EPSON
EXCEED YOUR VISION

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-L1755U
EB-L1750U
EB-L1505UH
EB-L1500UH
EB-L1495U
EB-L1490U
EB-L1715S
EB-L1710S
EB-L1515S
EB-L1510S

Notații utilizate în acest ghid

- **Măsuri de siguranță**

  Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.
  Indicațiile și sensul acestora sunt după cum urmează. Asigurați-vă că vi le-ați însușit temeinic înainte de a citi ghidul.

⚠ Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
⚠ Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

- **Indicații referitoare la informațiile generale**

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răniri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
☛	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
▸▸	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice". ☛ "Glosar" p.300
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați **Strălucire** din meniul **Imagine**. **Imagine** - **Strălucire**

Asigurați-vă că ați citit informațiile următoare înainte de a manipula proiectorul.

☛ *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță*

Avertismente şi precauții la instalare

Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului, aveți nevoie de un suport opțional.

☛ "Accesorii opționale" p.252

⚠ Avertisment

- Nu folosiți sau instalați proiectorul în spații în care poate fi expus la apă sau ploaie, sau unor condiții de umiditate crescută, cum ar fi, de exemplu, în spații deschise, în baie sau duş etc. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un şoc electric.
- Nu îl instalați în spații în care poate fi expus la daune cauzate de sare sau în spații expuse la un gaz coroziv, cum ar fi gazul sulfuric dintr-un izvor de apă termală.
  În caz contrar, proiectorul ar putea cădea, din cauza coroziunii. De asemenea, proiectorul ar putea prezenta defecțiuni.
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
  ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
- Dacă la montare utilizați adezivi la puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea şuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. Aceasta poate provoca accidentarea sau rănirea oricărei persoane aflate sub suport.
  La instalarea sau reglarea suportului de suspendare pe tavan, nu folosiți adezivi, lubrifianți, uleiuri sau alte substanțe pentru a preveni slăbirea şuruburilor.

⚠ Avertisment

- Instalarea greşită a suportului de suspendare pe tavan şi a proiectorului poate cauza căderea proiectorului.
  După instalarea suportului Epson specific care susține proiectorul, asigurați-vă că fixați proiectorul şi suportul folosind un cablu suficient de solid pentru a le susține greutatea.
- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească şi să provoace un incendiu.
- Nu aşezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile aşezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.
- Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.
- Utilizați numai tensiunea de alimentare specificată. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un şoc electric.
- Aveți grijă la manipularea cablului de alimentare. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un şoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
  - Nu conectați mai multe cabluri de alimentare la aceeaşi priză.
  - Nu conectați la priză cablul de alimentare dacă pe acesta se regăsesc substanțe străine, cum ar fi praful.
  - Asigurați-vă că ați introdus complet cablul de alimentare.
  - Nu conectați sau deconectați cablul de alimentare la priză cu mâinile ude.
  - Nu trageți de cablu atunci când deconectați cablul de alimentare. Asigurați-vă că îl țineți de ştecher.
- Nu utilizați un cablu de alimentare deteriorat. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un şoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
  - Nu modificați cablul de alimentare.
  - Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
  - Nu trageți, răsuciți sau forțați cablul de alimentare.
  - Nu amplasați cablul de alimentare lângă surse de căldură.

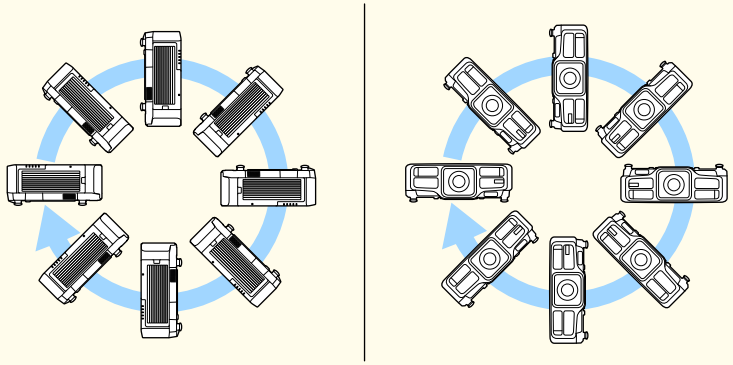
⚠ Atenție

Nu amplasați proiectorul pe suprafețe instabile, cum ar fi mese instabile sau suprafețe înclinate. Dacă proiectați pe verticală, instalați corespunzător proiectorul pentru a vă asigura că acesta nu cade.
În caz contrar, se pot provoca vătămări.

Atenție

- Nu instalați proiectorul în spații expuse la vibrații sau șocuri.
- Nu instalați proiectorul lângă linii de mare tensiune sau obiecte care generează câmp magnetic. În caz contrar, proiectorul poate să nu funcționeze corect.
- Nu folosiți sau depozitați proiectorul într-o locație expusă unor temperaturi extreme. Evitați, de asemenea, variațiile bruște de temperatură.
  Asigurați-vă că folosiți sau depozitați proiectorul în spații care respectă următoarele intervale de temperaturi de funcționare sau depozitare.
  - Interval de temperatură în stare de funcționare
    între 0 şi +50˚C (altitudine între 0 şi 1.500 m, fără condensare)
    între 0 şi +45˚C (altitudine între 1.501 şi 3.048 m, fără condensare)
  - Temperatura de depozitare: -10 până la +60˚C (fără condensare)

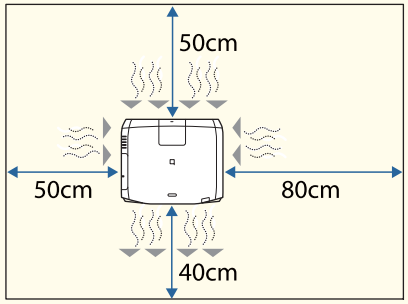
- Atunci când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați **Mod altitudine mare** la **Pornit**.
  ☛ Meniul **Extins** - **Funcționare** - **Mod altitudine mare** p.158
- Proiectorul se poate instala în orice unghi. Nu există limită verticală sau orizontală în care să se poate instala proiectorul.



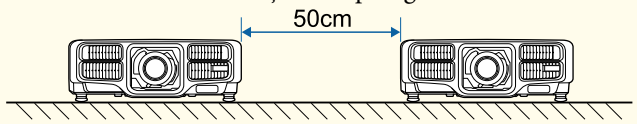
- Este posibil să aveți nevoie de suporturi speciale de instalare pentru a înclina și monta proiectorul. Contactați un profesionist în domeniu și pregătiți suportul de montare.
- Planificați lucrarea astfel încât suportul de montare să nu cadă.

Atenție

- Asigurați-vă că lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca fantele de evacuare a aerului și fantele de admisie a aerului.



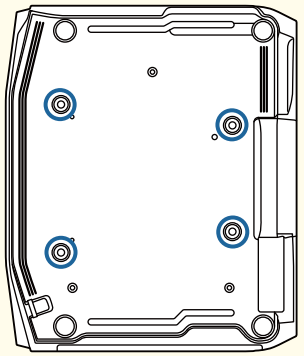
- Dacă instalați mai multe proiectoare, asigurați-vă că între proiectoare este o distanță minimă de 50 cm. De asemenea, asigurați-vă că aerul din gură de evacuare a aerului nu este direcționat spre gură de ventilare.



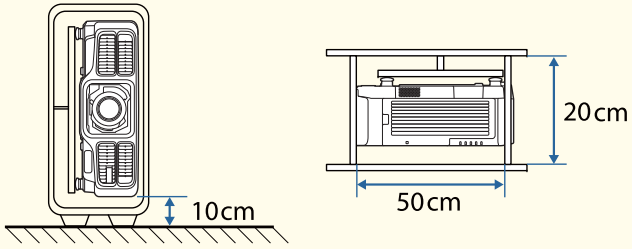
- Nu utilizați simultan două proiectoare suprapunându-le direct unul deasupra celuilalt. Instalați proiectorul astfel încât să nu existe riscul căderii.

Atenție

- Utilizați șuruburi M6 disponibile în comerț (până la o adâncime de 12 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și suportul în patru puncte.



- Atunci când instalați proiectorul cu fantele de admisie a aerului orientate în jos, lăsați un spațiu minim de 10 cm între proiector și podea etc. Asigurați-vă că există un spațiu liber de 50 x 20 cm pentru bază astfel încât fantele de admisie a aerului să nu fie blocate.



- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom şi obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
  Aşteptați timp de cel puțin 20 de minute.
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî uşor după reglare.

Avertismente şi precauții la utilizare

Avertisment

- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă una dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească şi să provoace un incendiu.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. Lumina puternică emisă poate afecta vederea. Aveți grijă mai ales dacă sunt copii în preajmă. Atunci când porniți proiectorul de la distanță cu ajutorul telecomenzii, aveți grijă să nu existe persoane care privesc direct în obiectiv.
- Pe durata proiecției, nu blocați lumina emisă de proiector cu capacul de protecție a lentilei (care este detaşabil), cu o carte etc.
  Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta şi s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Nu deschideți carcasa proiectorului. Nu dezasamblați şi nu modificați niciodată proiectorul. În interiorul proiectorului există componente care pot provoca incendii, electrocutare sau accidente.
- Dacă apare o eroare, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică şi contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Dacă veți utiliza proiectul în continuare în starea respectivă, există pericolul de electrocutare, incendiu sau vătămare a vederii.
  ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Atenție

Nu aşezați obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul gură de evacuare a aerului şi nu puneți capul sau mâinile dumneavoastră în apropierea gurii de evacuare a aerului în timpul efectuării proiecției.

Atenție

- Îndepărtați unitatea de lentilă numai când este necesar. Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce poate cauza o defecțiune.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.
- Depozitați proiectorul cu unitatea de lentilă instalată.
  Dacă proiectorul este depozitat fără unitatea de lentilă, murdăria şi praful pot pătrunde în interiorul proiectorului şi pot cauza defecțiuni sau pot reduce calitatea proiecției.
- La depozitare, asigurați-vă că ați scos bateriile din telecomandă. Dacă bateriile rămân în telecomandă pentru o perioadă de timp mai îndelungată, acestea pot produce scurgeri.



- Despre panoul LCD
  - Panoul LCD poate conține pixeli care lipsesc sau sunt luminoşi în permanență. Acest lucru nu indică o eroare.
  - Dacă îndreptați spre obiectivul proiectorului o rază laser de putere mare chiar şi atunci când nu este utilizat, puteți defecta panoul LCD. Fixați capacul obiectivului atunci când depozitați proiectorul.

- Despre sursa de lumină
  Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.
  - În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
  - Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare şi scăderea strălucirii în **Setări Strălucire**.
    ☛ "Relația dintre Nivel de strălucire şi durata de funcționare a sursei de lumină" p.83

- Calibrarea sursei de lumină
  - Atunci când durata de utilizare ajunge la 100 de ore, începe automat calibrarea sursei de lumină când proiectorul este oprit. Totuşi, aceasta nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setați **Calibrare sursă lumină** în funcția de programare.
    ☛ "Funcția de programare" p.123
  - Atunci când efectuați calibrarea sursei de lumină, se corectează diferența dintre balansul de alb şi nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Avertizări şi precauții pentru laser

Avertisment

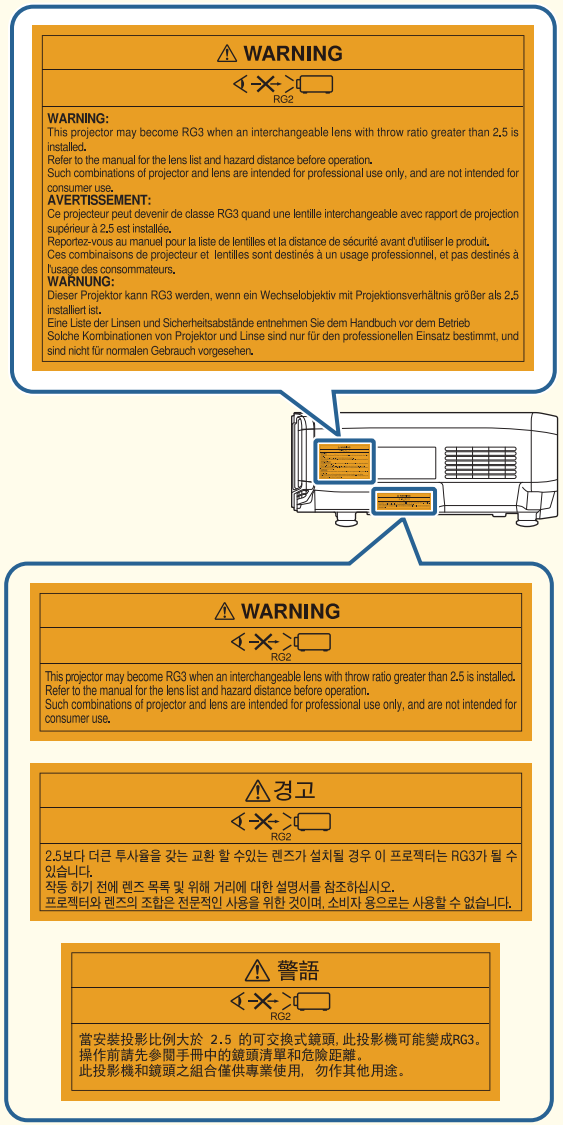
- Etichetele de avertizare ale laserului sunt lipite în interiorul şi pe partea laterală a proiectorului.

Interior



Avertisment

Lateral



Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Nu priviți în fasciculul laser emis de lentilele de proiecție în timpul proiectării. (Pe baza RG2 IEC/EN 62471-5:2015)
- Acest proiector poate ajunge la nivelul RG3 atunci când este instalată o lentilă interschimbabilă cu raport de proiectare mai mare de 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) sau 3,0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S). Consultați manualul pentru a vedea lista lentilelor şi distanța de siguranță înainte de operare. Astfel de combinații de proiectoare şi lentile sunt destinate numai utilizării profesionale şi nu sunt destinate utilizării de către consumatori.

Atenție

- Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional EC/EN60825-1:2014 pentru lasere.
- Nu dezasamblați proiectorul atunci când îl casați. Casarea se face conform legislației şi reglementărilor locale şi naționale.

Observații privind transportul

În interiorul proiectorului există numeroase piese din sticlă şi componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza şocurilor din timpul transportului, manevrați proiectorul după cum urmează.

Atenție

Proiectorul nu va fi transportat de către o singură persoană. Despachetarea sau transportarea proiectorului trebuie efectuată de către cel puțin două persoane.

Atenție

- Deplasarea în apropiere
  - Opriți proiectorul şi deconectați toate cablurile.
  - Montați capacul la lentile.

- În timpul transportării
  După verificarea punctelor de la secțiunea "Deplasarea în apropiere", efectuați următoarele pregătiri şi ambalați proiectorul.
  - Scoateți unitatea de lentile dacă este instalată o lentilă opțională.
  - Dacă proiectorul nu este echipat cu lentilă, instlați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiectorului.
  - Ataşați lentila dacă proiectorul are o lentilă încorporată. La achiziționare, ataşați suportul de protecție care este ataşat în jurul unității de lentile.
  - Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.
    ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35
  - Înfăşurați proiectorul într-un material de ambalaj rezistent pentru a-l proteja împotriva şocurilor şi aşezați-l într-o cutie rezistentă. Asigurați-vă că informați compania transportatoare că este un echipament de precizie şi că trebuie să fie ținut pe orizontală pe durata transportului.

Notaţii utilizate în acest ghid 2

Introducere

Denumirea şi funcţiile componentelor 16

- În faţă/pe carcasă 16
- Spate 17
- Interfaţă 18
- La bază 20
- Panou de control 20
- Telecomandă 22
  - Operaţiuni comode cu ajutorul telecomenzii 24
  - Înlocuirea bateriilor telecomenzii 25
  - Distanţa de funcţionare a telecomenzii 26
  - Conectarea unui cablu la telecomandă 26

Pregătirea proiectorului

Instalarea proiectorului 29

- Demontarea şi ataşarea unităţii lentilei de proiecţie 29
  - Montarea 29
  - Calibrarea lentilei 30
  - Demontarea 31
- Setări de instalare 31
  - Schimbarea direcţiei imaginii (modul proiecţie) 31
- Configurarea ecranului 32
  - Reglarea poziţiei imaginii pe ecranul proiectat 33
- Afişarea unui şablon de test 34
- Reglarea poziţiei imaginii proiectate (comutare lentilă) 35
  - EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 35
  - EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 37
- Ajustarea dimensiunii imaginii 39
- Corectarea focalizării 40
  - Corectarea distorsiunii (deformării imaginii) 40
- Înregistrarea şi încărcarea valorilor de reglare a lentilei 42
- Reglarea înălţimii imaginii proiectate (pentru instalare normală) 44
- Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală) 44
- Setările ID 45
  - Setaţi ID-ul proiectorului 45
  - Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector) 45
  - Setarea ID-ului pentru telecomandă 46
- Potrivirea ceasului proiectorului 47
- Alte setări 48
  - Definirea setărilor operaţiilor de bază 48
  - Definirea setărilor ecranului 49

Conectarea echipamentului 51

- Conectarea unui calculator 51
- Conectarea surselor de imagini 53
- Conectarea echipamentelor externe 55
- Conectarea unui cablu LAN 56
- Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter 57
- Instalarea unităţii LAN fără fir 58
- Montarea capacului pentru cabluri 59
  - Montarea 59

Utilizarea de bază

Pornirea proiectorului 62

- Ecran principal 63

Oprirea proiectorului 64

Proiectarea imaginilor 65

- Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă) 65
- Comutarea la imaginea ţintă utilizând telecomanda 66
- Ajustarea volumului 67

Ajustarea imaginilor proiectate 68

- Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată 68
  - Corecţie T-H/V 69
  - Quick Corner 70

Suprafață curbată 71
Colț perete 75
Corectare punct 79
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare) 81
Setarea strălucirii 81
Ghid pentru setarea Estimat rămas 83
Relația dintre Nivel de strălucire şi durata de funcționare a sursei de lumină 83
Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate 84
Modificarea formatului imaginii proiectate 85
Metodele de modificare 85
Ajustarea imaginii 88
Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație şi Strălucire 88
Ajustarea valorii definite pentru Gamma 89
Interpolare cadru 91
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine) 92
Optimizare 4K (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/ EB-L1495U/EB-L1490U) 92
Image Preset Mode 93
Reducere zgomot 94
MPEG Noise Reduction 94
Super-resolution 95
Detail Enhancement 95
Proiectarea imaginilor 3D (exclusiv EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 96

Funcții utile

Funcția proiecție multiplă 98
Procedura de reglare 98
Reglarea automată online 98
Reglarea manuală offline 99
Alăturarea 99
Efectuarea automată a alăturării 100
Efectuarea manuală a alăturării 101
Combinare margini 102
Nivel de negru 104
Potrivire ecran 107
Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată 108
Corectați în mod automat strălucirea şi tenta mai multor proiectoare 108
Potrivire culori 109
Afişarea unei imagini scalate 110

Funcții de proiecție 113
Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) 113
Surse de intrare pentru proiecția cu split screen 113
Proceduri de operare 114
Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat 116
Ascunderea temporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute) 116
Înghețarea imaginii (Îngheț) 118
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom) 118
Salvarea unui logo utilizator 119

Funcția de memorie 121
Salvarea/încărcarea/ştergerea/resetarea memoriei 121

Funcția de programare 123
Salvarea unui eveniment 123
Setarea unui eveniment 123
Verificarea unui eveniment 124
Editarea unui eveniment 125

Funcții de securitate 127
Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă) 127
Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă 127
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă 127
Introducerea parolei 128
Restricționarea funcționării 129
Blocare funcționare 129
Blocare obiectiv 130
Blocare buton telecomandă 130
Blocare antifurt 131
Instalarea firului de blocare 131

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Proiecția într-o rețea prin cablu 133
Selectarea setărilor de rețea prin cablu 133

Proiecția într-o rețea fără fir 136
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir 136
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows 139
Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X 139
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir 140
Certificate client şi CA acceptate 142
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil 143
Utilizarea unei chei USB pentru a conecta un computer Windows 144

HTTP securizat 145
Importul unui certificat de server web cu ajutorul meniurilor 145
Certificate de server web acceptate 146

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare 148

Lista cu funcții 149
Tabelul meniului configurare 149
Meniul Rețea 150
Meniu Imagine 152
Meniul Semnal 154
Meniul Setări 156
Meniul Extins 158
Meniul Rețea 163
Observații privind utilizarea meniului Rețea 164
Utilizarea tastaturii virtuale 165
Meniul Principal 165
Meniul LAN fără fir 166
Meniul LAN prin cablu 170
Meniul Notificare 171
Meniul Altele 172
Meniul Reset 173
Meniul Informații (numai afişare) 173
Meniul Reset 175

Configurarea multiplă 176
Configurarea folosind o unitate de memorie USB 176
Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB. 176
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare 178
Configurare prin conectarea computerului şi proiectorului cu un cablu USB. 180
Salvarea setărilor pe un computer 180
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare 181
Dacă configurarea eşuează 183

Depanarea

Utilizarea funcției ajutor 185

Citirea indicatoarelor 187

Citirea afişajului de stare 196
Explicații pentru cuprinsul afişajului 197

Rezolvarea problemelor 204
Probleme cu imaginile 205
Imaginile nu apar 205
Imaginile animate nu sunt afişate 206
Proiecția se oprește automat 206
Se afişează mesajul Nu ați setat funcția EDID. 206
Se afişează mesajul Nu e acceptat. 206
Se afişează mesajul Fără semnal. 207
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate 207
În imagini apar interferențe sau distorsiuni 208
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată 208
Culorile din imagine nu sunt corecte 209
Imaginile sunt închise 210
Reglajele automate nu se execută corect 210
Probleme la pornirea proiecției 211

Proiectorul nu porneşte 211
Alte probleme 212
Sunetul nu se aude sau este slab 212
Telecomanda nu funcţionează 213
Pe monitorul extern nu se afişează nimic 214
Doresc să schimb limba pentru mesaje şi meniuri 214
În cazul apariţiei unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens 214
Va fi afişat mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată. 215
Se afişează mesajul Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune. 215
Nu se afişează jurnale detaliate şi mesaje de eroare 215
Nu se pot modifica setările utilizând un browser web 216

Despre Event ID 217

Întreţinerea

Curăţarea 220
Curăţarea suprafeţei proiectorului 220
Curăţarea lentilelor 220
Curăţarea filtrului de aer 220
Curăţarea filtrului de aer 220

Înlocuirea consumabilelor 223
Înlocuirea filtrului de aer 223
Perioada de înlocuire a filtrului de aer 223
Cum se înlocuieşte filtrul de aer 223

Întreţinerea imaginii 225
Calibrare culoare 225
Alinierea panoului 226
Uniformitatea culorilor 228

Apendice

Monitorizarea şi controlul 231
Epson Projector Management 231
Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control) 231
Afişarea ecranului Epson Web Control 231
Ecranul Basic Control 233
Ecranul OSD Control Pad 233
Ecranul Lens Control 234
Ecranul Status Information 236
Ecranul Remote Camera Access 237
Setarea unui certificat utilizând un browser web 239
Utilizarea funcţiei Notificare poştă pentru raportarea problemelor 240
E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire 240
Administrarea utilizând protocolul SNMP 241
Comenzi ESC/VP21 241
Lista comenzilor 241
Amplasarea cablurilor 242
Despre PJLink 243
Despre Crestron RoomView® 243
Utilizarea unui proiector de pe calculator 244
Art-Net 248
Definiţiile canalelor 248

Accesorii opţionale şi consumabile 252
Accesorii opţionale 252
Consumabile 252

Dimensiune ecran şi distanţa de proiecţie 253
Distanţă de proiecţie pentru EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 253
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 253
ELPLX02/ELPLX02W 254
ELPLU03 255
ELPLU04/ELPLU02 256
ELPLW05 257
ELPLW06/ELPLW04 258
ELPLW08 258

ELPLM10/ELPLM06 259
ELPLM11/ELPLM07 260
ELPLL08/ELPLL07 261
ELPLR04 262
Distanță de proiecție pentru EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 263
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 264
ELPLX02/ELPLX02W 265
ELPLU03 265
ELPLU04/ELPLU02 266
ELPLW05 267
ELPLW06/ELPLW04 268
ELPLW08 269
ELPLM10/ELPLM06 270
ELPLM11/ELPLM07 271
ELPLL08/ELPLL07 272
ELPLR04 273
Distanță de instalare polarizator (ELPPL01) (exclusiv EB-L1505UH/EB-L1500UH/ EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 274

Intervalul de reglare pentru imaginile proiectate 275

Corecție T-H/V 275
Suprafață curbată 275
Colț perete 282

Monitoare 289

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 289
SDI 292
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 293

Specificații 296

Specificații generale ale proiectorului 296

Aspect 299

Glosar 300

Informații generale 302

Despre notații 302
Mărci comerciale şi drepturi de autor 302

Lista simbolurilor de siguranță conforme cu IEC60950-1 A2 304

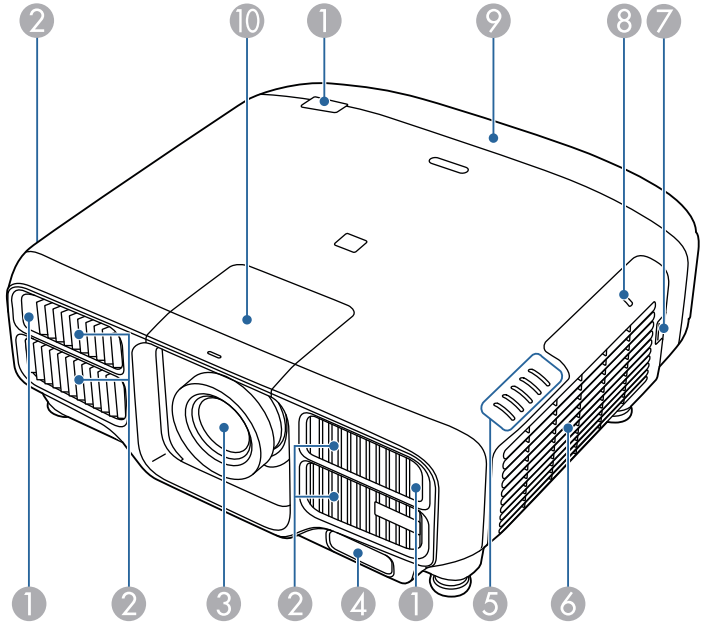
Index 306

Introducere

În acest capitol sunt explicate denumirile tuturor pieselor componente.

Ilustraţiile din acest ghid vă prezintă unitatea obiectivului fixată pe proiector.

În faţă/pe carcasă

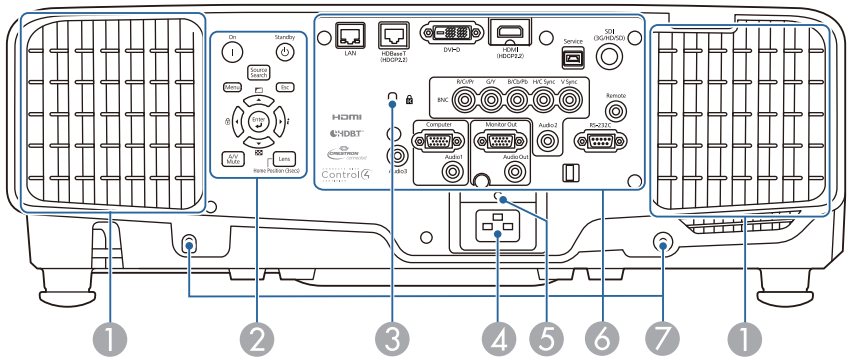


	Nume	Funcţie
1	**Receptor la distanţă**	Primeşte semnalul de la telecomandă.
2	**Gură de ventilare**	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.

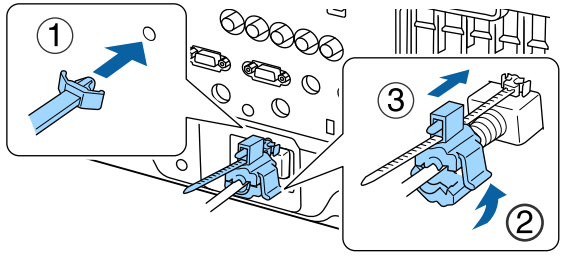
	Nume	Funcţie
3	**Lentilă de proiecţie**	Imaginile sunt proiectate prin această lentilă. **Avertisment** Nu priviţi în lentilă în timpul proiecţiei. Vă poate afecta vederea din cauza luminii puternice emise. **Atenţie** Atunci când comutaţi poziţia lentilei, nu puneţi mâinile în zona de lângă unitatea de lentile. Este posibil ca degetele să fie prinse între unitatea de lentile şi proiector şi să cauzeze o accidentare.
4	**Camera încorporată**	Această cameră scanează imaginea atunci când se face corectarea automată a imaginii proiectate. **Atenţie** Expunerea camerei la lumină puternică poate duce la defectarea acesteia.
5	**Indicatori de stare**	Culoarea indicatoarelor şi modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.187
6	**Gură de ventilare (filtru de aer)**	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. ☛ "Curăţarea filtrului de aer" p.220
7	**Urechea capacului filtrului de aer**	Utilizaţi acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer. ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223
8	**Indicator reţea LAN fără fir**	Indică starea accesului la unitatea opţională LAN fără fir. ☛ "Accesorii opţionale" p.252

	Nume	Funcţie
9	**Capac cablu**	Capacul secţiunii de conectare a cablului de interfaţă din spate. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.59
10	**Capacul pentru schimbarea lentilei**	Scoateţi-l pentru ataşarea sau îndepărtarea lentilei. ☛ "Demontarea şi ataşarea unităţii lentilei de proiecţie" p.29 **⚠ Atenţie** Atunci când mutaţi proiectorul, nu ţineţi de capacul pentru schimbarea lentilei. Capacul pentru schimbarea lentilei poate să fie scos, iar proiectorul să cadă, ceea ce poate cauza o accidentare.

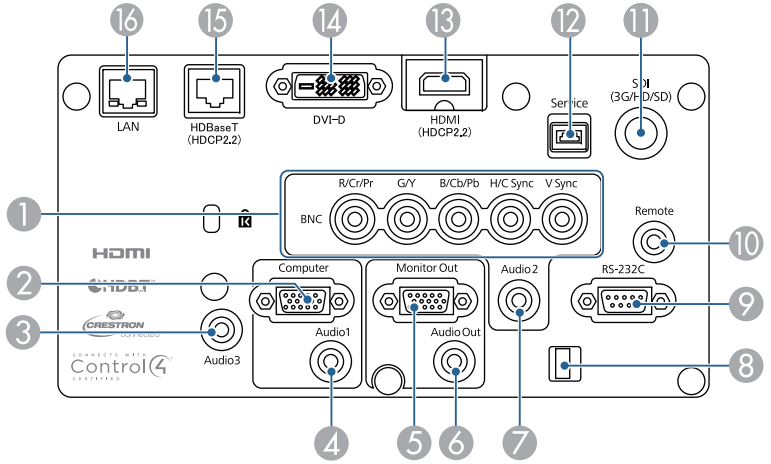
Spate



	Nume	Funcţie
1	**Gură de evacuare a aerului**	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. **⚠ Atenţie** În timpul proiecţiei, nu vă apropiaţi faţa sau mâinile de gura de evacuare a aerului şi nu aşezaţi obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
2	**Panou de comandă**	☛ "Panou de control" p.20
3	**Slot de securitate**	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.131
4	**Mufă de alimentare**	Conectează cablul de alimentare la proiector.

	Nume	Funcţie
5	**Compartiment pentru cabluri**	Introduceţi clema cablului de alimentare astfel încât cablul de alimentare să nu se deconecteze sub propria greutate. 
6	**Interfaţă**	☛ "Interfaţă" p.18
7	**Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri în şuruburi**	Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziţie. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.59

Interfaţă

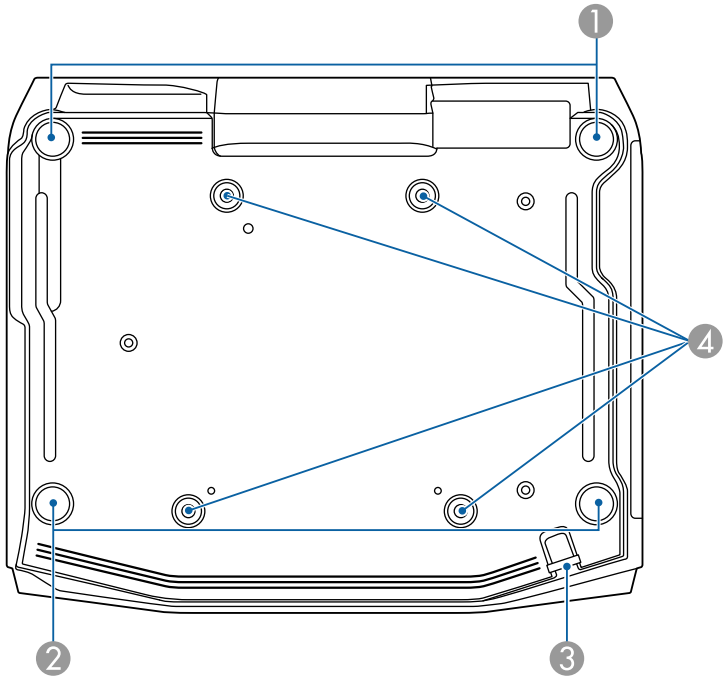


	Nume	Funcţie
1	**Portul BNC**	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator şi semnale video pe componente de la alte surse video.
2	**Portul Computer**	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator şi semnale video pe componente de la alte surse video.
3	**Portul Audio3**	Permite recepţia semnalului audio de la echipamentul conectat la portul HDMI sau la portul DVI-D.
4	**Portul Audio1**	Primeşte semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Computer.
5	**Portul Monitor Out**	Transmite semnalul analogic primit de la calculatorul conectat la portul Computer sau la portul BNC către un monitor extern. Nu puteţi transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
6	**Portul Audio Out**	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.

Nume		Funcţie
⑦	**Portul Audio2**	Primeşte semnal audio de la echipamentul conectat la portul BNC.
⑧	**Compartiment pentru cabluri**	Treceţi o legătură de cabluri disponibilă în comerţ pentru a fixa cablurile.
⑨	**Portul RS-232C**	Atunci când manevraţi proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectaţi proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare şi nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Comenzi ESC/VP21" p.241
⑩	**Portul Remote**	Conectează setul de cabluri opţional al telecomenzii şi preia semnalele de la telecomandă. În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, receptorul la distanţă montat pe proiector este dezactivat. ☛ "Accesorii opţionale" p.252
⑪	**Portul de intrare SDI** (exclusiv EB-L1755U/ EB-L1750U/ EB-L1505UH/ EB-L1500UH/ EB-L1495U/EB-L1490U)	Preia semnalele SDI de la echipamentul video.
⑫	**Portul Service**	Se utilizează pentru setări multiple. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare şi nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Configurarea multiplă" p.176
⑬	**Portul HDMI**	Primeşte semnalele video emise de echipamentele video şi calculatoarele compatibile HDMI.
⑭	**Portul DVI-D**	Introduce semnale DVI-D de la computer.
⑮	**Portul HDBaseT**	Pentru conectarea unui cablu de reţea la dispozitivul opţional HDBaseT Transmitter. ☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" p.57 ☛ "Accesorii opţionale" p.252

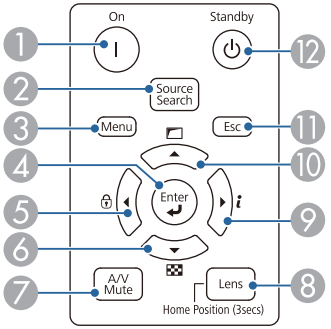
Nume		Funcţie
⑯	**Portul LAN**	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o reţea. Acceptă Art-Net. ☛ "Art-Net" p.248

La bază



	Nume	Funcţie
1	**Picioare reglabile din faţă**	Când se instalează pe o suprafaţă, cum ar fi o masă, extindeţi şi retrageţi picioarele pentru a regla înclinarea faţă de orizontală şi verticală a proiectorului. ☛ "Reglarea înălţimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)" p.44 ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.44
2	**Picioare din spate**	Când se instalează pe o suprafaţă, cum ar fi o masă, rotiţi pentru a extinde şi retrageţi pentru a regla înclinarea faţă de orizontală. ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.44
3	**Punct de instalare a cablului de securitate**	Treceţi pe aici un colier disponibil în comerţ şi fixaţi cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.131
4	**Puncte de fixare a suportului pe tavan (patru puncte)**	Dacă suspendaţi proiectorul de tavan, fixaţi în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opţional. ☛ "Instalarea proiectorului" p.29 ☛ "Accesorii opţionale" p.252

Panou de control

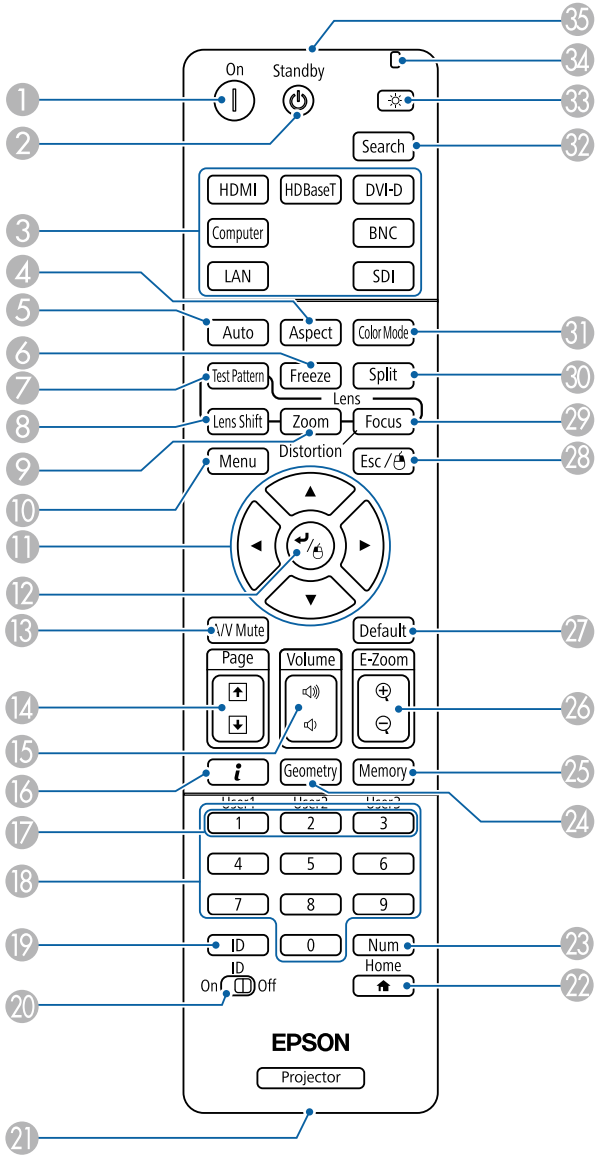


	Nume	Funcţie
1	**Butonul [⏻]**	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	**Butonul [Source Search]**	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65
3	**Butonul [Menu]**	Afişează şi închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

	Nume	Funcţie
④	**Butonul [↵]**	• Când se afişează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă şi introduce selecţia curentă şi trece la nivelul următor. • Dacă apăsaţi pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteţi optimiza automat funcţiile Urmărire, Sincro. şi Poziţie.
⑤	**Butoanele [◀]/[🔒]**	• Afişează butonul Blocare funcţionare permiţând definirea setărilor de blocare a butoanelor panoului de control. ☛ "Restricţionarea funcţionării" p.129 • Dacă apăsaţi pe acest buton în timp ce pe ecran este afişat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteţi selecta elementele de meniu şi valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 ☛ "Utilizarea funcţiei ajutor" p.185
⑥	**Butoanele [▼]/[▦]**	• Afişează un şablon de test. ☛ "Afişarea unui şablon de test" p.34 • Dacă apăsaţi pe acest buton în timp ce pe ecran este afişat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteţi selecta elementele de meniu şi valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 ☛ "Utilizarea funcţiei ajutor" p.185
⑦	**Butonul [A/V Mute]**	Porneşte sau opreşte semnalul audio şi video. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute)" p.116
⑧	**Butonul [Lens]**	Afişează ecranele de reglare pentru deplasarea lentilei, zoom, focalizare şi distorsiune, în această ordine, de fiecare dată când este apăsat butonul. Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziţia lentilei se deplasează la poziţia de pornire.

	Nume	Funcţie
⑨	**Butoanele [▶]/[i]**	• Afişează meniul Informaţii din meniul Configurare. ☛ "Meniul Informaţii (numai afişare)" p.173 • Dacă apăsaţi pe acest buton în timp ce pe ecran este afişat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteţi selecta elementele de meniu şi valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 ☛ "Utilizarea funcţiei ajutor" p.185
⑩	**Butoanele [▲]/[▱]**	• Reglaţi ecranul folosind setările din Corectare geometrică disponibile în meniul Configurare. ☛ **Setări** - **Corectare geometrică** p.156 • Dacă apăsaţi pe acest buton în timp ce pe ecran este afişat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteţi selecta elementele de meniu şi valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 ☛ "Utilizarea funcţiei ajutor" p.185
⑪	**Butonul [Esc]**	• Opreşte funcţia curentă. • Dacă este apăsat când se afişează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148
⑫	**Butonul [⏻]**	Este folosit pentru oprirea proiectorului.

Telecomandă



	Nume	Funcţie
1	**Butonul [⏻]**	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	**Butonul [⏻]**	Este folosit pentru oprirea proiectorului.
3	**Butoane de schimbare a portului de intrare selectat**	La fiecare apăsare pe acest buton, se schimbă portul de intrare de la care imaginile sunt preluate. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.66 Butonul [SDI] funcționează doar pentru EB-L1755U/ EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U.
4	**Butonul [Aspect]**	De fiecare dată când butonul este apăsat, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85
5	**Butonul [Auto]**	Dacă apăsaţi pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteţi optimiza automat funcţiile Urmărire, Sincro. şi Poziţie.
6	**Butonul [Freeze]**	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Îngheţarea imaginii (Îngheţ)" p.118
7	**Butonul [Test Pattern]**	Afişează un şablon de test. ☛ "Afişarea unui şablon de test" p.34
8	**Butonul [Lens Shift]**	Apăsaţi pentru a regla deplasarea obiectivului. ☛ "Reglarea poziţiei imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziţia lentilei se deplasează la poziţia de pornire.
9	**Butonul [Zoom]**	Apăsaţi pentru a regla factorul zoom. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii " p.39
10	**Butonul [Menu]**	Afişează şi închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

	Nume	Funcţie
⑪	**Butoanele [▲][▼] [◀][▶]**	• Apăsaţi pentru a regla focalizarea, zoomul, distorsiunea şi deplasarea lentilei. ☛ "Reglarea poziţiei imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii " p.39 ☛ "Corectarea focalizării" p.40 • Atunci când se afişează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu şi valorile de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 • Dacă utilizaţi un receptor opţional pentru maus fără fir, apăsând pe aceste butoane deplasaţi cursorul.
⑫	**Butonul [↵]**	• Când se afişează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă şi introduce selecţia curentă şi trece la nivelul următor. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 • Când utilizaţi receptorul opţional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului.
⑬	**Butonul [A/V Mute]**	Porneşte sau opreşte semnalul audio şi video. ☛ "Ascunderea termporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute)" p.116
⑭	**Butoanele [Page] [⇧][⇩]**	• Apăsaţi pentru a modifica şablonul de test atunci când se afişează un şablon de test. • Trece la următorul fişier imagine sau la fişierul imagine anterior în timpul proiectării unor imagini de la un calculator conectat printr-o reţea. • Atunci când utilizaţi receptorul opţional pentru mouse fără fir, puteţi schimba pagina fişierului PowerPoint în timpul proiecţiei, apăsând butoanele Pagină în sus/ Pagină în jos.
⑮	**Butoanele [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Reduce volumul. [🔊] Creşte volumul. ☛ "Ajustarea volumului" p.67

	Nume	Funcţie
⑯	**Butonul [i]**	Afişează meniul Informaţii din meniul Configurare. ☛ "Meniul Informaţii (numai afişare)" p.173
⑰	**Butonul [User1]** **Butonul [User2]** **Butonul [User3]**	Selectaţi orice element utilizat frecvent dintre elementele meniului Configurare şi atribuiţi-l oricăruia dintre aceste butoane. Apăsând acest buton, se va afişa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, care permite efectuarea setărilor/reglărilor cu o singură atingere de buton. ☛ "Meniul Setări" p.156
⑱	**Butoane numerice**	• Introduceţi parola. ☛ "Definirea setărilor funcţiei Protejat de parolă" p.127 • Utilizaţi acest buton pentru a introduce numere în setarea **Reţea** din meniul Configurare.
⑲	**Butonul [ID]**	Menţineţi apăsat acest buton şi apăsaţi pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriţi să îl operaţi utilizând telecomanda. ☛ "Setările ID" p.45
⑳	**Comutator [ID]**	Utilizaţi acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările telecomenzii. ☛ "Setările ID" p.45
㉑	**Port telecomandă**	Conectează setul de cabluri opţionale al telecomenzii şi transmite semnalele emise de telecomandă. ☛ "Accesorii opţionale" p.252 În cazul în care cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, emiţătorul telecomenzii este dezactivat.
㉒	**Butonul [⌂]**	Afişează şi închide Ecranul principal. ☛ "Ecran principal" p.63
㉓	**Butonul [Num]**	Ţineţi apăsat acest buton şi apăsaţi pe butonul numeric pentru a introduce parole şi numere. ☛ "Definirea setărilor funcţiei Protejat de parolă" p.127

	Nume	Funcţie
㉔	**Butonul [Geometry]**	Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.68
㉕	**Butonul [Memory]**	Efectuează operaţiuni şi realizează setările pentru funcţia de memorie. ☛ "Funcţia de memorie" p.121
㉖	**Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]**	Măreşte sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecţiei. ☛ "Mărirea unei porţiuni din imagine (E-Zoom)" p.118
㉗	**Butonul [Default]**	Este activat dacă [Default]: Reset este afişat în ghidul meniului de configurare. Setările modificate sunt reiniţializate la valorile implicite. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148
㉘	**Butonul [Esc]**	• Opreşte funcţia curentă. • Dacă este apăsat în timp ce se afişează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148 • Când utilizaţi receptorul opţional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului.
㉙	**Butonul [Focus]**	De fiecare dată când se apasă pe buton, se afişează ecranele de reglare pentru focalizare şi distorsiune, în această ordine. ☛ "Corectarea focalizării" p.40
㉚	**Butonul [Split]**	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.113

	Nume	Funcţie
㉛	**Butonul [Color Mode]**	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. ☛ "Selectarea calităţii de proiecţie (Selectarea Mod culoare)" p.81
㉜	**Butonul [Search]**	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65
㉝	**Butonul [☼]**	Butoanele telecomenzii vor fi luminate pentru aproximativ 15 secunde. Această funcţie este utilă în cazul utilizării telecomenzii în întuneric.
㉞	**Indicator**	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.
㉟	**Zona de emitere a semnalului de la telecomandă**	Emite semnalele de la telecomandă.

Operaţiuni comode cu ajutorul telecomenzii

Puteţi efectua următoarele operaţiuni prin simpla apăsare a unuia dintre butoanele telecomenzii.

Funcţionare	Setare
Inversaţi imaginea proiectată pe verticală. (Comutaţi setarea **Proiecţie** între **Faţă** şi **Faţă/Plafon**) ☛ "Schimbarea direcţiei imaginii (modul proiecţie)" p.31	Ţineţi apăsat butonul [A/V Mute] mai mult de cinci secunde.
Selectarea opţiunilor de securitate prin parolă. ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.127	Ţineţi apăsat butonul [Freeze] mai mult de cinci secunde. Este afişat ecranul **Protejat de parolă** şi puteţi selecta diferite setări.

Funcţionare	Setare
Blocarea sau deblocarea funcţionării butoanelor de pe telecomandă. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.130	Ţineţi apăsat butonul [⌂] timp de mai mult de cinci secunde.
Iniţializarea setărilor pentru **Receptor dist.** din meniul Configurare. (Permite toate dispozitivele Receptor dist. pentru acest proiector.)	Ţineţi apăsat butonul [Menu] mai mult de 15 secunde.
Afişează elementele folosite frecvent din meniul Configurare.	Apăsaţi butonul [User1], [User2] sau [User3]. Puteţi defini elementul de meniu care va fi alocat fiecărui buton din **Buton utilizator**. ☛ **Setări** - **Buton utilizator** p.156 Puteţi asocia următoarele elemente. **Mod iluminare**, **Proiecţie multiplă**, **Rezoluţie**, **Procesare imagine**, **Afişaj pe ecran**, **Afişare cod QR**, **Optimizare imagine**, **Interpolare cadru**, **Potrivire ecran**, **Calibrare culoare** Atunci când apăsaţi pe butonul pentru care este alocat **Afişaj pe ecran**, meniurile sau mesajele nu sunt afişate pe ecran. Atunci când apăsaţi pe acelaşi buton, acestea sunt afişate din nou. Dacă este activată opţiunea **Afişaj pe ecran**, nu puteţi acţiona meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare şi a sursei de intrare).

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

Dacă în timpul funcţionării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acesteia sau dacă aceasta nu mai funcţionează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiţi bateriile cu unele noi. Pregătiţi două baterii tip AA alcaline sau cu mangan. Nu puteţi utiliza alte baterii în afara bateriilor alcaline sau cu mangan tip AA.

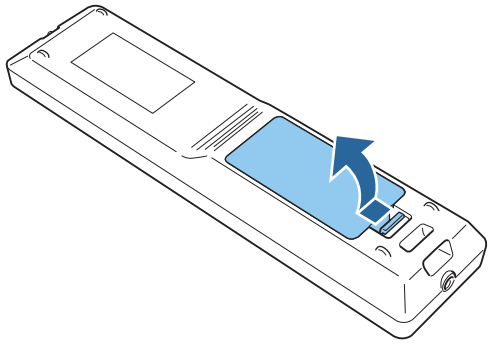
Atenţie

Asiguraţi-vă că aţi citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

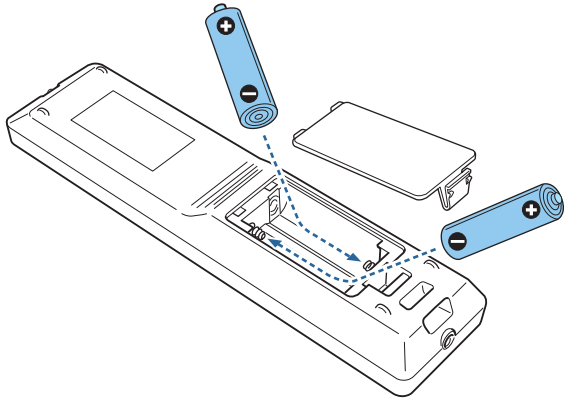
☛ *Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă*

1 Scoateţi capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeţi opritorul, ridicaţi capacul compartimentului pentru baterii.



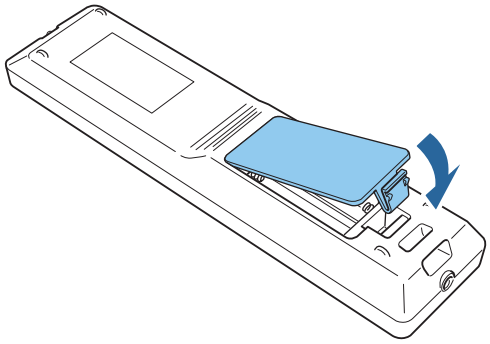
2 Înlocuiţi vechile baterii cu noile baterii.



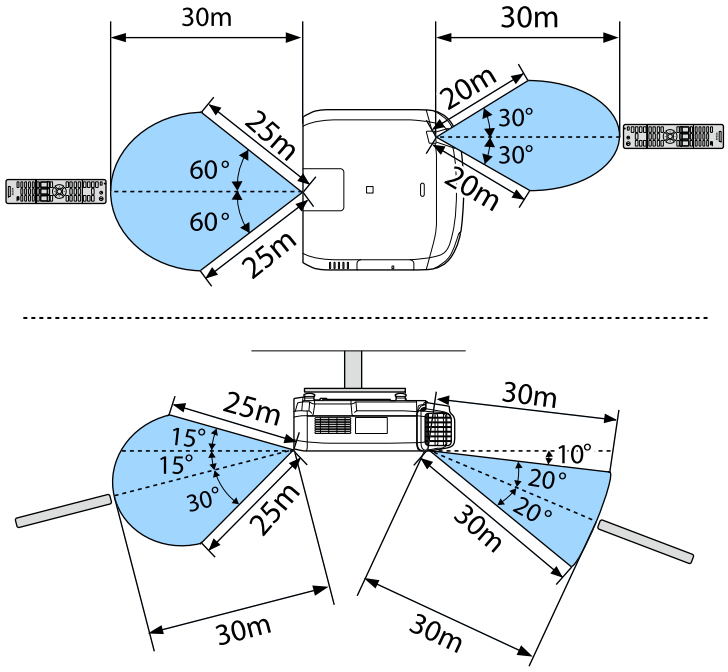
> **Atenţie**
>
> Verificaţi poziţia polilor bateriei marcaţi cu (+) şi (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
>
> Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

3 Aşezaţi capacul de la compartimentul pentru baterii.

Apăsaţi pe capac până când acesta se închide.



Distanţa de funcţionare a telecomenzii



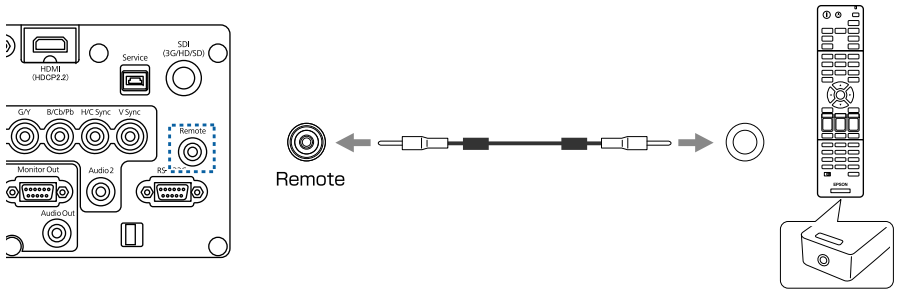
Pentru a restricţiona recepţia semnalelor de operare de la telecomandă, configuraţi opţiunea **Receptor dist.**

☛ **Setări** - **Receptor dist.** p.156

Conectarea unui cablu la telecomandă

Dacă folosiţi mai multe unităţi ale acestui proiector în acelaşi loc sau dacă în jurul receptorului la distanţă sunt obstacole, puteţi realiza în siguranţă operaţiunile folosind setul de cabluri pentru telecomandă.

☛ "Accesorii opţionale" p.252



- În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, Receptor dist. montat pe proiector este dezactivat.
- De asemenea, puteţi conecta dispozitivul opţional HDBaseT Transmitter şi telecomanda cu ajutorul cablului pentru a controla proiectorul.

☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" p.57

Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului şi de conectare a surselor de proiecție.

Demontarea şi ataşarea unităţii lentilei de proiecţie

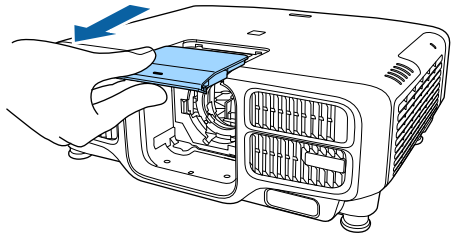
Montarea

Atenţie

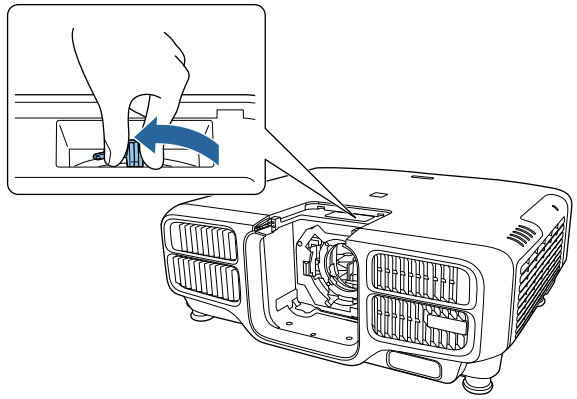
- Atunci când ataşaţi unitatea de lentile, scoateţi mai întâi cablul de alimentare din priza electrică.
- Nu montaţi unitatea de lentilă când secţiunea de introducere a lentilei proiectorului este îndreptată în sus. În proiector poate pătrunde praf sau murdărie.
- Încercaţi să evitaţi atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafaţa lentilei se păteză cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecţiei va scădea.

- Proiectorul acceptă lentile cu următoarele numere de model.
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
  Atunci când utilizaţi următoarele lentile, setaţi opţiunea **Tip lentilă** din meniul Configurare în funcţie de lentila pe care o utilizaţi, astfel încât corectarea distorsiunilor să se efectueze corect.
  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
  ☛ **Extins** - **Funcţionare** - **Avansat** - **Tip lentilă** p.158
- În cazul unei instalări normale, imaginea poate fi înclinată în funcţie de lentilă. Reglaţi înclinarea imaginii cu ajutorul picioarelor din faţă şi din spate.
  ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.44
- Pentru informaţii privind instalarea ELPLX02/ELPLX02W, consultaţi Ghidul utilizatorului furnizat cu ELPLX02/ELPLX02W.

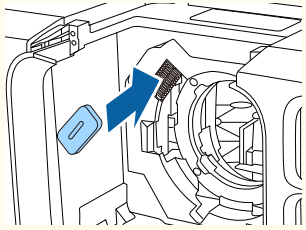
1 Scoateţi capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.



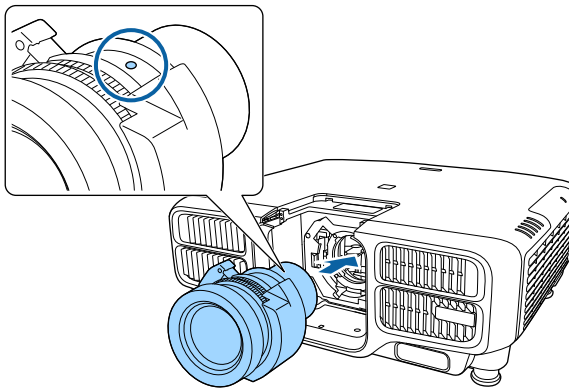
2 Ţineţi maneta de blocare şi rotiţi-o în sens contrar acelor de ceasornic.



Atunci când utilizaţi următoarele lentile, ataşaţi capacul conector de lentilă furnizat pentru a proteja portul.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

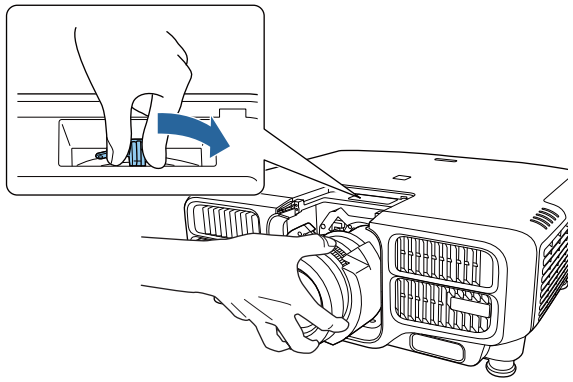


3 Introduceți unitatea de lentilă direct în locul de introducere a lentilelor în așa fel, încât cercul alb de pe lentilă să fie poziționat în sus.

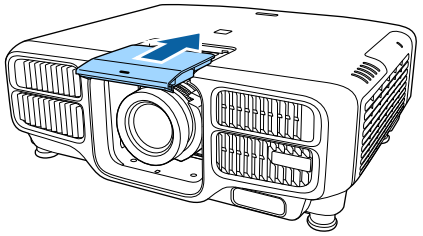


4 În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare şi rotiți-o în sensul acelor de ceasornic pentru a bloca unitatea de lentile.

Verificați dacă celelalte lentile nu se pot desprinde.



5 Ataşați capacul pentru schimbarea lentilei.



Calibrarea lentilei

După înlocuirea unității de lentile, calibrați lentila, astfel încât proiectorul să poată obține corect poziția lentilei şi intervalul de reglare.

După atașarea unei unități de lentilă diferită față de cea anterioară, se afişează un mesaj atunci când este pornit proiectorul.

Selectați **Da** pentru a calibra lentila.

Calibrarea lentilei durează aproximativ 100 de secunde până la finalizare. Atunci când este finalizată, poziția lentilei revine la poziția dinaintea calibrării (ELPLX02/ELPLX02W revine la poziția standard).

Atenție

Dacă este afişat mesajul "Calibrarea lentilei nu a reuşit.", încetați utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priza electrică şi contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

- Puteți efectua calibrarea lentilei volumul utilizând una din următoarele metode.
  - Țineți apăsat butonul [Default] de pe telecomandă timp de cel puțin trei secunde.
  - Meniul Configurare
    ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Calibrare lentilă** p.158
- Dacă nu se afișează niciun mesaj după atașarea unității de lentile, efectuați calibrarea lentilelor din meniul Configurare.
- Dacă nu calibrați lentila, este posibil ca funcțiile următoare să nu opereze corect.
  Focalizare, Distorsiune, Zoom, Comutare lentilă, Memorie (poziție lentilă)

Demontarea

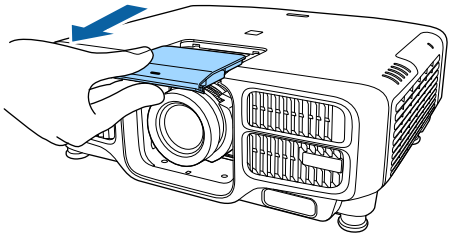
Atenție

Atunci când înlocuiți unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică. Dacă s-a realizat deplasarea lentilei, mutați poziția lentilei la poziția de pornire înainte de a efectua înlocuirea unității de lentile.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35

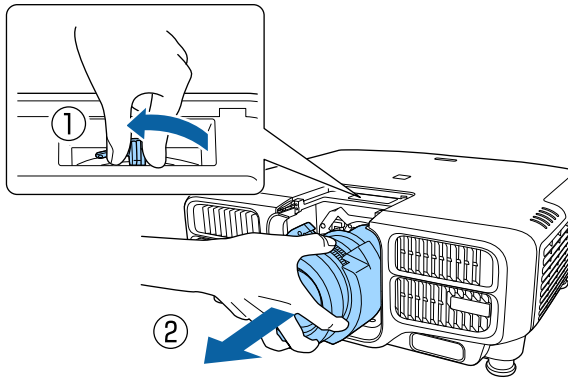
Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Ca măsură de siguranță, sursa de lumină se stinge dacă se scot lentilele. Atașați lentilele, apoi apăsați pe butonul [(I)] pentru a o porni.

1 Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.



2 În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare şi rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic pentru a debloca unitatea de lentile.

Trageți unitatea de lentilă direct afară, imediat după slăbirea acesteia.



Setări de instalare

Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)

Puteți modifica direcția imaginii folosind modul **Proiecție** din meniul de configurare.

☛ **Extins** - **Proiecție** p.158

Dacă Față este selecția standard, direcțiile imaginii pentru fiecare mod de proiecție vor fi următoarele.

Față (implicit)



Față/Plafon



Spate



Spate/Plafon



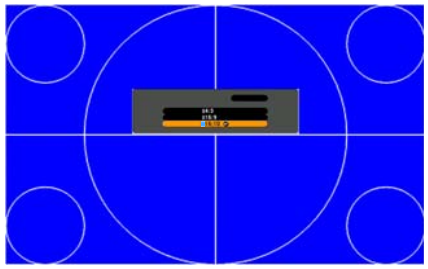
- Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
  Față↔Față/Plafon
  Spate↔Spate/Plafon
- Pentru a roti afișarea meniului, setați **Rotire OSD** în meniul Configurare.
  ☛ **Extins** - **Ecran** - **Rotire OSD** p.158
- Când suspendați proiectorul de un plafon, setați **Buton inv. direcție** la **Pornit**, astfel încât butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe panoul de control să funcționeze în direcția corectă.
  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Avansat** - **Buton inv. direcție** p.158

Configurarea ecranului

Definiți Tip ecran în funcție de formatul de imagine al ecranului utilizat. Zona în care imaginea este afișată corespunde cu forma ecranului.

Setările pentru **Tip ecran** la momentul cumpărării sunt următoarele:
- Proiector WUXGA: **16:10**
- Proiector SXGA+: **4:3**

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
   ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148
2. Selectați **Ecran** din **Extins**.
3. Selectați **Tip ecran** din **Ecran**.
4. Selectați formatul de imagine al ecranului.
   Forma șablonului de test pentru fundal se va modifica în funcție de această setare.



5. Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

- Dacă modificați selecția pentru Tip ecran, modificați și formatul imaginii proiectate.
  ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85
- Funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management nu acceptă această funcție.

Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat

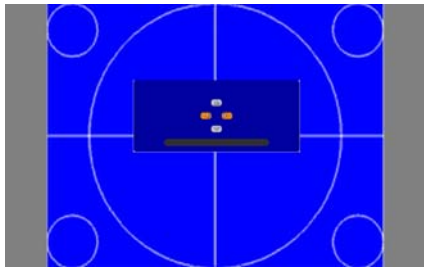
Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu datorită setării definite pentru Tip ecran.

Exemplu: dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **4:3**, pentru proiectorul WUXGA/WXGA



Puteți deplasa imaginea la stânga și la dreapta.

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
   ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148
2. Selectați **Ecran** din **Extins**.
3. Selectați **Poziție ecran** din **Ecran**.
4. Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a regla poziția imaginii.
   Puteți verifica poziția curentă de afișare folosind șablonul de test pentru fundal.



5. Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Selecția definită pentru **Poziție ecran** nu poate fi modificată în următoarele situații.

- Dacă folosiți un proiector WUXGA și **Tip ecran** are valoarea **16:10**
- Dacă folosiți un proiector SXGA+ și **Tip ecran** are valoarea **4:3**

Afişarea unui şablon de test

Se poate afişa un şablon de test pentru a regla starea proiecţiei fără a conecta un echipament video.

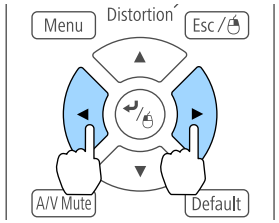
Forma şablonului de test depinde de opţiunea selectată pentru **Tip ecran**. Definiţi mai întâi **Tip ecran**.

☛ "Configurarea ecranului" p.32

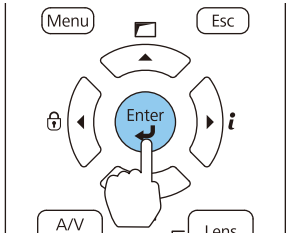
1 În timpul proiecţiei, apăsaţi pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau pe butonul [▩] de pe panoul de control.

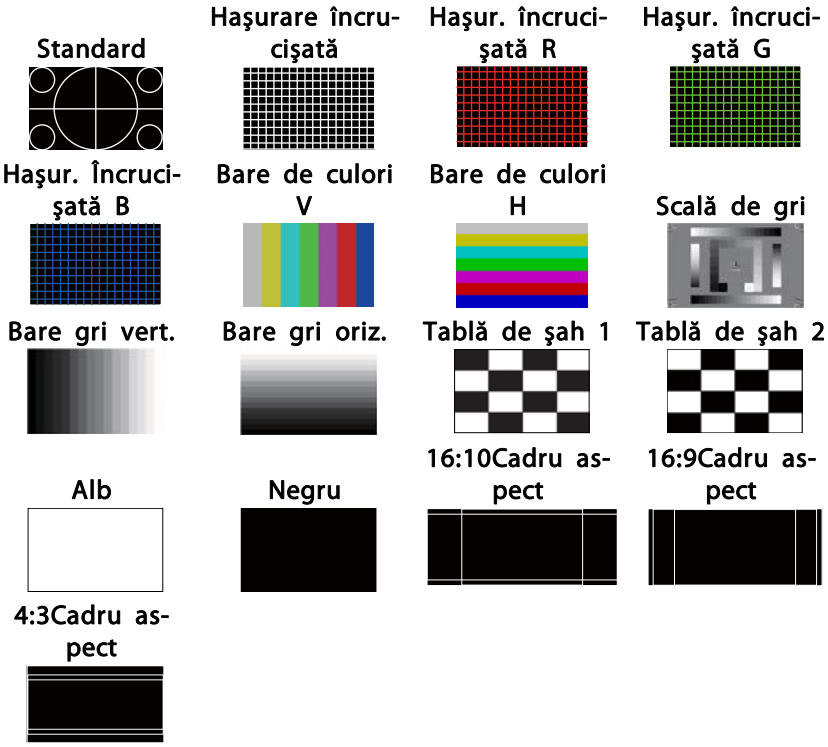
2 Apăsaţi pe butoanele [◀][▶] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru a modifica şablonul de test.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





În timp ce şablonul de test este afişat, pe lângă operaţiunile lentilei, se pot realiza următoarele reglaje ale imaginii.

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Imagine	Mod culoare ☛ p.81
	Balanţă de alb
	Avansat - Gamma*1 ☛ p.89 - RGBCMY ☛ p.88
	Reset
Setare	Corectare geometrică ☛ p.68 Setări Strălucire

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Extins	Ecran*2 Calibrare culoare Proiecție multiplă*3 ☛ p.98

*1 Cu excepția setărilor particularizate gamma

*2 Cu excepția setărilor Ecran, Aliniere panou și Uniformitate culori

*3 Cu excepția setărilor Nivel de negru, Scalare, Uniformitate culori și Ajustarea culorilor

- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
- În timpul reglării imaginii, apăsați pe butoanele [▲] [▼] [Page] de pe telecomandă pentru a schimba șablonul de test.
- De asemenea, puteți selecta un șablon de test din meniul Configurare.
  ☛ **Setări - Șablon de test** p.156

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide șablonul de test.

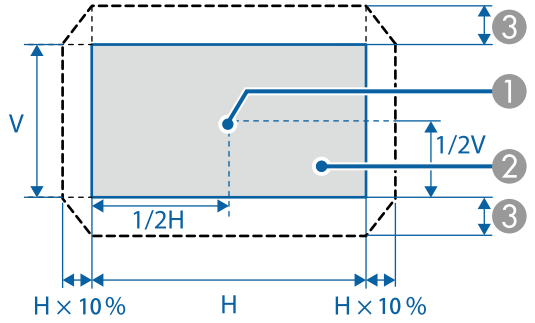
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)

Lentila poate fi comutată pentru a adapta poziția imaginii proiectate, de exemplu, când proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului.

Intervalele de distanță pe care poate fi deplasată imaginea sunt indicate mai jos. Poziția imaginii proiectate nu poate fi mutată astfel încât să selectați atât pe orizontală cât și pe verticală valorile maxime.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

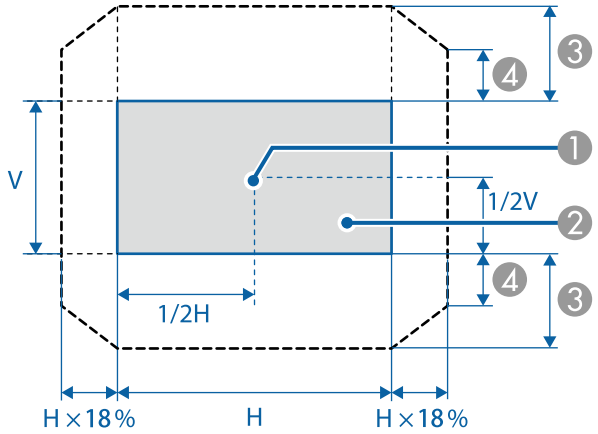
Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLW05



1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 24%*

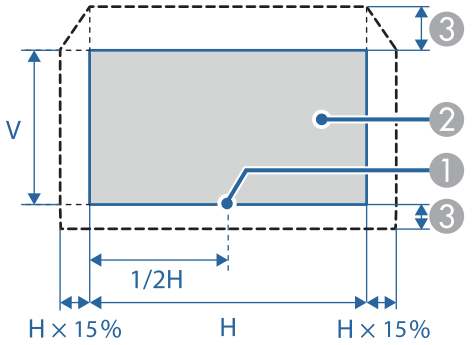
* Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta pe verticală.

Atunci când utilizați ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 60%
4. Când direcția orizontală este la valoarea maximă: V x 31%

Atunci când utilizați ELPLX02/ELPLX02W

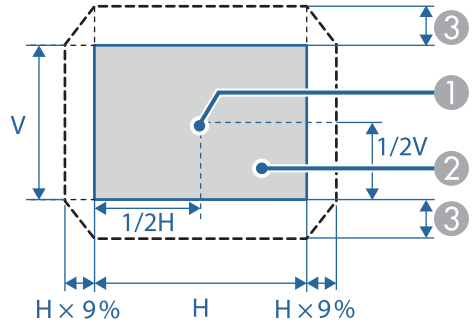


1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 20% (sus), V x 5% (jos)*

Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta în sus.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

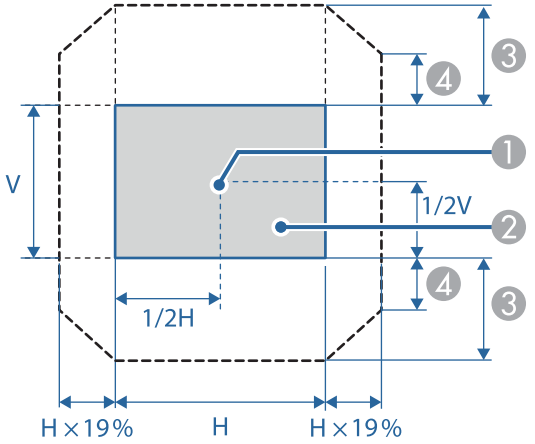
Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLW05



1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 16%*

* Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta pe verticală.

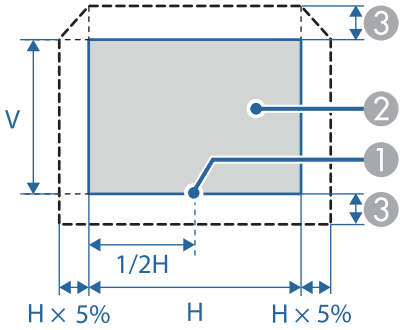
Atunci când utilizați ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 55%*
4. Când direcția orizontală este la valoarea maximă: V x 32%

* Atunci când se efectuează potrivirea ecranului sau calibrarea culorilor: V x 45% (ELPLU04)

Atunci când utilizați ELPLX02/ELPLX02W



1. Centrul lentilei
2. Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
3. Interval maxim deplasare: V x 5%*

Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta în sus.

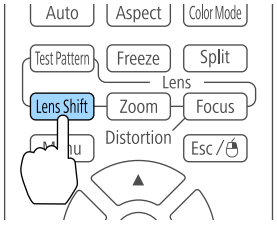
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării. După proiectarea fișierele video, vă recomandăm să așteptați mai mult de 20 de minute pentru a efectua setările pentru Focalizare/ Zoom/Comutare lentilă.
- Imaginea va avea claritate maximă atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire.
- Dacă țineți apăsat butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau butonul [Lens] de pe panoul de control timp de cel puțin trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
- Dacă setați opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna**, puteți deplasa poziția lentilei la poziția de pornire chiar dacă proiectorul este în modul standby.

  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Ieșire A/V** p.158
- ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

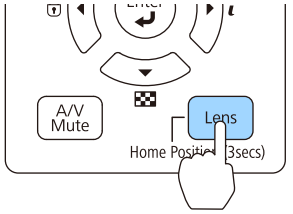
1 Apăsați pe butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a mutării lentilelor.

Folosind telecomanda

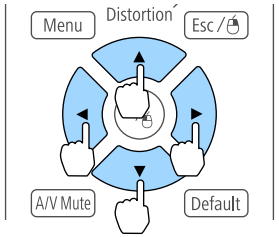


Folosind panoul de comandă

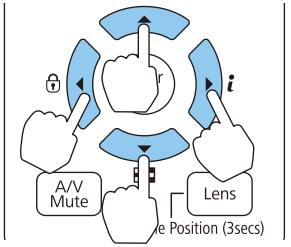


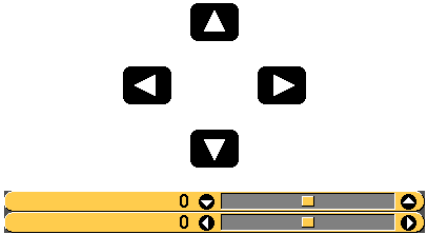
2 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla poziția imaginii proiectate.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

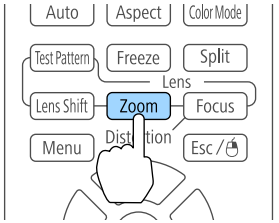
Ajustarea dimensiunii imaginii

Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX02, ELPLX02W și ELPLR04.

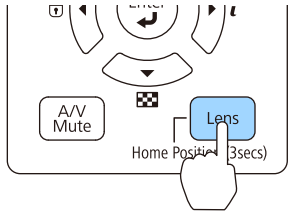
1 Apăsați pe butonul [Zoom] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a zoomului.

Folosind telecomanda

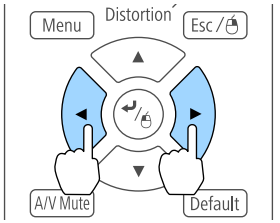


Folosind panoul de comandă

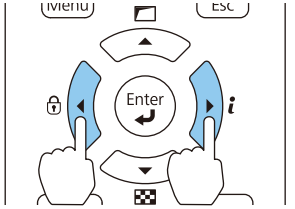


2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

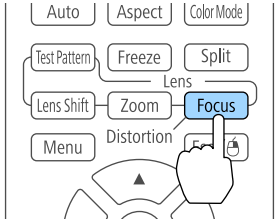
3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

Corectarea focalizării

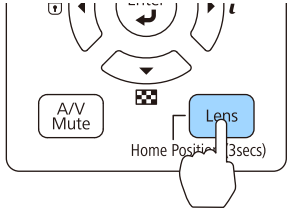
1 Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

Folosind telecomanda

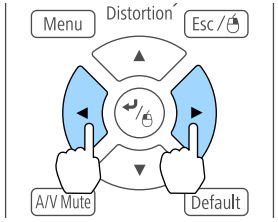


Folosind panoul de comandă

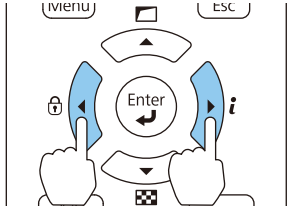


2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

> Atunci când se utilizează următoarele lentile, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați distorsiunea (deformarea imaginii). După reglarea focalizării, reglați distorsiunea.
>
> ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02
>
> ☛ "Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)" p.40

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

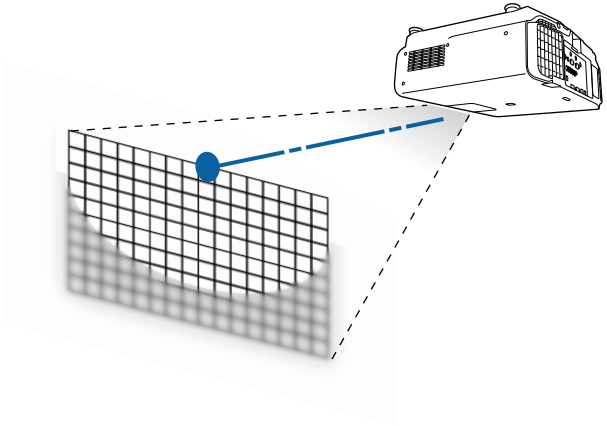
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)

Atunci când utilizați o lentilă de zoom cu distanță focală scurtă în centrul ecranului, este posibil ca imaginea din jur să se deformeze și să fie nefocalizată. Urmați pașii de mai jos pentru a corecta deformarea.

1 Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

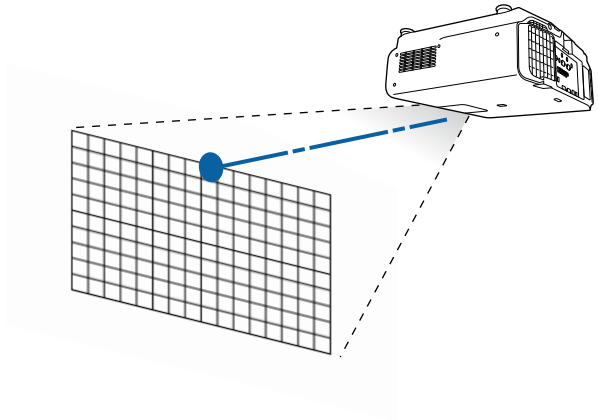
2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a focaliza imaginea în jurul centrului lentilei.



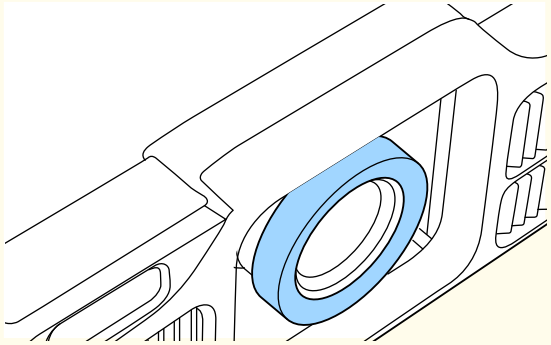
3 Apăsați din nou pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a distorsiunii.

4 Apăsați pe butonul [◀][▶] pentru a regla focalizarea zonei din jur.



Atunci când utilizați modelul ELPLU02, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați manual distorsiunea. Rotiți inelul de corectare a distorsiunii în sens contrar acelor de ceasornic, apoi reglați focalizarea. După reglarea focalizării, rotiți manual inelul de corectare a distorsiunii pentru a corecta deformarea imaginii.



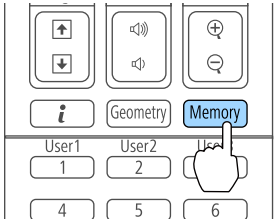
Înregistrarea şi încărcarea valorilor de reglare a lentilei

Puteți să înregistrați o poziție a lentilei pentru care valorile de deplasare a lentilei, de focalizare şi de zoom au fost reglate în memorie şi să o încărcați atunci când este necesar. Puteți înregistra maximum 10 valori.

- Această caracteristică nu poate fi utilizată dacă sunt atașate următoarele lentile.
  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Dacă nu calibrați lentila, se afișează un mesaj atunci când salvați o memorie. Selectați **Da** pentru a calibra lentila.
- Este posibil ca poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie să nu se potrivească cu poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria.
- Dacă există o discrepanță semnificativă între poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie și poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria, calibrați lentila.

☛ **Extins** - **Funcționare** - **Calibrare lentilă** p.158

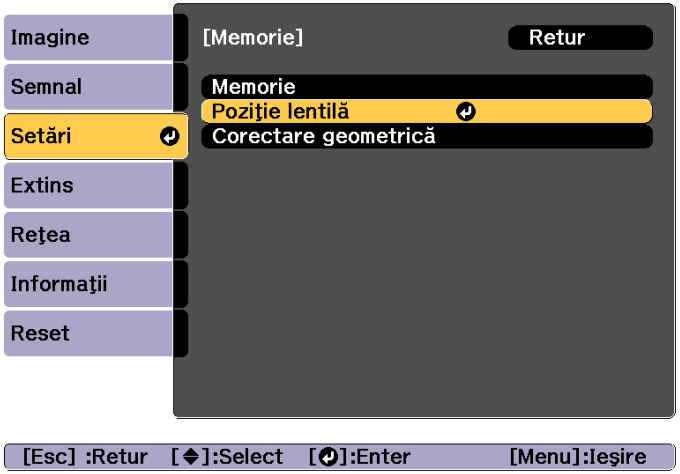
1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.



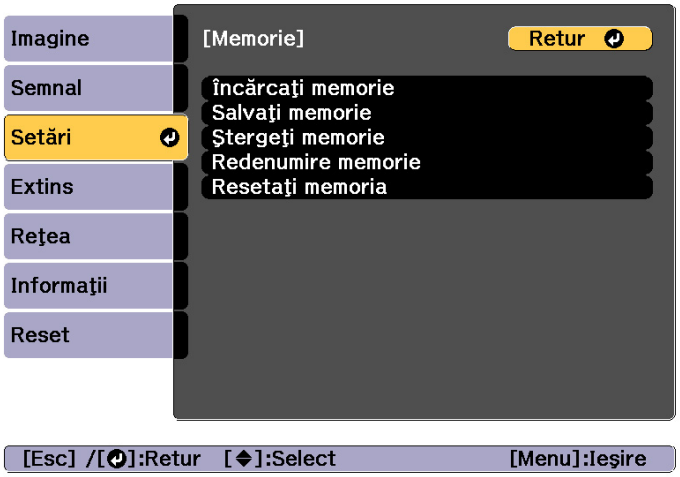
De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☛ **Setări** - **Memorie** p.156

2 Selectați **Poziție lentilă**, apoi apăsați pe butonul [↵].



3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați şi apoi apăsați pe butonul [↵].

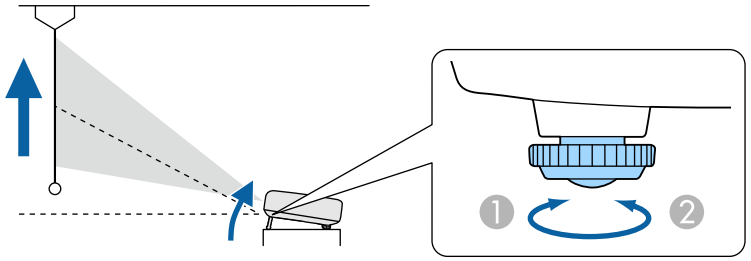


Funcţie	Explicaţie
Încărcaţi memorie	Încărcă memoria salvată. Atunci când selectaţi un nume de memorie şi apăsaţi pe butonul [↵], lentila este reglată automat în funcţie de setările memoriei selectate.
Salvaţi memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ştergeţi memorie	Şterge memoria înregistrată. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul [↵], pe ecran va fi afişat un mesaj. Selectaţi opţiunea **Da** şi apoi apăsaţi butonul [↵] pentru a şterge memoria selectată.
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectaţi numele memoriei pe care doriţi să îl modificaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵]. Introduceţi numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.165 Dacă aţi terminat, mutaţi cursorul deasupra butonului **Finish** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].
Resetaţi memoria	Resetează numele şi setările unei memorii salvate.

Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectaţi o memorie înregistrată, pe ecran va fi afişat un mesaj în care vi se solicită să confirmaţi suprascrierea memoriei. Dacă selectaţi **Da**, setările precedente sunt şterse şi setările curente sunt înregistrate.

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)

Extindeți sau strângeți picioarele din față pentru a face reglajele necesare. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 10 grade.

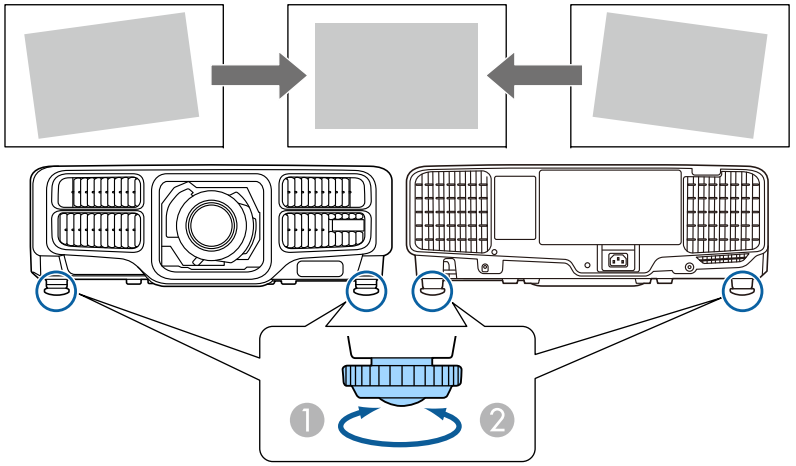


1. Extindeți picioarele din față.
2. Strângeți picioarele din față

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)

Extindeți și retrageți picioarele din față și din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.



1. Extindeți picioarele din față și din spate.
2. Strângeți picioarele din față și din spate.

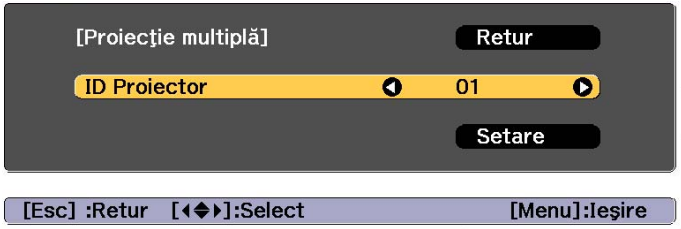
Setările ID

Când se defineşte un ID pentru proiector şi telecomandă, puteţi folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare. Puteţi configura maximum 30 de ID-uri.

- Operarea prin intermediul telecomenzii este posibilă numai pentru proiectoarele care se află în raza de acţiune a telecomenzii.
  ☛ "Distanţa de funcţionare a telecomenzii" p.26
- Atunci când opţiunea **Tip telecomandă** este setată la **Simplu** în meniul de configurare, nu puteţi seta ID-ul telecomenzii.
  ☛ **Extins** - **Funcţionare** - **Avansat** - **Tip telecomandă** p.158
- ID-urile sunt ignorate când ID-ul proiectorului este setat la **Oprit** sau când ID-ul telecomenzii este setat la **0**.
- Dacă utilizaţi Epson Web Control, puteţi opera un anumit proiector de pe un dispozitiv mobil.
  ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231

Setaţi ID-ul proiectorului

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.
   ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148
2. Selectaţi **Proiecţie multiplă** din meniul **Extins**.
3. Selectaţi **ID Proiector** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].
4. Apăsaţi pe butoanele [◀][▶] pentru a selecta un număr de ID.

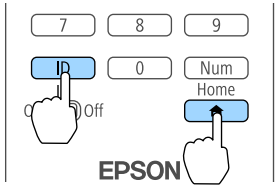


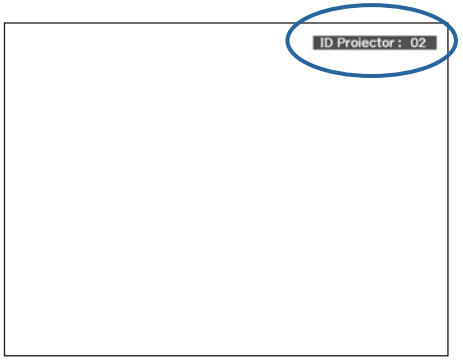
5. Selectaţi **Setare**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].
6. Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)

În timpul proiecţiei, apăsaţi pe butonul [⌂] în timp ce ţineţi apăsat butonul [ID].

Telecomanda

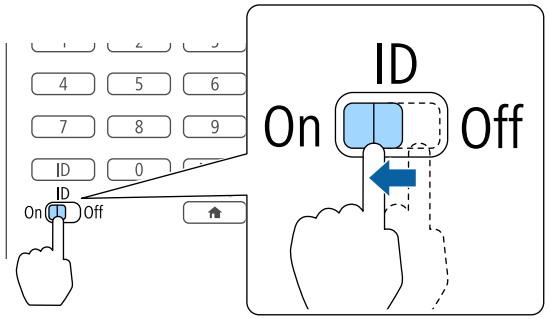




La apăsarea acestor butoane pe ecranul de proiecţie va fi afişat ID-ul proiectorului. Şi va dispărea după trei secunde.

Setarea ID-ului pentru telecomandă

1 Aşezaţi butonul [ID] al telecomenzii în poziţia On.

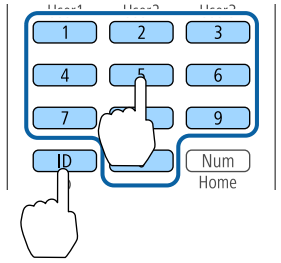


2 Ţinând apăsat butonul [ID], apăsaţi un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriţi să îl utilizaţi.

☛ "Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)" p.45

Introduceţi un număr din două cifre (exemplu: 01 atunci când ID-ul este 1).

Telecomanda



După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricţionat.

Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt extrase pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Totuşi, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, ID-ul este resetat la valoarea implicită (ID0).

Potrivirea ceasului proiectorului

Puteți potrivi ceasul proiectorului. Ora astfel definită va fi utilizată pentru funcția de programare.

☛ "Funcția de programare" p.123

- În momentul în care porniți proiectorul pentru prima dată, pe ecran va fi afișat mesajul "Doriți să definiți ora?". Dacă selectați **Da**, va fi afișat ecranul din pasul 4.
- Dacă pentru **Protecție programare** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu data și ora nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție programare** opțiunea **Oprit**.

  ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.127

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

   ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

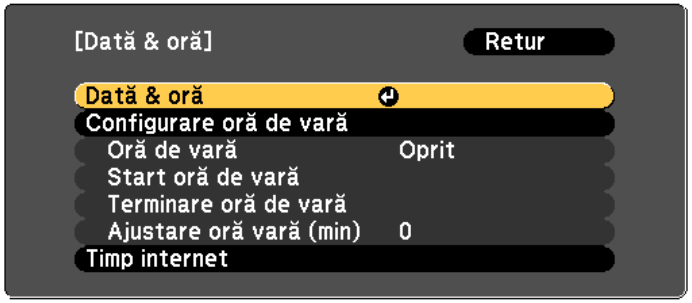
2. Selectați **Funcționare** din **Extins**.

3. Selectați **Dată & oră** și apoi apăsați pe butonul [↵].

4. Definirea setărilor pentru dată și oră.

   Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.

   ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.165



Dată & oră

Submeniu	Funcție
Dată	Introduceți data de azi.
Oră	Introduceți ora curentă.
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
Setare	Setările definite în **Dată & oră** sunt aplicate.

Configurare oră de vară

Submeniu	Funcție
Oră de vară	Setați opțiunea (**Pornit**/**Oprit**) pentru a activa ora de vară. **Ajustare oră de vară (min)** reglează diferența dintre ora standard și ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Setare	Setările definite pentru **Configurare oră de vară** sunt aplicate.

Timp internet

Submeniu	Funcție
Timp internet	Setați la **Pornit** pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.

Submeniu	Funcție
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.
Setare	Setările definite pentru **Timp internet** sunt aplicate.



La schimbarea setărilor, trebuie să selectați **Setare** și apoi să apăsați pe butonul [↵].

5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Alte setări

Definirea setărilor operațiilor de bază

Scopul	Metode de setare
Începerea/oprirea proiecției prin deschiderea/închiderea întrerupătorului principal al proiectorului sau prin introducerea sau scoaterea din priză a proiectorului.	Selectați pentru **Pornire directă** opțiunea **Pornit**. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Oprit**) ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Pornire directă** p.158 Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.
Dezactivarea funcției de oprire automată.	Selectați pentru **Mod inactivare** opțiunea **Oprit**. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Pornit**) ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Mod inactivare** p.158 Setați **Cronom. dezact. A/V** la **Oprit**. ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Setări dezact. A/V** - **Cronom. dezact. A/V** p.158
Dezactivarea alarmei care pornește la pornirea/oprirea proiectorului.	Selectați pentru **Bip** opțiunea **Oprit**. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Pornit**) ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Avansat** - **Bip** p.158
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare chiar dacă alimentarea proiectorului este oprită.	Selectați pentru **Mod standby** opțiunea **Comunicare act.** (În mod implicit este selectată opțiunea: **Comunicare dez.**) ☛ **Extins** - **Mod standby** p.158
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare în timp ce se execută funcția A/V Mute.	Selectați pentru **Eliberare A/V Mute** opțiunea **A/V Mute**. ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Setări dezact. A/V** - **Eliberare A/V Mute** p.158 Valoarea implicită este **Oricare**. Dacă operați proiectorul în timp ce funcția A/V Mute este activată, A/V Mute este eliberat.

Scopul	Metode de setare
Oprirea alimentării apăsând o singură dată pe butonul [⏻].	Selectați pentru **Confirmare standby** opțiunea **Oprit**. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Pornit**) ☛ **Extins** - **Ecran** - **Confirmare standby** p.158

Definirea setărilor ecranului

Scopul	Metode de setare
Modificarea poziției meniului.	Modificarea setărilor definite pentru **Poziție meniu**. ☛ **Extins** - **Ecran** - **Poziție meniu** p.158
Pentru modificarea direcției meniului.	Modificați setările pentru **Rotire OSD**. ☛ **Extins** - **Ecran** - **Rotire OSD** p.158
Pentru a împiedica afișarea meniurilor, a mesajelor sau a avertismentelor pe ecran.	Utilizați **Buton utilizator** pentru a seta **Afișaj pe ecran** la **Buton utilizator 1**, **Buton utilizator 2** sau **Buton utilizator 3**. ☛ **Setări** - **Buton utilizator** p.156 Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat **Afișaj pe ecran**, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea **Afișaj pe ecran**, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).
Dezactivarea afișării mesajelor pe ecranul de proiecție la schimbarea sursei.	Selectați pentru **Mesaje** opțiunea **Oprit**. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Pornit**) ☛ **Extins** - **Ecran** - **Mesaje** p.158 Puteți confirma mesajul de avertizare în funcție de afișajul indicatorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.187 Sunt afișate casetele de dialog asociate operațiilor și comportamentelor, avertizărilor laser, terminării operației Message Broadcasting pentru Epson Projector Management și codului de identificare al proiectorului (ID Proiector).
Reducerea întârzierii de afișare a imaginii.	Setați **Procesare imagine** la **Rapid 1** sau **Rapid 2**. ☛ **Semnal** - **Avansat** - **Procesare imagine** p.154

Scopul	Metode de setare
Înregistrarea şi salvarea setărilor imaginii proiectate.	Definiți setările dorite pentru **Memorie**. ☛ "Funcția de memorie" p.121 Puteți salva următoarele setări. • **Memorie**: anumite setări în meniul Configurare • **Poziție lentilă**: valori de reglare pentru deplasare lentilă, zoom, focalizare şi distorsiune • **Corectare geometrică**: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică
Modificarea ecranului afişat în fundal.	Modificarea folosind funcția **Ecran**. Puteți selecta una din opțiunile: Albastru, Negru şi Logo. Dacă nu este înregistrat niciun logo, va fi afişat logoul EPSON. **Fundal Ecran**: configurați afişajul ecranului fără un semnal imagine de intrare. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Albastru**) ☛ **Extins** - **Ecran** - **Fundal Ecran** p.158 **Ecran pornire**: selectați (**Pornit**/**Oprit**) pentru a afişa sau nu imaginea logoului utilizatorului la pornirea proiectorului. (În mod implicit este selectată opțiunea: **Pornit**) ☛ **Extins** - **Ecran** - **Ecran pornire** p.158

Numele, amplasarea şi orientarea conectorilor porturilor diferă în funcţie de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectaţi calculatorul utilizând una din următoarele metode.

1. **Dacă utilizaţi un cablu de computer disponibil în comerţ**

   Conectaţi portul de ieşire a afişajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

   Puteţi reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieşire audio al calculatorului la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerţ.

2. **Dacă utilizaţi un cablu 5BNC disponibil în comerţ**

   Conectaţi portul de ieşire al afişajului calculatorului la portul BNC al proiectorului.

   Puteţi reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieşire audio al calculatorului la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerţ.

3. **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerţ**

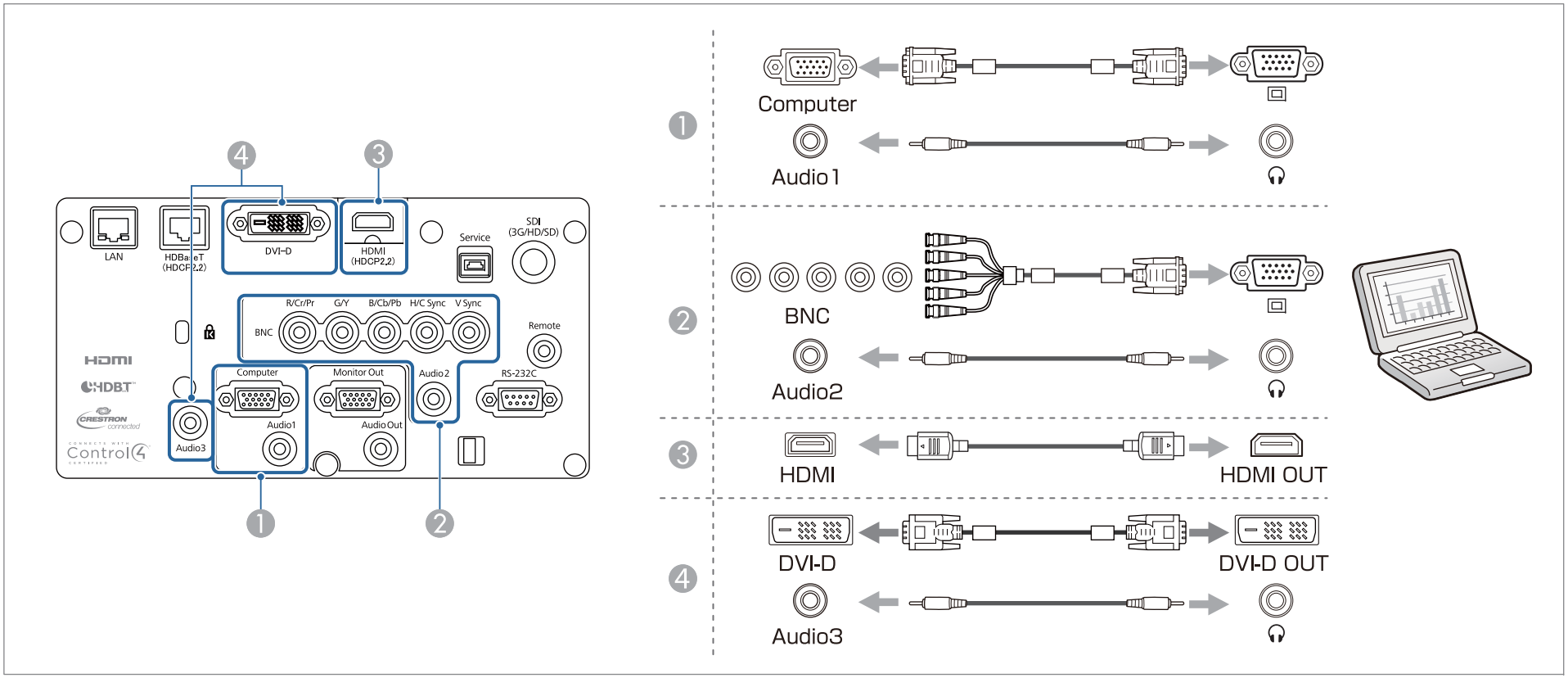
   Conectaţi portul HDMI al calculatorului la portul HDMI al proiectorului.

   Puteţi trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

4. **Dacă utilizaţi un cablu DVI-D disponibil în comerţ**

   Conectaţi portul DVI-D de pe computer la portul DVI-D al proiectorului.

   Puteţi reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieşire audio al calculatorului la portul Audio3 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerţ.

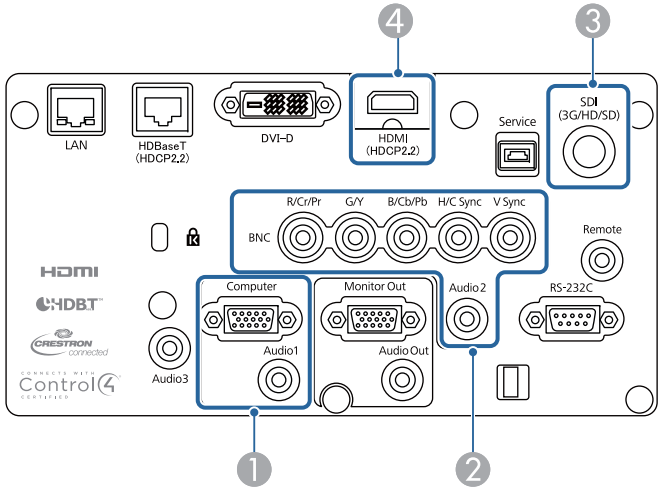


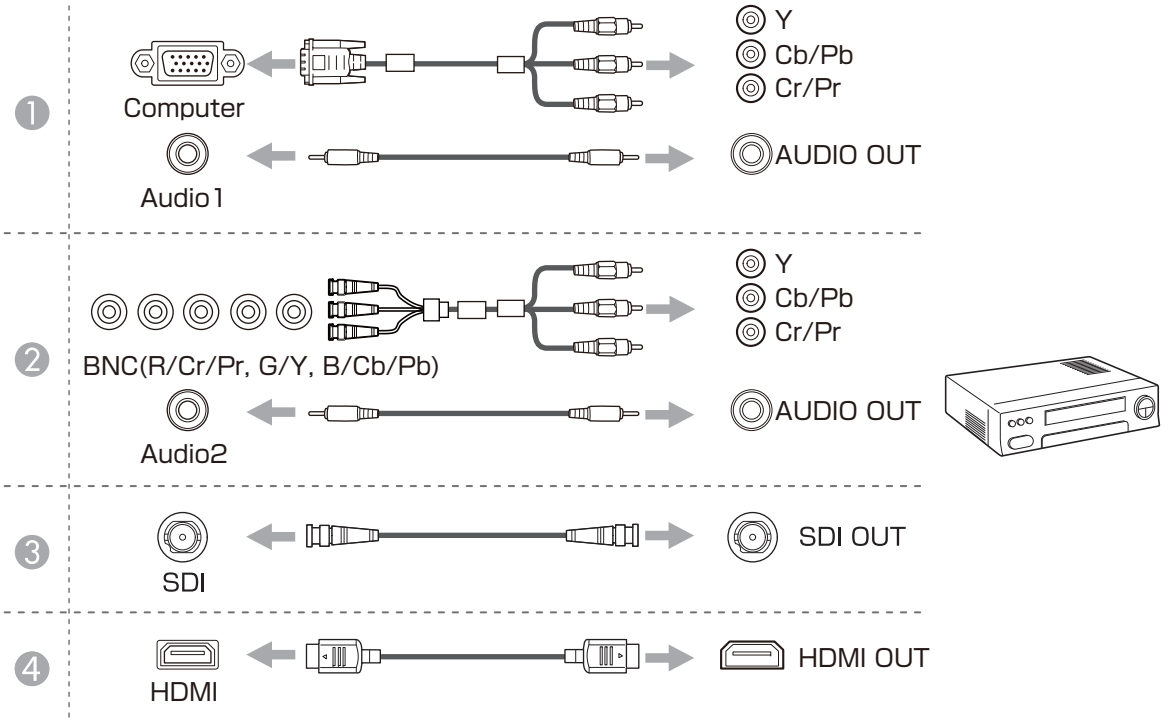
- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Setări audio** p.158
- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Setări audio** - **Ieșire audio HDMI** p.158

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini video, conectați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

1. **Dacă utilizați un cablu video pe componente opțional (convertor D-sub/componente)**
   ☛ "Accesorii opționale" p.252
   Conectați portul de ieşire al semnalului pe componente al sursei imaginii la portul Computer al proiectorului.
   Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieşire audio al echipamentului video la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.
2. **Dacă utilizați un cablu video pe componente (RCA), disponibil în comerț, și un adaptor BNC/RCA**
   Conectați portul de ieşire al semnalului pe componente al echipamentului video la portul BNC al proiectorului (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).
   Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieşire audio al echipamentului video la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.
3. **Atunci când utilizați un cablu video BNC disponibil în comerț** (numai intrare SDI, EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
   Conectați portul SDI de la sursa de imagine la portul SDI al proiectorului.
   Ieșirea audio nu este acceptată.
4. **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**
   Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.
   Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.





Atenție

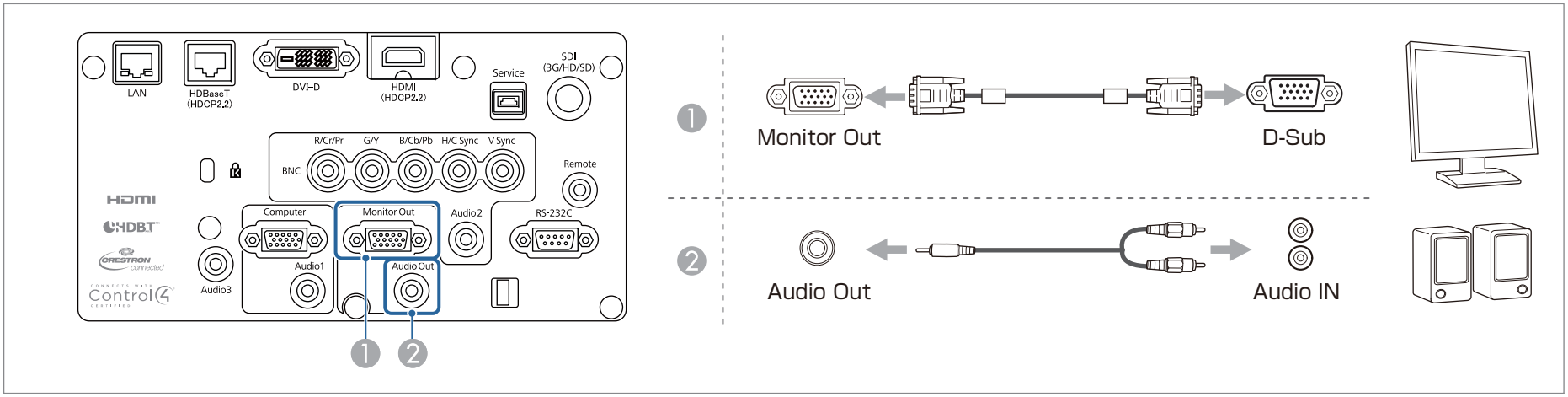
- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.

- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Setări audio** p.158
- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Setări audio** - **Ieșire audio HDMI** p.158
- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.

Conectarea echipamentelor externe

Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

1. **Când se redau imagini pe un monitor extern**
   Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiector utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.
2. **Când se redă sunetul printr-un difuzor extern**
   Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

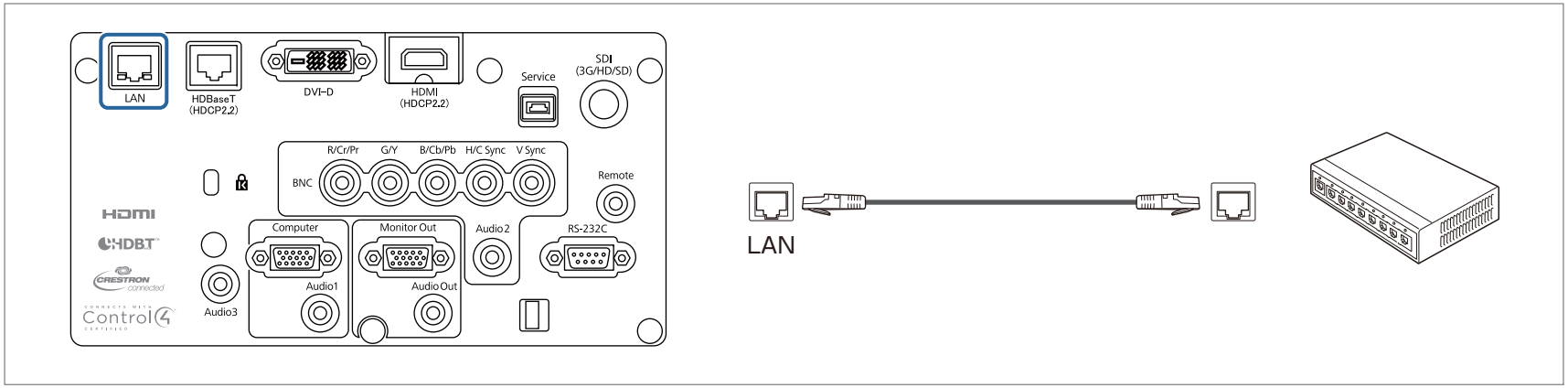


- Set **Ieşire A/V** la **Întotdeauna** pentru a reda imaginea chiar dacă proiectorul este în modul standby.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Ieşire A/V** p.158
- Pe un monitor extern pot fi redate numai semnale de tip RGB analogic primite de la portul Computer sau BNC. Puteți configura ce semnale vor fi redate pe **Ieşire monitor**.
  ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Ieşire monitor** p.158

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.

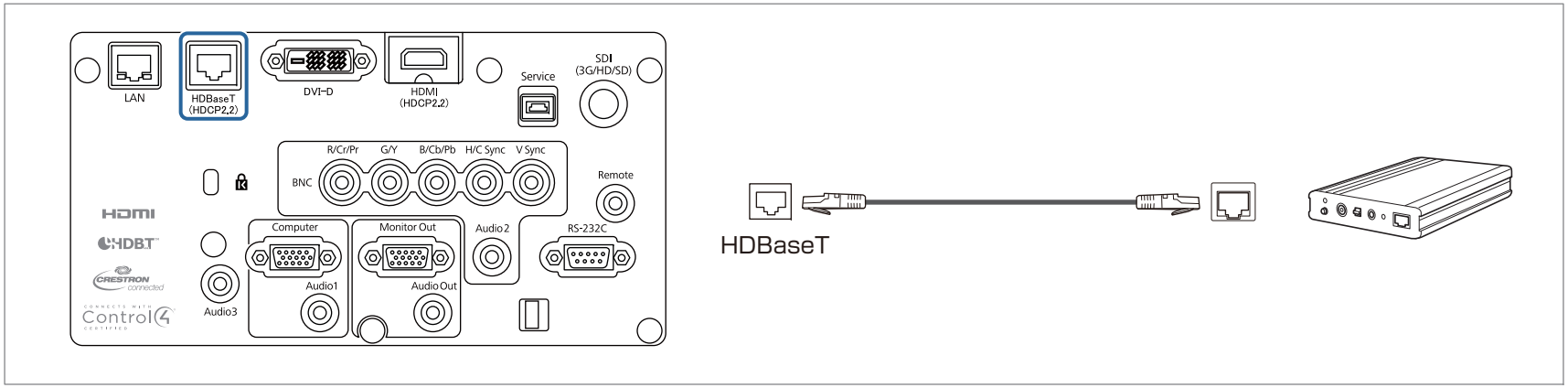


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter

Conectați dispozitivului opțional HDBaseT Transmitter folosind un cablu 100BASE-TX LAN disponibil în comerț.

☛ "Accesorii opționale" p.252



- Înainte de utilizare trebuie să citiți cu atenție Ghidul utilizatorului primit la cumpărarea HDBaseT Transmitter.
- Pentru cablul LAN, utilizați un cablu STP (direct) recomandat de HDBaseT Alliance de categorie 5e sau de categorie superioară. Totuși, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și toate dispozitivele de intrare/ieșire.
- La conectarea sau deconectarea cablului de rețea LAN, trebuie să opriți alimentarea proiectorului și a HDBaseT Transmitter.
- Dacă efectuați comunicări Ethernet sau comunicări seriale sau dacă utilizați telecomanda cu fir folosind portul HDBaseT, selectați pentru **Control si comunicații** opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.

  ☛ **Extins** - **HDBaseT** - **Control si comunicații** p.158

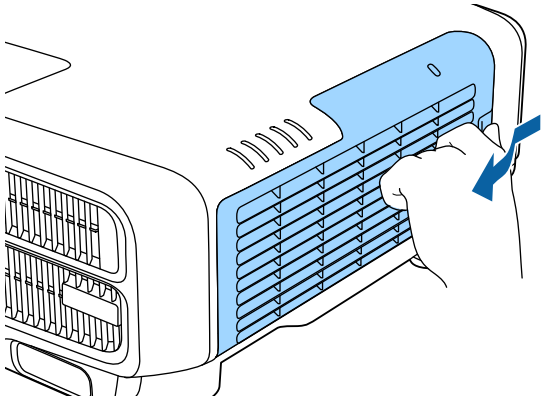
  Țineți cont de faptul că dacă pentru **Control si comunicații** este selectată opțiunea **Pornit**, portul LAN, portul RS-232C și portul Remote ale proiectorului vor fi dezactivate.
- Când folosiți un transmițător sau comutator Extron XTP, trebuie conectat la portul HDBaseT al proiectorului. Configurați **Extron XTP** ca **Pornit** (**Mod standby** și **Control si comunicații** sunt automat configurate ca **Pornit**).

  ☛ **Extins** - **HDBaseT** - **Extron XTP** p.158

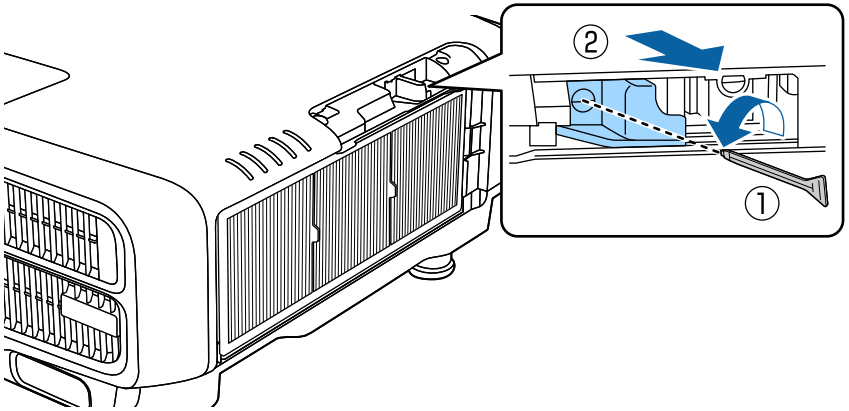
Instalarea unității LAN fără fir

1 Scoateți capacul filtrului de aer.

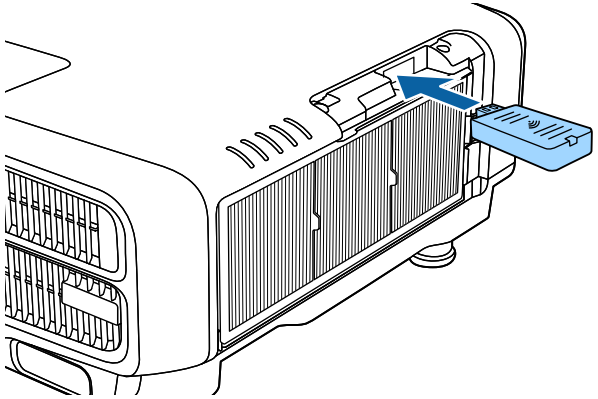
Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



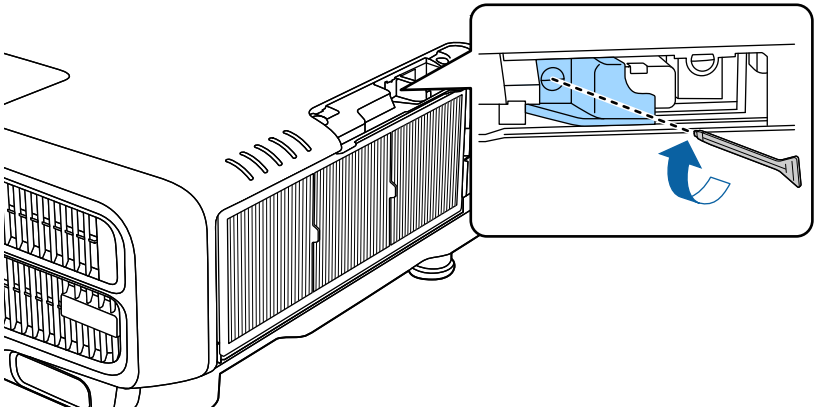
2 Scoateți opritorul pentru unitatea de rețea fără fir.



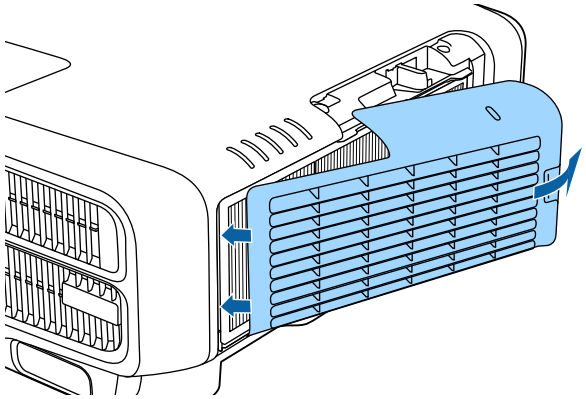
3 Instalați unitatea de rețea fără fir.



4 Fixați opritorul cu un șurub.



5 Puneți capacul filtrului de aer.



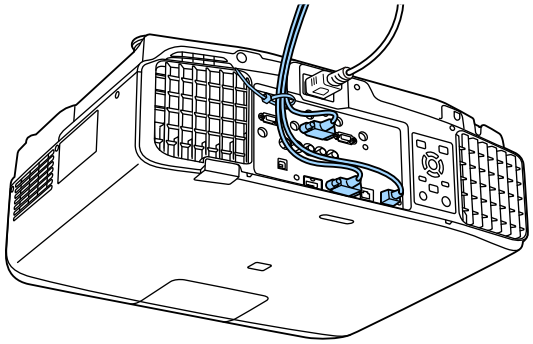
Montarea capacului pentru cabluri

Prin fixarea capacului pentru cabluri, puteți ascunde cablurile conectate proiectorul fiind astfel instalat plăcut și curat. (În figuri proiectorul este instalat pe tavan.)

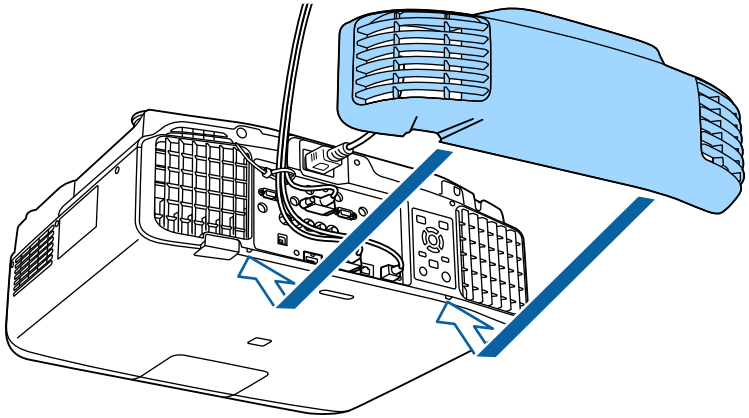
> **Avertisment**
>
> Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.

Montarea

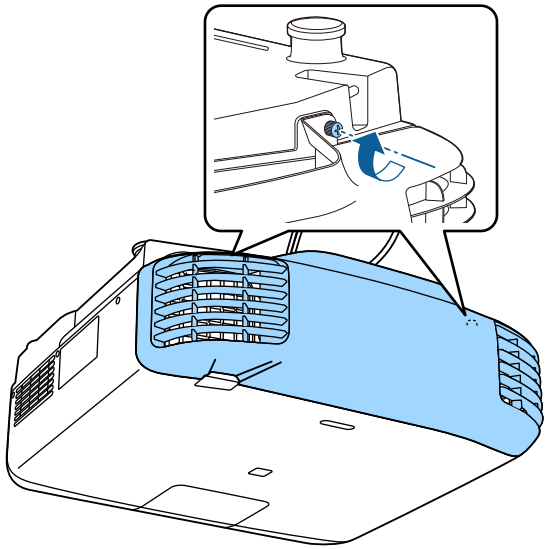
1 Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



2 Introduceți elementele de fixare de pe capacul de acoperire a cablurilor în cele două fante de pe spatele proiectorului.



3 Strângeți cele două șuruburi de pe capacul de acoperire a cablurilor. (Puteți strânge șuruburile și cu mâna.)



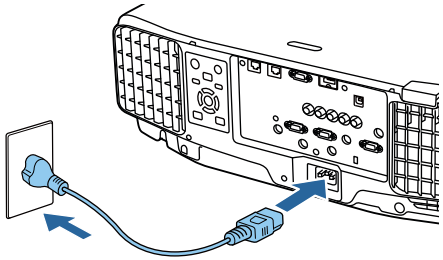
Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

Înainte de a porni proiectorul, conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

☛ "Conectarea echipamentului" p.51

1 Conectați proiectorul la o priză electrică, utilizând cablul de alimentare.



Indicatorul de alimentare al proiectorului devine albastru (este în modul standby). Aceasta indică faptul că proiectorul primește energie, dar încă nu este pornit.

2 Apăsați pe butonul [⏻] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Alarma de confirmare emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă imaginea nu este proiectată, încercați următoarele.

- Porniți computerul sau echipamentul video conectat.
- Atunci când utilizați un laptop, modificați ieșirea ecranului computerului.
- Introduceți suportul media, cum ar fi un DVD, și redați-l.
- Apăsați pe butonul [Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa de intrare.
- Apăsați pe butonul pentru sursa de intrare pe care doriți să o proiectați utilizând telecomanda.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în lentila proiectorului. Acest lucru vă poate afecta ochii. Aveți grijă în special atunci când sunt prezenți copii.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.

- Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins**, proiectorul pornește automat atunci când cablul de alimentare este conectat la acesta. Atunci când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu energie se reia în urma unei pene de curent.

  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Pornire directă** p.158

- Dacă este introdus un semnal de imagine de la sursa selectată în **Pornire automată**, proiectorul pornește automat.

  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Pornire automată** p.158

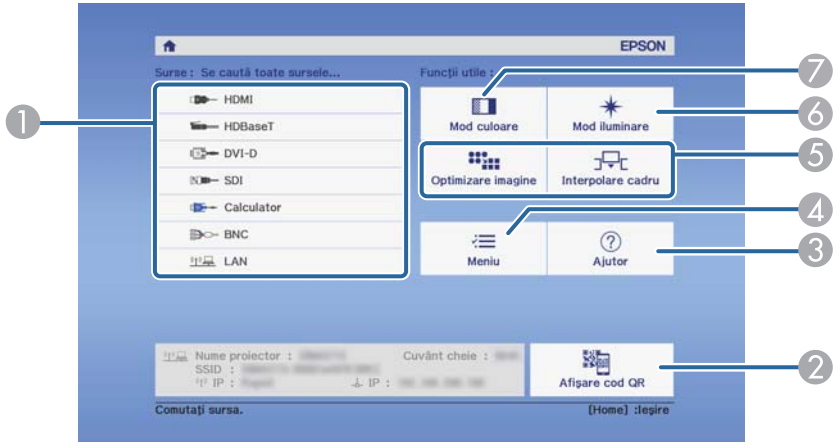
Ecran principal

Puteți utiliza ecranul principal pentru a selecta cu ușurință surse de intrare sau funcții utilizate frecvent. Ecranul principal este afișat în următoarele situații.

- Atunci când apăsați pe butonul [⌂] de pe telecomandă
- Atunci când proiectorul este pornit în timp ce opțiunea **Afiș. auto. ec. princ.** este setată la **Pornit**
  ☛ **Extins** - **Ecran principal** - **Afiș. auto. ec. princ.** p.158
- Atunci când nu există semnal de la sursa de intrare selectată și proiectorul este pornit

Atunci când este afișat ecranul de pornire, utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element, apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a ascunde ecranul de pornire, apăsați din nou pe butonul [⌂] de pe telecomandă.



1	Selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.
2	Afișează codul QR și proiectează datele de pe un smartphone sau de pe o tabletă.
3	Afișează ecranul Ajutor. ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.185
4	Afișează meniul Configurare.
5	Execută funcția alocată opțiunii **Fcț. personaliz. 1** sau **Fcț. personaliz. 2** în meniul **Extins**. ☛ **Extins** - **Ecran principal** - **Fcț. personaliz. 1**, **Fcț. personaliz. 2** p.158
6	Selectați Mod iluminare. ☛ "Setarea strălucirii" p.81
7	Selectați Mod culoare. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.81

Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

- Pentru a asigura o durată de funcţionare îndelungată a proiectorului, opriţi-l atunci când nu îl utilizaţi. Durata de funcţionare a sursei de lumină diferă în funcţie de setările meniului Configurare, de condiţiile de mediu şi de condiţiile de utilizare. Strălucirea imaginii proiectate scade pe măsură ce creşte durata de proiecţie.
- Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcţia de oprire directă.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setaţi **Calibrare sursă lumină** utilizând funcţia de programare pentru a regla periodic sursa de lumină.

☛ "Funcţia de programare" p.123

1 Apăsaţi pe butonul [⏻] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

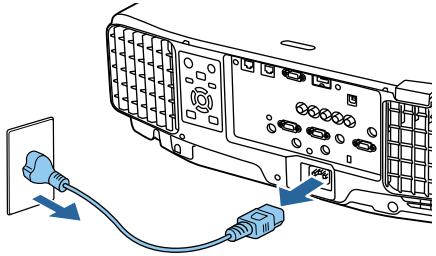
Se afişează ecranul de confirmare a închiderii.



2 Apăsaţi din nou pe butonul [⏻]. (Pentru a revoca, apăsaţi pe orice alt buton.)

După ce alarma emite două coduri sonore, imaginea proiectată dispare şi indicatorul de stare se stinge.

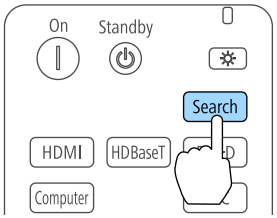
3 Deconectaţi cablul de alimentare.



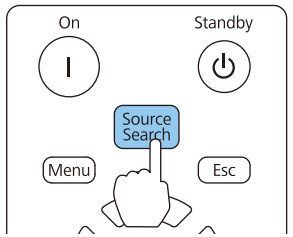
Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

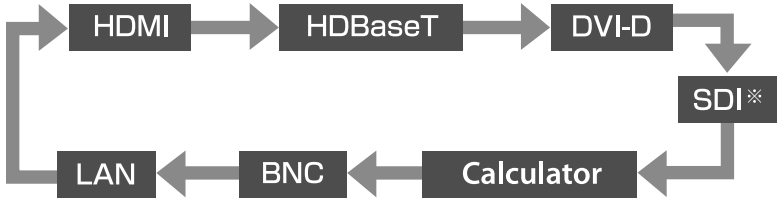
Apăsaţi pe butonul [Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primeşte o imagine în prezent.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





*Doar EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

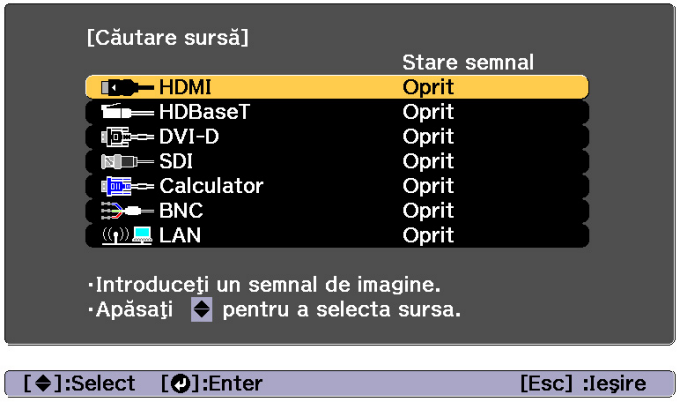
Atunci când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsaţi în mod repetat pe butonul [Search] până când se proiectează imaginea ţintă.

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniţi redarea înainte de a începe această operaţie.

- Puteţi configura proiectorul astfel încât să detecteze automat un semnal de imagine de la o altă sursă de intrare şi să proiecteze imaginea atunci când nu există un semnal de imagine de la sursa de intrare curentă.

  ☛ **Extins** - **Funcţionare** - **Căut. automată surse** p.158

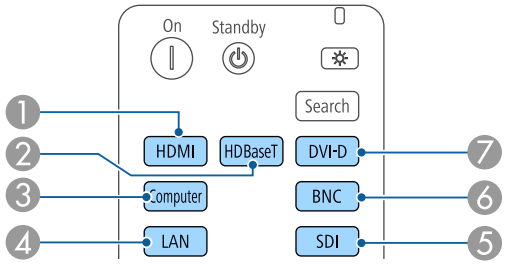
- Ecranul următor se afişează atunci când nu se transmit semnale de imagine.



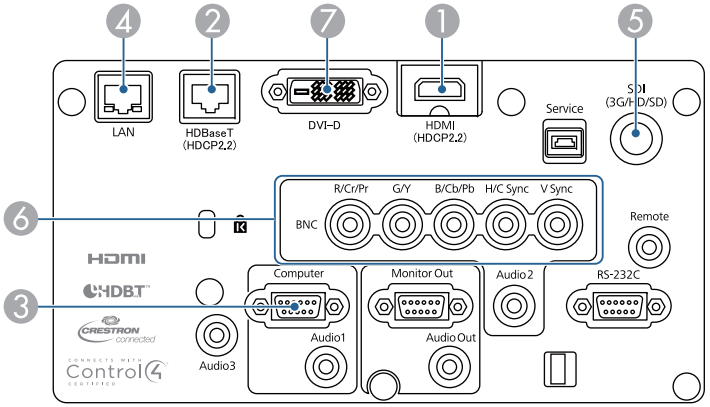
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

- Apăsați pe butonul sursei de intrare pe care doriți să o proiectați. Porturile de intrare corespunzătoare butoanelor sunt afișate mai jos.

Telecomanda



Port de intrare

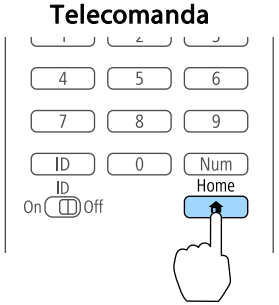


4 Trece la imaginile preluate de la un calculator conectat în rețea.

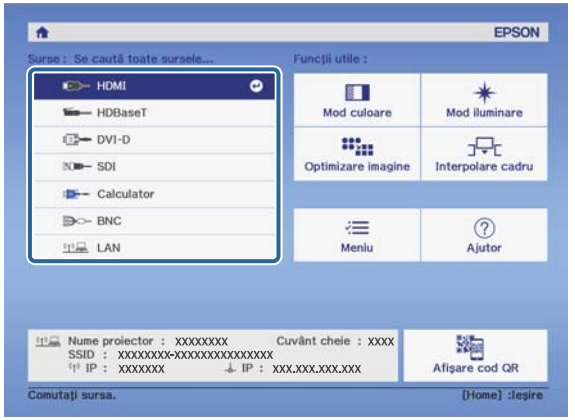
5 Doar pentru EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.

- Apăsați pe butonul [🏠].

Telecomanda



Selectați sursa de intrare de proiectat, apoi apăsați pe butonul [↵].

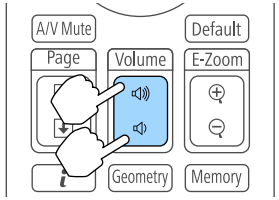


Ajustarea volumului

Puteți regla volumul sunetului de la portul Audio Out folosind una dintre următoarele metode.

- Apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.
  [🔊] Crește volumul.
  [🔉] Reduce volumul.

Telecomanda



- Ajustați volumul din meniul Configurare.
  ☛ **Setări** - **Volum** p.156

⚠ Atenție

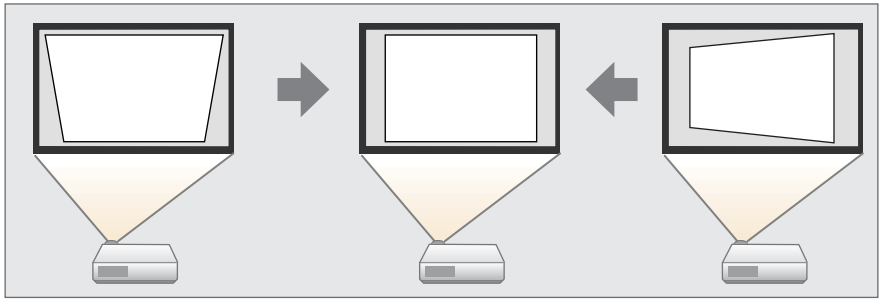
Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Când sursa de intrare este SDI, nu se va emite sunet.

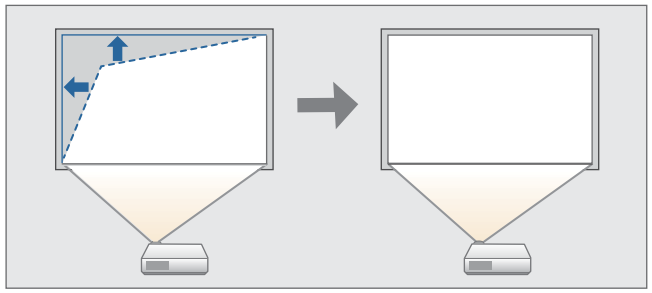
Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată

Puteți corecta distorsiunea trapez din imaginile proiectate folosind una din metodele de mai jos.

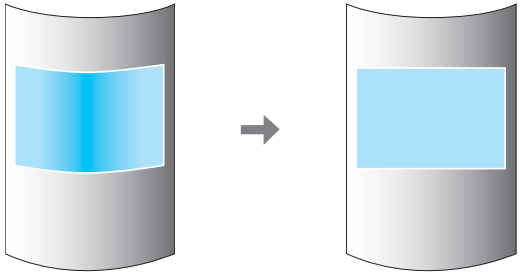
- Corecție T-H/V
  Vă permite să corectați în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală.
  ☛ "Corecție T-H/V" p.69



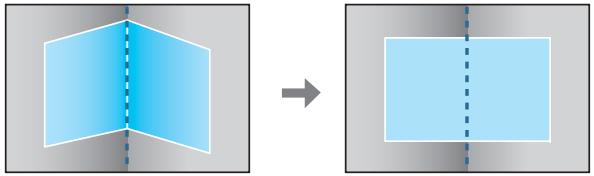
- Quick Corner
  Corectați cele patru colțuri în mod independent.
  ☛ "Quick Corner" p.70



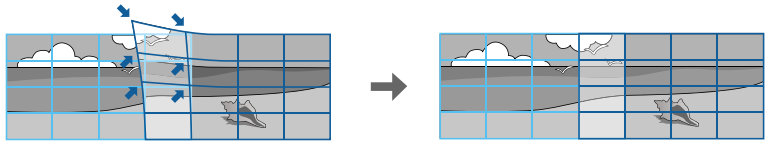
- Suprafață curbată
  Corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și reglați nivelul de extindere și de contractare.
  ☛ "Suprafață curbată" p.71



- Colț perete
  Vă permite să corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.
  ☛ "Colț perete" p.75



- Corectare punct
  Corectează micile distorsiuni ce apar parțial sau reglează poziția imaginii într-o zonă de suprapunere în cazul în care proiectarea se face de la mai multe proiectoare.
  ☛ "Corectare punct" p.79



- Apăsând pe butonul [Geometry] de pe telecomandă sau pe butonul [▱] de pe panoul de control, se afişează un ecran pentru selectarea metodei de reglare.
- Când doriţi să reajustaţi poziţia de proiectare şi celelalte, dacă doriţi să renunţaţi temporar la starea de corectare, puteţi comuta **Corectare geometrică** pe **Oprit**. Chiar dacă este configurat cu valoarea **Oprit**, valorile de corectare rămân salvate.

  ☛ **Setări** - **Corectare geometrică** p.156
- Puteţi să salvaţi setările de corectare geometrică utilizând opţiunea **Memorie** din **Corectare geometrică** şi să le încărcaţi atunci când este necesar.

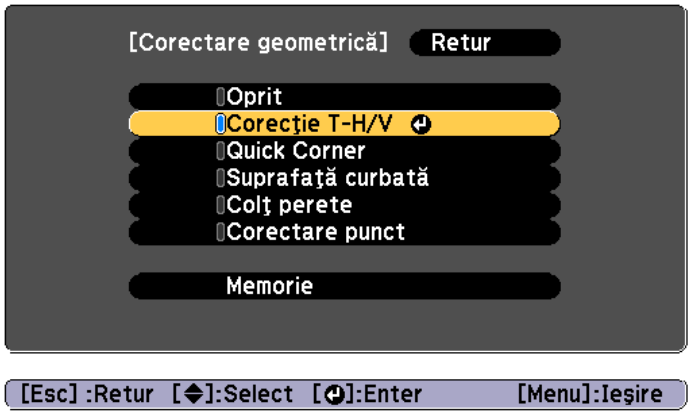
  ☛ "Funcţia de memorie" p.121

Corecţie T-H/V

Vă permite să corectaţi în mod independent distorsiunile de pe orizontală şi de pe verticală.

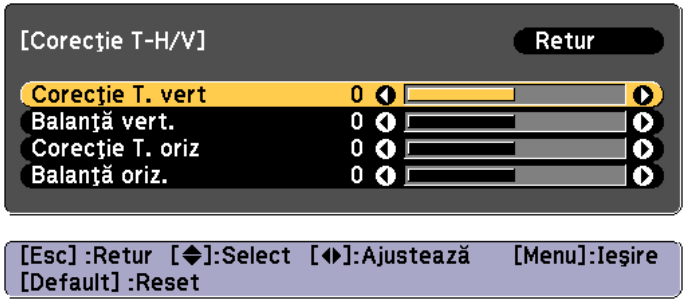
Utilizaţi următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.
☛ "Corecţie T-H/V" p.275

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.
2. Selectaţi **Corectare geometrică** din **Setări**.
3. Selectaţi **Corecţie T-H/V** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

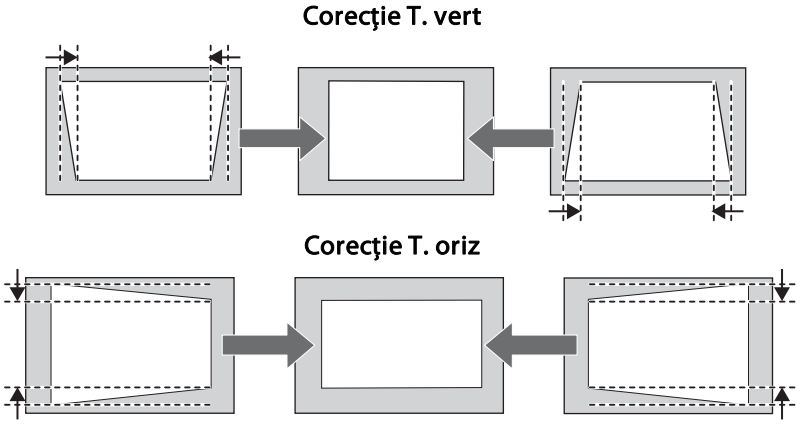


Dacă pe ecran se afişează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsaţi pe butonul [↵].

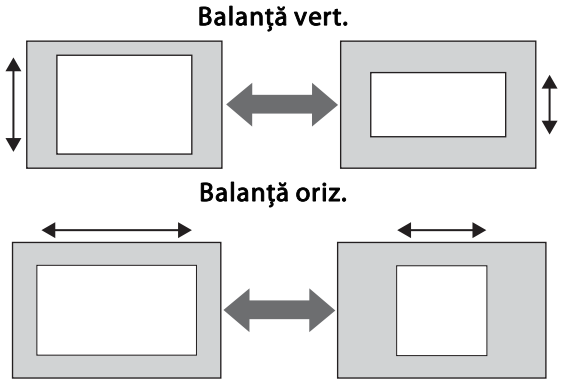
4. Utilizaţi butoanele [▲][▼] pentru a selecta metoda de corectare şi apoi utilizaţi butoanele [◀][▶] pentru a face corecţiile.



Corectaţi distorsiunile trapezoidale utilizând opţiunile **Corecţie T. vert** şi **Corecţie T. oriz**.



Dacă aspectul imaginii este incorect, reglaţi balanţa imaginii utilizând opţiunile **Balanţă vert.** şi **Balanţă oriz.**



Când corectaţi distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

5 Pentru a finaliza corecţiile, apăsaţi butonul [Menu].

Nu puteţi combina cu alte metode de corectare.

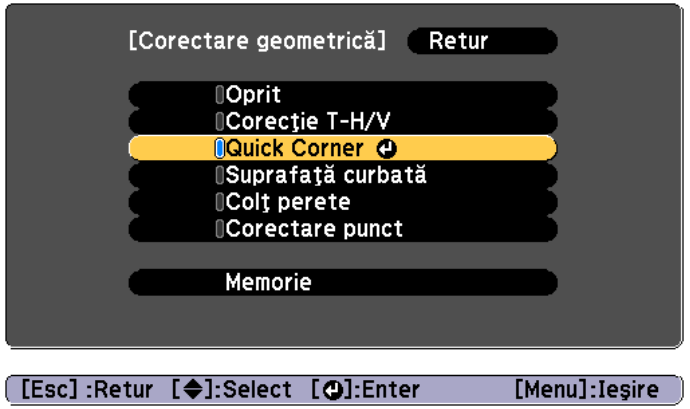
Quick Corner

Vă permite să corectaţi în mod independent fiecare dintre cele patru colţuri ale imaginii proiectate.

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

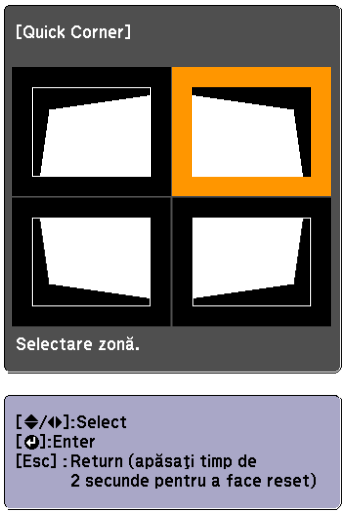
2 Selectaţi **Corectare geometrică** din **Setări**.

3 Selectaţi **Quick Corner** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



Dacă pe ecran se afişează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsaţi din nou pe butonul [↵].

4 Utilizaţi butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] pentru a selecta colţul pe care doriţi să îl ajustaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afişat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectaţi **Da** pentru a reseta rezultatul obţinut la corectarea cu Quick Corner.

5 Utilizaţi butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] pentru a corecta poziţia colţului.

Când apăsaţi pe butonul [↵], se afişează ecranul prezentat la pasul 4 care vă permite să selectaţi zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afişează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteţi ajusta forma în direcţia indicată de triunghiul gri.



6 Repetaţi paşii 4 şi 5, după caz, pentru a regla restul colţurilor.

7 Pentru a finaliza corecţiile, apăsaţi butonul [Menu].

Suprafaţă curbată

Vă permite să corectaţi distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafaţă curbată şi să reglaţi nivelul de extindere şi de contractare.

Orientaţi proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziţia lentilei deplasată la poziţia de pornire.

☛ "Reglarea poziţiei imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35

- Proiectaţi pe o suprafaţă arcuită având aceeaşi rază.
- Dacă efectuaţi un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar şi după ce aţi efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opţiunea **Optimizare 4K**, se afişează un mesaj. Selectaţi **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U)

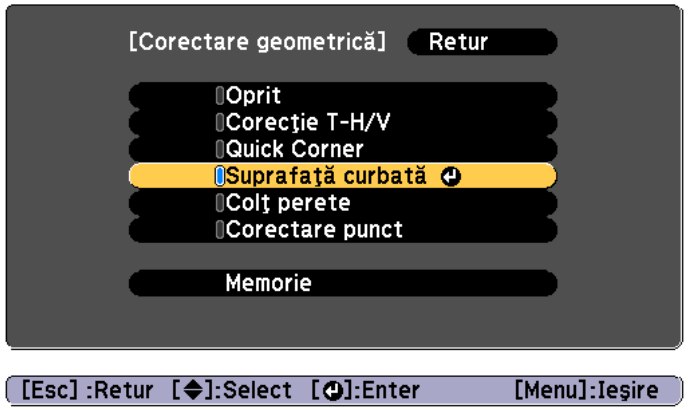
☛ **Imagine** - **Optimizare imagine** - **Optimizare 4K** p.152

Utilizaţi următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.
☛ "Suprafaţă curbată" p.275

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

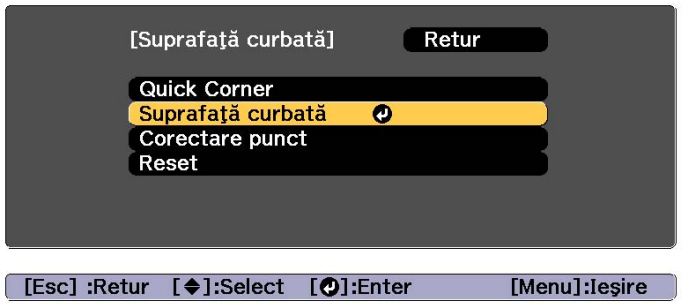
2 Selectaţi **Corectare geometrică** din **Setări**.

3 Selectaţi **Suprafaţă curbată** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

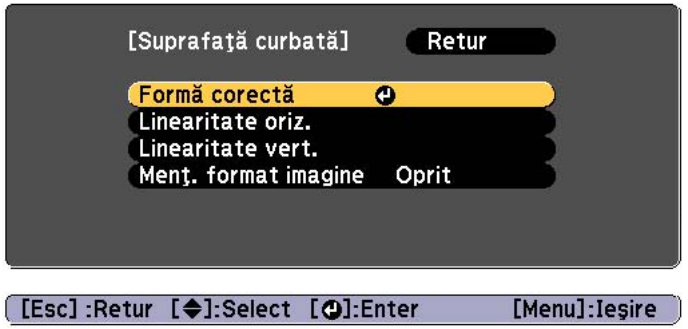


Dacă pe ecran se afişează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsaţi pe butonul [↵].

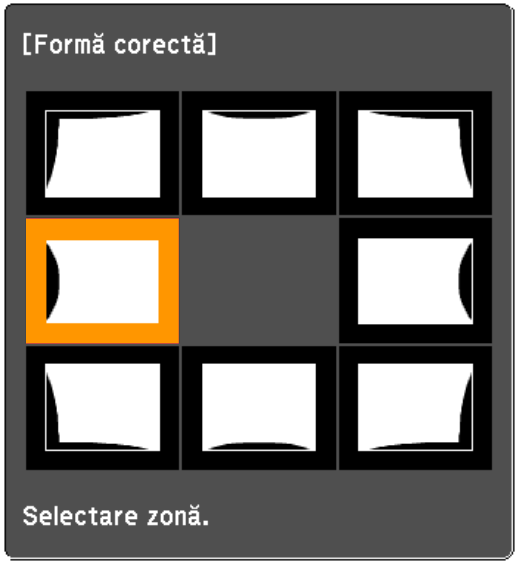
4 Selectaţi **Suprafaţă curbată** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



5 Selectaţi **Formă corectă** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



6 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

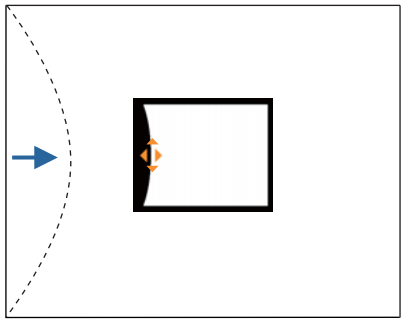


Când selectați un colț, puteți regla cele două laturi aparținând colțului.

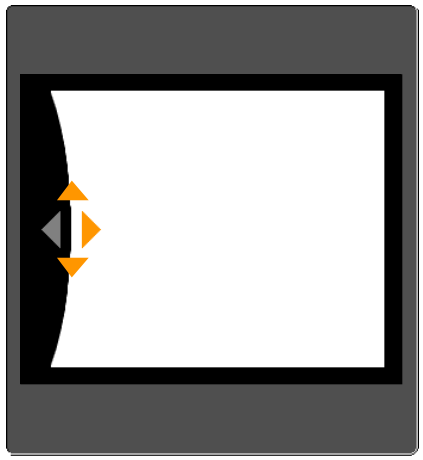
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind Suprafață curbată.

7 Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a ajusta forma.



Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.

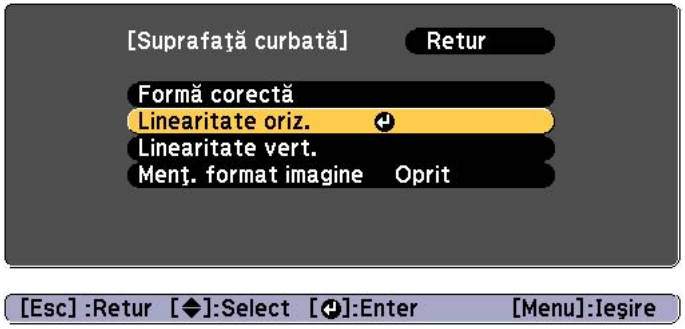


8 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

9 Repetați pașii de la 6 la 8, după caz, pentru a regla restul părților.

Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

10 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afişa ecranul din pasul 5. Selectați **Linearitate oriz.** sau **Linearitate vert.** şi apoi apăsați pe butonul [↵].



Selectați **Linearitate oriz.** pentru a regla expansiunea sau contracția pe orizontală şi selectați **Linearitate vert.** pentru a ajusta expansiunea sau contracția pe verticală.

Setați **Menținere raport de aspect** la **Pornit** pentru a păstra raportul de aspect atunci când se corectează expansiunea sau contracția. Dacă setați această opțiune pe **Pornit** după corecție, este posibil să nu se realizeze corecția. În această situație, resetați valoarea de corecție, reduceți nivelul de corecție şi apoi reîncercați.

11 Pentru a efectua reglajele, selectați linia standard şi apoi apăsați pe butonul [↵].

Apăsați pe butoanele [◀][▶] dacă selectați **Linearitate oriz.** şi pe butoanele [▲][▼] dacă selectați **Linearitate vert.** şi apoi apăsați pe [↵].

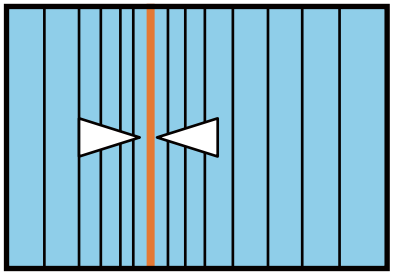
Linia standard selectată este luminată intermitent cu portocaliu şi alb.

12 Ajustați linearitatea.

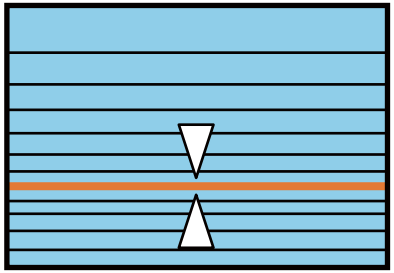
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate oriz.**

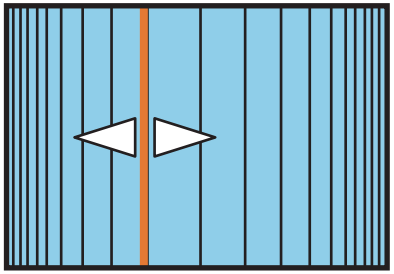


Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate vert.**

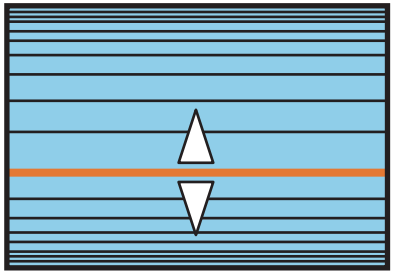


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate oriz.**



Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate vert.**



13 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" p.70

☛ "Corectare punct" p.79

Colț perete

Vă permite să corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35

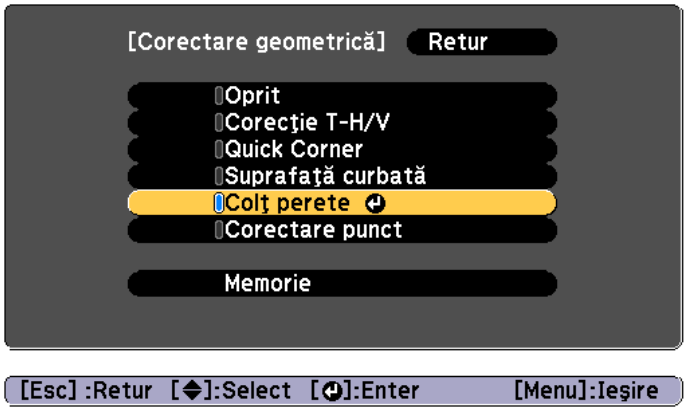
- Proiectarea pe o suprafață cu un unghi drept.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

  ☛ **Imagine** - **Optimizare imagine** - **Optimizare 4K** p.152
- Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX02/ELPLX02W.

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

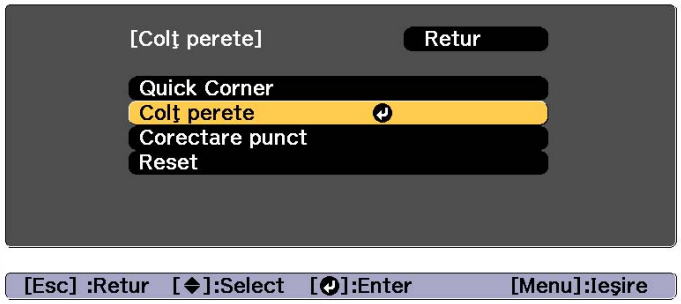
☛ "Colț perete" p.282

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
3. Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].

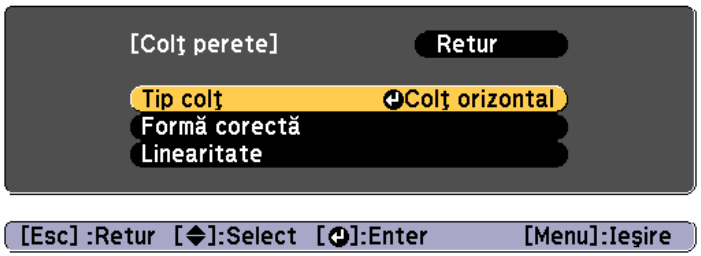


Dacă pe ecran se afişează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsaţi din nou pe butonul [↵].

4 Selectaţi **Colţ perete** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



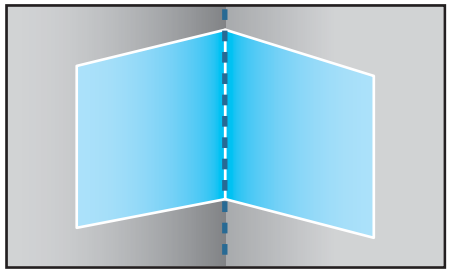
5 Selectaţi **Tip colţ** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



6 În funcţie de suprafaţa de proiecţie, selectaţi **Colţ orizontal** sau **Colţ vertical**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

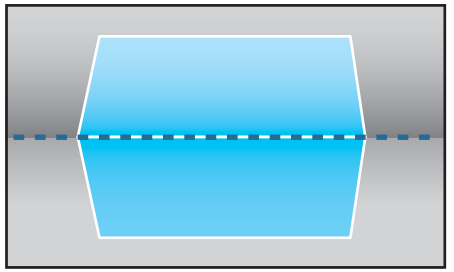
Când suprafaţa este aliniată pe orizontală:

Selectaţi **Colţ orizontal**.



Dacă suprafaţa este aliniată pe verticală:

Selectaţi **Colţ vertical**.

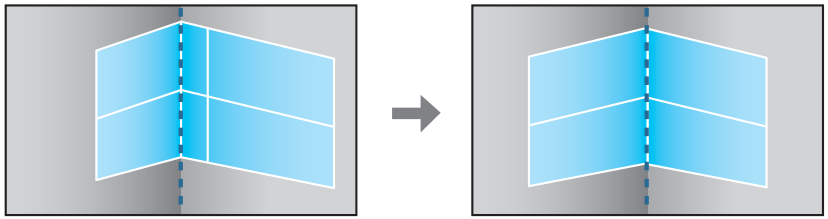


Mai jos, sunt prezentate instrucţiunile pentru varianta **Colţ orizontal**, spre exemplificare.

7 Apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a afişa ecranul din pasul 5. Selectaţi **Formă corectă** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

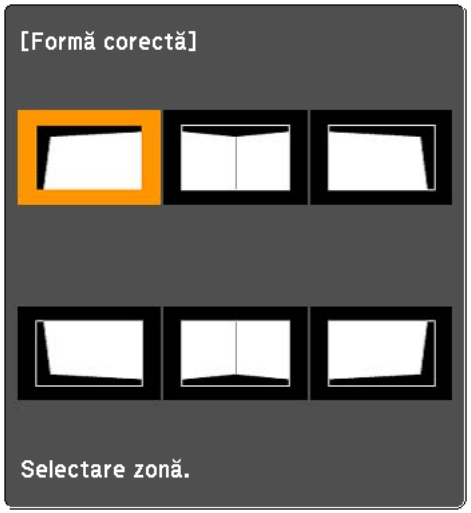
8 Ajustați poziția proiectorului și decalarea obiectivului astfel încât linia din centrul ecranului să se suprapună peste colțul respectiv (punctul în care cele două suprafețe se intersectează).

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

9 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

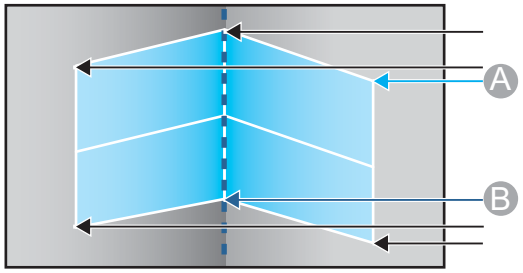


Sfaturi pentru ajustarea imaginii

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**:

Ajustați zona superioară în funcție de punctul aflat cel mai jos (indicat de săgeata Ⓐ).

Ajustați zona inferioară în funcție de punctul aflat cel mai sus (indicat de săgeata Ⓑ).



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**:

Ajustați partea din stânga și cea din dreapta în funcție de punctul aflat la cea mai mică distanță față de linia verticală din centrul ecranului.

Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind **Colț perete**.

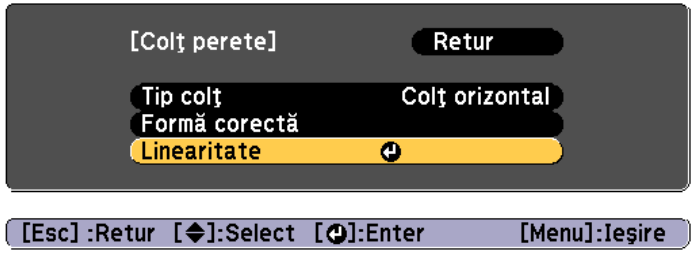
10 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a ajusta forma.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

11 Repetați pașii 9 și 10, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.

Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

12 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 4. Selectați **Linearitate** și apoi apăsați pe butonul [↵].

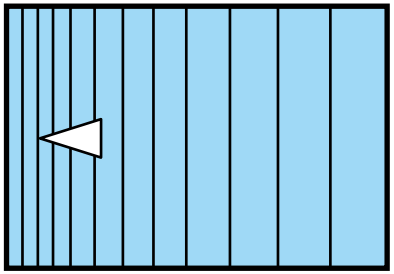


13 Apăsați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta linearitatea.

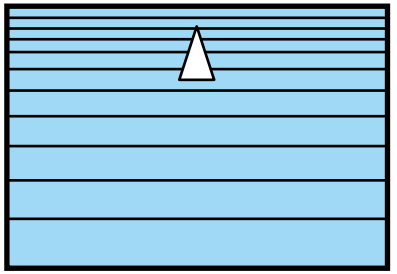
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**

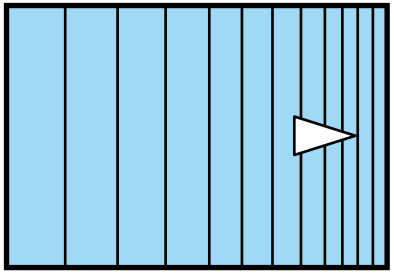


Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**

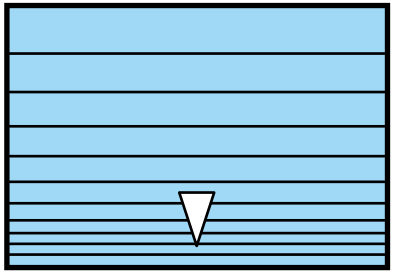


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**



14 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" p.70

☛ "Corectare punct" p.79

Corectare punct

Imaginea proiectată este împărțită pe grile și corectează distorsiunile prin mutarea punctului de intersecție dintr-o parte în alta sau jus și jos.

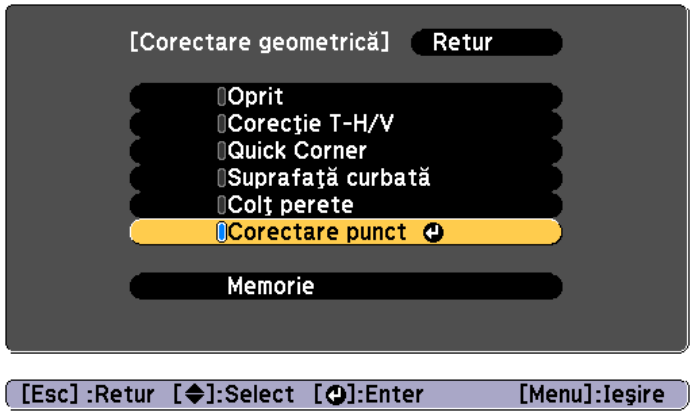
- Puteți efectua corecții în incremenți de 0,5 pixeli în toate direcțiile, în următoarele intervale.
  EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U: verticală și orizontală, până la maximum 32 de pixeli
  EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: verticală și orizontală, până la maximum 27 de pixeli.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

  ☛ **Imagine** - **Optimizare imagine** - **Optimizare 4K** p.152

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

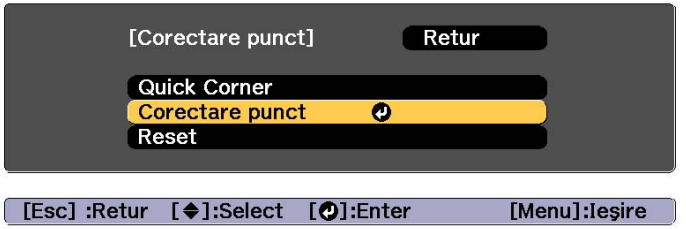
2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.

3 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].

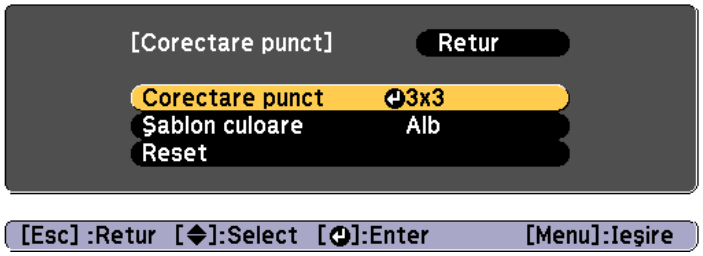


Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

4 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



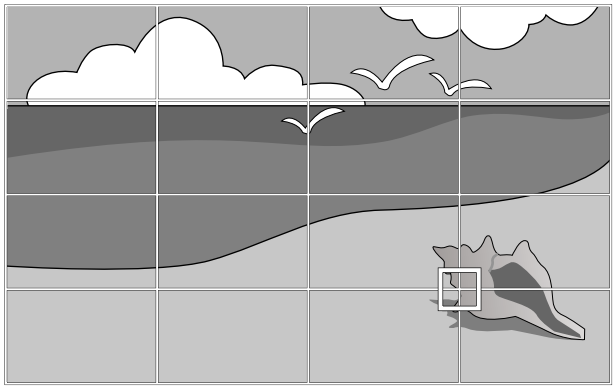
5 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



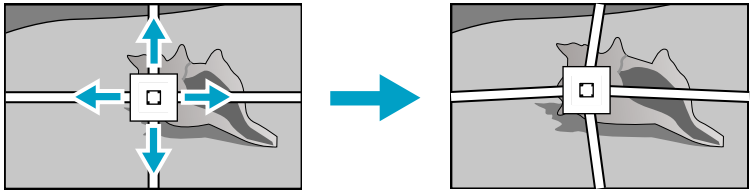
Corectare punct	Selectaţi numărul de puncte (**3x3**, **5x5**, **9x9**, **17x17**), apoi efectuaţi setarea Corectare punct.
Şablon culoare	Selectaţi culoarea grilei afişate la efectuarea corecţiilor.
Reset	Resetaţi toate corecţiile pentru **Corectare punct** la valorile implicite.

6 Selectaţi numărul de puncte (**3x3**, **5x5**, **9x9** sau **17x17**), apoi apăsaţi pe butonul [↵].

7 Utilizaţi butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] pentru a vă deplasa la punctul pe care doriţi să îl corectaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



8 Utilizaţi butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] pentru a corecta distorsiunea.



Pentru a continua corectarea unui alt punct, apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetaţi paşii 7 şi 8.

De fiecare dată când apăsaţi pe butonul [↵], puteţi afişa sau ascunde imaginea şi grila.

9 Pentru a finaliza corecţiile, apăsaţi butonul [Menu].

Puteți regla fin rezultatele corectate. Selectați **Quick Corner** pe ecranul de la pasul 4 pentru a regla înclinarea imaginii.

☛ "Quick Corner" p.70

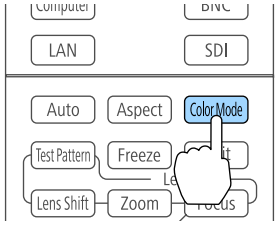
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

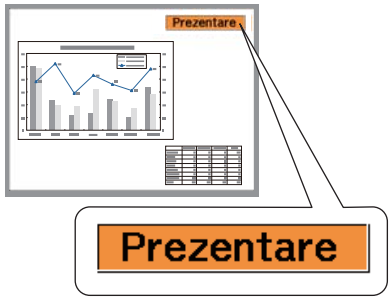
Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acesta este modul cel mai strălucitor. Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.
Prezentare	Imaginile sunt strălucitoare şi pline de viață. Este ideal pentru realizarea prezentărilor sau pentru vizionarea unui program TV într-o încăpere luminoasă.
Natural	Reproduce culorile cu fidelitate. Este ideal pentru proiectarea imaginilor statice de exemplu a fotografiilor.
Cinema	Oferă imaginii un aspect natural. Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată.
BT.709	Produce imagini care se conformează cu standardul ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Sunt produse imagini cu umbre clare. Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X şi a altor imagini din domeniul medical. Proiectorul nu este un dispozitiv medical şi nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Se reduce la minimum diferența tonului de culoare dintre fiecare imagine proiectată. Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afişează pe ecran, iar Mod culoare se modifică.

Telecomanda





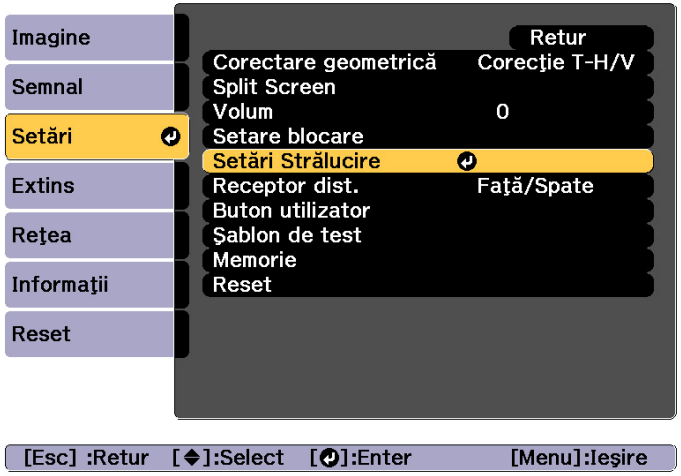
Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

☛ **Imagine** - **Mod culoare** p.152

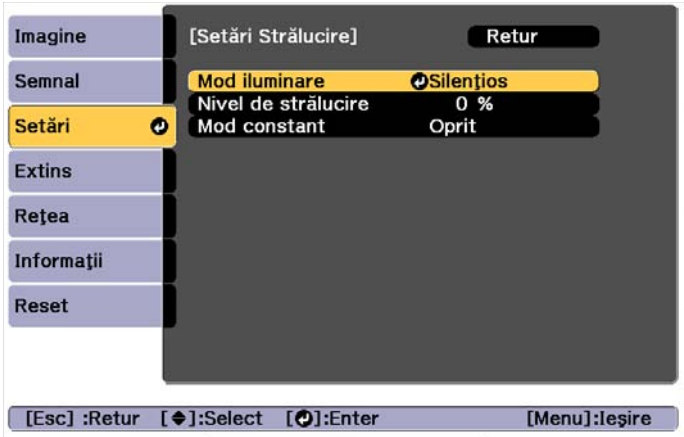
Setarea strălucirii

Setați strălucirea sursei de lumină.

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Setări** **Strălucire** din meniul **Setări**.



3 Selectaţi **Mod iluminare** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



4 Selectaţi elementul pe care doriţi să îl setaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

Normal: selectaţi dacă nu doriţi diminuarea strălucirii. Astfel, durata de funcţionare pentru sursa de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.

Silenţios: selectaţi dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de funcţionare pentru sursa de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.

Extins: selectaţi pentru a extinde durata de viaţă a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de funcţionare pentru sursa de lumină este de aproximativ 30.000 de ore.

Particularizat: selectaţi pentru a seta manual setarea **Nivel de strălucire**. Dacă selectaţi **Particularizat**, este disponibilă setarea **Mod constant**.

Când următoarele lentile sunt ataşate la EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, luminozitatea este restricţionată şi nu puteţi selecta opţiunea **Normal**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

5 Dacă setaţi **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectaţi **Nivel de strălucire** şi apoi utilizaţi butoanele [◀][▶] pentru a seta strălucirea.

Când următoarele lentile sunt ataşate la EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, ajustările pentru valoarea maximă a setării **Nivel de strălucire** sunt restricţionate.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

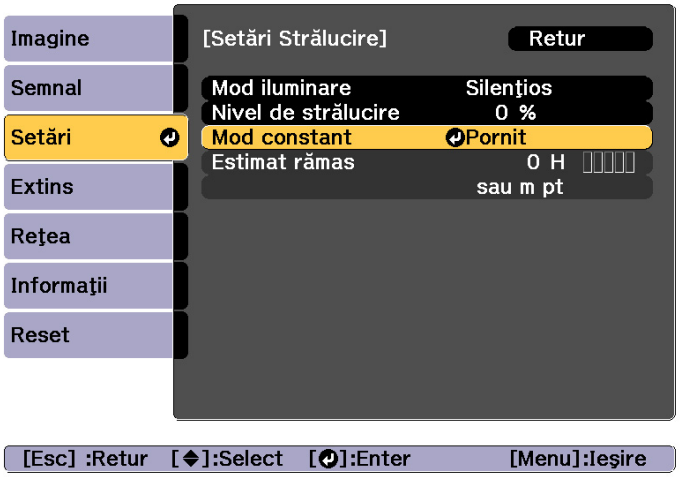
6 Pentru a menţine strălucirea stabilită, selectaţi **Mod constant** şi setaţi-l la **Pornit**.

- Dacă setați **Mod constant** la **Pornit**, nu puteți schimba setarea pentru **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. Dacă doriți să schimbați aceste setări, setați **Mod constant** la **Oprit**.
- Dacă setați **Mod constant** la **Oprit**, valoarea pentru **Nivel de strălucire** se schimbă în funcție de starea curentă a sursei de lumină.
- Poate exista o marjă de eroare în **Nivel de strălucire**.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setați **Calibrare sursă lumină** utilizând funcția de programare. Dacă nu se setează, funcția Mod constant nu are efect.

☛ "Funcția de programare" p.123

Ghid pentru setarea Estimat rămas

Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit**, se afișează setarea Estimat rămas. Estimat rămas indică durata pentru care poate fi menținut modul constant.



Nivel ecran	Estimat rămas
▮▮▮▮▮	10.000 ore sau mai mult

Nivel ecran	Estimat rămas
▮▮▮▮▯	8.000 - 9.999 ore
▮▮▮▯▯	6.000 - 7.999 ore
▮▮▯▯▯	4.000 - 5.999 ore
▮▯▯▯▯	2.000 - 3.999 ore
▯▯▯▯▯	0 - 1.999 ore

Durata afișată pe ecran este doar orientativă. 30.000 de ore sau mai mult se afișează în unități de 10.000; 2.000 - 29.999 ore se afișează în unități de 1.000; și până la 1.999 ore se afișează în unități de 100.

Relația dintre Nivel de strălucire și durata de funcționare a sursei de lumină

În continuare, se ilustrează relația dintre Nivel de strălucire și durata de funcționare a sursei de lumină.

Atunci când Mod constant se setează la Oprit

❶: nivel de strălucire

❷: durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate

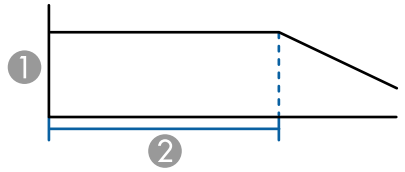
❶	❷
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore
60%	37.000 ore
50%	47.000 ore
40%	61.000 ore

❶	❷
30%	71.000 ore

Atunci când Mod constant se setează la Pornit

❶: nivel de strălucire

❷: durata aproximativă pentru care poate fi menținut modul constant al sursei de lumină

❶	❷	Iustrație
85%	6.000 ore	
80%	10.000 ore	
70%	19.000 ore	
60%	29.000 ore	
50%	41.000 ore	
40%	56.000 ore	
30%	78.000 ore	

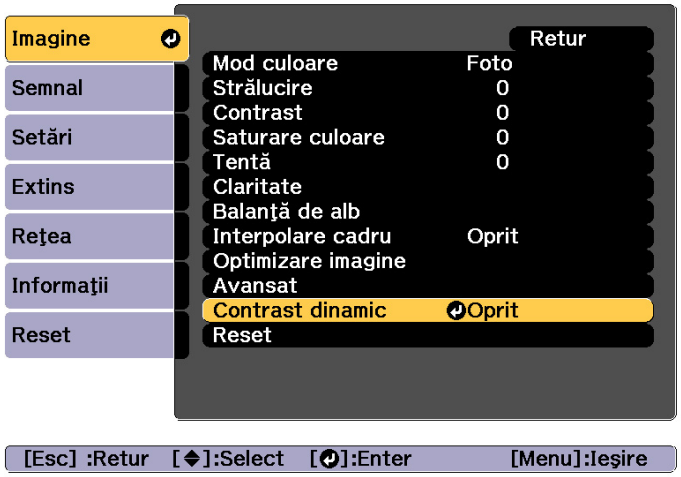
- Este posibil ca durata aproximativă pentru funcționarea sursei de lumină să nu corespundă, în funcție de condițiile și mediul în care funcționează proiectorul.
- Duratele de mai sus sunt cele standard atunci când utilizați proiectorul continuu, fără a schimba setările **Nivel de strălucire** sau **Mod constant** și nu sunt garantate.
- Este posibil să fie necesară înlocuirea unor piese ale proiectorului înainte să se atingă duratele de funcționare a sursei de lumină în funcție de condițiile de utilizare și de funcționare a proiectorului.
- Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit** și s-a depășit durata constantă aproximată, este posibil să nu puteți seta o valoare mai mare pentru **Nivel de strălucire**.

Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.

Contrast dinamic se poate numai dacă opțiunea **Mod culoare** s-a setat la **Dinamic** sau **Cinema**.

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Contrast dinamic** în **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



3. Selectați **Normal** sau **Viteză mare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

   Setarea este stocată pentru fiecare mod de culoare.

4. Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Modificarea formatului imaginii proiectate

Puteți modifica opțiunea Format imagine pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile aspect disponibile diferă în funcție de opțiunea selectată pentru Tip ecran.

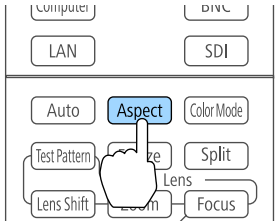
Selectați opțiunea dorită pentru **Tip ecran** înainte de a schimba formatul imaginii.

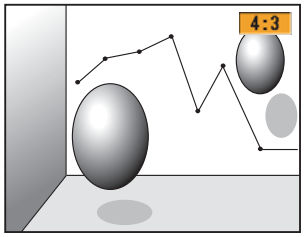
☛ "Configurarea ecranului" p.32

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

Telecomanda





Modul Aspect	Explicație
Auto	Proiectează la un format de imagine corespunzător, pe baza informațiilor de la semnalul de intrare.
Normal	Proiectează păstrând formatul imaginii de intrare.
4:3	Proiectează la un format de imagine de 4:3.
16:9	Proiectează la un format de imagine de 16:9.
Plin	Proiectează pe toată suprafața ecranului proiectat.

Modul Aspect	Explicație
Zoom oriz.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la mărimea ecranului proiectat, păstrând formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Zoom vert.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la înălțimea completă a ecranului proiectat, păstrând raportul de aspect. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Proiectează în centrul ecranului proiectat la rezoluția imaginii de intrare. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

- De asemenea, puteți seta formatul imaginii din meniul Configurare.

  ☛ **Semnal** - **Aspect** p.154

- Dacă lipsesc porțiuni din imaginea primită de la calculator, selectați pentru **Rezoluție** opțiunea **Lat** sau **Normal** din meniul de configurare, în funcție de rezoluția calculatorului.

  ☛ **Semnal** - **Rezoluție** p.154

Modul aspect se va modifica conform indicațiilor din tabelul de mai jos.

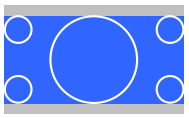
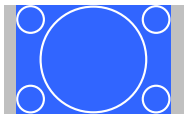
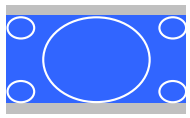
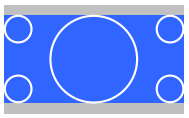
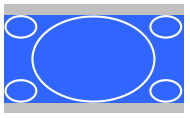
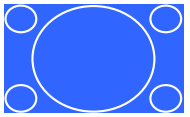
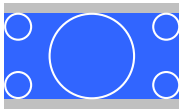
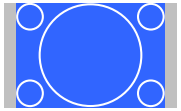
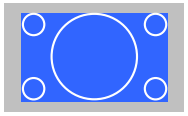
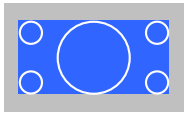
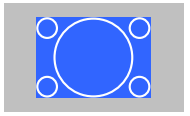
Următoarele culori din imaginile ecranelor din tabele indică zone care nu sunt afișate pe ecran.

■: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru tipul ecranului.

▭: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru modul aspect.

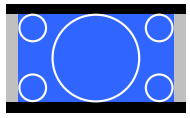
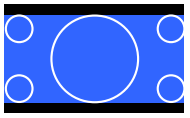
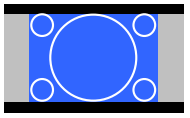
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

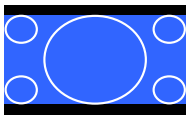
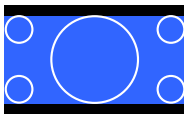
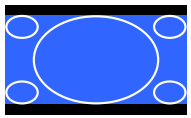
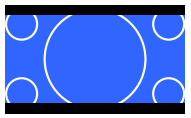
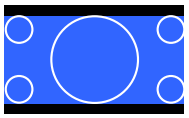
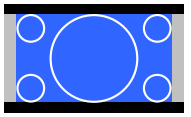
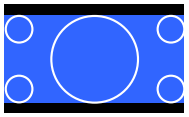
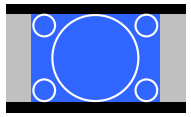
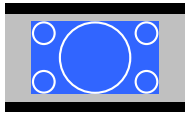
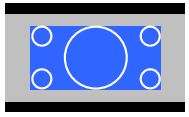
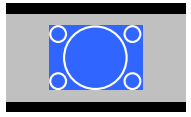
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

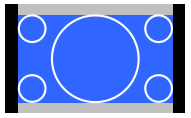
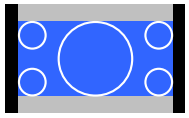
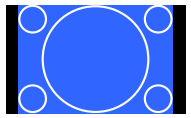
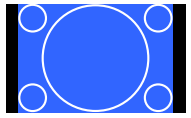
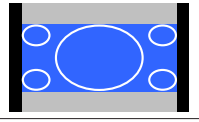
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

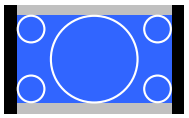
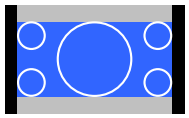
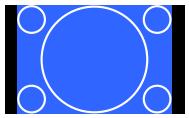
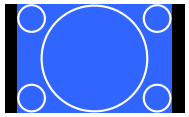
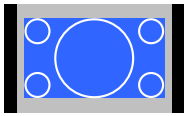
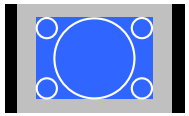
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3*1			
16:9			

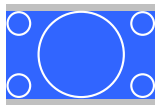
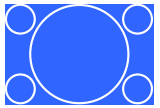
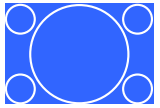
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*2			

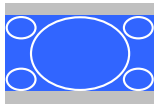
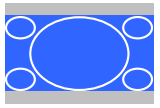
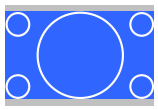
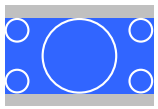
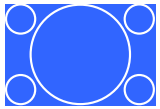
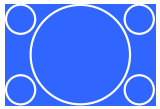
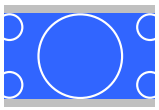
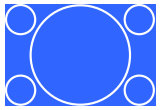
*1 Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), raportul de aspect al semnalului este menținut, iar imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

*2 Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

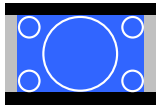
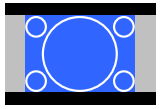
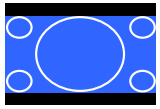
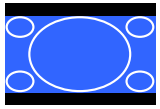
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3*1			

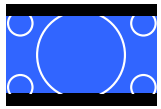
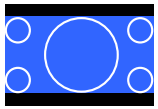
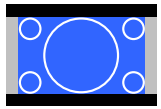
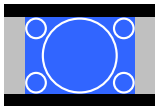
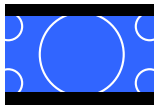
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*2			

*1 Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), raportul de aspect al semnalului este menținut, iar imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

*2 Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

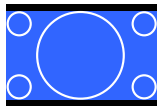
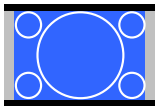
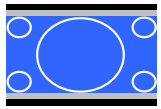
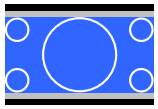
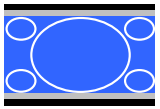
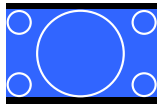
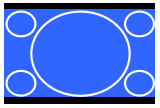
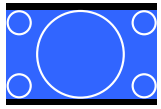
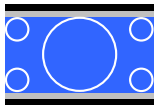
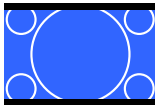
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

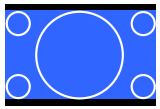
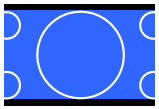
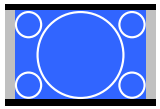
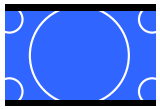
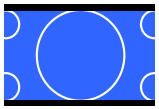
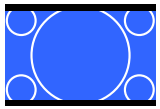
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom vert.			
Nativ*			

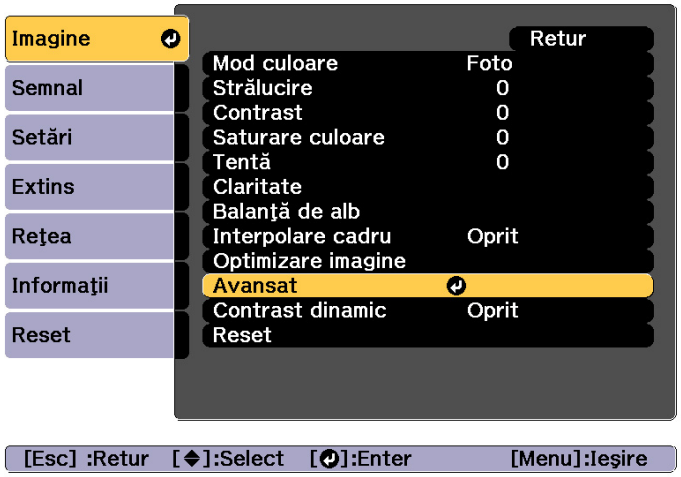
* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Ajustarea imaginii

Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire

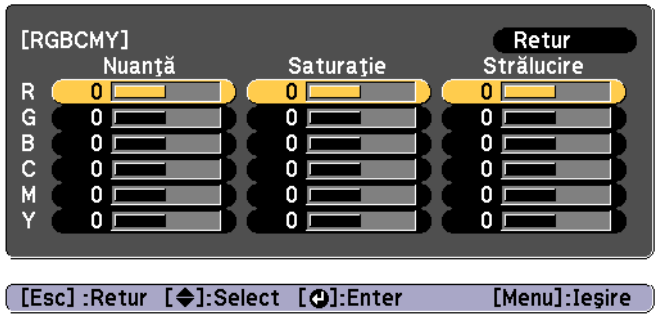
Puteți regla opțiunile **Nuanță** (tentă), **Saturație** (culori vii) și **Strălucire** pentru cele șase axe R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben), după preferințe.

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul[↵].

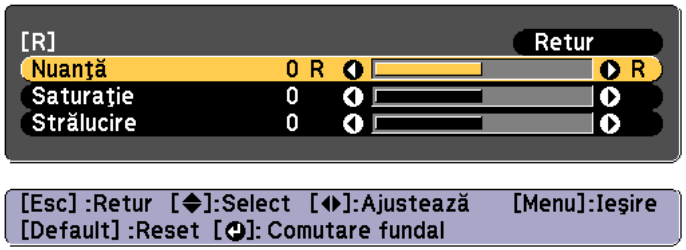


3 Selectați **RGBCMY**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].



5 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], ecranul de reglare se modifică.

6 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Ajustarea valorii definite pentru Gamma

Puteți regla diferențele de strălucire a semitonului care apar în funcție de dispozitivul conectat.

Puteți seta utilizând una dintre următoarele metode.

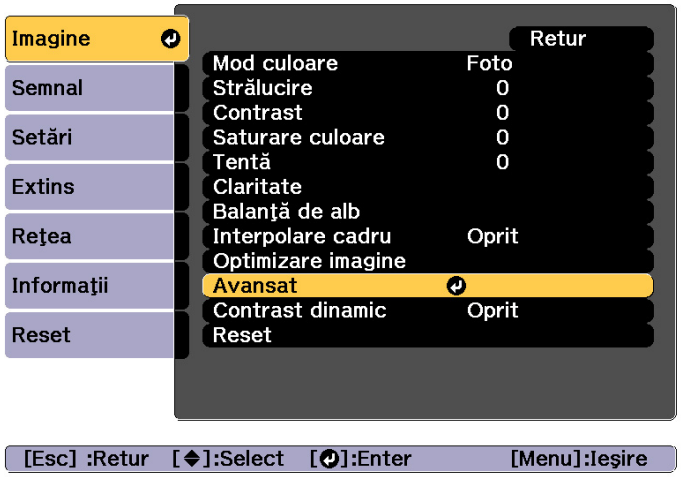
- Selectați şi reglați valoarea de corecție
- Reglați folosind graficul de reglare gamma

> Reglați prin proiectarea unei imagini statice. Valoarea gamma nu poate fi reglată corect prin utilizarea filmelor.

Selectați şi reglați valoarea de corecție

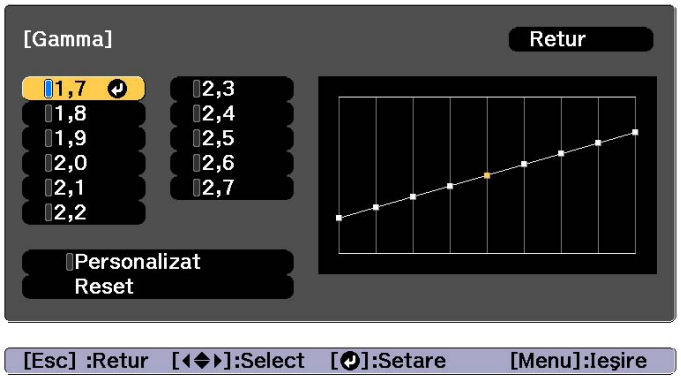
1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul[↵].



3 Selectaţi **Gamma**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

4 Utilizaţi butoanele [▲][▼] pentru a selecta valoarea de corectare, apoi utilizaţi butonul [↵] pentru a confirma selecţia.



Când este selectată o valoare mai mare, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturaţia culorilor din zonele mai deschise se poate reduce.

Când se selectează o valoare mai mică, puteţi reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.

Dacă selectaţi **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectaţi valoarea de ajustare în funcţie de dimensiunea de proiecţie.

- Dacă dimensiunea de proiecţie este de 150 de inchi sau mai puţin, selectaţi o valoare mică.
- Dacă dimensiunea de proiecţie este de 150 de inchi sau mai mult, selectaţi o valoare mare.

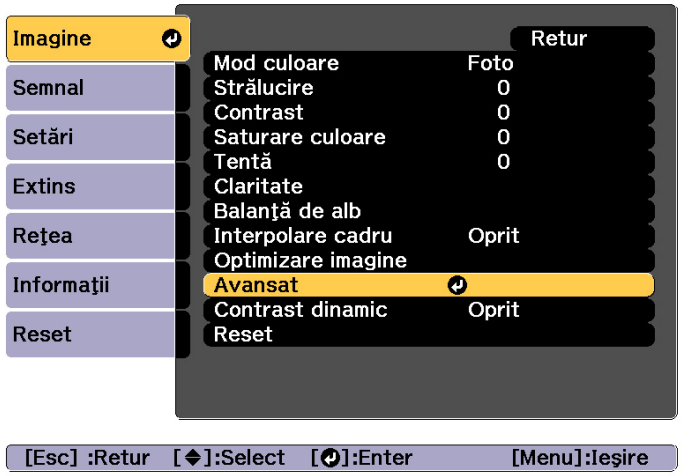
Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform mediului de instalare şi specificaţiilor ecranului.

Reglaţi folosind graficul de reglare gamma

Selectaţi un punct de ton de pe grafic şi realizaţi ajustarea.

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

2 Selectaţi **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsaţi pe butonul[↵].

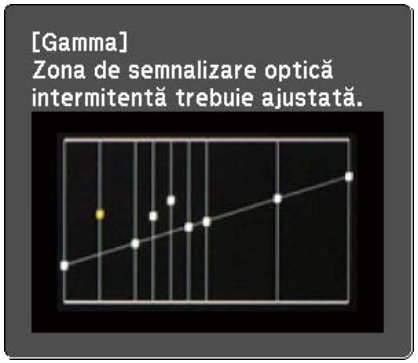


3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Selectați **Personalizat** şi confirmați utilizând butonul [↵].

5 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, apoi utilizați butoanele [▲][▼] pentru a realiza ajustările. După ce ați terminat de efectuat modificările, confirmați utilizând butonul [↵].

Dacă utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, imaginea iluminează intermitent şi puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.

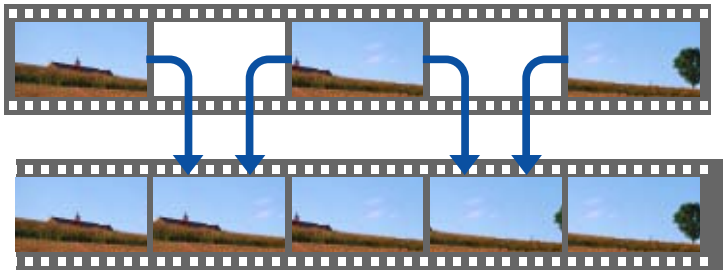


6 Atunci când se afişează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

Pentru a regla un alt ton, selectați **Da** şi repetați procedura de la pasul 5.

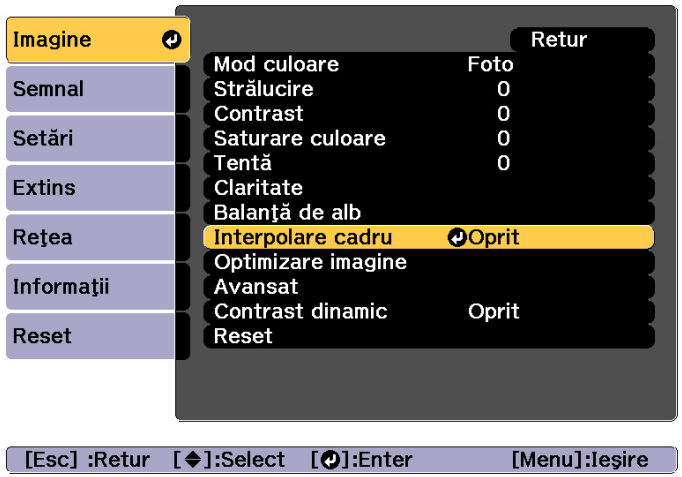
Interpolare cadru

Cadrele prezente şi precedente sunt folosite pentru a crea cadre intermediare prin interpolare, pentru a produce imagini în mişcare fine. Puteți corecta imaginile ce se mişcă incorect, cum ar fi cadrele necontinue, când proiectați o imagine cu mişcări rapide.



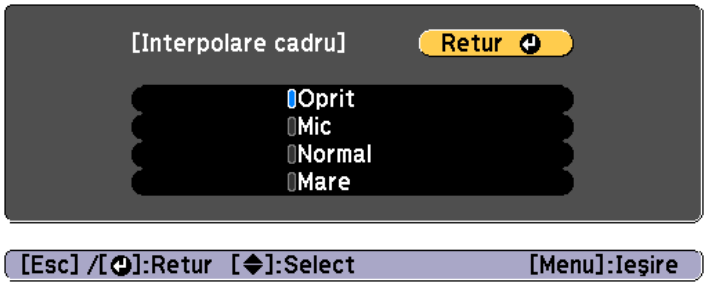
1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Interpolare cadru** din **Imagine**, apoi apăsați butonul [↵].



3 Selectați nivelul interpolării: **Mic**, **Normal** sau **Mare**.

Setați opțiunea la **Oprit** dacă apare zgomot după setare.



4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

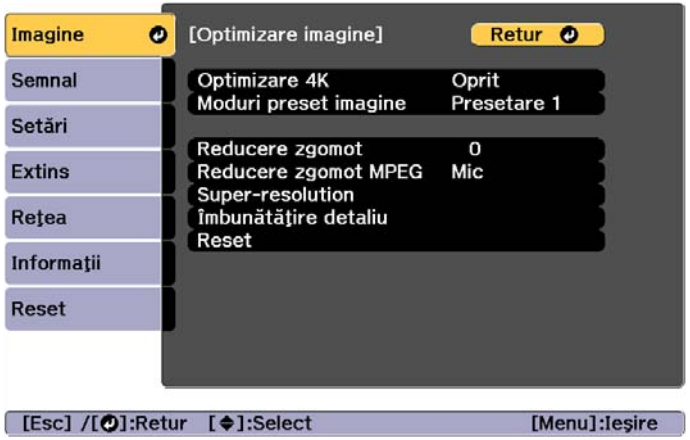
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)

Puteți regla rezoluția imaginii utilizând **Optimizare imagine** pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură şi o senzație de realism mai accentuate.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Optimizare imagine** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul[↵].

Va fi afişat următorul ecran.



Optimizare 4K (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/ EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

Optimizare 4K este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în paşi de 0,5 pixeli.

Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.

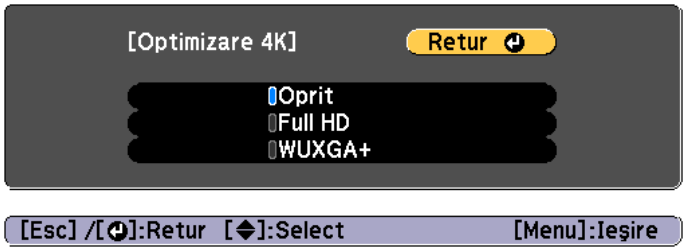
1 Selectați **Optimizare 4K** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul[↵].

2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Oprit: Dezactivează funcția Optimizare 4K. Dacă este introdus un semnal care depășește rezoluția panoului acestui proiector, imaginea este afișată în conformitate cu rezoluția panoului acestui proiector.

Full HD: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție de 1080i/1080p/WUXGA sau superioară, este activată funcția Optimizare 4K.

WUXGA+: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA, este activată funcția Optimizare 4K. Pentru a proiecta un film cu o rezoluție ridicată, puteți proiecta o imagine de înaltă definiție utilizând această setare împreună cu **Moduri preset imagine**.



- Pentru a proiecta de la mai multe proiectoare, selectați **Oprit** pentru a unifica fiecare imagine.
- **Oprit** este setarea ideală pentru proiectarea materialelor de prezentare de pe computere etc.
- Dacă se setează la **Full HD** sau la **WUXGA+**, starea corectată cu ajutorul funcției următoare este revocată.
  Combinare margini, Scalare, Suprafață curbată, Corectare punct, Colț perete
  Atunci când funcția **Optimizare 4K**este setată la **Oprit**, setările revin la stările lor anterioare.

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Image Preset Mode

Selectați setarea optimă în funcție de imaginea proiectată, dintre cinci presetări pregătite în prealabil.

Următoarele setări sunt salvate în presetări.

Reducere zgomot, **Reducere zgomot MPEG**, **Super-resolution**, **Îmbunătățire detaliu**

1 Selectați **Moduri preset imagine** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Presetare 1 până la **Presetare 5**: Setările salvate în prealabil sunt aplicate imaginii.

Oprit: Selectați pentru a dezactiva presetările.



- După ce selectați **Presetare 1** până la **Presetare 5**, puteți regla fin fiecare setare în mod individual. Setarea după reglare va fi suprascrisă.
- Setarea după reglare va fi suprascrisă separat atunci când funcția **Optimizare 4K** este activată și dezactivată.

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reducere zgomot

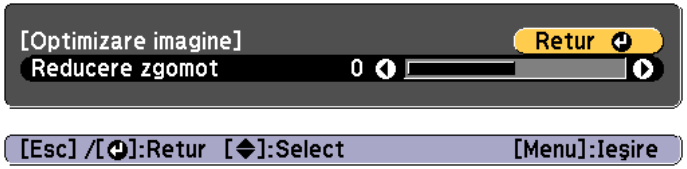
Puteți netezi imaginile brute pentru o calitate mai fină a imaginii atunci când introduceți semnale progresive sau semnale progresive întrețesute.

Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA
- Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**

1. Selectați **Reducere zgomot** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2. Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta valoarea.



3. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

MPEG Noise Reduction

Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.

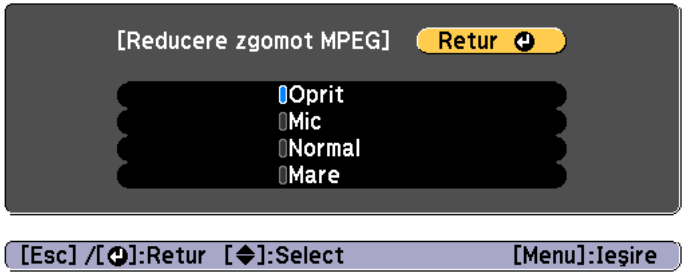
Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA
- Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**

1. Selectați **Reducere zgomot MPEG** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2. Selectați un nivel pentru a reduce zgomotul între **Mic**, **Normal** și **Mare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

   Dacă se selectează **Oprit**, opțiunea **Reducere zgomot MPEG** este dezactivată.



3. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Super-resolution

Pentru a afişa imagini clare, puteţi reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluţia semnalului imaginii este scalată şi proiectată.

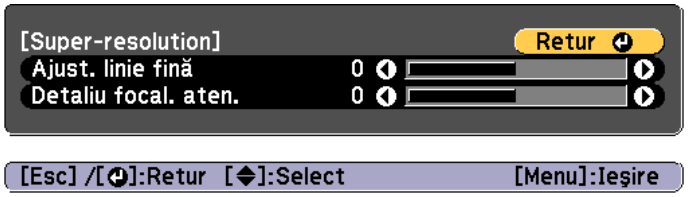
Când opţiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

1. Selectaţi **Super-resolution** din **Optimizare imagine**, apoi apăsaţi pe butonul[↵].

2. Utilizaţi butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizaţi butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

   Ajust. linie fină: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate.

   Detaliu focal. aten.: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul şi celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătăţite pentru a fi afişate cu claritate.



3. Apăsaţi butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Detail Enhancement

Puteţi să intensificaţi contrastul din zonele detaliate ale unei imagini pentru a crea o textură şi o senzaţie de realism mai accentuate.

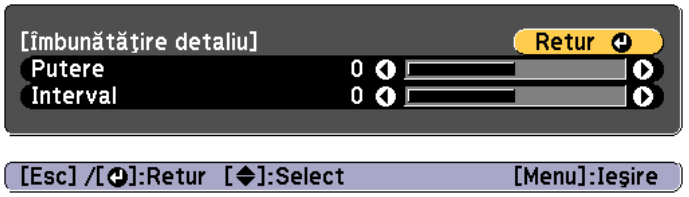
Când opţiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

1. Selectaţi **Îmbunătăţire detaliu** din **Optimizare imagine**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

2. Utilizaţi butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizaţi butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

   Putere: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul.

   Interval: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătăţire a detaliilor.



În funcţie de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiţi o valoare mai mică.

3. Apăsaţi butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Proiectarea imaginilor 3D (exclusiv EB-L1505UH/ EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/ EB-L1510S)

Utilizând două proiectoare, puteți proiecta imagini 3D pasive. Sunt necesare următoarele elemente pentru a proiecta și a vizualiza imagini 3D.

- Polarizator
- Ochelari 3D pasiv
- Suport de montare pentru stivuire
- Ecran argintiu pentru 3D pasiv



Acest proiector aranjează direcția de polarizare a proiecției pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru). Nu este nevoie să inversaţi semnalele de imagine pentru ochiul stâng și ochiul drept G (verde).

Funcții utile

Această secțiune descrie funcțiile Proiecție multiplă, Split Screen, Memorie, Program și Securitate.

Puteți configura mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine mare și lată.
Puteți regla diferențele tonurilor de strălucire și culoare dintre imaginile proiectate pentru a crea un ecran perfect.

- Setați **Optimizare 4K** la **Oprit**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Dacă valorile pentru **Corectare geometrică** sunt mari, ajustarea poziției imaginii pentru imaginile care se suprapun devine dificilă.
- Se poate afișa Șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.
  ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.34
- Dacă proiectați o imagine punct cu punct, care se poate proiecta fără a se mări sau micșora, puteți face reglaje precise.

Procedura de reglare

Reglarea automată online

Imaginile provenite de la mai multe proiectoare pot fi reglate automat pentru a se potrivi cu setările de pe proiectorul setat ca proiector principal (Potrivire ecran).

Cu toate acestea, când în grup este inclus un proiector cu imagini deosebit de întunecate, luminozitatea va fi reglată în mod automat în funcție de acest proiector. Pentru proiectorul principal, selectați un proiector ale cărui setări pentru culoare și luminozitate doriți să le folosiți în mod standard.

- Când doriți ca imaginea să fie cât mai luminoasă:
  Setați **Mod iluminare** pentru toate proiectoarele la **Normal**. De asemenea, puteți seta **Mod iluminare** la **Particularizat** și **Nivel de strălucire** la 100%.
- Când doriți să setați o anumită luminozitate, prin potrivire cu unul dintre proiectoare:
  Setați **Mod iluminare** la **Particularizat** pentru proiectorul cu cea mai întunecată imagine proiectată, după care reglați **Nivel de strălucire** la luminozitatea pe care doriți să o folosiți. De asemenea, setați acest proiector ca proiector principal.

☛ **Setări** - **Setări Strălucire** - **Mod iluminare** - **Nivel de strălucire** p.156

Pregătire avansată

(1) Conectați toate proiectoarele la un hub de rețea utilizând cablurile LAN.
(2) Pornirea proiectorului principal.
(3) Definiți un ID pentru proiectorul principal și pentru telecomandă.
☛ "Setați ID-ul proiectorului" p.45
(4) Porniți toate proiectoarele.
(5) Setați **DHCP** la **Pornit** pentru toate proiectoarele sau verificați dacă s-au atribut adresele IP.
☛ **Rețea** - **Către Config. Rețea** - **LAN prin cablu** - **Setări IP** p.170
(6) Asigurați-vă că **Mod inactivare** s-a setat la **Oprit**, astfel încât să nu se închidă în timpul reglării.
☛ **Extins** - **Funcționare** - **Mod inactivare** p.158

Reglarea poziției proiectate

(1) Reglați poziția (unghiul) proiectorului.
☛ "Setări de instalare" p.31
(2) Reglați aranjarea imaginilor.
☛ "Efectuarea automată a alăturării" p.100

Reglarea imaginilor proiectate

(1) Reglați formatul imaginilor.
☛ "Configurarea ecranului" p.32
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85
(2) Reglați deplasarea obiectivului.
☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35
(3) Reglați zoomul și focalizarea.
☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii " p.39
☛ "Corectarea focalizării" p.40
(4) Reglați micile diferențe ale imaginilor.
☛ "Corectare punct" p.79
(5) Reglați marginile imaginilor.
☛ "Combinare margini" p.102
☛ "Nivel de negru" p.104
(6) Reglați strălucirea și tenta imaginilor.
☛ "Potrivire ecran" p.107
(7) Selectați secțiunile imaginilor.
☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.110

Reglarea manuală offline

Reglați manual imaginile tuturor proiectoarelor.

Pregătire avansată

(1) Porniți toate proiectoarele.
(2) Definiți un ID pentru toate proiectoarele și pentru telecomenzi.
☛ "Setați ID-ul proiectorului" p.45

Reglarea poziției proiectate

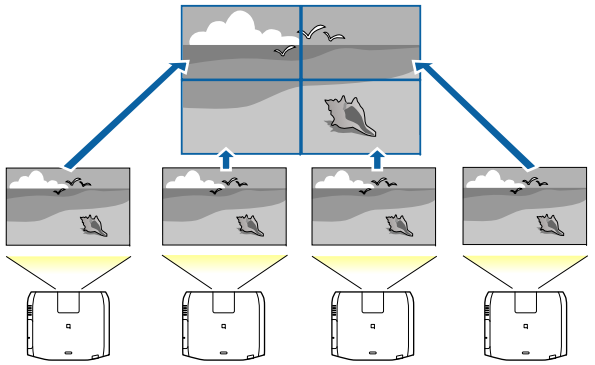
(1) Reglați poziția (unghiul) proiectorului.
☛ "Setări de instalare" p.31
(2) Reglați aranjarea imaginilor.
☛ "Efectuarea manuală a alăturării" p.101

Reglarea imaginilor proiectate

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" p.99

Alăturarea

Proiectați aceeași imagine de pe mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari. Puteți proiecta utilizând maximum nouă proiectoare.



Înainte de a efectua alăturarea, reglați imaginea proiectată, astfel încât să fie un dreptunghi. De asemenea, reglați dimensiunea și focalizarea imaginilor.

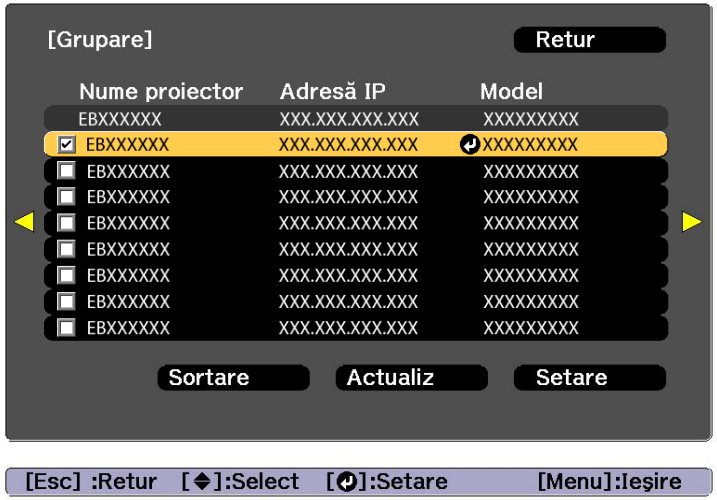
☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii " p.39
☛ "Corectarea focalizării" p.40

Efectuarea automată a alăturării

Această secțiune vă explică cum să selectați proiectorul utilizat în **Grupare** și să configurați apoi automat imaginile proiectate.

Opțiunea Config. locație se aplică utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.

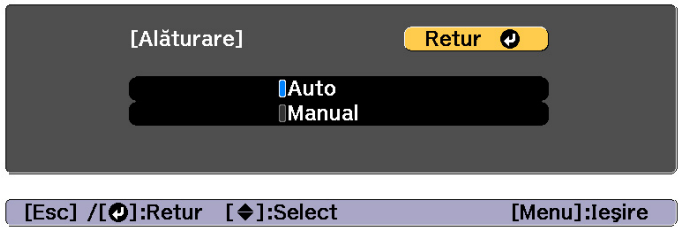
1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].
3. Selectați **Grupare** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
4. Selectați proiectoarele care se vor utiliza pentru alăturare, apoi apăsați pe butonul [↵].



(1) Selectați proiectoarele pe care doriți să le utilizați pentru a introduce o bifă. Selectați **Actualiz** pentru a actualiza lista. Selectați **Sortare** pentru a sorta ordinea proiectoarelor.

(2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

5. Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
6. Selectați **Alăturare**. Selectați **Auto**, apoi apăsați pe butonul [Esc].

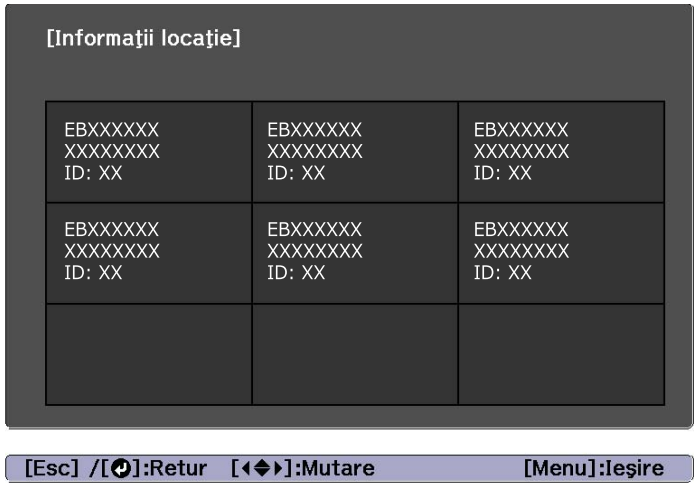


7 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Imaginea este poziționată în mod automat.

Dacă se afișează mesajul "Alocați ID-uri pentru proiectoarele localizate. Doriți să continuați?", selectați **Da**.

După terminarea configurării, se afișează ecranul următor.



Dacă imaginea nu este localizată corect, selectați **Manual** la pasul 6, apoi urmați pașii de mai jos pentru a fixa manual imaginea.

(1) Setați **Rând** și **Coloană** în **Aspect**.

(2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

(3) Selectați locația **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

(4) Repetați pasul (3) pentru a repoziționa localizarea tuturor proiectoarelor.

(5) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

8 Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65

După terminarea alăturării, reglați și poziționați distanțele și tenta imaginilor proiectate.

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" p.99

- După terminarea alăturării, nu schimbați adresele IP sau numele proiectoarelor. În caz contrar, imaginea nu se va regla manual.
- După terminarea alăturării, puteți seta fiecare proiector cu o singură telecomandă. Selectați ID-ul proiectorului pe care doriți să îl setați cu telecomanda. Puteți verifica ID-ul proiectorului în **Alăturare** - **Informații locație**.

☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.46

Efectuarea manuală a alăturării

Această secțiune explică cum se efectuează manual setările de localizare a imaginilor fără a aplica opțiunea **Grupare**.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].

3 Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Selectați **Aspect**, apoi apăsați pe butonul [↵].

(1) Setați numărul de proiectoare din **Rând** și **Coloană**.

(2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

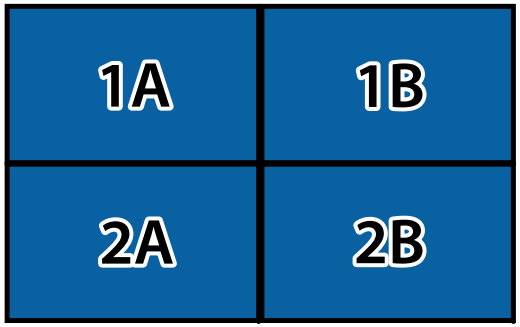
5 Repetaţi paşii de la 1 până la 4 pentru fiecare proiector care va fi utilizat pentru alăturare.

6 Selectaţi **Config. locaţie**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(1) Setaţi poziţiile imaginilor proiectate în **Ordine rânduri** şi **Ordine coloane**.

Ordine rânduri: Plasaţi ecranele de sus în jos în ordinea **1**, **2**, **3**.

Ordine coloane: Plasaţi ecranele de la stânga la dreapta în ordinea **A**, **B**, **C**.



(2) Selectaţi **Setare**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

7 Repetaţi pasul 6 pentru fiecare proiector.

8 Introduceţi semnalul de imagine pentru a afişa imaginea.

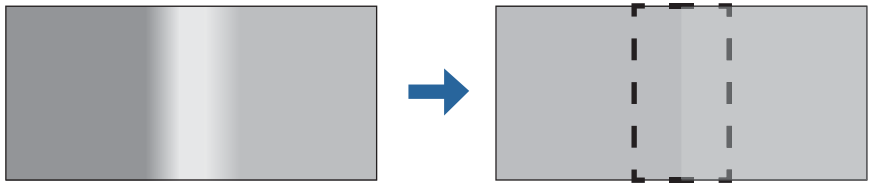
☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65

După terminarea alăturării, reglaţi şi poziţionaţi distanţele şi tenta imaginilor proiectate.

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" p.99

Combinare margini

Puteţi regla fin ariile suprapuse pentru crearea unui ecran perfect.



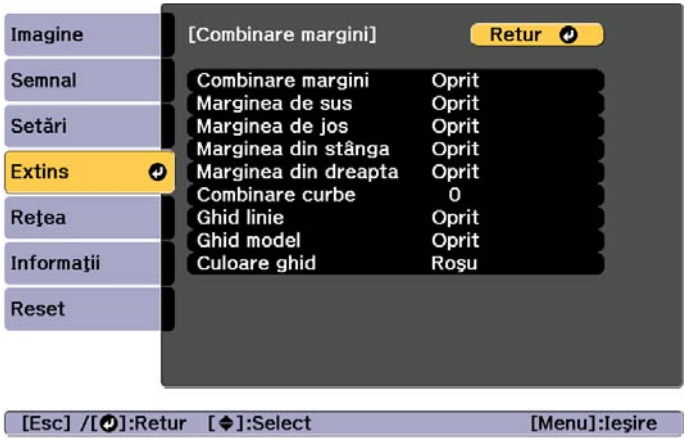
Înainte de a efectua combinarea imaginilor pentru a creşte precizia reglajelor, apăsaţi pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă şi setaţi **Mod culoare** la **Proiecţie multiplă**.

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

2 Selectaţi **Proiecţie multiplă** din meniul **Extins**.

3 Selectaţi **Combinare margini** şi apoi apăsaţi butonul [↵].

Va fi afişat următorul ecran.



Submeniu	Funcţie
Combinare margini	Setaţi funcţia **Pornit** pentru a activa funcţia Combinare margini. Setaţi funcţia la **Oprit** când nu se face proiectarea de la mai multe proiectoare.

Submeniu	Funcție
Marginea de sus/ Marginea de jos/ Marginea din stânga/ Marginea din dreapta	**Combinare**: Setați funcția la **Pornit** pentru a activa funcția Combinare margini spre valoarea pe care doriți să o setați și zona de combinare va fi umbrită. **Poz. porn. combinare**: Afișează poziția de pornire a combinării drept o linie roșie și reglează la nivelul unui pixel. **Combinare interval**: Reglează gama pentru a fi umbrită. Reglarea este posibilă la nivelul de un pixel. Gama maximă este egală cu 45% din valoarea rezoluției.
Combinare curbe	Puteți selecta din 16 modalități de umbrire.
Ghid linie	Setați la **Pornit** pentru a afișa ghidajul pe gama de setare Combinare margini.
Ghid model	Selectați opțiunea **Pornit** pentru a afișa ghidajul care să corespundă cu poziția gamei de setare pentru Combinare margini.
Culoare ghid	Selectați combinația de culori de ghidare din cele șase furnizate.

4 Activați opțiunea Combinare margini.

(1) Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].

(2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(3) Apăsați butonul [Esc].

5 Selectați pentru **Ghid linie** opțiunea **Pornit**.

(1) Selectați **Ghid linie** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(3) Apăsați butonul [Esc].

Dacă ghidajul nu este clar, puteți schimba culoarea ghidajului în **Culoare ghid**.

6 Selectați pentru **Ghid model** opțiunea **Pornit**.

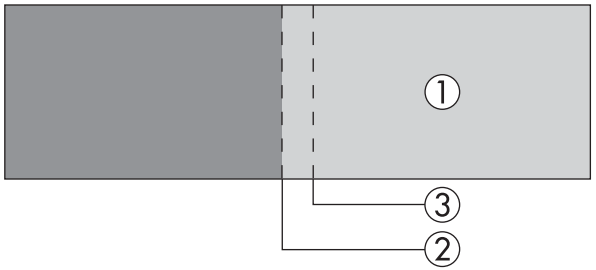
(1) Selectați **Ghid model** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(3) Apăsați butonul [Esc].

7 Selectați **Marginea de sus**, **Marginea de jos**, **Marginea din stânga** sau **Marginea din dreapta**, în funcție de părțile de imagine care sunt suprapuse.

În continuare, este exemplificat cum configurați ecranul (1).



În exemplul de mai sus, trebuie să ajustați **Marginea din stânga**, deoarece puteți vedea marginile suprapuse la stânga imaginii (1).

(1) Selectați **Marginea din stânga** și apoi apăsați butonul [↵].

(2) Selectați **Combinare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

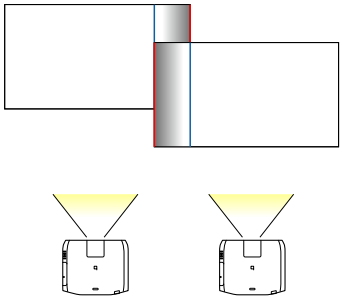
(3) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(4) Apăsați butonul [Esc].

(5) În **Poz. porn. combinare**, aliniați poziția de pornire a combinării cu marginea (2) a imaginii.

(6) Apăsați butonul [Esc].

(7) În **Combinare interval**, reglați intervalul (3) ce trebuie umbrit.
Valoarea când gama suprapusă și ghidajul sunt în aceeași poziție este cea mai bună.



(8) Apăsați butonul [Esc].

8 Definiți setările dorite pentru **Combinare curbe**.

(1) Selectați **Combinare curbe** și apoi apăsați pe butonul [↵].

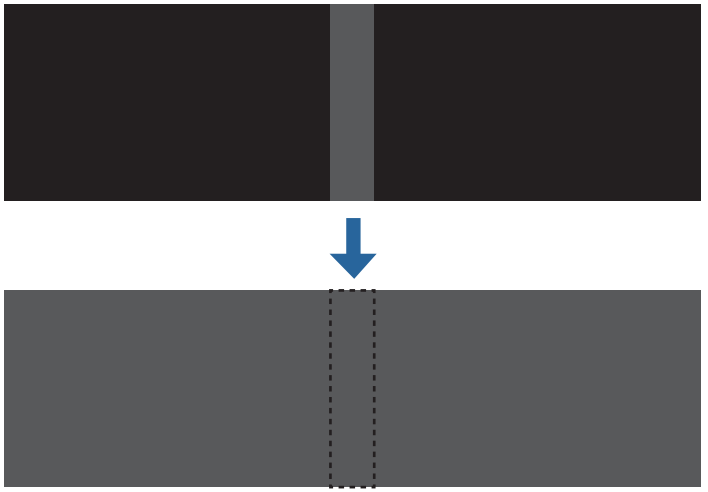
(2) Selectați nivelul de umbrire de la **0** la **15**, apoi apăsați butonul [↵].

(3) Apăsați butonul [Esc].

9 După terminarea setărilor, configurați pentru **Ghid linie** și **Ghid model** opțiunea **Oprit**.

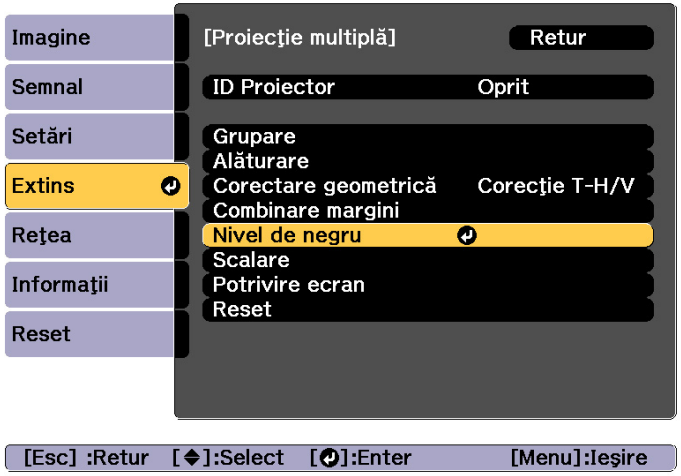
Nivel de negru

Dacă este afișată o imagine neagră, numai zonele în care imaginile se suprapun sunt evidențiate. Funcția Nivel de negru permite potrivirea strălucirii și tonalității în zonele în care imaginile nu se suprapun cu zonele în care imaginile se suprapun, pentru ca diferențele să fie mai puțin vizibile.

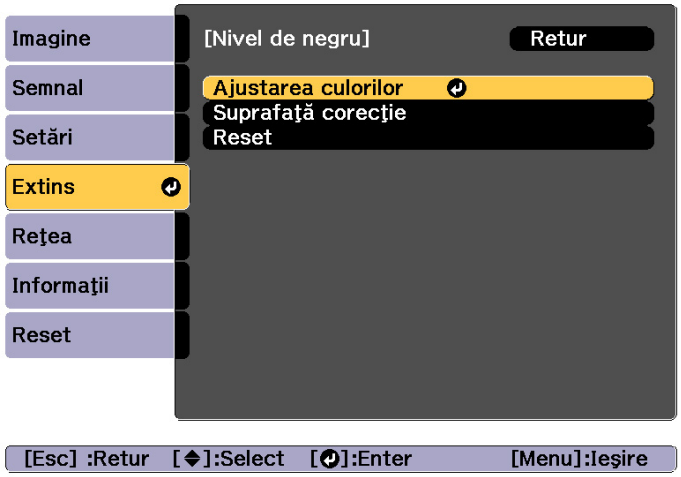


- Dacă este afișat un șablon de test, nu veți putea regla Nivel de negru.
- Dacă valoarea definită pentru **Corectare geometrică** este mare, probabil nu veți putea efectua corect ajustarea.
- Strălucirea și tonalitatea pot fi diferite în zonele în care imaginile se suprapun cât și în alte zone după ce ați efectuat o ajustare a nivelului de negru.
- Dacă modificați setările definite pentru **Marginea de sus**/**Marginea de jos**/**Marginea din dreapta**/**Marginea din stânga**, valoarea definită pentru Nivel de negru va reveni la valoarea implicită.
☛ "Combinare margini" p.102
- Dacă începe reglarea automată pentru Potrivire ecran, sunt reglate în mod automat setările pentru Ajustarea culorilor.
☛ "Corectați în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare" p.108

1 Selectaţi **Nivel de negru** din **Proiecţie multiplă** şi apoi apăsaţi butonul[↵].



2 Selectaţi **Ajustarea culorilor** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

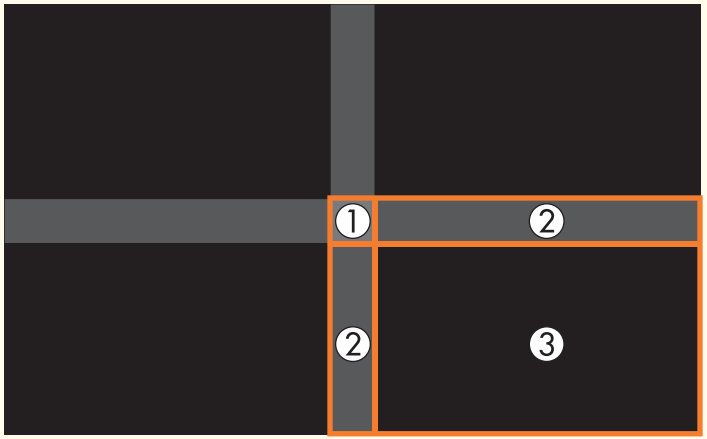


Zonele sunt afişate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

3 Selectaţi zona pe care doriţi să o reglaţi, apoi apăsaţi pe butonul [↵].

Zona selectată este afişată cu portocaliu.

Atunci când se suprapun mai multe ecrane, reglaţi în funcţie de zona cu cel mai ridicat nivel de suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustraţia de mai jos, aliniaţi mai întâi (2) cu (1), iar apoi reglaţi astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



4 Reglaţi strălucirea şi tonul de negru.



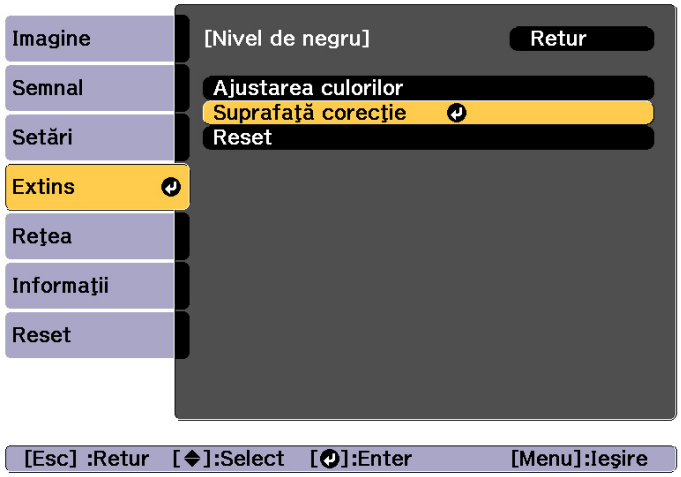
5 Repetaţi paşii 3 şi 4, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părţi.



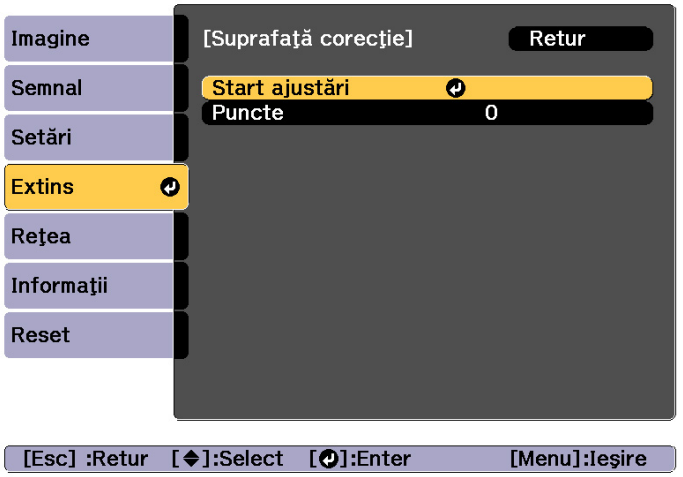
După aceea, dacă tonul unor arii nu corespunde, ajustați-l folosind **Suprafață corecție**.

6 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul afișat la pasul 2.

7 Selectați **Suprafață corecție** şi apoi apăsați pe butonul [↵].



8 Selectați **Start ajustări** şi apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afişează linii de delimitare care indică zonele în care imaginile se suprapun.

Liniile de margine sunt afişate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

9 Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta o linie de margine a zonei pe care doriți să o reglați.

Linia selectată este afişată cu portocaliu.



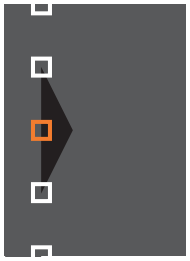
10 Apăsați pe butonul [↵] pentru a confirma selecția.



11 Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla pozițiile liniilor de margine, apoi apăsați pe butonul [↵].

12 Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta punctul pe care doriți să îl deplasați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Punctul selectat este afișat cu portocaliu.



13 Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta punctul.

Pentru a continua cu mutarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la pasul 12 și apoi repetați pașii 12 și 13.

Pentru a regla o altă linie de margine, apăsați pe butonul [Esc] până când se afișează ecranul pentru selectarea unei linii de margine de la pasul 9.

Pentru a reinițializa **Nivel de negru** la valoarea implicită, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni în ecranul de la pasul 7, selectați [Reset] și apoi apăsați pe butonul [↵].

14 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Potrivire ecran

Reglați tenta și strălucirea mai multor proiectoare.

Atunci când proiectoarele sunt conectate la o rețea, tenta și strălucirea mai multor proiectoare sunt reglate în mod automat în funcție de valorile reglării proiectorului principal.

Dacă proiectoarele nu sunt conectate la rețea sau dacă nu funcționează reglarea automată, puteți regla manual tenta și strălucirea tuturor proiectoarelor.

- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Potrivire ecran timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile și să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Înainte de a începe reglajele, efectuați următoarele la proiectorul principal:

  - Setați **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** folosind butonul [Color Mode].

  - Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a dezactiva A/V Mute.

  - Reglați elementele următoare în meniul Imagine, după caz.
  Strălucire, Contrast, Saturare culoare, Tentă, Balanță de alb, Avansat
  ☛ "Meniu Imagine" p.152

  - Setați strălucirea imaginii proiectate.
  ☛ "Setarea strălucirii" p.81
- Atunci când există diferențe mari ale strălucirii la fiecare proiector din cauza îmbătrânirii sursei de lumină, aplicați din nou opțiunea Potrivire ecran.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat tenta și strălucirea în momentul setării.
☛ "Funcția de programare" p.123
- Vedeți următoarele dacă Potrivire ecran nu funcționează corect.
☛ "Reglajele automate nu se execută corect" p.210

Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

Funcțiile de reglare automată ale opțiunii Potrivire ecran sunt activate atunci când sunt îndeplinite condițiile următoare:

- Suprafața ecranului este plată și nu este înclinată sau deformată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi
- Imaginea proiectată după alăturare este rectangulară
- Toate imaginile proiectate sunt aliniate, fără spații (se recomandă folosirea unui procent cuprins între 15 și 45% ca lățime pentru imaginile suprapuse)
- Proiectorul este instalat paralel față de suprafața de proiecție

Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07/ ELPLU03, ELPLU04, ELPLU02 (EB-1755U/EB-1750U)

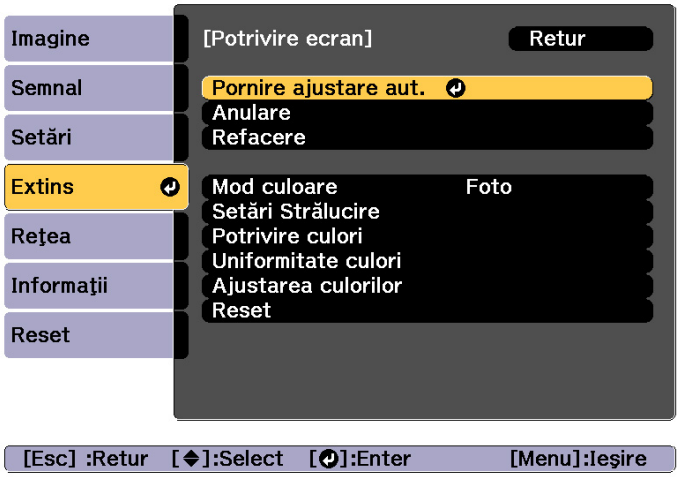
Corectați în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare

Corectați în mod automat strălucirea și tenta proiectoarelor selectate în **Grupare** în funcție de strălucirea și tenta setate pentru proiectorul principal.

- Înainte de a începe reglarea automată, verificați următoarele:
  - Proiectorul este conectat la rețea
  - S-a setat deja opțiunea **Config. locație** a proiectorului
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Durata necesară reglării automate diferă în funcție de locația și de numărul proiectoarelor și poate dura până la circa 12 minute.
- Setările se reglează în mod automat pentru Setări Strălucire și Nivel de negru (numai **Ajustarea culorilor**).
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori și Potrivire culori revin la valorile implicite.

1. Selectați **Potrivire ecran** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].

2 Selectaţi **Pornire ajustare aut.** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



Se afişează modelul de reglare şi începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afişează după reglare, procedura s-a terminat.

- Dacă apare o eroare, vedeţi următoarele:
  ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" p.210
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectaţi **Anulare**. Dacă selectaţi **Refacere** după ce selectaţi **Anulare**, se revine la imaginea ulterioare reglării automate.
- Pentru a readuce opţiunea **Potrivire ecran** la valoarea implicită, selectaţi **Reset**.
- Când opţiunea **Mod constant** din **Setări Strălucire** se setează la **Pornit** şi doriţi să ajustaţi opţiunea **Nivel de strălucire** după potrivirea ecranelor, selectaţi **Reset**.

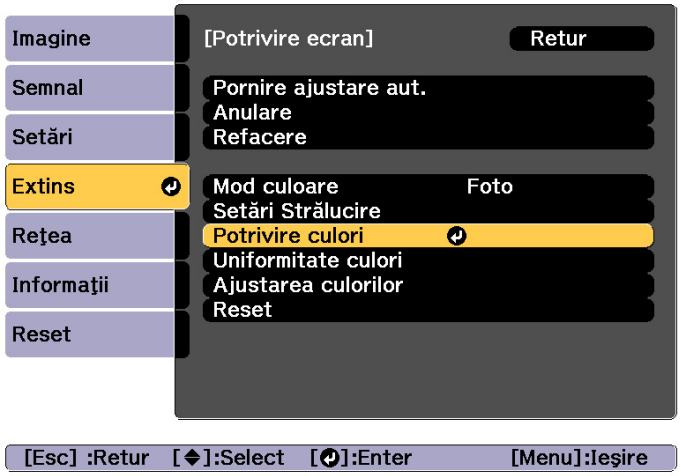
Potrivire culori

Puteţi regla fin balanţa de culori şi strălucirea, între negru şi alb, pentru fiecare ton de culoare.

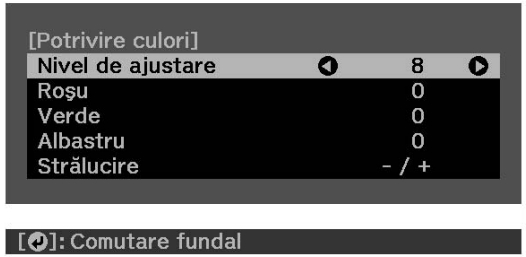
Dacă proiectoarele nu sunt conectate la reţea sau dacă doriţi să reglaţi manual după reglarea automată, efectuaţi paşii de mai jos la toate proiectoarele.

1 Selectaţi **Potrivire ecran** din **Proiecţie multiplă** şi apoi apăsaţi butonul [↵].

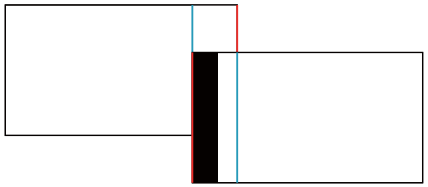
2 Selectaţi **Potrivire culori** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



Va fi afişat următorul ecran.



Jumătate din aria suprapusă este afişată cu negru, astfel încât este uşor de verificat marginea imaginii.



Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri şi terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Roşu, Verde, Albastru: ajustează tonul pentru fiecare culoare.

Strălucire: reglează luminozitatea imaginilor.

> La fiecare apăsare pe butonul [↵], ecranul afişat se va schimba fiind afişate, pe rând, imaginea proiectată sau ecranul de ajustare.

3. Selectați **Nivel de ajustare** şi apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.

4. Selectați **Roşu**, **Verde** sau **Albastru** şi apoi apăsați [◀][▶] pentru ajustarea tonului culorii.

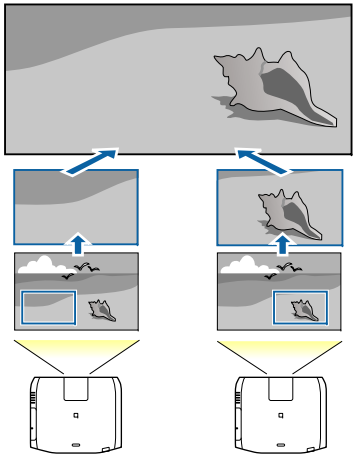
5. Selectați **Strălucire** şi apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a regla strălucirea.

6. Reveniți la pasul 2 şi ajustați fiecare nivel.

7. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Afişarea unei imagini scalate

O secțiune din imagine va fi trunchiată şi afişată. Astfel, puteți crea o imagine mare prin combinarea imaginilor proiectate de la mai multe proiectoare.



1. Proiectați imaginea, apoi apăsați butonul [Menu].

2. Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.

> Puteți executa aceleaşi operațiuni din meniul **Scalare** din **Semnal**.

3 Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Activați **Scalare**.

(1) Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(2) Selectați **Auto** sau **Manual**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Auto: reglează în mod automat zona detaliată în funcție de valorile reglajului din Combinare margini și Alăturare. Nu trebuie să efectuați niciun alt pas după pasul 6.
Manual: vă permite să reglați manual zona detaliată.

(3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Dacă reglarea automată nu funcționează pentru imaginea detaliată, reglați formatul și selectați **Auto**.
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85

5 Definiți setările dorite pentru **Mod scalare**.

(1) Selectați **Mod scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

(2) Selectați **Afișare zoom** sau **Afișare completă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Afișare zoom: se reglează în funcție de imaginea afișată în prezent pe ecran.

Mai mare

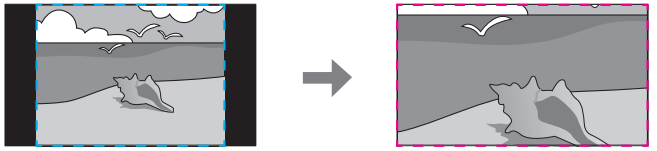


Mutare



Afișare completă: se reglează în funcție de dimensiunea panoului proiectorului (zona maximă în care imaginea poate fi afișată).

Mai mare



Mutare



(3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Reglați scalarea.

Selectați metoda de reglare folosind butoanele [▲][▼], apoi faceți modificările dorite folosind butoanele [◀][▶].

-+: mărește sau micșorează imaginea pe orizontală și pe verticală, în același timp.

Scalare verticală: mărește sau micșorează o imagine pe verticală.

Scalare orizontală: mărește sau micșorează o imagine pe orizontală.

7 Imaginea este detaliată și reglată.

(1) Selectați **Ajustare detaliu**, apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă selectați **Interval detaliu**, se afișează intervalul și coordonatele imaginii pe care o va proiecta proiectorul.

(2) Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a derula imaginea.
Reglați coordonatele și dimensiunile fiecărei imagini în timp ce vizualizați ecranul.

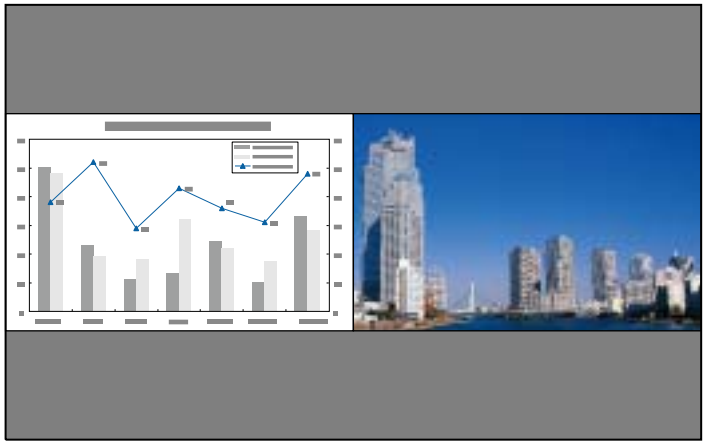
(3) Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Puteți verifica zona afișată după detalierea întregii imagini în **Interval detaliu**.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



Surse de intrare pentru proiecția cu split screen

Combinațiile dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Calculator	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Calculator	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

- Semnalele care depășesc rezoluția WUXGA nu sunt acceptate.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Imagine** - **Optimizare imagine** - **Optimizare 4K** p.152

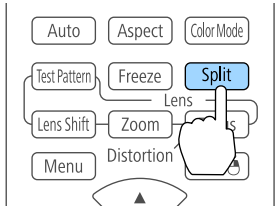
Proceduri de operare

Proiecţia pe un split screen

1 Apăsaţi pe butonul [Split] de pe telecomandă în timp ce proiectaţi.

Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.

Telecomanda

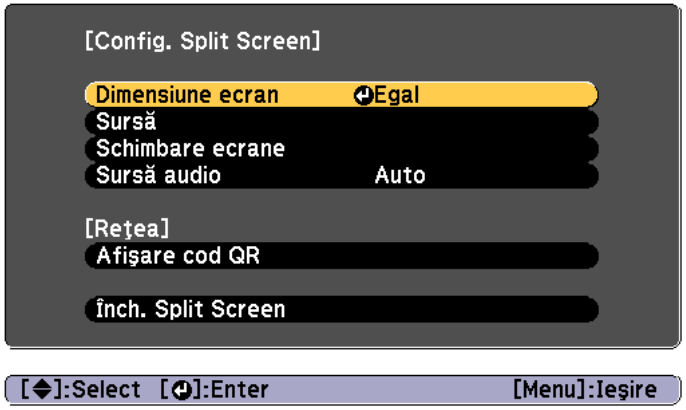


Puteţi executa aceleaşi operaţiuni din meniul de configurare.

☛ **Setări - Split Screen** p.156

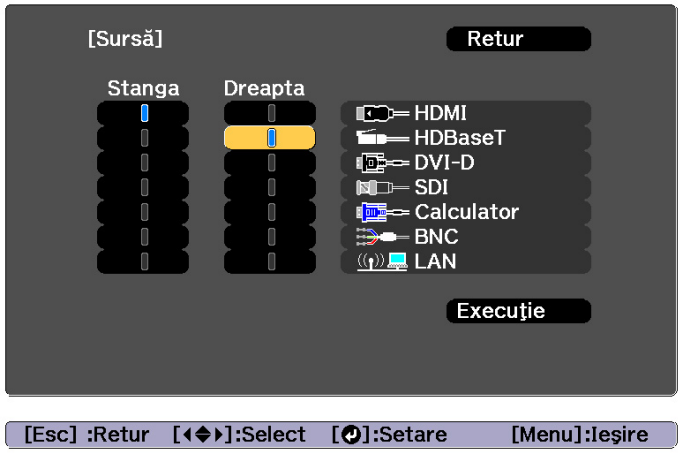
2 Apăsaţi pe butonul [Menu].

Se afişează ecranul Config. Split Screen.



3 Selectaţi **Sursă** şi apăsaţi pe butonul [↵].

4 Selectaţi fiecare sursă de intrare **Stanga** şi **Dreapta**.



Puteţi executa aceleaşi operaţiuni urmând indicaţiile de mai jos.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65

☛ "Comutarea la imaginea ţintă utilizând telecomanda" p.66

5 Selectaţi **Execuţie** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

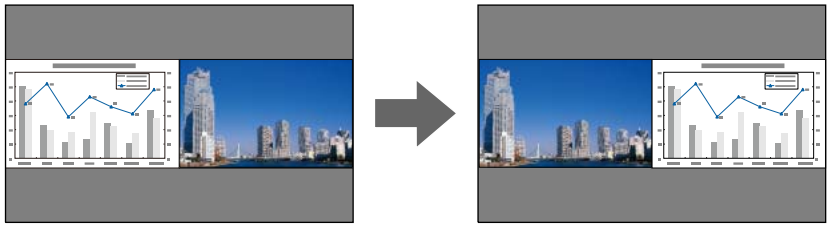
Pentru a schimba sursa în timpul proiecţiei de tip ecran divizat, porniţi procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga şi cel din dreapta

Urmaţi paşii de mai jos pentru a comuta între ecrane.

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei de tip ecran divizat.
2. Selectaţi **Schimbare ecrane** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

   Imaginile proiectate în partea din stânga şi din dreapta sunt interschimbate.



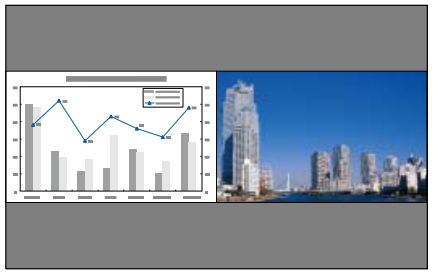
Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga şi cea a imaginii din dreapta

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei de tip ecran divizat.
2. Selectaţi **Dimensiune ecran** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].
3. Selectaţi dimensiunea de ecran pe care doriţi să o afişaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

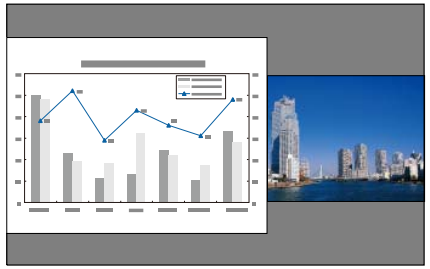


Imaginile proiectate vor apărea aşa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

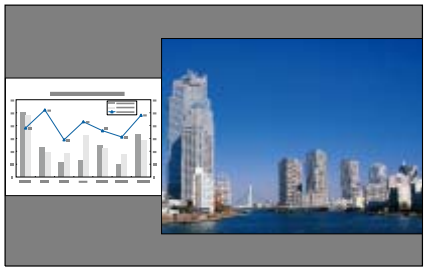
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



- Nu puteţi mări simultan imaginea din stânga şi cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcţie de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga şi din dreapta să nu apară la aceeaşi dimensiune, chiar dacă este setată opţiunea **Egal**.

Schimbarea semnalului audio

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei de tip ecran divizat.
2. Selectaţi **Sursă audio** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

3 Selectaţi fişierul audio pe care doriţi să îl redaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

Dacă selectaţi **Auto**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul mărit. Dacă dimensiunile ecranelor sunt setate la **Egal**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul din stânga.



Terminarea funcţiei split screen

Apăsaţi butonul [Esc] pentru a închide proiectarea pe ecran divizat.

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcţia split screen.

- Apăsaţi pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectaţi **Înch. Split Screen** din ecranul Config. Split Screen. ☛ p.114

Restricţii în timpul proiecţiei de tip ecran divizat

Restricţii de operare

Următoarele operaţii nu pot fi efectuate pe durata proiecţiei de tip split screen.

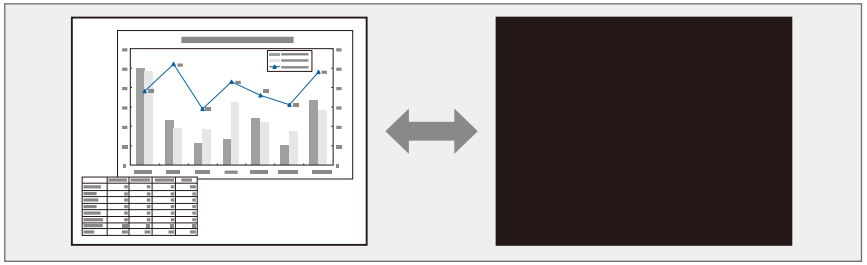
- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Modificarea modului de aspect
- Utilizând butoanele [User1], [User2] sau [User3] de pe telecomandă
- Ajutorul poate fi afişat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afişată o notificare de eroare sau de avertizare.
- Logo-ul utilizatorului nu va fi afişat.

Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuşi, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii din ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Culoare** şi **Super-resolution**.
- **Contrast dinamic** şi **Interpolare cadru** nu sunt disponibile.

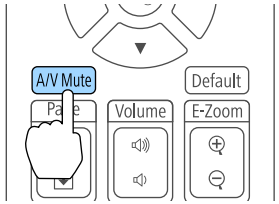
Ascunderea termporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute)

Puteţi utiliza acest buton atunci când doriţi să concentraţi atenţia auditoriului către ceea ce aveţi de spus sau dacă nu doriţi să prezentaţi unele detalii, de exemplu atunci când treceţi de la un fişier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute], funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



- Sursa de lumină se oprește atunci când se execută funcția A/V Mute.
- Dacă doriți să aplicați efecte de dispariție graduală sau de apariție graduală la pornirea ori la oprirea clipului video, setați numărul dorit de secunde în **Dispariție graduală** și **Apariție graduală**.
  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Setări dezact. A/V** - **Dispariție graduală**, **Apariție graduală** p.158
- Dacă funcția A/V Mute este activată și nu se efectuează operațiuni timp de aproximativ 2 ore, proiectorul se va opri automat. Dacă nu doriți să opriți alimentarea, setați **Cronom. dezact. A/V** la **Oprit**.
  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Setări dezact. A/V** - **Cronom. dezact. A/V** p.158
- Dacă pentru **Eliberare A/V Mute** selectați opțiunea **A/V Mute** din meniul de configurare, următoarele operații vor putea fi efectuate fără a elibera butonul A/V mute.
  - Schimbarea sursei folosind butoanele de schimbare a sursei de intrare de pe telecomandă.
  - Controlul proiectorului de la calculator folosind comenzile de comunicare.

  ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Setări dezact. A/V** - **Eliberare A/V Mute** p.158

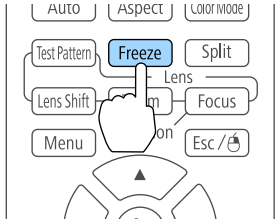
  Butonul A/V mute poate fi dezactivat numai prin apăsarea pe butonul [A/V Mute] sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Off) a funcției A/V Mute.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.

Înghețarea imaginii (Îngheț)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

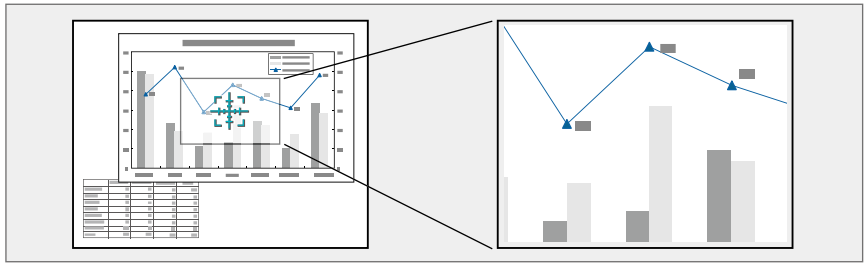
Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Îngheț funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

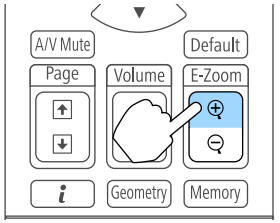
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



1 Porniți E-Zoom.

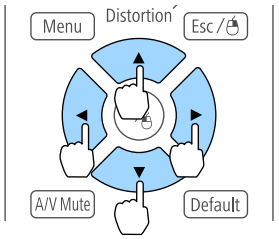
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (✥).

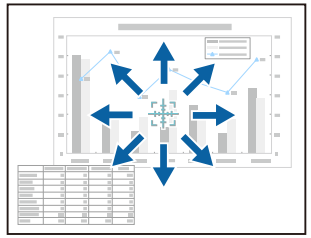
Telecomanda



2 Mutați Crucea (✥) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

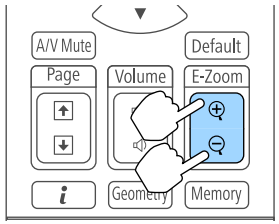
Telecomanda





3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.

- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.
- Opțiunea E-Zoom nu este disponibilă atunci când setarea **Scalare** este activată.
  ☛ **Semnal** - **Scalare** p.154
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
  ☛ **Imagine** - **Optimizare imagine** - **Optimizare 4K** p.152

Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.

După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.

- Dacă pentru **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** ați setat opțiunea **Pornit**, pe ecran va fi afișat un mesaj, iar sigla utilizatorului nu va putea fi modificată. Efectuați operațiunile după ce setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.
  ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.127
- Dacă opțiunea **Logo utilizator** este selectată în timp ce utilizați comenzile Corectare geometrică, E-Zoom sau Aspect, funcția aflată în execuție va fi anulată temporar.

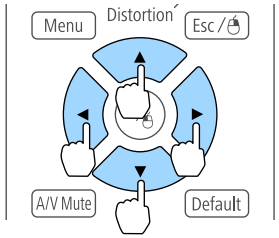
3 Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

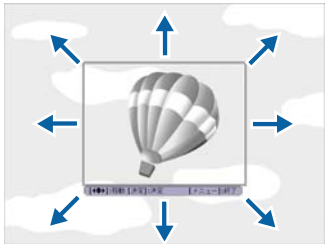
Dacă apăsați pe butonul [↵], este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a corespunde cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

4 Deplasaţi dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteţi efectua aceleaşi operaţii din panoul de control de pe proiector.

Telecomanda





Puteţi salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

5 Când apăsaţi pe butonul [↵] şi se afişează mesajul "Selectaţi această imagine?", selectaţi **Da**.

6 Selectaţi gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.

7 Când se afişează mesajul "Salvaţi această imagine ca Logo utilizator?", selectaţi **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afişat mesajul "Finalizat."

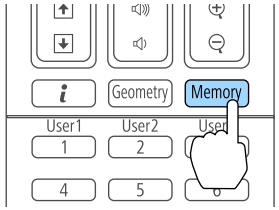
În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi şters.

Setările definite pentru imaginea afişată în prezent şi valorile pentru corectarea geometrică sunt salvate ca o memorie, permițând încărcarea acestora de fiecare dată când este necesar.

Salvarea/încărcarea/ştergerea/resetarea memoriei

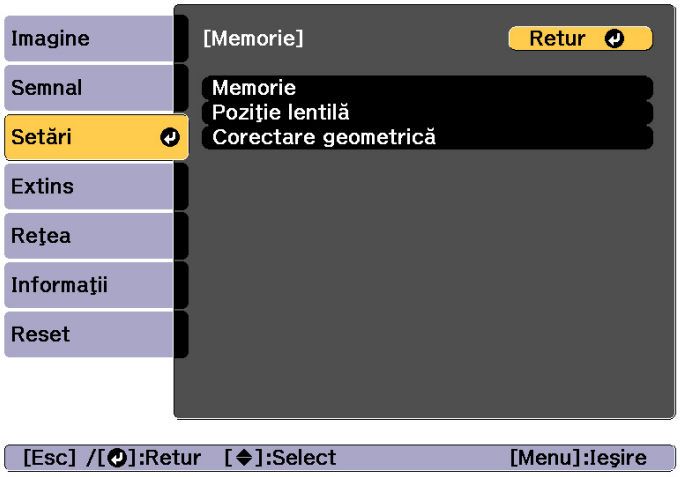
1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.

Telecomanda



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.
☛ **Setări** - **Memorie** p.156

2 Selectați un tip de memorie, apoi apăsați pe butonul [↵].



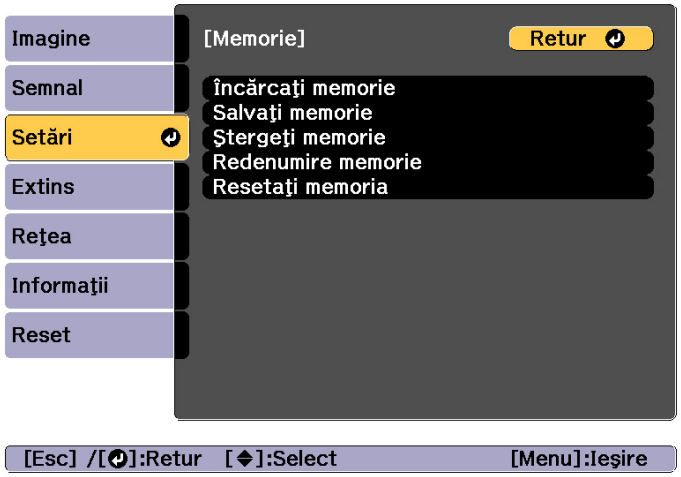
Memorie: Setările definite pentru următoarele elemente din meniu vor fi salvate în memorie. Puteți înregistra maximum 10 valori.

Meniu superior	Submeniu
Imagine	Toate elementele de setare
Semnal	Scalare
Extins	Combinare margini Nivel de negru Potrivire culori

Poziție lentilă: înregistrează poziția lentilelor reglate utilizând deplasarea lentilelor, zoomul, focalizarea şi distorsiunea. Puteți înregistra maximum 10 valori.
☛ "Înregistrarea şi încărcarea valorilor de reglare a lentilei" p.42

Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică este salvată. Puteți înregistra maximum 3 valori.

3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați şi apoi apăsați pe butonul [↵].



Funcţie	Explicaţie
Încărcaţi memorie	Încărcă memoria salvată. Dacă aţi selectat o memorie şi apăsaţi pe butonul [↵], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Salvaţi memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ştergeţi memorie	Şterge memoria înregistrată. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul [↵], pe ecran va fi afişat un mesaj. Selectaţi opţiunea **Da** şi apoi apăsaţi butonul [↵] pentru a şterge memoria selectată.

Funcţie	Explicaţie
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectaţi numele memoriei pe care doriţi să îl modificaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [↵]. Introduceţi numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.165 Dacă aţi terminat, mutaţi cursorul deasupra butonului **Finish** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].
Resetaţi memoria	Resetează numele şi setările unei memorii salvate. Pentru a reseta toate memoriile salvate în **Memorie**, **Poziţie lentilă** şi **Corectare geometrică**, utilizaţi **Reset. toat. mem.** ☛ **Reset** - **Reset. toat. mem.** p.175

Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectaţi o memorie înregistrată, pe ecran va fi afişat un mesaj în care vi se solicită să confirmaţi suprascrierea memoriei. Dacă selectaţi **Da**, setările precedente sunt şterse şi setările curente sunt înregistrate.

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului şi comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora şi data specificate sau săptămânal. Puteți înregistra maximum 30 de evenimente în **Program** şi un eveniment în **Program extins**.

Salvarea unui eveniment

Setarea unui eveniment

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

2. Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.

3. Selectați **Adăugare nou** în **Program** sau **Program extins**.

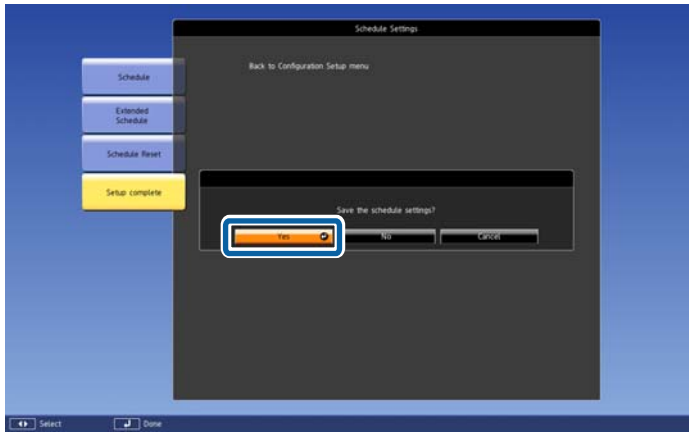


4. Definiți programul.

Nume submeniu	Funcție
Configurare eveniment	Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul. Selectați **Nu a fost modificat** pentru elementele pe care nu doriți să le modificați la producerea evenimentului. Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor. **Program** • Alimentare • Sursă • Mod iluminare • A/V Mute • Volum • Calibrare sursă lumină **Program extins** • Calibrare culoare • Potrivire ecran
Configurare dată / oră	Setați data, ziua săptămânii şi ora pentru a executa evenimentul. Puteți configura un eveniment cu până la patru săptămâni în avans. Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data şi ora. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.165

5. Selectați **Salvare** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
Pentru a înregistra evenimente suplimentare, repetați pașii de la 3 la 5.

6. Selectați **Setare terminată** şi apoi selectați **Da** pentru a termina salvarea.



- Calibrarea sursei de lumină nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setați **Calibrare sursă lumină** pentru a activa această funcție după fiecare 100 de ore de utilizare.
- Nu puteți înregistra un program în care evenimentele din Program intră în conflict cu un eveniment din Program extins.
- Nu puteți seta alte evenimente înaintea elementelor următoare.
  - Cu cinci minute înainte sau după executarea unui eveniment din Calibrare culoare.
  - Cu cinci minute înainte și 30 de minute după executarea unui eveniment din Potrivire ecran.
- Când opțiunea **Calibrare sursă lumină** este activată, porniți proiectorul cu cel puțin 20 de minute înainte de eveniment.

Verificarea unui eveniment

Această secțiune explică modul de verificare a unui eveniment din Program.

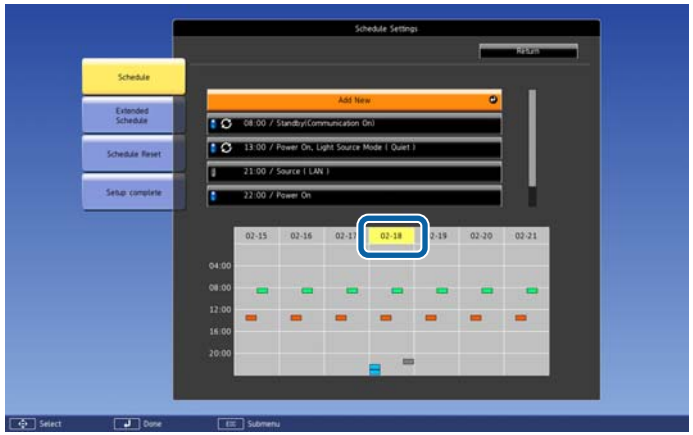
1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
   Indicatorul se va aprinde dacă un eveniment este salvat.



- (Bleu): Eveniment unic
- (Portocaliu): Eveniment normal
- (Verde): Urmărire comunicații Pornit/Oprit
- (Gri): Eveniment dezactivat

3 Apăsaţi pe butoanele [◀][▶] pentru a sublinia data pe care doriţi să o verificaţi.

Detaliile evenimentelor înregistrate pentru data selectată sunt afişate.



(Albastru): Eveniment activat

(Gri): Eveniment dezactivat

: Eveniment normal

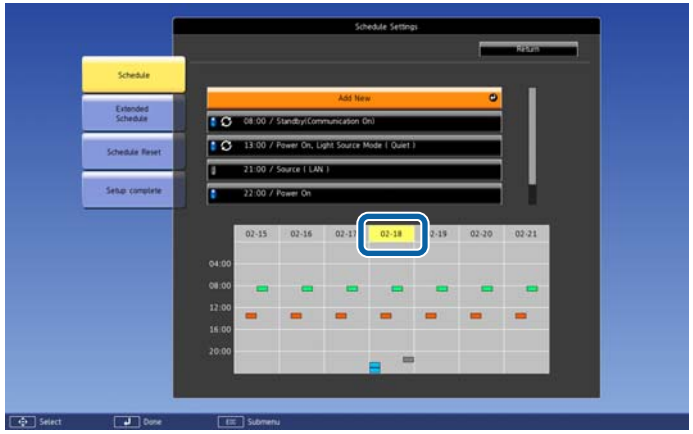
Editarea unui eveniment

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

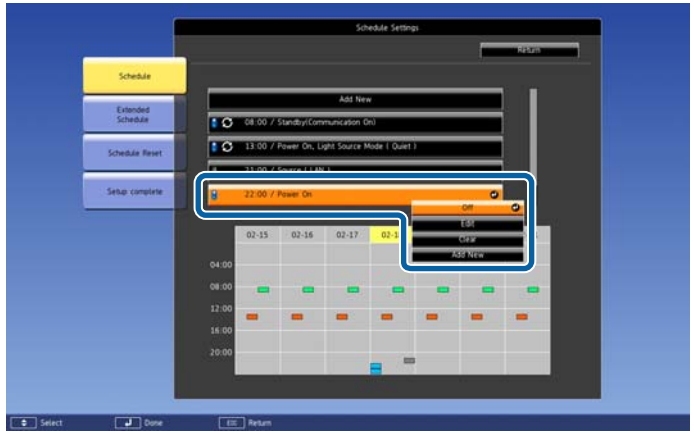
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.148

2 Selectaţi **Setări agendă** din meniul **Extins**.

3 Utilizaţi butoanele [◀][▶] pentru a selecta data care conţine evenimentul pe care doriţi să îl editaţi.



4 Selectaţi evenimentul pe care doriţi să îl editaţi şi apoi apăsaţi pe butonul [Esc].

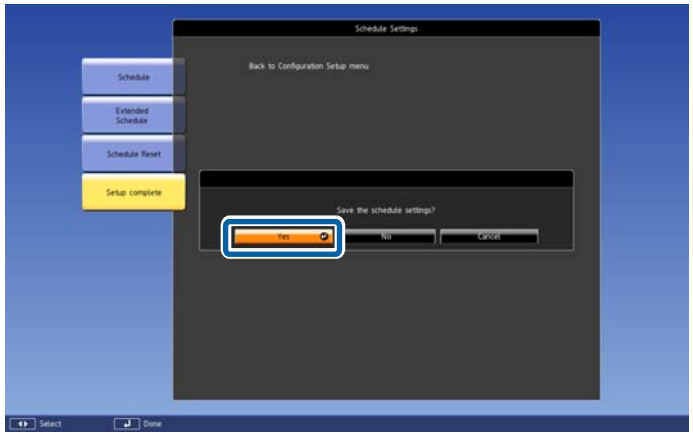


5 Editaţi evenimentul.

Nume submeniu	Funcţie
Pornit, Dezactivat	Activaţi sau dezactivaţi evenimentul selectat.

Nume submeniu	Funcție
Editare	Editează conținutul evenimentului selectat. Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza editarea.
Ştergere	Şterge evenimentul selectat.
Adăugare nou	Salvează un eveniment nou. Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza înregistrarea.

6 Selectați **Setare terminată** şi apoi selectați **Da** pentru a termina editarea.



Pentru a şterge toate evenimentele înregistrate, selectați **Reinițializare program** şi apoi selectați **Da**. Selectați **Setare terminată** şi apoi selectați **Da** pentru a şterge toate evenimentele.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
  Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare buton telecomandă
  Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
  ☛ "Restricționarea funcționării" p.129
- Blocare antifurt
  Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
  ☛ "Blocare antifurt" p.131

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Dacă este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu vor putea utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La cumpărarea produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă

În funcție de modul în care este utilizat proiectorul, puteți folosi una dintre cele patru opțiuni disponibile pentru funcția Protejat de parolă.

- **Protecție la pornire**
  Dacă pentru **Protecție la pornire** este selectată opțiunea **Pornit**, trebuie să introduceți parola prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.
- **Protej.logo utilizator**
  Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă pentru **Protej.logo utilizator** este selectată opțiunea **Pornit**, este interzis să modificați următoarele setări pentru Logo utilizator.
  - Capturarea unui Logo utilizator
  - Setarea opțiunii **Fundal Ecran** sau **Ecran pornire** din **Ecran**
    ☛ **Extins** - **Ecran** p.158
- **Protecție rețea**
  Dacă pentru **Protecție rețea** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru **Rețea** este interzisă.
  ☛ "Meniul Rețea" p.163
- **Protecție programare**
  Dacă pentru **Protecție programare** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru ora sistemului sau pentru programul proiectorului este interzisă.
- **Acces cameră la dist.**
  Când opțiunea **Acces cameră la dist.** este setată la **Pornit**, modificarea setărilor pentru **Acces cameră la dist.** din meniul **Rețea** este interzisă. Valoarea implicită este **Pornit**.

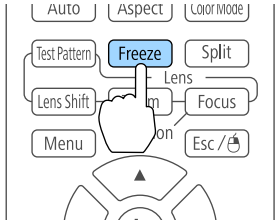
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă

Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția "Protejat de parolă".

1 În timpul proiecţiei, menţineţi apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Pe ecran va fi afişat meniul de setare Protejat de parolă.

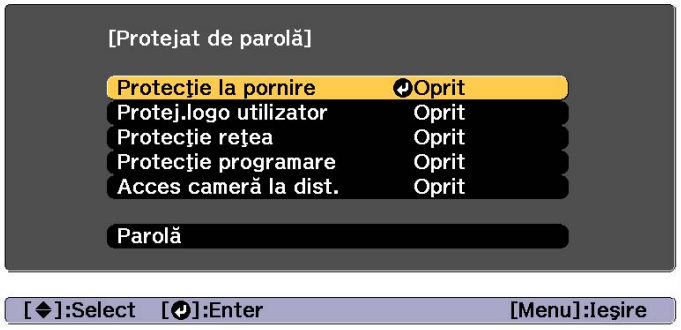
Telecomanda



Dacă funcţia Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceţi parola.
Dacă parola este introdusă corect, pe ecran va fi afişat meniul de setare Protejat de parolă.

☛ "Introducerea parolei" p.128

2 Selectaţi tipul dorit de protecţie prin parolă, iar apoi apăsaţi pe butonul [↵].



3 Selectaţi **Pornit** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

Apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 2.

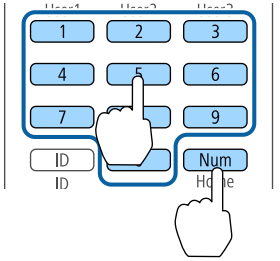
4 Definiţi parola.

(1) Selectaţi **Parolă** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(2) Atunci când se afişează mesajul "Schimbaţi parola?", selectaţi **Da** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbaţi această parolă cu parola dorită. Dacă selectaţi **Nu**, ecranul afişat la pasul 2 va fi afişat din nou.

(3) În timp ce ţineţi apăsat butonul [Num], introduceţi un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afişat ca "* * * *". Când aţi introdus numărul format din patru cifre, este afişat ecranul de confirmare.

Telecomanda

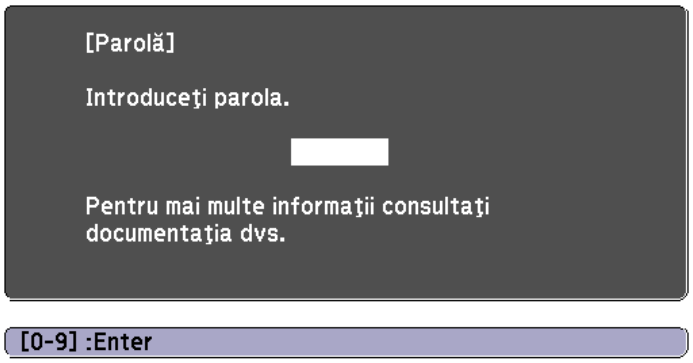


(4) Reintroduceţi parola.
Se afişează mesajul "Parolă acceptată.".
Dacă reintroduceţi parola incorect, este afişat un mesaj care vă cere să reintroduceţi parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afişat, introduceţi parola utilizând telecomanda.

În timp ce ţineţi apăsat butonul [Num], introduceţi parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceţi parola corectă, funcţia Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenţie

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afişează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcţionarea proiectorului va fi blocată." şi apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectaţi cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceţi-l şi reporniţi proiectorul. Proiectorul va afişa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă aţi uitat parola, notaţi "**Request Code**: xxxxx", număr care apare pe ecran şi contactaţi cea mai apropiată adresă pe care o găsiţi în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

  ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
- Dacă veţi continua să repetaţi operaţiunea de mai sus şi veţi introduce succesiv de treizeci de ori parola greşită, va fi afişat următorul mesaj şi proiectorul nu va mai accepta să introduceţi alte parole. "Funcţionarea proiectorului va fi blocată. Contactaţi Epson după cum se arată în documentaţia dvs."

  ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Restricţionarea funcţionării

Proiectorul este echipat cu următoarele trei tipuri de funcţii de restricţionare a utilizării aparatului.

- Blocare funcţionare
  Această funcţie este utilă la evenimente sau spectacole când doriţi să dezactivaţi toate butoanele în timpul proiecţiei, sau la şcoli unde doriţi să limitaţi utilizarea butoanelor.
- Blocare obiectiv
  Această funcţie dezactivează toate butoanele de pe telecomandă utilizate pentru operarea lentilei, pentru a preveni dereglarea lentilelor după ce acestea au fost reglate corespunzător.
- Blocare buton telecomandă
  Pentru a evita greşelile din timpul operării, această funcţie dezactivează butoanele cu excepţia butoanelor principale necesare pentru operarea de bază a telecomenzii.

Blocare funcţionare

Pentru a bloca butoanele funcţionale de pe panoul de control executaţi una din următoarele operaţiuni. Deşi panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată ca de obicei.

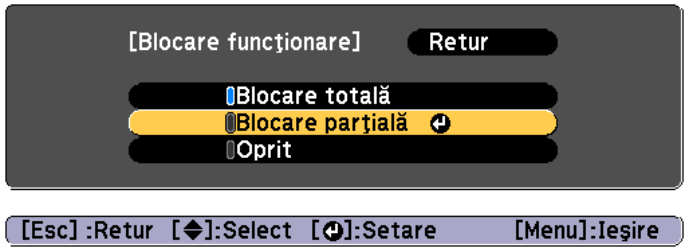
- Blocare totală
  Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veţi putea efectua nicio operaţie, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- Blocare parţială
  Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepţia butonului [⏻], sunt blocate.

1 Apăsaţi pe butonul [🔒] de pe panoul de control în timpul proiecţiei pentru a afişa ecranul Blocare funcţionare.

De asemenea, puteţi defini setările din **Blocare funcţionare** din meniul de configurare.

☛ **Setări** - **Setare blocare** - **Blocare funcţionare** p.156

2 În funcţie de scopul dumneavoastră selectaţi fie opţiunea **Blocare totală** sau **Blocare parţială**.



3 Selectaţi **Da** atunci când se afişează mesajul de confirmare.

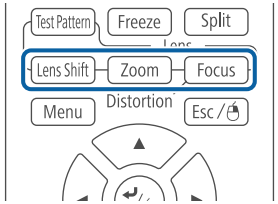
Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcţie de setarea aleasă.

Puteţi debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizaţi telecomanda pentru a selecta pentru **Blocare funcţionare** opţiunea **Oprit** din meniul de configurare.
  ☛ **Setări** - **Setare blocare** - **Blocare funcţionare** p.156
- Apăsaţi şi ţineţi apăsat butonul [↵] de pe panoul de control timp de circa şapte secunde, un mesaj va fi afişat şi panoul va fi deblocat.

Blocare obiectiv

Această funcţie blochează pe telecomandă următoarele butoane referitoare la utilizarea lentilei.

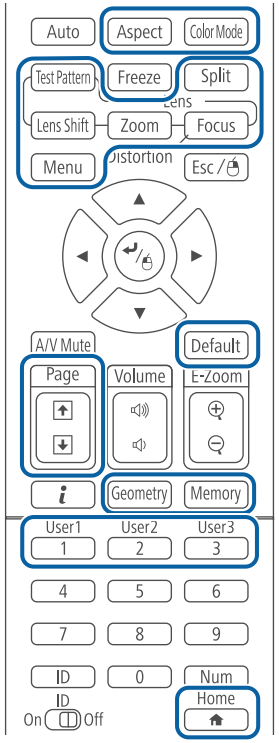


Selectaţi pentru **Blocare obiectiv** opţiunea **Pornit** din meniul Configurare.

☛ **Setări** - **Setare blocare** - **Blocare obiectiv** p.156

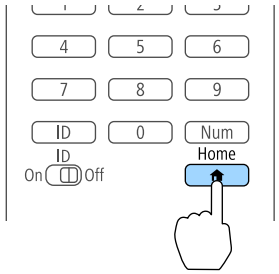
Blocare buton telecomandă

Această funcţie blochează pe telecomandă următoarele butoane.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [⌂] timp de aproximativ 5 secunde, funcția de blocare a butoanelor telecomenzii va fi activată sau dezactivată.

Telecomanda



Chiar dacă butonul de blocare a telecomenzii este activat, sunt posibile următoarele operații.

- Valoare de setare implicită pentru setarea Receptor dist.
- Deblocarea butoanelor telecomenzii

Blocare antifurt

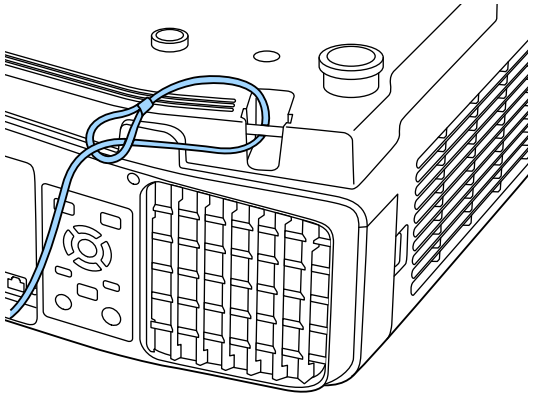
Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate
  Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
  Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Punct de instalare a cablului de securitate
  Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.



Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului, instalați Epson iProjection din Epson Projector Software CD-ROM (dacă există) sau de pe site-ul web.

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Consultați "Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)" pentru instrucțiuni.

Selectarea setărilor de rețea prin cablu

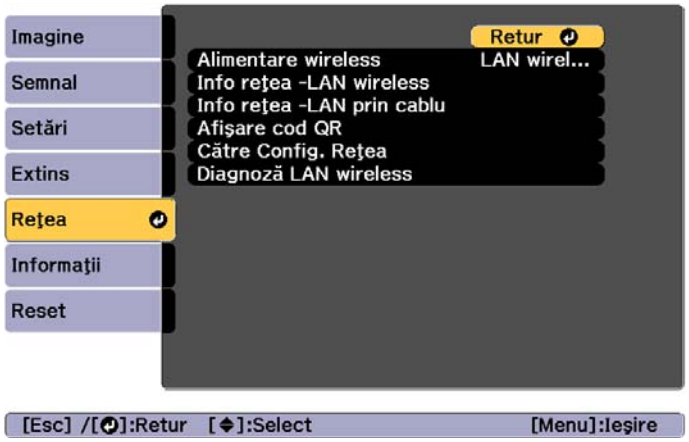
Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.

Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

☛ "Conectarea unui cablu LAN" p.56

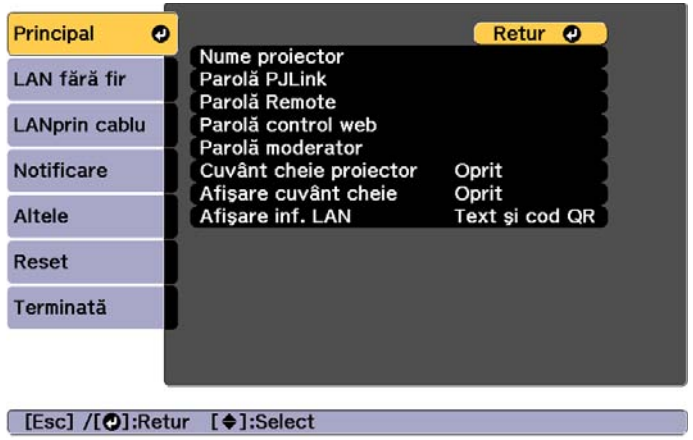
1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].

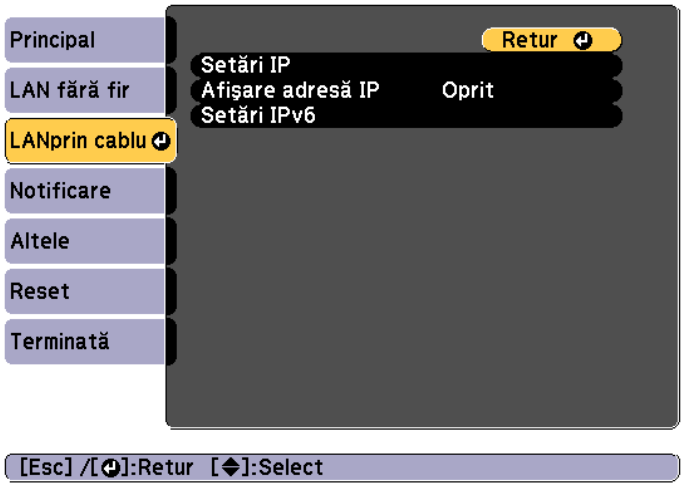


5 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector**: Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă PJLink**: Vă permite să setați o parolă pentru folosirea protocolului PJLink pentru controlul proiecției. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă Remote**: Vă permite să setați o parolă de autentificare pentru folosirea funcției Remote în Epson Web Control atunci când configurați sau controlați proiectorul. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă control web**: Vă permite să setați o parolă pentru accesarea proiectorului folosind funcția Control web din Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONWEB** și parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator**: Vă permite să setați o parolă de autentificare atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator prin folosirea funcției Epson iProjection. Introduceți patru cifre pentru parolă. (Nu există o parolă implicită.)
- **Cuvânt cheie proiector**: Vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt cheie afișat folosind Epson iProjection pentru a proiecta imagini și pentru a trimite sau primi date.
- **Afișare cuvânt cheie**: Vă permite să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe ecranul de proiecție atunci când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

6 Selectați meniul **LANprin cablu** și apăsați pe [Enter].



7 Atribuiți setările IP pentru rețea după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6**.

☛ "Meniul LAN prin cablu" p.170

Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă și apoi selectați numărul pe care doriți să îl introduceți cu ajutorul tastaturii software afișate. Apăsați butonul [Enter] pentru a confirma.

8 Pentru a nu permite afişarea adresei IP în ecranul de standby LAN şi în ecranul principal, setați opțiunea **Afişare adresă IP** la **Oprit**.

9 După ce terminați de efectuat setările, selectați **Setare terminată**. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a închide meniul.

10 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.58

Puteți conecta proiectorul la rețeaua fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor **Rețea** ale proiectorului.

Setați ora proiectorului înainte de a configura meniul Rețea. Dacă nu este setată ora, este posibil ca rețeaua LAN fără fir să nu fie configurată corect.

☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.47

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul Epson Projector Software CD-ROM (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și a controla proiecția fără fir:

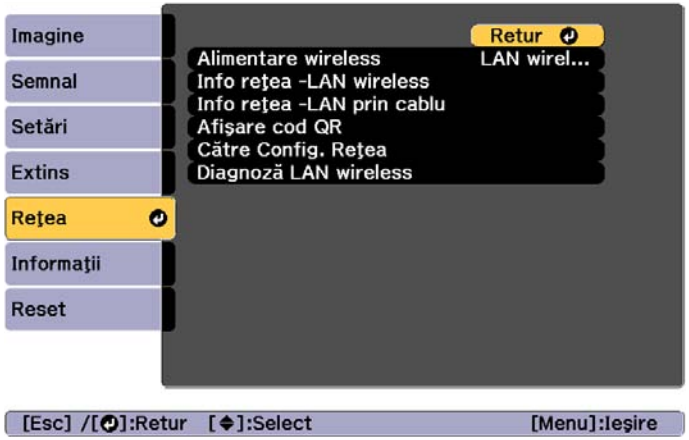
- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de computer ale unor utilizatori printr-o rețea. Consultați "Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)" pentru instrucțiuni.
- Aplicația Epson iProjection (iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
  Puteți descărca aplicația Epson iProjection (iOS/Android) în mod gratuit din App Store sau din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (Chromebook) vă permite să proiectați imagini de pe un dispozitiv Chromebook.
  Puteți să descărcați aplicația Epson iProjection (Chromebook) în mod gratuit din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

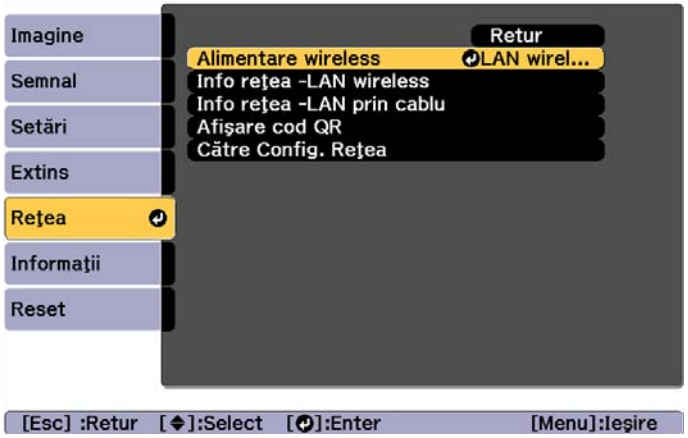
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1. Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

2. Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

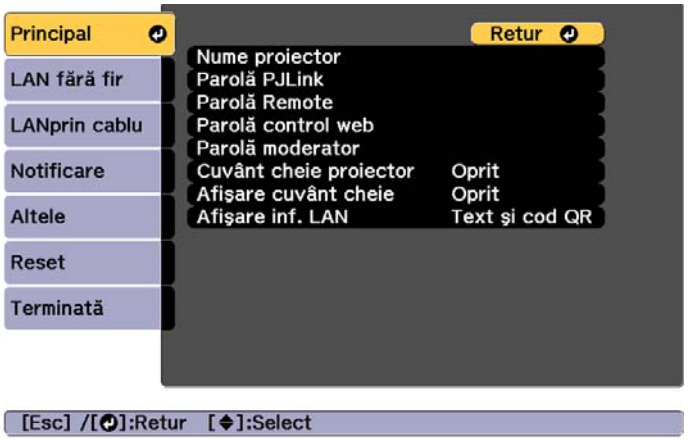


3 Setaţi **Alimentare wireless** la **LAN wireless pornit**.



4 Selectați **Către Config. Rețea** şi apăsați pe [Enter].

5 Selectați meniul **Principal** şi apăsați pe [Enter].

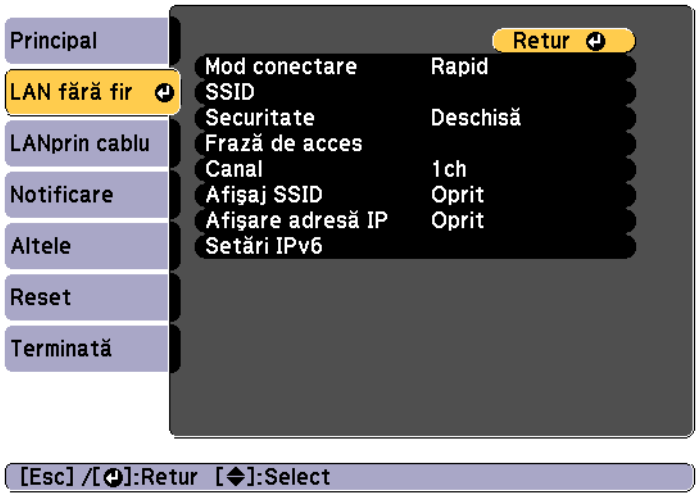


6 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector**: Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă PJLink**: Vă permite să setați o parolă pentru folosirea protocolului PJLink pentru controlul proiecției. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă Remote**: Vă permite să setați o parolă pentru accesarea proiectorului folosind funcția Remote din Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă control web**: Vă permite să setați o parolă pentru accesarea proiectorului folosind funcția Control web din Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONWEB** şi parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator**: Vă permite să setați o parolă de autentificare atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator prin folosirea funcției Epson iProjection. Introduceți patru cifre pentru parolă. (Nu există o parolă implicită.)
- **Cuvânt cheie proiector**: Vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeaşi încăpere cu proiectorul. Activați opțiunea „Cuvânt cheie proiector” atunci când folosiți afişarea miniaturilor sau funcția de trimitere între proiector şi dispozitivele conectate.
- **Afişare cuvânt cheie**: Vă permite să afişați un cuvânt cheie pentru proiector pe ecranul de proiecție atunci când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection.
- **Afişare inf. LAN** vă permite să setați formatul de afişare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele şi parola, utilizaţi tastatura afişată. Apăsaţi pe butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele şi apăsaţi pe [Enter] pentru a le selecta.

7 Selectaţi meniul **LAN fără fir** şi apăsaţi pe [Enter].



8 Selectaţi setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să conectaţi direct mai multe telefoane inteligente, tablete sau computere utilizând reţeaua de comunicaţii fără fir.
- **Avansat**: Vă permite să vă conectaţi la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir.

9 Dacă aţi selectat modul de conectare **Avansat**, selectaţi **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriţi să vă conectaţi.

Dacă este necesar să atribuiţi manual identificatorul SSID, selectaţi **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

10 În cazul modului de conectare **Avansat**, atribuiţi setările IP pentru reţeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă reţeaua atribuie automat adrese, selectaţi **Setări IP** pentru a seta opţiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setaţi manual adresa, selectaţi **Setări IP** pentru a seta opţiunea **DHCP** la **Oprit** şi apoi introduceţi valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subreţea** şi **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriţi să conectaţi proiectorul la reţea prin IPv6, selectaţi **Setări IPv6**.

☛ "Meniul LAN fără fir" p.166

11 Pentru a nu permite afişarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN şi în ecranul principal, setaţi opţiunea **Afişaj SSID** sau **Afişare adresă IP** la **Oprit**.

12 După ce terminaţi de efectuat setările, selectaţi **Setare terminată**. Urmaţi instrucţiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a închide meniul.

13 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe computer. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe computer rețeaua fără fir corectă.

1 Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

2 Atunci când realizați conectarea în modul de conectare Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

3 Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe computer rețeaua fără fir corectă.

1 Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

2 Atunci când realizați conectarea în modul de conectare Avansa, asigurați-vă că funcția AirPort este activată şi selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA2-EAP *
- Securitate WPA/WPA2-PSK *
- Securitate WPA/WPA2-EAP *

* Disponibilă doar pentru modul de conectare Avansat.

Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

1 Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

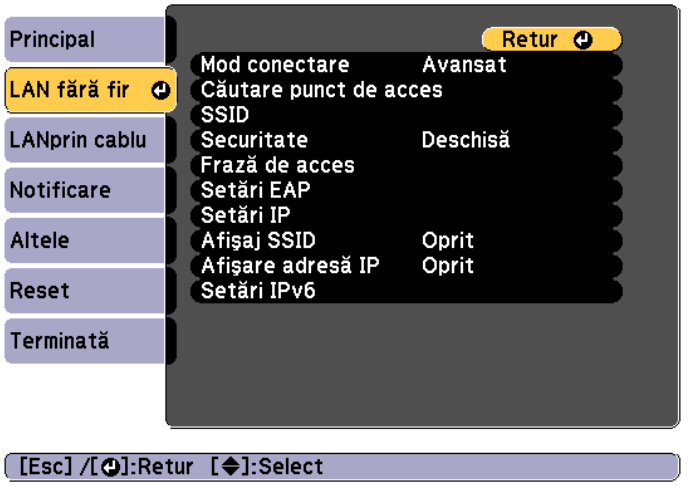
☛ "Certificate client și CA acceptate" p.142

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

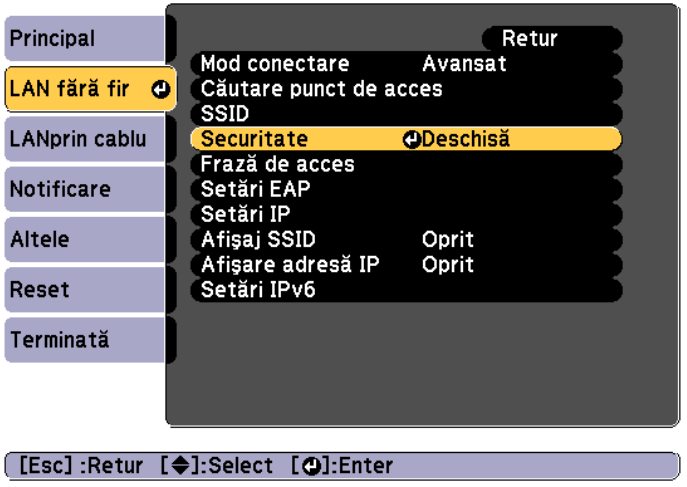
3 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați setarea **Securitate** și apăsați pe [Enter].



7 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

  Selectați **Setare terminată**. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a închide meniul.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

  Selectați **Setări EAP** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați protocolul pentru autentificare drept setare **Tip EAP**.

9 Pentru a importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru tipul **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** sau **EAP-FAST**



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☛ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" p.239

10 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

11 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

Dacă modulul LAN fără fir este instalat deja în proiector, scoateți-l.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.58

12 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

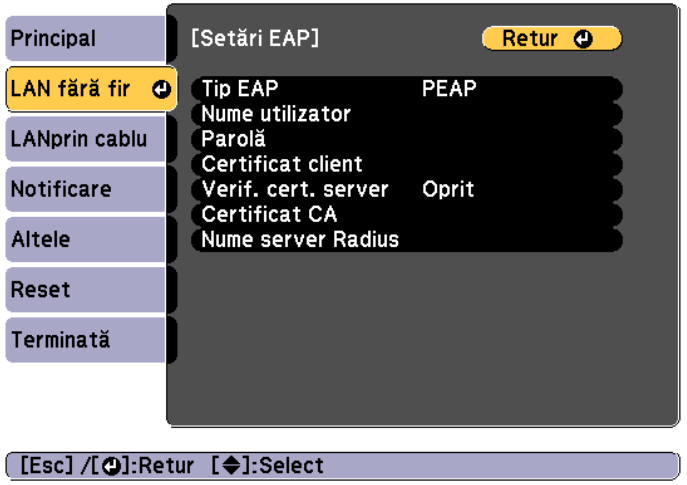
13 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Este afișat un mesaj care vă solicită să introduceți parola pentru certificat.

14 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

15 Selectați setările EAP după cum este necesar.



- **Nume utilizator**: Introduceți numele utilizatorului. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. Atunci când importați un certificat client, numele către care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă**: Introduceți o parolă pentru autentificare în **PEAP**, **EAP-FAST** și **LEAP**. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.
- **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.

16 După ce terminați de efectuat setările, selectați **Setare terminată**. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a închide meniul.

Certificate client şi CA acceptate

Puteți înregistra următoarele tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicaţie
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Haşurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă *	Trebuie să creați o parolă. Puteți folosi până la 32 de caractere alfanumerice a câte 1 bait

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Element	Explicaţie
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Haşurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/binar

* Puteți seta o parolă de până la 64 de caractere alfanumerice. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.

☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După configurarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și să utilizați acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (iOS/Android).

- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (Epson iProjection V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca aplicația Epson iProjection în mod gratuit din App Store sau din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setările de securitate.

1 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă sau selectați **Afişare cod QR** din meniul **Rețea**.

Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.

- Dacă nu vedeți codul QR, comutați setarea **Afişare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul Rețea al proiectorului.
  ☛ **Rețea** - **Către Config. Rețea** - **Afişare inf. LAN** p.165
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe butonul [Esc].
- Atunci când codul QR este ascuns, apăsați pe butonul [Enter] pentru a afișa codul.
- De asemenea, puteți afișa codul QR selectând pictogramele de pe ecranul principal.

2 Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3 Citiți codul QR proiectat cu ajutorul aplicației Epson iProjection pentru a conecta acest dispozitiv la proiector.

Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

Atunci când se stabilește o conexiune, selectați meniul **Conținut** din ☰, iar apoi selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru a conecta un computer Windows

Puteți configura unitatea flash pentru USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care acceptă o rețea LAN fără fir. Cheia USB vă permite să selectați automat setările de rețea fără fir ale unui computer și să proiectați prezentarea în mod fără fir.

1. Configurați cheia USB folosind Epson iProjection (Windows).

   Consultați "Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)" pentru instrucțiuni.

2. Asigurați-vă că este instalat modulul LAN fără fir.

3. Porniți proiectorul.

4. Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

   Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

5. Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir.

   ☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.58

   Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

6. Scoateți cheia USB.

   Reintroduceți în proiector modulul LAN fără fir.

7. Conectați cheia USB la un port USB al computerului.

   În Windows Vista, dacă se afișează fereastra Redare automată, selectați **MPPLaunch.exe**, apoi selectați **Se permite**.

8. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru instalarea aplicației necesare.

   - Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
   - Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
   - Dacă nu se instalează automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

   După câteva minute, proiectorul afișează imaginea computerului. Dacă imaginea nu apare, apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomanda proiectorului sau reporniți computerul.

9. Executați prezentarea.

10. După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de activități Windows, apoi scoateți cheia USB din computer.

    Este posibil să fie necesar să reporniți computerul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru creşte nivelul de securitate dintre proiector şi un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector şi activați setarea **HTTP securizat** în meniurile proiectorului pentru a verifica siguranța browserului web.

☛ **Rețea** - **Către Config. Rețea** - **Altele** - **HTTP securizat** p.172

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul creează automat un certificat cu semnătură automată şi permite comunicarea. Totuşi, deoarece acest certificat cu semnătură automată nu poate verifica siguranța de pe un browser web, vedeți un avertisment despre siguranța serverului atunci când accesați proiectorul de pe un browser web. Acest avertisment nu previne comunicarea.

Importul unui certificat de server web cu ajutorul meniurilor

Puteți să creați un certificat de server web şi să îl importați cu ajutorul meniurilor proiectorului şi al unei unități flash pentru USB.

De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în browserul web. Totuşi, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☛ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" p.239

1. Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fişierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului şi este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

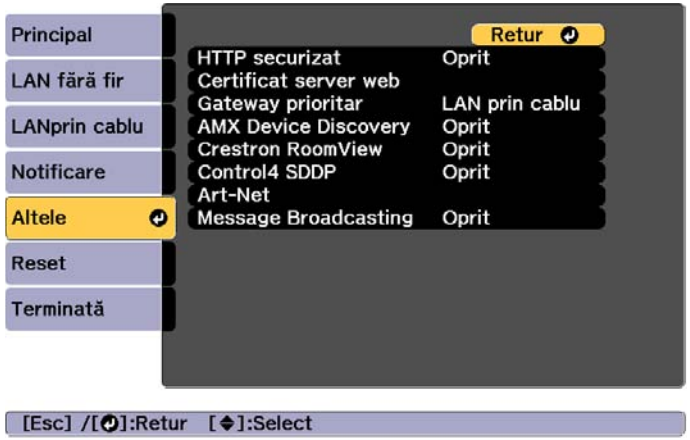
   ☛ "Certificate de server web acceptate" p.146

2. Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

3. Selectați meniul **Rețea** şi apăsați pe [Enter].

4. Selectați **Către Config. Rețea** şi apăsați pe [Enter].

5 Selectaţi meniul **Altele** şi apăsaţi pe [Enter].



6 Selectaţi **Pornit** drept setare **HTTP securizat**.

7 Selectaţi **Certificat server web** şi apăsaţi pe [Enter].

8 Selectaţi **Înregistrare** şi apăsaţi pe [Enter].

9 Urmaţi instrucţiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul unităţii de reţea fără fir al proiectorului.

Dacă modulul LAN fără fir este instalat deja în proiector, scoateţi-l.

☛ "Instalarea unităţii LAN fără fir" p.58

10 Apăsaţi pe [Enter] pentru a afişa lista de certificate.

11 Selectaţi certificatul de importat utilizând lista afişată.

Este afişat un mesaj care vă solicită să introduceţi parola pentru certificat.

12 Introduceţi o parolă şi apăsaţi pe [Enter].

Certificatul este importat şi apare un mesaj de finalizare.

Certificate de server web acceptate

Puteţi înregistra următoarele tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Element	Explicaţie
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Haşurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biţi
Nume comun	Nume gazdă reţea
Organizaţie	Opţional
Parolă *	Trebuie să creaţi o parolă. Puteţi folosi până la 32 de caractere alfanumerice a câte 1 bait

* Puteţi seta o parolă de până la 64 de caractere alfanumerice. Când introduceţi mai mult de 32 de caractere, utilizaţi browserul Web pentru a introduce textul.

☛ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" p.239

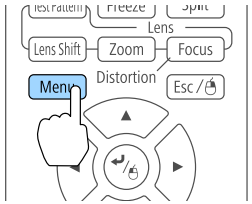
Meniul Configurare

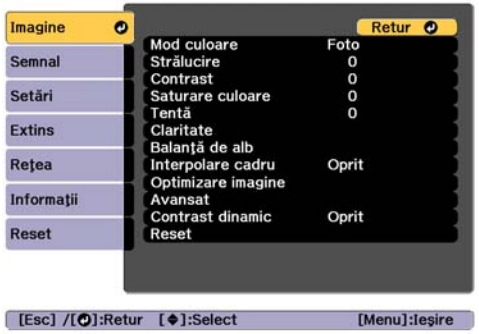
Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare şi a funcţiilor acestuia.

Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

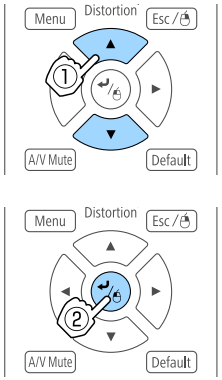
Deşi următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleaşi operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile şi funcțiile acestora.

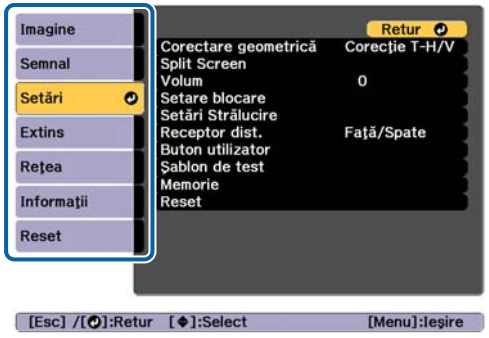
1 Afişați ecranul meniului Configurare.



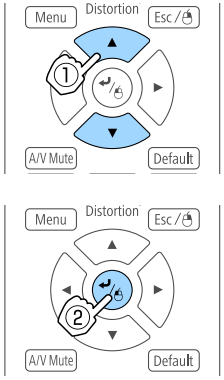


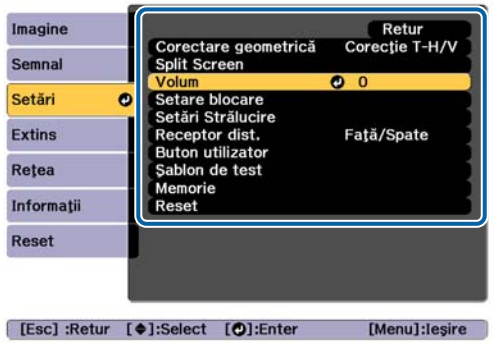
2 Selectați un element din meniul superior.



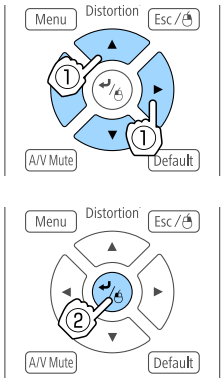


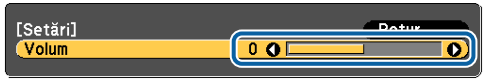
3 Selectați un element din submeniu.

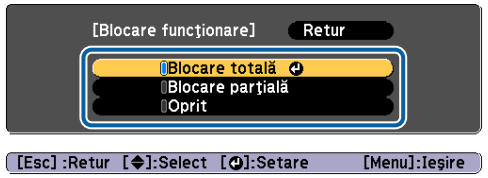




4 Modificați setări.









Dacă în ghid, sub meniu, se afişează „[Default]: Reset”, apăsând pe butonul [Default] al telecomenzii, setările modificate revin la valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Tabelul meniului configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine ☛ p.152	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Natural, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Proiecție multiplă
	Strălucire	0 până la 100
	Contrast	0 până la 100
	Saturare culoare	0 până la 100
	Tentă	0 până la 100
	Claritate	Standard, Thin Line Enhancement, Îmbunăt linie groasă
	Balanță de alb	Temp. Culoare, Corecție G-M, Offset R, Offset G, Offset B, Câștig R, Câștig G, Câștig B
	Interpolare cadru	Oprit, Mic, Normal și Mare
	Optimizare imagine	Optimizare 4K, Moduri preset imagine, Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu
	Avansat	Gamma, RGBCMY, De-întrețesere
	Contrast dinamic	Oprit, Normal și Viteză mare
Meniul Semnal ☛ p.154	Rezoluție	Auto, Lat, Normal și Manual
	Aspect	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Plin, Zoom oriz., Zoom vert., Nativ
	Urmărire	-
	Sincro.	0 până la 31
	Poziție	-128 până la 127
	Config. automată	Pornit, Oprit
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Golire	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Avansat	Interval video, Semnal intrare, Procesare imagine, EDID, Tampon DDC
	Scalare	Scalare, Mod scalare, Scalare verticală, Scalare orizontală, Ajustare detaliu, Interval detaliu
Meniul Setări ☛ p.156	Corectare geometrică	Oprit, Corecție T-H/V, Quick Corner, Suprafață curbată, Colț perete, Corectare punct, Memorie
	Split Screen	-
	Volum	0 până la 20
	Setare blocare	Blocare funcționare, Blocare obiectiv
	Setări Strălucire	Mod iluminare, Nivel de strălucire, Mod constant, Estimat rămas
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 și Buton utilizator 3
	Șablon de test	Standard, Haşurare încrucişată, Haşurare încrucişată R, Haşurare încrucişată G, Haşurare încrucişată B, Bare de culori V, Bare de culori H, Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., Tablă de șah 1, Tablă de șah 2, Alb, Negru, Cadru aspect
	Memorie	Memorie, Poziție lentilă, Corectare geometrică

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Extins ☛ p.158	Ecran principal	Afiş. auto. ec. princ., Fcţ. personaliz. 1, Fcţ. personaliz. 2
	Ecran	Poziţie meniu, Poziţie mesaj, Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire, Confirmare standby, Notă C. Filtru Aer, Ecran, Aliniere panou, Uniformitate culori, Rotire OSD
	Logo utilizator	-
	Proiecţie	Faţă, Faţă/Plafon, Spate şi Spate/Plafon
	Funcţionare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Pornire automată, Setări dezact. A/V, Avansat, Dată & oră, Calibrare lentilă
	Setări A/V	Ieşire A/V, Ieşire monitor şi Setări audio
	Mod standby	Comunicare act. şi Comunicare dez.
	HDBaseT	Control si comunicaţii, Extron XTP
	Calibrare culoare	Pornire ajustare aut., Anulare, Refacere, Uniformitate culori
	Proiecţie multiplă	ID Proiector, Grupare, Alăturare, Corectare geometrică, Combinare margini, Nivel de negru, Scalare, Potrivire ecran
	Setări agendă	-
	Limbă	27 limbi

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Informaţii ☛ p.173	Informaţii proiector	Timp de fcţ. acum., Ore de funcţionare, Surse, Semnal intrare, Rezoluţie, Rată refresh, Info Sincro, Stare, Număr de serie, Tip lentilă, Event ID, Nivel semnal HDBaseT
	Info. sursă lumină	Ore sursă de lumină, Estimat rămas
	Versiune	Main, Video2
	Informaţii stare	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Info. avert. tens.	-
	Inf. avertiz. temp.	-
Meniul Reset ☛ p.175	Reset. toat. mem.	-
	Calibrare sursă lumină	Executare acum, Executare periodică, Setări agendă, Ultima executare
	Reset toate	-
	Reset. tot (impl. fabr.)	Reset. tot (impl. fabr.), Parolă

Meniul Reţea

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal ☛ p.165	Nume proiector	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă Remote	-
	Parolă control web	-
	Parolă moderator	-

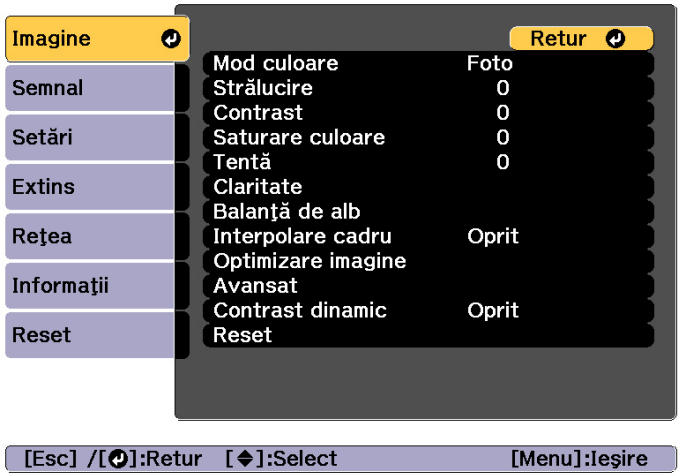
Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Cuvânt cheie proiector	Pornit, Oprit
	Afişare cuvânt cheie	Pornit, Oprit
	Afişare inf. LAN	Text şi cod QR, Text
Meniul LAN fără fir ☛ p.166	Mod conectare	Rapid, Avansat
	Căutare punct de acces	-
	SSID	-
	Securitate	Deschisă, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Frază de acces	-
	Setări EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Canal	1ch, 6ch şi 11ch
	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afişaj SSID	Pornit, Oprit
	Afişare adresă IP	Pornit, Oprit
	Setări IPv6	IPv6, Configurare automată, Utilizare adresă temp.
Meniul LAN prin cablu ☛ p.170	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afişare adresă IP	Pornit, Oprit
	Setări IPv6	IPv6, Configurare automată, Utilizare adresă temp.
Meniul Notificare ☛ p.172	Notificare poştă	Pornit, Oprit
	Server SMTP	-
	Număr port	-
	De la	-
	Setare adresă 1, Setare adresă 2, Setare adresă 3	Adresă e-mail, Fără semnal, Eroare sistem, Eroare laser, Eroare temp înaltă, Eroare filtru de aer, Avertizare laser, Avertism temp înaltă, Avert. filtru de aer, Notă C. Filtru Aer, Term. mod constant
	SNMP	Pornit, Oprit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Notificare PJLink	Pornit, Oprit
	Adresă IP notific.	-
Meniul Altele ☛ p.172	HTTP securizat	Pornit, Oprit
	Certificat server web	-
	Gateway prioritar	LAN prin cablu, Rețea locală fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit, Oprit
	Crestron RoomView	Pornit, Oprit
	Control4 SDDP	Pornit, Oprit

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Pornire canal
	Message Broadcasting	Pornit, Oprit

Meniu Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcţie de sursa şi semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile de setare sunt salvate pentru fiecare mod de culoare.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65



Submeniu	Funcţie
Mod culoare	Puteţi alege calitatea imaginii care se potriveşte cel mai bine condiţiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calităţii de proiecţie (Selectarea Mod culoare)" p.81
Strălucire	Reglează luminozitatea imaginilor.
Contrast	Reglează diferenţa dintre zonele luminoase şi umbrite din imagini.
Saturare culoare	Reglează nivelul de saturaţie al culorilor din imagine.
Tentă	Puteţi regla tenta imaginii.
Claritate	**Standard**: Puteţi regla claritatea imaginii. **Îmbunăt linie subţire**: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate. **Îmbunăt linie groasă**: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul şi celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătăţite, pentru a fi afişate cu claritate.
Balanţă de alb	Puteţi ajusta tenta generală a imaginii. **Temp. Culoare**: Puteţi ajusta tenta generală a imaginii în 14 stadii, de la 3200K la 10000K. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată şi o tentă roşie când se selectează o valoare scăzută. Atunci când **Mod culoare** este setat la **Dinamic**, Temp. culoare setată poate să difere de Temp. culoare efectivă a luminii proiectorului. Folosiţi acest meniu ca un ghid. **Corecţie G-M**: Tonul de culoare are o nuanţă roşiatică atunci când este setat la o valoare negativă şi o nuanţă verzuie atunci când este setat la o valoare pozitivă. **Offset R/G/B**, **Câştig R/G/B**: Puteţi regla decalajul şi amplificarea fiecărei culori R (roşu), G (verde) şi B (albastru) în mod individual.
Interpolare cadru *1, 2, 3, 4, 5	Puteţi reda cu uşurinţă materiale video cu mişcări rapide, prin producerea cadrelor intermediare între cadrele originale.

Submeniu	Funcție
Optimizare imagine	Puteți regla rezoluția imaginii. ☛ "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" p.92 **Optimizare 4K***6: (Doar EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) Puteți să proiectați la o rezoluție dublată. **Moduri preset imagine**: Puteți selecta setarea optimă în funcție de imaginea proiectată dintre cinci presetări pregătite în prealabil. **Reducere zgomot***2, 4, 7: Puteți netezi asperitățile din imaginile progresive. **Reducere zgomot MPEG***2, 7: Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG. **Super-resolution***7: Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată. **Îmbunătățire detaliu***7: Puteți îmbunătăți contrastul detaliilor dintr-o imagine. **Reset***7: Readuce presetarea selectată la valorile implicite.
Avansat	Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente. **Gamma**: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la graficul proiectat. **RGBCMY**: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben). **De-întrețesere***4: (Doar când semnalul de intrare este 480i, 576i sau 1080i) Puteți să transformați semnalele întrețesute în semnale progresive. (conversie IP) **Oprit** este o setare ideală pentru imagini cu un nivel ridicat de mișcare, **Video**, pentru imagini video generale și **Film/Auto**, pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.

Submeniu	Funcție
Contrast dinamic*8	Setați la **Normal** sau **Viteză mare** pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate. Selectați **Viteză mare** pentru a efectua corecții mai rapide ale diagramei, astfel încât să corespundă cu viteza scenei.
Reset	Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul **Imagine** la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.175

*1 Aceasta nu se poate seta atunci când se utilizează funcția E-Zoom.

*2 Nu puteți seta această opțiune atunci când introduceți semnale a căror rezoluție este mai mare decât cea a semnalelor WUXGA sau atunci când este activată funcția Optimizare 4K.

*3 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Combinare margini** este setată la **Pornit**, opțiunea **Scalare** este activată sau opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 1**.

*4 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.

*5 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Aspect** este setată la **Zoom vert.**

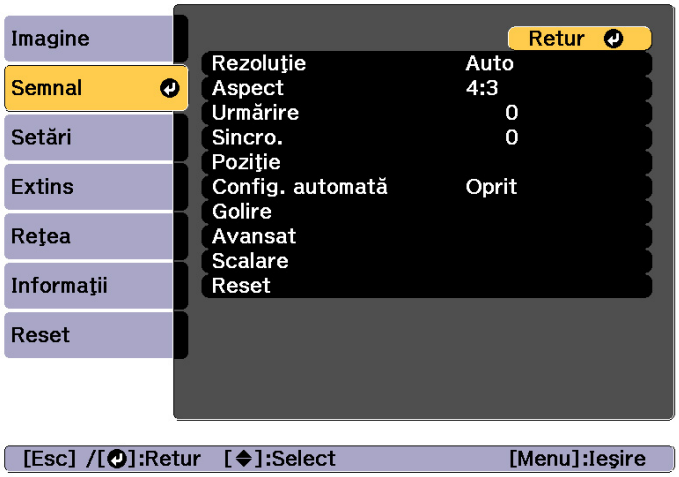
*6 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiuneaAspect este setată la **Nativ**.

*7 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

*8 Aceasta se poate seta doar dacă **Mod culoare** este setat la **Dinamic** sau la **Cinema**.

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcţie de sursa şi semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.



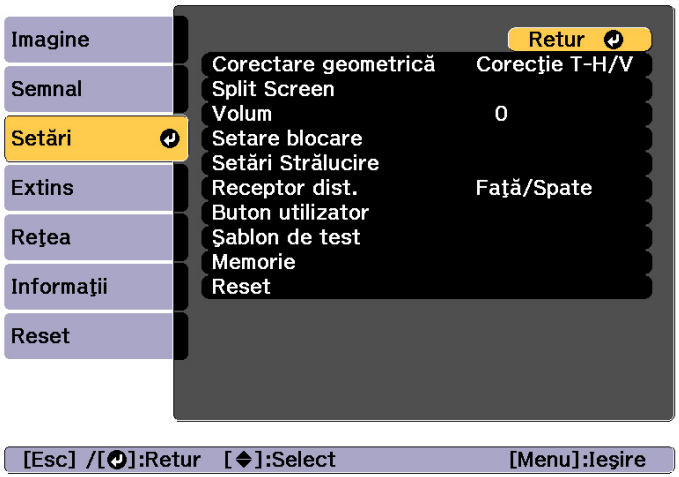
Submeniu	Funcţie
Rezoluţie	(Opţiune disponibilă numai când se primeşte un semnal RGB analogic de la calculator.) Setaţi la **Auto** pentru a identifica automat rezoluţia semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect dacă opţiunea selectată este **Auto**, de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, selectaţi **Lat** pentru ecrane late sau **Normal** pentru ecranele al căror format de imagine este 4:3 sau 5:4, în funcţie de calculatorul conectat. Selectarea opţiunii **Manual** permite specificarea manuală a rezoluţiei. Utilizarea acestei funcţii este ideală când calculatorul conectat este fixat.
Aspect	Puteţi seta parametrul Format imagine pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85

Submeniu	Funcţie
Urmărire	(Opţiune disponibilă numai când se primeşte un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteţi ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale.
Sincro.	(Opţiune disponibilă numai când se primeşte un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteţi ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilaţii, neclarităţi sau interferenţe.
Poziţie	Puteţi regla poziţia ecranului în sus, în jos, la stânga şi la dreapta atunci când lipseşte o porţiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
Config. automată	(Opţiune disponibilă numai când se primeşte un semnal RGB analogic de la calculator.) Setaţi la **Pornit** pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. şi Poziţie la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.
Baleiaj în exces	Modifică formatul imaginii de ieşire (intervalul imaginii proiectate). Puteţi defini pentru intervalul de trunchiere una din valorile **4%** sau **8%**. Dacă aţi selectat opţiunea **Auto**, acesta va fi ajustat automat în funcţie de semnalul de intrare.
Golire	Puteţi ascunde imagini în zona setată. Utilizaţi butoanele [◀] [▶] pentru a regla zona. Puteţi regla utilizând o combinaţie a opţiunilor **Sus**, **Jos**, **Stânga** şi **Dreapta**.

Submeniu	Funcție
Avansat	Puteți seta alegând următoarele elemente. **Interval video**: Selectați intervalul video pentru semnalul de intrare primit de la portul HDMI, DVI-D, HDBaseT sau SDI. Selectați opțiunea **Expandat** dacă vă preocupă decalibrarea nivelelor de negru sau neplăcutele zone strălucitoare din imagine. **Semnal intrare**: Selectați un semnal de intrare de la portul Computer sau de la portul BNC. Dacă se setează la **Auto**, semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redate corect în modul **Auto**, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. **Procesare imagine**: Modifică setările pentru procesarea imaginilor. • **Fin**: Atunci când opțiunea **Interpolare cadru** este setată la **Pornit**, se activează Interpolare cadru. • **Rapid 1**: Imaginile sunt afișate mai rapid, fără niciun fel de pierderi de calitate a imaginii. • **Rapid 2**: Imaginile sunt afișate mai rapid decât **Rapid 1**. **EDID**: (Afișată când sursa actuală este HDMI, HDBaseT sau DVI-D) Deconectați cablul aferent imaginii care este proiectată în momentul respectiv de la proiector și apoi efectuați setările. Modificați caracteristica EDID a sursei actuale în timpul proiectării mai multor imaginii cu rezoluții diferite pentru a afișa imaginea în mod corect. După modificarea caracteristicii EDID, reporniți proiectorul. Setările pentru proiectoarele WUXGA sunt **3840x2160/30Hz**, **1920x1200/60Hz** (implicită), **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz** și **1400x1050/60Hz**. Setările pentru proiectoarele SXGA+ sunt **1920x1200/60Hz**, **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz**, **1400x1050/60Hz** (implicită) și **1024x768/60Hz**. **Tampon DDC**: (Afișată când sursa actuală este HDMI sau DVI-D) Setarea acestei opțiuni la **Pornit** poate în unele situații să îmbunătățească imaginile care nu sunt afișate corect de la dispozitivele conectate printr-un cablu prelungitor HDMI sau DVI.

Submeniu	Funcție
Scalare	Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare proiector. ☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.110
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul **Semnal** la setările implicite, cu excepția valorii **Semnal intrare** și **EDID**. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.175

Meniul Setări

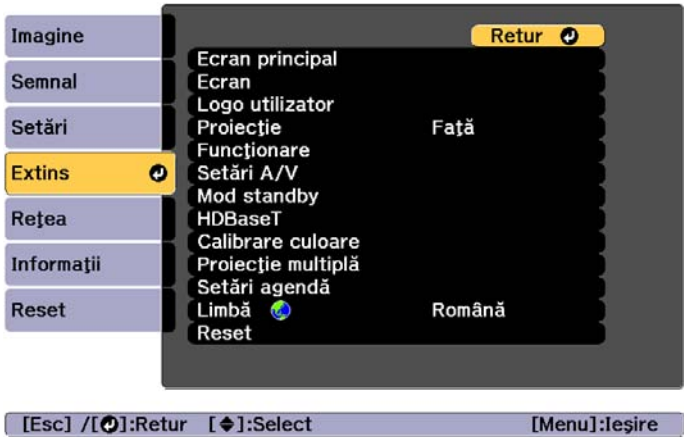


Submeniu	Funcţie
Corectare geometrică	Puteți corecta distorsiunile. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.68 • **Oprit**: Anulează temporar Corectare geometrică. • **Corecție T-H/V**: Reglați **Corecție T. vert**, **Balanță vert.**, **Corecție T. oriz** și **Balanță oriz.** pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. • **Quick Corner**: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. • **Suprafață curbată**: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată. • **Colț perete**: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte. • **Corectare punct**: Imaginea proiectată este împărțită folosind o grilă, iar distorsiunile vor fi corectate prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta sau de sus în jos. • **Memorie**: Puteți să salvați valoarea de reglare a corecției geometrice și să o încărcați atunci când este necesar. ☛ "Funcția de memorie" p.121
Split Screen	Puteți diviza ecranul în două ecrane. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.113
Volum	Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.

Submeniu	Funcție
Setare blocare	**Blocare funcționare**: Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă. ☛ "Blocare funcționare" p.129 **Blocare obiectiv**: Atunci când se setează la **Pornit**, funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom] și [Focus] de pe telecomandă sunt dezactivate. ☛ "Blocare obiectiv" p.130
Setări Strălucire	**Mod iluminare**: Setați strălucirea sursei de lumină. • **Normal**: selectați dacă nu doriți diminuarea strălucirii. Astfel, durata de funcționare pentru sursa de lumină este de aproximativ 20.000 de ore. • **Silențios**: selectați dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de funcționare pentru sursa de lumină este de aproximativ 20.000 de ore. • **Extins**: selectați pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de funcționare pentru sursa de lumină este de aproximativ 30.000 de ore. • **Particularizat**: selectați pentru a seta nivelul strălucirii în intervalul 30 - 100%. **Nivel de strălucire**: (disponibil numai dacă **Mod iluminare** se setează la **Particularizat**) Setează strălucirea unei surse de lumină. **Mod constant**: (disponibil numai dacă **Mod iluminare** se setează la **Particularizat**) Dacă se setează la **Pornit**, strălucirea sursei de lumină setate în **Nivel de strălucire** este menținută ca atare. Dacă setați **Mod constant** la **Pornit**, nu puteți schimba setarea pentru **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. ☛ "Setarea strălucirii" p.81 **Estimat rămas**: dacă **Mod constant** se setează la **Pornit**, acest lucru indică durata pentru care se poate menține strălucirea constantă. ☛ "Ghid pentru setarea Estimat rămas" p.83

Submeniu	Funcție
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la **Oprit**, nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.
Buton utilizator	Selectați din meniul Configurare elementele pe care doriți să le asociați cu butoanele [User1], [User2] și [User3] de pe telecomandă. Puteți asocia următoarele elemente. **Mod iluminare**, **Proiecție multiplă**, **Rezoluție**, **Procesare imagine**, **Afișaj pe ecran**, **Afișare cod QR**, **Optimizare imagine**, **Interpolare cadru**, **Potrivire ecran**, **Calibrare culoare**
Șablon de test	Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.34
Memorie	Efectuați operații și definiți setările funcției memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.121
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul **Setări** la setările implicite, cu excepția valorii **Buton utilizator** și **Memorie**. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.175

Meniul Extins



Submeniu	Funcţie
Ecran principal	**Afiş. auto. ec. princ.**: Atunci când se setează la **Pornit**, se afişează ecranul principal atunci când porneşte proiectorul. Ecranul principal nu este afişat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul porneşte. **Fcţ. personaliz. 1**, **Fcţ. personaliz. 2**: Selectaţi funcţiile de atribuit ecranului principal dintre următoarele cinci funcţii. **Setări reţea**, **Informaţii**, **Optimizare imagine**, **Interpolare cadru**, **Split Screen**

Submeniu	Funcţie
Ecran	Puteţi face setări referitoare la afişajul proiectorului. **Poziţie meniu**: Selectaţi poziţia de afişare a meniului pe ecranul proiectat. **Poziţie mesaj**: Selectaţi poziţia de afişare a mesajului pe ecranul proiectat. **Mesaje**: Dacă este setată opţiunea **Oprit**, elementele următoare nu vor fi afişate. Numele elementelor dacă opţiunile definite pentru Sursă, Mod culoare sau Aspect au fost modificate, mesajele dacă nu este recepţionat un semnal şi mesajele de avertizare, precum Avertism temp înaltă. **Fundal Ecran***: puteţi defini fundalul ecranului în cazul în care nu se primeşte niciun semnal de imagine selectând opţiunea **Negru**, **Albastru** sau **Logo**. **Ecran pornire***: Setaţi la **Pornit** pentru a afişa **Logo utilizator** când porniţi proiectorul. **Confirmare standby**: (Această opţiune este indisponibilă când opţiunea **Tip telecomandă** este setată la **Simplu**.) Dacă opţiunea este setată la **Oprit**, puteţi să opriţi alimentarea doar apăsând o dată pe butonul [⏻]. **Notă C. Filtru Aer**: puteţi defini activarea sau dezactivarea (**Pornit**/**Oprit**) mesajului de notificare pentru curăţarea filtrului de aer. Mesajul va fi afişat pe ecran dacă această funcţie este setată la **Pornit** şi dacă s-a detectat înfundarea filtrului de aer. **Ecran**: (aceasta nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din reţea.) Definiţi formatul imaginii şi poziţia ecranului proiectat în funcţie de ecranul utilizat. ☛ "Configurarea ecranului" p.32 **Aliniere panou**: pentru corectarea defectelor de aliniere a culorilor (roşu şi albastru) de pe ecran. ☛ "Alinierea panoului" p.226 **Uniformitate culori**: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul. ☛ "Uniformitatea culorilor" p.228

Submeniu	Funcţie
	Rotire OSD: Rotește direcția meniului cu 90° de grade.
Logo utilizator *	Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal Ecran, A/V Mute etc. ☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.119
Proiecţie	Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului. **Față**, **Față/Plafon**, **Spate** și **Spate/Plafon** Conform indicațiilor de mai jos, puteți modifica setările apăsând pe butonul [A/V Mute] pentru circa cinci secunde. **Față↔Față/Plafon** **Spate↔Spate/Plafon**

Submeniu	Funcţie
Funcţionare	**Pornire directă**: Setați la **Pornit** pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare. Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent. **Mod inactivare**: Atunci când este setată la **Pornit**, această opțiune oprește automat proiectarea când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operațiune. **Timp mod inact.**: dacă pentru **Mod inactivare**ați selectat opțiunea **Pornit**, puteți defini după cât timp proiectorul se va opri în mod automat, selectând o valoare din intervalul 1-30 de minute. **Mod altitudine mare**: selectați opțiunea **Pornit** dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m. **Căut. automată surse**: Este setată la **Pornit** pentru a detecta automat un semnal de imagine de la o altă sursă și proiectează imaginea atunci când nu există semnal de imagine de la sursa curentă. **Pornire automată**: Dacă este setată la **Calculator** sau **BNC**, proiectorul este pornit când se primesc semnale de la portul Computer sau BNC, chiar dacă proiectorul este în modul standby. **Setări dezact. A/V**: Efectuați setări asociate funcției A/V Mute. • **Apariție graduală**: Specificați numărul de secunde pentru apariție graduală la afișarea unei imagini. • **Dispariție graduală**: Specificați numărul de secunde pentru dispariție graduală la ascunderea unei imagini. • **Cronom. dezact. A/V**: Atunci când se setează la **Pornit**, dacă nu se efectuează nicio operațiune timp de aproximativ 2 ore după activarea funcției A/V Mute, proiectorul se oprește automat. • **Eliberare A/V Mute**: Atunci când se setează la **A/V Mute**, puteți elibera funcția A/V Mute doar apăsând pe

Submeniu	Funcție
	butonul [A/V Mute] (sau prin trimiterea unei comenzi de dezactivare a funcției A/V Mute). Dacă ați selectat opțiunea **Oricare**, opțiunea A/V mute va fi dezactivată în momentul în care la proiector se efectuează o operație. ☛ "Ascunderea termporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.116 **Avansat**: Puteți seta următoarele elemente. • **BNC Terminație Sync**: definiți terminarea semnalului de la portul BNC. De obicei, aceasta trebuie setată la **Oprit**. Selectați opțiunea **Pornit** dacă trebuie să transmiteți un semnal analogic (75Ω) de terminare, de exemplu, pentru comutatoare. • **Tip telecomandă**: Puteți selecta **Normal** sau **Simplu** în funcție de tipul telecomenzii. Definiți pentru acest element opțiunea **Normal** pentru a utiliza telecomanda livrată cu acest proiector. Dacă este selectată opțiunea **Simplu**, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson pentru a opera acest proiector. Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat. Totuși, nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă această setare are valoarea **Simplu**. Asigurați-vă că setarea este corectă, deoarece, în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, revenire la setarea **Normal** poate fi dificilă. De asemenea,

Submeniu	Funcție
	nu puteți utiliza funcțiile cu care acest proiector sau telecomanda pe care o utilizați nu sunt prevăzute. • **Bip**: dacă este selectată opțiunea **Pornit**, alarma de confirmare va suna de două ori pentru a anunța pornirea sau oprirea alimentării sau terminarea operației de răcire. • **Indicatori**: Atunci când se setează la **Oprit**, indicatorii proiectorului sunt dezactivați, cu excepția erorilor sau a avertismentelor. • **Dest. salvare jurnal**: Setați locația de salvare pentru jurnalele de funcționare a proiectorului. Selectați **Memorie USB și internă** pentru a salva jurnalele în unitatea flash USB conectată la portul USB-A al proiectorului. Jurnalele sunt salvate ca fișiere text (.log) în unitatea flash USB. • **Oprire instantanee**: dacă este selectată opțiunea **Activat**, proiectorul va intra în standby în aproximativ trei secunde de la oprire. Dacă porniți alimentarea imediat după oprire, comunicațiile de comandă pot fi întrerupte. Pentru stabilirea comunicațiilor de comandă, setați această opțiune la **Dezactivat**. Când este selectată opțiunea **Dezactivat**, proiectorul intră în stare de standby în aproximativ 75 de secunde după oprire. • **Buton inv. direcție**: Setați opțiunea la **Pornit** atunci când proiectorul este instalat pe tavan. • **Monitor. tens. c.a.**: Când setați această opțiune la **Pornit**, iar proiectorul este oprit prin orice metodă (inclusiv prin închidere directă) cu excepția apăsării butonului de pornire/oprire, se va afișa un dialog de avertizare privind tensiunea c.a. la următoarea pornire a proiectorului. Setați această opțiune la **Oprit** dacă folosiți cu regularitate metoda de închidere directă. • **Tip lentilă**: Atunci când utilizați următoarele lentile, selectați numărul de model al lentilei.

Submeniu	Funcție
	ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 **Dată & oră**: definiți setările de timp ale proiectorului. ☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.47 **Calibrare lentilă**: Obține informațiile lentilei instalate pe proiector.
Setări A/V	**Ieșire A/V**: Setați această opțiune la **Întotdeauna** dacă doriți să transmiteți sunet și imagini prin intermediul unui dispozitiv extern atunci când proiectorul se află în modul standby. **Ieșire monitor**: selectați pentru ieșirea sursei imaginii un monitor extern dacă proiectorul este în standby. Dacă este selectată opțiunea **Auto**, semnalele analogice RGB primite de la portul Computer sau de la portul BNC vor fi redate în funcție de sursa selectată la închiderea proiectorului. **Setări audio**: efectuează următoarele setări pentru semnalul audio. • **Ieșire audio**: Selectați semnalul audio de redat atunci când proiectați imagini de la portul Computer, de la portul BNC sau de la portul DVI-D. Atunci când setați opțiunea **Auto**, semnalul audio va fi redat de la portul audio de intrare corespunzător fiecărui port de intrare a imaginilor. ☛ "Conectarea echipamentului" p.51 • **Ieșire audio HDMI**: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la portul HDMI. Dacă selectați **HDMI**, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați **Audio 3**, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3.

Submeniu	Funcție
Mod standby	**Mod standby**: Dacă setați această opțiune la **Comunicare act.**, puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby. • Monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. • Redarea semnalului audio și a imaginilor pe un dispozitiv extern. (Numai dacă pentru **Ieșire A/V** este selectată opțiunea **Întotdeauna**.) • Comunicația de la portul HDBaseT este activată. (Numai dacă pentru **Control si comunicații** este selectată opțiunea **Pornit**.)  Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir, selectați pentru **Mod conectare** opțiunea **Avansat**. ☛ **Rețea - LAN fără fir - Mod conectare** p.166 **Port**: Selectați portul de comunicare ce va rămâne activ atunci când proiectorul se află în standby.

Submeniu	Funcție
HDBaseT	**Control si comunicații**: (Această opțiune nu se poate seta atunci când **Extron XTP** este setat la **Pornit**.) Când opțiunea este setată la **Pornit**, comunicația Ethernet, comunicația serială și telecomanda prin cablu care funcționează prin intermediul transmițătorului HDBaseT conectat la portul HDBaseT sunt activate. **Extron XTP**: selectați **Pornit** când conectați transmițătorul sau comutatorul Extron XTP la portul HDBaseT. Consultați următoarea pagină de internet Extron pentru mai multe detalii despre sistemul XTP. http://www.extron.com/ • Atunci când opțiunea **Control si comunicații** sau **Extron XTP** este setată la **Pornit**, **Mod standby** este setat automat la **Comunicare act.** • Atunci când opțiunea **Control si comunicații** sau **Extron XTP** este setată la **Pornit**, porturile LAN, RS-232 și Remote ale proiectorului sunt dezactivate. • Când **Extron XTP** are selectată opțiunea **Pornit**, ventilatorul poate funcționa în modul standby, dar acest lucru nu este anormal.
Calibrare culoare	**Pornire ajustare aut.**: reglează în mod automat tonul culorilor pentru întregul ecran. ☛ "Calibrare culoare" p.225 **Anulare**: anulează reglarea automată. **Refacere**: reface reglarea automată. **Uniformitate culori**: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul. ☛ "Uniformitatea culorilor" p.228 **Reset**: Puteți reseta toate valorile modificate pentru **Calibrare culoare** la valorile implicite.

Submeniu	Funcție
Proiecție multiplă	Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare. ☛ "Funcția proiecție multiplă" p.98 **ID Proiector**: Definiți codul de identificare ID selectând o valoare de la 01 la 30. Opțiunea **Oprit** indică faptul că nu s-a setat niciun ID. ☛ "Setările ID" p.45 **Grupare**: dacă utilizați mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine, selectați proiectoarele utilizate. **Alăturare**: Setați numărul de ecrane divizate și pozițiile fiecărei imagini proiectate. ☛ "Alăturarea" p.99 **Corectare geometrică**: Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.68 **Combinare margini**: Corectează o graniță dintre multiple imagini pentru a crea un ecran perfect. ☛ "Combinare margini" p.102 **Nivel de negru**: Ajustează diferențele de strălucire și de tonalitate în zonele în care imaginile se suprapun și în zonele în care imaginile nu se suprapun. ☛ "Nivel de negru" p.104 **Scalare**: Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare proiector. ☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.110 **Potrivire ecran**: Reglează tenta și strălucirea pentru fiecare proiector. ☛ "Potrivire ecran" p.107 **Reset**: Puteți reseta toate valorile modificate din meniul **Proiecție multiplă** la setările implicite.

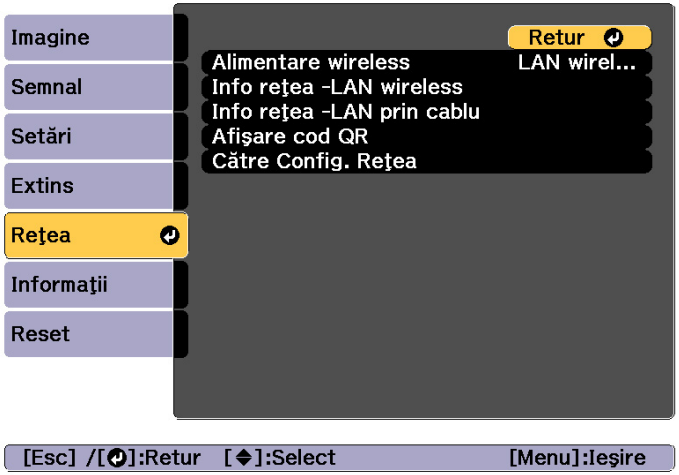
Submeniu	Funcţie
Setări agendă	Puteţi defini programul proiectorului astfel încât acesta să efectueze o anumită operaţie la un anumit moment prestabilit. ☛ "Funcţia de programare" p.123
Limbă	Puteţi seta limba pentru mesaje şi meniuri.
Reset	Puteţi reseta toate valorile modificate din meniul **Extins** la setările implicite. Totuşi, următoarele valori nu vor fi resetate. **Tip ecran**, **Poziţie ecran**, **Aliniere LCD**, **Uniformitate culori**, **Proiecţie**, **Mod altitudine mare**, **Căut. automată surse**, **Anulare mut A/V**, **Tip telecomandă**, **Buton inv. direcţie**, **Tip lentilă**, **Dată şi oră**, **Calibrare lentilă**, **Ieşire A/V**, **Ieşire monitor**, **Mod standby**, **Port**, **Control si comunicaţii**, **Extron XTP**, **ID Proiector**, **Calibrare culoare**, **Grupare**, **Alăturare**, **Combinare margini**, **Nivel de negru**, **Potrivire ecran**, **Potrivire culori**, **Limbă** Consultaţi secţiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.175

* Dacă pentru **Protej.logo utilizator** aţi selectat **Pornit** în setările definite pentru **Protejat de parolă**, nu puteţi schimba setările referitoare la logoul utilizatorului. Puteţi face modificări numai după selectaţi pentru **Protej.logo utilizator** opţiunea **Oprit**.
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.127

Meniul Reţea

Dacă pentru **Protecţie reţea** aţi selectat opţiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran va fi afişat un mesaj şi parametrii reţelei nu vor putea fi modificaţi. Selectaţi pentru **Protecţie reţea** opţiunea **Oprit** şi apoi configuraţi reţeaua.

☛ "Definirea setărilor funcţiei Protejat de parolă" p.127



Submeniu	Funcţie
Alimentare wireless	Setaţi această opţiune la **LAN wireless pornit** atunci când conectaţi proiectorul şi un computer prin intermediul unei reţele LAN fără fir. Dacă nu doriţi să realizaţi conexiunea printr-o reţea locală fără fir, comutaţi alimentarea la **Oprit** pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN wireless	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. • Mod conectare • Rețea LAN fără fir • Nivel antenă • Nume proiector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune Atunci când se selectează **IPv6**, se afișează următoarele informații. • Adresă IPv6 (manuală): Adresă IPv6, Lungime prefix, Adresă Gateway • Adresă IPv6 (automată): Adresă temporară, Adresă link local, Adresă fără stare, Adr. cu menț. stare
Info rețea -LAN prin cablu	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. • Nume proiector • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Adresă IPv6 (manuală): Adresă IPv6, Lungime prefix, Adresă Gateway • Adresă IPv6 (automată): Adresă temporară, Adresă link local, Adresă fără stare, Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	Atunci când conectați dispozitive iOS sau Android utilizând aplicația Epson iProjection, citiți codul QR afișat.

Submeniu	Funcție
Către Config. Rețea	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea. **Principal**, **LAN fără fir**, **LAN prin cablu**, **Notificare**, **Altele**, **Reset**
Acces cameră la dist.	Setați această opțiune la **Pornit** pentru a verifica imaginea proiectată dintr-o locație aflată la distanță. Puteți să setați o parolă și atunci când înregistrați imagini folosind camera de la distanță din Epson Web Control. ☛ "Verificarea imaginii proiectate dintr-o locație aflată la distanță" p.237

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, trebuie să accesați meniul **Terminată** și să selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anul.** Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



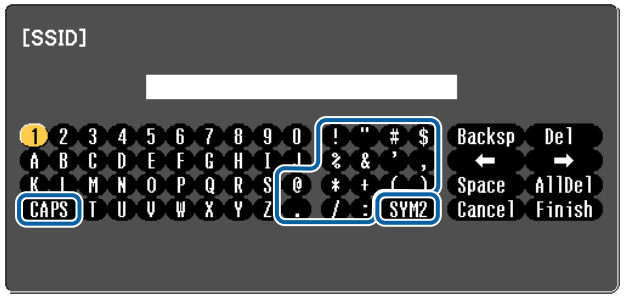
Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anul.: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul selectat. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.

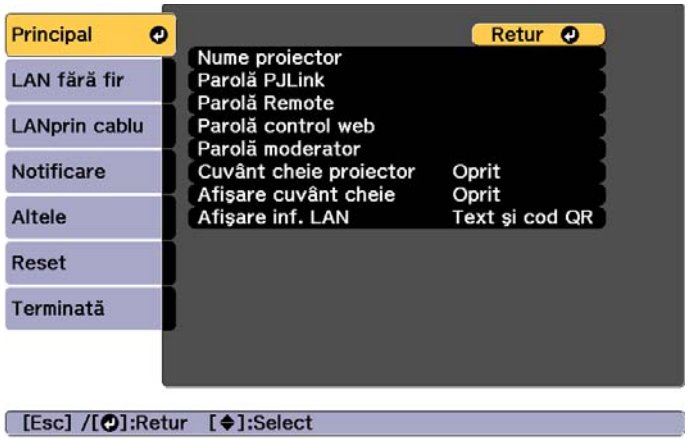


- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

Pot fi introduse următoarele tipuri de caractere.

Numere	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Meniul Principal



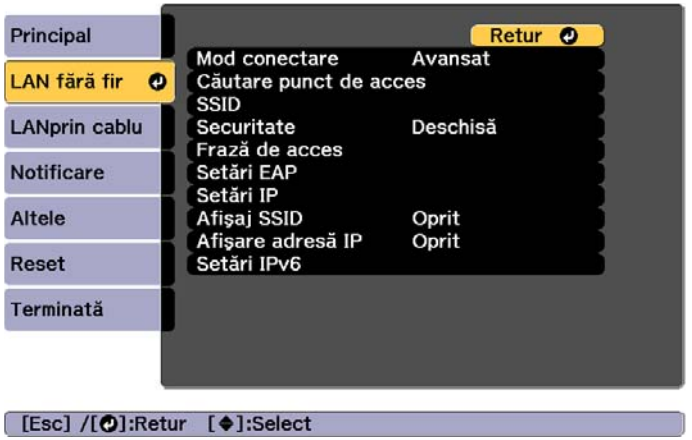
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (" * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | și spațiile nu pot fi utilizate.)
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile nu pot fi utilizate.) ☛ "Despre PJLink" p.243
Parolă Remote	Setați o parolă pentru a utiliza Remote în Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (* : și spațiile nu pot fi utilizate.) Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Setați o parolă pentru autentificare ce va fi utilizată la realizarea setărilor și la controlul proiectorului utilizând Control web în Epson Web Control. Puteți introduce maximum opt caractere alfanumerice pe un singur octet (* : și spațiile nu pot fi utilizate). Numele de utilizator implicit este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231
Parolă moderator	Atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator, introduceți parola de autentificare formată din patru cifre pentru utilizarea Epson iProjection. (Nu există o parolă implicită.)
Cuvânt cheie proiector	Setați opțiunea la **Pornit** pentru a activa o parolă de securitate în vederea împiedicării altor utilizatori să proiecteze accidental imagini. Atunci când proiectați imagini de pe un computer sau un dispozitiv mobil, trebuie să introduceți cuvântul cheie afișat pe ecranul de proiecție în Epson iProjection.
Afișare cuvânt cheie	Când setați această opțiune la **Pornit** și când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection, cuvântul cheie pentru proiector se afișează pe ecranul de proiecție. Această opțiune este activată numai când setați opțiunea **Cuvânt cheie proiector** la **Pornit**.
Afișare inf. LAN	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Dacă afișați codul QR, vă puteți conecta la o rețea prin simpla citire a codului QR în Epson iProjection. **Text și cod QR** este opțiunea setată implicit.

Meniul LAN fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un computer utilizând o rețea LAN fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP10).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.58



Submeniu	Funcție
Mod conectare	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. **Rapid**: Vă permite să vă conectați în mod direct la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-o rețea LAN fără fir. **Avansat**: Vă permite să vă conectați la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.
Căutare punct de acces	Când Mod conectare este setat la **Avansat**, puteți căuta după puncte de acces apropiate și setați ca SSID-ul să fie conectat de la acele puncte de acces. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. ☛ "Ecranul Căutare punct de acces" p.169

Submeniu	Funcție
SSID	Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
Securitate	Selectați tipul de securitate în funcție de setările de rețea LAN fără fir. **Deschisă**: Securitatea nu este setată. **WPA2-PSK**: Comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces. **WPA/WPA2-PSK***: Realizează conectarea în modul personal WPA. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setați o frază de acces ce este aceeași pentru punctul de acces. **WPA2-EAP***: Comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. **WPA/WPA2-EAP***: Realizează conectarea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
Frază de acces	Introduceți o frază de acces utilizată pentru conectarea la rețea atunci când **Securitate** se setează la **WPA2-PSK** sau la **WPA/WPA2-PSK**. Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231 Când Mod conectare se setează la **Rapid**, este setată expresia de acces inițială.

Submeniu	Funcție
Setări EAP	Setați protocoalele pentru autentificarea WPA2-EAP și WPA/WPA2-EAP. **Tip EAP**: Selectați protocolul de certificare. • **PEAP**: Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. • **PEAP-TLS**: Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. • **EAP-TLS**: Protocol de autentificare utilizat frecvent pentru a utiliza un certificat de client. • **EAP-FAST**, **LEAP**: Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare. **Nume utilizator**: Introduceți un nume de utilizator de utilizat pentru autentificare. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231 Dacă trebuie să introduceți și un nume de domeniu, adăugați numele domeniului înainte de numele utilizatorului separat prin bară oblică inversă (nume domeniu\nume utilizator). **Parolă**: Introduceți o parolă pentru autentificare în PEAP, EAP-FAST și LEAP. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231 Când se introduce parola și se selectează **Terminare**, valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). **Certificat client**:Importă certificate client pentru utilizare în PEAP-TLS și EAP-TLS.

Submeniu	Funcție
	Verif. cert. server: Setați la **Pornit** pentru a executa verificarea pentru certificatul aparținând serverului de certificare. Pentru a verifica un certificat de server, trebuie să setați opțiunea Certificat CA. **Certificat CA**: Importă certificate CA pentru utilizare în PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS și EAP-FAST. **Nume server Radius**: Specificați numele serverului de certificare. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
Canal	Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.
Setări IP*	Efectuați setările de rețea. **DHCP**: Setați la **Pornit** pentru a configura rețeaua utilizând DHCP. Dacă nu se setează la **Pornit**, nu mai puteți seta alte adrese. **Adresă IP**: Puteți introduce o Adresă IP alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) **Mască subrețea**: puteți introduce Mască subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Adresă Gateway**: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la **Oprit**.

Submeniu	Funcție
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la **Oprit**.
Setări IPv6	Efectuați setările pentru utilizarea protocoalelor IPv6. • Următoarele funcții acceptă protocoale IPv6. - Epson Web Control - PJLink • Atunci când setați manual adresa IPv6, realizați setări în **Avansat** din Epson Web Control. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231 **IPv6**: Setați opțiunea la **Pornit** atunci când utilizați protocoalele IPv6. Asigurați-vă că o adresă de link local este setată utilizând IPv6. Aceasta este compusă din ID-ul de interfață creat în fe80:: și din adresa MAC a proiectorului. **Configurare automată**: Setați opțiunea la **Pornit** pentru a obține automat o adresă IPv6 de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter). Această adresă este compusă după cum se afișează mai jos. • Adresă fără stare (de la 0 la 6): Creată automat prin combinarea prefixului obținut de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter) și ID-ul de interfață creat din adresa MAC a proiectorului. • Adr. cu menț. stare (de la 0 la 1): Creată automat din serverul DHCP utilizând DHCPv6. **Utilizare adresă temp.**: Setați opțiunea la **Pornit** pentru a valida temporar adresa IPv6 (de la 0 la 1) atunci când **Configurare automată** este **Pornit**.

* Se poate selecta numai când Mod conectare este setat la **Avansat**.

Tipul de securitate

Când unitatea LAN fără fir opţională este ataşată şi utilizată în modul de conectare Avansat, se recomandă să efectuaţi setările de securitate.

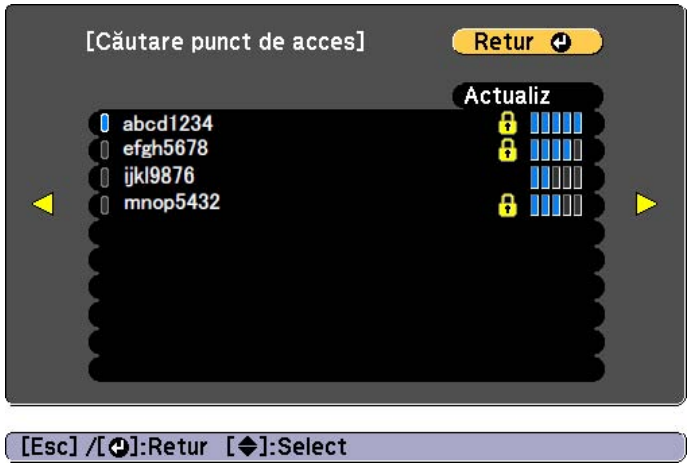
WPA este un standard de criptare care îmbunătăţeşte nivelul de securitate al reţelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP şi AES.

WPA mai include şi funcţii de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator şi un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.

Pentru setarea detaliilor, urmaţi instrucţiunile administratorului de reţea pentru reţeaua dvs.

Ecranul Căutare punct de acces

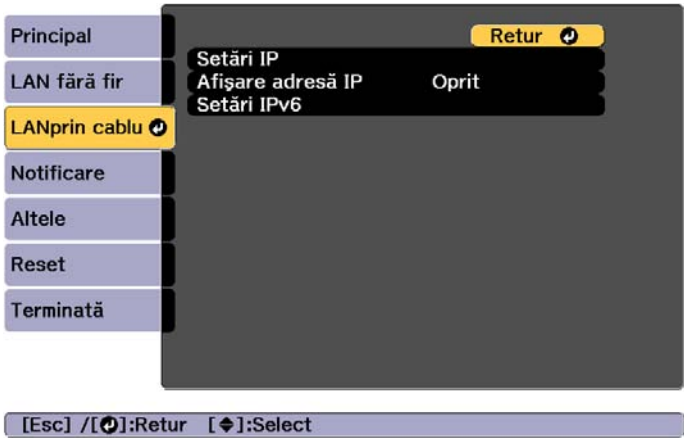
Punctele de acces detectate sunt afişate într-o listă.



Submeniu	Funcţie
Actualiz	Caută punctul de acces din nou.

Submeniu	Funcţie
	Indică un punct de acces deja setat.
	Indică punctele de acces la care este setată securitatea. Dacă selectaţi un punct de acces în care nu s-a setat securitatea, se afişează meniul Reţea locală fără fir. Dacă selectaţi un punct de acces în care s-a setat securitatea, se afişează meniul Securitate. Selectaţi un tip de securitate în funcţie de setările de securitate pentru punctul de acces.

Meniul LAN prin cablu



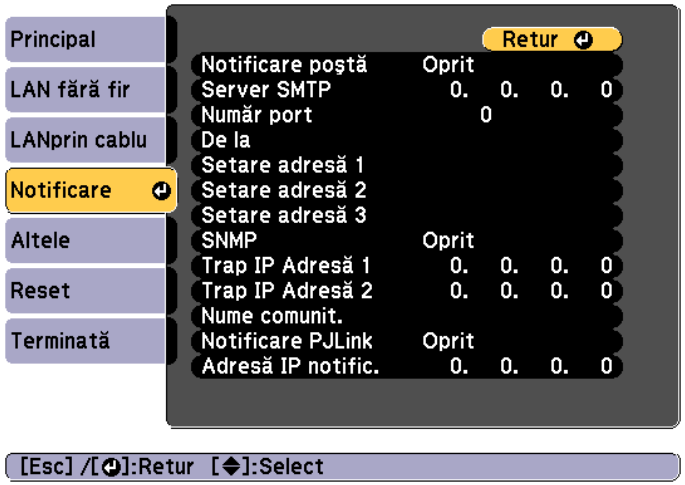
Submeniu	Funcţie
Setări IP	Puteţi configura parametrii asociaţi următoarelor adrese. **DHCP**: Setaţi la **Pornit** pentru a configura reţeaua utilizând DHCP. Dacă nu se setează la **Pornit**, nu mai puteţi seta alte adrese. **Adresă IP**: Puteţi introduce o Adresă IP alocată proiectorului. Puteţi introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteţi utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 şi 255) **Mască subreţea**: puteţi introduce Mască subreţea pentru proiector. Puteţi introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteţi utiliza următoarele măşti de subreţea. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Adresă Gateway**: Puteţi introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteţi introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteţi utiliza următoarea Adresă Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 şi 255)

Submeniu	Funcţie
Afişare adresă IP	Pentru a nu permite afişarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setaţi această opţiune la **Oprit**.
Setări IPv6	Efectuaţi setările pentru utilizarea protocoalelor IPv6. • Următoarele funcţii acceptă protocoale IPv6. - Epson Web Control - PJLink • Atunci când setaţi manual adresa IPv6, realizaţi setări în **Avansat** din Epson Web Control. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231 **IPv6**: Setaţi opţiunea la **Pornit** atunci când utilizaţi protocoalele IPv6. Asiguraţi-vă că o adresă de link local este setată utilizând IPv6. Aceasta este compusă din ID-ul de interfaţă creat în fe80:: şi din adresa MAC a proiectorului. **Configurare automată**: Setaţi opţiunea la **Pornit** pentru a obţine automat o adresă IPv6 de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter). Această adresă este compusă după cum se afişează mai jos. • Adresă fără stare (de la 0 la 6): Creată automat prin combinarea prefixului obţinut de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter) şi ID-ul de interfaţă creat din adresa MAC a proiectorului. • Adr. cu menţ. stare (de la 0 la 1): Creată automat din serverul DHCP utilizând DHCPv6. **Utilizare adresă temp.**: Setaţi opţiunea la **Pornit** pentru a valida temporar adresa IPv6 (de la 0 la 1) atunci când **Configurare automată** este **Pornit**.

Meniul Notificare

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

☛ "E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire" p.240

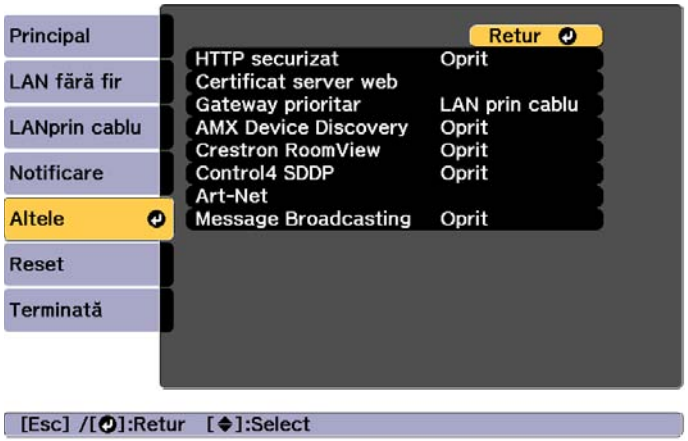


Submeniu	Funcție
Notificare poştă	Setați la **Pornit** pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce Adresă IP a serverului SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 şi 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 şi 65.535.

Submeniu	Funcție
De la	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. (" ( ) , : ; < > [\ ] şi spațiile nu pot fi utilizate.) ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	Setați adresele de e-mail de destinație pentru e-mailul de notificare şi conținutul notificării. Puteți înregistra maxim trei destinații. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. (" ( ) , : ; < > [\ ] şi spațiile nu pot fi utilizate.) ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231
SNMP	Setați la **Pornit** pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este **Oprit**.
Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înlănțuirii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 şi 255)
Nume comunit.	Setați numele comunității SNMP. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile şi simbolurile nu pot fi utilizate.)
Notificare PJLink	Setați opțiunea la **Pornit** pentru a utiliza funcția de notificare PJLink.

Submeniu	Funcţie
Adresă IP notific.	Introduceţi adresa IP a computerului la care doriţi să trimiteţi notificări ale stării de operare a proiectorului utilizând funcţia de notificare PJLink. Puteţi introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteţi utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 şi 255)

Meniul Altele

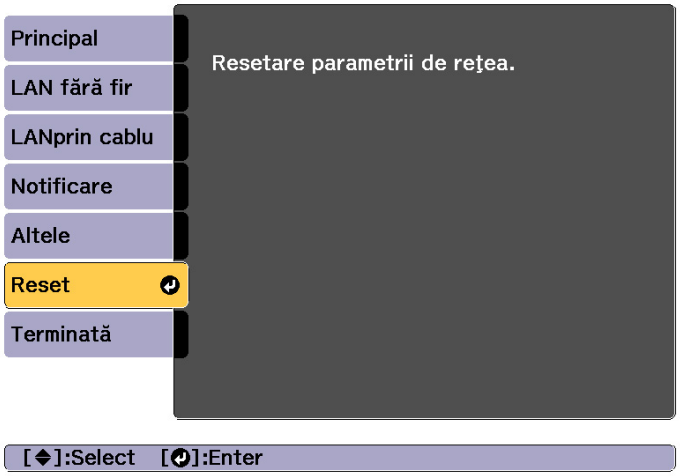


Submeniu	Funcţie
HTTP securizat	Pentru a întări securitatea, comunicarea dintre proiector şi computer în opţiunea Epson Web Control este criptată. Atunci când setaţi securitatea cu Epson Web Control, vă recomandăm să setaţi la **Pornit**.
Certificat server web	Importă certificatul de server web utilizat în HTTP securizat.
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectaţi opţiunea **Prin cablu** sau **Fără fir**.

Submeniu	Funcţie
AMX Device Discovery	Când doriţi să permiteţi detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery, setaţi opţiunea la **Pornit**. Setaţi această opţiune pe **Oprit** dacă nu sunteţi conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Setaţi această opţiune la **Pornit** numai când monitorizaţi sau controlaţi proiectorul din reţea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setaţi această opţiune la **Oprit**. ☛ "Despre Crestron RoomView®" p.243 Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire. Când această opţiune este setată la **Pornit**, următoarele funcţii nu sunt disponibile. • Epson Web Control • Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management
Control4 SDDP	Setaţi la **Pornit** dacă doriţi să activaţi preluarea datelor dispozitivului utilizând Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Art-Net	**Art-Net**: Setaţi la **Pornit** pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net. ☛ "Art-Net" p.248 **Net/Sub-Net/Universe**: Setaţi Net/Sub-Net/Universe pentru proiector. **Pornire canal**: Setează canalul de pornire care se ocupă de Art-Net. ☛ "Definiţiile canalelor" p.248
Message Broadcasting	Setaţi această opţiune la **Pornit** pentru a primi informaţiile trimise de funcţia Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management. Descărcaţi aplicaţiile software şi ghidurile de utilizare de pe următorul site web. http://www.epson.com

Meniul Reset

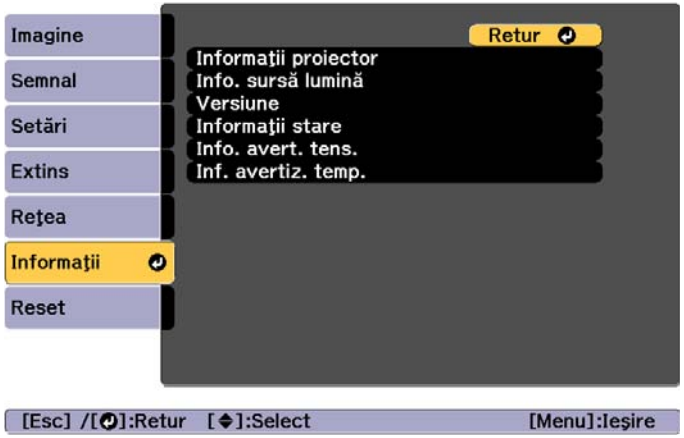
Resetare parametrii de reţea.



Submeniu	Funcţie
Resetare parametrii de reţea.	Pentru a reseta toate setările de reţea, selectaţi **Da**.

Meniul Informaţii (numai afişare)

Vă permite să verificaţi starea semnalului de imagine proiectat şi a proiectorului. Elementele care se pot afişa diferă în funcţie de sursa proiectată.



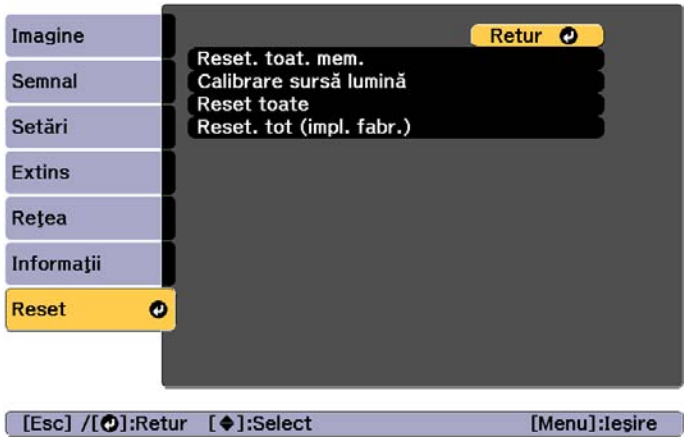
Submeniu		Funcţie
Informaţii proiector	Ore de funcţionare*	Afişează durata de funcţionare după pornirea proiectorului.
	Sursă	Puteţi afişa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecţia.
	Semnal intrare	Puteţi afişa conţinutul **Semnal intrare** setat în meniul **Semnal** în funcţie de sursă.
	Rezoluţie	Puteţi afişa rezoluţia.
	Rată refresh	Puteţi afişa Rată refresh.
	Info Sincro	Puteţi afişa informaţii despre semnalul de imagine. Aceste informaţii s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveţi nevoie de asistenţă tehnică.

Submeniu		Funcţie
	Stare	Acest meniu conţine informaţiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informaţii s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveţi nevoie de asistenţă tehnică.
	Număr de serie	Afişează numărul de serie al proiectorului.
	Tip lentilă	Afişează numărul de model al lentilei.
	Event ID	La apariţia problemelor de conectare a proiectorului şi a calculatorului prin reţea, informaţiile referitoare la problemă sunt afişate utilizând un ID de eveniment. Consultaţi pagina următoare pentru informaţii despre interpretarea ID-ului de eveniment. ☛ "Despre Event ID" p.217
	Nivel semnal HDBaseT	Afişează nivelul pentru semnalul de imagine introdus de la portul HDBaseT. Atunci când este afişată în galben, puterea nivelului semnalului este redusă. Recomandăm următoarele niveluri de semnal. • 1080p: 16 dB sau mai mult • 4K: 18 dB sau mai mult
Info. sursă lumină	**Ore sursă de lumină**	Afişează durata de funcţionare pentru sursa de lumină în funcţie de modul sursei de lumină.
	Estimat rămas	Atunci când **Mod constant** se setează la **Pornit**, acesta afişează durata pentur care se poate menţine strălucirea sursei de lumină.
Versiune	**Main** **Video2**	Afişează informaţiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informaţii stare		Afişează starea proiectorului. ☛ "Citirea afişajului de stare" p.196

Submeniu	Funcţie
Info. avert. tens.	Afişează până la 10 avertizări legate de tensiune. Dacă selectaţi opţiunea **Detal.** când se afişează o avertizare sau o eroare, puteţi să consultaţi jurnale detaliate generate înainte şi după detectarea erorii. Când se detectează o eroare de tensiune de scurtă durată, ca în cazurile următoare, este posibil ca informaţiile din avertizarea de tensiune să nu se afişeze corect. • Cădere scurtă de tensiune • Pană de curent scurtă • Când se porneşte produsul imediat după oprire Aşteptaţi cel puţin 10 secunde după oprirea proiectorului înainte de a-l reporni. Când proiectorul porneşte, consultaţi informaţiile privind starea acestuia. ☛ "Citirea afişajului de stare" p.196
Inf. avertiz. temp.	Afişează până la 7 avertizări legate de temperatură. Dacă selectaţi opţiunea **Detal.** când se afişează o avertizare sau o eroare, puteţi să consultaţi jurnale detaliate generate înainte şi după detectarea erorii.

* Timpul de funcţionare cumulat este afişat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcţionare. Începând de la 10 ore se afişează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



Submeniu	Funcţie
Reset. toat. mem.	Resetează toate numele şi setările salvate în **Memorie**, **Poziţie lentilă** şi **Corectare geometrică**. ☛ "Funcţia de memorie" p.121

Submeniu	Funcţie
Calibrare sursă lumină	Puteţi configura parametrii asociaţi calibrării sursei de lumină. Atunci când efectuaţi calibrarea sursei de lumină, se corectează diferenţa dintre balansul de alb şi nivelul de strălucire al sursei de lumină. Vă recomandăm să executaţi periodic această funcţie. • **Executare acum**: Porneşte calibrarea sursei de lumină. Această opţiune nu poate fi pornită în următoarele cazuri. - În intervalul de 20 de minute de la pornirea proiectorului - Când temperatura ambiantă creşte prea mult, iar strălucirea a fost atenuată în mod automat • **Executare periodică**: Atunci când este setată pe **Pornit**, calibrarea sursei de lumină se desfăşoară la un interval de 100 de ore în stare de funcţionare. Atunci când s-a selectat **Oprit** pentru a menţine o imagine proiectată care a fost ajustată prin proiecţie multiplă, realizaţi corecţii cu **Executare acum** sau folosiţi funcţia de programare pentru a seta **Calibrare sursă lumină**. • **Setări agendă**: Afişează ecranul de setări agendă. Setaţi această opţiune pentru a desfăşura periodic calibrarea sursei de lumină. • **Ultima executare**: Afişează ultima dată şi oră la care s-a desfăşurat calibrarea sursei de lumină.
Reset toate	Puteţi reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Elementele următoare nu se resetează la valorile implicite: **Semnal intrare**, **EDID**, **Memorie**, **Logo utilizator**, toate articolele pentru meniurile **Reţea**, **Limbă**, **Dată şi oră**, **Aliniere panou**, **Uniformitate culori**, **Calibrare lentilă**, **Calibrare culoare**, **Grupare**, **Potrivire ecran**, **Potrivire culori**, **Info. sursă lumină** şi **Ore de funcţionare**.
Reset. tot (impl. fabr.)	Resetează toate setările proiectorului. Însă elementele pentru Protejat de parolă nu sunt resetate. Trebuie să introduceţi o parolă pentru a realiza resetarea. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbaţi această parolă cu parola dorită.

După ce ați configurat elementele din meniul Configurare pentru un proiector, o puteți utiliza pentru a efectua configurarea multiplă a mai multor proiectoare (funcția de configurare multiplă). Funcția de configurare multiplă este disponibilă numai pentru proiectoare cu același număr de model.

Folosiți una din următoarele metode.

- Configurarea prin utilizarea unei unități de memorie USB.
- Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.
- Configurarea folosind EasyMP Network Updater.

Acest manual explică metodele bazate pe unitatea de memorie USB și pe cablu USB.

- Următorul cuprins nu este valabil pentru funcția de configurare multiplă.
  - Setările pentru meniul Rețea (cu excepția meniului Notificare și a meniului Altele)
  - Stare și Info. sursă lumină în meniul Informații
- Efectuați configurarea multiplă înainte de a configura imaginea proiectată. Valorile configurate pentru imaginea proiectată, cum ar fi Corectare geometrică sunt valabile pentru funcția de configurare multiplă. Dacă configurarea multiplă se face după configurarea imaginii proiectate, modificările efectuate pot suferi schimbări.
- Prin folosirea funcției de configurare multiplă, sigla înregistrată a utilizatorului este setată și pentru celelalte proiectoare. Nu înregistrați informații confidențiale și alte informații similare ca siglă de utilizator.

Atenție

Efectuarea configurării multiple este responsabilitatea clientului. Dacă configurarea multiplă eșuează din cauza unei căderi a curentului, a unei erori de comunicare etc., clientul este responsabil pentru suportarea eventualelor cheltuieli de reparare survenite.

Configurarea folosind o unitate de memorie USB

Această secțiune explică modul de configurare multiplă folosind o unitate de memorie USB.

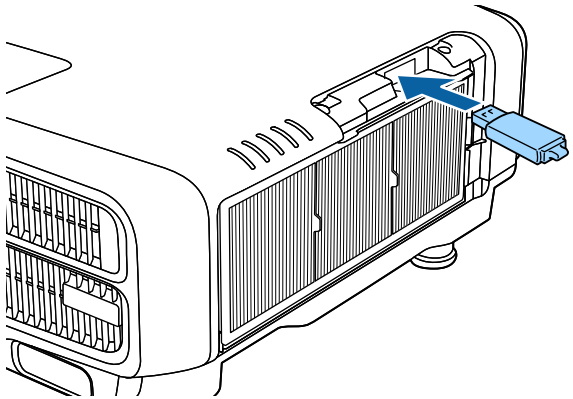
- Folosiți o unitate de memorie USB în format FAT.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe unități de memorie USB care au incluse funcții de securitate. Folosiți o unitate de memorie USB care nu include funcții de securitate.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe cititoare de carduri USB sau unități hard disk USB.

Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.

1. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiectorului.

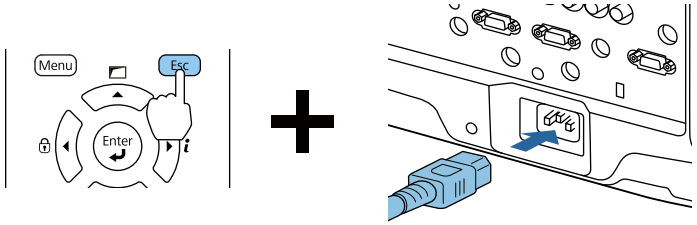
2. Conectați unitatea de memorie USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.58

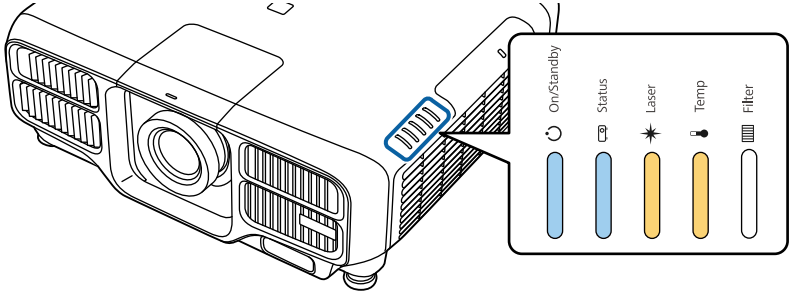


- Conectați unitatea de memorie USB direct la proiector. Dacă unitatea de memorie USB este conectată la proiector printr-un hub USB, setările pot să nu fie salvate corect.
- Conectați o unitate de memorie USB goală. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie salvate corect.
- Dacă ați salvat un fișier de configurare multiplă al altui proiector pe unitatea de memorie USB, ștergeți fișierul sau schimbați denumirea acestuia. Funcția de configurare multiplă nu poate suprascrie un fișier de configurare multiplă.
- Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să modificați numele, adăugați textul după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului în orice alt mod, proiectorul poate să nu recunoască corect fișierul.
- Puteți folosi numai caractere pe un octet pentru denumire.

3 În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



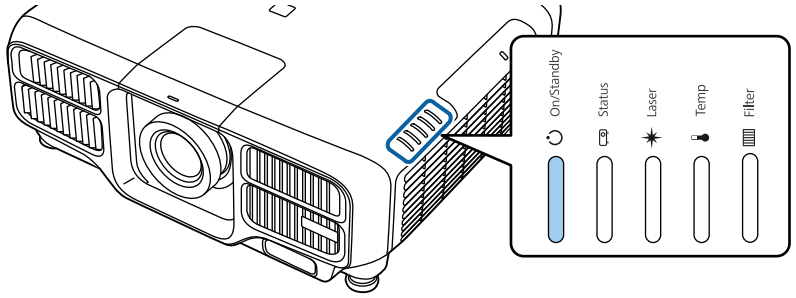
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Când toți indicatoare luminează intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.

Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.



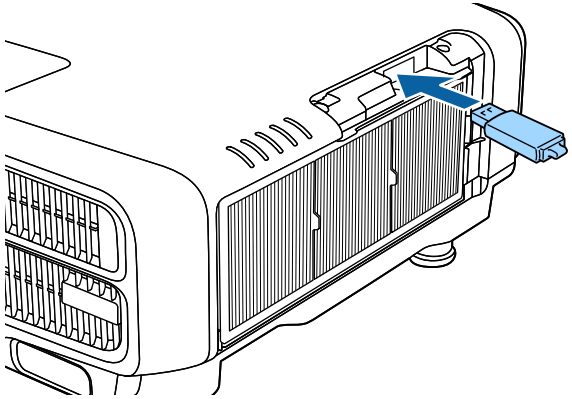
Sursă de alimentare
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

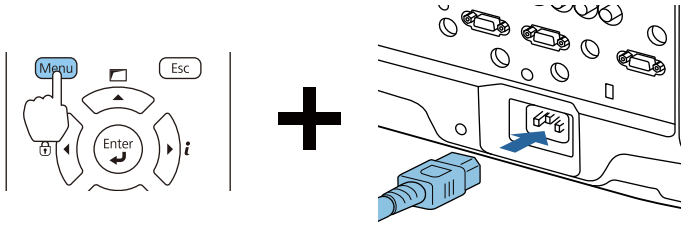
1. Deconectați cablul de alimentare de la proiector şi verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiectorului.

2. Conectați unitatea de memorie USB care conține fişierul de configurare multiplă salvat la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

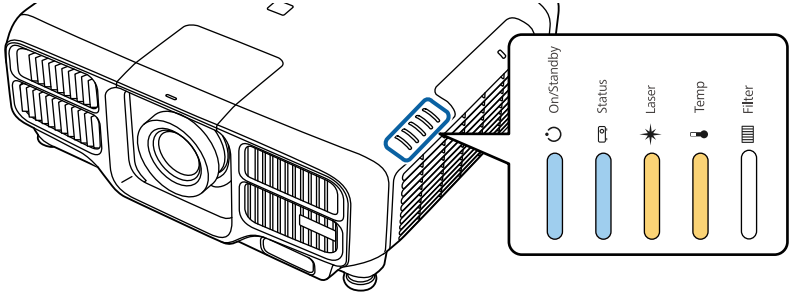


- Când unitatea de memorie USB conține 1 până la 3 fişiere de configurare multiplă, fişierul este transferat fişierului cu acelaşi număr de model. Dacă există mai multe fişiere pentru un proiector cu acelaşi număr de model, setările pot să nu fie transferate corect.
- Dacă unitatea de memorie USB conține patru sau mai multe fişiere de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.
- Nu stocați şi alte date în afara fişierului de configurare multiplă pe unitatea de memorie USB. Dacă unitatea de memorie USB conține şi alte date în afara fişierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.

3 În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

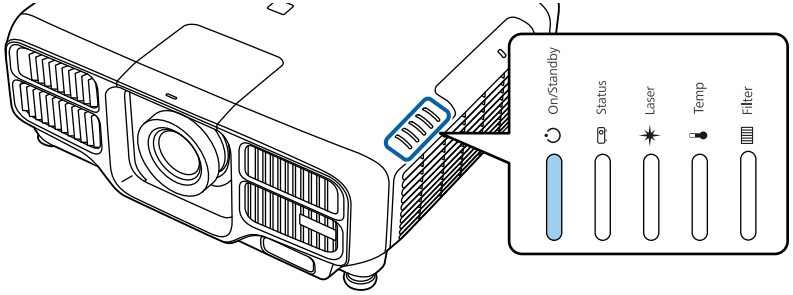
Indicators rămân aprinşi circa 75 de secunde.

Când toți indicators încep să lumineze intermitent, setările sunt în curs de scriere.

⚠ Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

4 Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.



Sursă de alimentare
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

Configurare prin conectarea computerului şi proiectorului cu un cablu USB.

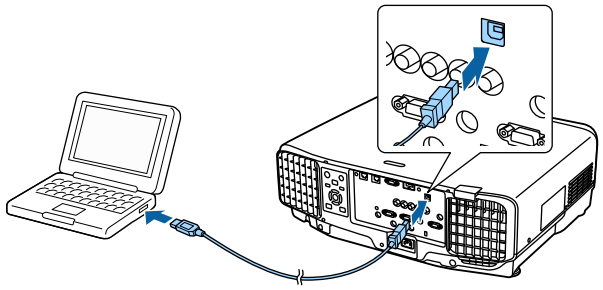
Următoarele sisteme de operare suportă funcția de configurare multiplă.

- Windows Vista sau o versiune ulterioară
- Mac OS X 10.7.x sau o versiune ulterioară

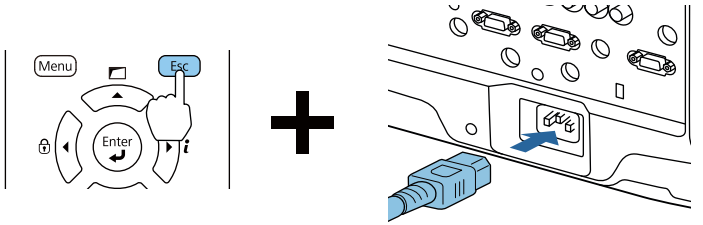
Salvarea setărilor pe un computer

1. Deconectați cablul de alimentare de la proiector şi verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiectorului.

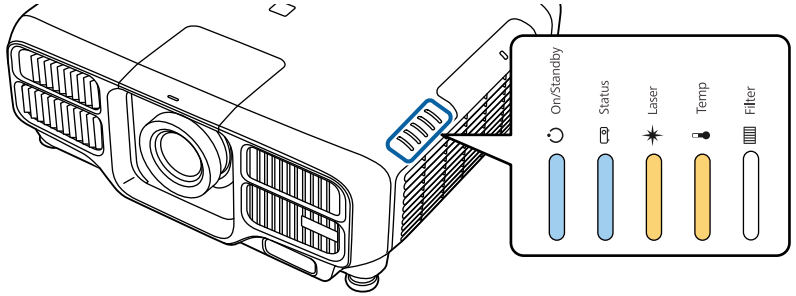
2. Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului folosind un cablu USB.



3. În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

4 Deschideți unitatea portabilă şi salvați fişierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe calculator.

> Dacă este necesar să schimbați numele fișierului de configurare multiplă, adăugați text după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fişierului, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fişierul în mod corect.

5 Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB" pe computer şi apoi deconectați cablul USB.

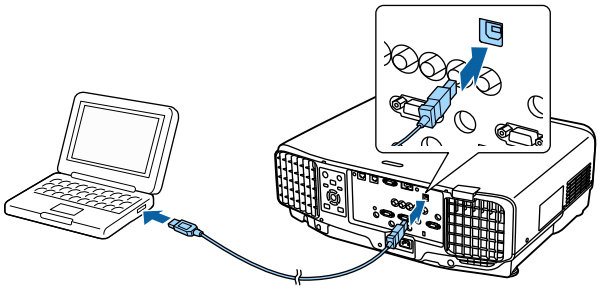
> Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ".

Proiectorul intră în starea de standby.

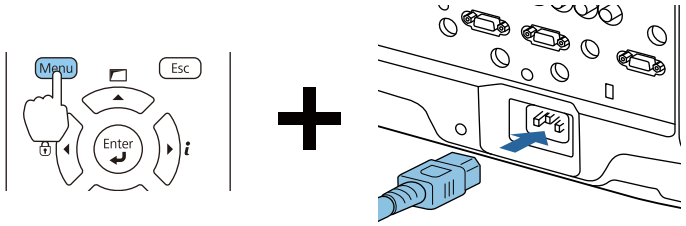
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector şi verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiectorului.

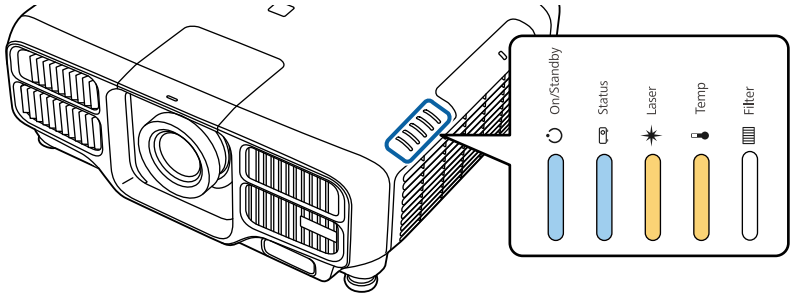
2 Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului folosind un cablu USB.



3 În timp ce ţineţi apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectaţi cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberaţi butonul [Menu].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

4 Copiaţi fişierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-aţi salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.

Nu copiaţi niciun alt fişier sau director, cu excepţia fişierului de configurare multiplă pe unitatea portabilă.

5 Efectuaţi operaţiunea „Îndepărtare dispozitiv USB" pe computer şi apoi deconectaţi cablul USB.

Dacă folosiţi OS X, efectuaţi „Îndepărtare EPSON_PJ".

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fişierul de configurare multiplă este în curs de scriere.

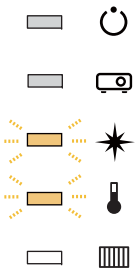
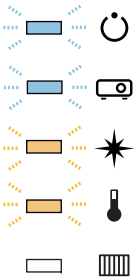
Atenţie

Nu deconectaţi cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

Dacă configurarea eşuează

Indicatoarele vă vor notifica dacă apare vreo eroare. Verificaţi starea indicatoare.

Starea indicatoare	Rezolvare
 Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid	Fişierul de configurare multiplă poate fi corupt sau este posibil ca unitatea de memorie USB să nu fie conectată corect. Deconectaţi unitatea de memorie, deconectaţi şi apoi conectaţi cablul de alimentare al proiectorului şi apoi încercaţi din nou.
 Putere: Albastru - luminează intermitent rapid Status: Albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid	Scrierea setărilor poate să fi eşuat sau poate să fi apărut o eroare firmware a proiectorului. Opriţi utilizarea proiectorului, scoateţi fişa de alimentare din priza electrică şi contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Depanarea

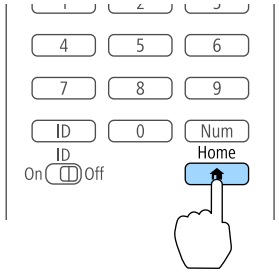
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare o problemă cu proiectorul, puteți afișa ecranul Ajutor pentru a obține asistență. De asemenea, puteți seta proiectorul la o stare corespunzătoare oferind răspunsuri la întrebări.

1 Apăsați pe butonul [🏠].

Va fi afișat ecranul principal.

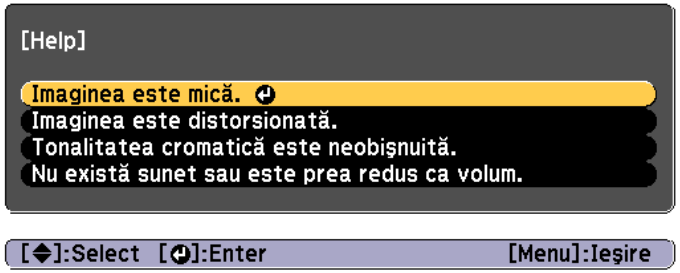
Telecomanda



2 Selectați Ajutor, apoi apăsați pe butonul [↵].

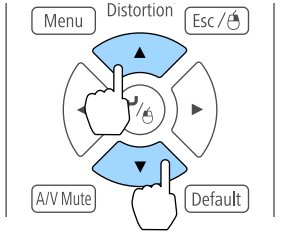


Se afișează ecranul Ajutor.



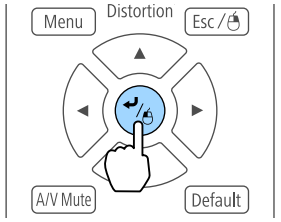
3 Selectați o opțiune din meniu.

Telecomanda

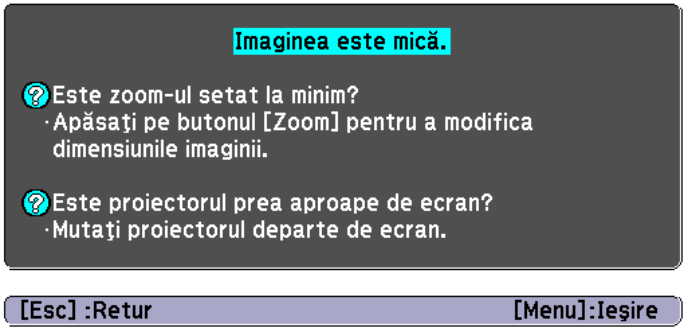


4 Confirmați selecția.

Telecomanda



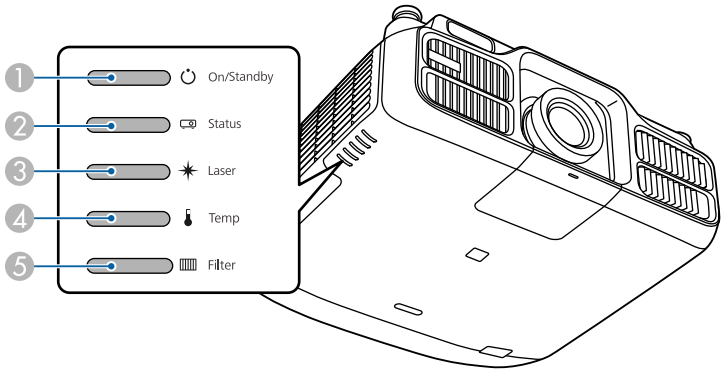
Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos. Apăsați butonul [Menu] pentru a ieși din meniul Ajutor.



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.

☛ "Citirea indicatoarelor" p.187

Acest proiector are următoarele cinci indicatoare pentru starea proiectorului.



1. Indicatorul Alimentare
   Indică starea proiectorului.
2. Indicator Status
   Indică starea proiectorului.
3. Indicator Laser
   Indică starea sursei de lumină.
4. Indicator Temp
   Indică starea temperaturii interne. Acesta este în mod normal oprit.
5. Indicator Filter
   Indică starea filtrului de aer. Acesta este în mod normal oprit.

Următorii indicatori de stare sunt folosiți în timpul funcționării normale.

Mesajul „Starea variază” indică faptul că indicatoarele se aprind, se sting sau clipesc în funcție de starea proiectorului.

Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Albastru - aprins	Oprit	Oprit	Oprit	Oprit	Starea de standby	Proiectorul este conectat la sursa de curent. În aceste condiții, puteți începe proiecția apăsând pe butonul [⏻] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. (Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul de alimentare rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.)
					Stare de monitorizare rețea	Proiectorul este monitorizat și controlat printr-o rețea (când **Mod standby** este setat la **Comunicare act.**). În cazul în care cablul de alimentare este deconectat și apoi reconectat în această stare, indicatorul de alimentare luminează intermitent în albastru.

Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	Starea variază	Oprit	Oprit	Stare de încălzire	Aceasta este starea imediat după pornirea proiectorului. Încălzirea durează aproximativ 30 de secunde după pornirea sursei de lumină. Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Starea variază	Oprit	Oprit	Proiecție	Proiectorul realizează proiecția.
Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	Oprit	Oprit	Oprit	Stare de răcire	Aceasta este starea imediat după oprirea alimentării. În această stare, toate butoanele sunt dezactivate.
 Albastru - Luminează intermitent	Oprit	Oprit	Oprit	Oprit	Pregătirea monitorizării prin rețea	Pregătirea pentru monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. În timpul pregătirii monitorizării prin rețea, toate operațiunile prin butoane sunt dezactivate.

Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Albastru - aprins	Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	Oprit	Oprit	A/V Mute activată	Funcția A/V Mute este activă.

Când proiectorul înregistrează o eroare, starea de eroare este indicată de culoarea indicatorului şi combinaţia de aprins constant sau intermitent. Consultaţi următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator şi cum puteţi remedia problema pe care acestea o indică.

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	Oprit	Oprit	Eroare internă	Opriţi utilizarea proiectorului, scoateţi fişa de alimentare din priza electrică şi contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	Oprit	 Portocaliu - Luminează intermitent	Oprit	Eroare ventilator Eroare de senzor	Opriţi utilizarea proiectorului, scoateţi fişa de alimentare din priza electrică şi contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Oprit	Albastru - Luminează intermitent	Oprit	Portocaliu - aprins	Oprit	Eroare temp înaltă (Supraîncălzirea)	Sursa de lumină se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul trece în modul standby; așadar, verificați următoarele puncte. • Verificați ca filtrul de aer, gurile de evacuare a aerului și gurile de ventilare să fie curate și ca proiectorul să nu fie rezemat de perete. • Verificați ca temperatura din gurilor de ventilare să nu fie prea ridicată. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, scoateți cablul de alimentare din priză și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.220 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
						Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1500 m, setați **Mod altitudine mare** la **Pornit**. ☛ Meniul **Extins** - **Funcționare** - **Mod altitudine mare** p.158
Oprit	Albastru - Luminează intermitent	Portocaliu - aprins	Oprit	Oprit	Eroare laser Eroare lamelă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Oprit	Albastru - Luminează intermitent	Oprit	Oprit	Portocaliu - aprins	Eroare filtru de aer	Verificați următoarele două aspecte. • Verificați dacă filtrul de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.220 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223 După verificare, conectați cablul de alimentare la priza electrică. Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Oprit	Albastru - Luminează intermitent	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins	Oprit	Eroare Deplasare lentilă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Albastru - Luminează intermitent	Starea variază	Starea variază	Portocaliu - Luminează intermitent	Starea variază	Avertism temp înaltă	Aceasta nu este o eroare. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat. Verificați următoarele aspecte. • Verificați ca filtrul de aer, gurile de evacuare a aerului și gurile de ventilare să fie curate și ca proiectorul să nu fie rezemat de perete. • Verificați ca temperatura din gurilor de ventilare să nu fie prea ridicată. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.220 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Starea variază	Starea variază	Avertizare laser	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Starea variază	Starea variază	Avertizare lentilă	S-au ataşat lentile nepotrivite. Utilizaţi lentilele potrivite. ☛ "Accesorii opţionale şi consumabile" p.252
 Albastru - Luminează intermitent	Starea variază	Starea variază	Starea variază	Portocaliu - aprins	Curent slab de aer	Aceasta nu este o eroare. Cu toate acestea, proiecţia se opreşte în mod automat, dacă scăderea fluxului de aer continuă. "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curăţaţi sau înlocuiţi filtrul de aer." Verificaţi următoarele două aspecte. • Verificaţi dacă filtru de aer şi gurile de evacuare a aerului sunt curate şi dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, opriţi alimentarea, scoateţi cablul de alimentare din priza electrică şi apoi curăţaţi-l sau schimbaţi-l. ☛ "Curăţarea filtrului de aer" p.220 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriţi utilizarea proiectorului, scoateţi fişa de alimentare din priza electrică şi contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Starea variază	Starea variază	Starea variază	Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Notă C. Filtru Aer	Este afişat mesajul "Trebuie curăţat filtru aer. Curăţaţi sau înlocuiţi filtrul de aer." Opriţi proiectorul, scoateţi cablul de alimentare din priză, apoi curăţaţi filtrul de aer. ☛ "Curăţarea filtrului de aer" p.220 Indicatorii sau mesajele referitoare la nota pentru curăţarea filtrului de aer sunt afişate numai dacă **Notă C. Filtru Aer** are selectată opţiunea **Pornit** în meniul Configurare. ☛ **Extins** - **Ecran** - **Notă C. Filtru Aer** p.158

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
Starea variază	Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Starea variază	Starea variază	Terminare mod constant	Încheie **Mod constant** din **Setări Strălucire**. ☛ "Setarea strălucirii" p.81

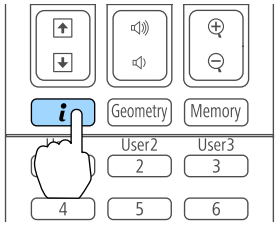


- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
  ☛ "Rezolvarea problemelor" p.204
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
  ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

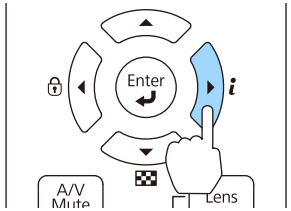
Puteţi afişa starea de funcţionare a proiectorului pe imaginea proiectată. Puteţi verifica starea detaliată a proiectorului utilizând funcţiile butoanelor.

1 Apăsaţi pe butonul [i] în timpul proiecţiei.

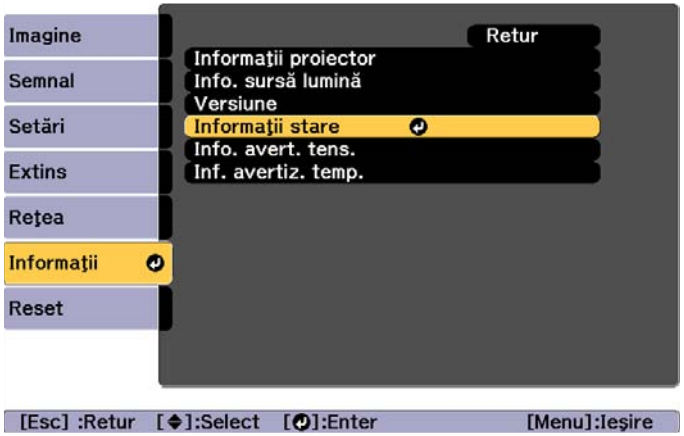
Telecomanda



Panou de comandă



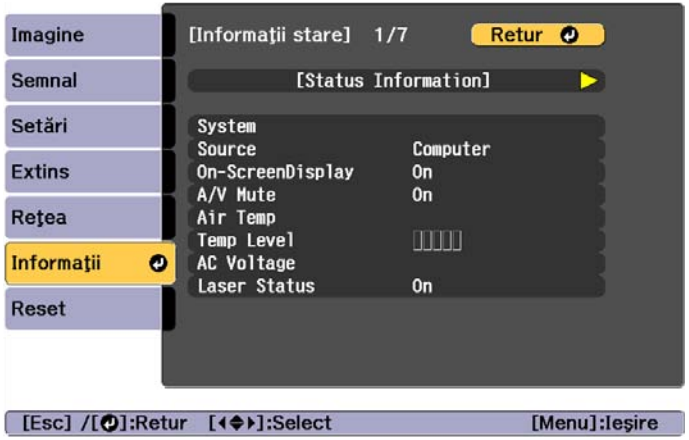
2 Selectaţi **Informaţii stare**, apoi apăsaţi pe butonul [↵].



De asemenea, puteţi efectua operaţiuni din meniul Configurare.

☛ **Informaţii** - **Informaţii stare** p.173

3 Utilizaţi butoanele [◀][▶] sau butoanele [▲][▼] pentru a selecta o categorie.



Fiecare categorie afişată conţine următoarele informaţii.

Status Information	:	Starea de funcţionare a proiectorului
Source	:	Informaţii despre semnalul de intrare
Signal Information	:	Informaţii despre semnalul digital de intrare
Network Wired	:	Setări LAN prin cablu
Network Wireless	:	Setări reţea locală fără fir
Maintenance	:	Durată de funcţionare pentru proiector şi sursa de lumină
Version	:	Versiunea firmware a proiectorului

Explicaţii pentru cuprinsul afişajului

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Status Information	System	Afişează starea proiectorului. Pentru informaţii suplimentare referitoare la remedierea erorii sau a avertismentului, consultaţi informaţiile de mai jos. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.187	
		OK	Proiectorul este într-o stare normală.
		Warm-Up	Proiectorul se încălzeşte.
		Standby	Proiectorul este în modul standby.
		Cool Down	Proiectorul este în curs de răcire.
		Temp Error	S-a înregistrat o eroare de temperatură înaltă.
		Fan Error	S-a produs o eroare la ventilator.
		Sensor Error	S-a produs o eroare la senzor.
		Power Error	S-a produs o eroare de alimentare (balast).
		Internal Error	S-a produs o eroare internă.
		Airflow Error	S-a produs o eroare la filtrul de aer.
		Temp Warning	S-a înregistrat un avertisment de temperatură înaltă.
		Internal Warning	S-a înregistrat un avertisment despre sistemul intern.
		Airflow Decline	S-a produs o eroare cu scăderea fluxului de aer.
		Power Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de alimentare (balast).
		Clean Filter	S-a înregistrat nota pentru curăţarea filtrului de aer.
		Lens Error	S-a produs o eroare la lentile.
		Laser Error	S-a produs o eroare la laser.
		Laser Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de laser.
		Temp Error FE	S-a produs o eroare la laser deoarece laserul se supraîncălzeşte.
		Temp Warning FE	A apărut o avertizare laser deoarece laserul se supraîncălzeşte.

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Status Information	Source	HDMI	Afişaţi denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecţia.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Afişează setările pentru **Afişaj pe ecran**. Când se selectează **Off**, meniurile sau mesajele nu sunt afişate pe imaginile proiectate.
		Off	
	A/V Mute	On	Afişează starea de funcţionare a funcţiei A/V Mute.
		Off	
	Air Temp	–	Afişează temperatura mediului ambiant.
	Temp Level	–	
	AC Voltage		Monitorizează starea tensiunii de intrare şi afişează tensiunea curentă. Exemplu: 175V: Indică faptul că tensiunea este de 175 V. B50V: indică faptul că tensiunea este de 50 V sau mai mică. ---V: indică faptul că jurnalele referitoare la tensiune nu pot fi măsurate. Dacă jurnalele nu se afişează corect, verificaţi următoarele. ☛ "Nu se afişează jurnale detaliate şi mesaje de eroare" p.215
		<Warning1>	Cădere tensiune: Dacă tensiunea de intrare scade sub 89 V pentru mai mult de 1.000 msec, se vor afişa jurnale pentru aproximativ o secundă* înainte şi după eveniment (120 de jurnale). * Numărul de secunde variază în funcţie de frecvenţa sursei de alimentare (50 Hz/60 Hz).
		<Warning2>	Variaţie alimentare: Dacă tensiunea de intrare scade sub 85 V pentru mai mult de 40 msec, iar tensiunea revine în cel mult 60 msec, se afişează jurnalele pentru aproximativ o secundă înainte de detectarea variaţiei de alimentare (60 de jurnale) şi pentru aproximativ 0,1 secunde după detectare (6 jurnale).

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
		<Error>	Întrerupere alimentare: Dacă tensiunea de intrare scade sub 85 V pentru mai mult de 60 msec, proiectorul se va deconecta în mod automat de la sursa de alimentare. Se afişează jurnale pentru aproximativ o secundă înainte de detectarea evenimentului (60 de jurnale). Când este activată opţiunea de închidere directă, se generează o <Error> când se efectuează închiderea directă. Totuşi, aceasta nu este efectiv o eroare.
	Laser Status	On	Afişează starea de funcţionare a sursei de lumină.
		Off	
Source	Source	HDMI	Afişaţi denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecţia.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	–	Afişează rezoluţia pentru semnalul de intrare curent. No Signal: Nu există niciun semnal de intrare. Not Supported: Proiectorul nu suportă semnalul de intrare curent.

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Source	Video Signal	–	Afişează semnalul video de intrare curent.
	Color Space	RGB	Afişează spaţiul de culoare pentru semnalul de intrare curent.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Afişează frecvenţa orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	V-Frequency	–	Afişează frecvenţa verticală pentru semnalul de intrare curent.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Afişează polaritatea SINCRO.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Afişează tipul de sincronizare.
		Separete Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Afişează rezoluţia de discriminare pentru semnalul de intrare curent.
	Video Level	Auto (Normal)	Afişează nivelul video al proiectorului.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	

Elementele afişate pentru sursă diferă în funcţie de modelul utilizat şi de sursa şi semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Signal Information	5V Detection	Detected	Afişează rezultatul detecţiei semnalelor de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Afişează frecvenţa TMDS pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS H-Frequency	–	Afişează frecvenţa orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS V-Frequency	–	Afişează frecvenţa verticală pentru semnalul de intrare curent.
	DetChg 5CFHMP123	–	Afişează factorii de modificare a semnalului.
	Stable Time	–	Afişează timpul de funcţionare de la stabilirea sursei de intrare.
	HDCP Status	Non-HDCP	Indică starea HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Afişează versiunea HDCP.
	AVI Info VIC	–	Afişează informaţiile VIC (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
	AVI InfoChecksum	OK	Afişează rezultatele checksum pentru AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Afişează modul de semnal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Afişează informaţiile despre spaţiul de culoare (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	–	Puteţi afişa informaţii despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.

Elementele afişate pentru Signal Information diferă în funcţie de modelul utilizat şi de sursa şi semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Network Wired	Projector Name	–	Afişează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o reţea.
	Connection Mode	HDBaseT	Afişează calea de conectare pentru LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Afişează setările DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Afişează setările de afişare pentru adresa IP.
		Off	
	IP Address	–	Afişează adresa IP.
	MAC Address	–	Afişează adresa MAC.
Network Wireless	Projector Name	–	Afişează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o reţea.
	Connection Mode	Quick	Afişează modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei reţele locale fără fir.
		Advanced	
	SSID Display	On	Afişează setările de afişare a SSID.
		Off	
	IP Display	On	Afişează setările de afişare pentru adresa IP.
		Off	
	SSID	–	Afişează SSID.
	IP Address	–	Afişează adresa IP.
	DHCP	On	Afişează setările DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Afişează adresa MAC.
	Security	No	Afişează setările de securitate.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Afişează starea recepţiei semnalului Wi-Fi.

Categorie	Element	Afişaj stare	Explicaţie
Maintenance	Operation Time	–	Afişează durata totală de funcționare a proiectorului.
	Laser Op.Time	–	Afişează durata de funcționare a laserului pentru fiecare setare în Mod iluminare.
Version	Serial No.	–	Afişează numărul de serie al proiectorului.
	Main	–	Afişează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	Sub3	–	
	HDBaseT	–	

Dacă se produce una din următoarele probleme şi indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme cu imaginile

• **Imaginile nu apar** Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.	☛p.205
• **Imaginile animate nu sunt afişate** Fişierele video redate pe un calculator afişează o imagine neagră sau nicio imagine nu este proiectată sau fişierele video nu sunt redate pe calculator.	☛p.206
• **Proiecția se opreşte automat**	☛p.206
• **Se afişează mesajul "Nu e acceptat"**	☛p.206
• **Se afişează mesajul "Fără semnal"**	☛p.207
• **Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate**	☛p.207
• **În imagini apar interferențe sau distorsiuni**	☛p.208
• **Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată** Se afişează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea şi lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta.	☛p.208
• **Culorile din imagine nu sunt corecte** Întreaga imagine are o tentă roşiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate.	☛p.209
• **Imaginile sunt închise**	☛p.210
• **Reglajele automate nu se execută corect**	☛p.210

Probleme la pornirea proiecției

• **Proiectorul nu porneşte**	☛p.211

Alte probleme

• **Sunetul nu se aude sau este slab**	☛p.212
• **Telecomanda nu funcționează**	☛p.213
• **Pe monitorul extern nu se afişează nimic**	☛p.214
• **Doresc să schimb limba pentru mesaje şi meniuri**	☛p.214
• **În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens**	☛p.214
• **Este afişat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."**	☛p.215
• **Se afişează mesajul "Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune."**	☛p.215
• **Nu se afişează jurnale detaliate şi mesaje de eroare**	☛p.215

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsat butonul [⏻] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.116
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ **Reset** - **Reset toate** p.175
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Dacă aplicația Windows Media Center este afișată pe întreg ecranul, nu puteți proiecta folosind o conexiune în rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.
Folosiți orice alt echipament de afișare a imaginilor împreună cu proiectorul?	Este posibil ca alte echipamente de afișare a imaginilor să aibă rezoluții diferite. Modificați setarea **EDID** din meniul **Semnal**. Deconectați cablul aferent imaginii proiectate în momentul respectiv de proiector și apoi efectuați setările. Dacă efectuați setările cât timp cablul este conectat, setările nu vor fi aplicate, iar imaginea nu va fi afișată corect. În cazul în care cablul a fost conectat atunci când ați efectuat setările, deconectați cablul și apoi efectuați din nou setările EDID. De asemenea, asigurați-vă că reporniți proiectorul după efectuarea setărilor EDID. Puteți readuce setările la valorile inițiale folosind butonul [Default] de pe telecomandă. Valoarea implicită pentru proiectoarele WUXGA este **1920x1200/60Hz**, iar pentru proiectoarele SXGA+ este **1400x1050/60Hz**. ☛ **Semnal** - **Avansat** - **EDID** p.154

Imaginile animate nu sunt afişate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afişat pe un LCD şi pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbaţi semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificaţi documentaţia calculatorului sau contactaţi producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conţinutul unei imagini în mişcare pe care încercaţi să o proiectaţi?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mişcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redate pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultaţi chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecţia se opreşte automat

Verificare	Rezolvare
Este **Mod inactivare** setat la **Pornit**?	Apăsaţi pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriţi să utilizaţi Mod inactivare, modificaţi setarea la **Oprit**. ☛ **Extins** - **Funcţionare** - **Mod inactivare** p.158

Se afişează mesajul "Nu aţi setat funcţia EDID."

Verificare	Rezolvare
Funcţia EDID este setată corect?	Deconectaţi cablul aferent imaginii proiectate în momentul respectiv de proiector şi apoi efectuaţi din nou setările pentru funcţia EDID. De asemenea, asiguraţi-vă că reporniţi proiectorul după efectuarea setărilor EDID. ☛ **Semnal** - **Avansat** - **EDID** p.154

Se afişează mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Rezoluţia şi frecvenţa de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultaţi documentaţia calculatorului pentru a afla cum să modificaţi rezoluţia şi frecvenţa de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Monitoare" p.289

Se afişează mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificaţi dacă toate cablurile necesare pentru proiecţie sunt bine conectate. Verificaţi să nu fie deconectat niciun cablu şi să nu existe contacte defectuoase în cabluri.
Este selectat portul corect?	Schimbaţi imaginea apăsând pe butonul [Search]. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65
Aţi pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideţi echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificaţi transmiterea semnalului de ieşire atât către o destinaţie externă, cât şi către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare şi pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul şi calculatorul sunt deja în funcţiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcţională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinaţie externă să nu funcţioneze. Opriţi calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniţi-le. ☛ Documentaţia calculatorului

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Asiguraţi-vă că au trecut cel puţin 20 de minute după începerea proiectării şi apăsaţi butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a regla focalizarea. ☛ "Corectarea focalizării" p.40
Proiectorul este aşezat la distanţa corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanţa de proiecţie? Definiţi distanţa în funcţie de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran şi distanţa de proiecţie" p.253
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafaţa lentilelor se poate produce condens şi din această cauză imaginile vor fi neclare. Montaţi proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriţi proiectorul şi aşteptaţi ca fenomenul să dispară.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" p.51
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.289 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro. și Urmărire ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru ca reglarea să se efectueze automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ **Semnal** - **Urmărire**, **Sincro.** p.154
Este funcția **Rezoluție** setată la orice altă opțiune decât **Auto**? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii **Rezoluție** din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea **Rezoluție** la **Auto**. ☛ **Semnal** - **Rezoluție** p.154

Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Ați definit corect setările pentru **Ecran**?	Definiți setările corecte pentru **Ecran** în funcție de ecranul folosit. ☛ "Configurarea ecranului" p.32
Aspectul este reglat corect?	Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta un aspect potrivit pentru sursa de intrare. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.85
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ **Semnal** - **Rezoluție** p.154
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.118
Este activată opțiunea **Scalare**?	Setarea **Scalare** la **Oprit** pe meniul de configurare. ☛ **Semnal** - **Scalare Scalare** p.154

Verificare	Rezolvare
Este restricționat intervalul de afișare prin **Golire**?	Setați în mod corespunzător opțiunea **Golire** în meniul de configurare. ☛ **Semnal** - **Golire** p.154
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ **Semnal** - **Poziție** p.154
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra **Proprietăți afișare** din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea dual. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.289 ☛ Documentația calculatorului
Direcția imaginii este definită corect?	Definiți corect setările pentru **Proiecție** din meniul de configurare. ☛ "Setări de instalare" p.31

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ **Semnal** - **Avansat** - **Semnal intrare** p.154
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea **Strălucire** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Strălucire** p.152
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.51
Parametrul Contrast▸▸ este reglat corect?	Ajustați setarea **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Contrast** p.152

Verificare	Rezolvare
Este ajustarea culorilor setată corect?	Reglați setarea **Gamma** sau **RGBCMY** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Avansat** p.152 ☛ "Ajustarea imaginii" p.88
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setările **Saturare culoare** și **Tentă** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Saturare culoare**, **Tentă** p.152
Luminozitatea încăperii este adecvată?	Dacă încăperea este mai întunecată decât atunci când s-a realizat reglarea automată, este posibil să nu se afișeze corect tenta imaginilor proiectate. Întunecați mai mult încăperea și efectuați din nou reglarea automată. ☛ "Potrivire ecran" p.107 ☛ "Calibrare culoare" p.225

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Verificați valorile definite pentru **Strălucire** și **Setări Strălucire** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Strălucire** p.152 ☛ **Setări** - **Setări Strălucire** p.156
Parametrul Contrast este reglat corect?	Ajustați setarea **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Imagine** - **Contrast** p.152
Utilizați un singur proiector?	Verificați dacă pentru următorul element este selectată opțiunea întunecat. ☛ **Extins** - **Proiecție multiplă** - **Potrivire ecran** - **Setări Strălucire** p.158

Reglajele automate nu se execută corect

Verificare	Rezolvare
Ați lăsat să treacă cel puțin 20 de minute de când ați pornit alimentarea?	Reglarea automată nu funcționează corect dacă temperatura proiectorului nu este stabilă. Efectuați reglarea automată timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V Mute.
Lentilele utilizate se potrivesc cu setarea **Tip lentilă**?	Dacă utilizați lentilele următoare, verificați dacă lentilele utilizate se potrivesc cu setarea **Tip lentilă**. Dacă s-au selectat alte lentile, reglarea automată nu se face corect. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Avansat** - **Tip lentilă** p.158

Verificare	Rezolvare
Este curat capacul camerei încorporate?	Asigurați-vă că este curat capacul camerei încorporate. Curățați capacul dacă este murdar.
Se primește semnal analogic?	Dacă se primește semnal analogic, culoarea și strălucirea imaginile redate se schimbă și este posibil ca rezultatele reglării să nu se aplice corect.
Imaginea s-a corect utilizând Corectare geometrică?	Este posibil să nu funcționeze reglarea automată pentru imaginile corectate utilizând Corectare geometrică. Setați **Corectare geometrică** la **Oprit** sau reduceți intervalul de corecție. ☛ **Setări** - **Corectare geometrică** p.156
Luminozitatea mediului ambiant este adecvată?	Dacă lumina naturală sau un reflector strălucește în preajmă în timpul reglării automate, strălucirea obiectelor aflate în jur se schimbă și reglarea automată nu se face corect. Asigurați-vă că nu se schimbă strălucirea obiectelor din jur.
Lățimea combinării este de 15 - 45%?	Dacă lățimea combinării în Combinare margini este sub 15% sau peste 45% inclusiv, este posibil ca funcția Potrivire ecran să nu se aplice corect. Verificați lățimea combinării. ☛ **Extins** - **Proiecție multiplă** - **Combinare margini** p.158
Se afișează mesajul "A apărut o eroare în timpul ajustării automate."?	În continuare sunt explicate codurile de eroare afișate în mesaj. • În timpul potrivirii ecranelor: 0101 Eroare valoare măsurată; 0102 Imposibil de măsurat; 0103 Imposibil de comutat camera • În timpul potrivirii culori: 0201 Eroare valoare măsurată; 0202 Imposibil de măsurat; 0203 Imposibil de comutat camera Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsat butonul [⏻] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.

Verificare	Rezolvare
Indicatoarele se activează şi se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare se află un contact defect sau cablul în sine este defect. Reintroduceţi cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetaţi utilizarea proiectorului, deconectaţi cablul de alimentare de la priza de curent electric şi contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Este funcţia **Blocare funcţionare** setată la **Blocare totală**?	Apăsaţi pe butonul [⏻] de pe telecomandă. Dacă nu doriţi să utilizaţi funcţia **Blocare funcţionare**, modificaţi setarea la **Oprit**. ☛ "Blocare funcţionare" p.129
Aţi selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectaţi **Receptor dist.** din meniul Configurare. ☛ **Setări** - **Receptor dist.** p.156
Aţi conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Dacă se efectuează operaţiunea descrisă în coloana din stânga cu opţiunea **Pornire directă** setată la valoarea **Pornit**, este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilită. Apăsaţi pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Butonul [ID] de pe telecomandă este în poziţia On?	Dacă butonul este în poziţia On, puteţi utiliza telecomanda numai pentru a comanda proiectorul cu numărul respectiv de identificare ID. Aşezaţi butonul [ID] în poziţia Off. ☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.46

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificaţi ataşarea fermă a cablului audio/video la proiector şi la sursa audio.	Deconectaţi cablul de la portul Audio şi apoi reconectaţi-l.
Volumul proiectorului este setat la minimum?	Reglaţi volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ **Setări** - **Volum** p.156 ☛ "Ajustarea volumului" p.67
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglaţi volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsaţi pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea termporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute)" p.116

Verificare	Rezolvare
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieşirea PCM.
Este selectată intrarea audio corectă?	Verificați setările definite pentru **Setări audio** din meniul de configurare. ☛ **Extins** - **Setări A/V** - **Setări audio** p.158

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Ați selectat setarea corectă pentru **Receptor dist.**?	Selectați **Receptor dist.** din meniul Configurare. ☛ **Setări** - **Receptor dist.** p.156
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.25
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii şi ID-ul proiectorului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiectorului pe care doriți să îl utilizați coincide cu ID-ul telecomenzii. Pentru a opera toate proiectoarele folosind telecomanda indiferent de setările definite pentru ID, aşezați butonul [ID] de pe telecomandă în poziția Off. ☛ "Setările ID" p.45
Parametrul **Tip telecomandă** corespunde telecomenzii pe care o utilizați?	Verificați setarea **Tip telecomandă** din meniul de configurare. ☛ **Extins** - **Funcționare** - **Avansat** - **Tip telecomandă** p.158
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la portul Remote al proiectorului?	Dacă ați conectat cablul telecomenzii, receptorul la distanță al proiectorului va fi dezactivat. Dacă nu utilizați cablul telecomenzii, deconectați-l de la portul Remote.
Este setată opțiunea **Control si comunicații** sau **Extron XTP** la **Pornit**?	Portul Remote va fi dezactivat. Atunci când utilizați setul opțional de cabluri pentru telecomandă, setați opțiunea **Control si comunicații** sau **Extron XTP** la **Oprit**. ☛ **Extins** - **HDBaseT** p.158

Verificare	Rezolvare
Butonul de blocare a telecomenzii este activat?	Când butonul de blocare a telecomenzii este activat, butoanele, cu excepția celor necesare pentru funcționarea de bază a telecomenzii, sunt dezactivate. Țineți apăsat butonul [ ] pentru a revoca funcția de blocare a butoanelor telecomenzii. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.130

Pe monitorul extern nu se afişează nimic

Verificare	Rezolvare
Imaginile sunt transmise de la un alt port decât portul Computer sau BNC?	Pe un monitor extern pot fi afişate numai semnale RGB primite de la portul Computer sau BNC.
Proiectați pe un split screen?	Pe un monitor extern pot fi afişate afişa numai semnale RGB primite de la portul de intrare Computer sau BNC care vor fi proiectate pe ecranul din stânga. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.113
Proiectorul este în standby?	Verificați dacă **Mod standby**, **Ieşire A/V** şi **Ieşire monitor** din meniul de configurare sunt definite corect. ☛ **Extins** - **Mod standby**, **Setări A/V** p.158

Doresc să schimb limba pentru mesaje şi meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ **Extins** - **Limbă** p.158

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens

Verificare	Rezolvare
Este funcția **Mod standby** setată la **Comunicare act.**?	Pentru a utiliza funcția Notificare poştă când proiectorul este în standby, setați **Comunicare act.** în **Mod standby** din meniul Configurare. De asemenea, modificați valoarea pentru opțiunea **Port** în funcție de mediul de rețea în care folosiți proiectorul. ☛ **Extins** - **Mod standby** p.158
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza şi sursa de curent funcționează corect.

Verificare	Rezolvare
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările opțiunii **Notificare** din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Notificare" p.171

Va fi afişat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Se afişează mesajul "Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune."

Verificare	Rezolvare
Ați activat opțiunea de închidere directă sau a căzut tensiunea din cauza unei pene de curent bruște?	Consultați jurnalele detaliate în informațiile despre stare. ☛ "Citirea afişajului de stare" p.196

Nu se afişează jurnale detaliate şi mesaje de eroare

Verificare	Rezolvare
În funcție de mediu, este posibil ca erorile şi avertizările să nu se afişeze după ce porniți proiectorul după o cădere de tensiune bruscă, după o pană de curent sau după o întrerupere a furnizării de curent.	Aşteptați cel puțin 10 secunde după ce opriți proiectorul folosind butonul de pornire/oprire sau trăgând fişa din priză înainte de a reporni proiectorul sau înainte de a reintroduce fişa în priză. Când proiectorul porneşte, consultați informațiile privind starea acestuia.

Nu se pot modifica setările utilizând un browser web

Verificare	Rezolvare
Este pornit dispozitivul de rețea la doriți să-l conectați?	Atunci când opțiunea **Mod standby** a proiectorului se află în starea de standby **Comunicare act.** asigurați-vă că dispozitivul de rețea conectat este pornit. Porniți dispozitivul de rețea și reporniți proiectorul. ☛ **Extins** - **Mod standby** p.158

Verificați numerele şi apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reuşit.	Reporniți proiectorul.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea şi reconectați după ce aşteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul de rețea.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit în mod neaşteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu acelaşi SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces şi proiectorul la acelaşi număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potriveşte.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ **Rețea** - **Rețea locală fără fir** p.166
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potriveşte.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reuşit obținerea protocolului DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ **Rețea** - **Rețea locală fără fir** p.166, **LAN prin cablu** p.170
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
089A	Tipul de autentificare EAP nu este aceeaşi.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. Verificați, de asemenea, dacă este instalat corect certificatul. ☛ **Rețea** - **Rețea locală fără fir** p.166
089B	Autentificarea serverului EAP a eşuat.	
089C	Autentificarea clientului EAP a eşuat.	

Event ID	Cauză	Rezolvare
089D	Schimbul de chei a eşuat.	
0920	Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.

⚠ Atenție

La curățare, scoateți cablul de alimentare din priză. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați o cârpă în apă, stoarceți-o bine și ștergeți proiectorul. În final, ștergeți proiectorul cu o cârpă uscată.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.

⚠ Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Dacă următorul mesaj este afișat și indicatorul filtrului este portocaliu și luminează intermitent, curățați filtrul de aer și fantele de ventilare.

Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.".

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când utilizați o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi și aplicați un periaj ușor. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

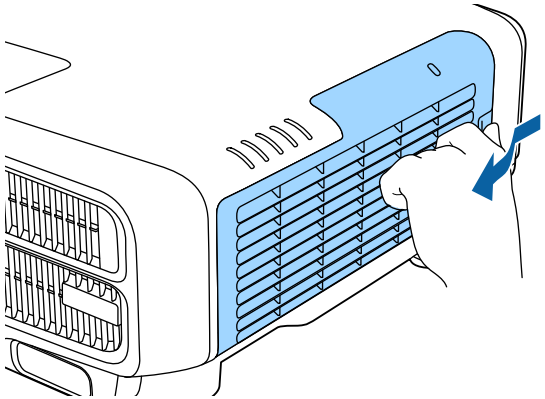
Curățarea filtrului de aer

Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1. După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

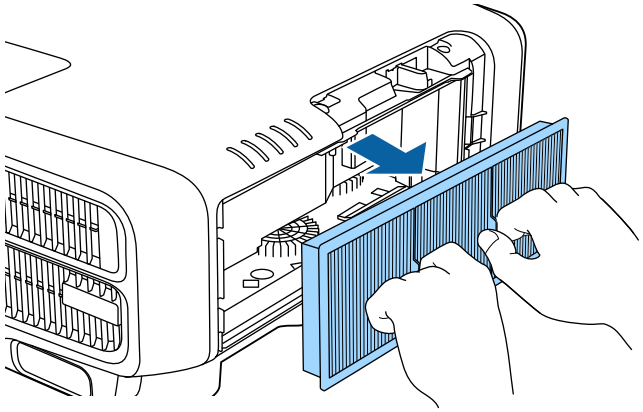
2 Scoateți capacul filtrului de aer.

Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



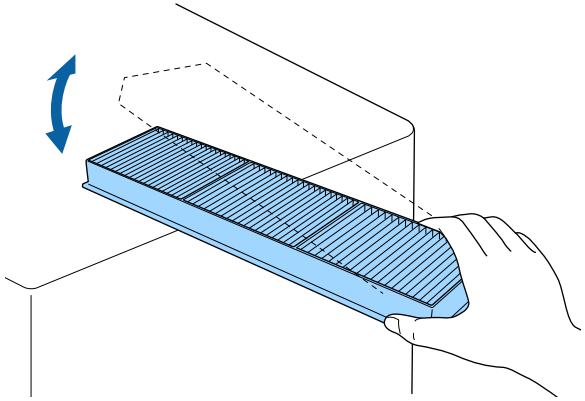
3 Scoateți filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de ureche și trageți-l afară.



4 Cu partea frontală (partea cu mânere) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.

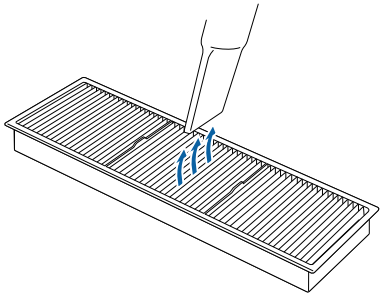
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



Atenție

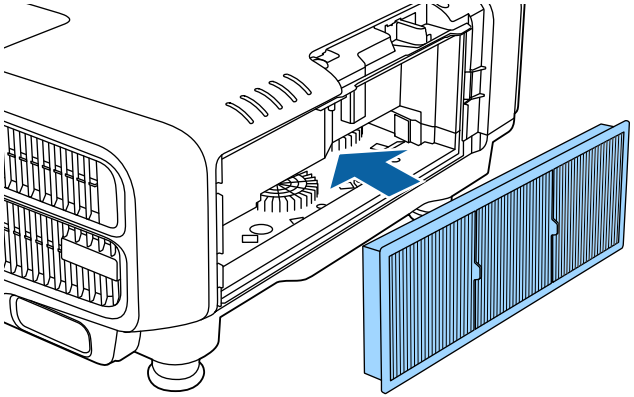
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

5 Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.

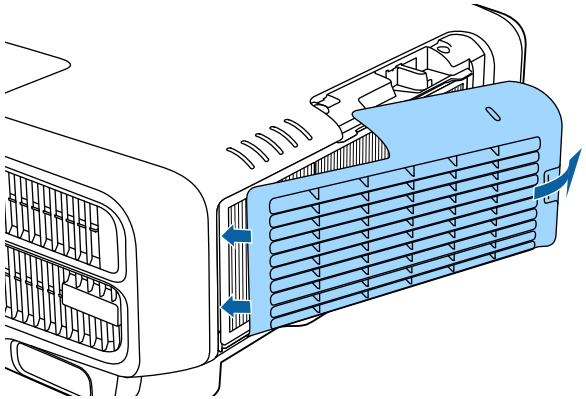


6 Înlocuiți filtrul de aer.

Apăsați până când auziți declicul de fixare.



7 Puneți capacul filtrului de aer.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
  ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.223
- Se recomandă să curățați filtrul de aer la fiecare 20.000 de ore. Curățați-l mai des dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu nivel ridicat de praf.
- Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru **Notă C. Filtru Aer** este selectată opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
  ☛ **Extins** - **Ecran** - **Notă C. Filtru Aer** p.158

În această secțiune se explică modul de înlocuire a filtrului de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

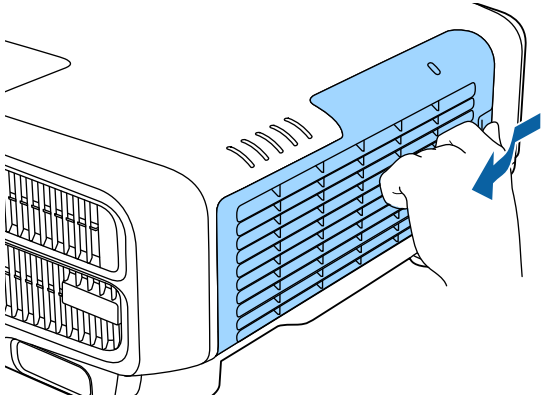
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuieşte filtrul de aer

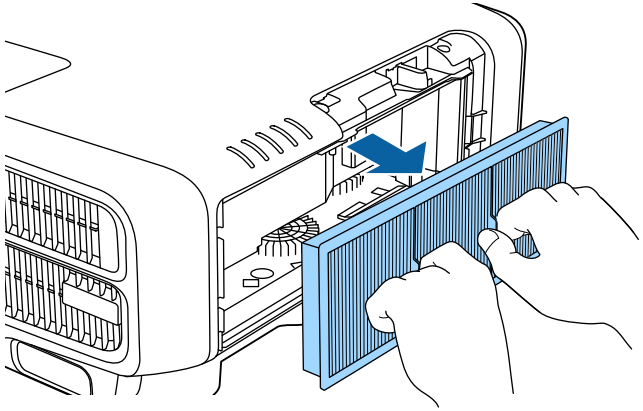
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1. După ce opriți proiectorul şi alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

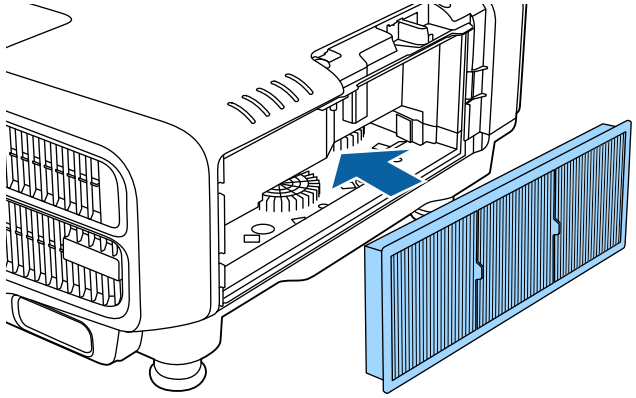
2. Scoateți capacul filtrului de aer.
   Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer şi trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



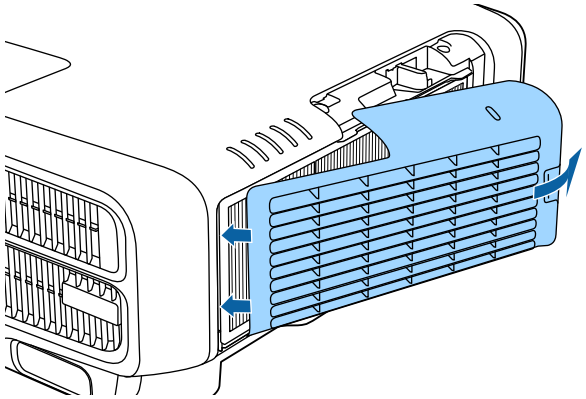
3. Scoateţi filtrul de aer.
   Prindeți filtrul de aer de ureche şi trageți-l afară.



4. Instalați filtrul de aer nou.
   Apăsați până când auziți declicul de fixare.



5. Puneți capacul filtrului de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.
Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă
Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă

Calibrare culoare

Reglează automat deteriorarea tonurilor de culoare provocată de îmbătrânire pentru întregul ecran în funcție de setările de culoare implicite.

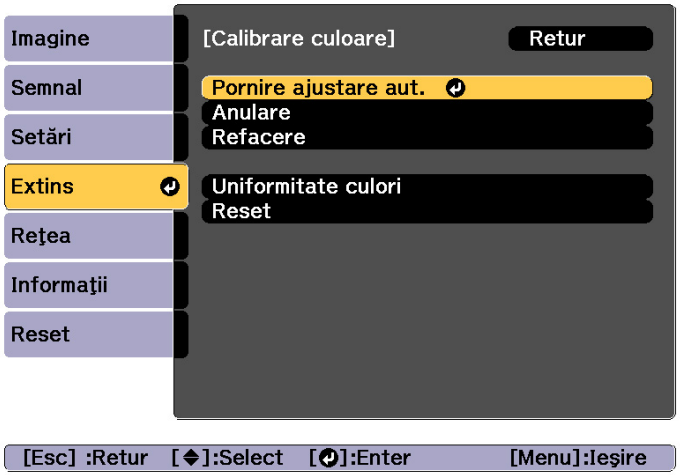
Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

Funcția de reglare automată pentru Calibrare culoare funcționează în condițiile următoare:

- Suprafața ecranului este plată şi nu este înclinată sau deformată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi
- Proiectorul este instalat paralel față de suprafața de proiecție

- Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Calibrare culoare timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile şi să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Reglarea automată durează aproximativ un minut şi 30 de secunde.
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori şi Potrivire culori revin la valorile implicite.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat culoarea întregului ecran în momentul setării.
  ☛ "Funcția de programare" p.123
- Vedeți următoarele dacă Calibrare culoare nu funcționează corect.
  ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" p.210

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Calibrare culoare** din **Extins**.
3. Selectați **Pornire ajustare aut.** şi apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afişează modelul de reglare şi începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afişează după reglare, procedura s-a terminat.

- Dacă apare o eroare, vedeți următoarele:
  ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" p.210
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectați **Anulare**. Dacă selectați **Refacere** după ce selectați **Anulare**, se revine la imaginea ulterioare reglării automate.
- Pentru a readuce valoarea de ajustare **Calibrare culoare** la valoarea implicită, selectați **Reset**.

Alinierea panoului

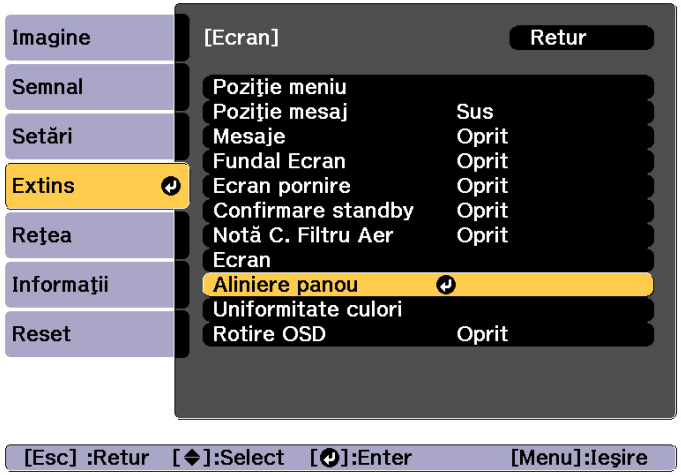
Reglaţi deplasarea culorii pixelului pentru panoul LCD. Puteţi regla pixelii pe orizontală şi pe verticală cu 0,125 pixeli într-un interval egal cu ±3 pixel.

- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afişate.

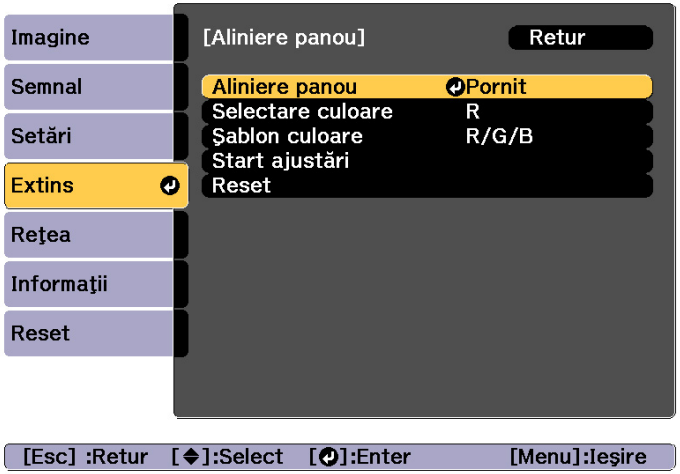
1 Apăsaţi pe butonul [Menu] în timpul proiecţiei.

2 Selectaţi **Ecran** din **Extins**.

3 Selectaţi **Aliniere panou** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].



4 Activaţi **Aliniere panou**.



(1) Selectaţi **Aliniere panou** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(2) Selectaţi **Pornit** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(3) Apăsaţi butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

5 Selectaţi culoarea pe care doriţi să o modificaţi.

(1) Selectaţi **Selectare culoare** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(2) Selectaţi **R** (roşu) sau **B** (albastru) şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(3) Apăsaţi butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Selectaţi culoarea grilei afişate la efectuarea reglajelor respective din **Şablon culoare**.

(1) Selectaţi **Şablon culoare** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

(2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru).

R/G/B: afişează o combinaţie a celor trei culori; roşu, verde şi albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opţiunea **R** este selectată în **Selectare culoare**. Afişează o combinaţie între cele două culori; roşu şi verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opţiunea **B** este selectată în **Selectare culoare**. Afişează o combinaţie între cele două culori; verde şi albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

(3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

7 Selectați **Start ajustări** şi apoi apăsați pe butonul [↵].

Mai întâi, selectați **Comutați tot panoul** şi ajustați întregul panou LCD. Când se afişează mesajul de confirmare a pornirii, apăsați butonul [↵] pentru a începe ajustarea.



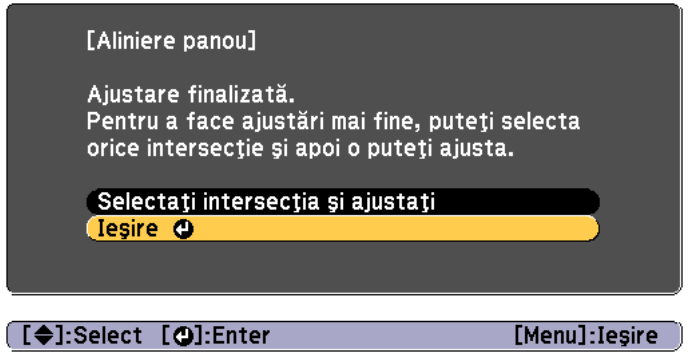
În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

8 Folosiți butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a efectua ajustări, după care apăsați butonul [↵].

9 Pentru a efectua ajustări mai detaliate, selectați **Ajustați cele patru colțuri**, după care apăsați butonul [↵] pentru a confirma.

10 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] pentru a face ajustările necesare şi apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

11 După ce aţi ajustat toate cele patru colţuri, selectați **Ieşire** şi apoi apăsați pe butonul [↵].



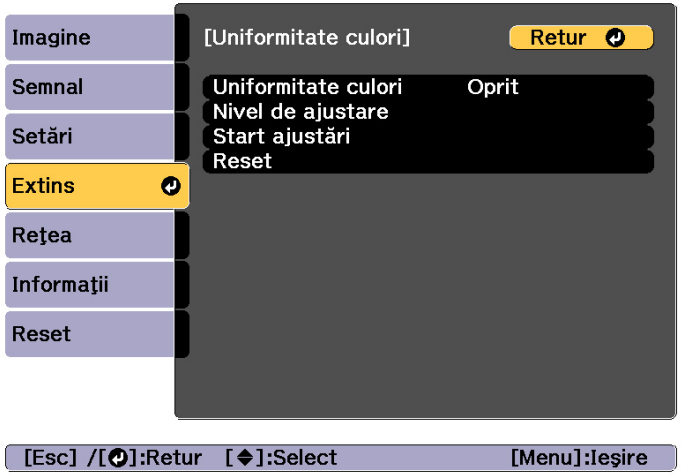
Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Selectați intersecția și ajustați** și apoi continuați operația de ajustare.

Uniformitatea culorilor

Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul.

Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

1. Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
2. Selectați **Ecran** din **Extins**.
3. Selectați **Uniformitate culori** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
   Va fi afişat următorul ecran.



Uniformitate culori: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

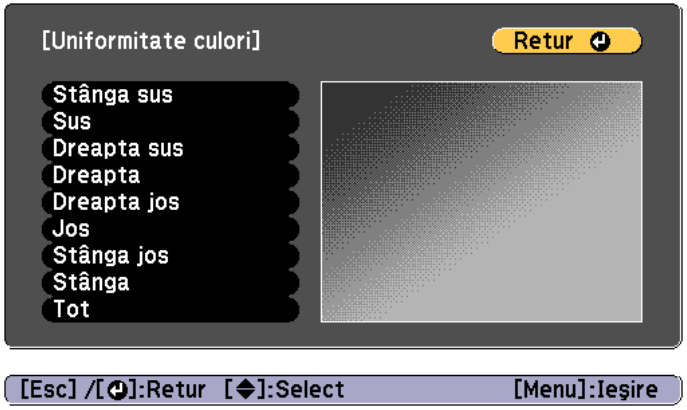
Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri şi terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start ajustări: începe reglarea uniformizării culorilor.

Reset: resetați toate modificările şi setările definite pentru **Uniformitate culori** la valorile implicite.

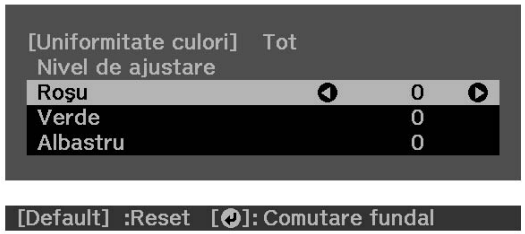
În timpul utilizării funcției **Uniformitate culori**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

4. Selectați **Uniformitate culori** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
5. Setați la **Pornit**, apoi apăsați pe butonul [Esc].
6. Selectați **Nivel de ajustare** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
7. Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
8. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
9. Selectați **Start ajustări** şi apoi apăsați pe butonul [↵].
10. Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].
    Ajustați mai întâi zonele exterioare şi apoi ajustați întreg ecranul.



11 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați şi apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face ajustarea respectivă.

Apăsați pe butonul [◀] pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul [▶] pentru a intensifica tonul culorii.



12 Reveniți la pasul 6 şi ajustați fiecare nivel.

13 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Apendice

Epson Projector Management

Epson Projector Management vă permite să efectuaţi mai multe activităţi, cum ar fi să verificaţi starea mai multor proiectoare Epson conectate la o reţea de la monitorul unui computer şi să controlaţi proiectoarele de pe computer.

Descărcaţi aplicaţia Epson Projector Management de pe următorul site web.

http://www.epson.com

Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)

Utilizând browserul web al unui computer sau al unui dispozitiv mobil conectat la proiector în reţea, puteţi să setaţi funcţii şi să controlaţi proiectorul. Această funcţie vă permite să executaţi operaţii de configurare şi control la distanţă. De asemenea, puteţi opera un anumit proiector atunci când utilizaţi mai multe proiectoare.

Utilizaţi ca browser web aplicaţia Internet Explorer 9.0 sau o versiune mai recentă ori aplicaţia Microsoft Edge. Utilizaţi Safari pentru OS X.

Dacă setaţi **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteţi utiliza browserul Web pentru a realiza setări şi a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins** - **Mod standby** p.158

Afişarea ecranului Epson Web Control

Utilizaţi următoarea procedură pentru a afişa ecranul Epson Web Control.

Asiguraţi-vă că dispozitivul şi proiectorul sunt pregătite pentru conectarea la reţea.

Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Epson Web Control nu se poate afişa. Pentru a afişa Control Web, trebuie să configuraţi sistemul astfel încât să excludeţi posibilitatea conectării printr-un server proxy.

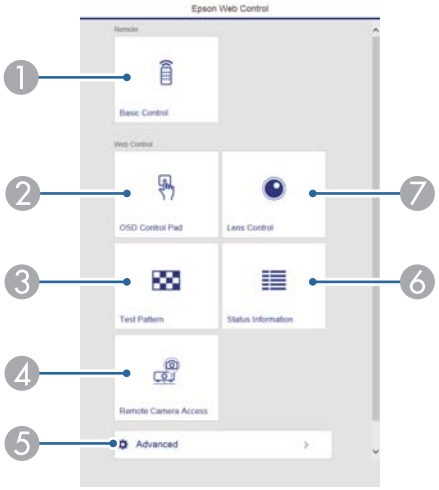
1 Conectaţi dispozitivul dvs. la aceeaşi reţea la care este conectat proiectorul.

Metoda de conectare diferă în funcţie de dispozitiv. Pentru detalii, consultaţi manualul furnizat împreună cu dispozitivul. Atunci când utilizaţi un dispozitiv mobil, verificaţi setările Wi-Fi.

2 Deschideţi browserul web instalat pe dispozitiv.

3 Realizaţi conexiunea prin introducerea adresei proiectorului conectat în câmpul URL al browserului web.

Se afişează Ecranul Home.

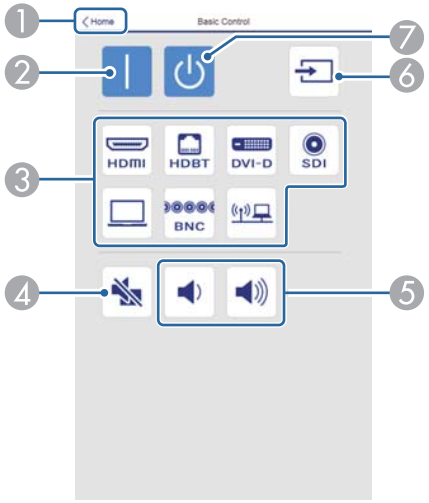


1. **Basic Control**
   ☛ "Ecranul Basic Control" p.233
2. **OSD Control Pad**
   ☛ "Ecranul OSD Control Pad" p.233
3. **Test Pattern**
   ☛ "Ecranul de operare a opţiunii Şablon de test" p.235
4. **Remote Camera Access**
   ☛ "Ecranul Remote Camera Access" p.237
5. **Advanced**
   Sunteţi direcţionat la ecranul Advanced.
6. **Status Information**
   ☛ "Ecranul Status Information" p.236
7. **Lens Control**
   ☛ "Ecranul Lens Control" p.234

- Atunci când efectuaţi funcţiile din Ecranul Home, este posibil să vi se solicite introducerea numelui de utilizator şi a parolei.
  Sunt disponibile următoarele două tipuri de nume de utilizator şi de parole.
  Remote: Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest".
  Control web: Numele de utilizator este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin".
- Nu puteţi modifica numele de utilizator. Puteţi modifica parola meniului Reţea din meniul Configurare.
  ☛ **Reţea** - **Principal** - **Parolă Remote**, **Parolă control web** p.165
- Trebuie să introduceţi numele de utilizator pentru Parolă control web chiar dacă parola este dezactivată.
- Puteţi seta următoarele elemente doar din ecranul **Avansat**.
  Parolă Monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice pe un singur octet)
  ☛ **Reţea** - **Principal** - **Parolă Monitor**p.165
  Setări IPv6 (manuale)
  ☛ **Reţea** - **Setări IPv6**p.166, p.170
  Adăugaţi portul HTTP (numărul de port utilizat pentru Control web, utilizaţi oricare cu excepţia portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
  ☛ **Reţea** - **Altele**p.172

Ecranul Basic Control

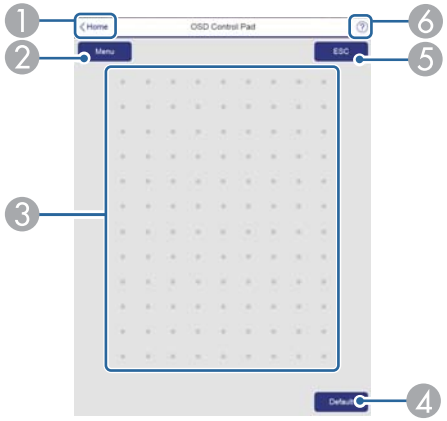
Puteți efectua operațiuni de bază ale proiectorului.



1. Trece la ecranul principal.
2. Este folosit pentru pornirea proiectorului.
3. Comută la imaginea țintă.
4. Pornește sau oprește semnalul audio și video.
5. Puteți regla volumul.
6. Detectează automat semnalul de intrare.
7. Este folosit pentru oprirea proiectorului.

Ecranul OSD Control Pad

Puteți opera meniul Configurare al proiectorului.



1. Trece la ecranul principal.
2. Afișează și închide meniul Configurare.
3. Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu mouse-ul.
   Glisați rapid pentru a selecta un element și atingeți ușor pentru a confirma selecția.
4. Dacă se afișează „[**Implicit**] :Reset” în ghidul meniului Configurare, selectând această pictogramă readuceți setările la valorile lor implicite.
5. Revine la nivelul de meniu anterior în meniul Configurare.
6. Afișează informații despre utilizarea consolei de control a afișajului de pe ecran.

Elementele din meniul Configurare care nu pot fi setate în Epson Web Control sunt prezentate mai jos.

- Meniul Semnal - EDID, Tampon DDC
- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Ecran - Poziție mesaj
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniul Extins - Funcționare - Avansat - BNC Terminație Sync, Monitor. tens. c.a., Tip lentilă
- Meniul Extins - Funcționare - Calibrare lentilă
- Meniu Extins - Limbă

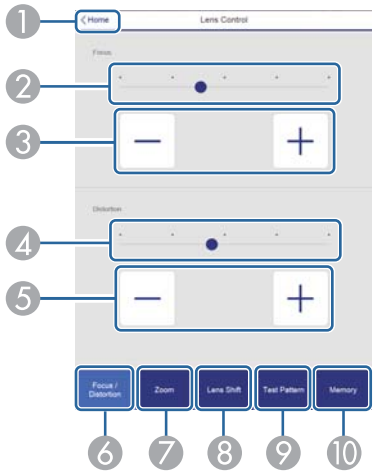
Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☛ "Meniul Configurare" p.147

Ecranul Lens Control

Puteți opera lentila proiectorului.

Ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării

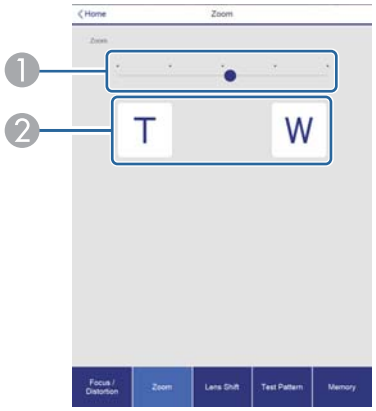


1. Trece la ecranul principal.
2. Mutați cursorul pentru a regla focalizarea.
3. Apăsați pe butoane pentru a regla focalizarea.
4. Mutați cursorul pentru a regla deformarea imaginii.*
5. Apăsați pe butoane pentru a regla deformarea imaginii.*
6. Afișează ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării.
7. Afișează ecranul de operare a zoomului.
8. Afișează ecranul de operare a opțiunii Lens Shift.
9. Afișează ecranul de operare a opțiunii Șablon de test.
10. Afișează ecranul de operare a memoriei.

* Acesta nu este disponibil pentru ELPLU02.

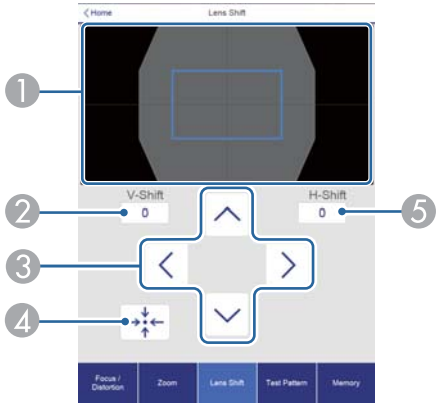
Ecranul de operare a zoomului

Această opţiune nu este disponibilă pentru ELPLX02, ELPLX02W şi ELPLR04.



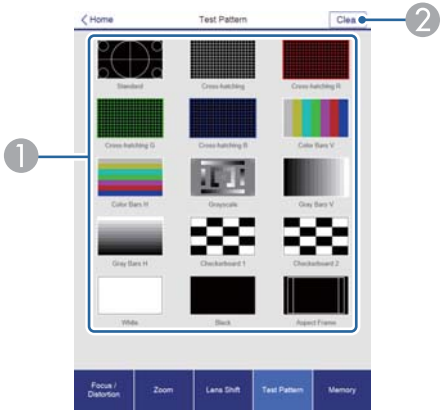
1. Mutaţi cursorul pentru a regla zoomul.
2. Apăsaţi pe butoane pentru a regla zoomul.

Ecranul de operare a opţiunii Lens Shift



1. Afişează poziţia imaginii sub forma unui pătrat albastru. Atunci când mutaţi poziţia imaginii, la destinaţie se afişează un pătrat roşu.
2. Afişează poziţia imaginii verticale. Puteţi specifica direct poziţia atingând-o şi introducând un număr.
3. Mută poziţia imaginii în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.
4. Mută poziţia lentilei la poziţia de pornire dacă apăsaţi pe butonul **OK** în ecranul de confirmare.
5. Afişează poziţia imaginii orizontale. Puteţi specifica direct poziţia atingând-o şi introducând un număr.

Ecranul de operare a opţiunii Şablon de test



1. Afişează un şablon de test.
2. Închide şablonul de test.

Ecranul de operare a memoriei

Consultaţi secţiunile de mai jos pentru detalii privind funcţiile memoriei.

☛ "Funcţia de memorie" p.121

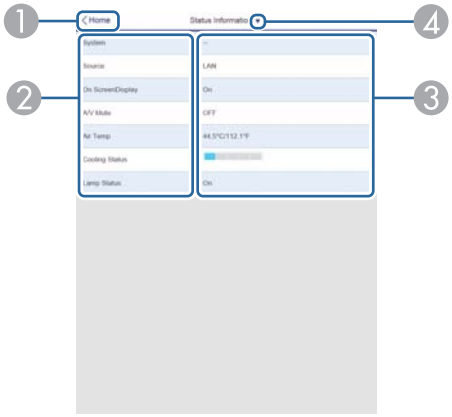


1. Încarcă o memorie.
2. Salvează o memorie.
3. Afişează o listă de memorii.
4. Şterge o memorie.
5. Modifică un nume de memorie.

Ecranul Status Information

Puteţi verifica starea proiectorului. Consultaţi secţiunile de mai jos pentru detalii privind afişarea.

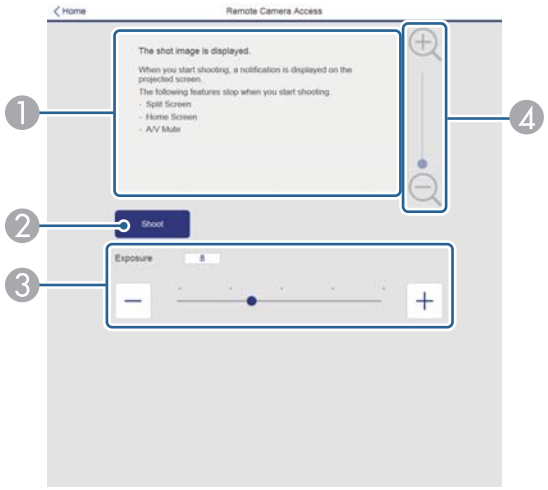
☛ "Citirea afişajului de stare" p.196



1. Trece la ecranul principal.
2. Afişează numele articolului.
3. Afişează starea fiecărui element.
4. Selectează o categorie dintre următoarele.
   Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

Ecranul Remote Camera Access

Puteți să efectuați o captură a imaginii proiectate.



1. Afișează imaginea pe care ați înregistrat-o.
2. Apăsați **Înregistrare** pentru a realiza o captură a imaginii proiectate.
3. Ajustează expunerea pentru înregistrare.
4. Mărește sau micșorează imaginea pe care o înregistrați.

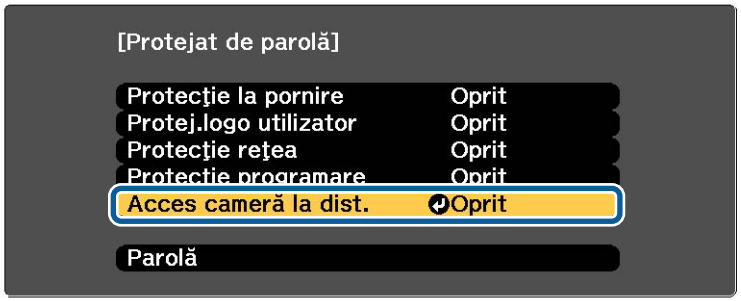
Verificarea imaginii proiectate dintr-o locație aflată la distanță

Dacă înregistrați imaginea proiectată dintr-o locație aflată la distanță, o puteți verifica pe dispozitivul pe care îl folosiți.

- Verificați ca opțiunea **HTTP securizat** să fie setată la **Pornit** în meniul **Rețea** - **Altele**.
- Nu puteți folosi această funcție când este atașată lentila ELPLX02/ELPLX02W.
- Funcția de accesare a camerei de la distanță nu este disponibilă în timp ce se folosesc următoarele funcții.
  - Când se folosește camera încorporată (Alăturare, Potrivire ecran, Calibrare culori)
  - Calibrarea lentilei
  - Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management
- Următoarele funcții sunt anulate atunci când folosiți funcția de accesare a camerei de la distanță.
  - Split Screen
  - A/V Mute
  - Afișarea ecranului principal
  - Afișaj pe ecran (când mesajul este ascuns)

1 Pe ecranul **Protejat de parolă**, setaţi funcţia **Acces cameră la dist.** la **Oprit**.

☛ "Definirea setărilor funcţiei Protejat de parolă" p.127

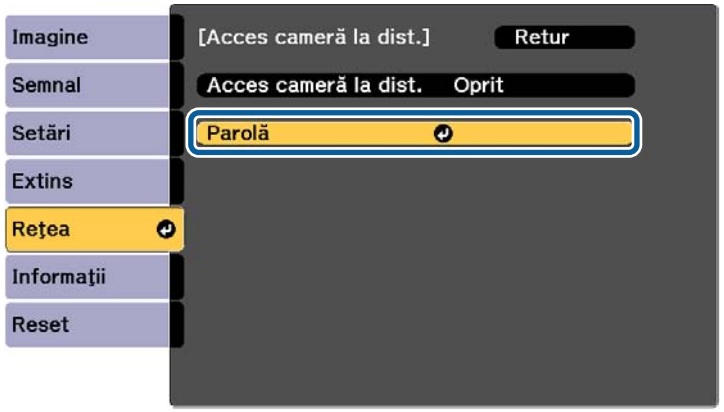


2 Selectaţi **Acces cameră la dist.** din meniul **Reţea**.

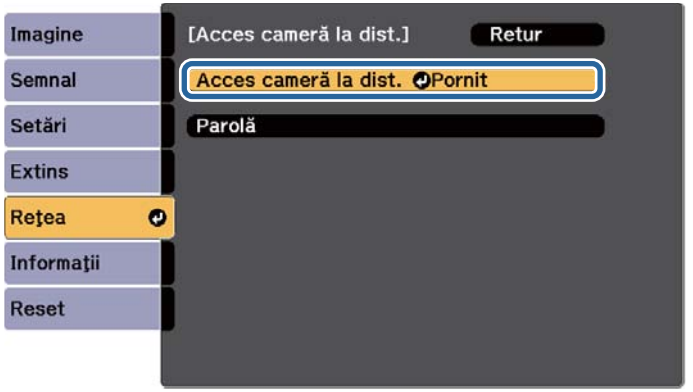


3 Selectaţi **Parolă** şi apoi apăsaţi pe butonul [↵].

Pentru parolă puteţi introduce până la 32 de caractere alfanumerice a câte un singur bait (* : şi spaţiile nu pot fi utilizate).



4 Setaţi opţiunea **Acces cameră la dist.** la **Pornit**.

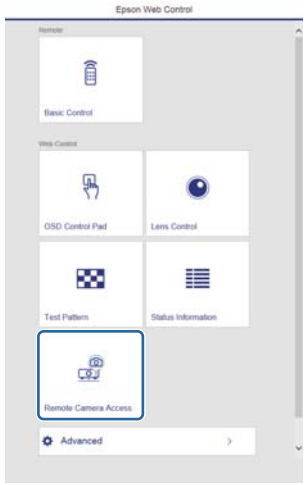


5 Lansaţi browserul web pe computer sau pe dispozitivul mobil conectat la reţea.

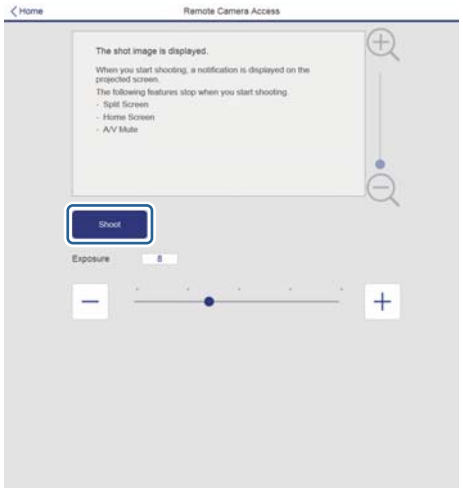
6 Introduceţi adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browser pentru conectarea la ecranul Epson Web Control.

7 Selectaţi **Acces cameră la dist.**

Atunci când este afişat ecranul de conectare, introduceţi numele de utilizator şi parola. (Numele de utilizator este EPSONWEB şi parola implicită este admin.)



8 Apăsaţi **Înregistrare**.



9 Dacă se afişează ecranul pentru parolă, introduceţi parola pe care aţi creat-o la pasul 3 pentru **Acces cameră la dist.** - **Parolă**, după care apăsaţi **OK**.

Pe imaginea proiectată se afişează un mesaj, după care începe înregistrarea. Achiziţionarea imaginii durează aproximativ şase secunde.

- Dacă este necesar, ajustaţi expunerea. Dacă efectuaţi orice ajustări, înregistraţi din nou imaginea şi verificaţi imaginea ajustată.
- Când înregistraţi, nu puteţi efectua nicio operaţiune, cu excepţia opririi proiectorului.
- Nu puteţi să înregistraţi mesajele de avertizare sau de atenţionare.

Setarea unui certificat utilizând un browser web

Puteţi utiliza un certificat electronic drept setări de securitate ale proiectorului.

Puteţi instala certificatul electronic din meniul Reţea al proiectorului. Totuşi, asiguraţi-vă că înregistraţi o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☛ "Configurarea securităţii pentru reţeaua fără fir" p.140

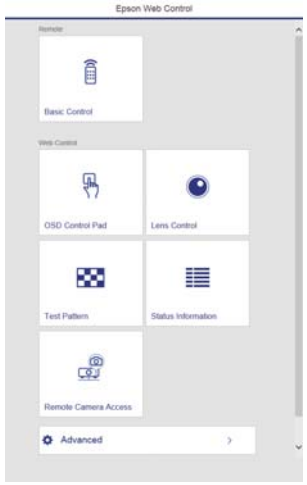
1 Pregătiţi un certificat acceptat de proiector.

2 Asiguraţi-vă că proiectorul este pornit.

3 Lansaţi browserul web pe computer sau pe dispozitivul mobil conectat la reţea.

4 Introduceţi adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browser pentru conectarea la ecranul Epson Web Control.

Se afişează ecranul Epson Web Control.



5 Selectaţi **Avansat**.

Trebuie să vă conectaţi pentru a afişa ecranul Avansat. Atunci când este afişat ecranul de conectare, introduceţi numele de utilizator şi parola. (Numele de utilizator este EPSONWEB şi parola implicită este admin.)

6 Selectaţi **Certificat** din meniul **Reţea**.

7 Faceţi clic pe butonul **Alegere fişier** şi selectaţi fişierul certificatului.

8 Introduceţi parola în caseta **Parolă**, apoi faceţi clic pe **Trimitere**.

9 Dacă aţi finalizat setările, apăsaţi butonul **Aplică**.

Utilizarea funcţiei Notificare poştă pentru raportarea problemelor

Când setaţi Notificare poştă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar şi în locaţii situate departe de proiectoare.

☛ **Reţea** - **Notificare** - **Notificare poştă** p.171

- Se pot înregistra până la trei destinaţii pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinaţii.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se opreşte brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariţia problemei.
- Dacă setaţi **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteţi controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

  ☛ **Extins** - **Mod standby** p.158

E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcţia Notificare poştă se setează la Pornit şi apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor: Adresa de e-mail setată în **De la**

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conţinutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Term. mod constant)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Eroare laser/Laserul nu porneşte)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
  Proiectorul nu recepţionează niciun semnal. Verificaţi starea conexiunii sau verificaţi dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Lens shift error
- No lens

Consultaţi secţiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" p.187

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcţiei **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Vă permite să verificaţi problemele apărute la proiectoare chiar în locuri aflate departe de proiectoare.

☛ **Reţea** - **Notificare** - **SNMP** p.171

- SNMP trebuie administrat de către un administrator de reţea sau de către o persoană familiarizată cu reţeaua.
- Pentru a utiliza funcţia SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalaţi programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Agentul SNMP pentru acest proiector respectă versiunea 1 (SNMPv1).
- Funcţia de administrare care utilizează SNMP nu se poate utiliza printr-o reţea LAN fără fir în modul de conectare Rapid.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinaţie.

Comenzi ESC/VP21

Puteţi controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide şi intră în modul de încălzire. Când proiectorul porneşte, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda şi transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare şi apoi semnalul tip ":".

Conţinutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (exclusiv EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârşit de rând (0Dh) la sfârşitul fiecărei comenzi şi transmite.

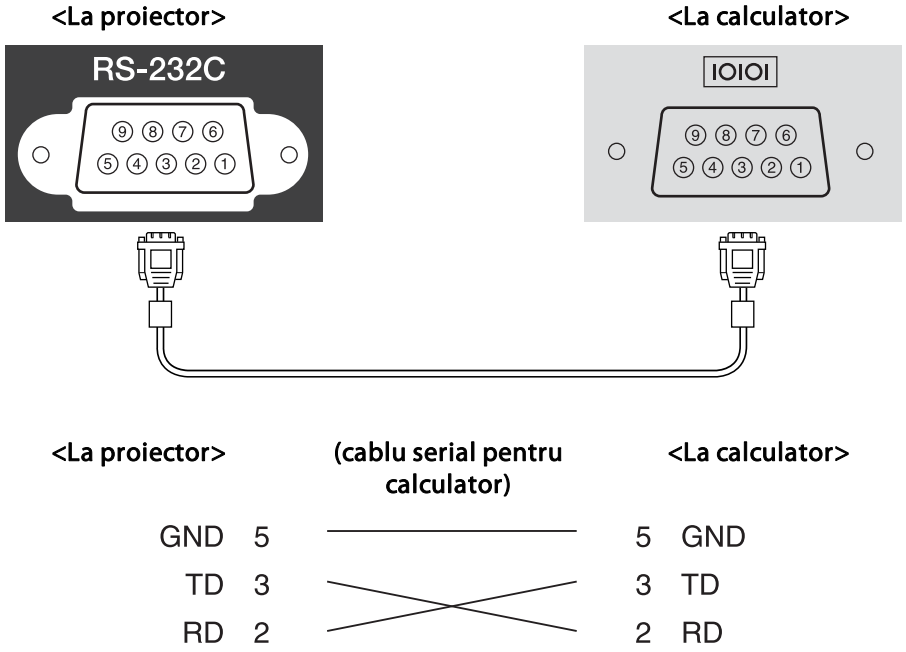
Pentru mai multe detalii, contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcţie
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepţie date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PJLink

Protocolul PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul de port utilizat de funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" p.163

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PJLink Class2, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comenzi incompatibile**

Funcţie		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- **Porturi de intrare şi numărul sursei de intrare corespunzătoare**

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
SDI (exclusiv EB-L1755U/ EB-L1750U/EB-L1505UH/ EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
  EPSON

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
  EPSON L1755U/L1750U
  EPSON L1505UH/L1500UH
  EPSON L1495U/L1490U
  EPSON L1715S/L1710S
  EPSON L1515S/L1510S

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza şi a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control şi, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitaţi site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

http://www.crestron.com

În continuare, veţi găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

- **Utilizarea de la distanţă prin intermediul unui browser Web**
  Puteţi utiliza un proiector de la calculator, ca şi cum aţi utiliza o telecomandă.
- **Monitorizarea şi controlul cu o aplicaţie software**
  Puteţi utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Crestron® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenţii de asistenţă şi pentru a trimite mesaje de urgenţă. Pentru detalii, consultaţi următorul site Web.
  http://www.crestron.com/getroomview

Acest manual descrie modul de efectuare a operaţiilor pe calculator utilizând un browser Web.

- Puteţi introduce numai caractere alfanumerice şi simboluri pe un octet.
- Nu puteţi utiliza următoarele funcţii în timp ce utilizaţi Crestron RoomView®.
  ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.231
  Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management
- Dacă setaţi **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteţi controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
  ☛ **Extins** - **Mod standby** p.158

Utilizarea unui proiector de pe calculator

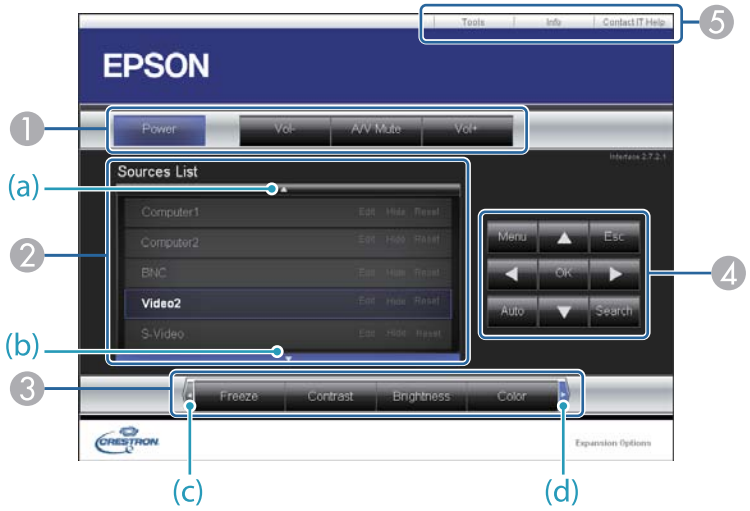
Afişarea ferestrei de operaţiuni

Înainte de a efectua orice operaţii, verificaţi următoarele aspecte.

- Asiguraţi-vă că proiectorul şi calculatorul sunt conectate la reţea.
- Setaţi **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Reţea**.
  ☛ **Reţea** - **Altele** - **Crestron RoomView** p.172

1. Deschideţi browserul Web instalat pe calculator.
2. Introduceţi adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web şi apoi apăsaţi pe tasta Enter de pe tastatură.
   Va fi afişată fereastra de operaţiuni.

Utilizarea ferestrei de operaţiuni



1 Când faceţi clic pe butoane, puteţi efectua următoarele operaţiuni.

Buton	Funcţie
Power	Pentru pornirea şi oprirea proiectorului.
Vol-/Vol+	Reglează volumul.
A/V Mute	Porneşte sau opreşte semnalul audio şi video. ☛ "Ascunderea termporară a imaginii şi a sunetului (A/V Mute)" p.116

2 Comutaţi la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afişa surse de intrare care nu apar în Source List, faceţi clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afişată cu albastru.
Puteţi schimba numele sursei, dacă este cazul.

3 Când faceţi clic pe butoane, puteţi efectua următoarele operaţiuni. Pentru a afişa butoane care nu apar în Source List, faceţi clic pe (c) sau pe (d) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcţie
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Îngheț)" p.118
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase şi umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturaţie al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceţi clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecţiei. Faceţi clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceţi clic pe butoanele [▲] [▼] [◀] [▶] pentru a modifica poziţia unei imagini mărite. ☛ "Mărirea unei porţiuni din imagine (E-Zoom)" p.118

4 Butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] au aceleaşi funcţii ca butoanele [▲], [▼], [◀] şi [▶] de pe telecomandă. Când faceţi clic pe celelalte butoane, puteţi efectua următoarele operaţiuni.

Buton	Funcţie
OK	Execută aceeaşi funcţie ca butonul [↵] de pe telecomandă. ☛ "Telecomandă" p.22
Menu	Afişează şi închide meniul Configurare.

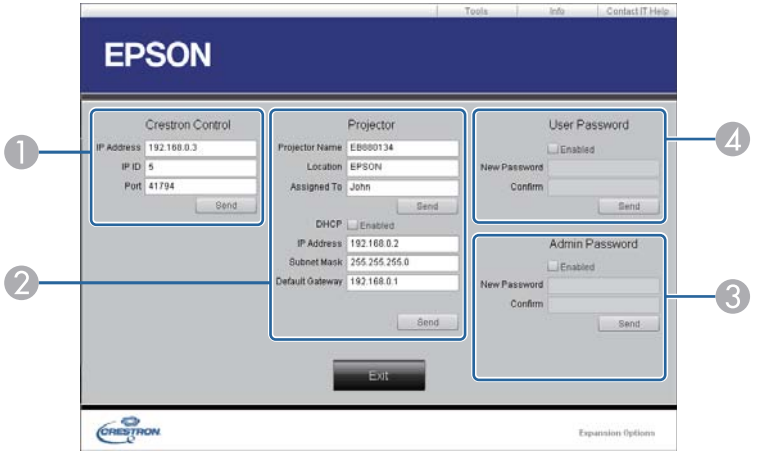
Buton	Funcţie
Auto	Dacă faceţi clic pe aceste butoane în timp ce proiectaţi semnalele RGB analogice primite de la portul Computer, puteţi optimiza automat funcţiile Urmărire, Sincro. şi Poziţie.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare şi modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.65
Esc	Îndeplineşte aceeaşi funcţie ca şi butonul [Esc] de pe telecomandă. ☛ "Telecomandă" p.22

5 Când faceţi clic pe file, puteţi efectua următoarele operaţiuni.

Filă	Funcţie
Contact IT Help	Afişează fereastra Birou de asistenţă. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului şi a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afişează informaţii despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afişează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultaţi secţiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afişează când faceţi clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteţi utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



1 **Crestron Control**
Stabiliţi setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.

2 **Projector**
Puteţi seta următoarele elemente.

Element	Funcţie
Projector Name	Introduceţi un nume pentru a diferenţia proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din reţea. (Numele poate conţine cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)
Location	Introduceţi numele unei locaţii pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la reţea. (Numele poate conţine cel mult 32 caractere alfanumerice şi simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceţi un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conţine cel mult 32 caractere alfanumerice şi simboluri pe un octet.)

Element	Funcţie
DHCP	Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru **Projector**.

③ **Admin Password**
Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcţie
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul **New Password**. Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru **Admin Password**.

④ **User Password**
Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcţie
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul **New Password**. Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru **User Password**.

Art-Net

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP.

Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicații.

Definițiile canalelor

În continuare sunt explicate definițiile canalelor utilizate la controlarea proiectorului Art-Net.

Canal	Funcţie	Funcţionare		Parametri	Implicit	Conţinut operaţiune
1	Lumină de reglare (atenuare)	0% - 100%		0 - 255	0	Setează strălucirea imaginilor.
2	Control obturator	Obturator	Deschis	0 - 63	128	Activează/dezactivează A/V Mute.
		Nefuncționa		64 - 191		
		Obturator	Închis	192 - 255		
3	Comutare sursă	Nefuncționa		0 - 7	0	Se schimbă la sursa specificată.
		HDMI		8 - 15		
		Nefuncționa		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Nefuncționa		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Calculator		56 - 63		
		Nefuncționa		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Nefuncționa		88 - 95		
		Nefuncționa		96 - 255		
4	Poziție lentilă	Nefuncționa		0 - 31	0	Deplasează lentila la poziția de pornire.

Canal	Funcţie	Funcţionare		Parametri	Implicit	Conţinut operaţiune
		Deplasare la poziția de pornire		32 - 63		
		Nefuncționa		64 - 255		
5	Deplasarea pe orizontală a lentilelorn	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe orizontală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
6	Decalare verticală lentilă	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe verticală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
7	Zoom electronic	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează zoomul electronic utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
8	Focalizare electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează focalizarea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		

Canal	Funcţie	Funcţionare		Parametri	Implicit	Conţinut operaţiune
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
9	Distorsiune electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează distorsiunea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
10	Încărcare memorie lentile	Nefuncționa		0 - 15	0	Încarcă memoria specificată a lentilelor.
		Încărcare memorie lentile 1		16 - 31		
		Încărcare memorie lentile 2		32 - 47		
		Încărcare memorie lentile 3		48 - 63		
		Încărcare memorie lentile 4		64 - 79		
		Încărcare memorie lentile 5		80 - 95		
		Încărcare memorie lentile 6		96 - 111		
		Încărcare memorie lentile 7		112 - 127		
		Încărcare memorie lentile 8		128 - 143		
		Încărcare memorie lentile 9		144 - 159		
		Încărcare memorie lentile 10		160 - 175		
		Nefuncționa		176 - 255		
11	Control alimentare	Oprire alimentare		0 - 63	128	Pentru pornirea şi oprirea proiectorului.

Canal	Funcţie	Funcţionare	Parametri	Implicit	Conţinut operaţiune
		Nefuncționa	64 - 191		
		Pornire alimentare	192 - 255		
12	Corectare geometrică	Oprit	0 - 15	255	Efectuează corectarea geometrică.
		Distorsiune orizontală/verticală (corecție)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Corectare punct	48 - 63		
		Suprafață curbată	64 - 79		
		Colț perete	80 - 95		
		Încărcare memorie corectare geometrică 1	96 - 111		Încarcă o memorie a corectării geometrice.
		Încărcare memorie corectare geometrică 2	112 - 127		
		Încărcare memorie corectare geometrică 3	128 - 143		
		Nefuncționa	144 - 175		
13	Blocare	Nu se poate controla	0 - 127	0	Activează/dezactivează operațiunile Art-Net.
		Se poate controla	128 - 255		

Atunci când controlați proiectorul utilizând Art-Net și efectuați operațiuni de pe telecomandă sau din panoul de control, este posibil ca setările efectuate de controlerul DMX sau de software-ul aplicației să difere față de starea efectivă a proiectorului. Dacă doriți să aplicați proiectorului toate comenzile canalelor, setați canalul 13 la „Nu se poate controla”, apoi reveniți la „Se poate controla”.

Sunt disponibile următoarele accesorii şi consumabile opţionale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii şi consumabile opţionale este valabilă începând din august 2017. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă şi disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Unitate de lentile
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08
Pentru informații suplimentare referitoarea la distanța de proiecție a fiecărei lentile consultați informațiile de mai jos.
☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" p.253

Cablu pentru calculator ELPKC02
(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC09
(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)
Cablu pentru calculator ELPKC10
(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru video compus ELPKC19
(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)
Se utilizează la conectarea la sursa de semnal Video pe componente.

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28
(10 m set cu 2 bucăţi)
Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

HDBaseT Transmitter ELPHD01
Acest transmițător transmite la mare distanță semnalele HDMI și semnalele de control pentru un cablu LAN. Folosind standardul HDBaseT. (HDCP 2.2 nu este acceptat.)

Unitate LAN fără fir ELPAP10
Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Polarizator ELPPL01
Se utilizează la stivuirea a două proiectoare și la proiectarea de imagini 3D.

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi standard) ELPGS02A
Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi pentru copii) ELPGS02B
Ochelari 3D polarizați pasiv. Utilizați-i pe aceștia când vizualizați imagini 3D de la două proiectoare.

Cameră pentru documente ELPDC13, ELPDC21
Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

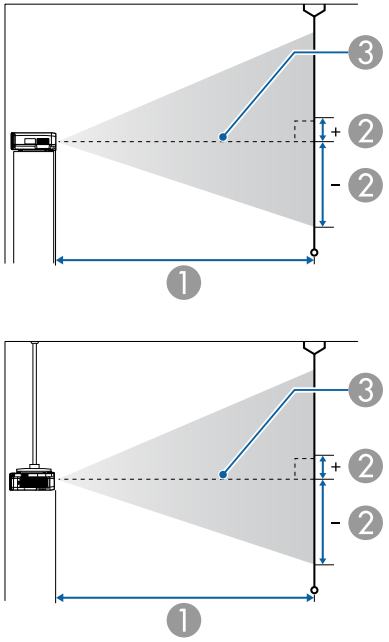
Suport jos pentru montare pe tavan* ELPMB47
Suport înalt pentru montare pe tavan* ELPMB48
Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Consumabile

Filtru de aer ELPAF51
Se foloseşte pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanţă de proiecţie pentru EB-L1755U/ EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U



1. Distanţă proiecţie
2. este distanţa de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcţie de setările pentru poziţionarea verticală a lentilei.
3. Centrul lentilei

Când dimensiunea ecranului este peste 500 de inchi, este posibil ca textul şi imaginile mici să nu fie afişate clar.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

În această secţiune sunt prezentate distanţele de proiecţie pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		1	2
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	226 până la 370	-101 până la +9
80"	163x122	304 până la 497	-134 până la +12
100"	203x152	383 până la 623	-168 până la +15
120"	244x183	461 până la 749	-201 până la +18
150"	305x229	578 până la 938	-252 până la +23
200"	406x305	773 până la 1253	-335 până la +31
250"	508x381	969 până la 1569	-419 până la +38
500"	1016x762	1945 până la 3145	-839 până la +77
800"	1626x1219	3117 până la 5037	-1342 până la +123

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		1	2
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	205 până la 336	-87 până la +13
80"	177x100	276 până la 450	-116 până la +17
100"	221x125	347 până la 565	-145 până la +21
120"	266x149	417 până la 679	-174 până la +25
150"	332x187	524 până la 851	-218 până la +31
200"	443x249	701 până la 1137	-291 până la +42

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	553x311	879 până la 1423	-363 până la +52
500"	1107x623	1765 până la 2855	-727 până la +104
800"	1771x996	2829 până la 4573	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	199 până la 326	-89 până la +8
80"	172x108	268 până la 438	-119 până la +11
100"	215x135	337 până la 549	-148 până la +14
120"	258x162	406 până la 661	-178 până la +16
150"	323x202	509 până la 828	-222 până la +20
200"	431x269	682 până la 1106	-296 până la +27
250"	538x337	855 până la 1385	-370 până la +34
500"	1077x673	1717 până la 2777	-741 până la +68
800"	1723x1077	2753 până la 4449	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	3443 până la 5563	-1482 până la +135

ELPLX02/ELPLX02W

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
89"	181x136	74	-7 până la +27
100"	203x152	84	-8 până la +30
120"	244x183	102	-9 până la +37
150"	305x229	128	-11 până la +46
200"	406x305	172	-15 până la +61
300"	610x457	259	-23 până la +91
500"	1016x762	434	-38 până la +152
800"	1626x1219	696	-61 până la +244

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
98"	217x122	74	0 până la +34
100"	221x125	76	0 până la +35
120"	266x149	92	0 până la +42
150"	332x187	116	0 până la +52
200"	443x249	155	0 până la +69
300"	664x374	235	0 până la +104
500"	1107x623	394	0 până la +173
800"	1771x996	632	0 până la +277

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
100"	215x135	74	-7 până la +27
120"	258x162	89	-8 până la +32
150"	323x202	112	-10 până la +40
200"	431x269	151	-13 până la +54
300"	646x404	228	-20 până la +81
500"	1007x673	383	-34 până la +135
800"	1723x1077	615	-54 până la +215
1000"	2154x1346	769	-67 până la +269

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	177x100	83 până la 100	-76 până la -23
100"	221x125	104 până la 126	-96 până la -29
120"	266x149	126 până la 152	-115 până la -35
150"	332x187	158 până la 191	-143 până la -43
200"	443x249	212 până la 256	-191 până la -58
250"	553x311	266 până la 320	-239 până la -72
500"	1107x623	535 până la 644	-478 până la -145
800"	1771x996	859 până la 1032	-764 până la -232

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	91 până la 111	-90 până la -32
100"	203x152	115 până la 139	-113 până la -40
120"	244x183	139 până la 168	-135 până la -47
150"	305x229	175 până la 211	-169 până la -59
200"	406x305	234 până la 282	-226 până la -79
250"	508x381	293 până la 353	-282 până la -99
500"	1016x762	590 până la 709	-564 până la -198
800"	1626x1219	964 până la 1137	-903 până la -316

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	172x108	80 până la 97	-80 până la -28
100"	215x135	101 până la 123	-100 până la -35
110"	237x148	112 până la 135	-110 până la -38
120"	258x162	122 până la 148	-120 până la -42
150"	323x202	154 până la 186	-150 până la -52
200"	431x269	206 până la 249	-199 până la -70
250"	538x337	259 până la 312	-249 până la -87
400"	862x539	416 până la 500	-399 până la -140
500"	1077x673	521 până la 626	-499 până la -175
800"	1723x1077	836 până la 1004	-798 până la -279

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
1000"	2154x1346	1045 până la 1256	-997 până la -349

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	91 până la 110	-101 până la +9
80"	163x122	123 până la 149	-134 până la +12
100"	203x152	155 până la 188	-168 până la +15
120"	244x183	187 până la 226	-201 până la +18
150"	305x229	236 până la 284	-252 până la +23
200"	406x305	316 până la 381	-335 până la +31
250"	508x381	396 până la 478	-419 până la +38
500"	1016x762	798 până la 961	-839 până la +77
800"	1626x1219	1281 până la 1541	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	82 până la 100	-87 până la +13
80"	177x100	111 până la 135	-116 până la +17

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
100"	221x125	140 până la 170	-145 până la +21
120"	266x149	170 până la 205	-174 până la +25
150"	332x187	213 până la 258	-218 până la +31
200"	443x249	286 până la 346	-291 până la +42
250"	553x311	359 până la 433	-363 până la +52
500"	1107x623	724 până la 872	-727 până la +104
800"	1171x996	1162 până la 1399	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	80 până la 97	-89 până la +8
80"	172x108	108 până la 131	-119 până la +11
100"	215x135	136 până la 165	-148 până la +14
120"	258x162	165 până la 199	-178 până la +16
150"	323x202	207 până la 251	-222 până la +20
200"	431x269	278 până la 336	-296 până la +27
250"	538x337	349 până la 421	-370 până la +34
500"	1077x673	704 până la 848	-741 până la +68
800"	1723x1077	1131 până la 1361	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	1415 până la 1702	-1482 până la +135

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	108 până la 154	-68 până la -24
80"	163x122	147 până la 207	-90 până la -32
100"	203x152	185 până la 260	-113 până la -40
120"	244x183	224 până la 313	-135 până la -47
150"	305x229	282 până la 393	-169 până la -59
200"	406x305	378 până la 526	-226 până la -79
250"	508x381	475 până la 659	-282 până la -99
500"	1016x762	957 până la 1324	-564 până la -198
800"	1626x1219	1536 până la 2123	-903 până la -316

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	97 până la 139	-57 până la -17
80"	177x100	132 până la 187	-76 până la -23
100"	221x125	167 până la 236	-96 până la -29
120"	266x149	202 până la 284	-115 până la -35
150"	332x187	255 până la 357	-143 până la -43
200"	443x249	343 până la 477	-191 până la -58
250"	553x311	430 până la 598	-239 până la -72
500"	1107x623	868 până la 1202	-478 până la -145
800"	1171x996	1394 până la 1927	-764 până la -232

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	94 până la 135	-60 până la -21
80"	172x108	129 până la 182	-80 până la -28
100"	215x135	163 până la 229	-100 până la -35
120"	258x162	197 până la 276	-120 până la -42
150"	323x202	248 până la 347	-150 până la -52
200"	431x269	333 până la 464	-199 până la -70
250"	538x337	418 până la 582	-249 până la -87
400"	862x539	674 până la 934	-399 până la -140
500"	1077x673	844 până la 1169	-499 până la -175
800"	1723x1077	1356 până la 1874	-798 până la -279
1000"	2154x1346	1697 până la 2344	-997 până la -349

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	170 până la 234	-101 până la +9
80"	163x122	229 până la 315	-134 până la +12
100"	203x152	288 până la 395	-168 până la +15
120"	244x183	348 până la 475	-201 până la +18
150"	305x229	436 până la 596	-252 până la +23
200"	406x305	584 până la 797	-335 până la +31
250"	508x381	732 până la 998	-419 până la +38
500"	1016x762	1472 până la 2003	-839 până la +77
800"	1626x1219	2360 până la 3209	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	154 până la 212	-87 până la +13
80"	177x100	207 până la 285	-116 până la +17
100"	221x125	261 până la 358	-145 până la +21
120"	266x149	315 până la 431	-174 până la +25
150"	332x187	395 până la 540	-218 până la +31
200"	443x249	530 până la 723	-291 până la +42
250"	553x311	664 până la 905	-363 până la +52
500"	1107x623	1336 până la 1818	-727 până la +104
800"	1171x996	2142 până la 2913	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	149 până la 206	-89 până la +8
80"	172x108	202 până la 277	-119 până la +11
100"	215x135	254 până la 348	-148 până la +14
120"	258x162	306 până la 419	-178 până la +16
150"	323x202	385 până la 526	-222 până la +20
200"	431x269	515 până la 703	-296 până la +27
250"	538x337	646 până la 881	-370 până la +34
500"	1077x673	1299 până la 1769	-741 până la +68
800"	1723x1077	2084 până la 2834	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	2606 până la 3544	-1482 până la +135

ELPLW08

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	124 până la 174	-101 până la +9

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	166 până la 234	-134 până la +12
100"	203x152	209 până la 294	-168 până la +15
120"	244x183	251 până la 354	-201 până la +18
150"	305x229	315 până la 444	-252 până la +23
200"	406x305	422 până la 594	-335 până la +31
300"	610x457	635 până la 893	-503 până la +46
500"	1016x762	1060 până la 1491	-839 până la +77
800"	1626x1219	1699 până la 2389	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	112 până la 158	-87 până la +13
80"	177x100	151 până la 212	-116 până la +17
100"	221x125	189 până la 267	-145 până la +21
120"	266x149	228 până la 321	-174 până la +25
150"	332x187	286 până la 403	-218 până la +31
200"	443x249	383 până la 538	-291 până la +42
300"	664x374	576 până la 810	-436 până la +63
500"	1107x623	962 până la 1354	-727 până la +104
800"	1771x996	1542 până la 2169	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	109 până la 154	-89 până la +8
80"	172x108	146 până la 206	-119 până la +11
100"	215x135	184 până la 259	-148 până la +14
120"	258x162	222 până la 312	-178 până la +16
150"	323x202	278 până la 391	-222 până la +20
200"	431x269	372 până la 524	-296 până la +27
300"	646x404	560 până la 788	-444 până la +41
500"	1077x673	936 până la 1317	-741 până la +68
800"	1723x1077	1500 până la 2110	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	1876 până la 2639	-1482 până la +135

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	349 până la 537	-101 până la +9
80"	163x122	469 până la 720	-134 până la +12
100"	203x152	590 până la 904	-168 până la +15
120"	244x183	710 până la 1087	-201 până la +18
150"	305x229	891 până la 1362	-252 până la +23
200"	406x305	1193 până la 1821	-335 până la +31
250"	508x381	1494 până la 2279	-419 până la +38

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
500"	1016x762	3002 până la 4571	-839 până la +77
800"	1626x1219	4810 până la 7322	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	315 până la 486	-87 până la +13
80"	177x100	425 până la 653	-116 până la +17
100"	221x125	534 până la 819	-145 până la +21
120"	266x149	664 până la 986	-174 până la +25
150"	332x187	808 până la 1236	-218 până la +31
200"	443x249	1082 până la 1652	-291 până la +42
250"	553x311	1355 până la 2068	-363 până la +52
500"	1107x623	2724 până la 4149	-727 până la +104
800"	1771x996	4366 până la 6646	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	306 până la 473	-89 până la +8
80"	172x108	413 până la 635	-119 până la +11
100"	215x135	519 până la 797	-148 până la +14

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
120"	258x162	626 până la 959	-178 până la +16
150"	323x202	786 până la 1202	-222 până la +20
200"	431x269	1052 până la 1607	-296 până la +27
250"	538x337	1318 până la 2012	-370 până la +34
500"	1077x673	2650 până la 4036	-741 până la +68
800"	1723x1077	4248 până la 6466	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	5313 până la 8086	-1482 până la +135

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	507 până la 780	-101 până la +9
80"	163x122	683 până la 1048	-134 până la +12
100"	203x152	860 până la 1316	-168 până la +15
120"	244x183	1037 până la 1584	-201 până la +18
150"	305x229	1302 până la 1985	-252 până la +23
200"	406x305	1744 până la 2655	-335 până la +31
250"	508x381	2186 până la 3325	-419 până la +38
500"	1016x762	4396 până la 6673	-839 până la +77
800"	1626x1219	7048 până la 10691	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	458 până la 706	-87 până la +13
80"	177x100	618 până la 949	-116 până la +17
100"	221x125	779 până la 1192	-145 până la +21
120"	266x149	939 până la 1436	-174 până la +25
150"	332x187	1180 până la 1800	-218 până la +31
200"	443x249	1581 până la 2408	-291 până la +42
250"	553x311	1983 până la 3016	-363 până la +52
500"	1107x623	3989 până la 6056	-727 până la +104
800"	1771x996	6397 până la 9704	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	445 până la 686	-89 până la +8
80"	172x108	601 până la 923	-119 până la +11
100"	215x135	757 până la 1160	-148 până la +14
120"	258x162	913 până la 1396	-178 până la +16
150"	323x202	1147 până la 1751	-222 până la +20
200"	431x269	1538 până la 2343	-296 până la +27
250"	538x337	1928 până la 2934	-370 până la +34
500"	1077x673	3881 până la 5892	-741 până la +68
800"	1723x1077	6223 până la 9441	-1185 până la +108

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
1000"	2154x1346	7785 până la 11807	-1482 până la +135

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	756 până la 1069	-101 până la +9
80"	163x122	1019 până la 1436	-134 până la +12
100"	203x152	1281 până la 1803	-168 până la +15
120"	244x183	1544 până la 2170	-201 până la +18
150"	305x229	1937 până la 2720	-252 până la +23
200"	406x305	2594 până la 3637	-335 până la +31
250"	508x381	3250 până la 4555	-419 până la +38
500"	1016x762	6351 până la 9141	-839 până la +77
800"	1626x1219	10469 până la 14645	-1342 până la +123

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	683 până la 968	-87 până la +13
80"	177x100	922 până la 1301	-116 până la +17

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
100"	221x125	1160 până la 1634	-145 până la +21
120"	266x149	1398 până la 1967	-174 până la +25
150"	332x187	1756 până la 2467	-218 până la +31
200"	443x249	2352 până la 3300	-291 până la +42
250"	553x311	2948 până la 4132	-363 până la +52
500"	1107x623	5927 până la 8296	-727 până la +104
800"	1771x996	9502 până la 13293	-1163 până la +167

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	664 până la 941	-89 până la +8
80"	172x108	896 până la 1265	-119 până la +11
100"	215x135	1128 până la 1589	-148 până la +14
120"	258x162	1360 până la 1913	-178 până la +16
150"	323x202	1708 până la 2399	-222 până la +20
200"	431x269	2287 până la 3209	-296 până la +27
250"	538x337	2867 până la 4020	-370 până la +34
500"	1077x673	5765 până la 8071	-741 până la +68
800"	1723x1077	9244 până la 12933	-1185 până la +108
1000"	2154x1346	11562 până la 16174	-1482 până la +135

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
500"	1016x762	874	-381
800"	1626x1219	1402	-610

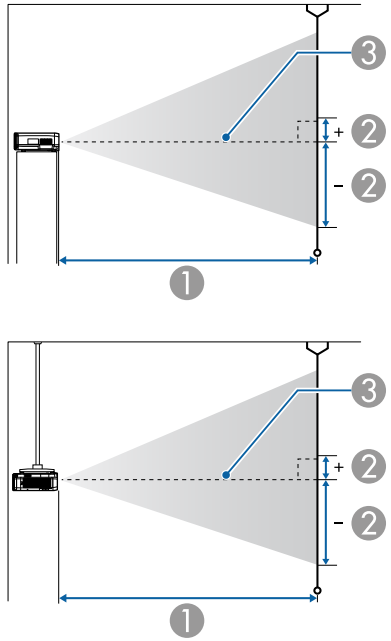
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
500"	1107x623	792	-311
800"	1771x996	1272	-498

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337
800"	1723x1077	1237	-538
1000"	2154x1346	1548	-673

Distanță de proiecție pentru EB-L1715S/ EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



❶ Distanță proiecție

❷ este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.

❸ Centrul lentilei

Când dimensiunea ecranului este peste 500 de inchi, este posibil ca textul şi imaginile mici să nu fie afişate clar.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

În această secţiune sunt prezentate distanţele de proiecţie pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	193 până la 318	-96 până la +5
80"	163x122	260 până la 427	-128 până la +6
100"	203x152	328 până la 536	-160 până la +8
120"	244x183	395 până la 644	-192 până la +9
150"	305x229	496 până la 808	-240 până la +11
180"	366x274	596 până la 971	-288 până la +14
200"	406x305	663 până la 1079	-320 până la +15
300"	610x457	999 până la 1623	-480 până la +23
500"	1016x762	1671 până la 2710	-800 până la +38
800"	1626x1219	2678 până la 4342	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	3350 până la 5429	-1600 până la +76

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	211 până la 347	-92 până la +17
80"	177x100	285 până la 466	-123 până la +23
100"	221x125	358 până la 584	-154 până la +29
120"	266x149	431 până la 703	-184 până la +35

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
150"	332x187	541 până la 880	-230 până la +44
180"	398x224	650 până la 1058	-276 până la +52
200"	443x249	724 până la 1177	-307 până la +58
300"	664x374	1089 până la 1769	-461 până la +87
500"	1107x623	1821 până la 2954	-768 până la +145
800"	1771x996	2919 până la 4731	-1229 până la +233

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	205 până la 338	-94 până la +13
80"	172x108	277 până la 453	-125 până la +17
100"	215x135	348 până la 568	-156 până la +22
120"	258x162	419 până la 684	-187 până la +26
150"	323x202	526 până la 856	-234 până la +32
180"	388x242	633 până la 1029	-281 până la +39
200"	431x269	704 până la 1145	-312 până la +43
300"	646x404	1060 până la 1721	-469 până la +65
500"	1077x673	1772 până la 2874	-781 până la +108
800"	1723x1077	2839 până la 4603	-1249 până la +172

ELPLX02/ELPLX02W

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
100"	203x152	72	-8 până la +8
120"	244x183	87	-9 până la +9
150"	305x229	109	-11 până la +11
200"	406x305	147	-15 până la +15
300"	610x457	222	-23 până la +23
500"	1016x762	373	-38 până la +38
800"	1626x1219	598	-61 până la +61
1000"	2032x1524	749	-76 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
92"	204x115	72	+11 până la +27
100"	221x125	79	+12 până la +29
120"	266x149	95	+15 până la +35
150"	332x187	120	+19 până la +44
200"	443x249	161	+25 până la +58
300"	664x374	242	+37 până la +87
500"	1107x623	406	+62 până la +145
800"	1771x996	652	+100 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
94"	203x127	72	+5 până la +20
100"	215x135	76	+5 până la +22
120"	258x162	92	+6 până la +26
150"	323x202	116	+8 până la +32
200"	431x269	156	+11 până la +43
300"	646x404	236	+16 până la +65
500"	1077x673	395	+27 până la +108
800"	1723x1077	634	+43 până la +172

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	78 până la 95	-80 până la -41
100"	203x152	99 până la 120	-101 până la -52
120"	244x183	119 până la 144	-121 până la -62
150"	305x229	150 până la 181	-151 până la -78
180"	366x274	180 până la 218	-181 până la -93
200"	406x305	201 până la 242	-201 până la -104
300"	610x457	302 până la 365	-302 până la -155
500"	1016x762	506 până la 610	-503 până la -259
800"	1626x1219	812 până la 978	-805 până la -414

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
1000"	2032x1524	1016 până la 1224	-1006 până la -518

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	177x100	86 până la 104	-71 până la -29
100"	221x125	108 până la 130	-89 până la -36
120"	266x149	130 până la 157	-107 până la -43
150"	332x187	163 până la 197	-133 până la -54
180"	398x224	197 până la 237	-160 până la -64
200"	443x249	219 până la 264	-178 până la -71
300"	664x374	330 până la 398	-267 până la -107
500"	1107x623	552 până la 665	-444 până la -178
800"	1771x996	885 până la 1066	-711 până la -285

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	172x108	83 până la 101	-75 până la -33
100"	215x135	105 până la 127	-93 până la -41
120"	258x162	126 până la 153	-112 până la -50
150"	323x202	159 până la 192	-140 până la -62

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
180"	388x242	191 până la 231	-168 până la -75
200"	431x269	213 până la 257	-186 până la -83
300"	646x404	321 până la 387	-280 până la -124
500"	1077x673	537 până la 647	-466 până la -207
800"	1723x1077	861 până la 1037	-745 până la -331

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	78 până la 95	-96 până la +5
80"	163x122	105 până la 128	-128 până la +6
100"	203x152	132 până la 161	-160 până la +8
120"	244x183	160 până la 194	-192 până la +9
150"	305x229	201 până la 244	-240 până la +11
180"	366x274	242 până la 294	-288 până la +14
200"	406x305	270 până la 327	-320 până la +15
300"	610x457	407 până la 493	-480 până la +23
500"	1016x762	681 până la 824	-800 până la +38
800"	1626x1219	1093 până la 1322	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	1367 până la 1653	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	85 până la 104	-92 până la +17
80"	177x100	115 până la 140	-123 până la +23
100"	221x125	145 până la 176	-154 până la +29
120"	266x149	175 până la 212	-184 până la +35
150"	332x187	219 până la 266	-230 până la +44
180"	398x224	264 până la 320	-276 până la +52
200"	443x249	294 până la 356	-307 până la +58
300"	664x374	444 până la 537	-461 până la +87
500"	1107x623	743 până la 898	-768 până la +145
800"	1771x996	1191 până la 1440	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	83 până la 101	-94 până la +13
80"	172x108	112 până la 136	-125 până la +17
100"	215x135	141 până la 171	-156 până la +22
120"	258x162	170 până la 206	-187 până la +26
150"	323x202	213 până la 259	-234 până la +32
180"	388x242	257 până la 311	-281 până la +39
200"	431x269	286 până la 347	-312 până la +43
300"	646x404	432 până la 522	-469 până la +65

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
500"	1077x673	722 până la 874	-781 până la +108
800"	1723x1077	1159 până la 1401	-1249 până la +172

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	92 până la 132	-60 până la -31
80"	163x122	125 până la 177	-80 până la -41
100"	203x152	158 până la 223	-101 până la -52
120"	244x183	191 până la 269	-121 până la -62
150"	305x229	241 până la 338	-151 până la -78
180"	366x274	291 până la 406	-181 până la -93
200"	406x305	324 până la 452	-201 până la -104
300"	610x457	490 până la 681	-302 până la -155
500"	1016x762	822 până la 1139	-503 până la -259
800"	1626x1219	1319 până la 1826	-805 până la -414
1000"	2032x1524	1651 până la 2284	-1006 până la -518

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	101 până la 144	-53 până la -21
80"	177x100	137 până la 194	-71 până la -29
100"	221x125	173 până la 244	-89 până la -36
120"	266x149	209 până la 294	-107 până la -43
150"	332x187	263 până la 368	-133 până la -54
180"	398x224	317 până la 443	-160 până la -64
200"	443x249	354 până la 493	-178 până la -71
300"	664x374	534 până la 743	-267 până la -107
500"	1107x623	896 până la 1242	-444 până la -178
800"	1771x996	1438 până la 1990	-711 până la -285

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	98 până la 140	-56 până la -25
80"	172x108	133 până la 188	-75 până la -33
100"	215x135	168 până la 237	-93 până la -41
120"	258x162	203 până la 285	-112 până la -50
150"	323x202	256 până la 358	-140 până la -62
180"	388x242	309 până la 431	-168 până la -75
200"	431x269	344 până la 480	-186 până la -83
300"	646x404	520 până la 722	-280 până la -124

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
500"	1077x673	871 până la 1208	-466 până la -207
800"	1723x1077	1399 până la 1936	-745 până la -331

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	145 până la 200	-96 până la +5
80"	163x122	196 până la 269	-128 până la +6
100"	203x152	247 până la 339	-160 până la +8
120"	244x183	298 până la 408	-192 până la +9
150"	305x229	375 până la 511	-240 până la +11
180"	366x274	452 până la 615	-288 până la +14
200"	406x305	503 până la 684	-320 până la +15
300"	610x457	758 până la 1030	-480 până la +23
500"	1016x762	1268 până la 1721	-800 până la +38
800"	1626x1219	2034 până la 2759	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	2544 până la 3450	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	159 până la 219	-92 până la +17
80"	177x100	215 până la 294	-123 până la +23
100"	221x125	270 până la 370	-154 până la +29
120"	266x149	326 până la 445	-184 până la +35
150"	332x187	409 până la 558	-230 până la +44
180"	398x224	493 până la 671	-276 până la +52
200"	443x249	548 până la 746	-307 până la +58
300"	664x374	826 până la 1123	-461 până la +87
500"	1107x623	1382 până la 1876	-768 până la +145
800"	1771x996	2216 până la 3006	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	155 până la 213	-94 până la +13
80"	172x108	209 până la 286	-125 până la +17
100"	215x135	263 până la 359	-156 până la +22
120"	258x162	317 până la 433	-187 până la +26
150"	323x202	398 până la 543	-234 până la +32
180"	388x242	479 până la 652	-281 până la +39
200"	431x269	533 până la 726	-312 până la +43
300"	646x404	804 până la 1092	-469 până la +65

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
500"	1077x673	1345 până la 1825	-781 până la +108
800"	1723x1077	2156 până la 2924	-1249 până la +172

ELPLW08

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	106 până la 150	-96 până la +5
80"	163x122	143 până la 201	-128 până la +6
100"	203x152	179 până la 252	-160 până la +8
120"	244x183	216 până la 304	-192 până la +9
150"	305x229	271 până la 381	-240 până la +11
200"	406x305	362 până la 510	-320 până la +15
300"	610x457	545 până la 767	-480 până la +23
500"	1016x762	910 până la 1281	-800 până la +38
800"	1626x1219	1459 până la 2053	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	1825 până la 2567	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	116 până la 163	-92 până la +17
80"	177x100	156 până la 219	-123 până la +23
100"	221x125	195 până la 275	-154 până la +29
120"	266x149	235 până la 331	-184 până la +35
150"	332x187	295 până la 416	-230 până la +44
200"	443x249	395 până la 556	-307 până la +58
300"	664x374	594 până la 836	-461 până la +87
500"	1107x623	992 până la 1396	-768 până la +145
800"	1771x996	1590 până la 2237	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	113 până la 159	-94 până la +13
80"	172x108	151 până la 213	-125 până la +17
100"	215x135	190 până la 268	-156 până la +22
120"	258x162	229 până la 322	-187 până la +26
150"	323x202	287 până la 404	-234 până la +32
200"	431x269	384 până la 540	-312 până la +43
300"	646x404	578 până la 813	-469 până la +65
500"	1077x673	965 până la 1358	-781 până la +108
800"	1723x1077	1547 până la 2176	-1249 până la +172

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	298 până la 461	-96 până la +5
80"	163x122	401 până la 619	-128 până la +6
100"	203x152	505 până la 777	-160 până la +8
120"	244x183	609 până la 935	-192 până la +9
150"	305x229	764 până la 1172	-240 până la +11
180"	366x274	919 până la 1409	-288 până la +14
200"	406x305	1023 până la 1567	-320 până la +15
300"	610x457	1541 până la 2358	-480 până la +23
500"	1016x762	2578 până la 3938	-800 până la +38
800"	1626x1219	4132 până la 6309	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	5169 până la 7890	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	325 până la 503	-92 până la +17
80"	177x100	438 până la 676	-123 până la +23
100"	221x125	551 până la 848	-154 până la +29
120"	266x149	664 până la 1020	-184 până la +35
150"	332x187	834 până la 1278	-230 până la +44
180"	398x224	1003 până la 1537	-276 până la +52

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	1116 până la 1709	-307 până la +58
300"	664x374	1680 până la 2570	-461 până la +87
500"	1107x623	2810 până la 4292	-768 până la +145
800"	1771x996	4503 până la 6875	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	316 până la 490	-94 până la +13
80"	172x108	426 până la 657	-125 până la +17
100"	215x135	536 până la 825	-156 până la +22
120"	258x162	646 până la 992	-187 până la +26
150"	323x202	811 până la 1243	-234 până la +32
180"	388x242	975 până la 1495	-281 până la +39
200"	431x269	1085 până la 1662	-312 până la +43
300"	646x404	1635 până la 2500	-469 până la +65
500"	1077x673	2733 până la 4175	-781 până la +108
800"	1723x1077	4381 până la 6689	-1249 până la +172

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	431 până la 668	-96 până la +5
80"	163x122	583 până la 899	-128 până la +6
100"	203x152	735 până la 1129	-160 până la +8
120"	244x183	887 până la 1360	-192 până la +9
150"	305x229	1114 până la 1706	-240 până la +11
180"	366x274	1342 până la 2052	-288 până la +14
200"	406x305	1494 până la 2283	-320 până la +15
300"	610x457	2253 până la 3436	-480 până la +23
500"	1016x762	3771 până la 5742	-800 până la +38
800"	1626x1219	6048 până la 9201	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	7566 până la 11507	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	472 până la 730	-92 până la +17
80"	177x100	637 până la 981	-123 până la +23
100"	221x125	803 până la 1233	-154 până la +29
120"	266x149	968 până la 1484	-184 până la +35
150"	332x187	1216 până la 1861	-230 până la +44
180"	398x224	1464 până la 2238	-276 până la +52

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	1630 până la 2489	-307 până la +58
300"	664x374	2457 până la 3745	-461 până la +87
500"	1107x623	4110 până la 6258	-768 până la +145
800"	1771x996	6591 până la 10027	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	459 până la 710	-94 până la +13
80"	172x108	620 până la 954	-125 până la +17
100"	215x135	780 până la 1199	-156 până la +22
120"	258x162	941 până la 1443	-187 până la +26
150"	323x202	1183 până la 1810	-234 până la +32
180"	388x242	1424 până la 2176	-281 până la +39
200"	431x269	1585 până la 2421	-312 până la +43
300"	646x404	2389 până la 3643	-469 până la +65
500"	1077x673	3999 până la 6088	-781 până la +108
800"	1723x1077	6412 până la 9755	-1249 până la +172

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	645 până la 916	-96 până la +5
80"	163x122	871 până la 1232	-128 până la +6
100"	203x152	1096 până la 1547	-160 până la +8
120"	244x183	1322 până la 1863	-192 până la +9
150"	305x229	1661 până la 2337	-240 până la +11
180"	366x274	2000 până la 2811	-288 până la +14
200"	406x305	2225 până la 3127	-320 până la +15
300"	610x457	3354 până la 4706	-480 până la +23
500"	1016x762	5612 până la 7865	-800 până la +38
800"	1626x1219	8999 până la 12603	-1280 până la +61
1000"	2032x1524	11256 până la 15762	-1600 până la +76

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶ Minimum (Lat) - maximum (Tele)	❷ Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	705 până la 1001	-92 până la +17
80"	177x100	951 până la 1345	-123 până la +23
100"	221x125	1197 până la 1689	-154 până la +29
120"	266x149	1443 până la 2033	-184 până la +35
150"	332x187	1812 până la 2549	-230 până la +44
180"	398x224	2181 până la 3065	-276 până la +52

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	443x249	2427 până la 3409	-307 până la +58
300"	664x374	3657 până la 5130	-461 până la +87
450"	996x560	5502 până la 7711	-691 până la +131
500"	1107x623	6117 până la 8572	-768 până la +145
800"	1771x996	9807 până la 13734	-1229 până la +233

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	685 până la 973	-94 până la +13
80"	172x108	925 până la 1307	-125 până la +17
100"	215x135	1164 până la 1642	-156 până la +22
120"	258x162	1403 până la 1977	-187 până la +26
150"	323x202	1762 până la 2479	-234 până la +32
180"	388x242	2121 până la 2982	-281 până la +39
200"	431x269	2361 până la 3316	-312 până la +43
300"	646x404	3557 până la 4991	-469 până la +65
500"	1077x673	5951 până la 8339	-781 până la +108
800"	1723x1077	9541 până la 13361	-1249 până la +172

ELPLR04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381
800"	1626x1219	1206	-610
1000"	2032x1524	1509	-762

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
500"	1107x623	819	-311
800"	1771x996	1314	-498

Unităţi: cm

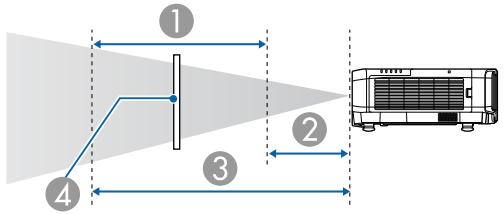
Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
500"	1077x673	797	-337
800"	1723x1077	1279	-538

Unităţi: mm

Tip lentilă	❶	
	❷	❸
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

* Temperatura ambiantă garantată pentru funcţionare este de cel mult 35˚C.

Distanţă de instalare polarizator (ELPPL01) (exclusiv EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)



❶ Interval potenţial de instalare a polarizatorului
❷ Cea mai scurtă distanţă de la lentila de proiecţie la polarizator
❸ Cea mai lungă distanţă de la lentila de proiecţie la polarizator
❹ Polarizator (ELPPL01)

Corecție T-H/V

☛ "Corecție T-H/V" p.69

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44˚ - 44˚	-30˚ - 30˚
ELPLX02/ELPLX02W	-16˚ - 16˚	-16˚ - 16˚
ELPLU03	-28˚ - 28˚	-28˚ - 28˚
ELPLU04/ELPLU02	-31˚ - 31˚	-30˚ - 30˚
ELPLR04	-31˚ - 31˚	-30˚ - 30˚
ELPLW05	-41˚ - 41˚	-30˚ - 30˚
ELPLW06/ELPLW04	-41˚ - 41˚	-30˚ - 30˚
ELPLW08	-35˚ - 35˚	-30˚ - 30˚
ELPLM10/ELPLM06	-45˚ - 45˚	-30˚ - 30˚
ELPLM11/ELPLM07	-45˚ - 45˚	-30˚ - 30˚
ELPLL08/ELPLL07	-45˚ - 45˚	-30˚ - 30˚

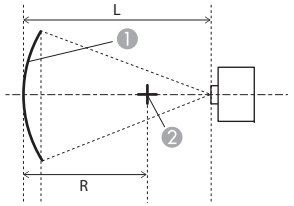
Suprafață curbată

☛ "Suprafață curbată" p.71

Valorile din tabel reprezintă valorile minime pentru R/L în ilustrație. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

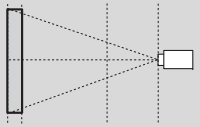
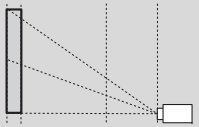
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U

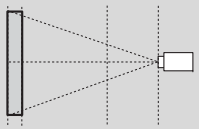
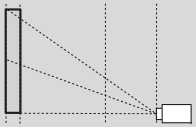
Suprafață curbată pe orizontală (concavă)



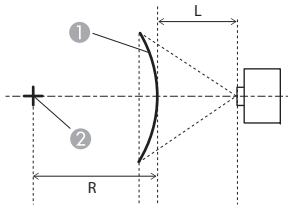
1 Ecran
2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
L Distanță proiecție
R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Suprafaţă curbată pe orizontală (convexă)



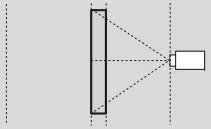
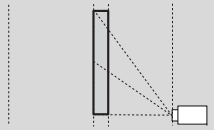
1 Ecran

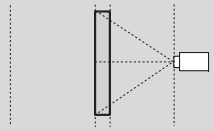
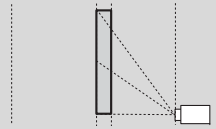
2 Centrul cercului pentru care suprafaţa curbată reprezintă un arc

L Distanţă proiecţie

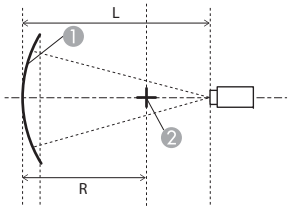
R Raza cercului pentru care suprafaţa curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	8,2
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLW08	1,32	1,39
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Suprafață curbată pe verticală (concavă)



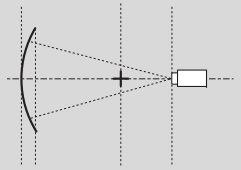
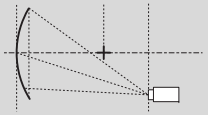
1 Ecran

2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

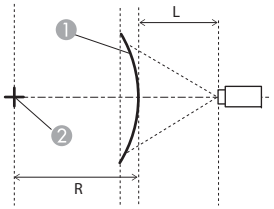
L Distanță proiecție

R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,42
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Suprafață curbată pe verticală (convexă)



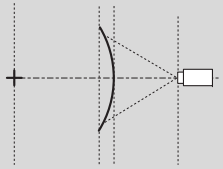
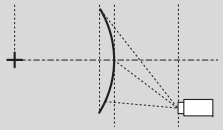
1 Ecran

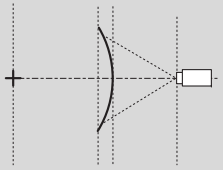
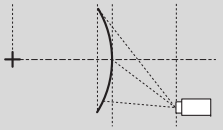
2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

L Distanță proiecție

R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

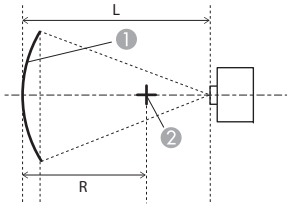
Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02/ELPLX02W	-	4,22
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLW08	0,68	0,80
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Suprafață curbată pe orizontală (concavă)



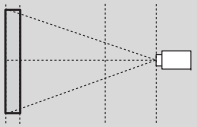
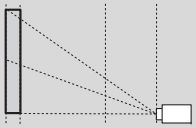
1 Ecran

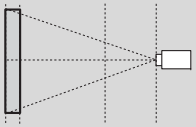
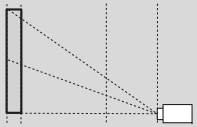
2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

L Distanță proiecție

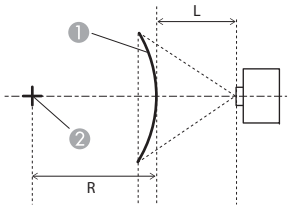
R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,19
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLW08	0,39	0,44

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Suprafață curbată pe orizontală (convexă)



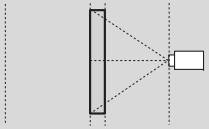
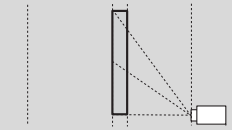
1 Ecran

2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

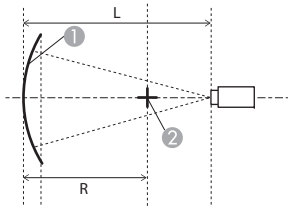
L Distanță proiecție

R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	7,67
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLW08	1,33	1,37
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Suprafață curbată pe verticală (concavă)



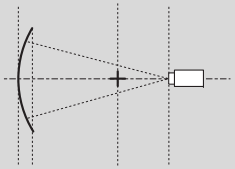
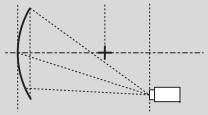
1 Ecran

2 Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

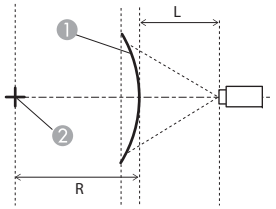
L Distanță proiecție

R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02/ELPLX02W	-	1,47
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

Suprafaţă curbată pe verticală (convexă)



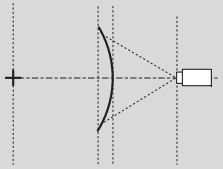
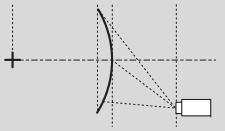
1 Ecran

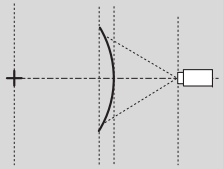
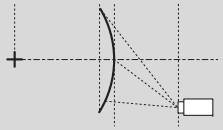
2 Centrul cercului pentru care suprafaţa curbată reprezintă un arc

L Distanţă proiecţie

R Raza cercului pentru care suprafaţa curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,89
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLW08	0,63	0,78
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

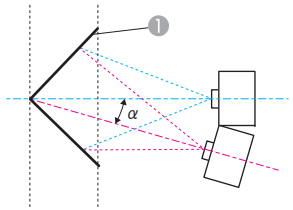
Colţ perete

☛ "Colţ perete" p.75

Simbolul α din figură reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultaţi tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/ EB-L1490U

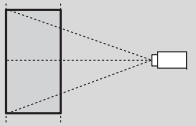
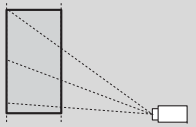
Corectare colţ orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

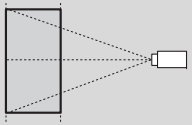
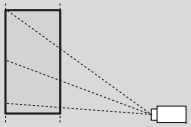


1 Ecran

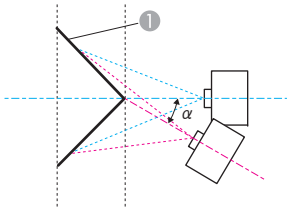
α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	25˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	30˚	23˚
ELPLU04/ELPLU02	29˚	11˚
ELPLR04	30˚	-
ELPLW05	30˚	24˚
ELPLW06/ELPLW04	32˚	21˚
ELPLW08	31˚	16˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	30˚

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚
ELPLL08/ELPLL07	29˚	28˚

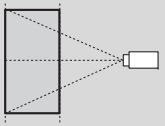
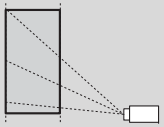
Corectare colţ orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

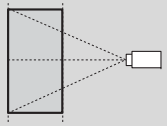
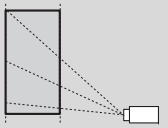


Vedere din partea superioară

1 Ecran

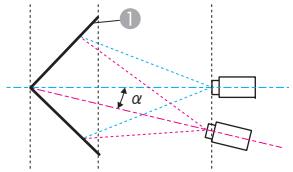
α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	0˚	*
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	3˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	11˚
ELPLW08	5˚	5˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutaţi poziţia lentilei la poziţia de pornire.

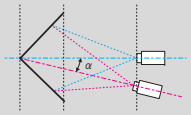
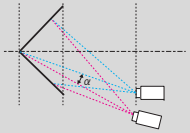
Corectare colţ vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)



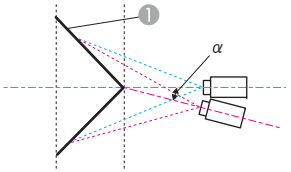
1 Ecran

α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29˚	14˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	20˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	2˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	21˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	13˚
ELPLW08	32˚	9˚
ELPLM10/ELPLM06	25˚	16˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	17˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	19˚

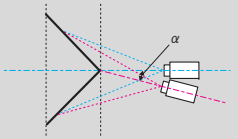
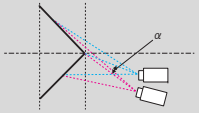
Corectare colţ vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

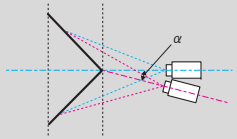
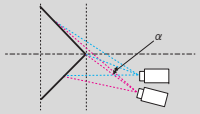


1 Ecran

α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere laterală

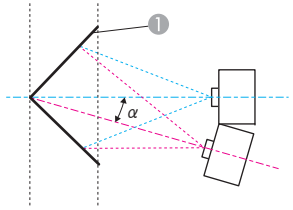
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	11˚	2˚
ELPLU04/ELPLU02	9˚	*
ELPLR04	11˚	-
ELPLW05	12˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	13˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	16˚

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	22˚	17˚

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutaţi poziţia lentilei la poziţia de pornire.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

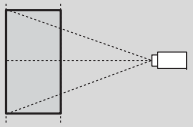
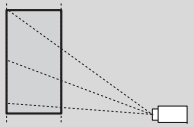
Corectare colţ orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

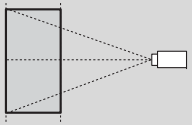
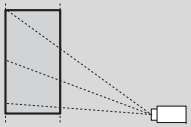


1 Ecran

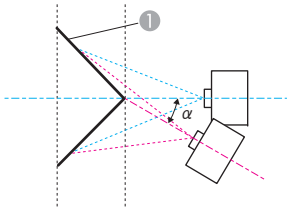
α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	22˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	26˚	21˚
ELPLU04/ELPLU02	25˚	6˚
ELPLR04	26˚	-
ELPLW05	27˚	22˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	18˚
ELPLW08	29˚	12˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	28˚
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	29˚	29˚

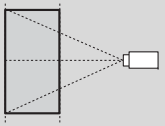
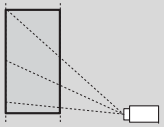
Corectare colţ orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

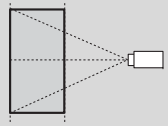
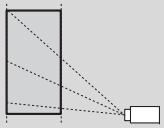


Vedere din partea superioară

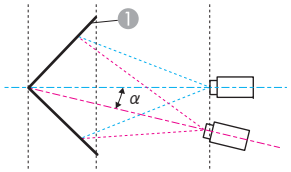
1 Ecran

α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	-	-
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	2˚	2˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	10˚
ELPLW08	5˚	1˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

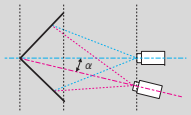
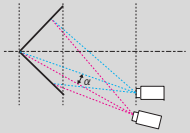
Corectare colţ vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)



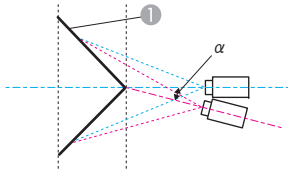
1 Ecran

α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30˚	17˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	24˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	3˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	25˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	14˚
ELPLW08	32˚	10˚
ELPLM10/ELPLM06	27˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	26˚	20˚
ELPLL08/ELPLL07	26˚	21˚

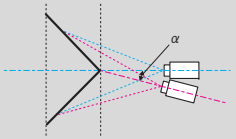
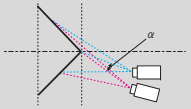
Corectare colţ vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colţurilor drept linie de centru)

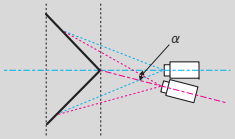
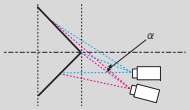


1 Ecran

α Unghi al mişcării potenţiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	10˚	4˚
ELPLU04/ELPLU02	8˚	*
ELPLR04	10˚	-
ELPLW05	12˚	6˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	14˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	18˚

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziţie de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	24˚	20˚

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutaţi poziţia lentilei la poziţia de pornire.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnalele marcate cu o bifă sunt acceptate.

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)			RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)			RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
	WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓						
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

*1 Bazat pe VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Numai când se selectează setarea **Lat** pentru **Rezoluție** din meniul Semnal.

SDI

Mod	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 biţi)	Nivel
					4:2:2	
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-

Mod	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincro-nizare verti-cală (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bi-ţi)	Nivel
					4:2:2	
				30	✓	-
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A
				59,94	✓	A
				60	✓	A

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnalele marcate cu o bifă sunt acceptate.

Sem-nal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincro-nizare verti-cală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi-ţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 bi-ţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 bi-ţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluţie (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)			RGB (8 biţi)	YCbCr (8 biţi)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

*1 Bazat pe VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Numai când se selectează setarea **Lat** pentru **Rezoluţie** din meniul Semnal.

Specificații generale ale proiectorului

Denumirea produsului		EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Dimensiuni		586 (L) x 185 (Î) x 492 (A) mm (nu include secțiunea ridicată)				
Dimensiune panou LCD		Lățime de 1,03"			1,06"	
Metodă de afişare		Polisilicon TFT cu matrice activă				
Rezoluţie		2.304.000 WUXGA (1920 (L) x 1200 (Î) puncte) x 3			1.470.000 SXGA+ (1.400 (l) x 1.050 (î) puncte) x 3	
Reglare focalizare		Automat				
Reglare zoom*1		Automat (1-1,61)				
Comutare lentilă*2		Automat (direcție verticală maximă aprox. 60 %, direcție orizontală maximă aprox. 18 %)*3			Automat (direcție verticală maximă aprox. 55 %, direcție orizontală maximă aprox. 19 %)*4	
Sursă de lumină		Diodă laser				
Putere de ieşire sursă de lumină		288 W	252 W		288 W	252 W
Lungime de undă		450-460 nm				
Durata de viaţă a sursei de lumină*5		Aproximativ 20.000 de ore (Mod iluminare: Normal, Silențios) Aproximativ 30.000 de ore (Mod iluminare: Extins)				
Sursă de alimentare		100-240V c.a.±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 9,6-4,2A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 6,5-2,9A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 9,6-4,2A
Putere consumată	**circa 100 până la 120 V**	Consum de energie nominal: 1082 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 955 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 645 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 1082 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 955 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W

	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 1024 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 908 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 626 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 1024 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 908 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W
Altitudinea de funcţionare		Altitudine de la 0 la 3.048 m				
Temperatură de funcţionare		0 - +50˚C*6 (altitudine de 0 până la 1.500 m, fără condens) 0 - +45˚C*6 (Altitudine între 1.501 şi 3.048 m, fără condensare)				
Temperatura de depozitare		-10 - +60˚C (fără condensare)				
Masă*1		Aprox. 24 kg				

*1 Specificaţiile sunt valabile atunci când este ataşată lentila ELPLM15.

*2 ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

*3 ELPLU03/ELPLW05 are o direcţie verticală maximă de aproximativ 24% şi o direcţie orizontală maximă de aprox. 10%.
ELPLX02/ELPLX02W au o direcţie în sus maximă de aproximativ 20%, o direcţie în jos maximă de 5% şi o direcţie orizontală maximă de aproximativ 15%.

*4 ELPLU03/ELPLW05 are o direcţie verticală maximă de aproximativ 16% şi o direcţie orizontală maximă de aprox. 9%.
ELPLX02/ELPLX02W au o direcţie verticală maximă de aproximativ 5% şi o direcţie orizontală maximă de aproximativ 5%.

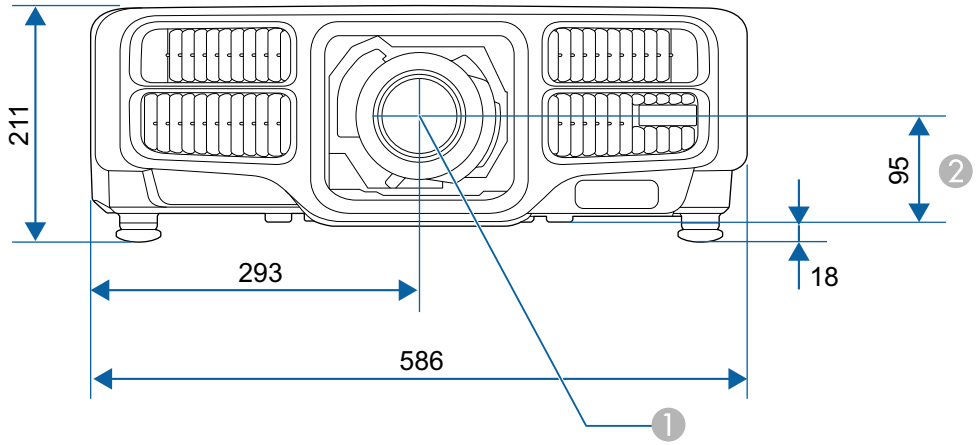
*5 Durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate.
(Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care particulele fine aflate în suspensie în aer reprezintă mai puţin de 0,04 mg la 0,2mg/m^3. Durata estimată variază în funcţie de condiţiile de utilizare şi de funcţionare a proiectorului.)

*6 Dacă temperatura ambiantă creşte prea mult, strălucirea este atenuată în mod automat.
(Aproximativ 40˚C la o altitudine de 0 - 1.500 m şi aproximativ 35˚C la o altitudine de 1.501 - 3.048 m; totuşi, valorile pot varia în funcţie de împrejurimi etc.)

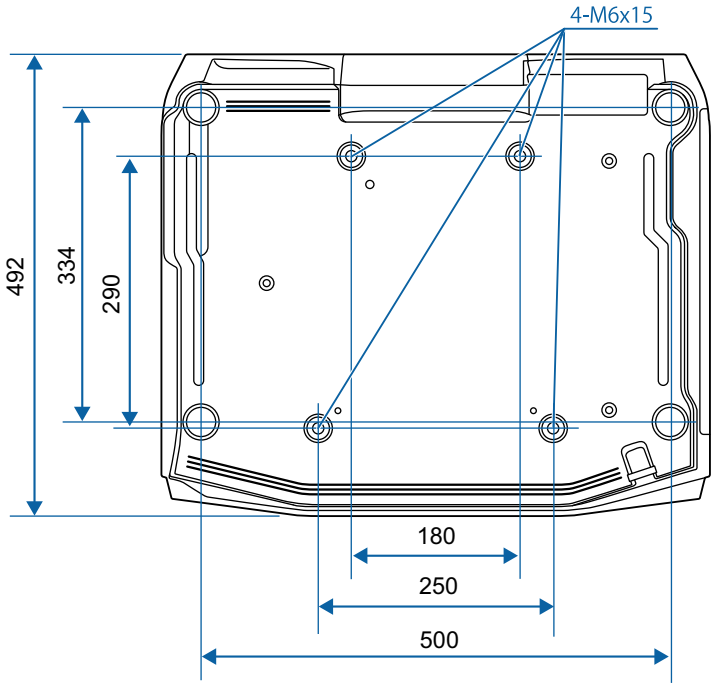
Denumirea produsului			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru				
	Port Audio1	1	Jack mini stereo (3,5Φ)				
	Portul BNC	1	5BNC (mamă)				
	Port Audio2	1	Jack mini stereo (3,5Φ)				
	Port DVI-D	1	DVI-D 24 pini Single link compatibil HDCP				
	Portul HDMI	1	HDMI HDCP2.2 acceptat (Sunetul este acceptat doar de PCM)			HDMI HDCP acceptat (Sunetul este acceptat doar de PCM)	
	Portul Audio3	1	Jack mini stereo (3,5Φ)				
	Portul Audio Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)				
	Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru				
	Portul HDBaseT	1	RJ-45 (compatibil HDCP2.2)			RJ-45 (HDCP acceptat)	
	Portul LAN	1	RJ-45				
	Portul de intrare SDI	1	1BNC (mamă)			-	
	Portul Service*	1	Conector USB (Tip B)				
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)				
	Portul Remote	1	Jack mini stereo (3,5Φ)				
	Portul USB (doar pentru unitatea LAN fără fir)*	1	Conector USB (Tip A)				

* Acceptă USB 2.0. Totuşi, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Unități: mm



1 Centrul lentilei
2 Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (ruter) folosit pentru comunicarea într-o rețea (subrețea) divizată în funcție de Mască subrețea.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL: http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP este o tehnologie dezvoltată de Control4 care permite sistemelor de control Control4 să obțină informații despre dispozitiv pentru proiector. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru detalii, consultați site-ul web Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Este o abreviere a denumirii protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuind în mod automat o Adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDBaseT	Conexiune standard pentru produse electrocasnice conform HDBaseT Alliance. Comunică diferite semnale de control precum HD video necompresat, audio și 100BASE-TX Ethernet folosind un cablul de rețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. HDCP2.2 este un standard de protecție a drepturilor de autor pentru conținut 4K.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întrețesere) • Ecran cu un Format imagine de 16:9.
Întreţesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
Trap IP Adresă	Adresă IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru trimiterea notificărilor de eroare prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicaţii nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă şi prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informaţiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informaţiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile faţă de cumpărătorul acestui produs sau faţă de terţi pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terţi în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparaţii sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepţia SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucţiunilor de funcţionare şi întreţinere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opţionale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustraţiile din acest ghid pot diferi faţă de proiector.

Restricţie de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicaţii care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranţă, precum: a) dispozitive de transport pentru aviaţie, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranţă etc. sau d) dispozitive funcţionale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire şi redundanţe, pentru menţinerea siguranţei şi a unei fiabilităţi complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicaţii care necesită fiabilitate/siguranţă extremă, precum echipamente aerospaţiale, echipamente principale de comunicaţii, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistenţă medicală directă etc., vă rugăm să efectuaţi o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Despre notaţii

Sistemul de operare Microsoft® Windows Vista®
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 7
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8.1
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menţionate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” şi „Windows 10”. În plus, acestea pot fi denumite prin termenul colectiv Windows, iar versiunile Windows multiple pot fi denumite, de exemplu, Windows Vista/7/8/8.1/10, omiţând notaţia Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

În acest ghid, sistemele de operare menţionate mai sus sunt prezentate drept „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” şi „OS X 10.11.x” şi „macOS 10.12.x”. În plus, termenul comun "OS X" este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale şi drepturi de autor

"EPSON" este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" şi "ELPLP" sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS şi OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint şi sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite şi/sau în alte ţări.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google play este o marcă comercială a Google Inc.

HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii şi în alte ţări şi zone.

WPA™ şi WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

„QR Code" este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron şi Crestron RoomView sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Concept şi drepturi de autor aparţinând Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare şi pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

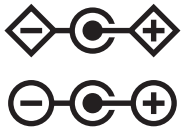
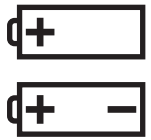
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.com/europe.html

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificaţie
❶		IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
❷		IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
❸		IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
❹		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
❺		IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
❻		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
❼		IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificaţie
❽		IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
❾		IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
❿		IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
⓫		IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
⓬		IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare (legare la pământ) în cazurile în care simbolul de la nr. 11 nu este obligatoriu în mod explicit.
⓭		IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
⑭		IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
⑮		IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
⑯		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
⑰		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
⑱		---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
⑲		---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
⑳		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
㉑		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
㉒		---	Nu priviți niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
㉓		IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
㉔		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.

A

A/V Mute 21, 116
Accesorii opționale 252
Adresă e-mail de notificare 1/2/3 171
Adresă Gateway 168, 170
Adresă IP 168, 170
Ajustare culori 153
Aliniere panou 158
AMX Device Discovery 172
Art-Net 172
Aspect 85, 154

B

Balanță de alb 152
Baleiaj în exces 154
Bip 160
Blocare buton telecomandă 130
Blocare completă 129
Blocare fcț.obiectiv 130
BNC Terminație Sync 160
Browser web 231
BT.709 81
Buton utilizator 157

C

Calibrare sursă lumină 123, 175
Calibrarea sursei de lumină 7
Calit. semnal HDBaseT 174
Cameră pentru documente 252
Capacul pentru schimbarea lentilei 29
Căutare punct de acces 169
Căutare sursă 65
Cerințe de instalare 31
Cinema 81
Citirea mesajelor primite prin poșta electronică 240
Claritate 152
Colț perete 75
Combinare margini 102, 162
Comutare lentilă 35
Config. automată 154
Config. Split Screen 114
Configurare rețea 164
Configurarea ecranului 32
Consumabile 252
Contrast 152
Contrast dinamic 153
Control4 SDDP 172
Corectare geometrică 156
Corecție T-H/V 156
Crestron RoomView 172, 243
Crucea 118
Cum se înlocuiește filtrul de aer 223
Curățarea 220
Curățarea filtrului de aer şi a gurii de ventilare 220
Curățarea suprafeței proiectorului 220
Cuvânt cheie proiector 166

D

Dată & oră 161
Denumirea şi funcțiile componentelor 16
DHCP 168, 170
DICOM SIM 81
Dimensiune ecran 115, 253
Dinamic 81
Distanță 253

E

Ecran 158
Ecran pornire 158
Ecran principal 63
EDID 155, 205
Epson Projector Management 231
Epson Web Control 231
Esc 21
ESC/VP21 241
Event ID 174
Extron XTP 162
E-Zoom 118

F

Față 159
Focus 40
Funcția ajutor 185
Funcția de configurare multiplă 176
Funcția Proiectare multiplă 98
Funcționare 159
Fundal Ecran 158

G

Gateway prioritar 172
Gură de evacuare a aerului 17

H

HDBaseT 162

I

ID Proiector 45
ID telecomandă 46
Indicatoare 187
Indicator filtru 187
Indicatori de stare 16
Info Sincro 173
Informații rețea 164

Î

Îngheț 118
Înlocuirea bateriilor 25

L

Lentilă de proiecție 29
Limbă 163
Logo utilizator 119

M

Mască subrețea 168, 170
Memorie 157
Meniu 148
Meniu Imagine 152
Meniul Extins 158
Meniul Informații 173
Meniul LAN fără fir 166
Meniul LAN prin cablu 170
Meniul principal 165
Meniul Reset 175
Meniul Rețea 163
Meniul Semnal 154
Meniul Setări 156
Meniului de configurare 148
Menu 20
Mesaje 158
Message Broadcasting 172
Mod altitudine mare 159
Mod culoare 81, 152
Mod standby 161
Monitoare compatibile 289
Mufă de alimentare 17

N

Natural 81
Nivel de negru 162
Notă C. Filtru Aer 158
Notificare poștă 171, 240
Număr de serie 174
Număr port 171
Nume proiector 165

P

Panou de control 20
Parolă control Web 166
Parolă PJLink 165
Perioada de înlocuire a filtrului de aer 223
Picioare din spate 20
Picioare reglabile din față 20
PJLink 243
Plafon 159
Pornire directă 159
Port HDMI 19
Portul BNC 18
Portul HDBaseT 19
Portul ieșirii audio 18
Portul intrării Audio1 18
Portul intrării Audio2 19
Portul intrării Audio3 18
Portul Monitor Out 18
Portul pentru calculator 18
Portul RS-232C 19
Portul telecomandă 19
Poziție 154
Prezentare 81
Program 123
Proiecție 159
Proiecție multiplă 81, 162
Projector 62, 64
Protecție la pornire 127
Protej.logo utilizator 127
Protejat de parolă 127
Puncte de fixare a suportului pe tavan 20

Q

Quick Corner 156

R

Rată refresh 173
Receptor la distanță 16
Reset toate 175
Reset. tot (impl. fabr.) 175
Resetați memoria 175
Rezoluție 154, 173
RoomView 244

S

Saturare culoare 152

Scalare 155, 162
Schimbare ecrane 115
Semnal intrare 173
Server SMTP 171
Setări A/V 161
Setări agendă 163
Setări de instalare 31
Sincro. 154
SNMP 241
Source Search 20
Spate 159
Specificații 296
Split Screen 156
Stare 174
Strălucire 152
Supraîncălzirea 191
Sursă 114, 173

Ş

Şablon de test 34, 157

T

Tastatură virtuală 165
Telecomandă 22
Temperatura de depozitare 297
Temperatură de funcționare 297
Tentă 152
Trap IP Adresă 1/2 171

U

Uniformitate culori 158, 162
Urmărire 154

V

Volum 156