EPSON
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-L1755U
EB-L1750U
EB-L1505UH
EB-L1500UH
EB-L1495U
EB-L1490U
EB-L1715S
EB-L1710S
EB-L1515S
EB-L1510S

Gebruikte symbolen en tekens

- **Veiligheidssymbolen**

  De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
  Hieronder vindt u de symbolen en hun betekenis. Zorg dat u ze goed begrijpt voordat u deze handleiding leest.

⚠ **Waarschuwing**	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
⚠ **Let op**	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

- **Algemene informatiesymbolen**

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
▸▸	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage". ☛ "Woordenlijst" pag.303
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer **Helderheid** onder **Beeld**. **Beeld** - **Helderheid**

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.
☛ *Veiligheidsvoorschriften*

Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele accessoires" pag.254

⚠ Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Niet installeren op locaties waar het apparaat kan worden onderworpen aan schade door zout of op een locatie die onderhevig is aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van een warmwaterbron.
  Anders kan de projector vallen als gevolg van corrosie. Een dergelijke locatie kan ook anderszins schade aan de projector veroorzaken.
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
  ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.
  Wanneer u de plafondbeugel installeert of aanpast, mag u geen lijm, smeermiddelen, oliën enz. gebruiken, anders kunnen de schroeven loskomen.

⚠ Waarschuwing

- Als de plafondbeugele en de projector niet goed worden geïnstalleerd, kan de projector vallen.
  Na het installeren van de specifieke Epson-montage die uw projector ondersteunt, maak de projector en het montageonderdeel stevig vast met een draad die sterk genoeg is om hun gewicht te dragen.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
  - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
  - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
  - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
  - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.

- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Wijzig de voedingskabel niet.
  - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
  - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
  - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.

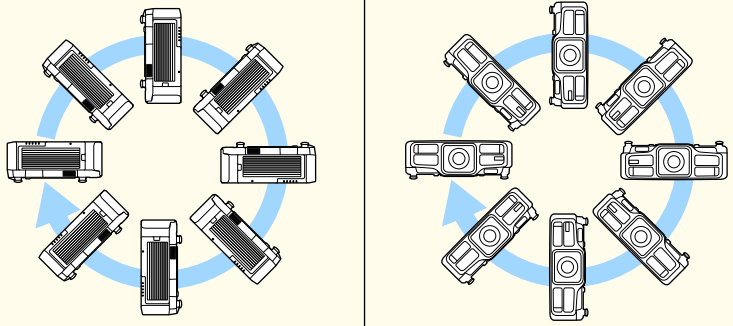
⚠ Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankele tafel of een gekanteld oppervlak. Wanneer u verticaal projecteert, moet u de beamer op de juiste manier plaatsen om te verhinderen dat de beamer valt.
Anders kan dit letsel veroorzaken.

Let op

- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
- Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
- Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen.
  Zorg dat u de beamer gebruikt of bewaart op een plaats die binnen het volgende bedrijfs- of opslagtemperatuurbereik valt.
  - Temperatuurbereik
    0 tot +50˚C (Hoogte van 0 tot 1.500 m, geen condensatie)
    0 tot +45˚C (Hoogte van 1.501 tot 3.048 m, geen condensatie)
  - Bereik van opslagtemperatuur: -10 tot +60˚C (geen condensatie)

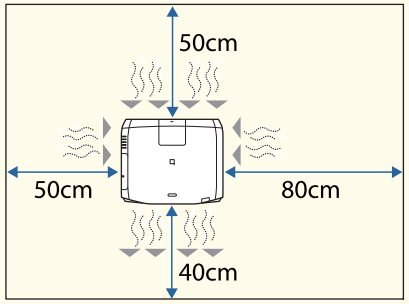
- Bij gebruik op een hoogte die hoger is dan 1.500 m, stelt u **Hoogtemodus** in op **Aan**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.160
- De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet voor de installatie van de projector.



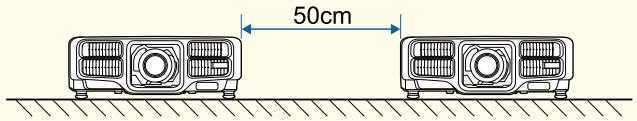
- U hebt mogelijk specifieke montagebeugels nodig voor de installatie om de projector te kantelen en te installeren. Neem contact op met een expert om de standaard voor te bereiden.
- Zorg ervoor dat de standaard niet kan omvallen.

Let op

- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector vastzet zodat de luchtuitlaat en de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.



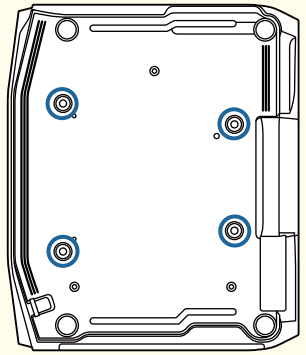
- Wanneer u meerdere projectoren installeert, moet u tussen beide apparaten minstens 50 cm ruimte laten. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.



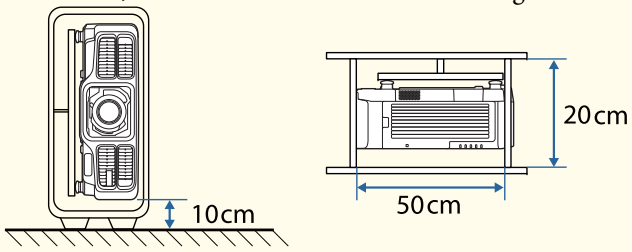
- Gebruik geen twee projectoren tegelijk wanneer u twee projectoren direct bovenop elkaar hebt gestapeld. Installeer de projector zo, dat er geen gevaar is dat het apparaat zal vallen.

Let op

- Gebruik in de handel verkrijgbare M6-schroeven (tot een diepte van 12 mm) om de bevestigingspunten van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



- Wanneer u de projector installeert met de luchttoevoerventilator omlaag gericht, moet u ervoor zorgen dat er een opening van minstens 10 cm is tussen de projector en de vloer, enz. Zorg dat er een opening is van 50 x 20 cm voor de voet, zodat de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.



- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
  Wacht tenminste 20 minuten.
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

Waarschuwingen betreffende het gebruik

⚠ Waarschuwing

- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Het krachtige licht dat wordt uitgestraald, kan schade aan uw gezichtsvermogen veroorzaken. Let bijzonder op wanneer er kinderen in de buurt zijn. Wanneer u de projector via de afstandsbediening inschakelt, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.
  Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Bewaar de projector met geïnstalleerde lenseenheid.
  Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdert bij het opbergen. Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.

- Over het LCD-paneel
  - Het is mogelijk dat er pixels ontbreken of altijd helder oplichten op het LCD-paneel Dit wijst niet op een fout.
  - Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens straalt, zelfs als deze niet in gebruik is, kan dit een defect van het LCD-scherm veroorzaken. Maak de lenskap vast wanneer u de projector opbergt.

- Over de lichtbron

  De projector gebruikt een laser als de lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.
  - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
  - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering van de helderheid wijzigen in **Helderheidsinstell.**

    ☛ "Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron" pag.83

- Kalibratie licht
  - Telkens wanneer de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld. Dit start echter niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in de planningsfunctie in.

    ☛ "Werken met schema's" pag.124
  - Bij het uitvoeren van de lichtbronkalibratie, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.

Waarschuwingen betreffende de laser

⚠ Waarschuwing

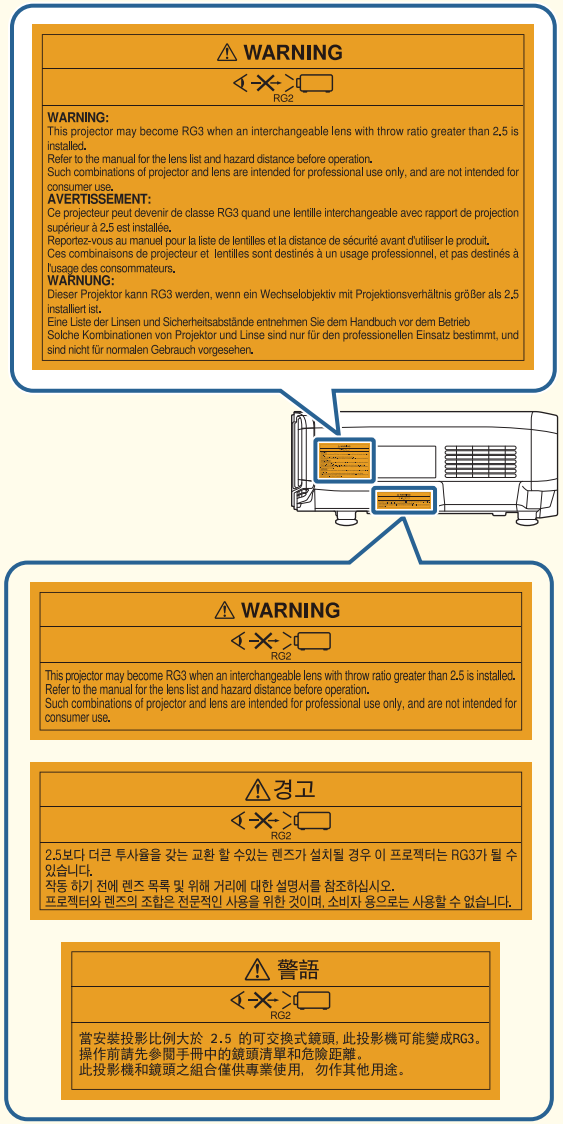
- Er zijn laserwaarschuwingslabels aangebracht aan de binnenkant en op de zijkant van de projector.

Binnenkant



⚠ Waarschuwing

Zijkant



⚠ Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Kijk tijdens de projectie niet in de laserstraal die door de projectielens wordt uitgestraald. (Gebaseerd op de RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Deze projector kan RG3 worden wanneer een verwisselbare lens met een projectieverhouding van meer dan 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) of 3.0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding voor de lenzenlijst en gevarenafstand vóór gebruik. Dergelijke combinaties van de projector en de lens zijn uitsluitend bedoeld voor professioneel gebruik en niet voor gebruik door consumenten.

⚠ Let op

- Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1: 2014 voor lasers.
- Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Gooi deze weg volgens uw lokale of nationale wetten en voorschriften.

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

⚠ Let op

De projector mag niet worden meegevoerd door één persoon. Er zijn minstens twee mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.

Let op

- Verplaatsen over kleine afstanden
  - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
  - Doe de dop op de lens.

- Vervoeren over lange afstanden
  Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.
  - Verwijder de lenseenheid als een optionele lens is geïnstalleerd.
  - Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
  - Bevestig de lens als de projector een ingebouwde lens heeft. Bevestig bij aankoop de beschermende onderlegger dat rond de lenseenheid is bevestigd.
  - Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
    ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34
  - Doe de projector stevig in het verpakkingsmateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en doe het in een stevige doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat en dat het horizontaal moet worden gehouden tijdens het transport.

Gebruikte symbolen en tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 16
- Voorzijde/Bovenzijde . . . 16
- Achterkant . . . 17
- Interface . . . 18
- Onderkant . . . 19
- Bedieningspaneel . . . 20
- Afstandsbediening . . . 21
  - Handige bewerkingen van de afstandsbediening . . . 24
  - De batterijen van de afstandsbediening vervangen . . . 24
  - Bedieningsbereik van de afstandsbediening . . . 26
  - Een kabel verbinden met de afstandsbediening . . . 26

De projector voorbereiden

De projector installeren 28
- De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken . . . 28
  - Aanbrengen . . . 28
  - Kalibratie lens . . . 29
  - Verwijderen . . . 30
- Installatie-instellingen . . . 30
  - De richting van het beeld wijzigen (projectiestand) . . . 30
- Scherminstellingen . . . 31
  - De positie van het beeld op het scherm wijzigen . . . 32
- Een testpatroon weergeven . . . 33
- De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving) . . . 34
  - EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U . . . 34
  - EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S . . . 36
- De beeldgrootte bijstellen . . . 38
- Scherpstellen . . . 39
  - Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding) . . . 39
- Registreren en laden van lensaanpassingswaarden . . . 41
- De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie) . . . 43
- De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie) . . . 43
- Id-instellingen . . . 44
  - Stel de projector-id in . . . 44
  - De projector-id controleren . . . 44
  - Instellen van de afstandsbediening-id . . . 45
- De tijd instellen . . . 46
- Overige instellingen . . . 47
  - Instellingen voor basishandelingen . . . 47
  - Instellingen voor de weergave . . . 48

Apparatuur aansluiten 50
- Een computer aansluiten . . . 50
- Beeldbronnen aansluiten . . . 52
- Externe apparatuur aansluiten . . . 54
- LAN-kabel aansluiten . . . 55
- Een HDBaseT Transmitter aansluiten . . . 56
- De draadloze LAN-eenheid installeren . . . 57
- De kabelbedekking vastmaken . . . 58
  - Aanbrengen . . . 58

Basisgebruik

De projector inschakelen 61
- Startscherm . . . 62

De projector uitschakelen 63

Beelden projecteren 64
- Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken) . . . 64
- Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld . . . 65
- Het volume bijstellen . . . 66

Geprojecteerde beelden bijstellen 67
- Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren . . . 67
  - H/V-Keystone . . . 68
  - Quick Corner . . . 69

Gebogen oppervlak 70
Hoekmuur 74
Puntcorrectie 78
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren) 80
De helderheid instellen 81
Richtlijn voor Geschat resterend 82
Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron 83
De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen 84
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen 84
Methode wijzigen 84
Het beeld bijstellen 88
Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid 88
Gamma-instelling 89
Frame-interpolatie 90
Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering) 92
4K verbetering (alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) 92
Vooringest. Beeldst. 93
Ruisvermindering 94
MPEG ruisonderdrukking 94
Super-resolution 95
Detailverbetering 95
3D-beelden projecteren (alleen EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 96

Nuttige functies

Multiprojectie 98
Aanpassingsprocedure 98
Automatisch online aanpassen 98
Handmatig offline aanpassen 99
Delen 99
Het delen automatisch uitvoeren 100
Het delen handmatig uitvoeren 101
Randoverlapping 102
Zwartniveau 104
Schermafstemming 108
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties 108
De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren 109
Kleurmatching 110
Weergave Geschaald beeld 111

Projectiefuncties 114
Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen) 114
Invoerbronnen voor projectie met split screen 114
Bedieningsprocedures 115
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm 117
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) 117
Het beeld bevriezen (Bevriezen) 119
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) 119
Een gebruikerslogo opslaan 120

Geheugenfunctie 122
Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten 122

Werken met schema's 124
Een gebeurtenis opslaan 124
Een gebeurtenis instellen 124
Een gebeurtenis controleren 125
Een gebeurtenis bewerken 126

Beveiligingsfuncties 128
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 128
Manieren van Wachtwoordbeveiliging 128
Wachtwoordbeveiliging instellen 128
Wachtwoord invoeren 129
Bediening beperken 130
Toetsvergrendeling 130
Lensvergrendeling 131
Toetsvergrendeling afstandsbediening 131
Antidiefstalvergrendeling 132
Het draadslot installeren 132

De projector gebruiken op een netwerk

Bekabelde netwerkprojectie 134
Bekabelde netwerkinstellingen selecteren 134

Draadloze netwerkprojectie 137
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren 137
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows 140
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X 140
Draadloze netwerkbeveiliging instellen 141
Ondersteunde client- en CA-certificaten 143
Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat 144
Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden 145

Beveiligde HTTP 146
Een webservercertificaat importeren via de menu's 146
Ondersteunde webservercertificaten 147

Configuratiemenu

Het menu Configuratie gebruiken 149

Lijst met functies 150
Tabel van het configuratiemenu. 150
Menu Netwerk 152
Menu Beeld 153
Menu Signaal 156
Menu Instellingen 158
Menu Uitgebreid 160
Menu Netwerk 165
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu 166
Bediening met softwarematig toetsenbord 167
Menu Basis 167
Menu Draadl. LAN 168
Menu Vast netwerk 172
Menu Melding 173
Menu Overige 174
Menu Resetten 175
Menu Informatie (alleen weergave) 176
Menu Resetten 177

Batchinstelling 179
Instellen met behulp van een USB-flashstation 179
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation 179
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers 181
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel 183
Instellingen opslaan naar een computer 183
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers 184
Wanneer het instellen mislukt 186

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken 188

De indicatielampjes aflezen 190

De statusweergave lezen 197
Uitleg over de inhoud van de weergave 198

Problemen oplossen 205
Problemen met het beeld 206
Geen beeld 206
Geen bewegende beelden 207
De projectie stopt automatisch 207
De EDID is niet ingesteld. wordt weergegeven 207
Niet ondersteund. wordt weergegeven 207
Geen signaal. wordt weergegeven 208
Vaag, vervormd of onscherp beeld 208
Interferentie of vervormd beeld 209
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid 209
De beeldkleuren zijn niet juist 210
Donker beeld 211
Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd 211

Problemen bij het starten van de projectie 212
De projector gaat niet aan 212
Overige problemen 213
Geen geluid of zwak geluid 213
De afstandsbediening werkt niet 214
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor 215
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 215
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 216
De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven 216
De projector is onjuist uitgeschakeld. Er is mogelijk een plotse spanningsdaling opgetreden. wordt weergegeven 216
Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven 216
Kan de instellingen niet wijzigen met een webbrowser 217

Informatie over Event ID 218

Onderhoud

Reinigen 221
Het oppervlak van de projector reinigen 221
De lens reinigen 221
Reinigen van het luchtfilter 221
Het luchtfilter reinigen 221

Verbruiksmateriaal vervangen 224
De luchtfilter vervangen 224
Vervangingsperiode luchtfilter 224
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter 224

Beeldonderhoud 226
Kleurkalibratie 226
Paneeluitlijning 227
Kleurgelijkheid 229

Bijlage

Controle en bediening 232
Epson Projector Management 232
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control) 232
Geeft het scherm Epson Web Control weer 232
Scherm Basic Control 234
Scherm OSD Control Pad 234
Scherm Lens Control 235
Scherm Status Information 237
Scherm Remote Camera Access 238
Een certificaat instellen met een webbrowser 240
Problemen rapporteren via een E-mailmelding 241
E-mail met foutmeldingen lezen 241
Beheer via SNMP 242
ESC/VP21-opdrachten 242
Lijst met opdrachten 242
Kabelindelingen 243
Over PJLink 244
Over Crestron RoomView® 244
De projector vanaf een computer bedienen 245
Art-Net 249
Kanaaldefinities 249

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 254
Optionele accessoires 254
Verbruiksmateriaal 254

Schermgrootte en projectieafstand 255
Projectieafstand voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 255
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 255
ELPLX02/ELPLX02W 256
ELPLU03 257
ELPLU04/ELPLU02 258
ELPLW05 259
ELPLW06/ELPLW04 260
ELPLW08 260

ELPLM10/ELPLM06 261
ELPLM11/ELPLM07 262
ELPLL08/ELPLL07 263
ELPLR04 264
Projectie-afstand voor EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 265
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 266
ELPLX02/ELPLX02W 267
ELPLU03 267
ELPLU04/ELPLU02 268
ELPLW05 269
ELPLW06/ELPLW04 270
ELPLW08 271
ELPLM10/ELPLM06 272
ELPLM11/ELPLM07 273
ELPLL08/ELPLL07 274
ELPLR04 275
Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand (alleen EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S) 276

Aanpassingsbereik voor geprojecteerde beelden 277
H/V-Keystone 277
Gebogen oppervlak 277
Hoekmuur 284

Ondersteunde monitorbeeldschermen 291
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U 291
SDI 294
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S 295

Technische gegevens 298
Algemene specificatie van de projector 298

Afmetingen 302

Woordenlijst 303

Algemene opmerkingen 305
Over opmerkingen 305
Handelsmerken en copyright 306

Lijst van veiligheidsymbolen die voldoen aan IEC60950-1 A2 307

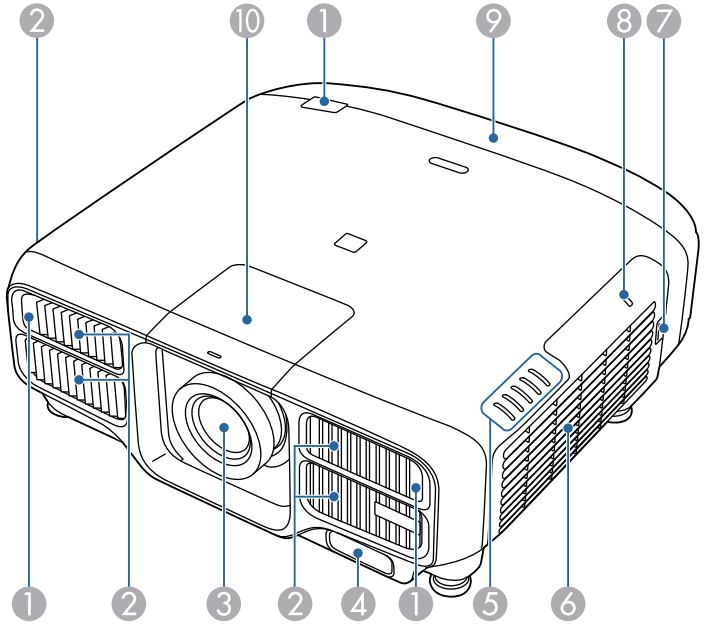
Index 309

Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.

De afbeeldingen in deze handleiding tonen de lenseenheid die aan de projector is bevestigd.

Voorzijde/Bovenzijde

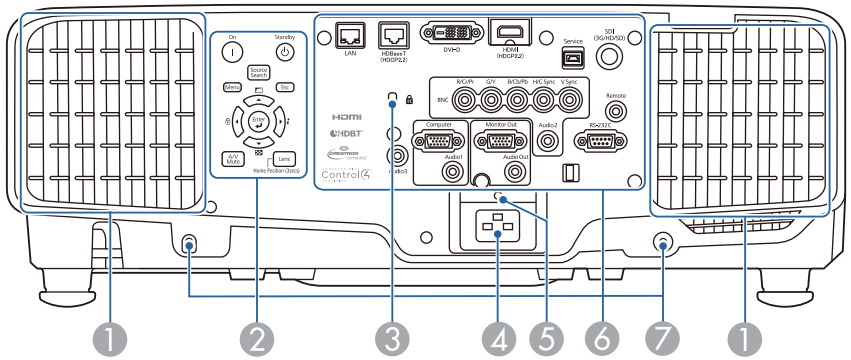


	Naam	Functie
1	**Externe receiver**	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
2	**Luchttoevoerventilator**	Voert lucht in om de projector intern te koelen.

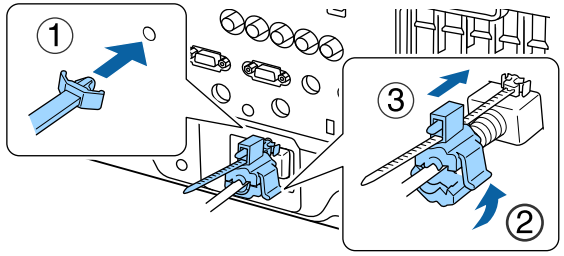
	Naam	Functie
3	**Projectielens**	Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd. **⚠ Waarschuwing** Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Dit kan schade veroorzaken aan het gezichtsvermogen door het krachtig uitgestraalde licht. **⚠ Let op** Bij het verschuiven van de lens mogen uw handen zich niet in de buurt van de lenseenheid bevinden. Uw vingers kunnen vast komen te zitten tussen de lenseenheid en de projector en letsel veroorzaken.
4	**Ingebouwde camera**	Deze camera scant het beeld wanneer het geprojecteerde beeld automatisch wordt gecorrigeerd. **Let op** Als u de camera blootstelt aan helder licht, kan dit een storing veroorzaken.
5	**Statusindicatielampjes**	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.190
6	**Luchttoevoerventilator (luchtfilter)**	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221
7	**Afdekkingslipje luchtfilter**	Met deze knop kunt u het luchtfilterdeksel openen. ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224
8	**Draadloos LAN-indicatielampje**	Toont de toegangsstatus van de optionele draadloze LAN-unit. ☛ "Optionele accessoires" pag.254

	Naam	Functie
9	**Kabelbedekking**	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af. ☛ "De kabelbedekking vastmaken" pag.58
10	**Afdekking voor lensvervanging**	Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijdert. ☛ "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" pag.28 **⚠ Let op** Bij het verplaatsen van de projector mag u de afdekking voor lensvervanging niet vasthouden. De afdekking voor lensvervanging kan worden verwijderd en de projector kan vallen, wat letsel kan veroorzaken.

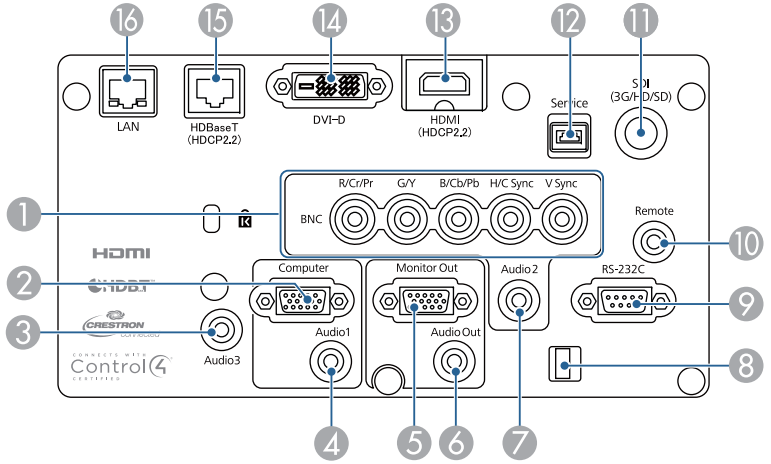
Achterkant



	Naam	Functie
1	**Luchtafvoerventiel**	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. **⚠ Let op** Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.
2	**Bedieningspaneel**	☛ "Bedieningspaneel" pag.20
3	**Beveiligingssleuf**	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.132
4	**Voedingsingang**	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.

	Naam	Functie
5	**Kabelhouder**	Plaats de kabelklem voor de voedingskabel zo, dat de voedingskabel niet wordt losgekoppeld onder het eigen gewicht. 
6	**Interface**	☛ "Interface" pag.18
7	**Schroefgaten voor kabeldeksel**	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen. ☛ "De kabelbedekking vastmaken" pag.58

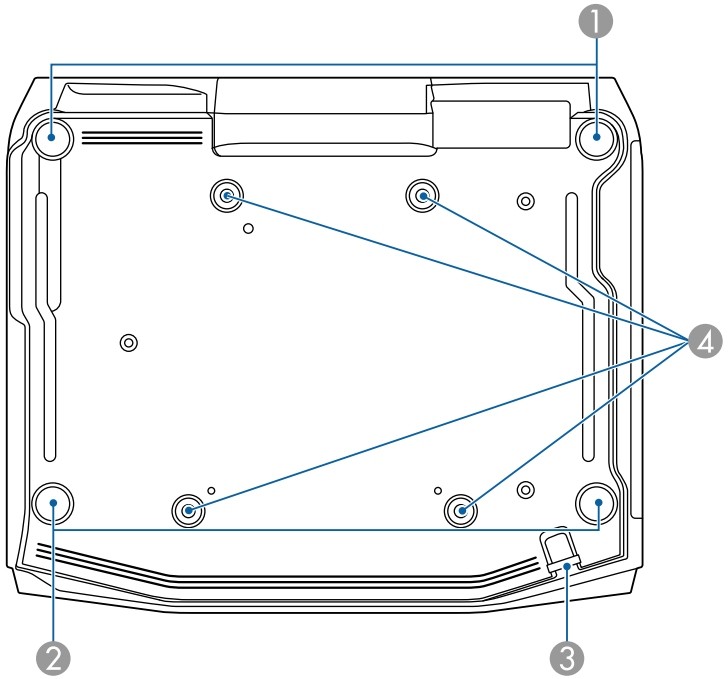
Interface



	Naam	Functie
1	**BNC-poort**	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
2	**Computer-poort**	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
3	**Audio3-poort**	Zorgt voor audio-ingang van apparatuur verbonden met de HDMI poort of de DVI-D poort
4	**Audio1-poort**	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-poort is aangesloten.
5	**Monitor Out-poort**	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer-poort of de BNC-poort naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
6	**Audio Out-poort**	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.
7	**Audio2-poort**	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de BNC-poort is aangesloten.

	Naam	Functie
⑧	**Kabelhouder**	Gebruik een in de handel verkrijgbare kabelbinder om de kabels vast te zetten.
⑨	**RS-232C-poort**	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.242
⑩	**Remote-poort**	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandbediening. Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires" pag.254
⑪	**SDI-poort** (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	Voert SDI-signalen uit vanaf de videoapparatuur.
⑫	**Service-poort**	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "Batchinstelling" pag.179
⑬	**HDMI-poort**	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.
⑭	**DVI-D-poort**	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.
⑮	**HDBaseT-poort**	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.56 ☛ "Optionele accessoires" pag.254
⑯	**LAN-poort**	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. Ondersteunt Art-Net. ☛ "Art-Net" pag.249

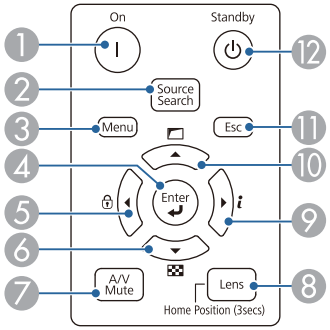
Onderkant



	Naam	Functie
①	**Instelbare voetjes aan voorzijde**	Wanneer u de projector op een oppervlak zoals een bureau plaatst, kunt u de voetjes uittrekken en intrekken om de verticale en horizontale kantelhoek van de projector aan te passen. ☛ "De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" pag.43 ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.43

	Naam	Functie
②	**Voeten aan achterzijde**	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.43
③	**Installatiepunt van beveiligingskabel**	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.132
④	**Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)**	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.28 ☛ "Optionele accessoires" pag.254

Bedieningspaneel

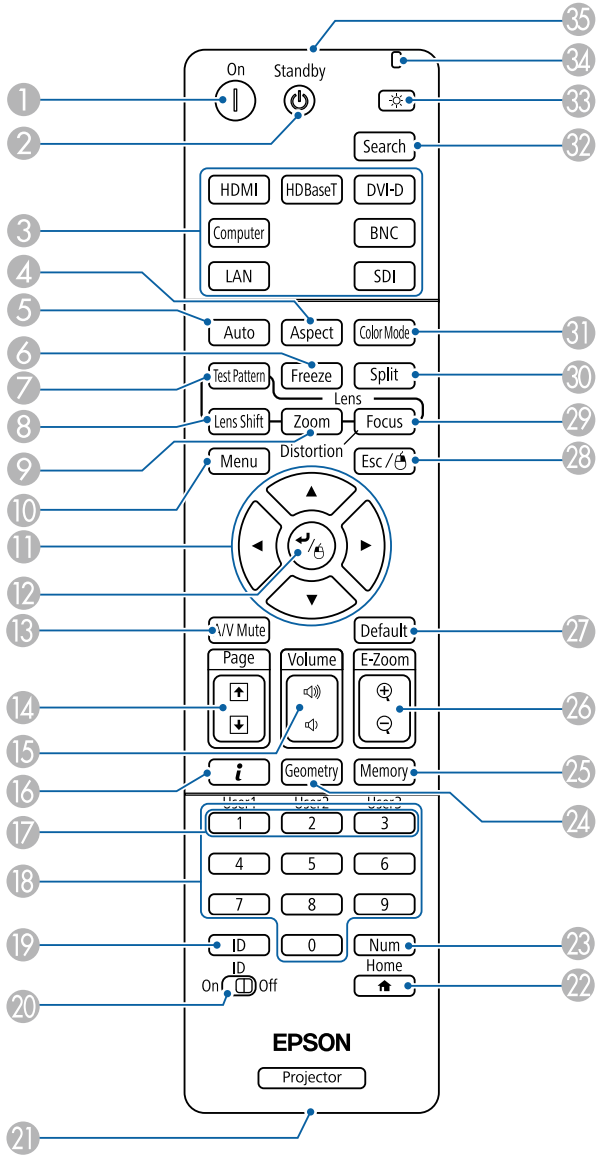


	Naam	Functie
①	**[⏻]-knop**	Hiermee schakelt u de projector in.

	Naam	Functie
②	**[Source Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64
③	**[Menu]-knop**	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
④	**[↵]-knop**	• Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. • Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑤	**[◀]/[🔒]-knoppen**	• Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☛ "Bediening beperken" pag.130 • Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.188
⑥	**[▼]/[▩]-knoppen**	• Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.33 • Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.188
⑦	**[A/V Mute]-knop**	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117

	Naam	Functie
⑧	[Lens]-knop	Geeft de aanpassingsschermen voor lensverschuivingen, zoom, focus en vervormingen weer, in deze volgorde, elke keer als de knop wordt ingedrukt. Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
⑨	[▶]/[i]-knoppen	• Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.176 • Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.188
⑩	[▲]/[▭]-knoppen	• Hiermee voert u schermaanpassingen uit met de instellingen in Geometrische corr. in het menu Configuratie. ☛ **Instellingen - Geometrische corr.** pag.158 • Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.188
⑪	[Esc]-knop	• Hiermee wordt de huidige functie gestopt. • Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
⑫	[⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.

Afstandsbediening



	Naam	Functie
❶	[⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
❷	[⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
❸	Knoppen om van ingang te veranderen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen. ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.65 De [SDI]-knop werkt alleen voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.
❹	[Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
❺	[Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
❻	[Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" pag.119
❼	[Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.33
❽	[Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34 Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
❾	[Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.38
❿	[Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149

	Naam	Functie
⓫	[▲][▼][◀][▶]-knoppen	• Druk om scherpstelling, zoom, vervorming en lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34 ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.38 ☛ "Scherpstellen" pag.39 • Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 • Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u met deze knoppen de aanwijzer verplaatsen.
⓬	[↵]-knop	• Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 • Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.
⓭	[A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117
⓮	[Page]-knoppen [⇞][⇟]	• Indrukken om het testpatroon te wijzigen terwijl een testpatroon wordt weergegeven. • Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten. • Bij gebruik van de optionele draadloze muisontvanger, kunt u tijdens projectie de PowerPoint bestandpagina veranderen door te drukken op de knoppen pagina omhoog/omlaag.
⓯	[Volume]-knoppen [🔉][🔊]	[🔉] Verlaagt het volume. [🔊] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.66

	Naam	Functie
⑯	**[i]-knop**	Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.176
⑰	**[User1]-knop** **[User2]-knop** **[User3]-knop**	Selecteer elk regelmatig gebruikte item vanuit de Configuratie menu-items en wijs deze toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.158
⑱	**Numerieke knoppen**	• Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.128 • Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de **Netwerk**instellingen van het Configuratiemenu.
⑲	**[ID]-knop**	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. ☛ "Id-instellingen" pag.44
⑳	**[ID]-schakelaar**	Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen. ☛ "Id-instellingen" pag.44
㉑	**Poort voor afstandsbediening**	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening. ☛ "Optionele accessoires" pag.254 Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.
㉒	**[⌂]-knop**	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ "Startscherm" pag.62
㉓	**[Num]-knop**	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.128

	Naam	Functie
㉔	**[Geometry]-knop**	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67
㉕	**[Memory]-knop**	Voert handelingen uit en maakt instellingen voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.122
㉖	**[E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]**	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.119
㉗	**[Default]-knop**	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
㉘	**[Esc]-knop**	• Hiermee wordt de huidige functie gestopt. • Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149 • Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.
㉙	**[Focus]-knop**	Telkens als de knop wordt ingedrukt, worden de aanpassingsschermen voor focus en vervorming in die volgorde weergegeven. ☛ "Scherpstellen" pag.39
㉚	**[Split]-knop**	Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, enkelvoudige projectie. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.114

	Naam	Functie
31	**[Color Mode]-knop**	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
32	**[Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64
33	**[☼]-knop**	Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
34	**Indicatielampje**	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.
35	**LED afstandsbediening**	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Handige bewerkingen van de afstandsbediening

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
Keer het geprojecteerde beeld verticaal om. (Wissel de **Projectie** tussen **Voorkant** en **Voor/bovenkant**) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" pag.30	Houd de knop [A/V Mute] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.128	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm **Wachtwoordbeveiliging** wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.131	Houd de [⌂]-knop langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de **Externe receiver** in het menu Configuratie. (Schakelt alle Externe receivers voor deze projector in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in **Knop gebruiker**. ☛ **Instellingen** - **Knop gebruiker** pag.158 De volgende items kunnen worden toegewezen. **Lichtmodus Multiprojectie**, **Resolutie**, **Beeldverwerking**, **Weergave op scherm**, **QR-code weergeven**, **Beeldverbetering**, **Frame-interpolatie**, **Schermafstemming**, **Kleurkalibratie** Als u de knop indrukt waaraan **Weergave op scherm** is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer u dezelfde knop nogmaals indrukt, worden ze opnieuw weergegeven. Indien **Weergave op scherm** is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve voor het schakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit

waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

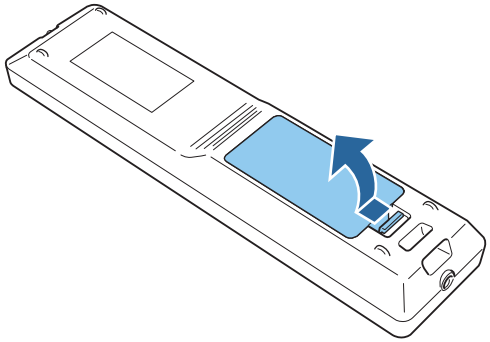
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

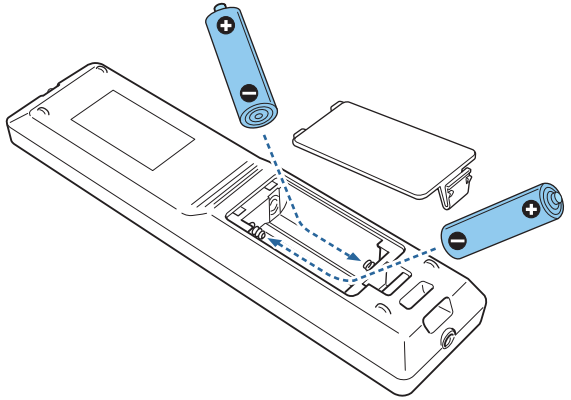
☛ *Veiligheidsvoorschriften*

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.



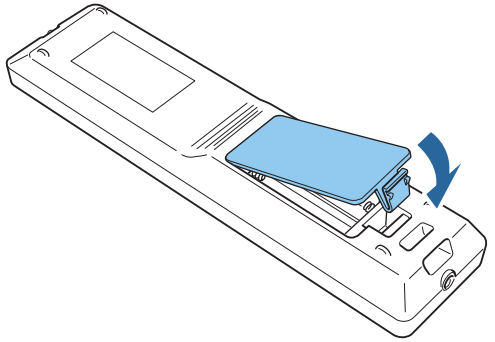
⚠ Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

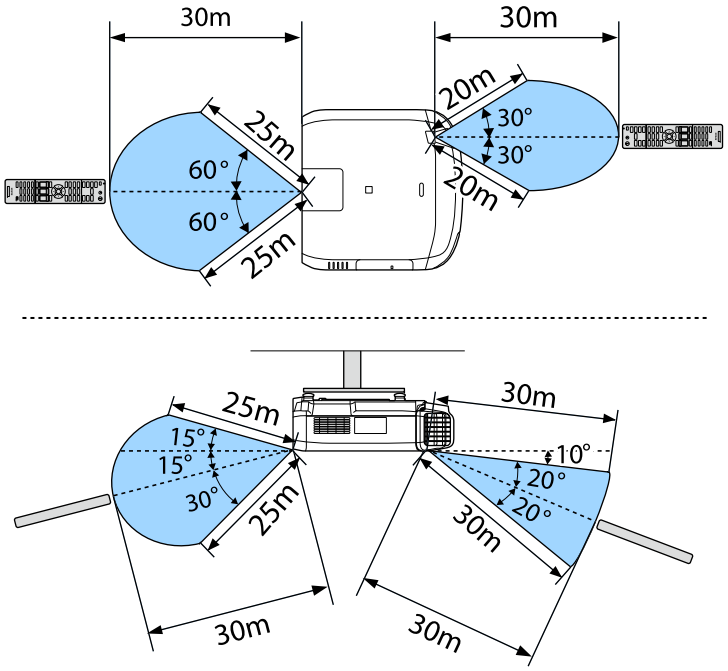
Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening



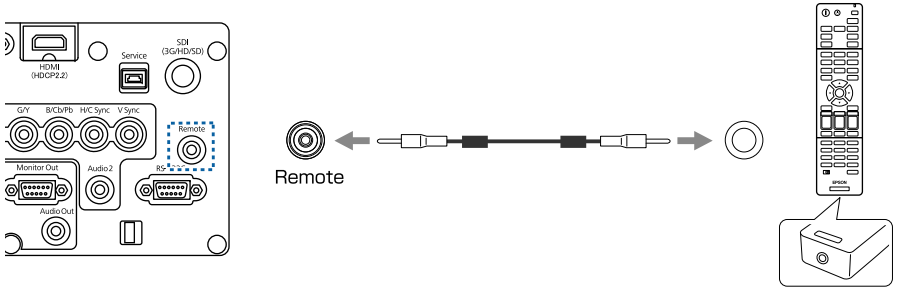
Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.

☛ **Instellingen** - **Externe receiver** pag.158

Een kabel verbinden met de afstandsbediening

U kunt bewerkingen veilig uitvoeren met de optionele kabelset voor afstandsbediening wanneer u meerdere eenheden van deze projector op dezelfde plaats gebruikt of als er obstakels zijn rond de externe receiver.

☛ "Optionele accessoires" pag.254



- Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de externe receiver op de projector uitgeschakeld.
- U kunt ook de optionele HDBaseT transmitter en de afstandsbediening verbinden met de kabel om de projector te beheren.

☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.56

De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

Aanbrengen

Let op

- Wanneer u de lenseenheid vastmaakt, moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen.
- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.

- De projector ondersteunt lenzen met de volgende modelnummers.
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

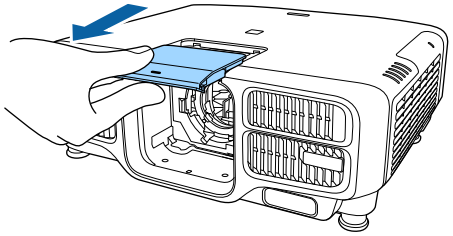
  Als u de volgende lens gebruikt, moet u het **Lenstype** in het menu Configuratie instellen, afhankelijk van de gebruikte lens, zodat vervormingscorrectie correct wordt uitgevoerd.

  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

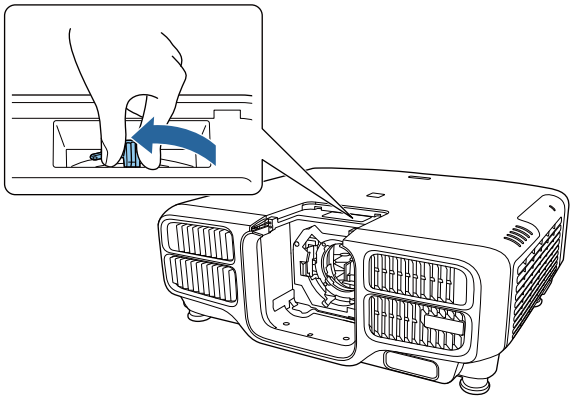
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Lenstype** pag.160
- Bij een normale installatie kan het beeld gekanteld worden, afhankelijk van uw lens. Pas de kanteling van het beeld aan met behulp van de voorste en achterste voetjes.

  ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.43
- Voor informatie over het installeren van ELPLX02/ELPLX02W, raadpleegt u de handleiding die bij de ELPLX02/ELPLX02W is geleverd.

1 Trek de afdekking voor lensvervanging recht naar buiten.

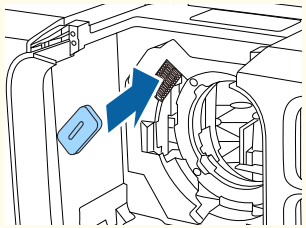


2 Houd de vergrendeling in en draai tegen de klok in.

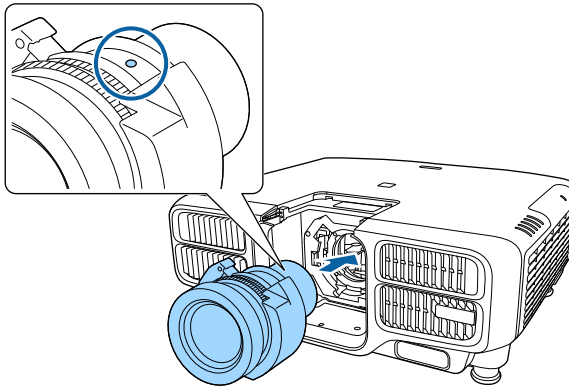


Bij gebruik van de volgende lens, bevestigt u de meegeleverde lensverbindingsdop om de poort te beschermen.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

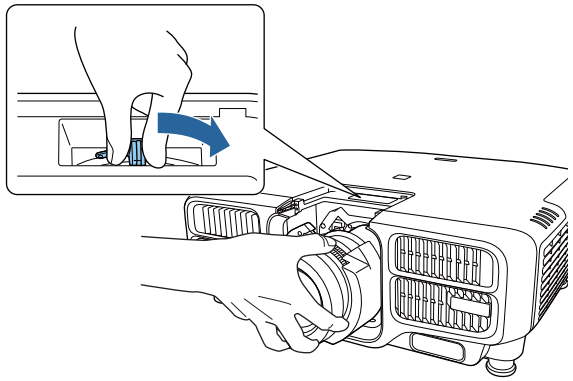


3 Plaats de lens recht in het lensinbrenggedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.

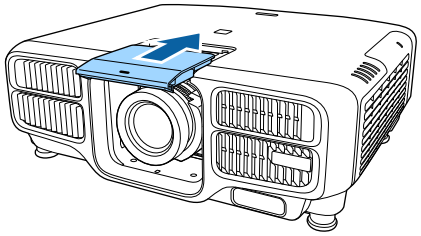


4 Houd de lenseenheid stevig vast, houd de vergrendeling in en draai met de klok mee om de lens te vergrendelen.

Controleer of de lens niet meer los kan komen.



5 Bevestig de afdekking voor lensvervanging.



Kalibratie lens

Na het vervangen van de lenseenheid moet u de lens kalibreren, zodat de projector op de juiste wijze de lenspositie en verstelbereik kan verkrijgen.

Na het bevestigen van een andere lenseenheid dan de vorige, wordt een bericht weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.

Lenskalibratie duurt tot ongeveer 100 seconden voordat deze is voltooid. Wanneer dit is voltooid, keert de lenspositie terug naar de positie voor het kalibreren (ELPLX02/ELPLX02W keert terug naar standaardpositie).

Let op

Als het bericht "Kalibratie lens mislukt." wordt weergegeven, stopt u met het gebruik van de projector, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres vermeld in de Epson Projector Adressenlijst.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

- U kunt de lenskalibratie op een van de volgende manieren uitvoeren.
  - Houd de knop [Default] op de afstandsbediening gedurende drie of meer seconden ingedrukt.
  - Configuratiemenu
    ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Kalibratie lens** pag.160
- Als geen bericht wordt weergegeven na het bevestigen van de lenseenheid, voert u lenskalibratie uit vanuit het menu Configuratie.
- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet goed.
  Scherpstelling, Vervorming, Zoom, Lensverschuiving, Geheugen (Lenspositie)

Verwijderen

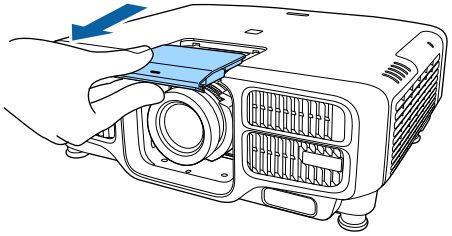
Let op

Bij het vervangen van de lenseenheid moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen. Als de lensverschuiving heeft plaatsgevonden, zet u voor het vervangen van de lenseenheid de lenspositie terug in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34

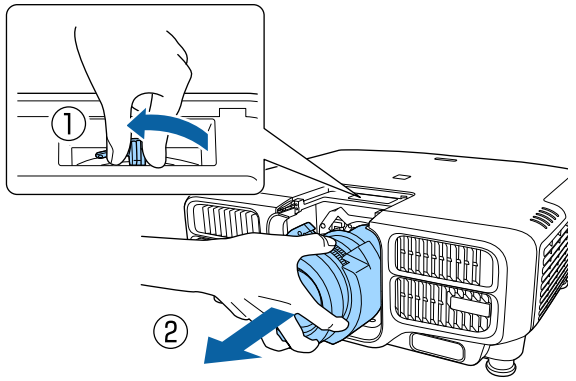
De projector gebruikt een laser als de lichtbron. Als veiligheidsmaatregel wordt de lichtbron uitgeschakeld wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [⏻] om de projector opnieuw in te schakelen.

1 Trek de afdekking voor lensvervanging recht naar buiten.



2 Houd de lenseenheid stevig beet, houd de vergrendeling in en draai tegen de wijzers van de klok in om de lenseenheid te ontgrendelen.

Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.



Installatie-instellingen

De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☛ **Uitgebreid** - **Projectie** pag.160

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Voor/bovenkant



Achterkant



Achter/boven



- U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
  Voorkant↔Voor/bovenkant
  Achterkant↔Achter/boven
- Om het menu te roteren, stelt u **OSD-rotatie** in het menu Configuratie in.
  ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **OSD-rotatie** pag.160
- Wanneer u de projector aan een plafond hangt, moet u de **Knop omgek. richting** op **Aan** zetten zodat de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] op het bedieningspaneel in de juiste richting werken.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Knop omgek. richting** pag.160

Scherminstellingen

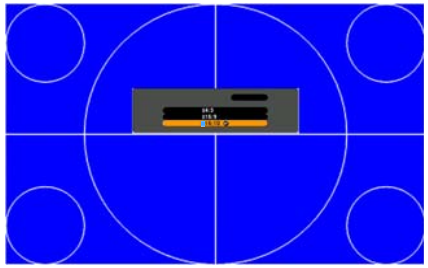
Stel Schermtype in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.

De instellingen voor **Schermtype** op het ogenblik van de aankoop zijn als volgt:

- WUXGA-projector: **16:10**
- SXGA+-projector: **4:3**

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
   ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
2. Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
3. Selecteer **Schermtype** onder **Scherm**.
4. Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.
   Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



5. Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

- Wanneer u Schermtype wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.
  ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
- De functie Message Broadcasting voor Epson Projector Management ondersteunt deze functie niet.

De positie van het beeld op het scherm wijzigen

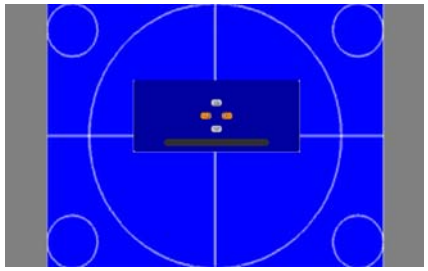
Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtype, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

Voorbeeld met **Schermtype** ingesteld op **4:3** op de WUXGA/WXGA-beamer



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
   ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
2. Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
3. Selecteer **Schermpositie** onder **Scherm**.
4. Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van het beeld aan te passen.
   U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.



5. Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

In de volgende omstandigheden kan **Schermpositie** niet worden gewijzigd.

- Als u een WUXGA-projector gebruikt en **Schermtype** is ingesteld op **16:10**
- Als u een SXGA+-projector gebruikt en **Schermtype** is ingesteld op **4:3**

Een testpatroon weergeven

Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

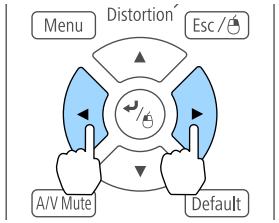
De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermtype**. Stel eerst **Schermtype** in.

☛ "Scherminstellingen" pag.31

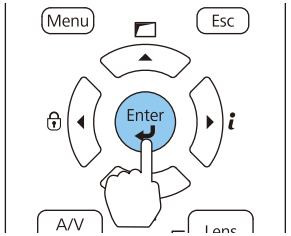
1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [▩] op het bedieningspaneel.

2 Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





In aanvulling op de lenstoepassingen kunnen de volgende beeldaanpassingen worden gemaakt, terwijl het testpatroon wordt weergegeven.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
Beeld	Kleurmodus ☛ pag.80
	Witbalans
	Geavanceerd - Gamma*1 ☛ pag.89 - RGBCMY ☛ pag.88
	Resetten
Instellen	Geometrische corr. ☛ pag.67 Helderheidsinstell.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
Uitgebreid	Weergeven*2 Kleurkalibratie Multiprojectie*3 ☛ pag.98

*1 Behalve aangepaste gamma-instellingen

*2 Behalve voor Scherm, Paneeluitlijning en Kleurgelijkheid

*3 Behalve voor Zwartniveau, Schaal, Kleurgelijkheid en Kleuraanpassing

- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.
- Druk tijdens beeldaanpassing op de [🔼][🔽] [Page]-knoppen op de afstandsbediening om het testpatroon te wijzigen.
- U kunt ook een testpatroon vanuit het menu Configuratie selecteren.

  ☛ **Instellingen** - **Testpatroon** pag.158

3 Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

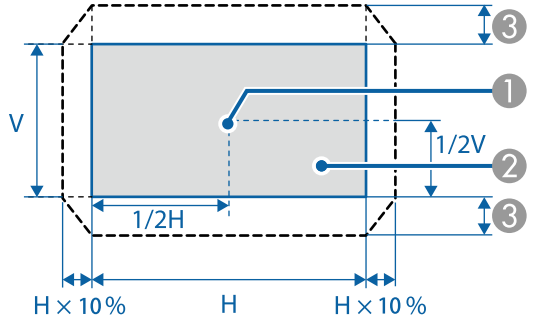
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

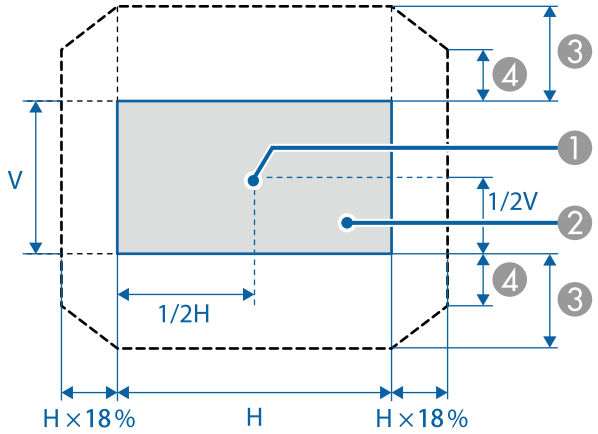
Wanneer u de ELPLU03/ELPLW05 gebruikt



1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 24%*

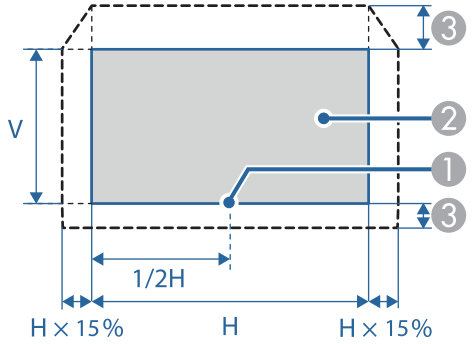
* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

Wanneer u de ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08 gebruikt



1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 60%
4. Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: V x 31%

Wanneer u de ELPLX02/ELPLX02W gebruikt

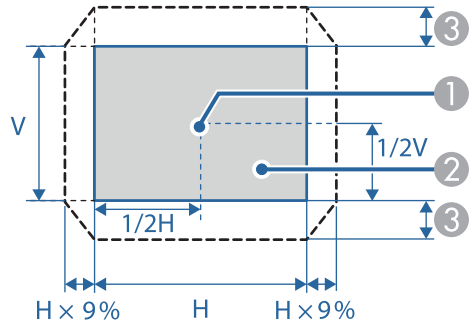


1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 20% (boven), V x 5% (onder)*

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

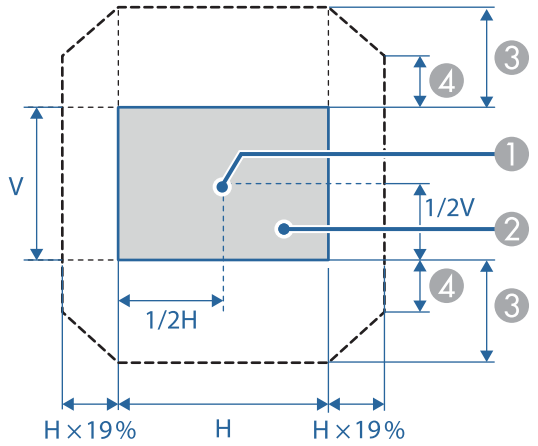
Wanneer u de ELPLU03/ELPLW05 gebruikt



1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 16%*

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

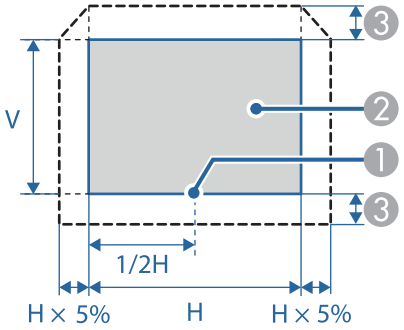
Wanneer u de ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08 gebruikt



1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 55%*
4. Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: V x 32%

* Bij het uitvoeren van schermafstemming of kleurkalibratie: V x 45% (ELPLU04)

Wanneer u de ELPLX02/ELPLX02W gebruikt



1. Lensmiddelpunt
2. Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
3. Maximaal bewegingsbereik: V x 5%*

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.

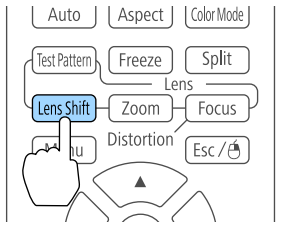
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen. Na het projecteren van video's, raden wij u aan meer dan 20 minuten te wachten om instellingen op te geven voor scherpstelling/ zoom/lensverschuiving.
- Het beeld wordt het duidelijkst wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie is verplaatst.
- Als u de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening inhoudt of gedurende minimaal drie seconden de [Lens]-knop op het bedieningspaneel indrukt, verplaatst de lenspositie naar de uitgangspositie.
- Als u de **A/V-uitvoer** instelt op **Altijd**, kunt u de lenspositie naar de uitgangspositie verplaatsen, zelfs als de projector in de stand-by modus staat.

  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **A/V-uitvoer** pag.160
- ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

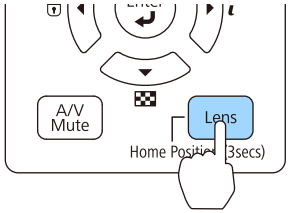
1 Druk op de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor het aanpassen van de lensverschuiving wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

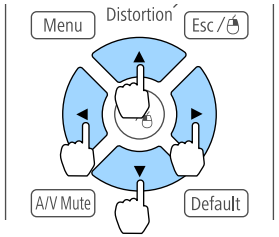


Op het bedieningspaneel

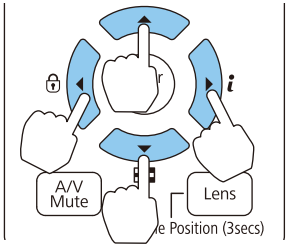


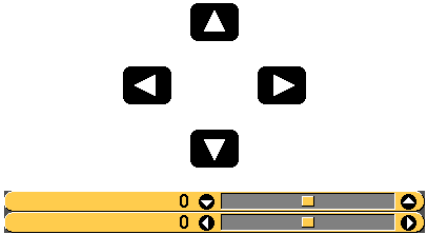
2 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

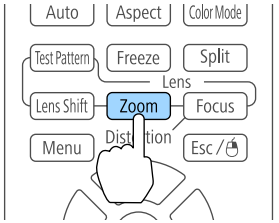
De beeldgrootte bijstellen

Dit is niet beschikbaar voor de ELPLX02, ELPLX02W en ELPLR04.

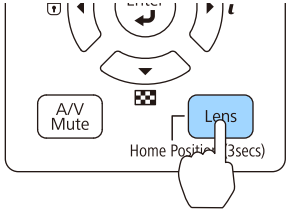
1 Druk op de [Zoom]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor zoomaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

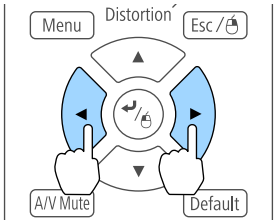


Op het bedieningspaneel

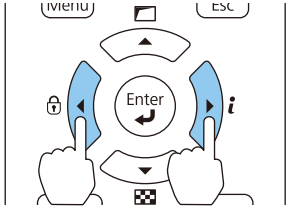


2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

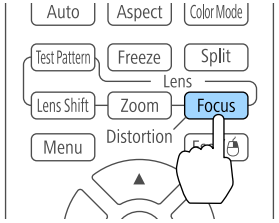
3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

Scherpstellen

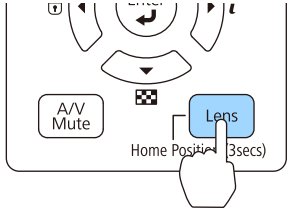
1 Druk op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of de knop [Lens] op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

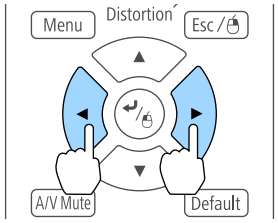


Op het bedieningspaneel

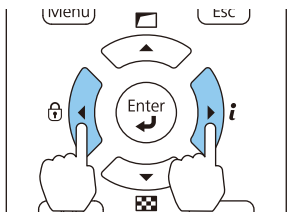


2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

Bij gebruik van de volgende lens zal een bericht u vragen om de vervorming (kromtrekken van de afbeelding) aan te passen. Na het aanpassen van de focus, moet u de vervorming aanpassen.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☛ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)" pag.39

3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

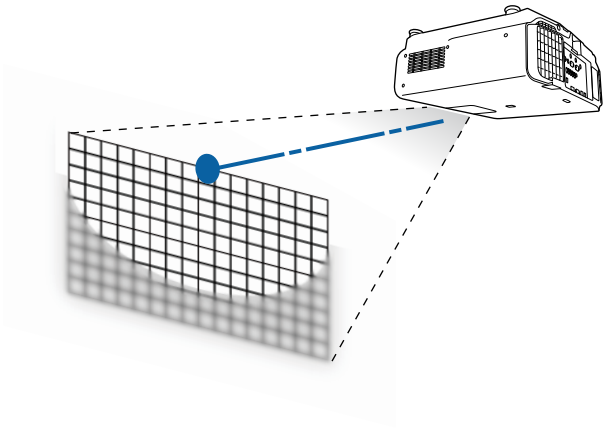
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)

Bij gebruik van een short throw zoomlens en een focus op het midden van het scherm, kan de omliggende afbeelding vervormen en onscherp worden. Neem de volgende stappen om de vervorming te corrigeren.

1 Druk op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.

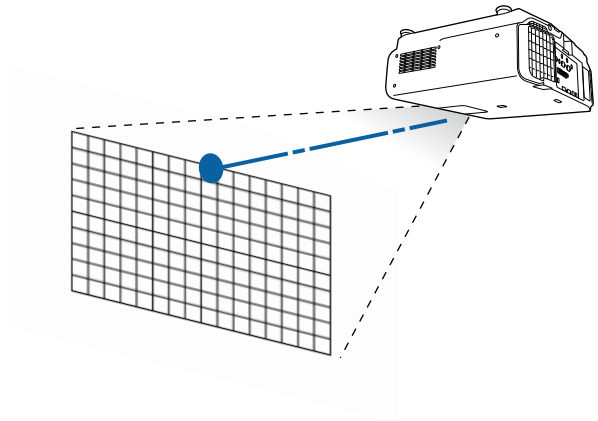
2 Druk op de knoppen [◀][▶] om het beeld scherp te stellen rondom het midden van de lens.



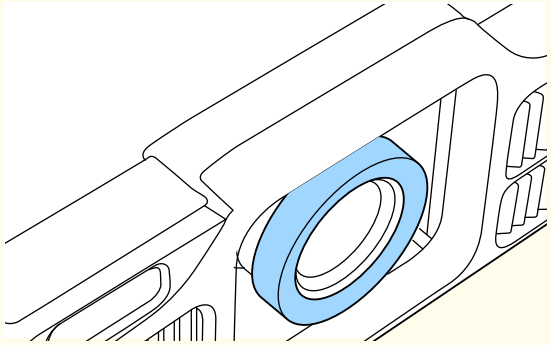
3 Druk opnieuw op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor de vervormingsaanpassing wordt weergegeven.

4 Druk op de knop [◀][▶] om het beeld scherp te stellen van het omliggende gebied.



Bij gebruik van de ELPLU02, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd om de vervorming handmatig aan te passen. Draai de vervormingsring tegen de klok in en pas vervolgens de focus aan. Na het aanpassen van de scherpstelling draait u handmatig de vervormingsring om het kromgetrokken beeld te corrigeren.



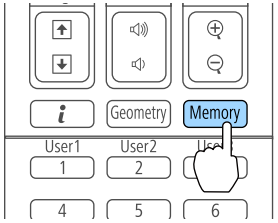
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden

U kunt een lenspositie registreren waarvan lensverschuiving, zoom, focus en vervorming werden aangepast in het geheugen, en deze laden wanneer dat nodig is. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

- Deze functie kan niet worden gebruikt als de volgende lenzen zijn bevestigd.
  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Als u uw lens niet had gekalibreerd, wordt een bericht weergegeven wanneer u een geheugen opslaat. Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.
- Wanneer een geheugen wordt geladen komt de lenspositie mogelijk niet overeen met de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen.
- Als er een groot verschil is tussen de lenspositie wanneer een geheugen geladen wordt en de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen, kalibreert u de lens.

☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Kalibratie lens** pag.160

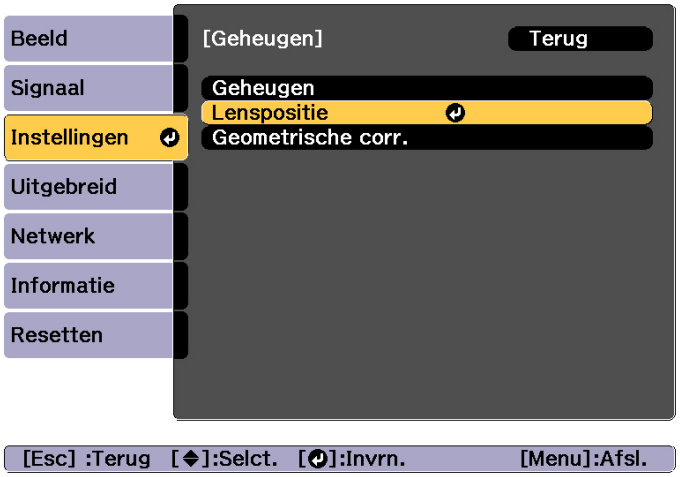
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.



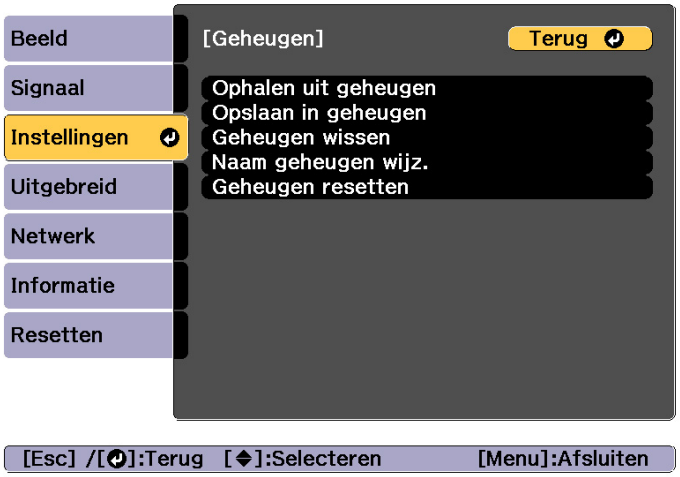
U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.

☛ **Instellingen** - **Geheugen** pag.158

2 Selecteer **Lenspositie** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



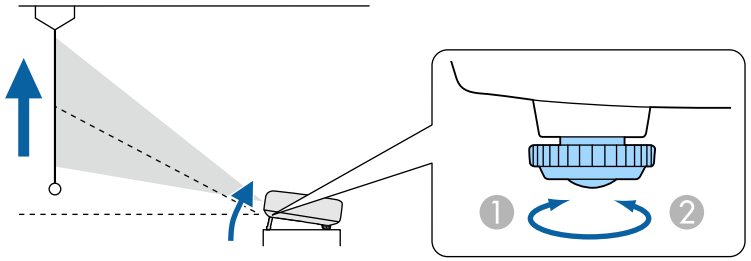
Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugennaam selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt de lens automatisch aangepast aan de instellingen van het geselecteerde geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. ☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.167 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op **Finish** en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)

Draai de voetjes aan de voorzijde in of uit om de positie bij te stellen. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 10 graden te kantelen.

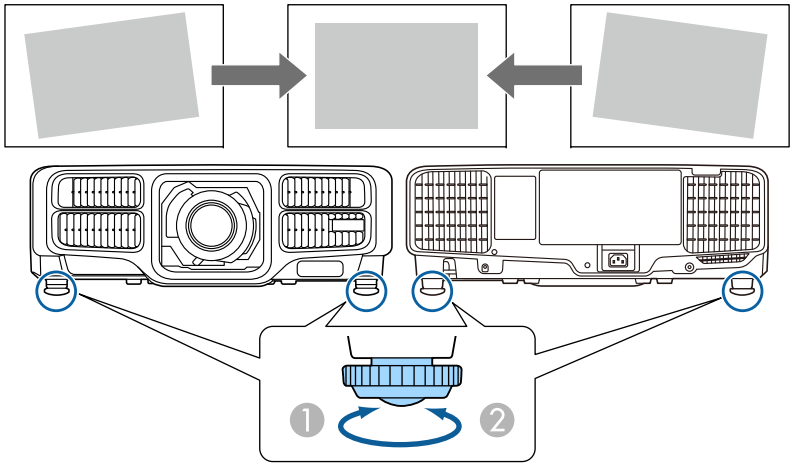


1. De voetjes aan de voorzijde uitdraaien.
2. De voetjes aan de voorzijde intrekken.

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)

Gebruik de voetjes vooraan en achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



1. De voetjes aan de voorzijde en achterzijde uitdraaien.
2. De voetjes aan de voorzijde en achterzijde indraaien.

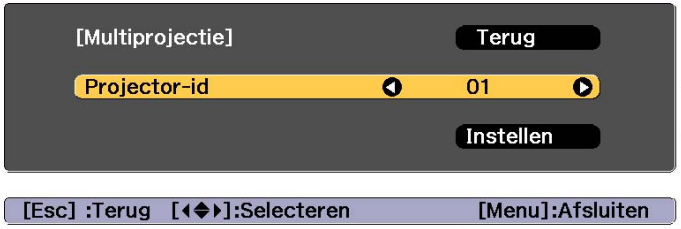
Id-instellingen

Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt. U kunt maximaal 30 id's instellen.

- Het gebruik van de afstandbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandbediening liggen.
  ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.26
- Wanneer **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig** in het configuratiemenu, kunt u geen id instellen.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Type afstandsbed.** pag.160
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandbediening is ingesteld op **0**.
- Als u gebruikmaakt van Epson Web Control, kunt u een projector bedienen vanaf een mobiel apparaat.
  ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232

Stel de projector-id in

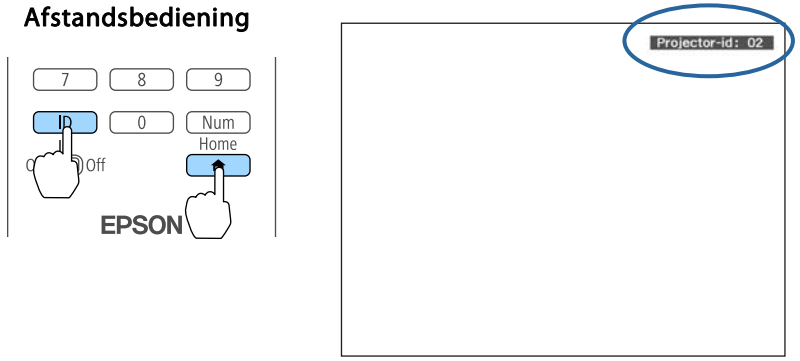
1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
   ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149
2. Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
3. Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].
4. Druk op de [◀][▶] knoppen om een id-nummer te selecteren.



5. Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.
6. Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

De projector-id controleren

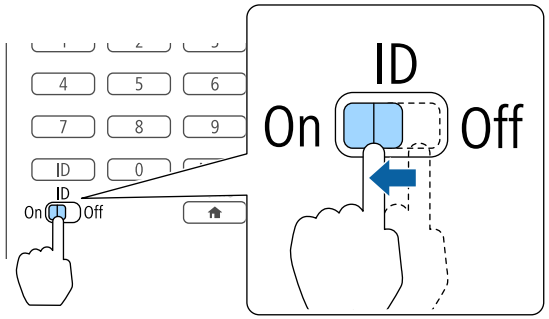
Druk tijdens projectie op de [⌂] knop terwijl u de knop [ID] inhoudt.



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

Instellen van de afstandsbediening-id

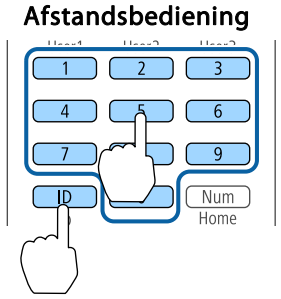
1 Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.



2 Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" pag.44

Voer een tweecijferig nummer in (bijvoorbeeld: 01 als het id 1 is).



Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.

De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).

De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Werken met schema's" pag.124

- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Beveiliging plannen** staat ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de tijd- en datumgerelateerde instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen nadat u de **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.

  ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.128

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

   ☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149

2. Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.

3. Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [↵].

4. Stel de datum en tijd in.

   Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.

   ☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.167



Datum & tijd

Submenu	Functie
Datum	Stel de datum van vandaag in.
Tijd	Stel de tijd in.
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
Instellen	De instellingen die u bij **Datum & tijd** hebt opgegeven, worden toegepast.

Zomertijd

Submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of u de zomertijd al dan niet wilt activeren (**Aan**/**Uit**).**Aanpassing zomertijd (min.)** past het tijdverschil aan tussen de standaardtijd en de zomertijd.
Begin zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.

Submenu	Functie
Instellen	De instellingen die u bij **Zomertijd instellen** hebt opgegeven, worden toegepast.

Internettijd

Submenu	Functie
Internettijd	Zet deze functie op **Aan** om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
Instellen	De instellingen die u bij **Internettijd** hebt opgegeven, worden toegepast.

Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [↵] drukt.

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Overige instellingen

Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de voeding in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	Stel **Dir. Inschakelen** in op **Aan**. (Standaardwaarde: **Uit**) ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.160 De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
De automatische uitschakelfunctie uitschakelen.	Stel **Sluimerstand** in op **Uit**. (Standaardwaarde: **Aan**) ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.160 Stel **Timer A/V dempen** in op **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **AV-dempinstellingen** - **Timer A/V dempen** pag.160
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	Stel **Toon** in op **Uit**. (Standaardwaarde: **Aan**) ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Toon** pag.160
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer de projector is uitgeschakeld.	Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**. (Standaardwaarde: **Communicatie uit**) ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer A/V dempen actief is.	Stel **A/V dempen vrijgeven** in op **A/V dempen**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **AV-dempinstellingen** - **A/V dempen vrijgeven** pag.160 De standaardwaarde is **Elke**. Als u de projector bedient wanneer A/V dempen actief is, wordt A/V dempen opgeheven.

Doel	Manieren van instellen
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de projector uit te schakelen.	Stel **Stand-bybevestiging** in op **Uit**. (Standaardwaarde: **Aan**) ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging** pag.160

Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij **Menu Positie**. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Menu Positie** pag.160
Om de menurichting te wijzigen.	Wijzig de instellingen van **OSD-rotatie**. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **OSD-rotatie** pag.160
Om de weergave van de menu's, berichten of waarschuwingen op het scherm te voorkomen.	Gebruik de **Knop gebruiker** om **Weergave op scherm** in te stellen op **Knop gebruiker 1**, **Knop gebruiker 2** of **Knop gebruiker 3**. ☛ **Instellingen** - **Knop gebruiker** pag.158 Als u de knop indrukt waaraan **Weergave op scherm** is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Indien **Weergave op scherm** is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve het inschakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel **Bericht** in op **Uit**. (Standaardwaarde: **Aan**) ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Bericht** pag.160 U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.190 Dialoogvensters voor handelingen en gedrag, laserwaarschuwingen, het stoppen van Message Broadcasting voor Epson Projector Management en de projector-id worden weergegeven.
De vertraging in het beeld verlagen.	Stel **Beeldverwerking** in op **Snel 1** of **Snel 2**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.156

Doel	Manieren van instellen
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	Stel **Geheugen** in. ☛ "Geheugenfunctie" pag.122 U kunt de volgende instellingen opslaan. • **Geheugen**: Enkele instellingen in het menu Configuratie • **Lenspositie**: Aanpassingswaarden van lensverschuiving, zoom, focus en vervorming • **Geometrische corr.**: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	Aanpassen met **Weergeven**. U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven. **Achtergrond weerg.**: Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: **Blauw**) ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Achtergrond weerg.** pag.160 **Opstartscherm**: Instellen of wel of niet (**Aan**/**Uit**) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: **Aan**) ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Opstartscherm** pag.160

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

1. **Als een in de handel verkrijgbare computerkabel wordt gebruikt**

   Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

   U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

2. **Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt**

   Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de projector.

   U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio2-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

3. **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

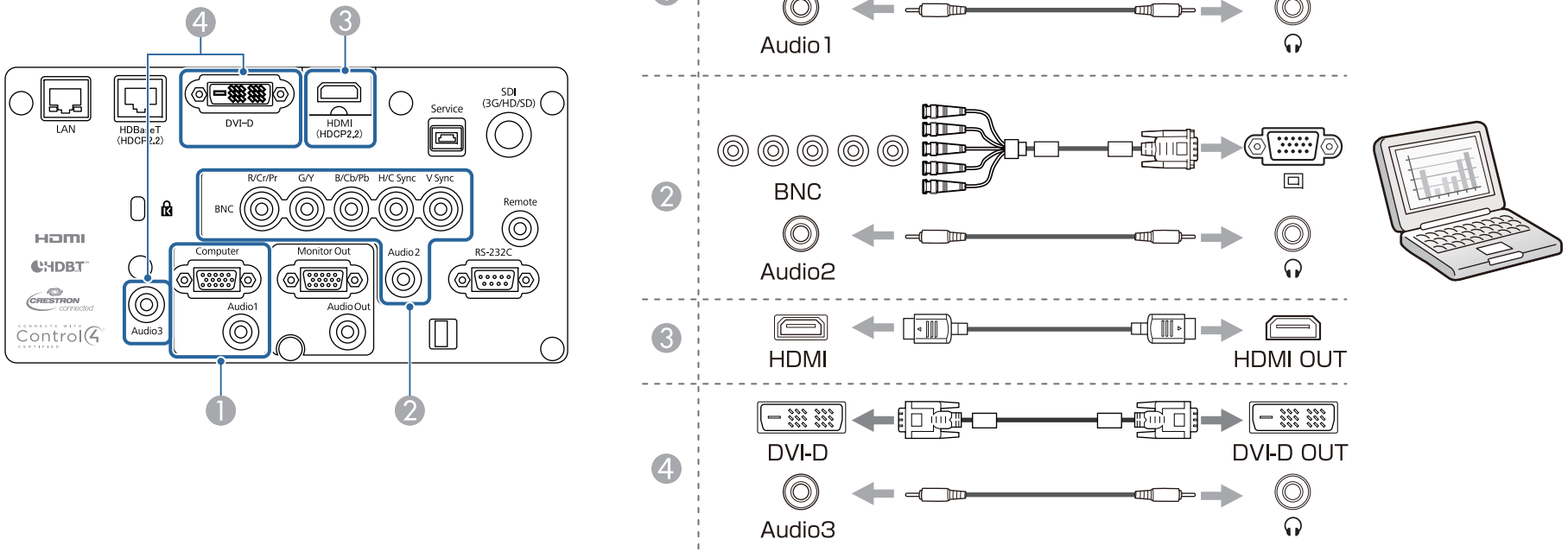
   Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

   U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

4. **Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt**

   Verbind de DVI-D-poort op de computer met de projectors DVI-D-poort.

   U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio3-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

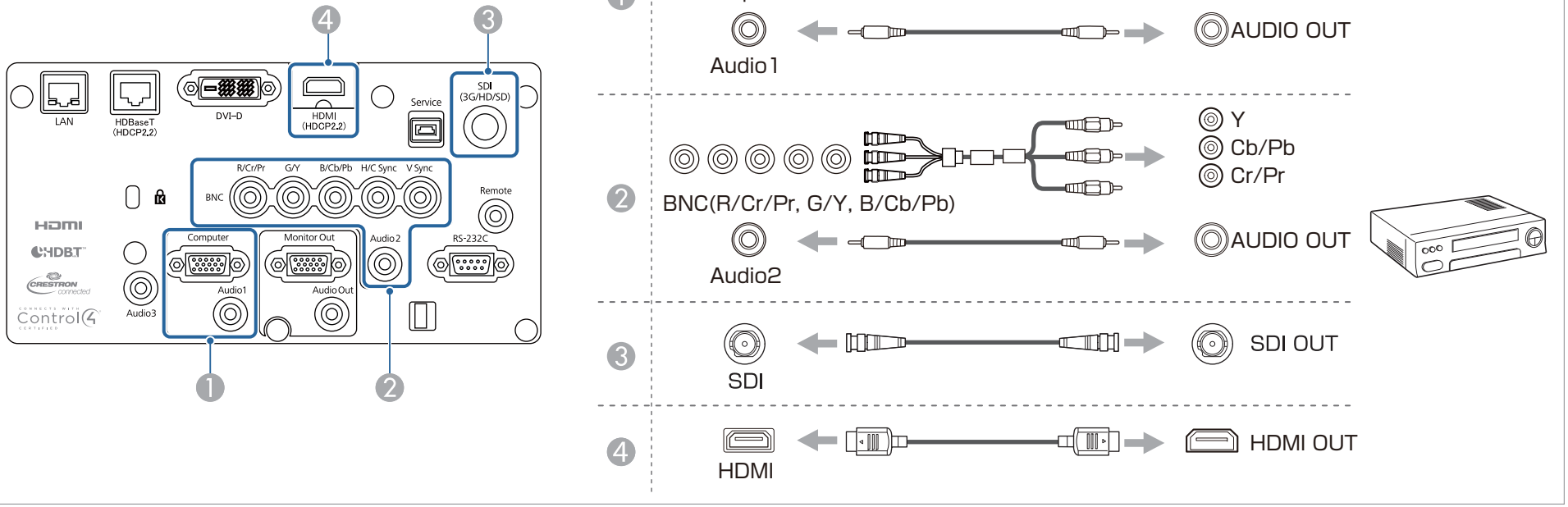


- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Audio-instellingen** pag.160
- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Audio-instellingen** - **HDMI-audio-uitvoer** pag.160

Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

1. **Als een optionele video-componentkabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**
   ☛ "Optionele accessoires" pag.254
   Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.
   U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur aan te sluiten op de Audio1-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).
2. **Als een in de handel verkrijgbare video-componentkabel (RCA) en een BNC/RCA-adapter worden gebruikt**
   Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).
   U kunt geluid door de Audio Out-poort van de projector sturen door de audio-uitgang van de video-apparatuur aan te sluiten op de Audio2-poort van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).
3. **Wanneer u een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel** (SDI-ingang, alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) gebruikt
   Sluit de SDI-uitgang van de beeldbron aan op de SDI-ingang van de projector.
   Audio-uitgang wordt niet ondersteund.
4. **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**
   Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.
   U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

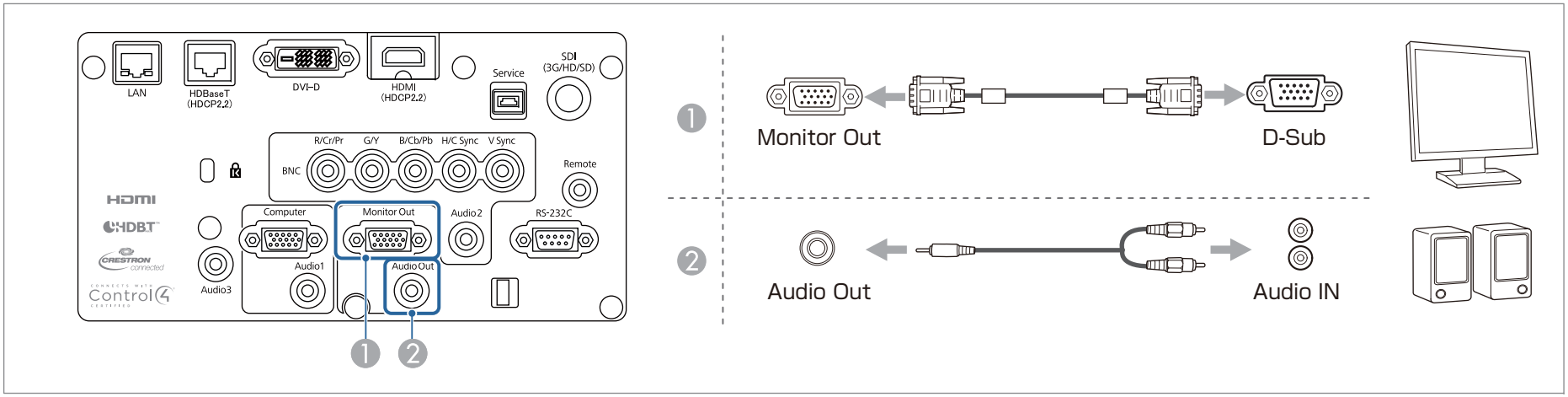
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.

- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Audio-instellingen** pag.160
- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Audio-instellingen** - **HDMI-audio-uitvoer** pag.160
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.

Externe apparatuur aansluiten

U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1. **Als beelden worden weergegeven op een externe monitor**
   Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.
2. **Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker**
   Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.

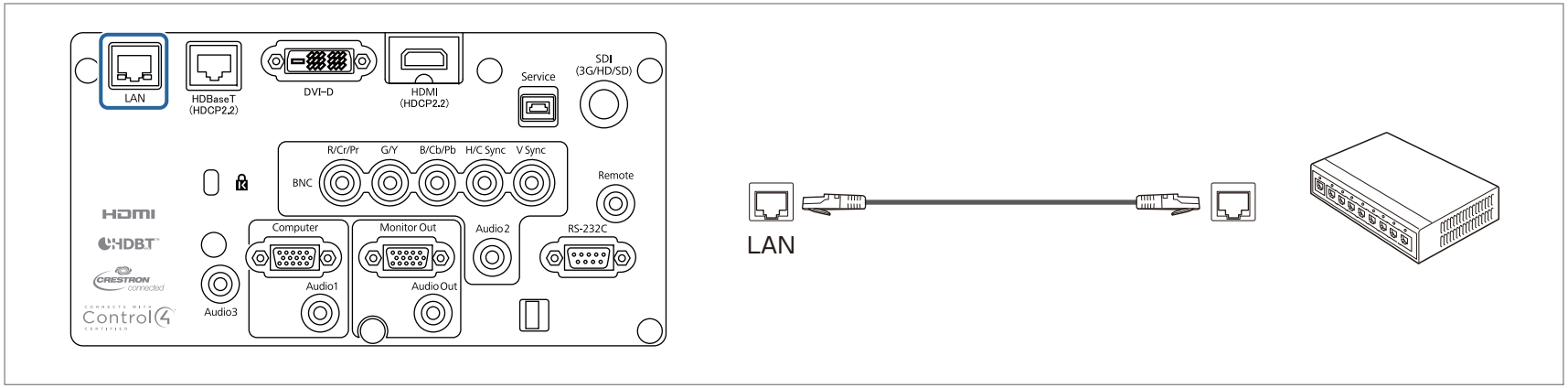


- Stel **A/V-uitvoer** in op **Altijd** om een beeld uit te voeren, zelfs als de projector in stand-by modus is.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **A/V-uitvoer** pag.160
- Uitsluitend analoge RGB-signalen van de Computer-poort of BNC-poort kunnen worden getoond op een externe monitor. U kunt instellen welke signalen worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.
  ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Monitor Uit** pag.160

LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

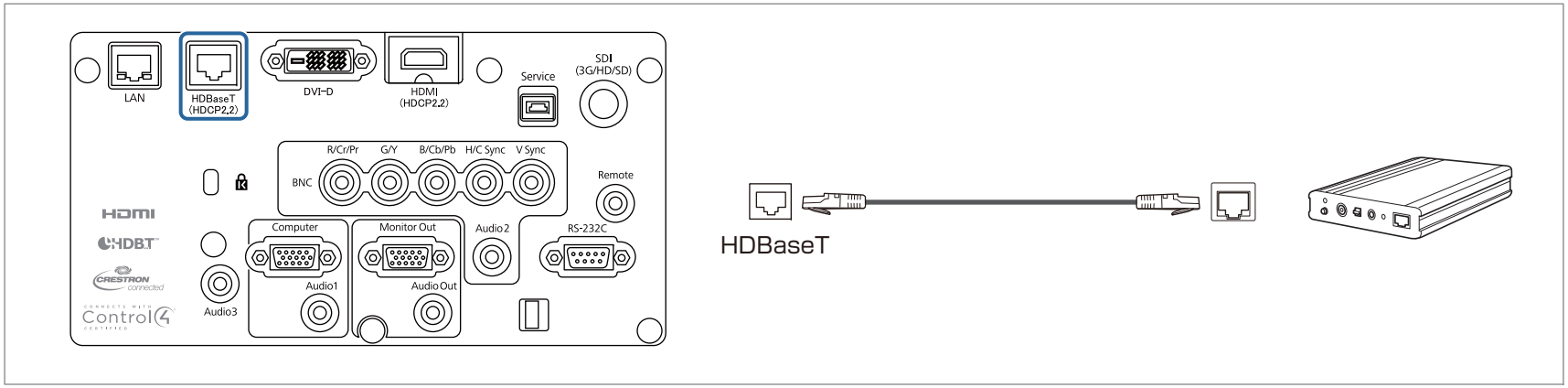


Gebruik een afgeschermde LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

☛ "Optionele accessoires" pag.254



- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik als LAN-kabel een HDBaseT Alliance-aanbevolen STP kabel (recht) uit de 5e categorie of hoger. De bediening wordt echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.

  ☛ **Uitgebreid** - **HDBaseT** - **Bediening&communicatie** pag.160

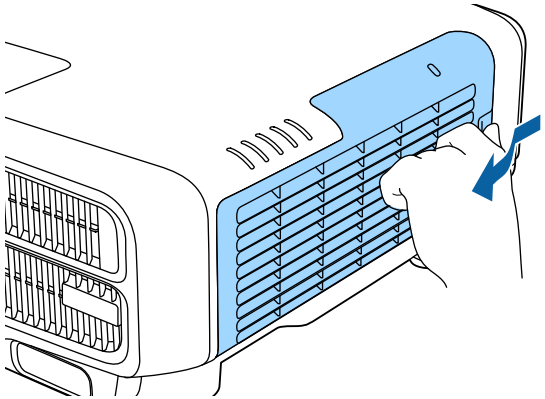
  Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).

  ☛ **Uitgebreid** - **HDBaseT** - **Extron XTP** pag.160

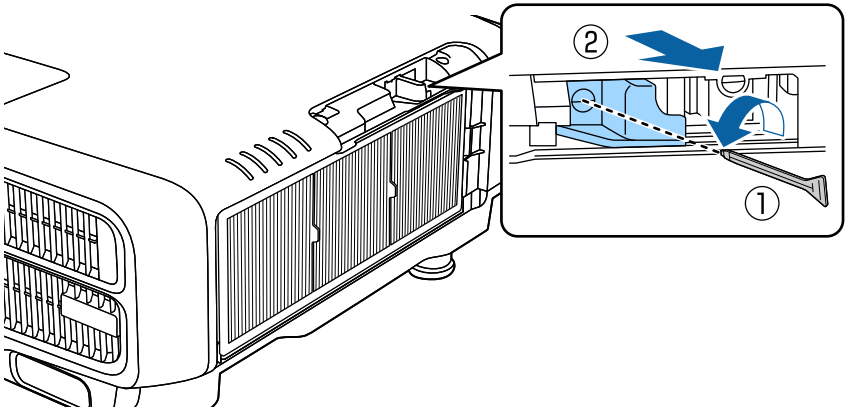
De draadloze LAN-eenheid installeren

1 Verwijder het luchtfilterdeksel.

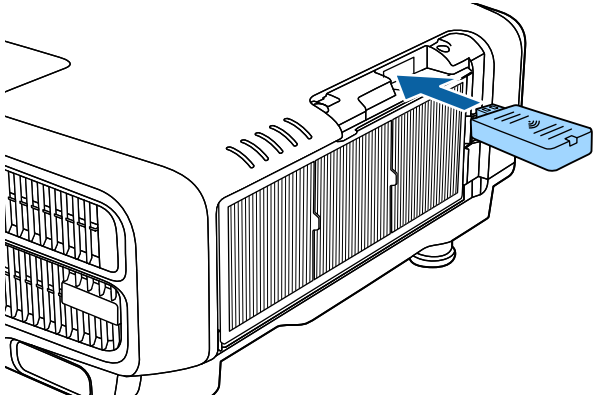
Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



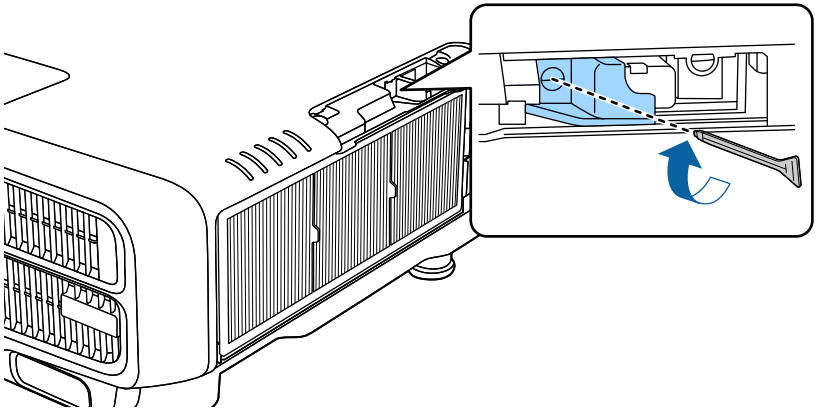
2 Verwijder de stopper van de draadloze LAN-eenheid.



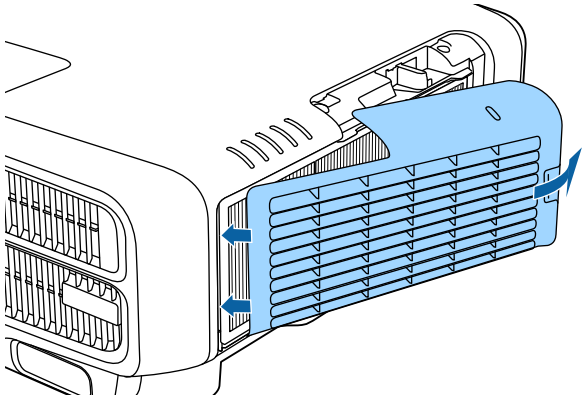
3 Installeer de draadloze LAN-eenheid.



4 Bevestig de stopper met een schroef.



5 Bevestig het luchtfilterdeksel.



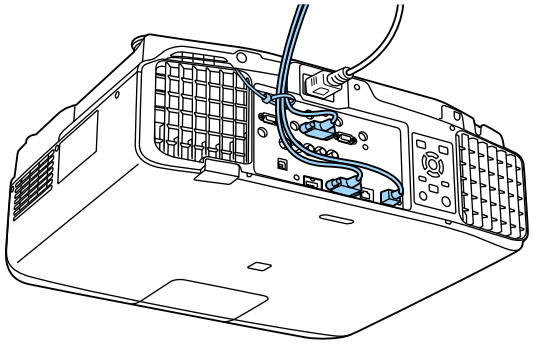
De kabelbedekking vastmaken

Door de kabelbedekking te monteren kunt u de aangesloten kabels verbergen en krijgt u een nette installatie. (De illustraties zijn van een projector die aan het plafond hangt.)

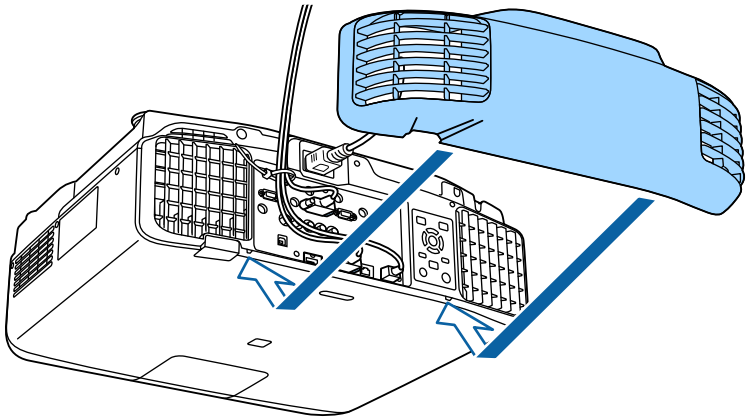
> **Waarschuwing**
>
> Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.

Aanbrengen

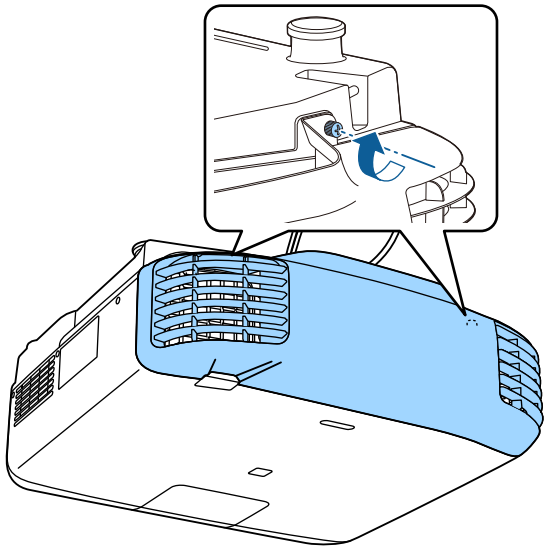
1 Voer een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels bij elkaar.



2 Steek de lipjes op de kabelbedekking in de twee openingen aan de achterkant van de projector.



3 Draai de twee schroeven op de kabelafdekking aan. (U kunt de schroeven vastdraaien met uw vingers.)



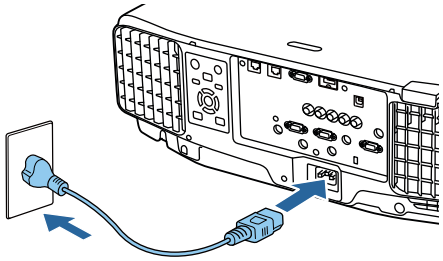
Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Sluit voor het aanzetten van de projector uw computer of videoapparatuur aan op de projector.

☛ "Apparatuur aansluiten" pag.50

1 Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.



Het stroomlampje van de projector wordt blauw (het is in de stand-by modus). Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar dat hij nog niet is ingeschakeld.

2 Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

De bevestigingszoemer biept en de status knippert blauw als de projector opwarmt. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, probeer dan het volgende.

- Zet de aangesloten computer of videoapparatuur aan.
- Bij gebruik van een laptop verandert u de schermuitgang van de computer.
- Plaats media zoals een dvd en speel deze af.
- Druk op de knop [Search] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de ingangsbron te detecteren.
- Druk op de knop voor de ingangsbron die u wilt projecteren met behulp van de afstandsbediening.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de ingangsbron die u wilt projecteren.

⚠ Waarschuwing

- Kijk tijdens de projectie niet in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees extra voorzichtig als er kinderen aanwezig zijn.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of met andere zaken. Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om projectie te stoppen, gebruikt u de functie A/V dempen of schakelt u de projector uit.

- Als **Dir. Inschakelen** staat ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, zal de projector automatisch ingeschakeld worden als hij met het netsnoer verbonden is. Wanneer het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld in gevallen zoals herstel van een stroomstoring.

  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.160

- Wanneer een beeldsignaal van de bron geselecteerd in **Autom. inschakeling** doorkomt, zal de projector automatisch aan gaan.

  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Autom. inschakeling** pag.160

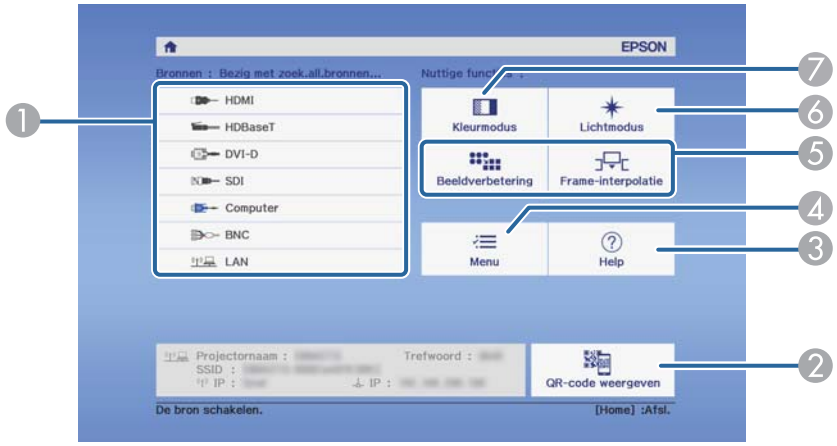
Startscherm

U kunt het Startscherm gebruiken om ingangsbronnen of veelgebruikte functies eenvoudig te selecteren. Het Startscherm wordt in de volgende situaties weergegeven.

- Wanneer de knop [⌂] op de afstandsbediening is ingedrukt
- Wanneer de projector aan staat terwijl **Startscherm auto weerg** ingesteld is op **Aan**
  ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** - **Startscherm auto weerg** pag.160
- Wanneer er geen signaal is van de geselecteerde ingangsbron wanneer de projector is ingeschakeld

Als het Startscherm wordt weergegeven, gebruikt u de [▲][▼][◀][▶] knoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een item te selecteren en drukt u vervolgens op de knop [↵].

Om het Startscherm te verbergen, drukt u opnieuw op de [⌂] knop op de afstandsbediening.



1	Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren.
2	Geeft de QR-code weer en projecteert de gegevens van een smartphone of tablet.
3	Toont het Help-scherm. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.188
4	Toont het Configuratiemenu.
5	Voert de functie uit die is toegewezen aan **Aangepaste functie 1** of **Aangepaste functie 2** in het menu **Uitgebreid**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** - **Aangepaste functie 1**, **Aangepaste functie 2** pag.160
6	Selecteer Lichtmodus. ☛ "De helderheid instellen" pag.81
7	Selecteer Kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80

Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

- Om een lange levensduur van de projector te garanderen, zet u de projector uit wanneer u deze niet gebruikt. De levensduur van de lichtbron varieert afhankelijk van de instellingen van het configuratiemenu, omgevingsfactoren en gebruiksomstandigheden. De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate de projectietijd verstrijkt.
- De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie om de lichtbron periodiek aan te passen.

☛ "Werken met schema's" pag.124

1 Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

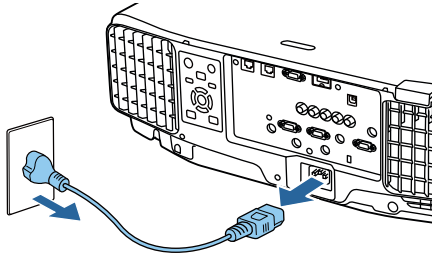
De scherm bevestiging afsluiten wordt weergegeven.



2 Druk opnieuw op de knop [⏻]. (Druk op een willekeurige knop om te annuleren)

Als de zoemer twee keer biept, verdwijnt het geprojecteerde beeld en gaat de statusindicator uit.

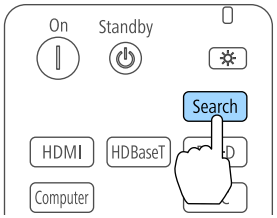
3 Het stroomsnoer loskoppelen.



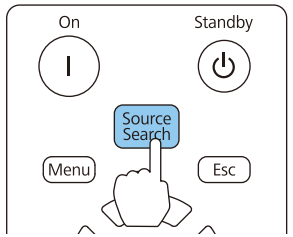
Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)

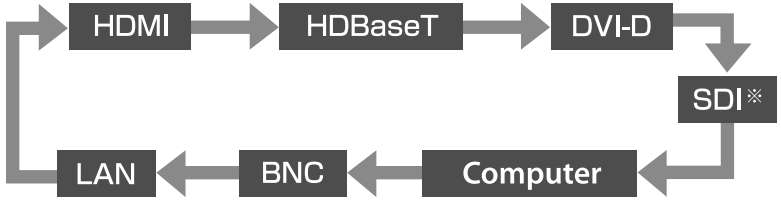
Druk op de knop [Search] om de beelden vanaf de poort te projecteren die op dat moment een beeld ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel





*Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Wanneer twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, drukt u herhaaldelijk op de knop [Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

- U kunt de projector zodanig instellen dat het automatisch een beeldsignaal detecteert van een andere ingangsbron en het beeld projecteert wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige ingangsbron.

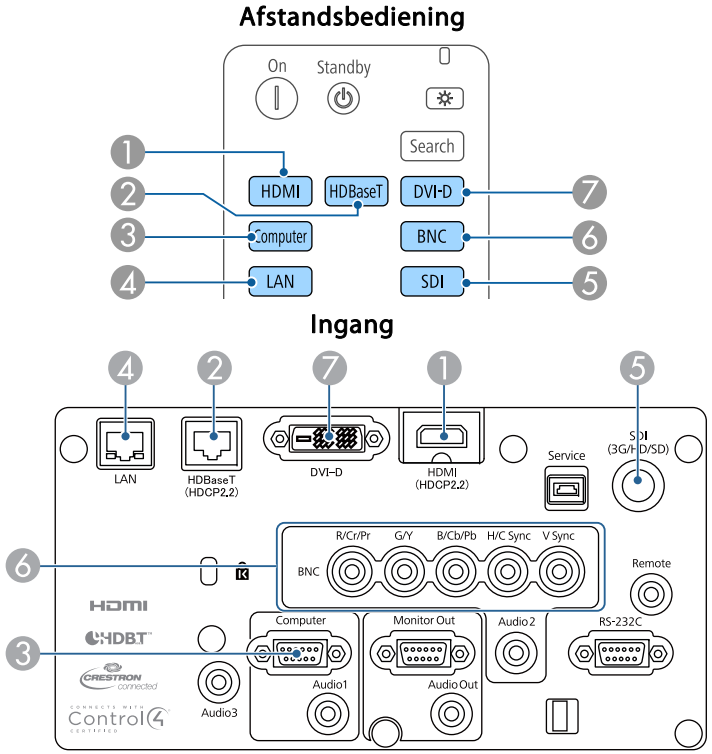
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Autom. bron zoeken** pag.160

- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

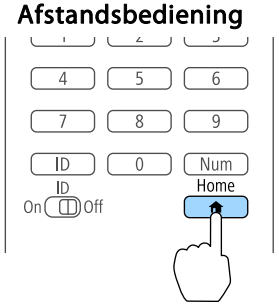
- Druk op de knop van de ingangsbron die u wilt projecteren. De ingangen van de knoppen worden hieronder weergegeven.



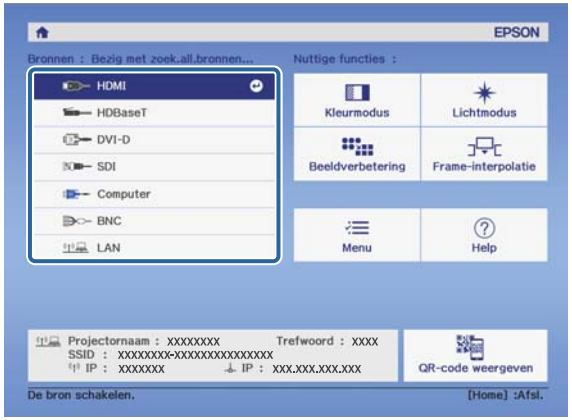
4 Hiermee schakelt u naar het beeld van een computer die via het netwerk is aangesloten.

5 Alleen voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U.

- Druk op de knop [⌂].



Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren en druk op de [↵] knop.

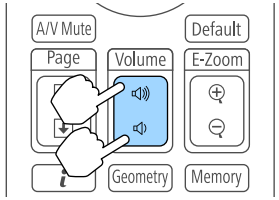


Het volume bijstellen

U kunt het volume van het geluid van de Audio Out-poort aanpassen met een van de volgende methoden.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.
  [🔊] Verhoogt het volume.
  [🔉] Verlaagt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het Configuratie.
  ☛ **Instellingen** - **Volume** pag.158

⚠ Let op

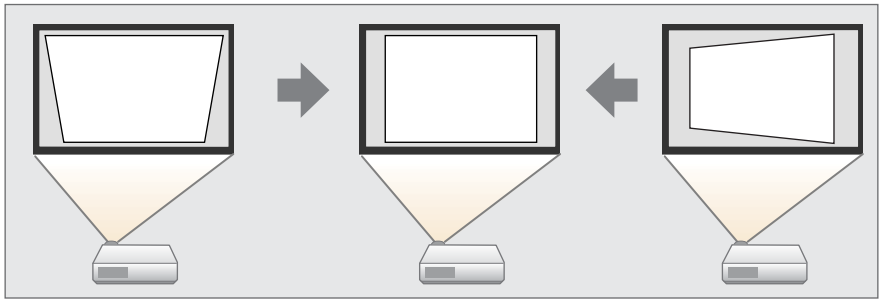
Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Wanneer de ingangsbron SDI is, wordt er geen geluid uitgevoerd.

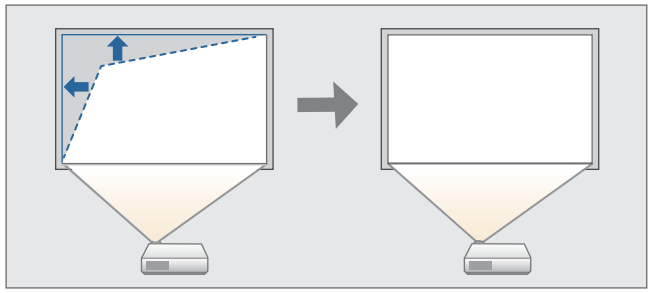
Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervorming in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

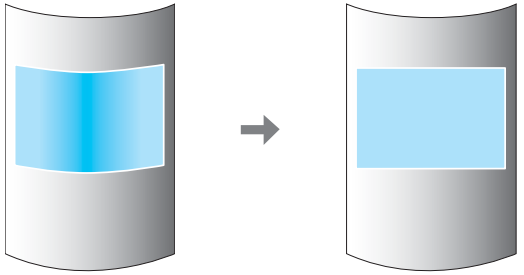
- H/V-Keystone
  Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.
  ☛ "H/V-Keystone" pag.68



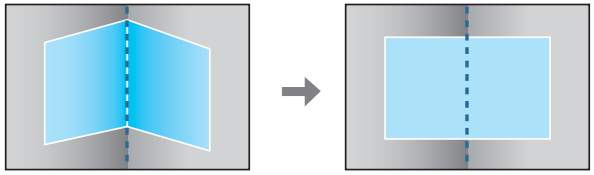
- Quick Corner
  Corrigeert de vier hoeken onafhankelijk van elkaar.
  ☛ "Quick Corner" pag.69



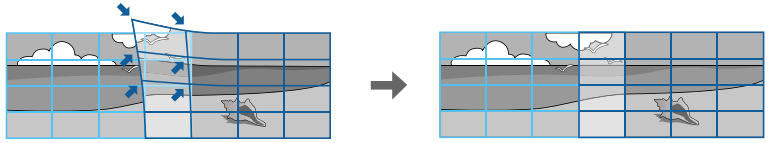
- Gebogen oppervlak
  Corrigeert vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak en past de hoeveelheid uitzetting en krimp aan.
  ☛ "Gebogen oppervlak" pag.70



- Hoekmuur
  Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.
  ☛ "Hoekmuur" pag.74



- Puntcorrectie
  Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.
  ☛ "Puntcorrectie" pag.78



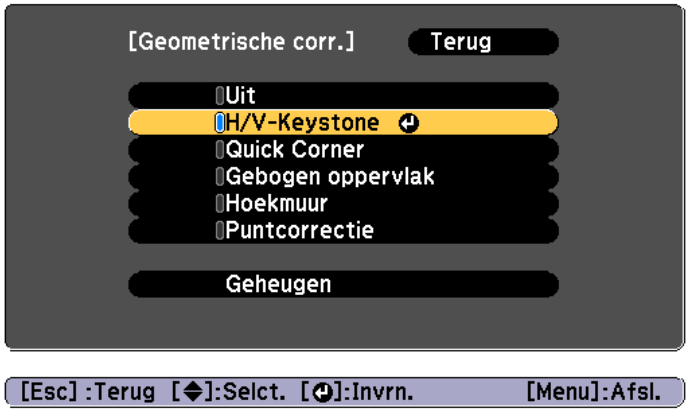
- Door te drukken op de knop [Geometry] op de afstandsbediening of de knop [⊡] op het bedieningspaneel, verschijnt een scherm voor het selecteren van de aanpassingsmethode.
- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.
  ☛ **Instellingen** - **Geometrische corr.** pag.158
- U kunt de geometrische correctie-instellingen opslaan via **Geheugen** in **Geometrische corr.** en deze laden wanneer dit nodig is.
  ☛ "Geheugenfunctie" pag.122

H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

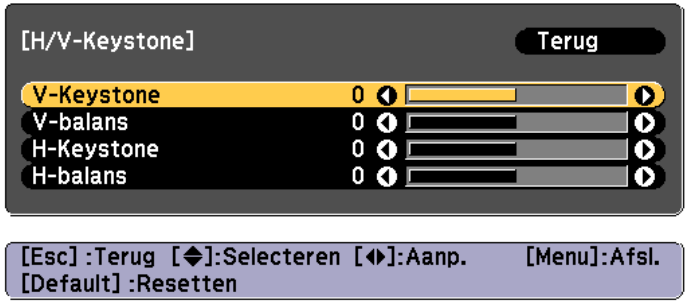
Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.
☛ "H/V-Keystone" pag.277

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
3. Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [↵].

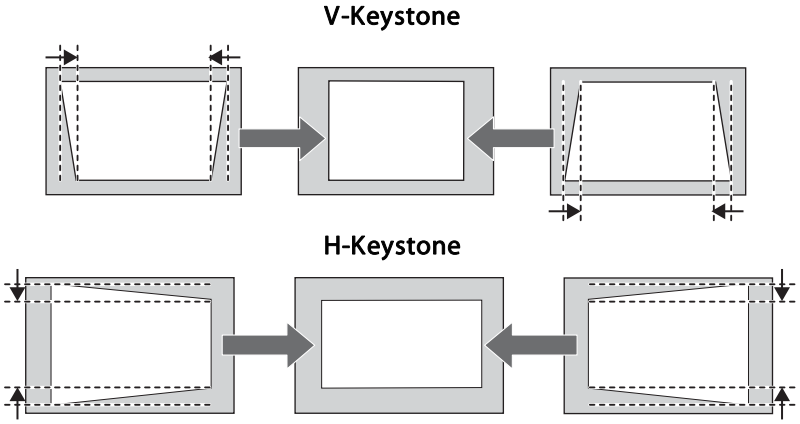


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk op de knop [↵].

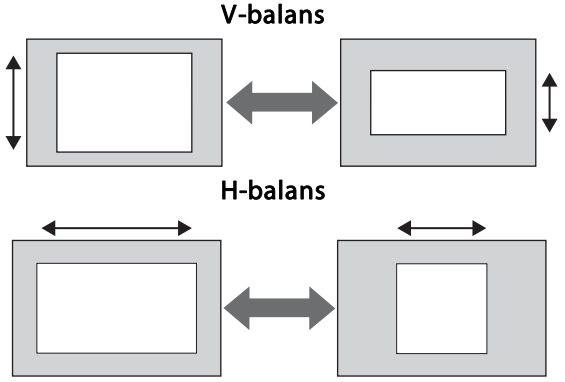
4. Selecteer met de knoppen [▲][▼] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [◀][▶].



Corrigeer de keystone-vervorming met de **V-Keystone** en **H-Keystone**.



Als de beeldverhouding niet juist is, past u de beeldbalans aan met behulp van **V-balans** en **H-balans**.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

5 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

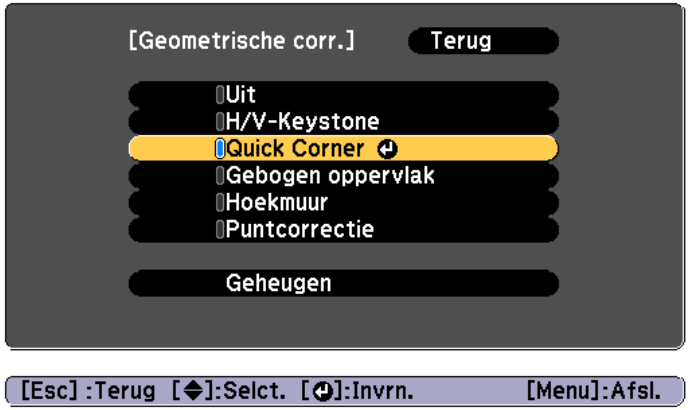
Quick Corner

Hierdoor kunt u elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.

3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

4 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

5 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



6 Herhaal stappen 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

7 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Hiermee kunt u vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak corrigeren en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34

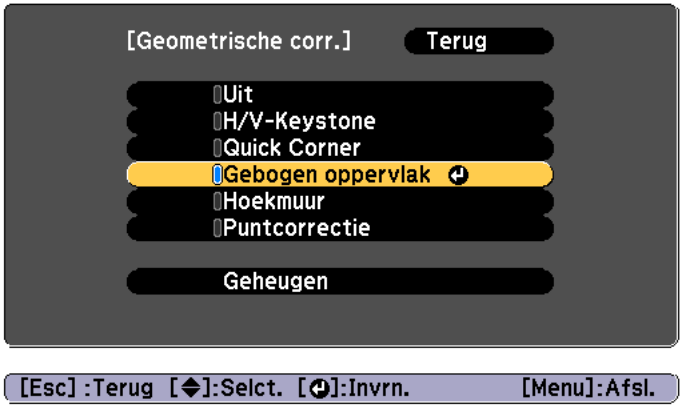
- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.153

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "Gebogen oppervlak" pag.277

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
3. Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk op de knop [↵].

4. Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



5. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



6 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

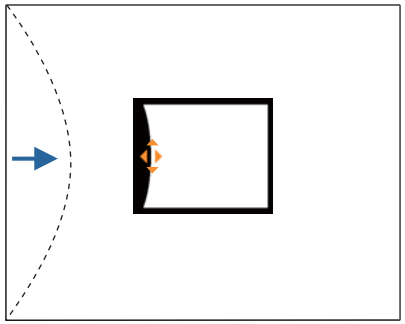


Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.

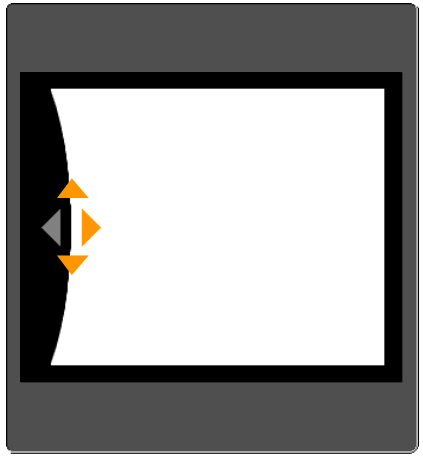
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

7 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



8 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

9 Herhaal stappen 6-8 om eventuele overige delen aan te passen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

10 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.

Stel **Beeldverhouding Behouden** in op **Aan** om de beeldverhouding te behouden terwijl het uitrekken of samendrukken wordt gecorrigeerd. Als u dit instelt op **Aan** na de correctie, wordt deze correctie mogelijk niet uitgevoerd. Zet de correctiewaarde in deze situatie terug naar de oorspronkelijke waarden, verminder de hoeveelheid correctie en probeer het dan opnieuw.

11 Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Druk op de knoppen [◀][▶] bij het selecteren van de **Horizontale lin.**en de knoppen [▲][▼] bij het selecteren van de **Verticale lin.**en druk vervolgens op [↵].

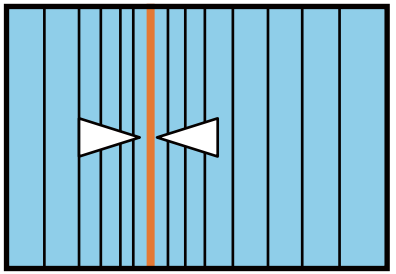
De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).

12 Pas de lineairiteit aan.

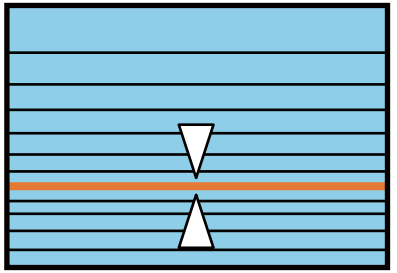
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd

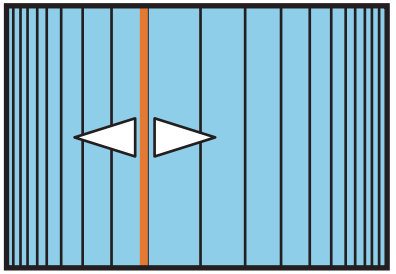


Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd

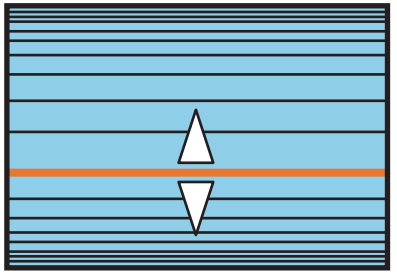


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd



Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



13 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" pag.69

☛ "Puntcorrectie" pag.78

Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34

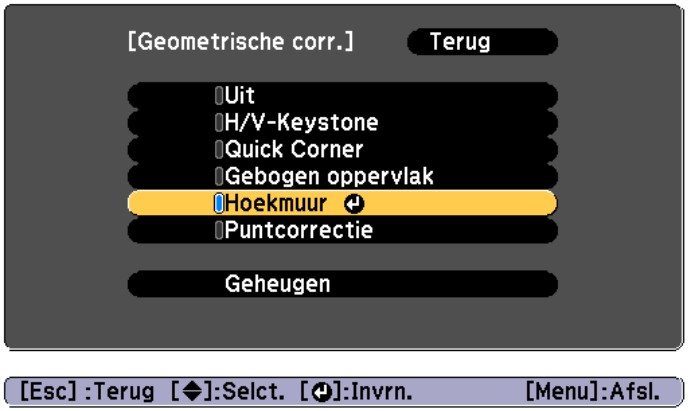
- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

  ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.153
- Dit is niet beschikbaar voor de ELPLX02/ELPLX02W.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

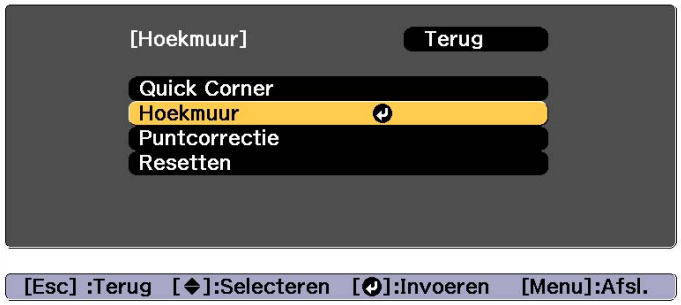
☛ "Hoekmuur" pag.284

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
3. Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].

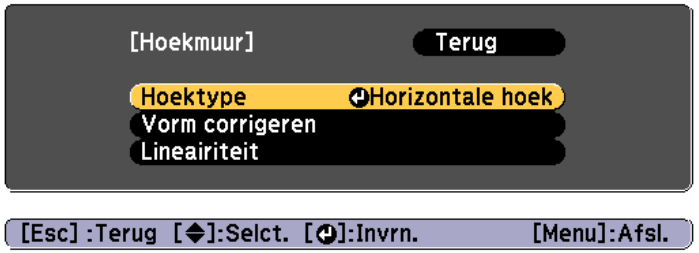


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

4 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].



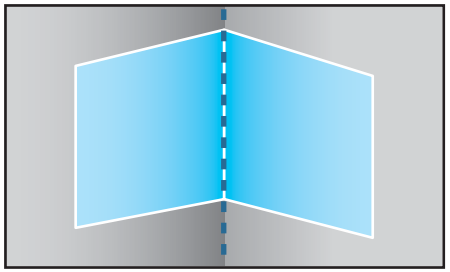
5 Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].



6 Selecteer volgens het projectiegebied **Horizontale hoek** of **Verticale hoek**en druk dan op de [↵] knop.

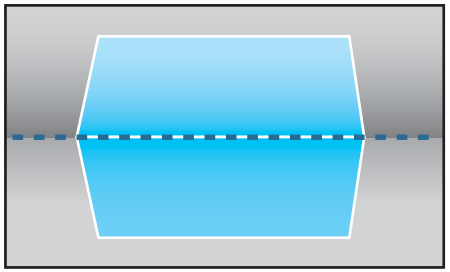
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

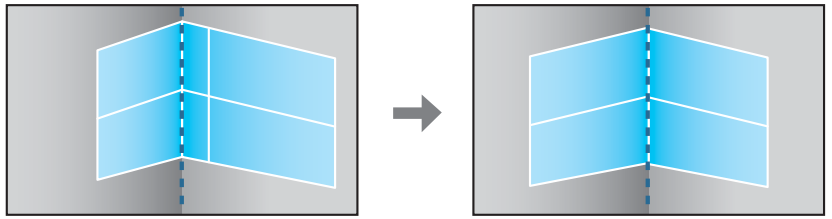


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

7 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].

8 Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34



Elke keer dat u op de knop [↵] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

9 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

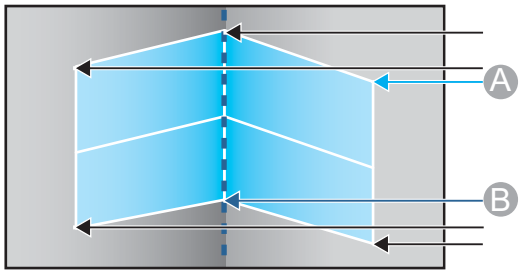


Tips

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een Ⓐ-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een Ⓑ-pijl).



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.

Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

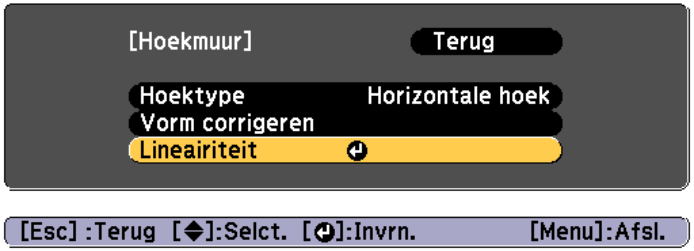
10 Pas de vorm aan met de knoppen[▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

11 Herhaal stappen 9 en 10 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

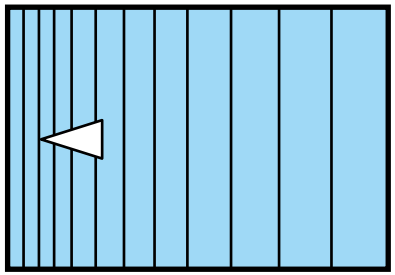
12 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].



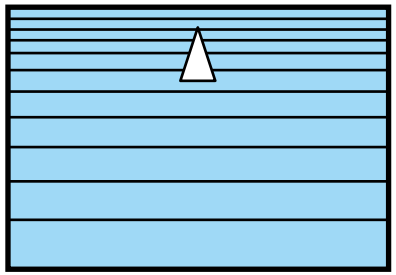
13 Druk op de knoppen[◀][▶]om de lineariteit aan te passen. Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd

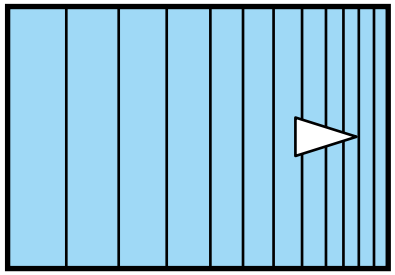


Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd

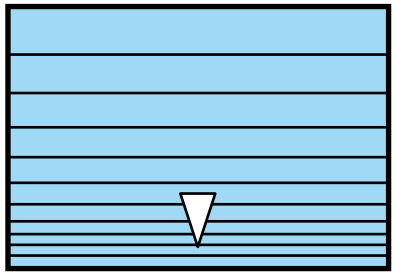


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd



14 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" pag.69

☛ "Puntcorrectie" pag.78

Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.

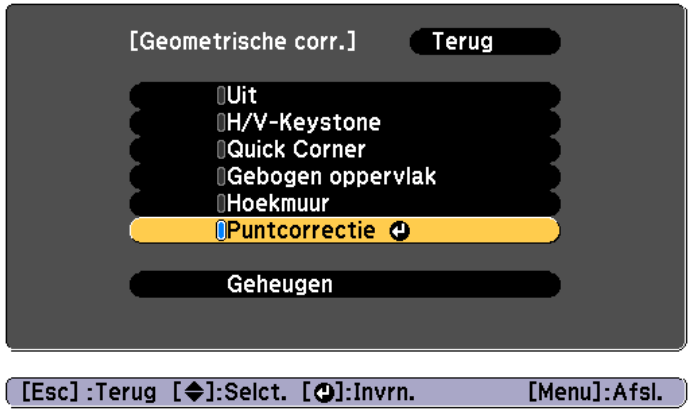
- U kunt correcties maken in stappen van 0,5 pixel in alle richtingen binnen het volgende bereik.
  EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U: verticaal en horizontaal tot maximum 32 pixels
  EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: verticaal en horizontaal tot maximum 27 pixels.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.153

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

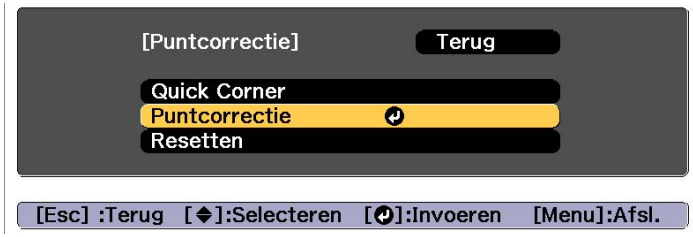
2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.

3 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

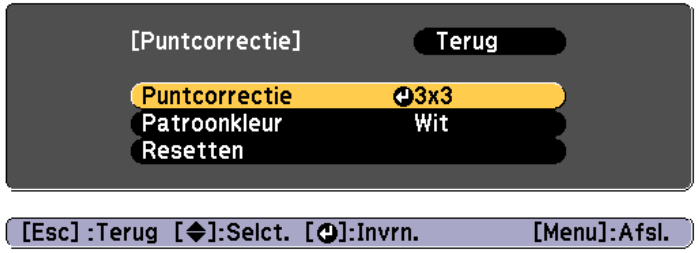


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

4 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



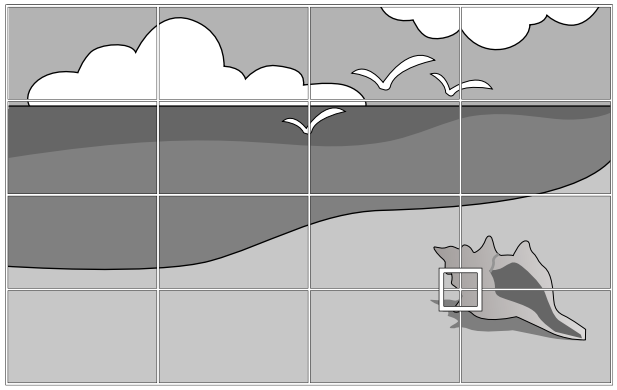
5 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



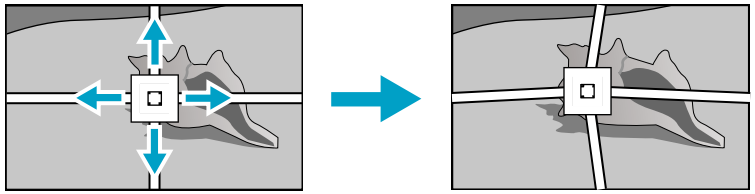
Puntcorrectie	Selecteer het puntnummer (**3x3**, **5x5**, **9x9**, **17x17**) en stel dan de Puntcorrectie-instellingen in.
Patroonkleur	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
Resetten	Hiermee stelt u alle correcties voor **Puntcorrectie** opnieuw in naar de standaardwaarden.

6 Selecteer het puntnummer (**3x3**, **5x5**, **9x9**, of **17x17**) en druk dan op de [↵] knop.

7 Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵].



8 Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan om een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te gaan naar het vorige scherm, herhaal dan de stappen 7 en 8.

Elke keer dat u op de knop [↵] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

9 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** op het scherm vanaf stap 4 om de kanteling van het beeld aan te passen.

☛ "Quick Corner" pag.69

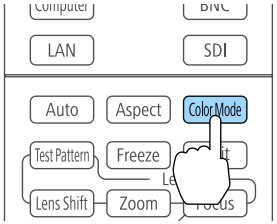
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

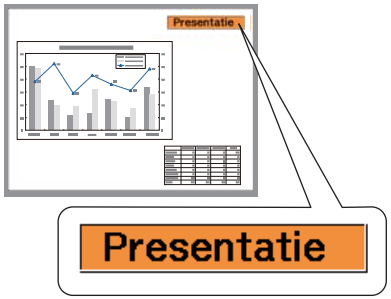
Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Presentatie	De beelden zijn goed belicht en levensecht. Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties of het kijken naar tv-programma's in goed verlichte kamers.
Natuurlijk	Reproduceert de kleuren getrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
Cinema	Geeft de beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer.
BT.709	Produceert beelden die conform ITU-R BT.709 zijn.
DICOM SIM	Dit geeft beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
Multiprojectie	Minimaliseer de kleurtoonverschillen tussen de geprojecteerde beelden. Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Afstandsbediening





U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

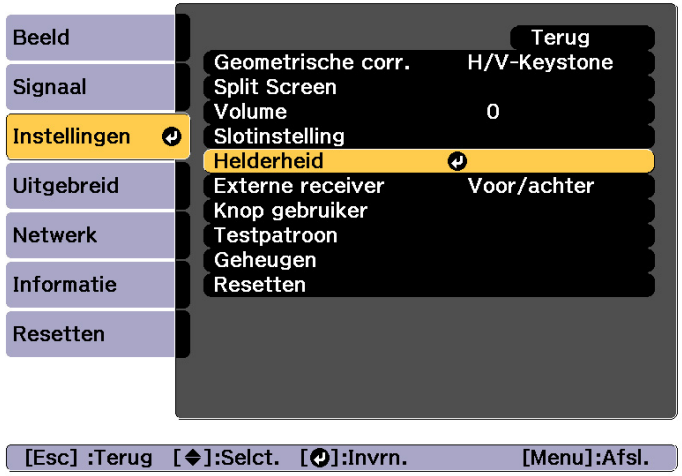
☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.153

De helderheid instellen

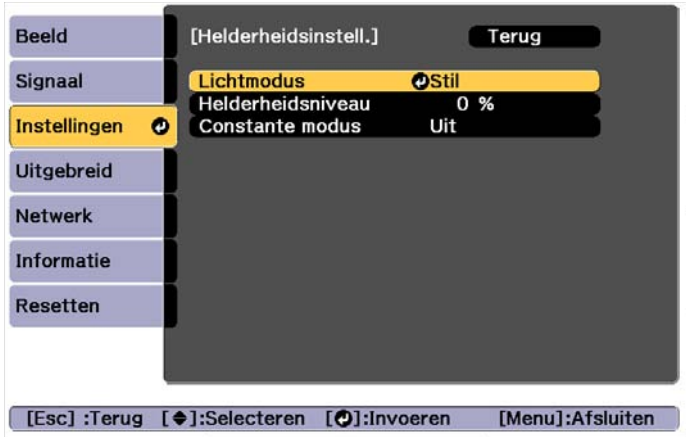
Stel de helderheid in voor de lichtbron.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Helderheid** onder **Helderheidsinstell.**



3 Selecteer **Lichtmodus** en druk vervolgens op de knop [⏎].



4 Selecteer het item dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].

Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur.

Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur.

Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 30.000 uur.

Aangepast: Selecteer dit om **Helderheidsniveau** handmatig in te stellen. Wanneer **Aangepast** is geselecteerd, is **Constante modus** beschikbaar.

Wanneer de volgende lenzen zijn vastgemaakt aan de EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, wordt de helderheid beperkt en kunt u **Normaal** niet selecteren.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

5 Wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik dan de knoppen [◀][▶] om de helderheid in te stellen.

Wanneer de volgende lenzen zijn vastgemaakt aan de EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, worden aanpassingen tot het maximale **Helderheidsniveau** beperkt.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

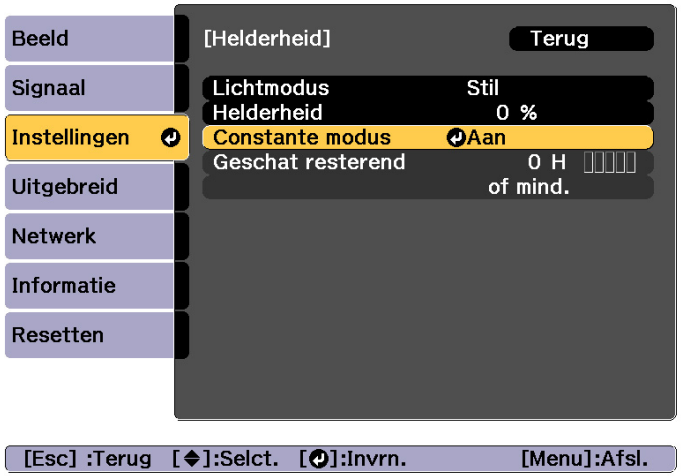
6 Om een vaste helderheid te behouden, selecteert u **Constante modus** en stelt u dit in op **Aan**.

- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau**. Wanneer u deze instellingen wijzigt, stelt u **Constante modus** in op **Uit**.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Uit**, verandert de waarde voor **Helderheidsniveau** afhankelijk van de huidige status van de lichtbron.
- Er kan een foutmarge zijn in **Helderheidsniveau**.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie. Als dit niet is ingesteld, werkt de functie Constante helderheid niet.

☛ "Werken met schema's" pag.124

Richtlijn voor Geschat resterend

Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, wordt Geschat resterend weergegeven. Geschat resterend geeft aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.



Weergaveniveau	Geschat resterend
▮▮▮▮▮	10.000 uur of meer
▮▮▮▮▯	8.000 tot 9.999 uur
▮▮▮▯▯	6.000 tot 7.999 uur
▮▮▯▯▯	4.000 tot 5.999 uur
▮▯▯▯▯	2.000 tot 3.999 uur
▯▯▯▯▯	0 tot 1.999 uur

De tijd die wordt weergegeven op het scherm is slechts een aanwijzing. 30.000 of meer uren worden weergegeven in eenheden van 10.000; 2.000 tot 29.999 uren worden weergegeven in eenheden van 1.000; en tot 1.999 uren worden weergegeven in eenheden van 100.

Relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron

Hieronder ziet u de relatie tussen het Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron.

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Uit

❶: Helderheidsniveau

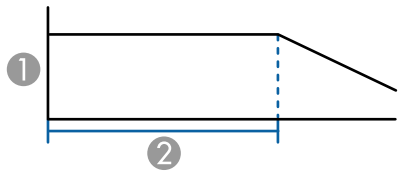
❷: Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

❶	❷
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur
60%	37.000 uur
50%	47.000 uur
40%	61.000 uur
30%	71.000 uur

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Aan

❶: Helderheidsniveau

❷: De duur bij benadering dat de constante helderheid van de lichtbron kan worden behouden

❶	❷	Afbeelding
85%	6.000 uur	
80%	10.000 uur	
70%	19.000 uur	
60%	29.000 uur	
50%	41.000 uur	
40%	56.000 uur	
30%	78.000 uur	

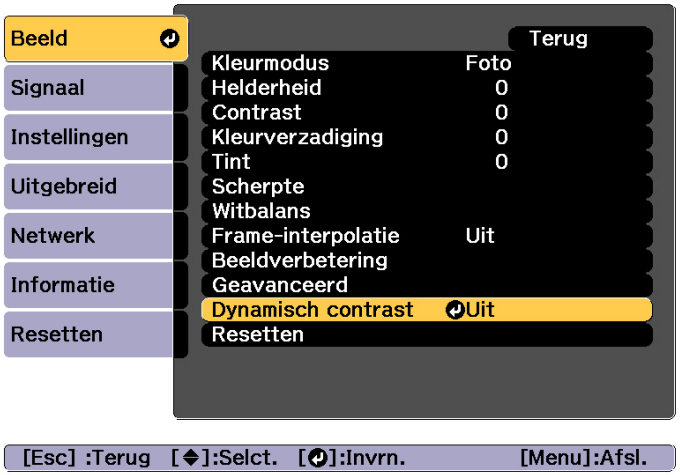
- De gechatte tijd voor het gebruik van de lichtbron wordt mogelijk niet gehaald, afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en omgeving van de projector.
- De bovenstaande tijden zijn de standaarduren bij ononderbroken gebruik van de projector zonder de instellingen **Helderheidsniveau** of **Constante modus** te wijzigen en zijn niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk enkele onderdelen in de projector vervangen voordat de gebruikstijd van de lichtbron wordt bereikt, afhankelijk van het projectorgebruik en de gebruiksomstandigheden.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan** en de constante tijd bij benadering is overschreden, zult u wellicht geen hoge waarde kunnen instellen voor **Helderheidsniveau**.

De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Dynamisch contrast kan alleen worden ingesteld als **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Dynamisch contrast** onder **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3. Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid** en druk dan op de knop [↵].

   De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

4. Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

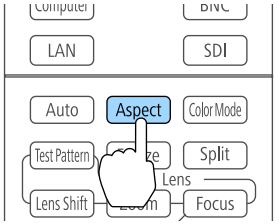
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtype.

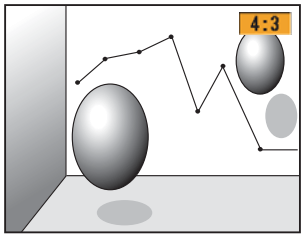
Stel **Schermtype** in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
☛ "Scherminstellingen" pag.31

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening





Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
Normaal	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.

Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
4:3	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
16:9	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
Volledig	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
H-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
V-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige hoogte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.
  ☛ **Signaal** - **Hoogte-breedte** pag.156
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.
  ☛ **Signaal** - **Resolutie** pag.156

De hoogte-breedteverhouding verandert zoals aangegeven in de tabellen hieronder.

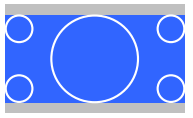
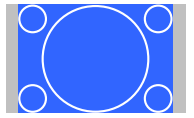
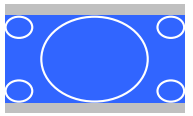
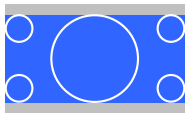
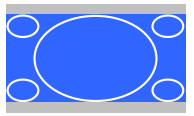
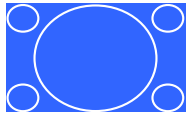
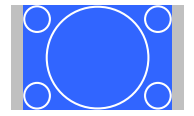
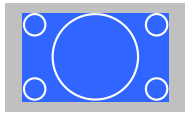
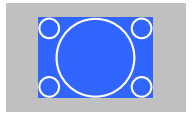
De volgende kleuren in de schermafbeeldingen in de tabellen geven gebieden aan die niet worden weergegeven.

■: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van het ingestelde schermtype.

▭: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van de ingestelde hoogte-breedteverhouding.

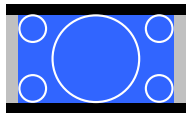
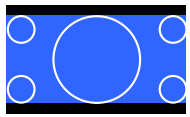
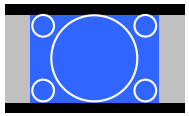
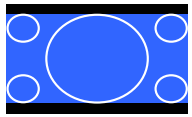
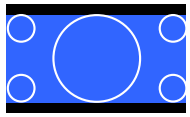
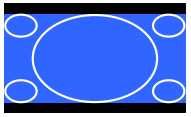
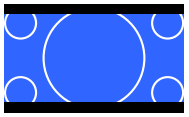
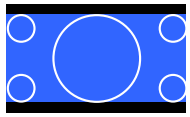
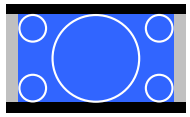
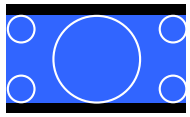
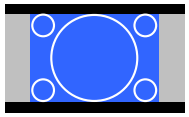
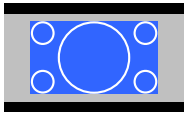
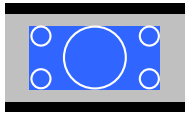
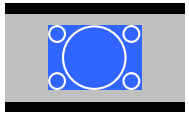
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	**16:9**	**4:3**
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

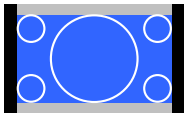
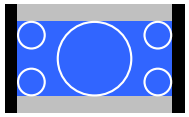
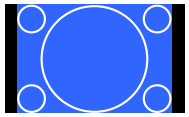
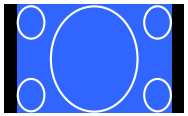
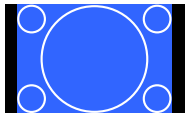
* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

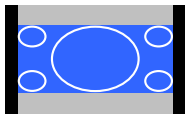
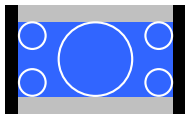
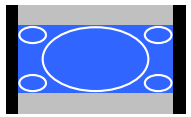
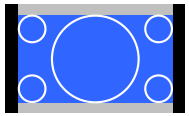
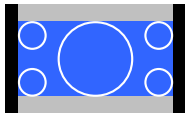
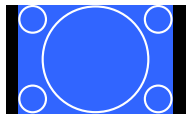
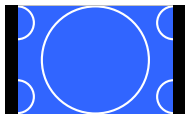
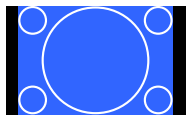
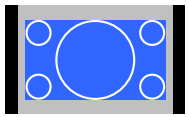
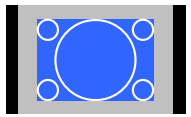
Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 4:3

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3*1			

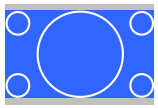
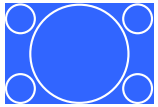
	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*2			

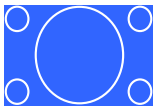
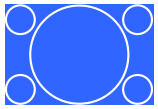
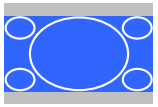
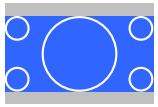
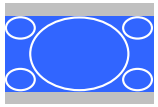
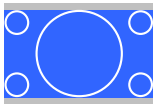
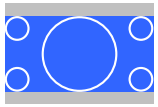
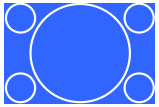
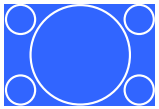
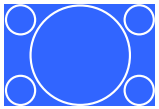
*1 Wanneer u een HDTV-signaal invoert (720p/1080i/1080p), wordt de beeldverhouding van het signaal behouden terwijl het beeld links en rechts wordt bijgeknipt en weergegeven.

*2 Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Ingesteld schermtype: 4:3

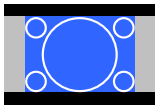
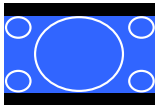
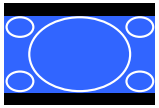
	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			

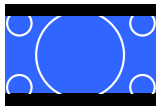
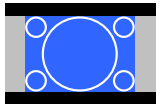
	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
4:3*1			
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*2			

*1 Wanneer u een HDTV-signaal invoert (720p/1080i/1080p), wordt de beeldverhouding van het signaal behouden terwijl het beeld links en rechts wordt bijgeknipt en weergegeven.

*2 Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

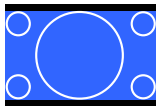
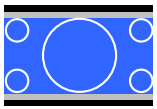
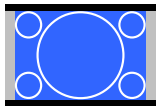
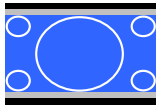
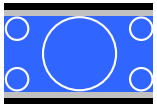
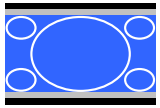
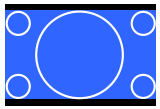
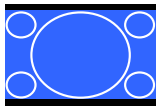
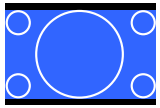
Ingesteld schermtype: 16:9

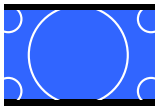
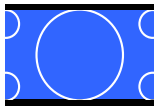
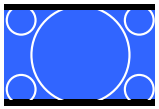
	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Bronformaat*			

* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

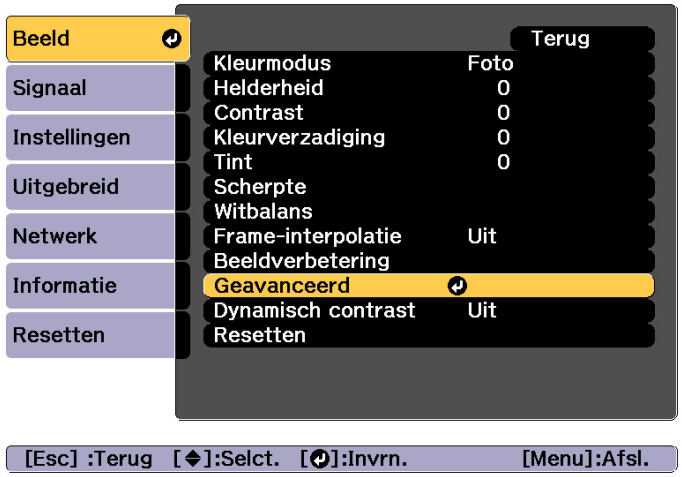
Het beeld bijstellen

Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

U kunt de **Tint** (tint), **Verzadiging** (levendigheid) en **Helderheid** van de vier hoeken R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afhankelijk van uw voorkeuren.

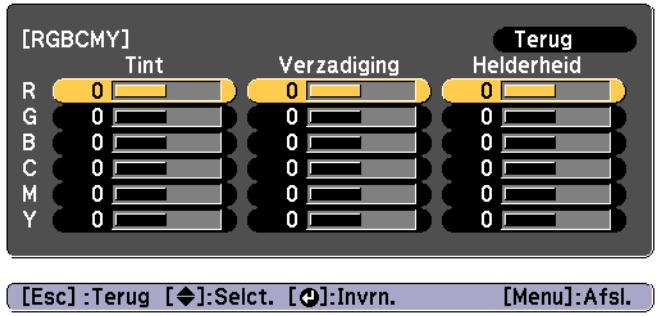
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

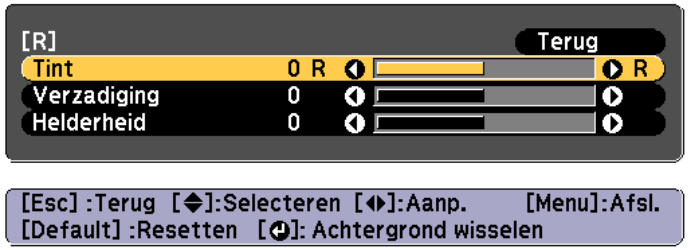


3 Selecteer **RGBCMY** en druk vervolgens op de knop [↵].

4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



5 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].



Telkens als u drukt op de knop [↵] zal het aanpassingsscherm veranderen.

6 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gamma-instelling

U kunt verschillen in de halftoon helderheid aanpassen die optreedt, afhankelijk van het aangesloten apparaat.

U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende methoden.

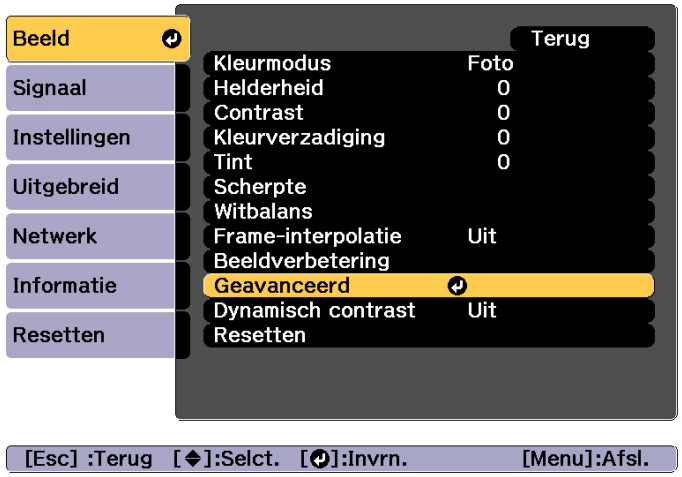
- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Aanpassen door het projecteren van een stilstaand beeld. Gamma kan niet correct worden aangepast door gebruik te maken van films.

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

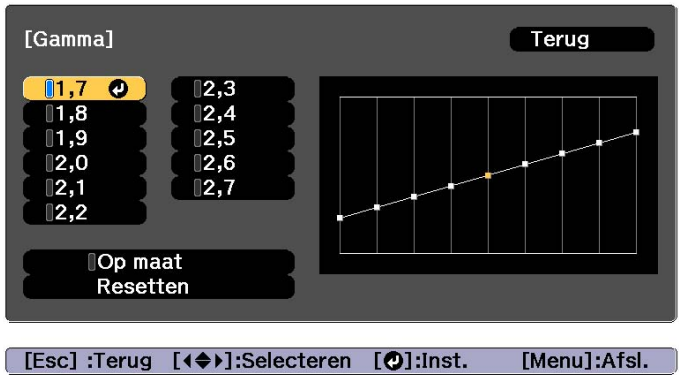
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.

4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de correctiewaarde te selecteren en druk vervolgens op de knop [↵] om de selectie te bevestigen.



Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken.
Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

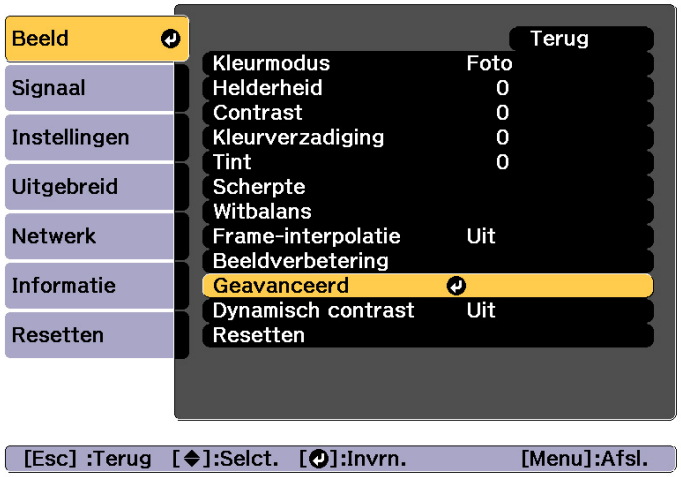
- Projectiegrootte van 150 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 150 inch of meer: selecteer een hoge waarde.

Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven op basis van uw installatie-omgeving en de schermspecificaties.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3. Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.
4. Selecteer **Op maat**en bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.
5. Gebruik de [◀][▶] knoppen om de toon die u wilt wijzigen te selecteren en gebruik dan de knoppen [▲][▼] om aan te passen. Wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen, bevestigt u dit met behulp van de knop [↵].

   Als u gebruikmaakt van de knoppen [◀][▶] om de toon te selecteren die u wilt wijzingen, zal het beeld knipperen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.

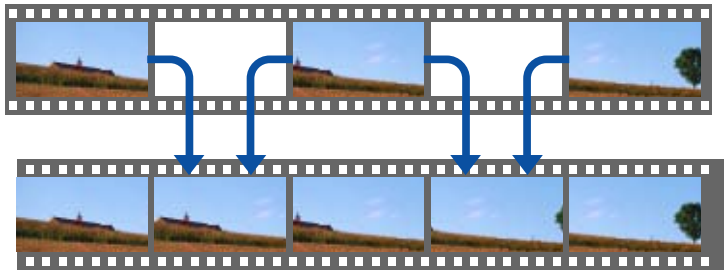


6. Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

   Om een andere toon aan te passen, selecteert u **Ja**en herhaalt u het proces vanaf stap 5.

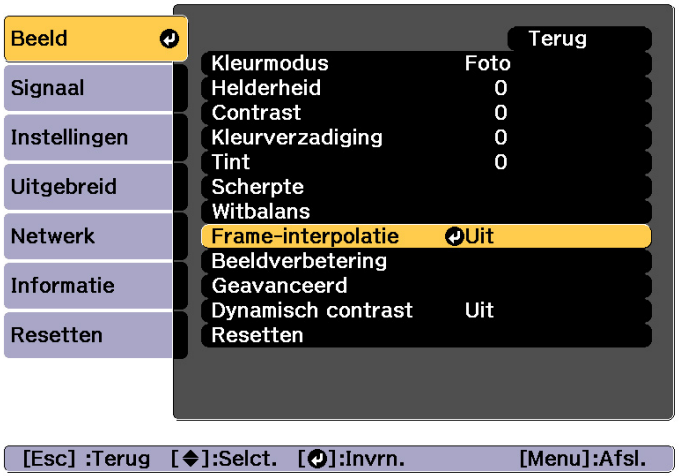
Frame-interpolatie

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houterige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.

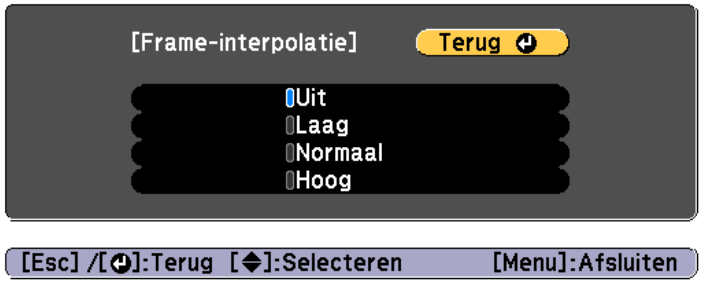


1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Frame-interpolatie** vanaf **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer het interpolatieniveau vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog**. Stel **Uit** in als er ruis optreedt na gebruik van de andere instellingen.



4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen met behulp van **Beeldverbetering** om een duidelijk beeld te reproduceren met een nadrukkelijk aanvoelen van textuur en materiaal.

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Beeldverbetering** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

   Het volgende scherm wordt weergegeven.



4K verbetering (alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

4K Verbetering is een functie die een beeld projecteert met een verdubbelde resolutie door het diagonaal verschuiven van 1 pixel in stappen van 0,5 pixels.

Een hoge-resolutie beeldsignaal wordt geprojecteerd in de kleinste details.

1. Selecteer **4K verbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].
2. Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

   Uit: Schakelt 4K Verbetering uit. Als een signaal wordt ingevoerd dat het resolutiescherm van deze projector overschrijdt, wordt het beeld weergegeven volgens het resolutiescherm van deze projector.

   Full HD: Als een signaal met een resolutie van 1080i / 1080p / WUXGA of hoger wordt ingevoerd, wordt 4K Verbetering ingeschakeld.

   WUXGA+: Als een signaal wordt ingevoerd met een resolutie dat WUXGA overschrijdt, wordt 4K Verbetering ingeschakeld. Om een hoge-resolutie film te projecteren, kunt u met behulp van deze instelling high-definition afbeeldingen projecteren met **Vooringest. Beeldst.**



- Om vanaf meerdere projectors te projecteren, selecteert u **Uit** om elk beeld te unificeren.
- **Uit** is ideaal voor het projecteren van presentatiemateriaal van computers enz.
- Indien ingesteld op **Full HD** of **WUXGA+**, wordt de gecorrigeerde status met de volgende functie geannuleerd.
  Randoverlapping, Schaal, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie, Hoekmuur
  Wanneer **4K verbetering** is ingesteld op **Uit**, keren de instellingen terug naar de vorige status.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Vooringest. Beeldst.

Selecteer de optimale instelling volgens het geprojecteerde beeld van vijf voorinstellingen die op voorhand waren voorbereid.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de voorinstellingen.

Ruisvermindering, **MPEG ruisonderdrukking**, **Super-resolution**, **Detailverbetering**

1 Selecteer **Vooringest. Beeldst.** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Voorinstelling 1 to **Voorinstelling 5**: De instellingen die op voorhand zijn opgeslagen worden toegepast op het beeld.

Uit: Selecteer dit om voorinstellingen uit te schakelen.



- Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5** kunt u elke instelling apart fine-tunen. De instelling na correctie zal worden overschreven.
- De instelling na correctie zal apart worden overschreven wanneer **4K verbetering** is in- en uitgeschakeld.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

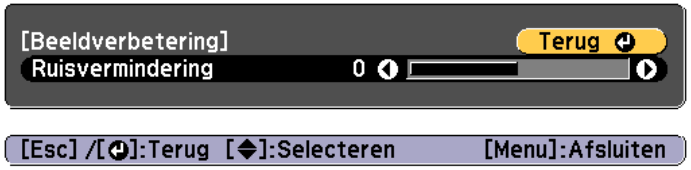
Ruisvermindering

U kunt ruwe beelden gladder maken voor een zachtere beeldkwaliteit bij het invoeren van progressieve signalen of progressieve interlacesignalen.

Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**
- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt
- Wanneer **Vooringest. Beeldst.** op **Uit** staat

1. Selecteer **Ruisvermindering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].
2. Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



3. Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

MPEG ruisonderdrukking

U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.

Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt
- Wanneer **Vooringest. Beeldst.** op **Uit** staat

1. Selecteer **MPEG ruisonderdrukking** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].
2. Selecteer een niveau om ruis te onderdrukken vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog** en druk dan op de knop [↵].

   Als **Uit** is geselecteerd, dan is **MPEG ruisonderdrukking** uitgeschakeld.



3. Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Super-resolution

Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd.

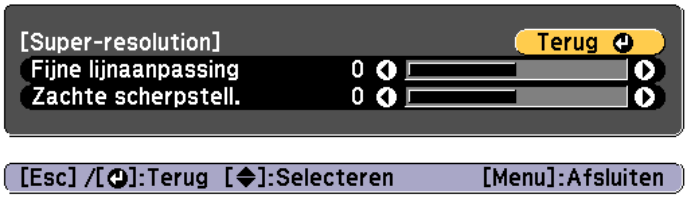
Uitgeschakeld wanneer **Vooringest. Beeldst.** op **Uit** staat.

1. Selecteer **Super-resolution** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2. Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

   Fijne lijnaanpassing: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textielpatronen verbeterd.

   Zachte scherpstell.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.



3. Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Detailverbetering

U kunt het contrast in gedetailleerde delen van een afbeelding verbeteren om een nadrukkelijker aanvoelen van textuur en materiaal te creëren.

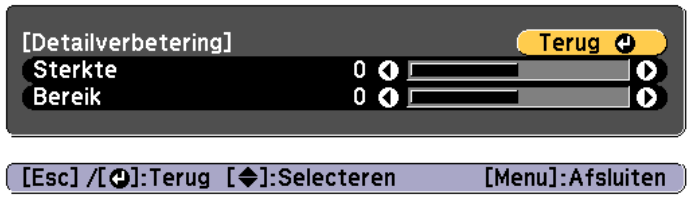
Uitgeschakeld wanneer **Vooringest. Beeldst.** op **Uit** staat.

1. Selecteer **Detailverbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2. Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

   Sterkte: Hoe hoger de waarde, hoe meer het contrast wordt verbeterd.

   Bereik: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.



Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

3. Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

3D-beelden projecteren (alleen EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/EB-L1515S/EB-L1510S)

Door twee projectoren te gebruiken kunt u projecteren in passief 3D-beeld. Het volgende is nodig om 3D-beelden te projecteren en te bekijken.

- Polarisator
- Passieve 3D-bril
- Standaard voor stapelen
- Zilveren scherm voor passieve 3D



Bij gepolariseerde projectie stemt deze projector de richting af op R (rood), G (groen) en B (blauw). U hoeft het beeldsignaal voor G (groen) voor het linker- en rechteroog niet om te keren.

Nuttige functies

Dit deel beschrijft de functies voor Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Veiligheid.

U kunt meerdere projectoren instellen voor het projecteren van één groot en breed beeld.
U kunt het verschil van de helderheid en de kleurtoon aanpassen tussen elk geprojecteerd beeld om een naadloos scherm te creëren.

- Stel **4K verbetering** in op **Uit**. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
  ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.33
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.

Aanpassingsprocedure

Automatisch online aanpassen

Beelden van meerdere projectoren kunnen automatisch worden aangepast aan de instellingen op de projector die is ingesteld als de hoofdprojector (Schermafstemming).

Wanneer echter een bijzonder donkere projector in de groep is opgenomen, wordt de helderheid automatisch aangepast volgens de donkere projector. Selecteer als hoofdprojector een projector waarvan u de kleur en helderheid als norm wilt gebruiken.

- Als u wilt dat het beeld zo helder mogelijk is:
  Stel **Lichtmodus** voor alle projectors in op **Normaal**. U kunt **Lichtmodus** ook instellen op **Aangepast** en **Helderheidsniveau** op 100%.
- Als u wilt aanpassen aan een specifieke helderheid:
  Stel **Lichtmodus** in op **Aangepast** voor de projector met het donkerste geprojecteerde beeld en pas dan **Helderheidsniveau** aan naar de helderheid die u wilt gebruiken. Stel deze projector ook in als de hoofdprojector.

☛ **Instellingen** - **Helderheidsinstell.** - **Lichtmodus** - **Helderheidsniveau** pag.158

Voorbereiding vooraf

(1) Sluit alle projectoren aan op een netwerkhub via LAN-kabels.
(2) Schakel de hoofdprojector in.
(3) Stel een ID in voor de hoofdprojector en de afstandsbediening.
☛ "Stel de projector-id in" pag.44
(4) Schakel alle projectoren in.
(5) Stel **DHCP** in op **Aan** voor alle projectoren of controleer of er IP-adressen zijn toegewezen.
☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Vast netwerk** - **IP-instellingen** pag.172
(6) Zorg dat **Sluimerstand** is ingesteld op **Uit** zodat het toestel niet wordt uitgeschakeld tijdens het aanpassen.
☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.160

De geprojecteerde positie aanpassen

(1) Pas de positie (hoek) van de projector aan.
☛ "Installatie-instellingen" pag.30
(2) Pas de schikking van de beelden aan.
☛ "Het delen automatisch uitvoeren" pag.100

De geprojecteerde beelden aanpassen

(1) Pas de beeldverhouding van de beelden aan.
☛ "Scherminstellingen" pag.31
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
(2) Pas de lensverschuiving aan.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34
(3) Pas de zoom en scherpstelling aan.
☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.38
☛ "Scherpstellen" pag.39
(4) Pas kleine verschillen in de beelden aan.
☛ "Puntcorrectie" pag.78
(5) Pas de randen van de beelden aan.
☛ "Randoverlapping" pag.102
☛ "Zwartniveau" pag.104
(6) Pas de helderheid en tint van de beelden aan.
☛ "Schermafstemming" pag.108
(7) Selecteer de secties van de beelden.
☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.111

Handmatig offline aanpassen

Pas de beelden van alle projectoren handmatig aan.

Voorbereiding vooraf

(1) Schakel alle projectoren in.
(2) Stel een ID in voor alle projectoren en afstandsbedieningen.
☛ "Stel de projector-id in" pag.44

De geprojecteerde positie aanpassen

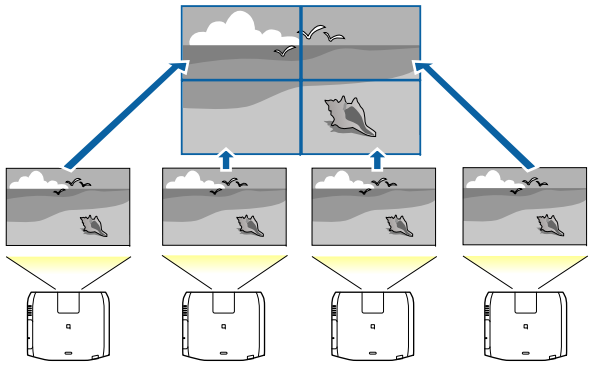
(1) Pas de positie (hoek) van de projector aan.
☛ "Installatie-instellingen" pag.30
(2) Pas de schikking van de beelden aan.
☛ "Het delen handmatig uitvoeren" pag.101

De geprojecteerde beelden aanpassen

☛ "De geprojecteerde beelden aanpassen" pag.99

Delen

Projecteer hetzelfde beeld van meerdere projectoren tot één grote afbeelding. U kunt projecteren met behulp van maximaal negen projectoren.



Voordat u het delen uitvoert, past u het geprojecteerde beeld aan zodat het een rechthoek is. Pas daarom de grootte en scherpstelling van de beelden aan.

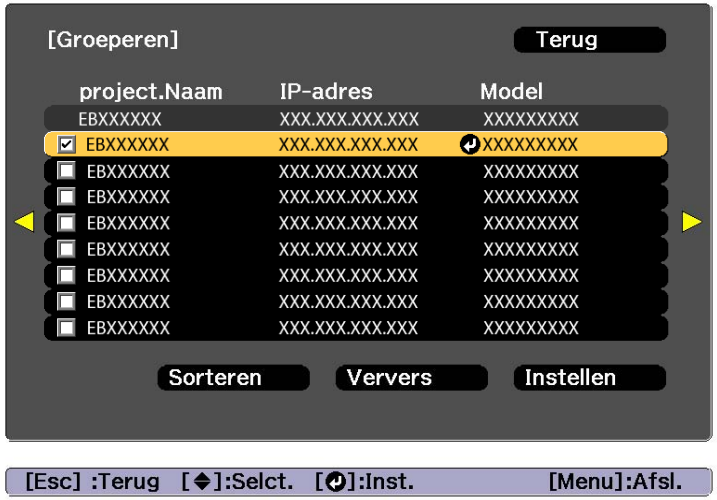
☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.38
☛ "Scherpstellen" pag.39

Het delen automatisch uitvoeren

Deze sectie legt uit hoe u de projector die wordt gebruikt in **Groeperen**, moet selecteren. Configureer vervolgens automatisch de beelden die worden geprojecteerd.

> Locatieconfiguratie wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.

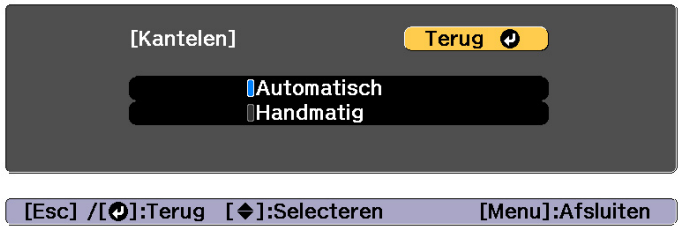
1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].
3. Selecteer **Groeperen** en druk vervolgens op de knop [↵].
4. Selecteer de projectoren die zullen worden gebruikt voor het delen en druk dan op de knop [↵].



(1) Schakel het selectievakje in van de projectoren die u wilt gebruiken. Selecteer **Ververs** om de lijst bij te werken. Selecteer **Sorteren** om de projectorvolgorde te sorteren.

(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

5. Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].
6. Selecteer **Kantelen**. Selecteer **Automatisch** en druk dan op de [Esc]-knop.



7 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

Het beeld wordt automatisch gepositioneerd.

Wanneer het bericht "ID's aan gevonden projectoren toewijzen. Wilt u doorgaan? Als" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Wanneer de instelling is voltooid, verschijnt het volgende scherm.



Als het beeld niet correct is gevonden, selecteert u **Handmatig** in stap 6 en volg dan de onderstaande stappen om het beeld handmatig te zoeken.

(1) Stel **Rij** en **Kolom** in onder **Indeling**.

(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

(3) Selecteer de locatie in **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

(4) Herhaal stap (3) om de locatie van alle projectoren opnieuw te positioneren.

(5) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "De geprojecteerde beelden aanpassen" pag.99

- Nadat het delen is voltooid, mag u de IP-adressen of de namen van de projectoren niet wijzigen. Anders wordt het beeld niet automatisch aangepast.
- Nadat het delen is voltooid, kunt u elke projector instellen met één afstandsbediening. Selecteer de projector-ID voor de projector die u wilt instellen met de afstandsbediening. U kunt de ID van de projector controleren in **Kantelen** - **Locatie-info**.

☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.45

Het delen handmatig uitvoeren

In dit deel wordt uitgelegd hoe u de locatie-instellingen voor het beeld handmatig kunt uitvoeren zonder **Groeperen** uit te voeren.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].

3 Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

4 Selecteer **Indeling** en druk dan op de knop [↵].

(1) Stel het aantal projectors in **Rij** en **Kolom**in.

(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

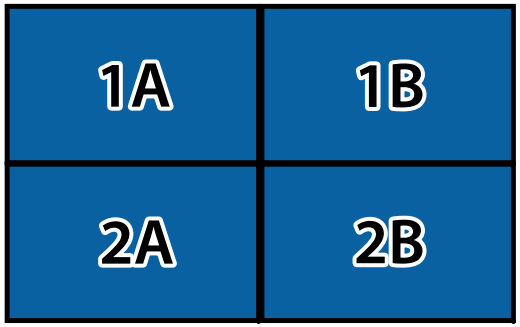
5 Herhaal stappen 1 tot 4 voor elke projector die wordt gebruikt voor het delen.

6 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

(1) Stel de posities van de geprojecteerde beelden in **Rijvolgorde** en **Kolomvolgorde** in.

Rijvolgorde: Plaats schermen van boven naar beneden in de volgorde **1**, **2**, **3**.

Kolomvolgorde: Plaats schermen van links naar rechts in de volgorde **A**, **B**, **C**.



(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

7 Herhaal stap 6 voor elke projector.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

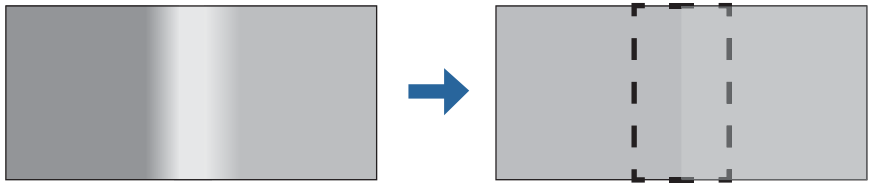
☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "De geprojecteerde beelden aanpassen" pag.99

Randoverlapping

U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



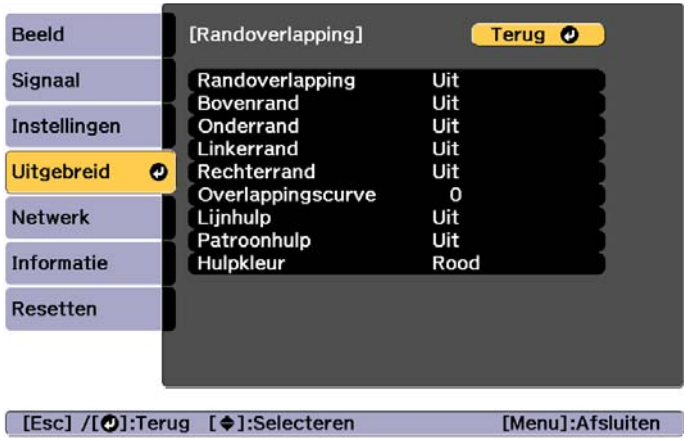
Voordat u de randoverlapping uitvoert om de precisie van de aanpassingen te verhogen, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Color Mode] en stelt u dan **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



Submenu	Functie
Randoverlapping	Stel dit in op **Aan** om Randoverlapping in te schakelen. Stel **Uit** in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrand	**Overlapping**: Stel dit in op **Aan** om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. **Startpositie mengen**: Toont randoverlappingspositie als een rode lijn en past het niveau aan op één pixel. **Overlappingsbereik**: Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie.
Overlappingscurve	U kunt kiezen uit 16 manieren om het overlappingsgebied aan te geven.
Lijnhulp	Stel dit in op **Aan** om een hulplijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.
Patroonhulp	Stel dit in op **Aan** om een hulplijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
Hulpkleur	Selecteer een combinatie van hulplijnkleuren uit de zes geboden opties.

4 Schakel Randoverlapping in.

(1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].

(3) Druk op de knop [Esc].

5 Zet **Lijnhulp** op **Aan**.

(1) Selecteer **Lijnhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].

(3) Druk op de knop [Esc].

Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijn veranderen met **Hulpkleur**.

6 Zet **Patroonhulp** op **Aan**.

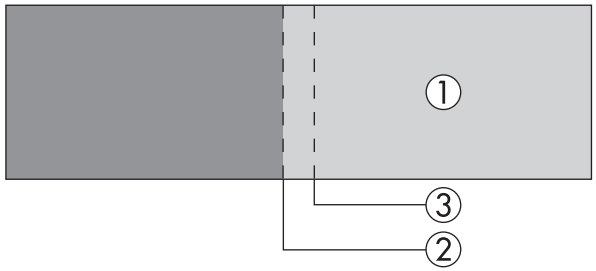
(1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].

(3) Druk op de knop [Esc].

7 Stel **Bovenrand**, **Onderrand**, **Linkerrand** of **Rechterrand** in volgens de delen van het beeld die overlappen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerzijde van het beeld (1).

(1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop[↵].

(2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

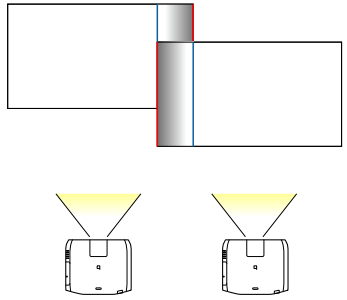
(3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].

(4) Druk op de knop [Esc].

(5) In **Startpositie mengen** lijnt u de startpositie voor overlapping uit met de rand (2) van het beeld.

(6) Druk op de knop [Esc].

(7) In **Overlappingsbereik**, maakt u de rand (3) grijs.
De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.



(8) Druk op de knop [Esc].

8 Stel **Overlappingscurve** in.

(1) Selecteer **Overlappingscurve** en druk vervolgens op de knop [↵].

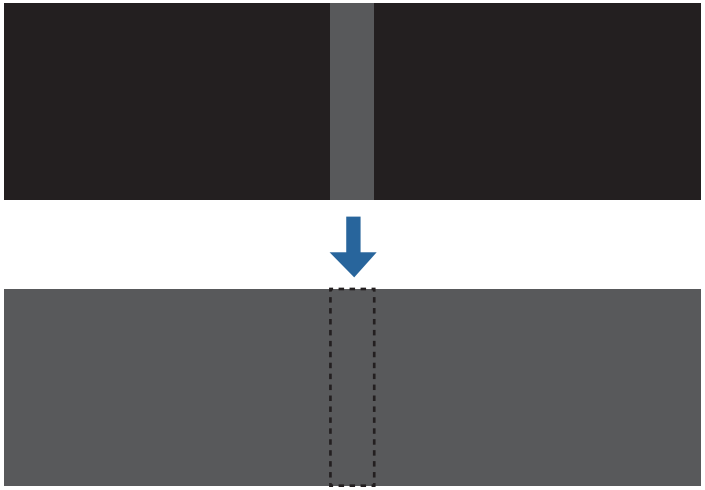
(2) Selecteer de manier van grijs aangeven van **0** t/m **15** en druk vervolgens op de knop [↵].

(3) Druk op de knop [Esc].

9 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in op **Uit** om te voltooien.

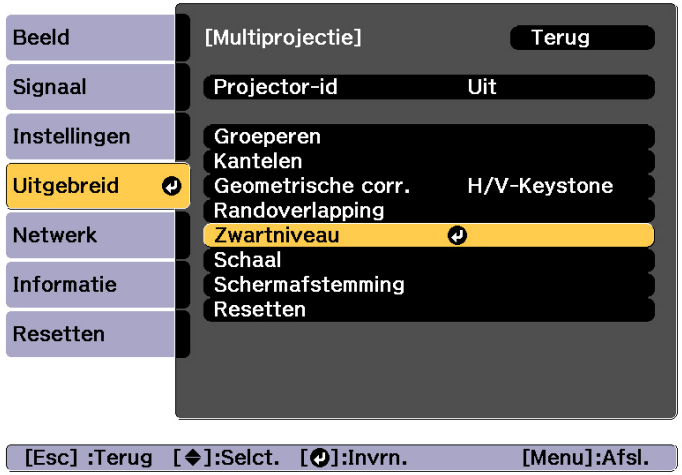
Zwartniveau

Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.

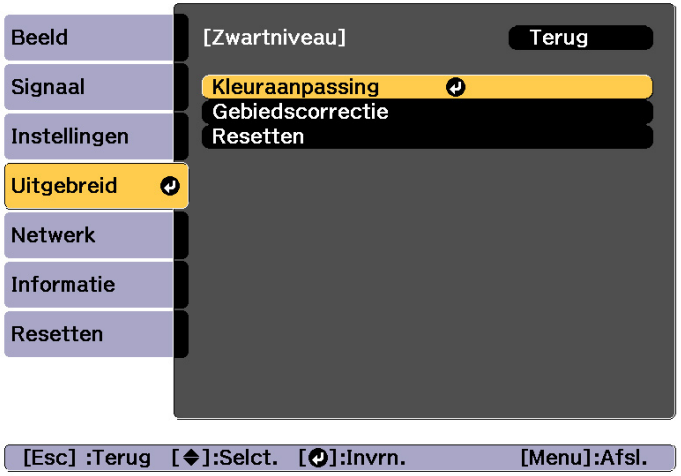


- U kunt het Zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
  ☛ "Randoverlapping" pag.102
- Wanneer de automatische aanpassing start voor Schermafstemming, worden de instellingen voor Kleuraanpassing automatisch aangepast.
  ☛ "De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren" pag.109

1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].

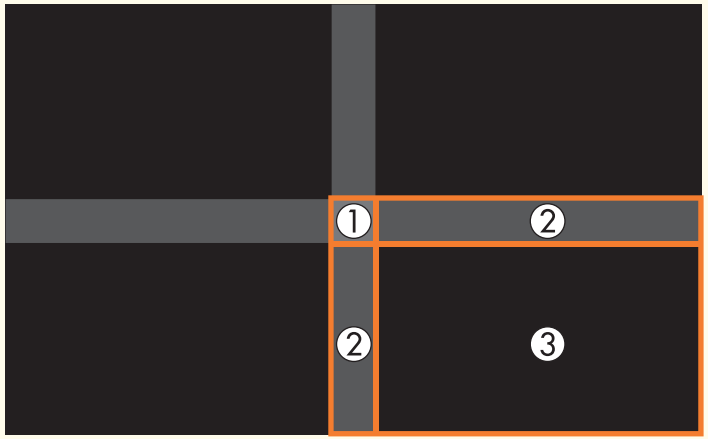


De gebieden worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

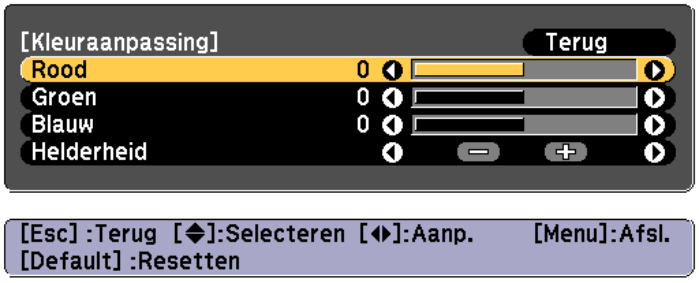
3 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Het geselecteerde gebied wordt weergegeven in oranje.

Als er meerdere schermen zijn die overlappen, past u dit aan op basis van het gebied met de meeste overlap (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) af met (1) en dan past u aan zodat (3) in lijn is met (2).



4 Pas de zwarte tint en helderheid aan.



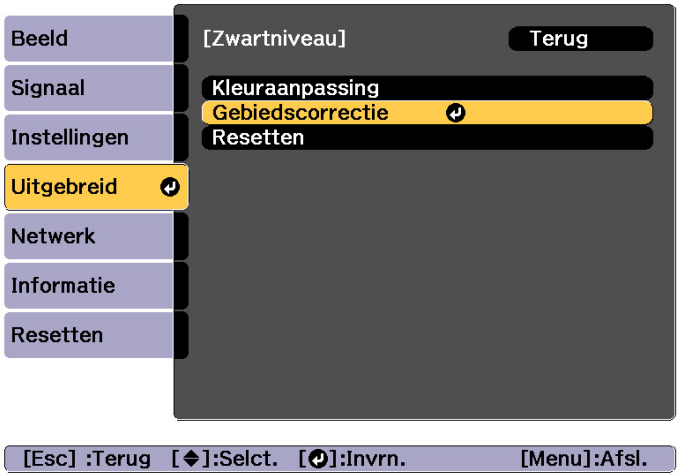
5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer wilt aanpassen.



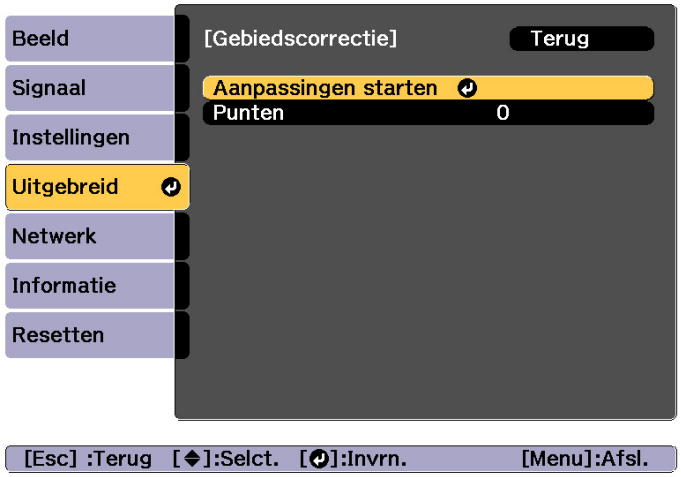
Als de tint daarna niet overeenkomt met sommige gebieden, past u ze aan via **Gebiedscorrectie**.

6 Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm dat wordt weergegeven in stap 2.

7 Selecteer **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



8 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Grenslijnen die aangeven waar de beelden elkaar overlappen, worden weergegeven.

De grenslijnen worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

9 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om een grenslijn te selecteren van het gebied dat u wilt aanpassen.

De geselecteerde lijn wordt weergegeven in oranje.



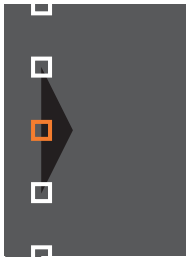
10 Druk op de knop [↵] om uw selectie te bevestigen.



11 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de grenslijnposities aan te passen en druk dan op de knop [↵].

12 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop[↵].

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



13 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om naar dat punt te gaan.

Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 12 en kunt vervolgens de stappen 12 en 13 herhalen.

Om een andere grenslijn aan te passen, houdt u de [Esc]-knop ingedrukt totdat het scherm voor het selecteren van een grenslijn van stap 9 wordt getoond.

Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 7. Vervolgens selecteert u [Resetten] en drukt u op de knop [↵].

14 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Schermafstemming

Pas de tint en helderheid aan voor meerdere projectoren.

Wanneer projectoren worden verbonden met een netwerk, worden de tint en helderheid voor meerdere projectoren automatisch aangepast op basis van de aanpassingswaarden van de hoofdprojector.

Wanneer projectoren niet verbonden zijn met een netwerk, of als de automatische aanpassing niet werkt, kunt u de tint en helderheid handmatig aanpassen voor alle projectoren.

- Wij raden u aan de Schermafstemming 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Voer het volgende uit op de hoofdprojector voordat u de aanpassingen start.

  - Stel de **Kleurmodus** in op **Multiprojectie** met de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.

  - Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.

  - Pas zoals nodig de volgende items aan in het menu Beeld. Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Witbalans, Geavanceerd

  ☛ "Menu Beeld" pag.153

  - Stel de helderheid van het geprojecteerde beeld in.

  ☛ "De helderheid instellen" pag.81
- Wanneer er grote verschillen zijn in de helderheid voor elke projector door oudere lichtbronnen, voert u Schermafstemming opnieuw uit.
- Door de schemafunctie te gebruiken, kunt u de tint en helderheid automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.

  ☛ "Werken met schema's" pag.124
- Raadpleeg het volgende als Schermafstemming niet correct werkt.

  ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" pag.211

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfuncties voor Schermafstemming worden ingeschakeld wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan.

- Het schermoppervlak is vlak en niet scheef of krom
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 80 tot 200 inch

- Het geprojecteerde beeld na het delen is rechthoekig
- Alle geprojecteerde beelden zijn uitgelijnd zonder lege ruimtes (wij raden aan 15 tot 45% te gebruiken als de breedte van overlappende beelden)
- De projector is parallel aan het projectie-oppervlak opgesteld

De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07/ ELPLU03, ELPLU04, ELPLU02 (EB-1755U/EB-1750U)

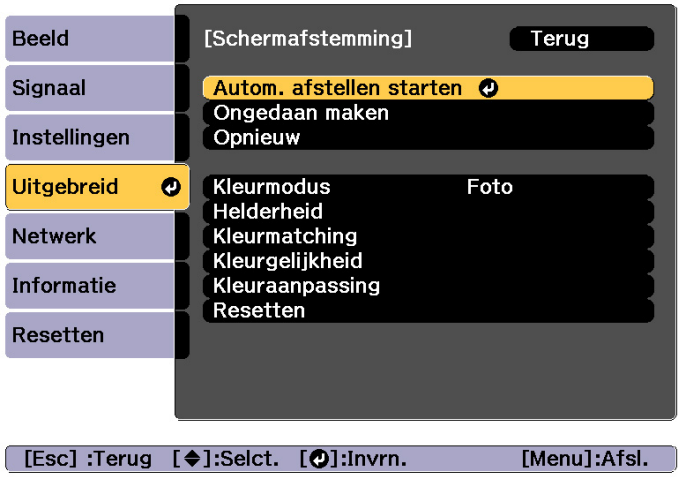
De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren

Corrigeer de helderheid en kleur automatisch voor de projectoren die zijn geselecteerd in **Groeperen** op basis van de helderheid en kleur op de hoofdprojector.

- Controleer het volgende voordat u de automatische aanpassing start;
  - De projector is verbonden met het netwerk
  - **Locatie instellen** voor de projector is al ingesteld.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De tijd die nodig is voor automatische aanpassing is afhankelijk van de locatie en het aantal projectoren en kan tot ongeveer 12 minuten duren.
- De instellingen worden automatisch aangepast voor Helderheidsinstell. en Zwartniveau (alleen **Kleuraanpassing**).
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.

1 Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.

- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
  ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" pag.211
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om **Schermafstemming** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.
- Wanneer **Constante modus** in **Helderheidsinstell.** is ingesteld op **Aan** en u **Helderheidsniveau** wilt aanpassen na het uitvoeren van de schermaanpassing, selecteert u **Resetten**.

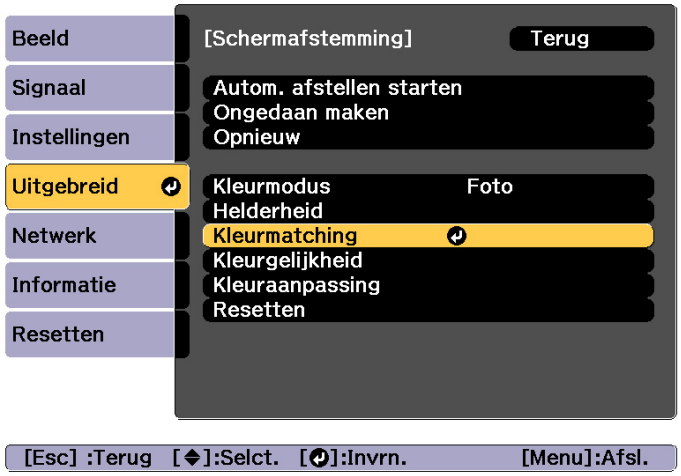
Kleurmatching

U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

Wanneer de projectoren niet met een netwerk zijn verbonden, of als u handmatig wilt aanpassen na de automatische aanpassingen, voert u de volgende stappen uit op alle projectoren.

1. Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

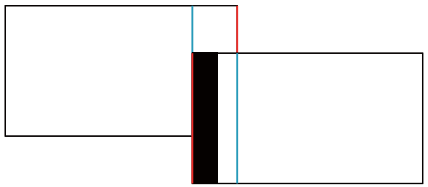
2. Selecteer **Kleurmatching** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het volgende scherm wordt weergegeven.



De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood,Groen,Blauw: Past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.

Steeds wanneer u op de knop [↵] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

3 Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [◀][▶] het aanpassingsniveau in.

4 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen[◀][▶]om de kleurtint aan te passen.

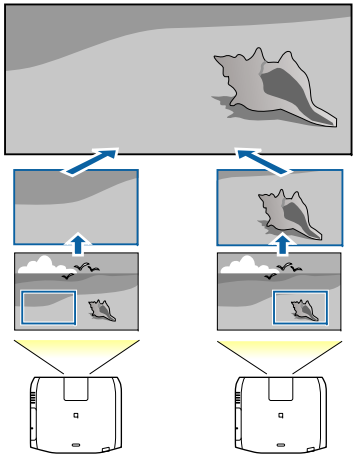
5 Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen[◀][▶]om de helderheid aan te passen.

6 Keer terug naar stap 2 en pas elk niveau aan.

7 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Weergave Geschaald beeld

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.



1 Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.

U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

3 Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

4 Schakel **Schaal** in.

(1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer **Automatisch** of **Handmatig** en druk dan op de knop [↵].

Automatisch: Past het bijgesneden gebied automatisch aan volgens de aanpassingswaarden in Randoverlapping en Kantelen. U hoeft geen stappen meer uit te voeren na stap 6.
Handmatig: Hiermee kunt u het bijgesneden gebied handmatig aanpassen.

(3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Als de automatische aanpassing niet werkt voor het bijgesneden beeld, past u de beeldverhouding aan en selecteert u **Automatisch**.
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84

5 Stel **Schaalmodus** in.

(1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

Zoomweergave: Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.

Vergroten

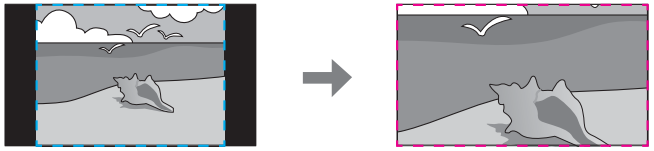


Verplaatsen



Volledige weerg.: Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).

Vergroten



Verplaatsen



(3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶].

-+: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

7 Het beeld wordt bijgesneden en aangepast.

(1) Selecteer **Uitsnede-aanpassing**, en druk dan op de knop [↵].
Als u **Uitsnedebereik** kiest, worden bereik en coördinaten van het beeld dat de projector zal projecteren weergegeven.

(2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven.
Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.

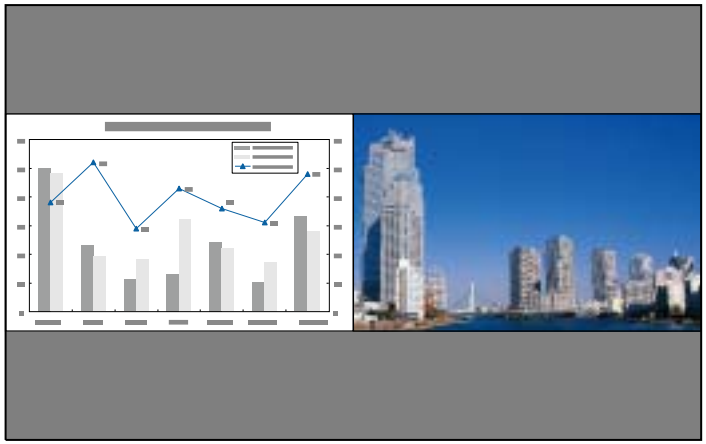
(3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



U kunt het weergegeven gebied na het bijsnijden controleren voor het volledige beeld onder **Uitsnedebereik**.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Invoerbronnen voor projectie met split screen

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm						
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	SDI*	Com-puter	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Computer	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

- Signalen die WUXGA overschrijden worden niet ondersteund.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)

☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.153

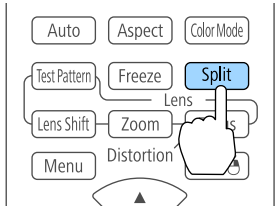
Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Split] op de afstandsbediening.

Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

Afstandsbediening

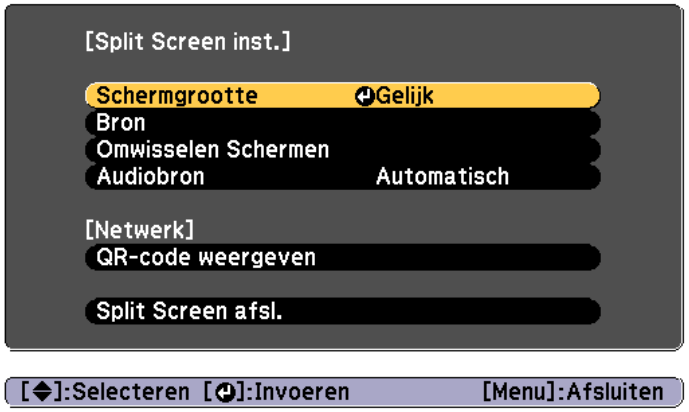


U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

☛ **Instellingen** - **Split Screen** pag.158

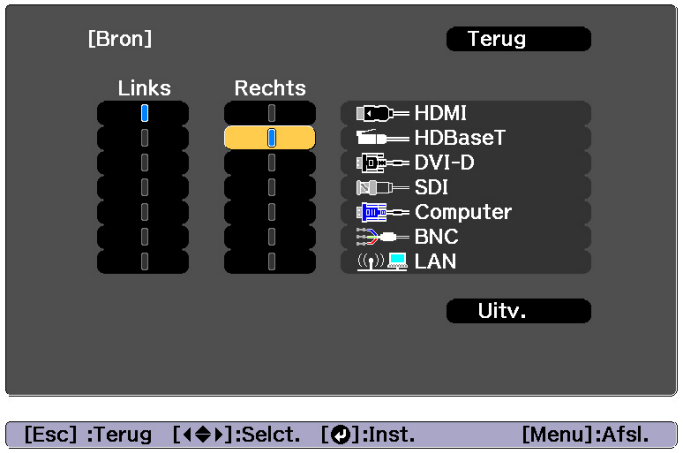
2 Druk op de [Menu]-knop.

Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



3 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [⏎].

4 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64

☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.65

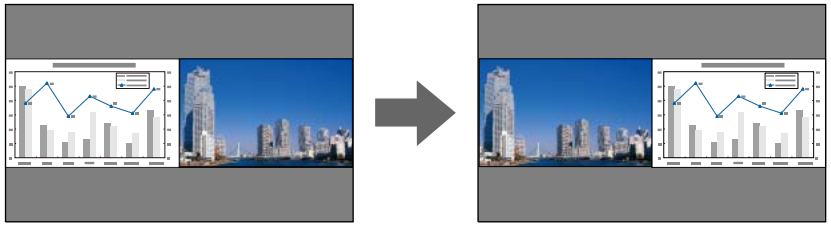
5 Selecteer **Uitv.** en druk op [⏎].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Volg de onderstaande stappen om te schakelen tussen schermen.

1. Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
2. Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [↵].
   Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



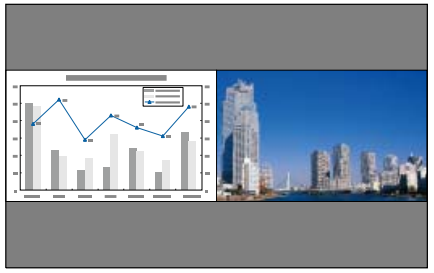
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

1. Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
2. Selecteer **Schermgrootte** en druk op [↵].
3. Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

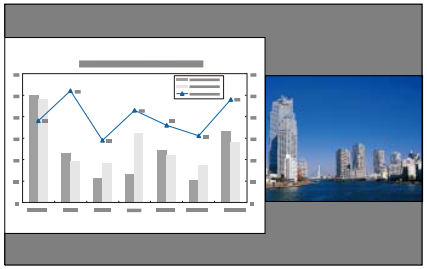


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

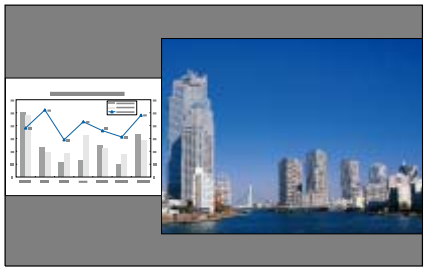
Gelijk



Links groter



Rechts groter



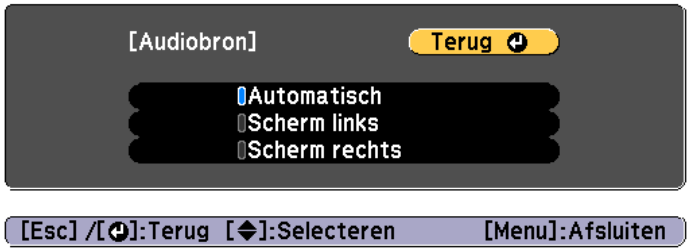
- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Audio wijzigen

1. Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
2. Selecteer **Audiobron** en druk vervolgens op de knop [↵].

3 Selecteer de audio die u wilt weergeven en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer u **Automatisch** selecteert, wordt audio uitgevoerd voor het vergrote scherm. Als de schermafmetingen **Gelijk**zijn, dan is de audio-uitgang die van het scherm aan de linkerkant.



Het split screen stoppen

Druk op de knop [Esc] om het split screen te stoppen.

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.
- Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.
☛ pag.115

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

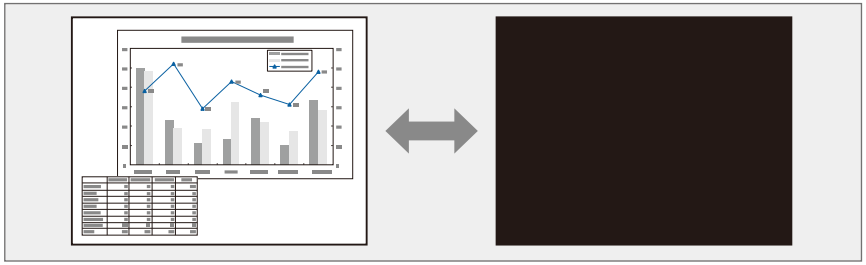
- Het configuratiemenu instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwingsmelding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- Voor het beeld rechts op het scherm worden de standaardwaarden voor het menu **Beeld** toegepast. De instellingen voor het beeld dat wordt geprojecteerd op het linkerscherm, worden toegepast op het beeld op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur** en **Super-resolution**.
- **Dynamisch contrast** en **Frame-interpolatie** zijn niet beschikbaar.

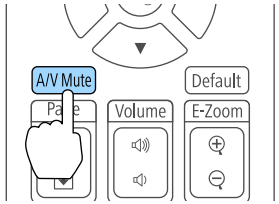
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



- De lichtbron schakelt uit wanneer A/V Mute wordt uitgevoerd.
- Als u wilt uit- of infaden bij het aan- of uitzetten van de video, stelt u het gewenste aantal seconden in bij **Uitfaden** en **Infaden**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **AV-dempinstellingen** - **Uitfaden**, **Infaden** pag.160
- Wanneer A/V dempen is geactiveerd en ongeveer 2 uur lang geen handelingen worden uitgevoerd, wordt de projector automatisch uitgeschakeld. Als u de stroom niet wilt uitschakelen, stelt u de **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **AV-dempinstellingen** - **Timer A/V dempen** pag.160
- Als **A/V dempen vrijgeven** op **A/V dempen** wordt gezet in het configuratiemenu, kunnen de volgende handelingen nog steeds worden uitgevoerd zonder dat A/V dempen wordt uitgeschakeld.
  - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
  - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.

  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **AV-dempinstellingen** - **A/V dempen vrijgeven** pag.160

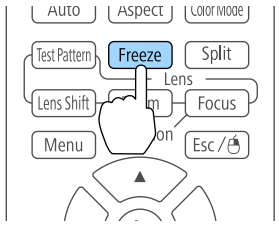
  A/V dempen wordt alleen uitgeschakeld wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt of de opdracht voor het uitschakelen van A/V dempen verzendt.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.

Het beeld bevriezen (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.

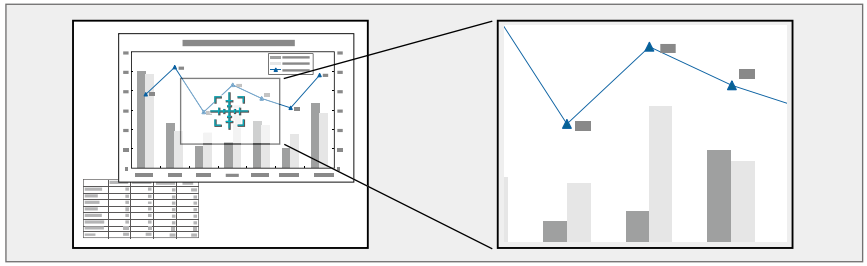
Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevriesfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

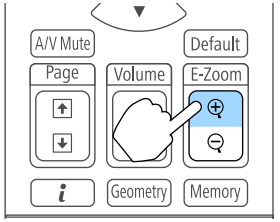
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



1 Start E-Zoom.

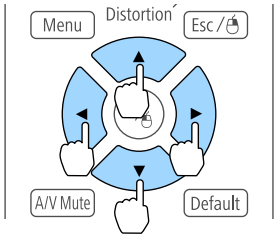
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

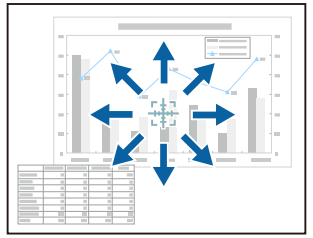
Afstandsbediening



2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

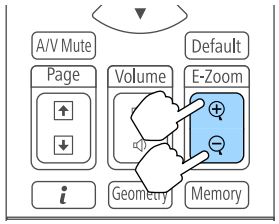
Afstandsbediening





3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.

- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [▲], [▼], [◀] of [▶] om het beeld te verschuiven.
- E-Zoom is niet beschikbaar als **Schaal** aan staat.
  ☛ **Signaal** - **Schaal** pag.156
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen. (Alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)
  ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.153

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149

2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.

- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt bewerkingen uitvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** hebt ingesteld op **Uit**.
  ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.128
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd wanneer Geometrische corr., E-Zoom of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de functie die op dat moment wordt uitgevoerd, tijdelijk geannuleerd.

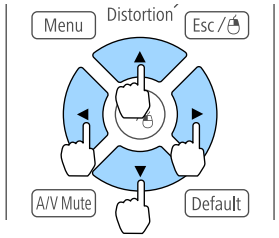
3 Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

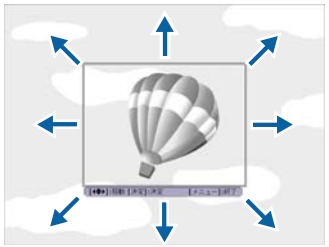
Als u op de knop [↵] drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening





U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

5 Als u op de [↵]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.

7 Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.

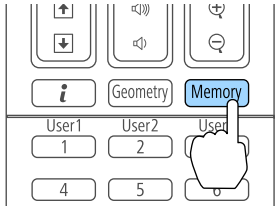
Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

De instellingen voor de afbeelding die momenteel wordt weergegeven en de waarden voor geometrische correctie worden opgeslagen als een herinnering, zodat u deze kunt laden wanneer dat nodig is.

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten

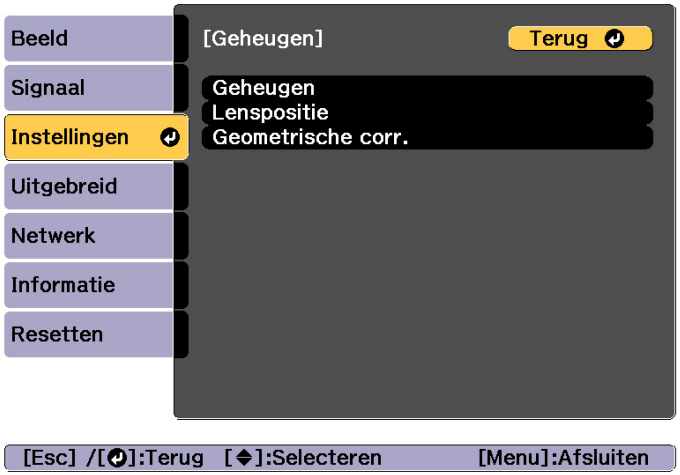
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.

Afstandsbediening



U kunt ook werken vanuit het Configuratiemenu.
☛ **Instellingen** - **Geheugen** pag.158

2 Selecteer een type geheugen en druk op de knop [↵].



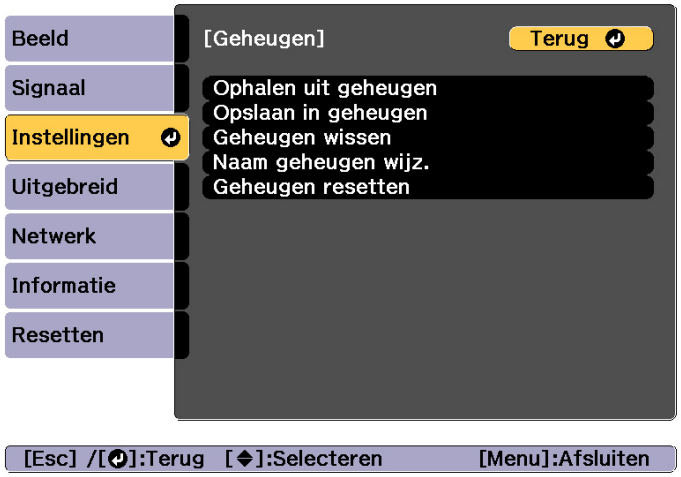
Geheugen: Instellingen voor de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Schaal
Uitgebreid	Randoverlapping Zwartniveau Kleurmatching

Lenspositie: Registreert de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming. U kunt maximaal 10 waarden registreren.
☛ "Registreren en laden van lensaanpassingswaarden" pag.41

Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie wordt opgeslagen. U kunt maximaal 3 waarden registreren.

3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. ☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.167 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op **Finish** en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen. Om alle opgeslagen geheugens te resetten in **Geheugen**, **Lenspositie**en **Geometrische corr.**, gebruikt u **Reset alle geheugens**. ☛ **Resetten** - **Reset alle geheugens** pag.177

Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks.
U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren in **Schema** en één gebeurtenis in **Uitgebreid schema**.

Een gebeurtenis opslaan

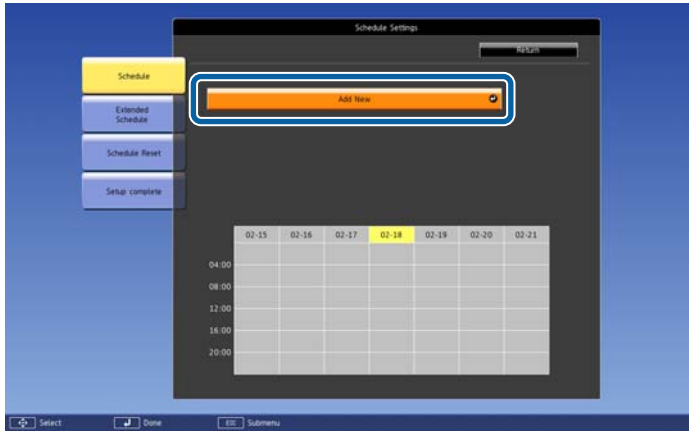
Een gebeurtenis instellen

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149

2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema** of **Uitgebreid schema**.



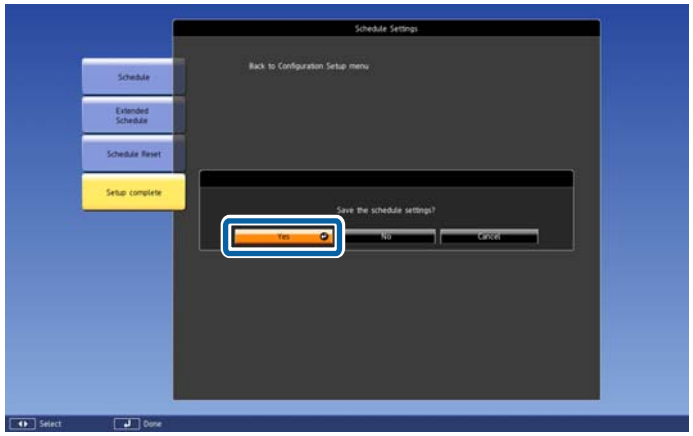
4 Stel het schema in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer **Niet gewijzigd** voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt. U kunt de volgende instellingen maken. **Schema** • Voeding • Bron • Lichtmodus • A/V dempen • Volume • Kalibratie licht **Uitgebreid schema** • Kleurkalibratie • Schermafstemming
Datum/tijd instellen	Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. U kunt instellen tot vier weken later. Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord. ☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.167

5 Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵].

Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.

6 Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



- De kalibratie van de lichtbron start niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in om deze functie in te schakelen na elke 100 uur gebruik.
- Het is niet mogelijk een planning waarin Schema-gebeurtenissen in conflict zijn met een gebeurtenis van Uitgebreid schema, te registreren.
- U kunt geen andere gebeurtenissen instellen vóór de volgende tijden.
  - Vijf minuten voor of na het uitvoeren van een gebeurtenis Kleurkalibratie.
  - Vijf minuten voor en 30 minuten na het uitvoeren van een gebeurtenis Schermafstemming.
- Wanneer **Kalibratie licht** is ingeschakeld, zet u de projector minstens 20 minuten voor de gebeurtenis aan.

Een gebeurtenis controleren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een Schema-gebeurtenis kunt controleren.

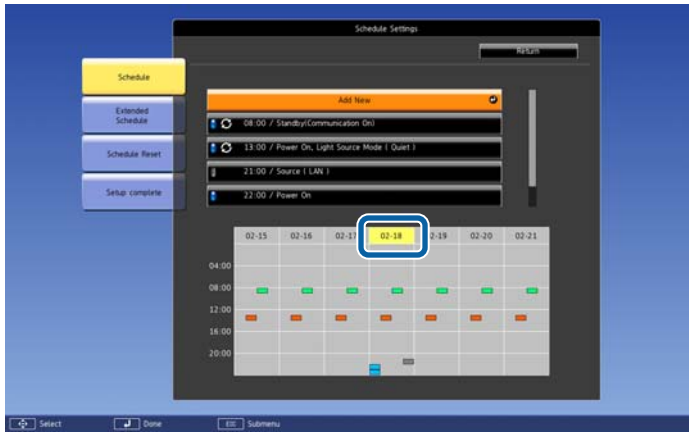
1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
   De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen.



- (Zeeblauw): één gebeurtenis
- (Oranje): regelmatige gebeurtenis
- (Groen): communicatiebewaking aan/uit
- (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

3 Druk op de knoppen[◀][▶]om de datum die u wilt controleren, te markeren.

De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven.



(Blauw): ingeschakelde gebeurtenis

(Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

: regelmatige gebeurtenis

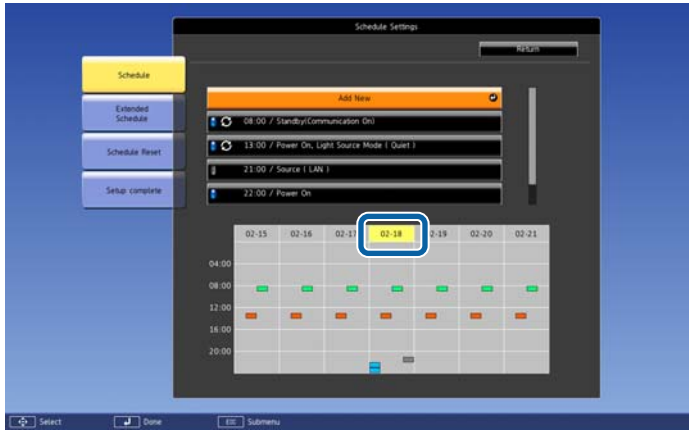
Een gebeurtenis bewerken

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

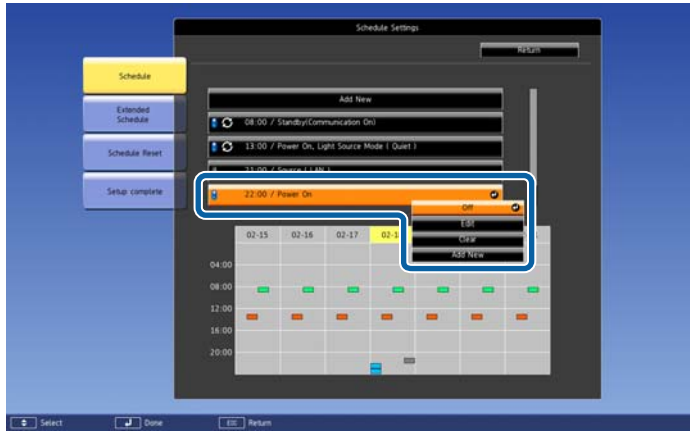
☛ "Het menu Configuratie gebruiken" pag.149

2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.

3 Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum die de gebeurtenis die u wilt bewerken bevat, te markeren.



4 Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].

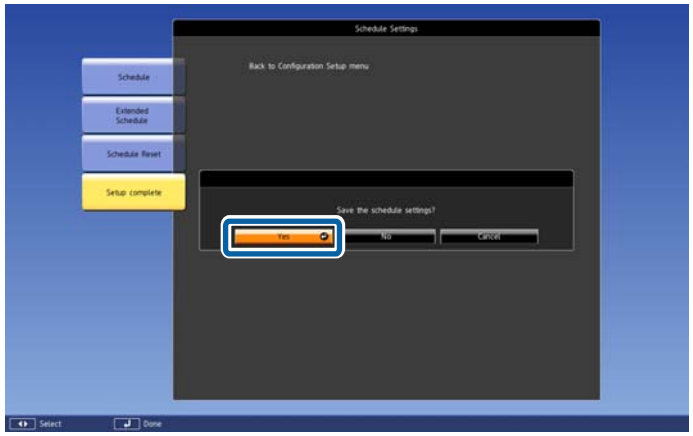


5 Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
Aan/Uitgeschakeld	Hiermee schakelt u de geselecteerde gebeurtenis in en uit.

Naam submenu	Functie
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van de geselecteerde gebeurtenis. Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
Wissen	Hiermee verwijdert u de geselecteerde gebeurtenis.
Nieuw toevoegen	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵] om het registreren te voltooien.

6 Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde gebeurtenissen wilt verwijderen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en dan **Ja** om de gebeurtenissen te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging
  U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening
  U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
  ☛ "Bediening beperken" pag.130
- Antidiefstalvergrendeling
  De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
  ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.132

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn vier manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
  Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.
- **Gebr. logo beveil.**
  Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.
  - Een gebruikerslogo opnemen
  - Instellen van **Achtergrond weerg.** of **Opstartscherm** vanuit **Weergeven**
    ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** pag.160
- **Netwerkbeveil.**
  Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.
  ☛ "Menu Netwerk" pag.165
- **Beveiliging plannen**
  Wanneer **Beveiliging plannen** is ingesteld op **Aan**, dan is het wijzigen van instellingen voor de projectorsysteemtijd of schema's verboden.
- **Toeg. externe camera**
  Wanneer **Toeg. externe camera** is ingesteld op **Aan**, wordt het wijzigen van de instellingen voor **Toeg. externe camera** vanuit het menu **Netwerk** verboden. De standaardinstelling is **Aan**.

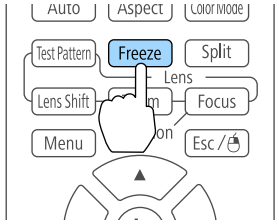
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

1 Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

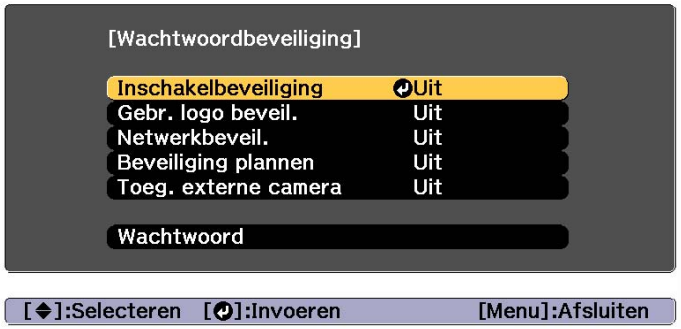
Afstandsbediening



Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☛ "Wachtwoord invoeren" pag.129

2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].

Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

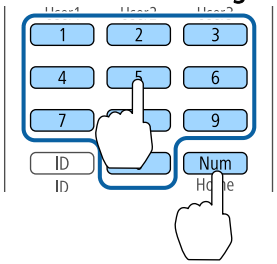
4 Het wachtwoord instellen.

(1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].

(2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

(3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



(4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
"Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Request Code**: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende drie soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- Toetsvergrendeling
  Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Lensvergrendeling
  Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.
- Toetsvergrendeling afstandsbediening
  Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

Toetsvergrendeling

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- Voll. vergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

1. Druk tijdens het projecteren op de knop [🔒] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.

U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.158

2 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



3 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

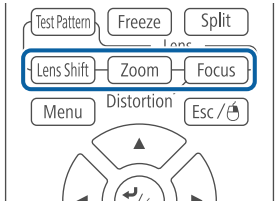
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.
  ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.158
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Lensvergrendeling

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

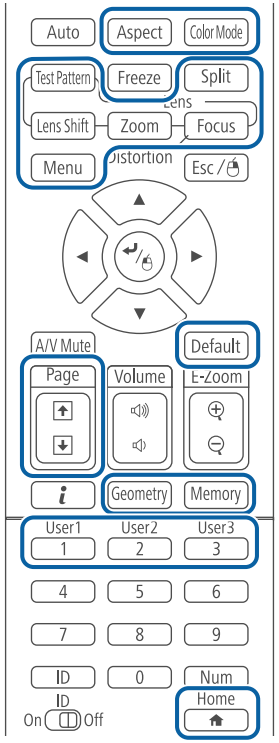


Stel de **Lensvergrendeling** in op **Aan** in het menu Configuratie.

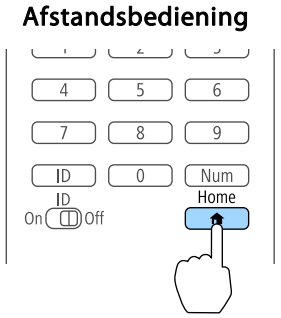
☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Lensvergrendeling** pag.158

Toetsvergrendeling afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens u de knop [⌂] ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt de toetsvergrendeling afstandsbediening in- of uitgeschakeld.



Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

Antidiefstalvergrendeling

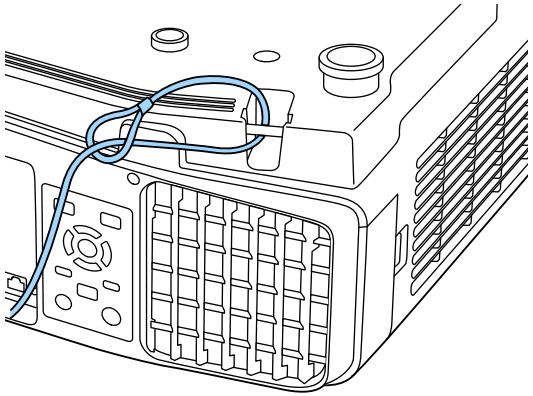
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
  De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
  U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
  ☛ http://www.kensington.com/
- Installatiepunt van beveiligingskabel
  Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



De projector gebruiken op een netwerk

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

U kunt beelden verzenden naar uw projector via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het verbinden en instellen van de projector, installeert u Epson iProjection vanaf de Epson Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of website.

Epson iProjection-software stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker via een netwerk te projecteren. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.

Bekabelde netwerkinstellingen selecteren

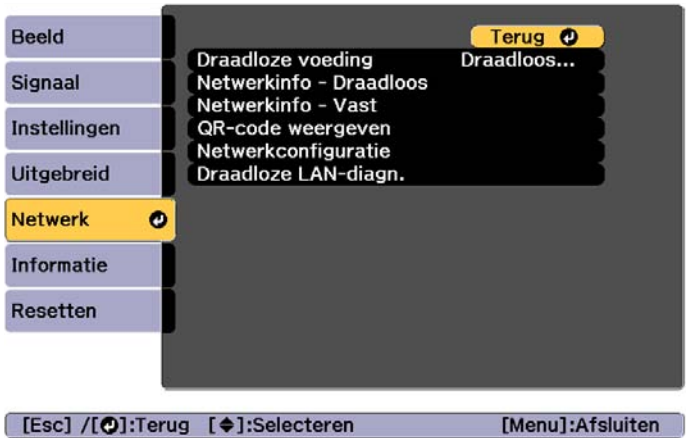
Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.

Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw bekabelde netwerk via de LAN-poort.

☛ "LAN-kabel aansluiten" pag.55

1 Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

4 Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].

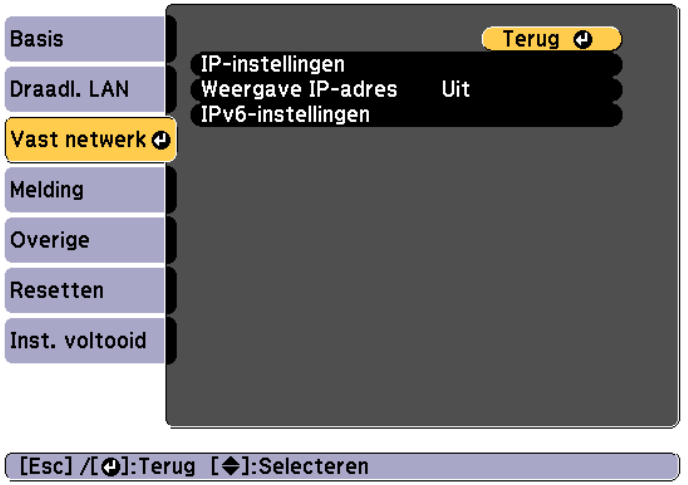


5 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- **Projectornaam**: voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord PJLink**: hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor het gebruik van het PJLink-protocol voor projectorbediening. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote**: hiermee kunt u een verificatiewachtwoord instellen voor het gebruik van de functie Remote in Epson Web Control als u de projector instelt of bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)
- **Wachtwoord webctrl**: hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor toegang tot de projector met Webcontrole in Epson Web Control. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- **Moderatorwachtwoord**: hiermee kunt u een verificatiewachtwoord instellen wanneer u als moderator verbinding maakt met de projector via Epson iProjection. Voer vier cijfers voor het wachtwoord in. (Er is geen standaard wachtwoord.)
- **Trefwoord projector**: hiermee kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om te verhinderen dat iemand anders in de kamer de projector kan gebruiken. U moet een weergegeven trefwoord invoeren met Epson iProjection om beelden te projecteren en gegevens te verzenden of te ontvangen.
- **Weergave zoekwoord**: hiermee kunt u een projectortrefwoord weergeven op het projectiescherm wanneer u verbindt met de projector via Epson iProjection.
- Via **LAN-info weergeven** kunt u het beeldschermformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.

Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

6 Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



7 Wijs de IP-instellingen toe voor uw netwerk zoals dat nodig is.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☛ "Menu Vast netwerk" pag.172

Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening en selecteer dan het cijfer dat u wilt invoeren op het weergegeven schermtoetsenbord. Druk op de knop [Enter] om te bevestigen.

8 Om te voorkomen dat het IP-adres wordt weergegeven op het LAN stand-byscherm en Startscherm, zet u de instelling **Weergave IP-adres** op **Uit**.

9 Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

10 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



U kunt beelden verzenden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en dan uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Stel de tijd van de projector in voordat u het menu Netwerk configureert. Als de tijd niet is ingesteld, wordt het draadloos LAN mogelijk niet correct geconfigureerd.

☛ "De tijd instellen" pag.46

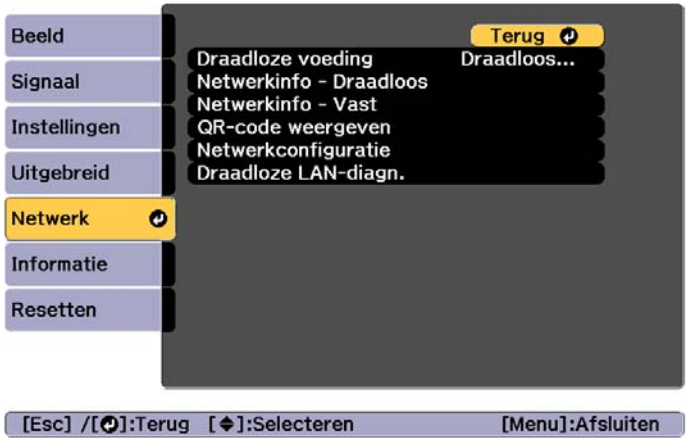
Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de Epson Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of downloadt u de software, zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en beheren van de draadloze projectie:

- Met de Epson iProjection (Windows/Mac)-software kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf mobiele iOS- of Android-apparaten.
  U kunt Epson iProjection (iOS/Android) gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Met Epson iProjection (Chromebook) kunt u beelden projecteren vanaf een Chromebook.
  U kunt Epson iProjection (Chromebook) gratis downloaden uit de Chrome Web Store. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de Chrome Web Store, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.

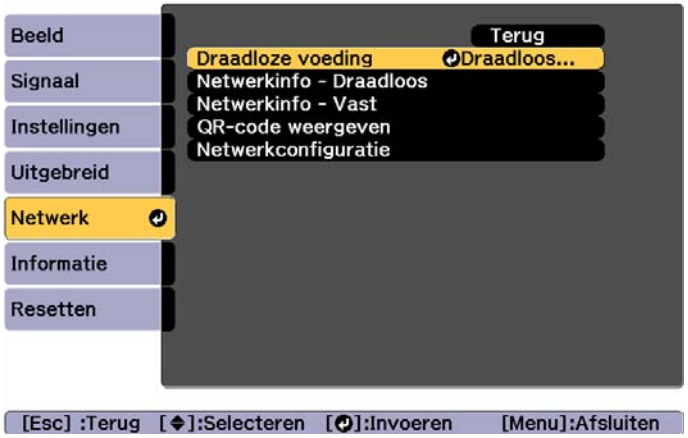
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw draadloze netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.

1. Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
2. Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



3 Stel **Draadloze voeding** in op **Draadloos LAN Aan**.



4 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].

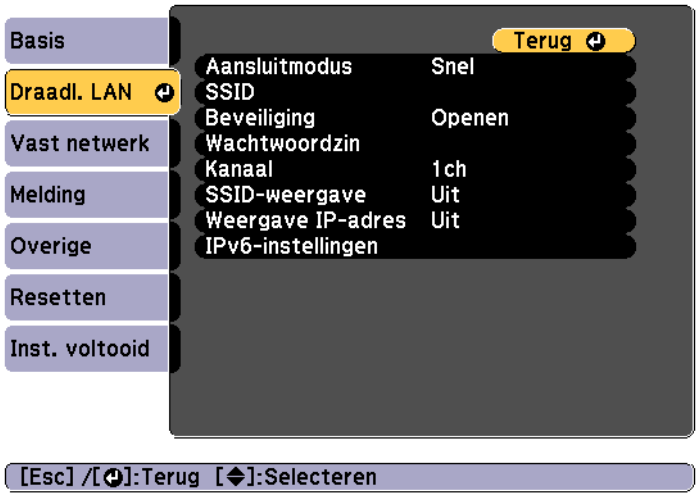


6 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- **Projectornaam**: voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord PJLink**: hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor het gebruik van het PJLink-protocol voor projectorbediening. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote**: hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor toegang tot de projector met Remote in Epson Web Control. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)
- **Wachtwoord webctrl**: hiermee kunt u een wachtwoord instellen voor toegang tot de projector met Webcontrole in Epson Web Control. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- **Moderatorwachtwoord**: hiermee kunt u een verificatiewachtwoord instellen wanneer u als moderator verbinding maakt met de projector via Epson iProjection. Voer vier cijfers voor het wachtwoord in. (Er is geen standaard wachtwoord.)
- **Trefwoord projector**: hiermee kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om te verhinderen dat iemand anders in de kamer de projector kan gebruiken. Schakel "Trefwoord projector" in wanneer u de miniatuurweergave of de verzendfunctie gebruikt tussen de projector en de verbonden apparaten.
- **Weergave zoekwoord**: hiermee kunt u een projectortrefwoord weergeven op het projectiescherm wanneer u verbindt met de projector via Epson iProjection.
- Via **LAN-info weergeven** kunt u het beeldschermformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.

Gebruik het weergegeven toetsenbord om de naam en het wachtwoord in te voeren. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

7 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



8 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- Met **Snel** kunt u direct verbinden met meerdere smartphones, tablets of computers via een draadloze communicatie.
- **Geavanceerd**: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer.

9 Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u wilt verbinden, te selecteren.

Als u de SSID handmatig wilt toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

10 Voor de verbindingsmodus **Geavanceerd**, wijst u de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☛ "Menu Draadl. LAN" pag.168

11 Om te voorkomen dat de SSID of het IP-adres wordt weergegeven op het LAN stand-byscherm en Startscherm, zet u de instelling **SSID-weergave** of de instelling **Weergave IP-adres** op **Uit**.

12 Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

13 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



Als u klaar bent met het maken van draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk selecteren op uw computer. Start dan de netwerksoftware om beelden te verzenden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

1 Om toegang te krijgen tot de draadloze hulpprogramma's, dubbelklikt u op het netwerkpictogram in de Windows-taakbalk.

2 Wanneer u verbindt in de Geavanceerde verbindingsmodus, selecteert u de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.

3 Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

1 Klik in de menubalk bovenaan op het scherm op het AirPort-pictogram.

2 Wanneer u verbindt in de Geavanceerde verbindingsmodus, moet u zorgen dat AirPort is ingeschakeld en de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt, selecteren.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging instellen voor het gebruik van uw projector op een draadloos netwerk. Stel een van de volgende beveiligingsopties in volgens de instellingen die op uw netwerk zijn gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA2-EAP-beveiliging *
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging *
- WPA/WPA2-EAP-beveiliging *

* Alleen beschikbaar voor de Geavanceerde verbindingsmodus.

Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

1 Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.

☛ "Ondersteunde client- en CA-certificaten" pag.143

2 Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

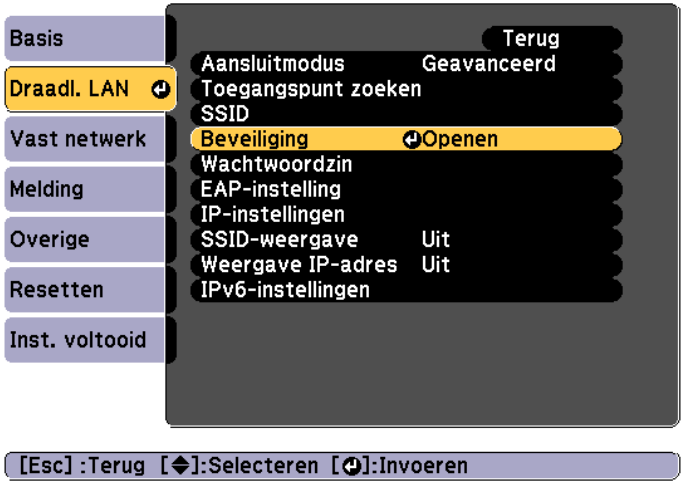
3 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

4 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



6 Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



7 Selecteer de beveiligingsinstellingen in overeenstemming met uw netwerkinstellingen.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

  Selecteer **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

  Selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].

8 Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling **EAP-type**.

9 Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het type **PEAP-TLS** of **EAP-TLS**
- **CA-certificaat** voor het type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** of **EAP-FAST**



U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ "Een certificaat instellen met een webbrowser" pag.240

10 Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

11 Volg de instructies op het scherm om een USB-opslagapparaat te verbinden met de draadloze LAN-eenheidspoort op de projector.

Als de draadloze LAN-module al is geïnstalleerd op de projector, verwijdert u deze.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57

12 Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

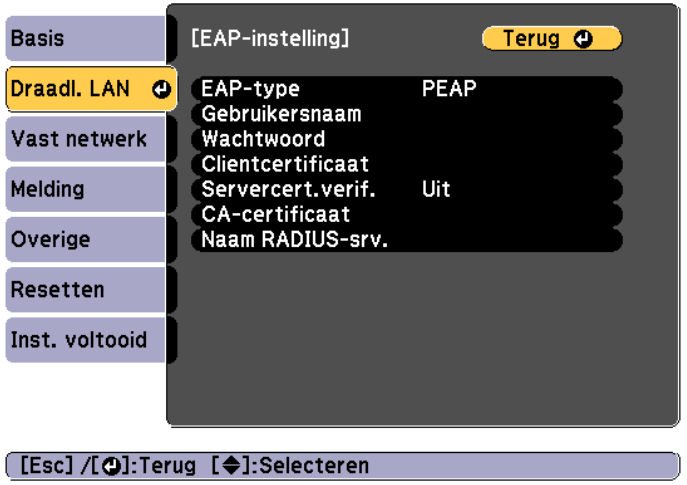
13 Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst.

Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.

14 Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].

Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

15 Selecteer uw EAP-instellingen zoals nodig.



- **Gebruikersnaam**: voer de gebruikersnaam in. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is gegeven, automatisch ingesteld.
- **Wachtwoord**: voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in **PEAP**, **EAP-FAST** en **LEAP**. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.
- Via **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat al dan niet moet worden gecontroleerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
- Met **Naam RADIUS-srv.** kunt u de servernaam die moet worden gecontroleerd, invoeren.

16 Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Item	Uitleg
Indeling	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232

Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat

Na het opgeven van de draadloze netwerkinstellingen voor uw projector, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om een mobiel apparaat te verbinden via de Epson iProjection (iOS/Android)-app.

- Controleer of u de nieuwste versie van Epson iProjection hebt geïnstalleerd op uw apparaat (Epson iProjection V1.3.0 of later ondersteunt deze functie).
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in de Snelle aansluitmodus, raden wij u aan beveiligingsinstellingen op te geven.

1 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk**.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.

- Als u de QR-code niet ziet, zet u de instelling **LAN-info weergeven** op **Tekst en QR-code** in het menu Netwerk van de projector.
  ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **LAN-info weergeven** pag.167
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de [Esc]-knop.
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op de [Enter]-knop om de code weer te geven.
- U kunt de QR-code ook weergeven door het pictogram te selecteren op het Startscherm.

2 Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

3 Lees de geprojecteerde QR-code met Epson iProjection om deze te verbinden met de projector.

Om de QR-code correct te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct naar het scherm kijkt en er dicht genoeg bij bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm bent, wordt de code mogelijk niet gelezen.

Wanneer verbinding is gemaakt, selecteert u het menu **Inhoud** onder ☰ en selecteert u vervolgens het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden

U kunt uw USB-flashstation instellen als USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een Windows-computer met ondersteuning voor draadloos LAN. Via de USB-sleutel kunt u de draadloze netwerkinstellingen van een computer automatisch selecteren en uw presentatie draadloos projecteren.

1. Stel de USB-sleutel in met Epson iProjection (Windows).
   Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.
2. Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd.
3. Schakel de projector in.
4. Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
   Het LAN-stand-byscherm wordt weergegeven. Controleer of een SSID en IP-adres worden weergegeven.
5. Verwijder de draadloze LAN-module van de projector en stop de USB-sleutel in dezelfde poort als deze die wordt gebruikt voor de draadloze LAN-module.
   ☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57
   U ziet een geprojecteerd bericht dat het bijwerken van de netwerkinformatie is voltooid.
6. Verwijder de USB-sleutel.
   Stop de draadloze LAN-module op nieuw in de projector.
7. Sluit de USB-sleutel aan op een USB-poort op uw computer.

> Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **MPPLaunch.exe** en vervolgens **Toestaan**.

8. Volg de instructies op het scherm om de benodigde toepassing te installeren.

> - Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
> - U hebt beheerdersbevoegdheden nodig om de software te installeren.
> - Als deze niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als dat niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van uw projector of start u de computer opnieuw op.

9. Start uw presentatie.
10. Wanneer u de draadloze projectie hebt voltooid, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijdert u vervolgens de USB-sleutel van uw computer.

> U moet mogelijk uw computer opnieuw opstarten om uw draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en de webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Overige** - **Beveiligde HTTP** pag.174

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat aan en staat deze communicatie toe. Omdat het zelfondertekende certificaat de betrouwbaarheid van de server niet kan controleren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing voorkomt geen communicatie.

Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat maken en dit importeren met de projectormenu's en een USB-flashstation.

U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ "Een certificaat instellen met een webbrowser" pag.240

1. Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.

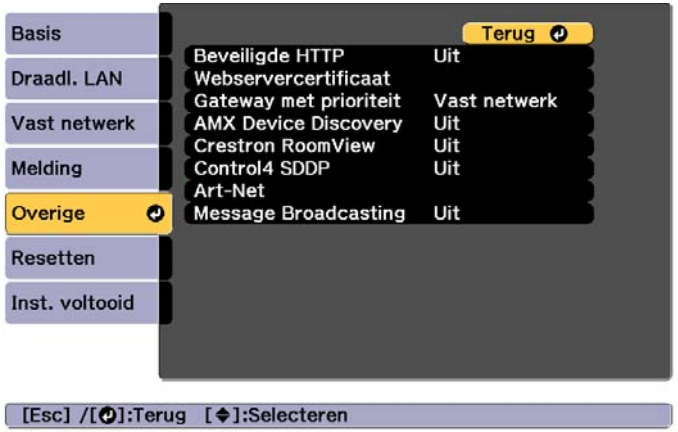
   ☛ "Ondersteunde webservercertificaten" pag.147

2. Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3. Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

4. Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



6 Selecteer **Aan** als de instelling **Beveiligde HTTP**.

7 Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].

8 Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

9 Volg de instructies op het scherm om een USB-opslagapparaat te verbinden met de draadloze LAN-eenheidspoort op de projector.

Als de draadloze LAN-module al is geïnstalleerd op de projector, verwijdert u deze.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57

10 Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

11 Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst.

Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.

12 Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].

Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhostnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

☛ "Een certificaat instellen met een webbrowser" pag.240

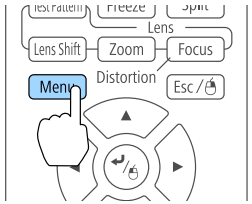
Configuratiemenu

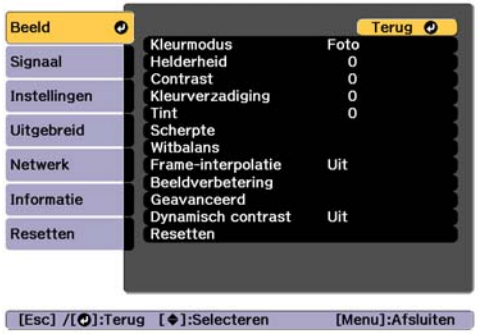
In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

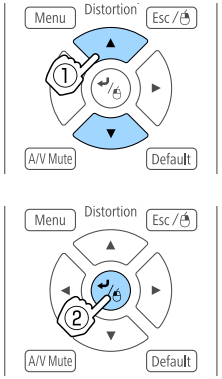
Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

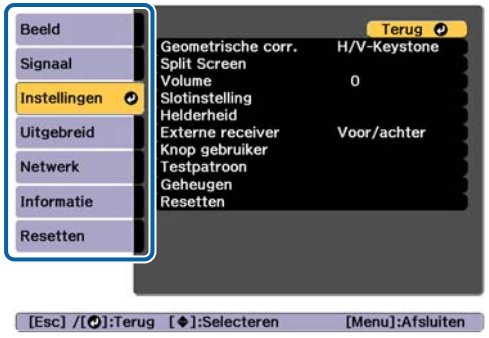
1 Open het Configuratie.



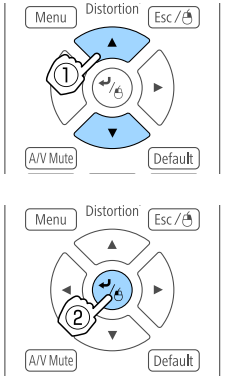


2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



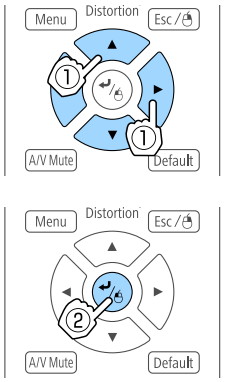


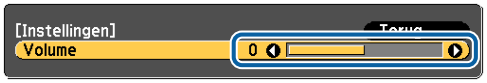
3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.









Als "[Default]: Resetten" wordt weergegeven in de informatiebalk onder het menu en u op de knop [Default] op de afstandsbediening drukt, worden de instellingen teruggezet naar hun standaardwaarden.

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld ☛ pag.153	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Natuurlijk, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Multiprojectie
	Helderheid	0 tot 100
	Contrast	0 tot 100
	Kleurverzadiging	0 tot 100
	Tint	0 tot 100
	Scherpte	Standard, Thin Line Enhancement, Dikke lijnen verbet.
	Witbalans	Kleurtemperatuur, G-M-correctie, Verschuiving R, Verschuiving G, Verschuiving B, Versterking R, Versterking G, Versterking B
	Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal en Hoog
	Beeldverbetering	4K verbetering, Vooringest. Beeldst., Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering
	Geavanceerd	Gamma, RGBCMY, Deinterlacing
	Dynamisch contrast	Uit, Normaal en Hoge snelheid
Menu Signaal ☛ pag.156	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, H-zoom, V-zoom, Bronformaat
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	-128 tot 127
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Wissen	Boven, Onder, Linksen Rechts
	Geavanceerd	Videobereik, Ingangssignaal, Beeldverwerking, EDID, DDC-buffer
	Schaal	Schaal, Schaalmodus, Verticaal schalen, Horizontaal schalen, Uitsnede-aanpassing, Uitsnedebereik
Menu Instellingen ☛ pag.158	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Hoekmuur, Puntcorrectie, Geheugen
	Split Screen	-
	Volume	0 tot 20
	Slotinstelling	Toetsvergrendeling, Lensvergrendeling
	Helderheidsinstell.	Lichtmodus, Helderheidsniveau, Constante modus, Geschat resterend
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Testpatroon	Standaard, Kruislijnen, Kruislijnen R, Kruislijnen G, Kruislijnen B, Kleurbalken V, Kleurbalken H, Grijstinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H, Schaakbord 1, Schaakbord 2, Wit, Zwart, Beeldkader
	Geheugen	Geheugen, Lenspositie, Geometrische corr.
Menu Uitgebreid ☛ pag.160	Startscherm	Startscherm auto weerg, Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2
	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, OSD-rotatie
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, Autom. bron zoeken, Autom. inschakeling, AV-dempinstellingen, Geavanceerd, Datum & tijd, Kalibratie lens
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit en Audio-instellingen
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Kleurkalibratie	Autom. afstellen starten, Ongedaan maken, Opnieuw, Kleurgelijkheid
	Multiprojectie	Projector-id, Groeperen, Kantelen, Geometrische corr., Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Schermafstemming
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen
Menu Informatie ☛ pag.176	Beamerinfo	Totale gebruikstijd, Bedrijfsuren, Bronnen, Ingangssignaal, Resolutie, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Lenstype, Event ID, HDBaseT-signaalniv.
	Info licht	Uren licht, Geschat resterend
	Versie	Main, Video2
	Statusinfo	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Info spanningmelding	-
	Info tijdel.wrsch.	-
Menu Resetten ☛ pag.177	Reset alle geheugens	-
	Kalibratie licht	Nu uitvoeren, Periodiek uitvoeren, Instellingen rooster, Laatste uitvoering
	Alle standaardw.	-
	Al. reset (std. fabr. inst.)	Al. reset (std. fabr. inst.), Wachtwoord

Menu Netwerk

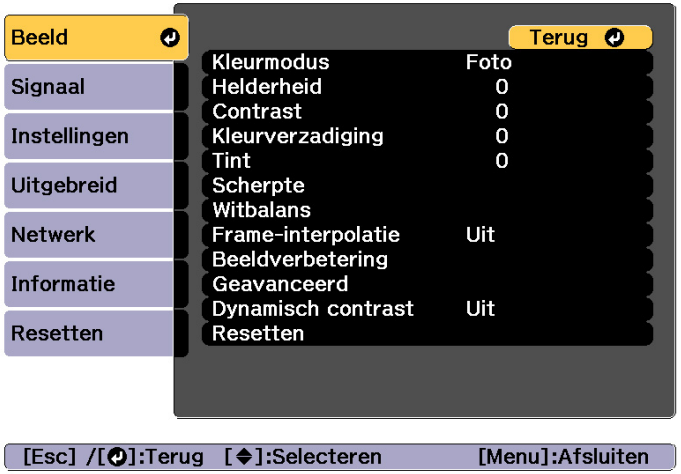
Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis ☛ pag.167	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord Remote	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Moderatorwachtwoord	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
	Weergave zoekwoord	Aan, Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadl. LAN ☛ pag.168	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Toegangspunt zoeken	-
	SSID	-
	Beveiliging	Openen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Wachtwoordzin	-
	EAP-instelling	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Vast netwerk ☛ pag.172	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Melding ☛ pag.174	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Van	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	E-mailadres, Geen signaal, Systeemfout, Laserfout, Fout: hoge temp., Fout: luchtfilter, Waarschuwing: laser, Waarsch.: hoge temp., Waarsch.: luchtfilt., Melding luchtfilter, Const. helder. Eind
	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	PJLink-melding	Aan, Uit
	Gemeld IP-adres	-
Menu Overige ☛ pag.174	Beveiligde HTTP	Aan, Uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Webservercertificaat	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan, Uit
	Crestron RoomView	Aan, Uit
	Control4 SDDP	Aan, Uit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Kanaal starten
	Message Broadcasting	Aan, Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. Ingestelde gegevens worden opgeslagen voor elke kleurmodus.

☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
Helderheid	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadi-ging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	**Standaard**: Stel hier de scherpte van het beeld in. **Dunne lijnen verbet.**: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textielpatronen verbeterd. **Dikke lijnen verbet.**: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.

Submenu	Functie
Witbalans	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. **Kleurtemperatuur**: U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen in 14 niveaus, van 3200K tot 10000K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Wanneer **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch**, kan de ingestelde Kleurtemperatuur verschillen van de eigenlijke Kleurtemperatuur van het licht van de projector. Gebruik dit menu als richtlijn. **G-M-correctie**: De kleurtoon wordt rood getint wanneer deze is ingesteld op een negatieve waarde en groen indien ingesteld op een positieve waarde. **Verschuiving R/G/B**, **Versterking R/G/B**: u kunt de verschuiving en versterking van elke kleur R (rood), G (groen) en B (blauw) afzonderlijk aanpassen.
Frame-interpolatie ***1, 2, 3, 4, 5**	U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.

Submenu	Functie
Beeldverbetering	U kunt de beeldresolutie aanpassen. ☛ "Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)" pag.92 **4K verbetering***6: (alleen EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U) U kunt projecteren met een verdubbelde resolutie. **Vooringest. Beeldst.**: U kunt op basis van het geprojecteerde beeld vanuit vijf voorinstellingen de optimale instelling selecteren. **Ruisvermindering***2, 4, 7: U kunt in progressieve beelden de ruwheid gladder maken. **MPEG ruisonderdrukking***2, 7: U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films. **Super-resolution***7: om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd. **Detailverbetering***7: U kunt het contrast van de details in een afbeelding verbeteren. **Resetten***7: stelt de geselecteerde voorinstelling opnieuw in naar de standaardwaarden.

Submenu	Functie
Geavanceerd	U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items. **Gamma**: u kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van de geprojecteerde grafiek. **RGBCMY**: U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk. **Deinterlacing***4: (alleen wanneer het ingangssignaal 480i, 576i of 1080i is) U kunt interlacesignalen omzetten in progressieve signalen. (IP-conversie) **Uit** is ideaal voor beelden met veel beweging, **Video** voor algemene videobeelden en **Film/Auto** voor films, computergraphics en animatie.
Dynamisch contrast*8	Stel in op **Normaal** of **Hoge snelheid** als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer **Hoge snelheid** om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen.

Submenu	Functie
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Beeld** herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.177

*1 Dit kan niet worden ingesteld als E-Zoom wordt gebruikt.

*2 Dit kan niet worden ingesteld wanneer signalen worden ingevoerd met resoluties die hoger zijn dan die van WUXGA-signalen of wanneer 4K verbetering is ingeschakeld.

*3 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Randoverlapping** in ingesteld op **Aan**, **Schaal** is ingeschakeld of **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 1**.

*4 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**.

*5 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **V-zoom**.

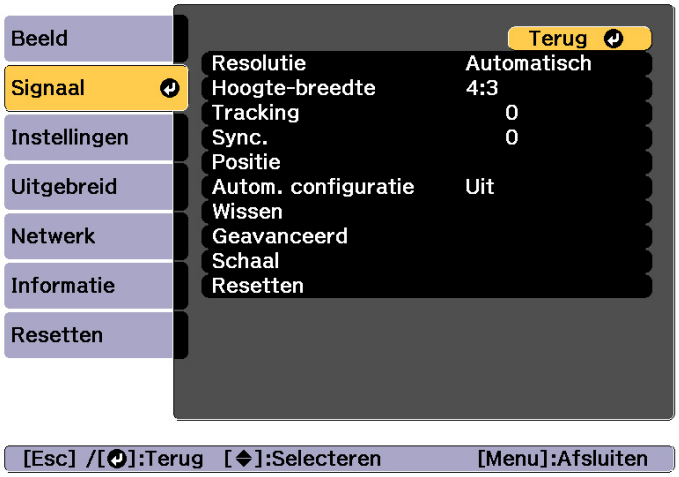
*6 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Bronformaat**.

*7 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Vooringest. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.

*8 Dit kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

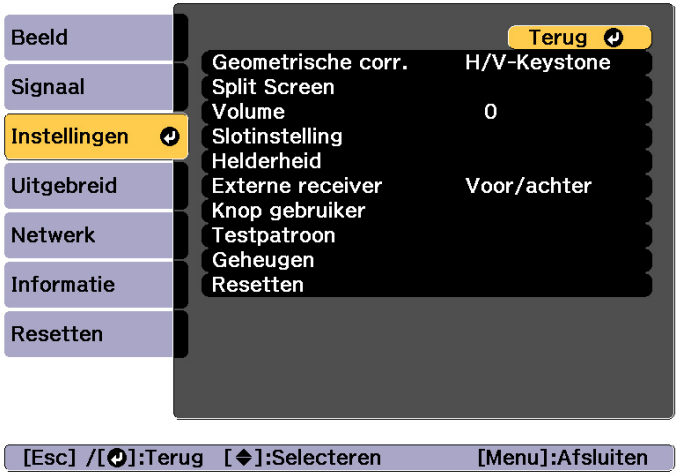


Submenu	Functie
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op **Automatisch** om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand **Automatisch** niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan **Breed** voor breedbeeld of **Normaal** voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. **Handmatig** maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de Hoogte-breedteverhouding voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op **Aan** om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Overscannen	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op **4%** of **8%**. Als **Automatisch** is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
Wissen	U kunt beelden in het ingestelde gebied verbergen. Gebruik de knoppen [◀][▶] om het gebied aan te passen. U kunt aanpassen door een combinatie te gebruiken van **Boven**, **Onder**, **Links**en **Rechts**.

Submenu	Functie
Geavanceerd	U kunt instellen door te kiezen voor de volgende items. **Videobereik**: Selecteer het videobereik van het ingangssignaal van de HDMI-poort, DVI-D-poort, HDBaseT-poort of SDI is. Instellen op **Uitgebreid** als u bang bent dat zwart niet goed zal worden weergegeven of dat lichte delen te licht worden. **Ingangssignaal**: Selecteer een ingangssignaal vanaf de Computer-poort of BNC-poort. Als hier **Automatisch** is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling **Automatisch**, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat. **Beeldverwerking**: Wijzigt de instellingen voor beeldverwerking. • **Fijn**: Wanneer **Frame-interpolatie Aan**is, dan wordt Frame-interpolatie ingeschakeld. • **Snel 1**: Beelden worden sneller weergegeven zonder verlies van beeldkwaliteit. • **Snel 2**: Beelden worden sneller weergegeven dan **Snel 1**. **EDID**: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, HDBaseT of DVI-D is) Koppel de kabel los voor het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd vanaf de projector en geef dan de instellingen op. Wijzig de EDID van de huidige bron wanneer u meerdere beelden projecteert met verschillende resoluties om het beeld correct weer te geven. Start de projector opnieuw op nadat u de EDID hebt gewijzigd. De instellingen voor WUXGA-projectors zijn **3840x2160/30Hz**, **1920x1200/60Hz** (standaard), **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz** en **1400x1050/60Hz**. De instellingen voor SXGA+-projectors zijn **1920x1200/60Hz**, **1920x1080/60Hz**, **1600x1200/60Hz**, **1400x1050/60Hz** (standaard) en **1024x768/60Hz**. **DDC-buffer**: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI of DVI-D is) Als u dit op **Aan** zet, kunt u soms de beelden verbeteren die niet correct worden weergegeven vanaf apparaten die zijn aangesloten me een HDMI- of DVI-verlengkabel.

Submenu	Functie
Schaal	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector. ☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.111
Resetten	U kunt hier alle instellingwaarden in het menu **Signaal** terugzetten op hun standaardwaarden, behalve **Ingangssignaal** en **EDID**. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.177

Menu Instellingen

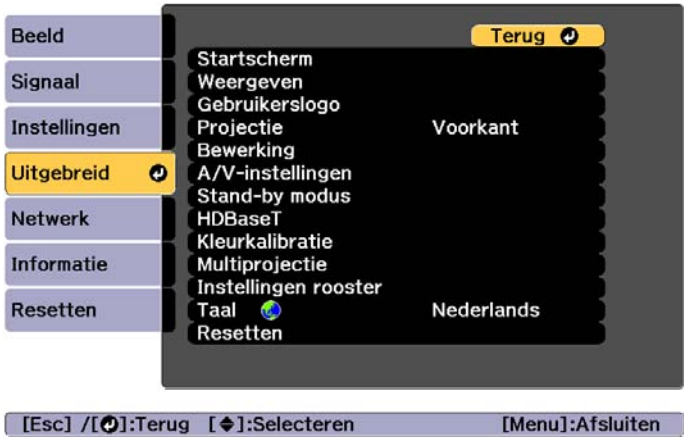


Submenu	Functie
Geometrische corr.	U kunt vervorming corrigeren. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67 • **Uit**: Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. • **H/V-Keystone**: Past **V-Keystone**, **V-balans**, **H-Keystone**en **H-balans** aan om verticale en horizontale keystone-vervorming te corrigeren. • **Quick Corner**: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. • **Gebogen oppervlak**: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. • **Hoekmuur**: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken. • **Puntcorrectie**: Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen. • **Geheugen**: U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan en laden wanneer dat nodig is. ☛ "Geheugenfunctie" pag.122
Split Screen	U kunt het scherm in twee schermen splitsen. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.114
Volume	U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.

Submenu	Functie
Slotinstelling	**Toetsvergrendeling**: U kunt dit gebruiken om de bediening van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ "Toetsvergrendeling" pag.130 **Lensvergrendeling**: Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, dan zijn de bedieningsknoppen [Lens Shift], [Zoom] en [Focus] op de afstandsbediening uitgeschakeld. ☛ "Lensvergrendeling" pag.131
Helderheidsin-stell.	**Lichtmodus**: Stel de helderheid in voor de lichtbron. • **Normaal**: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur. • **Stil**: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 20.000 uur. • **Uitgebreid**: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de gebruikstijd van de lichtbron ongeveer 30.000 uur. • **Aangepast**: Selecteer dit om het helderheidsniveau in te stellen binnen een bereik van 30 tot 100%. **Helderheidsniveau**: (Alleen beschikbaar wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**) Stelt de helderheid voor de lichtbron in. **Constante modus**: (Alleen beschikbaar wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**) Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, wordt de helderheid van de lichtbron als ingesteld in **Helderheidsniveau** op het huidige niveau onderhouden. Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau**. ☛ "De helderheid instellen" pag.81 **Geschat resterend**: Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, geeft dit aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden. ☛ "Richtlijn voor Geschat resterend" pag.82

Submenu	Functie
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als deze is ingesteld op **Uit**, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.
Knop gebruiker	Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen. **Lichtmodus Multiprojectie**, **Resolutie**, **Beeldverwerking**, **Weergave op scherm**, **QR-code weergeven**, **Beeldverbetering**, **Frame-interpolatie**, **Schermafstemming**, **Kleurkalibratie**
Testpatroon	U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.33
Geheugen	Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.122
Resetten	U kunt hier alle instellingwaarden op het menu **Instellingen** terugzetten op hun standaardwaarden, behalve **Knop gebruiker** en **Geheugen**. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.177

Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
Startscherm	**Startscherm auto weerg**: Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, dan wordt het Startscherm weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet. **Aangepaste functie 1**, **Aangepaste functie 2**: Selecteer de functies die moeten worden toegewezen aan het Startscherm vanuit de volgende vijf functies. **Netwerkinstellingen**, **Informatie**, **Beeldverbetering**, **Frame-interpolatie**, **Split Screen**

Submenu	Functie
Weergeven	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. **Menu Positie**: Selecteer de positie om het menu op het geprojecteerde scherm weer te geven. **Berichtpositie**: Selecteer de positie om het bericht op het geprojecteerde scherm weer te geven. **Bericht**: Indien ingesteld op **Uit**, worden de volgende items niet weergegeven. Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp. **Achtergrond weerg.***: U kunt hier de schermachtergrond instellen op **Zwart**, **Blauw** of **Logo** als er geen beeldsignaal beschikbaar. **Opstartscherm***: Stel in op **Aan** om het **Gebruikerslogo** weer te geven wanneer u de projector inschakelt. **Stand-bybevestiging**(Dit is niet beschikbaar wanneer **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig**.) Dit is ingesteld op **Uit**. U kunt de voeding uitschakelen door één keer op de knop [⏻] te drukken. **Melding luchtfilter**: U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (**Aan**/**Uit**) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op **Aan** en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm. **Scherm**: (Deze instelling is niet beschikbaar bij het projecteren van beeld van een computer via een netwerk.) Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het scherm dat u gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.31 **Paneeluitlijning**: Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm. ☛ "Paneeluitlijning" pag.227 **Kleurgelijkheid**: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan. ☛ "Kleurgelijkheid" pag.229

Submenu	Functie
	OSD-rotatie: Roteert de menurichting over 90° graden.
Gebruikerslo-go *	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.120
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. **Voorkant**, **Voor/bovenkant**, **Achterkant**, **Achter/boven** U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. **Voorkant↔Voor/bovenkant** **Achterkant↔Achter/boven**

Submenu	Functie
Bewerking	**Dir. Inschakelen**: Als u dit instelt op **Aan** wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring. **Sluimerstand**: Wanneer deze functie op **Aan** staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt. **Tijd sluimerstand**: Wanneer **Sluimerstand** is ingesteld op **Aan**, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten. **Hoogtemodus**: Stel de hoogtemodus in op **Aan** als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken. **Autom. bron zoeken**: Ingesteld op **Aan** om een beeldsignaal van een andere bron automatisch te detecteren en het beeld te projecteren wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige bron. **Autom. inschakeling**: Wanneer dit is ingesteld op **Computer** of **BNC**, dan wordt de projector ingeschakeld wanneer signalen worden ontvangen van de Computer-poort of BNC-poort, zelfs wanneer de projector in stand-by staat. **AV-dempinstellingen**: Voer de instellingen uit die gerelateerd zijn aan A/V dempen. • **Infaden**: Geef het aantal seconden aan voor de fade-in bij de weergave van een beeld. • **Uitfaden**: Geef het aantal seconden voor de fade-out bij het verbergen van een beeld. • **Timer A/V dempen**: Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, dan wordt de projector automatisch uitgeschakeld, als er geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 2 uur nadat A/V dempen is geactiveerd. • **A/V dempen vrijgeven**: Wanneer dit is ingesteld op **A/V dempen**, kunt u alleen A/V dempen uitschakelen door te

Submenu	Functie
	drukken op de knop [A/V Mute] (of door een A/V dempen Uit opdracht te geven). Als deze optie is ingesteld op **Elke**, wordt A/V dempen uitgeschakeld zodra een handeling wordt verricht op de projector. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117 **Geavanceerd**: De volgende items kunnen worden ingesteld. • **BNC Sync. beëindig.**: Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op **Uit**. Instellen op **Aan** bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is. • **Type afstandsbed.**: U kunt **Normaal** of **Eenvoudig** selecteren, afhankelijk van het soort afstandsbediening. Instellen op **Normaal** om de afstandsbediening te gebruiken die bij de projector is geleverd. Als **Eenvoudig** is geselecteerd, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken die is meegeleverd bij andere Epson projectors om deze projector te bedienen. Dit is handig als u een afstandsbediening wilt gebruiken waar u zich al vertrouwd mee voelt om de projector mee te bedienen. U kunt de afstandsbediening die bij de projector is geleverd echter niet gebruiken als de projector is ingesteld op **Eenvoudig**. Zorg dat u de instelling correct is omdat, als de projector aan het plafond of een andere moeilijk te bereiken plaats is gemonteerd, het moeilijk is om het terug te wijzigen naar **Normaal**. Bovendien kunt u de functies die niet op deze projector of uw afstandbediening zitten, niet gebruiken. • **Toon**: Als deze optie op **Aan** staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de

Submenu	Functie
	stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen. • **Indicatoren**: Wanneer dit is ingesteld op **Uit**, dan worden de indicatielampjes van de projector uitgeschakeld, met uitzondering van afwijkingen of waarschuwingen. • **Opslagbest.logboek**: stel de opslaglocatie in voor de bewerkingslogboeken van de projector. Selecteer **USB- en intern geheugen** voor het opslaan van logboeken op de USB-flashdisk die is aangesloten op de USB-A-poort van de projector. Logboeken worden opgeslagen als tekstbestanden (.log) op de USB-flashdisk. • **Meteen uit**: Wanneer dit is ingesteld op **Ingeschakeld**, gaat de beamer ongeveer drie seconden na het uitschakelen naar stand-by. Als u de voeding onmiddellijk opnieuw inschakelt na het uitschakelen, kan opdrachtcommunicatie worden afgebroken. Om de opdrachtcommunicatie te stabiliseren, stelt u dit in op **Uitgeschakeld**. Wanneer dit **Uitgeschakeld** is, gaat de beamer ongeveer 75 seconden na het uitschakelen naar standby. • **Knop omgek. richting**: Instellen op **Aan** als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd. • **AC-spanningsbewaking**: wanneer dit op **Aan** staat en de projector met een andere methode dan door het indrukken van de voedingsknop wordt uitgeschakeld (inclusief direct uitschakelen), verschijnt een dialoogvenster AC-spanningsbewaking wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld. Stel dit in op **Uit** als u regelmatig direct uitschakelen gebruikt. • **Lenstype**: Bij gebruik van de volgende lens, selecteert u het modelnummer van de lens.

Submenu	Functie
	ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 **Datum & tijd**: Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in. ☛ "De tijd instellen" pag.46 **Kalibratie lens**: Verkrijgt informatie over de lens die is geïnstalleerd bij de projector.
A/V-instellingen	**A/V-uitvoer**: Stel dit in op **Altijd** als u audio en foto's op een extern apparaat wilt weergeven, zelfs wanneer de projector stand-by staat. **Monitor Uit**: Selecteer de uitvoer naar een externe monitor wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op **Automatisch**, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de projector werd uitgeschakeld. **Audio-instellingen**: Voer de volgende instellingen voor het geluid uit. • **Audio-uitvoer**: Selecteer de audio die moet uitgevoerd worden wanneer beelden vanaf de Computer-poort, BNC-poort of DVI-D-poort worden geprojecteerd. Wanneer ingesteld op **Automatisch**, wordt audio uitgevoerd vanaf de audio-ingang die overeenkomt met elke beeldingangspoort. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.50 • **HDMI-audio-uitvoer**: Selecteer de audiobron wanneer u beeld projecteert via de HDMI-ingang. Als u **HDMI** selecteert, wordt het geluid voor het beeld ongewijzigd uitgevoerd. Als u **Audio3** selecteert, wordt het geluid van de Audio3-ingang uitgevoerd.

Submenu	Functie
Stand-by modus	**Stand-by modus**: als u dit instelt op **Communicatie aan**, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren, zelfs als de projector in stand-by staat. • De projector controleren en beheren via het netwerk. • Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als **A/V-uitvoer** op **Altijd** staat.) • Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat.) Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u **Aansluit-modus** in op **Geavanceerd**. ☛ **Netwerk** - **Draadl. LAN** - **Aansluit-modus** pag.168 **Poort**: selecteer de communicatiepoort die ingeschakeld blijft wanneer de projector in stand-by staat.

Submenu	Functie
HDBaseT	**Bediening&communicatie**: (dit kan niet worden ingesteld wanneer **Extron XTP** is ingesteld op **Aan**.) Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, worden zowel ethernetcommunicatie, seriële communicatie als afstandsbediening via de HDBaseT-zender die is aangesloten op de HDBaseT-poort, ingeschakeld. **Extron XTP**: Stel dit in op **Aan** wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/ • Wanneer **Bediening&communicatie** of **Extron XTP** is ingesteld op **Aan**, dan wordt **Stand-by modus** automatisch ingesteld op **Communicatie aan**. • Wanneer **Bediening&communicatie** of **Extron XTP** is ingesteld op **Aan**, dan worden de LAN-poort, RS-232-poort en Remote-poort van de projector uitgeschakeld. • Wanneer **Extron XTP** is ingesteld op **Aan**, kan de ventilator draaien in stand-bymodus. Dit is echter niet abnormaal.
Kleurkalibratie	**Autom. afstellen starten**: Past de kleurtoon automatisch aan voor het volledige scherm. ☛ "Kleurkalibratie" pag.226 **Ongedaan maken**: Maakt de automatische aanpassing ongedaan. **Opnieuw**: Voert de automatische aanpassing opnieuw uit. **Kleurgelijkheid**: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan. ☛ "Kleurgelijkheid" pag.229 **Resetten**: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor **Kleurkalibratie** herstellen naar hun standaardwaarden.

Submenu	Functie
Multiprojectie	Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren. ☛ "Multiprojectie" pag.98 **Projector-id**: Hiermee stelt u de id in op een waarde van 01 t/m 30. **Uit** geeft aan dat er geen id is ingesteld. ☛ "Id-instellingen" pag.44 **Groeperen**: Wanneer u meerdere projectoren gebruikt voor het projecteren van één beeld, selecteert u de projectors die worden gebruikt. **Kantelen**: Stel het aantal split screens en posities van elk geprojecteerde beeld in. ☛ "Delen" pag.99 **Geometrische corr.**: Corrigeert vervorming in het geprojecteerde beeld. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67 **Randoverlapping**: Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave. ☛ "Randoverlapping" pag.102 **Zwartniveau**: hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt. ☛ "Zwartniveau" pag.104 **Schaal**: Als u één beeld projecteert met meerdere beamers, stel dan het bereik bij van het beeld van elke beamer. ☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.111 **Schermafstemming**: Past de tint en helderheid aan voor elke projector. ☛ "Schermafstemming" pag.108 **Resetten**: Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Multiprojectie** herstellen naar hun standaardwaarden.

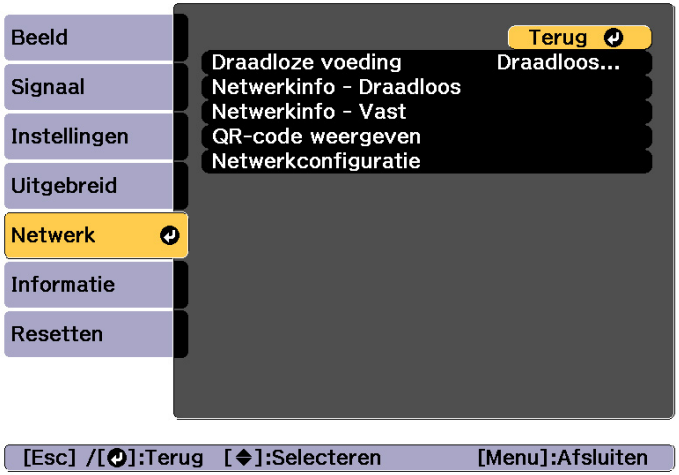
Submenu	Functie
Instellingen rooster	U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd. ☛ "Werken met schema's" pag.124
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Uitgebreid** herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet. **Schermtype**, **Schermpositie**, **LCD-afstemming**, **Kleurgelijkheid**, **Projectie**, **Hoogtemodus**, **Autom. bron zoeken**, **A/V Mute vrijgeven**, **Type afstandsbed.**, **Knop omgek. richting**, **Lenstype**, **Datum & tijd**, **Kalibratie lens**, **A/V-uitvoer**, **Monitor Uit**, **Stand-by modus**, **Poort**, **Bediening&communicatie**, **Extron XTP**, **Projector-id**, **Kleurkalibratie**, **Groeperen**, **Kantelen**, **Randoverlapping**, **Zwartniveau**, **Schermafstemming**, **Kleurmatching**, **Taal** U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.177

* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.128

Menu Netwerk

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.128



Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel dit in op **Draadloos LAN Aan** bij het aansluiten van de projector en een computer via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan **Uit** om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

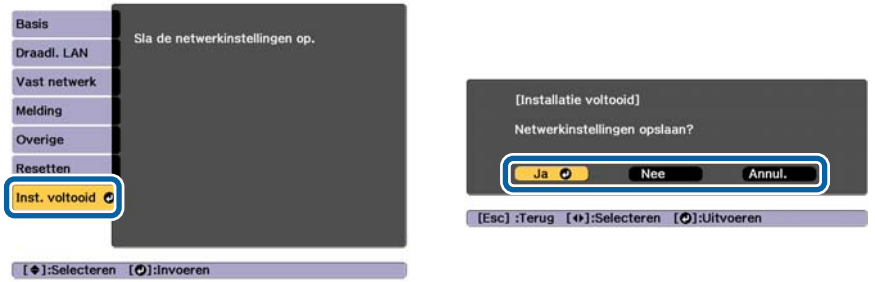
Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. • Aansluitmodus • Draadl. LAN-syst. • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode Wanneer **IPv6** is geselecteerd, wordt de volgende informatie weergegeven. • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres

Submenu	Functie
QR-code weergeven	Wanneer u iOS- of Android-apparaten verbindt via Epson iProjection, leest u de weergegeven QR-code.
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. **Basis**, **Draadl. LAN**, **Vast netwerk**, **Melding**, **Overige**, **Resetten**
Toeg. externe camera	Stel dit in op **Aan** om het vanaf een externe locatie geprojecteerde beeld te controleren. U kunt een wachtwoord ook instellen wanneer u beelden opneemt met toegang tot de externe camera vanaf Epson Web Control. ☛ "Het geprojecteerde beeld controleren vanaf een externe locatie" pag.238

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**,**Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



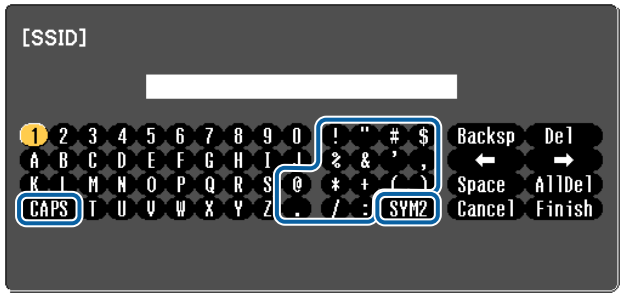
Ja: Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annul.: U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [▲][▼][◀] [▶] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Menu Basis



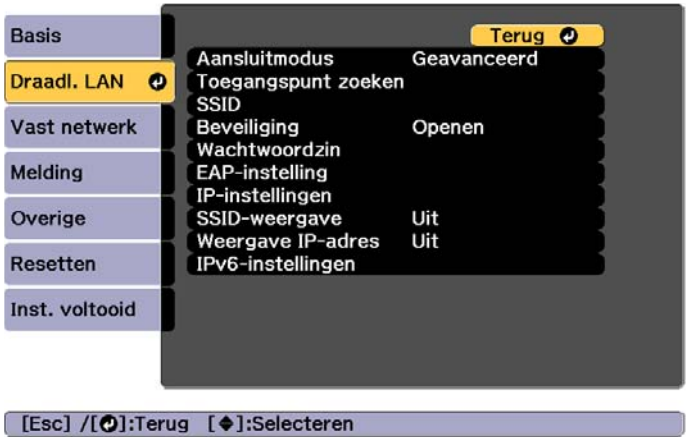
Submenu	Functie
Projectornaam	Voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van één byte invoeren. (" * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Over PJLink" pag.244
Wachtwoord Remote	Stel een wachtwoord in om Remote in Epson Web Control te gebruiken. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt.) De standaard gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een verificatiewachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en de bediening van de projector met behulp van Webcontrole in Epson Web Control. U kunt maximaal acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (*: en spaties kunnen niet worden gebruikt). De standaard gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232
Moderator-wachtwoord	Voer het viercijferige verificatiewachtwoord in voor het gebruik van Epson iProjection wanneer u verbinding maakt met de projector als een moderator. (Er is geen standaard wachtwoord.)
Trefwoord projector	Stel dit in op **Aan** om een beveiligingswachtwoord in te schakelen zodat wordt verhinderd dat andere gebruikers per ongeluk beelden gaan projecteren. Wanneer u beelden projecteert vanaf een computer of mobiel apparaat, moet u het trefwoord dat wordt weergegeven op het projectiescherm, invoeren in Epson iProjection.
Weergave zoekwoord	Wanneer dit is ingesteld op **Aan** en wanneer u verbinding maakt met de projector via Epson iProjection, verschijnt het projectortrefwoord op het projectiescherm. Dit wordt alleen ingeschakeld wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan**.
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Als u de QR-code weergeeft, kunt u verbinding maken met een netwerk door het lezen van de QR-code in Epson iProjection. **Tekst en QR-code** is standaard ingesteld.

Menu Draadl. LAN

Om de projector op een computer aan te sluiten via een draadloze LAN, installeert u de Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57



Submenu	Functie
Aansluitmodus	Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN. **Snel**: Hiermee kunt u via een draadloze LAN rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. **Geavanceerd**: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Toegangspunt zoeken	Als Aansluitmodus is ingesteld op **Geavanceerd**, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. ☛ "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.171

Submenu	Functie
SSID	Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Beveiliging	Selecteer het beveiligingstype volgens de draadloze LAN-instellingen. **Openen**: Er is geen beveiliging ingesteld. **WPA2-PSK**: communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren. **WPA/WPA2-PSK***: maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt. **WPA2-EAP***: communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling. **WPA/WPA2-EAP***: Maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
Wachtwoordzin	Voer een wachtwoord in om verbinding te maken met het netwerk wanneer **Beveiliging** is ingesteld op **WPA2-PSK** of **WPA/WPA2-PSK**. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232 Wanneer de Aansluitmodus is ingesteld op **Snel**, wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.

Submenu	Functie
EAP-instelling	Stel protocollen in voor WPA2-EAP- en WPA/WPA2-EAP-verificatie. **EAP-type**: selecteer het certificeringsprotocol. • **PEAP**: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server. • **PEAP-TLS**: Verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat. • **EAP-TLS**: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt met een clientcertificaat. • **EAP-FAST**, **LEAP**: selecteer dit wanneer deze verificatieprotocollen worden gebruikt. **Gebruikersnaam**: voer een gebruikersnaam in die wordt gebruikt voor verificatie. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232 Als u ook de domeinnaam moet invoeren, voeg dan de domeinnaam toe vóór de gebruikersnaam en scheidt beiden met een backslash (domeinnaam\gebruikersnaam). **Wachtwoord**: voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in PEAP, EAP-FAST en LEAP. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232 Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op **Voltooien** drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met sterretjes (*). **Clientcertificaat**: importeert clientcertificaten voor gebruik in PEAP-TLS en EAP-TLS.

Submenu	Functie
	Servercert.verif.: stel dit in op **Aan** om de verificatie uit te voeren van het certificaat van de certificeringsserver. Voor verificatie van een servercertificaat moet CA-certificaat ingesteld zijn. **CA-certificaat**: importeert CA-certificaten voor gebruik in PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS en EAP-FAST **Naam RADIUS-srv.**: geef de naam op van de certificeringsserver. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Kanaal	U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de Snel verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.
IP-instellingen*	Netwerkinstellingen uitvoeren. **DHCP**: Ingesteld op **Aan** om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen. **IP-adres**: Hier kunt u het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is) **Subnetmasker**: U kunt het Subnetmasker voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Gateway-adres**: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adres kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op **Uit**.

Submenu	Functie
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op **Uit**.
IPv6-instellingen	Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen. • De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen. - Epson Web Control - PJLink • Wanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in **Geavanceerd** vanuit Epson Web Control. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232 **IPv6**: stel dit in op **Aan** wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector. **Autom. configuratie**: stel dit in op **Aan** om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven. • Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector. • Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6. **Gebruik tijdelijk adres**: stelt dit in op **Aan** om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer **Autom. configuratie** op **Aan** staat.

* Dit kan alleen worden geselecteerd als de Aansluitmodus is ingesteld op **Geavanceerd**.

Beveiligingstypen

Wanneer de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is bevestigd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.

Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

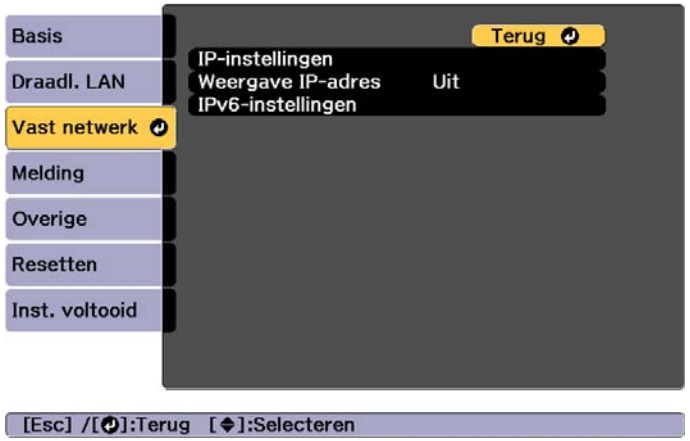
Scherm Toegangspunt zoeken

De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond.



Submenu	Functie
Ververs	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.
	Geeft toegangspunten met beveiliging aan. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.

Menu Vast netwerk



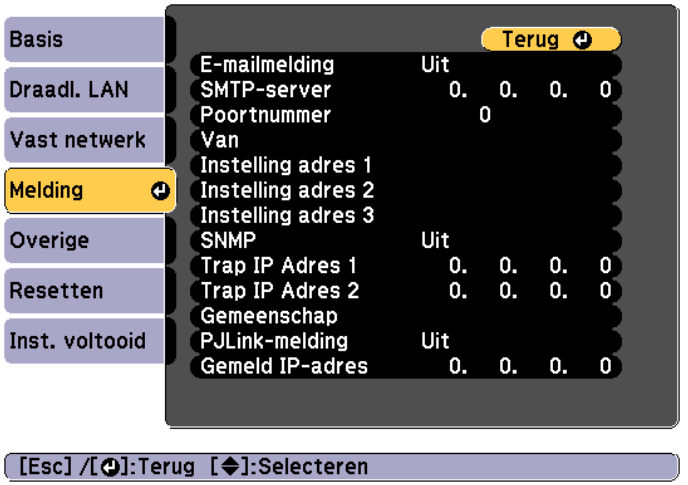
Submenu	Functie
IP-instellingen	Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen. **DHCP**: Ingesteld op **Aan** om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen. **IP-adres**: Hier kunt u het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is) **Subnetmasker**: U kunt het Subnetmasker voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Gateway-adres**: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adres kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op **Uit**.

Submenu	Functie
IPv6-instellingen	Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen. • De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen. - Epson Web Control - PJLink • Wanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in **Geavanceerd** vanuit Epson Web Control. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232 **IPv6**: stel dit in op **Aan** wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector. **Autom. configuratie**: stel dit in op **Aan** om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven. • Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector. • Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6. **Gebruik tijdelijk adres**: stelt dit in op **Aan** om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer **Autom. configuratie** op **Aan** staat.

Menu Melding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ "E-mail met foutmeldingen lezen" pag.241

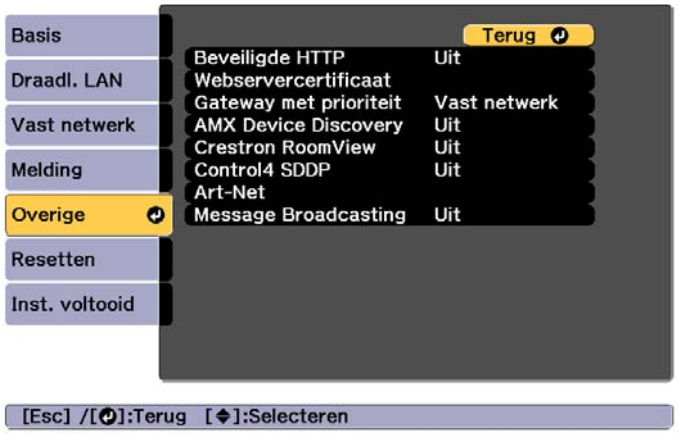


Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op **Aan** om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het IP-adres voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Van	Voer het e-mailadres in van de verzender. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" ( ) , : ; < > [\ ] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	Stel de e-mailadressen in voor de geadresseerden voor de meldingse alsook de inhoud van de melding. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" ( ) , : ; < > [\ ] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232
SNMP	Zet deze functie op **Aan** om de projector te controleren via SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is **Uit**.
Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2/	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen kunnen niet worden gebruikt.)
PJLink-melding	Stel dit in op **Aan** om de PJLink-meldingsfunctie te gebruiken.

Submenu	Functie
Gemeld IP-adres	Voer het IP-adres in van de computer waarnaar u meldingen over de gebruiksstatus van de projector wilt verzenden met de PJLink-meldingsfunctie. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)

Menu Overige

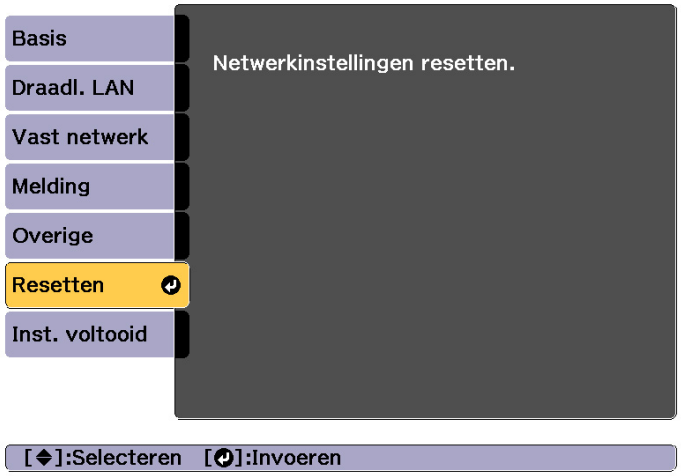


Submenu	Functie
Beveiligde HTTP	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Epson Web Control gecodeerd. Als u de beveiliging instelt met Epson Web Control, raden wij u aan dit in te stellen op **Aan**.
Webservercertificaat	Importeer het webservercertificaat dat wordt gebruikt in Beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie **Vast** of **Draadloos**.

Submenu	Functie
AMX Device Discovery	Schakel deze optie in (**Aan**) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery. Zet deze instelling op **Uit** als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Crestron RoomView	Stel dit alleen op **Aan** in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op **Uit** ingesteld. ☛ "Over Crestron RoomView®" pag.244 Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Als dit op **Aan** is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. • Epson Web Control • De functie Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software
Control4 SDDP	Stel in op **Aan** als u het verkrijgen van informatie over het apparaat wilt inschakelen via Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Art-Net	**Art-Net**: Stel dit in op **Aan** om de projector te beheren met Art-Net. ☛ "Art-Net" pag.249 **Net/Sub-Net/Universe**: Stelt de Net/Sub-Net/Universe van de projector in. **Kanaal starten**: Stelt het startkanaal in dat Art-Net behandelt. ☛ "Kanaaldefinities" pag.249
Message Broadcasting	Stel dit in op **Aan** om informatie die is verzonden door de functie Message Broadcasting, te ontvangen in de Epson Projector Management-software. Download software en handleidingen van de volgende website. http://www.epson.com

Menu Resetten

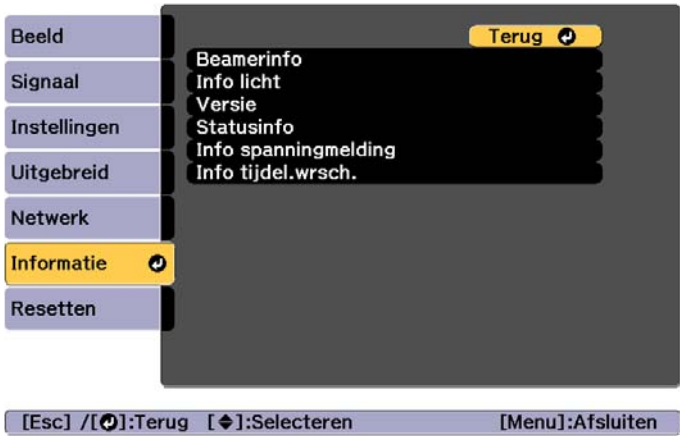
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u **Ja**.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.

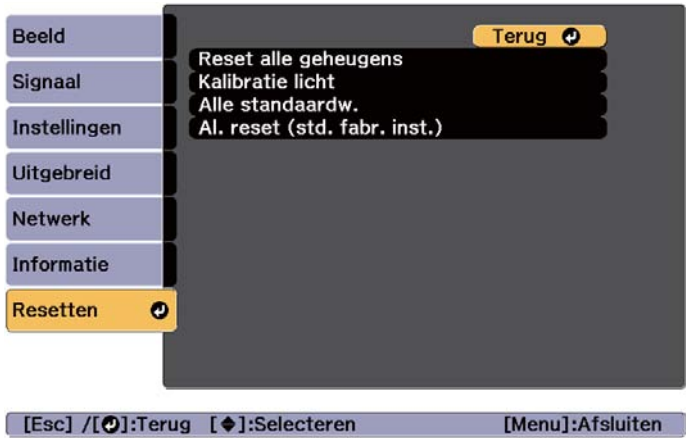


Submenu		Functie
Beamerinfo	**Bedrijfsuren***	Toont de gebruiksduur na het inschakelen van de projector.
	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van **Ingangssignaal** zoals die in het menu **Signaal** is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Vernieuwings-snelh.	U kunt de Vernieuwingssnelh. weergeven.
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Lenstype	Toont het modelnummer van uw lens.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. ☛ "Informatie over Event ID" pag.218
	HDBaseT-sig-naalniv.	Toont het niveau voor het beeldsignaal dat wordt ingevoerd vanaf de HDBaseT-poort. Wanneer dit wordt weergegeven in het geel, wordt de sterkte van het signaalniveau verminderd. Wij raden de volgende signaalniveaus aan. • 1080p: 16dB of meer • 4K: 18dB of meer
Info licht	**Uren licht**	Geeft de tijd weer voor de lichtbron overeenkomstig de lichtmodus.
	Geschat reste-rend	Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, toont dit de duur waarover de helderheid van de lichtbron kan worden behouden.
Versie	**Main** **Video2**	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
Statusinfo		Toont de beamerstatus. ☛ "De statusweergave lezen" pag.197

Submenu	Functie
Info spanningmelding	Toont maximaal 10 instanties van spanningmeldingen. Wanneer u **Detail** selecteert wanneer een waarschuwing of fout wordt weergegeven, kunt u gedetailleerde logs controleren van voor en na de detectie van de fout. Wanneer een korte spanningsfout is gedetecteerd zoals in de volgende gevallen, wordt Info spanningmelding mogelijk niet correct weergegeven. • Korte spanningsdaling • Korte stroomuitval • Als u het apparaat onmiddellijk na het uitschakelen inschakelt Wacht minstens 10 seconden na het uitschakelen van de projector voordat u deze opnieuw inschakelt. Controleer de statusinformatie wanneer de projector inschakelt. ☛ "De statusweergave lezen" pag.197
Info tijdel.wrsch.	Toont maximaal 7 instanties van meldingen over hoge temperaturen. Wanneer u **Detail** selecteert wanneer een waarschuwing of fout wordt weergegeven, kunt u gedetailleerde logs controleren van voor en na de detectie van de fout.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Reset alle geheugens	Reset alle namen en instellingen die zijn opgeslagen in **Geheugen**, **Lenspositie**en **Geometrische corr.** ☛ "Geheugenfunctie" pag.122

Submenu	Functie
Kalibratie licht	Hier kunt u instellingen opgeven met betrekking tot de lichtbronkalibratie. Bij het uitvoeren van de lichtbronkalibratie, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd. Wij raden u aan dit periodiek uit te voeren. • **Nu uitvoeren**: start lichtbronkalibratie. Dit kan niet worden gestart in de volgende gevallen. - Binnen 20 minuten na het inschakelen van de projector - Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt en de helderheid automatisch is gedimd • **Periodiek uitvoeren**: wanneer dit is ingesteld op **Aan**, wordt de lichtbronkalibratie elke 100 gebruiksuren uitgevoerd. Als **Uit** is geselecteerd om het geprojecteerde beeld te behouden dat werd aangepast met Multiprojectie, voert u correcties uit met **Nu uitvoeren** of gebruikt u de planningsfunctie om **Kalibratie licht** in te stellen. • **Instellingen rooster**: toont het scherm met de roosterinstellingen. Stelt dit in om de kalibratie van de lichtbron periodiek uit te voeren. • **Laatste uitvoering**: toont de laatste datum en tijd waarop de lichtbronkalibratie werd uitgevoerd.
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardinstellingen: **Ingangssignaal**, **EDID**, **Geheugen**, **Gebruikerslogo**, alle items voor de menu's **Netwerk**, **Taal**, **Datum & tijd**, **Paneeluitlijning**, **Kleurgelijkheid**, **Kalibratie lens**, **Kleurkalibratie**, **Groeperen**, **Schermafstemming**, **Kleurmatching**, **Info licht** en **Bedrijfsuren**.
Al. reset (std. fabr. inst.)	Hiermee worden alle instellingen voor de projector opnieuw ingesteld. Items voor de wachtwoordbeveiliging worden echter niet opnieuw ingesteld. U moet een wachtwoord invoeren om een reset uit te voeren. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met een EasyMP netwerkupdater.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.

- De volgende inhoud wordt niet weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie.
  - De instellingen voor het menu Netwerk (behalve voor het menu Melding en het menu Overige)
  - Status en Info licht in het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.

Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-flashstation

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.

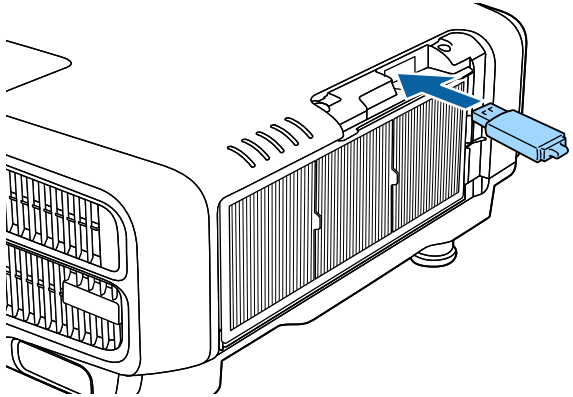
- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

1. Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

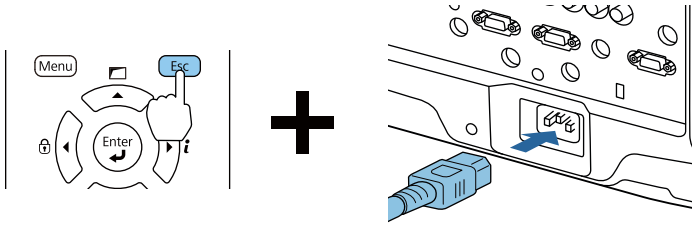
2. Sluit het USB-flashstation aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.57

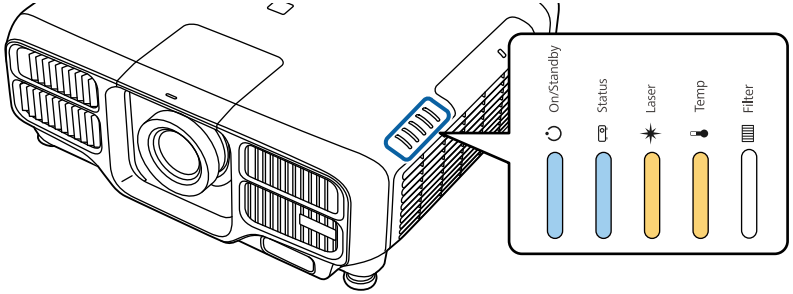


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdert u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

3 Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



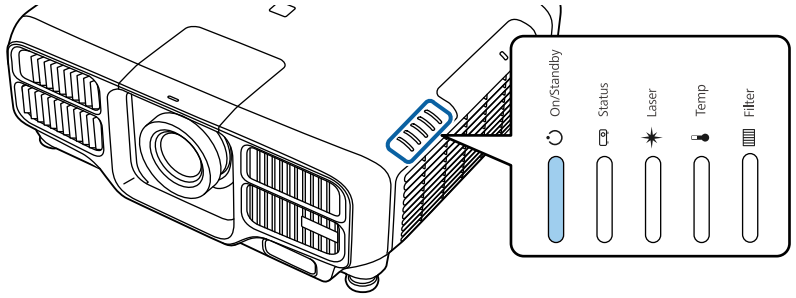
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



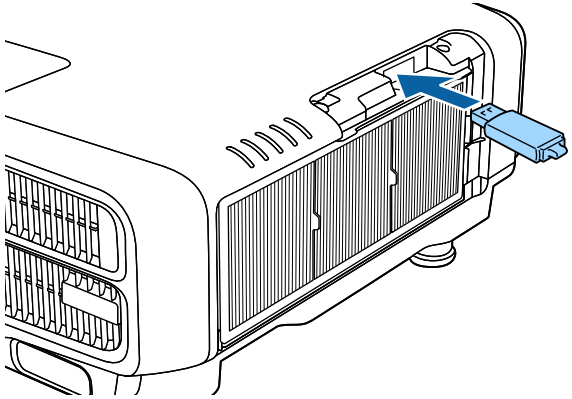
Voeding
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

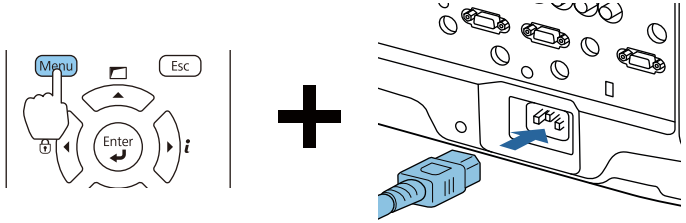
1 Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

2 Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

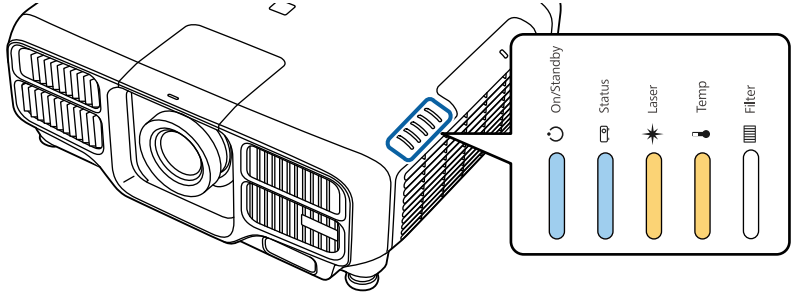


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

3 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

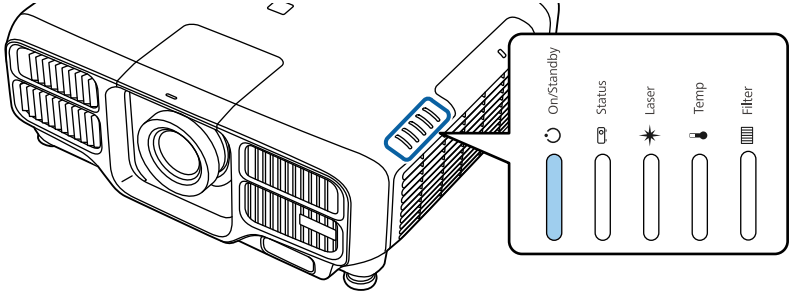
De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

⚠ Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

4 Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Voeding
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel

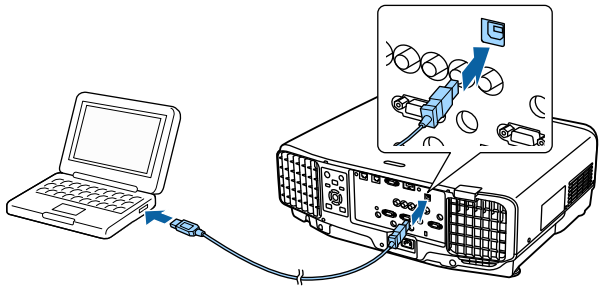
De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.7.x of nieuwer

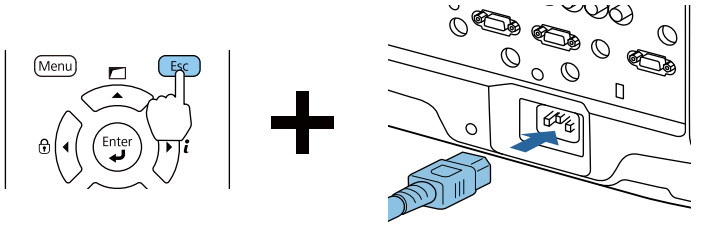
Instellingen opslaan naar een computer

1. Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

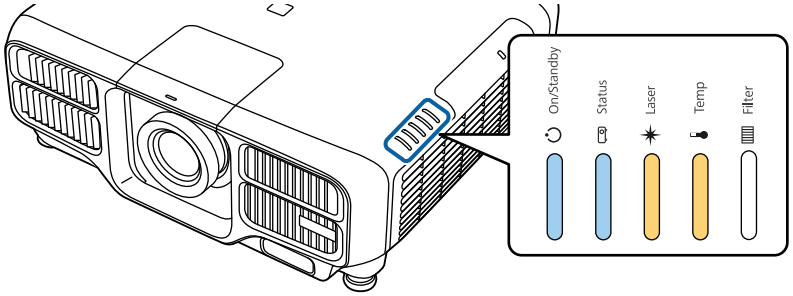
2. Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



3. Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

4. Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.

Als u de naam van het batchinstellingsbestand wilt veranderen, moet u tekst toevoegen na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, is de projector mogelijk niet in staat om het bestand correct te herkennen.

5. Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

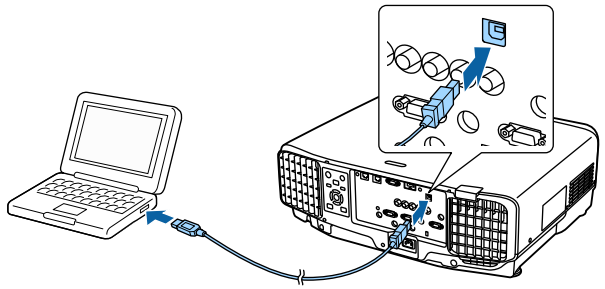
Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

De beamer gaat naar standby.

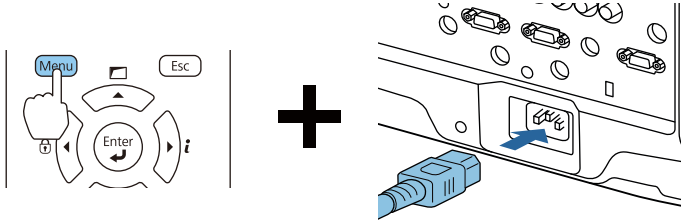
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

1. Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

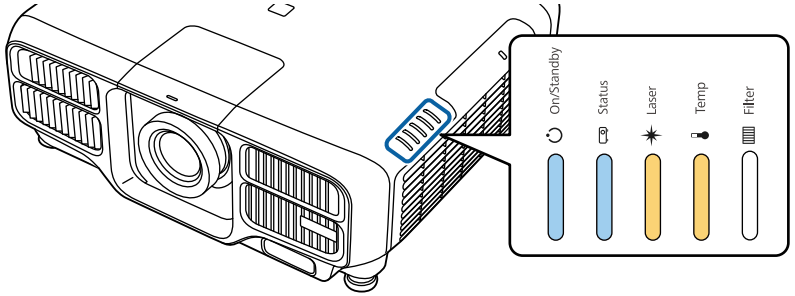
2. Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



3 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

4 Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.

Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

5 Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

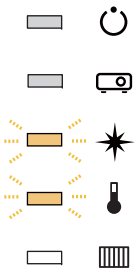
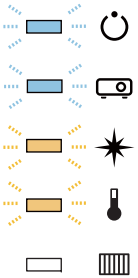
Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation is misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.
 Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Problemen oplossen

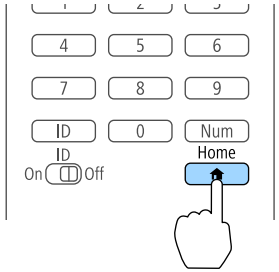
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u het Help-scherm weergeven om u te helpen. U kunt de projector ook instellen op een geschikte status door het beantwoorden van de vragen.

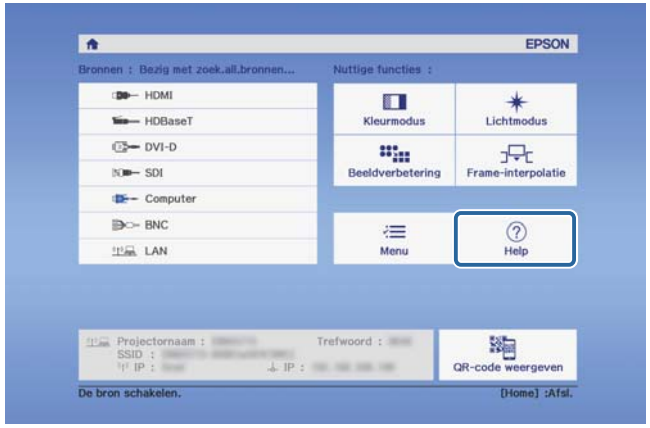
1 Druk op de knop [⌂].

Het Startscherm wordt getoond.

Afstandsbediening



2 Selecteer Help en druk dan op de knop [↵].

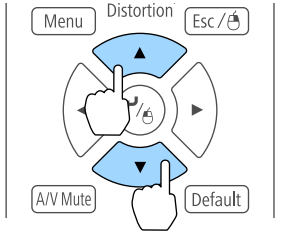


Het Help-scherm wordt weergegeven.



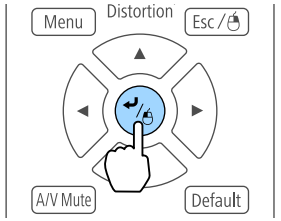
3 Selecteer een menuoptie.

Afstandsbediening



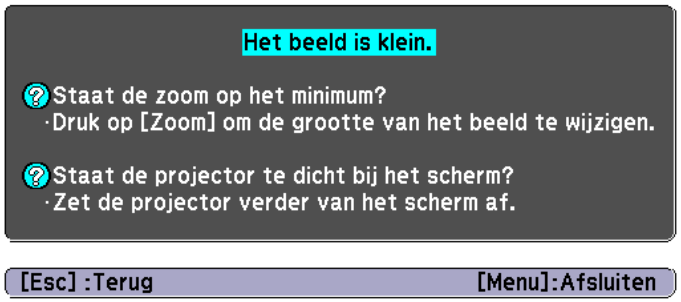
4 Bevestig de selectie.

Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

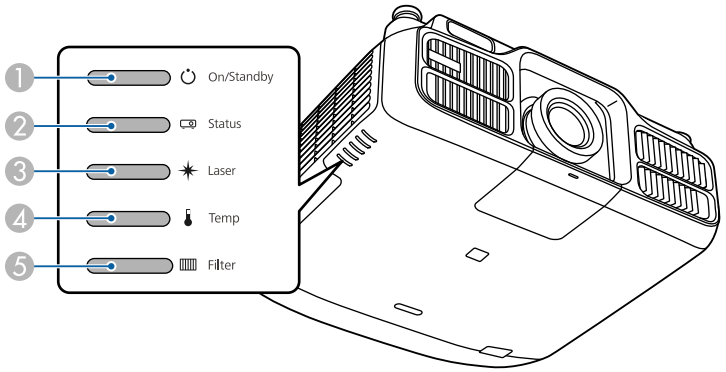
Druk op de [Menu]-knop om de Help af te sluiten.



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.190

Deze projector heeft de volgende vijf indicatielampjes om de status van de projector aan te duiden.



1. Voedingsindicatielampje
   Geeft de beamerstatus weer.
2. Status-indicator
   Geeft de beamerstatus weer.
3. Laserindicator
   Geeft de status van de lichtbron aan.
4. Temp-indicator
   Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
5. Filter indicator
   Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.

De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.

"De status verschilt" geeft aan dat de indicatielampjes oplichten, doven of knipperen, afhankelijk van de status van de projector.

Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
Blauw - Aan	Uit	Uit	Uit	Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop[⏻]van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbewaking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
Blauw - Aan	Blauw - knippert	De status verschilt	Uit	Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lichtbron. De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.

Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
Blauw - Aan	Blauw - Aan	De status verschilt	Uit	Uit	Projecteren	De projector projecteert.
Blauw - Aan	 Blauw - knippert	Uit	Uit	Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	Uit	Uit	Uit	Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.
Blauw - Aan	Blauw - Aan	 Blauw - knippert	Uit	Uit	A/V dempen geactiveerd	A/V dempen is actief.

Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	Uit	Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Uit	 Blauw - knippert	Uit	 Oranje - knippert	Uit	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Uit	 Blauw - knippert	Uit	Oranje - Aan	Uit	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De lichtbron wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector naar de stand-by modus. Controleer daarom de volgende punten. • Controleer of de luchtfilter, luchtuitlaten en luchtinlaten vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de temperatuur bij de luchtinlaten niet te hoog is. • Als het luchtfilter verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
						Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.160

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
Uit	 Blauw - knippert	Oranje - Aan	Uit	Uit	Laserfout Fout retarderings-plaat	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Uit	 Blauw - knippert	Uit	Uit	Oranje - Aan	Fout luchtfilter	Controleer de volgende twee punten. • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224 Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Uit	 Blauw - knippert	Oranje - Aan	Oranje - Aan	Uit	Lens Shift Error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
 Blauw - knippert	De status verschilt	De status verschilt	 Oranje - knippert	De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende punten. • Controleer of de luchtfilter, luchtuitlaten en luchtinlaten vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de temperatuur bij de luchtinlaten niet te hoog is. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - knippert	De status verschilt	 Oranje - knippert	De status verschilt	De status verschilt	Waarschuwing: laser	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

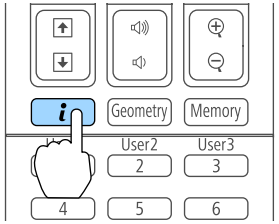
Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - knippert	De status verschilt	 Oranje - knippert	De status verschilt	De status verschilt	Lenswaarschuwing	Er is een niet-ondersteunde lens bevestigd. Gebruik een ondersteunde lens. ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.254
 Blauw - knippert	De status verschilt	De status verschilt	De status verschilt	Oranje - Aan	Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende twee punten. • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
De status verschilt	De status verschilt	De status verschilt	De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Schakel de projector uit, trek de stekker uit het stopcontact en reinig de luchtfilter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.221 De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer **Melding luchtfilter** is ingesteld op **Aan** in het menu Configuratie. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Melding luchtfilter** pag.160
De status verschilt	De status verschilt	 Oranje - knippert	De status verschilt	De status verschilt	Einde Constante modus	Eindigt de **Constante modus** in **Helderheidsinstell.** ☛ "De helderheid instellen" pag.81

- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
  ☛ "Problemen oplossen" pag.205
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
  ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

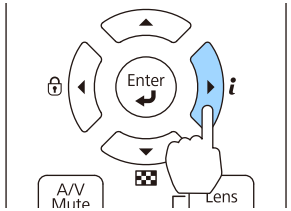
U kunt de operationele status van de projector van het geprojecteerde beeld weergeven. U kunt de gedetailleerde status van de projector controleren met behulp van knoppen.

1 Druk op de knop [i] tijdens de projectie.

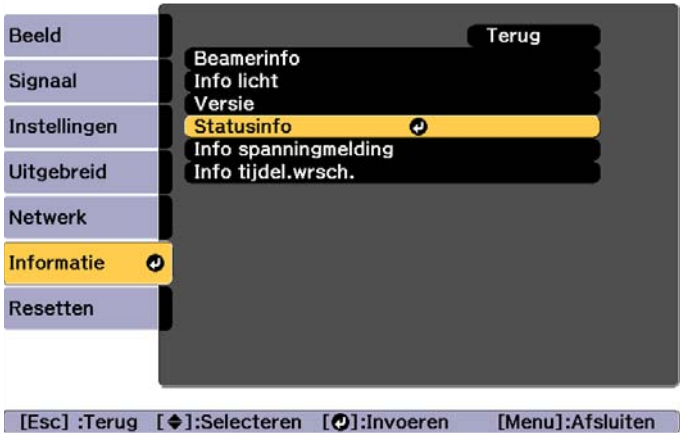
Afstandsbediening



Bedieningspaneel



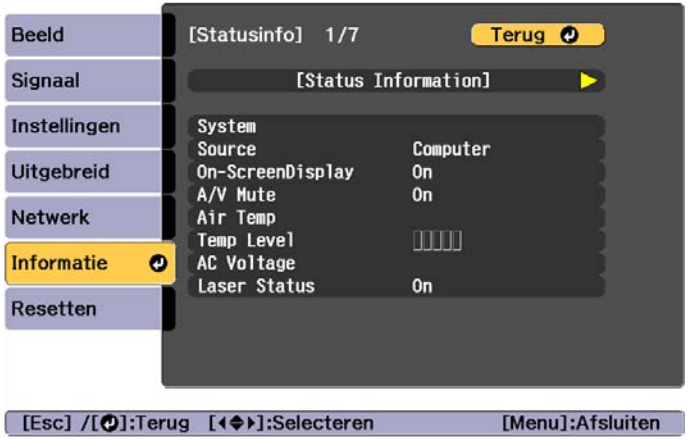
2 Selecteer **Statusinfo** en druk op de knop [↵].



U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.

☛ **Informatie** - **Statusinfo** pag.176

3 Gebruik de knoppen [◀][▶] of de knoppen [▲][▼] om een categorie te selecteren.



Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie

Status Information	:	Bedrijfsstatus van de beamer
Source	:	Informatie van ingangssignaal
Signal Information	:	Invoer van informatie van digitaal signaal
Network Wired	:	Instelling van vast LAN
Network Wireless	:	Draadloze LAN-instellingen
Maintenance	:	Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
Version	:	Firmwareversie van beamer

Uitleg over de inhoud van de weergave

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het oplossen van fouten en waarschuwingen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.190	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
		Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
		Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
		Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
		Power Error	Er is een voedingsfout (ballast) opgetreden.
		Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
		Airflow Error	Er is een filterluchtstroomfout opgetreden.
		Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
		Internal Warning	Er is een waarschuwing over het interne systeem opgetreden.
		Airflow Decline	Er is een fout door een lage luchtstroom opgetreden.
		Power Warning	Er is een voedingswaarschuwing (ballast) opgetreden.
		Clean Filter	Er is een melding over het luchtfilter opgetreden.
		Lens Error	Er is een fout met de lens opgetreden.
		Laser Error	Er is een laserfout opgetreden.
		Laser Warning	Er is een laserwaarschuwing opgetreden.
		Temp Error FE	Er is een laserfout opgetreden omdat de laser oververhit is.
		Temp Warning FE	Er is een laserwaarschuwing opgetreden omdat de laser oververhit is.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Toont de instellingen voor de **Weergave op scherm**. Wanneer dit is ingesteld op **Off**, worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	A/V Mute	On	Toont de status van A/V dempen.
		Off	
	Air Temp	–	Toont de temperatuur van de gebruiksomgeving.
	Temp Level	–	
	AC Voltage		Bewaakt de status van de ingangsspanning en toont de huidige spanning. Bijvoorbeeld: 175V: geeft aan dat de spanning 175V is. B50V: geeft aan dat de spanning 50V of minder is. ---V: geeft aan dat de spanningslogboeken niet kunnen worden gemeten. Controleer het volgende als de logboeken niet correct worden weergegeven. ☛ "Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven" pag.216
		<Warning1>	Spanningsdaling: als de ingangsspanning daalt tot minder dan 89 V gedurende meer dan 1.000 msec, worden logboeken weergegeven gedurende één seconde* voor en na de gebeurtenis (120 logboeken). * Het aantal seconden verschilt volgens de voedingsfrequentie (50 Hz/60 Hz).
		<Warning2>	Voedingsflikkering: als de ingangsspanning daalt tot minder dan 85 V gedurende meer dan 40 msec en de spanning terugkeert binnen 60 msec, worden logboeken weergegeven gedurende ongeveer één seconde voordat de voedingsflikkering werd gedetecteerd (60 logboeken) en gedurende ongeveer 0,1 seconde erna (6 logboeken).

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		<Error>	Stroomuitval: als de ingangsspanning daalt tot minder dan 85 V gedurende meer dan 60 msec, wordt de projector automatisch losgekoppeld van de voeding. Logboeken worden weergegeven gedurende ongeveer één seconde voordat de gebeurtenis werd gedetecteerd (60 logboeken). Wanneer direct uitschakelen is ingeschakeld, wordt een <Error> gegenereerd wanneer direct uitschakelen wordt uitgevoerd, maar dit is geen echte fout.
	Laser Status	On	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
		Off	
Source	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	–	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Source	Video Signal	–	Toont het huidige invoervideosignaal.
	Color Space	RGB	Toont de kleurruimte van het huidige ingangssignaal.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separete Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Video Level	Auto (Normal)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	

Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detection	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	–	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	–	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Toont de HDCP-versie.
	AVI Info VIC	–	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI InfoChecksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Toont de kleurruimte-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	–	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.



Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
Network Wireless	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	–	Toont de SSID.
	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
	Security	No	Toont de beveiligingsinstellingen.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Maintenance	Operation Time	–	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.
	Laser Op.Time	–	Toont de gebruikstijd van de laser voor elke instelling in Lichtmodus.
Version	Serial No.	–	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	–	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	Sub3	–	
	HDBaseT	–	

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

• **Geen beeld** De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	☛ pag.206
• **Geen bewegende beelden** Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer.	☛ pag.207
• **De projectie stopt automatisch**	☛ pag.207
• **De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven**	☛ pag.207
• **De melding "Geen signaal" wordt weergegeven**	☛ pag.208
• **Vaag, vervormd of onscherp beeld**	☛ pag.208
• **Interferentie of vervormd beeld**	☛ pag.209
• **Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid** Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid.	☛ pag.209
• **De beeldkleuren zijn niet juist** Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat.	☛ pag.210
• **Donker beeld**	☛ pag.211
• **Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd**	☛ pag.211

Problemen bij het starten van de projectie

• **De projector gaat niet aan**	☛ pag.212

Overige problemen

• **Geen geluid of zwak geluid**	☛ pag.213
• **De afstandsbediening werkt niet**	☛ pag.214
• **Er wordt niets weergegeven op de externe monitor**	☛ pag.215
• **Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen**	☛ pag.215
• **Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector**	☛ pag.216
• **"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven**	☛ pag.216
• **"De projector is onjuist uitgeschakeld. Er is mogelijk een plotse spanningsdaling opgetreden." wordt weergegeven**	☛ pag.216
• **Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven**	☛ pag.216

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop[⏻]van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop[⏻]om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.177
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met een netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.
Gebruikt u andere beeldweergave-apparatuur met de projector?	Andere beeldweergave-apparatuur kan een andere resolutie hebben. Wijzig de instelling **EDID** vanuit het menu **Signaal**. Koppel de kabel los voor het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd vanaf de projector en geef dan de instellingen op. Als de instellingen worden opgegeven terwijl de kabel is aangesloten, worden de instellingen niet toegepast en wordt het beeld niet correct weergegeven. Als de kabel werd aangesloten bij het opgeven van de instellingen, koppelt u de kabel los en geeft u de EDID-instellingen opnieuw op. Zorg ook dat u de projector opnieuw opstart nadat u de EDID-instellingen hebt opgegeven. U kunt de instellingen opnieuw instellen naar het beginwaarden met de knop [Default] op de afstandsbediening. De standaardwaarde voor WUXGA-projectors is **1920x1200/60Hz** en de standaardwaarde voor SXGA+-projectors is **1400x1050/60Hz**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **EDID** pag.156

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is **Sluimerstand** ingesteld op **Aan**?	Druk op de knop[⏻]om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.160

"De EDID is niet ingesteld." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de EDID correct ingesteld?	Koppel de kabel los voor het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd vanaf de projector en geef dan de EDID-instellingen opnieuw op. Zorg ook dat u de projector opnieuw opstart nadat u de EDID-instellingen hebt opgegeven. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **EDID** pag.156

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.291

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 20 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "Scherpstellen" pag.39
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.255
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.50
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.291 ☛Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync.▸▸ en Tracking▸▸ juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ **Signaal** - **Tracking**, **Sync.** pag.156
Staat **Resolutie** op een andere waarde dan **Automatisch**? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling **Resolutie** in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de **Resolutie** op **Automatisch** zetten. ☛ **Signaal** - **Resolutie** pag.156

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is **Scherm** goed ingesteld?	Geef het juiste **Scherm** op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.31
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ **Signaal** - **Resolutie** pag.156
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.119
Is **Schaal** ingeschakeld?	Stel **Schaal** in op **Uit** via het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Schaal Schaal** pag.156

Controleer	Oplossing
Wordt het weergavebereik beperkt door **Wissen**?	Stel op de juiste wijze **Wissen** in het configuratiemenu in. ☛ **Signaal** - **Wissen** pag.156
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ **Signaal** - **Positie** pag.156
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in **Weergave-eigenschappen** van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.291 ☛Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder **Projectie** in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" pag.30

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Ingangssignaal** pag.156
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het Configuratie. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.153
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.50
Is Contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** in het Configuratiemenu aan. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.153

Controleer	Oplossing
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de **Gamma** of **RGBCMY**-instellingen aan vanuit het menu Configuratie. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.153 ☛ "Het beeld bijstellen" pag.88
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor **Kleurverzadiging** en **Tint** in het Configuratiemenu aan. ☛ **Beeld** - **Kleurverzadiging**, **Tint** pag.153
Is de helderheid van de kamer geschikt?	Als de ruimte donkerder is dan toen de automatische aanpassing werd uitgevoerd, wordt de kleur van de geprojecteerde beelden mogelijk niet correct weergegeven. Maak de ruimte donkerder en voer dan de automatische aanpassing opnieuw uit. ☛ "Schermafstemming" pag.108 ☛ "Kleurkalibratie" pag.226

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de waarden bij **Helderheid** en **Helderheidsinstell.** in het menu Configuratie. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.153 ☛ **Instellingen** - **Helderheidsinstell.** pag.158
Is Contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** in het Configuratiemenu aan. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.153
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of het volgende item donker is. ☛ **Uitgebreid** - **Multiprojectie** - **Schermafstemming** - **Helderheidsinstell.** pag.160

Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd

Controleer	Oplossing
Zijn er minstens 20 minuten verstreken sinds de voeding werd uitgeschakeld?	De automatische aanpassing werkt niet correct tot de temperatuur van de projector stabiel is. Voer de automatische aanpassing 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit.

Controleer	Oplossing
Komen het **Lenstype** en de lens die wordt gebruikt, overeen?	Als u de volgende lenzen gebruikt, moet u controleren of het **Lenstype** en de lens die wordt gebruikt, overeenkomen. Als er een andere lens is geselecteerd, werkt de automatische aanpassing niet correct. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Lenstype** pag.160
Is de kap van de ingebouwde camera schoon?	Controleer of de kap van de ingebouwde camera schoon is. Reinig de kap als deze vuil is.
Wordt een analoog signaal ingevoerd?	Wanneer u een analoog signaal invoert, veranderen de kleur en helderheid van het ingevoerde beeld en worden de resultaten van de aanpassing mogelijk niet correct toegepast.
Is het beeld gecorrigeerd met Geometrische corr.?	De automatische aanpassing werkt mogelijk niet voor beelden die zijn gecorrigeerd met Geometrische corr. Stel **Geometrische corr.** in op **Uit** om het correctiebereik te verminderen. ☛ **Instellingen** - **Geometrische corr.** pag.158
Is de helderheid van de omgeving geschikt?	Als een krachtige spot of natuurlijk licht in het gebied schijnt tijdens de automatische aanpassing, verandert de helderheid van de omgeving en werkt de automatische aanpassing niet correct. Zorg dat de helderheid van de omgeving niet verandert.
Is de overlappingsbreedte 15 tot 45%?	Als de overlappingsbreedte in Randoverlapping 15% of minder, of 45% of meer is, zal de functie Schermafstemming mogelijk niet correct werken. Controleer de overlappingsbreedte. ☛ **Uitgebreid** - **Multiprojectie** - **Randoverlapping** pag.160
Wordt het bericht "Tijdens automatisch instellen is een fout opgetreden." weergegeven?	De volgende items verklaren de foutcodes die worden weergegeven in het bericht. • Tijdens Schermafstemming: 0101 Meetwaardefout; 0102 Meetdefect; 0103 Defect camera schakelen • Tijdens Schermafstemming: 0201 Meetwaardefout; 0202 Meetdefect; 0203 Defect camera schakelen Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop[⏻]van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop[⏻]om de voeding in te schakelen.

Controleer	Oplossing
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Voll. vergrend.**?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u **Toetsvergrendeling** niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in **Uit**. ☛ "Toetsvergrendeling" pag.130
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor **Externe receiver** in het Configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Externe receiver** pag.158
Is de netkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de zekering uitgeschakeld?	Als de bewerking die in de kolom links wordt beschreven, wordt uitgevoerd indien **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**, is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop[⏻]om de voeding in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.45

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ **Instellingen** - **Volume** pag.158 ☛ "Het volume bijstellen" pag.66

Controleer	Oplossing
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de **Audio-instellingen** in het configuratiemenu. ☛ **Uitgebreid** - **A/V-instellingen** - **Audio-instellingen** pag.160

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.26
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.26
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor **Externe receiver** geselecteerd?	Controleer de instelling voor **Externe receiver** in het Configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Externe receiver** pag.158
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.24
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" pag.44
Komt **Type afstandsbed.** overeen met de afstandsbediening die u gebruikt?	Controleer de instelling voor **Type afstandsbed.** op het configuratiescherm. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Geavanceerd** - **Type afstandsbed.** pag.160

Controleer	Oplossing
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Is **Bediening&communicatie** of **Extron XTP** ingesteld op **Aan**?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Bij gebruik van de optionele afstandsbediening kabelset, stelt u **Bediening&communicatie** of **Extron XTP** in op **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **HDBaseT** pag.160
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de knop [⌂] in op de afstandsbediening om de toetsvergrendeling te annuleren. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.131

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Komen er beelden binnen op een andere poort dan de Computer- of BNC-ingang?	Uitsluitend RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.114
Staat de projector in stand-by?	Controleer of **Stand-by modus**, **A/V-uitvoer** en **Monitor Uit** in het configuratiemenu goed zijn ingesteld. ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus**, **A/V-instellingen** pag.160

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ **Uitgebreid** - **Taal** pag.160

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is **Stand-by modus** ingesteld op **Communicatie aan**?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u **Communicatie aan** in onder **Stand-by modus** in het Configuratiemenu. Ook nadat **Poort** is gewijzigd volgens de netwerkomgeving waarin deze wordt gebruikt. ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	Een foutmelding wordt verzonden via e-mail volgens de instellingen **Melding** in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu Melding" pag.173

"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

"De projector is onjuist uitgeschakeld. Er is mogelijk een plotse spanningsdaling opgetreden." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is direct uitschakelen ingeschakeld of is de spanning gedaald door een plotse stroomuitval?	Controleer de gedetailleerde logboeken in de statusinformatie. ☛ "De statusweergave lezen" pag.197

Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven

Controleer	Oplossing
Afhankelijk van de omgeving worden mogelijk geen fouten en waarschuwingen weergegeven wanneer u de projector inschakelt na een plotse spanningsdaling, stroomuitval of stroomonderbreking.	Wacht minstens 10 seconden na het uitschakelen van de projector met de voedingsknop of nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken voordat u de projector opnieuw inschakelt of de stekker opnieuw in het stopcontact stopt. Controleer de statusinformatie wanneer de projector inschakelt.

Kan de instellingen niet wijzigen met een webbrowser

Controleer	Oplossing
Is het netwerkapparaat waarmee u wilt verbinden, wordt ingeschakeld?	Wanneer de **Stand-by modus** in de status **Communicatie aan** is, moet u controleren of het verbonden netwerkapparaat is ingeschakeld. Schakel het netwerkapparaat in en start de projector vervolgens opnieuw op. ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	De networksoftware is onverwacht gestopt.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ **Netwerk** - **Draadloos LAN** pag.168
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ **Netwerk** - **Draadloos LAN** pag.168, **Vast netwerk** pag.172
0899	Overige communicatiefouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Epson Projector Adressenenlijst. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. Controleer ook of het certificaat correct is geïnstalleerd. ☛ **Netwerk** - **Draadloos LAN** pag.168
089B	EAP-serververificatie mislukt.	
089C	EAP-clientverificatie mislukt.	

Event ID	Oorzaak	Oplossing
089D	Uitwisseling sleutels mislukt.	
0920	De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

⚠ Let op

Trek de stekker uit het stopcontact vóór het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector zeer vuil is, dompelt u een doek in water, wringt u deze grondig uiten veegt u de projector af. Veeg tot slot de projector af met een droge doek.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

⚠ Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoeropening als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje oranje knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

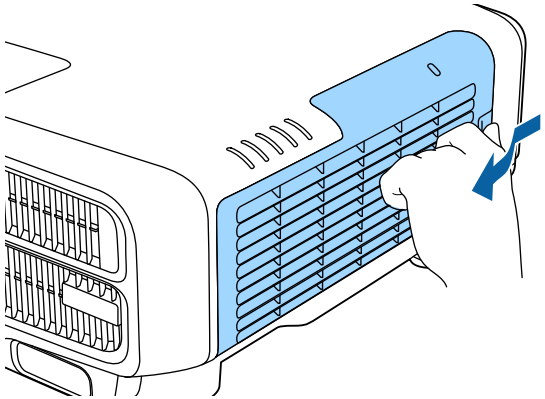
Het luchtfilter reinigen

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1. Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

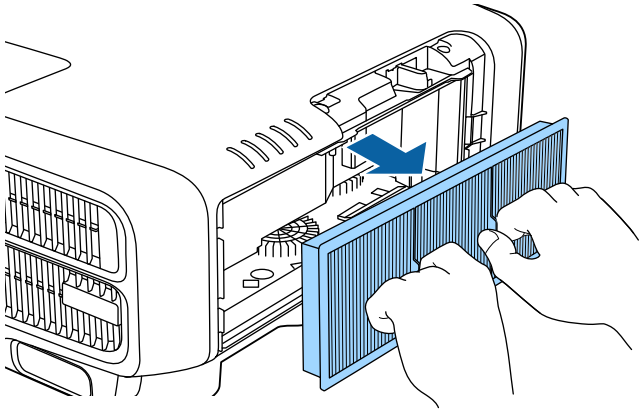
2 Verwijder het luchtfilterdeksel.

Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



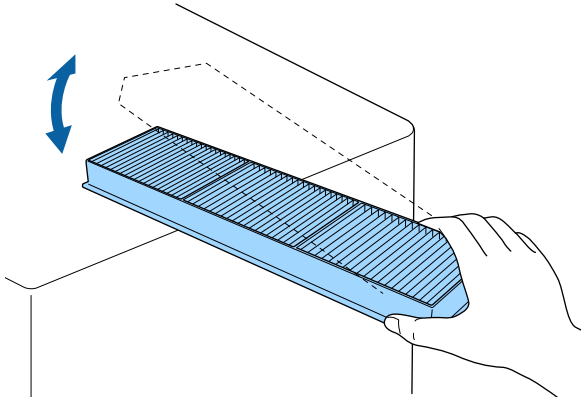
3 Verwijder de luchtfilter.

Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



4 Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

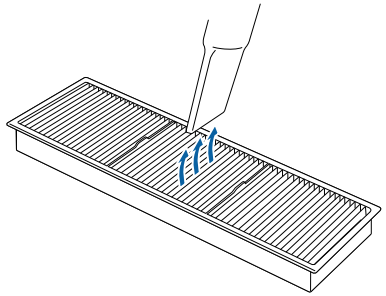
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

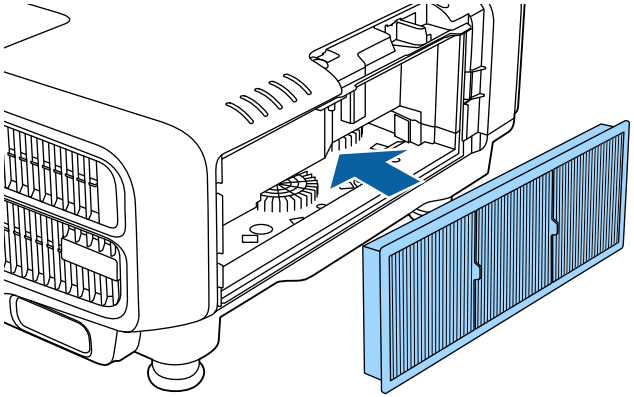
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.

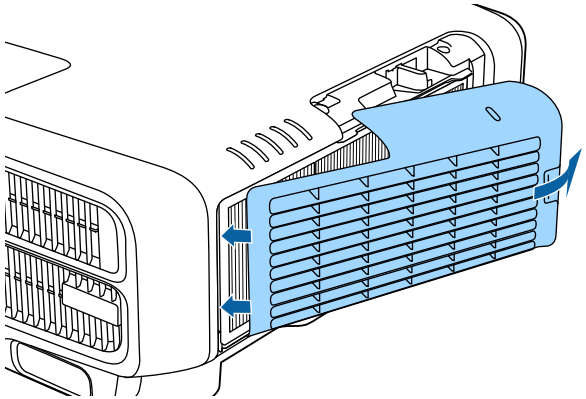


6 Vervang het luchtfilter.

Druk totdat het vastklikt.



7 Bevestig het luchtfilterdeksel.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
  ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.224
- Het is aanbevolen de luchtfilter elke 20.000 uur te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector gebruikt in een bijzonder stofrijke omgeving.
- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Melding luchtfilter** pag.160

Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter.

De luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

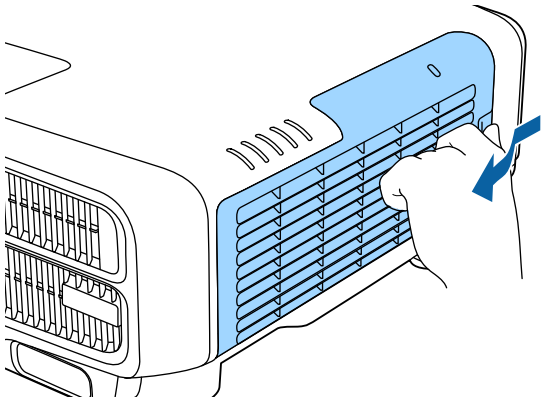
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1. Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

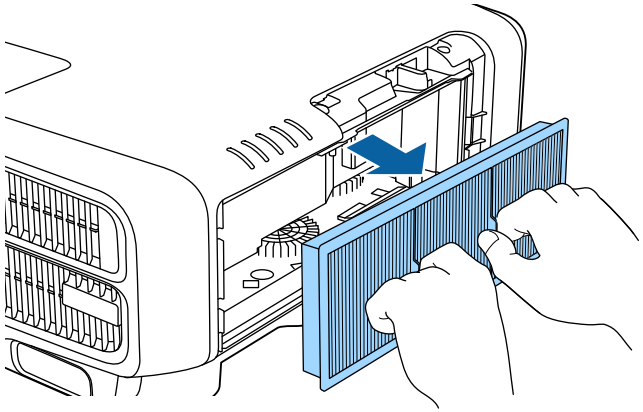
2. Verwijder het luchtfilterdeksel.

   Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



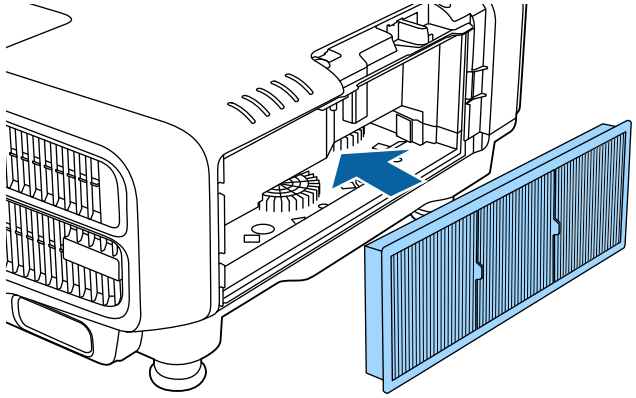
3. Verwijder de luchtfilter.

   Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.

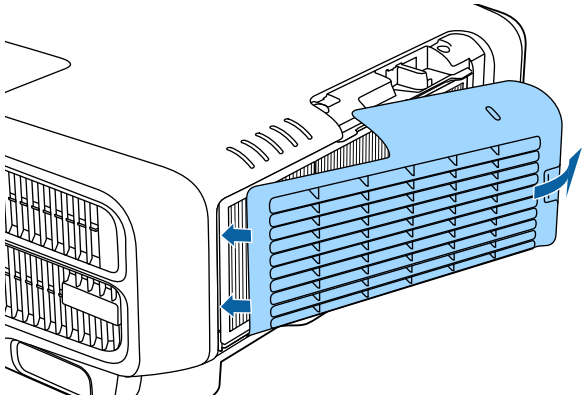


4. Monteer het nieuwe luchtfilter.

   Druk totdat het vastklikt.



5. Bevestig het luchtfilterdeksel.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: polypropyleen

Kleurkalibratie

Past de verslechtering van de kleurtint automatisch aan voor het volledige scherm op basis van de standaard kleurinstellingen.

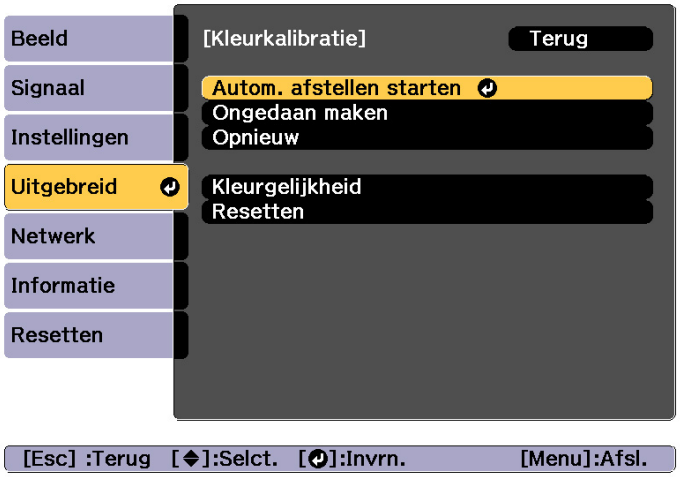
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfunctie voor Kleurkalibratie werkt onder de volgende omstandigheden:

- Het schermoppervlak is vlak en niet scheef of krom
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 80 tot 200 inch
- De projector is parallel aan het projectie-oppervlak opgesteld

- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
  ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Wij raden u aan de Kleurkalibratie 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De automatische aanpassing neemt ongeveer één minuut en 30 seconden in beslag.
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.
- Door de planningsfunctie te gebruiken, kunt u de kleur voor het volledige scherm automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
  ☛ "Werken met schema's" pag.124
- Raadpleeg het volgende als Kleurkalibratie niet correct werkt.
  ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" pag.211

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Kleurkalibratie** onder **Uitgebreid**.
3. Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.

- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
  ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" pag.211
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om de afstelwaarde **Kleurkalibratie** terug te zetten naar de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

Paneeluitlijning

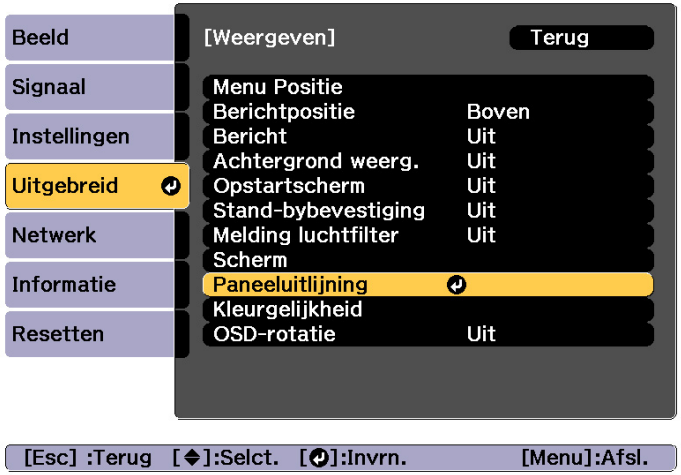
Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ±3 pixel.

- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

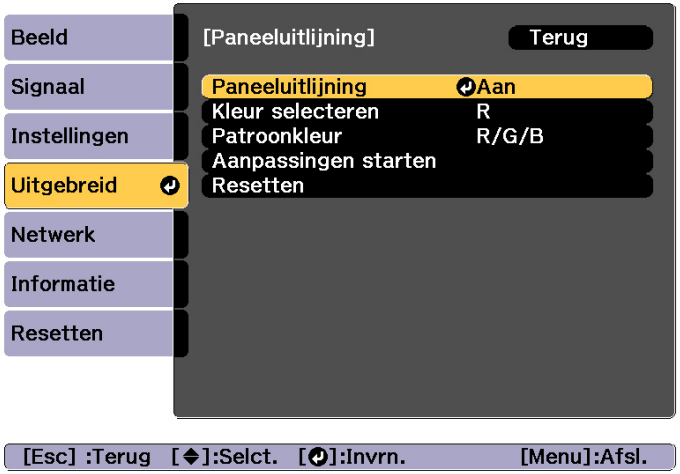
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



4 Schakel **Paneeluitlijning** in.



(1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
(2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
(3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

(1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
(2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
(3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

(1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].

(2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

(3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].

Selecteer eerst **Volledig paneel verschuiven** om het volledige LCD-scherm aan te passen. Wanneer het bevestigingsbericht voor het starten wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵] om de aanpassing te starten.

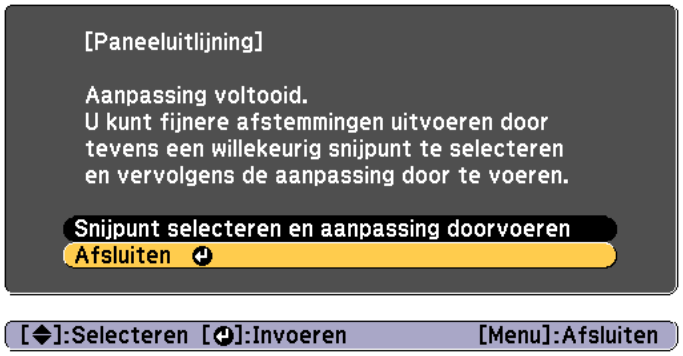
Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

8 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de aanpassingen uit te voeren en druk dan op de knop [↵].

9 Om meer gedetailleerde aanpassingen uit te voeren, selecteert u **Pas de vier hoeken aan.** en druk dan op de knop [↵] om te bevestigen.

10 Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

11 Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].



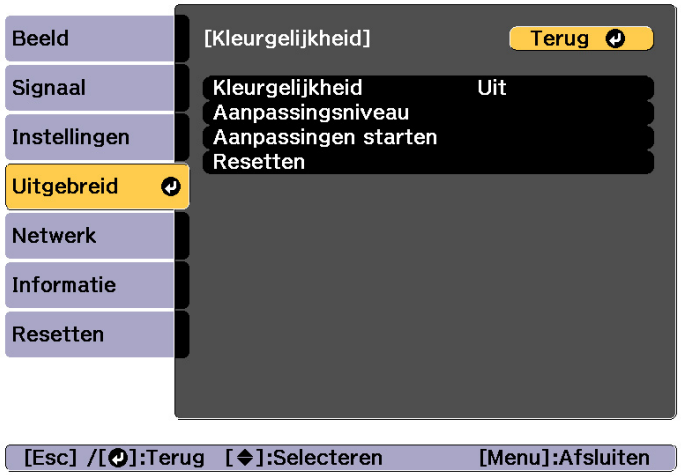
Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.

Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

1. Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
2. Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
3. Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
   Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).

Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

4. Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
5. Stel in op **Aan**en druk dan op de [Esc] knop.
6. Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].
7. Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
8. Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
9. Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
10. Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].
    Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



11 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.

Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



12 Keer terug naar stap 6 en pas elk niveau aan.

13 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Bijlage

Epson Projector Management

Met Epson Projector Management kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

Download de Epson Projector Management-software van de volgende website.

http://www.epson.com

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)

Door het gebruik van een webbrowser vanaf een computer of mobiel apparaat dat is aangesloten op de projector op een netwerk, kunt u functies instellen en de projector beheren. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Ook kunt u een specifieke projector bedienen bij het gebruik van meerdere projectoren.

Gebruik Internet Explorer 9.0 of later of Microsoft Edge als webbrowser. Gebruik Safari voor OS X.

Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160

Geeft het scherm Epson Web Control weer

Gebruik de volgende procedure om het scherm Epson Web Control weer te geven.

Zorg ervoor dat uw apparaat en de projector klaar zijn voor de netwerkverbinding.

Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Epson Web Control niet worden vertoond. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

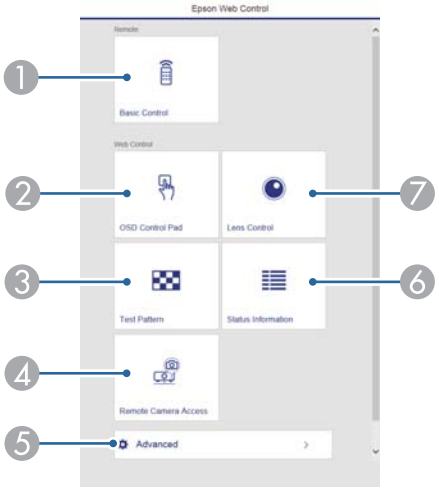
1 Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.

De aansluitmethode varieert afhankelijk van het apparaat. Lees voor informatie de handleiding die met uw apparaat is meegeleverd. Controleer de Wifi-instellingen als u een mobiel apparaat gebruikt.

2 Start de webbrowser op uw apparaat.

3 Sluit aan door het adres van de aangesloten projector in het URL-veld van de webbrowser in te voeren.

Het Home wordt weergegeven.



1 **Basic Control**

☛ "Scherm Basic Control" pag.234

2 **OSD Control Pad**

☛ "Scherm OSD Control Pad" pag.234

3 **Test Pattern**

☛ "Testpatroon bedieningsscherm" pag.236

4 **Remote Camera Access**

☛ "Scherm Remote Camera Access" pag.238

5 **Advanced**

U gaat nu naar het scherm Advanced.

6 **Status Information**

☛ "Scherm Status Information" pag.237

7 **Lens Control**

☛ "Scherm Lens Control" pag.235

- Wanneer functies worden uitgevoerd vanaf het Home moet u mogelijk gebruikersnaam en wachtwoord invoeren.

  De volgende twee typen van gebruikersnamen en wachtwoorden zijn beschikbaar.

  Remote: De gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest".

  Webcontrole: De gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin".

- U kunt de gebruikersnaam niet wijzigen. Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

  ☛ **Netwerk** - **Basis** - **Wachtwoord Remote**, **Wachtwoord webctrl** pag.167

- U moet de gebruikersnaam voor Web Control wachtwoord invoeren, zelfs als het wachtwoord is uitgeschakeld.

- U kunt de volgende items alleen instellen vanaf het scherm **Geavanceerd**.

  Monitor-wachtwoord (tot 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)

  ☛ **Netwerk** - **Basis** - **Monitor-wachtwoord**pag.167

  IPv6-instellingen (handmatig)

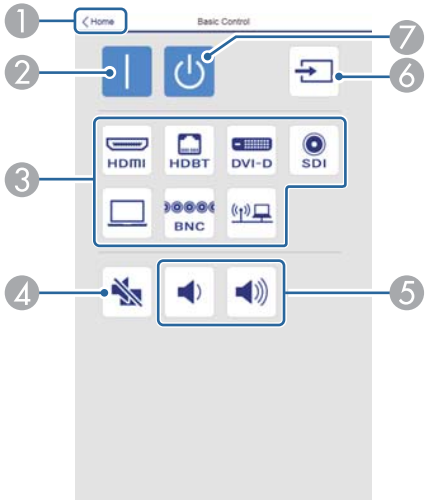
  ☛ **Netwerk** - **IPv6-instellingen**pag.168, pag.172

  Voeg HTTP-poort (voor het poortnummer dat wordt gebruikt voor Webcontrole, kunt u alles gebruiken behalve 80 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

  ☛ **Netwerk** - **Overige**pag.174

Scherm Basic Control

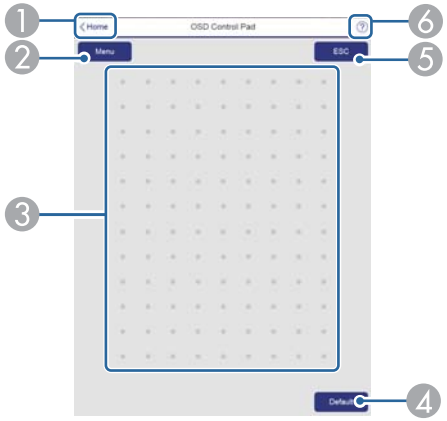
U kunt basis projectorfuncties uitvoeren.



1. Verplaatst naar het Startscherm.
2. Hiermee schakelt u de projector in.
3. Schakelt om naar het doelbeeld.
4. Hiermee schakelt u video en audio in en uit.
5. U kunt hier het volume aanpassen.
6. Detecteert automatisch het ingangssignaal.
7. Hiermee schakelt u de projector uit.

Scherm OSD Control Pad

U kunt het menu Configuratie van de projector gebruiken.



1. Verplaatst naar het Startscherm.
2. Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
3. U kunt het menu Configuratie met uw vinger of met de muis gebruiken.
   Verplaats om een item te selecteren en tik om de selectie te bevestigen.
4. Wanneer "[**Standaard**]: Resetten" wordt weergegeven in de menubalk Configuratie en u dit pictogram selecteert, keren de instellingen terug naar de standaardwaarden.
5. Gaat terug naar het vorige menuniveau in het menu Configuratie.
6. Toont informatie over het gebruik van het OSD Control Pad.

Items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control worden hieronder vermeld.

- Menu Signaal - EDID, DDC-buffer
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid menu - Weergeven - Berichtpositie
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - BNC Sync. beëindig., AC-spanningsbewaking, Lenstype
- Uitgebreid menu - Bewerking - Kalibratie lens
- Menu Uitgebreid - Taal

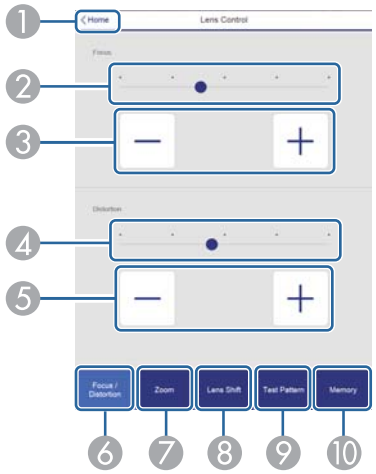
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☛ "Configuratiemenu" pag.148

Scherm Lens Control

U kunt de projectorlens bedienen.

Focus/vervorming bedieningsscherm

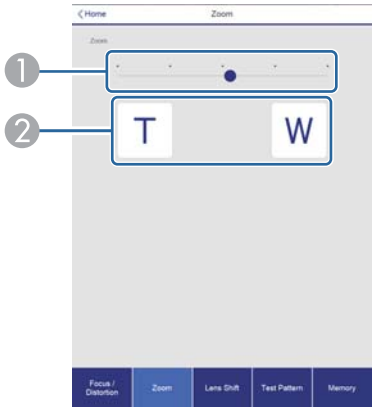


1. Verplaatst naar het Startscherm.
2. Verplaats de slider om de focus aan te passen.
3. Druk op de knoppen om de focus aan te passen.
4. Verplaats de slider om beeldvervorming aan te passen.*
5. Druk op de knoppen om beeldvervorming aan te passen.*
6. Toont het Focus/vervorming bedieningsscherm.
7. Toont het Zoom bedieningsscherm.
8. Toont het Lensverschuiving bedieningsscherm.
9. Toont het Testpatroon bedieningsscherm.
10. Toont het Geheugen bedieningsscherm.

* Dit is niet beschikbaar voor ELPLU02.

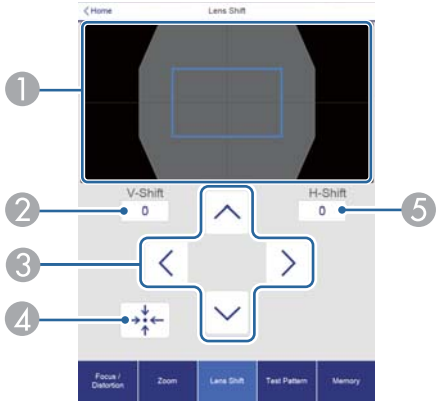
Zoom bedieningsscherm

Dit is niet beschikbaar voor de ELPLX02, ELPLX02W en ELPLR04.



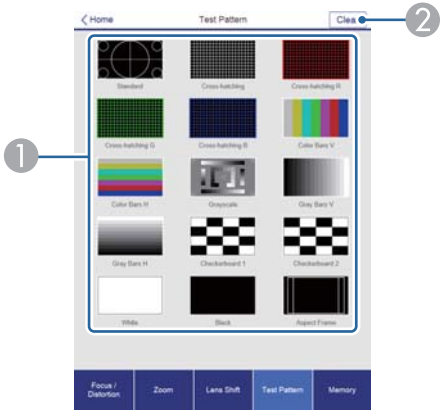
1. Verplaats de slider om de zoom aan te passen.
2. Druk op de knoppen om de zoom aan te passen.

Lensverschuiving bedieningsscherm



1. Toont de positie van het beeld als een blauw vierkant. Wanneer u het beeld verplaatst, wordt een rood vierkant weergegeven op de bestemming.
2. Toont de verticale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.
3. Verplaatst het beeld naar boven, beneden, links of rechts.
4. Beweegt de lenspositie naar de uitgangspositie als u op de knop **OK** op het bevestigingsscherm drukt.
5. Toont de horizontale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.

Testpatroon bedieningsscherm



1. Hiermee geeft u een testpatroon weer.
2. Sluit het testpatroon.

Geheugen bedieningsscherm

Zie het volgende voor geheugenfunctiedetails.

☛ "Geheugenfunctie" pag.122

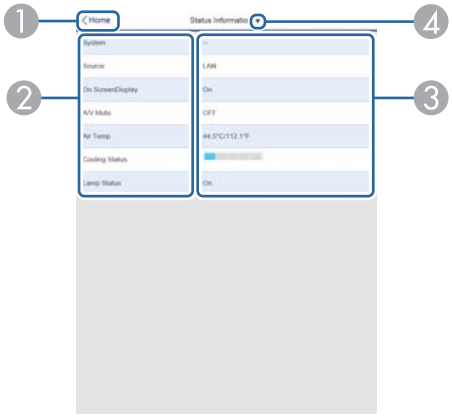


1. Laadt een geheugen.
2. Bewaart een geheugen.
3. Toont een geheugenlijst.
4. Wist een geheugen.
5. Wijzigt een geheugennaam.

Scherm Status Information

U kunt de status van de projector controleren. Zie het volgende voor weergavedetails.

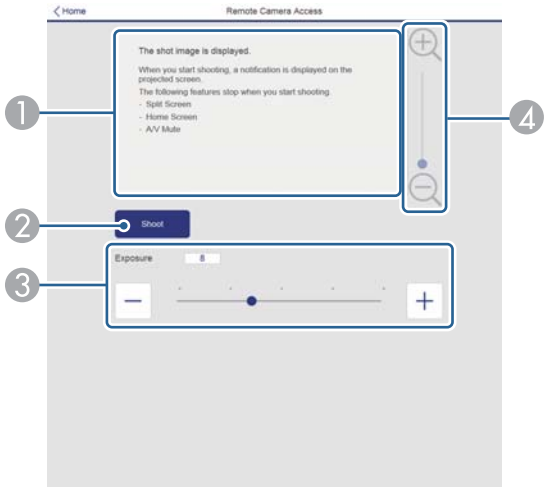
☛ "De statusweergave lezen" pag.197



1. Verplaatst naar het Startscherm.
2. Toont de itemnaam.
3. Toont de status van elk item.
4. Selecteert een categorie uit het volgende.
   Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

Scherm Remote Camera Access

U kunt een foto maken van het geprojecteerde beeld.



1. Toont de foto die u hebt gemaakt.
2. Druk op **Opnemen** om een foto te maken van het geprojecteerde beeld.
3. Past de belichting aan tijdens het opnemen.
4. Zoomt in of uit op het beeld dat u hebt opgenomen.

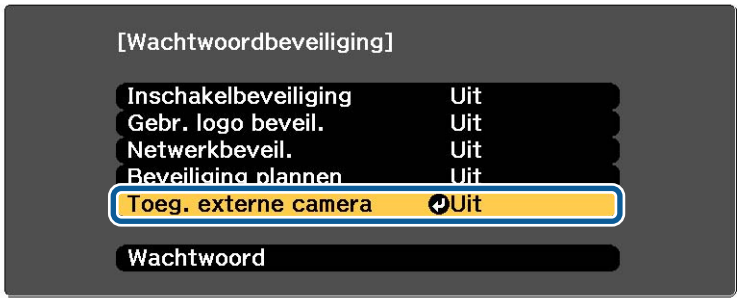
Het geprojecteerde beeld controleren vanaf een externe locatie

Door het geprojecteerde beeld op te nemen vanaf een externe locatie, kunt u dit controleren op het apparaat dat u gebruikt.

- Controleer of **Beveiligde HTTP** is ingesteld op **Aan** vanaf het menu **Netwerk** - **Overige**.
- Dit kan niet worden gebruikt wanneer ELPLX02/ELPLX02W is bevestigd.
- De functie voor toegang tot de externe camera is niet beschikbaar wanneer u de volgende functies gebruikt.
  - Wanneer u de ingebouwde camera gebruikt (Kantelen, Schermafstemming, Kleurkalibratie)
  - Kalibratie lens
  - De functie Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software
- De volgende functies worden geannuleerd wanneer u de functie voor de toegang tot de externe camera gebruikt.
  - Split Screen
  - A/V Mute
  - Weergave startscherm
  - Weergave op scherm (wanneer het bericht verborgen is)

1 Op het scherm **Wachtwoordbeveiliging** stelt u **Toeg. externe camera** in op **Uit**.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.128



2 Selecteer **Toeg. externe camera** via **Netwerk**.

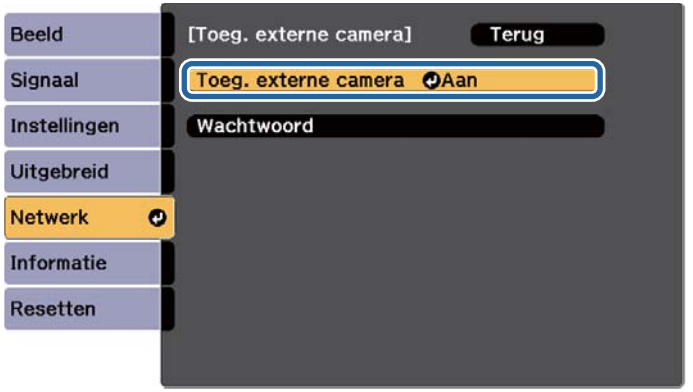


3 Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].

U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren voor het wachtwoord (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt).



4 Zet **Toeg. externe camera** op **Aan**.

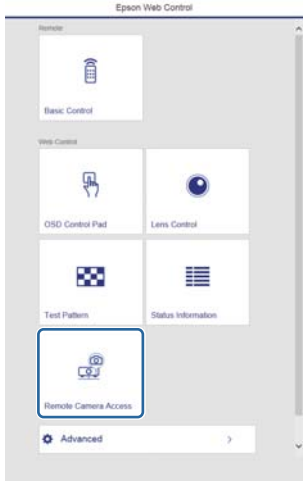


5 Start de webbrowser op de computer of het mobiele apparaat dat verbonden is met het netwerk.

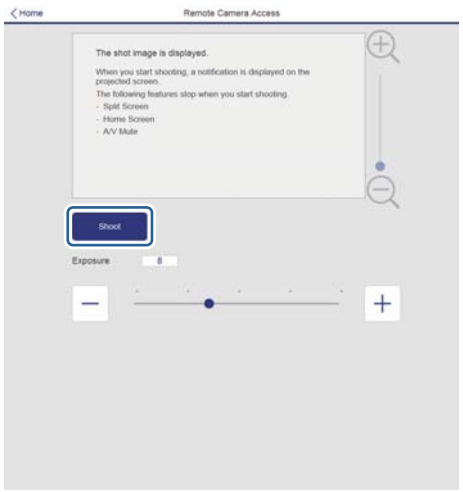
6 Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control.

7 Selecteer **Toeg. externe camera**.

Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is EPSONWEB en het standaard wachtwoord is admin.)



8 Druk op **Opnemen**.



9 Als het wachtwoordscherm verschijnt, voert u het wachtwoord dat u in stap 3 hebt ingesteld,in voor **Toeg. externe camera** - **Wachtwoord** en drukt u vervolgens op **OK**.

Er wordt een bericht weergegeven op het geprojecteerde beeld en de opname start. Het verkrijgen van het beeld duurt ongeveer zes seconden.

- Pas de belichting als nodig aan. Als u aanpassingen aanbrengt, neemt u opnieuw op en controleert u het aangepaste beeld.
- Als u opneemt, kunt u geen bewerkingen uitvoeren, behalve het uitschakelen van de projector.
- U kunt geen waarschuwingsberichten opnemen.

Een certificaat instellen met een webbrowser

U kunt een elektronisch certificaat gebruiken als beveiligingsinstelling voor de projector.

U kunt het elektronisch certificaat installeren vanaf het menu Netwerk van de projector. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" pag.141

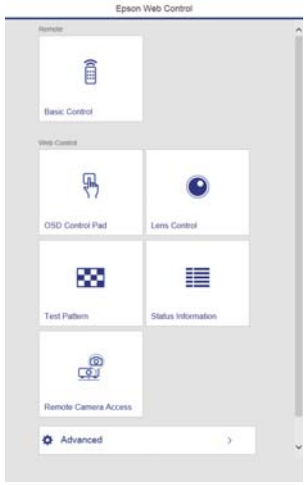
1 Bereid een certificaat voor dat wordt ondersteund door de projector.

2 Zorg dat de projector is ingeschakeld.

3 Start de webbrowser op de computer of het mobiele apparaat dat verbonden is met het netwerk.

4 Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control.

Het scherm Epson Web Control wordt weergegeven.



5 Selecteer **Geavanceerd**.

U moet aanmelden om het scherm Geavanceerd te kunnen weergeven. Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is EPSONWEB en het standaard wachtwoord is admin.)

6 Selecteer **Certificaat** onder **Netwerk**.

7 Klik op de knop **Bestand kiezen** en selecteer het certificaatbestand.

8 Geef het wachtwoord op in het vak **Wachtwoord** en klik dan op **Verzenden**.

9 Wanneer de instellingen zijn voltooid, klikt u op **Toepassen**.

Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk** - **Melding** - **E-mailmelding** pag.173

- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

  ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160

E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Zender: Het e-mailadres ingesteld in **Van**

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Const. helder. Eind)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Laserfout/Laser schakelt niet in)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
  De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Lens shift error
- No lens

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.190

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunt u controleren op problemen met projectoren, zelfs op locaties weg van de projectoren.

☛ **Netwerk** - **Melding** - **SNMP** pag.173

- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (alleen voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

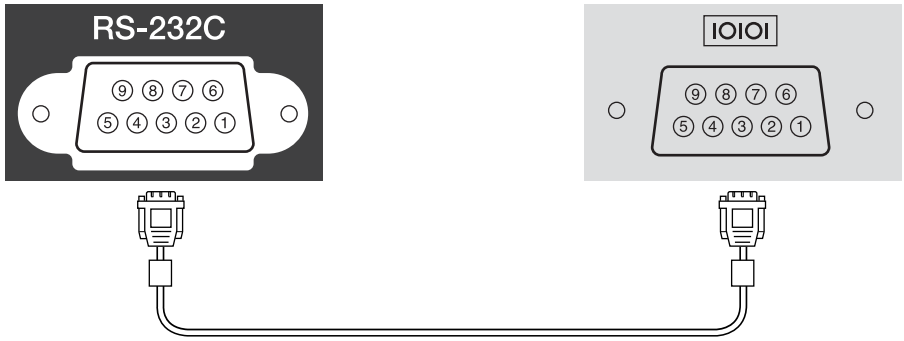
☛ *Adressenlijst Epson Projector*

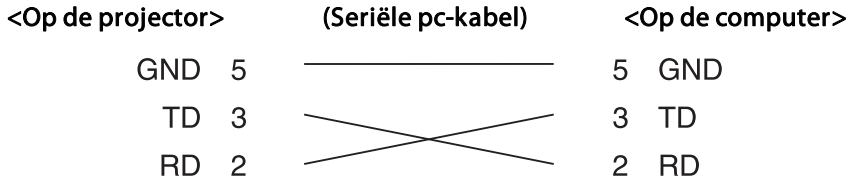
Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector> <Op de computer>





Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits

- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt door de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" pag.165

Hij voldoet aan alle commando´s, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando´s, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Niet-compatibele commando's**

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- **Ingangspoorten en overeenkomend nummer van de ingangsbron**

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
SDI (alleen voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
  EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
  EPSON L1755U/L1750U
  EPSON L1505UH/L1500UH
  EPSON L1495U/L1490U
  EPSON L1715S/L1710S
  EPSON L1515S/L1510S

Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

http://www.crestron.com

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

- **Bediening op afstand via een browser**
  U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.
- **Controle en bediening met toepassingssoftware**
  U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.
  http://www.crestron.com/getroomview

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
  ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.232
  De functie Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  ☛ **Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.160

De projector vanaf een computer bedienen

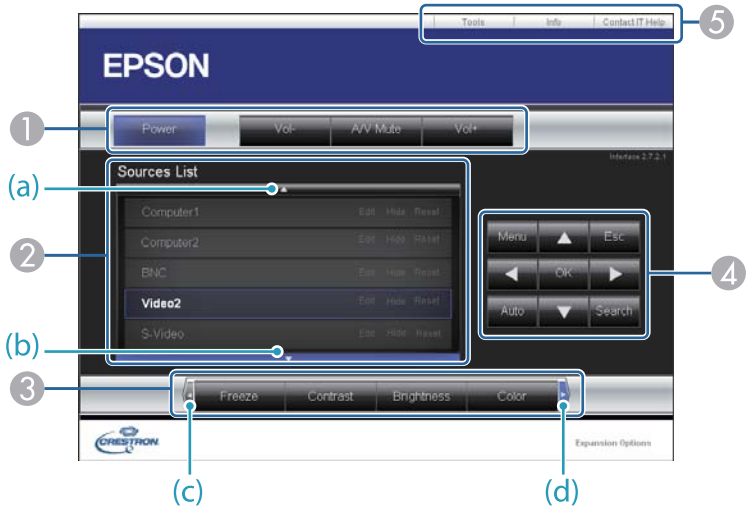
Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
  ☛ **Netwerk** - **Overige** - **Crestron RoomView** pag.174

1. Start de webbrowser op de computer.
2. Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
   Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



1 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.117

2 Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.

U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.

3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" pag.119
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder dat de projectiegrootte verandert. Klik op de knop [⊖] om een beeld te verkleinen dat werd vergroot met de knop [⊕]. Klik op de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.119

4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.21
Menu	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.

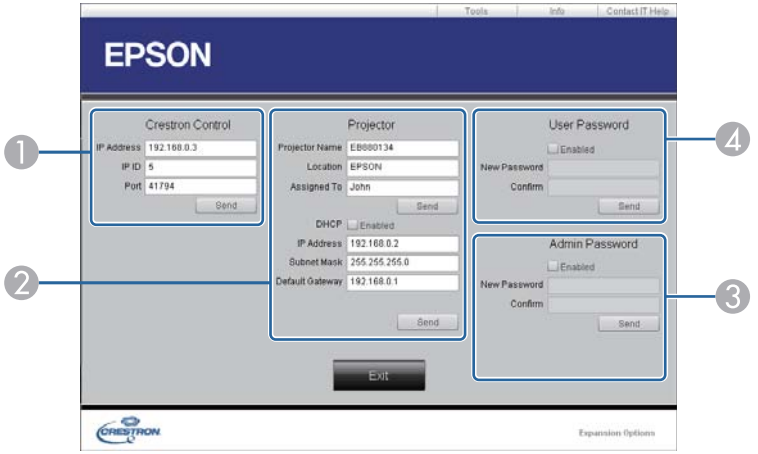
Knop	Functie
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.64
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.21

5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



1 **Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.

2 **Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje **Enabled** in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de **Projector** gemaakte wijzigingen te bevestigen.

③ **Admin Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder **New Password**. Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan **Admin Password** gemaakte wijzigingen te bevestigen.

④ **User Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder **New Password**. Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de **User Password** gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Art-Net

Art-Net is een ethernetcommunicatieprotocol dat is gebaseerd op het TCP/IP-protocol.

U kunt de projector bedienen met een DMX-controller of een toepassingssysteem.

Kanaaldefinities

Hieronder vindt u informatie over de kanaaldefinities die worden gebruikt bij het bedienen van de projector in Art-Net.

Kanaal	Functie	Bewerking		Parameters	Standaard	Bewerkingsinhoud
1	Licht aanpassen (dimmen)	0% - 100%		0 - 255	0	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
2	Ontspanknopbediening	Ontspanknop	Open	0 - 63	128	Schakelt A/V dempen in/uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		
		Ontspanknop	Gesloten	192 - 255		
3	Bron schakelen	Niet-operationeel		0 - 7	0	Wijzigt naar de opgegeven bron.
		HDMI		8 - 15		
		Niet-operationeel		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Niet-operationeel		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Computer		56 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Niet-operationeel		88 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 255		

Kanaal	Functie	Bewerking		Parameters	Standaard	Bewerkingsinhoud
4	Lenspositie	Niet-operationeel		0 - 31	0	Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
		Verplaatsen naar de uitgangspositie		32 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 255		
5	Horizontale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de horizontale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 -159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
6	Verticale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de verticale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 -159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		

Kanaal	Functie	Bewerking		Parameters	Standaard	Bewerkingsinhoud
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
7	Elektronisch zoomen	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische zoom uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 -159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
8	Elektronische scherpstelling	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische scherpstelling uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 -159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		

Kanaal	Functie	Bewerking		Parameters	Standaard	Bewerkingsinhoud
9	Elektronische vervorming	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische vervorming uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 -159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
10	Lensgeheugen laden	Niet-operationeel		0 - 15	0	Laadt het opgegeven lensgeheugen.
		Lensgeheugen 1 laden		16 - 31		
		Lensgeheugen 2 laden		32 - 47		
		Lensgeheugen 3 laden		48 - 63		
		Lensgeheugen 4 laden		64 - 79		
		Lensgeheugen 5 laden		80 - 95		
		Lensgeheugen 6 laden		96 - 111		
		Lensgeheugen 7 laden		112 - 127		
		Lensgeheugen 8 laden		128 - 143		
		Lensgeheugen 9 laden		144 - 159		
		Lensgeheugen 10 laden		160 - 175		
		Niet-operationeel		176 - 255		
11	Energiebeheer	Uitschakelen		0 - 63	128	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		

Kanaal	Functie	Bewerking	Parameters	Standaard	Bewerkingsinhoud
		Inschakelen	192 - 255		
12	Geometrische corr.	Uit	0 - 15	255	Voert de geometrische correctie uit.
		Horizontale/verticale vervorming (Keystone)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Puntcorrectie	48 - 63		
		Gebogen oppervlak	64 - 79		
		Hoekmuur	80 - 95		
		Laad geheugen 1 geometrische correctie	96 - 111		Laadt een geheugen van de geometrische correctie.
		Laad geheugen 2 geometrische correctie	112 - 127		
		Laad geheugen 3 geometrische correctie	128 - 143		
		Niet-operationeel	144 - 175		
13	Vergrendelen	Bediening niet mogelijk	0 - 127	0	Schakelt Art-Net-bewerkingen in/uit.
		Bediening mogelijk	128 - 255		



Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, kunnen de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware verschillen van de eigenlijke projectorstatus. Als u alle kanaalbedieningselementen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" en vervolgens terug op "Bediening mogelijk".

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf augustus 2017. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Lenseenheid
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08
Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.
☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.255

Computerkabel ELPKC02
(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09
(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)
Computerkabel ELPKC10
(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19
(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)
Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met Video-component.

Kabelset afstandsbediening ELPKC28
(set van 2 stuks van 10 m)
Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

HDBaseT Transmitter ELPHD01
Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de norm HDBaseT. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Draadloze LAN-eenheid ELPAP10
Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Polarisator ELPPL01
Gebruik dit bij het stapelen van twee projectors en het projecteren van 3D-beelden.

Passieve 3D-bril (standaard vijfdelige set) ELPGS02A
Passieve 3D-bril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B
Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met twee projectoren.

Documentcamera ELPDC13, ELPDC21
Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

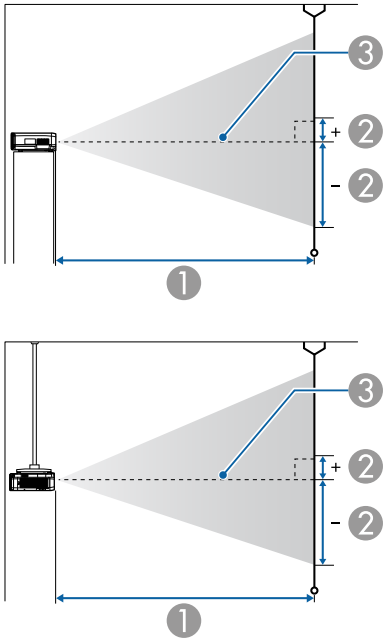
Lage plafondbeugel* ELPMB47
Hoge plafondbeugel* ELPMB48
Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Verbruiksmateriaal

Luchtfilter ELPAF51
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand voor EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U



1. Projectieafstand
2. is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
3. Lensmiddelpunt

Wanneer het scherm groter is dan 500”, worden fijne tekst en beelden mogelijk niet duidelijk weergegeven.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		1 Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	2 Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	226 tot 370	-101 tot +9
80"	163x122	304 tot 497	-134 tot +12
100"	203x152	383 tot 623	-168 tot +15
120"	244x183	461 tot 749	-201 tot +18
150"	305x229	578 tot 938	-252 tot +23
200"	406x305	773 tot 1253	-335 tot +31
250"	508x381	969 tot 1569	-419 tot +38
500"	1016x762	1945 tot 3145	-839 tot +77
800"	1626x1219	3117 tot 5037	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		1 Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	2 Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	205 tot 336	-87 tot +13
80"	177x100	276 tot 450	-116 tot +17
100"	221x125	347 tot 565	-145 tot +21
120"	266x149	417 tot 679	-174 tot +25
150"	332x187	524 tot 851	-218 tot +31
200"	443x249	701 tot 1137	-291 tot +42

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
250"	553x311	879 tot 1423	-363 tot +52
500"	1107x623	1765 tot 2855	-727 tot +104
800"	1771x996	2829 tot 4573	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	199 tot 326	-89 tot +8
80"	172x108	268 tot 438	-119 tot +11
100"	215x135	337 tot 549	-148 tot +14
120"	258x162	406 tot 661	-178 tot +16
150"	323x202	509 tot 828	-222 tot +20
200"	431x269	682 tot 1106	-296 tot +27
250"	538x337	855 tot 1385	-370 tot +34
500"	1077x673	1717 tot 2777	-741 tot +68
800"	1723x1077	2753 tot 4449	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	3443 tot 5563	-1482 tot +135

ELPLX02/ELPLX02W

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
89"	181x136	74	-7 tot +27
100"	203x152	84	-8 tot +30
120"	244x183	102	-9 tot +37
150"	305x229	128	-11 tot +46
200"	406x305	172	-15 tot +61
300"	610x457	259	-23 tot +91
500"	1016x762	434	-38 tot +152
800"	1626x1219	696	-61 tot +244

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
98"	217x122	74	0 tot +34
100"	221x125	76	0 tot +35
120"	266x149	92	0 tot +42
150"	332x187	116	0 tot +52
200"	443x249	155	0 tot +69
300"	664x374	235	0 tot +104
500"	1107x623	394	0 tot +173
800"	1771x996	632	0 tot +277

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
100"	215x135	74	-7 tot +27
120"	258x162	89	-8 tot +32
150"	323x202	112	-10 tot +40
200"	431x269	151	-13 tot +54
300"	646x404	228	-20 tot +81
500"	1007x673	383	-34 tot +135
800"	1723x1077	615	-54 tot +215
1000"	2154x1346	769	-67 tot +269

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	177x100	83 tot 100	-76 tot -23
100"	221x125	104 tot 126	-96 tot -29
120"	266x149	126 tot 152	-115 tot -35
150"	332x187	158 tot 191	-143 tot -43
200"	443x249	212 tot 256	-191 tot -58
250"	553x311	266 tot 320	-239 tot -72
500"	1107x623	535 tot 644	-478 tot -145
800"	1771x996	859 tot 1032	-764 tot -232

ELPLU03

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	163x122	91 tot 111	-90 tot -32
100"	203x152	115 tot 139	-113 tot -40
120"	244x183	139 tot 168	-135 tot -47
150"	305x229	175 tot 211	-169 tot -59
200"	406x305	234 tot 282	-226 tot -79
250"	508x381	293 tot 353	-282 tot -99
500"	1016x762	590 tot 709	-564 tot -198
800"	1626x1219	964 tot 1137	-903 tot -316

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	172x108	80 tot 97	-80 tot -28
100"	215x135	101 tot 123	-100 tot -35
110"	237x148	112 tot 135	-110 tot -38
120"	258x162	122 tot 148	-120 tot -42
150"	323x202	154 tot 186	-150 tot -52
200"	431x269	206 tot 249	-199 tot -70
250"	538x337	259 tot 312	-249 tot -87
400"	862x539	416 tot 500	-399 tot -140
500"	1077x673	521 tot 626	-499 tot -175
800"	1723x1077	836 tot 1004	-798 tot -279

16:10 Schermgrootte		① Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	② Verticale lensverschuiving Onder naar boven
1000"	2154x1346	1045 tot 1256	-997 tot -349

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		① Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	② Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	91 tot 110	-101 tot +9
80"	163x122	123 tot 149	-134 tot +12
100"	203x152	155 tot 188	-168 tot +15
120"	244x183	187 tot 226	-201 tot +18
150"	305x229	236 tot 284	-252 tot +23
200"	406x305	316 tot 381	-335 tot +31
250"	508x381	396 tot 478	-419 tot +38
500"	1016x762	798 tot 961	-839 tot +77
800"	1626x1219	1281 tot 1541	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		① Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	② Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	82 tot 100	-87 tot +13
80"	177x100	111 tot 135	-116 tot +17
100"	221x125	140 tot 170	-145 tot +21
120"	266x149	170 tot 205	-174 tot +25
150"	332x187	213 tot 258	-218 tot +31
200"	443x249	286 tot 346	-291 tot +42
250"	553x311	359 tot 433	-363 tot +52
500"	1107x623	724 tot 872	-727 tot +104
800"	1171x996	1162 tot 1399	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		① Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	② Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	80 tot 97	-89 tot +8
80"	172x108	108 tot 131	-119 tot +11
100"	215x135	136 tot 165	-148 tot +14
120"	258x162	165 tot 199	-178 tot +16
150"	323x202	207 tot 251	-222 tot +20
200"	431x269	278 tot 336	-296 tot +27
250"	538x337	349 tot 421	-370 tot +34
500"	1077x673	704 tot 848	-741 tot +68
800"	1723x1077	1131 tot 1361	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	1415 tot 1702	-1482 tot +135

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	108 tot 154	-68 tot -24
80"	163x122	147 tot 207	-90 tot -32
100"	203x152	185 tot 260	-113 tot -40
120"	244x183	224 tot 313	-135 tot -47
150"	305x229	282 tot 393	-169 tot -59
200"	406x305	378 tot 526	-226 tot -79
250"	508x381	475 tot 659	-282 tot -99
500"	1016x762	957 tot 1324	-564 tot -198
800"	1626x1219	1536 tot 2123	-903 tot -316

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	97 tot 139	-57 tot -17
80"	177x100	132 tot 187	-76 tot -23
100"	221x125	167 tot 236	-96 tot -29
120"	266x149	202 tot 284	-115 tot -35
150"	332x187	255 tot 357	-143 tot -43
200"	443x249	343 tot 477	-191 tot -58
250"	553x311	430 tot 598	-239 tot -72
500"	1107x623	868 tot 1202	-478 tot -145

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
800"	1171x996	1394 tot 1927	-764 tot -232

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	94 tot 135	-60 tot -21
80"	172x108	129 tot 182	-80 tot -28
100"	215x135	163 tot 229	-100 tot -35
120"	258x162	197 tot 276	-120 tot -42
150"	323x202	248 tot 347	-150 tot -52
200"	431x269	333 tot 464	-199 tot -70
250"	538x337	418 tot 582	-249 tot -87
400"	862x539	674 tot 934	-399 tot -140
500"	1077x673	844 tot 1169	-499 tot -175
800"	1723x1077	1356 tot 1874	-798 tot -279
1000"	2154x1346	1697 tot 2344	-997 tot -349

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	170 tot 234	-101 tot +9
80"	163x122	229 tot 315	-134 tot +12
100"	203x152	288 tot 395	-168 tot +15
120"	244x183	348 tot 475	-201 tot +18
150"	305x229	436 tot 596	-252 tot +23
200"	406x305	584 tot 797	-335 tot +31
250"	508x381	732 tot 998	-419 tot +38
500"	1016x762	1472 tot 2003	-839 tot +77
800"	1626x1219	2360 tot 3209	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	154 tot 212	-87 tot +13
80"	177x100	207 tot 285	-116 tot +17
100"	221x125	261 tot 358	-145 tot +21
120"	266x149	315 tot 431	-174 tot +25
150"	332x187	395 tot 540	-218 tot +31
200"	443x249	530 tot 723	-291 tot +42
250"	553x311	664 tot 905	-363 tot +52
500"	1107x623	1336 tot 1818	-727 tot +104

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
800"	1171x996	2142 tot 2913	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	149 tot 206	-89 tot +8
80"	172x108	202 tot 277	-119 tot +11
100"	215x135	254 tot 348	-148 tot +14
120"	258x162	306 tot 419	-178 tot +16
150"	323x202	385 tot 526	-222 tot +20
200"	431x269	515 tot 703	-296 tot +27
250"	538x337	646 tot 881	-370 tot +34
500"	1077x673	1299 tot 1769	-741 tot +68
800"	1723x1077	2084 tot 2834	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	2606 tot 3544	-1482 tot +135

ELPLW08

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	124 tot 174	-101 tot +9

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	163x122	166 tot 234	-134 tot +12
100"	203x152	209 tot 294	-168 tot +15
120"	244x183	251 tot 354	-201 tot +18
150"	305x229	315 tot 444	-252 tot +23
200"	406x305	422 tot 594	-335 tot +31
300"	610x457	635 tot 893	-503 tot +46
500"	1016x762	1060 tot 1491	-839 tot +77
800"	1626x1219	1699 tot 2389	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	112 tot 158	-87 tot +13
80"	177x100	151 tot 212	-116 tot +17
100"	221x125	189 tot 267	-145 tot +21
120"	266x149	228 tot 321	-174 tot +25
150"	332x187	286 tot 403	-218 tot +31
200"	443x249	383 tot 538	-291 tot +42
300"	664x374	576 tot 810	-436 tot +63
500"	1107x623	962 tot 1354	-727 tot +104
800"	1771x996	1542 tot 2169	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	109 tot 154	-89 tot +8
80"	172x108	146 tot 206	-119 tot +11
100"	215x135	184 tot 259	-148 tot +14
120"	258x162	222 tot 312	-178 tot +16
150"	323x202	278 tot 391	-222 tot +20
200"	431x269	372 tot 524	-296 tot +27
300"	646x404	560 tot 788	-444 tot +41
500"	1077x673	936 tot 1317	-741 tot +68
800"	1723x1077	1500 tot 2110	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	1876 tot 2639	-1482 tot +135

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	349 tot 537	-101 tot +9
80"	163x122	469 tot 720	-134 tot +12
100"	203x152	590 tot 904	-168 tot +15
120"	244x183	710 tot 1087	-201 tot +18
150"	305x229	891 tot 1362	-252 tot +23
200"	406x305	1193 tot 1821	-335 tot +31
250"	508x381	1494 tot 2279	-419 tot +38

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1016x762	3002 tot 4571	-839 tot +77
800"	1626x1219	4810 tot 7322	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	315 tot 486	-87 tot +13
80"	177x100	425 tot 653	-116 tot +17
100"	221x125	534 tot 819	-145 tot +21
120"	266x149	664 tot 986	-174 tot +25
150"	332x187	808 tot 1236	-218 tot +31
200"	443x249	1082 tot 1652	-291 tot +42
250"	553x311	1355 tot 2068	-363 tot +52
500"	1107x623	2724 tot 4149	-727 tot +104
800"	1771x996	4366 tot 6646	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	306 tot 473	-89 tot +8
80"	172x108	413 tot 635	-119 tot +11
100"	215x135	519 tot 797	-148 tot +14

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
120"	258x162	626 tot 959	-178 tot +16
150"	323x202	786 tot 1202	-222 tot +20
200"	431x269	1052 tot 1607	-296 tot +27
250"	538x337	1318 tot 2012	-370 tot +34
500"	1077x673	2650 tot 4036	-741 tot +68
800"	1723x1077	4248 tot 6466	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	5313 tot 8086	-1482 tot +135

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	507 tot 780	-101 tot +9
80"	163x122	683 tot 1048	-134 tot +12
100"	203x152	860 tot 1316	-168 tot +15
120"	244x183	1037 tot 1584	-201 tot +18
150"	305x229	1302 tot 1985	-252 tot +23
200"	406x305	1744 tot 2655	-335 tot +31
250"	508x381	2186 tot 3325	-419 tot +38
500"	1016x762	4396 tot 6673	-839 tot +77
800"	1626x1219	7048 tot 10691	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	458 tot 706	-87 tot +13
80"	177x100	618 tot 949	-116 tot +17
100"	221x125	779 tot 1192	-145 tot +21
120"	266x149	939 tot 1436	-174 tot +25
150"	332x187	1180 tot 1800	-218 tot +31
200"	443x249	1581 tot 2408	-291 tot +42
250"	553x311	1983 tot 3016	-363 tot +52
500"	1107x623	3989 tot 6056	-727 tot +104
800"	1771x996	6397 tot 9704	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	445 tot 686	-89 tot +8
80"	172x108	601 tot 923	-119 tot +11
100"	215x135	757 tot 1160	-148 tot +14
120"	258x162	913 tot 1396	-178 tot +16
150"	323x202	1147 tot 1751	-222 tot +20
200"	431x269	1538 tot 2343	-296 tot +27
250"	538x337	1928 tot 2934	-370 tot +34
500"	1077x673	3881 tot 5892	-741 tot +68
800"	1723x1077	6223 tot 9441	-1185 tot +108

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
1000"	2154x1346	7785 tot 11807	-1482 tot +135

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	756 tot 1069	-101 tot +9
80"	163x122	1019 tot 1436	-134 tot +12
100"	203x152	1281 tot 1803	-168 tot +15
120"	244x183	1544 tot 2170	-201 tot +18
150"	305x229	1937 tot 2720	-252 tot +23
200"	406x305	2594 tot 3637	-335 tot +31
250"	508x381	3250 tot 4555	-419 tot +38
500"	1016x762	6351 tot 9141	-839 tot +77
800"	1626x1219	10469 tot 14645	-1342 tot +123

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	683 tot 968	-87 tot +13
80"	177x100	922 tot 1301	-116 tot +17

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
100"	221x125	1160 tot 1634	-145 tot +21
120"	266x149	1398 tot 1967	-174 tot +25
150"	332x187	1756 tot 2467	-218 tot +31
200"	443x249	2352 tot 3300	-291 tot +42
250"	553x311	2948 tot 4132	-363 tot +52
500"	1107x623	5927 tot 8296	-727 tot +104
800"	1771x996	9502 tot 13293	-1163 tot +167

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	130x81	664 tot 941	-89 tot +8
80"	172x108	896 tot 1265	-119 tot +11
100"	215x135	1128 tot 1589	-148 tot +14
120"	258x162	1360 tot 1913	-178 tot +16
150"	323x202	1708 tot 2399	-222 tot +20
200"	431x269	2287 tot 3209	-296 tot +27
250"	538x337	2867 tot 4020	-370 tot +34
500"	1077x673	5765 tot 8071	-741 tot +68
800"	1723x1077	9244 tot 12933	-1185 tot +108
1000"	2154x1346	11562 tot 16174	-1482 tot +135

ELPLR04

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶	❷
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
500"	1016x762	874	-381
800"	1626x1219	1402	-610

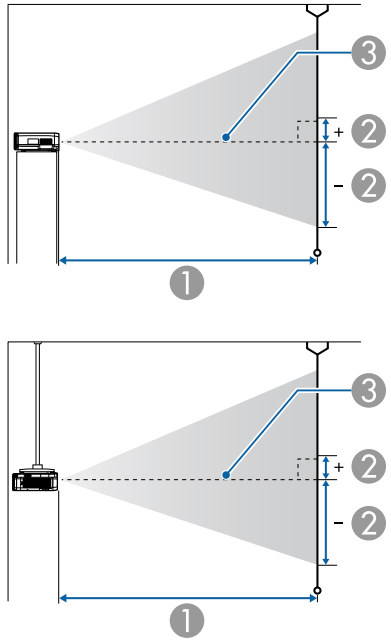
Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶	❷
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
500"	1107x623	792	-311
800"	1771x996	1272	-498

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶	❷
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337
800"	1723x1077	1237	-538
1000"	2154x1346	1548	-673

Projectie-afstand voor EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



❶ Projectieafstand

❷ is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.

❸ Lensmiddelpunt

Wanneer het scherm groter is dan 500”, worden fijne tekst en beelden mogelijk niet duidelijk weergegeven.

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	193 tot 318	-96 tot +5
80"	163x122	260 tot 427	-128 tot +6
100"	203x152	328 tot 536	-160 tot +8
120"	244x183	395 tot 644	-192 tot +9
150"	305x229	496 tot 808	-240 tot +11
180"	366x274	596 tot 971	-288 tot +14
200"	406x305	663 tot 1079	-320 tot +15
300"	610x457	999 tot 1623	-480 tot +23
500"	1016x762	1671 tot 2710	-800 tot +38
800"	1626x1219	2678 tot 4342	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	3350 tot 5429	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	211 tot 347	-92 tot +17
80"	177x100	285 tot 466	-123 tot +23
100"	221x125	358 tot 584	-154 tot +29
120"	266x149	431 tot 703	-184 tot +35

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
150"	332x187	541 tot 880	-230 tot +44
180"	398x224	650 tot 1058	-276 tot +52
200"	443x249	724 tot 1177	-307 tot +58
300"	664x374	1089 tot 1769	-461 tot +87
500"	1107x623	1821 tot 2954	-768 tot +145
800"	1771x996	2919 tot 4731	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	205 tot 338	-94 tot +13
80"	172x108	277 tot 453	-125 tot +17
100"	215x135	348 tot 568	-156 tot +22
120"	258x162	419 tot 684	-187 tot +26
150"	323x202	526 tot 856	-234 tot +32
180"	388x242	633 tot 1029	-281 tot +39
200"	431x269	704 tot 1145	-312 tot +43
300"	646x404	1060 tot 1721	-469 tot +65
500"	1077x673	1772 tot 2874	-781 tot +108
800"	1723x1077	2839 tot 4603	-1249 tot +172

ELPLX02/ELPLX02W

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
100"	203x152	72	-8 tot +8
120"	244x183	87	-9 tot +9
150"	305x229	109	-11 tot +11
200"	406x305	147	-15 tot +15
300"	610x457	222	-23 tot +23
500"	1016x762	373	-38 tot +38
800"	1626x1219	598	-61 tot +61
1000"	2032x1524	749	-76 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
92"	204x115	72	+11 tot +27
100"	221x125	79	+12 tot +29
120"	266x149	95	+15 tot +35
150"	332x187	120	+19 tot +44
200"	443x249	161	+25 tot +58
300"	664x374	242	+37 tot +87
500"	1107x623	406	+62 tot +145
800"	1771x996	652	+100 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Breed)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
94"	203x127	72	+5 tot +20
100"	215x135	76	+5 tot +22
120"	258x162	92	+6 tot +26
150"	323x202	116	+8 tot +32
200"	431x269	156	+11 tot +43
300"	646x404	236	+16 tot +65
500"	1077x673	395	+27 tot +108
800"	1723x1077	634	+43 tot +172

ELPLU03

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	163x122	78 tot 95	-80 tot -41
100"	203x152	99 tot 120	-101 tot -52
120"	244x183	119 tot 144	-121 tot -62
150"	305x229	150 tot 181	-151 tot -78
180"	366x274	180 tot 218	-181 tot -93
200"	406x305	201 tot 242	-201 tot -104
300"	610x457	302 tot 365	-302 tot -155
500"	1016x762	506 tot 610	-503 tot -259
800"	1626x1219	812 tot 978	-805 tot -414

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
1000"	2032x1524	1016 tot 1224	-1006 tot -518

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	177x100	86 tot 104	-71 tot -29
100"	221x125	108 tot 130	-89 tot -36
120"	266x149	130 tot 157	-107 tot -43
150"	332x187	163 tot 197	-133 tot -54
180"	398x224	197 tot 237	-160 tot -64
200"	443x249	219 tot 264	-178 tot -71
300"	664x374	330 tot 398	-267 tot -107
500"	1107x623	552 tot 665	-444 tot -178
800"	1771x996	885 tot 1066	-711 tot -285

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
80"	172x108	83 tot 101	-75 tot -33
100"	215x135	105 tot 127	-93 tot -41
120"	258x162	126 tot 153	-112 tot -50
150"	323x202	159 tot 192	-140 tot -62

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
180"	388x242	191 tot 231	-168 tot -75
200"	431x269	213 tot 257	-186 tot -83
300"	646x404	321 tot 387	-280 tot -124
500"	1077x673	537 tot 647	-466 tot -207
800"	1723x1077	861 tot 1037	-745 tot -331

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	78 tot 95	-96 tot +5
80"	163x122	105 tot 128	-128 tot +6
100"	203x152	132 tot 161	-160 tot +8
120"	244x183	160 tot 194	-192 tot +9
150"	305x229	201 tot 244	-240 tot +11
180"	366x274	242 tot 294	-288 tot +14
200"	406x305	270 tot 327	-320 tot +15
300"	610x457	407 tot 493	-480 tot +23
500"	1016x762	681 tot 824	-800 tot +38
800"	1626x1219	1093 tot 1322	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	1367 tot 1653	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	85 tot 104	-92 tot +17
80"	177x100	115 tot 140	-123 tot +23
100"	221x125	145 tot 176	-154 tot +29
120"	266x149	175 tot 212	-184 tot +35
150"	332x187	219 tot 266	-230 tot +44
180"	398x224	264 tot 320	-276 tot +52
200"	443x249	294 tot 356	-307 tot +58
300"	664x374	444 tot 537	-461 tot +87
500"	1107x623	743 tot 898	-768 tot +145
800"	1771x996	1191 tot 1440	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	83 tot 101	-94 tot +13
80"	172x108	112 tot 136	-125 tot +17
100"	215x135	141 tot 171	-156 tot +22
120"	258x162	170 tot 206	-187 tot +26
150"	323x202	213 tot 259	-234 tot +32
180"	388x242	257 tot 311	-281 tot +39
200"	431x269	286 tot 347	-312 tot +43
300"	646x404	432 tot 522	-469 tot +65

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	722 tot 874	-781 tot +108
800"	1723x1077	1159 tot 1401	-1249 tot +172

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	92 tot 132	-60 tot -31
80"	163x122	125 tot 177	-80 tot -41
100"	203x152	158 tot 223	-101 tot -52
120"	244x183	191 tot 269	-121 tot -62
150"	305x229	241 tot 338	-151 tot -78
180"	366x274	291 tot 406	-181 tot -93
200"	406x305	324 tot 452	-201 tot -104
300"	610x457	490 tot 681	-302 tot -155
500"	1016x762	822 tot 1139	-503 tot -259
800"	1626x1219	1319 tot 1826	-805 tot -414
1000"	2032x1524	1651 tot 2284	-1006 tot -518

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	101 tot 144	-53 tot -21
80"	177x100	137 tot 194	-71 tot -29
100"	221x125	173 tot 244	-89 tot -36
120"	266x149	209 tot 294	-107 tot -43
150"	332x187	263 tot 368	-133 tot -54
180"	398x224	317 tot 443	-160 tot -64
200"	443x249	354 tot 493	-178 tot -71
300"	664x374	534 tot 743	-267 tot -107
500"	1107x623	896 tot 1242	-444 tot -178
800"	1771x996	1438 tot 1990	-711 tot -285

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	98 tot 140	-56 tot -25
80"	172x108	133 tot 188	-75 tot -33
100"	215x135	168 tot 237	-93 tot -41
120"	258x162	203 tot 285	-112 tot -50
150"	323x202	256 tot 358	-140 tot -62
180"	388x242	309 tot 431	-168 tot -75
200"	431x269	344 tot 480	-186 tot -83
300"	646x404	520 tot 722	-280 tot -124

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	871 tot 1208	-466 tot -207
800"	1723x1077	1399 tot 1936	-745 tot -331

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	145 tot 200	-96 tot +5
80"	163x122	196 tot 269	-128 tot +6
100"	203x152	247 tot 339	-160 tot +8
120"	244x183	298 tot 408	-192 tot +9
150"	305x229	375 tot 511	-240 tot +11
180"	366x274	452 tot 615	-288 tot +14
200"	406x305	503 tot 684	-320 tot +15
300"	610x457	758 tot 1030	-480 tot +23
500"	1016x762	1268 tot 1721	-800 tot +38
800"	1626x1219	2034 tot 2759	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	2544 tot 3450	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	159 tot 219	-92 tot +17
80"	177x100	215 tot 294	-123 tot +23
100"	221x125	270 tot 370	-154 tot +29
120"	266x149	326 tot 445	-184 tot +35
150"	332x187	409 tot 558	-230 tot +44
180"	398x224	493 tot 671	-276 tot +52
200"	443x249	548 tot 746	-307 tot +58
300"	664x374	826 tot 1123	-461 tot +87
500"	1107x623	1382 tot 1876	-768 tot +145
800"	1771x996	2216 tot 3006	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	155 tot 213	-94 tot +13
80"	172x108	209 tot 286	-125 tot +17
100"	215x135	263 tot 359	-156 tot +22
120"	258x162	317 tot 433	-187 tot +26
150"	323x202	398 tot 543	-234 tot +32
180"	388x242	479 tot 652	-281 tot +39
200"	431x269	533 tot 726	-312 tot +43
300"	646x404	804 tot 1092	-469 tot +65

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
500"	1077x673	1345 tot 1825	-781 tot +108
800"	1723x1077	2156 tot 2924	-1249 tot +172

ELPLW08

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	106 tot 150	-96 tot +5
80"	163x122	143 tot 201	-128 tot +6
100"	203x152	179 tot 252	-160 tot +8
120"	244x183	216 tot 304	-192 tot +9
150"	305x229	271 tot 381	-240 tot +11
200"	406x305	362 tot 510	-320 tot +15
300"	610x457	545 tot 767	-480 tot +23
500"	1016x762	910 tot 1281	-800 tot +38
800"	1626x1219	1459 tot 2053	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	1825 tot 2567	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	116 tot 163	-92 tot +17
80"	177x100	156 tot 219	-123 tot +23
100"	221x125	195 tot 275	-154 tot +29
120"	266x149	235 tot 331	-184 tot +35
150"	332x187	295 tot 416	-230 tot +44
200"	443x249	395 tot 556	-307 tot +58
300"	664x374	594 tot 836	-461 tot +87
500"	1107x623	992 tot 1396	-768 tot +145
800"	1771x996	1590 tot 2237	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	113 tot 159	-94 tot +13
80"	172x108	151 tot 213	-125 tot +17
100"	215x135	190 tot 268	-156 tot +22
120"	258x162	229 tot 322	-187 tot +26
150"	323x202	287 tot 404	-234 tot +32
200"	431x269	384 tot 540	-312 tot +43
300"	646x404	578 tot 813	-469 tot +65
500"	1077x673	965 tot 1358	-781 tot +108
800"	1723x1077	1547 tot 2176	-1249 tot +172

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	298 tot 461	-96 tot +5
80"	163x122	401 tot 619	-128 tot +6
100"	203x152	505 tot 777	-160 tot +8
120"	244x183	609 tot 935	-192 tot +9
150"	305x229	764 tot 1172	-240 tot +11
180"	366x274	919 tot 1409	-288 tot +14
200"	406x305	1023 tot 1567	-320 tot +15
300"	610x457	1541 tot 2358	-480 tot +23
500"	1016x762	2578 tot 3938	-800 tot +38
800"	1626x1219	4132 tot 6309	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	5169 tot 7890	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	325 tot 503	-92 tot +17
80"	177x100	438 tot 676	-123 tot +23
100"	221x125	551 tot 848	-154 tot +29
120"	266x149	664 tot 1020	-184 tot +35
150"	332x187	834 tot 1278	-230 tot +44
180"	398x224	1003 tot 1537	-276 tot +52

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	443x249	1116 tot 1709	-307 tot +58
300"	664x374	1680 tot 2570	-461 tot +87
500"	1107x623	2810 tot 4292	-768 tot +145
800"	1771x996	4503 tot 6875	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	316 tot 490	-94 tot +13
80"	172x108	426 tot 657	-125 tot +17
100"	215x135	536 tot 825	-156 tot +22
120"	258x162	646 tot 992	-187 tot +26
150"	323x202	811 tot 1243	-234 tot +32
180"	388x242	975 tot 1495	-281 tot +39
200"	431x269	1085 tot 1662	-312 tot +43
300"	646x404	1635 tot 2500	-469 tot +65
500"	1077x673	2733 tot 4175	-781 tot +108
800"	1723x1077	4381 tot 6689	-1249 tot +172

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	431 tot 668	-96 tot +5
80"	163x122	583 tot 899	-128 tot +6
100"	203x152	735 tot 1129	-160 tot +8
120"	244x183	887 tot 1360	-192 tot +9
150"	305x229	1114 tot 1706	-240 tot +11
180"	366x274	1342 tot 2052	-288 tot +14
200"	406x305	1494 tot 2283	-320 tot +15
300"	610x457	2253 tot 3436	-480 tot +23
500"	1016x762	3771 tot 5742	-800 tot +38
800"	1626x1219	6048 tot 9201	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	7566 tot 11507	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	472 tot 730	-92 tot +17
80"	177x100	637 tot 981	-123 tot +23
100"	221x125	803 tot 1233	-154 tot +29
120"	266x149	968 tot 1484	-184 tot +35
150"	332x187	1216 tot 1861	-230 tot +44
180"	398x224	1464 tot 2238	-276 tot +52

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	443x249	1630 tot 2489	-307 tot +58
300"	664x374	2457 tot 3745	-461 tot +87
500"	1107x623	4110 tot 6258	-768 tot +145
800"	1771x996	6591 tot 10027	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	459 tot 710	-94 tot +13
80"	172x108	620 tot 954	-125 tot +17
100"	215x135	780 tot 1199	-156 tot +22
120"	258x162	941 tot 1443	-187 tot +26
150"	323x202	1183 tot 1810	-234 tot +32
180"	388x242	1424 tot 2176	-281 tot +39
200"	431x269	1585 tot 2421	-312 tot +43
300"	646x404	2389 tot 3643	-469 tot +65
500"	1077x673	3999 tot 6088	-781 tot +108
800"	1723x1077	6412 tot 9755	-1249 tot +172

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	122x91	645 tot 916	-96 tot +5
80"	163x122	871 tot 1232	-128 tot +6
100"	203x152	1096 tot 1547	-160 tot +8
120"	244x183	1322 tot 1863	-192 tot +9
150"	305x229	1661 tot 2337	-240 tot +11
180"	366x274	2000 tot 2811	-288 tot +14
200"	406x305	2225 tot 3127	-320 tot +15
300"	610x457	3354 tot 4706	-480 tot +23
500"	1016x762	5612 tot 7865	-800 tot +38
800"	1626x1219	8999 tot 12603	-1280 tot +61
1000"	2032x1524	11256 tot 15762	-1600 tot +76

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶ Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	❷ Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	133x75	705 tot 1001	-92 tot +17
80"	177x100	951 tot 1345	-123 tot +23
100"	221x125	1197 tot 1689	-154 tot +29
120"	266x149	1443 tot 2033	-184 tot +35
150"	332x187	1812 tot 2549	-230 tot +44
180"	398x224	2181 tot 3065	-276 tot +52

16:9 Schermgrootte		❶	❷
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
200"	443x249	2427 tot 3409	-307 tot +58
300"	664x374	3657 tot 5130	-461 tot +87
450"	996x560	5502 tot 7711	-691 tot +131
500"	1107x623	6117 tot 8572	-768 tot +145
800"	1771x996	9807 tot 13734	-1229 tot +233

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶	❷
		Minimum (Veraf) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving Onder naar boven
60"	129x81	685 tot 973	-94 tot +13
80"	172x108	925 tot 1307	-125 tot +17
100"	215x135	1164 tot 1642	-156 tot +22
120"	258x162	1403 tot 1977	-187 tot +26
150"	323x202	1762 tot 2479	-234 tot +32
180"	388x242	2121 tot 2982	-281 tot +39
200"	431x269	2361 tot 3316	-312 tot +43
300"	646x404	3557 tot 4991	-469 tot +65
500"	1077x673	5951 tot 8339	-781 tot +108
800"	1723x1077	9541 tot 13361	-1249 tot +172

ELPLR04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		❶	❷
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381
800"	1626x1219	1206	-610
1000"	2032x1524	1509	-762

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		❶	❷
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
500"	1107x623	819	-311
800"	1771x996	1314	-498

Eenheid: cm

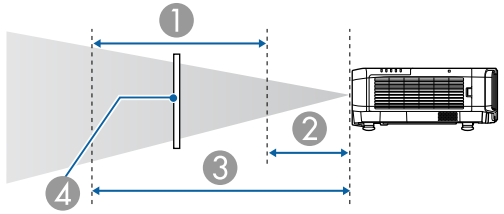
16:10 Schermgrootte		❶	❷
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
500"	1077x673	797	-337
800"	1723x1077	1279	-538

Eenheid: mm

Lenstype	❶	
	❷	❸
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

* De gegarandeerde operationele omgevingstemperatuur is lager dan 35˚C.

Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand (alleen EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U/ EB-L1515S/EB-L1510S)



❶ Mogelijk installatiebereik van de polarisator
❷ Kortste afstand tussen de projectielens en de polarisator
❸ Langste afstand tussen de projectielens en de polarisator
❹ Polarisator (ELPPL01)

H/V-Keystone

☛ "H/V-Keystone" pag.68

Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44˚ tot 44˚	-30˚ tot 30˚
ELPLX02/ELPLX02W	-16˚ tot 16˚	-16˚ tot 16˚
ELPLU03	-28˚ tot 28˚	-28˚ tot 28˚
ELPLU04/ELPLU02	-31˚ tot 31˚	-30˚ tot 30˚
ELPLR04	-31˚ tot 31˚	-30˚ tot 30˚
ELPLW05	-41˚ tot 41˚	-30˚ tot 30˚
ELPLW06/ELPLW04	-41˚ tot 41˚	-30˚ tot 30˚
ELPLW08	-35˚ tot 35˚	-30˚ tot 30˚
ELPLM10/ELPLM06	-45˚ tot 45˚	-30˚ tot 30˚
ELPLM11/ELPLM07	-45˚ tot 45˚	-30˚ tot 30˚
ELPLL08/ELPLL07	-45˚ tot 45˚	-30˚ tot 30˚

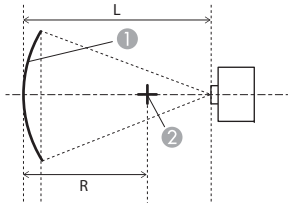
Gebogen oppervlak

☛ "Gebogen oppervlak" pag.70

De waarden in de tabel zijn de mimimumwaarden voor R/L in de afbeelding; (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



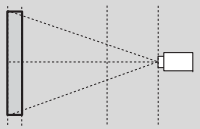
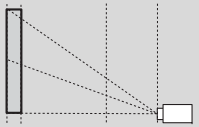
1 Scherm

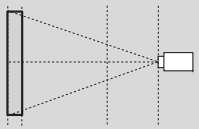
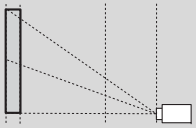
2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

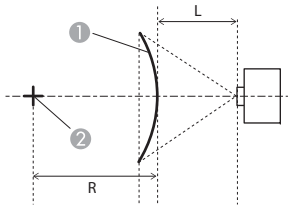
R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



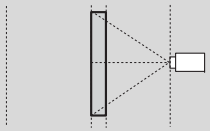
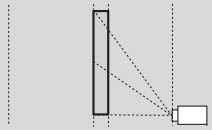
Bovenaanzicht

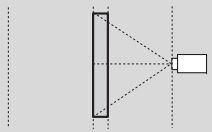
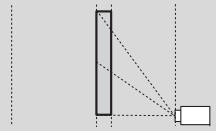
1 Scherm

2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

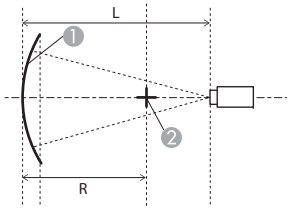
L Projectieafstand

R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	8,2
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLW08	1,32	1,39
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Verticaal gebogen oppervlak (hol)



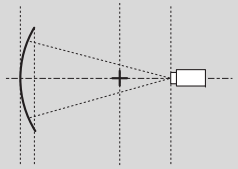
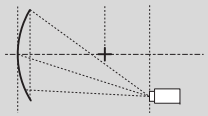
Zijaanzicht

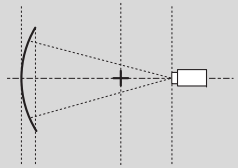
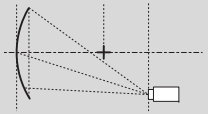
1 Scherm

2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

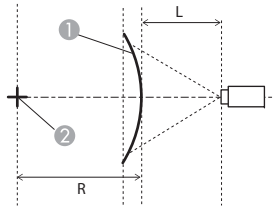
L Projectieafstand

R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,42
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Verticaal gebogen oppervlak (bol)



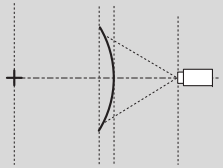
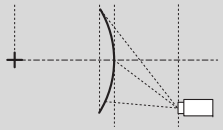
Zijaanzicht

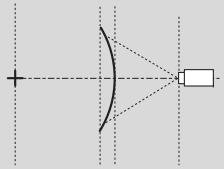
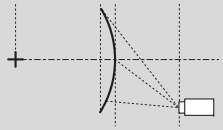
1 Scherm

2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

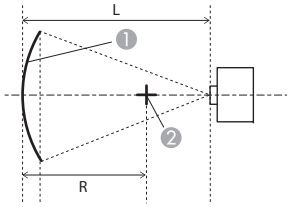
R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02/ELPLX02W	-	4,22
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLW08	0,68	0,80
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



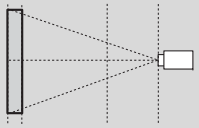
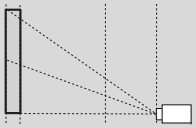
1 Scherm

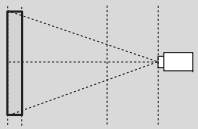
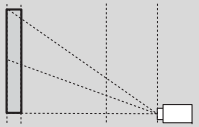
2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

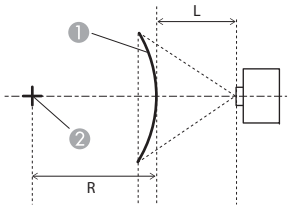
R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	-	2,19
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLW08	0,39	0,44
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



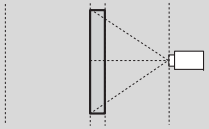
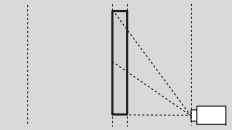
1 Scherm

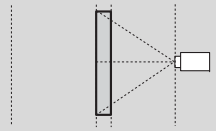
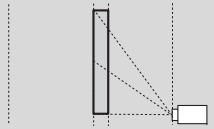
2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

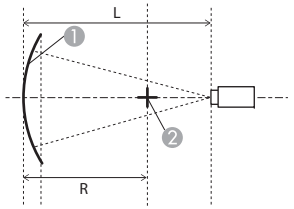
R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02/ELPLX02W	-	7,67
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLW08	1,33	1,37
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Verticaal gebogen oppervlak (hol)



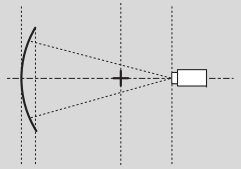
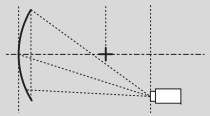
1 Scherm

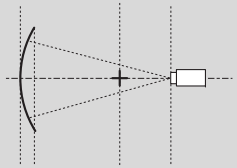
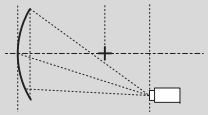
2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

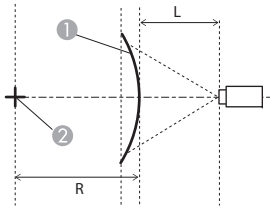
R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLX02/ELPLX02W	-	1,47
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLW08	0,31	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

Verticaal gebogen oppervlak (bol)



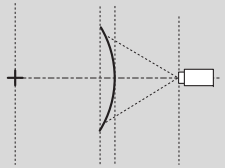
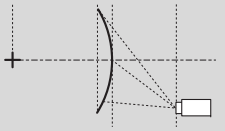
1 Scherm

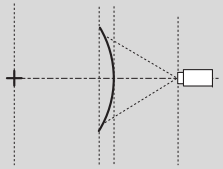
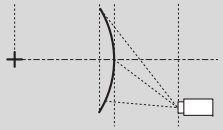
2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

L Projectieafstand

R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02/ELPLX02W	-	3,89
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLW08	0,63	0,78
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

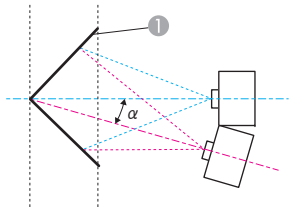
Hoekmuur

☛ "Hoekmuur" pag.74

De α in de afbeelding hierboven is de maximale hoek waarin de projector kan bewegen. Zie de onderstaande tabel voor gedetailleerde waarden. (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

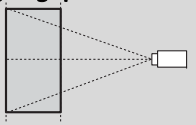
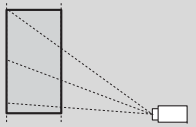
Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

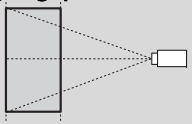
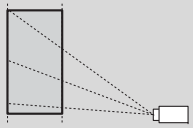


1 Scherm

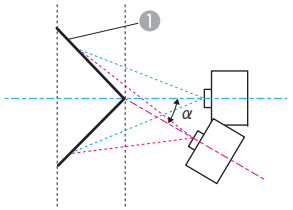
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	25˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	30˚	23˚
ELPLU04/ELPLU02	29˚	11˚
ELPLR04	30˚	-
ELPLW05	30˚	24˚
ELPLW06/ELPLW04	32˚	21˚
ELPLW08	31˚	16˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	30˚

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚
ELPLL08/ELPLL07	29˚	28˚

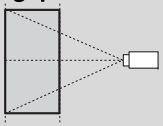
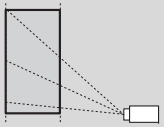
Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

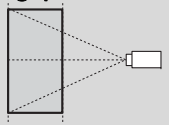
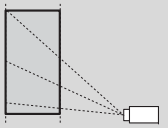


Bovenaanzicht

1 Scherm

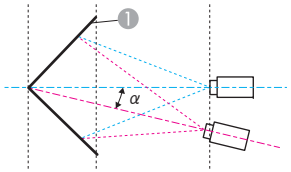
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	0˚	*
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	3˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	11˚
ELPLW08	5˚	5˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

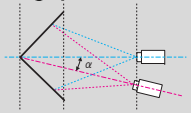
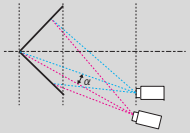
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



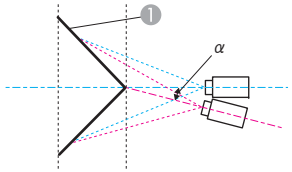
❶ Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29˚	14˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	20˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	2˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	21˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	13˚
ELPLW08	32˚	9˚
ELPLM10/ELPLM06	25˚	16˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	17˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	19˚

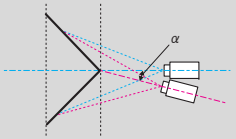
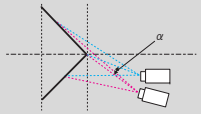
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

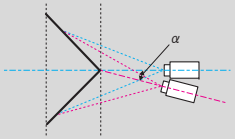
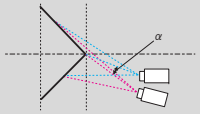


❶ Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

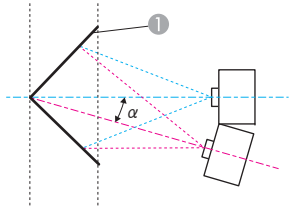
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	11˚	2˚
ELPLU04/ELPLU02	9˚	*
ELPLR04	11˚	-
ELPLW05	12˚	3˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	13˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	16˚

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	22˚	17˚

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

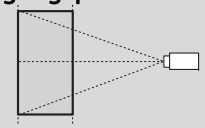
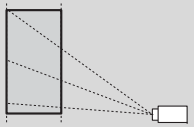
Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

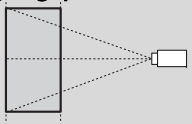
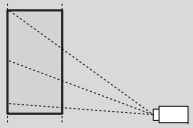


Bovenaanzicht

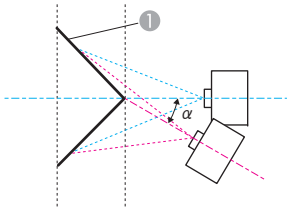
❶ Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31˚	22˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	26˚	21˚
ELPLU04/ELPLU02	25˚	6˚
ELPLR04	26˚	-
ELPLW05	27˚	22˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	18˚
ELPLW08	29˚	12˚
ELPLM10/ELPLM06	30˚	28˚
ELPLM11/ELPLM07	29˚	29˚

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	29˚	29˚

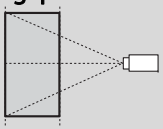
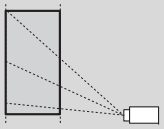
Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

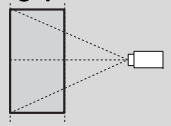
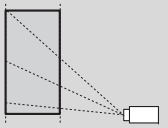


Bovenaanzicht

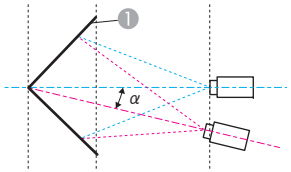
1 Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15˚	15˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLU03	1˚	1˚
ELPLU04/ELPLU02	-	-
ELPLR04	1˚	-
ELPLW05	2˚	2˚
ELPLW06/ELPLW04	11˚	10˚
ELPLW08	5˚	1˚
ELPLM10/ELPLM06	19˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	22˚	21˚
ELPLL08/ELPLL07	23˚	23˚

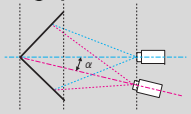
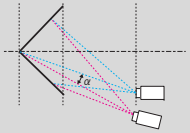
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



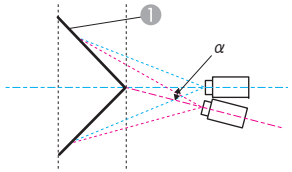
❶ Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30˚	17˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	32˚	24˚
ELPLU04/ELPLU02	33˚	3˚
ELPLR04	32˚	-
ELPLW05	32˚	25˚
ELPLW06/ELPLW04	31˚	14˚
ELPLW08	32˚	10˚
ELPLM10/ELPLM06	27˚	19˚
ELPLM11/ELPLM07	26˚	20˚
ELPLL08/ELPLL07	26˚	21˚

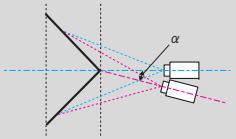
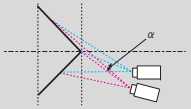
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

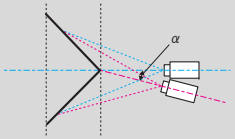
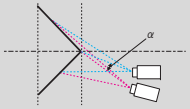


❶ Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20˚	8˚
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03	10˚	4˚
ELPLU04/ELPLU02	8˚	*
ELPLR04	10˚	-
ELPLW05	12˚	6˚
ELPLW06/ELPLW04	17˚	3˚
ELPLW08	14˚	-
ELPLM10/ELPLM06	22˚	14˚
ELPLM11/ELPLM07	24˚	18˚

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	24˚	20˚

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1495U/EB-L1490U

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

Signalen met een vinkje worden ondersteund.

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
	WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓						
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

*1 Gebaseerd op VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Alleen wanneer **Veraf** is geselecteerd onder **Resolutie** in het menu Signaal.

SDI

Modus	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	SDI	
					YCbCr (10-bits)	Niveau
					4:2:2	
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-
				30	✓	-

Modus	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	SDI	
					YCbCr (10-bits)	Niveau
					4:2:2	
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A
				59,94	✓	A
				60	✓	A

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

Signalen met een vinkje worden ondersteund.

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
PC	VGA	640	480	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	SVGA	800	600	60	✓		✓				✓				✓		
				72	✓												
				75	✓												
				85	✓												
	XGA	1024	768	60	✓		✓				✓				✓		
				70	✓												
				75	✓												

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
		1280	800	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1366	768	60	✓		✓				✓				✓		
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		

Sig-naal Type	Signaal Indeling	Resolutie (Beeldpunt)		V Sync (Hz)	Computer/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)			RGB (8-bits)	YCbCr (8-bits)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

*1 Gebaseerd op VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Alleen wanneer **Veraf** is geselecteerd onder **Resolutie** in het menu Signaal.

Algemene specificatie van de projector

Productnaam	EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Afmetingen	586 (B) x 185 (H) x 492 (D) mm (zonder uitstekende delen)				
LCD-scherm grootte	1,03" breed			1,06"	
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix				
Resolutie	2.304.000 WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3			1.470.000 SXGA+ (1400 (W) x 1050 (H) beeldpunten) x 3	
Scherpte instellen	Automatisch				
Zoomaanpassing*1	Automatisch (1-1,61)				
Lensverschuiving*2	Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 60%, maximum horizontale richting van ong. 18%)*3			Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 55%, maximum horizontale richting van ong. 19%)*4	
Lichtbron	Laserdiode				
Uitgangsvermogen lichtbron	288 W	252 W		288 W	252 W
Golflengte	450-460 nm				
Levensverwachting lichtbron*5	Ca 20.000 uur (Lichtmodus: Normaal, Stil) Ca 30.000 uur (Lichtmodus: Uitgebreid)				
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V AC±10% 50/60Hz 9,6-4,2A	100-240V AC±10% 50/60Hz 6,5-2,9A	100-240V AC±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V AC±10% 50/60Hz 9,6-4,2A

Stroom-verbruik	**Gebieden met 100 tot 120 V**	Nominaal stroomverbruik: 1082 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 955 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 645 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 1082 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 955 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 1024 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 908 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 626 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 1024 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W	Nominaal stroomverbruik: 908 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in standby-stand (Communicatie uit): 0,3 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.048 m				
Temperatuur tijdens gebruik		0 tot +50˚C*6 (Hoogte van 0 tot 1.500 m, geen condensatie) 0 tot +45˚C*6 (Hoogte tussen 1.501 tot 3.048 m, geen condensatie)				
Opslagtemperatuur		-10 tot +60˚C (Geen condensatie)				
Gewicht*1		Ongeveer 24 kg				

*1 De specificaties gelden als ELPLM15 is bevestigd.

*2 ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

*3 ELPLU03/ELPLW05 heeft een maximum verticale richting van ca. 24% en een maximale horizontale richting van ca. 10%.
ELPLX02/ELPLX02W hebben een maximale opwaartse richting van ca. 20%, een maximale neerwaartse richting van ca. 5% en een maximale horizontale richting van ca. 15%.

*4 ELPLU03/ELPLW05 heeft een maximum verticale richting van ca. 16% en een maximale horizontale richting van ca. 9%.

ELPLX02/ELPLX02W hebben een maximale verticale richting van ca. 5% en een maximale horizontale richting van ca. 5%.

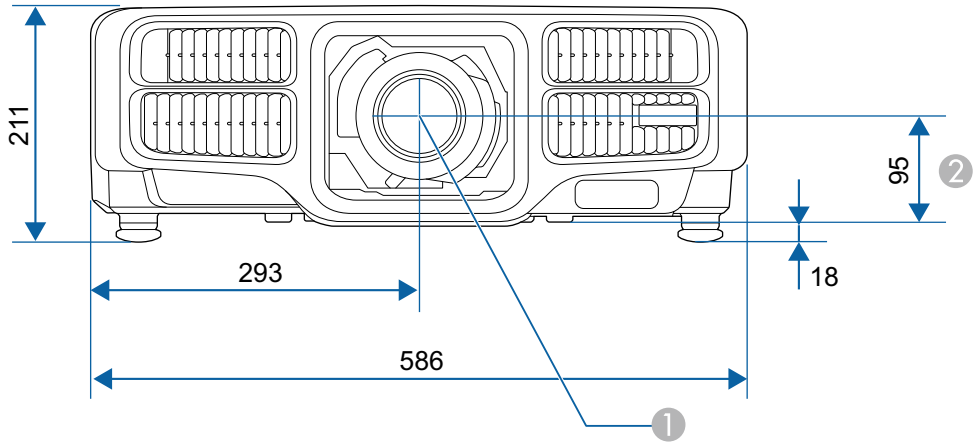
*5 Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd
(Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0.2mg/m^3. De geschatte tijd verschilt afhankelijke van het projectorgebruik en de bedrijfsomstandigheden.)

*6 Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid automatisch gedimd.
(Ca. 40˚C op een hoogte van 0 tot 1.500 m, en ca. 35˚C op een hoogte van 1.501 tot 3.048 m. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de omgeving enz.)

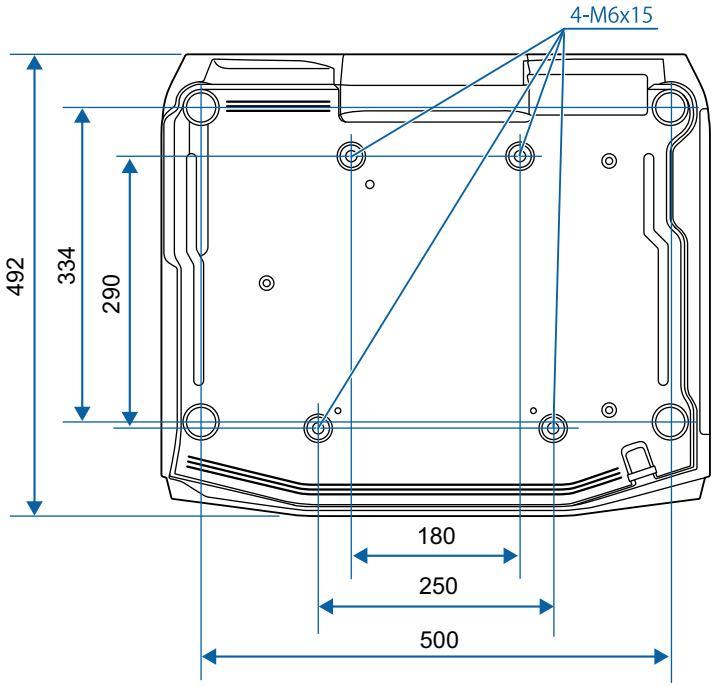
Productnaam			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1495U EB-L1490U	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw				
	Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)				
	BNC-ingang	1	5BNC (vrouwtje)				
	Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)				
	DVI-D-poort	1	Compatibel met DVI-D 24 pennen enkele link HDCP				
	HDMI-ingang	1	HDMI HDCP 2.2-ondersteuning (audio wordt alleen door PCM ondersteund)			HDMI HDCP-ondersteuning (audio wordt alleen door PCM ondersteund)	
	Audio3-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)				
	Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)				
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart				
	HDBaseT-poort	1	RJ-45 (HDCP2.2-ondersteuning)			RJ-45 (HDCP-ondersteuning)	
	LAN-poort	1	RJ-45				
	SDI-ingang	1	1BNC (vrouwtje)			-	
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)				
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)				
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)				
	USB-poort (Alleen voor draadloze LAN-eenheid)*	1	USB-connector (type A)				

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Eenheid: mm



1 Lensmiddelpunt
2 Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL: http://www.amx.com/
Component video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP is een door Control4 ontwikkelde technologie waarmee Control4-regelsystemen apparaatgegevens kunnen opvragen bij de projector. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van Control4 voor meer informatie. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens Subnetmasker.
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDBaseT	Een verbindingsnorm voor consumentenelektronica die is vastgelegd door de HDBaseT Alliance. Voor het doorgeven van verschillende signalen, zoals ongecomprimeerde HD-video, audio en 100BASE-TX Ethernet via een LAN-kabel.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. HDCP2.2 is een auteursrechtelijke beschermingsstandaard voor 4K-content.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = Progressief, i = Geïnterlinieerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververst wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; rampreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Over opmerkingen

Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze gids worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kunnen deze worden aangeduid met de verzamelnaam Windows en meerdere versies van Windows kunnen worden genoemd, bijvoorbeeld Windows Vista/7/8/8.1/10, met de notatie Windows weggelaten.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" en "macOS 10.12.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "OS X" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Handelsmerken en copyright

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" en "ELPLP" zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn geregistreerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Ontworpen door en copyright van Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

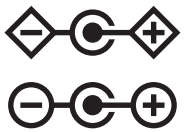
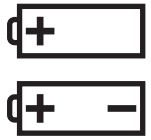
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.com/europe.html

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
❶		IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
❷		IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
❸		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
❹		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
❺		IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
❻		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
❼		IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
❽		IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
❾		IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
❿		IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
⓫		IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
⓬		IEC60417 Nr. 5017	Aarde Om een geaarde (geaarde) terminal te identificeren in gevallen waarin het symboolnr. 11 niet expliciet vereist is.
⓭		IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
⑭		IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
⑮		IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
⑯		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
⑰		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
⑱		---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
⑲		---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
⑳		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
㉑		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
㉒		---	Kijk nooit in de lens als de LED voor de verlichting aan is.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
㉓		IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
㉔		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.

A

A/V dempen 21, 117
A/V Mute 20
A/V-instellingen 163
Achtergrond weergeven 160
Achterkant 161
Afdekking voor lensvervanging 28
Afstand 255
Afstandsbediening 21
Afstandsbediening-id 45
Al. reset (std. fabr. inst.) 178
Alle standaardw. 178
AMX Device Discovery 175
Art-Net 175
Audio Out-poort 18
Audio1-poort 18
Audio2-poort 18
Audio3-poort 18
Automatische configuratie 156

B

Basismenu 167
Batchinstellingsfunctie 179
Batterijen vervangen 24
Bedieningspaneel 20
Bericht 160
Bevestigingspunten ophangbeugel 20
Bevriezen 119
Bewerking 161
BNC Sync. beëindig. 162
BNC-poort 18
Bovenkant 161
Bron 115, 176
Bron zoeken 64
BT.709 80

C

Cinema 80
Computer-poort 18
Configuratie 149
Contrast 153
Control4 SDDP 175
Crestron RoomView 175, 244

D

Datum & tijd 163
DHCP 170, 172
DICOM SIM 80
Direct inschakelen 161
Documentcamera 254
Dynamisch 80
Dynamisch contrast 155

E

EDID 157, 206
E-mailberichten lezen 241
E-mailmelding 173, 241
Epson Projector Management 232
Epson Web Control 232
Esc 21
ESC/VP21 242
Event-id 176
Externe receiver 16
Extron XTP 164
E-zoom 119

F

Filterindicator 190
Focus 39

G

Gateway met prioriteit 174
Gateway-adres 170, 172
Gebr. logo beveil. 128
Gebruikerslogo 120
Geheugen 159
Geheugen resetten 177
Geometrische corr. 158

H

H/V-Keystone 158
HDBaseT 164
HDBaseT-poort 19
HDBaseT-signaalkwaliteit 176
HDMI-poort 19
Helderheid 153
Help-functie 188
Hoekmuur 74
Hoogte-breedte 84, 156
Hoogtemodus 161

I

Indicatielampjes 190
Ingangssignaal 176
Inschakelbeveiliging 128
Installatie-instellingen 30
Installatievereisten 30
Instelbare voetjes aan voorzijde 19

Instellingen rooster 165
IP-adres 170, 172

K

Kalibratie licht 7, 124, 178
Kleuraanpassing 154, 155
Kleurgelijkheid 160, 164
Kleurmodus 80, 153
Kleurverzadiging 153
Knop gebruiker 159
Kruis 119

L

Lensbedieningsvergrendeling 131
Lensverschuiving 34
Luchtafvoerventiel 17

M

Melding luchtfilter 160
Menu 20, 149
Menu Beeld 153
Menu Draadloos LAN 168
Menu Informatie 176
Menu Instellingen 158
Menu Resetten 177
Menu Signaal 156
Menu Uitgebreid 160
Menu Vast netwerk 172
Message Broadcasting 175
Monitor Out-poort 18
Monitorbeeldschermen 291
Multiprojectie 80, 164
Multiprojectiefunctie 98

N

Namen van onderdelen en functies 16
Natuurlijk 80
Netwerkconfiguratie 166
Netwerkinfo 166
Netwerkinformatie 166
Netwerkmenu 165
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3 174

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen 291
Oppervlak van de projector reinigen 221
Opslagtemperatuur 299
Opstartscherm 160
Optionele accessoires 254
Overscannen 156
Oververhitting 192

P

Paneeluitlijning 160
PJLink 244
Poortnummer 173
Positie 156
Presentatie 80
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter 224
Projectie 161
Projectielens 28
Projector 61, 63
Projector-id 44
Projectornaam 167

Q

Quick Corner 158

R

Randoverlapping 102, 164
Reinigen 221
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator 221
Remote poort 19
Resolutie 156, 176
RoomView 245
RS-232C poort 19

S

Schaal 157, 164
Schema 124
Scherm 160
Schermen omwisselen 116
Schermgrootte 116, 255
Scherminstellingen 31
Scherpte 153
Serienummer 176
SMTP-server 173
SNMP 242
Softwarematig toetsenbord 167
Source Search 20
Split Screen 158
Split Screen instellen 115
Stand-by modus 163
Startscherm 62
Status 176
Statusindicatielampjes 16

Subnetmasker 170, 172
Synchronisatie 156
Synchronisatie-info 176

T

Taal 165
Technische gegevens 298
Temperatuur tijdens gebruik 299
Testpatroon 33, 159
Tint 153
Toegangspunt zoeken 171
Toetsvergrendeling afstandsbediening 131
Toon 162
Tracking 156
Trap IP Adres 1/2 174
Trefwoord projector 168

V

Verbruiksmateriaal 254
Vernieuwingssnelheid 176
Vervangingsperiode luchtfilter 224
Voedingsingang 17
Voeten aan achterzijde 20
Volledig vergrendelen 130
Volume 158
Voorkant 161

W

Wachtwoord PJLink 167
Wachtwoord webcontrole 168
Wachtwoordbeveiliging 128
Webbrowser 232
Weergeven 160
Witbalans 154

Z

Zwartniveau 164