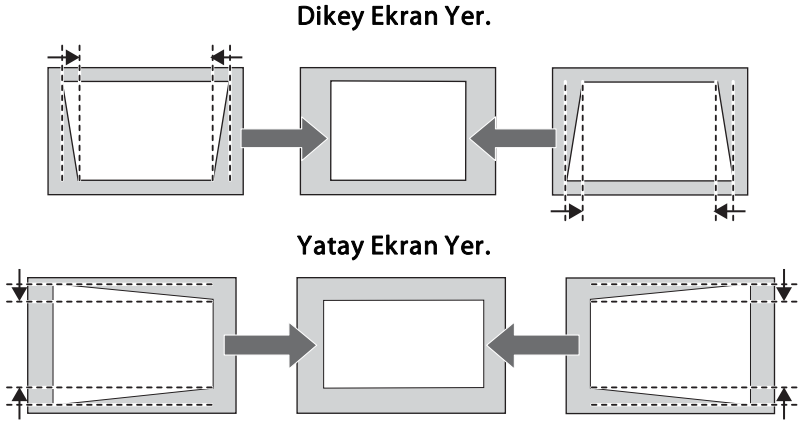


"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse [↵] düğmesine basın.

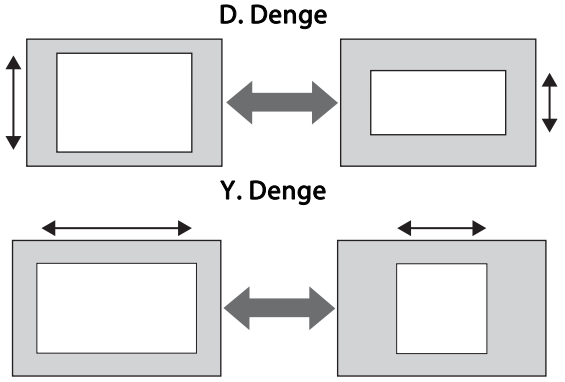
4. Düzeltme yöntemini seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından düzeltmeleri uygulamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



Yamukluğu **Dikey Ekran Yer.** ve **Yatay Ekran Yer.** kullanarak düzeltin.



Görüntü en-boy oranı yanlışsa, görüntü dengesini **D. Denge** ve **Y. Denge** kullanarak ayarlayın.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir.

5 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

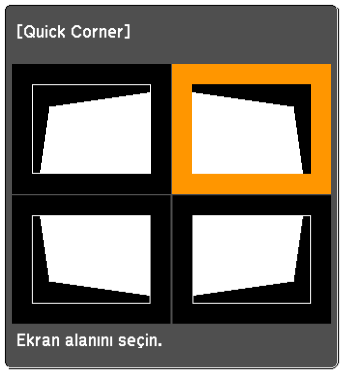
2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.

3 **Quick Corner** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse[↵] düğmesine tekrar basın.

4 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için **Evet** öğesini seçin.

5 Köşenin konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.

[↵] düğmesine bastığınızda ekranda, 4. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



6 Kalan köşeleri ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

7 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Eğri Yüzey

Bu işlev, kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34

- Kavisli bir yüzeye aynı yarıçap ile yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** öğesini seçin. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.146

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

☛ "Eğri Yüzey" s.265

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.

3 **Eğri Yüzey** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse [↵] düğmesine basın.

4 **Eğri Yüzey** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



5 **Doğru Şekil** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



6 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

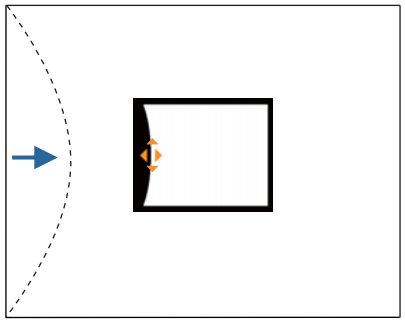


Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.

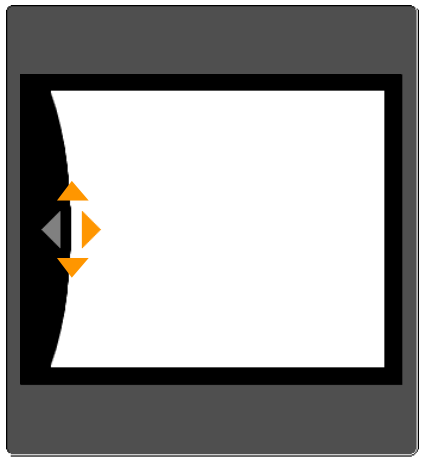
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Eğri Yüzey sonucunu sıfırlamak için **Evet** öğesini seçin.

7 Şekli ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



8 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

9 Kalan kısımları ayarlamak için gerektiği sürece 6 ila 8. adımları tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusallığı ayarlayın.

10 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Yatay Doğrusallık** veya **Dikey Doğrusallık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



Yatay büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Yatay Doğrusallık** öğesini seçin ve dikey büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Dikey Doğrusallık** öğesini seçin.

Genişleme veya daralma miktarını düzeltirken **En Boy Oranını Koru** öğesini **Açık** konuma getirin. Eğer düzelme sonrasında **Açık** konuma getirirseniz, düzeltme gerçekleşmez. Böyle bir durumda, düzeltme değerini sıfırlayın, düzeltme miktarını azaltın ve tekrar deneyin.

11 Ayarlamalar için standart hattı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Yatay Doğrusallık özelliğini seçerken [◀][▶] düğmelerine, **Dikey Doğrusallık** özelliğini seçerken [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

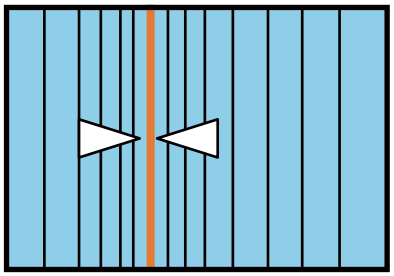
Seçilen standart çizgi, yanıp sönen turuncu ve beyaz renkle gösterilir.

12 Doğrusallığı ayarlayın.

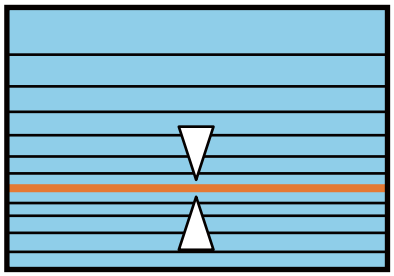
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

[◀] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde

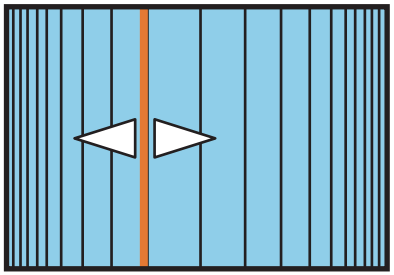


Dikey Doğrusallık seçildiğinde

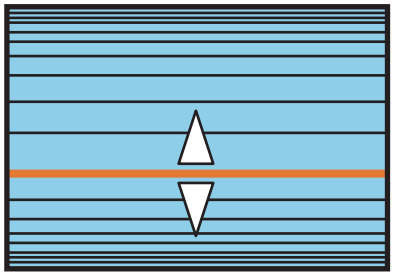


[▶] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde



Dikey Doğrusallık seçildiğinde



13 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" s.68

☛ "Nokta Düzeltme" s.77

Köşe Düzeltme

Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34

- Dik açılı bir yüzeye yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** öğesini seçin. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

  ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.146
- Bu, ELPLX02/ELPLX02W için kullanılamaz.

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

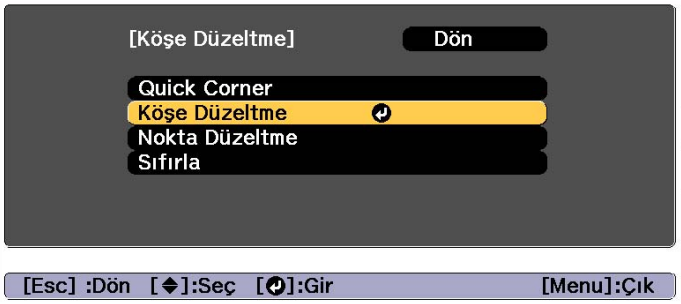
☛ "Köşe Düzeltme" s.271

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.
3. **Köşe Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse[↵] düğmesine tekrar basın.

4. **Köşe Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



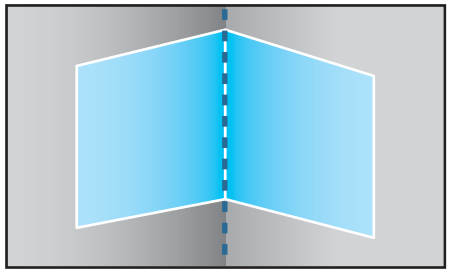
5 **Köşeye Göre Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



6 Yansıtma alanına göre, **Yat. Kş Düzeltme** veya **Dik. Kş Düzeltme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

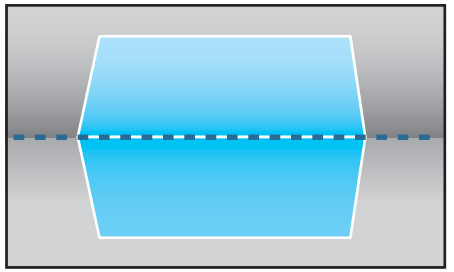
Yüzeyler yatay olarak hizalandığında:

Yat. Kş Düzeltme öğesini seçin.



Yüzeyler dikey olarak hizalandığında:

Dik. Kş Düzeltme öğesini seçin.

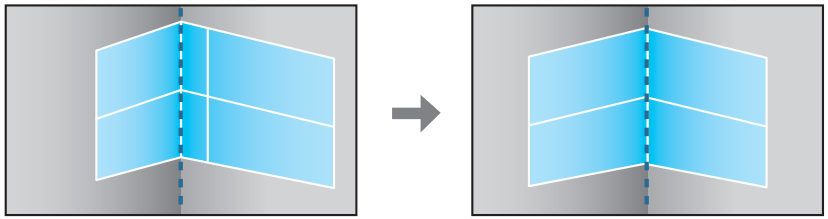


Buradan sonra, adımlar anlatılırken **Yat. Kş Düzeltme** örnek olarak kullanılmıştır.

7 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğru Şekil** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

8 Projektörün ve mercek kaydırmanın konumunu, ekranın ortasındaki çizgi köşeye (iki yüzeyin birleştiği nokta) uyacak şekilde ayarlayın.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34



[↵] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

9 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

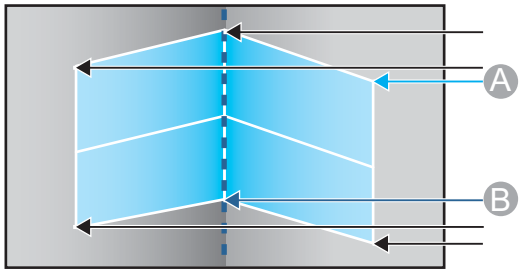


Ayarlama ipuçları

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Üst bölümü en alt noktaya göre ayarlayın (Ⓐ oku ile gösterilir).

Alt bölümü en üst noktaya göre ayarlayın (Ⓑ oku ile gösterilir).



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Solu ve sağı, ekranın ortasındaki dikey çizgiye en yakın noktaya göre ayarlayın.

[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Köşe Düzeltme sonucunu sıfırlamak için **Evet** öğesini seçin.

10 Şekli ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

11 Kalan kısımları ayarlamak için 9 ve 10. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusallığı ayarlayın.

12 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
Doğrusallık öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

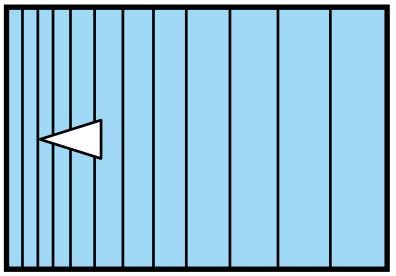


13 Doğrusallığı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

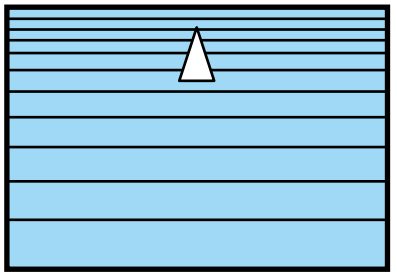
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

[◀] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde

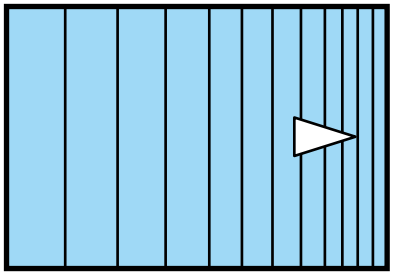


Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde

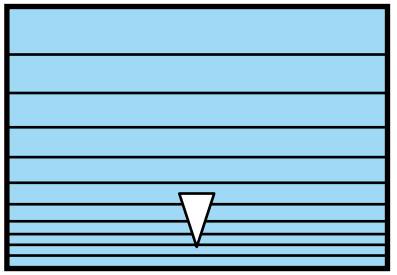


[▶] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde



14 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" s.68

☛ "Nokta Düzeltme" s.77

Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.

- Tüm yönlerde aşağıdaki aralıklar içinde 0,5 piksel artışlarla düzeltmeler yapabilirsiniz.
  EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U: Dikey ve yatay olarak en fazla 32 piksele kadar
  EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: Dikey ve yatay olarak en fazla 27 piksele kadar.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** öğesini seçin. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
  ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.146

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.
3. **Nokta Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse[↵] düğmesine tekrar basın.

4. **Nokta Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



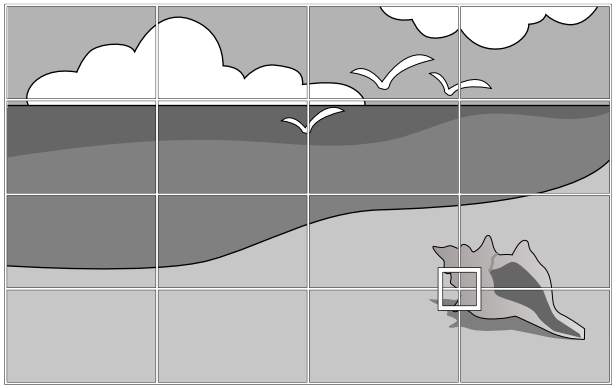
5. **Nokta Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



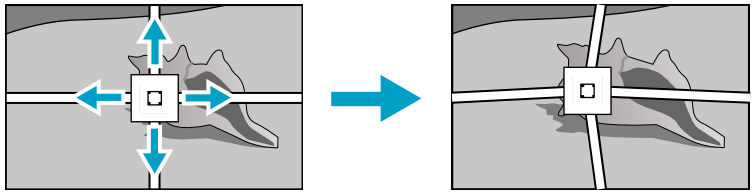
Nokta Düzeltme	Nokta sayısını (**3x3**, **5x5**, **9x9**, **17x17**) seçip Nokta Düzeltme ayarını yapın.
Desen Rengi	Düzeltmeleri yaparken ızgara rengini seçin.
Sıfırla	**Nokta Düzeltme** için yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere sıfırlar.

6. Nokta sayısını (**3x3**, **5x5**, **9x9** veya **17x17**) seçip [↵] düğmesine basın.

7 Düzeltmek istediğiniz noktayı hareket ettirmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın ve ardından [↵] düğmesine basın.



8 Distorsiyonu düzeltmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Başka bir noktayı düzeltmeyle devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından 7 ve 8. adımları tekrarlayın.

[↵] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

9 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak için 4. adımda ekranda **Quick Corner** işlevini seçin.

☛ "Quick Corner" s.68

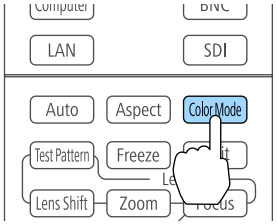
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

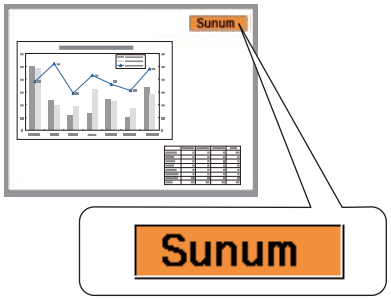
Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Sunum	Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. Aydınlık ortamlarda sunum yapmak ya da TV programı izlemek için idealdir.
Doğal	Renkleri doğrulukla yeniden üretir. Fotoğraf gibi hareketsiz resimleri yansıtmak için idealdir.
Sinema	Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.
BT.709	ITU-R BT.709 ile uyumlu görüntüler üretir.
DICOM SIM	Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanılar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir. Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda





Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

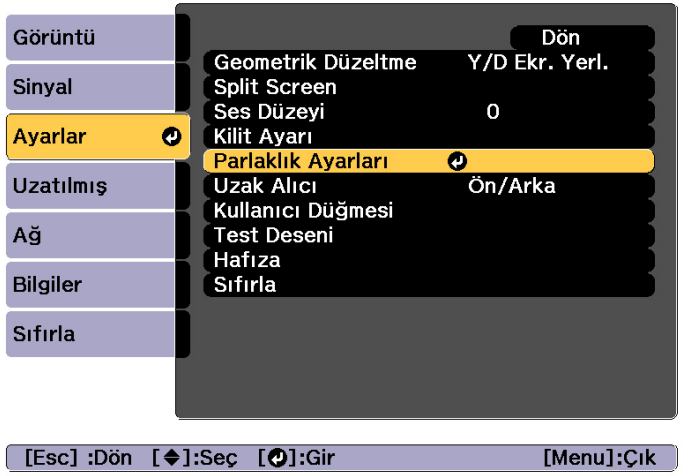
☛ **Görüntü** - **Renk Modu** s.146

Parlaklığı Ayarlama

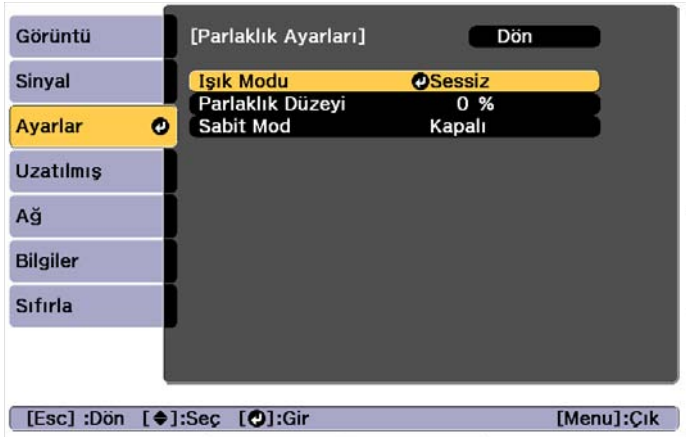
Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Ayarlar** kısmından **Parlaklık Ayarları** öğesini seçin.



3 **Işık Modu** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



4 Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçip [↵] düğmesine basın.

Normal: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Sessiz: Fanın çıkardığı gürültüden rahatsız oluyorsanız bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Uzatılmış: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 30.000 saat yapar.

Özel: **Parlaklık Düzeyi** özelliğini elle ayarlamak için bunu seçin. **Özel** seçildiğinde **Sabit Mod** kullanılabilir.

Aşağıdaki mercekler EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S modellerine takıldığında parlaklık kısıtlanır ve **Normal** ayarını seçemezsiniz.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

5 **Işık Modu** özelliği **Özel** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** öğesini seçip [◀][▶] düğmelerini kullanarak parlaklığı ayarlayın.

Aşağıdaki mercekler EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S modellerine takıldığında en fazla **Parlaklık Düzeyi** değerine ayarlamalar kısıtlanır.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

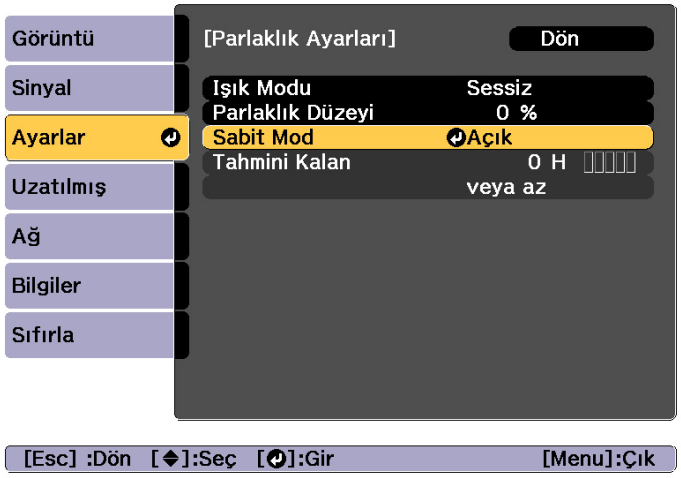
6 Sabit parlaklığı korumak için **Sabit Mod** öğesini seçip **Açık** olarak ayarlayın.

- **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında **Işık Modu** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarlarını değiştiremezsiniz. Bu ayarları değiştirmek istediğinizde **Sabit Mod** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Sabit Mod** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** değeri ışık kaynağının mevcut durumuna bağlı olarak değişir.
- **Parlaklık Düzeyi** ayarında bir hata payı olabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın. Bu ayarlanmazsa Sabit Mod işlevi çalışmaz.

☛ "Takvim Özelliği" s.118

Tahmini Kalan Kılavuzu

Sabit Mod özelliği **Açık** olarak ayarlandığında Tahmini Kalan görüntülenir. Tahmini Kalan, sabit parlaklığın sürdürülebileceği süreyi gösterir.



Ekran Düzeyi	Tahmini Kalan
▮▮▮▮▮	10.000 saat veya daha fazla
▮▮▮▮▯	8000 ila 9999 saat
▮▮▮▯▯	6000 ila 7999 saat
▮▮▯▯▯	4000 ila 5999 saat
▮▯▯▯▯	2000 ila 3999 saat
▯▯▯▯▯	0 ila 1999 saat

Ekranda gösterilen süre sadece bir kılavuzdur. 30.000 saat veya fazlası 10.000'lik birimler, 2000 ila 29.999 saat 1000'lik birimler ve 1999 saate kadar 100'lük birimler hâlinde görüntülenir.

Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki

Aşağıda Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki gösterilmektedir.

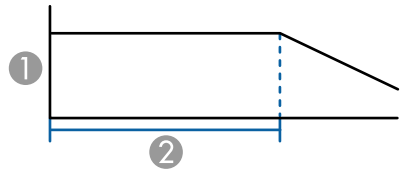
Sabit Mod özelliği Kapalı olarak ayarlandığında

❶: Parlaklık Düzeyi
❷: Işık kaynağı parlaklığı yarı yarıya azaltılıncaya kadar yaklaşık süre

❶	❷
%100	20.000 saat
%90	21.000 saat
%80	24.000 saat
%70	30.000 saat
%60	37.000 saat
%50	47.000 saat
%40	61.000 saat
%30	71.000 saat

Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında

❶: Parlaklık Düzeyi
❷: Işık kaynağının sabit parlaklığının sürdürülebildiği yaklaşık süre

❶	❷	Resim
%85	6000 saat	
%80	10.000 saat	
%70	19.000 saat	
%60	29.000 saat	
%50	41.000 saat	
%40	56.000 saat	
%30	78.000 saat	

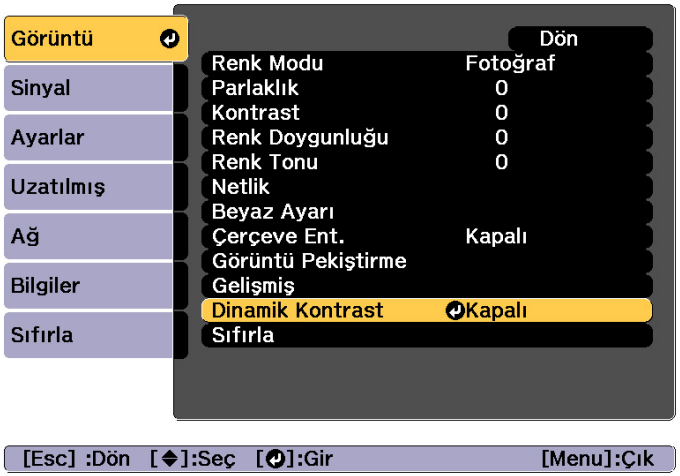
- Işık kaynağı kullanımının yaklaşık süresi, projektörün çalışma koşullarına ve ortama bağlı olarak gerçekleştirilemeyebilir.
- Yukarıdaki süreler, **Parlaklık Düzeyi** veya **Sabit Mod** ayarları değiştirilmeden projektör sürekli kullanıldığındaki standart saatlerdir ve garanti edilmezler.
- Projektör kullanımına ve çalışma koşullarına bağlı olarak, ışık kaynağı çalışma sürelerine ulaşılmadan önce projektörün içindeki parçaları değiştirmeniz gerekebilir.
- **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında ve yaklaşık sabit süre aşıldığında **Parlaklık Düzeyi** için yüksek bir değer ayarlayamazsınız.

Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmeninizi sağlar.

Dinamik Kontrast yalnızca **Renk Modu** özelliği **Dinamik** veya **Sinema** olarak seçildiğinde ayarlanabilir.

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Görüntü** kısmından **Dinamik Kontrast** özelliğini seçip [↵] düğmesine basın.



3. **Normal** veya **Yüksek Hız** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
   Ayar, her renk modu için kaydedilir.
4. Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Yansıtılan görüntünün En/Boy Oranı'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

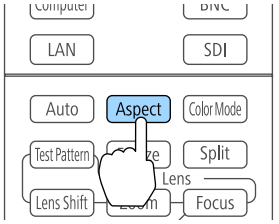
Mevcut en boy oranı modları Perde Türü ayarına göre değişir.

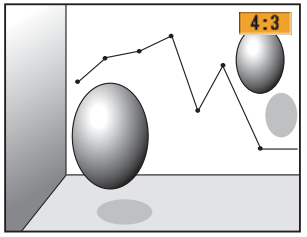
En boy oranını değiştirmeden önce **Perde Türü** ayarını yapın.
☛ "Perde Ayarları" s.31

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda





En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansıtır.
Normal	Giriş görüntüsünün en boy oranını koruyarak yansıtır.
4:3	4:3'luk bir en/boy oranıyla yansıtır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansıtır.
Tam	Yansıtılan perdenin tam boyutunda yansıtır.

En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Y. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, yansıtılan perdenin tam genişlik ölçülerine göre büyüterek ve en boy oranını koruyarak yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
D. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, en-boy oranını korurken yansıtılan perdenin tam yüksekliğine büyüterek yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü çözünürlüğünde yansıtılan perdenin ortasına yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.

- En boy oranını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
  ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.148
- Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayarın çözünürlüğüne bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak değiştirin.
  ☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.148

En boy modu, aşağıdaki tablolarda gösterildiği şekilde değişir.

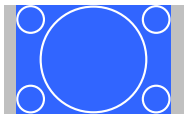
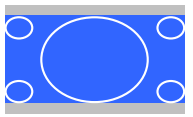
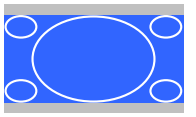
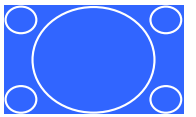
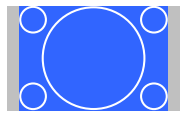
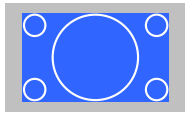
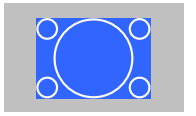
Tablolardaki ekran görüntüleri için, aşağıda belirtilen renkler görüntülenmeyen alanları ifade eder.

■: Perde türü ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.

□: En boy modu ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.

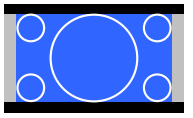
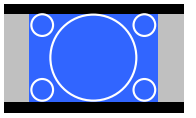
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

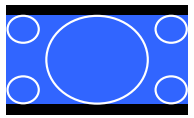
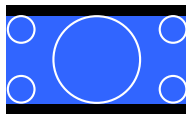
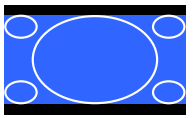
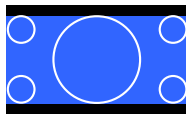
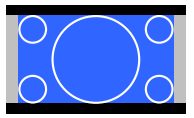
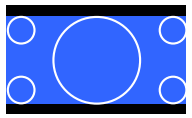
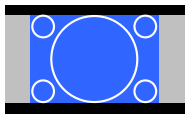
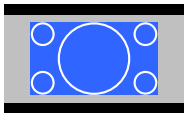
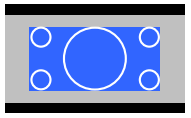
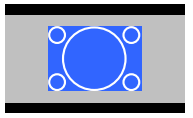
Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

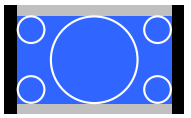
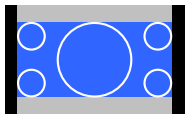
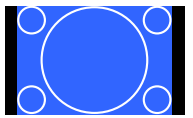
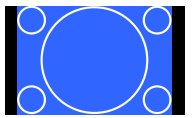
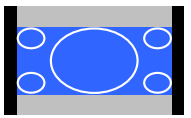
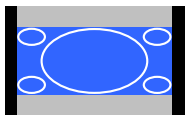
Perde türü ayarı: 16:9

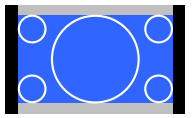
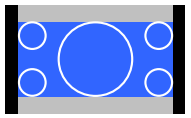
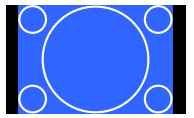
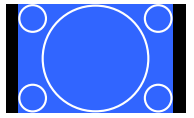
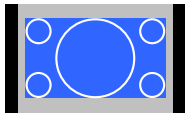
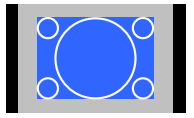
	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 4:3

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3*1			
16:9			

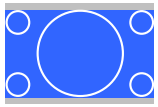
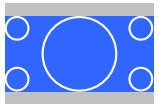
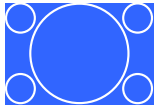
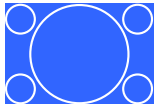
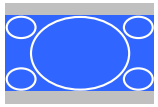
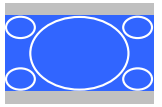
	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*2			

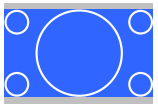
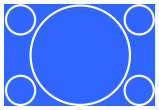
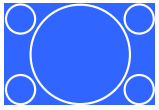
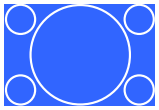
*1 Bir HDTV sinyali (720p/1080i/1080p) girildiğinde, sinyalin en boy oranı korunurken, görüntü sol ve sağ taraftan kırpılarak görüntülenir.

*2 Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler için. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Perde türü ayarı: 4:3

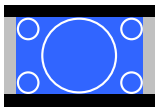
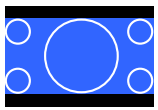
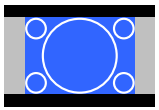
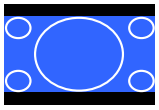
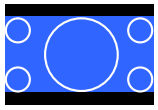
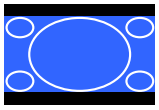
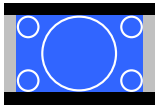
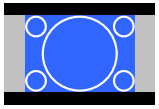
	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3*1			
16:9			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*2			

*1 Bir HDTV sinyali (720p/1080i/1080p) girildiğinde, sinyalin en boy oranı korunurken, görüntü sol ve sağ taraftan kırpılarak görüntülenir.

*2 Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler için. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

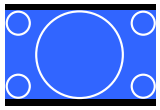
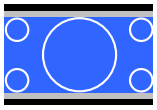
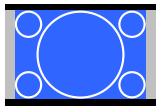
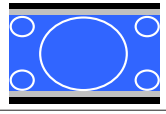
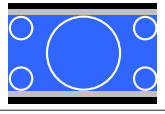
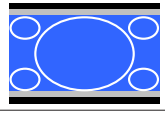
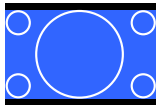
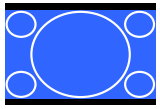
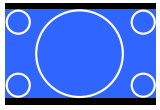
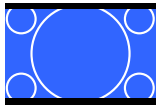
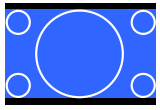
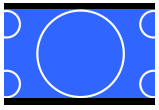
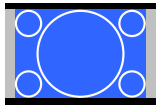
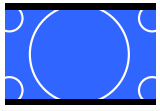
Perde türü ayarı: 16:9

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

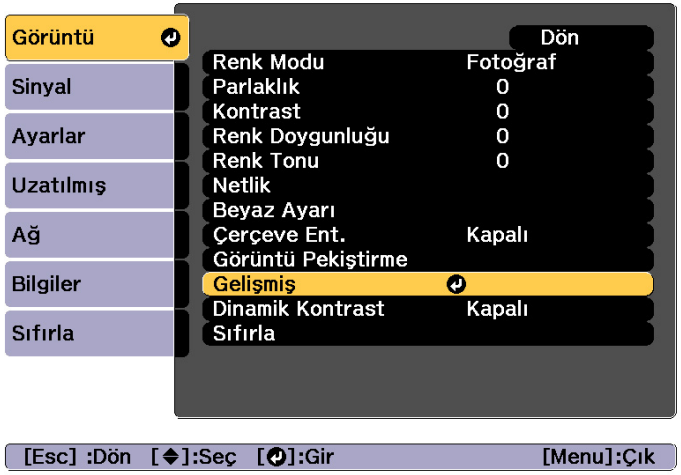
* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) şeklindeki altı eksenin **Ton**, **Doygunluk** (canlılık) ve **Işık durumu** ayarlarını tercihlerinize göre yapabilirsiniz.

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



3. **RGBCMY** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
4. Ayarlamak istediğiniz renkleri seçmek için [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.



5. Öğeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



[↵] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

6. Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Gama ayarı

Yarım ton parlaklıkta bağlı aygıta göre ortaya çıkan farkları ayarlayabilirsiniz.

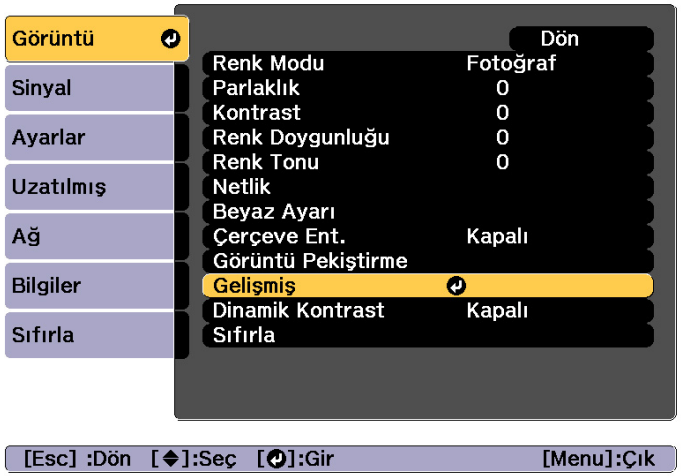
Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

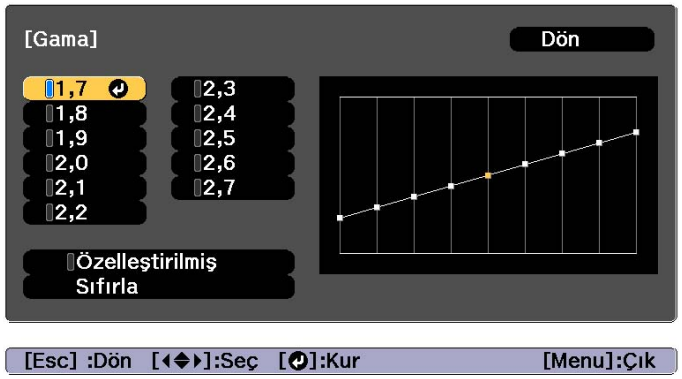
Bir sabit resim yansıtarak ayarlayın. Gama, filmler kullanılarak doğru biçimde ayarlanamaz.

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



3. **Gama** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
4. [▲][▼] düğmelerini kullanarak düzeltme değerini seçip, [↵] düğmesine basarak seçimi onaylayın.



Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir.
Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz.

Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

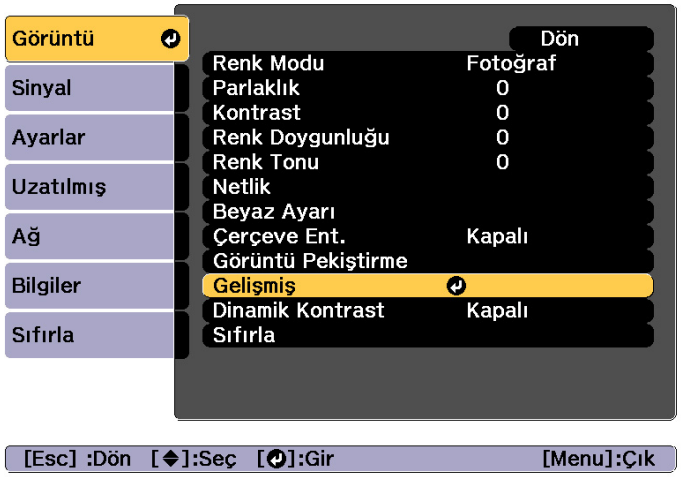
- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha küçükse, küçük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha büyükse, büyük bir değer seçin.

Kurulum ortamınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru biçimde yeniden oluşturulmayabilir.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



3 **Gama** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 **Özelleştirilmiş** öğesini seçip, [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.

5 Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini, ardından ayarları yapmak için [▲][▼] düğmelerini kullanın. Değişiklikleri yapmayı tamamladığınızda [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.

Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini kullanırsanız, görüntü yanıp söner ve ayar hedefinin ton alanını kontrol edebilirsiniz.

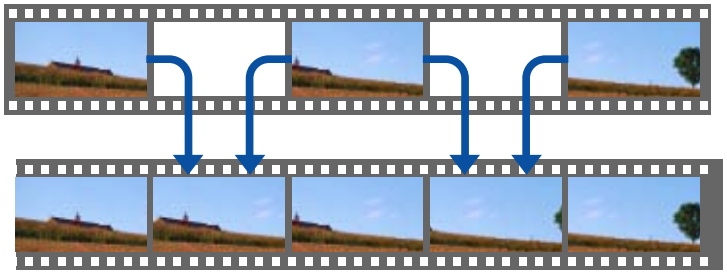


6 **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.

Başka bir tonu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 5. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

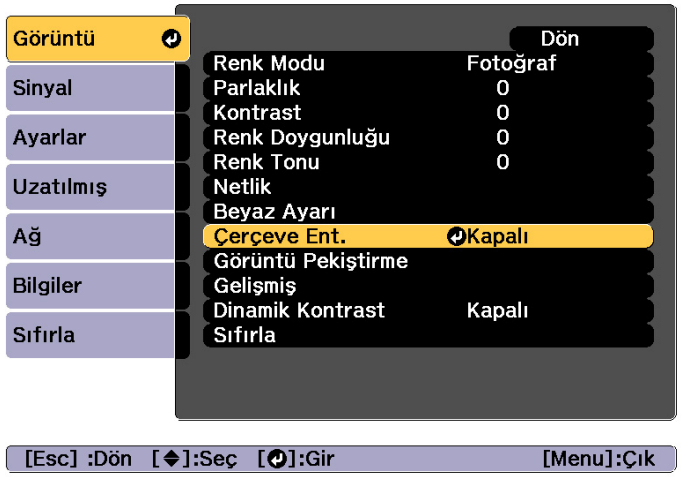
Çerçeve Ent.

Geçerli ve önceki kareler, düzgün hareket eden görüntüler oluşturmak için araya eklenerek ara kare oluşturmada kullanılır. Hızlı hareket eden bir görüntüyü yansıtırken kare atlama gibi yavaş hareket eden görüntüleri çözümleyebilirsiniz.

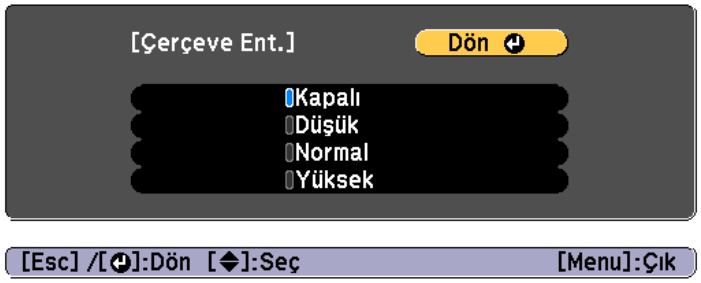


1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Görüntü** kısmından **Çerçeve Ent.** seçimini yapıp [↵] düğmesine basın.



3 Ekleme seviyesini **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** olarak seçin.
Ayarladıktan sonra gürültü oluşursa **Kapalı** yapın.



4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Vurgulu doku ve malzeme hissine sahip net bir görüntüyü yeniden üretmek için **Görüntü Pekiştirme** kullanarak görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Görüntü** kısmından **Görüntü Pekiştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



4K Geliştirme (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U only)

4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak ikiye katlanmış çözünürlükte yansıtan bir işlevdir.

Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.

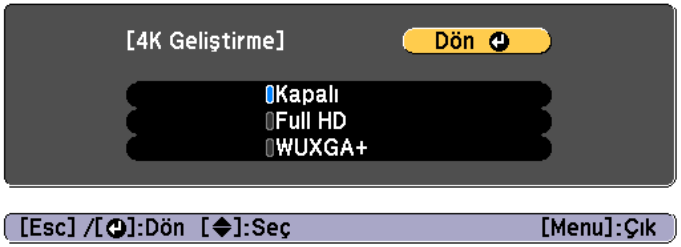
1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **4K Geliştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Kapalı: 4K Geliştirme işlevini devre dışı bırakır. Bu projektörün panel çözünürlüğünü aşan bir sinyal girilirse, görüntü, bu projektörün panel çözünürlüğüne göre görüntülenir.

Full HD: 1080i/1080p/WUXGA veya daha yüksek çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir.

WUXGA+: WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girilirse 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir. Yüksek çözünürlüklü bir film yansıtmak için, **Görüntü Önayar Modları** özelliğiyle bu ayarı kullanarak yüksek çözünürlüklü bir görüntü yansıtabilirsiniz.



- Birden fazla projektörden yansıtmak amacıyla, her bir görüntüyü bir örnek yapmak için **Kapalı** ayarını seçin.
- **Kapalı** ayarı, bilgisayarlar ve benzeri kaynaklardan sunum malzemeleri yansıtmak için uygundur.
- **Full HD** veya **WUXGA+** olarak ayarlanırsa, aşağıdaki işlev kullanılarak düzeltilen durum iptal edilir.
  Kenar Birleştirme, Ölçek, Eğri Yüzey, Nokta Düzeltme, Köşe Düzeltme
  4K Geliştirme özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, ayarlar önceki durumlarına geri döner.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Önayar Modları

Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçin.

Aşağıdaki ayarlar ön ayarlara kaydedilir.

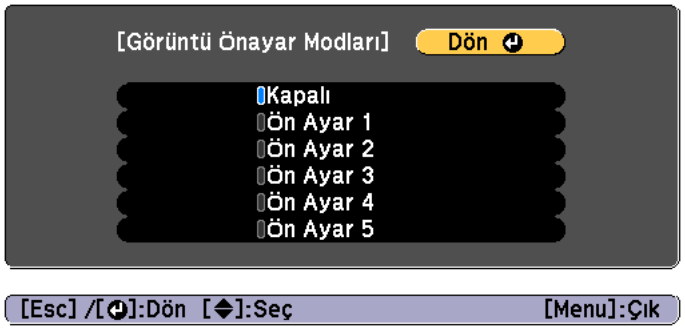
Parazit Azaltma, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution**, **Detay Pekiştirme**

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Görüntü Önayar Modları** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Ön Ayar 1 ila **Ön Ayar 5**: Önceden kaydedilmiş ayarlar görüntüye uygulanır.

Kapalı: Ön ayarları kapatmak için bunu seçin.



- **Ön Ayar 1** ila **Ön Ayar 5** seçimini yaptıktan sonra, her bir ayarda bağımsız olarak ince ayar yapabilirsiniz. İşlemden sonra ayarın üzerine yazılacaktır.
- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde ve devre dışı bırakıldığında, işlemden sonra ayrı olarak ayarın üzerine yazılacaktır.

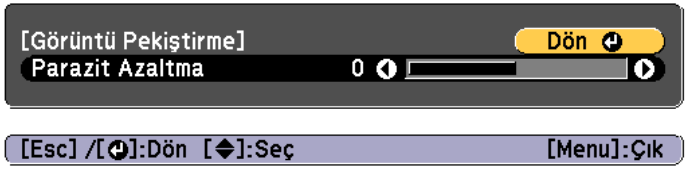
3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Parazit Azaltma

Aşamalı sinyaller veya aşamalı binişmeli sinyaller girilirken, daha yumuşak görüntü kalitesi için kaba görüntüleri düzgünleştirebilirsiniz.

Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.
- **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 2** olarak ayarlandığında
- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde
- **Görüntü Önayar Modları** özelliği **Kapalı** olduğunda

1. **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Parazit Azaltma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
2. Değeri ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



3. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

MPEG Parazit Azaltma

MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.

Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.
- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde
- **Görüntü Önayar Modları** özelliği **Kapalı** olduğunda

1. **Görüntü Pekiştirme** kısmından **MPEG Parazit Azaltma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
2. Paraziti azaltmak için **Düşük**, **Normal** ve **Yüksek** arasından bir düzey seçip [↵] düğmesine basın.

   Kapalı ayarı seçilirse **MPEG Parazit Azaltma** devre dışı bırakılır.



3. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Super-resolution

Canlı bir görüntü için görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.

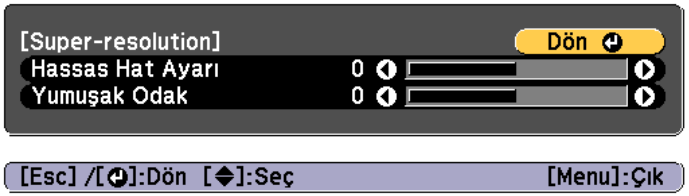
Görüntü Önayar Modları özelliği **Kapalı** olduğunda devre dışı bırakılır.

1. **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Super-resolution** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2. Öğeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

   Hassas Hat Ayarı: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır.

   Yumuşak Odak: Bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnelerin ana hattı, arka planı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.



3. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Detay Pekiştirme

Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntünün ayrıntılı alanlarında kontrastı iyileştirebilirsiniz.

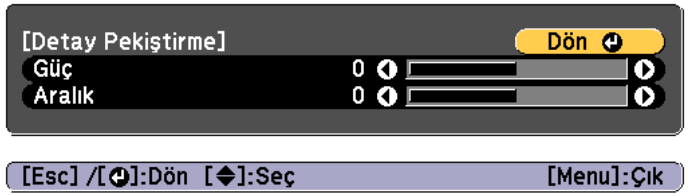
Görüntü Önayar Modları özelliği **Kapalı** olduğunda devre dışı bırakılır.

1. **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Detay Pekiştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2. Öğeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

   Güç: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar fazla iyileştirilir.

   Aralık: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.



Görüntüye bağlı olarak, renkler arasındaki kenarlıkta bir vurgu önemli olabilir. Bu sizi rahatsız ederse, daha küçük bir değer ayarlayın.

3. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

3 Boyutlu Görüntüler Yansıtma (yalnızca EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)

İki projektör kullanarak pasif 3D görüntüleri yansıtabilirsiniz. 3 boyutlu görüntüleri yansıtmak ve görüntülemek için aşağıdakiler gereklidir.

- Polarizer
- Pasif 3D Gözlükler
- Yığma için montaj
- Pasif 3 boyut için gümüş ekran



Bu projektör polarize yansıtma yönünü R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için ayarlayabilir. Sağ ve sol göz G (yeşil) görüntü sinyallerini ters çevirmek gerekli değildir.

Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, Çoklu Yansıtma, Split Screen, Hafıza, Takvim ve Güvenlik işlevleri açıklanmaktadır.

Tek bir büyük ve geniş görüntüyü yansıtmak için çoklu projektör kurabilirsiniz.
Kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her görüntü arasındaki parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.

- **4K Geliştirme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- **Geometrik Düzeltme** değerleri büyükse, çakışan görüntüler için görüntü konumunu ayarlamak zorlaşır.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.
  ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
- Büyütülmeden veya küçültülmeden yansıtılabilen nokta nokta biçimli bir görüntü yansıtırsanız ayarlamaları hassas bir biçimde yapabilirsiniz.

Ayar Prosedürü

Otomatik olarak çevrimiçi ayarlama

Birden fazla projektörden gelen görüntüler, ana projektör olarak ayarlanan projektördeki ayarlarla uyumlu olacak şekilde otomatik olarak ayarlanabilir (Ekran Eşleştirme).

Ancak grupta özellikle karanlık bir projektör olduğunda, parlaklık otomatik olarak karanlık projektöre göre ayarlanır. Ana projektör için, standart olarak kullanmak istediğiniz renge ve parlaklığa sahip bir projektör seçin.

- Görüntünün olabildiğince parlak olmasını istediğinizde:
  Tüm projektörler için **Işık Modu** özelliğini **Normal** olarak ayarlayın. **Işık Modu** özelliğini **Özel** ve **Parlaklık Düzeyi** özelliğini %100 olarak da ayarlayabilirsiniz.
- Belirli bir parlaklıkla uyuşma sağlamak isterseniz:
  En karanlık yansıtılan görüntüye sahip projektör için **Işık Modu** özelliğini **Özel** olarak ayarlayıp, ardından **Parlaklık Düzeyi** özelliğini kullanmak istediğiniz parlaklığa ayarlayın. Bu projektörü de ana projektör olarak belirleyin.

☛ **Ayarlar** - **Parlaklık Ayarları** - **Işık Modu** - **Parlaklık Düzeyi** s.150

İleri hazırlık

(1) Tüm projektörleri LAN kablolarıyla bir ağ dağıtıcıya bağlayın.
(2) Ana projektörü açın.
(3) Ana projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" s.43
(4) Tüm projektörleri açın.
(5) **DHCP** özelliğini tüm projektörler için **Açık** olarak ayarlayın veya IP adreslerinin atandığını kontrol edin.
☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablolu LAN** - **IP Ayarları** s.164
(6) Ayarlarken kapanmaması için **Uyku Modu** özelliğinin **Kapalı** olarak ayarlandığından emin olun.
☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.152

Yansıtma konumunu ayarlama

(1) Projektörün konumunu (açı) ayarlayın.
☛ "Kurulum Ayarları" s.30
(2) Görüntülerin düzenini ayarlayın.
☛ "Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme" s.96

Yansıtılan görüntüleri ayarlama

(1) Görüntülerin en boy oranını ayarlayın.
☛ "Perde Ayarları" s.31
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82

(2) Lens kaydırmayı ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.34

(3) Yakınlaştırma ve odağı ayarlayın.
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.38
☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38

(4) Görüntülerdeki küçük farkları ayarlayın.
☛ "Nokta Düzeltme" s.77

(5) Görüntülerin kenarlarını ayarlayın.
☛ "Kenar Birleştirme" s.99
☛ "Karanlık Düzeyi" s.101

(6) Görüntülerin parlaklığını ve renk tonunu ayarlayın.
☛ "Ekran Eşleştirme" s.104

(7) Görüntülerin bölümlerini seçin.
☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.107

Elle çevrim dışı ayarlama

Tüm projektörlerden gelen görüntüleri elle ayarlayın.

İleri hazırlık

(1) Tüm projektörleri açın.

(2) Tün projektörler ve uzaktan kumandalar için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" s.43

Yansıtma konumunu ayarlama

(1) Projektörün konumunu (açı) ayarlayın.
☛ "Kurulum Ayarları" s.30

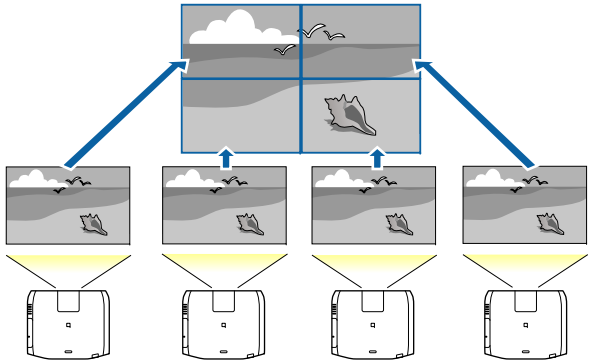
(2) Görüntülerin düzenini ayarlayın.
☛ "Döşemeyi elle gerçekleştirme" s.98

Yansıtılan görüntüleri ayarlama

☛ "Yansıtılan görüntüleri ayarlama" s.95

Döşeme

Tek bir büyük görüntü oluşturmak için, birden fazla projektörden aynı görüntüyü yansıtın. Dokuz taneye kadar projektör kullanarak yansıtabilirsiniz.



Döşeme işlemini gerçekleştirmeden önce yansıtılan görüntü dikdörtgen olacak şekilde ayarlayın. Ayrıca görüntülerin boyutunu ve odağını ayarlayın.
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.38
☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38

Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme

Bu bölümde **Gruplandırma** işleminde kullanılan projektörün seçilmesi ve yansıtılan görüntülerin otomatik olarak yapılandırılması açıklanmaktadır.

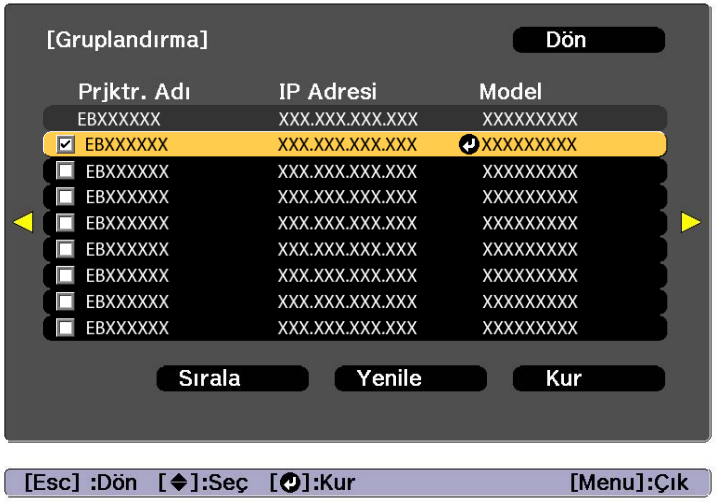
Konum ayarı projektörün önündeki yerleşik kamera kullanılarak gerçekleştirilir. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Uzatılmış** kısmından **Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 **Gruplandırma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 Döşeme için kullanılacak projektörleri seçip [↵] düğmesine basın.

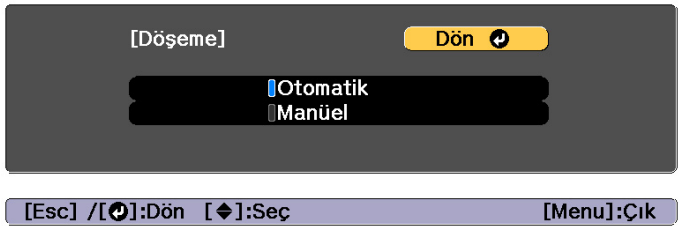


(1) İstediğiniz projektörleri seçerek bir onay işareti girin.
Listeyi güncellemek için **Yenile** öğesini seçin. Projektör sıralamasını yapmak için **Sırala** öğesini seçin.

(2) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

5 **Döşeme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

6 **Döşeme** öğesini seçin. **Otomatik** öğesini seçip [Esc] düğmesine basın.



7 **Konum Ayarı** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Görüntü otomatik olarak konumlandırılır.

"Konumlandırılan projektörlere kimlikler atayın. Devam etmek ist. musunuz?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** öğesini seçin.

Kurulum tamamlandığında aşağıda ekran görüntülenir.



Görüntü doğru şekilde konumlandırılmazsa, 6. adımda **Manüel** öğesini seçip, görüntüyü elle konumlandırmak için aşağıdaki adımları izleyin.

(1) **Yerleşim** kısmında **Satır** ve **Sütun** özelliklerini ayarlayın.

(2) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

(3) **Konum Ayarı** kısmında konumu seçip [↵] düğmesine basın.

(4) Tüm projektörlerin konumunu yeniden belirlemek için (3) adımını tekrarlayın.

(5) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

8 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63

Döşeme tamamlandığında konumsal boşlukları ve yansıtılan görüntülerin renk tonunu ayarlayın.

☛ "Yansıtılan görüntüleri ayarlama" s.95

- Döşeme tamamlandıktan sonra projektörlerin IP adreslerini veya projektör adlarını değiştirmeyin. Akis takdirde görüntü otomatik olarak ayarlanmaz.
- Döşeme tamamlandıktan sonra her projektörü tek uzaktan kumandayla ayarlayabilirsiniz. Uzaktan kumandayla ayarlamak istediğiniz projektör için projektör ID'si seçin. **Döşeme** - **Konum Bilgisi** kısmında projektör ID'sini kontrol edebilirsiniz.

☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.44

Döşemeyi elle gerçekleştirme

Bu bölümde **Gruplandırma** gerçekleştirilmeden görüntü konum ayarlarının elle yapılması açıklanmaktadır.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Uzatılmış** kısmından **Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 **Döşeme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 **Yerleşim** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

(1) Projektörlerin sayısını **Satır** ve **Sütun** kısımlarında ayarlayın.

(2) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

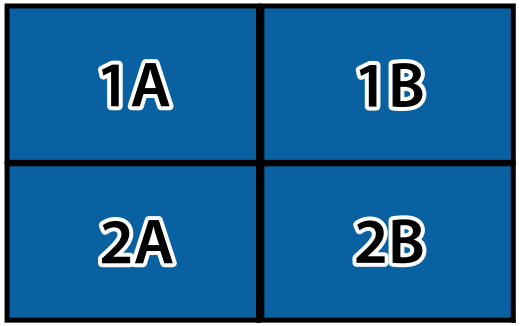
5 Döşeme amacıyla kullanılacak her bir projektör için 1 ila 4. adımları tekrarlayın.

6 **Konum Ayarı** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

(1) Yansıtılan görüntülerin konumlarını **Satır Sırası** ve **Sütun Sırası** kısımlarında ayarlayın.

Satır Sırası: Ekranları yukarıdan aşağıya **1**, **2**, **3** sırasıyla yerleştirin.

Sütun Sırası: Ekranları soldan sağa **A**, **B**, **C** sırasıyla yerleştirin.



(2) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

7 Her bir projektör için 6. adımı tekrarlayın.

8 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.

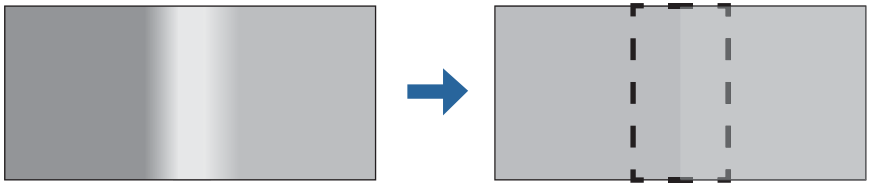
☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63

Döşeme tamamlandığında konumsal boşlukları ve yansıtılan görüntülerin renk tonunu ayarlayın.

☛ "Yansıtılan görüntüleri ayarlama" s.95

Kenar Birleştirme

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapabilirsiniz.



Ayarların hassasiyetini artırmak için kenar birleştirme yapmadan önce uzaktan kumandada [Color Mode] düğmesine basıp **Renk Modu** özelliğini **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Uzatılmış** öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.

3 **Kenar Birleştirme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme işlevini etkinleştirmek için **Açık** olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında **Kapalı** olarak ayarlayın.
Üst Kenar/Alt Kenar/ Sol Kenar/Sağ Kenar	**Birleştirme**: Kenar Birleştirme'yi kendi ayarlarınıza göre etkinleştirmek için **Açık** olarak ayarlayın; birleştirme aralığı koyu hale gelir. **Karıştır Bşl. Konumu**: Karıştırma başlangıç konumunu bir kırmızı çizgi olarak görüntüler ve bir piksel düzeyinde ayarlar. **Birleştirme Aralığı**: Gölgelendirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'dir.
Birleştirme Kavisi	16 tane gölgelendirme şeklinden birini seçebilirsiniz.
Çizgi Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için **Açık** olarak ayarlayın.
Şablon Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığının konumunu eşleştirmek amacıyla kılavuzu görüntülemek için **Açık** olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Sağlanan altı tanesinin arasından bir kılavuz renkleri birleşimi seçin.

4 Kenar Birleştirme özelliğini açın.

(1) **Kenar Birleştirme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) [Esc] düğmesine basın.

5 **Çizgi Kılavuzu** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

(1) **Çizgi Kılavuzu** özelliğini seçip [↵] düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) [Esc] düğmesine basın.

Kılavuz belirgin değilse, **Kılavuz Rengi** kısmında kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

6 **Şablon Kılavuzu** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.

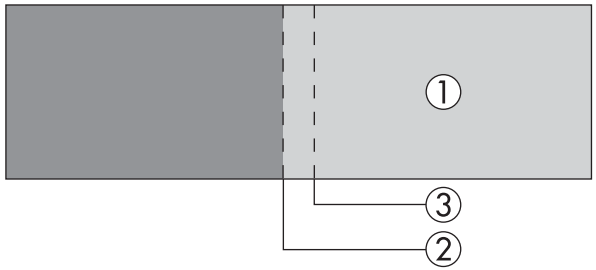
(1) **Şablon Kılavuzu** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) [Esc] düğmesine basın.

7 Çakışan görüntü kısımlarına bağlı olarak **Üst Kenar**, **Alt Kenar**, **Sol Kenar** veya **Sağ Kenar** olarak ayarlayın.

Ekranın (1) ayarlanması aşağıda bir örnekle gösterilmiştir.



Yukarıdaki örnekte, çakışan kısımlar görüntünün (1) sol tarafında göründüğünden **Sol Kenar** ayarlaması yapmanız gerekir.

(1) **Sol Kenar**'ı seçip [↵] düğmesine basın.

(2) **Birleştirme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

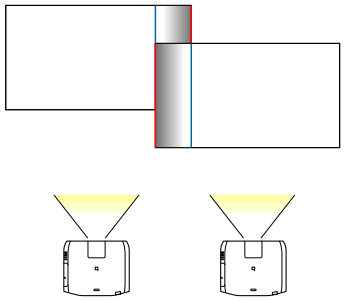
(3) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(4) [Esc] düğmesine basın.

(5) **Karıştır Bşl. Konumu** kısmında, karıştırma başlangıç konumunu görüntünün kenarıyla (2) hizalayın.

(6) [Esc] düğmesine basın.

(7) **Birleştirme Aralığı** kısmında, gölgelendirilecek aralığı (3) ayarlayın.
Çakışan aralık ve kılavuzun aynı konumda olduğu değer en iyisidir.



(8) [Esc] düğmesine basın.

8 **Birleştirme Kavisi** ayarını yapın.

(1) **Birleştirme Kavisi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

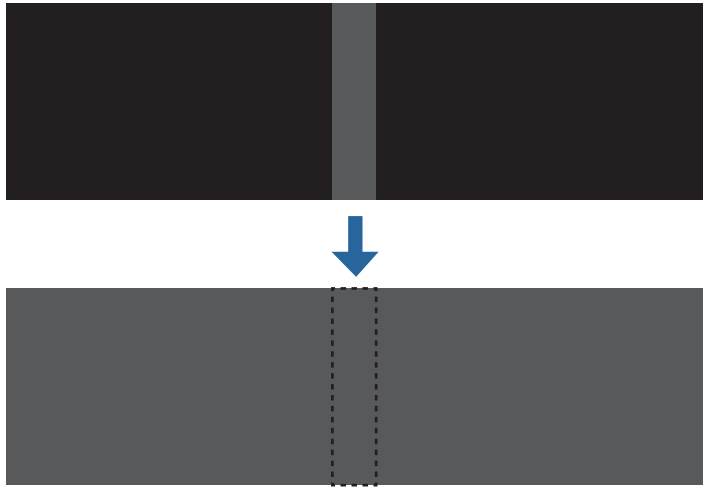
(2) **0** ile **15** arasında gölgelendirme miktarını seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) [Esc] düğmesine basın.

9 Ayarlar tamamlandıktan sonra, işlemi bitirmek için **Çizgi Kılavuzu** ve **Şablon Kılavuzu** özelliklerini **Kapalı** olarak ayarlayın.

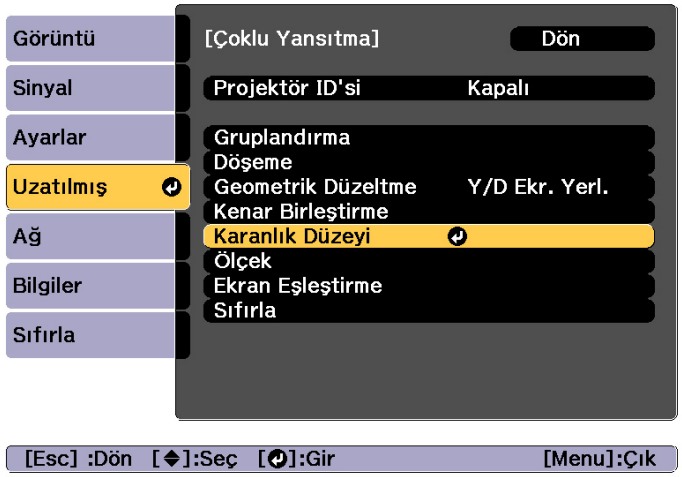
Karanlık Düzeyi

Siyah bir görüntü görüntülendiğinde, sadece görüntülerin üst üste bindiği alanlar öne çıkar. Karanlık düzeyi işlevi, görüntülerin üst üste bindiği alanlarla çakışmayan alanlar için parlaklığı ve tonu ayarlamanızı sağlayarak, farkı daha az farkedilir hale getirir.

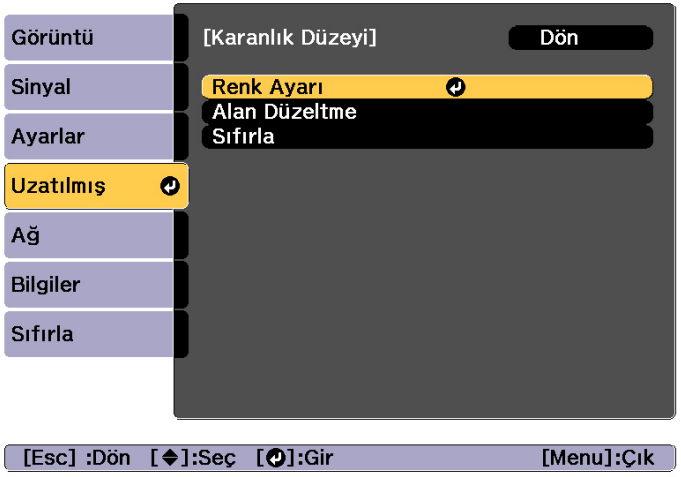


- Bir test deseni görüntülendiğinde Karanlık Düzeyi ayarını yapamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri büyükse, doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.
- Karanlık düzeyi ayarlaması yapıldıktan sonra bile, görüntülerin üst üste bindiği yerlerde ve diğer alanlarda parlaklık ve ton farkı olabilir.
- **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarını değiştirirseniz, Karanlık Düzeyi varsayılan değerine geri döner.
☛ "Kenar Birleştirme" s.99
- Ekran Eşleştirme için otomatik ayarlama başlatıldığında Renk Ayarı ayarları otomatik olarak yapılır.
☛ "Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama" s.104

1 **Çoklu Yansıtma**'dan **Karanlık Düzeyi** öğesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



2 **Renk Ayarı** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

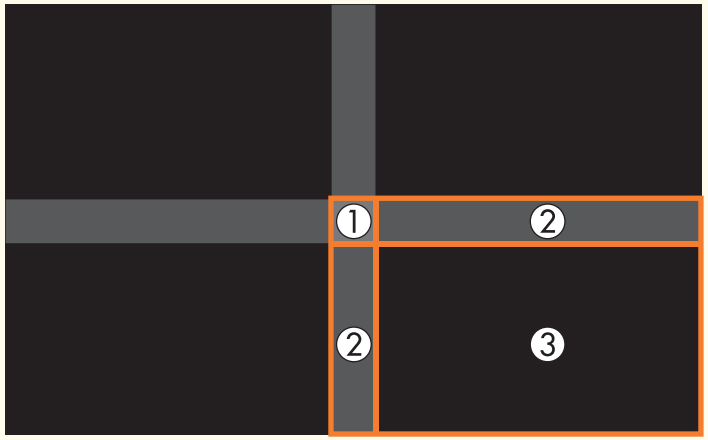


Alanlar, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

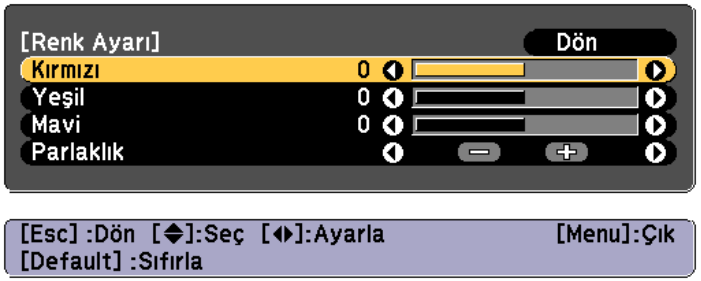
3 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın.

Seçilen alan turuncu renkle gösterilir.

Birden fazla ekran üst üste binerken, en fazla çakışan alan (en parlak alan) temelinde ayarlayın. Aşağıdaki gösterimde, önce (2) kısmını (1) ile hizalayıp, ardından (3) kısmı (2) ile hizalanacak şekilde ayarlayın.



4 Siyah tonunu ve parlaklığı ayarlayın.



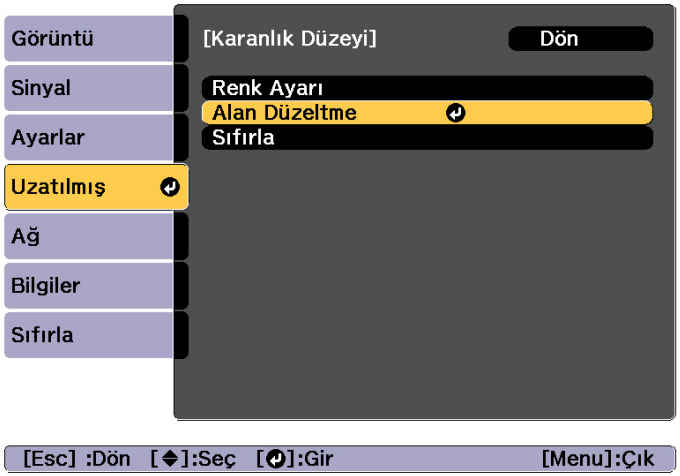
5 Kalan kısımları ayarlamak için 3 ve 4. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.



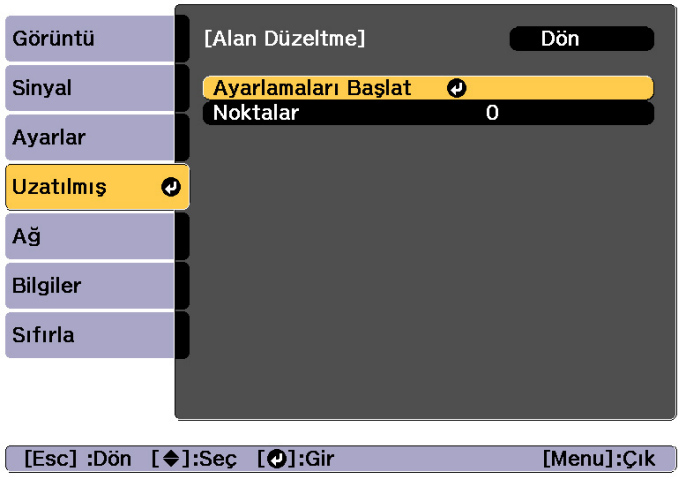
Ardından, bazı kısımların tonu eşleşmiyorsa bunları **Alan Düzeltme** ile ayarlayın.

6 2. adımda görüntülenen ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 **Alan Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



8 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



Görüntülerin üst üste bindiği alanları belirten sınır çizgileri görüntülenir.

Sınır çizgileri, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

9 Ayarlamak istediğiniz alanın bir sınır çizgisini seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Seçilen çizgi turuncu renkle gösterilir.



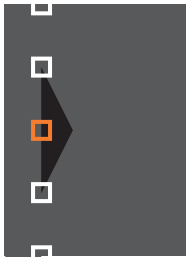
10 [↵] düğmesine basarak seçimi onaylayın.



11 Sınır çizgisi konumlarını ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↵] düğmesine basın.

12 Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

Seçilen nokta, turuncu renkle gösterilir.



13 Noktayı taşımak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak 12. adıma dönün ve ardından 12. ve 13. adımları tekrarlayın.

Başka bir sınır çizgisi ayarlamak için, 9. adımdaki bir sınır seçmeye yönelik ekran görüntülenene kadar [Esc] düğmesine basın.

Karanlık Düzeyi'ni varsayılan değerlere geri döndürmek için, [Esc] düğmesine basarak 7. adımın ekranına dönün, [Sıfırla] öğesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

14 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Ekran Eşleştirme

Çoklu projektörler için renk tonunu ve parlaklığı ayarlayın.

Projektörler bir ağa bağlandığında, çoklu projektörlere yönelik renk tonu ve parlaklık ana projektörün ayar değerlerine göre ayarlanır.

Projektörler ağa bağlanmadığında veya otomatik ayar çalışmazsa tüm projektörler için renk tonu ve parlaklığı elle ayarlayabilirsiniz.

- Ekran Eşleştirme işlemini projektörü açtıktan ya da A/V sessiz özelliğini iptal ettikten 20 dakika sonra yapmanızı öneririz.
- Ayarların doğruluğunu artırmak için, görüntüler yansıtılırken odanın karartılıp, ardından ayarların yapılmasını öneririz.
- Ayarlara başlamadan önce ana projektörde aşağıdaki işlemleri yapın.
  - Uzaktan kumandanın [Color Mode] düğmesiyle **Renk Modu** özelliğini **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.
  - Uzaktan kumandada [A/V Mute] düğmesine basarak A/V Sessiz özelliğini iptal edin.
  - Gerekirse Görüntü menüsünde aşağıdaki öğeleri ayarlayın.
    Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Tonu, Beyaz Ayarı, Gelişmiş
    ☛ "Görüntü Menüsü" s.146
  - Yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlayın.
    ☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.79
- Işık kaynaklarının eskimesinden dolayı her projektörün parlaklığında büyük farklar olduğunda Ekran Eşleştirme işlemini tekrar gerçekleştirin.
- Zamanlama işlevini kullanarak, ayarladığınız zamandaki renk tonu ve parlaklığı otomatik olarak ayarlayabilirsiniz.
  ☛ "Takvim Özelliği" s.118
- Ekran Eşleştirme düzgün çalışmazsa aşağıdakilere bakın.
  ☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.201

Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları

Aşağıdaki koşullar karşılandığında Ekran Eşleştirme için otomatik ayar işlevleri etkinleştirilir.

- Ekran yüzeyi düz ve eğrilik veya çarpıklık yok
- Mat beyaz dağılma ekranı kullanılıyor
- Yansıtma boyutu 80 ila 200 inç
- Döşemeden sonra yansıtılan görüntü dikdörtgen
- Tüm yansıtılan görüntüler hiçbir boşluk olmayacak şekilde dizilir (çakışan görüntülerin genişliği olarak %15 ila 45 kullanılmasını öneririz)
- Projektör, yansıtma yüzeyine paralel olarak kurulur

Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07/ ELPLU03, ELPLU04, ELPLU02 (EB-1755U/EB-1750U)

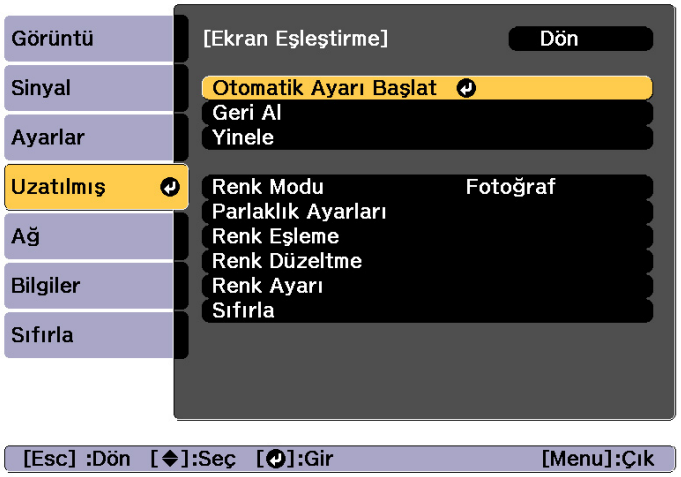
Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama

Gruplandırma kısmında seçilen projektörlerin parlaklığını ve renk tonunu ana projektör için ayarlanmış parlaklık ve renk tonuna göre otomatik olarak düzeltin.

- Otomatik ayarı başlatmadan önce aşağıdakileri kontrol edin.
  - Projektör ağa bağlı
  - Projektör için **Konum Ayarı** yapılmış
- Otomatik ayar projektörün önüne takılı kamerayla yapılır. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.
- Otomatik ayar için gerekli süre projektörlerin konumu ve sayısına göre değişiklik gösterir ve yaklaşık 12 dakika sürebilir.
- Parlaklık Ayarları ve Karanlık Düzeyi (yalnızca **Renk Ayarı**) otomatik olarak ayarlanır.
- Otomatik ayarların yapılmasından sonra Renk Düzeltme ve Renk Eşleme varsayılan değerlerine geri döndürülür.

1 **Çoklu Yansıtma** kısmından **Ekran Eşleştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 **Otomatik Ayarı Başlat** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



Ayar deseni görüntülenir ve ayar başlatılır. Ayardan önce yansıtılan görüntü görüntülenirse prosedür tamamlanır.

- Bir hata olursa aşağıdakilere bakın.
  ☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.201
- Durumu ayar öncesine döndürmek için **Geri Al** öğesini seçin. **Geri Al** öğesini seçtikten sonra **Yinele** öğesini seçtiğinizde görüntüyü otomatik ayar sonrasındaki duruma döndürür.
- **Ekran Eşleştirme** özelliğini varsayılan değerine döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.
- **Parlaklık Ayarları** kısmında **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında ve ekran eşleştirme gerçekleştirdikten sonra **Parlaklık Düzeyi** değerini ayarlamak istediğinizde **Sıfırla** işlevini seçin.

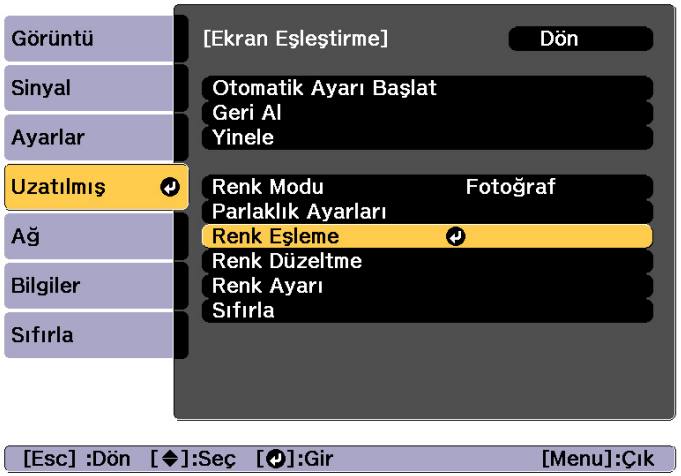
Renk Eşleme

Renk dengesine ve parlaklığa, her bir renk tonu için siyahtan beyaza doğru ince ayar yapabilirsiniz.

Projektörler ağa bağlı olmadığında veya otomatik ayarlardan sonra elle ayarlamak isterseniz tüm projektörlerde aşağıdaki adımları uygulayın.

1 **Çoklu Yansıtma** kısmından **Ekran Eşleştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

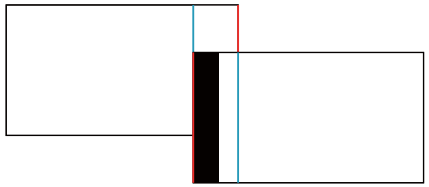
2 **Renk Eşleme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Görüntü köşesinin kolay kontrol edilebilmesi için, çakışan kısmın yarısı siyah gösterilir.



Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her renk için tonu ayarlar.

Parlaklık: Görüntü parlaklığını ayarlar.

[↵] düğmesi basılı olduğunda perde, yansıtılan görüntü ile ayar ekranı arasında değişir.

3 Ayar seviyesini ayarlamak için **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından [◀][▶] düğmelerini kullanın.

4 Renk tonunu ayarlamak için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçip [◀] [▶] düğmelerine basın.

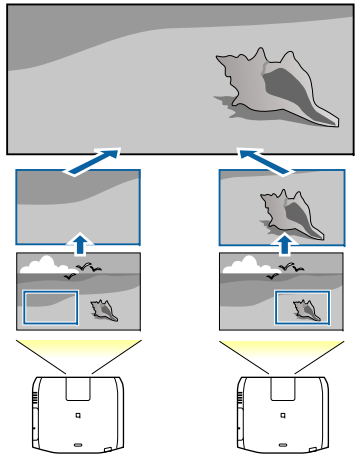
5 Parlaklığı ayarlamak için **Parlaklık** öğesini seçin ve [◀][▶] düğmelerini kullanın.

6 2. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

7 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme

Görüntünün bir kısmı kırpılır ve görüntülenir. Birden çok projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirerek tek büyük bir görüntü oluşturmanızı sağlar.



1 Görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

2 **Uzatılmış** öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.

Aynı işlemi, **Sinyal**'deki **Ölçek** öğesiyle de yapabilirsiniz.

3 **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 **Ölçek** işlevini açın.

(1) **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **Otomatik** veya **Manüel** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Otomatik: Kırpılan bölgeyi Kenar Birleştirme ve Döşeme kısımlarındaki ayar değerlerine göre otomatik olarak ayarlar. 6. adımdan sonra başka adım gerçekleştirmenize gerek yoktur.
Manüel: Kırpılan bölgeyi elle ayarlamanıza izin verir.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Kırpılan görüntü için otomatik ayar çalışmazsa, en boy oranını ayarlayıp **Otomatik** öğesini seçin.
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82

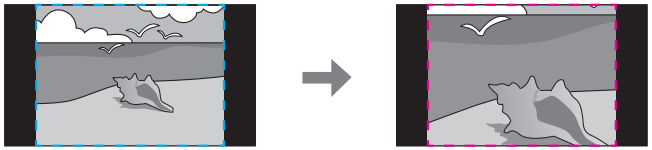
5 **Ölçek Modu** öğesini ayarlayın.

(1) **Ölçek Modu** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

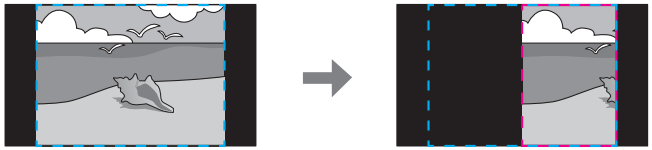
(2) **Görüntüyü Yakın.** veya **Tam Ekran** öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntüyü Yakın.: Görüntülenen görüntüye göre ayar yapar.

Büyütün

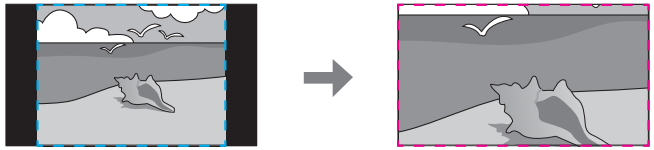


Taşıyın



Tam Ekran: Projektörün panel boyutuna göre ayar yapar (görüntünün gösterilebileceği maksimum alan).

Büyütün



Taşıyın



(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 Ölçeği ayarlayın.

[▲][▼] düğmelerini kullanarak ayarlama yöntemini seçin ve ardından [◀][▶] düğmeleri ile ayar yapın.

-+: Görüntüyü aynı anda dikey ve yatay olarak büyütür veya küçültür.

Dikey Olarak Ölçekle: Görüntüyü dikey olarak büyütür veya küçültür.

Yatay Olarak Ölçekle: Görüntüyü yatay olarak büyütür veya küçültür.

7 Görüntü kırpılır ve ayarlanır.

(1) **Kırpma Ayarı** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
Kırpma Aralığı seçimini yaparsanız, projektörün yansıtacağı görüntü aralığı ve koordinatları görüntülenir.

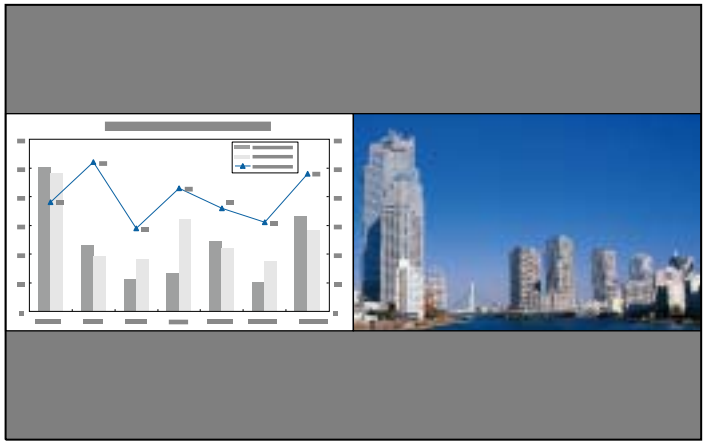
(2) Görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.
Ekranı görüntülerken her görüntünün koordinatlarını ve büyüklüğünü ayarlayın.

(3) Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Tüm görüntü kırpıldıktan sonra görüntülenen bölgeyi **Kırpma Aralığı** kısmında inceleyebilirsiniz.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Bilgisayar	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Bilgisayar	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Yalnız EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

- WUXGA değerini aşan sinyaller desteklenmez.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** öğesini seçin. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

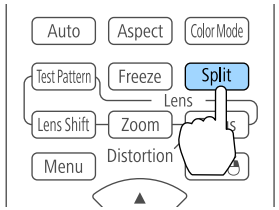
☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.146

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

1 Yansıtma sırasında uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

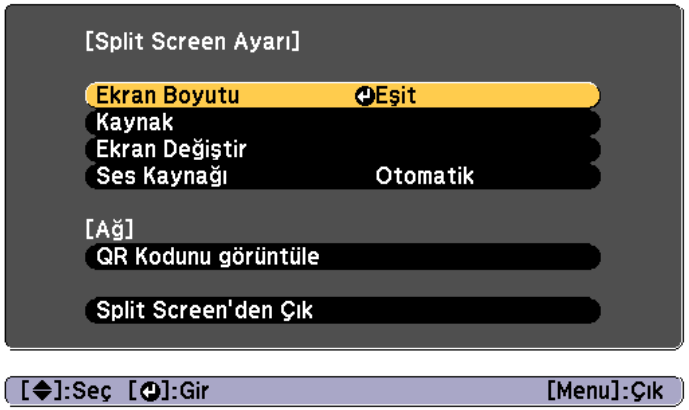
Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

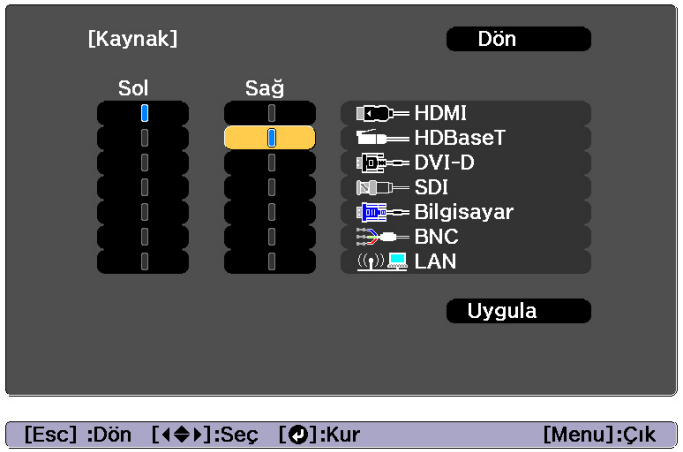
☛ **Ayarlar - Split Screen** s.150

2 [Menu] düğmesine basın.
Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.



3 **Kaynak** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 **Sol** ve **Sağ** için her bir giriş kaynağını seçin.



Aynı işlemleri aşağıdaki prosedürü kullanarak da gerçekleştirebilirsiniz.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.64

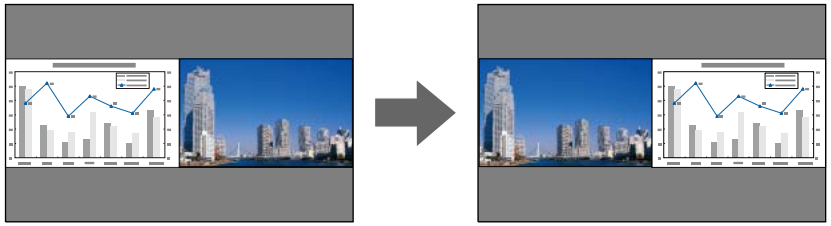
5 **Uygula** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Ekranlar arasında geçiş yapmak için aşağıdaki adımları izleyin.

1. Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ekran Değiştir** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
   Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



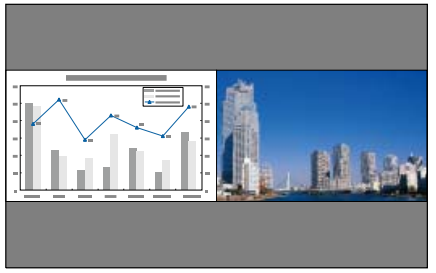
Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

1. Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ekran Boyutu** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
3. Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

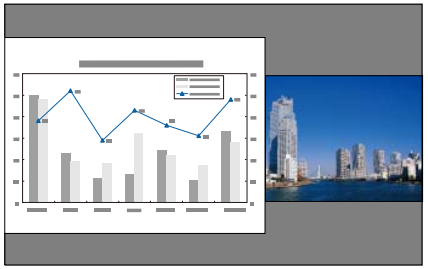


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

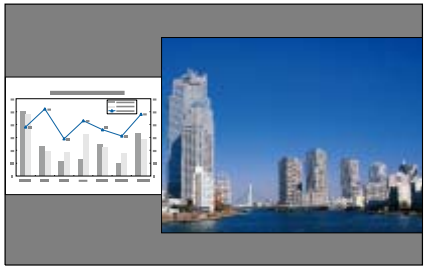
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Sesin değiştirilmesi

1. Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Ses Kaynağı** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

3 Çıkış almak istediğiniz sesi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Otomatik öğesini seçtiğinizde, büyütülen ekrana yönelik ses verilir. Ekran boyutları **Eşit** olarak ayarlanırsa, soldaki ekrana yönelik ses verilir.



Bölünmüş ekranı sonlandırma

Split screen özelliğini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
- Split Screen Ayarı öğesinde **Split Screen'den Çık** öğesini seçin.
☛ s.110

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

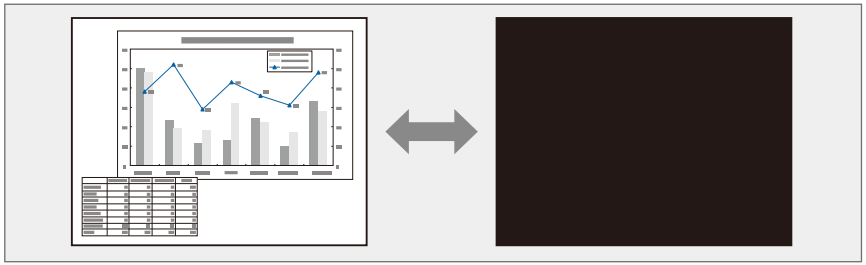
- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranı modunun değiştirilmesi
- Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmeleri kullanılarak
- Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.
- Kullanıcı logosu görüntülenmez.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- Sağ ekrandaki görüntü için **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri uygulanır. Ancak sol ekranda yansıtılan görüntünün ayarları **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı** ve **Super-resolution** için sağ ekrandaki görüntüye uygulanır.
- **Dinamik Kontrast** ve **Çerçeve Ent.** kullanılamaz.

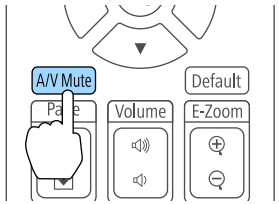
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



- A/V Mute düğmesine basıldığında ışık kaynağı kapanır.
- Videoyu açarken veya kapatırken yavaş yavaş kararmasını ya da açılmasını isterseniz, istediğiniz saniye sayısını **Kararma** ve **Açılma** kısımlarında ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **A/V Sessiz Ayarları** - **Kararma**, **Açılma** s.152
- A/V sessiz etkinleştirildiğinde ve yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem yapılmadığında projektör otomatik olarak kapanır. Gücün kapatılmasını istemiyorsanız, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **A/V Sessiz Ayarları** - **A/V Ses Kap.Zamnlyc** s.152
- **A/V Sessiz Kaldır** öğesi yapılandırma menüsünden **A/V Sessiz** olarak ayarlanırsa, A/V Sessiz işlevini kapatmadan aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.
  - Uzaktan kumanda üzerindeki giriş düğmeleriyle kaynağın değiştirilmesi.
  - İletişim komutlarını kullanarak projektörün bilgisayardan kontrol edilmesi.

  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **A/V Sessiz Ayarları** - **A/V Sessiz Kaldır** s.152

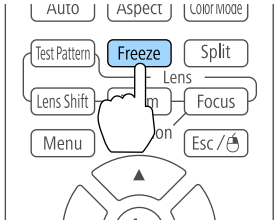
  A/V sessiz yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak veya A/V sessizi kaldır komutu vererek kapatılabilir.
- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Sessiz işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

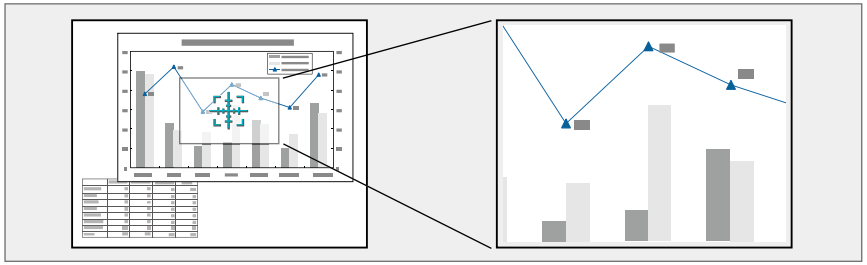
Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

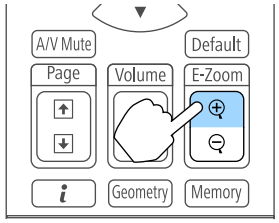
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



1 E-Zoom özelliğini başlatın.

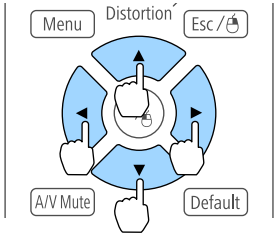
[⊕] düğmesine basıp Artı (✛) şeklini görüntüleyin.

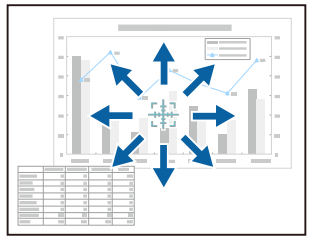
Uzaktan kumanda



2 Artı'yı, (✛) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

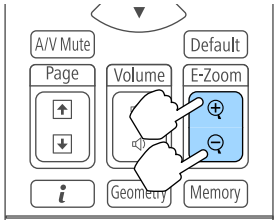
Uzaktan kumanda





3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.

- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmelerine basın.
- **Ölçek** işlevi açık olduğunda E-zoom kullanılamaz.
  ☛ **Sinyal** - **Ölçek** s.148
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** öğesini seçin. (Yalnızca EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
  ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **4K Geliştirme** s.146

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

2 **Uzatılmış**'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.

- **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** öğesi **Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra işlemleri gerçekleştirin.

  ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.122

- Geometrik Düzeltme, E-Zoom veya En Boy Oranı gerçekleştirilirken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, gerçekleştirilmekte olan işlev geçici olarak iptal edilir.

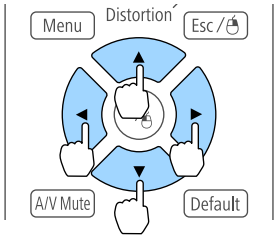
3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

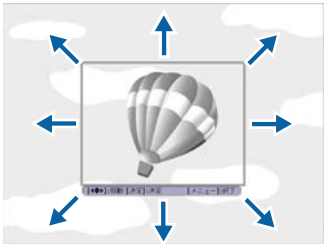
[↵] düğmesine bastığınızda görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğünün eşleştirilmesi için sinyale bağlı olarak perde boyutu değişebilir.

4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.

Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda





400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5 [↵] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.

7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.

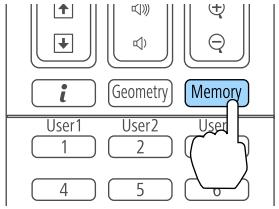
Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.

Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar ve geometrik düzeltmeye yönelik değerler, gerektiğinde yüklemenizi sağlayacak şekilde bir belleğe kaydedilir.

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması

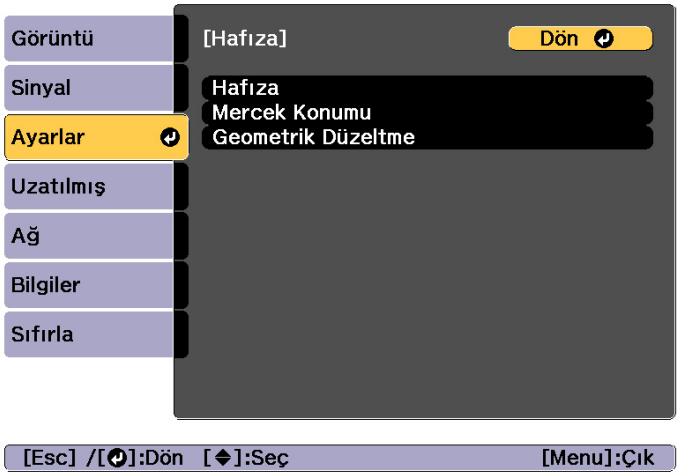
1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.
☛ **Ayarlar** - **Hafıza** s.150

2 Bir bellek türü seçip [↵] düğmesine basın.



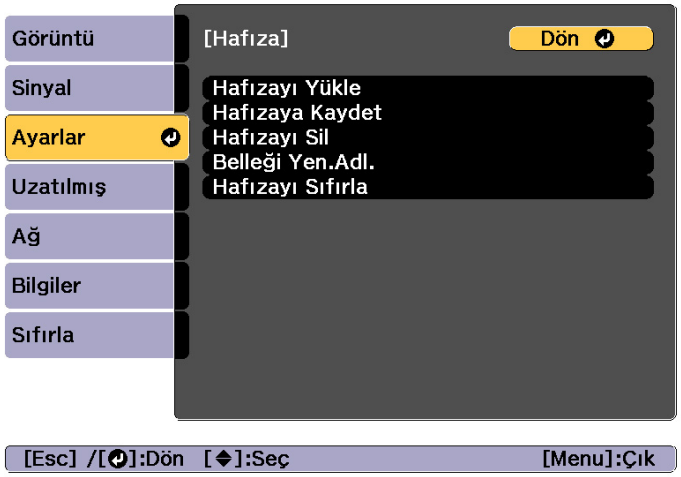
Hafıza: Aşağıdaki menü öğeleri için yapılan ayarlar belleğe kaydedilir. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	Ölçek
Uzatılmış	Kenar Birleştirme Karanlık Düzeyi Renk Eşleme

Mercek Konumu: Lens kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ile ayarlanan lens konumunu kaydeder. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.
☛ "Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme" s.40

Geometrik Düzeltme: Geometrik düzeltmenin ayar değeri kaydedilir. 3 değere kadar kaydedebilirsiniz.

3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.159 Bitirdiğinizde imleci **Finish** öğesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar. **Hafıza**, **Mercek Konumu** ve **Geometrik Düzeltme** kısımlarında kaydedilen tüm bellekleri sıfırlamak için **Bellekleri Sıfırla** işlevini kullanın. ☛ **Sıfırla** - **Bellekleri Sıfırla** s.169

Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür.
Takvim kısmında 30 etkinliğe kadar ve **Uzatılmış Zamanlama** kısmında tek etkinlik kaydedebilirsiniz.

Bir Etkinliği Kaydetme

Bir Etkinlik Ayarlama

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

2. **Uzatılmış** öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.

3. **Takvim** veya **Uzatılmış Zamanlama** kısmından **Yeni Ekle** öğesini seçin.

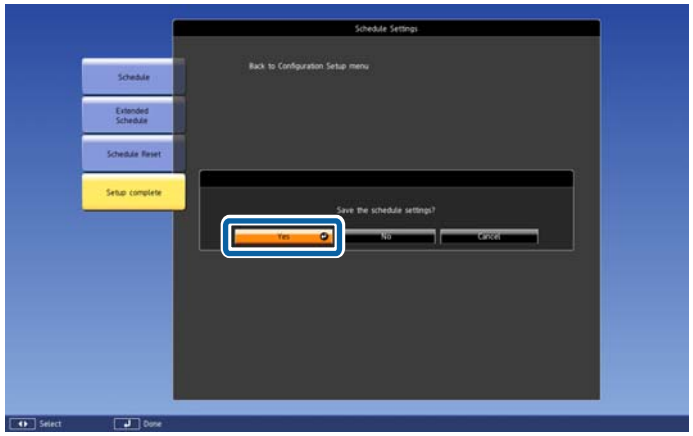


4. Takvimi ayarlayın.

Alt Menü Adı	İşlev
Olay Ayarı	Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin. Etkinlik gerçekleştirilirken değiştirmek istemediğiniz öğeler için **Değiştirilmedi** öğesini seçin. Aşağıdaki öğe işlemlerini ayarlayabilirsiniz. **Takvim** • Güç • Kaynak • Işık Modu • A/V Sessiz • Ses Düzeyi • Işık Kalibrasyonu **Uzatılmış Zamanlama** • Renk Kalibrasyonu • Ekran Eşleştirme
Tarih / Saat Ayarı	Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın. Dört hafta sonraya kadar ayarlayabilirsiniz. Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın. ☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.159

5. **Kaydet** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Yeni etkinlikler oluşturmak için 3 ila 5. adımları tekrarlayın.

6. Tamamlamak için **Evet** öğesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin.



- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatma kullanıldığında ışık kaynağı kalibrasyonu otomatik olarak başlamaz. Her 100 saatlik kullanımdan sonra bu işlevi etkinleştirmek için **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.
- Takvim etkinliklerinin Uzatılmış Zamanlama etkinliğiyle çakıştığı bir takvimi kaydedemezsiniz.
- Aşağıdaki sürelerden önce başka etkinlikleri ayarlayamazsınız.
  - Renk Kalibrasyonu etkinliğinin yürütülmesinden beş dakika önce veya sonra.
  - Ekran Eşleştirme etkinliğinin yürütülmesinden beş dakika önce ve 30 dakika sonra.
- **Işık Kalibrasyonu** etkinleştirildiğinde, projektörü etkinlikten en az 20 dakika önce açın.

Bir Etkinliği Kontrol Etme

Bu bölümde Takvim etkinliğinin kontrol edilmesi açıklanmaktadır.

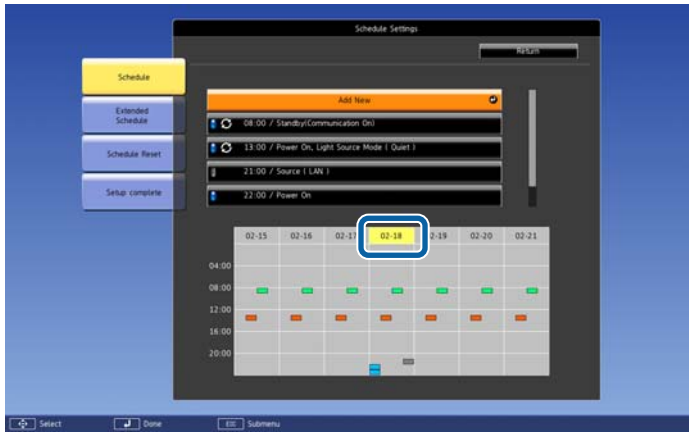
1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Uzatılmış** öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.
   Bir etkinlik kaydedildiğinde gösterge yanar.



- (Açık Deniz Mavisi): Tek olay
- (Turuncu): Düzenli olay
- (Yeşil): İletişim izleme Açık/Kapalı
- (Gri): Devre dışı bırakılmış olay

3 [◀][▶] düğmelerine basarak kontrol etmek istediğiniz tarihi işaretleyin.

Seçilen tarihte kayıtlı olayların ayrıntıları gösterilir.



(Mavi): Etkinleştirilmiş olay

(Gri): Devre dışı bırakılmış olay

: Düzenli olay

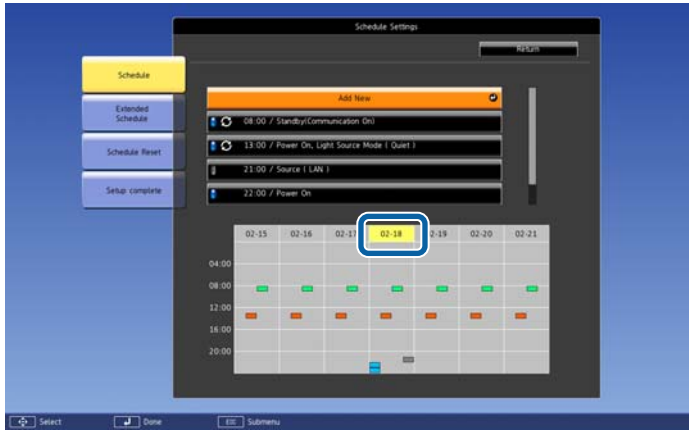
Bir Etkinliği Düzenleme

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

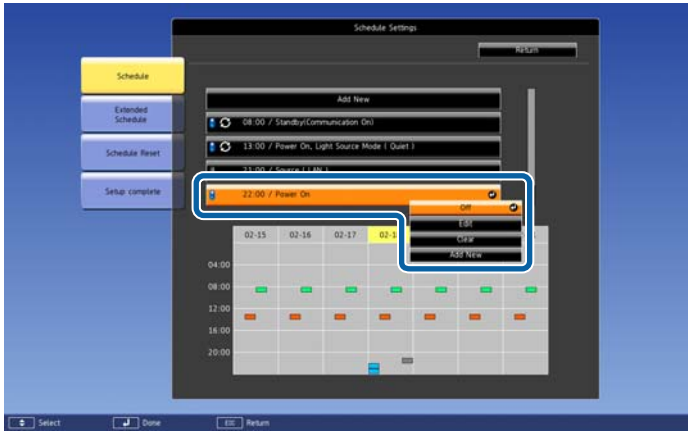
☛ "Yapılandırma Menüsü" s.142

2 **Uzatılmış** öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.

3 Düzenlemek istediğiniz etkinliği içeren tarihi vurgulamak için [◀] [▶] düğmelerini kullanın.



4 Düzenlemek istediğiniz olayı vurgulayın ve [Esc] düğmesine basın.

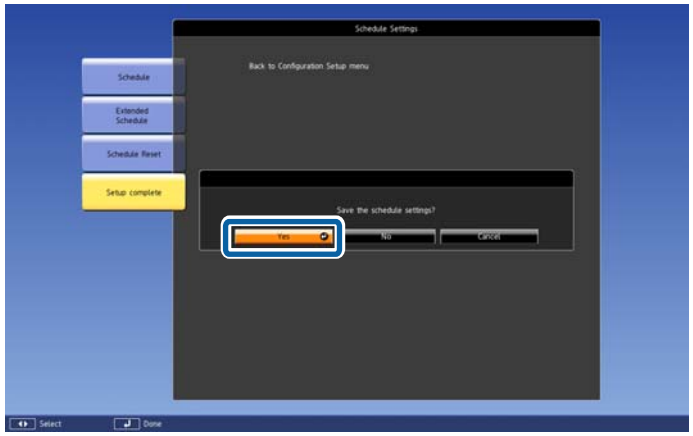


5 Olayı düzenleyin.

Alt Menü Adı	İşlev
Açık/Devre Dışı	Seçilen etkinliği etkinleştirin veya devre dışı bırakın.

Alt Menü Adı	İşlev
Düzenle	Seçilen etkinliğin içeriğini düzenleyin. Düzenlemeyi tamamlamak için **Kaydet** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Sil	Seçilen etkinliği siler.
Yeni Ekle	Yeni bir etkinliği kaydeder. Kaydı tamamlamak için **Kaydet** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

6 Düzenlemeyi bitirmek için **Evet** öğesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin.



Tüm kayıtlı etkinlikleri silmek için, **Takvim Sıfırla** öğesini, ardından da **Evet** öğesini seçin. Etkinlikleri silmek için **Evet** öğesini, ardından da **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre koruması
  Projektörü kullanacak kişileri sınırlayabilirsiniz.
- İşletim Kilidi/Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi
  Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
  ☛ "İşletim Kısıtlaması" s.124
- Hırsızlık Önleyici Kilit
  Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
  ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.126

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki dört Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
  Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.
- **Kull. Logosu Koruma**
  Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarlar değiştirilemez.
  - Bir Kullanıcı Logosu yakalama
  - **Ekran** kısmından **Ekran Arkaplanı** veya **Başlangıç Ekranı** Ayarını Yapma
    ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** s.152
- **Ağ Koruma**
  Ağ Koruma, **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
  ☛ "Ağ Menüsü" s.157
- **Zamanlama Koruması**
  Zamanlama Koruması özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün sistem saatine veya takvimlere yönelik ayarların değiştirilmesine izin verilmez.
- **Uzak Kamera Erişimi**
  Uzak Kamera Erişimi özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** menüsünden **Uzak Kamera Erişimi** özelliğine yönelik ayarların değiştirilmesi yasaklanır. Varsayılan ayar **Açık** şeklindedir.

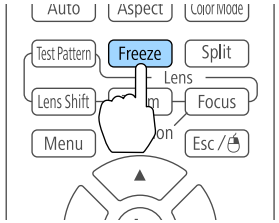
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

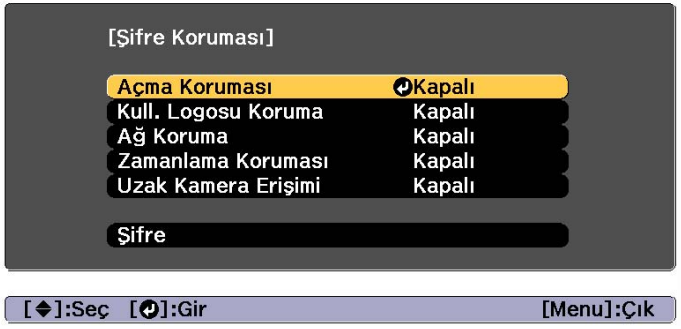
Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi girme" s.123

2 Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



3 **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

2. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

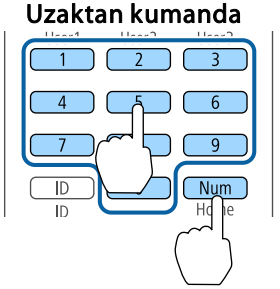
4 Şifreyi ayarlayın.

(1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

(3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

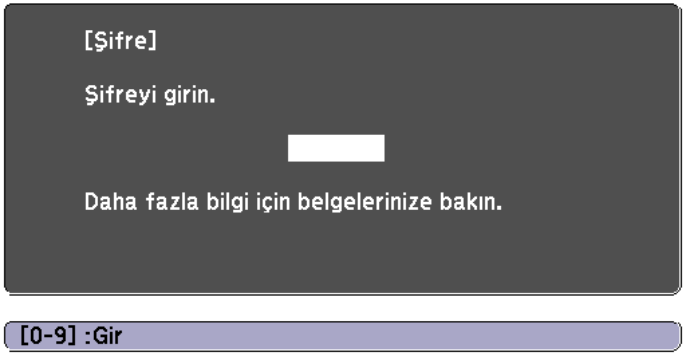


(4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Request Code**: xxxxx" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."

  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

İşletim Kısıtlaması

Projektör aşağıdaki üç tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

- İşletim Kilidi
  Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Mercek Kilidi
  Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.
- Uzaktan kumanda düğme kilidi
  Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

İşletim Kilidi

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı herzamanki gibi kullanabilirsiniz.

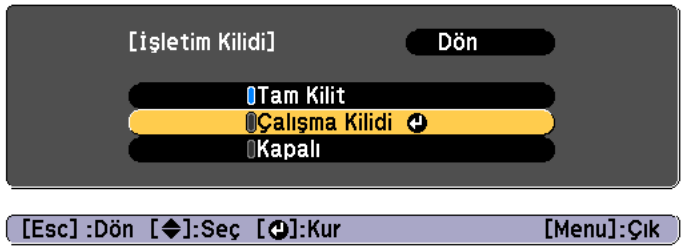
- Tam Kilit
  Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi
  Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

1 İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [🔒] düğmesine basın.

Yapılandırma menüsünden **İşletim Kilidi** öğesini ayarlayabilirsiniz.

☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.150

2 Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



3 Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** öğesini seçin.

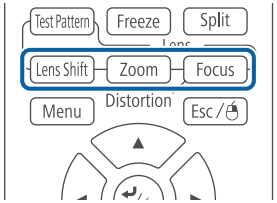
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Yapılandırma menüsündeki **İşletim Kilidi** öğesini **Kapalı** konumuna getirmek için uzaktan kumandayı kullanın.
  ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.150
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Mercek Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

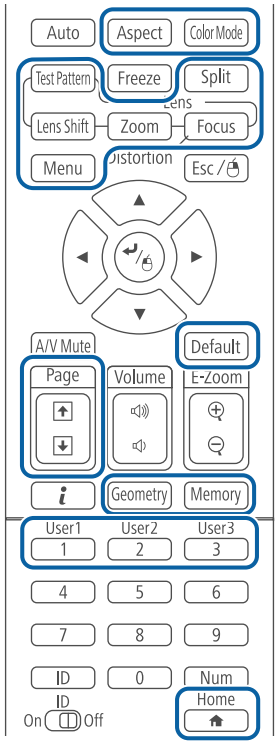


Yapılandırma menüsünde **Mercek Kilidi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

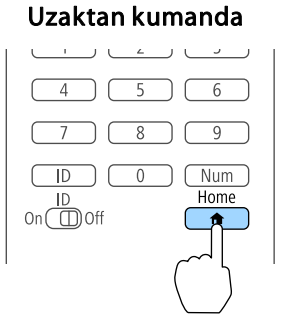
☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Mercek Kilidi** s.150

Uzaktan kumanda düğme kilidi

Bu işlev uzaktan kumandada yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.



[⌂] düğmesine yaklaşık 5 saniye süreyle her basıldığında, uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.



Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- Uzaktan kumanda kilidinin açılması

Hırsızlık Önleyici Kilit

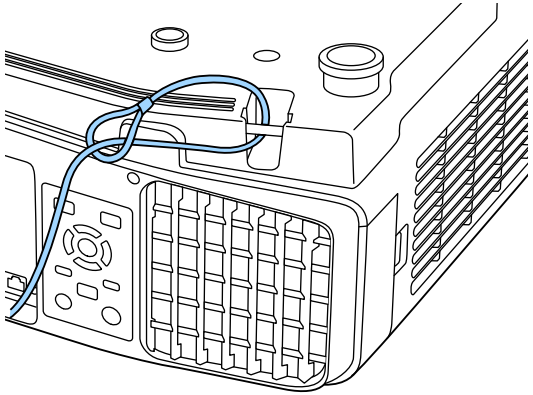
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
  Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
  Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
  Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Projektörü Bir Ağda Kullanma

Projektörünüzü bir ağda kullanmak amacıyla ayarlamak için bu kısımlardaki yönergeleri izleyin.

Projektörünüze bir kablolu ağ aracılığıyla görüntüler gönderebilirsiniz. Bunun için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ yansıtmaya yönelik olarak ayarlayın.

Projektörü bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson Projector Software CD-ROM (varsa) veya web sitesi aracılığıyla Epson iProjection uygulamasını yükleyin.

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ yansıtma için ayarlar. Kullanıcının bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza da olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

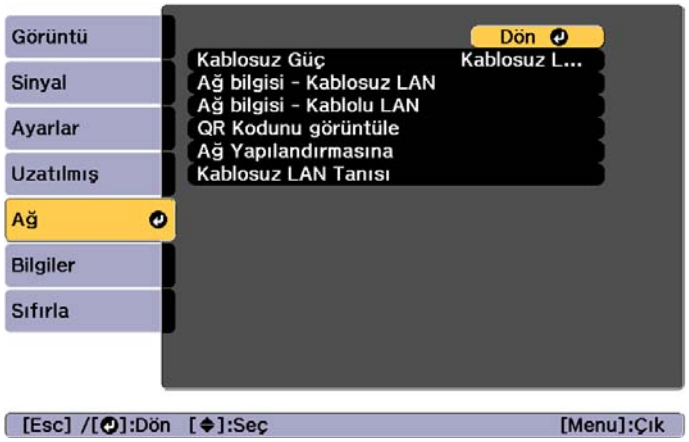
Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmeniz için öncelikle projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

Projektörü LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza bağlamış olduğunuzdan emin olun.

☛ "LAN Kablosunun Bağlanması" s.54

1 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

2 **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



3 **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

4 **Temel** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

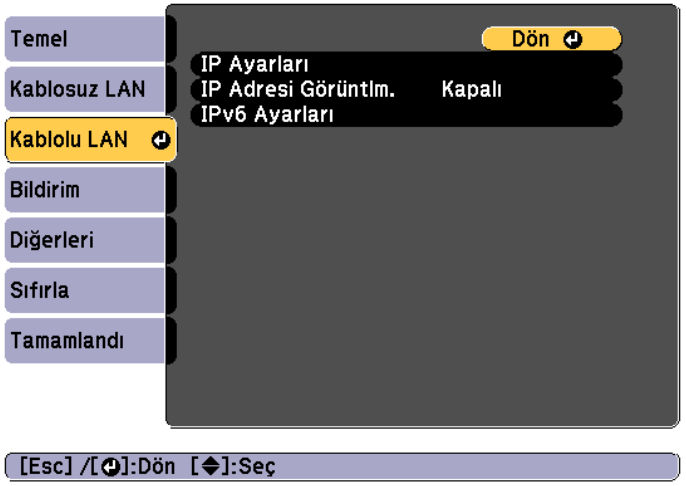


5 Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **Projektör Adı**: Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **PJBağlantı Parolası**: Projektör denetimi için PJLink iletişim kuralını kullanmaya yönelik bir şifre ayarlamanızı sağlar. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Projektörü ayarlarken veya denetlerken Epson Web Control kısmında Remote işlevini kullanmaya yönelik bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamanızı sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**: Epson Web Control kısmında Web Kontrol işlevini kullanarak projektöre erişmeye yönelik bir şifre ayarlamanızı sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**: Epson iProjection kullanarak projektöre bir moderatör olarak bağlanırken bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamanızı sağlar. Şifre için dört basamak girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
- **Projektör anah.söz.**: Projektöre odada bulunmayan biri tarafından erişimi önlemek için bir güvenlik şifresini açmanızı sağlar. Görüntüler yansıtmak ve veri göndermek veya almak için, görüntülenen bir anahtar sözcüğü Epson iProjection kullanarak girmeniz gerekir.
- **Anahtar Sözcük Görn.**: Projektöre Epson iProjection kullanarak bağlanırken, yansıtma ekranında bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgilerine yönelik görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.

Adı, şifreleri ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

6 **Kablolu LAN** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



7 Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
- Adresleri elle ayarlamanız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** öğesini seçin.

☛ "Kablolu LAN menüsü" s.164

Uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basıp, görüntülenen yazılım klavyesinde girmek istediğiniz sayıyı seçin. Onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

8 IP adresinin LAN bekleme ekranında ve ana ekranda görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

9 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

10 Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.



Projektörünüze bir kablosuz ağ aracılığıyla görüntüler gönderebilirsiniz.

Bunun için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurup, projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya yönelik olarak ayarlamalısınız.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak, projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Ağ menüsünü yapılandırmadan önce projektörün saatini ayarlayın. Saat ayarlanmazsa, kablosuz LAN doğru biçimde yapılandırılamayabilir.

☛ "Saatin Ayarlanması" s.45

Kablosuz LAN modülünü kurduktan ve projektörü ayarladıktan sonra, Epson Projector Software CD-ROM aracılığıyla (varsa) veya web sitesinden indirerek ağ yazılımını yükleyin. Kablosuz yansıtmayı ayarlamak ve kontrol etmek için aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

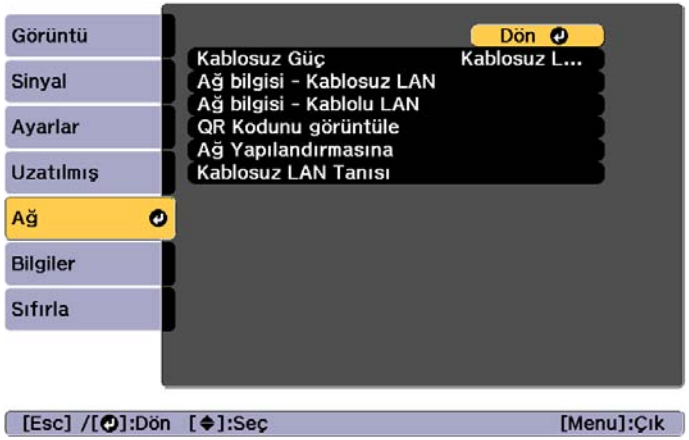
- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, kullanıcıların bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması, iOS veya Android mobil aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.
  Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) yazılımı, bir Chromebook aygıtından görüntüler yansıtmanıza olanak tanır.
  Epson iProjection (Chromebook) yazılımını Chrome Web Store sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. Chrome Web Store sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme

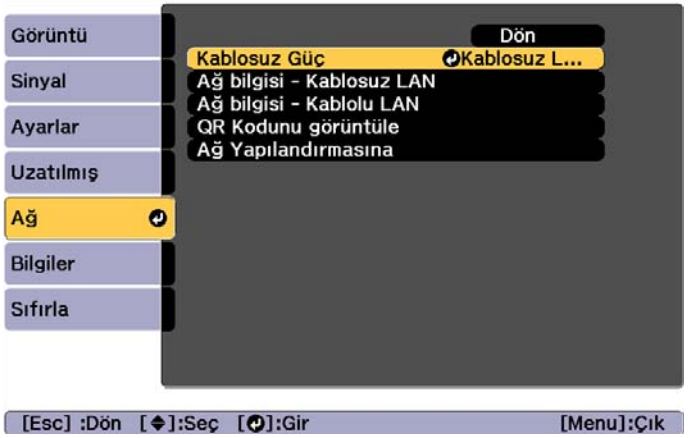
Kablosuz ağınızdan yansıtabilmeniz için öncelikle projektöre yönelik ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

1. Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

2. **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



3 **Kablosuz Güç** özelliğini **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlayın.



4 **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 **Temel** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

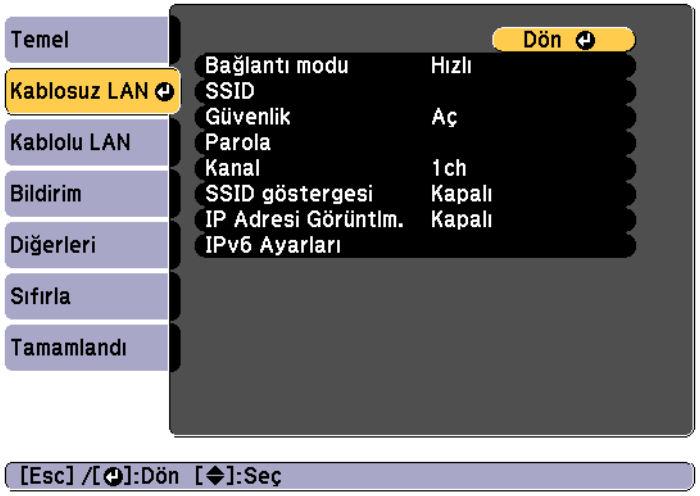


6 Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **Projektör Adı**: Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **PJBağlantı Parolası**: Projektör denetimi için PJLink iletişim kuralını kullanmaya yönelik bir şifre ayarlamanızı sağlar. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Epson Web Control kısmında Remote işlevini kullanarak projektöre erişmeye yönelik bir şifre ayarlamanızı sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**: Epson Web Control kısmında Web Kontrol işlevini kullanarak projektöre erişmeye yönelik bir şifre ayarlamanızı sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**: Epson iProjection kullanarak projektöre bir moderatör olarak bağlanırken bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamanızı sağlar. Şifre için dört basamak girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
- **Projektör anah.söz.**: Projektöre odada bulunmayan biri tarafından erişimi önlemek için bir güvenlik şifresini açmanızı sağlar. Küçük resim görüntüleme veya projektör ve bağlı aygıtlar arasında gönderme işlevini kullanırken "Projektörün anahtar sözcüğü" özelliğini açın.
- **Anahtar Sözcük Görn.**: Projektöre Epson iProjection kullanarak bağlanırken, yansıtma ekranında bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgilerine yönelik görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.

Adı ve şifreyi girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

7 **Kablosuz LAN** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



8 **Bağlantı modu** ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

9 **Gelişmiş** bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.

SSID bilgisini elle atamanız gerekirse, SSID değerini girmek için **SSID** öğesini seçin.

10 **Gelişmiş** bağlantı modu için, ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
- Adresleri elle ayarlamanız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** öğesini seçin.

☛ "Kablosuz LAN menüsü" s.160

11 SSID bilgisinin veya IP adresinin LAN bekleme ekranında ve ana ekranda görüntülenmesini önlemek için **SSID göstergesi** ya da **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

12 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

13 Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.



Projektörünüze yönelik kablosuz ayarlarını tamamladığınızda, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından, bir kablosuz ağ aracılığıyla projektörünüze görüntüler göndermek için ağ yazılımını başlatın.

Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

1. Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.
2. Gelişmiş bağlantı modu aracılığıyla bağlanırken, projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.
3. **Bağlan** düğmesine tıklayın.

OS X İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

1. Ekranın üst kısmındaki menü çubuğunda AirPort simgesine tıklayın.
2. Gelişmiş bağlantı modu aracılığıyla bağlanırken, AirPort işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçenekleri arasından, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşen seçeneği ayarlayın:

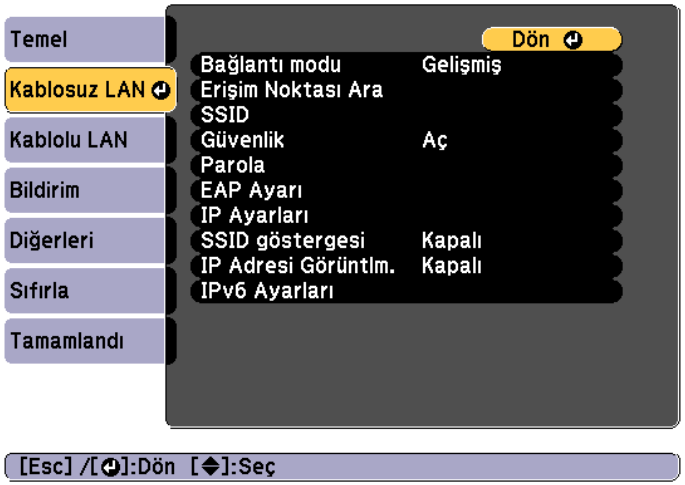
- WPA2-PSK güvenliği
- WPA2-EAP güvenliği *
- WPA/WPA2-PSK güvenliği *
- WPA/WPA2-EAP güvenliği *

* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.

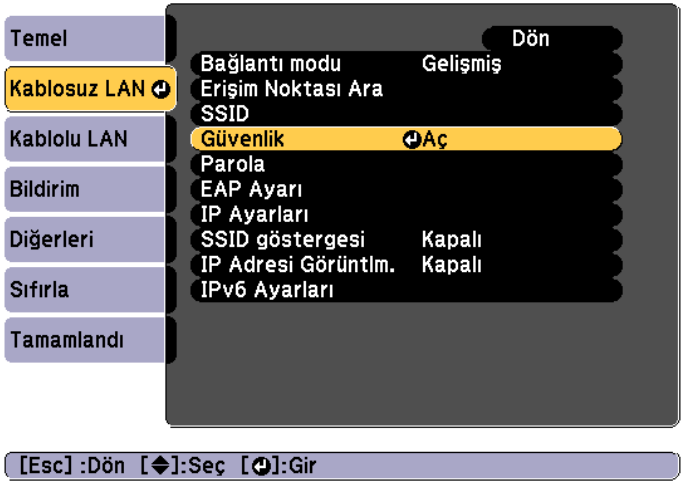
Doğru bilgileri girme konusunda yönlendirmesi için ağ yöneticinizle iletişime geçin.

1. WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliğini ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.
   ☛ "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" s.136
2. Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.
3. **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
4. **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 **Kablosuz LAN** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



6 **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.



7 Güvenlik ayarlarını, ağ ayarlarınızla eşleşecek şekilde seçin.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

  Kurulum tamamlandı öğesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

  EAP Ayarı öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

8 **EAP Türü** ayarı olarak kimlik doğrulama için iletişim kuralını seçin.

9 Sertifikanızı içe aktarmak için sertifika türünü seçip [Enter] düğmesine basın.

- **PEAP-TLS** veya **EAP-TLS** türü için **İstemci Sertifikası**
- **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** veya **EAP-FAST** türü için **CA Sertifikası**

Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" s.229

10 **Kaydol** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

11 Projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

Projektöre kablosuz LAN modülü zaten kurulmuşsa çıkarın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56

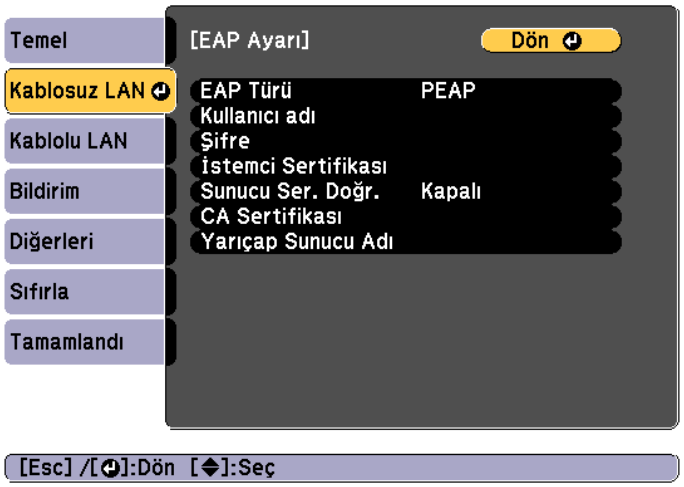
12 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

13 İçe aktarılacak sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin.

Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

14 Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın.
Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

15 EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.



- **Kullanıcı Adı**: Kullanıcı adını girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayımlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre**: **PEAP**, **EAP-FAST** ve **LEAP** ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.
- **Sunucu Ser. Doğr.**, bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı**, doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

16 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Öğe	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre *	Bir şifre ayarlamanız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Öğe	Açıklama
Format	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/İkili

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221

Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma

Projektörünüze yönelik kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıt bağlamak için bu koddan yararlanabilirsiniz.

- Aygıtınıza en son Epson iProjection sürümünü yüklediğinizden emin olun (Epson iProjection V1.3.0 veya üstü sürümler bu özelliği destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection uygulamasını Hızlı bağlantı modunda kullanırken güvenlik ayarlarını yapmanızı öneririz.

1 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın veya **Ağ** menüsünden **QR kodunu görüntüle** öğesini seçin.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.

- QR kodunu göremezseniz, projektörün Ağ menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.

  ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **LAN Bilgisini Göster** s.159
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizliyken, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.
- QR kodunu, ana ekranda simgeyi seçerek de görüntüleyebilirsiniz.

2 Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

3 Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okuyun.

QR kodunu doğru biçimde okumak için, yansıtılan kod, mobil aygıtın QR kodu okuyucusunun kılavuzuna sığacak şekilde ekrana doğrudan ve yakın biçimde baktığınızdan emin olun. Ekrandan çok uzak olursanız kod okunmayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda, ☰ simgesinden **İçerikler** öğesini, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekli bir Windows bilgisayara hızla bağlamak için, USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarı, bir bilgisayarın kablosuz ağ ayarlarını otomatik olarak seçmenize ve sunumunuzu kablosuz bağlantı aracılığıyla yansıtmanıza olanak tanır.

1. Epson iProjection (Windows) kullanarak USB anahtarını ayarlayın.
   Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
2. Kablosuz LAN modülünün kurulduğundan emin olun.
3. Projektörü açın.
4. Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.
   LAN bekleme ekranı görüntülenir. Bir SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.
5. Kablosuz LAN modülünü projektörden çıkarın ve USB anahtarını, kablosuz LAN modülü için kullanılanla aynı bağlantı noktasına takın.
   ☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56
   Ağ bilgileri güncellemesinin tamamlandığını belirten bir mesajın yansıtıldığını görürsünüz.
6. USB anahtarını çıkarın.
   Kablosuz LAN modülünü projektöre geri takın.
7. USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

> Windows Vista işletim sisteminde Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **MPPLaunch.exe** öğesini, ardından da **İzin Ver** öğesini seçin.

8. Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.

> - Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, güvenlik duvarını devre dışı bırakmak için **Evet** düğmesine tıklayın.
> - Yazılımı yüklemek için yönetici yetkisine gereksiniminiz vardır.
> - Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** öğesine çift tıklayın.

Bilgisayar görüntünüz birkaç dakika sonra projektör tarafından görüntülenir. Görünmezse, projektörünüzün uzaktan kumandasında [LAN] düğmesine basın veya bilgisayarınızı yeniden başlatın.

9. Sunumunuzu çalıştırın.
10. Kablosuz olarak yansıtmayı bitirdiğinizde, Windows görev çubuğunda **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini belirleyip, USB anahtarını bilgisayarınızdan çıkarın.

> Kablosuz LAN bağlantınızı tekrar etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Projektör ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasındaki güvenliği artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturur, projektöre yükler ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak için projektör menülerinde **Güvenli HTTP** ayarını açarsınız.

☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Diğerleri** -**Güvenli HTTP** s.166

Bir sunucu sertifikası yüklemeseniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika bir web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, projektöre web tarayıcıdan eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği konusunda bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı, iletişimi engellemez.

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçe Aktarma

Web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücüyü kullanarak içe aktarabilirsiniz.

Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" s.229

1. WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliğini ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.

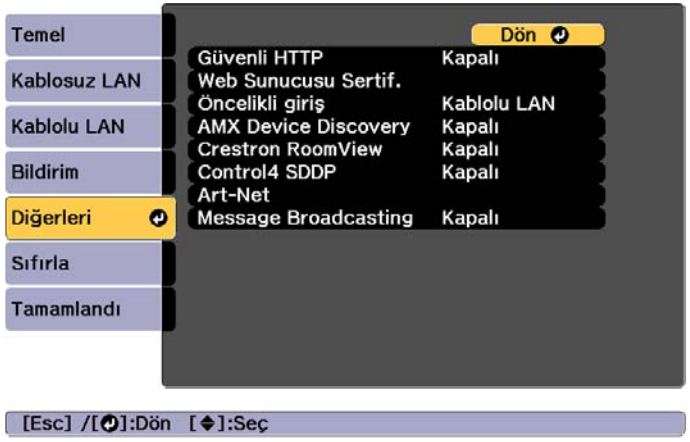
   ☛ "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" s.140

2. Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

3. **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

4. **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 **Diğerleri** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



6 **Güvenli HTTP** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.

7 **Web Sunucusu Sertif.** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

8 **Kaydol** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

9 Projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

Projektöre kablosuz LAN modülü zaten kurulmuşsa çıkarın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56

10 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

11 İçe aktarılacak sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin.

Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

12 Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın.

Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucusu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Öğe	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak Ad	Ağ Ana Bilgisayar Adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	Bir şifre ayarlamanız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" s.229

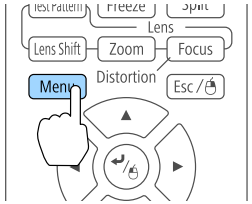
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

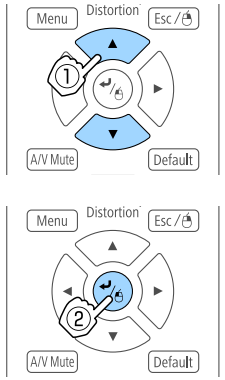
Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



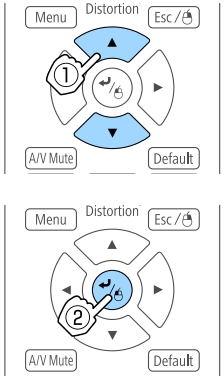


2 En üst menüden bir öğe seçin.



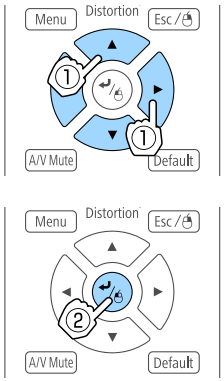


3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.









Menü altındaki rehberde "[Default]: "Sıfırla" görüntülendiğinde, uzaktan kumandadaki [Default] düğmesine basılması, yapılan ayarları varsayılan değerlerine döndürür.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü ☛ s.146	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Doğal, Sinema, BT.709, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	0 ila 100
	Kontrast	0 ila 100
	Renk Doygunluğu	0 ila 100
	Renk Tonu	0 ila 100
	Netlik	Standard, Thin Line Enhancement, Kalın Hat Pekiştirme
	Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı, G-M Düzeltme, Kayma R, Kayma G, Kayma B, Kazanç R, Kazanç G, Kazanç B
	Çerçeve Ent.	Kapalı, Düşük, Normal ve Yüksek
	Görüntü Pekiştirme	4K Geliştirme, Görüntü Önayar Modları, Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution, Detay Pekiştirme
	Gelişmiş	Gama, RGBCMY, Titreşimsiz gör.
	Dinamik Kontrast	Kapalı, Normal ve Yüksek Hız
Sinyal menüsü ☛ s.148	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal ve Manüel
	En Boy Oranı	Otomatik, Normal, 4:3, 16:9, Tam, Y. Yakınlaştırma, D. Yakınlaştırma, Doğal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 ila 31
	Konum	-128 ila 127
	Otomatik Ayarlar	Açık, Kapalı
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, %4 ve %8
	Karartma	Üst, Alt, Sol ve Sağ
	Gelişmiş	Video Aralığı, Giriş Sinyali, Görüntü İşleme, EDID, DDC Tamponu
	Ölçek	Ölçek, Ölçek Modu, Dikey Olarak Ölçekle, Yatay Olarak Ölçekle, Kırpma Ayarı, Kırpma Aralığı
Ayarlar menüsü ☛ s.150	Geometrik Düzeltme	Kapalı, Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Eğri Yüzey, Köşe Düzeltme, Nokta Düzeltme, Hafıza
	Split Screen	-
	Ses Düzeyi	0 ila 20
	Kilit Ayarı	İşletim Kilidi, Mercek Kilidi
	Parlaklık Ayarları	Işık Modu, Parlaklık Düzeyi, Sabit Mod, Tahmini Kalan
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Kullanıcı Düğmesi 1, Kullanıcı Düğmesi 2 ve Kullanıcı Düğmesi 3
	Test Deseni	Standart, Çapraz tarama, Çapraz tarama R, Çapraz tarama G, Çapraz tarama B, Renk Paleti D, Renk Paleti Y, Gri Ölçeği, Gri Çubuklar D., Gri Çubukları Y., Damalı 1, Damalı 2, Beyaz, Siyah, En-Boy Çerçevesi
	Hafıza	Hafıza, Mercek Konumu, Geometrik Düzeltme

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Uzatılmış menüsü ☛ s.152	Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt., Özel İşlev 1, Özel İşlev 2
	Ekran	Menü Konumu, Mesaj Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, Bekleme Onayı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Ekran, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Menü Döndürme
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Yüksek İrtifa Modu, Oto. Kaynak Arama, Otomatik Açma, A/V Sessiz Ayarları, Gelişmiş, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı ve Ses Ayarları
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	HDBaseT	Kontrol ve İletişim, Extron XTP
	Renk Kalibrasyonu	Otomatik Ayarı Başlat, Geri Al, Yinele, Renk Düzeltme
	Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si, Gruplandırma, Döşeme, Geometrik Düzeltme, Kenar Birleştirme, Karanlık Düzeyi, Ölçek, Ekran Eşleştirme
	Program Ayarları	-
	Dil	27 dil

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Bilgiler menüsü ☛ s.167	Projektör Bilgileri	Tplm. Çalışma Süresi, Çalışma Saati, Kaynaklar, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Mercek Tipi, Event ID, HDBaseT Sinyal Dzy.
	Işık Bilgisi	Işık Saati, Tahmini Kalan
	Sürüm	Main, Video2
	Durum Bilgileri	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Gerilim Uyarısı Blg.	-
	Sıcaklık Uyarı Bilg.	-
Sıfırla Menüsü ☛ s.169	Bellekleri Sıfırla	-
	Işık Kalibrasyonu	Şimdi Çalıştır, Düzenli Çalıştır, Program Ayarları, Son Çalıştırma
	Tümünü Sıfırla	-
	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.), Şifre

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.159	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Remote Şifresi	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Moderatör Şifresi	-

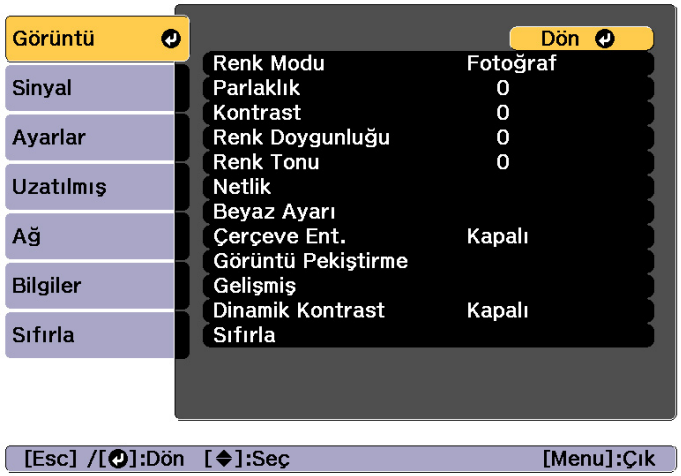
En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Projektör anah.söz.	Açık, Kapalı
	Anahtar Sözcük Görn.	Açık, Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.160	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Erişim Noktası Ara	-
	SSID	-
	Güvenlik	Aç, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Parola	-
	EAP Ayarı	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID göstergesi	Açık, Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan
Kablolu LAN menüsü ☛ s.164	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan
Bildirim menüsü ☛ s.166	Posta Bildirimi	Açık, Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Gönderen	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar, Adres 3 Ayar	E-posta Adresi, Sinyal Yok, Sistem Hatası, Lazer Hatası, Yüksek Sıc.Hatası, Hava Filtresi Hatası, Lazer Uyarısı, Yüksek Sıc.Uyarısı, Hav.Filtresi Uyarısı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Sabit Mod Sonu
	SNMP	Açık, Kapalı
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	PJLink Bildirimi	Açık, Kapalı
	Bildirilen IP Adresi	-
Diğerleri menüsü ☛ s.166	Güvenli HTTP	Açık, Kapalı
	Web Sunucusu Sertif.	-
	Öncelikli Giriş	Kablolu LAN, Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık, Kapalı
	Crestron RoomView	Açık, Kapalı
	Control4 SDDP	Açık, Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Başlangıç Kanalı
	Message Broadcasting	Açık, Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her renk modu için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.78

Alt Menü	İşlev
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Kontrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Renk Doygunluğu	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	**Standart**: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. **İnce Hat Pekiştirme**: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır. **Kalın Hat Pekiştirme**: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.
Beyaz Ayarı	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. **Renk Sıcaklığı**: Görüntünün genel tonunu 3200K ila 10000K arasında 14 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır. **Renk Modu** özelliği **Dinamik** olarak ayarlandığında, ayarlı Renk Sıcaklığı, projektörden gelen ışığın asıl Renk Sıcaklığı değerinden farklı olabilir. Bu menüyü bir kılavuz olarak kullanın. **G-M Düzeltme**: Renk tonu, negatif bir değere ayarlandığında kırmızımsı, pozitif bir değere ayarlandığında yeşilimsi olur. **Kayma R/G/B**, **Kazanç R/G/B**: Her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) rengin kayma ve kazancını bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.
Çerçeve Ent. *1, 2, 3, 4, 5	Orijinal kareler arasında ara kareler üreterek hızlı hareket eden görüntüleri sürekli oynatabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Görüntü Pekiştirme	Görüntü çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz. ☛ "Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)" s.89 **4K Geliştirme***6: (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U only) İki kat çözünürlükte yansıtabilirsiniz. **Görüntü Önayar Modları**: Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçebilirsiniz. **Parazit Azaltma***2, 4, 7: Aşamalı görüntülerdeki pürüzlülüğü düzgünleştirebilirsiniz. **MPEG Parazit Azaltma***2, 7: MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz. **Super-resolution***7: Canlı bir görüntü için, görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz. **Detay Pekiştirme***7: Bir görüntüdeki ayrıntıların kontrastını iyileştirebilirsiniz. **Sıfırla***7: Seçilen ön ayarı varsayılanlarına döndürür.
Gelişmiş	Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz. **Gama**: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan grafiğe başvurarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz. **RGBCMY**: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. **Titreşimsiz gör.***4: (Yalnızca giriş sinyali 480i, 576i veya 1080i olduğunda) Binişmeli sinyalleri aşamalı sinyallere dönüştürebilirsiniz. (IP dönüştürme) **Kapalı** ayarı çok fazla hareket içeren görüntüler, **Video** ayarı genel video görüntüleri, **Film/Otomatik** ayarı da filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için uygundur.

Alt Menü	İşlev
Dinamik Kontrast*8	Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için **Normal** veya **Yüksek Hız** olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere **Yüksek Hız**'ı seçin.
Sıfırla	**Görüntü** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.169

*1 E-Zoom kullanılırken bu ayarlanamaz.

*2 Çözünürlüğü WUXGA sinyallerinin çözünürlüğünden yüksek olan sinyaller girerken veya 4K Geliştirme etkinleştirildiğinde bu ayarlanamaz.

*3 **Kenar Birleştirme** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, **Ölçek** etkinleştirildiğinde veya **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 1** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

*4 **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 2** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

*5 **En Boy Oranı** özelliği **D. Yakınlaştırma** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

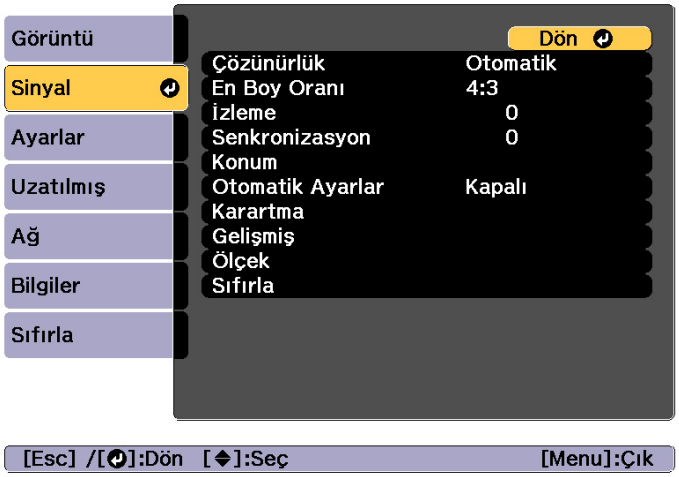
*6 **En Boy Oranı** özelliği **Doğal** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

*7 **Görüntü Önayar Modları** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

*8 Bu yalnızca **Renk Modu** özelliği **Dinamik** veya **Sinema** olarak ayarlandığında belirlenebilir.

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

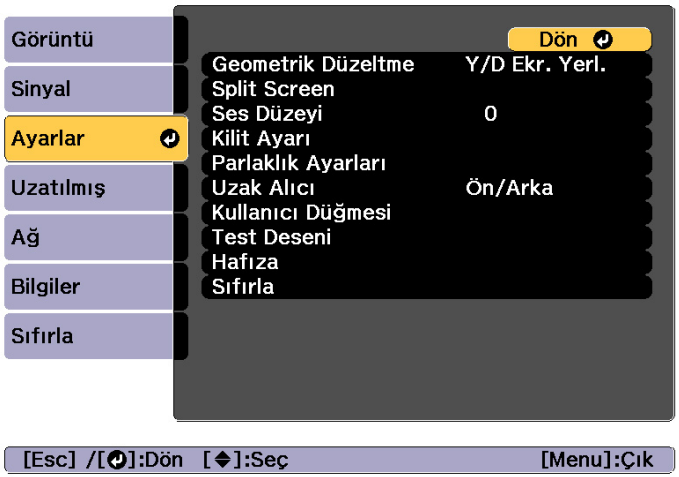


Alt Menü	İşlev
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için **Otomatik** seçin. **Otomatik** seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için **Geniş**, 4:3 veya 5:4 ekranlar için **Normal** seçin. **Manüel** ile çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlı bilgisayar sabitken bu ayar idealdir.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için En/Boy Oranı 'nı ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın.
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını **%4** veya **%8** olarak ayarlayabilirsiniz. **Otomatik** olarak ayarlandığında giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlanacaktır.
Karartma	Ayarlı alandaki görüntüleri gizleyebilirsiniz. Alanı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. **Üst**, **Alt**, **Sol** ve **Sağ** ayarlarının bir birleşimini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Gelişmiş	Aşağıdaki öğeleri seçerek ayarlayabilirsiniz. **Video Aralığı**: Giriş sinyaline yönelik video aralığını HDMI bağlantı noktası, DVI-D bağlantı noktası ve HDBaseT bağlantı noktası veya SDI arasından seçin. Görüntüdeki yanlış ayarlanmış karanlık düzeyi ya da parlak noktalar konusunda sorun varsa **Genişletilmiş** ayarını kullanın. **Giriş Sinyali**: Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçin. **Otomatik** seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. **Otomatik** seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin. **Görüntü İşleme**: Görüntü işleme ayarlarını değiştirir. • **Hassas**: **Çerçeve Ent.** özelliği **Açık** ayarında olduğunda Çerçeve Ent. etkinleştirilir. • **Hızlı 1**: Görüntüler, kalitede herhangi bir kayıp olmadan daha hızlı görüntülenir. • **Hızlı 2**: Görüntüler **Hızlı 1** ayarından daha hızlı görüntülenir. **EDID**: (Geçerli kaynak HDMI, HDBaseT veya DVI-D olduğunda görüntülenir) Projektörden yansıtılmakta olan görüntüye yönelik kablonun bağlantısını kesin ve ayarları yapın. Farklı çözünürlüklere sahip birden fazla görüntü yansıtırken görüntüyü doğru biçimde görüntülemek için geçerli kaynağın EDID değerini değiştirin. EDID değerini değiştirdikten sonra projektörü yeniden başlatın. WUXGA projektörlere yönelik ayarlar **3840x2160/30Hz**, **1920x1200/60Hz** (varsayılan), **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz** ve **1400x1050/60Hz** şeklindedir. SXGA+ projektörlere yönelik ayarlar **1920x1200/60Hz**, **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz**, **1400x1050/60Hz** (varsayılan) ve **1024x768/60Hz** şeklindedir. **DDC Tamponu**: (Geçerli kaynak HDMI veya DVI-D olduğunda görüntülenir) Bunu **Açık** olarak ayarlamak, bir HDMI veya DVI uzatma kablosu kullanılarak bağlanan aygıtlardan doğru biçimde görüntülenmeyen görüntüleri bazen iyileştirebilir.

Alt Menü	İşlev
Ölçek	Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın. ☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.107
Sıfırla	**Sinyal** menüsünde, **Giriş Sinyali** ve **EDID** dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.169

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	Bozulmayı düzeltebilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66 • **Kapalı**: Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. • **Y/D Ekr. Yerl.**: Dikey ve yatay ekran yerleşimi çarpıklığını düzeltmek için, **Dikey Ekran Yer.**, **D. Denge**, **Yatay Ekran Yer.** ve **Y. Denge** ayarlarını yapın. • **Quick Corner**: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. • **Eğri Yüzey**: Eğri bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • **Köşe Düzeltme**: Dik açılı bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • **Nokta Düzeltme**: Yansıtılan görüntüyü ızgara ile böler ve kesişim noktasını sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir. • **Hafıza**: Geometrik düzeltmenin ayar değerini kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. ☛ "Hafıza İşlevi" s.116
Split Screen	Ekranı ikiye bölebilirsiniz. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.109
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.

Alt Menü	İşlev
Kilit Ayarı	**İşletim Kilidi**: Projektörün kontrol panelinin kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "İşletim Kilidi" s.124 **Mercek Kilidi**: **Açık** olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki [Lens Shift], [Zoom] ve [Focus] düğmeleri devre dışı bırakılır. ☛ "Mercek Kilidi" s.125
Parlaklık Ayarları	**Işık Modu**: Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın. • **Normal**: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. • **Sessiz**: Fanın çıkardığı gürültüden rahatsız oluyorsanız bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. • **Uzatılmış**: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 30.000 saat yapar. • **Özel**: Parlaklık düzeyini %30 ila 100 aralığında ayarlamak için bunu seçin. **Parlaklık Düzeyi**: (Yalnızca **Işık Modu** özelliği **Özel** olarak ayarlandığında) Işık kaynağı parlaklığını ayarlar. **Sabit Mod**: (Yalnızca **Işık Modu** özelliği **Özel** olarak ayarlandığında) **Açık** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** kısmında ayarlanan ışık kaynağı parlaklığı olduğu gibi korunur. **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında **Işık Modu** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarlarını değiştiremezsiniz. ☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.79 **Tahmini Kalan**: **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında sabit parlaklığın korunabildiği süreyi gösterir. ☛ "Tahmini Kalan Kılavuzu" s.80

Alt Menü	İşlev
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. **Kapalı** seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmelerine atamak istediğiniz öğeleri Yapılandırma menüsünü kullanarak seçin. Aşağıdaki öğeler atanabilir. **Işık Modu**, **Çoklu Yansıtma**, **Çözünürlük**, **Görüntü İşleme**, **Ekranda Görünüm**, **QR Kodunu görüntüle**, **Görüntü Pekiştirme**, **Çerçeve Ent.**, **Ekran Eşleştirme**, **Renk Kalibrasyonu**
Test Deseni	Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
Hafıza	Hafıza işlevi için işlem ve ayar yapın. ☛ "Hafıza İşlevi" s.116
Sıfırla	**Ayarlar** menüsünde **Kullanıcı Düğmesi** ve **Hafıza** hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.169

Uzatılmış Menüsü



Alt Menü	İşlev
Ana Ekran	**Ana Ekran Oto. Grnt.**: **Açık** olarak ayarlandığında, projektör açıldığında Ana ekran görüntülenir. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez. **Özel İşlev 1**, **Özel İşlev 2**: Aşağıdaki beş işlev arasından Ana ekrana atanacak işlevleri seçin. **Ağ ayarları**, **Bilgiler**, **Görüntü Pekiştirme**, **Çerçeve Ent.**, **Split Screen**

Alt Menü	İşlev
Ekran	Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. **Menü Konumu**: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin. **Mesaj Konumu**: Yansıtılan ekranda mesajı görüntüleme konumunu seçin. **Mesaj**: **Kapalı** olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez. Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar. **Ekran Arkaplanı***: Görüntü sinyali olmadığı zaman ekran arka planını **Siyah**, **Mavi** veya **Logo** olarak ayarlayın. **Başlangıç Ekranı***: Projektörü açtığınızda **Kullanıcı Logosu** içeriğini görüntülemek **Açık** olarak ayarlayın. **Bekleme Onayı**: (**Uzaktan Kumanda Tipi Basit** olarak ayarlandığında bu kullanılamaz.) **Kapalı** olarak ayarlanırsa, [⏻] düğmesine yalnızca bir kez basarak gücü kapatabilirsiniz. **H. Filt.Tmzl.Uyr.**: Hava filtresi temizleme uyarısını açık ya da kapalı olarak ayarlayabilirsiniz (**Açık/Kapalı**). Bu ayar **Açık** olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir. **Ekran**: (Bilgisayardan görüntüler bir ağ üzerinden yansıtılırken kullanılamaz.) Yansıtılan ekranın en boy oranını ve konumunu kullanılan perdeye göre ayarlayın. ☛ "Perde Ayarları" s.31 **Panel Renk Düzeltme**: Perdedeki renk hatalarını (kırmızı ve mavi) düzeltin. ☛ "Panel Renk Düzeltme" s.216 **Renk Düzeltme**: Tüm perde için renk tonunu ayarlar. ☛ "Renk Düzeltme" s.218 **Menü Döndürme**: Menü yönünü 90° döndürür.
Kullanıcı Logosu *	Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz. ☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.115

Alt Menü	İşlev
Yansıtma	Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin. **Ön**, **Ön/Tavan**, **Arka** ve **Arka/Tavan** [A/V Mute] düğmesine yaklaşık beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. **Ön↔Ön/Tavan** **Arka↔Arka/Tavan**

Alt Menü	İşlev
İşletim	**Direkt güç açma**: Projektörün fişe taktığınızda açılması için **Açık** olarak ayarlayın. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın. **Uyku Modu**: **Açık** olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur. **Uyku Modu Zam.**: **Uyku Modu**, **Açık** olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz. **Yüksek İrtifa Modu**: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu **Açık** konumuna getirin. **Oto. Kaynak Arama**: Geçerli kaynaktan hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir kaynaktan bir görüntü sinyali algılamak ve görüntüyü yansıtmak için **Açık** olarak ayarlayın. **Otomatik Açma**: **Bilgisayar** veya **BNC** olarak ayarlanırsa, projektör bekleme durumunda olsa bile, Computer ya da BNC bağlantı noktasından sinyaller alındığında projektör açılır. **A/V Sessiz Ayarları**: A/V sessiz işleviyle ilgili ayarları gerçekleştirin. • **Açılma**: Bir görüntü görüntülenirken açılma için saniye sayısını belirleyin. • **Kararma**: Bir görüntü gizlenirken kararma için saniye sayısını belirleyin. • **A/V Ses Kap.Zamnlyc**: **Açık** olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevi etkinleştirildikten sonra yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse projektör otomatik olarak kapanır. • **A/V Sessiz Kaldır**: **A/V Sessiz** olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevini yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak

Alt Menü	İşlev
	(veya bir A/V sessiz Kapalı komutu göndererek) iptal edebilirsiniz. **Herhangi biri** öğesi seçiliyken, projektörde herhangi bir işlem yapmaya başladığınızda A/V sessiz kaldırılır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112 **Gelişmiş**: Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir. • **BNC Senk. Sınırı**: BNC bağlantı noktasından alınan sinyalin sınırını ayarlayın. Bu ayar genellikle **Kapalı** olarak ayarlanmalıdır. Anahtarlayıcılarda olduğu gibi analog (75Ω) sonlandırma gerektiğinde **Açık** olarak ayarlayın. • **Uzaktan Kumanda Tipi**: Uzaktan kumandanın tipine bağlı olarak **Normal** veya **Basit** seçeneğini seçebilirsiniz. Projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanmak için bu öğeyi **Normal** olarak ayarlayın. **Basit** seçildiğinde, bu projektörü çalıştırmak için diğer Epson projektörleri ile birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Projektörü çalıştırmak için aşikar olduğunuz bir uzaktan kumandayı kullanmak istediğinizde bu özellik faydalıdır. Bununla birlikte, bu ayar **Basit** olarak belirlenirse projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanamazsınız. Bu ayarı doğru yaptığınızdan emin olun, projektör tavana veya uzanılması güç bir yere monte edilirse **Normal** ayarına dönmek zor olabilir. Ayrıca, bu projektör veya kullanmakta olduğunuz uzaktan kumandayla birlikte gelen işlevleri kullanamayabilirsiniz. • **Bip Sesi**: Bu, **Açık** olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını veya kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir. • **Göstergeler**: **Kapalı** olarak ayarlandığında, projektörün anormallik veya uyarı dışındaki göstergeleri kapatılır. • **Günlük Kaydı Hedefi**: Projektörün çalışma günlükleri için kaydetme konumunu ayarlayın. Günlükleri projektörün USB-A bağlantı noktasına kaydetmek için **USB ve Dahili Bellek** öğesini seçin. Günlükler, USB flash belleğe metin dosyası (.log) olarak kaydedilir. • **Hızlı Kapanma**: **Etkin** olarak ayarlandığında, güç kapatıldıktan yaklaşık 3 saniye sonra projektör bekleme durumuna geçer. Kapatıldıktan hemen sonra gücü açarsanız komut iletişimi kesilebilir. Komut iletişiminde sorun yaşanmaması için bu seçeneği **Devre Dışı** olarak ayarlayın. **Devre Dışı** olarak ayarlandığında, güç kapatıldıktan yaklaşık 75 saniye sonra projektör bekleme moduna geçer. • **Ters Yön Düğmesi**: Projektör tavana monte edildiğinde **Açık** olarak ayarlayın. • **AC Gerilimi İzleme**: Bu özellik **Açık** olarak ayarlandığında ve projektör, güç düğmesine basılması dışında herhangi bir yöntemle kapatıldığında (doğrudan kapatma dâhil), projektörün bir sonraki açılışında bir AC Gerilimi Uyarısı iletişim kutusu görüntülenir. Düzenli olarak doğrudan kapatma kullanıyorsanız bunu **Kapalı** olarak ayarlayın. • **Mercek Tipi**: Aşağıdaki mercek kullanılırken merceğin model numarasını seçin. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 **Tarih & Saat**: Projektör saat ayarlarını yapın. ☛ "Saatin Ayarlanması" s.45 **Mercek Kalibrasyonu**: Projektöre takılı merceğin bilgilerini alır.

Alt Menü	İşlev
A/V Ayarları düğmesi	**A/V Çıkışı**: Projektör bekleme durumundayken bile bir harici aygıta ses ve görüntü vermek isterseniz bu özelliği **Her zaman** olarak ayarlayın. **Monitör Çıkışı**: Projektör bekleme modundayken, görüntü kaynağı çıkışı olarak harici monitörü seçin. **Otomatik** olarak ayarlandığında, Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri, projektör kapatıldığında hangi kaynağın seçildiğine bağlı olarak verilir. **Ses Ayarları**: Sesle ilgili aşağıdaki ayarları yapar. • **Ses Çıkışı**: Computer, BNC veya DVI-D bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken çıkış yapılacak sesi seçin. **Otomatik** olarak ayarlandığında görüntü girişi bağlantı noktasına karşılık gelen ses girişi bağlantı noktasından ses çıkışı yapılır. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.49 • **HDMI Ses Çıkışı**: HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtırken kullanılacak ses kaynağını seçin. **HDMI** öğesini seçerseniz görüntü sesi olduğu gibi çıkar. **Audio3** öğesini seçerseniz ses Audio3 bağlantı noktasından çıkar.

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	**Bekleme Modu**: Bunu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi • Ses ve görüntü çıkışının harici bir cihazdan alınması. (Yalnızca **A/V Çıkışı** öğesi **Her zaman** olarak ayarlandığında.) • HDBaseT bağlantı noktası etkinleştirildi (Yalnızca **Kontrol ve İletişim** öğesi **Açık** olarak ayarlandığında.)  Projektörü kablosuz LAN kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken, **Bağlantı modu**'nu **Gelişmiş** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu** s.160 **Bağlantı Noktası**: Projektör bekleme modundayken etkin olarak kalacak iletişim bağlantı noktasını seçin.

Alt Menü	İşlev
HDBaseT	**Kontrol ve İletişim**: (**Extron XTP**, **Açık** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.) **Açık** olarak ayarlandığında, HDBaseT bağlantı noktasına bağlı HDBaseT Transmitter aracılığıyla Ethernet iletişimi, seri iletişim ve ve kablolu uzaktan kumanda özelliklerinin tümü etkinleştirilir. **Extron XTP**: Extron XTP verici veya anahtarlayıcıyı HDBaseT bağlantı noktasına bağladığınızda **Açık** olarak ayarlayın. XTP sistemi hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki Extron web sitesine bakabilirsiniz. http://www.extron.com/ • **Kontrol ve İletişim** veya **Extron XTP** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, **Bekleme Modu** özelliği otomatik olarak **İletişim Açık** şeklinde ayarlanır. • **Kontrol ve İletişim** veya **Extron XTP** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN, RS-232 ve Remote bağlantı noktaları devre dışı bırakılır. • **Extron XTP Açık** olarak ayarlanınca fan bekleme modunda dönebilir, ancak bu normal bir durumdur.
Renk Kalibrasyonu	**Otomatik Ayarı Başlat**: Tüm ekran için renk tonunu otomatik olarak ayarlar. ☛ "Renk Kalibrasyonu" s.215 **Geri Al**: Otomatik ayarı geri alır. **Yinele**: Otomatik ayarı yineler. **Renk Düzeltme**: Tüm perde için renk tonunu ayarlar. ☛ "Renk Düzeltme" s.218 **Sıfırla**: **Renk Kalibrasyonu** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Çoklu Yansıtma	Birden çok projektörden yansıtma için ayar yapın. ☛ "Çoklu Yansıtma Özelliği" s.95 **Projektör ID'si**: ID'yi 01 ila 30 arasında ayarlayın. **Kapalı** herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir. ☛ "ID Ayarları" s.43 **Gruplandırma**: Tek görüntüyü yansıtmak için birden fazla projektörden yararlanırken, kullanılan projektörleri seçin. **Döşeme**: Yansıtılan her bir görüntünün bölünmüş ekran sayısını ve konumlarını ayarlayın. ☛ "Döşeme" s.96 **Geometrik Düzeltme**: Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir. ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66 **Kenar Birleştirme**: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir. ☛ "Kenar Birleştirme" s.99 **Karanlık Düzeyi**: Görüntülerin üst üste bindiği alanlar ve görüntülerin üst üste binmediği alanlar için parlaklık ve ton farklılıklarını ayarlar. ☛ "Karanlık Düzeyi" s.101 **Ölçek**: Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın. ☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.107 **Ekran Eşleştirme**: Her projektör için renk tonunu ve parlaklığı ayarlar. ☛ "Ekran Eşleştirme" s.104 **Sıfırla**: **Çoklu Yansıtma** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.
Program Ayarları	Önceden programlanan bir saatte belirli bir işlem gerçekleştirmek için projektör programını ayarlayın. ☛ "Takvim Özelliği" s.118
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.

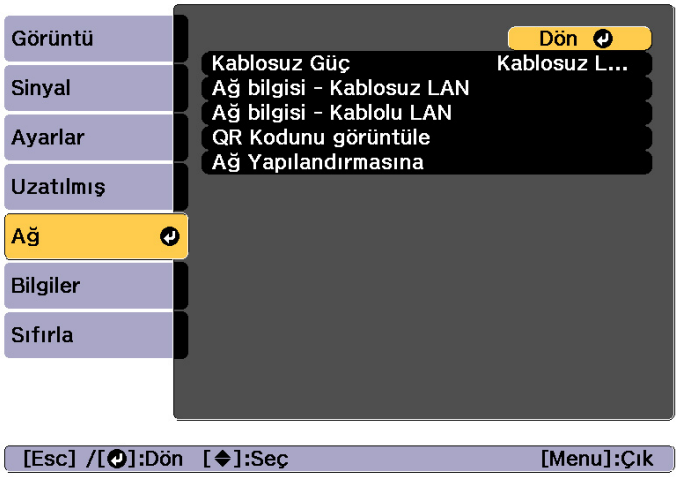
Alt Menü	İşlev
Sıfırla	**Uzatılmış** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Ancak, aşağıdaki öğeler sıfırlanmaz. **Perde Türü**, **Perde Konumu**, **LCD Hizalama**, **Renk Düzeltme**, **Yansıtma**, **Yüksek İrtifa Modu**, **Oto. Kaynak Arama**, **A/V Sessiz Kaldır**, **Uzaktan Kumanda Tipi**, **Ters Yön Düğmesi**, **Mercek Tipi**, **Tarih & Saat**, **Mercek Kalibrasyonu**, **A/V Çıkışı**, **Monitör Çıkışı**, **Bekleme Modu**, **Bağlantı Noktası**, **Kontrol ve İletişim**, **Extron XTP**, **Projektör ID'si**, **Renk Kalibrasyonu**, **Gruplandırma**, **Döşeme**, **Kenar Birleştirme**, **Karanlık Düzeyi**, **Ekran Eşleştirme**, **Renk Eşleme**, **Dil** Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.169

* **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** öğesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.122

Ağ Menüsü

Ağ Koruma öğesindeki **Açık** ayarı **Şifre Koruması** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın ve ardından ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.122



Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	Projektörle bir bilgisayarı kablosuz LAN aracılığıyla bağlarken bunu **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için **Kapalı** konuma getirin.

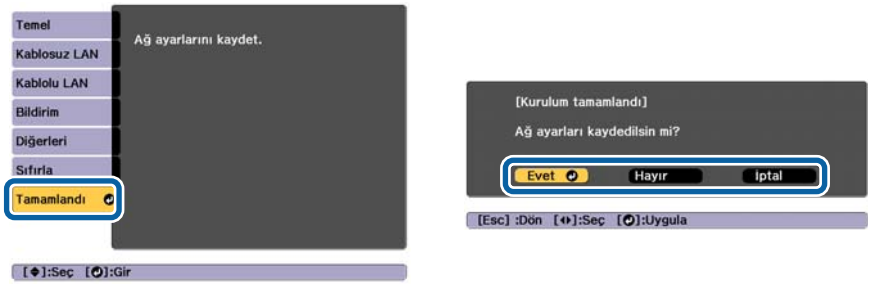
Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sis. • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu **IPv6** seçildiğinde aşağıdaki bilgiler görüntülenir. • IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi • IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi • IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
QR Kodunu görüntüle	Epson iProjection kullanarak iOS veya Android aygıtları bağlarken, görüntülenen QR kodunu okuyun.

Alt Menü	İşlev
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. **Temel**, **Kablosuz LAN**, **Kablolu LAN**, **Bildirim**, **Diğerleri**, **Sıfırla**
Uzak Kamera Erişimi	Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetlemek için bunu **Açık** olarak ayarlayın. Epson Web Control kısmından uzak kamera erişimi kullanarak görüntüler çekerken bir şifre de ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetleme" s.227

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



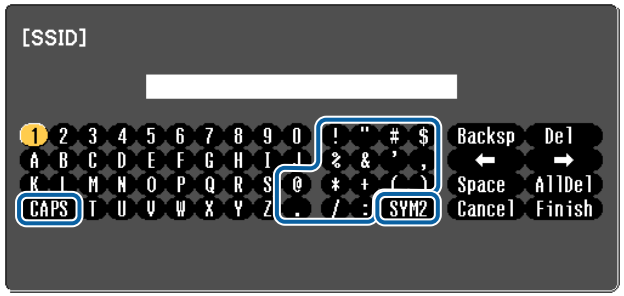
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın ve ardından seçilen karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. Bu değeri düzenlerken, 16 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz. (" * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | ve boşluklar kullanılamaz).
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve semboller kullanılamaz.) ☛ "Hakkında PJLink" s.232
Remote Şifresi	Epson Web Control kısmında Remote kullanmak için bir şifre ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (* : ve boşluklar kullanılamaz.) Varsayılan kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221

Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Parolası	Epson Web Control kısmında Web Kontrol kullanarak ayarlar yaparken ve projektörü kontrol ederken kullanmak için kimlik doğrulamaya yönelik bir şifre ayarlayın. En fazla 8 tane tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz). Varsayılan kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221
Moderatör Şifresi	Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson iProjection kullanımına yönelik dört basamaklı kimlik doğrulama şifresini girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
Projektör anah.söz.	Diğer kullanıcıların yanlışlıkla görüntü yansıtmasını önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın. Bir bilgisayardan veya mobil aygıttan görüntüler yansıtırken, Epson iProjection uygulamasında, yansıtma ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girmeniz gerekir.
Anahtar Sözcük Görn.	Bu **Açık** olarak ayarlandığında ve projektöre Epson iProjection kullanılarak bağlanılırken, projektör anahtar sözcüğü yansıtma ekranında görüntülenir. Bu yalnızca **Projektör anah.söz.** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında etkinleştirilir.
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. QR kodunu görüntülerseniz, Epson iProjection kısmında yalnızca QR kodunu okutarak bir ağa bağlanamazsınız. Varsayılan olarak **Metin ve QR Kodu** şeklinde ayarlıdır.

Kablosuz LAN menüsü

Kablosuz LAN kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlamak için Kablosuz LAN ünitesini (ELPAP10) takın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56



Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. **Hızlı**: Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara kablosuz LAN aracılığıyla hızla bağlanmanızı sağlar. **Gelişmiş**: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı **Gelişmiş** olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSDI'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. ☛ "Erişim Noktası Ara ekranı" s.163
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Güvenlik türünü kablosuz LAN ayarlarına göre seçin. **Aç**: Güvenlik ayarlı değil. **WPA2-PSK**: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulduğunda parolada belirlenmiş olan değeri girin. **WPA/WPA2-PSK***: WPA kişisel modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın. **WPA2-EAP***: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. **WPA/WPA2-EAP***: WPA kurumsal modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.
Parola	**Güvenlik** özelliği **WPA2-PSK** ya da **WPA/WPA2-PSK** olarak ayarlandığında ağa bağlanmak için kullanılan bir parola girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221 Bağlantı modu **Hızlı** olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.

Alt Menü	İşlev
EAP Ayarı	WPA2-EAP ve WPA/WPA2-EAP kimlik doğrulama için iletişim kurallarını ayarlayın. **EAP Türü**: Belgelendirme iletişim kuralını seçin. • **PEAP**: Windows Server'da geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • **PEAP-TLS**: Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken seçin. • **EAP-TLS**: Bir istemci sertifikası kullanmak için geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • **EAP-FAST**, **LEAP**: Bu kimlik doğrulama iletişim kuralları kullanılırken bunu seçin. **Kullanıcı adı**: Kimlik doğrulama için kullanılacak bir kullanıcı adı girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221 Bir etki alanı adı da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgiyle ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin (etki alanı adı\kullanıcı adı). **Şifre**: PEAP, EAP-FAST ve LEAP ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221 Parola girilip **Bitir** seçildiğinde, değer belirlenir ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. **İstemci Sertifikası**: PEAP-TLS ve EAP-TLS ile kullanım için istemci sertifikalarını içe aktarır. **Sunucu Ser. Doğr.**: Belgelendirme sunucusunun sertifikasına yönelik doğrulama gerçekleştirmek için **Açık** olarak

Alt Menü	İşlev
	ayarlayın. Bir sunucu sertifikasını doğrulamak için CA sertifikası ayarlamanız gerekir. **CA Sertifikası**: PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ve EAP-FAST ile kullanım için CA sertifikalarını içe aktarır. **Yarıçap Sunucu Adı**: Belgelendirme sunucusunun adını belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.
IP Ayarları*	Ağ ayarlarını gerçekleştirin. **DHCP**: Ağı DHCP ile yapılandırmak için **Açık** olarak ayarlayın. Bu **Açık** olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız. **IP Adresi**: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) **Alt Ağ Maskesi**: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Ağ Geçidi Adresi**: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
IPv6 Ayarları	IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin. • Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler. - Epson Web Control - PJLink • IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde **Gelişmiş** kısmında ayarları yapın. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221 **IPv6**: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur. **Otomatik Yapılandır**: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur. • Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. • Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. **Geçici Adres Kullan**: **Otomatik Yapılandır** özelliği **Açık** şeklindeyken, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın.

* Bu yalnızca Bağlantı modu özelliği **Gelişmiş** olarak ayarlandığında seçilebilir.

Güvenlik türü

İsteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Erişim Noktası Ara ekranı

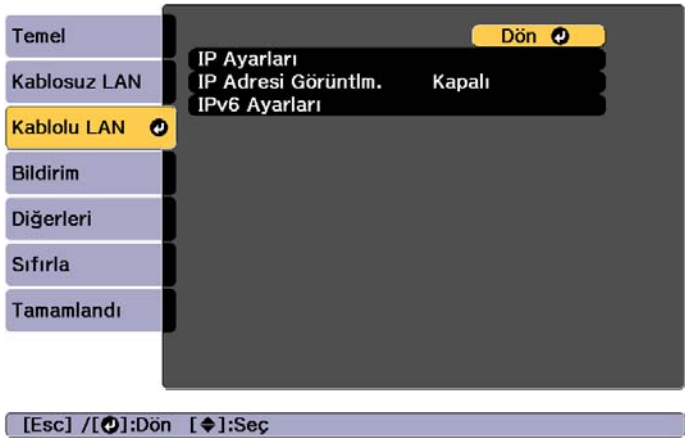
Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.

Alt Menü	İşlev
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Kablolu LAN menüsü



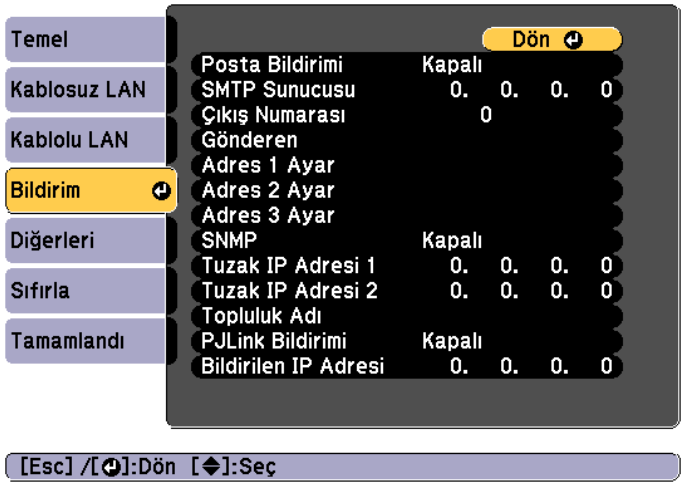
Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. **DHCP**: Ağı DHCP ile yapılandırmak için **Açık** olarak ayarlayın. Bu **Açık** olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız. **IP Adresi**: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) **Alt Ağ Maskesi**: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Ağ Geçidi Adresi**: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Alt Menü	İşlev
IP Adresi Görüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
IPv6 Ayarları	IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin. • Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler. - Epson Web Control - PJLink • IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde **Gelişmiş** kısmında ayarları yapın. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221 **IPv6**: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur. **Otomatik Yapılandır**: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur. • Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. • Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. **Geçici Adres Kullan**: **Otomatik Yapılandır** özelliği **Açık** şeklindeyken, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın.

Bildirim menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☛ "Hata bildirim postasının okunması" s.230

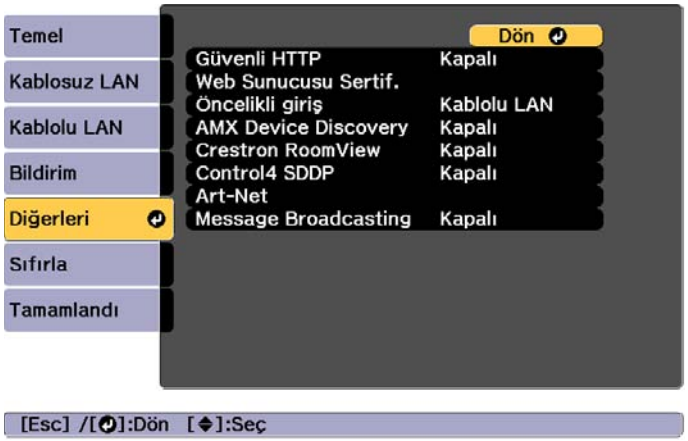


Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için **Açık** seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun IP Adresi'ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Gönderen	Gönderenin e-posta adresini girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" ( ) , : ; < > [\ ] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasına yönelik hedef e-posta adreslerini ve bildirim içeriğini ayarlayın. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" ( ) , : ; < > [\ ] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için **Açık** seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer **Kapalı**'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve semboller kullanılamaz.)
PJLink Bildirimi	PJLink bildirimi işlevini kullanmak için bu özelliği **Açık** olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Bildirilen IP Adresi	PJLink bildirimi işlevini kullanarak projektörün çalışma durumunun bildirimlerini göndermek istediğiniz bilgisayarın IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Diğerleri menüsü

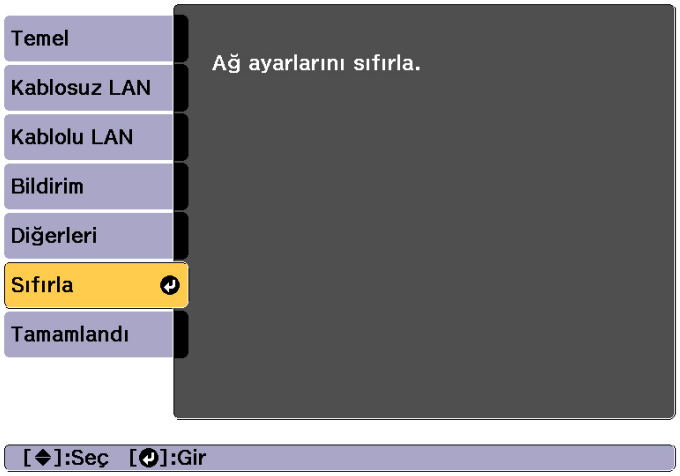


Alt Menü	İşlev
Güvenli HTTP	Güvenliği güçlendirmek için, Epson Web Control kısmında projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Güvenlik Epson Web Control ile ayarlanırken, bu özelliğin **Açık** olarak ayarlanmasını öneririz.
Web Sunucusu Sertif.	Güvenli HTTP kısmında kullanılan web sunucusu sertifikasını içe aktarır.
Öncelikli giriş	Öncelik giriş için **Kablolu** veya **Kablosuz** seçeneklerinden birini belirleyin.

Alt Menü	İşlev
AMX Device Discovery	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
Crestron RoomView	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. Onun dışında **Kapalı** ayarını kullanın. ☛ "Crestron RoomView Hakkında®" s.233 Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır. Bu seçenek **Açık** olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. • Epson Web Control • Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği
Control4 SDDP	Cihaz bilgilerinin Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP) ile alınmasını etkinleştirmek isterseniz **Açık** olarak ayarlayın.
Art-Net	**Art-Net**: Projektörü Art-Net ile kontrol etmek için **Açık** olarak ayarlayın. ☛ "Art-Net" s.238 **Net/Sub-Net/Universe**: Projektörün Net/Sub-Net/Universe öğelerini ayarlar. **Başlangıç Kanalı**: Art-Net kullanan başlangıç kanalını ayarlar. ☛ "Kanal tanımlamaları" s.238
Message Broadcasting	Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği tarafından gönderilen bilgileri almak için bunu **Açık** olarak ayarlayın. Yazılımı ve Kullanım Kılavuzlarını aşağıdaki web sitesinden indirin. http://www.epson.com

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için **Evet** seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir.



Alt Menü		İşlev
Projektör Bilgileri	**Çalışma Saati***	Projektör açıldıktan sonraki çalışma süresini görüntüler.
	Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
	Giriş Sinyali	**Giriş Sinyali** menüsünde ayarlanan **Sinyal** içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
	Yenileme Hızı	Yenileme Hızı 'nı görüntüleyebilirsiniz.
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

Alt Menü		İşlev
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Mercek Tipi	Merceğinizin model numarasını görüntüler.
	Event ID	Projektör ve bilgisayar ağ üzerinden bağlıyken bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Olay ID'si kullanılarak görüntülenir. Olay ID'si yorumlama hakkında bilgi almak için sonraki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.207
	HDBaseT Sinyal Dzy.	HDBaseT bağlantı noktasından girilmekte olan görüntü sinyaline yönelik düzeyi görüntüler. Bu özellik sarı renkte görüntülendiğinde, sinyal düzeyinin gücü düşüktür. Aşağıdaki sinyal düzeylerini öneririz: • 1080p: 16 dB veya daha fazla • 4K: 18 dB veya daha fazla
Işık Bilgisi	**Işık Saati**	Işık kaynağına yönelik çalışma süresini ışık kaynağı moduna göre görüntüler.
	Tahmini Kalan	**Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında sürdürülebilir ışık kaynağı parlaklığı süresini görüntüler.
Sürüm	**Main** **Video2**	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
Durum Bilgileri		Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Durum Ekranını Okuma" s.187

Alt Menü	İşlev
Gerilim Uyarısı Blg.	10 taneye kadar gerilim uyarısı durumu görüntüler. Bir Uyarı veya Hata görüntülendiğinde **Detay** öğesini seçerseniz, hatanın algılanmasının öncesi ve sonrası için ayrıntılı günlükleri inceleyebilirsiniz. Aşağıdaki durumlarda olduğu gibi kısa süreli bir gerilim hatası algılandığında, gerilim uyarısı bilgileri doğru biçimde görüntülenmeyebilir. • Kısa süreli gerilim düşmesi • Kısa süreli kesinti • Kapatıldıktan hemen sonra açılması Projektörü kapattıktan sonra tekrar açana kadar en az 10 saniye bekleyin. Projektör açıldığında durum bilgilerini kontrol edin. ☛ "Durum Ekranını Okuma" s.187
Sıcaklık Uyarı Bilg.	7 taneye kadar yüksek sıcaklık uyarısı durumu görüntüler. Bir Uyarı veya Hata görüntülendiğinde **Detay** öğesini seçerseniz, hatanın algılanmasının öncesi ve sonrası için ayrıntılı günlükleri inceleyebilirsiniz.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Bellekleri Sıfırla	**Hafıza**, **Mercek Konumu** ve **Geometrik Düzeltme** kısımlarında kaydedilmiş tüm adları ve ayarları sıfırlar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.116

Alt Menü	İşlev
Işık Kalibrasyonu	Işık kalibrasyonuna ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. Işık kalibrasyonunu gerçekleştirirken, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir. Bunu düzenli olarak çalıştırmanızı öneririz. • **Şimdi Çalıştır**: Işık kalibrasyonunu başlatır. Bu, aşağıdaki durumlarda başlatılamaz. - Projektör açıldıktan sonraki 20 dakika içinde - Ortam sıcaklığı çok yüksek ise ve parlaklık otomatik olarak karartılmışsa • **Düzenli Çalıştır**: **Açık**, her 100 saatlik kullanımda ışık kalibrasyonu gerçekleştirilir. Çoklu yansıtma kullanılarak ayarlanmış olan yansıtılan görüntüyü korumak için **Kapalı** seçilmişse, düzeltmeleri **Şimdi Çalıştır** düğmesiyle gerçekleştirin veya **Işık Kalibrasyonu** ayarı için programlama işlevini kullanın. • **Program Ayarları**: Program ayarları ekranını görüntüler. Düzenli olarak ışık kalibrasyonu yapmak için bunu belirleyin. • **Son Çalıştırma**: Işık kalibrasyonunun son yapıldığı tarihini ve saatini gösterir.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Şu öğeler varsayılanlarına sıfırlanmaz: **Giriş Sinyali**, **EDID**, **Hafıza**, **Kullanıcı Logosu**, **Ağ** menüleri için tüm öğeler, **Dil**, **Tarih & Saat**, **Panel Renk Düzeltme**, **Renk Düzeltme**, **Mercek Kalibrasyonu**, **Renk Kalibrasyonu**, **Gruplandırma**, **Ekran Eşleştirme**, **Renk Eşleme**, **Işık Bilgisi** ve **Çalışma Saati**.
Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	Projektörün tüm ayarlarını sıfırlar. Ancak Parola Koruma öğeleri sıfırlanmaz. Sıfırlama için bir şifre girmeniz gerekir. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

Yapılandırma menüsünün içeriği bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi sadece aynı model numarasına sahip projektörler için geçerlidir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- EasyMP Network Updater kullanarak kurulum.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.

- Aşağıdaki içerik, toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılmaz.
  - Ağ menüsü ayarları (Bildirim menüsü ve Diğerleri menüsü hariç)
  - Bilgiler menüsündeki Durum ve Işık Bilgisi
- Toplu kurulumu, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Geometrik Düzeltme gibi ayarlar toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılır. Yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra toplu kurulum yapılırsa, yaptığınız ayarlar değişebilir.
- Toplu kurulum işlevi kullanıldığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.

Dikkat

Toplu kurulum yapmak kullanıcının sorumluluğundadır. Elektrik kesintisi, iletişim hatası vb. nedenlerle toplu kurulum başarısız olursa, bundan kaynaklanabilecek onarım giderleri müşterinin sorumluluğundadır.

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum

Bu bölüm, bir USB flash sürücü kullanarak nasıl toplu kurulum yapılabileceğini açıklar.

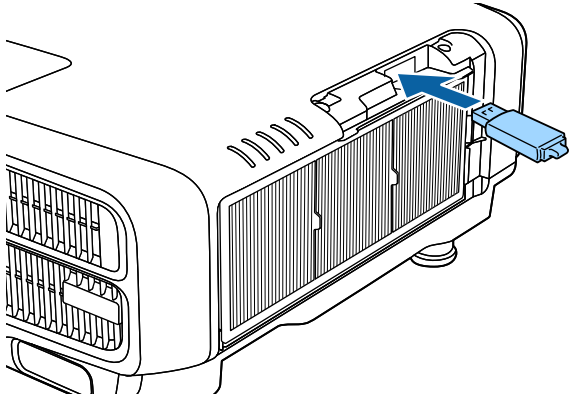
- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, güvenlik özellikleri içeren USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri içermeyen bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi

1. Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

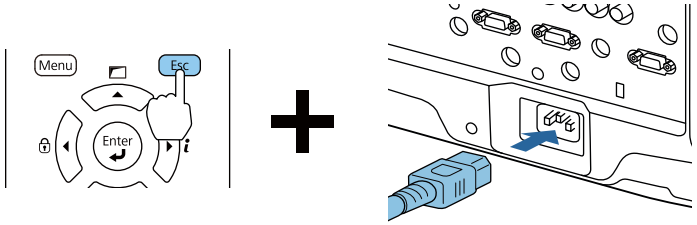
2. USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.56

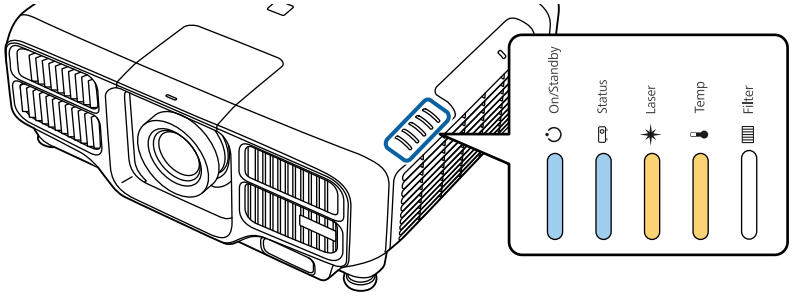


- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü bir USB hub kullanılarak projektöre bağlanırsa ayarlar düzgün kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektördeki bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- PJCONFDATA.bin toplu kurulum dosyasının dosya adıdır. Dosya adını değiştirmek isterseniz, ekleyeceğiniz metni "PJCONFDATA" sonrasına ekleyin. Dosya adını bundan başka bir biçimde değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru tanımayabilir.
- Dosya adı için sadece tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



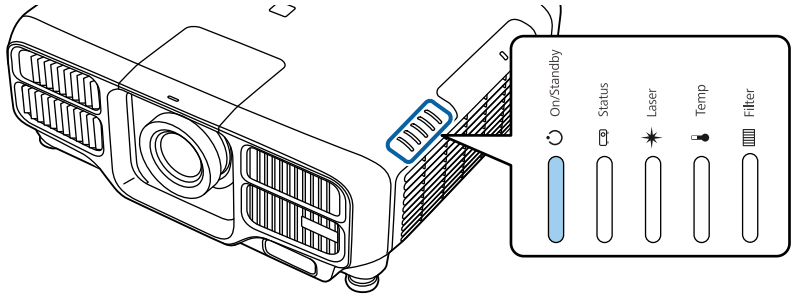
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca toplu kurulum dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Dosya yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



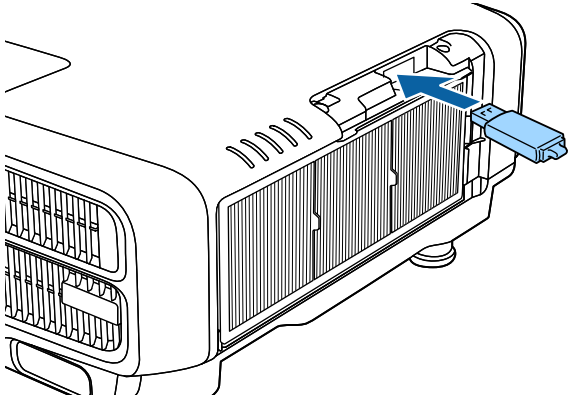
Güç kaynağı
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

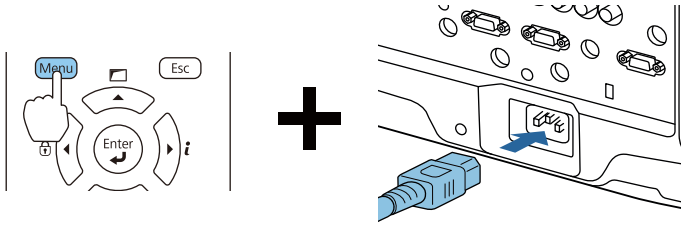
1. Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

2. Kayıtlı toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.

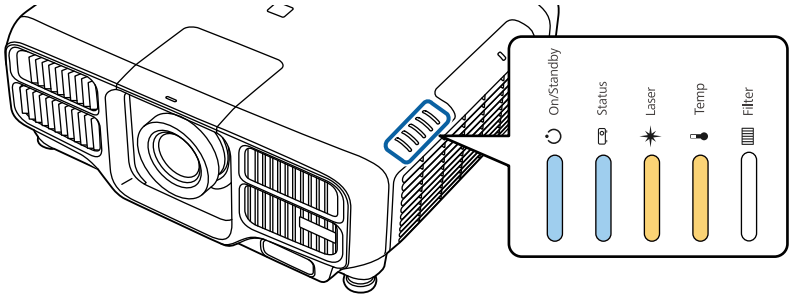


- USB flash sürücü 1 ila 3 çeşit toplu kurulum dosyası içeriyorsa, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birkaç dosya varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört veya daha fazla çeşit toplu kurulum dosyası varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde toplu kurulum dosyasından başka hiçbir veri depolamayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.

3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

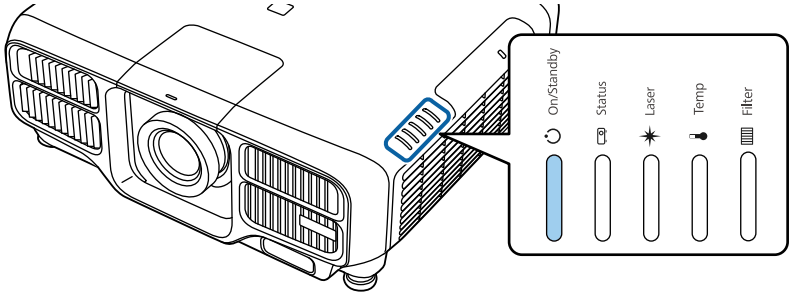
göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanar.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyordur.

Dikkat

- Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Ayarlar yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

4 Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



Güç kaynağı
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

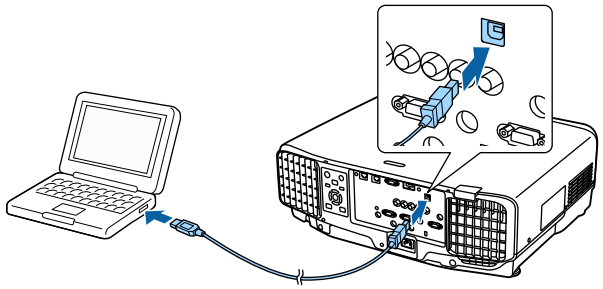
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini destekler.
- Windows Vista veya üstü
- Mac OS X 10.7.x veya üstü

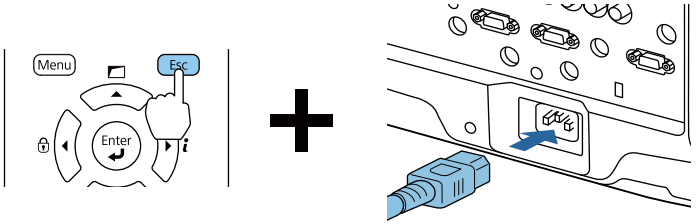
Ayarları bir bilgisayara kaydetme

1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

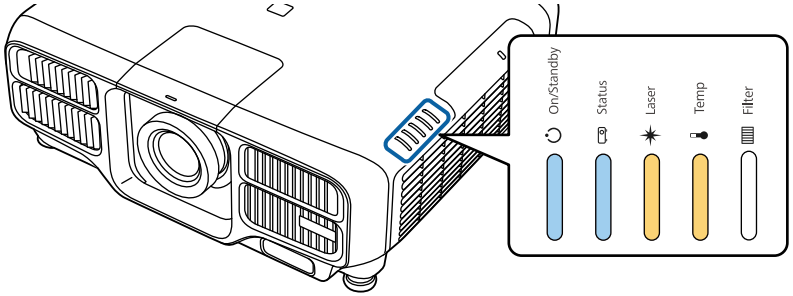
2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

4 Çıkarılabilir diski açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.

Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün biçimde tanımayabilir.

5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablosunun bağlantısını kesin.

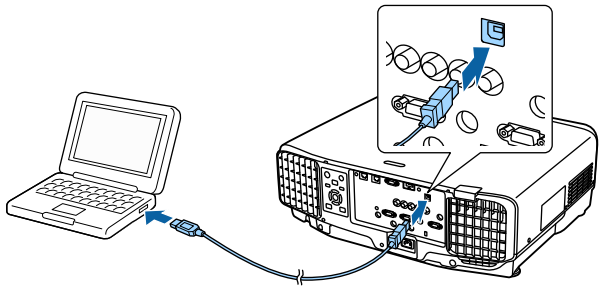
OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

Projektör bekleme moduna girer.

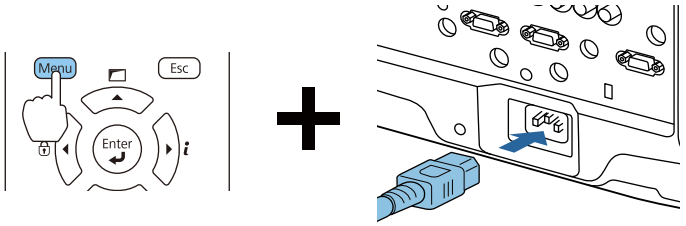
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

1. Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

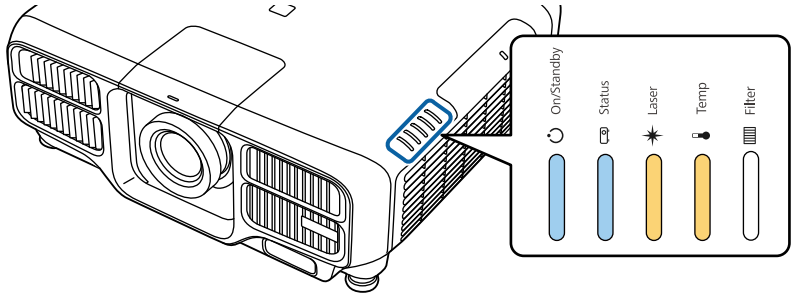
2. Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



3. Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

4. Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.

> Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablosunun bağlantısını kesin.

OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.

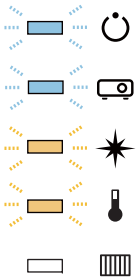
Dikkat

Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

Kurulum Başarısız Olursa

Bir hata meydana gelirse Göstergeler bu durumu bildirir. Göstergeler durumunu kontrol edin.

Göstergeler Durumu	Çözüm
 Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor	Toplu kurulum dosyası bozulmuş veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücünün bağlantısını kesin, projektörün elektrik kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.
 Güç: Mavi - hızla yanıp sönüyor Status: Mavi - hızla yanıp sönüyor Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor	Ayarların yazdırılması başarısız olmuş ve/veya projektörün aygıt yazılımında bir sorun yaşanmış olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Sorun Giderme

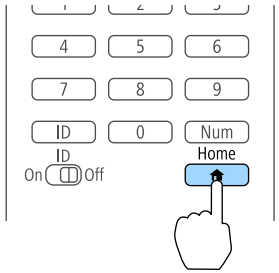
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun olursa, yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak projektörü uygun bir duruma da ayarlayabilirsiniz.

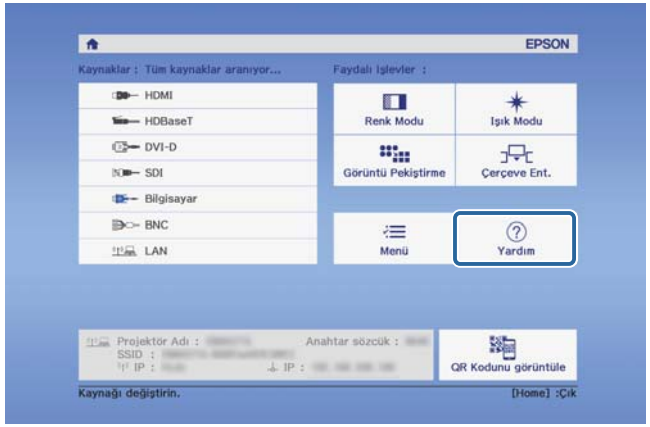
1 [⌂] düğmesine basın.

Ana ekran görüntülenir.

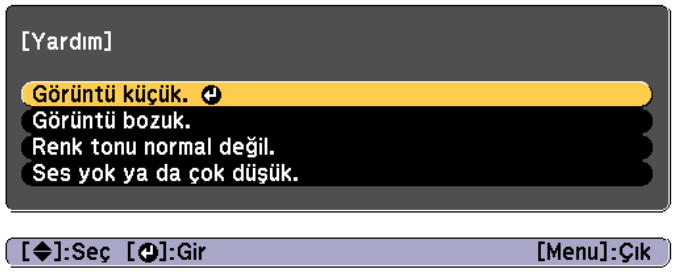
Uzaktan kumanda



2 Yardım öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

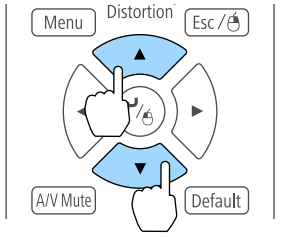


Yardım ekranı görüntülenir.



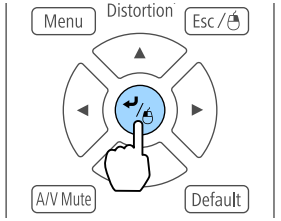
3 Bir menü öğesi seçin.

Uzaktan kumanda



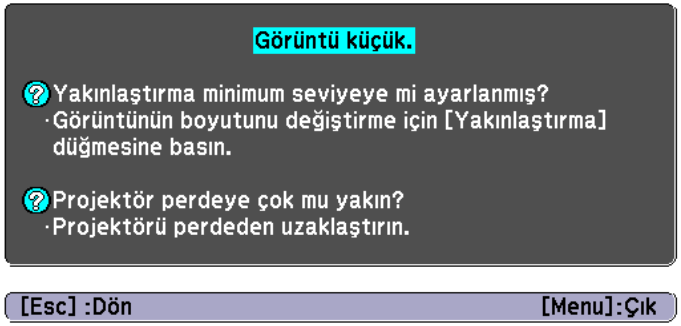
4 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumanda



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

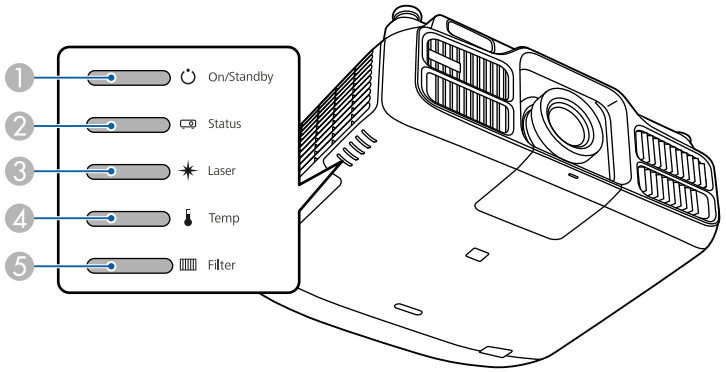
Yardımdan çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" s.180

Bu projektörde projektörün durumunu gösteren aşağıdaki beş gösterge bulunur.



1. Güç göstergesi
   Projektörün durumunu gösterir.
2. Status göstergesi
   Projektörün durumunu gösterir.
3. Laser göstergesi
   Işık kaynağı durumunu gösterir.
4. Temp göstergesi
   İç sıcaklık durumunu gösterir. Normalde sönüktür.
5. Filter göstergesi
   Hava filtresi durumunu gösterir. Normalde sönüktür.

Normal çalışma sırasında aşağıdaki gösterge durumları kullanılır.

"Durum değişir" ifadesi, göstergelerin, projektörün durumuna bağlı olarak yandığını, söndüğünü veya yanıp söndüğünü belirtir.

Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
Mavi - Yanıyor	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumdayken uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [⏻] düğmesine basarak yansıtma işlemine başlayabilirsiniz. (Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir; bu bir hata değildir.)
					Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (**Bekleme Modu**, **İletişim Açık** olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Kapalı	Kapalı	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, ışık kaynağı yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. [⏻] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.

Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Durum değişir	Kapalı	Kapalı	Yansıtma	Projektör projeksiyon yapıyor.
Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Soğutma durumu	Bu, güç kapatıldıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Ağ izlemeye hazırlanılıyor	Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesine hazırlanılır. Ağ izlemeye hazırlık sırasında hiçbir düğme kullanılamaz.
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	A/V Sessiz etkinleştirildi	A/V Sessiz etkin.

Projektörde bir hata meydana geldiğinde, hata durumu göstergenin rengi ve yanıp sönme ya da sürekli yanma ile gösterilir.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Status	Laser	Temp	Filter		
Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Kapalı	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Turuncu - Yanı-yor	Kapalı	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	Işık kaynağı otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki noktaları kontrol edin. • Hava filtresi, hava çıkış fanları ve hava giriş fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava giriş fanlarının yakınındaki sıcaklığın çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213 Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
						1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.152

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Kapalı	Kapalı	Lazer Hatası Geciktirme Plakası Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	Turuncu - Yanıyor	Filt. hava akış hat	Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. • Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213 Kontrolden sonra elektrik kablosunu tekrar prize takın. Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Kapalı	Mercek Kaydırma Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Yüksek Sıc.Uyarısı	Bu bir hata değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. Aşağıdaki noktaları kontrol edin. • Hava filtresi, hava çıkış fanları ve hava giriş fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava giriş fanlarının yakınındaki sıcaklığın çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213
 Mavi - Yanıp sönüyor	Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Durum değişir	Lazer Uyarısı	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıp sönüyor	Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Durum değişir	Mercek Uyarısı	Desteklenmeyen bir lens takıldı. Desteklenen bir lens kullanın. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.242
 Mavi - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Durum değişir	Durum değişir	Turuncu - Yanıyor	Düşük Hava Akışı	Bu bir hata değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur. "Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. • Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213 Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Durum değişir	Durum değişir	Durum değişir	Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	H. Filt.Tmzl.Uyr.	"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Projektörün gücünü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.210 Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde **H. Filt.Tmzl.Uyr.** **Açık** olarak ayarlanmışsa görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **H. Filt.Tmzl.Uyr.** s.152

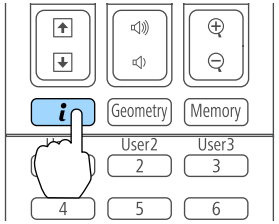
Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
Durum değişir	Durum değişir	Turuncu - Yanıp sönüyor	Durum değişir	Durum değişir	Sabit Mod Sonu	**Parlaklık Ayarları** kısmında **Sabit Mod** özelliğini sonlandırır. ☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.79

- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
  ☛ "Sorun Çözme" s.195
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

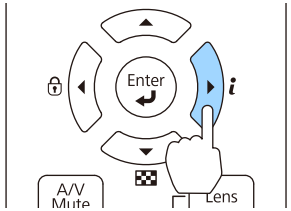
Yansıtılan görüntüde projektörün çalışma durumunu görüntüleyebilirsiniz. Düğme işlemlerini kullanarak projektörün ayrıntılı durumunu kontrol edebilirsiniz.

1 Yansıtma sırasında [i] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



2 **Durum Bilgileri** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

☛ **Bilgiler** - **Durum Bilgileri** s.167

3 Bir kategori seçmek için [◀][▶] veya [▲][▼] düğmelerini kullanın.



Her görüntüleme kategorisi aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information	:	Projektörün çalışma durumu
Source	:	Giriş sinyali bilgisi
Signal Information	:	Dijital giriş sinyali bilgisi
Network Wired	:	Kablolu LAN ayarları
Network Wireless	:	Kablosuz LAN ayarları
Maintenance	:	Projektör ve ışık kaynağının çalışma saati
Version	:	Projektörün aygıt yazılımı sürümü

Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Projektörün durumunu gösterir. Uyarı ve hataları nasıl giderebileceğiniz hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.180	
		OK	Projektör normal durumdadır.
		Warm-Up	Projektör ısınıyor.
		Standby	Projektör bekleme durumundadır.
		Cool Down	Projektör soğuma durumundadır.
		Temp Error	Yüksek sıcaklık hatası meydana gelmiş.
		Fan Error	Fan hatası meydana gelmiş.
		Sensor Error	Sensör hatası meydana gelmiş.
		Power Error	Güç hatası (Ballast) meydana gelmiş.
		Internal Error	Dahili hata meydana gelmiş.
		Airflow Error	Filtre hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Temp Warning	Yüksek sıcaklık uyarısı meydana gelmiş.
		Internal Warning	Dahili sistemle ilgili bir uyarı meydana gelmiş.
		Airflow Decline	Düşük hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Power Warning	Güç uyarısı (Ballast) meydana gelmiş.
		Clean Filter	Hava filtresi temizlik uyarısı meydana gelmiş.
		Lens Error	Lens hatası meydana gelmiş.
		Laser Error	Bir lazer hatası meydana gelmiş.
		Laser Warning	Bir lazer uyarısı meydana gelmiş.
		Temp Error FE	Lazer aşırı ısındığından lazer hatası oluşmuş.
		Temp Warning FE	Lazer aşırı ısındığından lazer uyarısı oluşmuş.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	Source	HDMI	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	**Ekranda Görünüm** ayarlarını gösterir. **Off** olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntülerde menüler veya mesajlar gösterilmez.
		Off	
	A/V Mute	On	A/V sessiz işlevinin çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	Air Temp	–	Kullanım ortamındaki sıcaklığı gösterir.
	Temp Level	–	
	AC Voltage		Giriş geriliminin durumunu izler ve mevcut akım gerilimini gösterir. Örnek: 175V: Gerilimin 175 V olduğunu belirtir. B50V: Gerilimin 50 V veya daha az olduğunu belirtir. ---V: Gerilim günlüklerinin ölçülemediğini gösterir. Günlükler doğru biçimde görüntülenmezse aşağıdaki konuyu inceleyin. ☛ "Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor" s.206
		<Warning1>	Gerilim düşüşü: Giriş gerilimi 1000 milisaniyeden daha uzun süre 89 V değerinin altına düşerse, olaydan önceki ve sonraki yaklaşık bir saniyeye* yönelik günlükler (120 günlük) görüntülenir. * Saniye miktarı güç kaynağı frekansına göre (50 Hz/60 Hz) değişiklik gösterir.
		<Warning2>	Güç dalgalanması: Giriş gerilimi 40 milisaniyeden uzun süre 85 V değerinin altına düşerse ve gerilim 60 milisaniye içinde düzelirse, güç dalgalanmasının algılanmasından önceki yaklaşık bir saniyeye (60 günlük) ve sonraki yaklaşık 0,1 saniyeye (6 günlük) yönelik günlükler görüntülenir.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
		<Error>	Güç kesintisi: Giriş gerilimi 60 milisaniyeden uzun süre 85 V değerinin altına düşerse, projektörün güç kaynağıyla bağlantısı otomatik olarak kesilir. Olayın algılanmasından önceki yaklaşık bir saniyeye yönelik günlükler (60 günlük) görüntülenir. Doğrudan kapatma etkinleştirildiğinde, bir doğrudan kapatma gerçekleştirilmesi durumunda bir <Error> üretilir ancak bu gerçek bir hata değildir.
	Laser Status	On	Işık kaynağının çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
Source	Source	HDMI	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	–	Güncel giriş sinyalinin çözünürlüğünü görüntüler. No Signal: Hiçbir sinyal girişi yok. Not Supported: Projektör güncel giriş sinyalini desteklemiyor.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Source	Video Signal	–	Güncel video giriş sinyalini görüntüler.
	Color Space	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanını görüntüler.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Senk. kutupsallığını görüntüler.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Senk. türünü görüntüler.
		Separete Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Güncel giriş sinyalinin bağımsız çözünürlüğünü görüntüler.
	Video Level	Auto (Normal)	Projektörün video düzeyini görüntüler.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	

Kaynak için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyal ile kaynağa göre değişir.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	5V Detection	Detected	5V sinyallerinin algılama sonuçlarını gösterir.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Güncel giriş sinyalinin TMDS frekansını görüntüler.
	TMDS H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	TMDS V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	DetChg 5CFHMP123	–	Sinyal değişimlerinin faktörlerini gösterir.
	Stable Time	–	Giriş kaynağı belirlendiği andan itibaren geçen çalışma zamanını gösterir.
	HDCP Status	Non-HDCP	HDCP durumunu gösterir.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	HDCP sürümünü görüntüler.
	AVI Info VIC	–	Güncel giriş sinyalinin VIC bilgilerini (AVI) görüntüler.
	AVI InfoChecksum	OK	AVI için sağlama sonucunu gösterir.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Sinyal modunu görüntüler.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanı bilgilerini (AVI) görüntüler.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	–	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.

Signal Information için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Network Wired	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	HDBaseT	LAN bağlantı yolunu görüntüler.
		LAN	
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
Network Wireless	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	Quick	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu görüntüler.
		Advanced	
	SSID Display	On	SSID görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	SSID	–	SSID'yi görüntüler.
	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
	Security	No	Güvenlik ayarlarını görüntüler.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Wi-Fi sinyal alım durumunu görüntüler.

Kategori	Öğe	Durum Ekranı	Açıklama
Maintenance	Operation Time	–	Projektörün toplam çalışma saatini gösterir.
	Laser Op.Time	–	Işık Modundaki her ayar için lazer çalışma süresini görüntüler.
Version	Serial No.	–	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Main	–	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	Sub3	–	
	HDBaseT	–	

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

Görüntülerle İlgili Sorunlar

• **Hiç bir görüntü belirmiyor** Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	☛s.196
• **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor** Bilgisayarda oynatılan videolar siyah görünüyor veya hiçbir şey yansıtılmıyor ya da video bilgisayarda oynatılmıyor.	☛s.197
• **Yansıtma otomatik olarak duruyor**	☛s.197
• **"Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor**	☛s.197
• **"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor**	☛s.198
• **Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk**	☛s.198
• **Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor**	☛s.199
• **Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters** Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	☛s.199
• **Görüntü renkleri doğru değil** Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	☛s.200
• **Görüntüler koyu görünüyor**	☛s.201
• **Otomatik ayarlar doğru yapılmamış**	☛s.201

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

• **Projektör açılmıyor**	☛s.202

Diğer Sorunlar

• **Ses duyulmuyor ya da ses kısık**	☛s.203
• **Uzaktan kumanda çalışmıyor**	☛s.204
• **Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor**	☛s.205
• **Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum**	☛s.205
• **Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor**	☛s.205
• **"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir**	☛s.206
• **"Projektör doğru biçimde kapanmadı. Ani bir gerilim düşüşü olmuş olabilir." mesajı görüntülenir**	☛s.206
• **Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor**	☛s.206

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [⏻] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için[⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.169
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, ağ bağlantısı kullanarak yansıtma yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.
Projektörle birlikte başka bir görüntüleme donanımı kullanıyor musunuz?	Diğer görüntüleme donanımı farklı bir çözünürlüğe sahip olabilir. **Sinyal** menüsünden **EDID** ayarını değiştirin. Projektörden yansıtılmakta olan görüntüye yönelik kablonun bağlantısını kesin ve ayarları yapın. Ayarlar kablo bağlıyken yapılırsa, ayarlar uygulanmaz ve görüntü doğru biçimde görüntülenmez. Ayarları kablo bağlıyken yaptıysanız, kablonun bağlantısını kesin ve EDID ayarlarını tekrar yapın. EDID ayarlarını yaptıktan sonra projektörü yeniden başlattığınızdan da emin olun. Uzaktan kumandadaki [Default] düğmesini kullanarak ayarları başlangıç değerlerine döndürebilirsiniz. Varsayılan değer, WUXGA projektörler için **1920x1200/60Hz** ve SXGA+ projektörler için **1400x1050/60Hz** şeklindedir. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **EDID** s.148

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtmaya çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Gücü açmak için[⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı **Kapalı** olarak değiştirin. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.152

"EDID ayarlanmadı." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
EDID doğru ayarlanmış mı?	Projektörden yansıtılmakta olan görüntüye yönelik kablonun bağlantısını kesin ve EDID ayarlarını tekrar yapın. EDID ayarlarını yaptıktan sonra projektörü yeniden başlattığınızdan da emin olun. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **EDID** s.148

"Desteklenmiyor." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.277

"Sinyal yok." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun.
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü [Search] düğmesine basarak değiştirebilirsiniz. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 20 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.38
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.243
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.49
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.277 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Denetim masasındaki [↵] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **İzleme**, **Senkronizasyon** s.148
Çözünürlük, **Otomatik**'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Yapılandırma menüsünde **Çözünürlük** ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, **Çözünürlük** ayarını **Otomatik** olarak belirleyin. ☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.148

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran doğru bir şekilde ayarlandı mı?	Kullanılan perde için uygun **Ekran** öğesini seçin. ☛ "Perde Ayarları" s.31
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için [Aspect] düğmesine basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.82
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.148
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.114
Ölçek işlevi açık mı?	Yapılandırma menüsünden **Ölçek** ayarını **Kapalı** yapın. ☛ **Sinyal** - **Ölçek Ölçek** s.148

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüleme aralığı **Karartma** işleviyle kısıtlanıyor mu?	Yapılandırma menüsünde **Karartma** ayarını uygun biçimde yapın. ☛ **Sinyal** - **Karartma** s.148
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↵] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **Konum** s.148
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki **Ekran Özellikleri** menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.277 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Görüntü yönü doğru mu?	Yapılandırma menüsünden **Yansıtma** öğesine girerek doğru ayarları yapın. ☛ "Kurulum Ayarları" s.30

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş Giriş Sinyali** s.148
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.146
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.49
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.146

Kontrol Edin	Çözüm
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünde **Gama** veya **RGBCMY** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.146 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.86
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**, **Renk Tonu** s.146
Oda parlaklığı uygun mu?	Oda, otomatik ayar yapıldığı zamankinden daha karanlıksa yansıtılan görüntülerin renk tonu doğru görüntülenmeyebilir. Odayı daha karanlık yapın ve otomatik ayarı tekrar gerçekleştirin. ☛ "Ekran Eşleştirme" s.104 ☛ "Renk Kalibrasyonu" s.215

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ve **Parlaklık Ayarları** değerlerini kontrol edin. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.146 ☛ **Ayarlar** - **Parlaklık Ayarları** s.150
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.146
Sadece bir projektör mü kullanılıyor?	Aşağıdaki öğenin karanlık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. ☛ **Uzatılmış** - **Çoklu Yansıtma** - **Ekran Eşleştirme** - **Parlaklık Ayarları** s.152

Otomatik ayarlar doğru yapılmamış

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açıldıktan sonra en az 20 dakika geçti mi?	Projektör sıcaklığı dengeleninceye kadar otomatik ayar doğru çalışmaz. Otomatik ayarı, projektörü açtıktan veya A/V Sessiz özelliğini iptal ettikten 20 dakika sonra yapın.
Kullanılan **Mercek Tipi** ve lens aynı mı?	Aşağıdaki lensler kullanıldığında kullanılan **Mercek Tipi** ve lensin aynı olduğunu kontrol edin. Farklı bir lens seçilirse otomatik ayar düzgün çalışmaz. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Mercek Tipi** s.152

Kontrol Edin	Çözüm
Yerleşik kamera kapağı temiz mi?	Yerleşik kamera kapağının temiz olduğundan emin olun. Kirliyse kapağı temizleyin.
Analog sinyal mi giriliyor?	Bir analog sinyal girildiğinde giriş görüntüsü rengi ve parlaklığı değişir ve ayar sonuçları doğru uygulanmayabilir.
Görüntü Geometrik Düzeltme kullanılarak mı düzeltildi?	Geometrik Düzeltme kullanılarak düzeltilen görüntülerde otomatik ayar çalışmayabilir. **Geometrik Düzeltme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın veya düzeltme aralığını azaltın. ☛ **Ayarlar** - **Geometrik Düzeltme** s.150
Ortam parlaklığı uygun mu?	Otomatik ayar sırasında alana güçlü bir spot ışığı ya da doğal ışık vuruyorsa ortam parlaklığı değişir ve otomatik ayar doğru çalışmaz. Ortam parlaklığının değişmediğinden emin olun.
Karıştırma genişliği %15 ila 45 mi?	Kenar Birleştirme kısmında karıştırma genişliği %15 veya daha az ya da %45 veya daha fazlaysa Ekran Eşleştirme işlevi doğru çalışmayabilir. Karıştırma genişliğini kontrol edin. ☛ **Uzatılmış** - **Çoklu Yansıtma** - **Kenar Birleştirme** s.152
"Otomatik ayarlama sırasında bir hata oluştu." mesajı görüntüleniyor mu?	Aşağıdaki öğeler, mesajda görüntülenen hata kodlarını açıklar: • Ekran Eşleştirme sırasında: 0101 Ölçüm değeri hatası; 0102 Ölçüm arızası; 0103 Kamera değiştirme arızası • Renk Eşleştirme sırasında: 0201 Ölçüm değeri hatası; 0202 Ölçüm arızası; 0203 Kamera değiştirme arızası Daha fazla ayrıntı için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [⏻] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için[⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi, **Tam Kilit** konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. **İşletim Kilidi** özelliğini kullanmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ "İşletim Kilidi" s.124
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden **Uzak Alıcı** ayarını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.150
Doğrudan güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da şalter açıldı mı?	**Direkt güç açma** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında soldaki sütunda açıklanan işlem gerçekleştirilirse güç geri gelmeyebilir. Gücü açmak için[⏻] düğmesine basın.
Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarı On olarak mı ayarlanmış?	Anahtar On olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.44

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Ses Düzeyi** s.150 ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.65
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Ses girişi için doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Yapılandırma menüsünden **Ses Ayarları** öğesini kontrol edin. ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Ayarları** s.152

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.25
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.25
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **Uzak Alıcı** ayarını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.150
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.24
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "ID Ayarları" s.43
Uzaktan Kumanda Tipi kullandığınız uzaktan kumanda ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden **Uzaktan Kumanda Tipi** ayarını kontrol edin. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Uzaktan Kumanda Tipi** s.152
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu projektörün Remote bağlantı noktasına mı bağlı?	Uzaktan kumanda kablosu bağlı olduğunda projektörün uzak alıcısı devre dışı kalır. Uzaktan kumanda kablo setini kullanmadığınızda kabloyu Remote bağlantı noktasından çıkarın.
Kontrol ve İletişim veya **Extron XTP** özelliği **Açık** olarak mı ayarlı?	Remote bağlantı noktası devre dışı kalır. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini kullanırken **Kontrol ve İletişim** veya **Extron XTP** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **HDBaseT** s.152
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [⌂] düğmesini basılı tutun. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.125

Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüler Computer veya BNC bağlantı noktası dışındaki bir bağlantı noktasından mı alınıyor?	Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından gelen RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.
Bölünmüş ekranda mı yansıtıyorsunuz?	Sadece Computer bağlantı noktasının veya BNC bağlantı noktasının sol ekranına yansıtılan RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.109
Projektör bekleme durumunda mı?	Yapılandırma menüsünden **Bekleme Modu**, **A/V Çıkışı** ve **Monitör Çıkışı** ayarlarının doğru yapıldığından emin olun. ☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu**, **A/V Ayarları** s.152

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ **Uzatılmış** - **Dil** s.152

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu öğesi **İletişim Açık** olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden **Bekleme Modu** bölümünde **İletişim Açık** ayarını yapın. Kullanılmakta olduğu ağ ortamına göre **Bağlantı Noktası** ayarını da değiştirin. ☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.152
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki **Bildirim** ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Bildirim menüsü" s.165

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

"Projektör doğru biçimde kapanmadı. Ani bir gerilim düşüşü olmuş olabilir." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Doğrudan kapatma etkin mi veya ani bir kesintiden dolayı gerilim düştü mü?	Durum bilgilerinde ayrıntılı günlükleri kontrol edin. ☛ "Durum Ekranını Okuma" s.187

Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Ortama bağlı olarak, ani bir gerilim düşüşü, dalgalanma veya güç kesintisinden sonra projektör açıldığında hatalar ve uyarılar görüntülenmeyebilir.	Güç düğmesini kullanarak veya fişi prizden çekerek projektörü kapattıktan sonra projektörü tekrar açana veya fişi prize yeniden takana kadar en az 10 saniye bekleyin. Projektör açıldığında durum bilgilerini kontrol edin.

Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlanmak istediğiniz ağ aygıtı açık mı?	Projektörün **Bekleme Modu İletişim Açık** bekleme konumundaysa, bağlı ağ aygıtının açık olduğundan emin olun. Ağ aygıtını açın ve projektörü yeniden başlatın. ☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.152

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN** s.160
0893	TKIP/AES şifreleme türleri eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN** s.160, **Kablolu LAN** s.164
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
089A	EAP yetkilendirme tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Ayrıca sertifikanın doğru olarak kurulup kurulmadığını kontrol edin. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN** s.160
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız.	

Event ID	Neden	Çözüm
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0920	Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

⚠ Dikkat

Cihazı temizlemek için güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirli ise, bir bezi suya batırıp iyice sıkın ve projektörü bununla silin. Son olarak projektörü kuru bir bezle silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

⚠ Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresi'nin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde ve filtre göstergesi turuncu renkte yanıp sönmeye başladığında hava filtresini ve hava giriş fanını temizleyin.

"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kıllı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

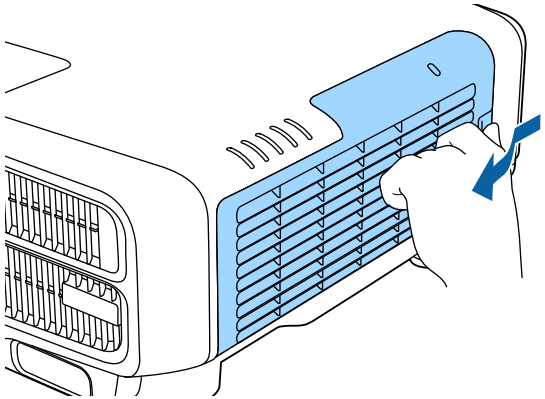
Hava filtresinin temizlenmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

1. Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

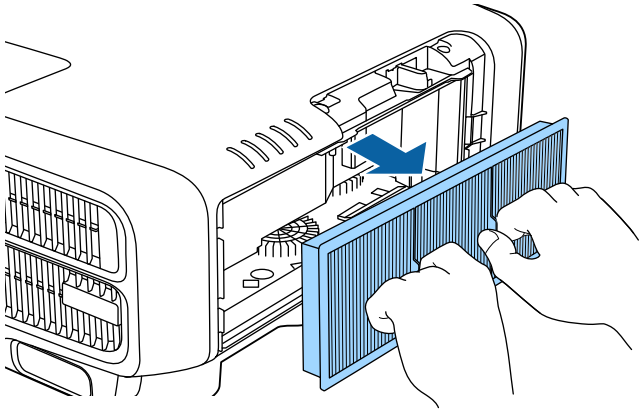
2 Hava filtresi kapağını çıkarın.

Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında tutun ve tırnağı bastırırken kapağı yukarı çekip çıkarın.



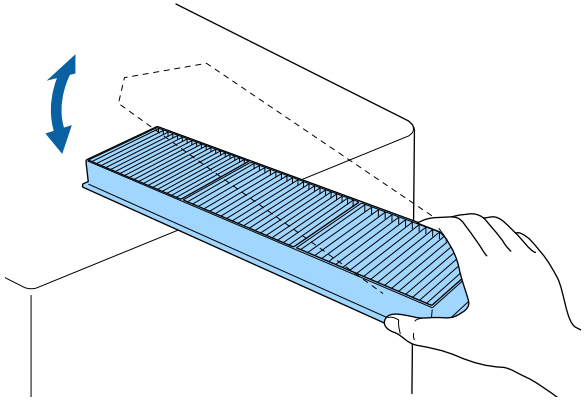
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin tırnağını kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



4 Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun.

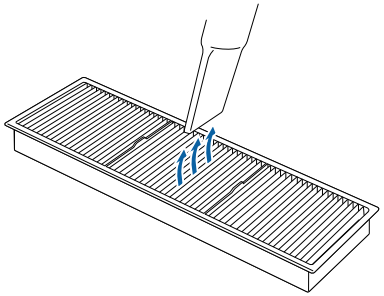
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

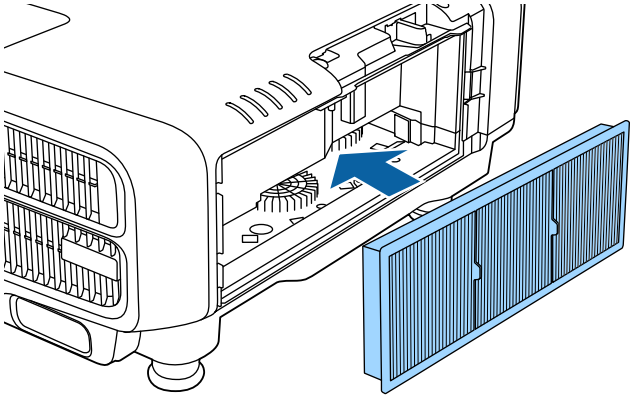
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.

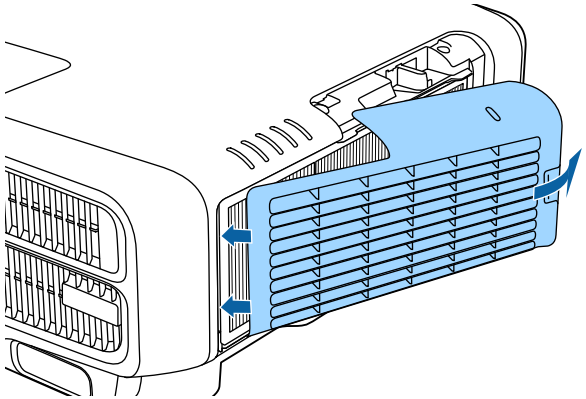


6 Hava filtresini yerine takın.

Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



7 Hava filtresi kapağını takın.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.

  ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.213

- Hava filtresini 20.000 saatte bir temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu bir ortamda kullanıyorsanız bundan daha sık temizleyin.
- H. Filt.Tmzl.Uyr. ile ilgili gösterge veya mesajlar sadece, Yapılandırma menüsünden **H. Filt.Tmzl.Uyr.** ayarı **Açık** olarak belirlenmişse görüntülenir.

  ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **H. Filt.Tmzl.Uyr.** s.152

Bu bölümde, hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Hava filtresi değiştirme süresi

Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin.

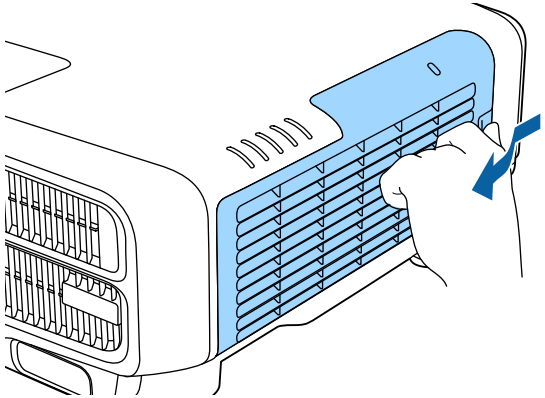
Hava filtresinin değiştirilmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

1. Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

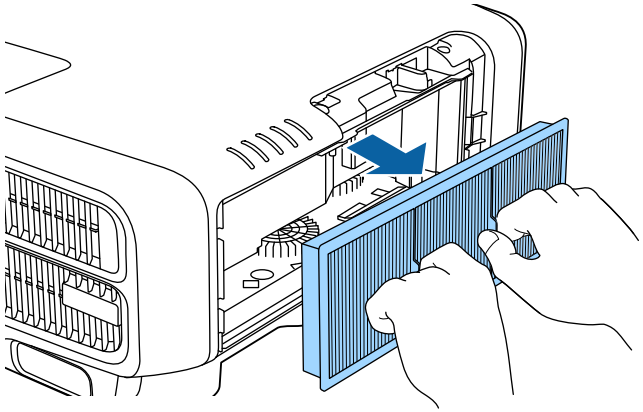
2. Hava filtresi kapağını çıkarın.

   Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında tutun ve tırnağı bastırırken kapağı yukarı çekip çıkarın.



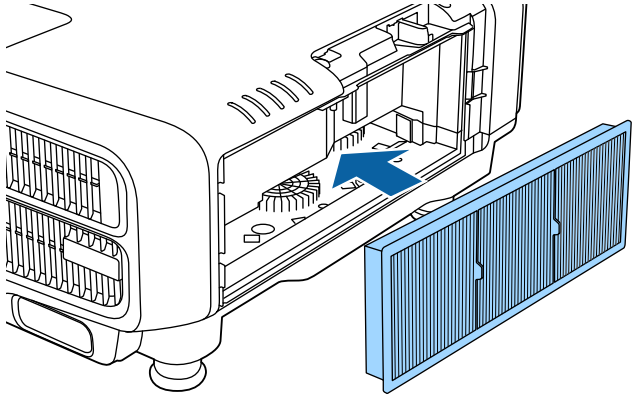
3. Hava filtresini çıkarın.

   Hava filtresinin tırnağını kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.

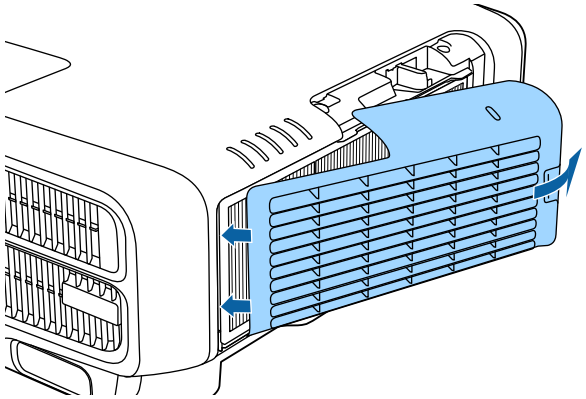


4. Yeni hava filtresini takın.

   Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



5. Hava filtresi kapağını takın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.
Çerçeve bölümünün malzemesi: Polipropilen
Filtre bölümünün malzemesi: Polipropilen

Renk Kalibrasyonu

Varsayılan renk ayarlarına göre tüm ekran için renk tonunun eskime kaynaklı bozulmasını otomatik olarak ayarlar.

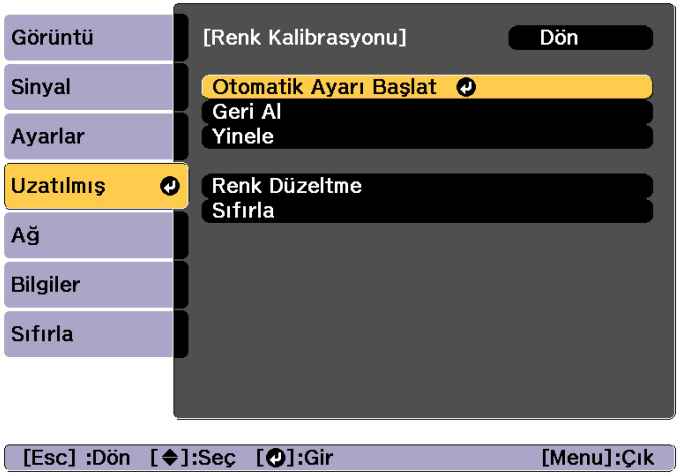
Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları

Renk Kalibrasyonu için otomatik ayar işlevi aşağıdaki koşullarda çalışır:

- Ekran yüzeyi düz ve eğrilik veya çarpıklık yok
- Mat beyaz dağılma ekranı kullanılıyor
- Yansıtma boyutu 80 ila 200 inç
- Projektör, yansıtma yüzeyine paralel olarak kurulur

- Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz.
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Renk Kalibrasyonu işlemini projektörü açtıktan ya da A/V sessiz özelliğini iptal ettikten 20 dakika sonra yapmanızı öneririz.
- Ayarların doğruluğunu artırmak için, görüntüler yansıtılırken odanın karartılıp, ardından ayarların yapılmasını öneririz.
- Otomatik ayar projektörün önüne takılı kamerayla yapılır. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.
- Otomatik ayar yaklaşık bir dakika 30 saniye sürer.
- Otomatik ayarların yapılmasından sonra Renk Düzeltme ve Renk Eşleme varsayılan değerlerine geri döndürülür.
- Takvim işlevini kullanarak zamanı ayarladığınızda tüm ekran rengini otomatik olarak ayarlayabilirsiniz.
  ☛ "Takvim Özelliği" s.118
- Renk Kalibrasyonu düzgün çalışmazsa aşağıdakilere bakın.
  ☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.201

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Uzatılmış** kısmından **Renk Kalibrasyonu** öğesini seçin.
3. **Otomatik Ayarı Başlat** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



Ayar deseni görüntülenir ve ayar başlatılır. Ayardan önce yansıtılan görüntü görüntülenirse prosedür tamamlanır.

- Bir hata olursa aşağıdakilere bakın.
  ☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.201
- Durumu ayar öncesine döndürmek için **Geri Al** öğesini seçin. **Geri Al** öğesini seçtikten sonra **Yinele** öğesini seçtiğinizde görüntüyü otomatik ayar sonrasındaki duruma döndürür.
- **Renk Kalibrasyonu** ayar değerini varsayılan değerine geri döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.

Panel Renk Düzeltme

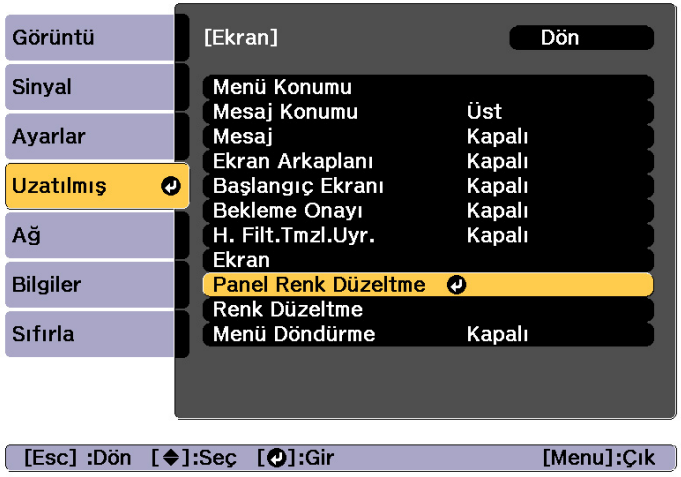
LCD paneli için piksel renk kaydırma ayarını yapar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ±3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.

- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

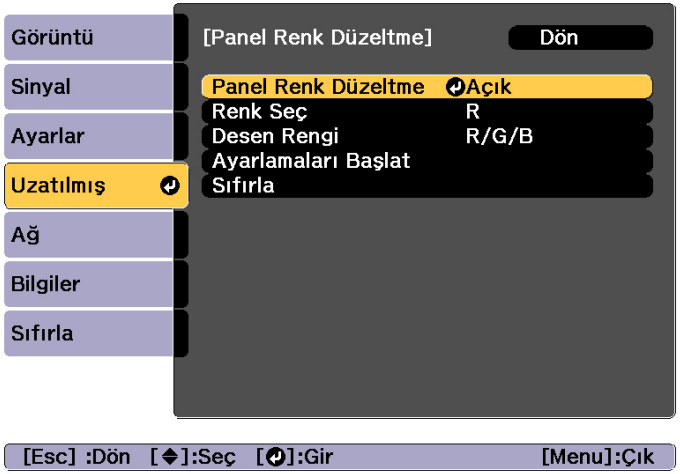
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Uzatılmış** öğesinden **Ekran** öğesini seçin.

3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



4 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.



(1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

(1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

(1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.

R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.

R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.

G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Önce **Tüm paneli kaydır** öğesini seçin ve tüm LCD panelini ayarlayın. Başlama onayı mesajı görüntülendiğinde, ayarlamayı başlatmak için [↵] düğmesine basın.

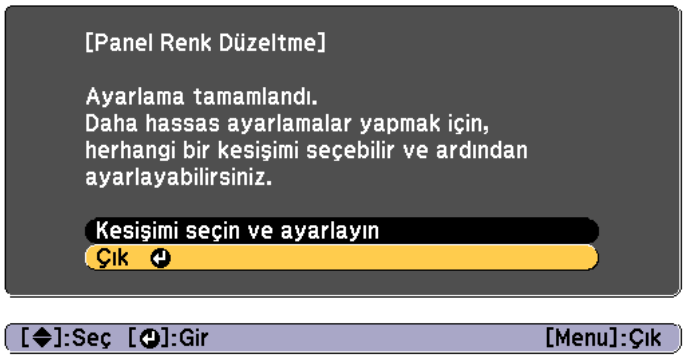
Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

8 Ayarlamaları yapmak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın, ardından [↵] düğmesine basın.

9 Daha ayrıntılı ayarlamalar gerçekleştirmek için **Dört köşeyi ayarla** öğesini seçip, onaylamak için [↵] düğmesine basın.

10 Ayar yapmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için [↵] düğmesine basın.

11 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



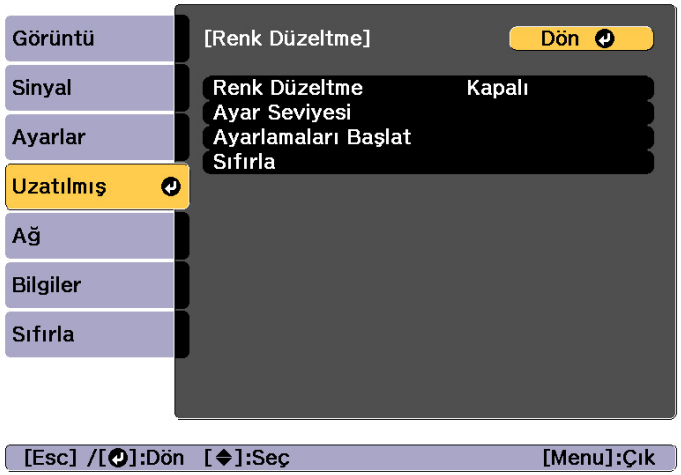
Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** öğesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.

Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

1. Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
2. **Uzatılmış** öğesinden **Ekran** öğesini seçin.
3. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
   Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

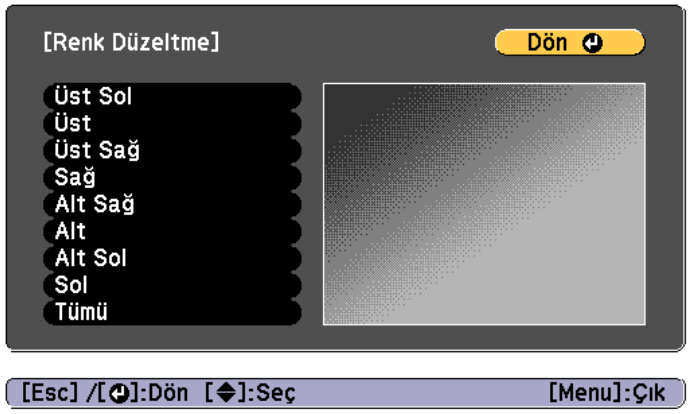
Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarını başlatır.

Sıfırla: **Renk Düzeltme** öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.

Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

4. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
5. **Açık** olarak ayarlayıp [Esc] düğmesine basın.
6. **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
7. Ayarlama seviyesini ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.
8. Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
9. **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
10. Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın.
    Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



11 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Renk tonunu açmak için [◀] düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için [▶] düğmesine basın.



12 6. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

13 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Ek

Epson Projector Management

Epson Projector Management uygulaması, bir ağa bağlı birden fazla Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında denetlemek ve projektörleri bilgisayardan kontrol etmek gibi işlemler yapmanızı sağlar.

Epson Projector Management yazılımını aşağıdaki web sitesinden indirin.

http://www.epson.com

Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)

Bir ağ üzerinde projektöre bağlı bir bilgisayarın veya mobil aygıtın web tarayıcısını kullanarak işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Birden fazla projektör kullanılırken belirli bir projektörü de çalıştırabilirsiniz.

Web tarayıcısı olarak Internet Explorer 9.0 ya da üstü sürümünü veya Microsoft Edge kullanın. OS X için Safari kullanın.

Bekleme Modu'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.152

Epson Web Control Ekranını Görüntüleme

Epson Web Control ekranını görüntülemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

Aygıtınızın ve projektörün ağ bağlantısı için hazır olduğundan emin olun.

Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa Epson Web Control ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

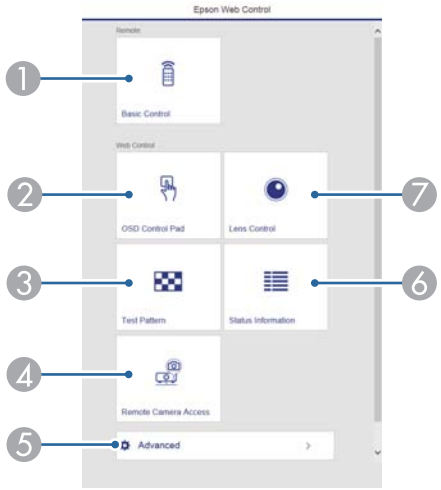
1. Aygıtınızı, bağlı projektörle aynı ağa bağlayın.

   Bağlantı yöntemi aygıta göre değişiklik gösterir. Ayrıntılar için, aygıtınızla sağlanan kılavuza bakın. Bir mobil aygıt kullanırken Wi-Fi ayarlarını kontrol edin.

2. Aygıtınızda web tarayıcısını başlatın.

3 Bağlı projektörün adresini web tarayıcının adres alanına girerek bağlanın.

Home ekran görüntülenir.

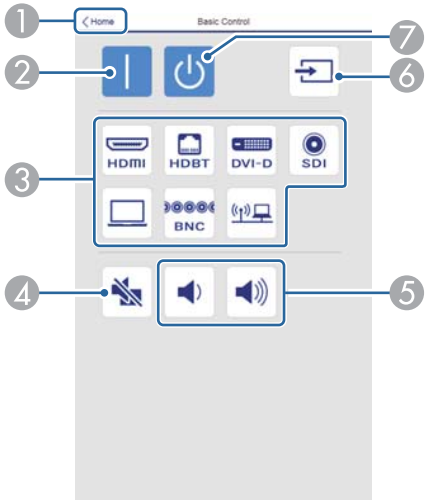


1. **Basic Control**
   ☛ "Basic Control Ekranı" s.223
2. **OSD Control Pad**
   ☛ "OSD Control Pad Ekranı" s.223
3. **Test Pattern**
   ☛ "Test Deseni İşlemi Ekranı" s.225
4. **Remote Camera Access**
   ☛ "Remote Camera Access Ekranı" s.227
5. **Advanced**
   Advanced ekranına yönlendirilirsiniz.
6. **Status Information**
   ☛ "Status Information Ekranı" s.226
7. **Lens Control**
   ☛ "Lens Control Ekranı" s.224

- Home ekranda işlevleri gerçekleştirirken kullanıcı adını ve şifreyi girmeniz istenebilir.
  Aşağıdaki iki tür kullanıcı adı ve şifre vardır.
  Remote: Kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir.
  Web Kontrol: Kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir.
- Kullanıcı adını değiştiremezsiniz. Yapılandırma menüsünden Ağ menüsüne gelerek parolayı değiştirebilirsiniz.
  ☛ **Ağ** - **Temel** - **Remote Şifresi**, **Web Kontrol Parolası** s.159
- Şifre devre dışı bırakıldığında bile Web Kontrol Parolası için kullanıcı adını girmelisiniz.
- **Gelişmiş** ekranında yalnızca aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.
  Monitor Parolası (16 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar)
  ☛ **Ağ** - **Temel** - **Monitor Parolası**s.159
  IPv6 Ayarları (Elle)
  ☛ **Ağ** - **IPv6 Ayarları**s.160, s.164
  HTTP bağlantı noktası ekleyin (Web kontrolüne yönelik olarak kullanılan bağlantı noktası numarası için 80 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında bir değer kullanın)
  ☛ **Ağ** - **Diğerleri**s.166

Basic Control Ekranı

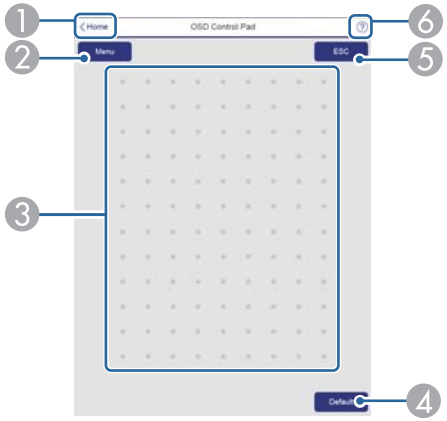
Temel projektör işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.



1. Ana ekrana gider.
2. Projektörü açar.
3. Hedef görüntüye geçiş yapar.
4. Video ve sesi açar ve kapatır.
5. Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.
6. Giriş sinyalini otomatik olarak algılar.
7. Projektörü kapatır.

OSD Control Pad Ekranı

Projektörün Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.



1. Ana ekrana gider.
2. Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
3. Parmağınızı veya fareyi kullanarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.
   Bir öğe seçmek için hafifçe vurup, seçimi onaylamak için dokunun.
4. Yapılandırma menüsü rehberinde "[**Varsayılan**] :Sıfırla" görüntülendiğinde, bu simgenin seçilmesi ayarları varsayılan değerlerine döndürür.
5. Yapılandırma menüsünde önceki menü düzeyine geri döner.
6. OSD Control Pad kullanımıyla ilgili bilgiler görüntülenir.

Yapılandırma menüsündeki Epson Web Control kısmında ayarlanamayan öğeler aşağıda listelenmektedir.

- Sinyal menüsü - EDID, DDC Tamponu
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış menüsü - Ekran - Mesaj Konumu
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Gelişmiş - BNC Senk. Sınırı, AC Gerilimi İzleme, Mercek Tipi
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Mercek Kalibrasyonu
- Uzatılmış Menüsü - Dil

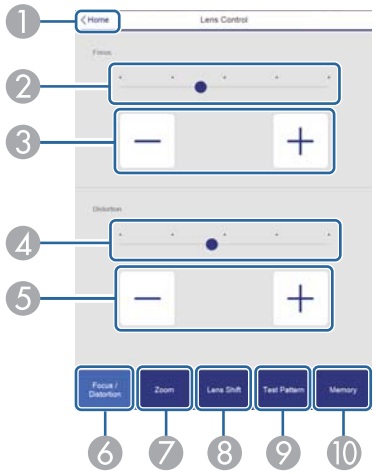
Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☛ "Yapılandırma Menüsü" s.141

Lens Control Ekranı

Projektörün merceğini çalıştırabilirsiniz.

Odak/Çarpıklık İşlemi Ekranı

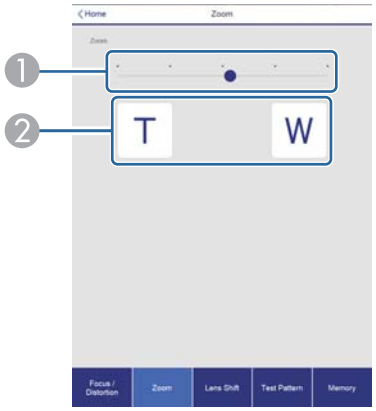


1. Ana ekrana gider.
2. Odağı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
3. Odağı ayarlamak için düğmelere basın.
4. Görüntü yamulmasını ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.*
5. Görüntü yamulmasını ayarlamak için düğmelere basın.*
6. Odak/Çarpıklık işlemi ekranını görüntüler.
7. Yakınlaştırma işlemi ekranını görüntüler.
8. Mercek Kaydırma işlemi ekranını görüntüler.
9. Test Deseni işlemi ekranını görüntüler.
10. Bellek işlemi ekranını görüntüler.

* Bu ELPLU02 için kullanılamaz.

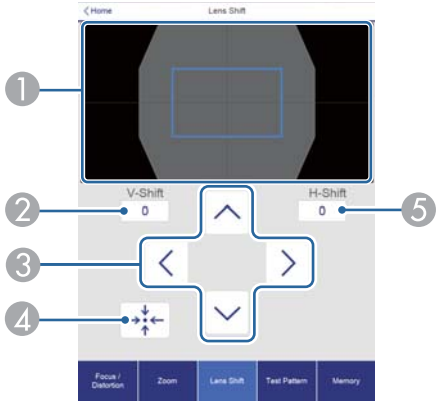
Yakınlaştırma İşlemi Ekranı

Bu, ELPLX02, ELPLX02W ve ELPLR04 için kullanılamaz.



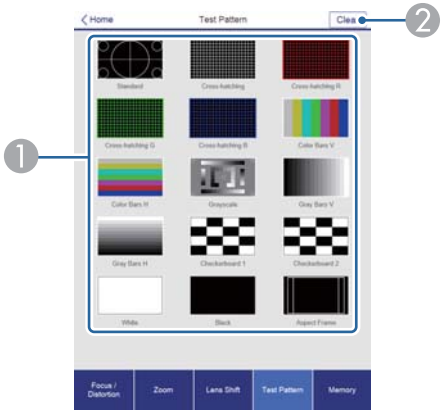
1. Yakınlaştırmayı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
2. Yakınlaştırmayı ayarlamak için düğmelere basın.

Mercek Kaydırma İşlemi Ekranı



1. Görüntünün konumunu bir mavi kare olarak görüntüler. Görüntü konumunu taşıdığınızda, hedefte bir kırmızı kare görüntülenir.
2. Dikey görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.
3. Görüntü konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa taşır.
4. Onay ekranında **OK** düğmesine basarsanız, mercek konumunu ana konuma taşır.
5. Yatay görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.

Test Deseni İşlemi Ekranı



1. Test deseni görüntüler.
2. Test desenini kapatır.

Bellek İşlemi Ekranı

Bellek işlevi ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

☛ "Hafıza İşlevi" s.116

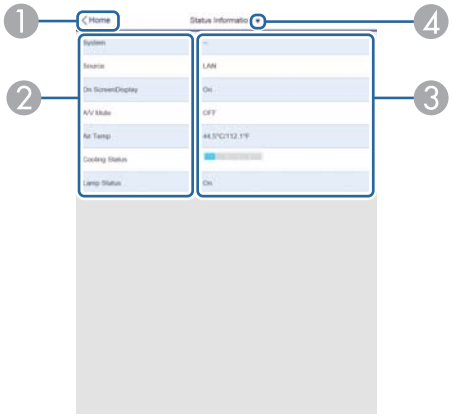


1. Bir bellek yükler.
2. Bir bellek kaydeder.
3. Belleklerin listesini görüntüler.
4. Bir belleği siler.
5. Bir bellek adını değiştirir.

Status Information Ekranı

Projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz. Ekran ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

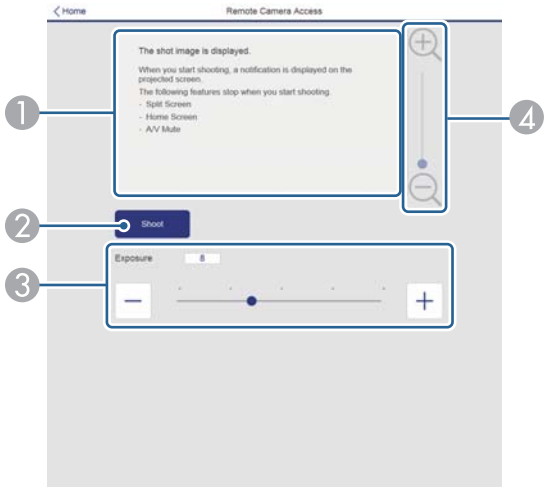
☛ "Durum Ekranını Okuma" s.187



1. Ana ekrana gider.
2. Öğe adını görüntüler.
3. Her bir öğenin durumunu görüntüler.
4. Aşağıdakilerin arasından bir kategori seçer.
   Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

Remote Camera Access Ekranı

Yansıtılan görüntünün bir fotoğrafını çekebilirsiniz.



1. Çektiğiniz görüntüyü görüntüler.
2. Yansıtılan görüntünün bir fotoğrafını çekmek için **Çek** düğmesine basın.
3. Çekim sırasında pozlamayı ayarlar.
4. Çektiğiniz görüntüyü yakınlaştırır veya uzaklaştırır.

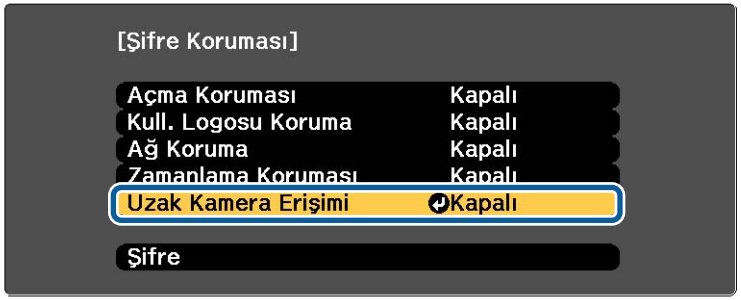
Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetleme

Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan çekerek, kullandığınız aygıtta denetleyebilirsiniz.

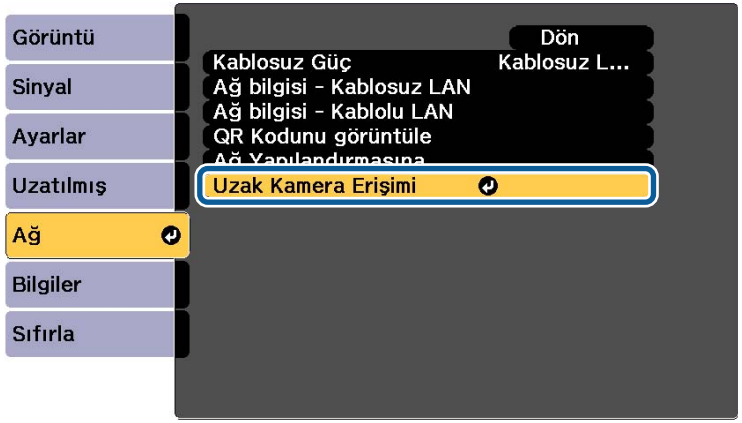
- **Ağ** - **Diğerleri** menüsünde **Güvenli HTTP** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- ELPLX02/ELPLX02W takıldığında bu kullanılamaz.
- Aşağıdaki işlevlerden yararlanılırken uzak kamera erişimi işlevi kullanılamaz.
  - Yerleşik kamera kullanılırken (Döşeme, Ekran Eşleştirme, Renk Kalibrasyonu)
  - Mercek Kalibrasyonu
  - Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği
- Uzak kamera erişimi işlevi kullanılırken aşağıdaki işlevler iptal edilir.
  - Split Screen
  - A/V Mute
  - Ana ekran görüntüleme
  - Ekranda Görünüm (mesaj gizlendiğinde)

1 **Şifre Koruması** ekranında **Uzak Kamera Erişimi** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.122



2 **Ağ** kısmından **Uzak Kamera Erişimi** öğesini seçin.

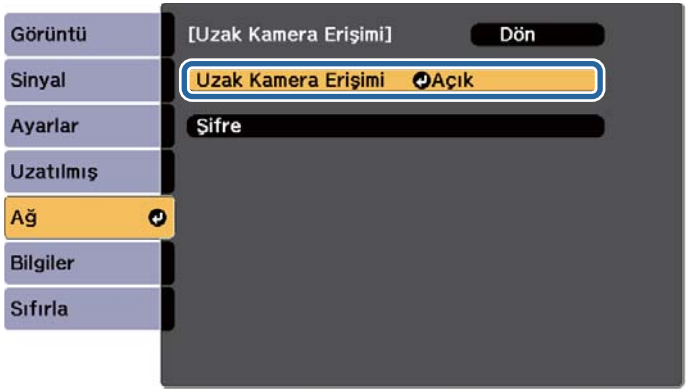


3 **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Şifre için en fazla 32 tane tek baytlık alfa sayısal karakter ayarlayabilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz).



4 **Uzak Kamera Erişimi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

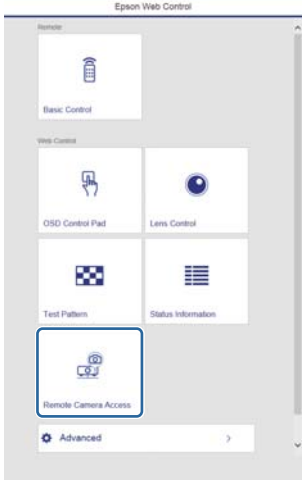


5 Ağa bağlı bilgisayarda veya mobil aygıtta web tarayıcıyı başlatın.

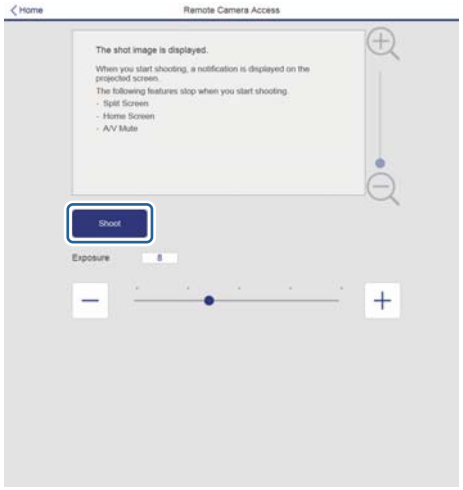
6 Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin.

7 **Uzak Kamera Erişimi** öğesini seçin.

Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre admin şeklindedir.)



8 **Çek** düğmesine basın.



9 Şifre ekranı görüntülenirse, **Uzak Kamera Erişimi** - **Şifre** için 3. adımda ayarladığınız şifreyi girip **Tamam** düğmesine basın.

Yansıtılan görüntüde bir mesaj görüntülenir ve çekim başlar. Görüntüyü elde etmek yaklaşık altı saniye sürer.

- Pozlamayı gerektiği gibi ayarlayın. Herhangi bir ayarlama yaparsanız, tekrar çekin ve ayarlanan görüntüyü inceleyin.
- Çekim yaparken, projektörü kapatmak dışında hiçbir işlem gerçekleştiremezsiniz.
- Uyarı veya dikkat mesajlarını çekemezsiniz.

Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama

Projektörün güvenlik ayarları olarak bir elektronik sertifika kullanabilirsiniz.

Elektronik sertifikayı projektörün Ağ menüsünden yükleyebilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" s.134

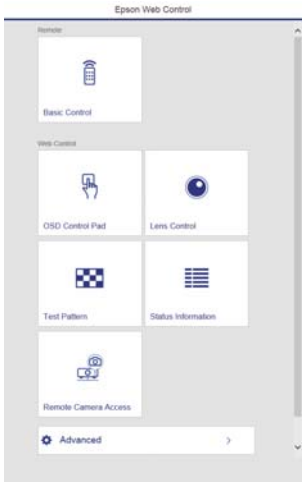
1 Projektör tarafından desteklenen bir sertifikayı hazırlayın.

2 Projektörün açıldığından emin olun.

3 Ağa bağlı bilgisayarda veya mobil aygıtta web tarayıcıyı başlatın.

4 Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin.

Epson Web Control ekranı görüntülenir.



5 **Gelişmiş** öğesini seçin.

Gelişmiş ekranını görüntülemek için oturum açmanız gerekir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre admin şeklindedir.)

6 **Ağ** kısmında **Sertifika** öğesini seçin.

7 **Dosya Seç** düğmesine tıklayıp sertifika dosyasını seçin.

8 **Şifre** kutusuna şifreyi girip **Gönder** düğmesine tıklayın.

9 Ayarlar tamamlanınca **Uygula** öğesine tıklayın.

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ **Ağ** - **Bildirim** - **Posta Bildirimi** s.165

- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.152

Hata bildirim postasının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Sabit Mod Sonu)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Lazer Hatası/Lazer Açılmıyor)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
  Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.

- Lens shift error
- No lens

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" s.180

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Bu, projektörlerden uzak yerlerde bile projektör sorunlarını kontrol etmenizi sağlar.

☛ **Ağ** - **Bildirim** - **SNMP** s.165



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak yönetme işlevi, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öğe			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	BNC	Otomatik	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Bileşen	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (yalnız EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

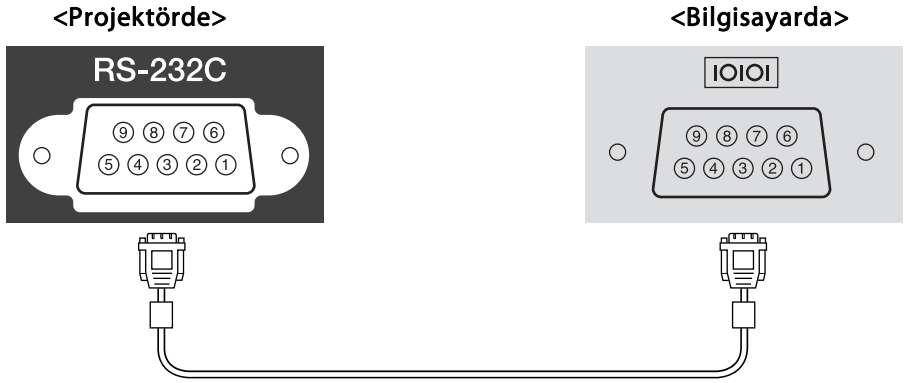
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

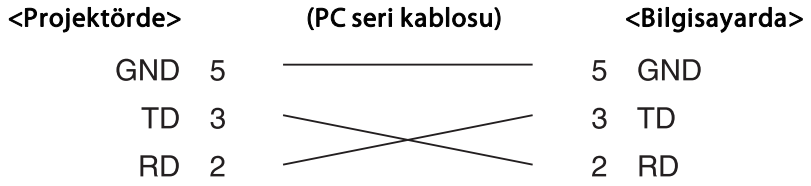
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C





Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından belirlenen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi tarafından kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.157

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Uyumlu olmayan komutlar**

İşlev		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- **Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası**

Giriş Bağlantı Noktası Adı	Giriş Kaynağı Numarası
Bilgisayar	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
SDI (yalnız EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
  EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
  EPSON L1755U/L1750U
  EPSON L1505UH/L1500UH
  EPSON L1495U/L1490U
  EPSON L1715S/L1710S
  EPSON L1515S/L1510S

Crestron RoomView Hakkında®

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

http://www.crestron.com

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

- **Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim**
  Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.
- **Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol**
  Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.
  http://www.crestron.com/getroomview

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.

- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
  ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.221
  Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği
- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **Bekleme Modu** s.152

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

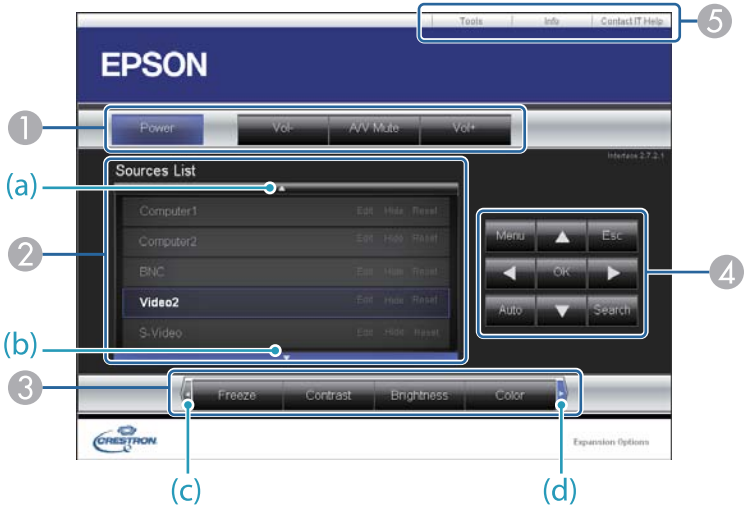
- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.
- **Ağ** menüsünden **Crestron RoomView** ayarını **Açık** konumuna getirin.
  ☛ **Ağ** - **Diğerleri** - **Crestron RoomView** s.166

1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2 Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.

İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



1 Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.112

2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Kaynak Listesi altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerine tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir.

Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

③ Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklatın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.113
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütmek için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyütülmüş bir görüntüyü küçültmek için [⊖] düğmesine tıklayın. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için [▲] [▼] [◀] [▶] düğmelerine tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.114

④ [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleri uzaktan kumandadaki [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

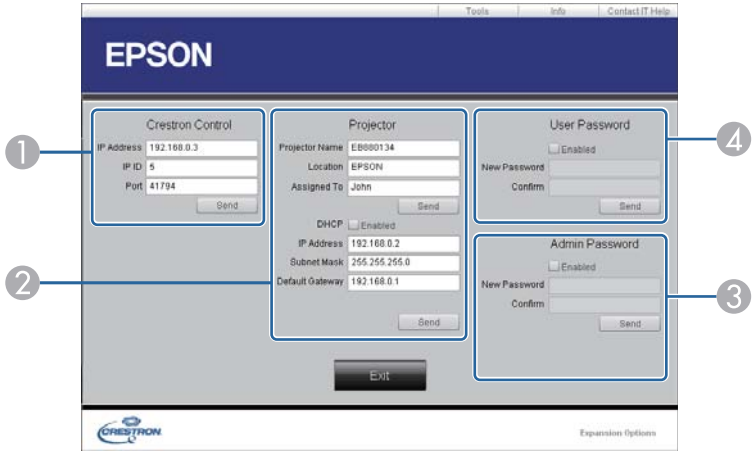
Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.21
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basarak İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.63
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.21

⑤ Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.

2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	**Projector** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

3 **Admin Password**
Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	**New Password** alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	**Admin Password** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

4 **User Password**
Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öğe	İşlev
Confirm	**New Password** alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	**User Password** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Art-Net

Art-Net, TCP/IP protokolünü temel alan bir Ethernet iletişim protokolüdür.

DMX kontrol cihazı veya bir uygulama sistemi kullanarak projektörü kontrol edebilirsiniz.

Kanal tanımlamaları

Aşağıda projektör Art-Net kısmında kontrol edildiğinde kullanılan kanal tanımlamaları açıklanmaktadır.

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
1	Işığın ayarlanması (Karartma)	%0 - %100		0 - 255	0	Görüntü parlaklığını ayarlar.
2	Mercek kapağı kontrolü	Mercek kapağı	Açık	0 - 63	128	A/V Sessiz özelliğini etkinleştirir/devre dışı bırakır.
		Çalışmıyor		64 - 191		
		Mercek kapağı	Kapalı	192 - 255		
3	Kaynak değiştirme	Çalışmıyor		0 - 7	0	Belirtilen kaynakla değiştirir.
		HDMI		8 - 15		
		Çalışmıyor		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Çalışmıyor		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Bilgisayar		56 - 63		
		Çalışmıyor		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Çalışmıyor		88 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 255		

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayı-lan	İşletim İçeriği
4	Mercek konumu	Çalışmıyor		0 - 31	0	Lens kaydırmayı başlangıç konumuna getirir.
		Başlangıç konumuna getir		32 - 63		
		Çalışmıyor		64 - 255		
5	Yatay lens kaydırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak yatay lens kaydırmasını gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 -159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
6	Dikey mercek kaydırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak dikey lens kaydırmasını gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 -159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
7	Elektronik yakınlaştırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik yakınlaştırmayı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 -159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayı-lan	İşletim İçeriği
8	Elektronik odak	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik odağı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 -159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
9	Elektronik çarpıklık	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik çarpıklığı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 -159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
10	Lens belleğini yükle	Çalışmıyor		0 - 15	0	Belirtilen lens belleğini yükler.
		Lens belleği 1'i yükle		16 - 31		
		Lens belleği 2'yi yükle		32 - 47		
		Lens belleği 3'ü yükle		48 - 63		
		Lens belleği 4'ü yükle		64 - 79		
		Lens belleği 5'i yükle		80 - 95		
		Lens belleği 6'yı yükle		96 - 111		
		Lens belleği 7'yi yükle		112 - 127		
		Lens belleği 8'i yükle		128 - 143		
		Lens belleği 9'u yükle		144 - 159		
		Lens belleği 10'u yükle		160 - 175		

Kanal	İşlev	İşletim	Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
		Çalışmıyor	176 - 255		
11	Güç kontrolü	Güç kapalı	0 - 63	128	Projektörü açar veya kapatır.
		Çalışmıyor	64 - 191		
		Güç açık	192 - 255		
12	Geometrik düzeltme	Kapalı	0 - 15	255	Geometrik düzeltmeyi gerçekleştirir.
		Yatay/dikey çarpıklık (Yastık)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Nokta Düzeltme	48 - 63		
		Eğri Yüzey	64 - 79		
		Köşe Düzeltme	80 - 95		
		Geometrik düzeltme belleği 1'i yükle	96 - 111		Geometrik düzeltme belleğini yükler.
		Geometrik düzeltme belleği 2'yi yükle	112 - 127		
		Geometrik düzeltme belleği 3'ü yükle	128 - 143		
		Çalışmıyor	144 - 175		
13	Kilitle	Kontrol edemiyor	0 - 127	0	Art-Net işlemlerini etkinleştirir/devre dışı bırakır.
		Kontrol edebiliyor	128 - 255		

Projektörü Art-Net ile kontrol ederken ve uzaktan kumandadan veya kontrol panelinden işlemleri gerçekleştirirken DMX kontrol cihazı veya uygulama yazılımıyla yapılan ayarlar gerçek projektör durumundan farklı olabilir. Tüm kanal kontrollerini projektöre uygulamak istediğinizde Kanal 13'ü "Kontrol edemiyor" olarak, ardından da tekrar "Kontrol edebiliyor" olarak ayarlayın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Ağustos 2017. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Mercek ünitesi
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08
Her mercek için yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki bilgilere başvurun.
☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.243

Bilgisayar kablosu ELPKC02
(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09
(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)
Bilgisayar kablosu ELPKC10
(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bileşen video kablosu ELPKC19
(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)
Bir Bileşen Video kaynağı bağlamak için kullanın.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28
(10 m'lik 2 parçalı set)
Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

HDBaseT Transmitter ELPHD01
Bu verici, 1 LAN kablosu için HDMI ve kontrol sinyallerinin uzun mesafede iletilmesi için kullanılır. HDBaseT standardına göre. (HDCP 2.2 desteklenmez.)

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP10
Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın.

Polarizer ELPPL01
İki projektörü yığınlarken ve 3 boyutlu görüntüler yansıtırken bunu kullanın.

Pasif 3D Gözlük (standart beş parça set) ELPGS02A
Pasif 3D Gözlük (çocuklar için beş parça set) ELPGS02B
Pasif polarize edilmiş 3D gözlükler. İki projektörle 3 boyutlu görüntüler görüntülerken bunları kullanın.

Belge Kamerası ELPDC13, ELPDC21
Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

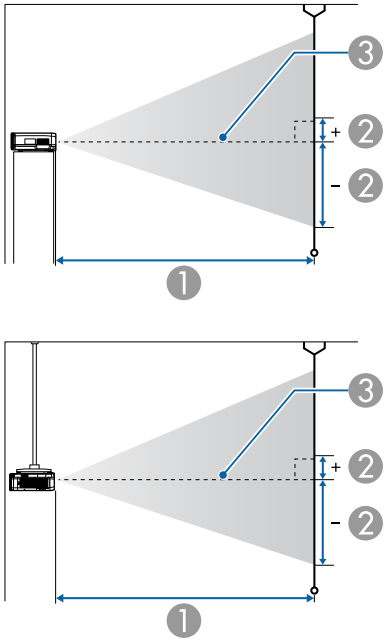
Alçak tavan montajı* ELPMB47
Yüksek tavan montajı* ELPMB48
Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Sarf Malzemeleri

Hava Filtresi ELPAF51
Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/ EB-L1495U/EB-L1490U için Yansıtma Mesafesi



1. Yansıtma mesafesi
2. merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
3. Mercek merkezi

Ekran boyutu 1270 cm'den (500 inç) fazlaysa, ince metin ve resimler düzgün görüntülenmeyebilir.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Bu kısımda standart mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		1 Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	2 Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	226 ila 370	-101 ila +9
80"	163x122	304 ila 497	-134 ila +12
100"	203x152	383 ila 623	-168 ila +15
120"	244x183	461 ila 749	-201 ila +18
150"	305x229	578 ila 938	-252 ila +23
200"	406x305	773 ila 1253	-335 ila +31
250"	508x381	969 ila 1569	-419 ila +38
500"	1016x762	1945 ila 3145	-839 ila +77
800"	1626x1219	3117 ila 5037	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		1 Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	2 Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	205 ila 336	-87 ila +13
80"	177x100	276 ila 450	-116 ila +17
100"	221x125	347 ila 565	-145 ila +21
120"	266x149	417 ila 679	-174 ila +25
150"	332x187	524 ila 851	-218 ila +31
200"	443x249	701 ila 1137	-291 ila +42

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
250"	553x311	879 ila 1423	-363 ila +52
500"	1107x623	1765 ila 2855	-727 ila +104
800"	1771x996	2829 ila 4573	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	199 ila 326	-89 ila +8
80"	172x108	268 ila 438	-119 ila +11
100"	215x135	337 ila 549	-148 ila +14
120"	258x162	406 ila 661	-178 ila +16
150"	323x202	509 ila 828	-222 ila +20
200"	431x269	682 ila 1106	-296 ila +27
250"	538x337	855 ila 1385	-370 ila +34
500"	1077x673	1717 ila 2777	-741 ila +68
800"	1723x1077	2753 ila 4449	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	3443 ila 5563	-1482 ila +135

ELPLX02/ELPLX02W

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
89"	181x136	74	-7 ila +27
100"	203x152	84	-8 ila +30
120"	244x183	102	-9 ila +37
150"	305x229	128	-11 ila +46
200"	406x305	172	-15 ila +61
300"	610x457	259	-23 ila +91
500"	1016x762	434	-38 ila +152
800"	1626x1219	696	-61 ila +244

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
98"	217x122	74	0 ila +34
100"	221x125	76	0 ila +35
120"	266x149	92	0 ila +42
150"	332x187	116	0 ila +52
200"	443x249	155	0 ila +69
300"	664x374	235	0 ila +104
500"	1107x623	394	0 ila +173
800"	1771x996	632	0 ila +277

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
100"	215x135	74	-7 ila +27
120"	258x162	89	-8 ila +32
150"	323x202	112	-10 ila +40
200"	431x269	151	-13 ila +54
300"	646x404	228	-20 ila +81
500"	1007x673	383	-34 ila +135
800"	1723x1077	615	-54 ila +215
1000"	2154x1346	769	-67 ila +269

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	177x100	83 ila 100	-76 ila -23
100"	221x125	104 ila 126	-96 ila -29
120"	266x149	126 ila 152	-115 ila -35
150"	332x187	158 ila 191	-143 ila -43
200"	443x249	212 ila 256	-191 ila -58
250"	553x311	266 ila 320	-239 ila -72
500"	1107x623	535 ila 644	-478 ila -145
800"	1771x996	859 ila 1032	-764 ila -232

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	163x122	91 ila 111	-90 ila -32
100"	203x152	115 ila 139	-113 ila -40
120"	244x183	139 ila 168	-135 ila -47
150"	305x229	175 ila 211	-169 ila -59
200"	406x305	234 ila 282	-226 ila -79
250"	508x381	293 ila 353	-282 ila -99
500"	1016x762	590 ila 709	-564 ila -198
800"	1626x1219	964 ila 1137	-903 ila -316

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	172x108	80 ila 97	-80 ila -28
100"	215x135	101 ila 123	-100 ila -35
110"	237x148	112 ila 135	-110 ila -38
120"	258x162	122 ila 148	-120 ila -42
150"	323x202	154 ila 186	-150 ila -52
200"	431x269	206 ila 249	-199 ila -70
250"	538x337	259 ila 312	-249 ila -87
400"	862x539	416 ila 500	-399 ila -140
500"	1077x673	521 ila 626	-499 ila -175
800"	1723x1077	836 ila 1004	-798 ila -279

16:10 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
1000"	2154x1346	1045 ila 1256	-997 ila -349

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	91 ila 110	-101 ila +9
80"	163x122	123 ila 149	-134 ila +12
100"	203x152	155 ila 188	-168 ila +15
120"	244x183	187 ila 226	-201 ila +18
150"	305x229	236 ila 284	-252 ila +23
200"	406x305	316 ila 381	-335 ila +31
250"	508x381	396 ila 478	-419 ila +38
500"	1016x762	798 ila 961	-839 ila +77
800"	1626x1219	1281 ila 1541	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	82 ila 100	-87 ila +13
80"	177x100	111 ila 135	-116 ila +17
100"	221x125	140 ila 170	-145 ila +21
120"	266x149	170 ila 205	-174 ila +25
150"	332x187	213 ila 258	-218 ila +31
200"	443x249	286 ila 346	-291 ila +42
250"	553x311	359 ila 433	-363 ila +52
500"	1107x623	724 ila 872	-727 ila +104
800"	1171x996	1162 ila 1399	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	80 ila 97	-89 ila +8
80"	172x108	108 ila 131	-119 ila +11
100"	215x135	136 ila 165	-148 ila +14
120"	258x162	165 ila 199	-178 ila +16
150"	323x202	207 ila 251	-222 ila +20
200"	431x269	278 ila 336	-296 ila +27
250"	538x337	349 ila 421	-370 ila +34
500"	1077x673	704 ila 848	-741 ila +68
800"	1723x1077	1131 ila 1361	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	1415 ila 1702	-1482 ila +135

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	108 ila 154	-68 ila -24
80"	163x122	147 ila 207	-90 ila -32
100"	203x152	185 ila 260	-113 ila -40
120"	244x183	224 ila 313	-135 ila -47
150"	305x229	282 ila 393	-169 ila -59
200"	406x305	378 ila 526	-226 ila -79
250"	508x381	475 ila 659	-282 ila -99
500"	1016x762	957 ila 1324	-564 ila -198
800"	1626x1219	1536 ila 2123	-903 ila -316

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	97 ila 139	-57 ila -17
80"	177x100	132 ila 187	-76 ila -23
100"	221x125	167 ila 236	-96 ila -29
120"	266x149	202 ila 284	-115 ila -35
150"	332x187	255 ila 357	-143 ila -43
200"	443x249	343 ila 477	-191 ila -58
250"	553x311	430 ila 598	-239 ila -72
500"	1107x623	868 ila 1202	-478 ila -145

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
800"	1171x996	1394 ila 1927	-764 ila -232

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	94 ila 135	-60 ila -21
80"	172x108	129 ila 182	-80 ila -28
100"	215x135	163 ila 229	-100 ila -35
120"	258x162	197 ila 276	-120 ila -42
150"	323x202	248 ila 347	-150 ila -52
200"	431x269	333 ila 464	-199 ila -70
250"	538x337	418 ila 582	-249 ila -87
400"	862x539	674 ila 934	-399 ila -140
500"	1077x673	844 ila 1169	-499 ila -175
800"	1723x1077	1356 ila 1874	-798 ila -279
1000"	2154x1346	1697 ila 2344	-997 ila -349

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	170 ila 234	-101 ila +9
80"	163x122	229 ila 315	-134 ila +12
100"	203x152	288 ila 395	-168 ila +15
120"	244x183	348 ila 475	-201 ila +18
150"	305x229	436 ila 596	-252 ila +23
200"	406x305	584 ila 797	-335 ila +31
250"	508x381	732 ila 998	-419 ila +38
500"	1016x762	1472 ila 2003	-839 ila +77
800"	1626x1219	2360 ila 3209	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	154 ila 212	-87 ila +13
80"	177x100	207 ila 285	-116 ila +17
100"	221x125	261 ila 358	-145 ila +21
120"	266x149	315 ila 431	-174 ila +25
150"	332x187	395 ila 540	-218 ila +31
200"	443x249	530 ila 723	-291 ila +42
250"	553x311	664 ila 905	-363 ila +52
500"	1107x623	1336 ila 1818	-727 ila +104

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
800"	1171x996	2142 ila 2913	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	149 ila 206	-89 ila +8
80"	172x108	202 ila 277	-119 ila +11
100"	215x135	254 ila 348	-148 ila +14
120"	258x162	306 ila 419	-178 ila +16
150"	323x202	385 ila 526	-222 ila +20
200"	431x269	515 ila 703	-296 ila +27
250"	538x337	646 ila 881	-370 ila +34
500"	1077x673	1299 ila 1769	-741 ila +68
800"	1723x1077	2084 ila 2834	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	2606 ila 3544	-1482 ila +135

ELPLW08

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	124 ila 174	-101 ila +9

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	163x122	166 ila 234	-134 ila +12
100"	203x152	209 ila 294	-168 ila +15
120"	244x183	251 ila 354	-201 ila +18
150"	305x229	315 ila 444	-252 ila +23
200"	406x305	422 ila 594	-335 ila +31
300"	610x457	635 ila 893	-503 ila +46
500"	1016x762	1060 ila 1491	-839 ila +77
800"	1626x1219	1699 ila 2389	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	112 ila 158	-87 ila +13
80"	177x100	151 ila 212	-116 ila +17
100"	221x125	189 ila 267	-145 ila +21
120"	266x149	228 ila 321	-174 ila +25
150"	332x187	286 ila 403	-218 ila +31
200"	443x249	383 ila 538	-291 ila +42
300"	664x374	576 ila 810	-436 ila +63
500"	1107x623	962 ila 1354	-727 ila +104
800"	1771x996	1542 ila 2169	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	109 ila 154	-89 ila +8
80"	172x108	146 ila 206	-119 ila +11
100"	215x135	184 ila 259	-148 ila +14
120"	258x162	222 ila 312	-178 ila +16
150"	323x202	278 ila 391	-222 ila +20
200"	431x269	372 ila 524	-296 ila +27
300"	646x404	560 ila 788	-444 ila +41
500"	1077x673	936 ila 1317	-741 ila +68
800"	1723x1077	1500 ila 2110	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	1876 ila 2639	-1482 ila +135

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	349 ila 537	-101 ila +9
80"	163x122	469 ila 720	-134 ila +12
100"	203x152	590 ila 904	-168 ila +15
120"	244x183	710 ila 1087	-201 ila +18
150"	305x229	891 ila 1362	-252 ila +23
200"	406x305	1193 ila 1821	-335 ila +31
250"	508x381	1494 ila 2279	-419 ila +38

4:3 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
500"	1016x762	3002 ila 4571	-839 ila +77
800"	1626x1219	4810 ila 7322	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	315 ila 486	-87 ila +13
80"	177x100	425 ila 653	-116 ila +17
100"	221x125	534 ila 819	-145 ila +21
120"	266x149	664 ila 986	-174 ila +25
150"	332x187	808 ila 1236	-218 ila +31
200"	443x249	1082 ila 1652	-291 ila +42
250"	553x311	1355 ila 2068	-363 ila +52
500"	1107x623	2724 ila 4149	-727 ila +104
800"	1771x996	4366 ila 6646	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	306 ila 473	-89 ila +8
80"	172x108	413 ila 635	-119 ila +11
100"	215x135	519 ila 797	-148 ila +14

16:10 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
120"	258x162	626 ila 959	-178 ila +16
150"	323x202	786 ila 1202	-222 ila +20
200"	431x269	1052 ila 1607	-296 ila +27
250"	538x337	1318 ila 2012	-370 ila +34
500"	1077x673	2650 ila 4036	-741 ila +68
800"	1723x1077	4248 ila 6466	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	5313 ila 8086	-1482 ila +135

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		① Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	② Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	507 ila 780	-101 ila +9
80"	163x122	683 ila 1048	-134 ila +12
100"	203x152	860 ila 1316	-168 ila +15
120"	244x183	1037 ila 1584	-201 ila +18
150"	305x229	1302 ila 1985	-252 ila +23
200"	406x305	1744 ila 2655	-335 ila +31
250"	508x381	2186 ila 3325	-419 ila +38
500"	1016x762	4396 ila 6673	-839 ila +77
800"	1626x1219	7048 ila 10691	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	458 ila 706	-87 ila +13
80"	177x100	618 ila 949	-116 ila +17
100"	221x125	779 ila 1192	-145 ila +21
120"	266x149	939 ila 1436	-174 ila +25
150"	332x187	1180 ila 1800	-218 ila +31
200"	443x249	1581 ila 2408	-291 ila +42
250"	553x311	1983 ila 3016	-363 ila +52
500"	1107x623	3989 ila 6056	-727 ila +104
800"	1771x996	6397 ila 9704	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	445 ila 686	-89 ila +8
80"	172x108	601 ila 923	-119 ila +11
100"	215x135	757 ila 1160	-148 ila +14
120"	258x162	913 ila 1396	-178 ila +16
150"	323x202	1147 ila 1751	-222 ila +20
200"	431x269	1538 ila 2343	-296 ila +27
250"	538x337	1928 ila 2934	-370 ila +34
500"	1077x673	3881 ila 5892	-741 ila +68
800"	1723x1077	6223 ila 9441	-1185 ila +108

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
1000"	2154x1346	7785 ila 11807	-1482 ila +135

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	756 ila 1069	-101 ila +9
80"	163x122	1019 ila 1436	-134 ila +12
100"	203x152	1281 ila 1803	-168 ila +15
120"	244x183	1544 ila 2170	-201 ila +18
150"	305x229	1937 ila 2720	-252 ila +23
200"	406x305	2594 ila 3637	-335 ila +31
250"	508x381	3250 ila 4555	-419 ila +38
500"	1016x762	6351 ila 9141	-839 ila +77
800"	1626x1219	10469 ila 14645	-1342 ila +123

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	683 ila 968	-87 ila +13
80"	177x100	922 ila 1301	-116 ila +17

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
100"	221x125	1160 ila 1634	-145 ila +21
120"	266x149	1398 ila 1967	-174 ila +25
150"	332x187	1756 ila 2467	-218 ila +31
200"	443x249	2352 ila 3300	-291 ila +42
250"	553x311	2948 ila 4132	-363 ila +52
500"	1107x623	5927 ila 8296	-727 ila +104
800"	1771x996	9502 ila 13293	-1163 ila +167

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	130x81	664 ila 941	-89 ila +8
80"	172x108	896 ila 1265	-119 ila +11
100"	215x135	1128 ila 1589	-148 ila +14
120"	258x162	1360 ila 1913	-178 ila +16
150"	323x202	1708 ila 2399	-222 ila +20
200"	431x269	2287 ila 3209	-296 ila +27
250"	538x337	2867 ila 4020	-370 ila +34
500"	1077x673	5765 ila 8071	-741 ila +68
800"	1723x1077	9244 ila 12933	-1185 ila +108
1000"	2154x1346	11562 ila 16174	-1482 ila +135

ELPLR04

Mercek kaydırma özelliği desteklenmez.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
500"	1016x762	874	-381
800"	1626x1219	1402	-610

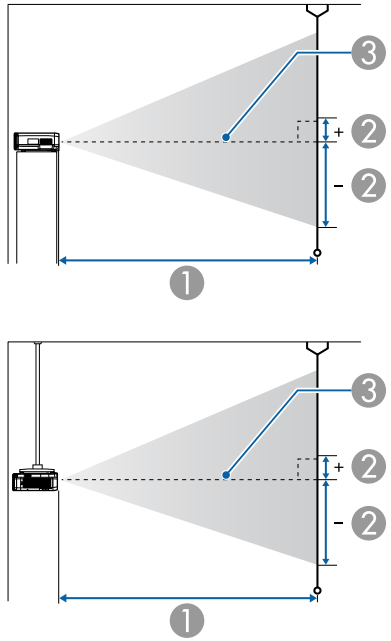
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
500"	1107x623	792	-311
800"	1771x996	1272	-498

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337
800"	1723x1077	1237	-538
1000"	2154x1346	1548	-673

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S için Yansıtma Mesafesi



❶ Yansıtma mesafesi

❷ merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.

❸ Mercek merkezi

Ekran boyutu 1270 cm'den (500 inç) fazlaysa, ince metin ve resimler düzgün görüntülenmeyebilir.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Bu kısımda standart mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	193 ila 318	-96 ila +5
80"	163x122	260 ila 427	-128 ila +6
100"	203x152	328 ila 536	-160 ila +8
120"	244x183	395 ila 644	-192 ila +9
150"	305x229	496 ila 808	-240 ila +11
180"	366x274	596 ila 971	-288 ila +14
200"	406x305	663 ila 1079	-320 ila +15
300"	610x457	999 ila 1623	-480 ila +23
500"	1016x762	1671 ila 2710	-800 ila +38
800"	1626x1219	2678 ila 4342	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	3350 ila 5429	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	211 ila 347	-92 ila +17
80"	177x100	285 ila 466	-123 ila +23
100"	221x125	358 ila 584	-154 ila +29
120"	266x149	431 ila 703	-184 ila +35

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
150"	332x187	541 ila 880	-230 ila +44
180"	398x224	650 ila 1058	-276 ila +52
200"	443x249	724 ila 1177	-307 ila +58
300"	664x374	1089 ila 1769	-461 ila +87
500"	1107x623	1821 ila 2954	-768 ila +145
800"	1771x996	2919 ila 4731	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	205 ila 338	-94 ila +13
80"	172x108	277 ila 453	-125 ila +17
100"	215x135	348 ila 568	-156 ila +22
120"	258x162	419 ila 684	-187 ila +26
150"	323x202	526 ila 856	-234 ila +32
180"	388x242	633 ila 1029	-281 ila +39
200"	431x269	704 ila 1145	-312 ila +43
300"	646x404	1060 ila 1721	-469 ila +65
500"	1077x673	1772 ila 2874	-781 ila +108
800"	1723x1077	2839 ila 4603	-1249 ila +172

ELPLX02/ELPLX02W

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
100"	203x152	72	-8 ila +8
120"	244x183	87	-9 ila +9
150"	305x229	109	-11 ila +11
200"	406x305	147	-15 ila +15
300"	610x457	222	-23 ila +23
500"	1016x762	373	-38 ila +38
800"	1626x1219	598	-61 ila +61
1000"	2032x1524	749	-76 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
92"	204x115	72	+11 ila +27
100"	221x125	79	+12 ila +29
120"	266x149	95	+15 ila +35
150"	332x187	120	+19 ila +44
200"	443x249	161	+25 ila +58
300"	664x374	242	+37 ila +87
500"	1107x623	406	+62 ila +145
800"	1771x996	652	+100 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
94"	203x127	72	+5 ila +20
100"	215x135	76	+5 ila +22
120"	258x162	92	+6 ila +26
150"	323x202	116	+8 ila +32
200"	431x269	156	+11 ila +43
300"	646x404	236	+16 ila +65
500"	1077x673	395	+27 ila +108
800"	1723x1077	634	+43 ila +172

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	163x122	78 ila 95	-80 ila -41
100"	203x152	99 ila 120	-101 ila -52
120"	244x183	119 ila 144	-121 ila -62
150"	305x229	150 ila 181	-151 ila -78
180"	366x274	180 ila 218	-181 ila -93
200"	406x305	201 ila 242	-201 ila -104
300"	610x457	302 ila 365	-302 ila -155
500"	1016x762	506 ila 610	-503 ila -259
800"	1626x1219	812 ila 978	-805 ila -414

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
1000"	2032x1524	1016 ila 1224	-1006 ila -518

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	177x100	86 ila 104	-71 ila -29
100"	221x125	108 ila 130	-89 ila -36
120"	266x149	130 ila 157	-107 ila -43
150"	332x187	163 ila 197	-133 ila -54
180"	398x224	197 ila 237	-160 ila -64
200"	443x249	219 ila 264	-178 ila -71
300"	664x374	330 ila 398	-267 ila -107
500"	1107x623	552 ila 665	-444 ila -178
800"	1771x996	885 ila 1066	-711 ila -285

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	172x108	83 ila 101	-75 ila -33
100"	215x135	105 ila 127	-93 ila -41
120"	258x162	126 ila 153	-112 ila -50
150"	323x202	159 ila 192	-140 ila -62

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
180"	388x242	191 ila 231	-168 ila -75
200"	431x269	213 ila 257	-186 ila -83
300"	646x404	321 ila 387	-280 ila -124
500"	1077x673	537 ila 647	-466 ila -207
800"	1723x1077	861 ila 1037	-745 ila -331

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	78 ila 95	-96 ila +5
80"	163x122	105 ila 128	-128 ila +6
100"	203x152	132 ila 161	-160 ila +8
120"	244x183	160 ila 194	-192 ila +9
150"	305x229	201 ila 244	-240 ila +11
180"	366x274	242 ila 294	-288 ila +14
200"	406x305	270 ila 327	-320 ila +15
300"	610x457	407 ila 493	-480 ila +23
500"	1016x762	681 ila 824	-800 ila +38
800"	1626x1219	1093 ila 1322	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	1367 ila 1653	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	85 ila 104	-92 ila +17
80"	177x100	115 ila 140	-123 ila +23
100"	221x125	145 ila 176	-154 ila +29
120"	266x149	175 ila 212	-184 ila +35
150"	332x187	219 ila 266	-230 ila +44
180"	398x224	264 ila 320	-276 ila +52
200"	443x249	294 ila 356	-307 ila +58
300"	664x374	444 ila 537	-461 ila +87
500"	1107x623	743 ila 898	-768 ila +145
800"	1771x996	1191 ila 1440	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	83 ila 101	-94 ila +13
80"	172x108	112 ila 136	-125 ila +17
100"	215x135	141 ila 171	-156 ila +22
120"	258x162	170 ila 206	-187 ila +26
150"	323x202	213 ila 259	-234 ila +32
180"	388x242	257 ila 311	-281 ila +39
200"	431x269	286 ila 347	-312 ila +43
300"	646x404	432 ila 522	-469 ila +65

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
500"	1077x673	722 ila 874	-781 ila +108
800"	1723x1077	1159 ila 1401	-1249 ila +172

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	92 ila 132	-60 ila -31
80"	163x122	125 ila 177	-80 ila -41
100"	203x152	158 ila 223	-101 ila -52
120"	244x183	191 ila 269	-121 ila -62
150"	305x229	241 ila 338	-151 ila -78
180"	366x274	291 ila 406	-181 ila -93
200"	406x305	324 ila 452	-201 ila -104
300"	610x457	490 ila 681	-302 ila -155
500"	1016x762	822 ila 1139	-503 ila -259
800"	1626x1219	1319 ila 1826	-805 ila -414
1000"	2032x1524	1651 ila 2284	-1006 ila -518

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	101 ila 144	-53 ila -21
80"	177x100	137 ila 194	-71 ila -29
100"	221x125	173 ila 244	-89 ila -36
120"	266x149	209 ila 294	-107 ila -43
150"	332x187	263 ila 368	-133 ila -54
180"	398x224	317 ila 443	-160 ila -64
200"	443x249	354 ila 493	-178 ila -71
300"	664x374	534 ila 743	-267 ila -107
500"	1107x623	896 ila 1242	-444 ila -178
800"	1771x996	1438 ila 1990	-711 ila -285

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	98 ila 140	-56 ila -25
80"	172x108	133 ila 188	-75 ila -33
100"	215x135	168 ila 237	-93 ila -41
120"	258x162	203 ila 285	-112 ila -50
150"	323x202	256 ila 358	-140 ila -62
180"	388x242	309 ila 431	-168 ila -75
200"	431x269	344 ila 480	-186 ila -83
300"	646x404	520 ila 722	-280 ila -124

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
500"	1077x673	871 ila 1208	-466 ila -207
800"	1723x1077	1399 ila 1936	-745 ila -331

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	145 ila 200	-96 ila +5
80"	163x122	196 ila 269	-128 ila +6
100"	203x152	247 ila 339	-160 ila +8
120"	244x183	298 ila 408	-192 ila +9
150"	305x229	375 ila 511	-240 ila +11
180"	366x274	452 ila 615	-288 ila +14
200"	406x305	503 ila 684	-320 ila +15
300"	610x457	758 ila 1030	-480 ila +23
500"	1016x762	1268 ila 1721	-800 ila +38
800"	1626x1219	2034 ila 2759	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	2544 ila 3450	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	159 ila 219	-92 ila +17
80"	177x100	215 ila 294	-123 ila +23
100"	221x125	270 ila 370	-154 ila +29
120"	266x149	326 ila 445	-184 ila +35
150"	332x187	409 ila 558	-230 ila +44
180"	398x224	493 ila 671	-276 ila +52
200"	443x249	548 ila 746	-307 ila +58
300"	664x374	826 ila 1123	-461 ila +87
500"	1107x623	1382 ila 1876	-768 ila +145
800"	1771x996	2216 ila 3006	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	155 ila 213	-94 ila +13
80"	172x108	209 ila 286	-125 ila +17
100"	215x135	263 ila 359	-156 ila +22
120"	258x162	317 ila 433	-187 ila +26
150"	323x202	398 ila 543	-234 ila +32
180"	388x242	479 ila 652	-281 ila +39
200"	431x269	533 ila 726	-312 ila +43
300"	646x404	804 ila 1092	-469 ila +65

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
500"	1077x673	1345 ila 1825	-781 ila +108
800"	1723x1077	2156 ila 2924	-1249 ila +172

ELPLW08

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	106 ila 150	-96 ila +5
80"	163x122	143 ila 201	-128 ila +6
100"	203x152	179 ila 252	-160 ila +8
120"	244x183	216 ila 304	-192 ila +9
150"	305x229	271 ila 381	-240 ila +11
200"	406x305	362 ila 510	-320 ila +15
300"	610x457	545 ila 767	-480 ila +23
500"	1016x762	910 ila 1281	-800 ila +38
800"	1626x1219	1459 ila 2053	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	1825 ila 2567	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	116 ila 163	-92 ila +17
80"	177x100	156 ila 219	-123 ila +23
100"	221x125	195 ila 275	-154 ila +29
120"	266x149	235 ila 331	-184 ila +35
150"	332x187	295 ila 416	-230 ila +44
200"	443x249	395 ila 556	-307 ila +58
300"	664x374	594 ila 836	-461 ila +87
500"	1107x623	992 ila 1396	-768 ila +145
800"	1771x996	1590 ila 2237	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	113 ila 159	-94 ila +13
80"	172x108	151 ila 213	-125 ila +17
100"	215x135	190 ila 268	-156 ila +22
120"	258x162	229 ila 322	-187 ila +26
150"	323x202	287 ila 404	-234 ila +32
200"	431x269	384 ila 540	-312 ila +43
300"	646x404	578 ila 813	-469 ila +65
500"	1077x673	965 ila 1358	-781 ila +108
800"	1723x1077	1547 ila 2176	-1249 ila +172

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	298 ila 461	-96 ila +5
80"	163x122	401 ila 619	-128 ila +6
100"	203x152	505 ila 777	-160 ila +8
120"	244x183	609 ila 935	-192 ila +9
150"	305x229	764 ila 1172	-240 ila +11
180"	366x274	919 ila 1409	-288 ila +14
200"	406x305	1023 ila 1567	-320 ila +15
300"	610x457	1541 ila 2358	-480 ila +23
500"	1016x762	2578 ila 3938	-800 ila +38
800"	1626x1219	4132 ila 6309	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	5169 ila 7890	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	325 ila 503	-92 ila +17
80"	177x100	438 ila 676	-123 ila +23
100"	221x125	551 ila 848	-154 ila +29
120"	266x149	664 ila 1020	-184 ila +35
150"	332x187	834 ila 1278	-230 ila +44
180"	398x224	1003 ila 1537	-276 ila +52

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
200"	443x249	1116 ila 1709	-307 ila +58
300"	664x374	1680 ila 2570	-461 ila +87
500"	1107x623	2810 ila 4292	-768 ila +145
800"	1771x996	4503 ila 6875	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	316 ila 490	-94 ila +13
80"	172x108	426 ila 657	-125 ila +17
100"	215x135	536 ila 825	-156 ila +22
120"	258x162	646 ila 992	-187 ila +26
150"	323x202	811 ila 1243	-234 ila +32
180"	388x242	975 ila 1495	-281 ila +39
200"	431x269	1085 ila 1662	-312 ila +43
300"	646x404	1635 ila 2500	-469 ila +65
500"	1077x673	2733 ila 4175	-781 ila +108
800"	1723x1077	4381 ila 6689	-1249 ila +172

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	431 ila 668	-96 ila +5
80"	163x122	583 ila 899	-128 ila +6
100"	203x152	735 ila 1129	-160 ila +8
120"	244x183	887 ila 1360	-192 ila +9
150"	305x229	1114 ila 1706	-240 ila +11
180"	366x274	1342 ila 2052	-288 ila +14
200"	406x305	1494 ila 2283	-320 ila +15
300"	610x457	2253 ila 3436	-480 ila +23
500"	1016x762	3771 ila 5742	-800 ila +38
800"	1626x1219	6048 ila 9201	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	7566 ila 11507	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	472 ila 730	-92 ila +17
80"	177x100	637 ila 981	-123 ila +23
100"	221x125	803 ila 1233	-154 ila +29
120"	266x149	968 ila 1484	-184 ila +35
150"	332x187	1216 ila 1861	-230 ila +44
180"	398x224	1464 ila 2238	-276 ila +52

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
200"	443x249	1630 ila 2489	-307 ila +58
300"	664x374	2457 ila 3745	-461 ila +87
500"	1107x623	4110 ila 6258	-768 ila +145
800"	1771x996	6591 ila 10027	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	459 ila 710	-94 ila +13
80"	172x108	620 ila 954	-125 ila +17
100"	215x135	780 ila 1199	-156 ila +22
120"	258x162	941 ila 1443	-187 ila +26
150"	323x202	1183 ila 1810	-234 ila +32
180"	388x242	1424 ila 2176	-281 ila +39
200"	431x269	1585 ila 2421	-312 ila +43
300"	646x404	2389 ila 3643	-469 ila +65
500"	1077x673	3999 ila 6088	-781 ila +108
800"	1723x1077	6412 ila 9755	-1249 ila +172

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	122x91	645 ila 916	-96 ila +5
80"	163x122	871 ila 1232	-128 ila +6
100"	203x152	1096 ila 1547	-160 ila +8
120"	244x183	1322 ila 1863	-192 ila +9
150"	305x229	1661 ila 2337	-240 ila +11
180"	366x274	2000 ila 2811	-288 ila +14
200"	406x305	2225 ila 3127	-320 ila +15
300"	610x457	3354 ila 4706	-480 ila +23
500"	1016x762	5612 ila 7865	-800 ila +38
800"	1626x1219	8999 ila 12603	-1280 ila +61
1000"	2032x1524	11256 ila 15762	-1600 ila +76

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶ Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	❷ Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	133x75	705 ila 1001	-92 ila +17
80"	177x100	951 ila 1345	-123 ila +23
100"	221x125	1197 ila 1689	-154 ila +29
120"	266x149	1443 ila 2033	-184 ila +35
150"	332x187	1812 ila 2549	-230 ila +44
180"	398x224	2181 ila 3065	-276 ila +52

16:9 Ekran Boyutu		❶	❷
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
200"	443x249	2427 ila 3409	-307 ila +58
300"	664x374	3657 ila 5130	-461 ila +87
450"	996x560	5502 ila 7711	-691 ila +131
500"	1107x623	6117 ila 8572	-768 ila +145
800"	1771x996	9807 ila 13734	-1229 ila +233

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		❶	❷
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
60"	129x81	685 ila 973	-94 ila +13
80"	172x108	925 ila 1307	-125 ila +17
100"	215x135	1164 ila 1642	-156 ila +22
120"	258x162	1403 ila 1977	-187 ila +26
150"	323x202	1762 ila 2479	-234 ila +32
180"	388x242	2121 ila 2982	-281 ila +39
200"	431x269	2361 ila 3316	-312 ila +43
300"	646x404	3557 ila 4991	-469 ila +65
500"	1077x673	5951 ila 8339	-781 ila +108
800"	1723x1077	9541 ila 13361	-1249 ila +172

ELPLR04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381
800"	1626x1219	1206	-610
1000"	2032x1524	1509	-762

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
500"	1107x623	819	-311
800"	1771x996	1314	-498

Birim: cm

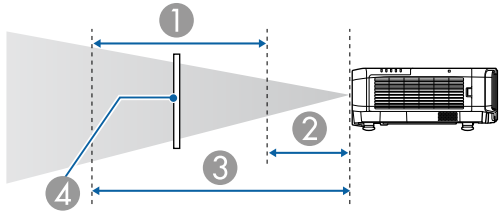
16:10 Ekran Boyutu		❶	❷
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
500"	1077x673	797	-337
800"	1723x1077	1279	-538

Birimler: mm

Mercek tipi	❶	
	❷	❸
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

* Garanti edilen çalışma ortamı sıcaklığı 35˚C'den azdır.

Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi (Yalnızca EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/ EB-L1515S/EB-L1510S)



❶ Kutuplayıcının olası kurulum mesafesi
❷ Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en kısa mesafe
❸ Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en uzun mesafe
❹ Kutuplayıcı (ELPPL01)

Y/D Ekr. Yerl.

☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.67

Mercek tipi	Dikey	Yatay
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44˚ ila 44˚	-30˚ ila 30˚
ELPLX02/ELPLX02W	-16˚ ila 16˚	-16˚ ila 16˚
ELPLU03	-28˚ ila 28˚	-28˚ ila 28˚
ELPLU04/ELPLU02	-31˚ ila 31˚	-30˚ ila 30˚
ELPLR04	-31˚ ila 31˚	-30˚ ila 30˚
ELPLW05	-41˚ ila 41˚	-30˚ ila 30˚
ELPLW06/ELPLW04	-41˚ ila 41˚	-30˚ ila 30˚
ELPLW08	-35˚ ila 35˚	-30˚ ila 30˚
ELPLM10/ELPLM06	-45˚ ila 45˚	-30˚ ila 30˚
ELPLM11/ELPLM07	-45˚ ila 45˚	-30˚ ila 30˚
ELPLL08/ELPLL07	-45˚ ila 45˚	-30˚ ila 30˚

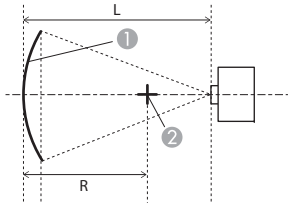
Eğri Yüzey

☛ "Eğri Yüzey" s.69

Tablodaki değerler gösterimdeki R/L için en az değerlerdir. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Yatay kavisli yüzey (içbükey)



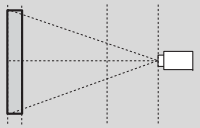
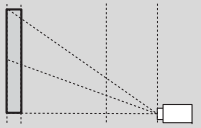
1 Ekran

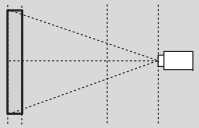
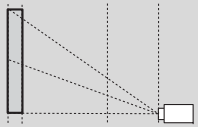
2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi

L Yansıtma mesafesi

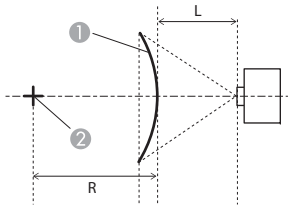
R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Yatay kavisli yüzey (dışbükey)



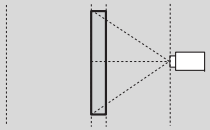
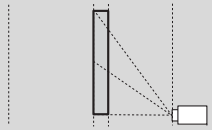
1 Ekran

2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi

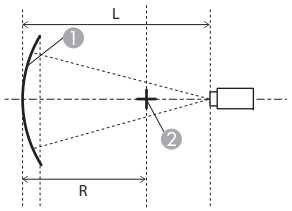
L Yansıtma mesafesi

R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	8,2
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLW08	1,32	1,39
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Dikey kavisli yüzey (içbükey)



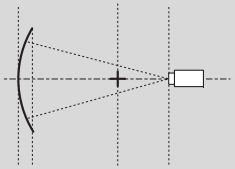
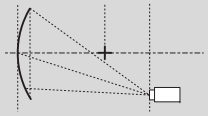
Yandan görünüm

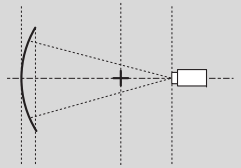
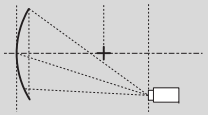
1 Ekran

2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi

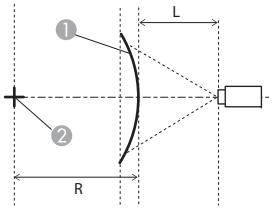
L Yansıtma mesafesi

R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,42
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

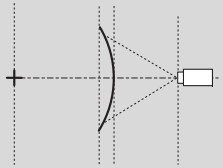
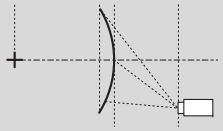
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Dikey kavisli yüzey (dışbükey)



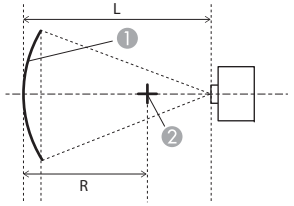
1 Ekran
2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
L Yansıtma mesafesi
R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02/ELPLX02W	-	4,22
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLW08	0,68	0,80
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

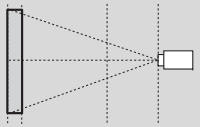
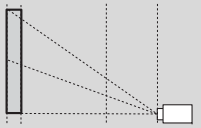
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

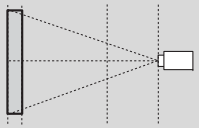
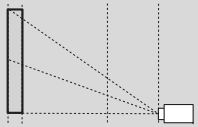
Yatay kavisli yüzey (içbükey)



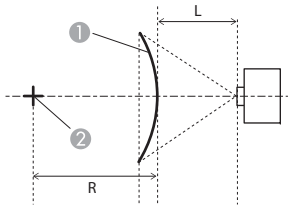
1 Ekran
2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
L Yansıtma mesafesi
R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,19
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLW08	0,39	0,44
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Yatay kavisli yüzey (dışbükey)



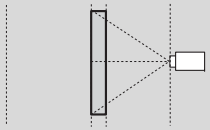
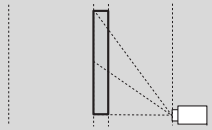
1 Ekran

2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi

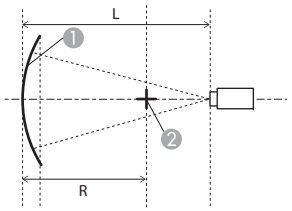
L Yansıtma mesafesi

R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	7,67
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLW08	1,33	1,37
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Dikey kavisli yüzey (içbükey)



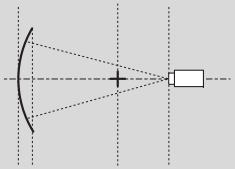
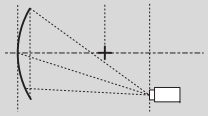
Yandan görünüm

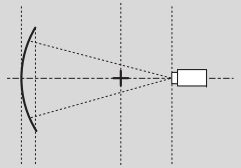
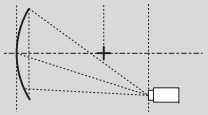
1 Ekran

2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi

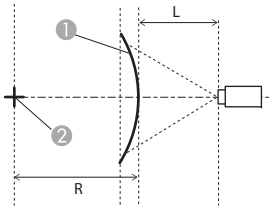
L Yansıtma mesafesi

R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	1,47
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

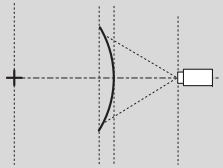
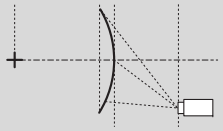
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

Dikey kavisli yüzey (dışbükey)



Yandan görünüm

1 Ekran
2 Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
L Yansıtma mesafesi
R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,89
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLW08	0,63	0,78
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

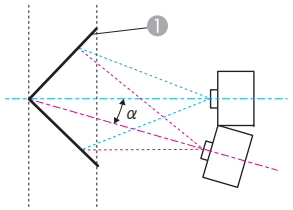
Köşe Düzeltme

☛ "Köşe Düzeltme" s.73

Şekildeki α, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

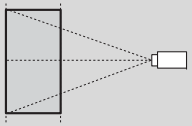
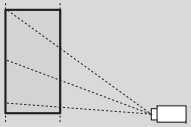
İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

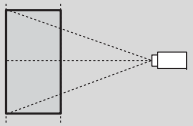
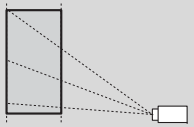


Üstten görünüm

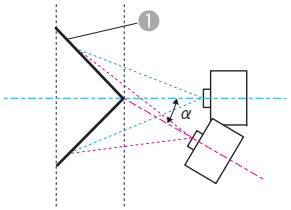
1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	25˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	30˚	23˚
ELPLU04/ELPLU02	29˚	11˚
ELPLR04	30˚	-
ELPLW05	30˚	24˚
ELPLW06/ELPLW04	32˚	21˚
ELPLW08	31˚	16˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	30˚
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	29˚	28˚

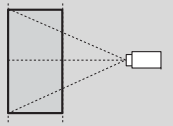
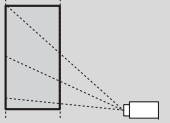
Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

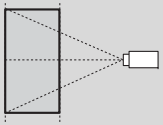
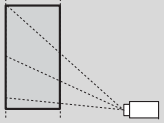


Üstten görünüm

1 Ekran

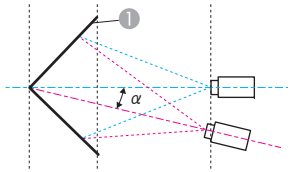
α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	0˚	*

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	3˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	11˚
ELPLW08	5˚	5˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

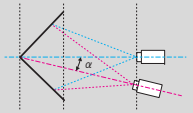
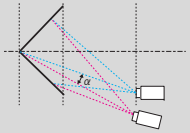
İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



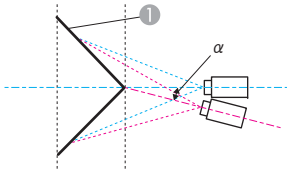
Yandan görünüm

1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29˚	14˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	20˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	2˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	21˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	13˚
ELPLW08	32˚	9˚
ELPLM10/ELPLM06	25˚	16˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	17˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	19˚

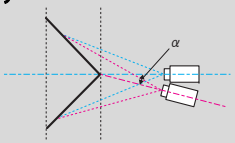
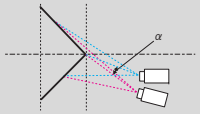
Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



Yandan görünüm

1 Ekran

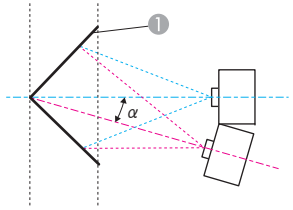
α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	11˚	2˚
ELPLU04/ELPLU02	9˚	*
ELPLR04	11˚	-
ELPLW05	12˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	13˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	16˚
ELPLL08/ELPLL07	22˚	17˚

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

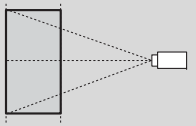
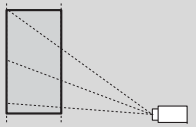
İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



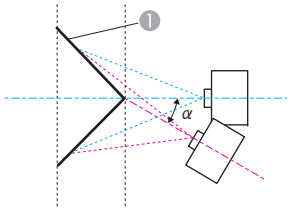
Üstten görünüm

1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	22˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	26˚	21˚
ELPLU04/ELPLU02	25˚	6˚
ELPLR04	26˚	-
ELPLW05	27˚	22˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	18˚
ELPLW08	29˚	12˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	28˚
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚
ELPLL08/ELPLL07	29˚	29˚

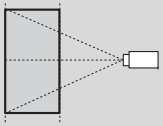
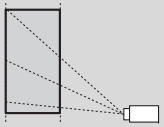
Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



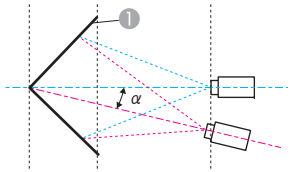
Üstten görünüm

❶ Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	-	-
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	2˚	2˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	10˚
ELPLW08	5˚	1˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

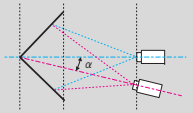
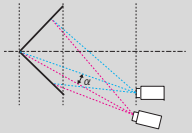
İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



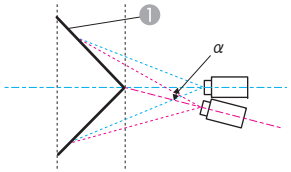
Yandan görünüm

❶ Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30˚	17˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	24˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	3˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	25˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	14˚
ELPLW08	32˚	10˚
ELPLM10/ELPLM06	27˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	26˚	20˚
ELPLL08/ELPLL07	26˚	21˚

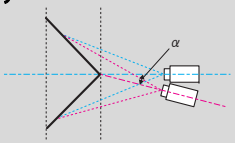
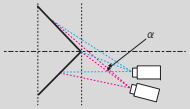
Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



Yandan görünüm

1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	10˚	4˚
ELPLU04/ELPLU02	8˚	*
ELPLR04	10˚	-
ELPLW05	12˚	6˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	14˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	18˚
ELPLL08/ELPLL07	24˚	20˚

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Giriş sinyallerinin çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünden büyükse, görüntü kalitesi düşebilir.

Bir onay işaretine sahip sinyaller desteklenir.

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
	WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓						
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

*1 VESA CVT-RB temelinde (Azaltılmış Karartma)

*2 Yalnızca Sinyal menüsünden **Çözünürlük** kısmında **Geniş** seçildiğinde.

SDI

Mod	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bit)	Düzey
					4:2:2	
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-
				30	✓	-
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A

Mod	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bit)	Düzey
					4:2:2	
				59,94	✓	A
				60	✓	A

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Giriş sinyallerinin çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünden büyükse, görüntü kalitesi düşebilir.

Bir onay işaretine sahip sinyaller desteklenir.

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		

Sinyal Türü	Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşit-leme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)			RGB (8 bit)	YCbCr (8 bit)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

*1 VESA CVT-RB temelinde (Azaltılmış Karartma)

*2 Yalnızca Sinyal menüsünden **Çözünürlük** kısmında **Geniş** seçildiğinde.

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Boyutlar		586 (G) x 185 (Y) x 492 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)				
LCD panel boyutu		1,03" Geniş			1,06"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris				
Çözünürlük		2.304.000 WUXGA (1920 (G) x 1200 (Y) nokta) x 3			1.470.000 SXGA+ (1400 (G) x 1050 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Otomatik				
Yakınlaştırma ayarı*1		Otomatik (1-1,61)				
Mercek kaydırma*2		Otomatik (Maksimum yaklaşık %60 dikey yön, Maksimum yaklaşık %18 yatay yön)*3			Otomatik (Maksimum yaklaşık %55 dikey yön, Maksimum yaklaşık %19 yatay yön)*4	
Işık kaynağı		Lazer diyot				
Işık kaynağı çıkış gücü		288 W	252 W		288 W	252 W
Dalga boyu		450-460 nm				
Işık kaynağı ömrü beklentisi*5		Yaklaşık 20.000 saat (Işık Modu: Normal, Sessiz) Yaklaşık 30.000 saat (Işık Modu: Uzatılmış)				
Güç kaynağı		100-240 V AC±%10 50/60 Hz 11,0-4,7 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 9,6-4,2 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 6,5-2,9 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 11,0-4,7 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 9,6-4,2 A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal güç tüketimi: 1082 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 955 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 645 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 1082 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 955 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W

	220 ila 240 V alan	Nominal güç tüketimi: 1024 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 908 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 626 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 1024 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W	Nominal güç tüketimi: 908 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W
Çalıştırma yüksekliği		İrtifa 0 ila 3048 m				
Çalıştırma sıcaklığı		0 ila +50˚C*6 (0 ila 1500 m irtifa, yoğuşma yok) 0 ila +45˚C*6 (1501 ila 3048 m irtifa, yoğuşma yok)				
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60˚C (Yoğuşma yok)				
Ağırlık*1		Yaklaşık 24 kg				

*1 Teknik özellikler, ELPLM15 takılı olduğunda geçerlidir.

*2 ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

*3 ELPLU03/ELPLW05 en fazla yaklaşık %24 dikey yöne ve en fazla yaklaşık %10 yatay yöne sahiptir.
ELPLX02/ELPLX02W en fazla yaklaşık %20 yukarı yöne, en fazla yaklaşık %5 aşağı yöne ve en fazla yaklaşık %15 yatay yöne sahiptir.

*4 ELPLU03/ELPLW05 en fazla yaklaşık %16 dikey yöne ve en fazla yaklaşık %9 yatay yöne sahiptir.
ELPLX02/ELPLX02W en fazla yaklaşık %5 dikey yöne ve en fazla yaklaşık %5 yatay yöne sahiptir.

*5 Işık kaynağı parlaklığı yarıya azaltılıncaya kadar yaklaşık süre.
(Projektörün, hava kaynaklı partikül maddelerin 0,04 ila 0,2mg/m^3 değerinden az olduğu bir ortamda kullanıldığı varsayıldığında. Tahmini süre projektör kullanımına ve çalıştırma koşullarına bağlı olarak değişir.)

*6 Ortam sıcaklığı çok yüksek olursa parlaklık otomatik olarak karartılır.
(0 ila 1500 m irtifada yaklaşık 40˚C ve 1501 ila 3048 m irtifada yaklaşık 35˚C; ancak bu ortam vb.ne bağlı olarak değişebilir.)

Ürün adı			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Konnek-törler	Computer Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi				
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)				
	BNC bağlantı noktası	1	5BNC (dişi)				
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)				
	DVI-D bağlantı noktası	1	DVI-D 24 pimli Tek bağlantılı HDCP uyumlu				
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI HDCP2.2 desteği (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)			HDMI HDCP desteği (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)	
	Audio3 bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)				
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)				
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah				
	HDBaseT bağlantı noktası	1	RJ-45 (HDCP2.2 destekli)			RJ-45 (HDCP destekli)	
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45				
	SDI giriş bağlantı noktası	1	1BNC (dişi)			-	
	Service bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip B)				
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)				

	Remote bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	USB bağlantı noktası (Yalnızca kablosuz LAN ünitesi için)*	1	USB konnektörü (Tip A)

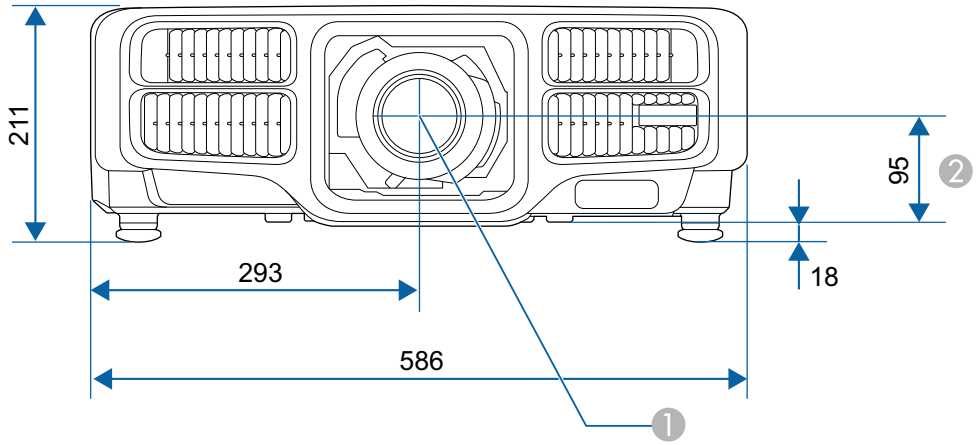
* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

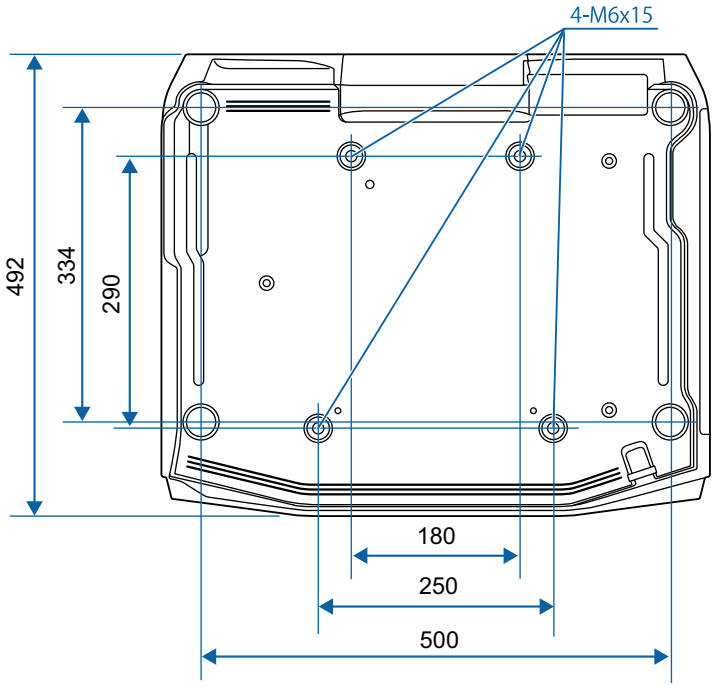
Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvurularını tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapabilir.

Birimler: mm



1 Mercek merkezi

2 Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	Bu, Alt Ağ Maskesi'ne uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. URL: http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyalini tek bir kablo üzerinden aktarılmak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP, Control4 tarafından Control4 kontrol sistemleri için projektörden cihaz bilgilerinin alımı amacıyla geliştirilmiş bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, Control4 Web sitesine bakın. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol sözcüklerinin baş harflerinin bir araya gelmesi ile oluşan bu kısaltma bir protokol olarak ağa bağlı olan donanıma otomatik bir IP Adresi atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDBaseT	HDBaseT Alliance tarafından tüketici elektroniği için belirlenen bağlantı standardı. Sıkıştırılmamış HD video, ses ve LAN kablosu ile 100BASE-TX Ethernet bağlantısı gibi çeşitli kontrol sinyalini iletir.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. HDCP2.2, 4K içeriği için bir telif hakkı koruması standardıdır.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri düşey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • EkranEn/Boy Oranı 16:9

İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol ifadesinin kısaltması.
Tuzak IP Adresi	Bu, SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedef için IP Adresi dir.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, bunlar Windows genel terimiyle anılabilir ve birden fazla Windows sürümü Windows ifadesi çıkarılarak Windows Vista/7/8/8.1/10 gibi belirtilebilir.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" ve "macOS 10.12.x" olarak söz edilmiştir. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" ve "ELPLP" Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Google Play, Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Art-Net™ Artistic Licence Holdings Ltd. tarafından tasarlanmış ve telif hakkı kapsamındadır.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

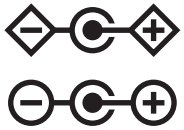
©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

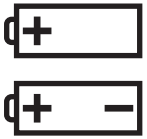
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.com/europe.html

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
❶		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
❷		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
❸		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
❹		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
❺		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
❻		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
❼		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
❽		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
❾		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
❿		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
⓫		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
⓬		IEC60417 No. 5017	Toprak No.11 sembolünün açıkça gerekmediği durumlarda bir topraklama ucunu tanımlamak için.
⓭		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⓮		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⓯		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
⓰		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
⑰		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
⑱		---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
⑲		---	İşaretli öğe, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
⑳		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
㉑		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
㉒		---	Aydınlatmaya yönelik LED yanarken merceğe asla bakmayın.
㉓		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
㉔		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.

A

A/V Ayarları 155
A/V Mute 20
A/V Sessiz 20, 112
Açma Koruması 122
Ağ bilgisi 158
Ağ Geçidi Adresi 162, 164
Ağ menüsü 157
Ağ Yapılandırması 158
Alt Ağ Maskesi 162, 164
AMX Device Discovery 166
Ana Ekran 61
Arka 153
Arka ayaklar 19
Artı 114
Art-Net 166
Aşırı ısınma 182
Audio Out bağlantı noktası 18
Audio1 bağlantı noktası 18
Audio2 bağlantı noktası 18
Audio3 bağlantı noktası 18
Ayarlanabilir ön ayaklar 19
Ayarlar menüsü 150

B

Başlangıç Ekranı 152
Bekleme Modu 155
Belge Kamerası 242
Beyaz Ayarı 146
Bildirim e-posta adresi 1/2/3 165
Bilgiler menüsü 167
Bip Sesi 154
BNC bağlantı noktası 18
BNC Senk. Sınırı 154
BT.709 78

C

Computer Bağlantı Noktası 18
Control4 SDDP 166
Crestron RoomView 166, 233

Ç

Çalıştırma sıcaklığı 285
Çıkış Numarası 165
Çoklu Yansıtma 78, 156
Çoklu Yansıtma işlevi 95
Çözünürlük 148, 167

D

Depolama sıcaklığı 285
Desteklenen monitör ekranları 277
DHCP 162, 164
DICOM SIM 78
Dil 156
Dinamik 78
Dinamik Kontrast 147
Direkt güç açma 153
Doğal 78
Dondur 113
Durum 168
Durum göstergeleri 16

E

EDID 149, 196
Ekran 152
Ekran Arkaplanı 152
Ekran boyutu 111, 243
Ekran bölme ayarı 110
Ekran Değiştir 111
En Boy Oranı 82, 148
Epson Projector Management 221
Epson Web Control 221
Erişim Noktası Ara 163
Esc 21
ESC/VP21 231
Extron XTP 156
E-Zoom 114

F

Filtre Göstergesi 180
Focus 38

G

Geometrik Düzeltme 150
Giriş Sinyali 167
Görüntü Menüsü 146
Göstergeler 180
Güç girişi 17

H

H. Filt.Tmzl.Uyr. 152
Hafıza 151
Hafızayı Sıfırla 169
Hava çıkış fanı 17
Hava filtresi değiştirme süresi 213
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi 210
Hava filtresinin değiştirilmesi 213

HDBaseT 156
HDBaseT bağlantı noktası 19
HDBaseT Sinyal Kalitesi 168
HDMI bağlantı noktası 19

I

IP Adresi 162, 164
Işık Kalibrasyonu 7, 118, 169

İ

İsteğe bağlı aksesuarlar 242
İşletim 153
İzleme 148

K

Kablolu LAN menüsü 164
Kablosuz LAN menüsü 160
Karanlık Düzeyi 156
Kaynak 110, 167
Kaynak Arama 63
Kenar Birleştirme 99, 156
Kontrast 146
Konum 148
Köşe Düzeltme 73
Kull. Logosu Koruma 122
Kullanıcı Düğmesi 151
Kullanıcı Logosu 115
Kullanma 142
Kumanda paneli 20
Kurulum ayarları 30
Kurulum gereksinimleri 30

M

Menü 20
Mercek Çalışma Kilidi 125
Mercek Değiştirme Kapağı 28
Mercek kaydırma 34
Mesafe 243
Mesaj 152
Message Broadcasting 166
Monitör çıkış bağlantı noktası 18
Monitör ekranları 277

N

Netlik 146

O

Olay kimliği 168
Otomatik Ayarlar 148

Ö

Ölçek 149, 156
Ön 153
Öncelikli giriş 166
Özellikler 284

P

Panel Renk Düzeltme 152
Parça adları ve işlevleri 16
Parlaklık 146
Perde ayarları 31
Pillerin değiştirilmesi 24
PJBağlantı Parolası 159
PJLink 232
Posta Bildirimi 165, 230
Postanın okunması 230
Program Ayarları 156
Projector 60, 62
Projeksiyon merceği 28
Projektör Adı 159
Projektör anah.söz. 160
Projektör ID'si 43
Projektör yüzeyinin temizlenmesi 210

Q

Quick Corner 150

R

Renk Ayarı 147
Renk ayarı 147
Renk Doygunluğu 146
Renk Düzeltme 152, 156
Renk Modu 78, 146
Renk Tonu 146
RoomView 234
RS-232C bağlantı noktası 19

S

Sarf malzemeleri 242
Senkronizasyon 148
Senkronizasyon bilgileri 167
Seri Numarası 168
Ses Düzeyi 150
Sıfırlama menüsü 169
Sinema 78
Sinyal menüsü 148
SMTP Sunucusu 165

SNMP 231
Source Search 20
Split Screen 150
Sunum 78

Ş

Şifre koruması 122

T

Takvim 118
Tam Kilit 124
Tarih & Saat 154
Tavan 153
Tavana montaj tutturma noktaları 20
Temel menüsü 159
Temizleme 210
Test deseni 33, 151
Toplu kurulum işlevi 170
Tuzak IP Adresi 1/2 165
Tümünü Sıfırla 169
Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.) 169

U

Uzak alıcı 16
Uzaktan kumanda 21
Uzaktan kumanda bağlantı noktası 19
Uzaktan kumanda düğme kilidi 125
Uzaktan kumanda kimliği 44
Uzatılmış menüsü 152

Ü

Üzerine Tara 148

W

Web Kontrol Parolası 160
Web tarayıcı 221

Y

Y/D Ekr. Yerl. 150
Yansıtma 153
Yapılandırma Menüsünü 142
Yardım işlevi 178
Yazılım klavyesi 159
Yenileme Hızı 167
Yüksek İrtifa Modu 153