EPSON
EXCEED YOUR VISION

Przewodnik użytkownika

EH-TW5820
EH-TW5700

Home Projector

Korzystanie z przewodników

Przewodniki dołączone do projektora są zorganizowane w sposób opisany poniżej.

Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa



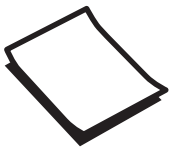
Zawiera informacje dotyczące bezpiecznego korzystania z projektora, a także przewodnik wsparcia i serwisu, listy kontrolne pomagające rozwiązywać problemy itp. Przed rozpoczęciem korzystania z projektora należy się zapoznać z tym przewodnikiem.

Przewodnik użytkownika (ten przewodnik)



Zawiera informacje dotyczące przeprowadzania konfiguracji i wykonywania podstawowych czynności przed rozpoczęciem korzystania z projektora, a także informacje dotyczące korzystania z menu konfiguracji oraz rozwiązywania problemów i przeprowadzania okresowej konserwacji.

Przewodnik szybkiego startu



Zawiera informacje dotyczące czynności związanych z konfiguracją projektora. Z tym przewodnikiem należy się zapoznać w pierwszej kolejności.

Oznaczenia użyte w tym podręczniku

Symbole ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia, pozwalające zapobiec obrażeniom ciała i uszkodzeniom mienia.
Są one opisane poniżej. Przed rozpoczęciem czytania tego podręcznika należy się upewnić, że te symbole ostrzeżenia są zrozumiałe.

⚠ Ostrzeżenie

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

⚠ Przestroga

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Symbole informacyjne

Uwaga

Oznacza czynności, które mogą doprowadzić do uszkodzenia bądź awarii produktu.

	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
☛	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
Nazwa menu	Oznacza elementy menu konfiguracji. Na przykład: **Obraz** - **Tryb koloru**
[Nazwy elementów sprzętowych]	Oznacza przyciski na pilocie i panelu sterowania. Na przykład: Przycisk [Menu]

Określenia "produkt" oraz "projektor"

Określenia "produkt" oraz "projektor" dotyczą zarówno samego projektora, jak i dołączonych do niego elementów oraz zakupionych oddzielnie akcesoriów opcjonalnych.

Układ przewodnika i użyte w nim oznaczenia

Korzystanie z przewodników 1

Oznaczenia użyte w tym podręczniku . . . 2

Symbole ostrzegawcze 2

Symbole informacyjne 2

Określenia "produkt" oraz "projektor" 2

Wprowadzenie

Cechy projektora 6

Wyposażony w wysokiej jakości obraz o rozdzielczości zoptymalizowanej dla Full HD 6

Nowe funkcje gier, które zmienią twój sposób grania 6

Wrażenie oryginalnego kina domowego w pokoju dziennym 6

Nazwy elementów i funkcje 7

Przód/góra 7

Panel sterowania 8

Tył 9

Spód 10

Pilot 11

Przygotowanie

Instalacja 15

Wyświetlany obraz i położenie projektora 15

Montaż równolegle do ekranu 15

Montaż projektora w poziomie z regulacją wysokości po obu stronach 15

Różne sposoby ustawień 16

Umieszczanie projektora na stole i wyświetlanie 17

Projektor zawieszony pod sufitem 17

Odległość od ekranu i maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu 18

Podłączanie urządzeń 21

Podłączanie sprzętu wideo 21

Podłączanie komputera 21

Podłączanie zewnętrznego sprzętu 21

Podłączanie urządzeń Bluetooth® 21

Podłączanie zewnętrznych głośników 23

Przygotowanie pilota 24

Wkładanie baterii do pilota 24

Zasięg działania pilota 25

Zasięg działania (od strony lewej do prawej) 25

Zasięg działania (od góry do dołu) 25

Podstawowe czynności

Wyświetlanie obrazów 26

Włączanie projektora 26

Jeżeli nie wyświetla się docelowy obraz 27

Wyłączanie 27

Regulacja wyświetlanego obrazu 28

Regulacja ostrości 28

Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia) 28

Wyreguluj wysokość obrazu 28

Regulacja nachylenia projektora 29

Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obiektywu)(Tylko EH-TW5820) 29

Korekta zniekształconej geometrii obrazu 30

Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.) 30

Korekta ręczna (Regul. geom. poziom.) 30

Korekta ręczna (Geometria pozioma/ pionowa) 31

Korekcja ręczna (Quick Corner) 31

Regulacja głośności 33

Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszanie dźwięku (Wycisz A/V) 33

Regulacja obrazu

Regulacja obrazu 34

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru) 34

Przełączanie ekranu pomiędzy trybem pełnym i powiększenia (Kształt obrazu) 34

Regulacja opcji Ostrość 35

Regulacja rozdzielczości obrazu (Poprawienie obrazu) 36

Ustawienia Automat. przesłona 37

Ustawienie Interpol. ramki 37

Ustawienia szybkości opcji Przetwarzanie obrazu 38

Regulacja kolorów 39

Regulacja opcji Temp. barwowa 39

Regulacja RGB (Przesunięcie i Przyrost) 39

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności 40

Korekta gamma 41

Wybór i ustawienie wartości korekty 41

Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma 41

Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcja Pamięć) 43

Zapisywanie w pamięci 43

Ładowanie, kasowanie i zmiana nazwy pamięci 44

Przydatne funkcje

Wyświetlanie obrazów 3D 45

Przygotowanie obrazów 3D do oglądania 45

Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane 45

Korzystanie z okularów 3D 46

Powiadomienia dotyczące oglądania obrazów 3D 46

Korzystanie z funkcji Łącze HDMI 48

Funkcja Łącze HDMI 48

Ustawienia funkcji Łącze HDMI 48

Podłączanie 49

Menu konfiguracji

Funkcje menu konfiguracji 50

Obsługa menu konfiguracji 50

Tabela menu konfiguracji 51

Menu Obraz 51

Menu Sygnał 52

Menu Ustawienia 53

Menu Zaawansow. 56

Menu Informacje 57

Menu Zerowanie 58

Rozwiązywanie problemów

Rozwiązywanie problemów 59

Korzystanie ze wskaźników 59

Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia 59

Stan wskaźników podczas normalnego działania 61

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania 62

Lista problemów 62

Problemy związane z obrazem 63

Problemy z zakłóceniami 66

Problemy podczas rozpoczynania projekcji 66

Problemy związane z pilotem 67

Problemy z panelem sterowania 67

Problemy związane z obrazem 3D 68

Problemy związane z łączem HDMI 68

Problemy z urządzeniem Bluetooth 69

Problemy z odtwarzaczem strumieni multimediów 70

Konserwacja

Konserwacja 71

Czyszczenie podzespołów 71

Czyszczenie filtra powietrza 71

Czyszczenie korpusu projektora 73

Czyszczenie obiektywu 73

Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych 73

Czas wymiany filtra powietrza 73

Czas wymiany lampy 73

Wymiana materiałów eksploatacyjnych 74

Wymiana filtra powietrza 74

Wymiana lampy 75

Zerowanie czasu pracy lampy 76

Odłączanie odtwarzacza strumieni multimediów 78

Wyrównanie panelu 79

Dodatek

Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne 81

Wyposażenie dodatkowe 81

Materiały eksploatacyjne 81

Obsługiwane rozdzielczości 82

PC 82

SD 82

HD 82

3D 83

Dane techniczne 85

EH-TW5820/EH-TW5700 85

Wygląd 87

Lista symboli bezpieczeństwa 88

Słownik 91

Informacje ogólne 92

Etykiety ostrzeżenia 93

Utylizacja 93

Uwaga ogólna 94

Cechy projektora

Wyposażony w wysokiej jakości obraz o rozdzielczości zoptymalizowanej dla Full HD

- Poprzez zastosowanie interpolacji ramek można płynnie odtwarzać szybko przesuwające się obrazy. ☛ str.37
- Poprzez użycie funkcji redukcji szumów i zwiększania szczegółów można wyświetlać wyraźne obrazy z bogatą teksturą. ☛ str.36

Nowe funkcje gier, które zmienią twój sposób grania

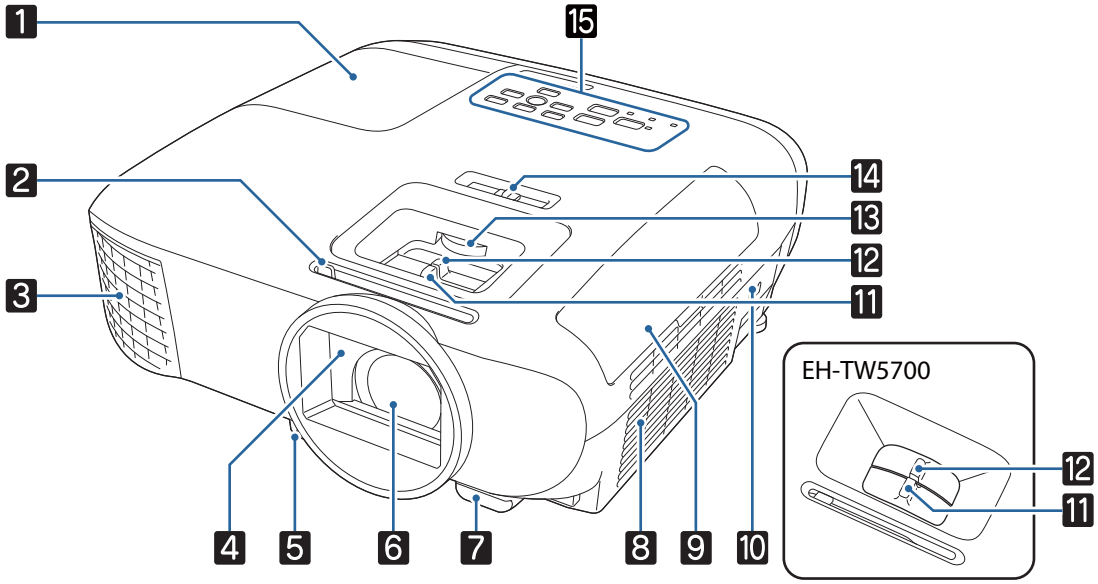
- Dzięki obsłudze wejścia 21:9 można wyświetlać treści gier na całej szerokości ekranu.
- Można ustawić szybkość przetwarzania obrazu i poprawić czas odpowiedzi dla szybko zmieniających się obrazów. ☛ str.38
- Funkcja Zwięk. Gamma ciem umożliwia regulację ciemnych obszarów dla zapewnienia lepszej widoczności. ☛ str.41

Wrażenie oryginalnego kina domowego w pokoju dziennym

- Wbudowany Android TV™ umożliwia łatwe rozpoczynanie przeglądania treści poprzez podłączenie do Internetu.
- Obudowy głośników umożliwia korzystanie z realistycznego audio.

Nazwy elementów i funkcje

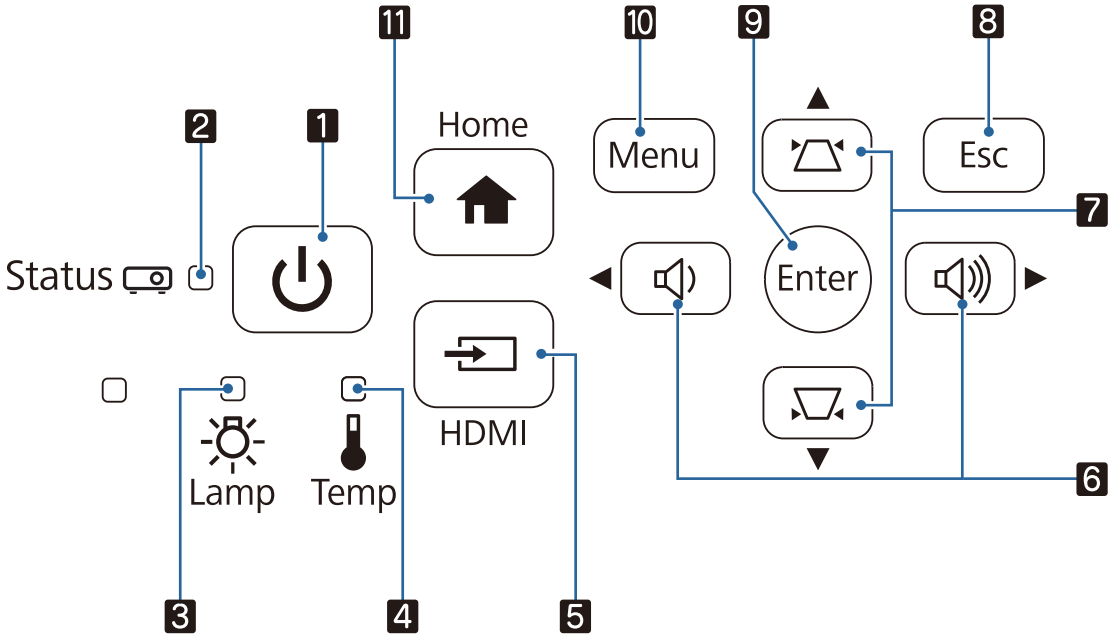
Przód/góra



Nazwa		Funkcja
1	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ str.75
2	Dźwignia suwaka wyciszenia A/V	Przesuń suwak, aby otworzyć lub zamknąć osłonę obiektywu. Poprzez zamknięcie podczas projekcji można ukryć obraz i audio. ☛ str.33
3	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. **⚠ Ostrzeżenie** Nie należy blokować wylotu powietrza. Jeśli lampa eksploduje, potłuczone małe kawałki szkła i uwolniony gaz mogą spowodować obrażenia. Jeżeli jakikolwiek odłamek szkła dostanie się do oczu bądź ust, należy natychmiast skontaktować się z lekarzem. **⚠ Przestroga** Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze z otworów wylotowych może spowodować oparzenia, deformacje lub wypadek.
4	Osłona obiektywu	Zamknij kiedy projektor nie jest używany, aby chronić obiektyw przed zarysowaniem i zabrudzeniem. ☛ str.27
5	Dźwignia zwalniania nóżki	Naciśnij dźwignię zwalniania nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ str.28
6	Obiektyw	Wyświetla obrazy.
7	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ☛ str.25

Nazwa		Funkcja
8	Otwór wlotu powietrza	Otwór wlotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.
9	Pokrywa filtra powietrza	Aby wymienić filtr powietrza, należy otworzyć tę pokrywę i wyjąć filtr. ☛ str.74
10	Gniazdo zabezpieczające ( )	Gniazdo zabezpieczające kompatybilne z systemem zamykania MicroSaver firmy Kensington. Więcej informacji można znaleźć na stronie firmy Kensington http://www.kensington.com/.
11	Regulator ostrości (EH-TW5820) Pokrętło ostrości (EH-TW5700)	Regulacja ostrości obrazu. ☛ str.28
12	Regulator powiększenia (EH-TW5820) Pokrętło powiększenia (EH-TW5700)	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ str.28
13	Pokrętło przesunięcia obiektywu (tylko EH-TW5820)	Przesuwanie pozycji obrazu w pionie. ☛ str.29
14	Pozioma korekcja obrazu	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w poziomie. ☛ str.30
15	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ str.8

Panel sterowania

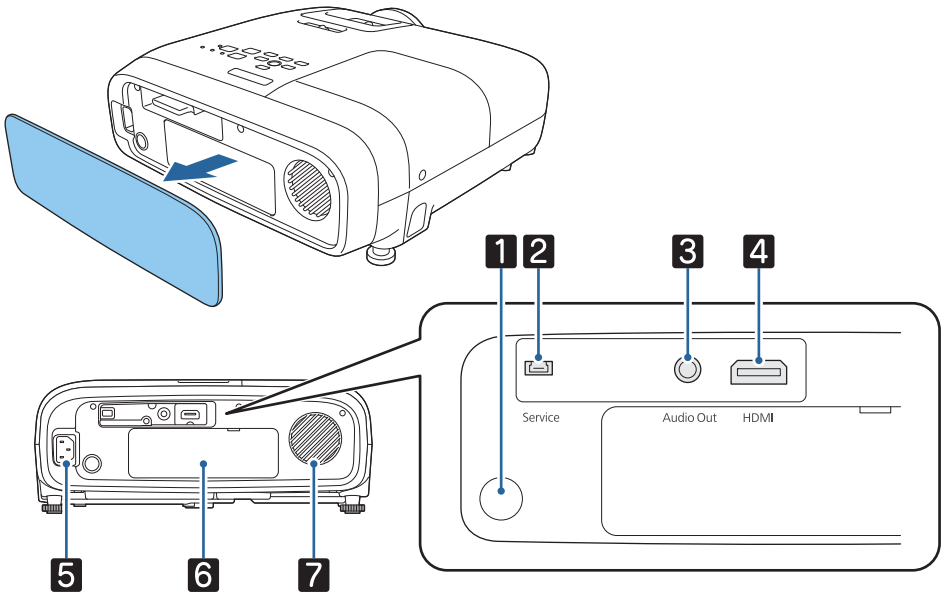


Nazwa		Funkcja
1	Przycisk gotowości (Wskaźnik gotowości)	Włączanie lub wyłączanie projektora. ☛ str.26 Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. ☛ str.61
2	Wskaźnik stanu	Miga niebieskim światłem wskazując rozgrzewanie lub chłodzenie projektora. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. ☛ str.59

Nazwa		Funkcja
3	Wskaźnik lampy	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o konieczności wymiany lampy. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. ☛ str.59
4	Wskaźnik temperatury	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o zbyt wysokiej temperaturze wewnętrznej. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. ☛ str.59
5	Przycisk [HDMI]	Zmiana na obraz z gniazda HDMI. ☛ str.27
6	Przyciski głośności (W lewo/W prawo)	• Umożliwia regulację głośności. ☛ str.33 • Przy wyświetlaniu menu projektora, wybór pozycji menu lub wartości regulacji. • Umożliwia korektę geometrii obrazu w poziomie, podczas wyświetlania ekranu Geometria obrazu. ☛ str.31
7	Przyciski korekcji geometrii obrazu (W górę/W dół)	• Regulacja zniekształcenia geometrii wyświetlanych obrazów. ☛ str.31 • Przy wyświetlaniu menu projektora, wybór pozycji menu lub wartości regulacji.
8	Przycisk [Esc]	Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. ☛ str.50
9	Przycisk [Enter]	Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia wybór funkcji i ustawień. ☛ str.50
10	Przycisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu Konfiguracja. W menu Konfiguracja, można zmienić ustawienia dla Sygnał, Obraz, Sygnał wejściowy, itp. ☛ str.50
11	Przycisk [Home]	Przełączanie na obraz z Android TV™.

Jeżeli funkcja Oświetlenie jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy. ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Oświetlenie** str.56

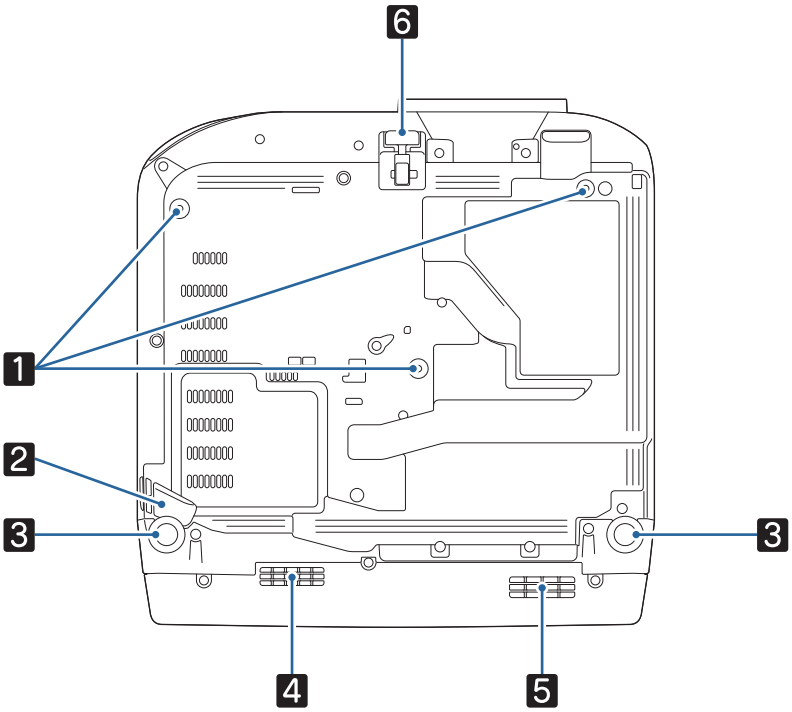
Tył



Nazwa		Funkcja
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ☛ str.25

Nazwa		Funkcja
2	Gniazdo Service	Gniazdo serwisowe. Nie jest wykorzystywane przy zwykłym stosowaniu.
3	Gniazdo Audio Out	Podczas odtwarzania wysyła dźwięk do zewnętrznych głośników. ☛ str.23
4	Gniazdo HDMI	Umożliwia podłączanie sprzętu wideo i komputerów kompatybilnych z technologią HDMI. ☛ str.21
5	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Podłączenie przewodu zasilającego. ☛ str.26
6	Pokrywa miejsca na pamięć	Pokrywę należy zdjąć podczas podłączania lub odłączania odtwarzacza strumieni multimediów. ☛ str.78
7	Głośnik	Wbudowany głośnik projektora. Emituje dźwięk.

Spód

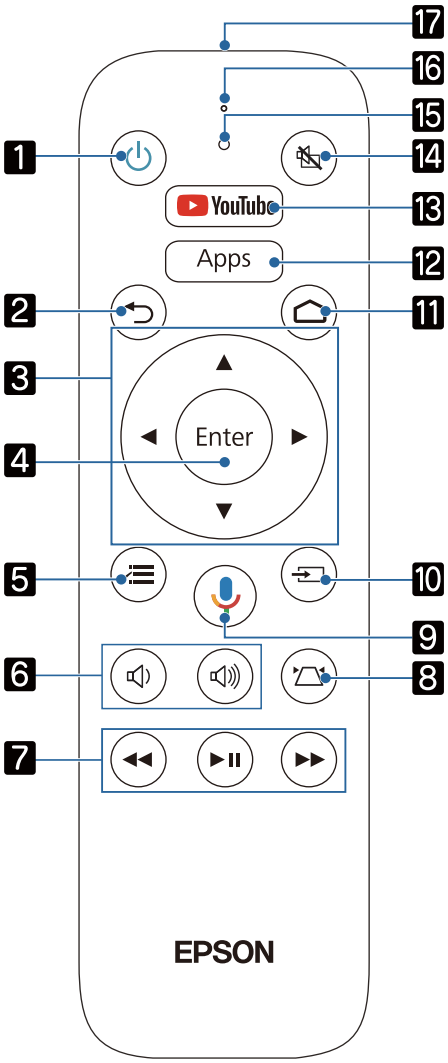


Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy)	Umożliwiają przytwierdzenie opcjonalnego wspornika sufitowego, gdy projektor jest zawieszany pod sufitem. ☛ str.81
2	Miejsce linki zabezpieczenia	Przez to miejsce przekłada się dostępną w handlu linkę blokady zabezpieczenia. Można także podłączyć linkę zabezpieczenia, zapobiegającą upadkowi projektora.
3	Nóżki tylne	Nóżki należy wyciągnąć, aby wyregulować poziome nachylenie obrazu, gdy projektor jest ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole. ☛ str.29
4	Otwór wylotowy wentylatora	Wylot odprowadzanego powietrza chłodzącego z odtwarzacza strumieni multimediów.
5	Otwór wlotu powietrza	Doprowadzanie chłodzącego powietrza do odtwarzacza strumieni multimediów.
6	Przednia regulowana nóżka	Nóżkę należy wyciągnąć, aby wyregulować wysokość obrazu, gdy projektor ustawiony jest na płaskiej powierzchni, np. na stole. ☛ str.29

Pilot

Pilot projektora

Pilot do sterowania projektorem i Android TV™.
Jeśli nie zostanie to określone inaczej, ten przewodnik opisuje działania dla pilota projektora.

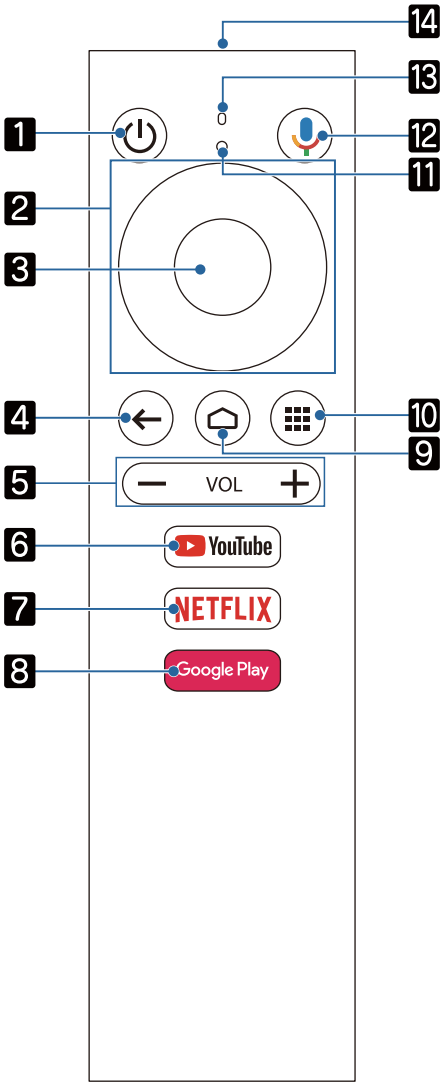


Nazwa		Funkcja
1	Przycisk gotowości	Włączanie lub wyłączanie projektora. ☛ str.26
2	Przycisk Esc	Zamykanie bieżącej funkcji. Naciśnij podczas wyświetlania menu, aby powrócić do poprzedniego poziomu menu. ☛ str.50
3	Przyciski W górę/W dół/W lewo/W prawo	Umożliwia wybór elementów menu i zmianę wartości. ☛ str.50
4	Przycisk [Enter]	Gdy wyświetlane jest menu, potwierdza bieżącą pozycję i przechodzi do następnego poziomu. ☛ str.50
5	Przycisk menu	Wyświetla i zamyka menu Konfiguracja. W menu Konfiguracja można wykonać regulację ustawień dla opcjiSygnał, Obraz, itp. ☛ str.50
6	Przyciski głośności	Umożliwia regulację głośności. ☛ str.33
7	Przyciski sterowania odtwarzaniem	Obsługa Android TV™ i urządzeń wideo zgodnych ze standardem HDMI CEC. ☛ str.48

Nazwa		Funkcja
8	Przycisk geometrii obrazu	Wykonuje korekcję zniekształceń obrazu. ☛ str.30
9	Przycisk mikrofonu	Umożliwia obsługę Android TV™ z wykorzystaniem poleceń głosowych. Po naciśnięciu tego przycisku, mikrofon pilota rozpoczyna słuchanie poleceń głosowych.
10	Przycisk źródła	Umożliwia wybór źródła sygnału.
11	Przycisk ekranu głównego	Wyświetla lub zamyka ekran główny Android TV™.
12	Przycisk Apps (Aplikacje)	Wyświetla listę aplikacji dla Android TV™.
13	Przycisk YouTube	Otwiera aplikację YouTube.
14	Przycisk wyciszenia A/V	Umożliwia tymczasowe ukrycie bądź wyświetlenie obrazu. ☛ str.33
15	Wskaźnik	Jest włączany podczas używania pilota.
16	Sekcja mikrofonu	Wykrywa polecenia głosowe po naciśnięciu przycisku mikrofonu.
17	Obszar emisji światła pilota	Wyprowadzanie sygnałów pilota.

Pilota dla Android TV™

Pilot do sterowania Android TV™.



Nazwa		Funkcja
1	Przycisk gotowości	Włączanie lub wyłączanie Android TV™.
2	Przyciski W górę/W dół/W lewo/W prawo	Wybieranie pozycji menu Android TV™.
3	Przycisk Wprowadzenie	Potwierdza bieżącą pozycję menu Android TV™ i przechodzi do następnego poziomu.
4	Przycisk Esc	Naciśnij podczas wyświetlania Android TV™, aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.
5	Przyciski głośności	Regulacja głośności dla Android TV™.
6	Przycisk YouTube	Otwiera aplikację YouTube.
7	Przycisk Netflix	Otwiera aplikację Netflix.
8	Przycisk Google Play	Łączy z Google Play.
9	Przycisk ekranu głównego	Wyświetla ekran główny Android TV™.
10	Przycisk Apps (Aplikacje)	Wyświetla listę aplikacji dla Android TV™.

Nazwa		Funkcja
11	Wskaźnik	Jest włączany podczas używania pilota.
12	Przycisk mikrofonu	Umożliwia obsługę Android TV™ z wykorzystaniem poleceń głosowych. Po naciśnięciu tego przycisku, mikrofon pilota rozpoczyna słuchanie poleceń głosowych.
13	Sekcja mikrofonu	Wykrywa polecenia głosowe po naciśnięciu przycisku mikrofonu.
14	Obszar emisji światła pilota	Wyprowadzanie sygnałów pilota.

Instalacja

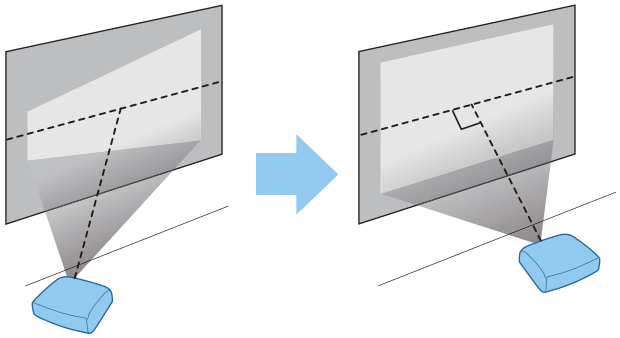
Wyświetlany obraz i położenie projektora

Projektor należy zamontować w opisany poniżej sposób.

Montaż równolegle do ekranu

Jeśli projektor jest montowany pod kątem do ekranu, na wyświetlanym obrazie będzie widoczne zniekształcenie geometrii obrazu.

Wyreguluj położenie projektora tak, by był zamontowany równolegle do ekranu.



Jeśli projektora nie można zainstalować równolegle, należy zastosować jedną z następujących metod regulacji wyświetlanego obrazu.

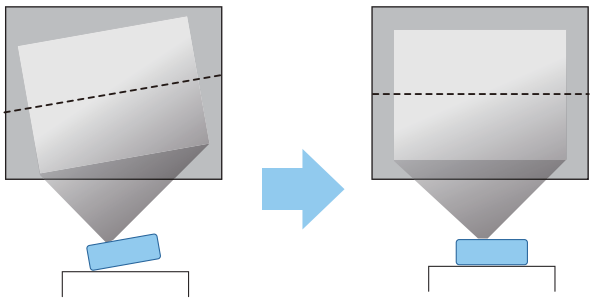
- Korekcja zniekształcenia obrazu poprzez funkcję Pozioma korekcja obrazu lub Geometria pozioma/pionowa ☛ str.30
- Wyreguluj pozycję wyświetlanego obrazu z wykorzystaniem funkcji przesunięcia obiektywu (tylko EH-TW5820) ☛ str.29

Montaż projektora w poziomie z regulacją wysokości po obu stronach

Jeśli projektor jest przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.

Zamontować projektor poziomo, tak by obie strony znajdowały się na tej samej wysokości.

Jeśli nie ma możliwości poziomego zamontowania projektora, można wyregulować przechylenie projektora za pomocą nóżek tylnych. ☛ str.29



Różne sposoby ustawień

⚠ Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Niezainstalowanie wspornika do montażu pod sufitem, może spowodować upadek projektora. Należy użyć określonego wspornika montażowego Epson zgodnego z tym projektorem i zamocować go do wszystkich punktów mocowania projektora pod sufitem. Należy także upewnić się, że projektor i wspornik montażowy są zabezpieczone linką o wystarczającej wytrzymałości do utrzymania ich ciężaru.
- Nie należy stosować do obudowy projektora ani wspornika montażowego klejów, olejów, smarów, detergentów, rozpuszczalników, środków chemicznych itd. W przeciwnym razie, obudowa projektora może ulec odkształceniu lub może zostać uszkodzona, co może spowodować wypadnięcie projektora ze wspornika montażowego.
- Nie należy umieszczać projektora w miejscach narażonych na wilgoć lub kurz albo w miejscach występowania dymu olejowego albo pary, takich jak blat kuchenny, w kuchni lub w pobliżu nawilżacza. W przeciwnym wypadku może dojść do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym. Ponadto zawartość oleju może spowodować pogorszenie się stanu obudowy zewnętrznej projektora, co może doprowadzić do spadnięcia projektora z sufitu, gdzie został zawieszony.

  Przykłady miejsc, w których projektor może upaść z powodu odkształcenia/uszkodzenia obudowy

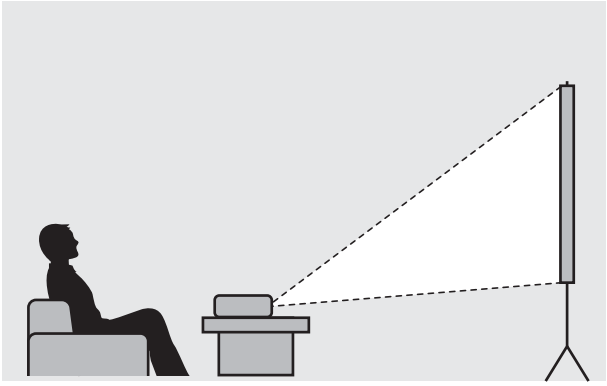
  - Miejsca narażone na dym olejowy, takie jak fabryki, kuchnie restauracyjne lub kuchnie domowe
  - Miejsca, w których znajdują się lotne rozpuszczalniki lub chemikalia, takie jak fabryki lub laboratoria
  - Miejsca, w których olej, detergenty, chemikalia, itp. mogą przywierać do projektora, takie jak fabryki, kuchnie restauracyjne lub kuchnie domowe
  - Miejsca, w których często używane są olejki aromatyczne, takie jak pokoje relaksacyjne
  - Miejsca, w pobliżu których znajdują się urządzenia wydzielające dużo dymu, unoszące się w powietrzu cząstki oleju albo pianę
- Nie należy wykonywać instalacji w miejscach, gdzie mogą wystąpić uszkodzenia w wyniku oddziaływania soli lub w miejscach narażonych na gaz korozyjny, taki jaki gaz siarkowy z gorących źródeł. W przeciwnym razie, korozja może spowodować upadek projektora. Może także spowodować awarię projektora.
- Nie montować projektora na niestabilnej półce lub w miejscu, które nie wytrzyma podanego obciążenia. W przeciwnym razie projektor może spaść, powodując obrażenia.
- W przypadku instalacji projektora na wysokości, na przykład na półce, należy przedsięwziąć środki zapobiegające spadnięciu projektora, z użyciem linek lub pasów zabezpieczających urządzenie w przypadku nagłych wydarzeń takich jak trzęsienie ziemi. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Nie blokować otworu wlotu powietrza i otworu wylotowego wentylatora na projektorze. Zablokowanie otworu wlotu powietrza i otworu wylotowego wentylatora może doprowadzić do nagromadzenia ciepła wewnątrz urządzenia, co może spowodować pożar.
- Nie należy używać lub przechowywać projektora w miejscach zakurzonych lub zabrudzonych. Może to spowodować pogorszenie jakości wyświetlanego obrazu lub zatkanie pyłem filtra powietrza, a w rezultacie awarie albo pożar.

Uwaga

- Nie należy wyświetlać w następujących warunkach. Może to spowodować usterkę urządzenia lub wypadek.
  - Nie należy wyświetlać, ustawiając projektor pionowo
  - Nie należy wyświetlać z góry w dół lub z dołu w górę
  - Nie należy wyświetlać po nachyleniu w lewo lub w prawo
- Filtr powietrza należy czyścić co trzy miesiące. Jeżeli projektor pracuje w bardzo zapylonym środowisku, filtr należy czyścić częściej. ☛ str.71

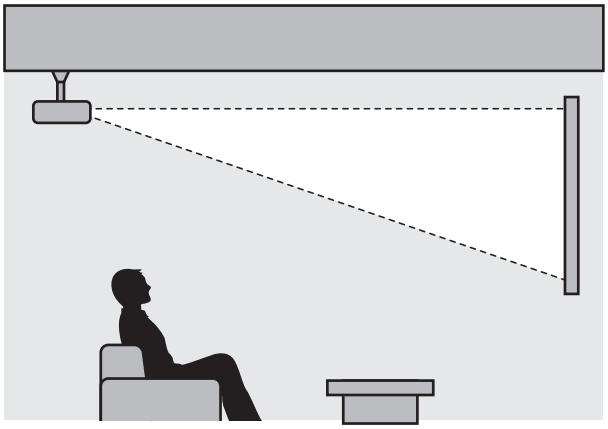
Umieszczanie projektora na stole i wyświetlanie

W celu wyświetlania obrazów projektor można zainstalować na stole w pokoju dziennym lub na niskiej półce.



Projektor zawieszony pod sufitem

W celu wyświetlania obrazów projektor można zawiesić pod sufitem za pomocą opcjonalnego wspornika sufitowego.



Przy zawieszeniu i projekcji pod sufitem, ustaw **Projekcja** na **Przód/Sufit** lub **Tył/Sufit**.
☛ **Zaawansow.** - **Projekcja** str.56

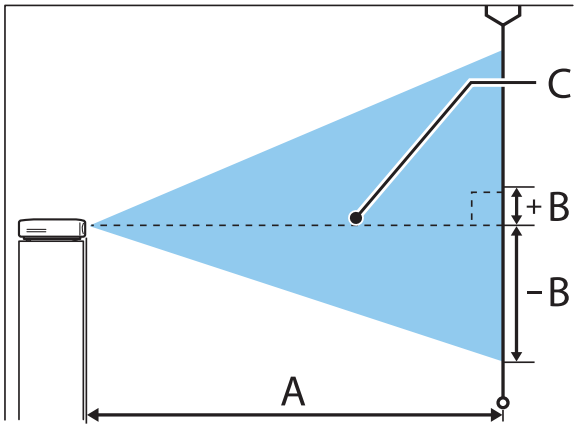
Odległość od ekranu i maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu

Rozmiar projekcji się zwiększa wraz ze zwiększaniem się odległości między projektorem a ekranem.

Aby ustawić projektor w optymalnej odległości od ekranu, należy skorzystać z poniższej tabeli. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.

Maksymalne wartości regulatora pozycji obiektywu są przedstawione w poniższej tabeli.

Po korekcji zniekształceń wyświetlany obraz będzie mniejszy. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcji.



A : Odległość od projektora do ekranu
B : Odległość od środka obiektywu do dolnej krawędzi wyświetlanego obrazu
C : Środek obiektywu

EH-TW5820

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		Odległość projekcji (A)		Maksymalne wartości przesunięcia obiektywu (B)	
		Minimalna (Szeroki)	Maksymalna (Tele)	Najwyższa	Najniższa
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

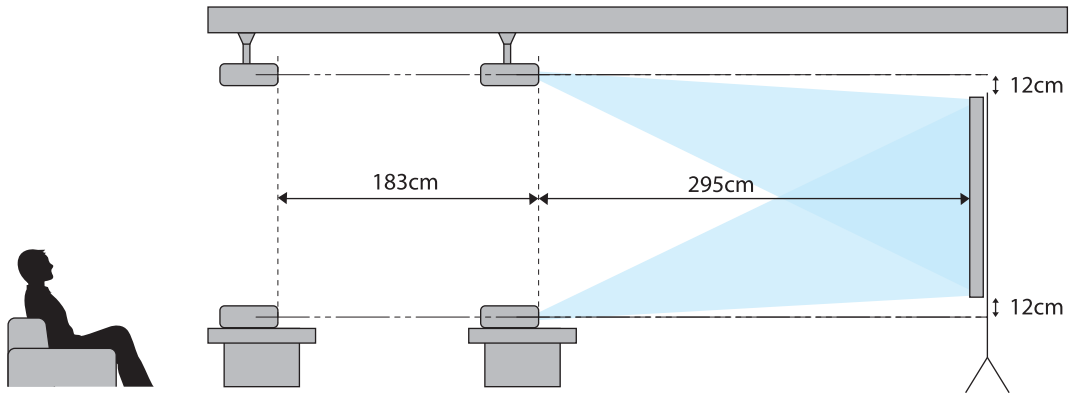
Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		A		B*
		Minimalna (Szeroki)	Maksymalna (Tele)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

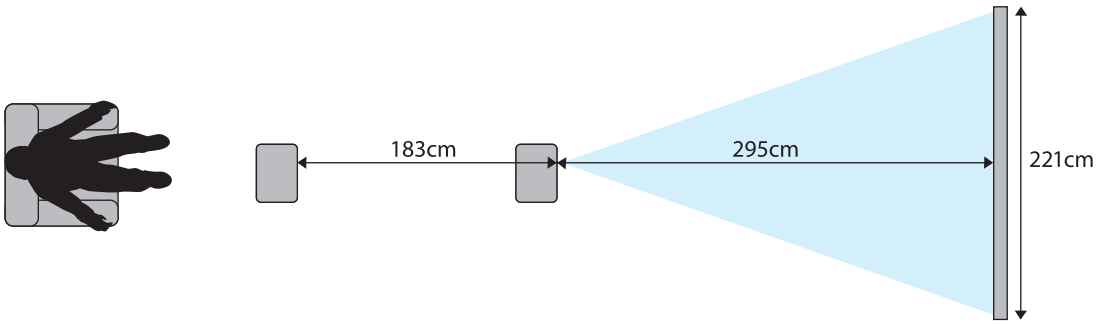
* Przesunięcie obiektywu nie jest obsługiwane.

Przykładowa instalacja (z ekranem 16:9, 100" i EH-TW5820)

Widok z boku



Widok z góry



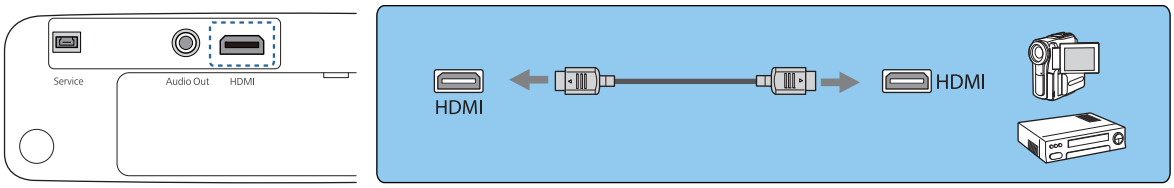
Podłączanie urządzeń

Uwaga

- Przed podłączeniem do gniazdka należy podłączyć kable.
- Przed podłączeniem należy sprawdzić kształt złącza kabla oraz kształt gniazda. Podłączanie złącza do nieodpowiedniego gniazda może spowodować uszkodzenie bądź awarię.

Podłączanie sprzętu wideo

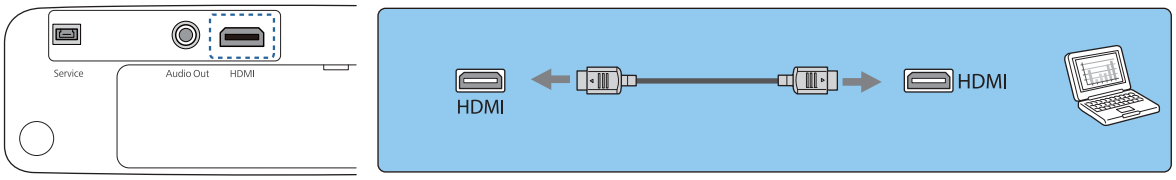
Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD/Blu-ray, odtwarzacz należy podłączyć do projektora z wykorzystaniem kabla HDMI (dostępnego w handlu).



Aby słyszeć dźwięk z podłączonego sprzętu, projektor można podłączyć do systemu audio-wideo.

Podłączanie komputera

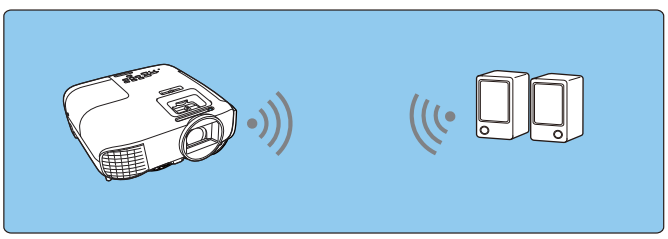
Aby wyświetlać obrazy z komputera, komputer należy podłączyć do projektora, z wykorzystaniem kabla HDMI (dostępnego w handlu).



Podłączanie zewnętrznego sprzętu

Podłączanie urządzeń Bluetooth®

Poprzez podłączenie urządzenia audio zgodnego z Bluetooth można wyprowadzać audio z odtwarzaczy strumieni multimediów lub urządzeń wideo.



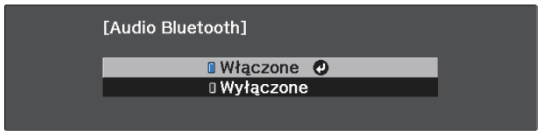
1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia** - **Łącze HDMI** - **Urządzenie wy. audio**.

2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru opcji **Projektor**, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



3 Menu wyświetlane jest w następującej kolejności; **Ustawienia** - **Bluetooth** - **Audio Bluetooth**.

4 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru opcji **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



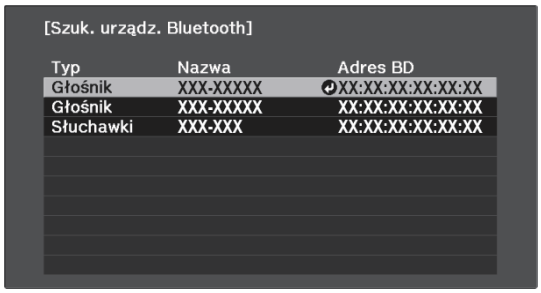
5 Włącz "tryb parowania" na urządzeniu Bluetooth, z którym ma nastąpić połączenie.

Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja urządzenia Bluetooth.

6 Wybierz **Szuk. urządz. Bluetooth**.

Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

7 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru urządzenia Bluetooth do połączenia, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu połączenia.



Przy następnym włączeniu projektora, automatycznie połączy się on z ostatnio podłączanym urządzeniem.

Aby zmienić podłączane urządzenie, powtórz procedurę od czynności 5.

Specyfikacje Bluetooth

Wersja	Wer. Bluetooth 3.0
Wyjście	Klasa 2
Zasięg komunikacji	Około 10 m

Obsługiwane profile	A2DP
Zabezpieczenie treści	SCMS-T
Wykorzystywana częstotliwość	Pasmo 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Obsługiwane kodeki audio	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

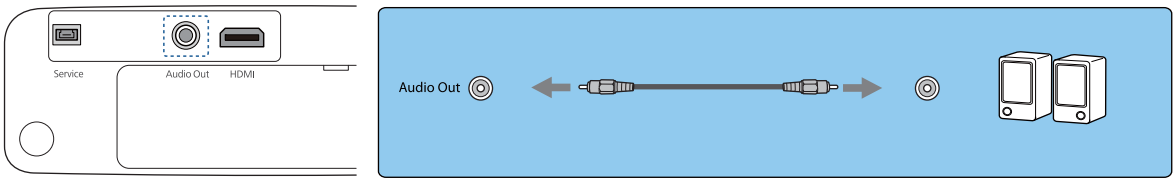
Ostrzeżenie

- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego. Przed użyciem urządzenia należy się upewnić, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny.
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie automatycznie sterowanego sprzętu medycznego, co może spowodować wypadek. Nie należy używać urządzenia w pobliżu automatycznie sterowanych urządzeń, takich jak drzwi automatyczne lub alarmy przeciwpożarowe.

- Podłącz urządzenie Bluetooth z obsługą zabezpieczenia praw autorskich (SCMS-T).
- Połączenie może nie być możliwe, zależnie od standardu i typu urządzenia.
- Nawet podczas łączenia w określonym zasięgu komunikacji, połączenia mogą zostać utracone z powodu stanu sygnału.
- Metoda komunikacji dla Bluetooth wykorzystuje tę samą częstotliwość (2,4 GHz), co bezprzewodowa sieć LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe. Dlatego też, jeżeli urządzenia te są używane w tym samym czasie, mogą pojawić się zakłócenia fal radiowych, przesyłanie obrazu i audio może zostać przerwane lub komunikacja może nie być możliwa. Jeśli zachodzi potrzeba korzystania z tych urządzeń w tym samym czasie, należy się upewnić, że zachowana jest wystarczająca odległość między nimi, a urządzeniem Bluetooth.
- Nie można jednocześnie połączyć z projektorem wielu urządzeń Bluetooth.
- Podczas wyprowadzania dźwięku z dowolnych urządzeń Bluetooth występuje opóźnienie.

Podłączanie zewnętrznych głośników

W celu wyprowadzenia dźwięku z zewnętrznych głośników, podłącz głośniki do gniazda Audio Out projektora dostępnym w handlu kablem audio.



- W celu wyprowadzenia dźwięku z zewnętrznych głośników, ustaw **Urządzenie wy. audio** na **Projektor**. ☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** - **Urządzenie wy. audio** str.53
- Gdy system AV nie jest podłączony do projektora, dźwięk jest wyprowadzany z zewnętrznych głośników nawet wtedy, gdy **Urządzenie wy. audio** jest ustawione na **System AV**.

Przygotowanie pilota

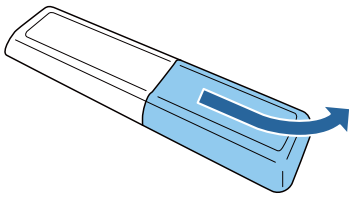
Wkładanie baterii do pilota

Uwaga

- Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.
- Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AAA.

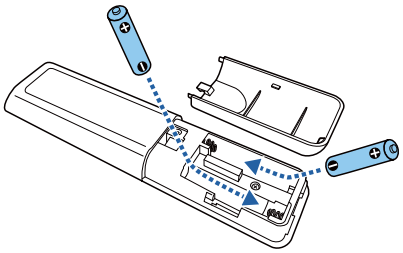
1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



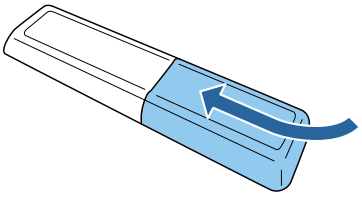
2 Wymień baterie na nowe.

Przed włożeniem baterii sprawdź ich bieguny (+) i (-).



3 Załóż pokrywę komory baterii.

Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.



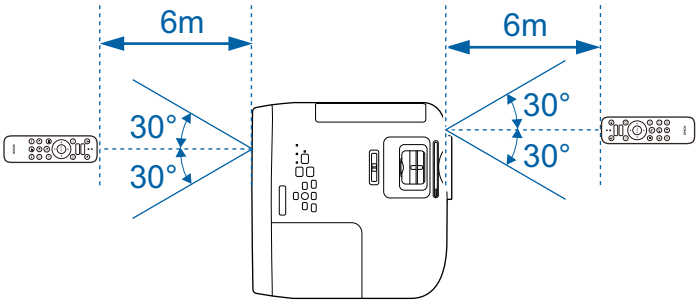
Jeżeli pilot nie działa lub reaguje z opóźnieniem, może to oznaczać, że baterie się wyczerpują. Wymień na nowe dwie baterie (manganowe lub alkaliczne baterie AAA).

4 Należy wykonać parowanie (połączenie) pilota projektora z Android TV™, aby go obsługiwać pilotem. Aby wykonać parowanie, wykonaj wyświetlone na ekranie instrukcje i przytrzymaj jednocześnie na pilocie przycisk ekranu głównego oraz przycisk [Enter], przez około trzy sekundy.

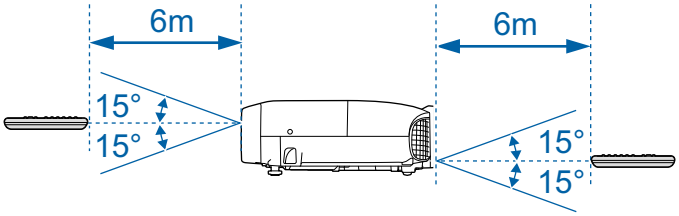
- Jeśli ustawienie **Łącze HDMI** projektora jest **Wyłączone**, ustaw je na **Włączone**. ☛ str.48
- Podczas parowanie będzie migał wskaźnik pilota.

Zasięg działania pilota

Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



Zasięg działania (od góry do dołu)



Wyświetlanie obrazów

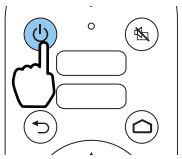
Włączanie projektora

1 Podłącz sprzęt do projektora.

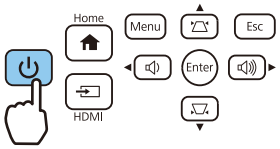
2 Podłącz dostarczony przewód zasilający.

3 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie lub na panelu sterowania, aby włączyć projektor.

Pilot



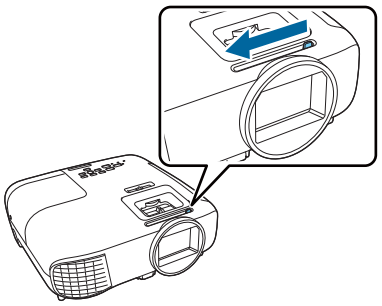
Panel sterowania



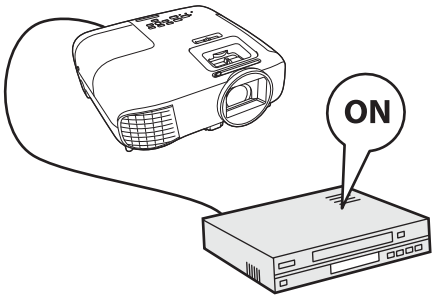
Podczas rozgrzewania projektora, wskaźnik stanu projektora miga niebieskim światłem. Po rozgrzaniu projektora, wskaźnik gotowości i wskaźnik stanu świecą niebieskim światłem.

Jeżeli opcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na **Włączone**, wyświetlanie można rozpocząć bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków, a jedynie podłączając przewód zasilający do projektora.
☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Włącz zasilanie** str.56

4 Otwórz osłonę obiektywu.



5 Włącz podłączone urządzenie.



⚠ Ostrzeżenie

- Projektora nie należy używać w miejscach, gdzie używane są łatwopalne lub wybuchowe gazy, takie jak miejsca, gdzie używane są instalacje sprężonego powietrza lub rozpylacze środków owadobójczych. Jeśli w pobliżu projektora były używane łatwopalne aerozole, przed włączeniem projektora należy wykonać dokładne wietrzenie.
- Podczas projekcji nie wolno patrzeć w obiektyw. Silne emitowane światło może spowodować uszkodzenie oczu. Należy zwrócić uwagę na zachowanie dzieci.
- Podczas projekcji nie należy stawać przed obiektywem. Z powodu wysokiej temperatury mogą zostać zniszczone ubrania.
- Podczas projekcji nie należy blokować światła projektora książkami itp. Blokowanie światła projektora może spowodować rozgrzanie i stopienie elementu narażonego na oddziaływanie światła, poparzenie lub pożar. Także gdy odbite światło trafi z powrotem do projektora, może spowodować rozgrzanie obiektywu i awarię. Aby zatrzymać projekcję, należy użyć funkcji Wycisz A/V lub wyłączyć projektor.

- Projektor ma funkcję Blokada rodzicielska, uniemożliwiającą jego przypadkowe uruchomienie, np. przez dzieci, oraz funkcję Blokada działania, uniemożliwiającą przypadkową zmianę ustawień m.in. na panelu sterowania. ☛ **Ustawienia** - **Blokuj ustawienie** - **Blokada rodzicielska**/**Blokada działania** str.53
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję **Tryb dużej wysokości** na wartość **Włączone**. ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Tryb dużej wysokości** str.56

Jeżeli nie wyświetla się docelowy obraz

Jeżeli obraz się nie wyświetla, można zmienić jego źródło, stosując jedną z poniższych metod.

Pilot

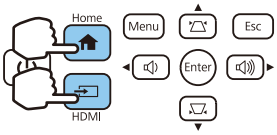
Naciśnij przycisk źródła i wybierz docelowy port.



Panel sterowania

Naciśnij przycisk [Home], aby przełączyć na obraz z Android TV™.

Naciśnij przycisk [HDMI], aby przełączyć na obraz z gniazda HDMI.

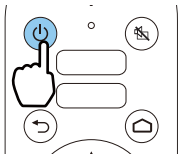


Wyłączanie

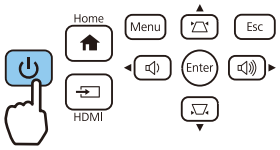
1 Wyłącz podłączone urządzenie.

2 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie lub w panelu sterowania.

Pilot

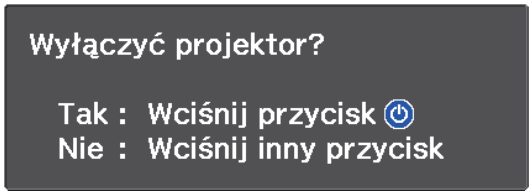


Panel sterowania



Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie.

3 Ponownie naciśnij przycisk gotowości.



Zacznie migać wskaźnik stanu, a projektor rozpocznie chłodzenie.

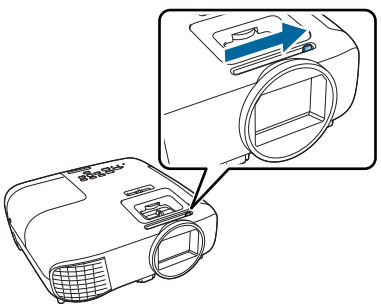
4 Odczekaj, aż chłodzenie się zakończy.

Po zakończeniu chłodzenia, wskaźnik stanu przestanie migać.

5 Odłącz przewód zasilający.

- Jeżeli przewód zasilający jest podłączony, projektor pobiera niewielką ilość energii, nawet gdy nie jest używany.
- Przed ponownym podłączeniem przewodu zasilającego należy odczekać odpowiedni okres czasu.

6 Zamknij osłonę obiektywu.

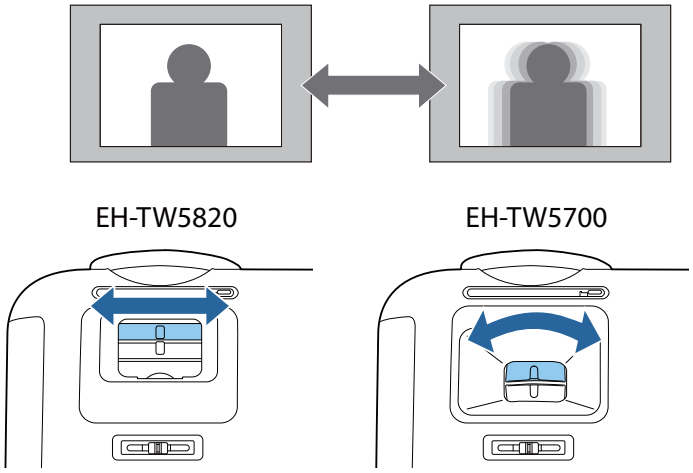


Regulacja wyświetlanego obrazu

Ponieważ bezpośrednio po włączeniu projektora obrazy nie są stabilne, przed ustawieniem ostrości, powiększenia lub pozycji obiektywu zalecamy odczekanie co najmniej 30 minut od momentu włączenia, aby wyświetlać obrazy.

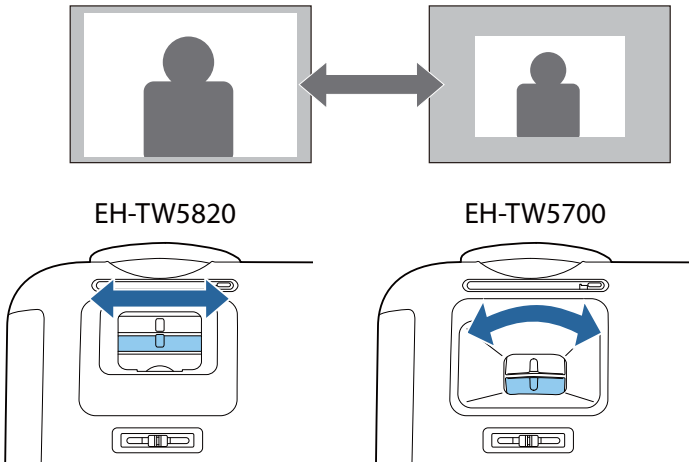
Regulacja ostrości

Wyreguluj ostrość z wykorzystaniem regulatora ostrości lub pokrętła ostrości.



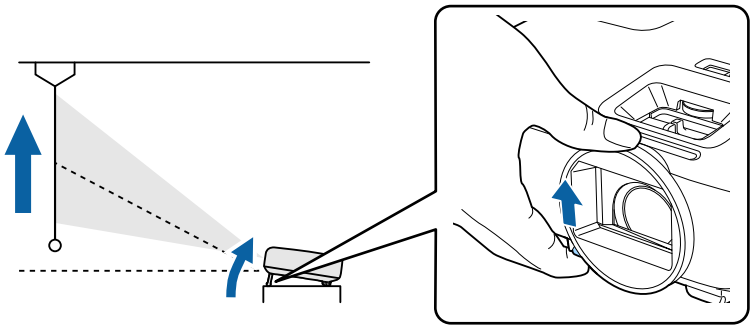
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)

Wyreguluj rozmiar projekcji z wykorzystaniem regulatora powiększenia lub pokrętła powiększenia.



Wyreguluj wysokość obrazu

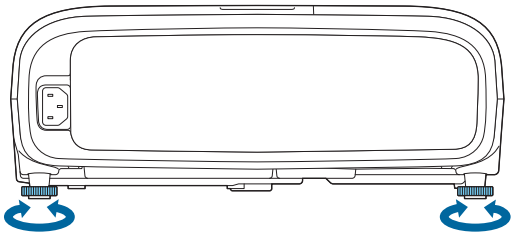
Naciśnij dźwignię zwalniania nóżki, aby wysunąć przednie, regulowane nóżki. W celu wyregulowania wysokości obrazu, projektor można przechylić do 11°.



Ustawienie ostrości obrazu jest trudniejsze przy większym kącie nachylenia. Należy stosować średni kąt nachylenia.

Regulacja nachylenia projektora

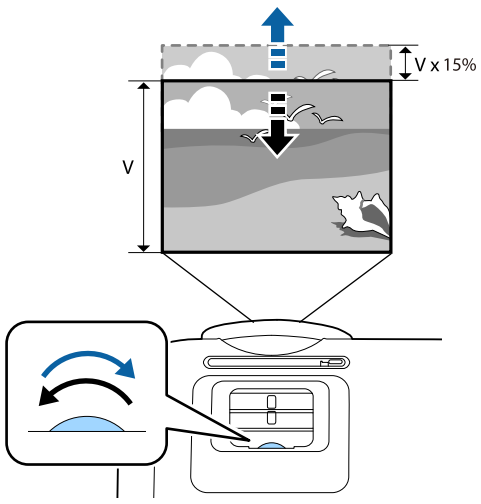
Jeżeli wyświetlany obraz będzie nachylony w poziomie (tj. lewa strona i prawa strona wyświetlanego obrazu są na różnych wysokościach), gdy projektor stoi na stole, należy wyregulować tylne nóżki w taki sposób, aby obie strony obrazu były na jednej wysokości.



Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obiektywu)(Tylko EH-TW5820)

Jeżeli projektora nie można zamontować bezpośrednio na wprost ekranu, położenie obrazu można dostosować za pomocą regulatora pozycji obiektywu.

Obróć tarczę przesuwania obiektywu na projektorze w celu wyregulowania pozycji obrazu.



- Podczas używania funkcji przesunięcia obiektywu do regulacji pozycji obrazu wyreguluj obraz, przesuwając go w górę.
- Podczas regulowania pozycji wyświetlania za pomocą funkcji przesuwania obiektywu, zaleca się zainstalowanie projektora równolegle do ekranu.

Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

Korekta automatyczna	Automatyczna geometria pionowa	Umożliwia automatyczną korektę zniekształceń geometrii w pionie.
Korekta ręczna	Geometria pozioma	Umożliwia korektę zniekształceń geometrii w poziomie za pomocą pozioma korekcja obrazu.
	Geometria pozioma/pionowa	Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).
	Quick Corner	Indywidualna regulacja czterech narożników wyświetlanego obrazu.

- Po korekcji zniekształceń wyświetlany obraz będzie mniejszy. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcji.
- Zainstaluj projektor równolegle do ekranu, bez straty jakości obrazu. Jeśli nie można zainstalować projektora równolegle do ekranu, należy wyregulować kształt obrazu z użyciem korekcji Geom. poz/pion.
- Podczas korekcji zniekształcenia obróć tarczę przesunięcia obiektywu w celu dopasowania pozycji obiektywu do górnej krawędzi. Jeśli pozycja obiektywu jest nieprawidłowa, ekran projekcji może być skrzywiony (tylko EH-TW5820).

Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)

Po nachyleniu projektora podczas projekcji funkcja Autom. geom. pion. automatycznie poprawia pionowe zniekształcenia geometryczne. Dwie sekundy po nachyleniu projektora wyświetlany jest ekran regulacji, a następnie wykonywana jest automatyczna korekcja wyświetlanego obrazu.

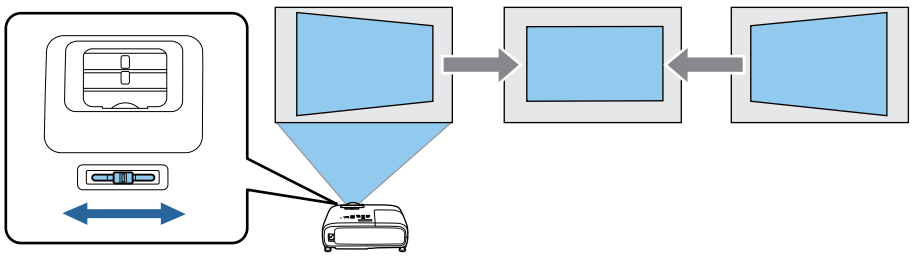
Funkcja Autom. geom. pion. może poprawić zniekształcenia obrazu w następujących warunkach:

- Kąt projekcji to poniżej 30° w górę lub w dół.
- **Projekcja** jest ustawiona na **Przód**. ☛ **Zaawansow.** - **Projekcja** str.56

Aby wyłączyć funkcję Autom. geom. pion., należy ustawić opcję **Autom. geom. pion.** na wartość **Wyłączone**. ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** - **Geom. poz/pion** - **Autom. geom. pion.** str.53

Korekta ręczna (Regul. geom. poziom.)

Aby wykonać korektę geometrii obrazu w poziomie, należy przesunąć pozioma korekcja obrazu w prawą bądź lewą stronę.



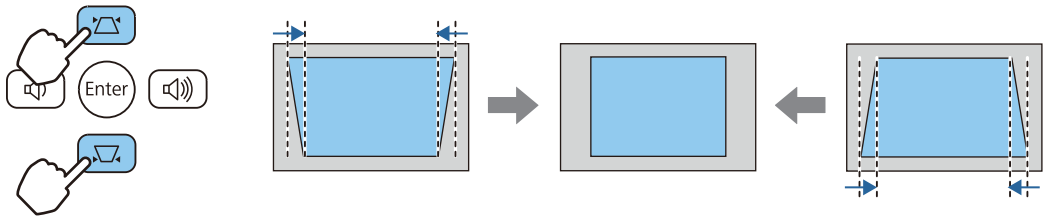
- Gdy funkcja **Geometria obrazu** jest ustawiona na **Quick Corner**, Regul. geom. poziom. nie działa. Ustaw na **Geometria pozioma/pionowa**. ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** str.53
- Obrazy można korygować do 30° w lewo lub w prawo.

Korekta ręczna (Geometria pozioma/pionowa)

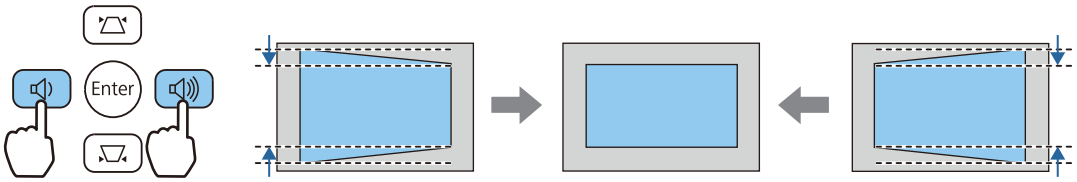
Aby wykonać korekcję zniekształcenia geometrii w pionie i w poziomie, należy użyć przycisków w górę/w dół/w lewo/w prawo na panelu sterowania.

Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wyświetlić wskaźniki Geometria pionowa/Geometria pozioma. Po wyświetleniu wskaźników, należy nacisnąć przyciski w górę i w dół, aby wykonać korekcję geometrii pionowej i nacisnąć przyciski w lewo i w prawo, aby wykonać korekcję geometrii poziomej.

Jeżeli górna bądź dolna część obrazu jest zbyt szeroka



Jeżeli lewa bądź prawa część obrazu jest zbyt szeroka



- Obrazy można korygować do 30° w prawo, w lewo, w górę lub w dół.
- Głośność można wyregulować, naciskając przyciski Geometria pionowa/Geometria pozioma, gdy wskaźniki nie są wyświetlane. ☛ str.33
- Geometrię poziomą i pionową można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** - **Geom. poz/pion** - **Geometria pionowa**/**Geometria pozioma** str.53

Korekcja ręczna (Quick Corner)

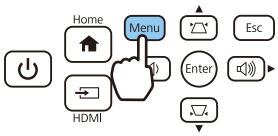
Do korekcji kształtu i rozmiaru obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać ustawienie Quick Corner.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia** - **Geometria obrazu**.

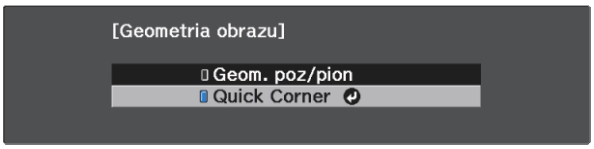
Pilot



Panel sterowania

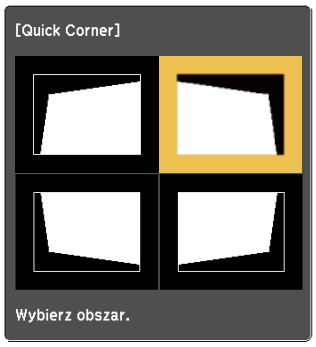


2 Użyj przycisków w górę i w dół do wyboru **Quick Corner**, a następnie naciśnij przycisk [Enter]. Jeżeli to konieczne, ponownie naciśnij przycisk [Enter].



Wyświetlany jest ekran wyboru obszaru.

3 Użyj przycisków w górę/w dół/w lewo/w prawo, aby wybrać róg obrazu do regulacji. Następnie naciśnij przycisk [Enter].



Aby wyzerować korekcje Quick Corner, przytrzymaj na około dwie sekundy przycisk [Esc], gdy wyświetlany jest ekran wyboru obszaru i wybierz opcję **Tak**.

4 Naciśnij przyciski w górę/w dół/w lewo/w prawo, aby wyregulować zgodnie z potrzebami kształt obrazu. Naciśnij przycisk [Enter], aby powrócić do ekranu wyboru obszaru.

Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.



5 W razie potrzeby powtórz kroki 3 i 4, aby wyregulować pozostałe narożniki.

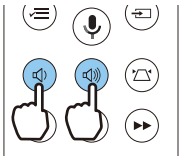
6 Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc].

Po wykonaniu funkcji Quick Corner, ustawienie **Geometria obrazu** jest teraz ustawiane na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Po naciśnięciu przycisku w górę/w dół na panelu sterowania lub przycisku geometrii obrazu na pilocie, wyświetlany jest ekran wyboru obszaru.

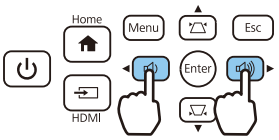
Regulacja głośności

Głośność można wyregulować przyciskami głośności na pilocie lub na panelu sterowania.

Pilot



Panel sterowania



- Głośność można również wyregulować za pomocą menu konfiguracji. ☛ **Ustawienia** - **Dźwięk** - **Głośność** str.53
- Po podłączeniu systemu audio/wideo do projektora i regulacji głośności dla systemu audio/wideo, ustaw **Łącze HDMI** na **Włączone** i **Urządzenie wy. audio** na **System AV**. ☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** str.53
- Jeśli do wyciszenia głośności Android TV™ został użyty pilot Android TV™, nie będzie można jej włączyć, używając pilota projektora. Przed wykonaniem regulacji należy zwiększyć głośność używając pilota dla Android TV™.

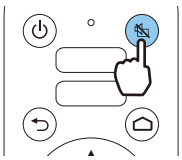
⚠ Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.
Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

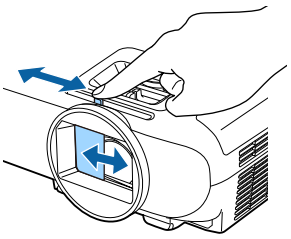
Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszanie dźwięku (Wycisz A/V)

Można tymczasowo zatrzymać projekcję i wyciszyć dźwięk poprzez naciśnięcie przycisku Wycisz A/V na pilocie lub poprzez zamknięcie pokrywy obiektywu. W celu przywrócenia obrazu i dźwięku naciśnij ponownie przycisk lub otwórz pokrywę obiektywu.

Pilot



Główne urządzenie



- W filmach, obraz i dźwięk są nadal odtwarzane, nawet w czasie działania funkcji Wycisz A/V. Ne można wznowić projekcji od punktu, w którym nastąpiło wyciszenie wideo i audio przyciskiem wyciszenia A/V.
- Podczas odtwarzania dźwięku z systemu audio/wideo, gdy zachodzi potrzeba regulacji głośności dla systemu audio/wideo, ustaw **Łącze HDMI** na **Włączone** i **Urządzenie wy. audio** na **System AV**. ☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** str.53

Regulacja obrazu

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)

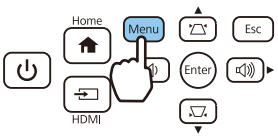
Podczas projekcji jakość obrazu można optymalnie dostosować do otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Tryb koloru**.

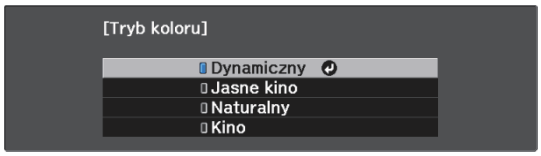
Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru trybu, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Jest to najjaśniejszy tryb. Najlepszy w przypadku traktowania jasności priorytetowo.
Jasne kino	Najlepszy w przypadku wyświetlania żywych kolorystycznie obrazów.
Naturalny	Najlepszy w przypadku wiernego odtwarzania kolorów obrazu źródłowego.
Kino	Najlepszy w przypadku treści o charakterze rozrywkowym, np. filmów.

Przełączanie ekranu pomiędzy trybem pełnym i powiększenia (Kształt obrazu)

Aby dopasować typ sygnału wejścia, współczynnik kształtu obrazu i rozdzielczość, można zmienić ustawienie **Kształt obrazu** wyświetlanego obrazu.

Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wyświetlanego sygnału obrazu.

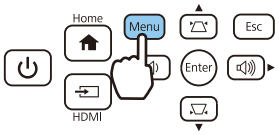
Korzystanie z funkcji zmiany współczynnika kształtu obrazu w celu zmniejszenia, powiększenia bądź podzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych bądź do użytku publicznego może naruszać prawa właścicieli praw autorskich do tego obrazu.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Sygnał** - **Kształt obrazu**.

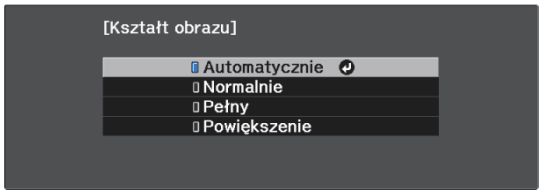
Pilot



Panel sterowania



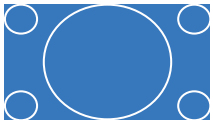
2 Użyj przycisków w górę i w dół do wyboru trybu kształtu obrazu, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Autom. może być niedostępne w zależności od sygnału wejścia.

Ustawienie **Automatycznie** powoduje automatyczny wybór optymalnego kształtu obrazu wybranego sygnału wejściowego. Aby wybrać inny kształt obrazu, należy zmienić to ustawienie.

Ponizsza tabela przedstawia obrazy wyświetlane na ekranie 16:9.

Tryb Kształt obrazu	Współczynnik kształtu obrazu dla sygnału wejścia		
	16:10	16:9	4:3
Normalna			
Pełny			
Powiększenie			

Regulacja opcji Ostrość

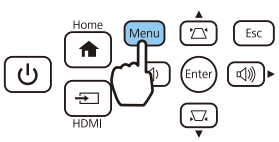
Ta opcja służy do ustawienia ostrości obrazu.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Ostrość**.

Pilot



Panel sterowania



Wyświetli się ekran regulacji opcji **Ostrość**.

2 Użyj przycisków w lewo i w prawo do wykonania regulacji.

Obraz staje się bardziej ostry po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej miękki po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



3 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk [Menu].

Regulacja rozdzielczości obrazu (Poprawienie obrazu)

Można wyregulować rozdzielczość obrazu z użyciem funkcji Poprawienie obrazu.

Regulować można następującą zawartość.

Tryby wst. ust. obrazu	Wybierz wcześniej przygotowane ustawienia dla **Redukcja szumów**, **Redukcja zakłóceń MPEG** i **Zwiększ szczegółów**.
Redukcja szumów*1 *2	Wygładza marne jakościowo obrazy.
Redukcja zakłóceń MPEG*1 *2	Zmniejsza punkt i blokuje szumy, które występują na obramowaniach podczas projekcji filmów MPEG.
Zwiększ szczegółów*2	Zwiększanie kontrast obrazu, aby uzyskać obraz o wyraźniejszej teksturze i odczuciu materiału.

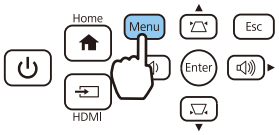
*1 Można to ustawić tylko przy ustawieniu **Sygnał** - **Zaawansowane**- **Przetwarzanie obrazu** na **Dokładnie**.
*2 Można to ustawić w dowolnym czasie, poza ustawieniem **Tryby wst. ust. obrazu** na **Wyłączone**

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Poprawienie obrazu**.

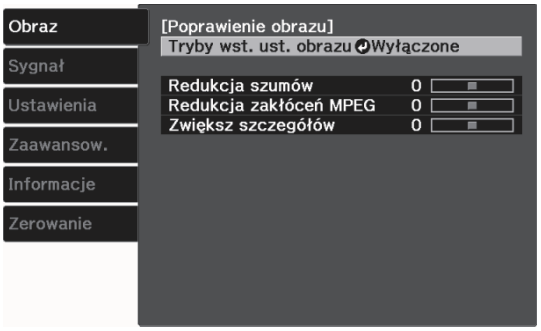
Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru elementu do regulacji, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



3 Użyj przycisków w lewo i w prawo do wykonania regulacji.

Naciśnij przycisk [Esc] w celu regulacji innego elementu.



4 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk [Menu].

Ustawienia Automat. przesłona

Poprzez automatyczne ustawienie jasności zgodnie z wyświetlanym obrazem, można cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

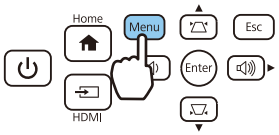
Dla funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu można ustawić wartość **Normalna** lub **Duża szybkość**.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Automat. przesłona**.

Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru elementu, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



W zależności od obrazu można usłyszeć działanie opcji Automat. przesłona, jednak nie oznacza to usterki.

Ustawienie Interpol. ramki

Można płynnie odtwarzać szybko przesuwające obrazy poprzez automatyczne tworzenie pośrednich klatek między oryginalnymi klatkami.

Funkcja Interpol. ramki jest dostępna w następujących warunkach.

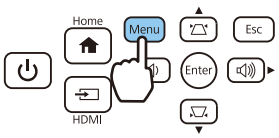
- Po ustawieniu **Przetwarzanie obrazu** na **Dokładnie**. ☛ **Sygnał** - **Zaawansowane** - **Przetwarzanie obrazu** str.52
- **Tryby wst. ust. obrazu** jest ustawiony na inne ustawienie niż **Wył.** ☛ **Obraz** - **Poprawienie obrazu** - **Tryby wst. ust. obrazu** str.51
- Podczas wprowadzania sygnałów 2D lub 3D (1080p 24 Hz). ☛ str.82

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Poprawienie obrazu** - **Interpol. ramki**.

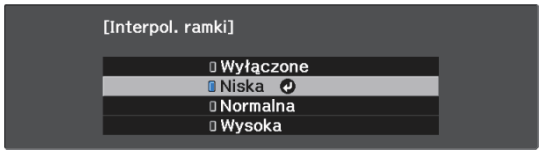
Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru elementu, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Ustawienia szybkości opcji Przetwarzanie obrazu

Zwiększa szybkość reakcji na obrazy wyświetlane z dużą prędkością, np. podczas gier.

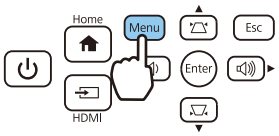
To ustawienie jest dostępne wyłącznie wtedy, gdy odbierany jest progresywny sygnał wejścia.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Sygnał** - **Zaawansowane** - **Przetwarzanie obrazu**.

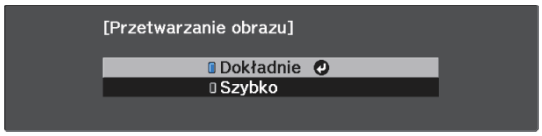
Pilot



Panel sterowania



2 Przyciskami w górę/w dół przełącz pomiędzy **Dokładnie** i **Szybko**.



- Funkcja ta nie obsługuje obrazów 3D.
- Jeśli funkcja **Przetwarzanie obrazu** jest ustawiona na wartość **Szybko**, funkcje **Redukcja szumów**, **Redukcja zakłóceń MPEG** i **Interpol. ramki** są ustawiane na **Wył.**

Regulacja kolorów

Regulacja opcji Temp. barwowa

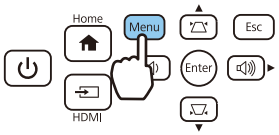
Umożliwia regulację odcienia obrazów. Z tej opcji należy skorzystać, gdy obraz ma niebieskie, czerwone bądź inne zabarwienie.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Balans bieli** - **Temp. barwowa**

Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w lewo i w prawo do wykonania regulacji.

Im większa wartość ustawienia, tym większe niebieskie zabarwienie obrazu. Im wartość mniejsza, tym większe zabarwienie czerwone.



Regulacja RGB (Przesunięcie i Przyrost)

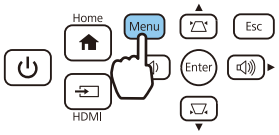
Regulować można jasność ciemnych obszarów (Przesunięcie) oraz jasne obszary (Przyrost) dla kolorów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Balans bieli** - **Dostosowany**.

Pilot

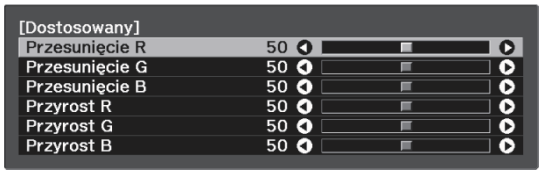


Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół do wyboru elementu, a następnie Użyj przycisków w lewo i w prawo do wykonania regulacji.

Obraz staje się jaśniejszy po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a ciemniejszy po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Przesunięcie	Gdy obraz jest jaśniejszy, cienie w ciemnych obszarach stają się bardziej wyraziste. Gdy obraz jest ciemniejszy, wydaje się bardziej intensywny, ale cienie w ciemnych obszarach stają się trudniejsze do odróżnienia.
Przyrost	Gdy obraz jest jaśniejszy, jasne obszary stają się bielsze, a cienie znikają. Gdy obraz jest ciemniejszy, cienie w jasnych obszarach stają się bardziej wyraziste.

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności

Można ustawić odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenty) oraz Y (żółtego).

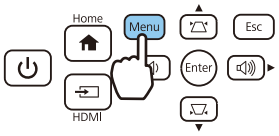
Odcień	Umożliwia regulację ogólnego koloru obrazu: niebieskiego, zielonego i czerwonego.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Zaawansowane** - **RGBCMY**.

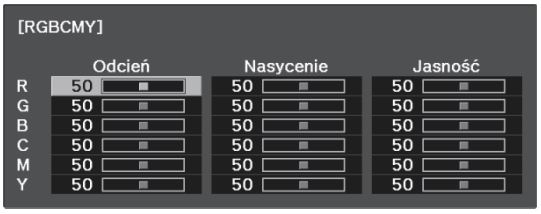
Pilot



Panel sterowania

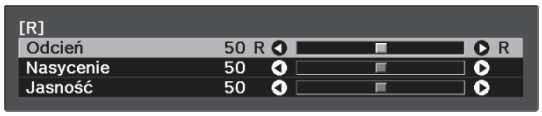


2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru koloru do regulacji, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



3 Użyj przycisków w górę i w dół do wyboru **Odcień**, **Nasycenie** lub **Jasność**.

4 Użyj przycisków w lewo i w prawo do wykonania regulacji.



Naciśnij przycisk [Esc] w celu regulacji innego koloru.

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk [Menu].

Korekta gamma

Nieznaczne różnice zabarwienia, które w zależności od źródła sygnału mogą wystąpić podczas wyświetlania obrazu, można skorygować.

Ustawienie to można wykonać jedną z trzech opisanych poniżej metod.

- Wybór i ustawienie wartości korekty
- Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma

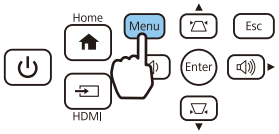
Wybór i ustawienie wartości korekty

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Zaawansowane** - **Gamma**.

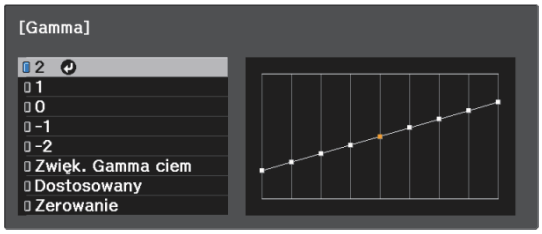
Pilot



Panel sterowania



2 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru wartości korekcji, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Im większa wartość, tym jaśniejsze będą ciemne obszary obrazu, jednak jasne obszary mogą być wypłowiałe. Górna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.
Im mniejsza wartość, tym ciemniejsze będą jasne obszary obrazu. Dolna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.

- Oś pozioma wykresu korekty gamma przedstawia poziom sygnału wejściowego, natomiast oś pionowa — poziom sygnału wyjściowego.
- Wybierz **Zwięk. Gamma ciem** w celu regulacji ciemnych obszarów dla zapewnienia lepszej widoczności.
- Aby przywrócić ustawienia do ich wartości domyślnych, wybierz **Zerowanie**.

Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma

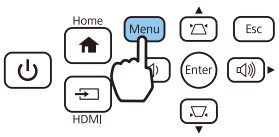
Wybierz stonowany punkt na wykresie i zmień ustawienia.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Obraz** - **Zaawansowane** - **Gamma** - **Dostosowany**.

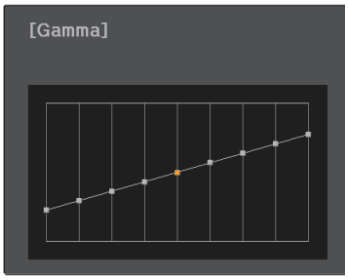
Pilot



Panel sterowania

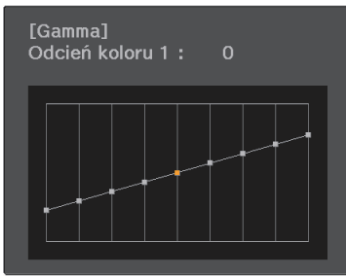


2 Użyj przycisków w lewo i w prawo, aby wybrać z wykresu odcień do regulacji.



Wybierz lewą stronę wykresu, aby wyregulować ciemne obszary obrazu. Wybierz prawą stronę wykresu, aby wyregulować jasne obszary obrazu.

3 Użyj przycisków w górę i w dół w celu regulacji jasności, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Zwiększ wartość punktu stonowania, aby obraz był jaśniejszy i zmniejsz, aby obraz był ciemniejszy.

Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcja Pamięć)

Zapisywanie w pamięci

Poprzez użycie funkcji pamięci, można zapisać ustawienia dla opcji**Obraz** z menu Konfiguracja a następnie wczytać je, kiedy to konieczne.

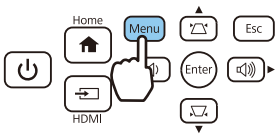
1 Upewnij się, że żądane ustawienia lub regulacje zostały zarejestrowane.

2 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia** - **Pamięć**.

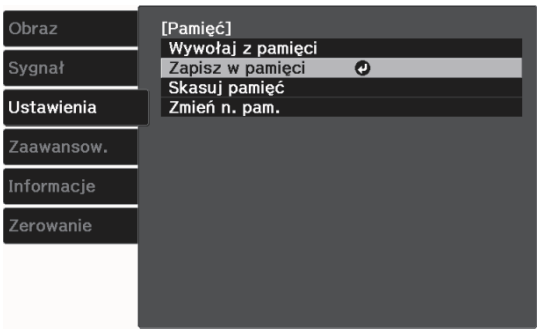
Pilot



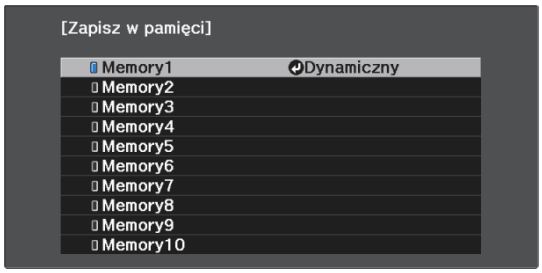
Panel sterowania



3 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru opcji **Zapisz w pamięci**, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



4 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru nazwy pamięci, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.



Bieżące ustawienia projektora zostaną zapisane w pamięci.

Zmiana na niebiesko koloru znacznika po lewej stronie nazwy pamięci oznacza zakończenie rejestrowania pamięci. Jeśli wybierzesz zarejestrowaną pamięć, wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zastąpienia pamięci. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, wcześniejsza zawartość pamięci zostanie skasowana, a bieżące ustawienia zapisane.

Ładowanie, kasowanie i zmiana nazwy pamięci

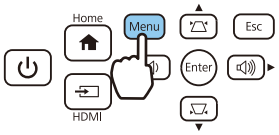
Możesz załadować, kasować oraz zmieniać nazwę zarejestrowanych pamięci.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Ustawienia** - **Pamięć**.

Pilot



Panel sterowania



2 Wybierz docelową funkcję wyświetlaną na ekranie.

Funkcja	Opis
Wywołaj z pamięci	Wczytuje ustawienia zapisane w pamięci. Po wybraniu pamięci i naciśnięciu przycisku [Enter], bieżące ustawienia wyświetlanego obrazu zostaną zastąpione ustawieniami z pamięci.
Skasuj pamięć	Usuwanie zawartości zapisanej w pamięci. Po wybraniu nazwy pamięci i naciśnięciu przycisku [Enter], wyświetli się komunikat. Wybierz **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu usunięcia zawartości wybranej pamięci.
Zmień n. pam.	Zmienia nazwę pamięci. Wybierz nazwę pamięci do zmiany i naciśnij przycisk [Enter]. Wprowadź nazwę pamięci za pomocą klawiatury programowej. Po zakończeniu przesuń kursor do opcji Finish i naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlanie obrazów 3D

Przygotowanie obrazów 3D do oglądania

Aby oglądać obrazy 3D, należy przygotować wcześniej parę dostępnych w handlu okularów 3D z aktywnym systemem przesłony, które obsługują fale radiowe (system komunikacji RF/Bluetooth).

Przed oglądaniem obrazów 3D należy sprawdzić następujące elementy.

- Ustaw **Wyświetlanie 3D** na **Automatycznie** lub **3D**. ☛ **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Wyświetlanie 3D** str.52
- Paruj okulary 3D.

Projektor obsługuje poniższe formaty 3D.

- Pakowanie klatek
- Obok siebie
- Góra i dół

Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane

Po wykryciu formatu 3D projektor automatycznie wyświetla obraz 3D.

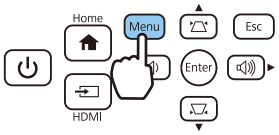
Część programów telewizyjnych 3D może nie zawierać sygnału w formacie 3D. Jeśli to się zdarzy, wykonaj podane poniżej czynności w celu ustawienia formatu 3D.

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Sygnał** - **Konfiguracja 3D**

Pilot



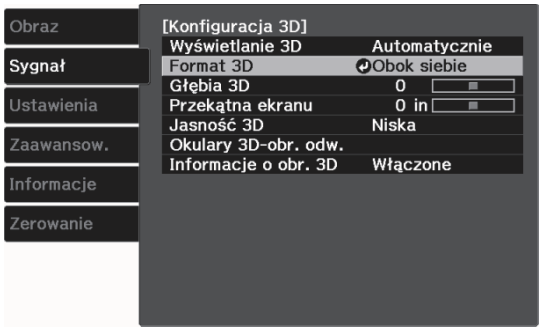
Panel sterowania



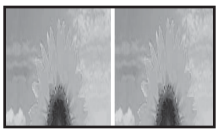
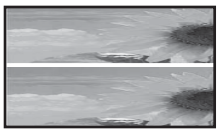
2 Ustaw **Wyświetlanie 3D** na **3D**.

3 Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.

4 Wybierz **Format 3D**, a następnie wybierz format 3D w urządzeniu AV.



- Jeśli używane jest urządzenie lub kabel, które nie obsługują obrazów 3D, nie można wykonać projekcji 3D.
- Aby uzyskać więcej informacji na temat ustawień formatu 3D na urządzenia AV, należy zapoznać się z instrukcją dołączoną do urządzenia AV.
- Kiedy format 3D nie został poprawnie ustawiony, obraz nie będzie wyświetlany prawidłowo, jak przedstawiono poniżej.

- Jeśli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo nawet po ustawieniu formatu 3D, taktowanie synchronizacji dla okularów 3D może być odwrócone. Odwróć taktowanie synchronizacji, poprzez użycie funkcji **Okulary 3D-obr. odw**. ☛ **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Okulary 3D-obr. odw.** str.52
- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej.
- Po rozpoczęciu projekcji obrazu 3D wyświetlane jest powiadomienie dotyczące oglądania obrazów 3D. Aby je wyłączyć, należy ustawić wartość opcji **Informacje o obr. 3D** na **Wyłączone**. ☛ **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Informacje o obr. 3D** str.52
- Podczas wyświetlania obrazów 3D nie można zmienić ustawień następujących opcji menu konfiguracji. Interpol. ramki, Kształt obrazu (Normalny stały), Nadmierne skanowanie (Wył. stały)
- Sposób postrzegania obrazów 3D zależy od temperatury otoczenia oraz od czasu pracy lampy projektora. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.

Korzystanie z okularów 3D

Obrazy 3D można oglądać poprzez użycie pary dostępnych w handlu okularów 3D (z aktywnym systemem przesłony, które obsługują fale radiowe (system komunikacji RF/Bluetooth)).

Aby oglądać obrazy 3D, należy najpierw sparować okulary 3D z projektorem. Więcej informacji zawiera Przewodnik użytkownika dostarczonych okularów 3D.

Powiadomienia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestrogach.

⚠ Przestroga

Czas oglądania

- Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy.
  Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu.
  Czas i częstotliwość takich przerw są inne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.

⚠ Przestroga

Oglądanie obrazów 3D

- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać.
  Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.
  Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D.
  Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami.
  Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.
- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu.
  Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować pozycję pionową, zgodną z ustawieniem ekranu.
  Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.
- Podczas oglądania przez okulary 3D w pomieszczeniach z oświetleniem fluorescencyjnym bądź LED, w pomieszczeniu można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszać jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. W bardzo rzadkich przypadkach migotanie może spowodować drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości.
  Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego — minimum 3,6 metra.
  Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.

⚠ Przestroga

Zagrożenia dla zdrowia

- Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny oglądać obrazów 3D.
  W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.

⚠ Przestroga

Minimalny wiek użytkownika

- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dziecko nie odczuwa zmęczenia oczu.

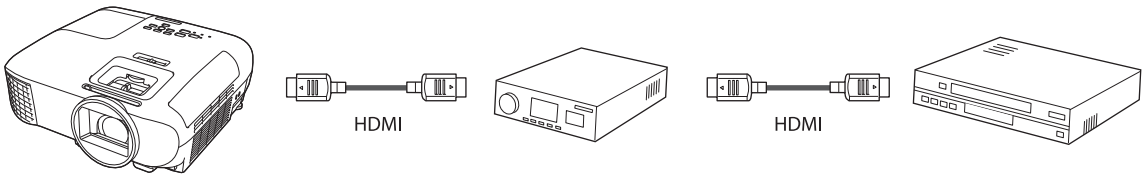
Korzystanie z funkcji Łącze HDMI

Funkcja Łącze HDMI

Jeżeli urządzenie AV, które spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, jest podłączone do gniazda HDMI projektora, za pomocą jednego pilota można sterować oboma urządzeniami, np. włączać je bądź regulować głośność wzmacniacza AV.

- Jeżeli urządzenie AV spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, można korzystać z funkcji Łącze HDMI nawet wtedy, gdy pośredni wzmacniacz AV nie spełnia wymagań tych norm.
- Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 1 odtwarzacz multimedialny spełniający wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

Przykład połączenia

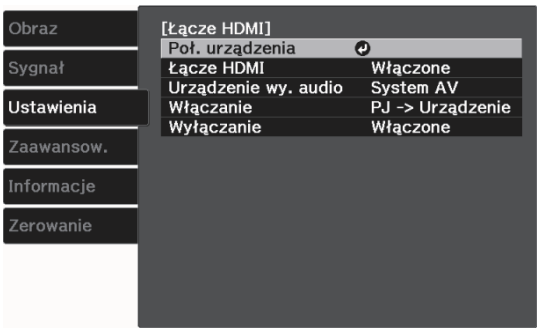


Projektor | Wzmacniacz | Odtwarzacze multimedialne itp.

Ustawienia funkcji Łącze HDMI

Po ustawieniu funkcji **Łącze HDMI** na **Włączone**, można wykonać następujące operacje. ☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** - **Łącze HDMI** str.53

- Zmiana źródła sygnału
  Przełączanie źródła wejścia projektora na HDMI podczas odtwarzania treści w podłączonym urządzeniu.
- Obsługa podłączonych urządzeń
  Używając pilota projektora, można wykonywać takie operacje jak Odtwarzaj, Przerwij, Szybkie przewijanie do przodu, Przewijanie do tyłu, Następny rozdział, Poprzedni rozdział, Pauza, Regulacja głośności i Wyciszenie audio.



Można także wybrać następujące funkcje na ekranie **Łącze HDMI**.

Funkcja	Opis
Urządzenie wy. audio	Wybór urządzenia wysyłającego sygnał audio. **Projektor**: Wybierz tę opcję, aby wyprowadzać dźwięk z wbudowanego głośnika projektora lub z zewnętrznego głośnika podłączonego do gniazda Audio Out. **System AV**: Wybierz tę opcję, aby wysyłać sygnał audio ze wzmacniacza AV spełniającego normy CEC dla złącza HDMI.
Włączanie	Po ustawieniu **Włączanie** działania są łączone, jak pokazano poniżej. • Po włączeniu projektora, włączane są także podłączone urządzenia. • Także, po włączeniu podłączonych urządzeń i uruchomieniu odtwarzania zawartości, włączany jest projektor.

Funkcja	Opis
Wyłączanie	Po ustawieniu **Wyłączanie** na **Włączone**, po wyłączeniu projektora, wyłączane są także podłączone urządzenia. • Ta funkcja działa jedynie wtedy, gdy w podłączonym urządzeniu funkcja włączania i wyłączania zgodna z normami CEC jest włączona. • W zależności od stanu podłączonego urządzenia (np. podczas nagrywania) może się ono nie wyłączyć.

Aby skorzystać z funkcji Łącze HDMI, należy skonfigurować podłączone urządzenie. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Podłączanie

Można sprawdzić podłączone urządzenia, dostępne dla Łącze HDMI i wybrać urządzenie z którego ma być wyświetlany obraz. Urządzenia, którymi można sterować przez Łącze HDMI automatycznie staną się urządzeniem wybranym.

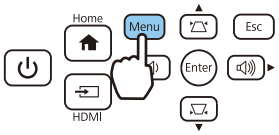
Przed wyświetleniem listy podłączonych urządzeń sprawdź, czy **Łącze HDMI** jest ustawione na **Włączone**.
☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** - **Łącze HDMI** str.53

1 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyświetlić menu w kolejności **Łącze HDMI** - **Poł. urządzenia**.

Pilot



Panel sterowania

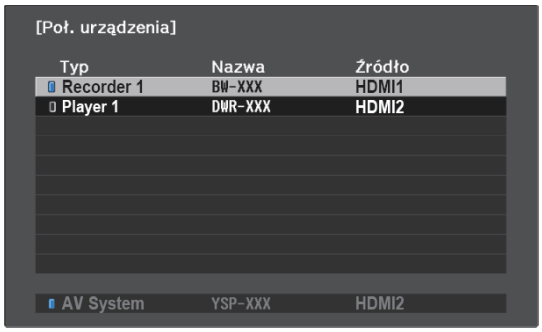


Wyświetli się lista **Poł. urządzenia**.

Urządzenia z niebieską ikoną po lewej stronie są połączone przez Łącze HDMI.

Pole z nazwą urządzenia jest puste, jeżeli nazwy tej nie można określić.

2 Wybierz urządzenie, które będzie sterowane za pomocą funkcji Łącze HDMI.



- Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
- Niektóre podłączone urządzenia bądź funkcje tych urządzeń mogą działać nieprawidłowo, nawet jeśli urządzenia te spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Funkcje menu konfiguracji

Obsługa menu konfiguracji

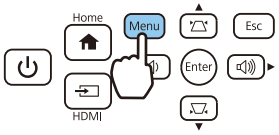
W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp.

1 Naciśnij przycisk [Menu].

Pilot



Panel sterowania



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Użyj przycisków w górę i w dół w menu głównym po lewej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk [Enter].

Po wybraniu menu głównego, po prawej stronie wyświetli się menu podrzędne.



Pasek znajdujący się na dole ekranu zawiera informacje na temat obsługi menu.

3 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru podmenu po prawej, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk [Enter].



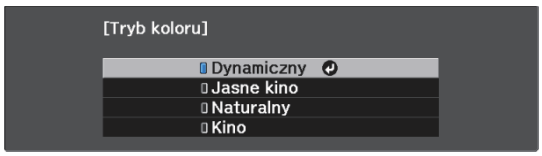
Wyświetli się ekran ustawień wybranej opcji.

4 Użyj przycisków w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu dopasowania ustawień.

Przykład: Pasek regulacji



Przykład: Lista ustawień



Naciśnij przycisk [Enter] na elemencie wyświetlającym tę ikonę , aby zmienić ekran wyboru dla tego elementu.

Aby powrócić do poprzedniego poziomu menu, naciśnij przycisk [Esc].

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk [Menu].

Tabela menu konfiguracji

Przy braku wejścia sygnału obrazu, można wyregulować elementy odnoszące się do **Obraz** lub **Sygnał** w menu Konfiguracja. Należy pamiętać, że elementy wyświetlane dla **Obraz**, **Sygnał** i **Informacje**, zależą od sygnału wejściowego.

Menu Obraz

Funkcja	Menu/Ustawienia				Opis
Tryb koloru	Dynamiczny, Jasne kino, Naturalny, Kino				Tryb koloru należy wybrać na podstawie otoczenia oraz wyświetlanego obrazu. ☛ str.34
Jasność					Umożliwia regulację jasności zbyt ciemnego obrazu.
Kontrast					Umożliwia regulację kontrastu między jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów. Obrazy z większym kontrastem są bardziej żywe.
Nasycenie koloru					Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
Odcień					Umożliwia regulację odcienia obrazów.
Ostrość					Dostosowuje ostrość obrazu.
Balans bieli	Temp. barwowa				Umożliwia regulację ogólnego koloru obrazu. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
	Dostosowany				Umożliwia regulację przesunięcia i przyrostu każdego z kolorów R, G oraz B.
Interpol. ramki	Wyłączone, Niska, Normalna, Wysoka				Umożliwia regulację płynności ruchu obrazu.
Poprawienie obrazu	Tryby wst. ust. obrazu		Wyłączone, Wstępne 1 do Wstępne 5		Wybierz wcześniej przygotowane ustawienia dla **Redukcja szumów**, **Redukcja zakłóceń MPEG** i **Zwiększ szczegółów**.
	Redukcja szumów				Regulacja ostrości obrazu
	Redukcja zakłóceń MPEG				Wygładzanie ostrych obrazów w formacie MPEG.
	Zwiększ szczegółów		Siła, Zakres		Tworzy bardziej zdecydowaną teksturę i czucie materiału obrazu.
Zaawansowane	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Zwięk. Gamma ciem, Dostos.*, Zerow.		Umożliwia regulację korekty gamma. Możesz wybrać wartość rzeczywistą lub wyregulować przy użyciu wartości niestandardowej. ☛ str.41
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odcień, Nasycenie, Jasność		Umożliwia regulację ustawień Odcień, Nasycenie i Jasność dla każdego z kolorów R, G, B, C, M i Y. ☛ str.40

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zużycie energii	Normalna, ECO	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Jeżeli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, należy wybrać ustawienie **ECO**. Po wybraniu ustawienia **ECO** zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.
Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość	Umożliwia ustawienie funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu. ☛ str.37
Zerowanie	Tak, Nie	Zerowanie do ustawień domyślnych wartości regulacji ustawienia **Obraz** w bieżącym ustawieniu Tryb koloru.

* Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła wejściowego lub opcji Tryb koloru.

Menu Sygnał

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Konfiguracja 3D	Wyświetlanie 3D	Automatycznie, 3D, 2D	W celu oglądania obrazów 3D ustaw na **Automatycznie** lub **3D**. ☛ str.45
	Format 3D	Obok siebie, Góra i dół	Umożliwia ustawienie formatu 3D sygnału wejściowego.
	Głębia 3D	-10 do 10	Umożliwia ustawienie głębi obrazów 3D.
	Przekątna ekranu	60 do 300	Umożliwia ustawienie rozmiaru wyświetlanego obrazu 3D. Dopasowując wartość tej opcji do rzeczywistego rozmiaru, można osiągnąć optymalny efekt 3D.
	Jasność 3D	Niska, Średnia, Wysoka	Umożliwia ustawienie jasności obrazów 3D.
	Okulary 3D-obr. odw.		Umożliwia odwrócenie synchronizacji lewej i prawej strony okularów 3D z lewą i prawą stroną obrazu. Tę funkcję należy włączyć, jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo.
	Informacje o obr. 3D	Włączone, Wyłączone	Włączanie lub wyłączanie powiadomień wyświetlanych podczas oglądania treści 3D.
Kształt obrazu*1	Automatycznie*2, Normalnie, Pełny, Powiększenie		Umożliwia wybór kształtu obrazu. ☛ str.34
Nadmierne skanowanie*1	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%		Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). • **Wyłączone**, **4%**, **8%**: Ustawienie zakresu obrazu. W przypadku ustawienia na **Wyłączone** wyświetlany jest cały zakres obrazu. W zależności od rodzaju sygnału obrazu w górnej i dolnej części obrazu mogą być widoczne szumy. • **Automatycznie**: W zależności od rodzaju sygnału wejściowego wartość ustawienia może się automatycznie zmienić na **Wyłączone** lub **8%**.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Zaawansowane	Zakres wideo*1	Automatycznie, Ograniczony (16-235), Pełny (0-255)	Jeżeli wartość opcji jest ustawiona na **Automatycznie**, poziom wejściowego sygnału wideo DVD jest automatycznie wykrywany i ustawiany. Jeżeli po ustawieniu wartości opcji na **Automatycznie** obraz jest niedoświetlony bądź prześwietlony, należy ustawić poziom sygnału wideo projektora zgodnie z poziomem sygnału wideo odtwarzacza DVD lub Blu-ray. Odtwarzacz może być ustawiony na Normalny (Ograniczony) bądź Rozszerzony (Pełny).
	EDID	Normalny, 21:9	Umożliwia zmianę ustawień EDID. Po zmianie EDID należy ponownie uruchomić projektor.
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko	Zwiększa szybkość reakcji na obrazy wyświetlane z dużą prędkością, np. podczas gier.
Zerowanie	Tak, Nie		Wyzerowanie wszystkich ustawień **Sygnał** oprócz **Przekątna ekranu**, **Informacje o obr. 3D** i **Kształt obrazu**.

*1 Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła i sygnału wejściowego.
*2 W zależności od źródła lub rodzaju sygnału, wykonanie wyborów może nie być możliwe.

Menu Ustawienia

Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Geometria obrazu	Geometria pionowa/pozioma	Geometria pionowa	-60 do 60	Służy do korygowania zniekształcenia geometrii. ☛ str.30 • Geometria pozioma/pionowa: Ręczna korekcja zniekształcenia w poziomie i pionie. ☛ str.30 • Quick Corner: Indywidualna korekcja narożników wyświetlanego obrazu. ☛ str.31
		Geometria pozioma	-60 do 60	
		Automatyczna geometria pionowa	Włączone, Wyłączone	
		Geometria pozioma	Włączone, Wyłączone	
	Quick Corner	-		
Dźwięk	Głośność	0 do 20		Umożliwia regulację głośności wbudowanego głośnika projektora. Można także wyregulować głośność dla urządzenia audio Bluetooth, podłączonego do projektora. Należy indywidualnie wyregulować głośność wbudowanego głośnika i urządzenia audio Bluetooth.
	Tryb dźwięku	Standard, Dźwięk, Muzyka, Film		Wybór trybu dźwięku, zgodnie z treścią, która ma być odtwarzana. Wybór ten nie jest dostępny podczas wyprowadzania dźwięku z urządzenia audio Bluetooth.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Łącze HDMI	Poł. urządzenia	-	Wyświetlanie listy urządzeń podłączonych do gniazd HDMI.
	Łącze HDMI	Włączone, Wyłączone	Włączanie i wyłączanie funkcji Łącze HDMI.
	Urządzenie wy. audio	Projektor, System AV	Wybór urządzenia wysyłającego sygnał audio. ☛ str.48
	Włączanie	Wyłączone, Dwukierunkowe, Urządzenie -> PJ, PJ -> Urządzenie	Umożliwia włączenie funkcji automatycznego włączania i wyłączania. • W celu włączenia projektora podczas używania podłączonego urządzenia wybierz **Dwukierunkowe** lub **Urządzenie -> PJ**. • W celu włączenia podłączonego urządzenia po włączeniu projektora wybierz **Dwukierunkowe** lub **PJ -> Urządzenie**.
	Wyłączanie	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie funkcji automatycznego wyłączania podłączonych urządzeń w momencie wyłączenia zasilania projektora.
Bluetooth	Szuk. urządz. Bluetooth	-	Wyszukiwanie dostępnych urządzeń Bluetooth i wyświetlenie ich na liście.
	Audio Bluetooth	Włączone, Wyłączone	Włączenie lub wyłączenie wyjścia audio z urządzeń audio Bluetooth. Ustawień nie można wykonać w następujących przypadkach. • Po ustawieniu **Urządzenie wy. audio** z menu **Łącze HDMI** na **System AV**
	Podłącz. urządzenie	-	Wyświetlanie informacji o podłączonym urządzeniu audio Bluetooth.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Blokuj ustawienie	Blokada rodzicielska	Włączone, Wyłączone	Umożliwia zablokowanie działania przycisku gotowości, znajdującego się na panelu sterowania projektora, uniemożliwiając przypadkowe włączenie projektora przez dzieci. Jeżeli blokada jest aktywna, projektor można włączyć, naciskając i przytrzymując przycisk gotowości przez około trzy sekundy. Projektor można wyłączyć w zwykły sposób za pomocą przycisku gotowości lub wykonać tę operację za pomocą pilota. Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia. Nawet gdy opcja **Blokada rodzicielska** jest ustawiona na wartość**Włączone**, projektor będzie się uruchamiał normalnie po podłączeniu przewodu zasilającego, jeżeli opcja if **Włącz zasilanie** jest ustawiona na **Włączone**.
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada, Wyłączone	**Pełna blokada**: Wyłączenie wszystkich przycisków projektora. **Częściowa blokada**: Wyłączenie wszystkich przycisków projektora poza przyciskiem gotowości. jest wyświetlany na ekranie, po naciśnięciu przycisków przy zablokowanym projektorze. Aby wyłączyć blokadę, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk [Enter] na panelu sterowania przez co najmniej 7 sekund. Po zmianie ustawienia blokada będzie aktywna dopiero po zamknięciu menu konfiguracji.
Pamięć	Wywołaj z pamięci	Memory1 do Memory10	Ładowanie ustawień zapisanych w funkcji Zapisz w pamięci w celu regulacji obrazu.
	Zapisz w pamięci	Memory1 do Memory10	Zapisywanie ustawień wykonanych w funkcji **Obraz** do pamięci.
	Skasuj pamięć	Memory1 do Memory10	Usuwanie zawartości zapisanej w pamięci.
	Zmień n. pam.	Memory1 do Memory10, Domyślne, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Dostosowany	Zmiana nazwy zapisanej pamięci.
Zerowanie	Tak, Nie		Zerowanie wszystkich **Ustawienia** poza **Urządzenie wy. audio**, **Włączanie**, **Wyłączanie** i **Pamięć**.

Menu Zaawansow.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Wyświetlanie	Komunikaty	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy poniższe komunikaty będą się wyświetlały na ekranie. • Nazwy sygnałów obrazów, trybów koloru i współczynników kształtu obrazu. • Ostrzeżenia dotyczące wzrostu temperatury wewnętrznej mimo braku sygnału wejściowego oraz wykrycia nieobsługiwanego sygnału wejściowego.
	Wyświetl tło	Czarny, Niebieski, Logo	Umożliwia określenie tła ekranu w przypadku braku sygnału wejściowego.
	Ekran startowy	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy podczas uruchamiania projektora będzie się wyświetlał ekran startowy. Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia.
	Wyrównanie panelu	-	☛ str.57
Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit		Ustawienie należy zmienić zgodnie z położeniem projektora względem ekranu.
Działanie	Włącz zasilanie	Włączone, Wyłączone	Umożliwia ustawienie projektora w taki sposób, aby wyświetlanie rozpoczynało się od razu po podłączeniu przewodu zasilającego, bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość **Włączone**, a przewód zasilający jest podłączony do projektora, wyświetlanie rozpocznie się również w momencie przywrócenia zasilania np. po zaniku napięcia bądź awarii zasilania.
	Tryb uśpienia	Włączone, Wyłączone	Projektor automatycznie przejdzie do trybu uśpienia po upływie ustawionego czasu, jeżeli nie odbiera sygnału. Aby rozpocząć wyświetlanie, gdy projektor działa w trybie gotowości, należy nacisnąć przycisk gotowości na pilocie bądź na panelu sterowania.
	Czas trybu uśpienia	1 do 30 min.	Ustawienie czasu dla opcji **Tryb uśpienia**.
	Oświetlenie	Włączone, Wyłączone	Jeżeli podczas wyświetlania obrazów w ciemnym pomieszczeniu światło wskaźników umieszczonych na panelu sterowania przeszkadza, opcję należy ustawić na wartość **Wyłączone**.
	Tryb dużej wysokości	Włączone, Wyłączone	Opcję należy ustawić na wartość **Włączone**, jeżeli projektor jest wykorzystywany na wysokości powyżej 1500 metrów.
Język	-		Umożliwia określenie języka projektora.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zerowanie	Tak, Nie	Zerowanie wszystkich ustawień **Zaawansow.** z wyjątkiem **Projekcja**, **Tryb dużej wysokości** i **Język**.

Menu Wyrównanie panelu

Menu/Ustawienia			Opis
Wyrównanie panelu	Wyrównanie panelu	Włączone, Wyłączone	Włącza lub wyłącza opcję Wyrównanie panelu.
	Wybór koloru	R, B	Wybierz kolor do skorygowania.
	Kolor wzorca	R/G/B, R/G, G/B	Wybierz wzorzec używany do korekcji.
	Rozp. regulacje	-	Uruchamia funkcję Wyrównanie panelu. ☛ str.79
	Zerowanie	Tak, Nie	Zeruje wartość korekcji.

Menu Informacje

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Inf. o projektorze	Czas pracy lampy	Wyświetla łączny czas pracy lampy.
	Źródło	Wyświetlanie bieżącego źródła wejścia.
	Sygnał wejściowy	Wyświetlanie formatu sygnału wejścia bieżącego źródła.
	Rozdzielczość	Wyświetla rozdzielczość.
	Tryb skanowania	Wyświetla tryb skanowania.
	Częst. odświeżania	Wyświetla częstotliwość odświeżania.
	3D Format	Wyświetla format 3D sygnału wejściowego podczas projekcji obrazów 3D (Pakowanie klatek, Obok siebie lub Góra i dół).
	Info synchronizacji	Wyświetla informacje o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
	Głębia kolorów	Umożliwia wyświetlanie głębi kolorów oraz różnicy kolorów.
	Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
	Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Wersja	Main	Wyświetla wersję oprogramowania firmowego projektora.
	Video2	

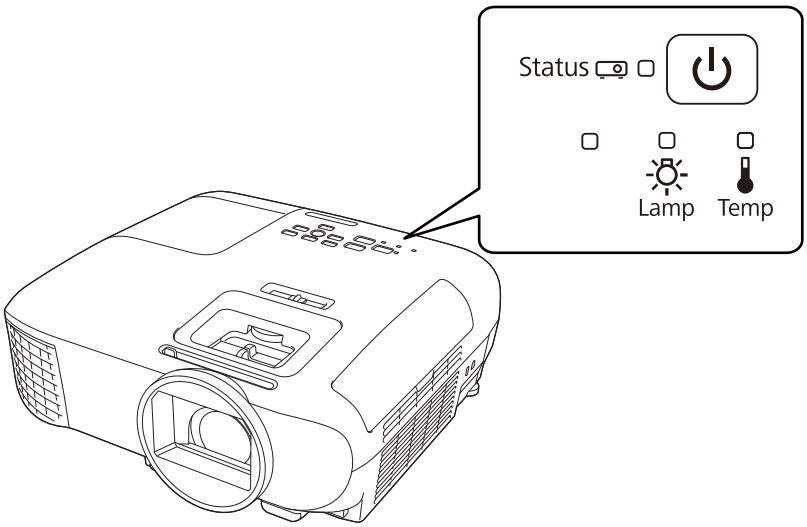
Menu Zerowanie

Funkcja	Opis
Zerowanie czasu lampy	Zeruje licznik łącznego czasu pracy lampy do wartości 0 H. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.
Zerowanie pamięci	Zerowanie wszystkich elementów dla **Pamięć** do ich wartości domyślnych.
Zerowanie całkowite	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych wszystkich elementów w menu konfiguracji. Następujące pozycje nie są zerowane do ich wartości domyślnych: **Pamięć**, **Wyrównanie panelu**, **Czas pracy lampy** i **Język**.

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie ze wskaźników

Stan projektora można kontrolować za pomocą migającego i świecącego wskaźnika stanu, wskaźnika gotowości, wskaźnika lampy i wskaźnika temperatury na panelu sterowania.

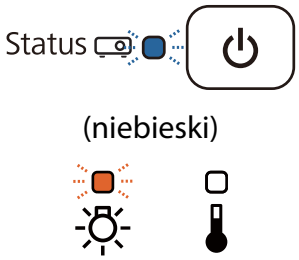
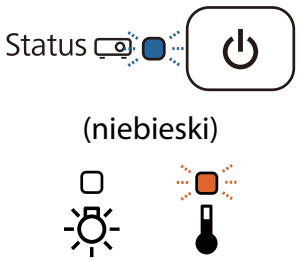
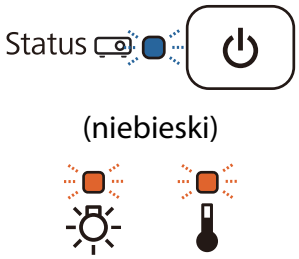
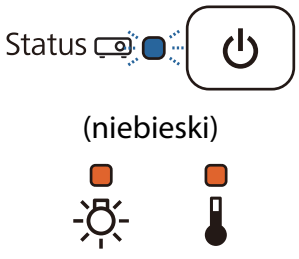
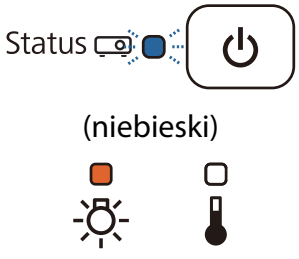


Poniższa tabela zawiera informacje na temat problemów sygnalizowanych przez wskaźniki oraz sposobów ich rozwiązywania.

Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia

: Miga : Świeci się światłem ciągłym : Status zachowany : Nie świeci się

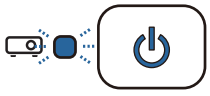
Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
Status (niebieski) (pomarańczowy)	Wymień lampę	Należy wymienić lampę. Lampę należy wymienić na nową jak najszybciej. str.75 Korzystanie z lampy, gdy wskaźniki sygnalizują ten stan, może spowodować jej eksplozję.
Status (niebieski) (pomarańczowy)	Ostrzeż. wys. temp.	Można nadal wyświetlać obraz. Jeżeli jednak temperatura ponownie wzrośnie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie. • Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. str.71 • Upewnij się, że nic nie blokuje obszaru wokół wlotu oraz, że nie jest zbyt wysoka temperatura wokół wlotu. str.85

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
	Błąd wewnętrzny	Nastąpiła awaria projektora. Należy wyjąć przewód zasilający z gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
	Błąd wentylatora Błąd czujnika	
	Błąd Auto Iris	
	Power Err. (Ballast)	
	Błąd lampy Awaria lampy Otw. osłonę lampy	Lampa się nie włączyła bądź nastąpiła jej awaria. • Odłączyć przewód zasilający i sprawdzić, czy lampa nie jest pęknięta. ☛ str.75 Jeżeli nie jest pęknięta, należy ją ponownie zamontować i włączyć zasilanie. Jeżeli po ponownym zamontowaniu lampy problem nadal występuje lub jeżeli lampa jest pęknięta, należy zaprzestać używania projektora, odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ☛ *Projektor Epson — lista adresów* • Sprawdź, czy pokrywa lampy została prawidłowo zamknięta.

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
Status  (niebieski)  (pomarańczowy)	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	Temperatura wewnętrzna jest zbyt wysoka. • Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po zatrzymaniu się wentylatora należy odłączyć przewód zasilający. • Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ☛ str.71 • Upewnij się, że nic nie blokuje obszaru wokół wlotu oraz, że nie jest zbyt wysoka temperatura wokół wlotu. ☛ str.85 • Jeżeli po ponownym włączeniu zasilania problem nadal występuje, należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ☛ *Projektor Epson — lista adresów* • Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję **Tryb dużej wysokości** na wartość **Włączone**. ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Tryb dużej wysokości** str.56

Stan wskaźników podczas normalnego działania

: Miga : Świeci się światłem ciągłym : Nie świeci się

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
Status  (niebieski)	Tryb gotowości	Chwilę po naciśnięciu przycisku gotowości na pilocie lub na panelu sterowania rozpocznie się wyświetlanie.
Status  (niebieski)	Rozgrzewanie w toku	Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Podczas nagrzewania się projektora jego wyłączenie jest niemożliwe.
	Trwa chłodzenie	Podczas chłodzenia się projektora nie można z niego korzystać. Po ochłodzeniu projektor przechodzi do trybu uśpienia. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu podczas chłodzenia zostanie odłączony przewód zasilający, należy odczekać, aż lampa ostygnie (około 10 minut), a następnie ponownie podłączyć przewód zasilający i nacisnąć przycisk gotowości na pilocie lub na panelu sterowania.
Status  (niebieski)	Trwa projekcja	Projektor działa normalnie.

- Podczas normalnej pracy projektora wskaźniki temperatury i lampy nie świecą się.
- Jeżeli funkcja **Oświetlenie** jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy. ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Oświetlenie** str.56

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Lista problemów

Aby uzyskać informacje na temat rozwiązania problemu, należy go odszukać w poniższej tabeli, a następnie przejść do wskazanej strony.

Problem		Strona
Problemy związane z obrazem	Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.	str.63
	Nie jest wyświetlane wideo	str.63
	Wyświetlane jest **"Nieobsługiwane"**.	str.63
	Wyświetla się komunikat **"Brak sygnału"**.	str.64
	Zniekształcenie geometrii wyświetlanego obrazu	str.64
	Obrazy są rozmyte albo nieostre	str.64
	Na obrazach pojawiają się zakłócenia/zniekształcenia	str.65
	Obraz jest przycięty (duży) bądź mały lub wyświetla się tylko jego część.	str.65
	Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetla się w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.*	str.65
	Obraz jest zbyt ciemny	str.65
	Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	str.66
Problemy z zakłóceniami	Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby	str.66
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	Projektor nie włącza się	str.66
Problemy związane z pilotem	Pilot nie działa	str.67
Problemy z panelem sterowania	Nie można wykonywać operacji na panelu sterowania	str.67
Problemy związane z obrazem 3D	Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie	str.68
Problemy związane z łączem HDMI	Nie działa funkcja Łącze HDMI	str.68
	Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń	str.69
Problemy z urządzeniem Bluetooth	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth	str.69
	Rozłączenie audio i połączenia dla urządzenia Bluetooth	str.69
Problemy z odtwarzaczem strumieni multimediów	Nie można wyświetlać obrazów z odtwarzacza strumieni multimediów	str.70

* Ponieważ odwzorowanie kolorów zależy od konkretnego ekranu LCD, obraz wyświetlany przez projektor i odcienie kolorów wyświetlane na monitorze mogą być różne. Nie oznacza to usterki.

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasilanie jest włączone?	Naciśnij przycisk gotowości na pilocie lub w panelu sterowania.
Czy przewód zasilający jest podłączony?	Podłącz przewód zasilający.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Sprawdź, czy po podłączeniu przewodu i naciśnięciu przycisku gotowości włącza się projektor.
Czy sygnał obrazu jest przesyłany?	Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone. Jeżeli w menu konfiguracji opcja **Komunikaty** jest ustawiona na **Włączone**, będą się wyświetlały komunikaty dotyczące sygnału obrazu. ☛ **Zaawansow.** - **Wyświetlanie** - **Komunikaty** str.56
Czy odłączono zasilanie wzmacniacza AV?	Jeśli podłączony jest wzmacniacz AV, sprawdź jego zasilanie.
Czy urządzenie wysyła sygnał obrazu?	Sprawdź, czy sygnał obrazu jest wysyłany z podłączonego urządzenia.
Czy ustawienia menu konfiguracji są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ **Zerowanie** - **Zerowanie całkowite** str.58
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy podczas podłączania urządzeń zasilanie projektora bądź komputera było już włączone?	Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, może nie działać przycisk Fn (przycisk funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Nie jest wyświetlane wideo

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD?	W zależności od parametrów technicznych komputera wyświetlanie filmów wideo może być niemożliwe, jeżeli sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD. Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany jedynie na wyjście zewnętrzne. Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.

Wyświetlane jest **"Nieobsługiwane"**.

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy rozdzielczość oraz częstotliwość sygnału obrazu są odpowiednie dla bieżącego trybu?	Sprawdź, czy wprowadzany sygnał jest zgodny z ustawieniem **Rozdzielczość** z menu Konfiguracja i upewnij się, że jest ona zgodna z rozdzielczością projektora. ☛ **Informacje** - **Inf. o projektorze** str.57 ☛ "Obsługiwane rozdzielczości" str.82

Wyświetla się komunikat **"Brak sygnału"**.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ str.21
Czy jest wybrane prawidłowe gniazdo wejściowe?	Naciśnij przycisk źródła na pilocie lub przycisk [Home]/[HDMI] na panelu sterowania, aby przełączać pomiędzy obrazami wejściowymi. ☛ str.27
Czy podłączone urządzenie jest włączone?	Włącz urządzenie.
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał jest wysyłany do projektora?	Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany na wyjście zewnętrzne, a nie wyłącznie do monitora LCD komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są przesyłane na zewnątrz, nie wyświetlają się już na monitorze LCD. Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.
	Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Zniekształcenie geometrii wyświetlanego obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zniekształcenie geometrii obrazu jest wyregulowane w zakresie korekcji?	Jeśli obraz jest wyświetlany spoza zakresu podlegającego korekcji, całkowita korekcja zniekształcenia geometrii obrazu może być niemożliwa. Należy zainstalować projektor możliwie jak najbardziej poziomo, na wprost ekranu i równolegle do niego, a następnie wyregulować położenie obrazu za pomocą funkcji przesunięcia obiektywu. ☛ str.15

Obrazy są rozmyte albo nieostre

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość była regulowana?	Wyreguluj ostrość. ☛ str.28
Czy osłona obiektywu jest zamknięta?	Otwórz osłonę obiektywu.
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi zalecanych odległości. ☛ str.18
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść projektor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeżeli projektor jest wilgotny z powodu skraplania się pary wodnej, wyłącz go, odłącz przewód zasilający i odczekaj jakiś czas.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ str.21
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał.
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ str.82

Obraz jest przycięty (duży) bądź mały

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość opcji **Kształt obrazu** jest odpowiednia?	Wybierz tryb kształtu obrazu w celu dopasowania sygnału wejścia w opcji **Kształt obrazu** w menu Konfiguracja. ☛ **Sygnał** - **Kształt obrazu** str.52
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ str.82

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ str.21
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji **Kontrast**. ☛ **Obraz** - **Kontrast** str.51
Czy kolor jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji **Zaawansowane**. ☛ **Obraz** - **Zaawansowane** str.51
(Tylko podczas projekcji obrazu z urządzenia wideo) Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji **Nasycenie koloru** i **Odcień**. ☛ **Obraz** - **Nasycenie koloru**/**Odcień** str.51

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji **Jasność**. ☛ **Obraz** - **Jasność** str.51
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji **Kontrast**. ☛ **Obraz** - **Kontrast** str.51
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową. ☛ str.75

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja **Tryb uśpienia** jest włączona?	Jeśli upłynie ustawiony czas braku sygnału, lampa zostanie automatycznie wyłączona i projektor przejdzie do trybu gotowości. Naciśnij przycisk gotowości na pilocie lub na panelu sterowania, aby włączyć projektor. Aby wyłączyć opcję **Tryb uśpienia**, należy zmienić ustawienie na **Wyłączone**. ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Tryb uśpienia** str.56

Problemy z zakłóceniami

Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel audio jest prawidłowo podłączony?	Należy odłączyć kabel z gniazda Audio Out, a następnie ponownie go podłączyć.
Czy poziom głośności jest zbyt niski?	Należy wyregulować poziom głośności, aby można było słyszeć dźwięk. ☛ str.33
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy ustawienia **Urządzenie wy. audio** są prawidłowe?	Sprawdź, czy ustawienia **Urządzenie wy. audio** są prawidłowe w menu Konfiguracja. ☛ **Ustawienia** - **Łącze HDMI** - **Urządzenie wy. audio** str.53
Czy są prawidłowe ustawienia **Audio Bluetooth**?*	Podczas podłączania urządzenia audio Bluetooth należy wykonać następujące ustawienia. • W celu wyprowadzenia dźwięku z głośnika projektora lub wzmacniacza ustaw **Audio Bluetooth** na **Wył.** • W celu wyprowadzenia dźwięku z urządzeń audio Bluetooth, ustaw **Audio Bluetooth** na **Włączone**. ☛ **Ustawienia** - **Bluetooth** - **Audio Bluetooth** str.53

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasilanie jest włączone?	Naciśnij przycisk gotowości na pilocie lub w panelu sterowania.
Czy opcja **Blokada rodzicielska** jest ustawiona na wartość **Włączone**?	Jeżeli **Blokada rodzicielska**jest ustawiona na **Włączone** w menu Konfiguracja, przytrzymaj przycisk gotowości na panelu sterowania przez około trzy sekundy, albo wykonaj działania przy użyciu pilota. ☛ **Ustawienia** - **Blokuj ustawienie** - **Blokada rodzicielska** str.53

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Wyłącz projektor, a następnie odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Jeżeli problem nadal występuje, wyłącz projektor, odłącz przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Czy pokrywa lamp i lampy są prawidłowo założone?	Jeśli lampa lub pokrywa lampy jest nieprawidłowo założona, projektora nie można włączyć. Sprawdź prawidłowość założenia. ☛ str.75

Problemy związane z pilotem

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. Sprawdź również zasięg działania pilota. ☛ str.25
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Sprawdź zasięg działania pilota. ☛ str.25
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło.
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ str.24
Czy odtwarzacz strumieni multimediów został sparowany?	• W celu sparowania urządzeń, po wyświetleniu ekranu parowania, przytrzymaj w tym samym czasie na pilocie przycisk [Enter] i przycisk ekranu głównego, przez około trzy sekundy. ☛ str.24 • Jeśli ekran parowania nie jest wyświetlany, upewnij się, że są włączone projektor i odtwarzacz strumieni multimediów, a następnie przytrzymaj na pilocie przycisk Esc i przycisk w prawo, przez około siedem sekund. Powinno to spowodować wyświetleniu ekranu parowania i umożliwić wykonanie parowania. ☛ str.24
Czy do wykonywania działań używasz pilota dla Android TV™?	Sprawdź, czy nie jest używany pilot dla Android TV™. Użyj pilota projektora.

Problemy z panelem sterowania

Nie można wykonywać operacji na panelu sterowania

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy **Blokada działania** jest ustawiona na **Pełna blokada** lub **Częściowa blokada**?	Po ustawieniu **Blokada działania** na **Pełna blokada** w menu Konfiguracja, wszystkie operacje przycisków w panelu sterowania są wyłączone; po ustawieniu na **Częściowa blokada**, dostępny jest tylko przycisk gotowości na panelu sterowania. Aby skorzystać z projektora, użyj pilota. ☛ **Ustawienia** - **Blokuj ustawienie** - **Blokada działania** str.53

Problemy związane z obrazem 3D

Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy okulary 3D są włączone?	Włącz okulary 3D.
Czy okulary 3D są całkowicie naładowane?	Naładuj okulary 3D.
Czy obraz 3D jest wyświetlany?	Jeśli projektor wyświetla obraz 2D lub gdy w projektorze wystąpił błąd uniemożliwiający wyświetlanie obrazów 3D, nie będzie można przeglądać obrazów 3D, nawet przy założonych okularach 3D.
Czy sygnał wejściowy jest w formacie 3D?	Upewnij się, że sygnał wejściowy jest w formacie 3D. Ponieważ większość programów telewizyjnych nie nadaje sygnału w formacie 3D, wykrywanie 3D należy ustawić ręcznie.
Czy opcja **Wyświetlanie 3D** jest ustawiona na **2D**?	Po ustawieniu **Wyświetlanie 3D** na **2D** w menu Konfiguracja, projektor nie zmieni automatycznie wyświetlania obrazów na tryb 3D, nawet gdy na wejściu pojawi się sygnał obrazu 3D. Ustaw **Wyświetlanie 3D** na **3D** lub **Automatycznie**. ☛ **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Wyświetlanie 3D** str.52
Czy jest prawidłowo ustawiony **Format 3D**?	Jeśli format 3D urządzenia AV i **Format 3D** projektora nie będą zgodne, część obrazu może nie być wyświetlana. Sprawdź, czy ustawienie **Format 3D** pasuje do ustawienia Format 3D dla urządzenia AV. ☛ **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Format 3D** str.52 Po zmianie **Format 3D**, ustaw **Wyświetlanie 3D** na **3D**, a następnie naciśnij przycisk [3D Format].
Czy przeglądanie odbywa się w zasięgu odbioru?	Jeśli odległość pomiędzy projektorem i okularami 3D przekroczy 10 m, połączenie może zostać utracone. Przesuń okulary 3D bliżej projektora.
Czy parowanie zostało przeprowadzone prawidłowo?	Sprawdź przewodnik użytkownika dostarczony z okularami 3D i wykonaj parowanie.
Czy w pobliżu znajdują się urządzenia powodujące zakłócenia fal radiowych?	W przypadku równoczesnego używania innych urządzeń wykorzystujących to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz), takich jak urządzenia Bluetooth, bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych, obraz może zostać przerwany, a komunikacja nie będzie możliwa. Nie należy używać projektora w pobliżu tych urządzeń.

Problemy związane z łączem HDMI

Nie działa funkcja Łącze HDMI

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z kabla spełniającego wymagania norm HDMI?	Działanie funkcji jest niemożliwe, jeżeli kabel nie spełnia wymagań norm HDMI.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli urządzenie nie spełnia wymagań norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie można nim sterować, nawet gdy jest podłączone do gniazda HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Sprawdź również, czy urządzenie jest dostępne w pozycji **Poł. urządzenia**. ☛ str.49
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie kable niezbędne do korzystania z funkcji Łącze HDMI są pewnie podłączone. ☛ str.48
Czy zasilanie wzmacniacza, nagrywarki DVD itp. urządzeń jest włączone?	Przełącz każde urządzenie w tryb uśpienia. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Jeśli podłączono głośnik lub podobne urządzenie, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Zostało podłączone nowe urządzenie, czy też zmieniło się połączenie już istniejące?	Jeżeli funkcje podłączonego urządzenia zgodne z normami CEC wymagają ponownego ustawienia, np. w przypadku podłączenia nowego urządzenia bądź zmiany połączenia, konieczne może być ponowne uruchomienie urządzenia.
Czy podłączono kilka odtwarzaczy multimedialnych?	Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 1 odtwarzacz multimedialny spełniający wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli podłączone urządzenie nie spełnia norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie wyświetli się na liście. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Problemy z urządzeniem Bluetooth

Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zostało wykonane wyszukanie urządzenia?	Przy pierwszym podłączeniu urządzenia Bluetooth lub po zmianie na inne urządzenie Bluetooth, wykonaj **Szuk. urządz. Bluetooth**. ☛ str.21
Czy urządzenie obsługuje ochronę praw autorskich (SCMS-T)?	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth, które nie obsługuje ochrony praw autorskich (SCMS-T).
Czy urządzenie jest oparte na A2DP?	Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth, które nie obsługuje ochrony praw autorskich A2DP.

Rozłączenie audio i połączenia dla urządzenia Bluetooth

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy między projektorem a urządzeniem Bluetooth znajdują się jakiekolwiek przeszkody?	Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym a urządzeniem Bluetooth oraz zmień ich pozycje, aby poprawić komunikację.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy urządzenie jest podłączone w określonej odległości komunikacji?	Jeśli odległość między projektorem a urządzeniem Bluetooth przekracza 10 m, połączenie może zostać utracone. Przesuń urządzenie Bluetooth bliżej projektora.
Czy w pobliżu znajdują się jakieś urządzenia bezprzewodowe lub kuchenka mikrofalowa?	Jeśli urządzenie będzie używane w tym samym czasie co inne urządzenie bezprzewodowe lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych i przerwanie przesyłania obrazu oraz audio. Należy unikać urządzeń, które mogą powodować zakłócenia.

Problemy z odtwarzaczem strumieni multimediów

Nie można wyświetlać obrazów z odtwarzacza strumieni multimediów

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy urządzenie jest podłączone do Internetu?	Aby oglądać treści online, wymagane jest połączenie z Internetem. Upewnij się, że można połączyć się z Wi-Fi.
Czy można wykonać operacje ekranu z użyciem pilota lub panelu sterowania?	Jeśli nie można wykonać operacji, uruchom ponownie projektor.

Konserwacja

Czyszczenie podzespołów

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

⚠ Ostrzeżenie

- Do usuwania zabrudzeń i kurzu z obiektywu, filtra powietrza i innych podzespołów projektora nie wolno używać aerozoli zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.
- Projektora nie należy używać w miejscach, gdzie używane są łatwopalne lub wybuchowe gazy, takie jak miejsca, gdzie używane są instalacje sprężonego powietrza lub rozpylacze środków owadobójczych. Lampa wewnątrz projektora jest gorąca.
  Łatwopalne komponenty znajdujące się w instalacjach sprężonego powietrza lub rozpylaczach środków owadobójczych, dezodorantach itp. mogą zostać zassane do projektora i mogą się zapalić, powodując pożar. Jeśli w pobliżu projektora były używane łatwopalne aerozole, przed włączeniem projektora należy wykonać dokładne wietrzenie.

Czyszczenie filtra powietrza

Filtr powietrza należy wyczyścić, jeżeli zgromadzi się na nim kurz bądź gdy wyświetli się poniższy komunikat.
"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

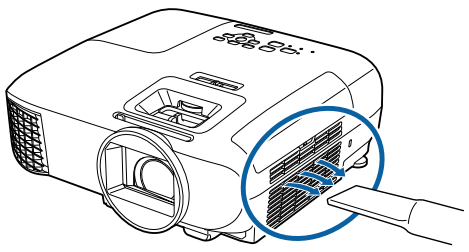
Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Zaleca się czyszczenie filtra powietrza przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapylonym środowisku.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Nie należy używać sprężonego powietrza. Łatwopalny materiał może pozostać, a kurz może dostać się do precyzyjnych części.

Dla EH-TW5700 (ELPAF54)

1 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

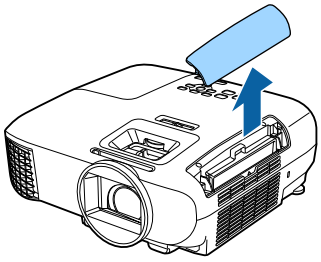
2 Za pomocą odkurzacza usuń kurz ze strony przedniej części filtra.



Dla EH-TW5820 (ELPAF55)

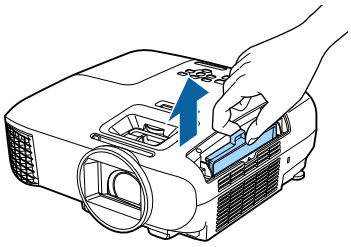
1 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



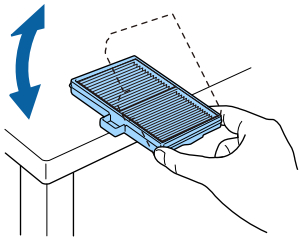
3 Wyjmij filtr powietrza.

Chwyć mocno za pokrywę i wyciągnij.



4 Chwyć filtr powietrza stroną wierzchnią skierowaną w dół i stuknij nim 4 do 5 razy, aby usunąć kurz.

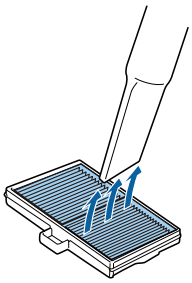
Stuknij krawędzie filtra powietrza, aby usunąć pył.



Uwaga

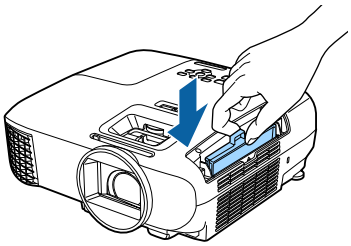
Jeżeli uderzenie będzie zbyt mocne, filtr może ulec zdeformowaniu lub pęknięciu i nie nadawać się do dalszego użytku.

5 Za pomocą odkurzacza usuń pozostały kurz ze strony przedniej części filtra.

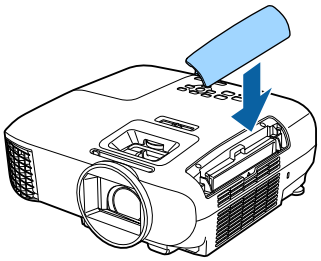


6 Zainstaluj filtr powietrza.

Wsuń filtr, aż zatrzaśnie się w odpowiednim miejscu.



7 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Czyszczenie korpusu projektora

Przed rozpoczęciem czyszczenia upewnij się, że wtyczka przewodu zasilającego jest odłączona od gniazdka elektrycznego.

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Jeśli jest bardzo brudna, użyj dobrze wyciśniętej szmatki zwilżonej wodą i przetrzyj powierzchnię ponownie przy użyciu suchej szmatki.

Uwaga

Do czyszczenia powierzchni projektora nie należy używać detergentów kuchennych lub lotnych substancji takich jak wosk, benzyna czy rozpuszczalnik. Substancje te mogłyby uszkodzić zewnętrzną obudowę projektora lub zetrzeć z niej farbę.

Czyszczenie obiektywu

Przed rozpoczęciem czyszczenia upewnij się, że wtyczka przewodu zasilającego jest odłączona od gniazdka elektrycznego.

Do usuwania zabrudzeń z obiektywu należy używać ogólnodostępnych szmatek do czyszczenia okularów.

Uwaga

- Obiektyw może ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nim bądź czyszczenia go szorstkim materiałem.
- Nie należy używać sprężonego powietrza. Łatwopalny materiał może pozostać, a kurz może dostać się do precyzyjnych części.

Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych

Czas wymiany filtra powietrza

Jeżeli wyświetla się komunikat o wymianie, nawet po wyczyszczeniu filtra ☛ str.71

Czas wymiany lampy

- Jeżeli po rozpoczęciu projekcji wyświetla się poniższy komunikat:
  Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."
- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.
- Gdy wyświetla się komunikat o wymianie lampy. Ten komunikat jest wyświetlany, gdy czas używania lampy osiągnie 100 godzin przed spodziewanym czasem zakończenia jej żywotności i zniknie po 30 sekundach.

- Z czasem jasność wyświetlanego obrazu zmniejsza się. Wyświetlany jest komunikat o wymianie lampy, aby utrzymać początkową jasność i jakość obrazu. Czas wyświetlania komunikatu zależy od ustawień menu, warunków środowiska i warunków używania.
  Jeśli po upłynięciu okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy wyświetla się komunikat o wymianie lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy nadal działa.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Wymiana materiałów eksploatacyjnych

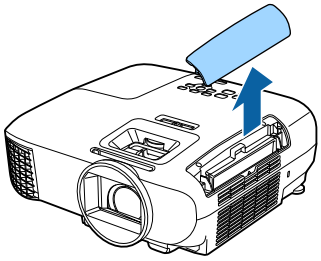
Wymiana filtra powietrza

Zużyte filtry powietrza należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.

Rama filtra: ABS (ELPAF54)/Polipropylen (ELPAF55)
Filtr: Gąbka poliuretanowa (ELPAF54)/Polipropylen (ELPAF55)

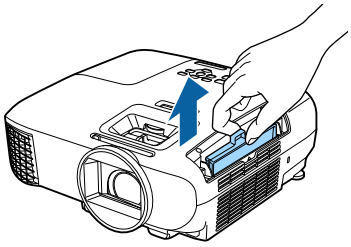
1 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



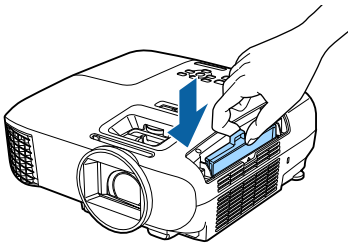
3 Wyjmij zużyty filtr powietrza.

Chwyć mocno za pokrywę i wyciągnij.

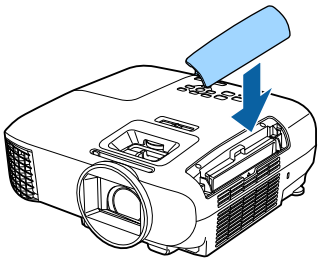


4 Załóż nowy filtr powietrza.

Wsuń filtr, aż zatrzaśnie się w odpowiednim miejscu.



5 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Wymiana lampy

⚠ Ostrzeżenie

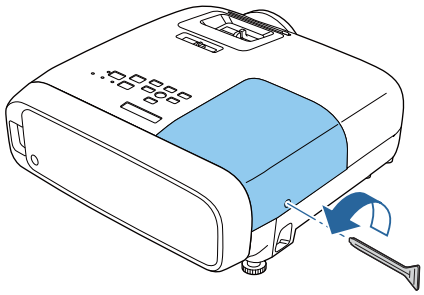
Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy projektora zawieszonego pod sufitem należy założyć, że jest ona pęknięta i zachować szczególną ostrożność. W momencie otwarcia pokrywy lampy z projektora mogą się wysypać odłamki szkła. Jeżeli jakikolwiek odłamek szkła dostanie się do oczu bądź ust, należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

⚠ Przestroga

- Nie wolno dotykać pokrywy lampy tuż po wyłączeniu projektora, ponieważ jest ona jeszcze gorąca. Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. W przeciwnym wypadku może dojść do poparzeń.
- Zalecamy używanie oryginalnych lamp EPSON. Użycie nieoryginalnych lamp może negatywnie wpłynąc na jakość i bezpieczeństwo projekcji.
  Gwarancja Epson może nie obejmować uszkodzeń i usterek spowodowanych stosowaniem nieoryginalnych lamp.

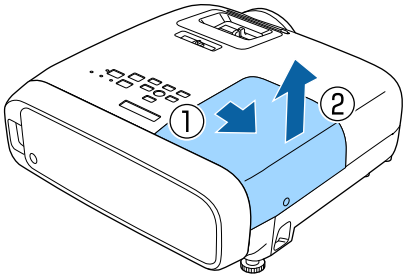
1 Naciśnij przycisk gotowości na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

2 Poluzuj śrubę mocującą pokrywę lampy.

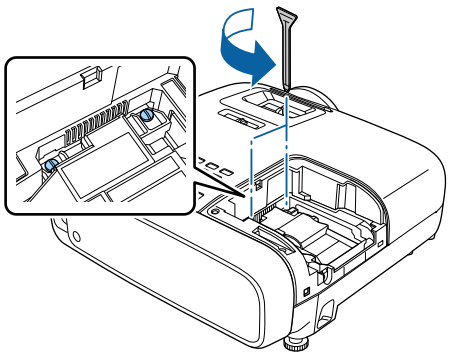


3 Zdejmij pokrywę lampy.

Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.

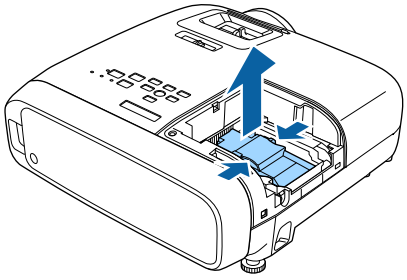


4 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



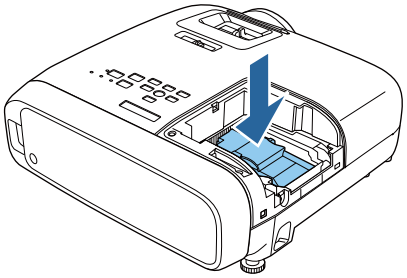
5 Wyjmij zużytą lampę.

Chwyć mocno projektor i wyciągnij lampę.

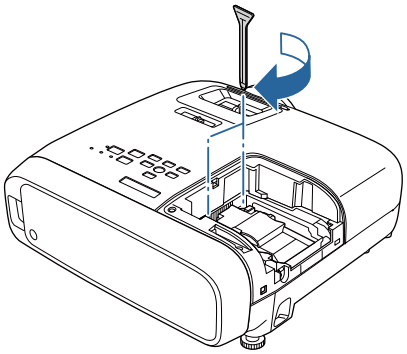


6 Włóż nową lampę.

Upewnij się, że lampa jest skierowana w odpowiednią stronę, a następnie ją dociśnij.

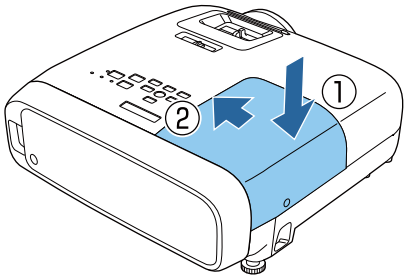


7 Dokręć dwie śruby mocujące lampę.

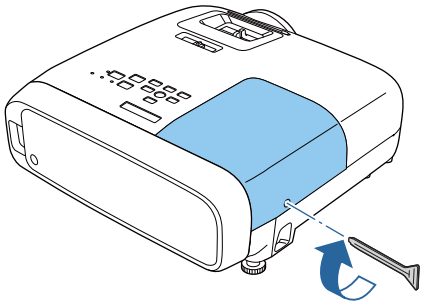


8 Załóż pokrywę lampy.

Włóż pokrywę z powrotem na jej miejsce.



9 Dokręć śrubę mocującą pokrywę lampy.



⚠ Ostrzeżenie

Lampy nie wolno demontować ani przerabiać. Jeśli w projektorze zainstalowano zmodyfikowaną lub rozmontowaną lampę, istnieje ryzyko wywołania pożaru, porażenia prądem lub wypadku.

⚠ Przestroga

- Lampę oraz pokrywę lampy należy zamontować starannie. Jeżeli nie są one zamontowane odpowiednio, zasilanie się nie włączy.
- Lampa zawiera rtęć (Hg). Należy ją zutylizować zgodnie z miejscowymi przepisami dotyczącymi utylizacji. Podczas używania w firmie należy przestrzegać obowiązujących w niej przepisów i regulacji.

Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy należy wyzerować licznik czasu pracy lampy.

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę.

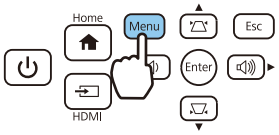
1 Włącz projektor.

2 Naciśnij przycisk [Menu].

Pilot



Panel sterowania



Wyświetli się menu konfiguracji.

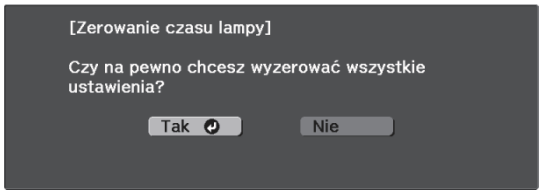
3 Wybierz opcje **Zerowanie** - **Zerowanie czasu lampy**.

Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zerowania.



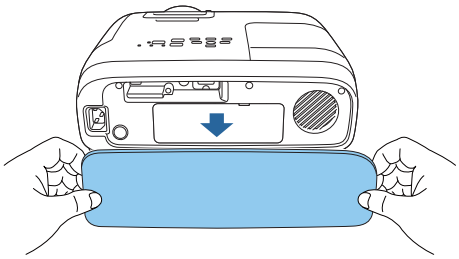
4 Użyj przycisków w górę i w dół w celu wyboru opcji **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter] w celu potwierdzenia wyboru.

Czas pracy lampy zostanie wyzerowany.

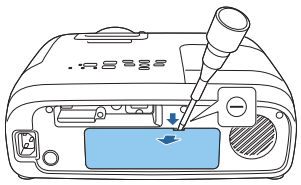


Odłączanie odtwarzacza strumieni multimediów

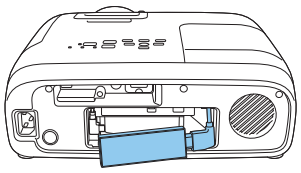
1 Zdejmij pokrywę.



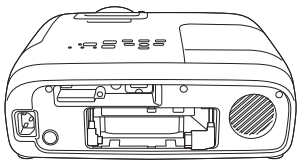
2 Zdejmij pokrywę urządzeń pamięci.



3 Wyciągnij odtwarzacz strumieni multimediów i odłącz kabel zasilający USB.



4 Odłącz kabel HDMI.



Uwaga

- Podczas używania projektora należy podłączyć wbudowany odtwarzacz strumieni multimediów.
- Wbudowany odtwarzacz strumieni multimediów jest przeznaczony do tego projektora. W zależności od podłączanego urządzenia wideo, może ono nie działać prawidłowo.

Jeżeli wbudowany odtwarzacz strumieni multimediów jest wysyłany do naprawy, po zwrocie może być wyzerowany. Przed wysłaniem do naprawy należy zapisać wszelkie informacje o kontach dla usług online.

Wyrównanie panelu

Reguluje przesunięcie kolorów pikseli w wyświetlaczu LCD. Położenie pikseli można regulować w poziomie i w pionie, co 1 piksela, w zakresie ±1 pikseli.

- Po wyrównaniu panelu LCD jakość obrazu może się pogorszyć.
- Obrazy pikseli poza krawędzią wyświetlanego obrazu nie będą widoczne.

1 Naciśnij przycisk [Menu] podczas wyświetlania, a następnie wybierz **Wyświetlanie** z menu **Zaawansow.**

2 Wybierz opcję **Wyrównanie panelu**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



3 Włącz opcję **Wyrównanie panelu**.



(1) Wybierz opcję **Wyrównanie panelu**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

(2) Wybierz **Włączone**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

(3) Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.

4 Wybierz kolor do wyregulowania.

(1) Wybierz **Wybór koloru**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

(2) Wybierz **R** (czerwony) lub **B** (niebieski) i naciśnij przycisk [Enter].

(3) Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.

5 Podczas regulacji wybierz kolor wyświetlanej siatki za pomocą opcji **Kolor wzorca**.

(1) Wybierz **Kolor wzorca**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

(2) Wybierz kombinację kolorów siatki spośród opcji R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).

R/G/B: wyświetla kombinację wszystkich trzech kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego. Rzeczywistym kolorem siatki jest biały.

R/G: ta opcja jest dostępna, jeśli z menu **Wybór koloru** wybrano opcję **R**. Opcja wyświetla kombinację dwóch kolorów: czerwonego i zielonego. Rzeczywistym kolorem siatki jest żółty.

G/B: ta opcja jest dostępna, jeśli z menu **Wybór koloru** wybrano opcję **B**. Opcja wyświetla kombinację dwóch kolorów: zielonego i niebieskiego. Rzeczywistym kolorem siatki jest cyjan.

(3) Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do poprzedniego poziomu menu.

6 Wybierz **Rozp. regulacje** i naciśnij przycisk [Enter].

> Podczas regulacji obraz może być zniekształcony. Obraz wyświetli się normalnie po zakończeniu regulacji.

7 Użyj przycisków w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu regulacji, a następnie naciśnij przycisk [Esc].

Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne

Jeśli to wymagane, można zakupić następujące akcesoria opcjonalne i materiały eksploatacyjne. Ta lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych jest aktualna według stanu na luty 2020. Szczegóły dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Mogą wystąpić różnice w zależności od kraju zakupu.

Wyposażenie dodatkowe

Nazwa	Nr modelu	Opis
Zestaw do montażu pod sufitem (biały)*	ELPMB23	Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.
Linka zabezpieczenia	ELPWR01	Podłączanie projektora do wspornika sufitowego w celu zapobieżenia jego upadkowi.
Rurka sufitowa 450 (450 mm, biała)*	ELPFP13	Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.
Rurka sufitowa 700 (700 mm, biała)*	ELPFP14	
Kabel komputera (1,8 m)	ELPKC02	Używany podczas wyświetlania ekranu komputera.
Kabel komputera (3,0 m)	ELPKC09	
Kabel komputera (20,0 m)	ELPKC10	

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym.

Materiały eksploatacyjne

Nazwa	Nr modelu	Opis
Lampa	ELPLP97	Lampa na wymianę. (1 egzemplarz)
Filtr powietrza	ELPAF54 (dla EH-TW5700) ELPAF55 (dla EH-TW5820)	Filtr na wymianę. (Zawiera 2 filtry powietrza)

Obsługiwane rozdzielczości

Jeśli projektor odbiera sygnały o wyższej rozdzielczości niż rozdzielczość panelu projektora, jakość obrazu może zostać pogorszona.

Projektor obsługuje sygnały oznaczone symbolem zaznaczenia.

PC

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Nakładanie ramek	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Nakładanie ramek	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Nakładanie ramek	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Nakładanie ramek						
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Nakładanie ramek						
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Nakładanie ramek						
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół						

Format sygnału	Rozdzielczość (Piksele)		Synchr. pionowa (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Nakładanie ramek	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Nakładanie ramek	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Góra i dół	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Nakładanie ramek						
				148,500	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Góra i dół						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Nakładanie ramek						
				148,500	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Góra i dół						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Nakładanie ramek						
				148,500	Obok siebie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Góra i dół						

Dane techniczne

EH-TW5820/EH-TW5700

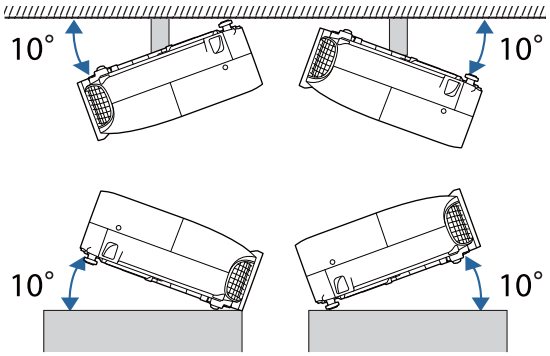
Nazwa produktu		EH-TW5820	EH-TW5700
Wygląd		309 (S) x 107 (W) x 308 (G) mm (bez regulowanej nóżki)	
Rozmiar panelu		Szerokość 0,61 cala	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT	
Rozdzielczość		1920 (szer) × 1080 (wys.) × 3	
Regulacja ostrości		Ręczna	
Regulacja powiększenia		Ręczna (około 1 do 1,6)	Ręczna (około 1 do 1,2)
Lampa (źródło światła)		Lampa UHE 200 W	
Spodziewana żywotność lampy		Gdy Zużycie energii jest ustawione na Wysoka w menu Obraz: około 4500 godzin Gdy Zużycie energii jest ustawione na ECO w menu Obraz: około 7500 godzin	
Zasilanie		Prąd przemienny 100 - 240 V ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A	
Pobór mocy	Obszar 100 do 120 V	Znamionowe zużycie energii: 310 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości: 0,3 W	
	Obszar 220 do 240 V	Znamionowe zużycie energii: 297 W	
		Zużycie energii w trybie gotowości: 0,3 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość 0 do 3048 m	
Temperatura robocza		+5 do +35°C (Bez kondensacji) (na wysokości n.p.m. 0 do 2286 m) +5 do +30°C (Bez kondensacji) (na wysokości n.p.m. 2287 do 3048 m)	
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (bez kondensacji)	
Waga		Ok. 3,8 kg	Ok. 3,6 kg
Głośnik		10 W x 1 (obudowa)	

Złącza	Gniazdo HDMI	1	Obsługiwane HDMI HDCP1.4, obsługiwane sygnały CEC, obsługiwane sygnały 3D, obsługiwane Liniowe PCM, głębia kolorów
	Gniazdo Audio Out	1	Gniazdo stereo mini (3,5Φ)
	Gniazdo Service*	1	Złącze USB (Typ B)

* Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

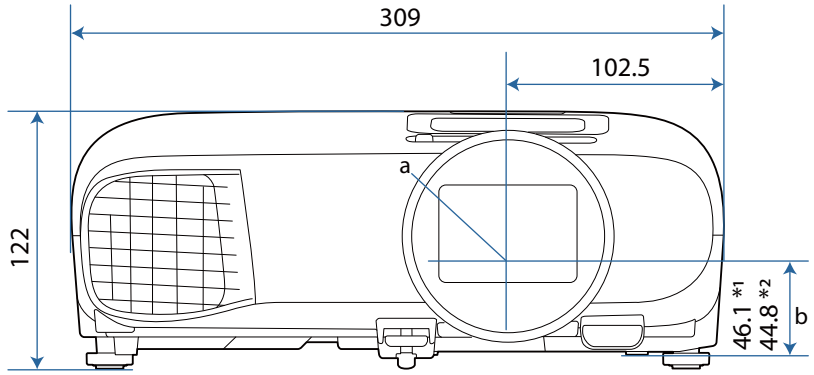
Kąt nachylenia

Jeżeli projektor jest nachylony pod kątem większym niż 10°, istnieje ryzyko wypadku i uszkodzenia projektora.



Wygląd

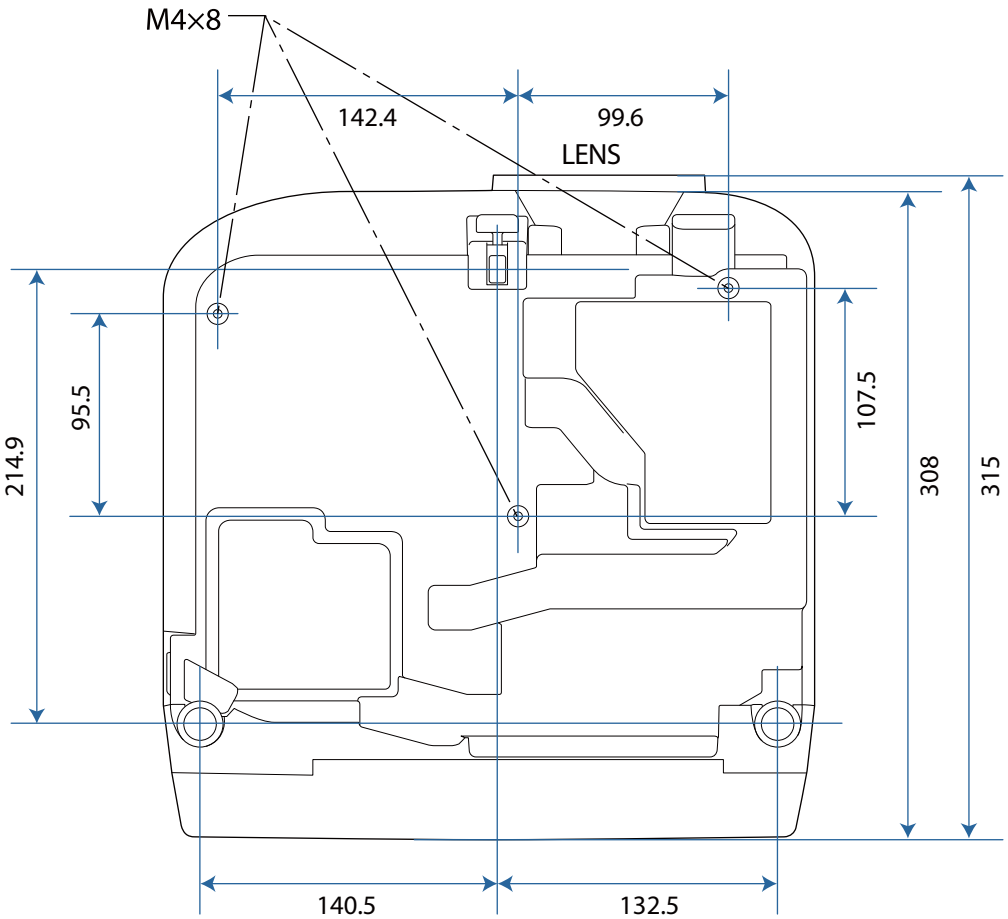
Jednostki: mm



*1: EH-TW5820
*2: EH-TW5700

a Środek obiektywu

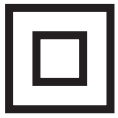
b Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Lista symboli bezpieczeństwa

Następująca tabela zawiera opis symboli bezpieczeństwa na etykiecie urządzenia.

Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Znaczenie
	IEC60417 Nr 5007	"WŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje podłączenie do zasilania.
	IEC60417 Nr 5008	"WYŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje odłączenie od zasilania.
	IEC60417 Nr 5009	Gotowość Do identyfikacji przełącznika lub pozycji przełącznika, poprzez użycie którego część urządzenia jest włączana w celu wprowadzenia go do stanu czuwania.
	ISO7000 Nr 0434B IEC3864-B3.1	Przestroga Do identyfikacji ogólnych ostrzeżeń podczas używania produktu.
	IEC60417 Nr 5041	Ostrzeżenie, gorąca powierzchnia Wskazanie, że zaznaczony element może być gorący i nie należy go dotykać bez zachowania ostrożności.
	IEC60417 Nr 6042 ISO3864-B3.6	Przestroga, niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym Do identyfikacji urządzenia, które może spowodować niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
	IEC60417 Nr 5957	Wyłącznie do używania wewnątrz pomieszczeń Do identyfikacji urządzeń elektrycznych przeznaczonych do użytku wewnątrz pomieszczeń.
	IEC60417 Nr 5926	Biegunowość złącza zasilania prądu stałego Do identyfikacji złączy plus i minus (bieguny) w części urządzenia do którego może być podłączone zasilanie prądem stałym.
	---	
	IEC60417 Nr 5001B	Bateria, ogólne W urządzeniu zasilania bateryjnego. Do identyfikacji pokrywy wnęki baterii lub złączy.
	IEC60417 Nr 5002	Lokalizacja cel Do identyfikacji uchwytu baterii i do identyfikacji lokalizacji cel wewnątrz uchwytu baterii.
	---	
	IEC60417 Nr 5019	Uziemienie ochronne Do identyfikacji dowolnych złączy przeznaczonych do połączenia z zewnętrznym przewodnikiem w celu zabezpieczenia przez porażeniem prądem elektrycznym w przypadku awarii lub złącza ochronnej elektrody uziemienia.

Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Znaczenie
	IEC60417 Nr 5017	Uziemienie Do identyfikacji złącza uziemienia w sytuacjach, gdy nie jest wymagany symbol z pozycji ⏚.
	IEC60417 Nr 5032	Prąd przemienny Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem przemiennym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
	IEC60417 Nr 5031	Prąd stały Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem stałym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
	IEC60417 Nr 5172	Urządzenie klasy II Do identyfikacji urządzenia spełniającego wymagania dotyczące bezpieczeństwa, określone dla urządzeń klasy II, zgodnie z IEC 61140.
	ISO 3864	Ogólny zakaz Do identyfikacji zakazanych działań lub operacji.
	ISO 3864	Zakaz dotykania Do wskazania obrażeń, które mogą wystąpić po dotknięciu określonej części urządzenia.
	---	Nie wolno patrzeć bezpośrednio w obiektyw, gdy projektor jest włączony.
	---	Wskazuje, że nigdy nie należy niczego umieszczać na projektorze.
	ISO3864 IEC60825-1	Przestroga, promieniowanie laserowe Do wskazania, że urządzenie generuje promieniowanie laserowe.
	ISO 3864	Zakaz demontażu Do wskazania niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń podczas demontażu urządzenia, takich jak porażenie prądem elektrycznym.
	IEC60417 Nr 5266	Stan gotowości, stan częściowej gotowości Wskazuje, że część sprzętu znajduje się w stanie gotowości.
	ISO3864 IEC60417 Nr 5057	Przestroga, ruchome części Wskazuje, że należy przebywać z dala od ruchomych części zgodnie z zasadami bezpieczeństwa.
	IEC 60417-6056	Przestroga (ruchome łopatki wentylatora) Informuje, że zgodnie z zasadami bezpieczeństwa należy trzymać się z dala od ruchomych łopatek wentylatora.
	IEC 60417-6043	Przestroga (ostre rogi) Informuje, że zgodnie z zasadami bezpieczeństwa nie należy dotykać ostrych rogów.
	--	Nie wolno patrzeć bezpośrednio w obiektyw, gdy projektor jest włączony.

Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Znaczenie
	ISO 7010 Nr W027 ISO 3864	Ostrzeżenie, emisja światła (UV, światło widoczne, podczerwień, itp.) Do wskazywania, że należy zachować ostrożność, aby nie uszkodzić oczu lub skóry, gdy w pobliżu znajdują się sekcje emitujące światło.
	IEC60417 Nr 5109	Nie należy używać w dzielnicach mieszkaniowych Do wskazywania, że sprzęt/urządzenie elektryczne nie jest odpowiednie do używania w dzielnicach mieszkaniowych.

Słownik

Ta część przewodnika zawiera skrótowe opisy trudniejszych terminów, które nie zostały objaśnione we wcześniejszych częściach. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

HDCP	HDCP jest akronimem od angielskiego terminu High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w tym projektorze obsługuje standard HDCP, może on wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczane za pomocą technologii HDCP. Niemniej jednak projektor może nie być w stanie wyświetlić obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Standard HDMI™ jest wykorzystywany przede wszystkim w sprzęcie komputerowym oraz elektronicznym sprzęcie cyfrowym. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	HDTV jest akronimem od angielskiego terminu High-Definition Television. Odnosi się do systemów HD spełniających poniższe warunki. • Pionowa rozdzielczość 720p, 1080i lub większa (p = obraz progresywny, i = obraz z przeplotem) • Współczynnik kształtu obrazu 16:9, odbiór i odtwarzanie (lub przesyłanie) dźwięku Dolby Digital
Parowanie	Aby zapewnić dwustronną komunikację, należy zarejestrować urządzenia przed połączeniem z urządzeniami Bluetooth.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	SDTV jest akronimem od angielskiego terminu Standard Definition Television. Odnosi się do systemów standardowej telewizji, które nie spełniają wymagań telewizji HDTV.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.
YCbCr	W komponentowym sygnale telewizji SDTV składowa Y to jasność, a Cb i Cr to różnice kolorów.
YPbPr	W komponentowym sygnale telewizji HDTV składowa Y to jasność, a Pb i Pr to różnice kolorów.

Informacje ogólne

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

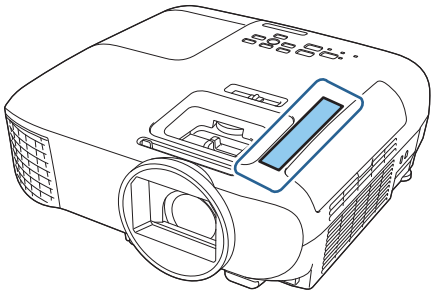
Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Etykiety ostrzeżenia

⚠ Ostrzeżenie

- Ten produkt jest dostarczany z etykietami ostrzeżenia.







- Jak przy każdym źródle jasnego światła, nie należy patrzeć w wiązkę światła, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Utylizacja

⚠ Przestroga

W przypadku utylizacji nie należy demontować projektora. Projektor należy oddać do utylizacji zgodnie z krajowymi lub lokalnymi przepisami.

Uwaga ogólna

"EPSON" jest zarejestrowanym znakiem towarowym Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" są zarejestrowanymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X i iOS to znaki towarowe Apple Inc.

HDMI, logo HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Słowo i logo Bluetooth®, to zastrzeżone znaki towarowe Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation wykorzystuje te znaki na podstawie licencji. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe są własnością ich odpowiednich właścicieli.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi® to zastrzeżony znak towarowy Wi-Fi Alliance.

Netflix to zastrzeżony znak towarowy Netflix, Inc.

Google, Android TV, YouTube i Google Play to znaki towarowe Google LLC.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

© 2022 Seiko Epson Corporation

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.eu/

A

Automat. przesłona 37
Automatyczna geometria pionowa 30
Automatyczna przesłona 52

B

Balans bieli 51
Blokada działania 55
Blokada rodzicielska 55
Blokuj ustawienie 55
Bluetooth 54

C

Chłodzenie 27
Czas działania 58
Czas pracy 76
Czas pracy lampy 57
Czas wymiany 73
Czas wymiany filtra powietrza 73
Czas wymiany lampy 73
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych 73
Czyszczenie filtra powietrza 71
Czyszczenie korpusu projektora 73
Czyszczenie obiektywu 73

D

Dane techniczne 85
Działanie 56

E

EDID 53
Ekran startowy 56

F

Filtr powietrza 71, 74
Format 3D 52
Funkcje pamięci 43

G

Gamma 41, 51
Geometria obrazu 53
Geometria pozioma 30
geometria pozioma/pionowa 30
Głębia kolorów 57
Głośność 33, 53
Gniazdo HDMI 10, 48

H

Horizontal keystone adjuster 8

I

Inf. o projektorze 57
Informacje o obr. 3D 52
Interpol. ramki 37, 51

J

Jasność 40, 51
Jasność 3D 52
Język 56

K

Komunikaty 56
Konfiguracja 3D 52
Kontrast 51
Kształt obrazu 34, 52

Ł

Łącze HDMI 48, 54

M

Menu 50
Menu główne 50
Menu Informacje 57
Menu konfiguracji 50
Menu Obraz 51
Menu podrzędne 50
Menu Rozszerzony 56
Menu Sygnał 52
Menu Ustawienia 53
Menu Zerowanie 58

N

Nadmierne skanowanie 52
Nasycenie 40, 51
Nasycenie koloru 51
Normy CEC 48

O

Obraz 34
Obrazy 3D 45
Obsługiwane rozdzielczości 82
Odcień 40, 51
Okulary 3D 46
Okulary 3D-obr. odw. 52
Ostrość 35, 51, 64
Oświetlenie 56

P

Pamięć 55
Panel sterowania 7, 8

parowanie 24
Pełny 34
Pilot 11, 24
Pilot projektora 11
Pilota dla Android TV 13
Podłączanie 21
Podłączanie komputera 21
Podłączanie sprzętu wideo 21
Podłączanie urządzeń Bluetooth 21
Podłączanie zewnętrznego sprzętu 21
Podłączanie zewnętrznych głośników 23
Pokrętło ostrości 28
Pokrywa filtra powietrza 72, 74
Pokrywa lampy 7, 75
Poprawienie obrazu 36
Powiększenie 34
Projekcja 56
Przesunięcie 39, 51
Przetwarzanie obrazu 38, 53
Przyrost 39, 51

Q

Quick Corner 31

R

Redukcja szumów 36, 51
Redukcja zakłóceń MPEG 36
Regulacja nachylenia 29
Regulacja ostrości 28
Regulacja położenia obrazu 29
Regulacja powiększenia 28
Regulacja przesunięcia obiektywu 7
Regulacja RGB 39
Regulacja wysokości 28
Regulator ostrości 7
Regulator powiększenia 7, 28
Regulowanie ostrości 28
RGBCMY 40, 51
Rozmiar projekcji 28

S

Szum 65

Ś

Śruba mocująca pokrywę lampy 75

T

Tarcza przesunięcia obiektywu 29
Tryb dużej wysokości 56
Tryb koloru 34, 51
Tryb uśpienia 56
Tryby wst. ust. obrazu 36, 51

W

Wczytywanie z pamięci 44
Wersja 57
Włącz zasilanie 56
Wskaźniki 59
Wskaźniki ostrzegawcze 59
Wycisz 33
Wycisz A/V 33
Wygląd 87
Wymiana filtra powietrza 74
Wymiana lampy 75
Wymiana materiałów eksploatacyjnych 74
Wyrównanie panelu 56, 57, 79
Wyświetl tło 56
Wyświetlanie 56
Wyświetlanie 3D 52

Z

Zaawansowane 51, 53
Zapisywanie w pamięci 43
Zasięg działania 25
Zasilanie 26, 27
Zerowanie 52, 53, 55, 57
Zerowanie całkowite 58
Zerowanie czasu lampy 58, 76
Zerowanie pamięci 58
Zniekształcenia geometryczne 31
Zniekształcenie geometrii obrazu 30, 53
Zużycie energii 52
Zwiększ szczegółów 36, 51

Ź

Źródło 27