

**EPSON®**

**Kullanım Kılavuzu**

**Multimedia Projector**

**EB-L210SF**

**EB-L210SW**

**Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 7****Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma 9**

Anahtar Kelimeye Göre Arama .....	9
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama .....	9
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma .....	9

**Belgelerin En Son Sürümünü Edinme 10****Projektörünüzü Tanıma 11****Projektör Özellikleri 12**

Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı .....	12
Hızlı ve Kolay Kurulum .....	12
Esnek Bağlanabilirlik .....	13
Bilgisayarlara Bağlanın .....	13
Mobil Aygıtlara Bağlanın .....	14
Sergiler İçin Yansıtma .....	14

**Projektör Parçaları ve İşlevleri 16**

Projektör Parçaları - Ön/Üst .....	16
Projektör Parçaları - Arka .....	17
Projektör Parçaları - Taban .....	18
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli .....	19
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda .....	20

**Projektörü Kurma 23****Projektörün Yerleştirilmesi 24**

Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri .....	25
Yansıtma Mesafesi .....	26

**Güvenlik Telinin Takılması 27****Projektör Bağlantıları 28**

Bilgisayara Bağlanma .....	28
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	28

VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	29
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	29
Video Kaynaklarına Bağlanma .....	30
HDMI Video Kaynağına Bağlanma .....	31
Bileşik Video Kaynağına Bağlanma .....	31
Harici USB Aygıtlara Bağlanma .....	32
USB Aygıt Yansıtma .....	32
USB Aygıtına Bağlama .....	33
USB Aygıt Bağlantısını Kesme .....	33
Belge Kamerasına Bağlanma .....	33
Harici Aygıtlara Bağlanma .....	33
Bir VGA Monitöre Bağlama .....	34
Harici Hoparlörlere Bağlanma .....	34
Mikrofon Bağlama .....	35

**Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma 36****Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması 37****Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 38****Projektörü Açma 39**

Ana Ekran .....	40
-----------------	----

**Projektörü Kapama 42****Tarihi ve Saati Ayarlama 43****Projektör Menüleri İçin Dil Seçme 46****Yansıtma Modları 47**

Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme .....	47
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme .....	47

**Perde Türünü Ayarlama 49**

Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama .....	50
---	----

**Bir Test Deseni Görüntüleme 52****Görüntü Yüksekliğini Ayarlama 54**

<b>Görüntü Şekli .....</b>	<b>55</b>
Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi .....	55
Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme .....	55
Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme .....	56
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme .....	57
Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme .....	59
Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme .....	62
<b>Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma .....</b>	<b>64</b>
<b>Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama .....</b>	<b>65</b>
<b>Bir Görüntü Kaynağı Seçme .....</b>	<b>66</b>
<b>Görüntü En Boy Oranı .....</b>	<b>68</b>
Görüntü En/Boy Oranını Değıştirme .....	68
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	68
<b>Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu) .....</b>	<b>70</b>
Renk Modunu Değıştirme .....	70
Mevcut Renk Modları .....	70
Otomatik Parlaklık Ayarını Açma .....	71
<b>Görüntü Rengini Ayarlama .....</b>	<b>73</b>
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama .....	73
Gama Ayarlama .....	74
<b>Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması .....</b>	<b>77</b>
<b>Parlaklığı Ayarlama .....</b>	<b>79</b>
Işık Kaynağı Çalışma Süresi .....	80
<b>Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama .....</b>	<b>82</b>
<b>Projektör Özelliklerini Ayarlama .....</b>	<b>83</b>
<b>Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma .....</b>	<b>84</b>
Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları .....	86
Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları .....	86

<b>Bir PC Free Sunumu Yansıtma .....</b>	<b>87</b>
Desteklenen PC Free Dosya Türleri .....	87
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler .....	88
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma .....	88
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma .....	90
PC Free Görüntüleme Seçenekleri .....	91
<b>İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma .....</b>	<b>93</b>
İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme .....	93
Sahne Işığı Modunu Kullanma .....	94
Çalma Listelerinizi Yansıtma .....	95
Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma .....	96
Yansıtılan Görüntüye Efektler Ekleme .....	98
İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları .....	99
<b>Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması .....</b>	<b>101</b>
<b>Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma .....</b>	<b>102</b>
<b>Görüntüleri Yakınlaştırma .....</b>	<b>103</b>
<b>Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme .....</b>	<b>104</b>
<b>Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme .....</b>	<b>106</b>
<b>Birden Fazla Projektör Kullanma .....</b>	<b>108</b>
Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi .....	108
Projektör Kimliğinin Ayarlanması .....	109
İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme .....	109
Renk Düzeltme Ayarlama .....	110
Görüntüleri Tek Görüntü Olarak Döşeme .....	112
Döşemeyi Yapılandırma .....	113
Görüntü Kenarlarını Birleştirmeye .....	114
Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma .....	115
Karanlık Düzeyini Ayarlama .....	117
Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değıştirme .....	118
RGBCMY Ayarlama .....	119
Bir Görüntüyü Ölçeklendirme .....	120
<b>Projektör Güvenlik Özellikleri .....</b>	<b>122</b>
Şifre Güvenliği Türleri .....	122

Şifre Oluşturma .....	122
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme .....	123
Projektörü Kullanmak için Şifre Girme .....	124
Projektörün Düğmelerini Kilitleme .....	124
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma .....	125
Güvenlik Kablosu Bağlama .....	125

## Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma 127

### Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma ..... 128

Bir Kablolu Ağa Bağlanma .....	128
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme .....	128

### Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma ..... 132

Dahili Kablosuz LAN Modülü için Güvenlik Talimatları .....	132
Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri .....	133
Kablosuz LAN Modülünü Kurma .....	133
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme .....	134
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	138
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	138
Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama .....	138
Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama .....	139
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları .....	141
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma .....	141
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma ....	142
Windows/Mac Bilgisayarları Bağlamak için Kablosuz Sunum Sistemini Kullanma	143
Kablosuz Sunum Sistemini İlk Kez Ayarlama .....	143
Kablosuz Sunum Sistemi ile Yansıtma .....	144

### Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring) .... 145

Screen Mirroring Ayarlarını Seçme .....	145
Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma .....	147
Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma .....	148
Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma .....	148

### Güvenli HTTP ..... 150

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma .....	150
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları .....	151

## Ekran Paylaşımı ..... 152

Ekranı Paylaşma .....	152
Ekran Paylaşımı Bitiriliyor .....	153
Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma .....	154

## Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi 155

### Epson Projector Management ..... 156

### Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme ..... 157

Web Kontrol Seçenekleri .....	159
-------------------------------	-----

### Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma ..... 166

### Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama ..... 167

Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları .....	167
---	-----

### SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama ..... 168

### ESC/VP21 Komutlarını Kullanma ..... 169

ESC/VP21 Komut Listesi .....	169
Kablo Yerleşimleri .....	169

### PJLink Desteği ..... 170

### Art-Net ..... 171

### Crestron Connected Desteği ..... 172

Crestron Connected Desteğini Ayarlama .....	172
---	-----

### Web API ..... 174

Web API'yi Etkinleştirme .....	174
--------------------------------	-----

### Projektör Olay Programlarını Ayarlama ..... 175

## Menü Ayarlarını Ayarlama 178

### Projektörün Menülerini Kullanma ..... 179

<b>Görüntülenen Klavyeyi Kullanma</b> .....	<b>180</b>
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin .....	180
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü</b> .....	<b>181</b>
<b>Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü</b> .....	<b>184</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü</b> .....	<b>187</b>
<b>Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü</b> .....	<b>189</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü</b> .....	<b>191</b>
<b>Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü</b> .....	<b>195</b>
Event ID Kodları Listesi .....	197
<b>Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü</b> .....	<b>199</b>
Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü .....	200
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü .....	201
Ağ Menüsü - Kablololu LAN Menüsü .....	203
Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü .....	204
Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü .....	205
Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları .....	207
<b>Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü</b> .....	<b>209</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü</b> .....	<b>211</b>
<b>Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü</b> .....	<b>212</b>
<b>Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)</b> .....	<b>214</b>
Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma .....	214
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma .....	215
Toplu Kurulum Hata Bildirimi .....	216
<b>Projektör Bakımı</b> .....	<b>217</b>
<b>Projektör Bakımı</b> .....	<b>218</b>
<b>Merceği Temizleme</b> .....	<b>219</b>

<b>Projektör Kasasını Temizleme</b> .....	<b>220</b>
<b>Hava Filtresi ve Fan Bakımı</b> .....	<b>221</b>
Hava Filtresi ve Fanları Temizleme .....	221
Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....	221
<b>Renk Yakınsamasını Ayarlama (Panel Renk Düzeltme)</b> .....	<b>223</b>
<b>Donanım yazılımını güncelleme</b> .....	<b>225</b>
USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme .....	225
Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme .....	226
<b>Sorun Giderme</b> .....	<b>229</b>
<b>Yansıtma Sorunları</b> .....	<b>230</b>
<b>Projektör Gösterge Durumu</b> .....	<b>231</b>
<b>Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme</b> .....	<b>234</b>
Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler .....	234
USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışta Yapılabilecekler .....	235
"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler .....	235
Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme .....	235
Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme .....	236
"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler .....	236
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler .....	236
Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler .....	237
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler .....	237
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler .....	238
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler .....	239
Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri .....	239
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler .....	239
Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler .....	240
PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler ....	240
PC Free Özelliğini Kullanarak Görüntü Yansıtmadığınızda Kullanılacak Çözümler .....	240
<b>Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme</b> .....	<b>241</b>



Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri .....	241
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri .....	241
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler .....	242
"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm .....	242
<b>İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunlar için Çözümler .....</b>	<b>243</b>
<b>Ağ Sorunlarını Giderme .....</b>	<b>244</b>
Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler .....	244
Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler .....	244
Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler .....	245
Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler .....	245
Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler .....	245
İki Screen Mirroring Kaynağı Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler .....	246
Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler .....	246
Paylaşılan Görüntüleri Alamadığınızda Çözümler .....	246
<b>HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler .....</b>	<b>247</b>
<b>Ek .....</b>	<b>248</b>
<b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar .....</b>	<b>249</b>
Ekranlar .....	249
Montaj parçaları .....	249
Harici Aygıtlar .....	249
Yedek Parçalar .....	249
Kablosuz Bağlantı İçin .....	250
Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar .....	250
<b>Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi .....</b>	<b>251</b>
<b>Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri .....</b>	<b>254</b>
<b>Projektör Teknik Özellikleri .....</b>	<b>255</b>
Bağlayıcı Teknik Özellikleri .....	256
<b>Dış Boyutlar .....</b>	<b>257</b>

<b>USB Display Sistem Gereksinimleri .....</b>	<b>258</b>
<b>Epson Projector Content Manager için Desteklenen Özellikler ..</b>	<b>259</b>
<b>Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar .....</b>	<b>260</b>
<b>Lazer Güvenliği Bilgileri .....</b>	<b>262</b>
Lazer Uyarı Etiketleri .....	262
<b>Sözlük .....</b>	<b>264</b>
<b>İkazlar .....</b>	<b>266</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	266
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	266
Kullanım Kısıtlaması .....	266
İşletim Sistemi Referansları .....	266
Ticari markalar .....	267
Telif Hakkı Bildirimi .....	267
Telif Hakkı Bildirimleri .....	268



# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır. Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

 <b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
<b>Menü/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsü ☛ <b>Görüntü &gt; Renk Modu</b>
▶▶	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
☛	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

## ► İlgili Bağlantılar

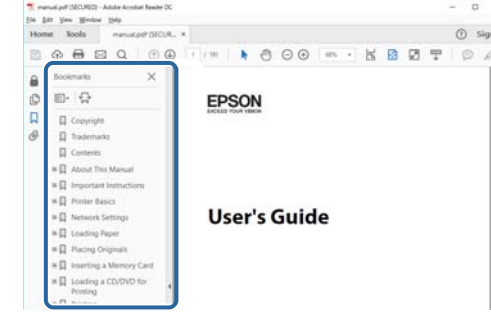
- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.9](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamaya olanak sağlar. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağına açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

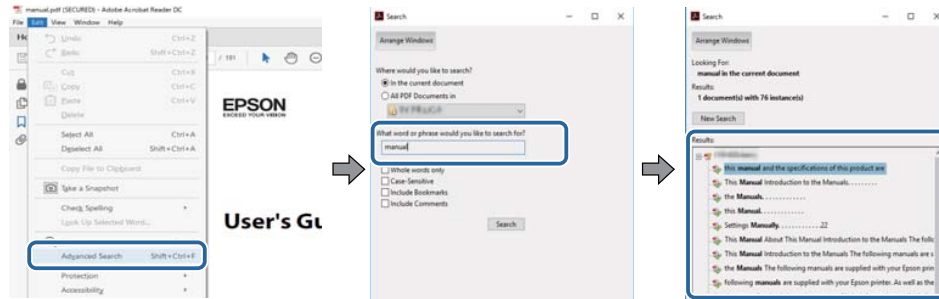
- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" s.9
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" s.9
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" s.9

- Mac OS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.



## Anahtar Kelimeye Göre Arama

**Düzenle** > **Gelişmiş Ara** üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.



## Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

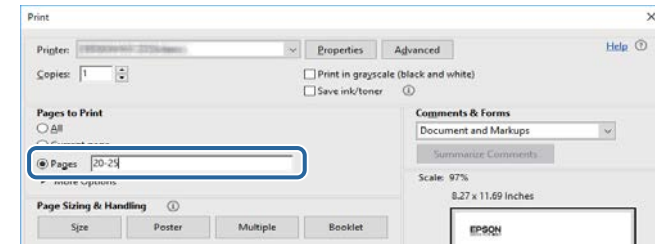
Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** ögesini basılı tutun ve ardından ← ögesine basın.

## Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** ögesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasında kısa çizgi girin.  
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.  
Örnek: 5, 10, 15



Kılavuzların ve teknik özelliklerin son sürümünü Epson Web sitesinde bulabilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn) adresini ziyaret edin ve modelinizin adını girin.

# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.12](#)
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.16](#)

Bu projektör kendine özgü özelliklerle gelir. Daha fazla ayrıntı için bu kısımlara başvururun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı" s.12
- "Hızlı ve Kolay Kurulum" s.12
- "Esnek Bağlanabilirlik" s.13
- "Sergiler İçin Yansıtma" s.14

## Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı

Katı hâl lazer ışığı kaynağı, ışık kaynağı parlaklığı düşene kadar gerçek anlamda bakım gerektirmeyen çalışma sağlar.

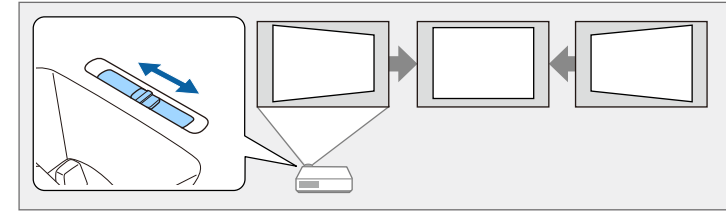
## Hızlı ve Kolay Kurulum

- Prize takar takmaz projektörü açmak için Direkt güç açma özelliği.
- Projektörün, **Otomatik Açma** kaynağı olarak belirlediğiniz bağlantı noktasından bir görüntü sinyali algıladığında açılması için Otomatik Açma özelliği.

- Bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlerine erişmenizi sağlayan Ana ekran işlevi.



- Otomatik dikey ekran yerleşimi düzeltmesi her zaman dikdörtgen bir ekran görüntüleri ( Oto. Dik. Ekran Yer.).
- Yatay ekran yerleşimi kaydırıcı, yansıtılan görüntüdeki yatay bozulmayı hızla düzeltmenizi sağlar.



## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" s.39
- "Ana Ekran" s.40
- "Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" s.55

## Esnek Bağlanabilirlik

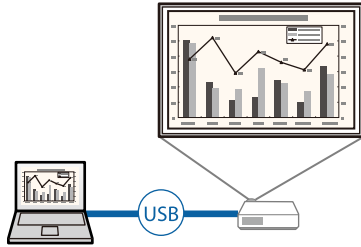
Bu projektör, aşağıda gösterildiği gibi kullanımı kolay pek çok bağlanabilirlik seçeneğini destekler.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayarlara Bağlanın" s.13
- "Mobil Aygıtlara Bağlanın" s.14

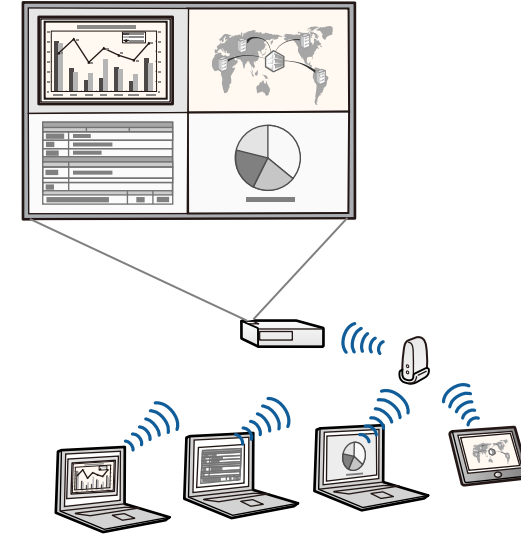
## Bilgisayarlara Bağlanın

- Görüntüleri yansıtma ve ses çıkışı için USB kablosuyla bağlanın ( USB Display).



- Yansıtılan ekranı bölerek aynı anda dört adete kadar görüntü yansıtılabilmek için Epson iProjection (Windows/Mac). Epson iProjection yüklü akıllı telefonlarda veya tablet aygıtlarındaki ya da ağda bulunan bilgisayarlardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.



- Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz:  
[epson.sn](http://epson.sn)

### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.29
- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" s.128
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" s.132

## Mobil Aygıtlara Bağlanın

- Projektörünüzü ve mobil aygıtınızı Miracast teknolojisi kullanarak kablosuz olarak bağlamak için Screen Mirroring.



- App Store veya Google Play'den indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüzü ile mobil aygıtı bağlamak için Epson iProjection (iOS/Android).



App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

- Google Play'de bulunan uygulamayı kullanarak projektörünüzü ve Chromebook cihazınızı kablosuz olarak bağlamak için Epson iProjection (Chromebook). Ayrıntılar için *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)* bakın.



Google Play ile iletişim kurulurken oluşan tüm ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.145](#)

## Sergiler İçin Yansıtma

Projektörünüzü, sergilere yönelik içeriğinizi dijital işaret olarak yansıtmanıza olanak tanır.



- Çalma listelerinizi oynatmak, yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri eklemek için İçerk Kayttan Yürtme modu.

- İçerik Kayıttan Yürütme modunda oynatılan içerikleri oluşturmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.
  - Epson Projector Content Manager yazılımı, çalma listelerine görüntüler ve filmler ekleyip, bir harici depolama aygıtına kaydetmenize olanak tanır. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri ekleyebilir ve çalma listeleri programlayabilirsiniz.  
Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
  - Epson Web Control, Web tarayıcısı kullanarak çalma listeleri oluşturmanıza ve bunları ağdaki bir projektöre bağlı harici bir depolama aygıtına kaydetmenize olanak tanır. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri de ekleyebilirsiniz.
  - Epson Creative Projection uygulaması, iOS cihazlarda içerik oluşturmanıza olanak tanır. İçeriği projektöre kablosuz olarak da aktarabilirsiniz.  
Epson Creative Projection uygulamasını App Store'den indirebilirsiniz. App Store Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.



Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz:

[epson.sn](http://epson.sn)

## ► İlgili Bağlantılar

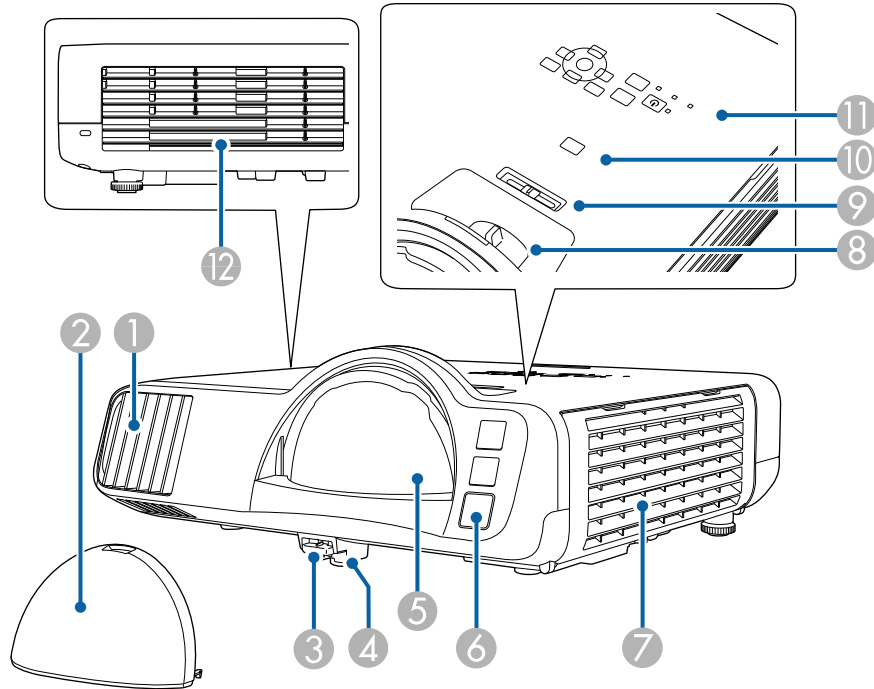
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" [s.93](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön/Üst" s.16
- "Projektör Parçaları - Arka" s.17
- "Projektör Parçaları - Taban" s.18
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.19
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.20

## Projektör Parçaları - Ön/Üst



Ad	İşlev
① Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
② Mercek kapağı	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında takın.
③ Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.
④ Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.
⑤ Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p><b>⚠ Uyarı</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>• Yansıtma sırasında yansıtma merceğine bakmayın.</li><li>• Yansıtma merceğinin yakınına herhangi bir nesneyi veya elinizi koymayın. Yoğunlaştırılmış yansıtma ışığı nedeniyle bu kısım yüksek ısılarla ulaştığından, yanıklara, yangına veya nesnelerin şeklinin bozulmasına yol açabilir.</li></ul></div>
⑥ Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
⑦ Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
⑧ Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar.
⑨ Yatay ekran yerleşimi kaydırıcı	Yansıtılan görüntüdeki yatay bozulmayı düzeltir.
⑩ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
⑪ Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.

Ad	İşlev
12 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.

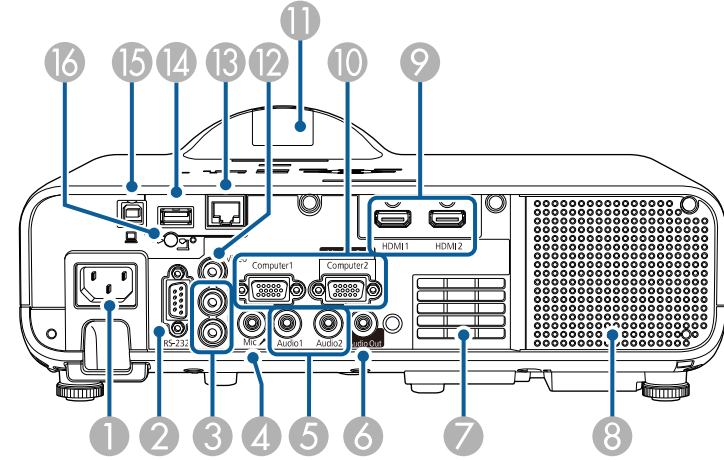
**⚠ Dikkat**

Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesnelere fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" s.54
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" s.221
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" s.65
- "Görüntü Şekli Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" s.55
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.19
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" s.101

## Projektör Parçaları - Arka



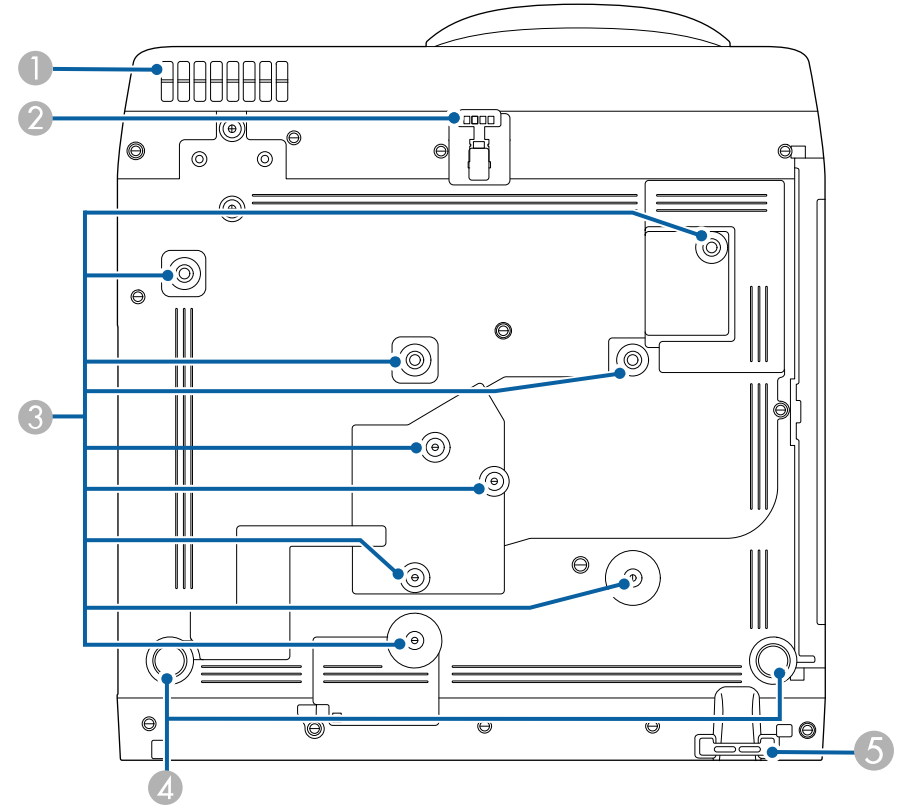
Ad	İşlev
1 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
2 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlanır. (Normalde bu bağlantı noktasını kullanmanız gerekmez.)
3 L-Audio-R bağlantı noktaları	Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
4 Mic bağlantı noktası	Mikrofondan ses girişi yapar.
5 Audio1/Audio2 bağlantı noktaları	Audio1: Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. Audio2: Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. İsteğe bağlı belge kamerasından görüntü yansıtırken, ses bu bağlantı noktasından girilir.
6 Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.

Ad	İşlev
7	Hava giriş fanı Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
8	Hoparlör Ses çıkışı sağlar.
9	HDMI1/HDMI2 bağlantı noktaları HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu bağlantı noktası HDCP2.3 ile uyumludur.
10	Computer1/ Computer2/Monitor Out bağlantı noktası Bilgisayardan görüntü sinyallerini girer. Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünden <b>Monitör Çıkış Portu</b> ayarını değiştirdiğinizde, Computer1 portundan analog RGB sinyal girişini vermek için Computer2/Monitor Out portunu kullanabilirsiniz.
11	Uzak alıcı Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
12	Video bağlantı noktası Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyallerini alır.
13	LAN bağlantı noktası Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır.
14	USB-A bağlantı noktası PC Free özelliğini kullanarak filmleri veya görüntüleri yansıtmak üzere bir USB bellek aygıtı veya dijital kamera bağlamak için ya da İçerik Kayttan Yürtme modunda kullanın. İsteğe bağlı belge kamerası bağlamak için kullanılır. Kablosuz LAN modülü bağlamak için kullanılır. Hata ve işlem günlük dosyalarını kaydetmek üzere bir USB hafıza cihazı bağlamak için kullanın. Piyasada bulunan bir medya oynatıcı için bağlantı sağlayarak çalıştırmanıza izin verir.
15	USB-B bağlantı noktası Bilgisayar görüntülerini yansıtmak için bilgisayara bir USB kablosu bağlanır.
16	Kablosuz LAN modülü sabitleme vidası Kablosuz LAN modülü kapağını sabitler.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" s.28

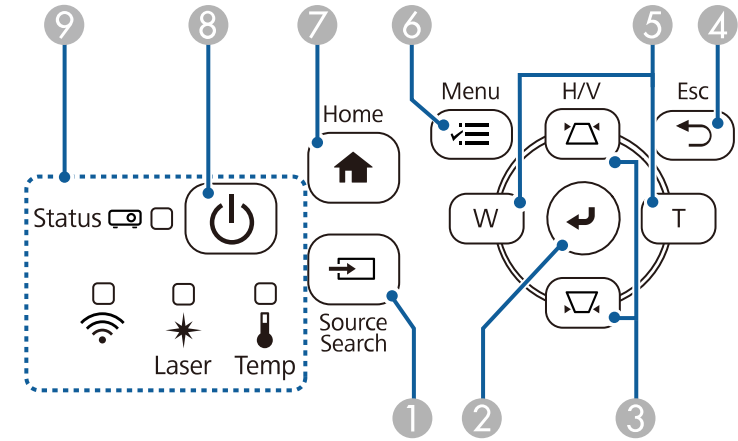
## Projektör Parçaları - Taban



Ad	İşlev
① Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.  <b>⚠ Uyarı</b> Projektörün altındaki hava giriş kanalının tıkanmasını önlemek için, bez veya kağıt gibi nesnelerin projektörün altına girmesine izin vermeyin.
② Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.
③ Sabitleme noktaları (dokuz nokta)	Bu noktaları, projektörü bir duvara monte ederken veya projektörü tavandan monte ederken, VESA Montaj Arabirim Standardı (100 × 100 mm) ile uyumlu isteğe bağlı montaj ünitesini veya piyasada bulunan montaj ünitesini takmak için kullanın.  Emniyet Teli Seti ELPWR01'i takmak ve projektörün tavandan veya duvardan düşmesini önlemek için kablo kelepçesini ve karabinayı buraya sabitleyebilirsiniz. Ayrıca ELPWR01 için olan <i>Safety Wire Attachment User's Guide</i> 'na bakın.
④ Arka ayaklar	Projektör, masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, yükseltip alçaltmak için döndürerek yatay eğimi ayarlayın.
⑤ Güvenlik kablosu bağlama noktası	Hırsızlık önleyici kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.  <b>⚠ Uyarı</b> Güvenlik telini bu noktaya bağlamayın.

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.125
- "Güvenlik Telinin Takılması" s.27

## Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



Ad	İşlev
① [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
② [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.  Computer bağlantı noktasından bir analog RGB sinyali yansıtırken, <b>Analog Sinyal Uyarı</b> ayarlarını en uygun duruma getirir ( <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> ).
③ Ekran yerleşimi ayar düğmeleri ve ok düğmeleri	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler.  Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.

### ► İlgili Bağlantılar

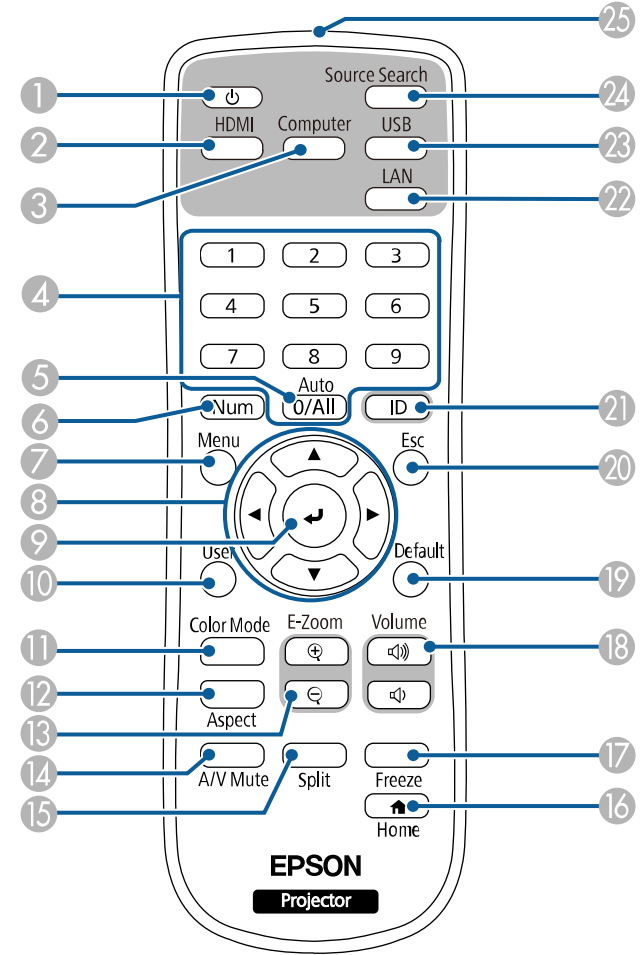
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" s.54

Ad	İşlev
4 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
5 Geniş/Tele düğmeleri ve ok düğmeleri	<b>W</b> : Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. <b>T</b> : Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, ekran yerleşimi bozulmasını yatay yönde düzeltir. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
6 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
7 [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
8 Güç düğmesi [ ⏻ ]	Projektörü açar veya kapatır.
9 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" s.178
- "Ana Ekran" s.40
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" s.56
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" s.66
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" s.64
- "Projektör Gösterge Durumu" s.231

## Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi [ ⏻ ]	Projektörü açar veya kapatır.
2 [HDMI] düğmesi	Görüntü kaynağını HDMI ve Video bağlantı noktalarına geçirir.

Ad	İşlev
③ [Computer] düğmesi	Görüntü kaynağını Computer bağlantı noktalarına geçirir.
④ Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer. İçerik Kayıttan Yürütme modunda, favori çalma listelerinizi çalmak için [Num] düğmesini basılı tutarken sayıları girin.
⑤ [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından bir analog RGB sinyali yansıtırken, <b>Analog Sinyal Ayarı</b> ayarlarını en uygun duruma getirir ( <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> ).
⑥ [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
⑦ [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
⑧ Ok düğmeleri	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
⑨ [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
⑩ [User] düğmesi	Projektörün <b>Yönetim</b> menüsünde bulunan <b>Kullanıcı Düğmesi</b> ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
⑪ [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
⑫ [Aspect] düğmesi	En boy oranı modunu değiştirir.
⑬ [E-Zoom] +/- düğmeleri	Yansıtılan görüntüyü yeniden boyutlandırır.
⑭ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
⑮ [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen dört adede kadar görüntüyü aynı anda yansıtır.
⑯ [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.

Ad	İşlev
⑰ [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
⑱ [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
⑲ [Default] düğmesi	Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
⑳ [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
㉑ [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.
㉒ [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.
㉓ [USB] düğmesi	Görüntü kaynağını USB Display ve USB-A bağlantı noktası arasında değiştirir.
㉔ [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
㉕ Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.66](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" [s.93](#)
- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.178](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.70](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.68](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.103](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.101](#)
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.84](#)
- "Ana Ekran" [s.40](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.102](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.82](#)

- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.109](#)

# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

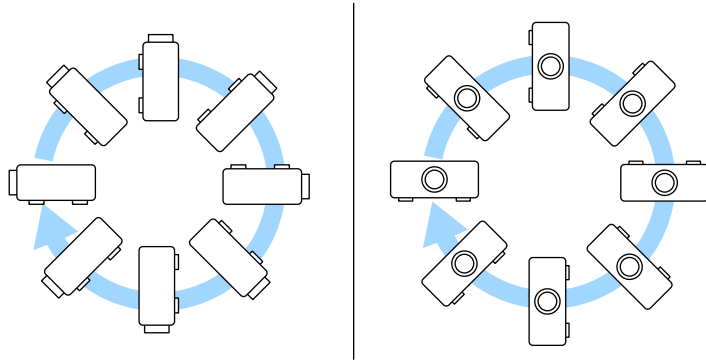
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.24](#)
- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.27](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.28](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.36](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.37](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir askıya da monte edebilirsiniz. Projektörü bir tavana veya duvara kurarken isteğe bağlı montaj parçası gereklidir.

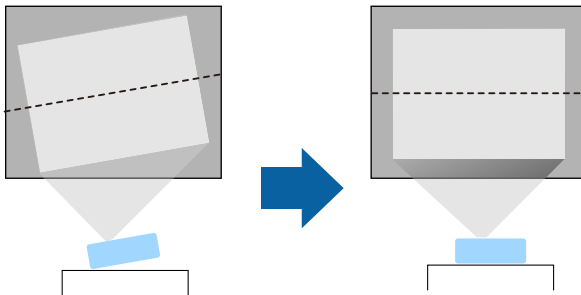
VESA Montaj Arabirim Standardı (100 × 100 mm) ile uyumlu, piyasada satılan bir montaj ünitesini de kullanabilirsiniz.

Projektör çeşitli açılarda kurulabilir. Projektörün kurulabileceği dikey veya yatay sınırdır yoktur.

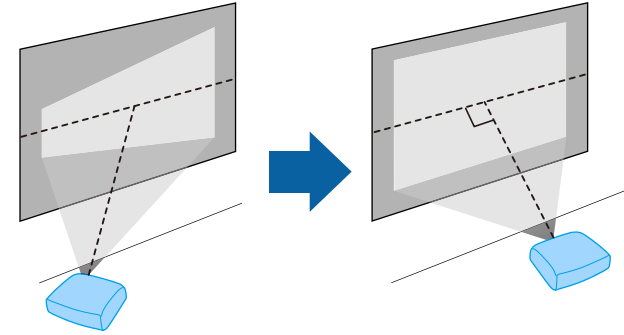


Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü açılı değil, ekrana kare şeklinde bakacak biçimde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi bozulmasını düzeltin. En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.

- Projektörü sabit bir konuma kurduğunuzda, projektörün **Kurulum** menüsünde **Sabit Kurulum** ayarını açın.

## ⚠ Uyarı

- Projektörü bir duvara ya da tavan monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörü yüksek oranda toz ve nem bulunan konumlara veya duman ya da buhara maruz kalacağı yerlere kurmayın. Aksi takdirde yangına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Projektörün muhafazası da bozulabilir ve projektörün bağlantı parçasından düşmesine neden olabilir.

### **Muhafazanın bozulmasından dolayı projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler**

- Fabrika veya mutfak gibi aşırı duman veya hava kaynaklı yağ partiküllerine maruz kalan yerler
- Fabrika veya laboratuvar gibi, uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
- Fabrika veya mutfak gibi, projektörün deterjan veya kimyasal maddelere maruz kalabileceği yerler
- Masaj odaları gibi, aromatik yağların sıklıkla kullanıldığı yerler
- Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında
- Nemlendiricilerin yakınındaki yerler

## ⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü toza veya kire maruz kalabileceği yerlerde kullanmayın veya saklamayın. Aksi takdirde, yansıtılan görüntünün kalitesi düşebilir veya hava filtresi tıkanabilir, bu da arıza veya yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozyon gazlarına maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.

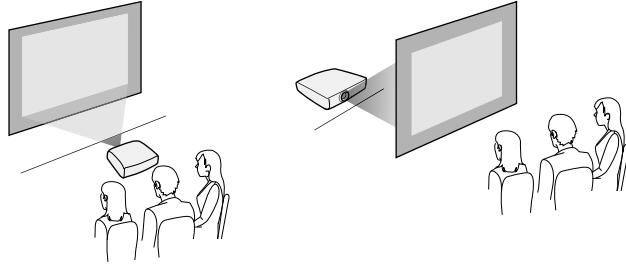
### ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.25](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.26](#)

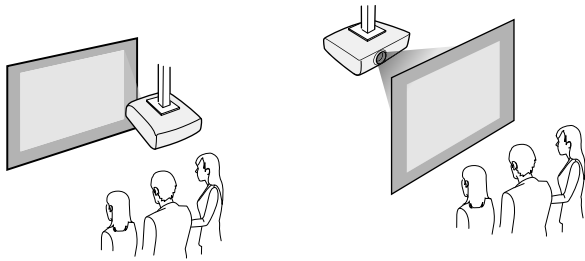
## Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

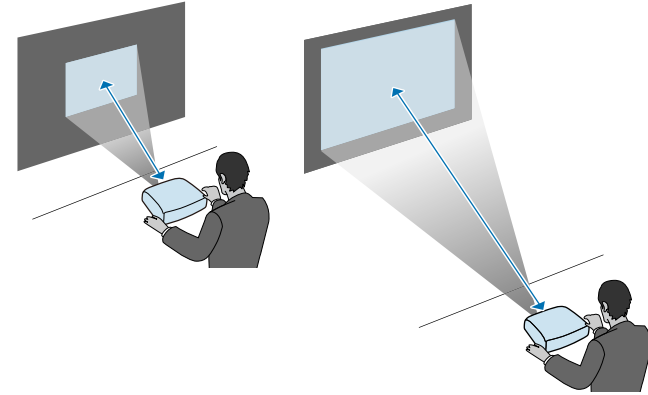
## Ön/Arka



## Ön Tavan/Arka Tavan



Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltirken, görüntünüz biraz da küçüktür.



Projektörün **Kurulum** menüsünde, kullanılmakta olan kurulum yöntemine göre doğru **Yansıtma** seçeneğini seçtiğinizden emin olun. Gerekirse, projektörün **Görünüm** menüsünde **Menü Dönüşü** ayarını yapın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.47](#)

## Yansıtma Mesafesi

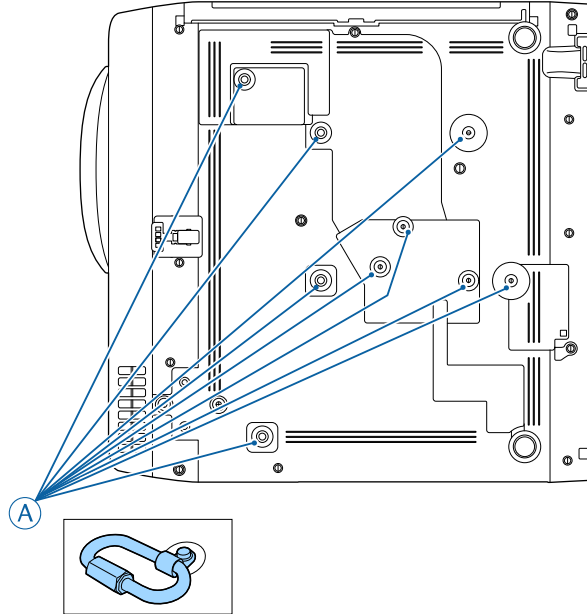
Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiği ile ilgili ayrıntılar için "Ek" bölümüne bakın.

İsteğe bağlı montaj parçasını kullanarak projektörü duvara veya tavana monte ederken, projektörün duvardan veya tavadan düşmesini önlemek için güvenlik telini taktığınızdan emin olun.

## **⚠ Uyarı**

Epson askısı ile birlikte verilen güvenlik telini kullandığınızdan emin olun. Ayrıca isteğe bağlı Güvenlik Teli Seti ELPWR01 olarak bir emniyet teli satın alabilirsiniz.

- 1** Tel kelepçeyi karabinaya takın ve ardından vidayı kullanarak tel kelepçeyi projektördeki, aşağıdaki çizimde (A) ile gösterilen, kullanılmayan tel kelepçe sabitleme noktalarından birine sabitleyin.



- 2** Güvenlik telini, montaj donanımı gibi projektörün ağırlığını taşıyabilecek kadar güçlü bir yapıya bağlayın.  
Tel çok uzunsa, mümkün olduğunca az gevşeklik olacak şekilde teli çevirin.
- 3** Güvenlik telinin ucunu projektördeki karabinaya takın.

Projektörü çeşitli yansıtma kaynaklarına bağlamak için bu kısımlara bakın.

## Dikkat

- Bağlamayı düşündüğünüz bir kablonun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu* belgesine bakın. Gerekliğinde piyasada bulunan kabloları satın alın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" s.28
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.30
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.32
- "Belge Kamerasına Bağlanma" s.33
- "Harici Aygıtlara Bağlanma" s.33
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" s.10

## Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

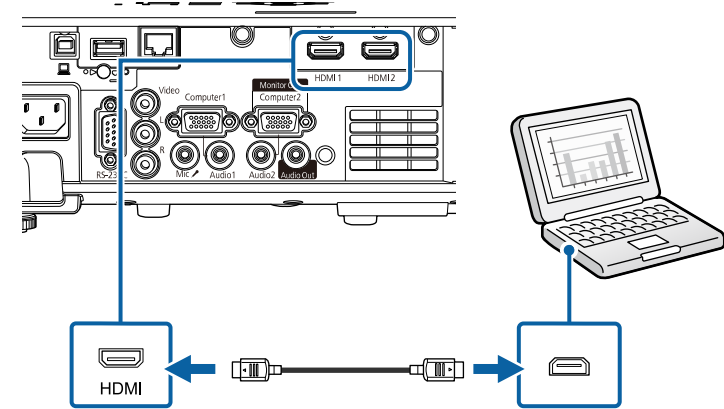
## ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.28
- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.29
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.29

## HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

- 1 HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde, **HDMI Ses Çıkışı** ayarı olarak, bağladığımız ses girişi bağlantı noktasını seçin.

## VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Projektörü bilgisayarınıza, VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bağlayabilirsiniz.

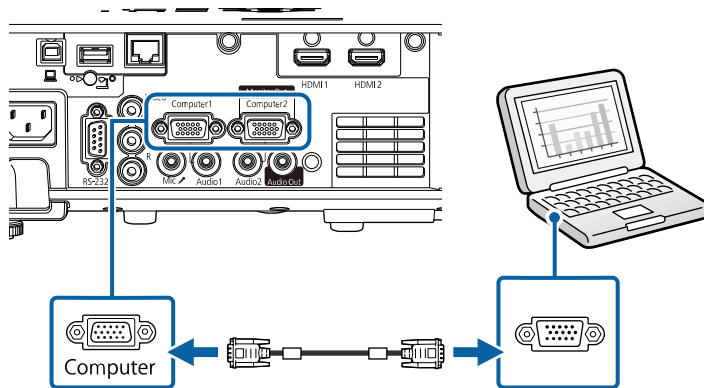
Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



- VGA video bağlantı noktasına sahip olmayan bir bilgisayar bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını **Ses Çıkışı** ayarı olarak da ayarlayabilirsiniz.
- Ses kablosunun "Direncsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

**1** VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.

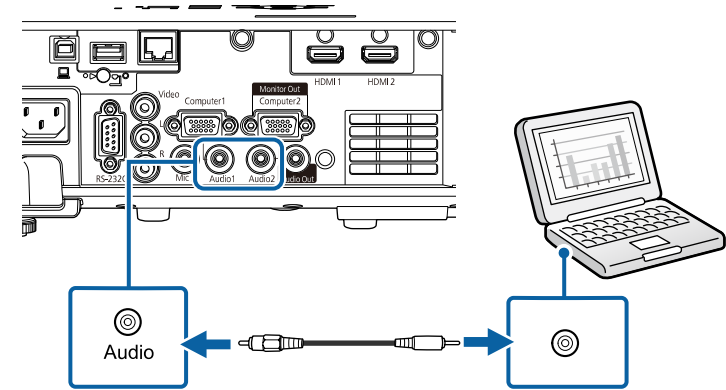
**2** Diğer ucu da projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



**3** VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

**4** Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı jakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.

**5** Diğer ucu da kullandığınız Audio bağlantı noktasına karşılık gelen Computer bağlantı noktasına bağlayın.



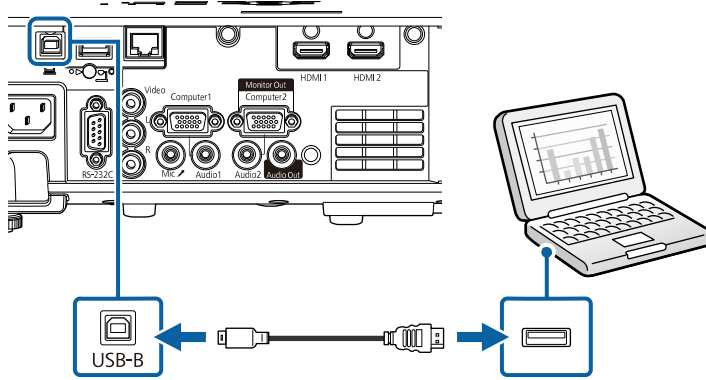
## USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla projektöre gönderebilirsiniz. Bu işlem USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



- USB hub kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

- 1** Kabloyu projektörünüzün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 2** Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

- 3** Projektörü ve bilgisayarınızı açın.

- 4** Epson USB Display yazılımını yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:



Bu yazılımı sadece, projektörü bilgisayara ilk kez bağlarken kurmanız gerekir.

- Windows: Görüntülenen iletişim kutusunda **Çalıştır EMP\_UDSE.EXE** ögesini seçerek Epson USB Display yazılımını yükleyin.
- Mac: Epson USB Display kurulum klasörü ekranınızda görüntülenir. **USB Display Installer** ögesini seçip, ekrandaki talimatları izleyerek Epson USB Display yazılımını kurun. USB Display **Kurulum** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer** simgelerine çift tıklayın.

- 5** Ekrandaki talimatları izleyin.

Projektör bir görüntü yansıtana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.

Projektör bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.



- Projektörünüz herhangi bir görüntü yansıtıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: **Tüm Programlar** veya **Başlat > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx** öğelerine tıklayın.
  - Mac: **Uygulama** klasöründeki **USB Display** simgesine çift tıklayın.
- Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: USB kablosunun bağlantısını kesin. **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.
  - Mac: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock** kısmından **Bağlantıyı Kes** ögesini seçip USB kablosunu çıkarın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.258](#)

## Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığımız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanı ile gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" s.31
- "Bileşik Video Kaynağına Bağlanma" s.31

## HDMI Video Kaynağına Bağlanma

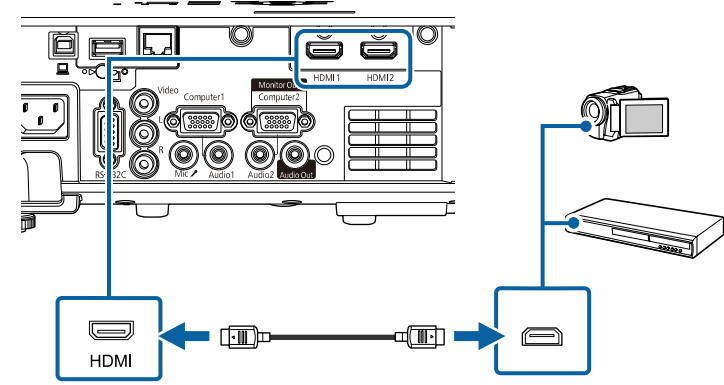
Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

### Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- 1 HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde, **HDMI Ses Çıkışı** ayarı olarak, bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını seçin.

## Bileşik Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşik video bağlantı noktası varsa, bir RCA tarzı video veya A/V kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

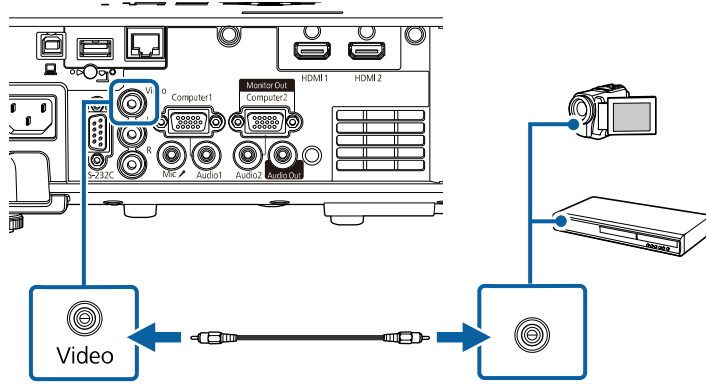
Piyasada satılan bir RCA ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

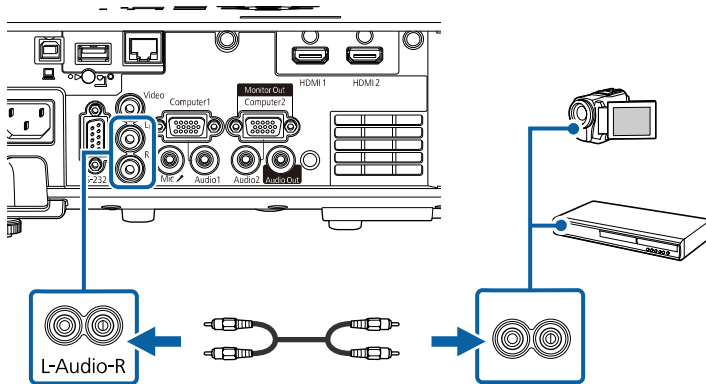
**1** Kabloyu, sarı bağlayıcı video kaynağınızın sarı video çıkışı bağlantı noktasına girecek biçimde bağlayın.

**2** Diğer ucu da projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.



**3** Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

**4** Diğer ucu da projektörün L-Audio-R bağlantı noktalarına bağlayın.



## Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" s.32
- "USB Aygıtına Bağlama" s.33
- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" s.33

## USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
  - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
  - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
  - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
  - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçınınız

İçerik Kayttan Yürütme modunda bir USB flaş sürücüde bulunan Görüntüler ve filmler içeren çalma listelerini de yansıtabilirsiniz.

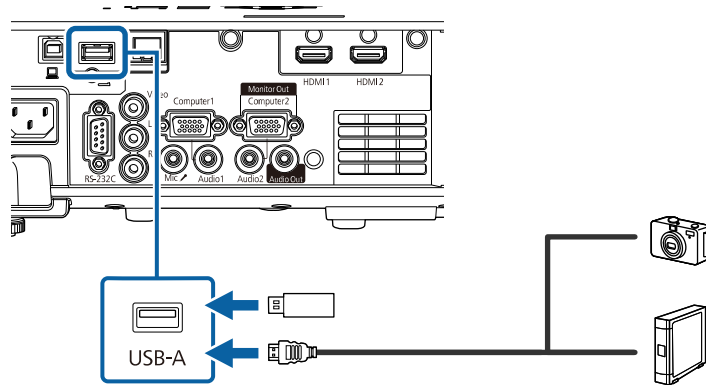
## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" s.87
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" s.93

## USB Aygıtına Bağlama

USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtma için kullanabilirsiniz.

- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.
- 2 USB kablosunu veya USB taşınabilir diskini projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



### Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3 Gerekiyorsa, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

## USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtla yansıtmanızı yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- 1 Gerekiyorsa, aygıtı kapatıp fişini çekin.
- 2 USB aygıtı projektörden çıkarın.

## Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranın görüntülediklerini yansıtma için projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.

Bağlantı yöntemi, Epson belge kamerasının modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kameranın kullanım kılavuzuna bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" s.10

## Harici Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir VGA Monitöre Bağlama" s.34
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" s.34
- "Mikrofon Bağlama" s.35

## Bir VGA Monitöre Bağlama

Projektörü bir Computer bağlantı noktasını kullanarak bir bilgisayara bağladıysanız, projektöre bir harici monitör de bağlayabilirsiniz. Bu, yansıtılan görüntü görülemez olsa bile sunumunuzu harici monitörde görmenizi sağlar.

Görüntüleri harici bir monitöre vermek için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** ayarını **Monitör Çıkışı** olarak belirleyin.



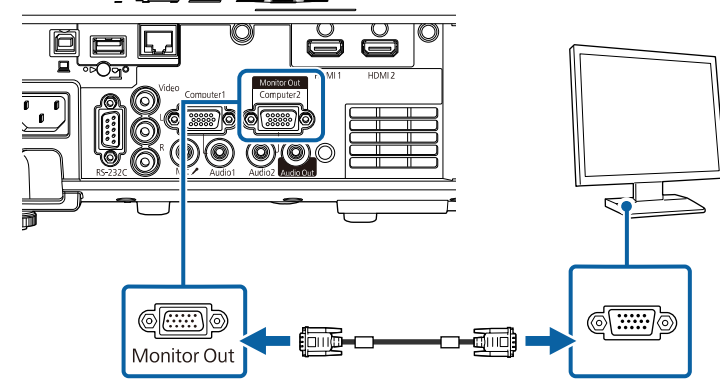
- Projektör görüntü yansıtmıyorken görüntüleri harici bir monitöre vermek istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her zaman** olarak ayarlayın.
- Yenileme hızı 60 Hz değerinin altında olan monitörler görüntüleri doğru biçimde görüntüleyebilir.

**1** Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.



- İki tane bilgisayar bağlantı noktası varsa Computer1 bağlantı noktasını kullanın.
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veremezsiniz.

**2** Harici monitörün kablosunu projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



## Harici Hoparlörlere Bağlanma

Projektörü harici kendinden güç sağlayan hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

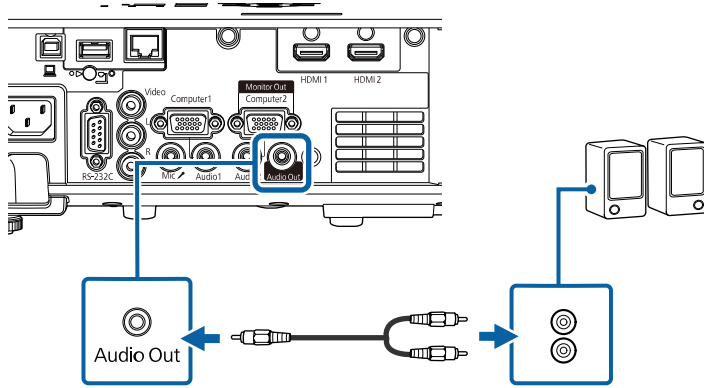
Harici hoparlörlerden ses almak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarını **Projektör** olarak ayarlayın. **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile, projektöre bir ses/video sistemi bağlı olmadığında ses harici hoparlörlerden verilir.

☛ **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**



- Projektör görüntü yansıtmıyorken harici hoparlörlerden ses vermek istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her zaman** olarak ayarlayın.
- Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınızda projektörün yerleşik hoparlör sistemi devre dışı bırakılır.

- 1** Bilgisayarınızın veya video kaynağının, gerektiği şekilde hem ses hem de video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.
- 2** Harici hoparlörlerinizi bağlamak için, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka türde kablo ya da adaptör gibi uygun kabloyu bulun.
- 3** Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize gerektiği gibi bağlayın.
- 4** Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



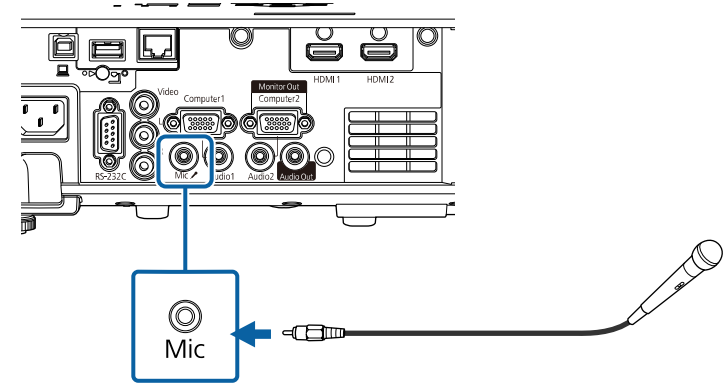
## Mikrofon Bağlama

Sunumlar sırasında ses desteği sağlamak için, projektörün Mic bağlantı noktasına bir mikrofon bağlayabilirsiniz.



- Güç fişi kullanımı desteklenmez.
- Projektör görüntü yansıtılmıyorken mikrofondan ses almak istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her Zaman** olarak ayarlayın.
- Eğer mikrofon sesi zor duyuluyorsa ya da sesi çatlatacak kadar yüksekse, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Mik. Giriş Sesi** seçeneğini ayarlayın.

- 1** Mikrofon kablosunu projektörün Mic bağlantı noktasına bağlayın.



- 2** Gerekiyorsa mikrofonu açın.

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

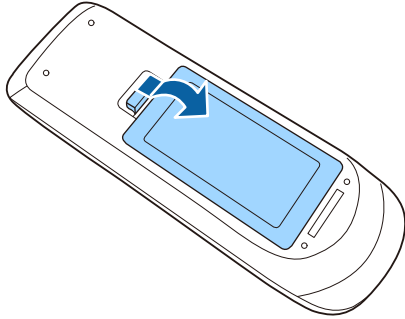
## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.



Biten pilleri yenileriyle değiştirin. Uzaktan kumandada, iki adet AA manganез veya alkalın pil kullanılır.

**1** Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

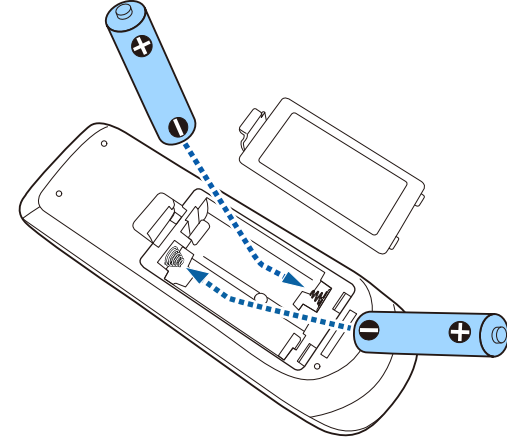


**2** Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

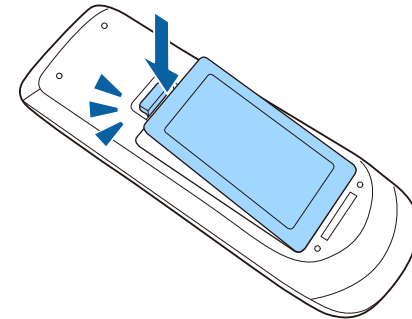
**3** Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

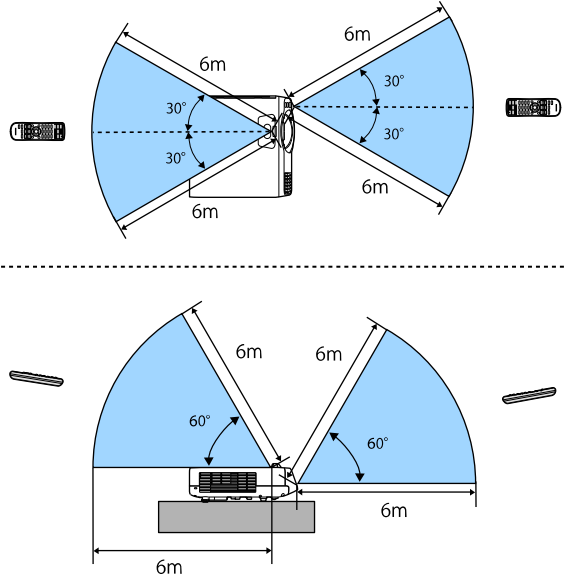
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

**4** Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



- Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pillerini çıkarın.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

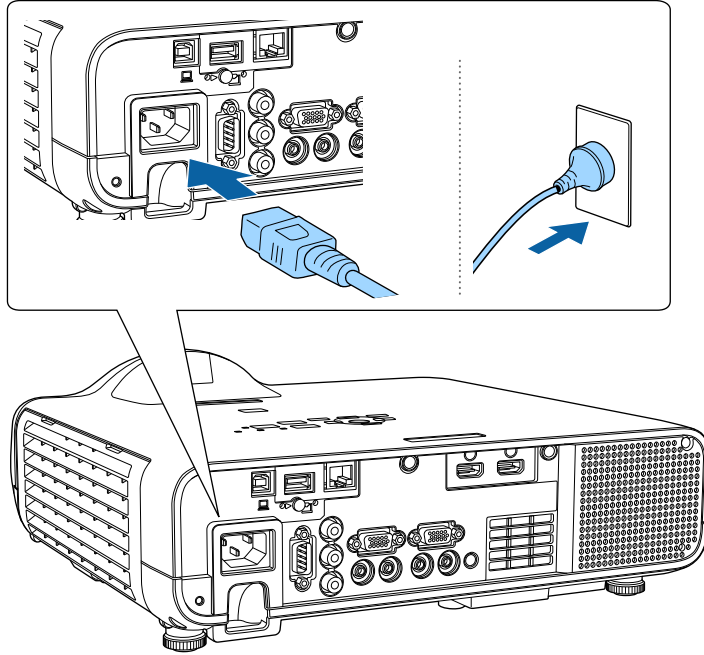
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.39](#)
- "Projektörü Kapama" [s.42](#)
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.43](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.46](#)
- "Yansıtma Modları" [s.47](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.49](#)
- "Bir Test Deseni Görüntüleme" [s.52](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.54](#)
- "Görüntü Şekli" [s.55](#)
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" [s.64](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.65](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.66](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.68](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.70](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.73](#)
- "Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması" [s.77](#)
- "Parlaklığı Ayarlama" [s.79](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.82](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1 Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



## ⚠ Uyarı

Fişi takmadan önce toprağa bağladığınızdan emin olun. Toprak bağlantısını çıkardığınızda, güç kablosunu çıkarın ve toprak bağlantısını kesin.

Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 2 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



- Projektörü ilk kez açtığınızda, ilk kurulum sihirbazı görüntülenir. Kontrol paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki ok ve [Enter] düğmelerini kullanarak **Yansıtma**, **Dil** ve **Tarih & Saat** ayarlarını yapın. Ardından, yansıtılan görüntünün şekil ve konum ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Hızlı Başlatma** etkinleştirildiğinde, bir sonraki kez güç düğmesine bastığınızda projektör birkaç saniyede kullanıma hazır hâle gelir.

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekliyse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtılmak istediğiniz kaynağı seçin.

## ⚠ Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla merceğe ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- Projektörün **İşletim** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün elektrik kesintisinden kurtarma gibi durumlarda da otomatik olarak açıldığını unutmayın.
- Projektörün **İşletim** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyalini algıladığı anda projektör açılır.

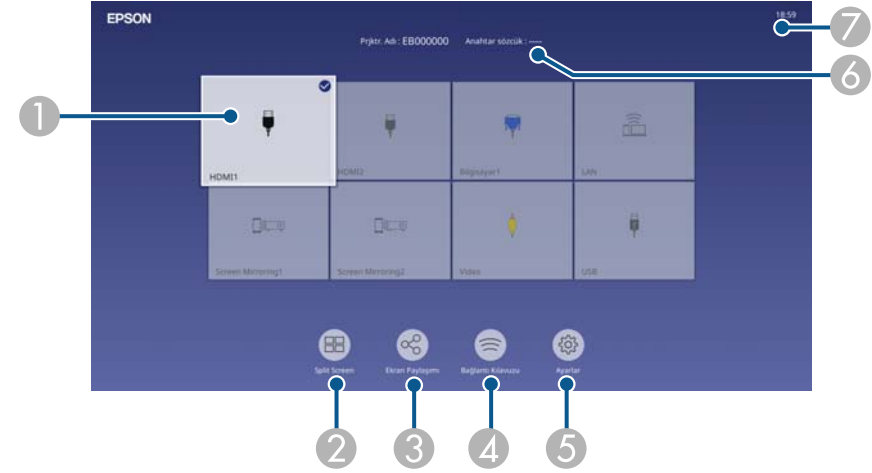
## ► İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" s.40
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" s.191

## Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlemlere erişmenizi sağlar. Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basarak Ana Ekran kısmını görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve hiçbir sinyal girilmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.



- 1 Yansıtılmak istediğiniz kaynağı seçer.

Geçerli giriş kaynağının sağ üst kısmında bir onay işareti belirir.

Çoğu kaynak için geçerli giriş görüntüsünün bir önizlemesini küçük resim olarak (İçerik Kayıttan Yürütme modunda USB giriş kaynağı hariç) kontrol edebilirsiniz.

- 2 İki veya dört farklı görüntü kaynağından gelen görüntüleri aynı anda izgara biçiminde yansıtır.
- 3 Yansıtılan ekran görüntüsünü aynı ağa bağlı diğer projektörlerle paylaşır.
- 4 Bağlantı Kılavuzu kısmını görüntüler. Akıllı telefonlar veya bilgisayarlar gibi kullanılmakta olduğunuz aygıtlara göre kablosuz bağlantı yöntemlerini seçebilirsiniz.

5 Aşağıdaki yaygın projektör ayarlarını seçmenize izin verir (ayarlar, seçilen diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir):

- **Renk Modu**
- **Parlaklık Düzeyi**
- **Ses Düzeyi**
- **Geometrik Düzeltme (Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner mevcuttur.)**
- **En Boy Oranı**



**Geometrik Düzeltme** ayarı yalnızca projektörün **Kurulum** menüsünde **Sabit Kurulum Kapalı** olarak ve **Geometrik Düzeltme Y/D Ekr. Yerl.** olarak ya da **Quick Corner** olarak ayarlandığında görüntülenir.

- 6 Projektör adını ve projektör anahtar sözcüğünü görüntüler.
- 7 Geçerli saati görüntüler.



Ana Ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.84](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.




- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- **Işık Kalibrasyonu** ayarı projektörün **Yönetim** menüsünde **Düzenli Çalıştır** olarak ayarlanmışsa, projektörü kapatırsanız ve aşağıdaki koşullar mevcutsa ışık kaynağı kalibrasyonu otomatik olarak başlar (EB-L210SF):
  - Son ışık kaynağı kalibrasyonundan bu yana 100 saat geçti
  - Projektörü aralıksız olarak 20 saatten uzun süre kullandınız
  - Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

**4** Mercek kapağını takın.

**1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın. Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır: Başka bir düğmeye basın

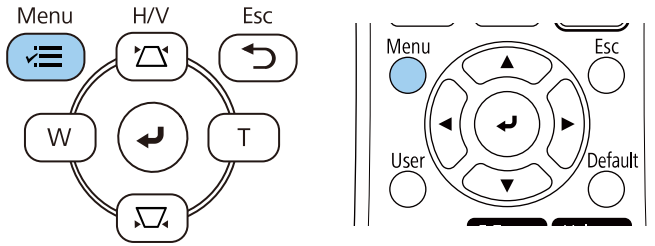
**2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Projektör iki kez uyarı sesi verir, ışık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

**3** Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sömediğini) ve durum göstergesinin kapalı olduğunu kontrol edip güç kablosunu çıkarın.

Projektör için tarihi ve saati ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Yönetim ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat
ECO	Program Ayarları
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü
	Kablosuz LAN Tanısı 1
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 4 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.  
Şu ekranı göreceksiniz:

[ Tarih & Saat ]	Dön
Tarih & Saat	
Yaz Saati Ayarı	^
Yaz Saati	Kapalı
DST Başlangıç	
DST Bitiş	
DST Ayarı (dak)	0
İnternet Saati	

- 5 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.  
Şu ekranı göreceksiniz:

[ Tarih & Saat ]	Dön
Tarih	2010-01-01
Saat	00:00
Saat Farkı (UTC)	+
	00:00
	Kur

- 6 Tarih öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve günün tarihini girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.

- 7** **Saat**'i seçin, [Enter]'a basın ve geçerli yerel saati girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.



**Saat Farkı (UTC)** 8. adımda açıklandığı gibi ayarlamak için geçerli yerel saat yerine Eşgüdümlü Evrensel Saati girin.

- 8** **Saat Farkı (UTC)** ögesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve Koordineli Evrensel Zamandan saat farkını ayarlayın.

- 9** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 10** Yaz saati uygulamasını etkinleştirmek için **Yaz Saati Ayarı** ögesini seçip **Açık** olarak ayarlayın. Ayarları seçin.

[ Yaz Saati Ayarı ]	Dön
Yaz Saati	Açık ^
DST Ayarı (dak)	0
DST Başlangıç	
Ay	1
Hafta	1
Haftanın Günü	Pzt
Saat	00:00
DST Bitiş	
Ay	1
Hafta	1
Haftanın Günü	Pzt
Saat	00:00
Kur	

- 11** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 12** Bir İnternet saat sunucusu aracılığıyla saati otomatik olarak güncellemek için **İnternet Saati** ayarını seçip **Açık** olarak ayarlayın. Ayarları seçin.

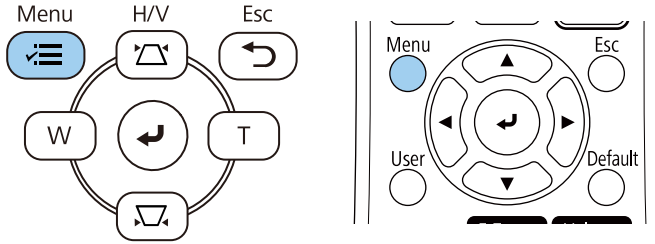
[ İnternet Saati ]	Dön
İnternet Saati	Açık ^
İnternet Saat Sunucusu	0.0.0.0
	Kur

- 13** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 14** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, Dil ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Yönetim ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim	
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu	
Kurulum	Kull. deseni	
Ekran	İşletim Kilidi	Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme	
Yönetim	Yenileme Modu	
Ağ	Işık Kalibrasyonu	
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat	
ECO	Program Ayarları	
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü	
	Kablosuz LAN Tanısı	1
	Günlük Kaydı Hedefi	USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı	
	Dil	Türkçe
	Bilgi	
	Günlükleri Görüntüle	
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla	

- 4 Dil ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön**, ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmeyi sağlar.
- **Ön/Tavan**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Tavan**, bir tavadan veya duvar askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

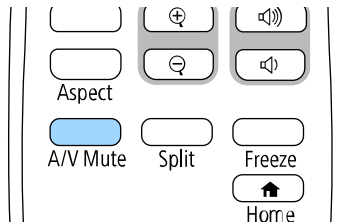
#### ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.47](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.47](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.25](#)

## Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme

Yansıtma modunu, görüntü yukarıdan aşağıya döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini 5 saniye basılı tutun.



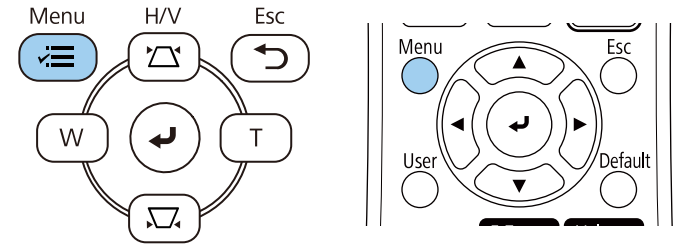
Görüntü kısa süreliğine ortadan kaybolur ve yukarıdan aşağıya döndürülmüş olarak tekrar görünür.

- 3 Yansıtmayı yeniden orijinal moda getirmek için, [A/V Mute] düğmesine yine 5 saniye basılı tutun.

## Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
<b>Kurulum</b>	Yansıtma Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma
Yönetim	Uzak Alıcı Kapalı
Ağ	Perde Türü 16:9
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi
	Sinyal Yok Ekranı Mavi
	Başlangıç Ekranı Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
	Mesaj Açık

**4** **Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

[ Yansıtma ]	Dön
✓ Ön	
Arka	
Ön/Tavan	
Arka/Tavan	

**6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

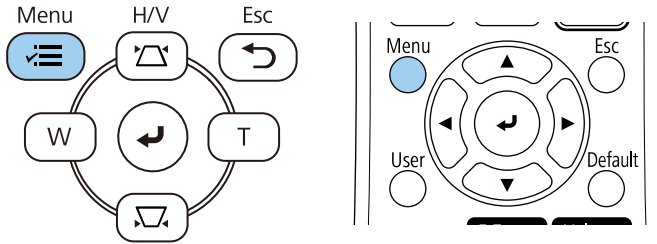
Görüntülenen görüntünün en boy oranını kullandığınız perdeyle uyumlu duruma getirmek için **Perde Türü** ayarını kullanabilirsiniz.



- Aşağıdaki giriş kaynaklarından biri kullanılırken bu ayar kullanılamaz:
  - USB
  - LAN
- Projektörün **İşletim** menüsünde **İçerk Kayttan Yürtme** ayarı **Açık** olarak belirlendiğinde **Perde Türü** ayarını değiştiremezsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Sabit Kurulum	Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni	
Kurulum	Yansıtma	Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma	▼
Yönetim	Uzak Alıcı	Kapalı
Ağ	Perde Türü	16:9 ▼
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran	
	Desen Görünümü	
	Desen Tipi	
	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
	Başlangıç Ekranı	Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
	Mesaj	Açık

**4** **Perde Türü**'nü seçip [Enter]'a basın.

**5** Perdenizin en boy oranını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[ Perde Türü ]	Dön
4:3	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	



Kullanılabilir en boy oranı, projektör modelinize göre değişir.

**6** Menülerden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Projektörü yeniden başlatmanız gerekir. Ekrandaki talimatları izleyin.

**7** Gerekirse, yansıtılan görüntü için en boy oranını ayarlayın.



**Perde Türü** ayarı değiştiğinde, EDID ayarları otomatik yapılır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" s.50

## Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama

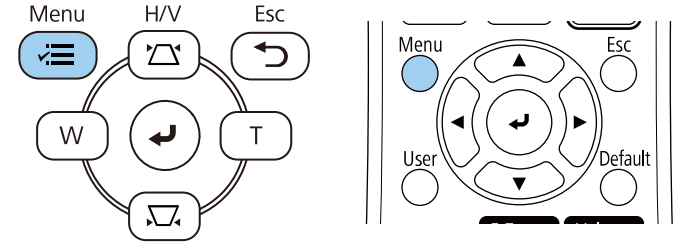
Görüntünün kenarı ve yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluklar varsa görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.



**Perde Türü** ayarını projektör çözünürlüğüyle aynı en boy oranına ayarlarsanız, ekran konumunu ayarlayamazsınız.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Ögeler	Kurulum	
Görüntü	Sabit Kurulum	Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni	
Kurulum	Yansıtma	Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma	▼
Yönetim	Uzak Alıcı	Kapalı
Ağ	Perde Türü	16:9 ▼
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran	
	Desen Görünümü	
	Desen Tipi	
	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
	Başlangıç Ekranı	Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
	Mesaj	Açık

**4** **Perde Konumu**'nu seçip [Enter]'a basın.

- 5** Görüntünün konumunu ayarlamak için kumanda panelinde veya uzaktan kumandada ok düğmelerini kullanın.



- 6** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

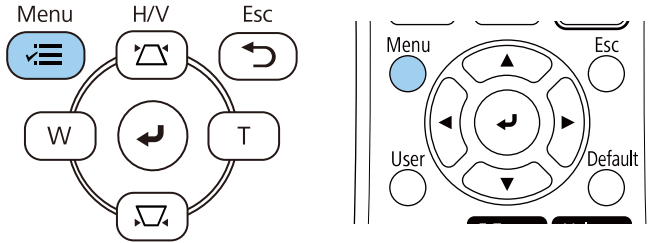
Yansıtılan görüntüyü bir bilgisayar veya video aygıtı bağlamadan ayarlamak için bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.



- Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarıyla belirlenir. Test deseniyle ayarlama yapmadan önce doğru perde türünü ayarladığınızdan emin olun.
- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.

**1** Projektörü açın.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Sabit Kurulum	Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni	
Kurulum	Yansıtma	Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma	▼
Yönetim	Uzak Alıcı	Kapalı
Ağ	Perde Türü	16:9 ▼
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran	
	Desen Görünümü	
	Desen Tipi	
	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
	Başlangıç Ekranı	Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
	Mesaj	Açık

**4** **Test Deseni** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Test modelini seçin ve ardından [Enter] tuşuna basın.

[ Test Deseni ] Dön

Standart	Renk Paleti Y
Çapraz tarama	Gri Ölçeği
Çapraz tarama R	Gri Çubuklar D.
Çapraz tarama G	Gri Çubuklar Y.
Çapraz tarama B	Damalı 1
Çapraz tarama C	Damalı 2
Çapraz tarama M	Beyaz
Çapraz tarama Y	Siyah
Renk Paleti D	En-Boy Çerçevesi

**6** Görüntüyü gerektiği gibi ayarlayın.

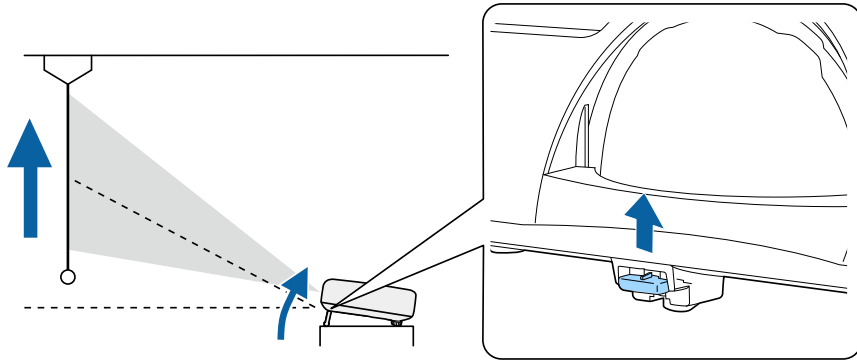
**7** Test desenini kaldırmak için [Esc] tuşuna basın.

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Ön ayağı ayarlamak için, ayak ayarlama kolunu yukarı çekin ve projektörün ön kısmını yukarı kaldırın.

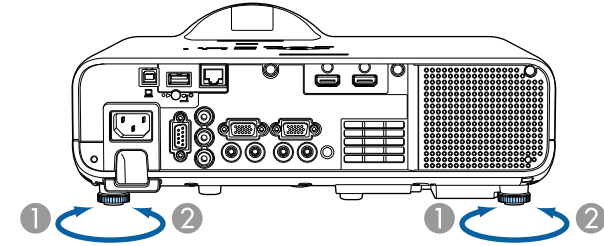


Ayak projektörden açılır.

Yaklaşık 10 dereceye kadar konum ayarı yapabilirsiniz.

**3** Ayağı kilitlemek için kolu serbest bırakın.

**4** Görüntü eğikse, arka ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



- ① Arka ayağı uzatın.
- ② Arka ayağı kısaltın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamamız gerekir.

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırarsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi" s.55
- "Görüntü Şekli Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" s.55
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" s.56
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" s.57
- "Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şekli Düzeltme" s.59
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şekli Düzeltme" s.62

## Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi

Projektör hareket ettirildiğinde veya eğildiğinde, **Oto. Dik. Ekran Yer.** olası bir dikey ekran yerleşimi bozulmasını otomatik olarak düzeltir.

**Oto. Dik. Ekran Yer.**, yansıtılan bir görüntüdeki bozulmayı aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Projeksiyon açısı yaklaşık 15 ° yukarı veya aşağı
- **Yansıtma** ayarı projektörün **Kurulum** menüsünde **Ön** olarak ayarlı



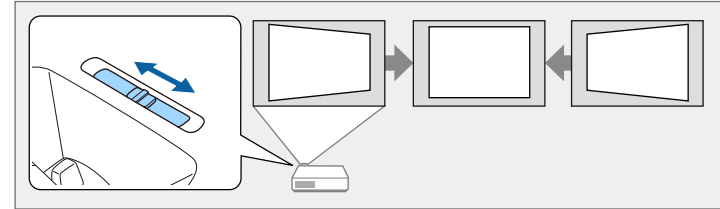
- **Oto. Dik. Ekran Yer.** işlevini kullanmak istemezseniz, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini projektörün menüsünde **Kapalı** olarak ayarlayın.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Dik. Ekran Yer.**

## Görüntü Şekli Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme

Projektörün yansıtma alanının yanında konumlandırıldığındaki gibi düzgün olmayan yatay dikdörtgen bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün yatay ekran yerleşimi kaydırıcısını kullanabilirsiniz.

Projeksiyon açısı yaklaşık 15° sağ veya sol olduğunda etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Görüntü düzgün bir dikdörtgen olana kadar kaydırıcıyı ayarlayın.



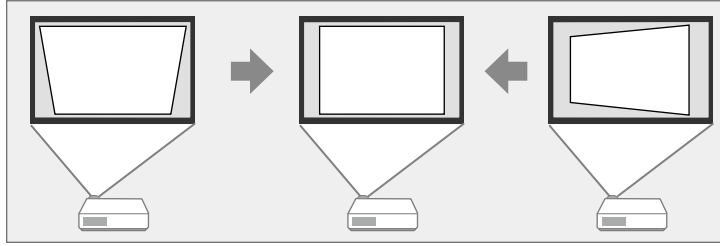
Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.



- Yatay ekran yerleşimi kaydırıcısını kullandığınızda, projektörün menüsündeki **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl. > Y. Trapezoid Ayar.**
- Görüntünün şeklini projektörün menüsünde düzeltebilirsiniz.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**

## Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme

Eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün ekran yerleşimi düzeltme düğmelerini kullanabilirsiniz.



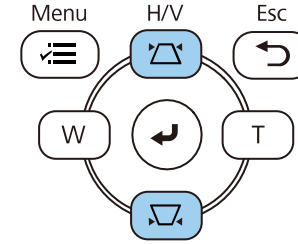
Görüntüleri 15°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltmek için ekran yerleşimi düğmelerini kullanabilirsiniz.



- **Perde Türü** ve **Perde Konumu** ayarını değiştirirseniz ayarlar sıfırlanır.
- Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

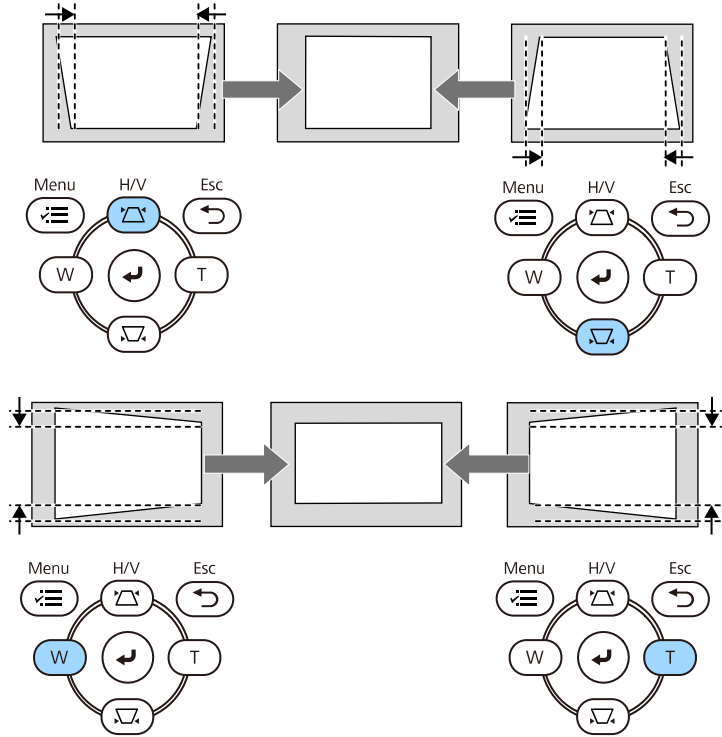
**2** Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerinden birine basarak Ekran Yerleşimi ayarlama ekranını görüntüleyin.



[ Ekran Yerleşimi ]

Dikey Ekran Yer.	50	▼	▬	▲
Yatay Ekran Yer.	50	◀	▬	▶

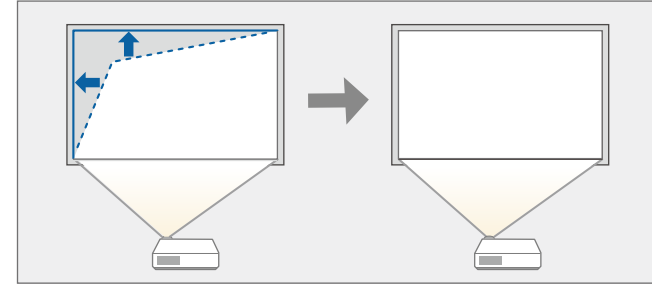
**3** Görüntü şeklini ayarlamak için bir ekran yerleşimi düğmesine basın.



- Projektör ulaşamayacağınız bir konumda kuruluysa, görüntünün şeklini uzaktan kumandayı kullanarak da düzeltebilirsiniz.  
**Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**

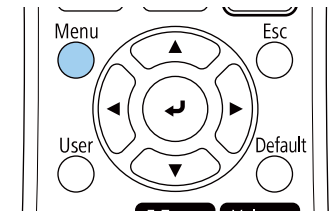
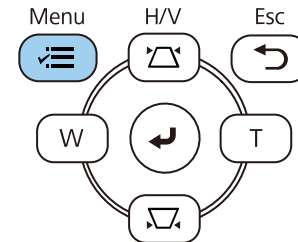
## Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

Projektörün **Quick Corner** ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



**Perde Türü ve Perde Konumu** ayarını değiştirirseniz ayarlar sıfırlanır.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Sabit Kurulum	Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni	
Kurulum	Yansıtma	Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma	▼
Yönetim	Uzak Alıcı	Kapalı
Ağ	Perde Türü	16:9 ▼
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran	
	Desen Görünümü	
	Desen Tipi	
	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
	Başlangıç Ekranı	Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
	Mesaj	Açık

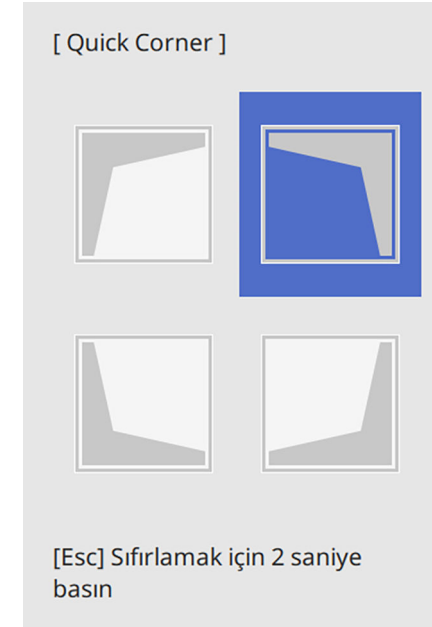
**4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**5** Quick Corner öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından Evet'i seçin ve gerekirse [Enter] düğmesine basın.

[ Geometrik Düzeltme ]	Dön
Y/D Ekr. Yerl.	
✓ Quick Corner	
Kavis Düzeltme	
Nokta Düzeltme	

Alan seçim ekranını görürsünüz.

**6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



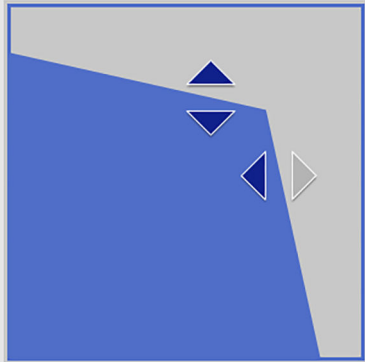
**Quick Corner** düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık 2 saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

**7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- Alanı, uzaktan kumandadaki şu sayı tuşlarına basarak da seçebilirsiniz:
  - [1] sol üst alanı seçer.
  - [3] sağ üst alanı seçer.
  - [7] sol alt alanı seçer.
  - [9] sağ alt alanı seçer.
- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.

[ Quick Corner ]



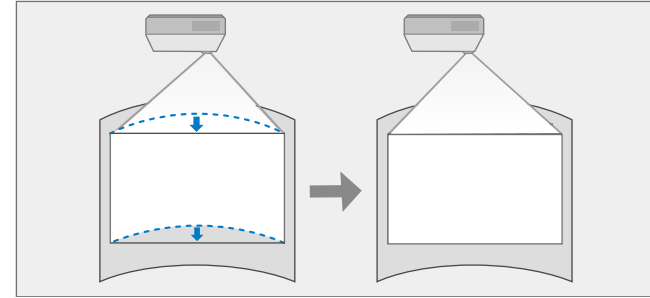
Bir alan seçmek için sayı düğmelerini kullanın.  
[1] Üst Sol [3] Üst Sağ  
[7] Alt Sol [9] Alt Sağ

Projektörün **Kurulum** menüsünde **Geometrik Düzeltme** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır.

Kumanda panelinde bir sonraki defa ekran yerleşimi ayar düğmelerine bastığınızda alan seçim ekranı görüntülenir.

## Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme

Eğri veya küresel bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün şeklini ayarlamak için projektörün **Kavis Düzeltme** ayarını kullanabilirsiniz.



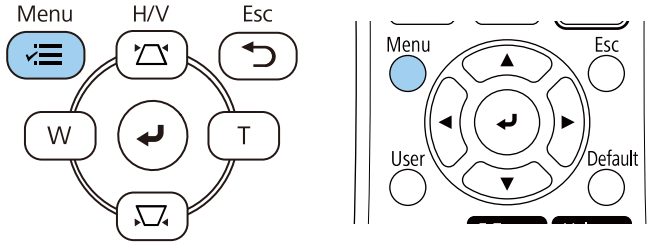
**Perde Türü** ve **Perde Konumu** ayarını değiştirirseniz ayarlar sıfırlanır.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

**9** Bitince, [Esc] düğmesine basın.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Yansıtma Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma
Yönetim	Uzak Alıcı Kapalı
Ağ	Perde Türü 16:9
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi
	Sinyal Yok Ekranı Mavi
	Başlangıç Ekranı Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
	Mesaj Açık

- 4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5** Kavis Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

[ Geometrik Düzeltme ]	Dön
Y/D Ekr. Yerl.	
Quick Corner	
✓ Kavis Düzeltme	
Nokta Düzeltme	

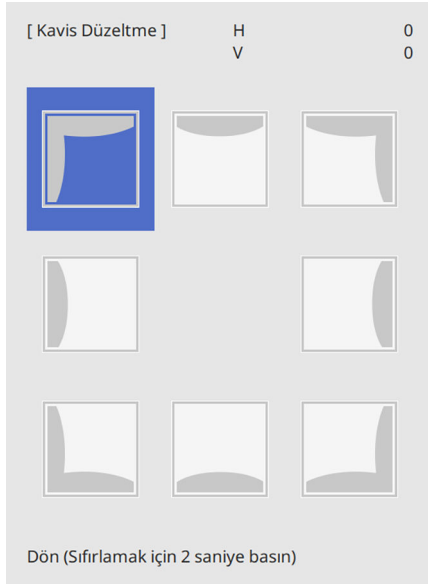
Kavis Düzeltme ekranını görürsünüz.

- 6** Kavis Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

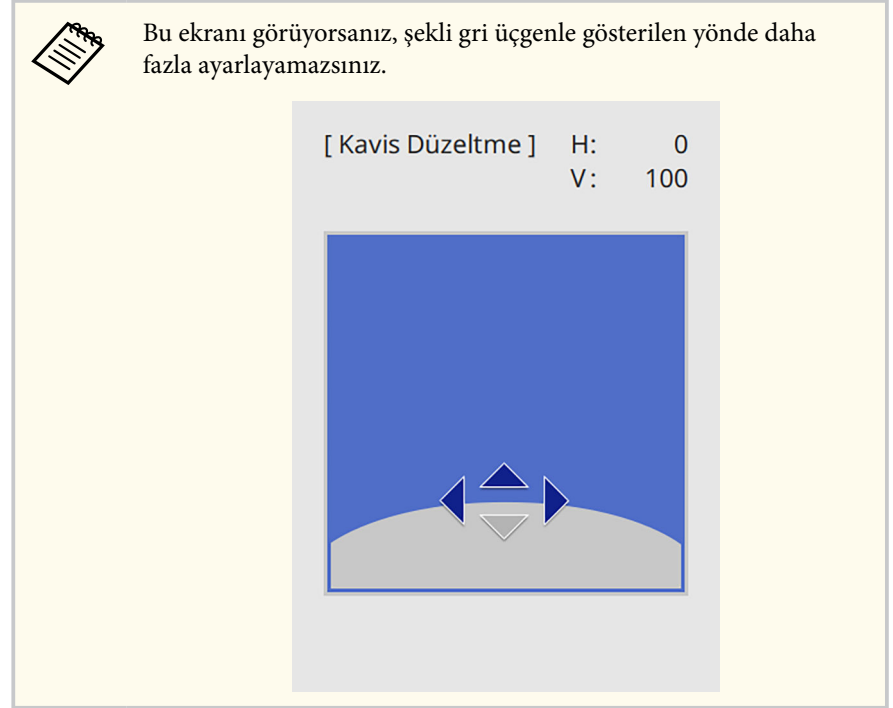
[ Kavis Düzeltme ]	Dön
Quick Corner	
Kavis Düzeltme	
Nokta Düzeltme	
Sıfırla	

Alan seçim ekranını görürsünüz.

- 7** Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



- 8** Ok düğmelerine basarak, seçilen alanın görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın.  
Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- 9** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 7 ve 8. adımları tekrarlayın.

- 10** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



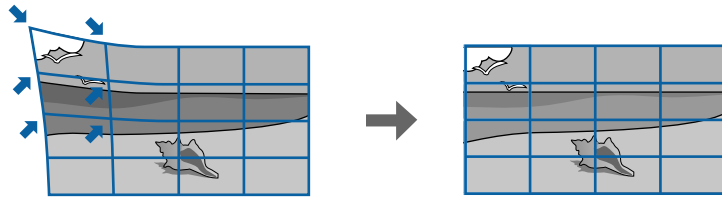
- Düzeltilmiş sonuçlara ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak için **Quick Corner**'yi ve sonra ince ayar için **Nokta Düzeltme**'yi kullanın. 6. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme**'yi seçin.
- Kavis Düzeltme** ayarlarını sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık 2 saniye basılı tutun ve **Evet** ögesini seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" s.57
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme" s.62

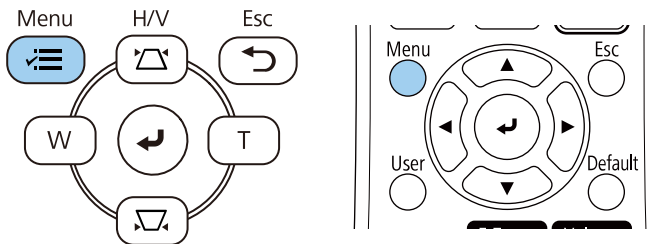
## Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme

Projektörün **Nokta Düzeltme** ayarını, görüntünün bölümlerinde görüntü şekline ince ayar yapmak için kullanabilirsiniz. Görüntü, bozulmayı düzeltmek için ızgaradaki kesişim noktalarını gerektiği şekilde hareket ettirmenize izin veren bir ızgaraya bölünmüştür.



**Perde Türü** ve **Perde Konumu** ayarını değiştirirseniz ayarlar sıfırlanır.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

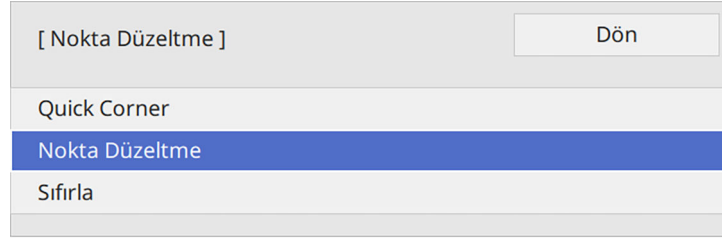
Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Sabit Kurulum	Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni	
Kurulum	Yansıtma	Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma	▼
Yönetim	Uzak Alıcı	Kapalı
Ağ	Perde Türü	16:9 ▼
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran	
	Desen Görünümü	
	Desen Tipi	
	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
	Başlangıç Ekranı	Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
	Mesaj	Açık

- 4 **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5 **Nokta Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın. Ardından **Evet**'i seçin ve gerekirse [Enter] düğmesine basın.

[ Geometrik Düzeltme ]	Dön
Y/D Ekr. Yerl.	
Quick Corner	
Kavis Düzeltme	
✓ Nokta Düzeltme	

**6** **Nokta Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.



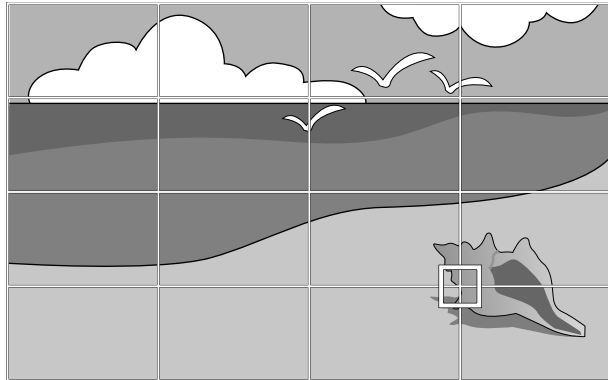
İnce ayar için, görüntünün şeklini ve boyutunu kabaca düzeltmek için **Quick Corner**'yi seçin ve ardından tam olarak ayarlamak için **Nokta Düzeltme**'yi seçin.

**7** Nokta sayısını seçip [Enter] düğmesine basın.  
Yansıtılan görüntüde kılavuzu görürsünüz.

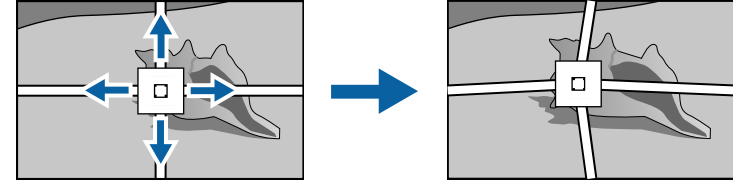


Görünürlük için ızgara rengini değiştirmek istiyorsanız [Esc] tuşuna basın, ardından **Nokta Düzeltme** menüsünde farklı bir **Desen Rengi** ayarı seçin.

**8** Düzeltmek istediğiniz noktaya gitmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



**9** Bozulmaları gerektiği şekilde düzeltmek için ok düğmelerini kullanın.



**10** Kalan noktaları düzeltmek için, önceki ekrana dönmek üzere [Esc] tuşuna basın, ardından 8 ve 9. adımları tekrarlayın.

**11** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



- **Nokta Düzeltme** ayarlarını orijinal konumlarına sıfırlamak için **Nokta Düzeltme** ekranında **Sıfırla**'yı seçin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.57](#)

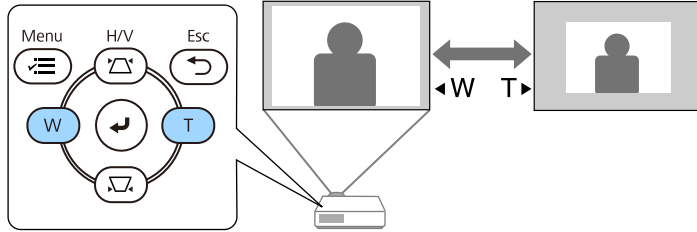
Görüntüyü, Wide ve Tele düğmelerini kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.



- En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamayı öneririz.
- Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntü boyutunu, yansıtıma başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamayı öneririz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

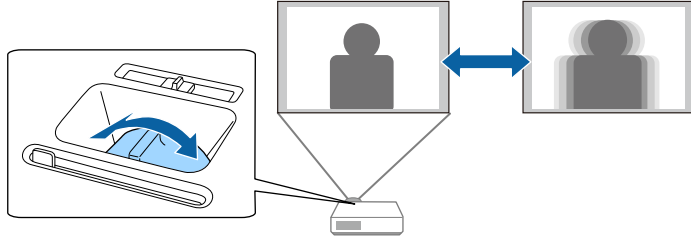
**2** Projektörün kumanda panelindeki Wide düğmesine basarak görüntü boyutunu artırın. Görüntü boyutunu küçültmek için Tele düğmesine basın.



**Dijital Yakınlaştırma** ayarını projektörün **Kurulum** menüsünden de yapabilirsiniz.

Odaklama halkasını kullanarak odađı düzeltebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Odađı ayarlamak için odaklama halkasını döndürün.

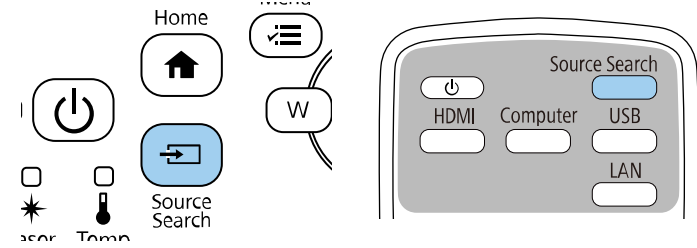


Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.

**3** Aşağıdakilerden birini yapın:

- İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.

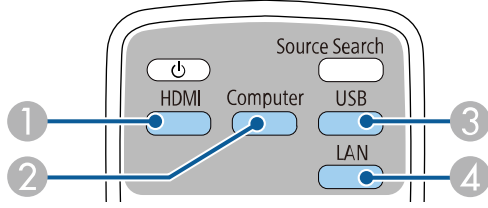


Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

[ Kaynak Arama ]	
Sinyal Durumu	
HDMI1	Kapalı
HDMI2	Kapalı
Bilgisayar1	Kapalı
Video	Kapalı
USB	Kapalı
LAN	Kapalı
Screen Mirroring1	Kapalı
Screen Mirroring2	Kapalı

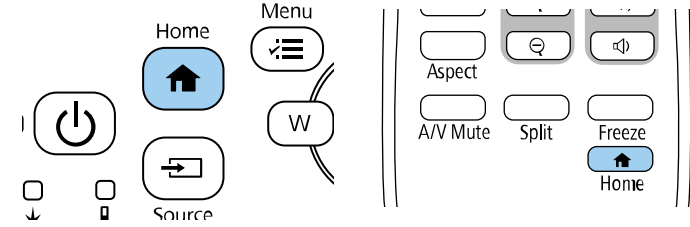
Bir görüntü sinyali girin.  
Kaynak seçmek için ↕ düğmesine basın.

- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.



- 1 Video ve HDMI kaynakları (Video, HDMI1 ve HDMI2 bağlantı noktaları)
- 2 Bilgisayar bağlantı noktası kaynağı (Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları)
- 3 USB bağlantı noktası kaynakları (USB-B bağlantı noktası ve USB-A bağlantı noktalarına bağlı harici aygıtlar)
- 4 Ağ kaynağı (LAN ve Screen Mirroring)

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.



Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.



- Projektör bir giriş sinyali algıladığında, giriş kaynaklarının görüntüleme sırası değişir. (Algılanan giriş kaynağı sol üst konumda görünür.)
- Geçerli giriş kaynağındaki görüntüde bir onay işareti belirir. Çoğu kaynak için geçerli giriş görüntüsünün bir önizlemesini küçük resim olarak (İçerik Kayıttan Yürütme modunda USB giriş kaynağı dışında) kontrol edebilirsiniz.
- Dokuzdan fazla kullanılabilir giriş kaynağı varsa, istediğiniz kaynak bir sonraki sayfada görünebilir. Sonraki sayfaya gitmek için sağ ok simgesini seçin.

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz. Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Görüntü** menüsüyle seçebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" s.68
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" s.68

## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

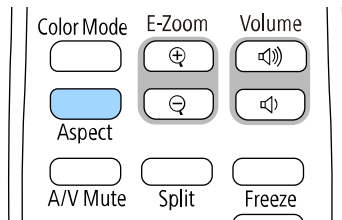
Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.



- En boy oranını değiştirmeden önce, projektörün **Kurulum** menüsünde **Perde Türü** ayarını yapın.
  - Yalnızca **Ölçek** ayarı kapatıldığında veya **Ölçek Modu** ayarı **Tam Ekran** olarak ayarlandığında kullanılabilir. (EB-L210SF)
- ☛ **Görüntü > Ölçek > Ölçek Modu**

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



Görüntülenen görüntünün şekli ve boyutu değişir, en boy oranının adı ekranda kısa süre görünür.

**3** Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Görüntü** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Seçilen **Perde Türü** ayarına ve görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.
- USB ile bağlanan bir Epson belge kamerasından görüntüleri yansıtırken yalnızca **Oto**, **Yakınlaştırma**, **Y. Yakınlaştırma** ve **D. Yakınlaştırma**'yı seçebilirsiniz.

### EB-L210SF

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve <b>Çözünürlük</b> ayarına göre ayarlar.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.

En/boy oranı modu	Açıklama
Y. Yakınlaştırma D. Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini (Y. Yakınlaştırma) veya tam yüksekliğini (D. Yakınlaştırma) kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur). Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.

## EB-L210SW

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve <b>Çözünürlük</b> ayarına göre ayarlar.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur). Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

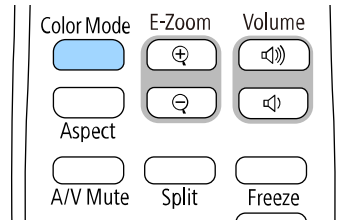
## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" s.70
- "Mevcut Renk Modları" s.70
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" s.71

## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

## Mevcut Renk Modları

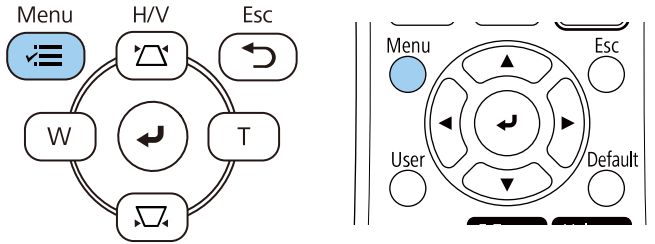
Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Sunum	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
sRGB	Kaynak görüntünün rengini tam olarak yeniden üretmek için en iyi seçenektir.
Kara tahta	Görüntüleri doğrudan yeşil renkli bir kara tahtaya yansıtmak için en iyi seçenektir.
DICOM SIM (EB-L210SF)	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir. Bu mod yalnızca başvuru amaçlıdır ve tıbbi teşhisler yapmak için kullanılmamalıdır.
Çoklu Yansıtma (EB-L210SF)	Birden fazla projektörden yansıtma için en iyi seçenektir (görüntüler arasındaki renk tonu farklılığını azaltır).

## Otomatik Parlaklık Ayarını Açma

Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	5
Ağ	Beyaz Ayarı	
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast	Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme	
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrukluluğu	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Ölçek	
	Görüntü Ayarlarını Sıfırla	

- 4 Dinamik Kontrast öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:

- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.
- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.

[ Dinamik Kontrast ]	Dön
Yüksek Hız	
Normal	
✓ Kapalı	

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

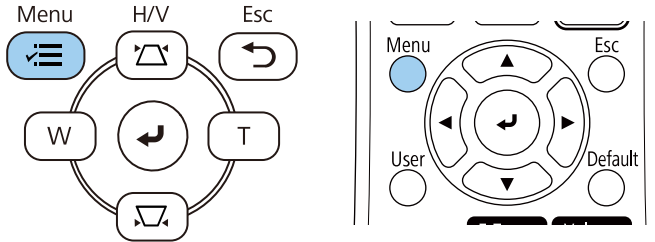
## ► İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.73
- "Gama Ayarlama" s.74

## Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	5
Ağ	Beyaz Ayarı	
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast	Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme	
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrılmalı Gama	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Ölçek	
	Görüntü Ayarlarını Sıfırla	

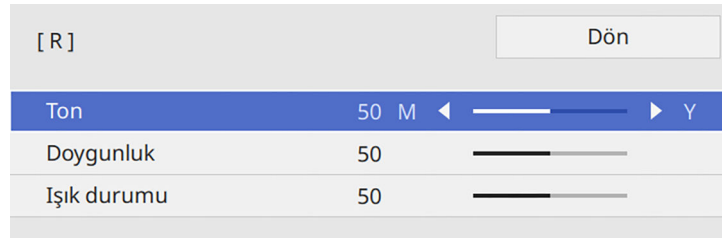
- 4 RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.

[ RGBCMY ]		Dön	
	Ton	Doygunluk	Işık durumu
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

**6** Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.



**7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Gama Ayarlama

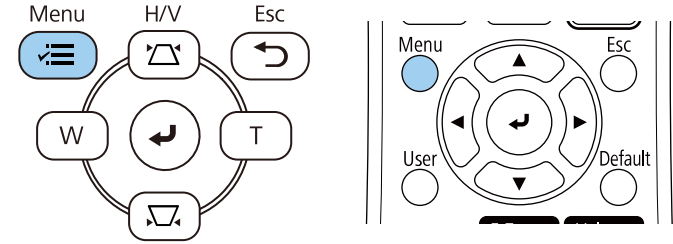
Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.



Renk tonunu sahneye göre optimize etmek ve daha canlı bir görüntü elde etmek için, **Sahne Uyrlmalı Gama** ayarını yaparak görüntüyü düzeltin.

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

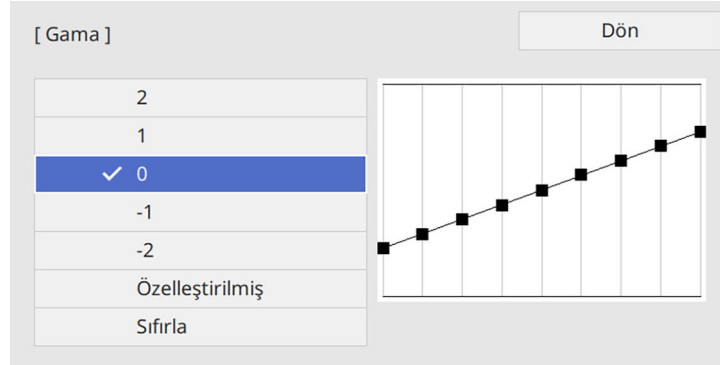


**3** Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

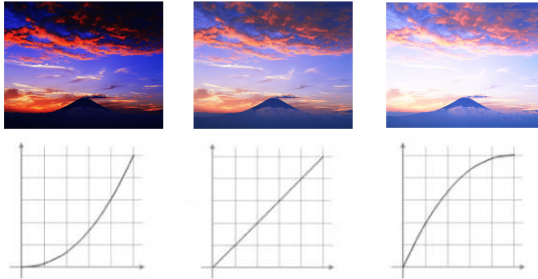
Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	5
Ağ	Beyaz Ayarı	
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast	Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme	
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrlmalı Gama	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Ölçek	
	Görüntü Avarlarını Sıfırla	

**4** Gama öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

## 5 Düzeltme değerini seçip ayarlayın.



Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



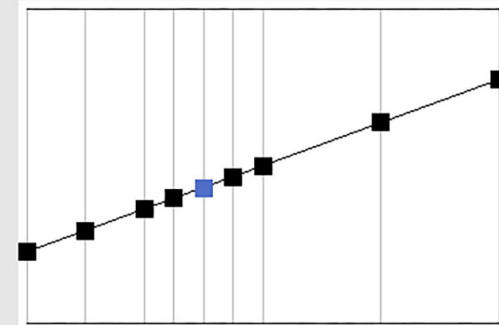
- **Renk Modu** ayarını projektörün **Görüntü** menüsünde **DICOM SIM** olarak ayarlarsanız, ayar değerini projeksiyon boyutuna göre seçin (EB-L210SF).
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha düşükse küçük bir değer seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha yüksekse büyük bir değer seçin.
- Tıbbi görüntüler, ayarlarınıza ve ekranın teknik özelliklerine bağlı olarak doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.

## 6 İnce ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

## 7 Gama ayarı grafiğinde ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok düğmesine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.

[Gama]

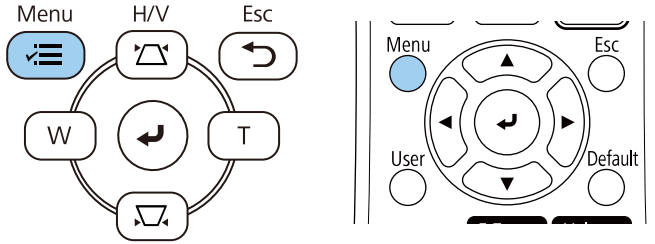
Yanıp sönen alan ayarlama hedefidir.



- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Vurgulu bir doku ve malzeme hissi ile net bir görüntü oluşturmak için görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

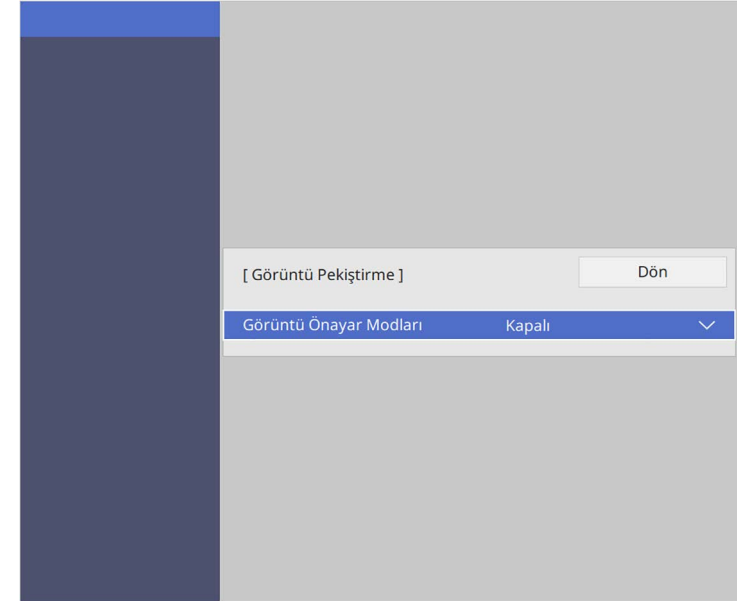


- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

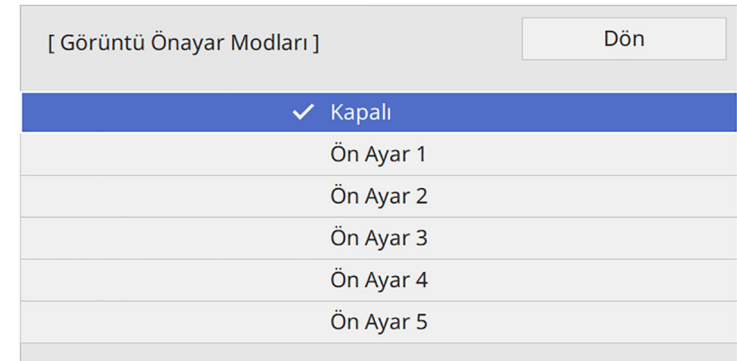
Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	5
Ağ	Beyaz Ayarı	
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast	Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme	
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrukluluğu	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Ölçek	
	Görüntü Ayarlarını Sıfırla	

- 4 Görüntü Pekiştirme'yi seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5 Görüntü Önayar Modları'nı seçip [Enter] tuşuna basın.



- 6 Önayar seçeneğini seçin ve [Enter] tuşuna basın.



Önayar seçeneğinde kaydedilen aşağıdaki ayarlar görüntüye uygulanır.

- **Parazit Azaltma**
- **MPEG Parazit Azaltma**
- **Titreşimsiz gör.**
- **Super-resolution**
- **Detay Pekiştirme**

**7** Projektörün **Görüntü** menüsündeki her ayarı gerektiği gibi ayrı ayrı yapın.

- Görüntülerdeki titremeyi azaltmak için, **Parazit Azaltma** ayarını ayarlayın.
- MPEG videoda görülen parazit veya artefaktları azaltmak için, **MPEG Parazit Azaltma** ayarını yapın.
- Belirli video görüntü türleri için geçmeli-progresif sinyalleri dönüştürmek üzere **Titreşimsiz gör.** ayarını yapın.
  - **Kapalı:** hızlı hareket eden video görüntüleri içindir.
  - **Video:** pek çok video görüntüsü içindir.
  - **Film/Otomatik:** filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.



Ayar yalnızca geçerli sinyal geçişli sinyal olduğunda (480i/576i/1080i) görüntülenir.

- Düşük çözünürlüklü görüntü yansıtırken oluşan bulanıklığı azaltmak için **Super-resolution** ayarını yapın.
- Görüntüde daha vurgulu bir doku ve malzeme hissini oluşturmak için **Detay Pekiştirme** ayarını yapın.



Önayar seçeneğindeki ayar değerinin üzerine yazılır.

**8**

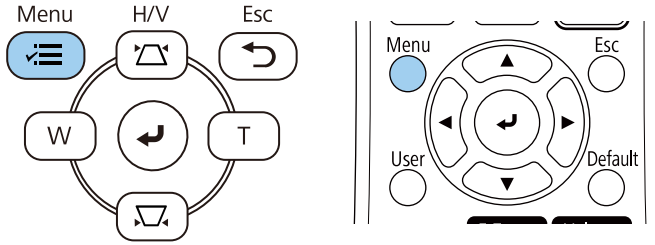
Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.



Projektörün **İşletim** menüsündeki **Parlaklığı Korumu** ve **Parlaklık Düzeyini Korumu** ayarları yalnızca EB-L210SF için kullanılabilir.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **İşletim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	Oto. Kaynak Arama Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü
Kurulum	Direkt güç açma Kapalı
Ekran	Otomatik Açma Kapalı
İşletim	Uyku Modu Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam. 10 dak.
Ağ	A/V Ses Kap.Zamnlıyc Açık
Çoklu Yansıtma	Bekleme Modu İletişim Açık
ECO	Bağlantı Noktası Kablolu LAN
İlk/Tüm Ayarlar	Hızlı Başlatma Kapalı
	USB Gücü Yansıtarken Açık
	Göstergeler Açık
	İçerik Kayttan Yürtme Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla
Yönetim	
	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
	Kullanıcı Logosu

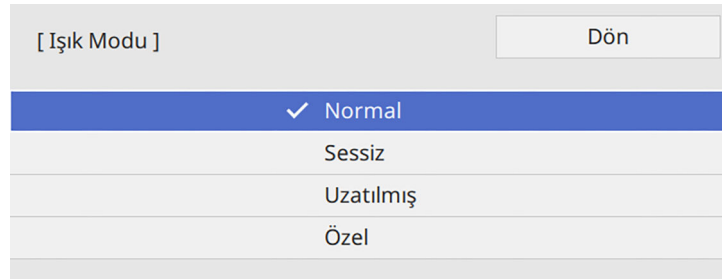
- 4 **Işık Parlaklık Kontrolü** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 Parlaklığı belirli bir seviyede tutmak istiyorsanız, **Parlaklığı Korumu** ayarını ve **Açık**'ı seçin.

[ Işık Parlaklık Kontrolü ]	Dön
Parlaklığı Korumu	Açık
Parlaklık Düzeyini Korumu	100 %
Işık Modu	Normal
Parlaklık Düzeyi	100 %

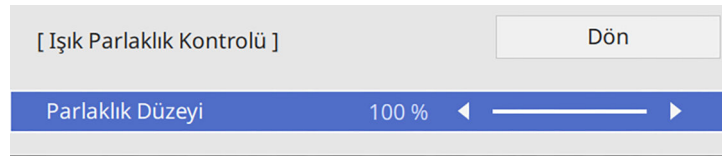
- 6 **Parlaklığı Korumu**'yu açarsanız, **Parlaklık Düzeyini Korumu** ayarını seçin.

### 7 Parlaklığı Korumayı seçeneğini kapatırsanız, Işık Modu ayarını seçin:

- **Normal** ayarı, parlaklığı en yüksek düzeye ayarlamayı sağlar. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.
- **Sessiz** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamayı sağlar ve fan gürültüsünü azaltır. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.
- **Uzatılmış** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamayı sağlar ve ışık kaynağının beklenen ömrünü uzatır. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 30.000 saat yapar.
- **Özel** ayarı, %70 ila 100 arasında özel bir parlaklık düzeyi seçmenizi sağlar.



### 8 Işık Modu ayarını Özel olarak belirlerseniz, Parlaklık Düzeyi'ni seçin ve parlaklığı seçmek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.



### 9 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Sabit parlaklığı koruma konusunda en iyi sonuç için, projektörün **Yönetim** menüsünde **Işık Kalibrasyonu** ayarını **Düzenli Çalıştır** olarak ayarlayın (EB-L210SF).

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Işık Kaynağı Çalışma Süresi" [s.80](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.255](#)

## Işık Kaynağı Çalışma Süresi

Işık kaynağı çalışma süresi, **Parlaklık Düzeyi** ayarına ve **Parlaklığı Korumayı** ayarının açık olup olmadığına bağlı olarak değişiklik gösterir.



- Işık kaynağı çalışma süresi, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Burada listelenen saatler yaklaşık değerlerdir ve garanti edilmez.
- Dahili parçaları, tahmini ışık kaynağı çalışma süresinden daha erken değiştirmeniz gerekebilir.
- **Parlaklığı Korumayı** ayarı açılırsa ve burada listelenen kullanım saatlerini aşmışsanız, yüksek bir **Parlaklık Düzeyini Korumayı** ayarı seçemeyebilirsiniz.

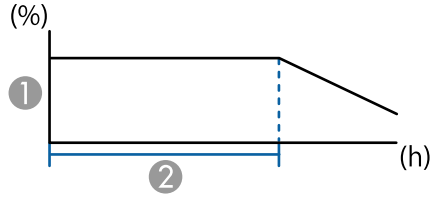
### EB-L210SF

#### Parlaklığı Korumayı kapalı

Parlaklık Düzeyi ayarı	Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)
%100	20.000 saat
%90	21.000 saat
%80	24.000 saat

Parlaklık Düzeyi ayarı	Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)
%70	30.000 saat

## Parlaklığı Korumu açık



- 1 Parlaklık düzeyini koru
- 2 Projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği süre (yaklaşık)

Parlaklık Düzeyini Korumu ayarı	Projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği süre (yaklaşık)
%85	6000 saat
%80	10.000 saat
%70	19.000 saat

## EB-L210SW

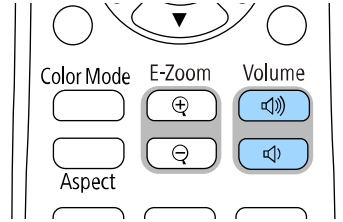
Parlaklık Düzeyi ayarı	Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)
%100	20.000 saat
%90	21.000 saat
%80	24.000 saat
%70	30.000 saat

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.

Ayrıca projektöre bağlı tüm harici hoparlörlerin ses düzeylerini de kontrol edebilirsiniz.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün Sinyal G/Ç menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

## **⚠ Dikkat**

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığımızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

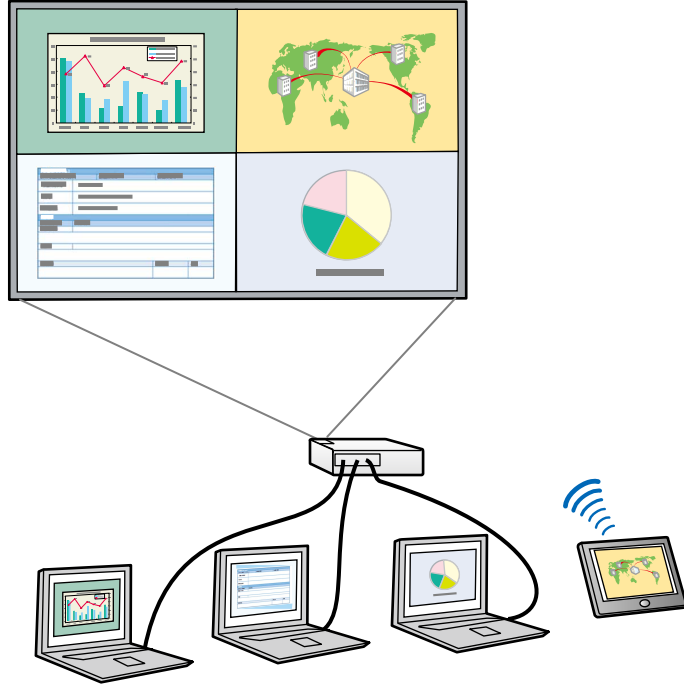
# Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

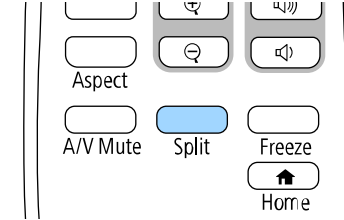
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.84](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.87](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" [s.93](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.101](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.102](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.103](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.104](#)
- "Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme" [s.106](#)
- "Birden Fazla Projektör Kullanma" [s.108](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.122](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki ya da dört görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz.

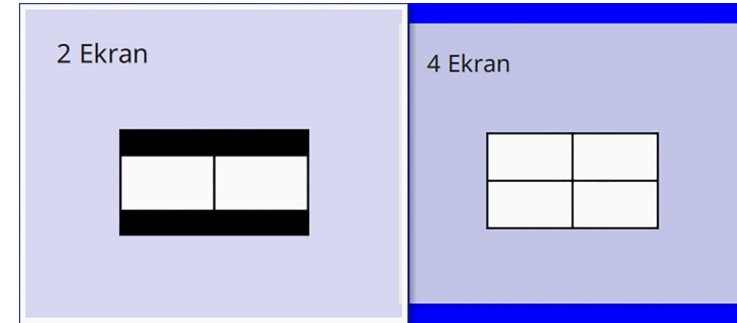


- Split Screen özelliğini kullanırken, diğer projektör özellikleri kullanılamayabilir ve bazı ayarları otomatik olarak tüm görüntülere uygulanabilir.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **İçerik Kayttan Yürtme** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında bölünmüş ekran yansıtmayı gerçekleştiremezsiniz.

**1** Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



**2** 2 Ekran veya 4 Ekran seçin.

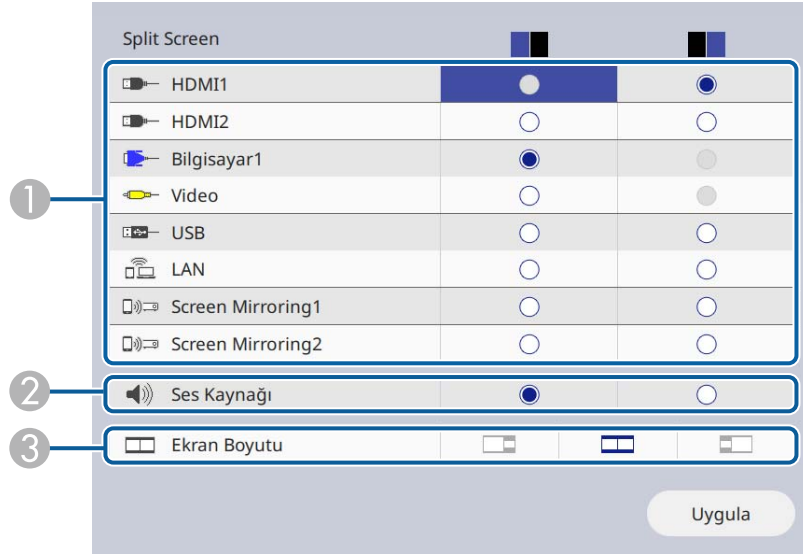


Ekran ikiye bölünürken, seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.

Daha önce ekranı çeyreklere ayırdıysanız, önceki bölünmüş ekran yansıtmasının giriş kaynakları seçilir ve aynı konuma yansıtılır.

**3** [Menu] düğmesine basın.

**4** Ekran ikiye bölünürken, aşağıdakileri gerektiği gibi uygulayın:



1 Giriş kaynağını seçin.

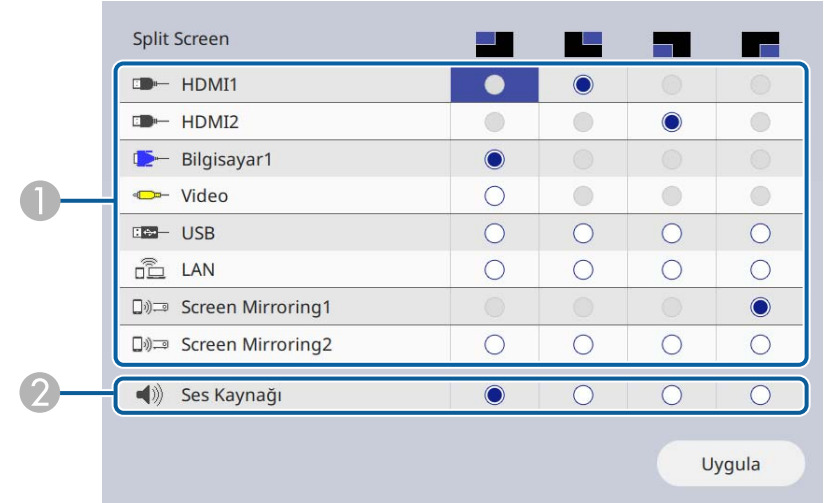


Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.

2 Ses duymak istediğiniz ekranı seçin.

3 Ekran boyutunu seçin.

**5** Ekranı çeyrekler halinde bölerken, aşağıdakileri gerektiği gibi uygulayın:



1 Giriş kaynağını seçin.



Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.

2 Ses duymak istediğiniz ekranı seçin.

**6** **Uygula**'yı seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**7** Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.86](#)
- "Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları" [s.86](#)

## Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Bu giriş kaynağı kombinasyonları aynı anda yansıtılamaz.

- Bilgisayar1, Bilgisayar2 ve Video
- USB, USB Display ve LAN



Ekranı dörde böldüğünüzde ve aynı anda USB ve Ekran Yansıtma giriş kaynağını seçtiğinizde, yalnızca bir Ekran Yansıtma kaynağı seçebilirsiniz.

## Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları

### Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy modunu değiştirme (en boy modu **Otomatik** olarak ayarlanır)
- Yansıtılan yüzeyde ağ bilgisini göstermekten başka, uzaktan kumandadaki [User] düğmesi kullanılarak yapılan işlemler.
- **Dinamik Kontrast** ayarını uygulama
- **Görüntü Kaydırma** ayarını uygulama
- Yansıtılan yüzeydeki ağ bilgisini [User] düğmesine basmaktan başka bir yöntemle görüntülemek.
- Screen Mirroring bilgi çubuğunu görüntüleme

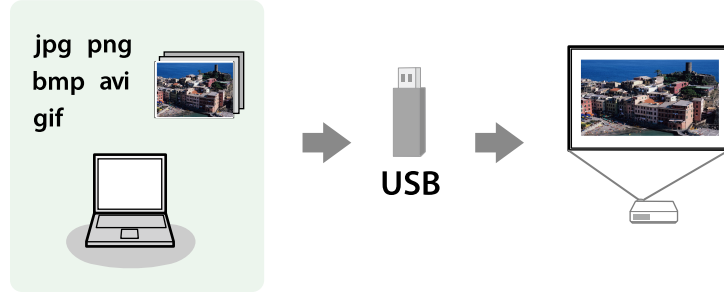
### Görüntü kısıtlamaları

- Projektörün **Ekran** menüsünde **Sinyal Yok Ekranı**'nı **Logo** olarak ayarlasanız dahi, herhangi bir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.178](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.103](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.68](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.71](#)

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



## ► İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.87](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.88](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.88](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.90](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.91](#)

## Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"><li>• CMYK biçimi</li><li>• İleri giden biçim</li><li>• Yüksek oranda sıkıştırılmış</li><li>• 8192 × 8192'nin üzerinde çözünürlük</li></ul>
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"><li>• 1280 × 800'ün üzerinde çözünürlük</li></ul>
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"><li>• 1280 × 800'ün üzerinde çözünürlük</li><li>• Animasyonlu</li><li>• Geçişli</li></ul>
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"><li>• 1920 × 1200'ün üzerinde çözünürlük</li><li>• Geçişli</li></ul>

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Film	.avi (Hareketli JPEG)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sürüm: sadece AVI 1.0</li><li>• Çözünürlük: 1280 × 720 veya altı</li><li>• Boyut: 2 GB veya altı</li><li>• Film Codec bileşeni: Hareketli JPEG</li><li>• Çerçeve Hızı: 30 fps'ye kadar</li><li>• Ses Kodlayıcı bileşeni: LPCM veya IMA ADPCM</li><li>• Ses Örnekleme Hızı: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz veya 48 kHz</li></ul>

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Çözünürlük: 1920 × 1200 veya altı</li> <li>• Boyut: 2 GB veya altı</li> <li>• Film Codec Bileşeni: H.264/MPEG-4 AVC veya H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Çerçeve Hızı: 30 fps'ye kadar</li> <li>• Profil: <ul style="list-style-type: none"> <li>• H.264/MPEG-4 AVC: Temel Profil, Ana Profil, Yüksek Profil</li> <li>• H.265/MPEG-H HEVC: Ana Profil</li> </ul> </li> <li>• Renk Biçimi: YUV420</li> <li>• Tek dilimli yapı</li> <li>• Ses Codec bileşeni: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC veya LPCM</li> <li>• Ses Kanalı: en fazla 2 kanal (kanal 2)</li> <li>• Ses Biti: 8 bit veya 16 bit</li> <li>• Ses Örnekleme Hızı: <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz veya 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
  - Dondur
  - A/V Sessiz
  - E-Zoom

## ► İlgili Bağlantılar

- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.102](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.101](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.103](#)

## Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

## PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- PC Free özellikleri için bir USB anahtarı kullanamazsınız.
- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.

- 1** PC Free dosya listesi ekranı görünene kadar uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** öğesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

- 2** Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:

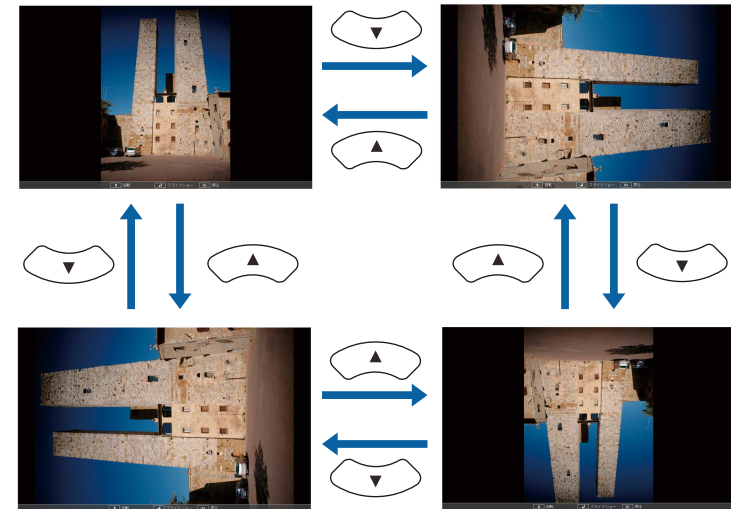
- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

- 4** Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

**5** Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

**6** Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıtına Bağlama" s.33
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" s.91

## Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

**1** PC Free dosya listesi ekranı görünene kadar uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

**2** Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

- 3** Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

- 4** Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

- 5** Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıtına Bağlama" [s.33](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.91](#)

## PC Free Görüntüleme Seçenekleri

PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler
Ekran değiştirme süresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak görüntülemez

Ayar	Seenekler	Aıklama
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seilen sure boyunca gorntuler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geer; yuksek ozunrlkl gorntuler biraz daha yavař hızla deėiřtirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Gorntuler arasındaki geiřler suprme efekti kullanılarak yapılır
	Daėıt	Gorntuler arasındaki geiřler özme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Gorntuler arasında geiřler rastgele efektler kullanılarak yapılır

Projektörünüzün İçerik Kayıttan Yürütme özelliği, dijital işaret içeriğinizi yansıtmanıza olanak tanır.. Bir harici depolama aygıtına kaydedilmiş görüntüleri ve filmleri içeren çalma listelerini kolayca yansıtabilirsiniz. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri de ekleyebilirsiniz.



## ► İlgili Bağlantılar

- "İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme" s.93
- "Sahne Işığı Modunu Kullanma" s.94
- "Çalma Listelerinizi Yansıtma" s.95
- "Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme" s.98
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları" s.99

## İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme

Çalma listelerinizi yansıtmadan önce İçerik Kayıttan Yürütme moduna geçmeniz gerekir.



**Perde Türü** ayarı projektör çözünürlüğünden farklı bir en boy oranına ayarlandığında **İçerik Kayıttan Yürütme** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz, **Perde Türü** ayarı sıfırlanır.

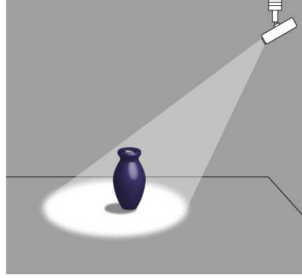
- 1 Projektörü açın.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **İşletim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	Oto. Kaynak Arama Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü
Kurulum	Direkt güç açma Kapalı
Ekran	Otomatik Açma Kapalı
İşletim	Uyku Modu Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam. 10 dak.
Ağ	A/V Ses Kap.Zamnlyc Açık
Çoklu Yansıtma	Bekleme Modu İletişim Açık
ECO	Bağlantı Noktası Kablolu LAN
İlk/Tüm Ayarlar	Hızlı Başlatma Kapalı
	USB Gücü Yanstırken Açk
	Göstergeler Açık
	İçerik Kayıttan Yürütme Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim
	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
	Kullanıcı Logosu

- 3 **İçerik Kayıttan Yürütme** ayarını seçin ve **Açık** olarak ayarlayın. Bir onay iletisi göreceksiniz.
- 4 İçerik Kayıttan Yürütme modunu etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

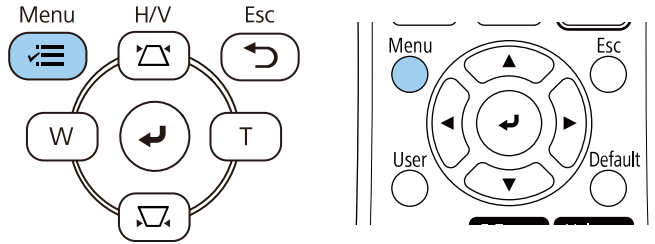
## Sahne Işığı Modunu Kullanma

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, sanal bir sahne ışığı yansıtmak ve konumu, boyutu, şekli ve ışık genişliğini yansıtmak için sahne ışığı modunu kullanabilirsiniz.



Sahne ışığı modunu kullanmadan önce, uzaktan kumandadaki [User] düğmesine Sahne Işığı işlevini atamanız gerekir.

**1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**2** Yönetim ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim	
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu	
Kurulum	Kull. deseni	
Ekran	İşletim Kilidi	Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme	
Yönetim	Yenileme Modu	
Ağ	Işık Kalibrasyonu	
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat	
ECO	Program Ayarları	
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü	
	Kablosuz LAN Tanısı	1
	Günlük Kaydı Hedefi	USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı	
	Dil	Türkçe
	Bilgi	
	Günlükleri Görüntüle	
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla	

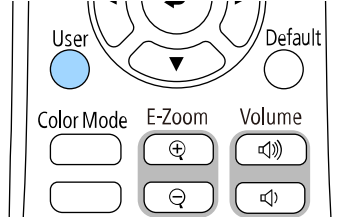
**3** Kullanıcı Düğmesi ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.

**4** Sahne Işığı ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.  
Sahne Işığı işlevi uzaktan kumandadaki [User] düğmesine atanır.



Bu ayarı yalnızca sahne ışığı modunu ilk kez kullandığımızda seçmeniz gerekir.

- 5** Uzaktan kumandada [User] düğmesine basın.



Yansıtılan görüntü bir sahne ışığı haline gelir.

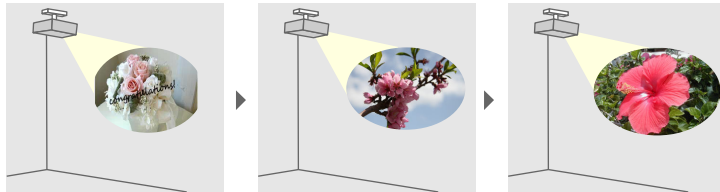
- 6** Sahne ışığı için bindirme efekti ve şekil filtresini değiştirmek üzere, projektörün **İşletim** menüsünde **Bindirme Efekti** ayarını seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme" s.98

## Çalma Listelerinizi Yansıtma

Görüntüler ve filmler içeren çalma listelerinizi İçerik Kayıttan Yürütme modunda yansıtabilirsiniz.



- 1** Çalma listelerinizi oluşturun ve aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bir USB flash sürücüye dışa aktarın.

- Epson Projector Content Manager yazılımı çalma listeleri oluşturmanıza ve bunları bir harici depolama aygıtına kaydetmenize olanak tanır. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri ekleyebilir ve çalma listeleri programlayabilirsiniz.

Epson Projector Content Manager uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn)

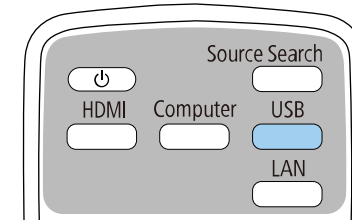
Yönergeler için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Epson Web Control, Web tarayıcısı kullanarak çalma listeleri oluşturmanıza ve bunları ağdaki bir projektöre bağlı harici bir depolama aygıtına kaydetmenize olanak tanır. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri de ekleyebilirsiniz.
- Epson Creative Projection uygulaması, iOS cihazlarda içerik oluşturmanıza olanak tanır. İçeriği projektöre kablosuz olarak da aktarabilirsiniz.

Epson Creative Projection uygulamasını App Store'den indirebilirsiniz. App Store Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

- 2** İçerik Kayıttan Yürütme modunda, USB anlık sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına takın.

- 3** Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



Son çalınan çalma listesi yansıtılır. Atanmış bir zaman tablosu varsa çalma listesi zaman tablosundaki plana göre çalar.



- Favori çalma listenizi yansıtma için [Num] ve sayı tuşlarını da basılı tutabilirsiniz. Çalma listeleri oluşturmak için kullandığınız yazılımı kullanarak bir uzaktan kumanda kısayolu tuşu ayarlayabilirsiniz.
- Listedeki hedef çalma listesini seçmek için projektörün **İşletim** menüsünde **USB Görüntüleyici** öğesini seçin ve ok düğmelerini kullanın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma" [s.96](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

## Epson Web Control Kullanarak Çalma Listeleri Oluşturma

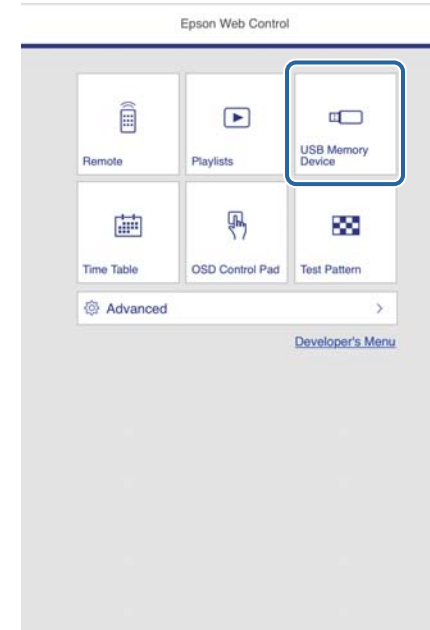
İçerik Kayıttan Yürütme modunda, Web tarayıcısı kullanarak çalma listeleri oluşturabilir ve bunları ağdaki bir projektöre bağlı bir USB anlık sürücüye kaydedebilirsiniz.

### Dikkat

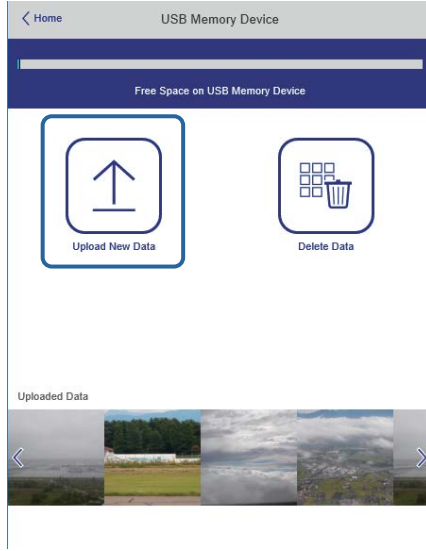
Çalma listeleri oluştururken USB anlık sürücüyü projektörden çıkarmayın veya projektörün güç kablosunun bağlantısını kesmeyin. USB anlık sürücüye kaydedilen veriler hasar görebilir.

- 1** Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme modunda çalıştığından emin olun.
- 2** Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlı olduğundan emin olun.
- 3** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB anlık sürücü takıldığından emin olun.

- 4** Bilgisayarınızda veya aygıtınızda Web tarayıcınızı başlatın.
- 5** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ ve ] arasına alın.
- 6** **USB Bellek Aygıtı**'nı seçin



## 7 Yeni Verileri Yükle'yi seçin.



## 8 Çalma listesine eklemek istediğiniz görüntüleri veya filmleri seçin.



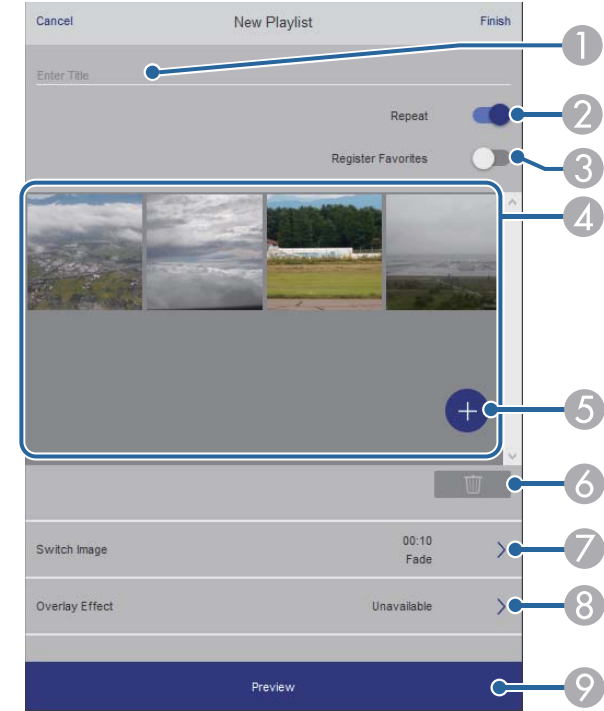
.avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp veya .gif dosyaları yükleyebilirsiniz. Çalma listesine .mp4 veya .mov dosyaları eklemek istiyorsanız, Epson Projector Content Manager yazılımını veya Epson Creative Projection uygulamasını kullanın.

Seçilen dosyalar bağlı USB anlık sürücüye kopyalanır.

## 9 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bunları mevcut çalma listesine eklemek için **Çalma Listesine Ekle**'yi ve bunları eklemek istediğiniz çalma listesini seçin.
- Yeni bir çalma listesi oluşturmak ve listeye eklemek için **Yeni Çalma Listesi Oluştur**'u seçin.

## 10 Çalma listesini düzenleyin.



- 1 Çalma listesi adını düzenler.
- 2 Tekrarlı kayıttan yürütmenin etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini seçer.
- 3 Çalma listesini favorilerinize kaydeder.  
Bir çalma listesi favori olarak kaydedildiğinde, **Remote** ekranı veya uzaktan kumandayı kullanarak hızlı bir şekilde oynatmayı başlatabilirsiniz.
- 4 Çalma listesine eklediğiniz görüntüleri veya filmleri görüntüler. Çalma listesi, görüntüleri veya filmleri sırayla oynatır.
- 5 Çalma listesine resim veya film ekler.
- 6 Çalma listesindeki görüntüleri veya filmleri siler.

- 7 **Görüntü Değiştir** ekranını açar.  
Bir sonraki görüntü dosyasına geçmek için zaman aralığını belirleyebilirsiniz. Ayrıca bir geçiş efekti de seçebilirsiniz.
- 8 **Efektler** ekranını açar.  
Bir çalma listesine önceden tanımlanmış renk ve şekil efekti filtreleri ekleyebilirsiniz. Ayrıca özelleştirilmiş bir efekt de oluşturabilirsiniz.
- 9 Çalma listesini önizler.

## 11 Çalma listesini düzenlemeyi bitirdiğinizde **Son**'i seçin.



- Çalma listesini **Remote** veya **Çalma Listesi** ekranından oynatabilirsiniz.
- Çalma listesinin ne zaman başlayıp bittiğini belirtmek istediğinizde, çalma listesini Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak programlayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.159](#)

## Yansıtılan Görüntüye Efektler Ekleme

İçerik Kayıttan Yürütme modunda yansıtılan görüntüye renk ve şekil efektleri ekleyebilirsiniz.



- Efekt işlevlerini kullanmak için düzenli olarak **Yenileme Modu** işlemini gerçekleştirdiğinizden emin olun.  
☛ **Yönetim > Yenileme Modu**
- Bu özellik **Kenar Birleştirme** özelliği kullanılırken kullanılamaz.

## 1 İçerik Kayıttan Yürütme modunda [Menu] düğmesine basın, **İşletim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	Oto. Kaynak Arama Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü
Kurulum	Direkt güç açma Kapalı
Ekran	Otomatik Açma Kapalı
İşletim	Uyku Modu Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam. 10 dak.
Ağ	A/V Ses Kap.Zamnlıyc Açık
Çoklu Yansıtma	Bağlantı Noktası İletişim Açık
ECO	Hızlı Başlatma Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	USB Gücü Yansıtırken Açık
	Göstergeler Açık
	İçerik Kayıttan Yürütme Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim
	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
	Kullanıcı Logosu

## 2 Bindirme Efekti öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 3** **Bindirme Efekt**i ayarı olarak **Açık** seçimini yapıp [Enter] düğmesine basın.

[ Bindirme Efekt ]		Dön
Bindirme Efekt	Açık	^
Şekil Filtresi	Daire 1	
Renk Filtresi	Kapalı	
Parlaklık	100	

- 4** **Şekil Filtresi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** Aşağıdaki seçeneklerin her birini gerektiği gibi ayarlayın:

- Daireler, dikdörtgenler veya özelleştirilmiş şekiller arasından istediğiniz şekil efektini seçmek için **Şekil**.



Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak görüntülerinizi özelleştirilmiş şekiller olarak ekleyebilirsiniz. Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Seçilen şeklin içini veya dışını maskeleyi seçmek için **Filtre Efekt**i.
- Şekil boyutunu ayarlamak için **Boyut**.
- Şekil konumunu ayarlamak için **Konum**.



Özelleştirilmiş bir şekil kullanırken, **Boyut** ve **Konum** ayarlarını değiştiremezsiniz.

- 6** **Renk Filtresi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 7** Aşağıdaki seçeneklerin her birini gerektiği gibi ayarlayın:

- Rengi seçmek için **Renk Filtresi**.
- **Kırmızı**, **Yeşil** ve **Mavi** ayarlarını bağımsız olarak yaparak özelleştirilmiş bir renk ayarlamak için **Özel**.

- 8** Parlaklık düzeyini ayarlamak için **Parlaklık** öğesini seçin.

- 9** Tamamladığınızda menülerden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

## İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları

### Çalışma kısıtlamaları

İçerik Kayıttan Yürütme modunda aşağıdaki işlemler gerçekleştirilemez.

- **Görüntü** menüsünde **Renk Sıcaklığı** ayarını değiştirme (**Renk Filtresi** olarak **Sıcak Beyaz** ya da **Soğuk Beyaz** seçildiğinde)
- Split Screen
- **Kurulum** menüsünde **Perde Türü** ayarını değiştirme
- **Ekran** menüsünde **Sinyal Yok Ekranı** ayarını değiştirme
- **Yönetim** menüsünde **Kayıt Hedefi** ayarını değiştirme
- **Efektler** özelliğiyle **Kenar Birleştirme** 'yi kullanma
- Giriş sinyalini otomatik olarak algılama
- **Ağ ayarları** menüsünde **Remote Şifresi**'ni değiştirme
- PC Free
- USB Belge kamerası
- Epson iProjection yazılımını kullanarak ekran verme işlevi

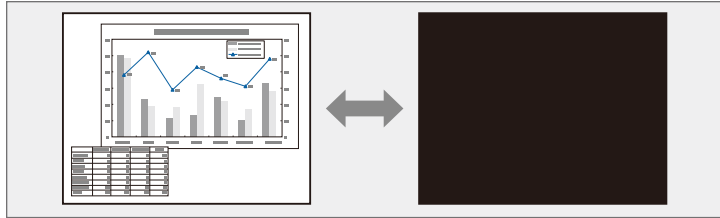
## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.84](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.49](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.200](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.87](#)

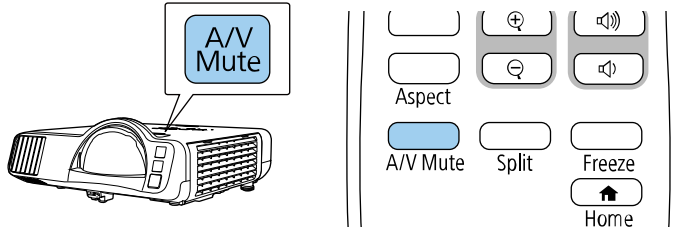
Yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz.

Bu, bir sunum sırasında kitlenizin dikkatini yeniden yönlendirmek istediğinizde etkilidir.

Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



**1** Projektörün veya uzaktan kumandanın [A/V Mute] düğmesine basın.



**2** Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.

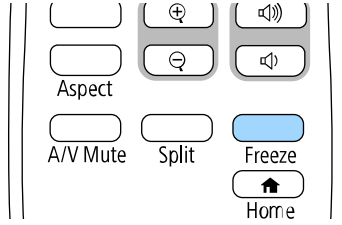


- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz.

İşletim > A/V Ses Kap.Zamnlyc

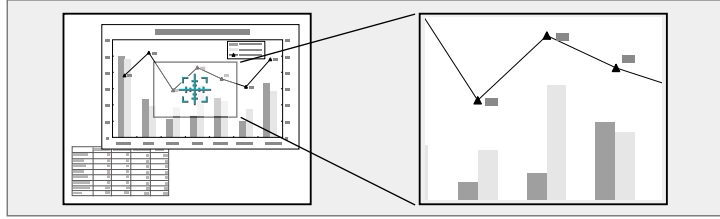
Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtma kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

- 1** Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.



- 2** Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

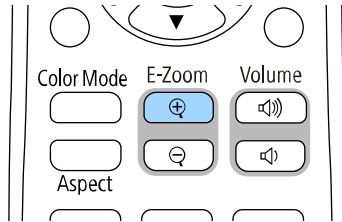
Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyüterek sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.



Projektörün **Görüntü** menüsünde **Ölçek** ayarı etkinleştirilirse bu özellik kullanılamaz (EB-L210SF).

- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom] – düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın. Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alanı, 25 adımda bir ila dört kat arasında büyütebilirsiniz. USB bağlantısı kullanarak bir Epson belge kamerasından görüntüler yansıtırken, seçilen alanı, 57 adımda boyutunun bir ila sekiz katına büyütebilirsiniz.

**1** Uzaktan kumandadaki [E-Zoom] + düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

**2** Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom] + düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom] + düğmesini basılı tutun.

Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almıyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- **Kullanıcı Logosu** ayarı için **Menü Koruması**'ni açtıysanız, kullanıcının logosunu kaydetmek için buradaki adımları uygulamadan önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- HDCP ile korunan içeriği kaydedemezsiniz.
- **İçerk Kayttan Yürtme Açık** olarak ayarlanırsa, projektör başlatıldığında yalnız kullanıcının logosunu görüntüleyebilirsiniz.

**1** Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

**2** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim	
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu	
Kurulum	Kull. deseni	
Ekran	İşletim Kilidi	Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme	
Yönetim	Yenileme Modu	
Ağ	Işık Kalibrasyonu	
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat	
ECO	Program Ayarları	
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü	
	Kablosuz LAN Tanısı	1
	Günlük Kaydı Hedefi	USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı	
	Dil	Türkçe
	Bilgi	
	Günlükleri Görüntüle	
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla	

**3** **Kullanıcı Logosu > Ayarı Başlat** öğelerini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



**Geometrik Düzeltme, E-Zoom, En Boy Oranı, Ölçek veya Perde Türü** gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

**4** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Geçerli görüntü sinyaline bağlı olarak, ekran boyutu görüntü sinyalinin çözünürlüğüne uyacak biçimde değiştirilebilir.

**5** Görüntülenen görüntüyü kontrol edin ve sonra kullanıcı logosu olarak kaydetmek için **Evet** ögesini seçin.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir.

**6** Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

**7** **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Kaynak Küçük Resimlerini Sir... Açık
Ağ	Mesaj Açık
Çoklu Yansıtma	Menü Dönüşü Kapalı
ECO	Menü Rengi Beyaz
İlk/Tüm Ayarlar	Panel Renk Düzeltme Kapalı
	Split Screen Ayarı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Oto. Kaynak Arama Açık
	İşık Parlaklık Kontrolü
	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı

**8** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:

- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Sinyal Yok Ekranı**'nı seçin ve **Logo** olarak ayarlayın.
- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.



**Kullanıcı Logosu** ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Kullanıcı Logosu** ayarı için **Menü Koruması**'nı açıp parolayı ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.123](#)

Projektöre önceden kayıtlı, çizgili satırlar ve ızgara desenleri gibi dört tip desen vardır. Bu desenleri, **Desen Görünümü** ayarlarını kullanarak sunumlarda yardımcı olması için yansıtabilirsiniz.

Yansıtılmakta olan görüntüyü bir Kull. deseni olarak da kaydedebilirsiniz.



- Bir Kull. deseni kaydettiğinizde, desen fabrika varsayılanına geri döndürülemez.
- HDCP ile korunan içeriği kaydedemezsiniz.

**1** Kaydetmek istediğiniz görüntüyü Kull. deseni olarak yansıtın.

**2** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim	
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu	
Kurulum	Kull. deseni	
Ekran	İşletim Kilidi	Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme	
Yönetim	Yenileme Modu	
Ağ	Işık Kalibrasyonu	
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat	
ECO	Program Ayarları	
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü	
	Kablosuz LAN Tanısı	1
	Günlük Kaydı Hedefi	USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı	
	Dil	Türkçe
	Bilgi	
	Günlükleri Görüntüle	
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla	
	Ağ	

**3** **Kullanıcı Düğmesi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

Gösterilen görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



**Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı** gibi ayarlar, **Kull. deseni** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

**4** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntüyü Kull. deseni olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

**5** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

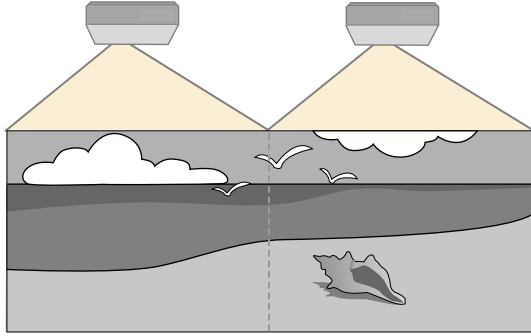
Bir tamamlandı mesajı göreceksiniz.

**6** **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran	
Görüntü	Desen Görünümü	
Sinyal G/Ç	Desen Tipi	
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı	Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık
Yönetim	Kaynak Küçük Resimlerini Sır...	Açık
Ağ	Mesaj	Açık
Çoklu Yansıtma	Menü Dönüşü	Kapalı
ECO	Menü Rengi	Beyaz
İlk/Tüm Ayarlar	Panel Renk Düzeltme	Kapalı
	Split Screen Ayarı	
	Ekran Ayarlarını Sıfırla	
	İşletim	
	Oto. Kaynak Arama	Açık
	Işık Parlaklık Kontrolü	
	Direkt güç açma	Kapalı
	Otomatik Açma	Kapalı

- 7** **Desen Tipi**'ni seçip **Kull. deseni**'ne ayarlayın.
- 8** **Desen Görünümü** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.  
Kaydedilen görüntü yansıtılır.

Tek bir birleşik görüntü oluşturmak için, iki veya daha fazla projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirebilirsiniz. (Çoklu Yansıtma)



- Yansıtmaya başlamadan önce, tüm projektörler için projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak belirlediğinizden emin olun.
- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Parlaklık ve renk tonu farklılıkları zaman içinde daha belirgin olursa ayarlamaları tekrar edin.

En iyi sonuçları elde etmek için, birden fazla projektör görüntüsü için ayarları ve düzeltmeleri bu sırayla seçin:

## EB-L210SF:

- Projektör Kimliğinin Ayarlanması
- Renk Düzeltme Ayarlama
- Görüntü Kenarlarını Birleştirme
- Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma
- Karanlık Düzeyini Ayarlama
- RGBCMY Ayarlama
- Bir Görüntüyü Ölçeklendirme

## EB-L210SW:

- Projektör Kimliğinin Ayarlanması
- Renk Düzeltme Ayarlama
- **Işık Modu**'nu **Özel olarak** ayarlama ve projektörün **İşletim** menüsünde **Parlaklık Düzeyi**'ni ayarlama.
  - **İşletim > Işık Parlaklık Kontrolü > Işık Modu**
- RGBCMY Ayarlama



Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntüyü, yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamamızı öneririz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.108](#)
- "Renk Düzeltme Ayarlama" [s.110](#)
- "Görüntüleri Tek Görüntü Olarak Döşeme" [s.112](#)
- "Görüntü Kenarlarını Birleştirme" [s.114](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.115](#)
- "Karanlık Düzeyini Ayarlama" [s.117](#)
- "RGBCMY Ayarlama" [s.119](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.120](#)

## Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi

Görüntü yansıtmak için birden fazla projektör dizdiğinizde, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, görüntülerin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verebilir, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.109](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.109](#)

## Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumandadan kontrol etmek için her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

- 1** [Menu] düğmesine basın ve aşağıdakileri yapın:
  - **EB-L210SF: Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
  - **EB-L210SW: Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2** **Projektör ID'si** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 3** Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

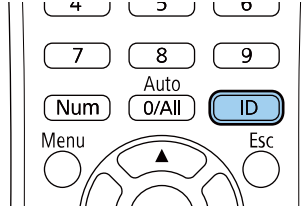
[ Projektör ID'si ]	Dön
✓ Kapalı	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.
- 5** Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

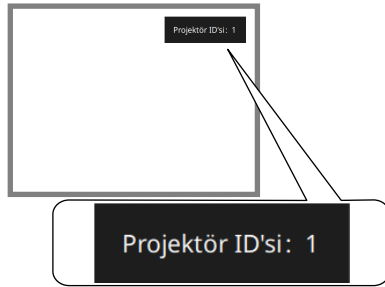
## İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

Projektörün kimliğini (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.

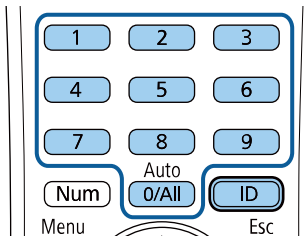
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.



- Uzaktan kumandada [0/All] ögesini seçerseniz, **Projektör ID'si** ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- **Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlıyorsanız, uzaktan kumandada seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.
- Projektör ID'si ayarı uzaktan kumandaya kaydedilir. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek vb. üzere çıkarılmış olsa bile kayıtlı ID ayarı korunur. Ancak, piller uzun süre uzaktan kumandanın çıkarılmış halde bırakılırsa, ID varsayılan ayarına ( 0/All) döner.
- Aynı anda birden fazla uzaktan kumanda kullandığınızda, kızılotesi parazit nedeniyle projektörleri amaçlanan şekilde kullanamayabilirsiniz.


## Renk Düzeltme Ayarlama

Görüntünün renk tonu eşit değilse, renk tonu dengesini ayarlayabilirsiniz. Her projektör için **Renk Düzeltme** ayarını yapın.

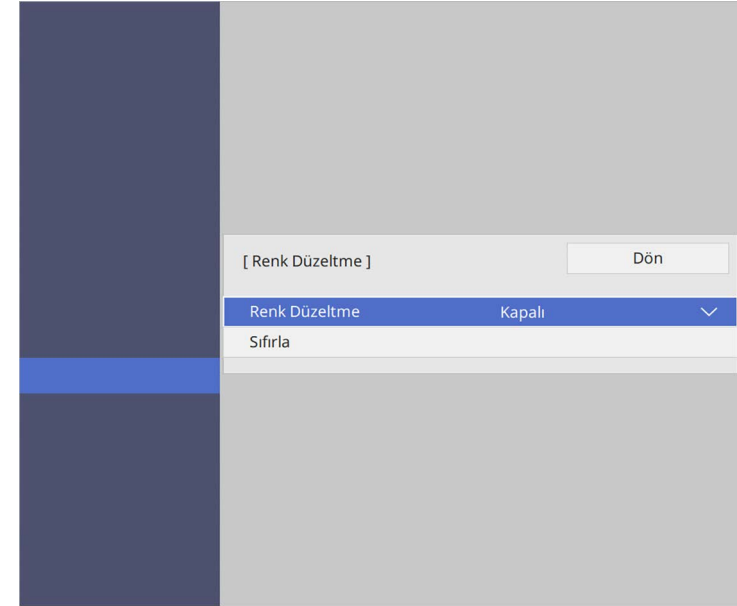


Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat
ECO	Program Ayarları
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü
	Kablosuz LAN Tanısı 1
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil  Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
	Az

- 2** **Renk Düzeltme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 3** **Renk Düzeltme** öğesini tekrar seçip [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından [Esc] düğmesine basın.

- 5** **Ayar Seviyesi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6** Ayarlamak istediğiniz ilk ayar seviyesini seçip [Esc] düğmesine basın.

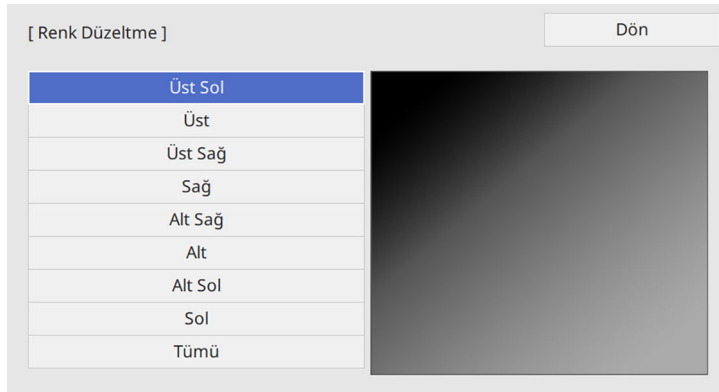




Beyazdan, gri ve siyaha kadar sekiz ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

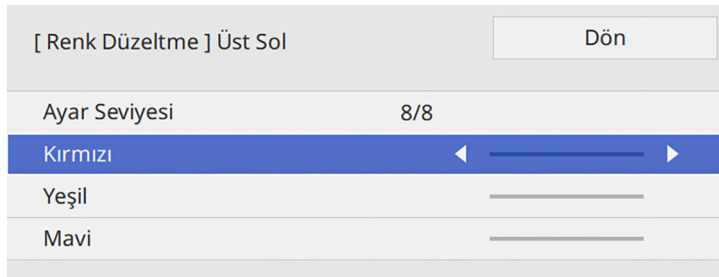
**7** Ayarlamaları **Başlat** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**8** Ayarlamak istediğiniz görüntü alanını seçip [Enter] düğmesine basın.



Tek tek her alanı ayarlayın, sonra **Tümü**'nü seçip tüm ekranı ayarlayın.

**9** **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi** ögesini seçip, gerekirse renk tonunu ayarlayın.



[Enter] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

**10** Önceki alan seçim ekranına dönmek için [Esc] düğmesine basın.

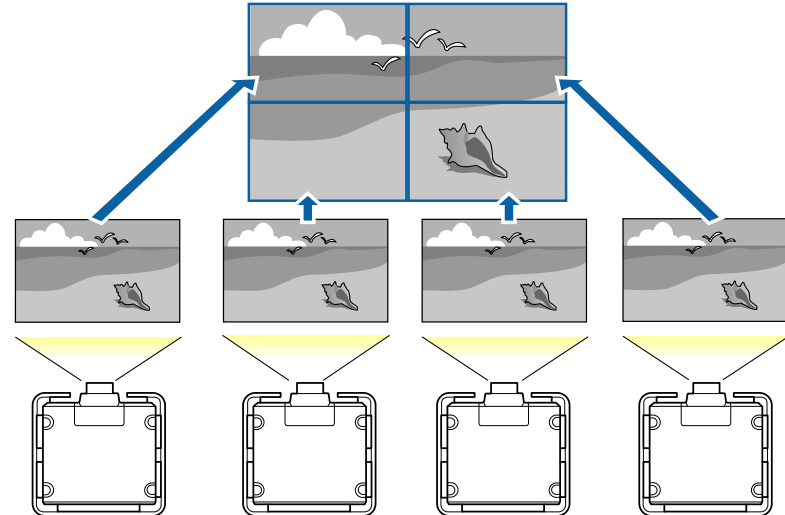
**11** Her alanda renk ayarlarını tekrarlayın.

**12** Adım 5'e dönün ve diğer düzeyleri ayarlamak için tüm adımları tekrarlayın.

**13** Tamamladığınızda, çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

## Görüntüleri Tek Görüntü Olarak Döşeme

Döşeme özelliğini kullanarak tek bir büyük görüntü oluşturmak için aynı görüntüyü 15 adede kadar projektörden yansıtabilirsiniz (EB-L210SF).





Tiling öncesinde, projektörlerinizden görüntülenen görüntülerin dikkörtgen, doğru boyutta ve odaklanmış olduğundan emin olun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Döşemeyi Yapılandırma" s.113

## Döşemeyi Yapılandırma

Döşemeyi manuel olarak yapılandırabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme
ECO	RGBCMY
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...
	ECO
	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık ^
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	AV Ses Kap.Zamnlyc Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar

- 3 **Döşeme** > **Yerleşim** öğelerini seçip [Enter]'e basın.

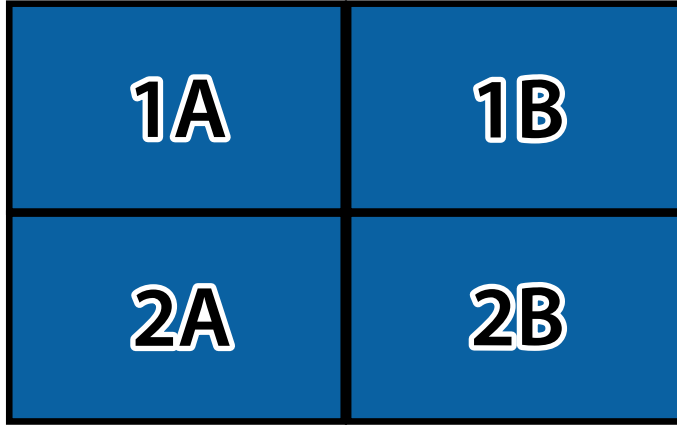
[ Yerleşim ]	Dön
Satır	1
Sütun	1
	Kur

- 4 **Satır** ve **Sütun** ayarları olarak belirlediğiniz satır ve sütun sayısını seçin. Ardından **Kur** öğesini seçip [Enter]'e basın.
- 5 Sonraki adıma geçmeden önce, ayarladığınız her bir projektör için önceki adımları tekrarlayın.
- 6 **Konum Ayarı** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

[ Konum Ayarı ]	Dön
Satır Sırası	1
Sütun Sırası	A
	Kur

- 7 Yansıtılan her bir görüntünün konumunu aşağıdaki gibi seçin:
  - Ekranları, en üstte **1** ile başlayacak şekilde yukarıdan aşağıya sırayla yerleştirmek için **Satır Sırası**

- Ekranları, en solda **A** olacak şekilde soldan sağa doğru yerleştirmek için **Sütun Sırası**



**Kur** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

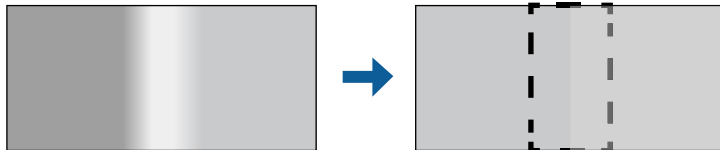
- 8** Sonraki adıma geçmeden önce, ayarladığınız her bir projektör için önceki adımı tekrarlayın.

- 9** Bir görüntüyü göstermek için giriş sinyalini seçin.

Buradaki adımları uyguladıktan sonra, boşluklar ve renk farklılıkları için görüntüleri ayarlayın.

## Görüntü Kenarlarını Birleştirme

Birden fazla projektörden düzgün bir görüntü oluşturmak için projektörün Kenar Birleştirme özelliğini kullanabilirsiniz. (EB-L210SF).



- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma	
Görüntü	Projektor ID'si	Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme	
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme	
İşletim	Ölçek	
Yönetim	Renk Düzeltme	
Ağ	Işık Modu	Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme	
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...	
	ECO	
	Işık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıyc	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	

- 2** **Kenar Birleştirme** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 3** **Kenar Birleştirme**, **Çizgi Kılavuzu** ve **Şablon Kılavuzu** ayarlarını açın.



Her projektör için farklı bir **Kılavuz Rengi** ayarı seçin; böylece birleştirilmiş alanı net bir şekilde görebilirsiniz.

- 4** Her bir projektörde birleştirmek istediğiniz kenarı seçin ve [Enter] düğmesine basın.

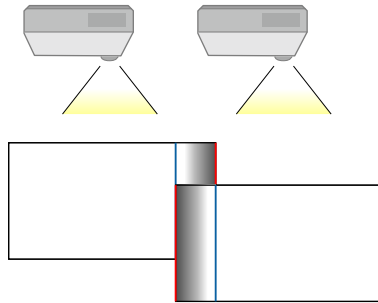
Buna benzer bir ekran görürsünüz:

[ Üst Kenar ]	Dön
Birleştirme	Kapalı
Karıştır Bşl. Konumu	0
Birleştirme Aralığı	0
Birleştirme Kavisi	0

- 5** Birleştirme ayarını seçin ve **Açık**'ı seçin.

- 6** **Karıştır Bşl. Konumu** ayarını seçin ve birleştirme başlangıç konumunu ayarlayın

- 7** **Birleştirme Aralığı** ayarını seçin ve birleştirilen alanın genişliğini seçmek için ok düğmelerini kullanın, böylece görüntülenen kılavuzlar iki görüntü arasında üst üste binen alanın kenarlarında olur.



- 8** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 9** **Birleştirme Kavisi** ayarını seçin ve projektörlerdeki gölgeli alan için bir aşamalı geçiş seçin.

- 10** Kenarlar birleştirildiğinde, son ayarları kontrol etmek için her projektördeki **Çizgi Kılavuzu** ve **Şablon Kılavuzu** ayarlarını kapatın.

- 11** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.



Birleştirilmiş alan tam olarak örtüşmüyorsa, **Nokta Düzeltme** kullanarak birleştirilmiş alanın şeklini düzeltin.

## Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz (EB-L210SF).

Başlamadan önce tüm projektörleri açın, böylece birleşik ekranda eşleşen görüntü kalitesi ayarlarını seçebilirsiniz.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektor ID'si Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme
ECO	RGBCMY
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...
	ECO
	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	AV Ses Kap.Zamnlıç Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar

- 2** **Renk Eşleme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

[ Renk Eşleme ]	Dön
Ayar Seviyesi	1
Kırmızı	_____
Yeşil	_____
Mavi	_____
Parlaklık	- +

- 3** **Ayar Seviyesi**'ni 8 olarak ayarlayın.



Partideki her rengin renk tonunu seviye 2'den 8'e ayarlamak için **Tümü** olarak ayarlayın.

- 4** **Parlaklık** öğesini seçip değeri ayarlayın.

- 5** **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi** öğesini seçip, gerekirse renk tonunu ayarlayın.

- 6** Üst menü seviyesine dönüp **İşletim** menüsünü seçerek [Enter] tuşuna basın.

- 7** **Işık Parlaklık Kontrolü** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 8** **Işık Kaynağı Modu**'nu **Özel** olarak ayarlayın.

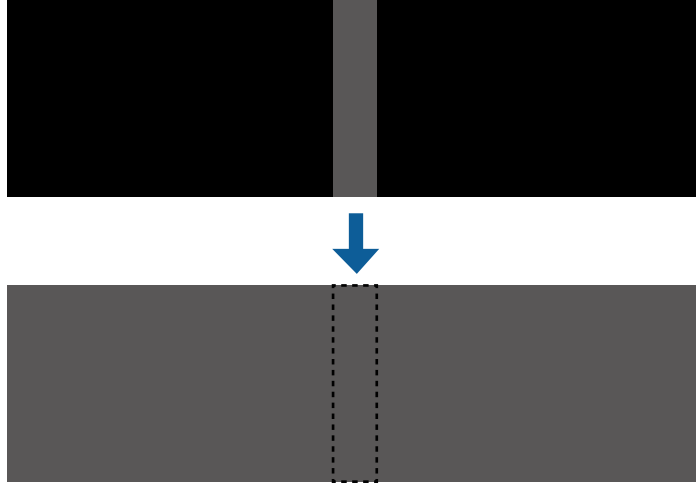
- 9** **Parlaklık Düzeyini** ayarlayın.

- 10** 7 ila 1 arasındaki seviyeleri aynı şekilde ayarlamayı seçerken, 1'den 5'e kadar olan adımları tekrarlayın.

- 11** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

## Karanlık Düzeyini Ayarlama

Kesintisiz bir görüntü oluşturmak için, görüntülerin üst üste binmediği alanların parlaklığını ve renk tonunu ayarlayabilirsiniz (EB-L210SF).



- Bir test deseni görüntülendiğinde **Karanlık Düzeyi** ayarını ayarlayamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri çok büyükse, **Karanlık Düzeyi**'ni doğru ayarlayamayabilirsiniz.
- Parlaklık ve ton, görüntülerin üst üste bindiği alanlarda ve **Karanlık Düzeyi** ayarını yaptıktan sonra bile diğer alanlarda farklılık gösterebilir.
- **Kenar Birleştirme** ayarını değiştirirseniz, **Karanlık Düzeyi** ayarı varsayılan değerine geri döner.
- Sadece **Kenar Birleştirme** ayarlarında **Üst Kenar**, **Alt Kenar**, **Sol Kenar**, ve **Sağ Kenar** ayarından en az biri **Açık** olarak belirlendiğinde kullanılabilir.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

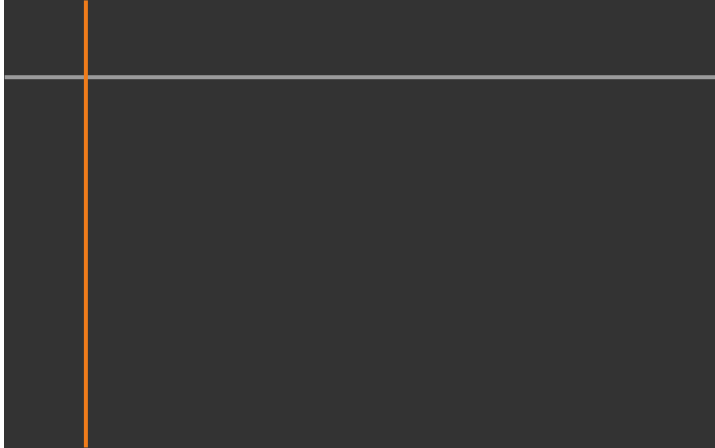
Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektor ID'si Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme
ECO	RGBCMY
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...
	ECO
	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık ^
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıyc Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar

- 2 **Karanlık Düzeyi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

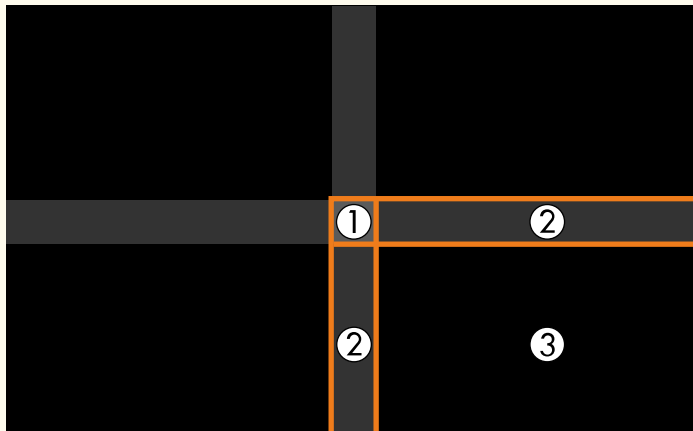
- 3 **Renk Ayarı** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.  
Ayar alanları **Kenar Birleştirme** ayarına göre görüntülenir.

- 4** Ayarlamak istediğiniz alanı seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.

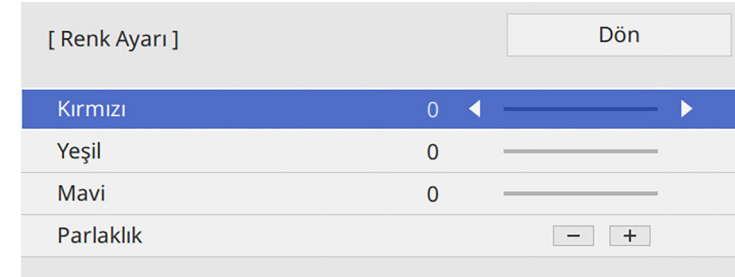
Seçilen alan turuncu renkte gösterilir.



Birden fazla ekran üst üste bindiğinde, en fazla üst üste binmenin olduğu alana (en parlak alan) göre ayarlayın. Aşağıdaki şekilde, önce (2) ile (1)'i hizalayın ve ardından (3) ile (2) birbiriyle hizalanacak şekilde ayarlayın.



- 5** Siyah tonunu ayarlayın.



Aynı anda RGB değerlerini ayarlamak için **Parlaklık** düğmelerini kullanabilirsiniz.

- 6** Kalan ekran alanlarını ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.

- 7** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değiştirme" [s.118](#)

## Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değiştirme

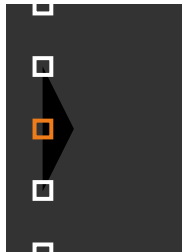
**Karanlık Düzeyi** ayarını yaptıktan sonra rengin uyuşmadığı alanlar varsa, bunları ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



- 1** **Karanlık Düzeyi** ayarında **Alan Düzeltme**'yi seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2** **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın. Görüntülerin üst üste bindiği yeri gösteren sınır çizgileri. Çizgiler, **Kenar Birleştirm** ayarına göre görüntülenir.
- 3** Ayarlamak istediğiniz sınır çizgisini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın. Seçilen hat turuncu renkte gösterilir.



- 4** Çizgi konumunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.
- 5** Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın. Seçilen nokta turuncu renkte gösterilir.



**Noktalar** ayarını kullanarak, görüntülenen noktaların sayısını değiştirebilirsiniz.

- 6** Noktayı taşımak için ok düğmelerini kullanın.
- 7** Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için [Esc] tuşuna basın ve ardından 5. ve 6. adımları tekrarlayın.
- 8** Başka bir sınır çizgisini ayarlamak için, 3. adımda gösterilen ekran görüntülenene kadar [Esc] tuşuna basın.
- 9** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

## RGBCMY Ayarlama

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için **Ton**, **Doygunluk** ve **Parlaklık** ayarlarını yapabilirsiniz.

Başlamadan önce tüm projektörleri açın, böylece birleşik ekranda eşleşen renk tonu ayarlarını seçebilirsiniz.

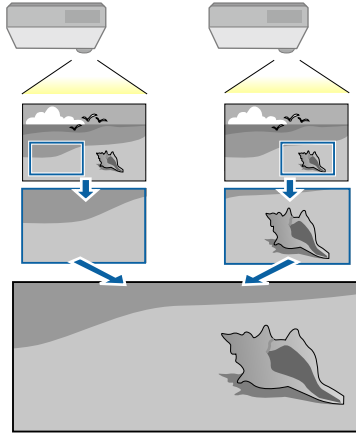
Ayrıntılar için "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" bölümüne bakın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" [s.73](#)

## Bir Görüntüyü Ölçeklendirme

Birden fazla projektörden aynı görüntüyü yansıtabilir ve kırıp tek bir büyük görüntü olarak birleştirmek için **Ölçek** özelliğini kullanabilirsiniz (EB-L210SF).



**1** Görüntüyü göstermek için görüntü sinyalini girin.

**2** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma	
Görüntü	Projektor ID'si	Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme	
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme	
İşletim	Ölçek	
Yönetim	Renk Düzeltme	
Ağ	Işık Modu	Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme	
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...	
	ECO	
	Işık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıyc	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	

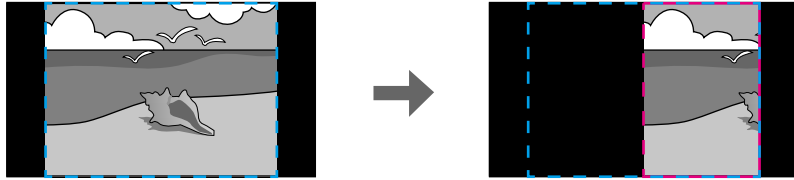
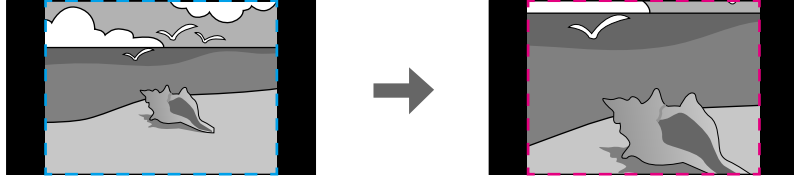
**3** Ölçek öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.  
Şu ekranı göreceksiniz:

[ Ölçek ]	Dön
Ölçek	Kapalı

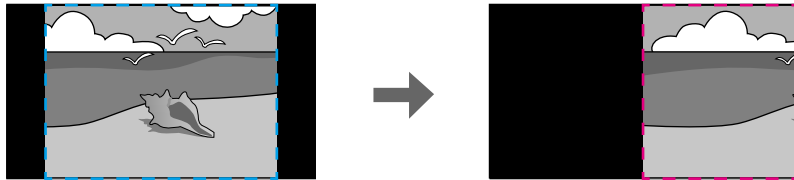
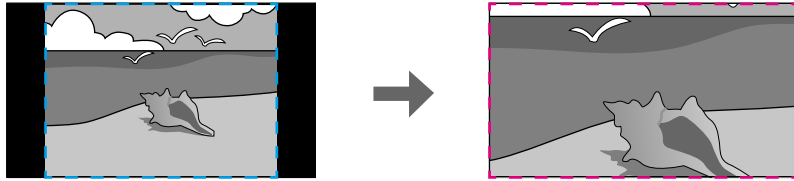
**4** Ölçek ayarını ve **Açık**'ı seçin.

## 5 Ölçek Modu ayarını ve aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:

- Görüntüyü ölçeklerken görüntü en boy oranını korumak için **Görüntüyü Yakın.** seçeneği



- Görüntüyü ölçeklerken görüntüyü projektörün ekran boyutuna ayarlamak için **Tam Ekran** seçeneği



## 6 Aşağıdaki ölçeklendirme seçeneklerinden birini veya daha fazlasını seçin ve gerektiği gibi ayarlayın:

- Görüntüyü aynı anda yatay ve dikey olarak ölçeklendirmek için - veya +
- Görüntüyü yalnızca dikey olarak ölçeklendirmek için **Dikey Olarak Ölçekle** seçeneği
- Görüntüyü yalnızca yatay olarak ölçeklendirmek için **Yatay Olarak Ölçekle** seçeneği

## 7 Kırpma Ayarı özelliğini seçin ve ekranı görüntülerken her bir görüntünün koordinatlarını ve boyutunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın.

## 8 Seçtiğiniz kırılan alanda önizleme yapmak için **Kırpma Aralığı** öğesini seçin.

## 9 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği.  
Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi.  
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.122](#)
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" [s.124](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.125](#)

## Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması**, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca **Direkt güç açma** ve **Otomatik Açma** işlevleri için de geçerlidir.
- **Kullanıcı Logosu'nun Menü Koruması**, projektör açıldığında veya bir giriş sinyali aldığında, herhangi birinin görüntülenen özel ekranı değiştirmesini engeller. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.

- **Takvim için Menü Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün takvim ayarlarını değiştirmesini önler.
- **Ağ için Menü Yansıtma** şifresi, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.122](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.123](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.124](#)

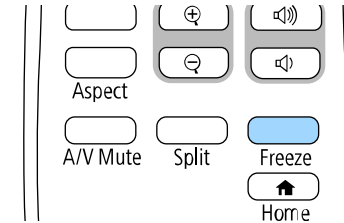
## Şifre Oluşturma

Projektörü ilk kez kullandığınızda, bir parola ayarlamamız gerekir.



Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır. Bir parola belirlemelisiniz.

- 1 Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.



Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



- Parola ayarlanmamışsa, **Şifre Koruması** ayar menüsünü görüntümeden önce parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir.
- **Şifre Koruması** zaten etkinleştirilmişse, **Şifre Koruması** ayar menüsünü görüntülemek için doğru parolayı girmelisiniz.

**2** Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.

[ Şifre Koruması ]	
Açma Koruması	Kapalı
Menü Yansıtma	
Şifre	

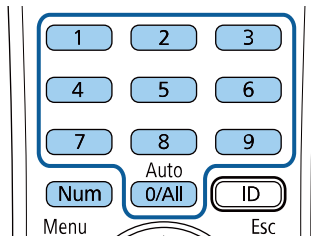
Şifre değiştirilsin mi? mesajını göreceksiniz.

**3** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**Hayır**'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

**4** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe \*\*\*\* olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

**5** Şifreyi tekrar girin.

**Yeni şifre kaydedildi.** mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

**6** Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

**7** Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

## Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.

[ Şifre Koruması ]	
Açma Koruması	Kapalı
Menü Yansıtma	
Şifre	

Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz kullanımını önlemek için, **Açma Koruması** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

- Projektör ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Menü Koruması** ayarını seçin, [Enter] tuşuna basın ve gerekli seçenekleri belirleyin.
- Kullanıcı Logosu ekranındaki veya ilgili ekran ayarlarındaki değişiklikleri önlemek için, **Kullanıcı Logosu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektörün program ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Takvim** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektörün ağ ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Ağ** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

## Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

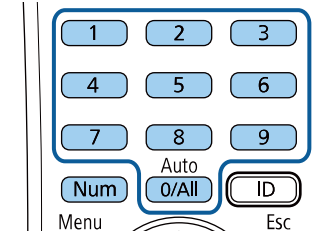
Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.

[ Şifre ]

Şifreyi girin.

Daha fazla bilgi için belgelerinize bakın.

- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

- 2 Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

### Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, **Projektör kilitlenecek**. mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen " **Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış şifre girerseniz, **Projektör kilitlenecek. Belgenizde belirtildiği şekilde Epson ile iletişime geçin.** mesajı görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Projektörün Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat
ECO	Program Ayarları
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü
	Kablosuz LAN Tanısı 1
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil 🌐 Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 2** İşletim Kilidi'ni seçin ve [Enter]'a basın.

- 3** Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:
- Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
  - Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Güç Hariç**'i seçin.

[ İşletim Kilidi ]	Dön
Tam Kilit	
Güç Hariç	
✓ Kapalı	

Bir onay iletisi göreceksiniz.

- 4** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. **İşletim Kilidi** ayarı etkin olur.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" s.125

## Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Yönetim** menüsünden **İşletim Kilidi** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.

## Güvenlik Kablosu Bağlama

Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

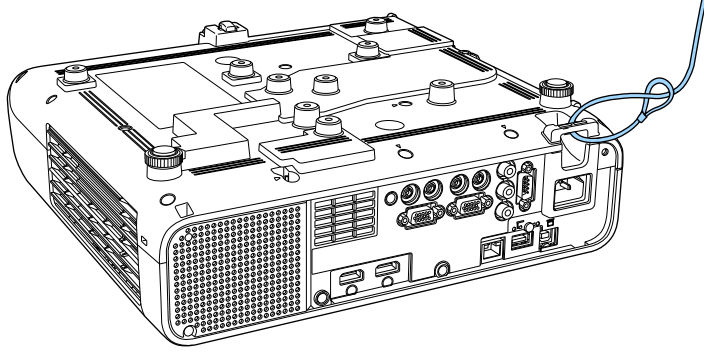
- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için Kensington Web sitesini ziyaret edin.

<https://www.kensington.com/>

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

# Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilir biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.128](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.132](#)
- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.145](#)
- "Güvenli HTTP" [s.150](#)
- "Ekran Paylaşımı" [s.152](#)

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını aşağıdaki Web sitesinden yükleyin.

[epson.sn](http://epson.sn)

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranlarını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

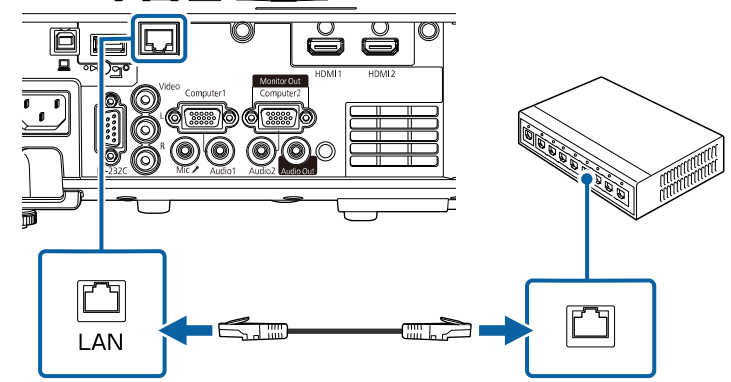
- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.128
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.128

## Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1** Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.

- 2** Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



## Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtılabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

**1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ	
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi	
Sinyal G/Ç	Kablolu LAN Bilgisi	
Kurulum	Art-Net Kanal Bilgisi	
Ekran	Ağ ayarları	
İşletim	Verici Ayarları	
Yönetim	Ağ Ayarlarını Sıfırla	
<b>Ağ</b>	Çoklu Yansıtma	
Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si	Kapalı
ECO	Döşeme	
İlk/Tüm Ayarlar	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
	Kenar Birleştirme	
	Ölçek	
	Renk Düzeltme	
	İşık Modu	Normal
	Renk Eşleme	
	RGBCMY	
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla	

**2** **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

**3** Projektörü ağ üzerinden tanımlamak için, **Projektör Adı**'nı seçin ve 16 alfanümerik karakter uzunluğunda bir ad girin.

**4** **Öncelikli Denetim Arayüzü** ayarını **Kablolu LAN** olarak ayarlayın.

**5** **Kablolu LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Kablolu LAN ]	Dön
<b>IP Ayarları</b>	
DNS Sunucusu 1	0.0.0.0
DNS Sunucusu 2	0.0.0.0
IPv6	Kapalı
IP Adresi Görüntüleme	Açık

**6** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.

**7** Ağ bilgisi ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

**8** Ağ Yansıtması menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[ Ağ Yansıtması ]	Dön
Projektörün anahtar sözcüğü	Kapalı
Epson iProjection	Açık ^
SSID göstergesi	Açık
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu
Moderatör Şifresi	
Anahtar Sözcük Kesme Ekranı	Kapalı
Screen Mirroring	Açık ^
Bağlantıyı Kes	Açık
Performansı ayarla	1 (Hassas)
Screen Mirroring Bilgisi	Açık
Message Broadcasting	Kapalı
Ekran Paylaşımı	Açık

**9** Odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla **Projektör anahtar sözcüğü** olarak ayarlayın.



Bu ayarı açtığınızda, projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.

**10** Epson iProjection ayarını **Açık** olarak belirleyin.

[ Epson iProjection ]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

**11** Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Anahtar Sözcük Kesme Ekranı**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.

**12** Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ayarları kaydedebilmeniz için sizden bir parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

- 13** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
Ağ bilgisi ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.

```
[ LAN ]
Projektör Adı      : MYNAME
SSID              :
IP Adresi  : WIRED.DHCP.ID
IP Adresi  : WIRELESS.DHCP.ID
Anahtar sözcük    : ---

Event ID          : 0434
```

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.180](#)

Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaaya yönelik olarak ayarlamalısınız.

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Projektörü kurduktan sonra, aşağıdaki Web sitesinden ağ yazılımını indirin ve yükleyin.

[epson.sn](http://epson.sn)

Kablosuz ağ üzerinde yansıtmayı kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmeyi sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması iOS veya Android aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.  
Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) uygulaması Chromebook aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.  
Epson iProjection'ı Google Play'den indirebilirsiniz. Google Play ile iletişim kurulurken oluşan tüm ücretler müşterinin sorumluluğundadır. Talimatlar için *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)* bakın.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Dahili Kablosuz LAN Modülü için Güvenlik Talimatları" [s.132](#)
- "Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri" [s.133](#)

- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.133](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.134](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.138](#)
- "Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.138](#)
- "Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.138](#)
- "Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.139](#)
- "Bir Mobil Aygıtta Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.141](#)
- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.142](#)
- "Windows/Mac Bilgisayarları Bağlamak için Kablosuz Sunum Sistemini Kullanma" [s.143](#)

## Dahili Kablosuz LAN Modülü için Güvenlik Talimatları

Bu projektör dahili bir kablosuz LAN modülleri içerir. Kablosuz bir LAN bağlantısı kullanırken, bu önemli kurallara uyduğunuzdan emin olun.

### ⚠ Uyarı

- Cihazı kalp pili gibi tıbbi ekipmanların yakınında kullanmayın. Ayrıca, cihazı kullanırken çevrede kalp pili gibi herhangi bir tıbbi cihaz olmadığından emin olun. Elektromanyetik parazit tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir.
- Elektromanyetik parazit otomatik olarak kontrol edilen ekipmanın arızalanmasına neden olabilir ve bu da kazaya neden olabilir. Aygıtı, otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen ekipmanların yakınında kullanmayın.

### ⚠ Dikkat

Cihazla vücudunuz arasında en az 20 cm mesafe olduğundan emin olun. Aksi takdirde, kendinizi iyi hissetmemenize neden olabilir.

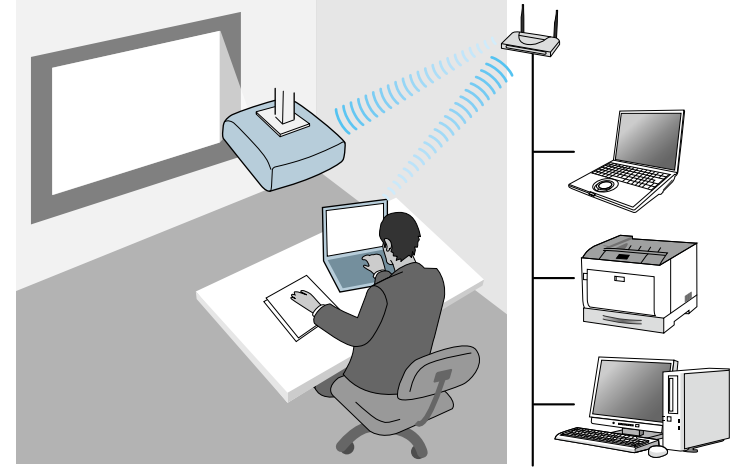
## Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri

Ağ ortamınıza bağlı olarak bilgisayarı ve projektörü bir ağ üzerinden birbirine bağlamak için bir bağlantı yöntemi seçin.

- Basit AP modu, projektörünüzü bir erişim noktası olarak kullanmak suretiyle akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara doğrudan bağlanmanızı sağlar. Bu yöntemi kullandığınızda, projektörü Epson iProjection yazılımının **Hızlı Bağlantı Modu**'nu veya Screen Mirroring özelliğini kullanarak bağlayın.



- Altyapı modu, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara bağlanmanızı sağlar. Bu yöntemi kullandığınızda, projektörü Epson iProjection yazılımının **Gelişmiş Bağlantı Modu**'nu kullanarak bağlayın.



Bekleme modunda kablosuz LAN kullanarak projektörü izlerken veya kontrol ederken, bilgisayarınızı ve projektörü altyapı moduna bağlayın.

Projektörünüz dahili kablosuz LAN modüllerine sahiptir. İlave bir isteğe bağlı kablosuz LAN modülü kurarsanız, her iki ağ bağlantı yöntemini aynı anda kullanabilirsiniz. Kablosuz LAN modülünü kurduğunuzda, **Basit AP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Basit AP

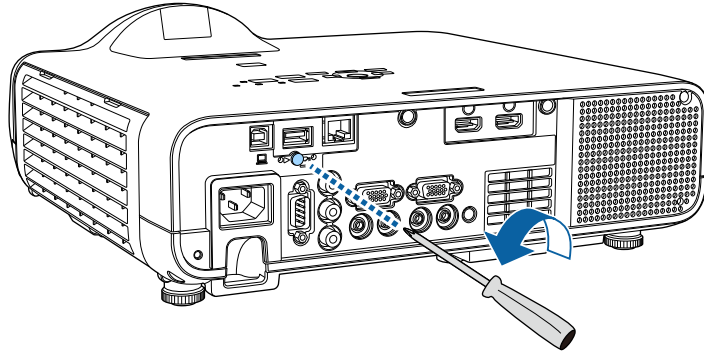
## Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Ek kablosuz bağlantıları kullanmak için, Epson kablosuz LAN modülünü takın. Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

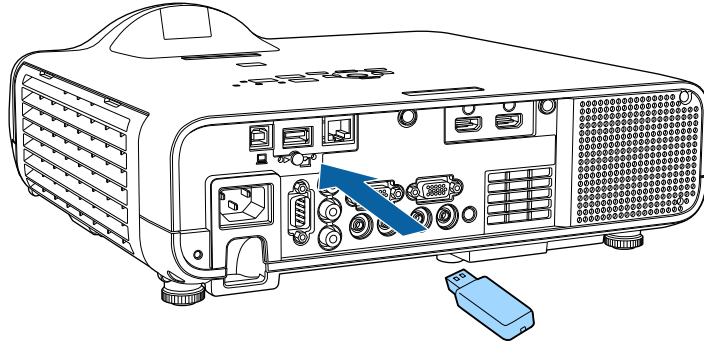
## Dikkat

Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp sönüyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

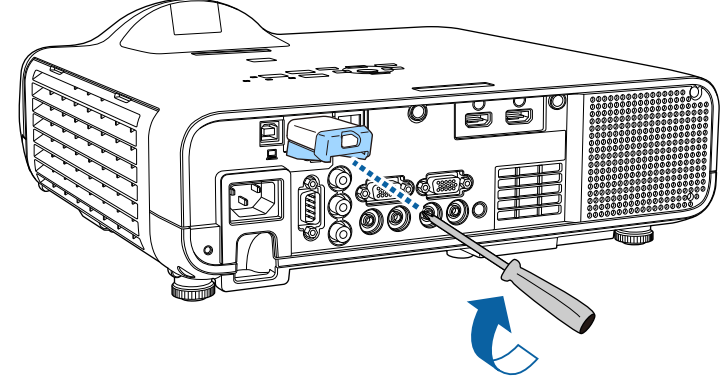
- 1 Kablosuz LAN modülü kapağını sabitleyen vidayı çıkarmak için yıldız tornavida kullanın.



- 2 Kablosuz LAN modülünü USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 Kablosuz LAN modülü kapağını takıp vidayla yerine sabitleyin.



## Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat
ECO	Program Ayarları
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü
	Kablosuz LAN Tanısı 1
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil 🌐 Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 2** Kablosuz LAN Gücü ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

[ Kablosuz LAN Gücü ]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

- 3** Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablolu LAN Bilgisi
Kurulum	Art-Net Kanal Bilgisi
Ekran	Ağ ayarları
İşletim	Verici Ayarları
Yönetim	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Çoklu Yansıtma
Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si Kapalı
ECO	Döşeme
İlk/Tüm Ayarlar	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
	Kenar Birleştirme
	Ölçek
	Renk Düzeltme
	Işık Modu Normal
	Renk Eşleme
	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...

- 4** Ağ ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 5** Projektörü ağ üzerinden tanımlamak için, **Projektör Adı**'nı seçin ve 16 alfanümerik karakter uzunluğunda bir ad girin.

- 6** Öncelikli Denetim Arayüzü ayarını **Kablosuz LAN** olarak ayarlayın.

- 7** Bağlantı yöntemini seçin.

- Basit AP modu için **Basit AP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın ve 12. adıma gidin.



**Parola** ayarlanmamışsa, **Parola**'nın ayarlanmasını isteyen bir ekran görüntülenir.

- Altyapı modu için **Basit AP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayıp sonraki adıma gidin.
- İsteğe bağlı kablosuz LAN modülünü kurduysanız ve her iki bağlantı yöntemini aynı anda kullanmak istiyorsanız, **Basit AP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın ve bir sonraki adıma geçin.

[ Basit AP ]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

- 8** Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Kablosuz LAN ]	Dön
Erişim Noktası Ara	
SSID	
Güvenlik	Aç
IP Ayarları	
DNS Sunucusu 1	0.0.0.0
DNS Sunucusu 2	0.0.0.0
IPv6	Kapalı
IP Adresi Görüntüleme	Açık

Projektör, erişim noktalarını aramaya başlar.



Erişim Noktalarını **Erişim Noktası Ara** ayarını kullanarak elle de arayabilirsiniz.

- 9** Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için **SSID** ögesini seçin.

- 10** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.

- 11** Ağ bilgisi ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

**12** Ağ Yansıtması menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[ Ağ Yansıtması ]	Dön
Projektörün anahtar sözcüğü	Kapalı
Epson iProjection	Açık ^
SSID göstergesi	Açık
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu
Moderatör Şifresi	
Anahtar Sözcük Kesme Ekranı	Kapalı
Screen Mirroring	Açık ^
Bağlantıyı Kes	Açık
Performansı ayarla	1 (Hassas)
Screen Mirroring Bilgisi	Açık
Message Broadcasting	Kapalı
Ekran Paylaşımı	Açık

**13** Odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla **Projektör anahtar sözcüğü** olarak ayarlayın.



Bu ayarı açtığınızda, projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.

**14** Epson iProjection ayarını **Açık** olarak belirleyin.

[ Epson iProjection ]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

**15** Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.


- **SSID gösterimi**, Ağ bilgisi ekranında ve Ana Ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Anahtar Sözcük Kesme Ekranı**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.

**16** Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ayarları kaydedebilmemiz için sizden bir parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

- 17** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın. Ağ bilgisi ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.

[ LAN ]	
Projektör Adı	: MYNAME
SSID	:
IP Adresi 	: WIRED.DHCP.ID
IP Adresi 	: WIRELESS.DHCP.ID
Anahtar sözcük	: ---
Event ID	: 0434

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.180](#)

## Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine tıklayın.

- 2** Aygıtlara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

- 3** **Bağlan'**a tıklayın.

## Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce Mac bilgisayarda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan Wi-Fi simgesine tıklayın.
- 2** Aygıtlara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

## Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

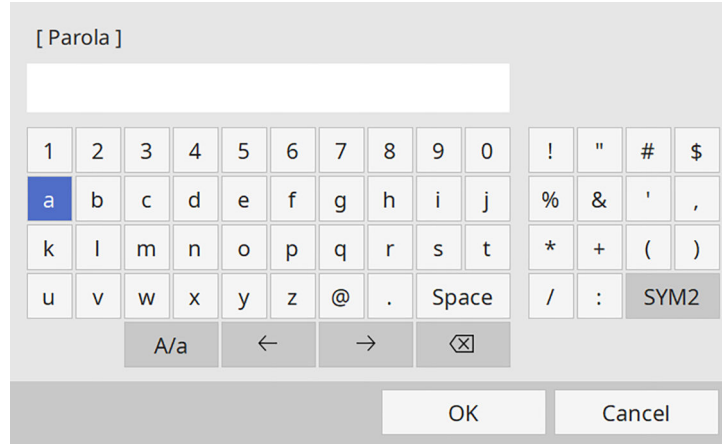
Basit AP moduyla, projektörünüz için kablosuz ağ üzerinde kullanmak üzere güvenlik ayarı yapabilirsiniz. WPA2-PSK güvenliğini kullanabilirsiniz.



Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2** **Ağ ayarları'**nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 3** Parola seçin, [Enter] tuşuna basın ve 8 ila 63 karakter uzunluğunda bir parola girin.



- 4** Parola girmeyi tamamladığınızda, **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

## Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

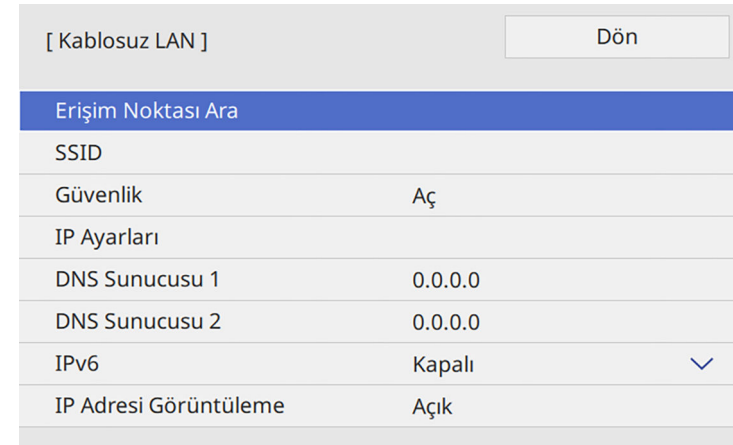
Altyapı moduyla, projektörünüz için kablosuz ağ üzerinde kullanmak üzere güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik türlerinden birini, ağızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA3-PSK güvenliği
- WPA2/WPA3-PSK güvenliği
- WPA3-EAP güvenliği
- WPA2/WPA3-EAP güvenliği



Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1** WPA3-EAP veya WPA2/WPA3-EAP güvenliği ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kayıt türüyle uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4** **Kablosuz LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5** **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

**6** Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

[ Güvenlik ]	Dön
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Aç	

**7** Seçtiğiniz güvenliğe göre aşağıdakilerden birini yapın.

- **WPA3-PSK** veya **WPA2/WPA3-PSK: Parola** seçin, [Enter] tuşuna basın ve 8 ila 63 karakter uzunluğunda bir parola girin. Ardından 16. adıma gidin.
- **WPA3-EAP** veya **WPA2/WPA3-EAP: EAP Türü** seçeneğini belirleyip [Enter]'e basın.

**8** Kimlik doğrulama için iletişim kuralını **EAP Türü** ayarı olarak seçin.

[ EAP Türü ]	Dön
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

**9** Sertifikanızı içe aktarmak için, sertifika türünü seçip [Enter] tuşuna basın.

- **PEAP-TLS** veya **EAP-TLS** türü için **İstemci Sertifikası**
- Tüm EAP türleri için **CA Sertifikası**



Dijital sertifikaların kaydını Web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

**10** **Kaydet**'i seçin ve [Enter]'a basın.

**11** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

**12** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.

**13** Görüntülenen listeyi kullanarak, içe aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

**14** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

**15** EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.

- **Kullanıcı adı**, 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir kullanıcı adı girmenizi sağlar. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre**, **PEAP** veya **EAP-FAST** türü kullanılırken kimlik doğrulama için 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir şifre girmenizi sağlar.
- **Sunucu Sertifikasını Doğrula**, bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı**, doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

**16** Ayarları tamamladığınızda **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'ı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.141](#)

## Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

### İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PEM, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre	En fazla 64 tane alfa sayısal karakter; gerekli

### CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Özellik	Açıklama
Biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/Binary

## Bir Mobil Aygıtta Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıtta bağlanmak için kullanabilirsiniz.



- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun.
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.

**1**

Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu görmezseniz, projektörün **Ağ** menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.  
☛ **Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Epson iProjection > LAN Bilgisini Göster.**
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizli olduğunda, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.


**2**

Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

- 3 Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda, kısmından **Contents** menüsünü , ardından da yansıtılmak istediğiniz dosyayı seçin.

## Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekleyen, Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızla bağlamak için USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarını oluşturduktan sonra görüntüleri ağ projektöründen hızla yansıtabilirsiniz.

- 1 Epson iProjection (Windows) yazılımının **USB Anahtar Ayarı Aracı**'ni kullanarak USB anahtarını ayarlayın.



Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

- 2 Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan ve yüklendiğinden emin olun.

- 3 Projektörü açın.

- 4 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz. SSID ve IP adresinin görüntülediğini doğrulayın.

- 5 USB anahtarını projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.  
Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.

- 6 USB anahtarını çıkarın.

- 7 USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

- 8 Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklayarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse USB anahtarında **MPPLaunch.exe** dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir.

- 9 Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

## Windows/Mac Bilgisayarları Bağlamak için Kablosuz Sunum Sistemini Kullanma

Projektörü kablosuz olarak bilgisayarlara hızlı bir şekilde bağlamak ve görüntünüzü yansıtmak için isteğe bağlı kablosuz sunum sistemini kullanabilirsiniz. Kablosuz sunum sisteminiz (ELPWP10) iki kablosuz verici (ELPWT01) ve bir kablosuz LAN modülü (ELPAP11) içerir.

Ayrıntılı bilgi için *Epson Wireless Presentation System Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Sunum Sistemini İlk Kez Ayarlama" s.143
- "Kablosuz Sunum Sistemi ile Yansıtma" s.144

## Kablosuz Sunum Sistemini İlk Kez Ayarlama

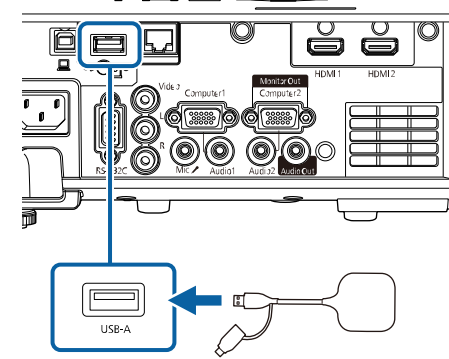
Kablosuz sunum sistemini ilk kez kullanmaya başladığınızda, kablosuz vericileri projektörle eşleştirme gibi hazırlıklar yapmanız gerekir.



- Eşleştirmeden önce projektör ağ ayarlarını seçin.
- Ağ ayarları menüsünde **Prjkr. Adı** veya **Parola**'yı değiştirdiğinizde kablosuz vericileri yeniden eşleştirmeniz gerekir.
- Epson Wireless Transmitter Settings yazılımını kullanarak da bilgisayarınızdan kablosuz vericileri eşleştirebilirsiniz. Ayrıntılar için *Epson Wireless Transmitter Settings Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz:  
[epson.sn](http://epson.sn)

**1** Projektörü açın.

**2** Kablosuz vericiyi projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



Ağ bilgileri yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir. Eşleştirmeyi bitirmek biraz zaman alabilir.

### **⚠ Dikkat**

Ağ bilgisi yazdırılırken güç kablosunun veya kablosuz vericinin projektör ile bağlantısını kesmeyin. Güç kablosu veya kablosuz verici bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir. Kablosuz vericinin bağlantısını kesmeden önce tamamlanma mesajının görüntülediğinden emin olun.

**3** Eşleştirmeye devam etmek istiyorsanız diğer kablosuz vericileri bağlayın.

- 4** Gerekliğinde **Bağlantı Kılavuzu Ekranı**'nı **Açık** olarak ayarlamak için **Evet**'i seçin.



- **Evet**'i seçmenizi öneririz. Projektörü bir sonraki açışınızda ve herhangi bir sinyal girişi olmadığında, kablosuz verici (Epson Wireless Presentation) bağlantı kılavuzu görüntülenir.
- **Bağlantı Kılavuzu Ekranı Kapalı** ve **İçerik Kayttan Yürtme Kapalı** olarak ayarlanmışsa, **Bağlantı Kılavuzu Ekranı**'nı **Açık** olarak ayarlamanızı isteyen mesaj görüntülenir.
- Bağlantı kılavuzu ekranını projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.  
☛ **Ağ > Verici Ayarları > Bağlantı Kılavuzu Ekranı**

- 5** Projektörden kablosuz vericiyi çıkarın ve kablosuz LAN modülünü kablosuz verici için kullanılanla aynı bağlantı noktasına takın.
- 6** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 7** Projektörün **Yönetim** menüsünde **Kablosuz LAN Gücü** ayarının **Açık** ve **Ağ ayarları** menüsünde **Basit AP**'nin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.

Bağlantı kılavuzu ekranını etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açmanızı öneririz.



Projektörün **Ağ** menüsünde **Otomatik Açma** ayarını **Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile yansıtmayı başlatabilirsiniz.

☛ **Ağ > Verici Ayarları > Otomatik Açma**

## Kablosuz Sunum Sistemi ile Yansıtma

Projektör (alıcı) ile Windows/Mac bilgisayarlar arasında hızlı bir şekilde doğrudan bağlantı kurmak ve görüntülerinizi kolayca yansıtma için eşleştirilmiş kablosuz vericiyi kullanabilirsiniz.



Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan emin olun.

- 1** Projektörü açın.
- 2** Kablosuz vericiyi bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** İçeriğinizi kablosuz vericideki Epson Wireless Presentation yazılımıyla yansıtın. Ayrıntılı bilgi için *Epson Wireless Presentation System Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Miracast teknolojisini kullanarak dizüstü bilgisayar, akıllı telefon ve tablet gibi mobil aygıtlardan projektörünüze görüntü gönderebilirsiniz.

Miracast teknolojisini kullanan iki cihazı aynı anda bağlayabilirsiniz. Projektör, giriş kaynaklarını Screen Mirroring1 ve Screen Mirroring2 olarak algılar.

**Bağlantıyı Kes** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamanız gerekir.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring > Bağlantıyı Kes

Aygıtınız Miracast destekliyorsa, hiçbir ek yazılım yüklemeniz gerekmez. Windows işletim sistemli bir bilgisayar kullanırken, Miracast bağlantısına yönelik gerekli bağdaştırıcının var olduğundan emin olun.

Screen Mirroring özelliklerini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Geçişli bir görüntü oynatamazsınız.
- 3ch (kanal 3) üzerinden çok kanallı ses çalamazsınız.
- Çözünürlük ve kare hızına bağlı olarak görüntüleri yansıtamayabilirsiniz.
- 3D video oynatamazsınız.
- Aygıtınıza bağlı olarak, Miracast bağlantısıyla telif hakkı korumasına sahip içerikleri görüntüleyemezsiniz.
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörün **Screen Mirroring** ayarında değişiklik yapmayın. Bu, projektörün bağlantısının kesilmesine neden olabilir ve tekrar bağlanması biraz zaman alabilir.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring

- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörü doğrudan şalterle kapatmayın.



- Android veya Windows 8.1 yüklü mobil aygıtlar Miracast'ı çoğunlukla desteklemektedir. Miracast desteği mobil aygıtla bağlı olarak değişir. Ayrıntılar için mobil aygıtınızın kılavuzuna bakın.
- **Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Screen Mirroring Ayarlarını Seçme" [s.145](#)
- "Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.147](#)
- "Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.148](#)
- "Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.148](#)

## Screen Mirroring Ayarlarını Seçme

Projektörünüzün mobil aygıtınızdaki görüntüleri yansıtabilmesi için **Screen Mirroring** ayarlarını seçmeniz gerekir.



Windows 10 kullanıyorsanız, aşağıdaki bağlantıları kullanarak görüntüleri yayınlatabilirsiniz:

- Görüntüleri cihazınızdan doğrudan projektöre yansıtma
- Yerel ağ aracılığıyla görüntülerin yayınlanması

Görüntüleri yerel ağ aracılığıyla yayınladığınızda, bağlantı daha kararlı ve güvenlidir. Projektörünüzü yerel ağa bağlamak için aşağıdakilerden birini uygulayın:

- Bir LAN kablosu takın.
- Kablosuz erişim noktasına bağlanmak için **Kablosuz LAN** ayarını seçin.

Bir kablosuz erişim noktasına bağlanmak için, isteğe bağlı kablosuz LAN modülünü kurmanız gerekir.

**1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat
ECO	Program Ayarları
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü
	Kablosuz LAN Tanısı 1
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil 🌐 Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

**2** Kablosuz LAN Gücü ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

[ Kablosuz LAN Gücü ]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

**3** Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablolu LAN Bilgisi
Kurulum	Art-Net Kanal Bilgisi
Ekran	Ağ ayarları
İşletim	Verici Ayarları
Yönetim	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Çoklu Yansıtma
Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si Kapalı
ECO	Döşeme
İlk/Tüm Ayarlar	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
	Kenar Birleştirme
	Ölçek
	Renk Düzeltme
	Işık Modu Normal
	Renk Eşleme
	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...

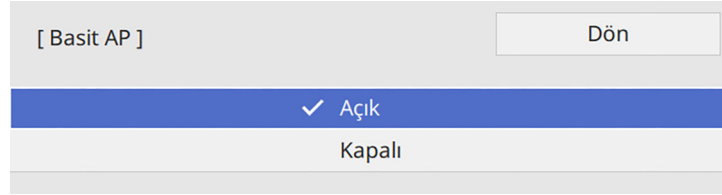
**4** Ağ ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.

**5** Öncelik Denetim Arayüzü'nü seçin ve [Enter]'a basın.

**6** Aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:

- Verileri kablolu LAN kullanarak yerel ağ üzerinden yayınlarsanız, **Kablolu LAN**.
- Verileri doğrudan veya kablosuz erişim noktası üzerinden yayınlarsanız, **Kablosuz LAN**.
- Aygıtınız yalnızca doğrudan veri yayınlamayı destekliyorsa, **Kablosuz LAN**.

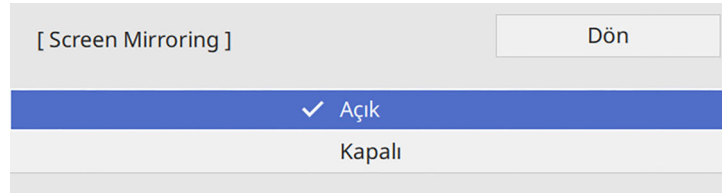
## 7 Basit AP ayarını Açık olarak belirleyin.



Parola ayarlanmamışsa, Parola'nın ayarlanmasını isteyen bir ekran görüntülenir.

## 8 Ağ ayarları ekranına geri dönün ve Ağ Yansıtması'nı seçin.

## 9 Screen Mirroring ayarını Açık olarak belirleyin.



## 10 Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **Bağlantıyı Kes**, Screen Mirroring yansıtma sırasında başka bir mobil aygıtta bağlanmayı veya yalnızca bir aygıtta bağlanmayı sağlar. İki Screen Mirroring kaynağı kullanmak istiyorsanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Performansı ayarla**, screen mirroring hızını/kalitesini ayarlayabilmenizi sağlar. Kaliteyi yükseltmek için küçük bir değer ve hızı yükseltmek için büyük bir değer seçin.
- **Screen Mirroring Bilgisi**, Screen Mirroring kaynağını yansıtırken bağlantı bilgilerini görüntüler.

## 11 Ayarları seçmeniz bitince Ağ ayarları ekranına gidin, Kur'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Web Kontrol Parolası ayarlanmamışsa, ayarları kaydedebilmeniz için sizden bir parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Akıllı telefon gibi bir mobil aygıtınız Miracast'ı destekliyorsa, projektöre kablosuz olarak bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.
- 3 Mobil aygıtınızda, projektörü aramak için Miracast işlevinizi kullanın.  
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.
- 4 Listeden projektörün Projektör Adı'nı seçin.
- 5 Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.  
Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

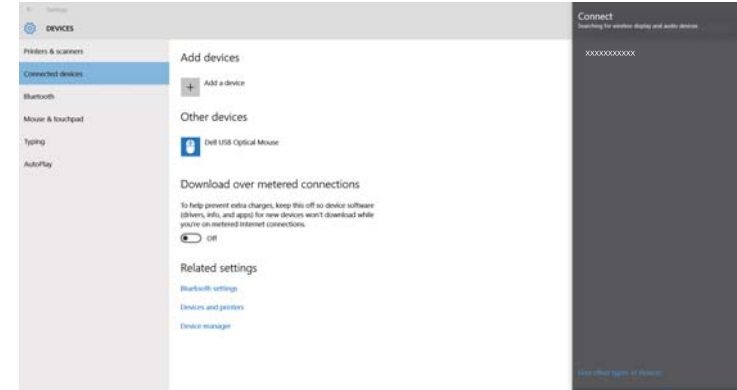
Mobil aygıtınıza bağlı olarak, bağlanırken bir aygıtı silmeniz gerekebilir. Aygıtınızdaki ekran yönergelerini uygulayın.

## Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Screen Mirroring aracılığıyla bağlanarak bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilir ve sesi projektörün hoparlör sisteminden çalabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.
- 3 Windows tuşunu basılı tutun ve aynı anda klavyenizdeki **K** tuşuna basın.  
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

- 4 Listeden projektörün Projektör Adı'nı seçin.



- 5 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.  
Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

## Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Windows 8.1'de 'Düğmeler'den bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.

**2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.

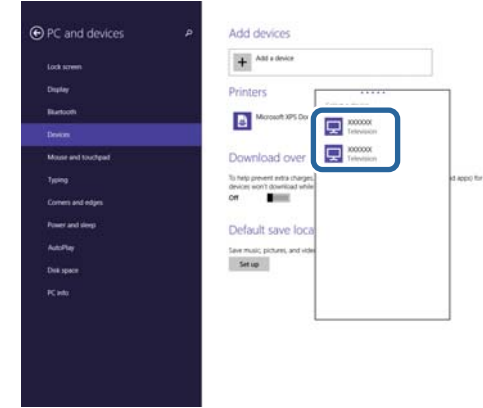
**3** Bilgisayarınızda, Düğmeler'den **Aygıtlar**'ı ve **Yansıt**'i seçin.



**4** Kablosuz ekran ekle'yi seçin.



**5** Listedeki projektörün Projektör Adı'nı seçin.



**6** Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.  
Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

Projektörünüz ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasında güvenliği artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturun, projektöre yükleyin ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak amacıyla projektör menülerindeki **Güvenli HTTP** ayarını açın.

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, web tarayıcısından projektöre eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı iletişimi engellemez.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma" s.150

## Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma

Kendi Web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir harici sürücü kullanarak içer aktarabilirsiniz.



- USB flash sürücüyü bu model için harici depolama aygıtı olarak kullanabilirsiniz.
- Dijital sertifikaların kaydını Web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 1 Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtı üzerine yerleştirildiğinden emin olun.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 4 **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Projektör Kontrolü ]		Dön
Komut İletişimi	Korumalı	
WEB API Ayarları		
PJLink	Kapalı	▼
SNMP	Kapalı	▼
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Crestron XiO Cloud	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Art-Net	Açık	
Güvenli HTTP	Açık	▲
Web Sunucu Sertifikası		

- 5 **Güvenli HTTP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 6 **Web Sunucusu Sertifikası** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 7 **Kaydet**'i seçin ve [Enter]'a basın.
- 8 Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 9 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 10 Görüntülenen listeyi kullanarak, içer aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

- 11** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın.  
Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.151](#)

### Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

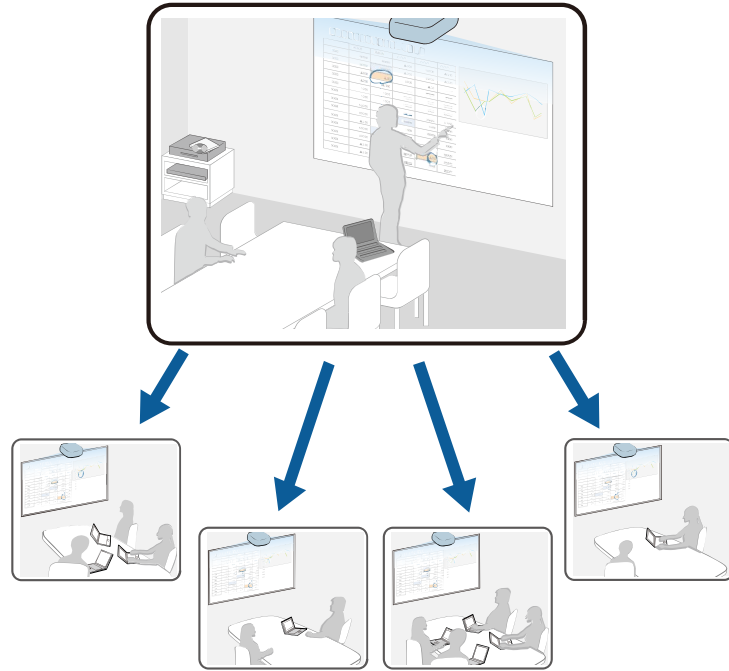
#### Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre	En fazla 64 tane alfa sayısal karakter; gerekli

Halen yansıtılan ekran görüntüsünü aynı ağa bağlı dört projektöre kadar dağıtabilirsiniz. Bu, görüntüyü diğer projektörlerle aynı anda görüntülemenizi sağlar.



Bu işlem, **İçerk Kayttan Yürtme** modunda kullanılamaz.



Ekran Paylaşımı özelliğini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Ekranı, ekran paylaşımı özelliğini destekleyen projektörlerle paylaşabilirsiniz.
- Ekran paylaşan projektörlerin üretici yazılımı sürümü aynı değilse, ekranınızı paylaşmak için projektörün yazılım sürümünü güncellemeniz gerekebilir.
- HDCP ile korunan görüntüleri dağıtamazsınız.
- Ekran Paylaşımı sırasında projektörün **Ağ** ayarlarını değiştiremezsiniz.

## İlgili Bağlantılar

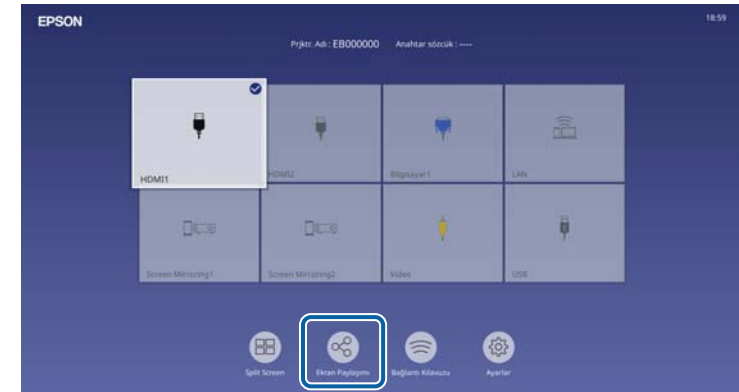
- "Ekranı Paylaşma" [s.152](#)
- "Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma" [s.154](#)

## Ekranı Paylaşma

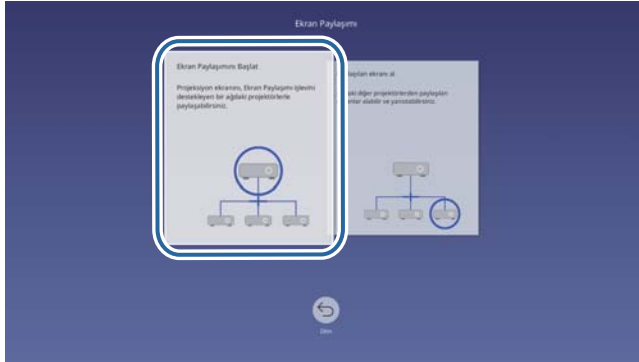
Ekranı paylaşmadan önce, projektörünüzdeki ayarları seçmeniz gerekir.

- Projektörü ağa bağlayın.
- **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
  - Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** [Home] düğmesine basın.
- 3** Ekran Paylaşımı'nı seçin.



## 4 Ekran Paylaşımını Başlat'ı seçin.



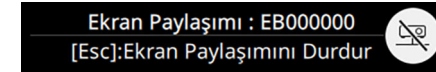
## 5 Ekranınızı paylaşmak istediğiniz projektörü belirtin.



- 1 Sayısal tuş takımını kullanarak IP adresini girin.
- 2 Gerekirse, sayısal tuş takımını kullanarak projektör anahtar sözcüğünü girin. Projektör anahtar sözcüğü, alıcı projektörün yansıtılan görüntüsünde görüntülenir.
- 3 Bağlantı geçmişi görüntüler. Daha önce bağlandığınız bir projektöre bağlanmak için, görüntülenen listeden IP adresini seçin.

## 6 Bağlan'ı seçin.

Bağlantı kurulduğunda, ekranın sağ üstünde, paylaşılan durumunu gösteren çubuk görüntülenir. Paylaşılan durum çubuğu konumunu sürükleyip bırakabilirsiniz.



## 7 Daha fazla projektöre bağlanmak için 3 ve 6. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.


## 8 Paylaşmak istediğiniz görüntüleri yansıtmak için giriş kaynağını seçin.

Görüntü gönderilen projektörlere dağıtılır.

### ► İlgili Bağlantılar

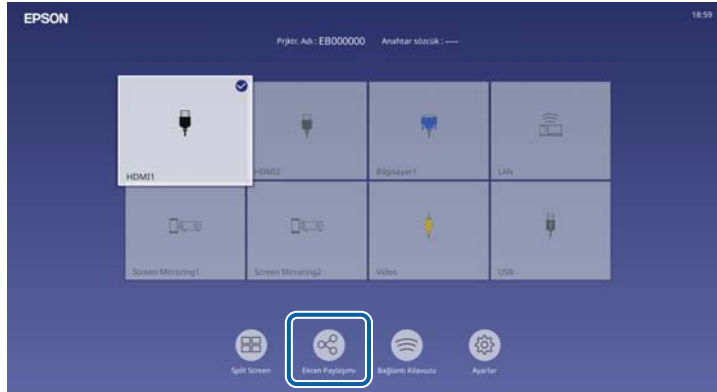
- "Ekran Paylaşımı Bitiriliyor" s.153

## Ekran Paylaşımı Bitiriliyor

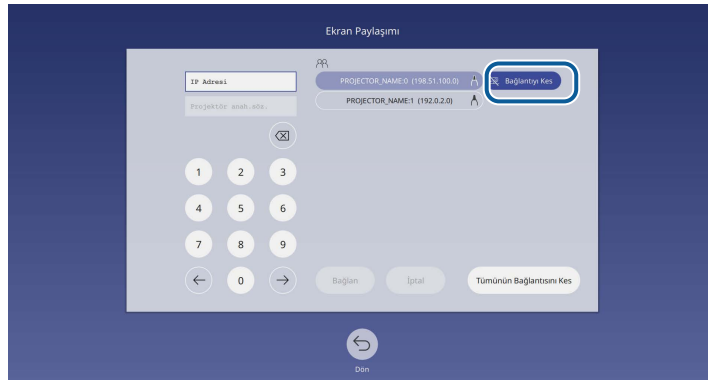
Paylaşımı bitirmek için, paylaşılan durum çubuğunda  simgesini seçin. Bu seçenek tüm projektörlerin bağlantısını tek seferde keser. Belirli bir projektörün bağlantısını kesmek istiyorsanız, aşağıdaki adımları izleyin.

**1** [Home] düğmesine basın.

**2** Ekran Paylaşımı'nı seçin.



**3** Bağlantısını kesmek istediğiniz projektörü seçip **Bağlantıyı Kes** düğmesini seçin.



Seçilen projektörün bağlantısı kesilir ve bu projektörle ekran paylaşımı sona erer.

**4** Daha fazla projektörün bağlantısını kesmek için 3. adımı gerektiği kadar tekrarlayın.



**Tümünün Bağlantısını Kes**'i seçtiğinizde, düğme **Confirm** olarak değişir. Tüm projektörlerin bağlantısını kesmek için düğmeyi tekrar seçin.

## Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma

Ekranı almadan önce, projektörünüzdeki ayarları seçmeniz gerekir.

- Projektörleri, ekranını paylaşan projektörle aynı ağa bağlayın.
- Epson iProjection yazılımını kullanarak, hiçbir cihazın projektöre bağlanmadığından emin olun.
- **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
  - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı

Diğer projektör ekranı paylaşmaya başladığında, paylaşılan ekran görüntüsü otomatik olarak görüntülenir.

Değilseniz, uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Yansıtma sırasında paylaşılan görüntüyü kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.



Projektörünüzün IP adresi yoksa, [Home] düğmesine basın ve **Ekran Paylaşımı**'nı seçin. Kılavuz ekranda görüntülenen IP adresini kontrol edebilirsiniz.

# Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümleri kontrol edin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Epson Projector Management" [s.156](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.157](#)
- "Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma" [s.166](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.167](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.168](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.169](#)
- "PJLink Desteği" [s.170](#)
- "Art-Net" [s.171](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.172](#)
- "Web API" [s.174](#)
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" [s.175](#)

Epson Projector Management yazılımını (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Epson Projector Management uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn)

Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, çalma listelerini de düzenleyebilirsiniz.

## Dikkat

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, aşağıdaki durumlarda USB anlık sürücüyü projektörden çıkarmayın veya projektörün güç kablosunun bağlantısını kesmeyin. USB anlık sürücüye kaydedilen veriler hasar görebilir.

- **Çalma Listeleri** ekranı görüntülenirken
- **USB Bellek Aygıtı** ekranı görüntülenirken



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz olarak bağlanıyorsanız, kablosuz bir ağ erişim noktası üzerinden cihazlara bağlanın.
- Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken), ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için Web tarayıcı kullanabilirsiniz.
- Projektörü, Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması aracılığıyla bir web tarayıcı kullanarak da kontrol edebilirsiniz.

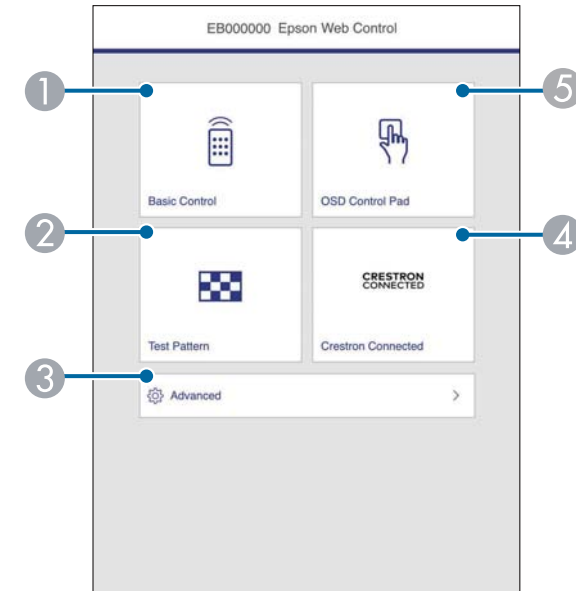
**1** Projektörün açık olduğundan emin olun.

**2** Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.

**3** Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.

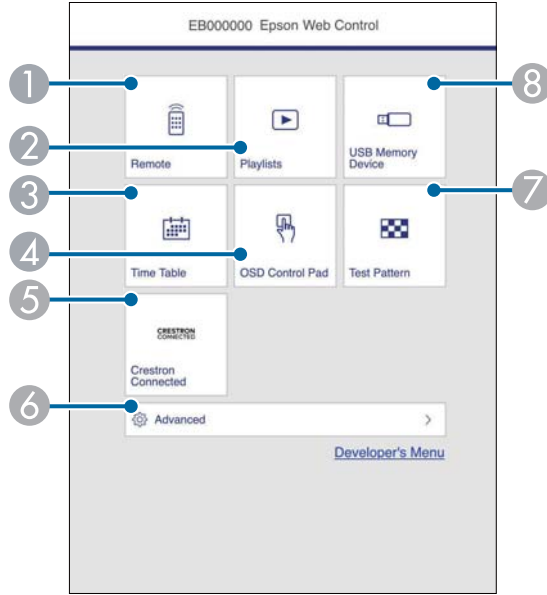
**4** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek **Epson Web Control** ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ ve ] arasına alın. **Epson Web Control** ekranını görürsünüz.

- Normal modda



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Test deseni görüntüler.
- 3 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
- 4 Crestron Connected ve Crestron Xio Cloud işlem pencerelerini açar.
- 5 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.

- İçerik Kayıttan Yürütme modunda



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Çalmak istediğiniz çalma listesini seçer ve çalma listeleri oluşturmanıza veya düzenlemenize olanak tanır.
- 3 **Zaman Tablosu** ekranını görüntüler.
- 4 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 5 Crestron Connected ve Crestron Xio Cloud işlem pencerelerini açar.
- 6 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
- 7 Test deseni görüntüler.
- 8 USB anlık sürücüdeki bir çalma listesi için verileri kaydeder veya siler.

- 5 Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



Epson Web Control ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Önce aşağıdaki parolaları ayarlayın.

- **Temel Kontrol** seçeneğine erişmek için, kullanıcı adı olarak **EPSONREMOTE** ve **Remote Şifresi** kullanarak oturum açmanız gerekir. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

Projektörün **Ağ** menüsünde **Temel Kontrol**'ü **Açık** olarak belirleyin ve sonra parolayı ayarlayın.

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Projektör Kontrolü > Temel Kontrol**

- Diğer seçeneklere erişmek ve ayarları kaydetmek için, kullanıcı adı olarak **EPSONWEB** ve **Web Kontrol Parolası** kullanarak oturum açmanız gerekir. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden belirleyebilirsiniz.

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası**

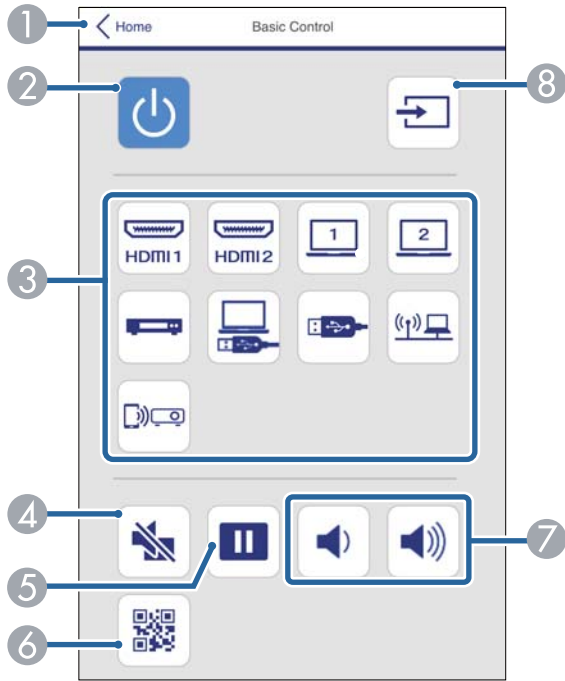
## ► İlgili Bağlantılar

- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.159](#)

## Web Kontrol Seçenekleri

### Temel Kontrol

**Temel Kontrol** ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi ve projektörü kontrol etmenizi sağlar.

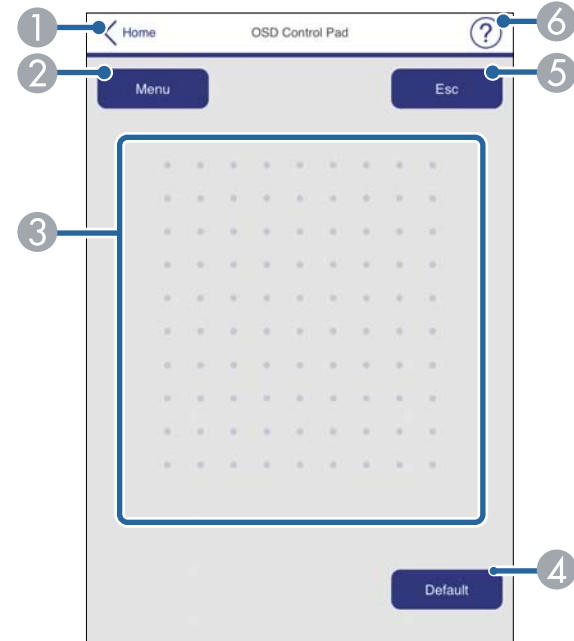


- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer. (Kullanılabilir kaynaklar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
- 6 QR Kodunu görüntüler.
- 7 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.

- 8 Kaynakları arar.

### Menü Kontrol Yüzeyi

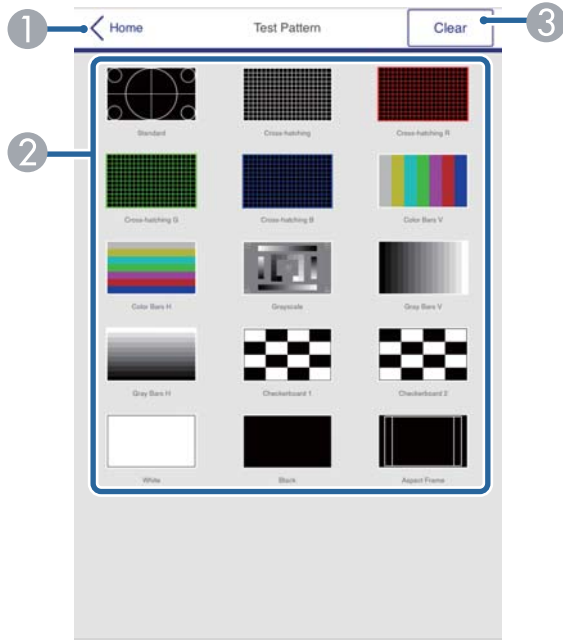
**Menü Kontrol Yüzeyi** ekranındaki seçenekler projektörün ayar menülerini görüntüler ve parmağınızı veya farenizi altlık üzerinde hareket ettirerek onları seçmenizi sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
- 5 Önceki menüye döner.
- 6 Yardım konularını görüntüler.

## Test Deseni

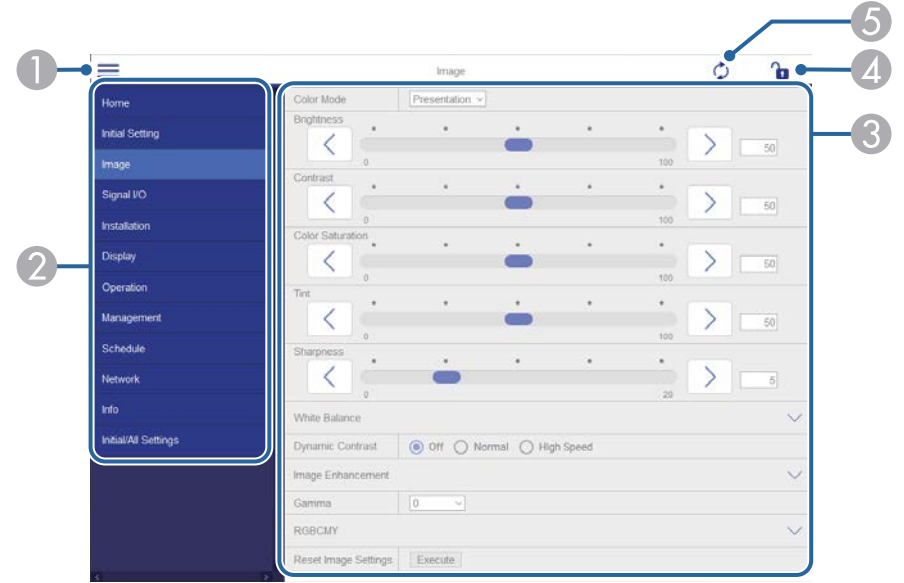
**Test Deseni** ekranı mevcut test desenlerini görüntüler ve bunu yansıtmayı seçmenize izin verir.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin. (Kullanılabilir test desenleri projektör modelinize göre değişir.)
- 3 Test deseni görüntülemeyi kapatır.

## Gelişmiş

**Gelişmiş** ekranı projektörün ayarlarını seçmenizi sağlar.



- 1 Menüleri açar.
- 2 Seçtiğiniz menü adını görüntüler.
- 3 Projektör ayarlarını belirtir. (Kullanılabilir ayarlar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Projektör ayarlarını kilitler/kilidini açar.
- 5 Projektör ayarlarını günceller.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- HDMI Bağlantısı
- Sabit Kurulum
- Görüntü Kaydırma
- İçerik Kayıttan Yürütme
- Kullanıcı Logosu
- Kull. deseni
- Kablosuz LAN Tanısı
- Dil
- Art-Net Kanal Bilgisi
- Erişim Noktası Ara
- Eşlemeyi Başlat
- Event ID
- Yayın seviyesi
- Ağ Ayarlarını Sıfırla
- Donanım Yazılımı Güncelleme

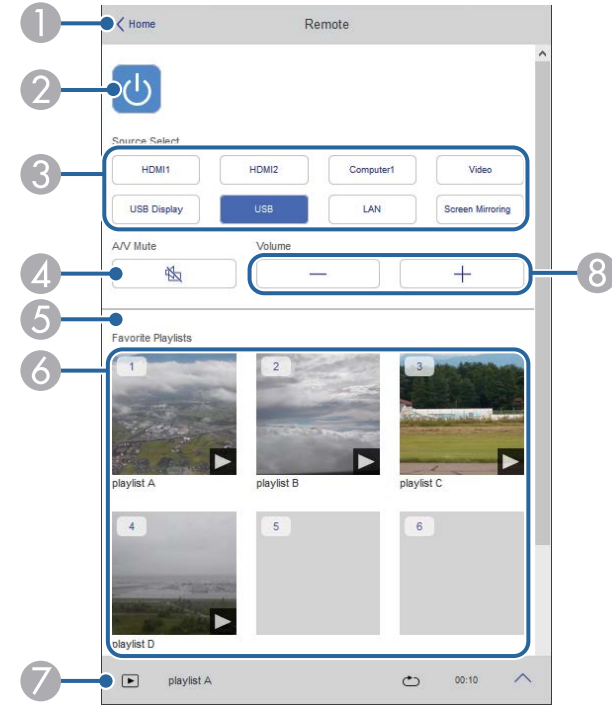


Aşağıdaki ayarları yalnızca Epson Web Control ile seçebilirsiniz.

- Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
- IPv6 Ayarları (manüel)
- HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

## Uzak (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

Uzak ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi, projektörü kontrol etmenizi ve çalma listelerini yansıtmaya başlamanızı sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer. (Kullanılabilir kaynaklar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.

- 5 **Bindirme Efekt** seçeneği yalnızca geçerli kaynak USB dışında bir kaynak olduğunda görüntülenir.

Bir çalma listesine renk ve şekil efektleri eklemek için **Bindirme Efekt**'ni açar veya kapatır.

Açılırken **Efektler** ekranı görüntülenir. Bir çalma listesine önceden tanımlanmış renk ve şekil efekti filtreleri ekleyebilirsiniz. Ayrıca özelleştirilmiş bir efekt de oluşturabilirsiniz.

- 6 Favori çalma listelerinizi görüntüler. Yansıtmayı başlatmak için bir çalma listesi seçin.
- 7 Yansıtılan çalma listesi bilgilerini görüntüler. Semboller, çalma listesi ayarlarını gösterir.

🔦 : Bindirme efektleri uygulandı

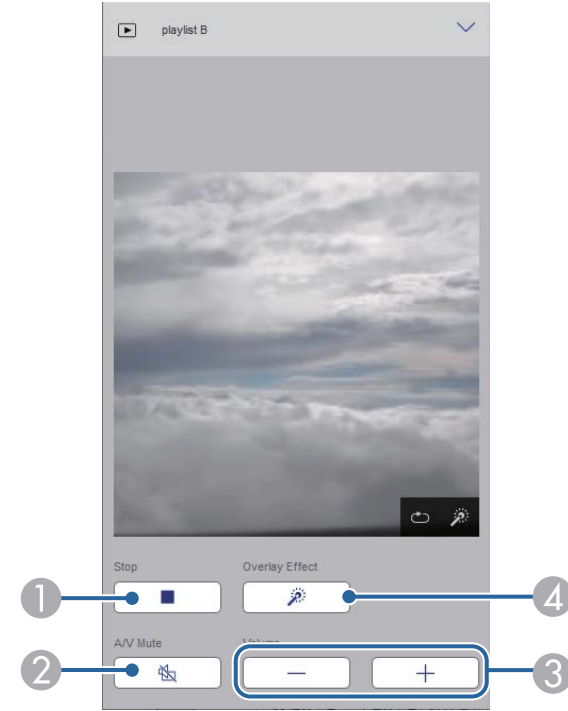
↺ : Tekrar oynatma uygulandı

00:10 : Çalma listesinin uzunluğu

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için sağ altta bulunan oku seçin.

- 8 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.

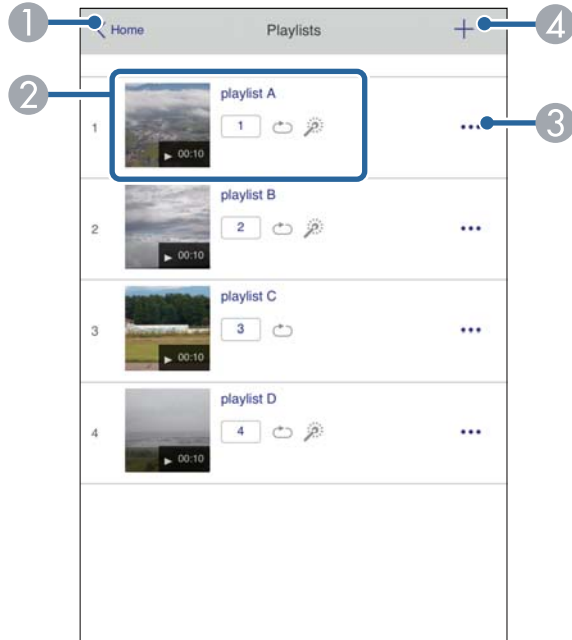
## Çalma listesi yansıtılırken ekran görüntüleniyor (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)



- 1 Yansıtmayı durdurur.
- 2 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır. Ancak ses ve video çalışmaya devam eder, bu nedenle bu işlevi etkinleştirdiğiniz noktada yansıtmayı sürdüremezsiniz.
- 3 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- 4 **Efektler** ekranını açar. Önyayarlı efektleri veya bağımsız parlaklık, renk ve şekil efekti filtreleri seçebilirsiniz.

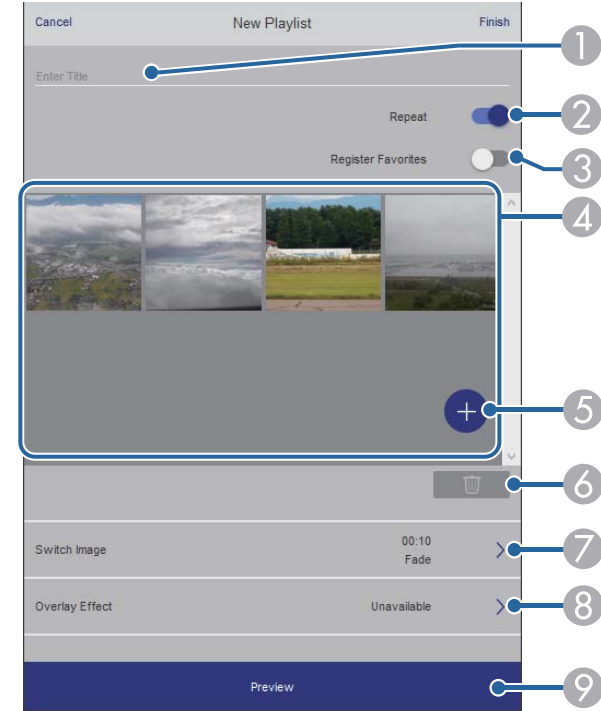
## Çalma listesi (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

Çalma Listesi ekranındaki seçenekler, listeden çalmak istediğiniz çalma listesini seçmenize ve çalma listeleri oluşturmanıza veya düzenlemenize olanak tanır.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Çalma listesini yansıtmaya başlar.  
Simgeler, çalma listesi ayarlarını gösterir.  
1 : Favori oynatma listelerinize atanan numara  
↺ : Tekrar oynatma uygulandı  
⚙️ : Bindirme efektleri uygulandı
- 3 Sık kullanılanlarınızı düzenlemenize, kopyalamanıza, kaydetmenize veya çalma listesini silmenize izin veren menüyü açar.  
**Düzenle** veya **Yinele**'yi seçtiğinizde, **Çalma Listesi Düzenle** ekranı görüntülenir.
- 4 Yeni bir çalma listesi oluşturabileceğiniz **Yeni Çalma Listesi** ekranını açar.

## Yeni Çalma Listesi/Çalma Listesi Düzenle ekranı (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)



- 1 Çalma listesi adını düzenler.
- 2 Tekrarlı kayıttan yürütmenin etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini seçer.
- 3 Çalma listesini sık kullanılanlar olarak kaydeder.  
Sık kullanılanları kaydederken, **Uzak** ekranı veya uzaktan kumandayı kullanarak favori çalma listesini hızlı bir şekilde çalmaya başlayabilirsiniz.
- 4 Çalma listesine eklediğiniz görüntüleri veya filmleri görüntüler. Çalma listesi, görüntüleri veya filmleri sırayla oynatır.
- 5 Çalma listesine resim veya film ekler.
- 6 Listedeki görüntüleri veya filmleri siler.

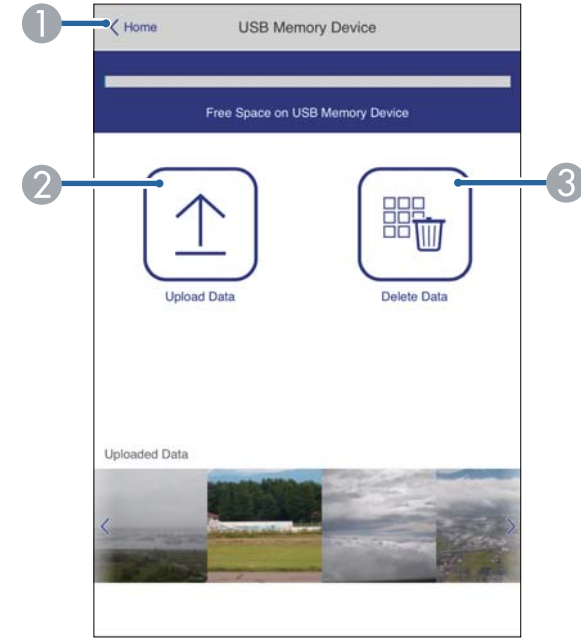
- 7 **Görüntü Değiştir** ekranını açar.  
Bir sonraki görüntü dosyasına geçmek için zaman aralığını belirleyebilirsiniz. Ayrıca bir geçiş efekti de seçebilirsiniz.
- 8 **Efektler** ekranını açar.  
Bir çalma listesine önceden tanımlanmış renk ve şekil efekti filtreleri ekleyebilirsiniz. Ayrıca özelleştirilmiş bir efekt de oluşturabilirsiniz.
- 9 Çalma listesini önizler.

## USB Bellek Aygıtı (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

**USB Bellek Aygıtı** ekranındaki seçenekler, USB anlık sürücüye bir çalma listesi için veri yüklemenize veya USB anlık sürücüdeki verileri silmenize olanak tanır.



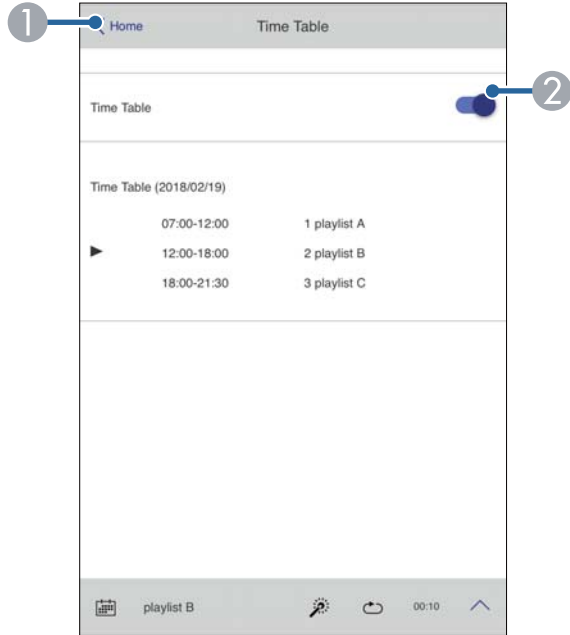
.avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp veya .gif dosyaları yükleyebilirsiniz. Çalma listesine .mp4 ve .mov dosyaları eklemek istiyorsanız, Epson Projector Content Manager yazılımını veya Epson Creative Projection uygulamasını kullanın.



- 1 **Epson Web Control** ekranına döner.
- 2 Çalma listelerine eklemek istediğiniz görüntüleri veya filmleri bir USB anlık sürücüye kopyalar.
- 3 USB anlık sürücüdeki görüntüleri veya filmleri siler.

## Zaman Tablosu (yalnızca İçerik Kayıttan Yürütme modunda)

**Zaman Tablosu** ekranındaki seçenekler, belirtilen zaman tablosu özelliklerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Zaman tablosunu açar veya kapatır.



Epson Projector Content Manager yazılımında zaman tablosu özelliğini kullanarak her bir çalma listesinin başlama ve bitiş zamanlarını belirleyebilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

Sunum dosyalarınıza yönelik güvenlik sağlamak için projektörde dijital sertifikaların kaydını yapabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını projektörün **Ağ** menüsünde de gerçekleştirebilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenemeyebilir.

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > İstemci Sertifikası**

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > CA Sertifikası**

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Projektör Kontrolü > Güvenli HTTP > Web Sunucu Sertifikası**

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan emin olun.
- 2** Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 3** Ağa bağlı bir bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin.
- 5** **Gelişmiş** öğesini seçin.



- Gelişmiş ekran görüntülenmeden önce oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.  
☛ **Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası**

- 6** Menüleri açmak için ☰ öğesini, **Ağ** ve **Sertifika** seçeneğini seçin.

- 7** Kaydını yapmak istediğiniz sertifika dosyasını seçin.
- 8** **Şifre** kutusuna şifreyi girip **Gönder** düğmesine tıklayın.
- 9** Sertifikanın kaydını bitirdiğinizde, değişikliklerinizi sonlandırmak ve kaydı tamamlamak için **Uygula** düğmesine tıklayın.

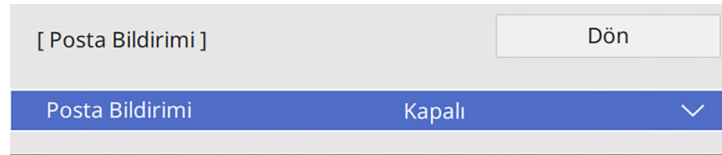
Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirlerseniz, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken) e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

**1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**2** **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

**3** **Posta Bildirimi** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



**4** **Posta Bildirimi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

**5** **SMTP Sunucusu** seçeneği için IP adresini girin.



**SMTP Sunucusu** için "127.x.x.x" (burada x, 0 ila 255 arasında bir sayıdır) kullanmayın.

**6** SMTP sunucusunun **Kimlik Doğrulaması** türünü seçin.

**7** SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 0 ila 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.

**8** SMTP sunucusu için bir **Kullanıcı Adı** girin.

**9** SMTP kimlik doğrulaması için bir **Şifre** girin.

**10** **Gönderen** kısmında gönderen olarak gösterilecek e-posta adresini girin.

**11** Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 64 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir.

**12** Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.167](#)

## Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Projektör Kontrolü ]	Dön
Komut İletişimi	Korumalı
WEB API Ayarları	
PJLink	Kapalı
SNMP	Kapalı
AMX Device Discovery	Kapalı
Crestron Connected	Kapalı
Crestron XiO Cloud	Kapalı
Control4 SDDP	Kapalı
Art-Net	Açık
Güvenli HTTP	Açık
Web Sunucu Sertifikası	

- 4 **SNMP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 5 **SNMP Topluluk Adı** ayarlanmamışsa, **Topluluk Adı** ayarlamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Bir **SNMP Topluluk Adı** girin. En fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz.

- 6 Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, **Tuzak IP Adresi 1** ve **Tuzak IP Adresi 2** şeklinde SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Bu adresleri kullanmayın: 224.0.0.0 ile 255.255.255.255. Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

- 7 Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.169](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.169](#)

## ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

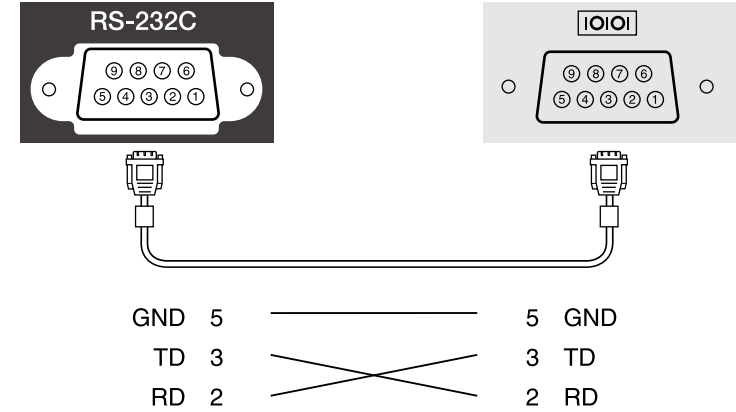
Mevcut komutları projektörün *Specifications* kısmından kontrol edebilirsiniz.

## Kablo Yerleşimleri

### Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

### Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliđi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

**PJLink**'i kullanabilmeniz için önce PJLink'i etkinleştirmeniz ve **PJBağlantı Parolası**'nı ayarlamanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyumluluk doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynađı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynađı numarası
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Sahne Işıđı	44
LAN	52
USB Display	53
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı  
**EPSON**
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
  - EPSON L210SF
  - EPSON L210SW

Art-Net, TCP/IP protokolüne göre bir Ethernet iletiřim protokolüdür. Projektörü bir DMX denetleyici veya bir uygulama sistemi kullanarak kontrol edebilirsiniz.

Ayrıntılı bilgi için projektörün *Specifications* bilgilerine bakın.

Crestron Connected ađ izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron Connected, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.



- Crestron Connected kullanırken, Epson Projector Management yazılımında Message Broadcasting özelliđini kullanamazsınız.

Crestron Connected konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<https://www.crestron.com/>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron Fusion yazılımını kullanabilirsiniz. Yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşağıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Projektörünüzü ve diđer çeşitli cihazları bir ađ üzerinden izlemek veya kontrol etmek için Crestron XiO Bulut'u kullanabilirsiniz. Birden fazla aygıtı tek bir konumdan yönetebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşağıdaki web sitesine bakın.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Bu kılavuzda, web tarayıcısı kullanarak bilgisayarınızda işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceđi anlatılmıřtır.

## ► İlgili Bađlantılar

- "Crestron Connected Desteđini Ayarlama" s.172

## Crestron Connected Desteđini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron Connected sistemi kullanarak izlemek ve kontrol etmek üzere ayarlamak için bilgisayarınızın ve projektörünüzün ađa bađlı olduđundan emin olun.

Kablosuz olarak bađlanıyorsanız, kablosuz bir ađ erişim noktası üzerinden cihazlara bađlanın.

- 1 [Menu] düđmesine basın, **Ađ** menüsünü seçin ve [Enter] düđmesine basın.
- 2 **Ađ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Projektör Kontrolü ]		Dön
Komut İletişimi	Korumalı	
WEB API Ayarları		
PJLink	Kapalı	∨
SNMP	Kapalı	∨
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Crestron XiO Cloud	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Art-Net	Açık	
Güvenli HTTP	Açık	∧
Web Sunucu Sertifikası		

- 4 Projektörün algılanmasını sağlamak için **Crestron Connected** ayarını **Açık** olarak belirleyin.



- Parola ayarlanmamıřsa, **Crestron Connected**'i **Açık** olarak ayarlayabilmeniz için parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir.
- Crestron Xio Cloud hizmetini etkinleřtirmek için **Crestron XiO Bulut**'ü **Açık** olarak ayarlayın.

- 5** Ayarları seçmeniz bitince **Ađ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 6** Ayarı etkinleřtirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.
- 7** Ađa bađlı bir bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 8** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin.
- 9** **Crestron Connected** ayarlarını seçin. Ayrıntılı bilgi edinmek için Crestron Web sitesine bakın.

Projektörü İçerk Kayttan Yürtme modunda çalıştırmak için Web API'yi kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için *Web API Specifications for Projectors*'ne bakın.



- Web API iletişimlerini, API Kimlik Doğrulaması (Özet Kimlik Doğrulama) kullanarak doğrulayabilirsiniz.
- API kimlik doğrulaması için kullanıcı adı: **EPSONWEB**; **Web Kontrol Parolası** için belirlenen şifreyi kullanın.  
 ➔ Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Web API'yi Etkinleştirme" [s.174](#)

## Web API'yi Etkinleştirme

Projektörün menüsünü kullanarak Web API'sini etkinleştirebilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 Ağ ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.

### 3 Projektör Kontrolü'nü seçin ve [Enter]'a basın.

[ Projektör Kontrolü ]		Dön
Komut İletişimi	Korumalı	
WEB API Ayarları		
PJLink	Kapalı	▼
SNMP	Kapalı	▼
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Crestron XiO Cloud	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Art-Net	Açık	
Güvenli HTTP	Açık	▲
Web Sunucu Sertifikası		

### 4 WEB API Ayarları'nı seçin.

### 5 Web API'yi Açık olarak ayarlayın.

Projektörü açma ya da kapatma veya giriş kaynağını değiştirme gibi, projektörünüzde otomatik olarak gerçekleştirilecek en fazla 30 olay programlayabilirsiniz. Projektör, seçilen olayları ayarladığınız programda belirtilen tarih ve saatte gerçekleştirir.

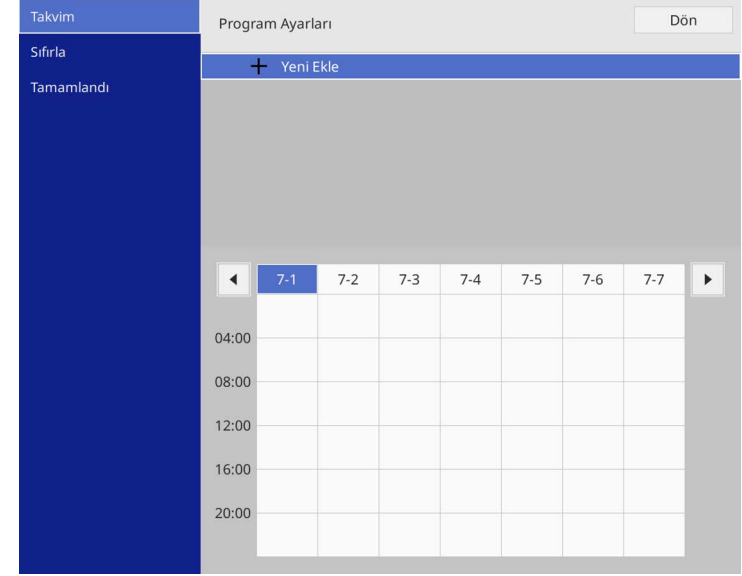
## ⚠ Uyarı

Merceğin önüne yanıcı nesnelere koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesnelere yangına neden olabilir.



- Eğer **Takvim** için **Menü Yansıtma**'nı **Açık** olarak ayarladıysanız, öncelikle bunu kapatın.
- Projektör aralıksız olarak 20 saatten uzun süre kullanılmazsa veya düzenli olarak güç çıkışı kesilerek kapatılırsa **Işık Kalibrasyonu** başlamaz. **Işık Kalibrasyonu** etkinliklerini, yalnızca 100 saatlik kullanımdan sonra gerçekleşmek üzere ayarlayın (EB-L210SF).

## 5 Yeni Ekle'yi seçin ve [Enter]'a basın.



- 1 Tarihi ve saati, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Tarih & Saat** menüsünde ayarlayın.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Program Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Takvim** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**6** Gerçekleştirilmesini istediğiniz olayın ayrıntılarını seçin.

Takvim

Sıfırla

Tamamlandı

Olay Ayarı

Güç: Değiştirilmedi

Kaynak: Değiştirilmedi

Işık Modu: Değiştirilmedi

A/V Sessiz: Değiştirilmedi

Ses Düzeyi: Değiştirilmedi

Işık Kalibrasyonu: Değiştirilmedi

Yenileme Modu: Değiştirilmedi

Tarih / Saat Ayarı

Tür:  Tarih  Haftanın Günü

Tarih: 2019-07-01

Haftanın Günü: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Saat: 00:00

Kaydet İptal

**7** Olayın gerçekleştirilmesini istediğiniz tarihi ve saati seçin.

Takvim

Sıfırla

Tamamlandı

Olay Ayarı

Güç: Değiştirilmedi

Kaynak: Değiştirilmedi

Işık Modu: Değiştirilmedi

A/V Sessiz: Değiştirilmedi

Ses Düzeyi: Değiştirilmedi

Işık Kalibrasyonu: Değiştirilmedi

Yenileme Modu: Değiştirilmedi

Tarih / Saat Ayarı

Tür:  Tarih  Haftanın Günü

Tarih: 2019-07-01

Haftanın Günü: [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Saat: 00:00

Kaydet İptal

**8** Kaydet'i seçin ve [Enter]'a basın.

Programlanan olaylar, olay durumunu gösteren simgelerle birlikte ekranda gösterilir.

Takvim

Sıfırla

Tamamlandı

Program Ayarları

Dön

+ Yeni Ekle

Güç Açık

7-1 7-2 7-3 7-4 7-5 7-6 7-7

04:00

08:00

12:00

16:00

20:00

Kaydet

- : geçerli program
- : düzenli program
- : geçersiz program
- : bir defalık program
- : düzenli program
- : bekleme programı (bekleme sırasında iletişimi açar veya kapatır)
- : geçersiz program

**9** Programlanmış bir olayı düzenlemek için, programı seçip [Enter] düğmesine basın.

**10** Görüntülenen menüden bir seçenek seçin.

- **Açık** veya **Kapalı** ayarı, seçilen olayı etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
- **Düzenle**, olayın ayrıntılarını veya tarihi/saati değiştirmenizi sağlar.
- **Sil**, programlanmış olayı listeden kaldırmanızı sağlar.
- **Yeni Ekle**, halihazırda planlanmış bir etkinliği olan aynı gün için yeni bir etkinlik eklemenizi sağlar.

**11** **Program Ayarları**'nı kapatmak için **Tamamlandı**'yi seçin.

Tüm planlanmış etkinlikleri silmek için **Sıfırla**'yı seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.123](#)
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.43](#)

# Menü Ayarlarını Ayarlama

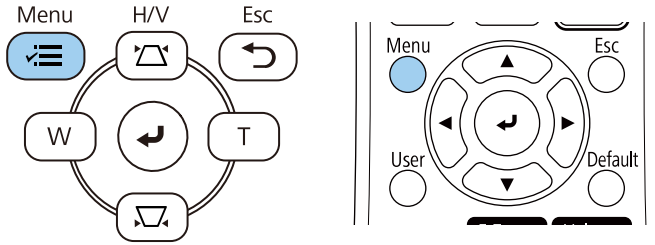
Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.179](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.180](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.187](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.189](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü" [s.199](#)
- "Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü" [s.209](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.211](#)
- "Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü" [s.212](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.214](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



Menü ekranını görürsünüz.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü
Görüntü	Renk Modu Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık 50
Kurulum	Kontrast 50
Ekran	Renk Doygunluğu 50
İşletim	Renk Tonu 50
Yönetim	Netlik 5
Ağ	Beyaz Ayarı
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrılmalı Gama 0
	Gama 0
	RGBCMY
	Varsayılanlara Sıfırla
	Kaynak HDMI1
	En Boy Oranı Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla
	Ölçek
	Görüntü Avarlarını Sıfırla

- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine getirmek için, **İlk/Tüm Ayarlar**'ı seçin.
- 6 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 7 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



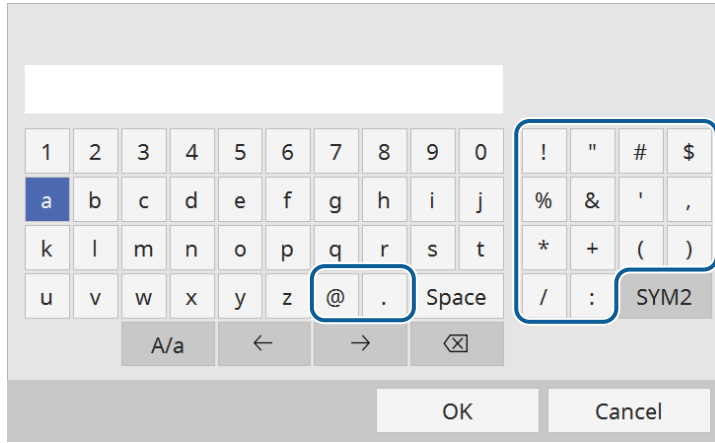
✓ ok, menünün alt öğeler içerdiğini gösterir. Bir menü ayarını açtığınızda veya bunun için belirli bir değer seçtiğinizde, menü sistemi alt öğeleri görüntüler.



Projektörünüzde etkileşimli kalem veya parmakla dokunma işlevleri mevcutsa, etkileşimli kalem veya parmakla dokunma işlevini kullanarak menüleri ve ayarları seçebilirsiniz. Menülerden çıktığınızda ✗ öğesini seçin.

Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



A/a tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki OK tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için Cancel'i seçin.



Bilgisayarınızdan web tarayıcısını kullanarak ağ üzerinden projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Görüntülenen klavyeyi kullanarak bazı sembolleri giremezsiniz. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" s.180

## Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

**Görüntü** menüsündeki ayarlar, görüntünüzün kalitesini ayarlamanıza izin verir. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan renk moduna ve giriş kaynağına bağlıdır.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	5
Ağ	Beyaz Ayarı	
Çoklu Yansıtma	Dinamik Kontrast	Kapalı
ECO	Görüntü Pekiştirme	
İlk/Tüm Ayarlar	Sahne Uyrılmalı Gama	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Ölçek	
	Görüntü Avarlarını Sıfırla	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı	Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir. Ayar yalnızca <b>Renk Filtresi Sıcak Beyaz</b> veya <b>Soğuk Beyaz</b> olarak ayarlanmadığında görüntülenir. <b>İşletim &gt; İçerik Kayttan Yürtme &gt; Bindirme Efektü &gt; Renk Filtresi</b>
	G-M Düzeltme	Renk tonunda hassas ayarlar yapar. Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	Özel	Kayma ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlar.
Dinamik Kontrast	Yüksek Hız Normal Kapalı	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar.
Görüntü Pekiştirme	Görüntü Önayar Modları	Önceden ayarlanmış değerleri kullanarak <b>Görüntü Pekiştirme</b> seçeneklerini toplu olarak ayarlar.
	Parazit Azaltma	Görüntülerdeki titremeyi azaltır.
	MPEG Parazit Azaltma	MPEG videoda görünen paraziti veya yapaylıkları azaltır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Titreşimsiz gör.	Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kapalı:</b> hızlı hareket eden video görüntüleri içindir.</li> <li>• <b>Video:</b> pek çok video görüntüsü içindir.</li> <li>• <b>Film/Otomatik:</b> filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.</li> </ul> Ayar yalnızca geçerli sinyal geçişli sinyal olduğunda (480i/576i/1080i) görüntülenir.
	Super-resolution	Düşük çözünürlüklü görüntüleri yansıtırken bulanıklığı azaltır.
	Detay Pekiştirme	Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.
	Sıfırla	<b>Görüntü Pekiştirme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Sahne Uyrlmalı Gama	Değişik seviyeler mevcuttur	Renkleri sahneye göre ayarlar ve daha canlı bir görüntü elde eder. Kontrastı artırmak için büyük bir sayı seçin.
Gama	-2 ila 2 Özel	Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
RGBCMY	Değişik seviyeler mevcuttur	Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli renk modu için tüm ayarları sıfırlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.
Çözünürlük	Otomatik Normal Geniş	<b>Otomatik</b> seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar. (Önce <b>Ölçek</b> ayarını kapatın ya da <b>Ölçek Modu</b> ayarını <b>Tam Ekran</b> olarak ayarlayın..) Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar, Video, HDMI veya USB olduğunda görüntülenir.
Analog Sinyal Ayarı	Otomatik Ayarlar	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak en uygun duruma getirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
	İzleme	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Senkronizasyon	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
	Konum	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar veya Video olduğunda görüntülenir.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.
Ölçek (EB-L210SF)	Çeşitli ölçek seçenekleri	Tek bir görüntüyü yansıtmak için birden fazla projektör kullanılırken her bir projektör tarafından görüntülenen görüntünün ölçeğini ayarlar.
Görüntü Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Görüntü</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- **Parlaklık** ayarı ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değiştirmek için projektörün **İşletim** menüsünde **Işık Parlaklık Kontrolü** ögesini seçin.
- **İzleme**, **Senkronizasyon** ve **Konum** ayarlarının varsayılan değerlerini, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak yükleyebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar


- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.73](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.70](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.68](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.120](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal G/Ç** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.

Sık Kullanılan Öğeler	Sinyal G/Ç	
Görüntü	Ses Düzeyi	
Sinyal G/Ç	Kaynak	HDMI1
Kurulum	Sinyal Formatı	
Ekran	Mik. Giriş Sesi	50
İşletim	Üzerine Tara	Kapalı
Yönetim	Varsayılanlara Sıfırla	
Ağ	EDID	
Çoklu Yansıtma	HDMI IN EQ Seviyesi	
ECO	A/V Çıkışı	Yansıtırken
İlk/Tüm Ayarlar	Ses Çıkışı	Otomatik
	HDMI Ses Çıkışı	
	Monitör Çıkış Portu	Monitör Çıkışı
	HDMI Bağlantısı	
	Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	
	Kurulum	
	Sabit Kurulum	Kapalı
	Test Deseni	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Düzeyi	Her kaynak için farklı seviyeler mevcut	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. Harici hoparlörlerin ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz. Ayar yalnızca ses AV sistemine verilmediğinde görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.
Sinyal Formatı	Video Sinyali	Giriş türlerinden gelen sinyal tipini ayarlar. <b>Otomatik</b> olarak ayarlandığında parazitlenme görünüyorsa veya hiçbir görüntü gösterilmiyorsa, bağlı ekipmana uygun sinyali seçin. Ayar yalnızca geçerli kaynak Video olduğunda görüntülenir.
	Video Aralığı	Video aralığını giriş kaynağı ayarına uyacak şekilde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak HDMI olduğunda görüntülenir.
Mik. Giriş Sesi	Değişik seviyeler mevcuttur	Bir mikrofondan giriş düzeyini ayarlar. <b>Mik. Giriş Sesi</b> yükseltildiğinde, diğer bağlı aygıtın ses düzeyi düşürülür; düşürüldüğünde, diğer bağlı aygıtın ses düzeyi yükseltilir. Ayar yalnızca ses AV sistemine verilmediğinde görüntülenir.
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı %4 %8	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir. Ayar yalnızca giriş sinyali bileşen sinyali olduğunda görüntülenir.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
EDID	HDMI1 HDMI2	Projektörünüzün ekran özelliklerini açıklar. Bu ayarı, görüntünün çözünürlüğüne göre gerektiği gibi değiştirin.  Giriş kaynağını değiştirmeden her bir giriş kaynağı için EDID ayarlarını seçebilirsiniz.
HDMI IN EQ Seviyesi	HDMI1 HDMI2	HDMI giriş sinyali düzeyini, HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtlara göre ayarlar. Görüntüde çok fazla parazit varsa veya hiçbir görüntü yansıtılmıyor gibi bir sorun oluşursa ayarı değiştirin.  Giriş kaynağını değiştirmeden her bir giriş kaynağı için ayarları seçebilirsiniz.
A/V Çıkışı	Yansıtırken Her Zaman Açık	Projektör görüntü yansıtılmıyorken harici aygıtlara ses ve görüntü vermek için <b>Her zaman</b> olarak ayarlayın.  Ayar yalnızca aşağıdaki durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik Açma, HDMI1</b> olarak ayarlanmıştır ve <b>Güç Açma Tetikleme, Takma Algılama</b> olarak ayarlanmıştır.</li> <li>• Projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>Hızlı Başlatma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• Projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>Otomatik Açma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlı.   <b>Ağ &gt; Verici Ayarları &gt; Otomatik Açma</b></li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Çıkışı	Otomatik Audio1 Audio2 Audio (Sol/Sağ)	HDMI, LAN ve Screen Mirroring dışındaki herhangi bir kaynaktan yansıtırken ses giriş bağlantı noktasını ayarlar.
HDMI Ses Çıkışı	HDMI1 Ses Çıkışı HDMI2 Ses Çıkışı	HDMI bağlantı noktalarından yansıtırken, ses girişi bağlantı noktasını ayarlar.
Monitör Çıkış Portu	Monitör Çıkışı Bilgisayar2	Computer2/Monitor Out bağlantı noktaları için girişi ve çıkışı değiştirir. Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken <b>Monitör Çıkışı</b> seçeneğini seçin. Bir bilgisayardan görüntü sinyalleri girerken, <b>Bilgisayar2</b> seçeneğini seçin.
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.  Ayar yalnızca <b>HDMI Bağlantısı Açık</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
	HDMI Bağlantısı	HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Ses Çıkış Cihazı	Sesin, dâhili hoparlörlerden mi, bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçer.
	Güç Açık Linki	Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Çift yönlü:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.</li> <li>• <b>Aygıt -&gt; PJ:</b> Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Aygıt:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.</li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Güç Kapalı Linki	Projektörü kapattığımızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.
Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Sinyal G/Ç</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

**Kurulum** menüsündeki ayarlar, projektörünüzü kurulum ortamınıza ayarlamanıza yardımcı olur.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Yansıtma Ön
Ekran	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
İşletim	Dijital Yakınlaştırma
Yönetim	Uzak Alıcı Kapalı
Ağ	Perde Türü 16:9
Çoklu Yansıtma	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
ECO	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
İlk/Tüm Ayarlar	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi
	Sinyal Yok Ekranı Mavi
	Başlangıç Ekranı Açık
	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
	Mesaj Açık

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sabit Kurulum	Açık Kapalı	Projektörü sabit bir konuma yerleştirdiyse <b>Açık olarak</b> ayarlayın.
Test Deseni	—	Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
Yansıtma	Ön Arka Ön/Tavan Arka/Tavan	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Geometrik Düzeltme	Y/D Ekr. Yerl.	Yatay ve dikey tarafları el ile düzeltir. <b>Dikey Ekran Yer.:</b> Dikey tarafı manuel olarak düzeltmenizi sağlar. <b>Yatay Ekran Yer.:</b> Yatay tarafı manuel olarak düzeltmenizi sağlar. <b>Oto. Dik. Ekran Yer.:</b> Otomatik dikey ekran yerleşimi ayarını etkinleştirir veya devre dışı bırakır. <b>Y. Trapezoid Ayar.:</b> Projektördeki kaydırıcıyı kullanarak manuel yatay ekran yerleşimi ayarını etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Quick Corner	Ekran görüntüsü kullanarak görüntü şeklini ve hizalamasını düzeltir.
	Kavis Düzeltme	Kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltir.
	Nokta Düzeltme	Yansıtılan görüntüyü bir ızgaraya böler ve seçilen kesişim noktasını iki yana ve yukarı ve aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir.
Dijital Yakınlaştırma	Değişik seviyeler mevcuttur	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
Görüntü Kaydırma	Değişik konumlar mevcuttur	Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır. <b>Dijital Yakınlaştırma</b> seçeneği en geniş aya ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	Seçilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; <b>Kapalı</b> tüm alıcıları kapatır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör ID'si (EB-L210SW)	Kapalı 1 ila 9	Birden fazla projektör kullandığınız zaman, projektör için bir ID atar.
Perde Türü	4:3 16:9 16:10 21:9	Görüntüyü yansıtma alanına sığdırmak için ekranın en boy oranını ayarlar. <b>21:9</b> , yalnız EB-L210SF ile kullanılabilir. Ayar yalnızca projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>İçerik Kayttan Yürtme</b> <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Perde Konumu	Değişik konumlar mevcuttur	Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır. <b>Perde Türü</b> ayarını projektör çözünürlüğüyle aynı en boy oranına ayarlarsanız bu özellik kullanılamaz.
Yüksek İrtifa Modu	Açık Kapalı	1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
Kurulum Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Kurulum</b> menüsünde, aşağıdakiler dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dijital Yakınlaştırma</b></li> <li>• <b>Görüntü Kaydırma</b></li> </ul>

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.47](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.25](#)
- "Görüntü Şekli" [s.55](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.49](#)

**Ekran** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör ekran özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
<b>Ekran</b>	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
Ağ	Mesaj Açık
Çoklu Yansıtma	Menü Dönüşü Kapalı
ECO	Menü Rengi Beyaz
İlk/Tüm Ayarlar	Panel Renk Düzeltme Kapalı
	Split Screen Ayarı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Oto. Kaynak Arama Açık
	Işık Parlaklık Kontrolü
	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Desen Tipi	Desen 1 ila Desen 4 Kull. deseni	Bir ekran desen tipi ayarlar. 1 ila 4 arasındaki desenler, projektör tarafından sağlanan çizgi veya ızgara desenleridir. Özel bir ekran deseni oluşturmak için, <b>Yönetim</b> menüsünde <b>Kull. deseni</b> 'ni seçin, sonra bu menüye dönün ve <b>Kull. deseni</b> 'ni seçin.
Sinyal Yok Ekranı	Siyah Mavi Logo Gradasyon	Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar. Ayar yalnızca projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>İçerk Kayttan Yürtme Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Başlangıç Ekranı	Açık Kapalı	Projektör açılırken bir logo görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık Kapalı	Projektör açılırken hiçbir giriş sinyali olmadığında Ana ekranı otomatik olarak görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Kaynak Küçük Resimlerini Sırala	Açık Kapalı	Algılanan giriş kaynağını Ana ekranın sol üst konumunda görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektör bir giriş sinyali algıladığında, giriş kaynaklarının görüntüleme sırası değişir.
Mesaj	Açık Kapalı	Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Menü Dönüşü	Sağ 90 Derece Sol 90 Derece Kapalı	Menüyü 90° döndürür.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Desen Görünümü	—	Sunumda yardımcı olmak için, seçilen desen türünü ekranda görüntülemenizi sağlar.  <b>Dikkat</b> Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Menü Rengi	Siyah Beyaz	Ana ekran ve projektör menü sisteminin renk temasını ayarlar.
Panel Renk Düzeltme (EB-L210SF)	Açık Kapalı	Yansıtılan görüntüdeki hatalı renk hizalamasını düzeltmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Renk Seç	Düzeltilmek için rengi seçer.
	Desen Rengi	Düzeltilme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	Panel hizalamasını başlatır.
	Sıfırla	<b>Panel Renk Düzeltme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Split Screen Ayarı	Ekran Ses Çıkış Kaynağı	Bölünmüş ekranın yansıtılması sırasında ses çıkışı sağlayan kaynakla bir simge görüntülemek için, bunu <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayar yalnızca <b>İçerik Kayttan Yürütmeye Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Hizala	İki ekran görüntüsünü böldüyseniz, görüntü alanınının <b>Üst</b> veya <b>Orta</b> konumuna hizalanacak görüntü konumlarını seçin. Ayar yalnızca <b>İçerik Kayttan Yürütmeye Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Ekran Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Ekran</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



**Kullanıcı Logosu**'nun **Menü Koruması**'nı açarsanız, aşağıdaki kullanıcının logo görüntüleme ayarlarını değiştiremezsiniz; önce **Kullanıcı Logosu**'nun **Menü Koruması**'nı kapatmalısınız.

- **Sinyal Yok Ekranı**
- **Başlangıç Ekranı**

## ► İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.84](#)


**İşletim** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim	
Görüntü	Oto. Kaynak Arama	Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü	
Kurulum	Direkt güç açma	Kapalı
Ekran	Otomatik Açma	Kapalı
<b>İşletim</b>	Uyku Modu	Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam.	10 dak.
Ağ	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık
Çoklu Yansıtma	Bekleme Modu	İletişim Açık
ECO	Bağlantı Noktası	Kablolu LAN
İlk/Tüm Ayarlar	Hızlı Başlatma	Kapalı
	USB Gücü	Yansıtırken Açık
	Göstergeler	Açık
	İçerk Kayttan Yürtme	Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla	
	Yönetim	
	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
	Kullanıcı Logosu	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Parlaklık Düzeyini Korumu	Sürekli olarak korumak istediğiniz parlaklık düzeyini seçin (EB-L210SF). Ayar yalnızca <b>Parlaklığı Korumu</b> , <b>Açık</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Işık Modu	Işık kaynağı için parlaklığı seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Normal:</b> En fazla parlaklık.</li> <li><b>Sessiz:</b> Azaltılan fan gürültüsüyle birlikte %70 parlaklık.</li> <li><b>Uzatılmış:</b> %70 parlaklık ve ışık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatır.</li> <li><b>Özel:</b> Özel bir parlaklık düzeyi seçin.</li> </ul> Ayar yalnızca <b>Parlaklığı Korumu</b> , <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Parlaklık Düzeyi	İstediğiniz <b>Özel</b> parlaklık düzeyini seçin. Ayar yalnızca <b>Parlaklığı Korumu</b> , <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Direkt güç açma	Açık Kapalı	Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Otomatik Açma	HDMI1 Bilgisayar1 USB Display Kapalı	Otomatik olarak yansıtmaya başlamak istediğiniz görüntü kaynağını seçin. Projektör seçili görüntü kaynağından giriş sinyali algıladığında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaya başlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Oto. Kaynak Arama	Açık Kapalı	Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü <b>Hızlı Başlatma</b> modunda açtığınızda bu işlev devre dışı bırakılır. Ayar yalnızca <b>İçerk Kayttan Yürtme</b> <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Işık Parlaklık Kontrolü	Parlaklığı Korumu	Işık kaynağı için sabit bir parlaklık sağlamak üzere <b>Açık</b> olarak ayarlayın (EB-L210SF).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Güç Açma Tetikleme	Takma Algılama Sinyal Algılama	<b>Otomatik Açma, HDMI1</b> olarak ayarlandığında projektörün açılma şeklini ayarlar. <b>Takma Algılama:</b> Bağlı bir cihazın açıldığını algıladığında projektörü otomatik olarak açar. <b>Sinyal Algılama:</b> Bir HDMI video sinyali algıladığında projektörü otomatik olarak açar. <b>Sinyal Algılama</b> olarak ayarlandığında, bekleme gücü artar. Herhangi bir değişiklik yapmadan önce lütfen çevreyi düşünün.
Uyku Modu	Açık Kapalı	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, belli bir süre işlem yapılmadığında projektörü otomatik olarak kapatır.
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	<b>Uyku Modu</b> 'na geçme aralığını belirler.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	<b>A/V Sessiz</b> işlevi etkinleştirilirse ve 30 dakika boyunca etkinlik olmazsa projektörü otomatik olarak kapatır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bekleme Modu	İletişim Açık İletişim Kapalı	Projektör bekleme modundayken projektörün ağ üzerinden izlenmesini ve kontrol edilmesini sağlamak için <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlayın. Ayar yalnızca aşağıdaki durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik Açma, HDMI1</b> olarak ayarlanmamıştır ve <b>Güç Açma Tetikleme, Takma Algılama</b> olarak ayarlanmıştır.</li> <li>• Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>A/V Çıkışı Yansıtarken</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>USB Gücü Yansıtarken Açık</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• Projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>Otomatik Açma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlı.   <b>Ağ &gt; Verici Ayarları &gt; Otomatik Açma</b></li> </ul>
Bağlantı Noktası	Kablolu LAN Kablosuz LAN	<b>Bekleme Modu</b> ayarı <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlandığında kullanılacak bağlantı noktasını ayarlar.
Başlatma Kaynağı	Çeşitli giriş kaynakları mevcuttur	Projektör İçerik Kayttan Yürtme modunda açıldığında yansıtmak istediğiniz görüntü kaynağını seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Hızlı Başlatma	20 dak. 60 dak. 90 dak. Kapalı	<p>Hızlı Başlatma modu için zaman aralığını belirler. Projektörü kapattığınızda bu moda girer. Yansıtmayı, güç düğmesine bastıktan yaklaşık 5 saniye sonra başlatabilirsiniz.</p> <p>(Önce <b>A/V Çıkışı</b> özelliğini <b>Yansıtırken</b> olarak ayarlayın.)</p> <p>Ancak aşağıdaki durumlarda kullanıma hazır hâle gelmesi daha uzun sürebilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektörün USB bağlantı noktasından yansıtırken</li> <li>• Screen Mirroring özelliklerini kullanarak yansıtırken</li> </ul> <p>Ayar yalnızca aşağıdaki durumlarda görüntülenir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik Açma, HDMI1</b> olarak ayarlanmıştır ve <b>Güç Açma Tetiklemesi, Takma Algılama</b> olarak ayarlanmıştır.</li> <li>• Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>A/V Çıkışı Yansıtırken</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• Projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>Otomatik Açma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlı. ☛ <b>Ağ &gt; Verici Ayarları &gt; Otomatik Açma</b></li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
USB Gücü	Yansıtırken Açık Her Zaman Açık	<p>Projektör görüntü yansıtılmıyorken akışlı ortam yürütücüye güç sağlamaya devam etmek için <b>Her zaman Açık</b> olarak ayarlayın.</p> <p>Ayar yalnızca aşağıdaki durumlarda görüntülenir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik Açma, HDMI1</b> olarak ayarlanmıştır ve <b>Güç Açma Tetiklemesi, Takma Algılama</b> olarak ayarlanmıştır.</li> <li>• Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>A/V Çıkışı Yansıtırken</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• Projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>Otomatik Açma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlı. ☛ <b>Ağ &gt; Verici Ayarları &gt; Otomatik Açma</b></li> </ul> <p><b>Her Zaman Açık</b> olarak ayarlandığında, bekleme gücü artar.</p>
Göstergeler	Açık Kapalı	Hata uyarısı dışındaki durumlarda projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
İçerik Kayttan Yürtme	Açık Kapalı	Bir çalma listesini oynatmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Bindirme Efektı	Bindirme Efektı Şekil Filtresi Renk Filtresi Parlaklık	Yansıtılan görüntüye renk ve şekil efektleri ekler. <b>Kenar Birleştirme</b> özelliği kullanılırken ayar görüntülenmez.
USB Görüntüleyici	—	USB anlık sürücüye kaydedilmiş bir çalma listesini seçer ve kayıttan yürütür.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşletim Ayarlarını Sıfırla	—	<b>İşletim</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Parlaklığı Ayarlama" [s.79](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" [s.93](#)

**Yönetim** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör yönetim özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim	
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu	
Kurulum	Kull. deseni	
Ekran	İşletim Kilidi	Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme	
Yönetim	Yenileme Modu	
Ağ	Işık Kalibrasyonu	
Çoklu Yansıtma	Tarih & Saat	
ECO	Program Ayarları	
İlk/Tüm Ayarlar	Kablosuz LAN Gücü	
	Kablosuz LAN Tanısı	1
	Günlük Kaydı Hedefi	USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı	
	Dil	Türkçe
	Bilgi	
	Günlükleri Görüntüle	
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kullanıcı Düğmesi	Çeşitli menü seçenekleri mevcuttur	Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuşla erişilebilecek bir menü seçeneği atar.
Kullanıcı Logosu	Ayarı Başlat Sıfırla	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
Kull. deseni	—	Yansıtılan bir ekranı yakalar ve görüntüleme için bir desen olarak kaydeder. Kaydedilen deseni görüntülemek için <b>Ekran</b> menüsünde <b>Desen Görünümü</b> öğesini seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşletim Kilidi	Tam Kilit Güç Hariç Kapalı	Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol eder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tam Kilit:</b> tüm düğmeleri kilitler.</li> <li>• <b>Güç Hariç:</b> güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler.</li> <li>• <b>Kapalı:</b> hiçbir düğme kilitlenmez.</li> </ul>
Color Uniformity	Color Uniformity	Tüm ekrana yönelik renk tonu dengesini ayarlamak için <b>Açık</b> ayarını seçin.
	Ayar Seviyesi	Ayar seviyesini ayarlar.
	Ayarlamaları Başlat	Seçilen alan için kırmızı, yeşil ve mavi renk tonlarını ayrı ayrı ayarlar.
	Sıfırla	<b>Renk Düzeltme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Yenileme Modu	Zamanlayıcı	Projektörün yenileme görüntüsünü göstereceği bir zaman aralığı belirler.
	Mesaj	Projektörün yenileme modunda olduğunu bildiren bir mesaj görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Başlat	Yansıtılan bir ardıl görüntüyü silmek için belirli bir süre sonra projektörü kapatmak üzere yenileme modu işlemini başlatır. Bu işlemi iptal etmek için uzaktan kumandadaki bir düğmeye basın.
Işık Kalibrasyonu (EB-L210SF)	Şimdi Çalıştır	Yansıtılan görüntünün beyaz dengesini en iyi duruma getirmek amacıyla ışık kalibrasyonunu başlatır. Projektörün çevre sıcaklığı aralık dışındaysa, kalibrasyonu başlatamayabilirsiniz. (En iyi sonuçları almak için, kalibrasyonu gerçekleştirmeden önce projektörü açıktan sonra 30 dakika bekleyin.)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Düzenli Çalıştır	Her 100 saatlik kullanımda düzenli olarak ışık kalibrasyonu gerçekleştirmek için <b>Açık</b> şekilde ayarlayın.
	Son Çalıştırma	Son ışık kaynağı kalibrasyonunun tarihini ve saatini görüntüler.
Tarih & Saat	Tarih & Saat Yaz Saati Uygulaması İnternet Saati	Projektörün sistem saati ve tarihi ayarlarını yapar. Bölgenizde yaz saati ayarlarını belirlemek için <b>Yaz Saati Ayarı</b> 'ni seçin. Bir İnternet saati sunucusundan saati otomatik olarak almak için <b>İnternet Saati</b> 'ni seçin.
Program Ayarları	—	Seçilen tarih ve saatlerde otomatik olarak gerçekleştirilecek projektör olaylarını programlar.
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.
Kablosuz LAN Tanısı	Ping IP Adresi Durdurlana kadar ping Başlat	İletişim durumunu onaylamak için Ping iletir.
Günlük Kaydı Hedefi	Dahili Bellek USB ve Dahili Bellek	Hata ve işlem günlüğü dosyalarının kaydedileceği konumu ayarlar. Ayar yalnızca projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>İçerik Kayttan Yürtme Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Toplu Ayar Aralığı	Tümü Sınırlı	Tüm projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak kopyalamak için <b>Tümü</b> ayarını seçin. Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz <b>Sınırlı</b> ayarını seçin: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Şifre Koruması</b> ayarları</li> <li>• <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>EDID</b></li> <li>• <b>Ağ</b> menüsü ayarları</li> </ul>
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.
Bilgi	Çeşitli bilgiler	Projektör ve giriş kaynakları hakkında bilgi görüntüler. Görüntülenen öğeler, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.
Günlükleri Görüntüle	Sıcaklık Uyarı Bilg. Açma/Kapatma Geçmişi	<b>Günlük Kaydı Hedefi</b> ayarında belirtilen konuma kaydedilen günlük verilerini görüntüler.
Yönetim Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Yönetim</b> menüsünde, aşağıdakiler dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kull. deseni</b></li> <li>• <b>Dil</b></li> </ul>



**Takvim**'in **Menü Koruması**'ni **Açık** olarak ayarladığınızda, **Program Ayarları**'ndaki ayarları değiştiremezsiniz. Önce **Takvim**'in **Menü Koruması**'ni **Kapalı** olarak ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.197](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.104](#)
- "Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme" [s.106](#)

- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" s.124
- "Renk Düzeltme Ayarlama" s.110
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" s.43
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" s.175
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" s.46

## Event ID Kodları Listesi

**Bilgi** ekranındaki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kod ile ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0026 0032 0036 0037	Bir Screen Mirroring iletişim hatası oluştu. Projektörü kapatıp tekrar açın veya ağ yazılımını yeniden başlatın.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Kararsız Screen Mirroring iletişimi. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0023 0024 0025	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda PIN girişi ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin. Bu, sorunu çözmezse, projektörü ve bağlı aygıtları tekrar başlatıp, bağlantı ayarlarını kontrol edin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0043	Video biçimi desteklenmiyor. Mobil aygıtın çözünürlüğünü değiştirip yeniden bağlanın. Bunun yerine, projektöre yönelik <b>Performansı ayarla</b> ayarını değiştirip yeniden bağlanın.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2/WPA3 kimlik doğrulama tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0895	Bağlı bir cihazla iletişim kesildi. Cihazınızın bağlantı durumunu kontrol edin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0898	DHCP alınmadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
0899	Diğer iletişim hataları.
089A	EAP kimlik doğrulama türü ağla uyuşmuyor. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089D	Anahtar takası başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
0920	Projektörün tarih ve saat ayarlarını kaydeden dâhilî pil azalıyor. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamınızı sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ	
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi	
Sinyal G/Ç	Kablolu LAN Bilgisi	
Kurulum	Art-Net Kanal Bilgisi	
Ekran	Ağ ayarları	
İşletim	Verici Ayarları	
Yönetim	Ağ Ayarlarını Sıfırla	
Ağ	Çoklu Yansıtma	
Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si	Kapalı
ECO	Döşeme	
İlk/Tüm Ayarlar	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
	Kenar Birleştirme	
	Ölçek	
	Renk Düzeltme	
	Işık Modu	Normal
	Renk Eşleme	
	RGBCMY	
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla	



**Ağın Menü Yansıtma**'nı **Açık** olarak ayarladığınızda, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Önce **Ağın Menü Koruması**'nı **Kapalı** olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Bilgisi	Çeşitli bilgiler	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Kablolu LAN Bilgisi	Çeşitli bilgiler	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Art-Net Kanal Bilgisi	Çeşitli bilgiler	Projektörün özelliklerini ve Art-Net kanallarına atanan ayarları görüntüler.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarları	—	Projektörün ağ ayarlarını yapılandırır. <b>Ağ ayarları</b> ile ilgili ayrıntılı bilgi için ağ menü tablosuna bakın.
Verici Ayarları	Eşlemeyi Başlat	Epson Wireless Transmitter Settings yazılımını kullanarak bilgisayarınızdan kablosuz vericinin ağ bilgilerini günceller. Ayrıntılar için <i>Epson Wireless Transmitter Settings Kullanım Kılavuzu</i> belgesine bakın.  Bu ayar yalnızca kablosuz LAN modülü kurulduğunda ve projektörün <b>Ağ ayarları</b> menüsünde <b>Basit AP Açık</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Otomatik Açma	İsteğe bağlı kablosuz sunum sistemlerini kullanarak bir bilgisayarı bağladığınızda projektörü otomatik olarak açmak için <b>Açık</b> durumuna getirin.  Bu ayar yalnızca aşağıdaki durumlarda görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>A/V Çıkışı Yansıtırken</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>Projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>Hızlı Başlatma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>Projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>Otomatik Açma</b>, <b>HDMI1</b> olarak ayarlandığında ve <b>Güç Açma Tetikleme</b>, <b>Takma Algılama</b> olarak ayarlandığında.</li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Bağlantı Kılavuzu Ekranı	Projektörü açtığımızda giriş sinyali yoksa Ana ekran yerine kablosuz verici (Epson Wireless Presentation) bağlantı kılavuzunu otomatik olarak görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Değiştirilen ayar, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır. Ayar yalnızca projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>İçerik Kayttan Yürtme Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Ağ Ayarlarını Sıfırla	—	Ağ menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.  <b>Dikkat</b> Ağ menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve yeniden ayarlamanız gerekir. Parolaların yetkisiz kullanıcılar tarafından sıfırlanmasını önlemek için, <b>Menü Yansıtma</b> menüsünde <b>Ağ</b> ögesini <b>Açık</b> olarak ayarlayın.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Projektöre uzaktan erişmenize olanak tanır.

## Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü

Ağ ayarları menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarını seçebilmeyi sağlar.



- Kablosuz LAN üzerinden bağlanıyorsanız, kablosuz LAN ayarlarını etkinleştirmek için aşağıdakilerden emin olun:
  - Projektörün **Yönetim** menüsünde **Kablosuz LAN Gücü** ayarını açın.
- Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydedebilmeyi için sizden bir parola belirlemenizi isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter ( " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `     karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
Web Kontrol Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre Web üzerinden erişirken kullanılacak bir parola girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONWEB</b> 'dir. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
Öncelik Denetim Arayüzü	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlar.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.200](#)
- "Art-Net" [s.171](#)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Basit AP	Açık Kapalı	Projektörünüz ve giriş aygıtlarınız arasında doğrudan bağlantı için basit erişim noktası modunu etkinleştirmek üzere <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Aşağıdakileri de yaptığınızdan emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson iProjection'un <b>Hızlı Bağlantı Modu</b>'nu Kullanma</li> <li>Ekran Yansıtma bağlantısını kullanma</li> </ul> Ayar yalnızca projektörün <b>Yönetim</b> menüsünde <b>Kablosuz LAN Gücü Açık</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
SSID	Otomatik olarak atanan SSID	Basit AP bağlantılarında cihazınızda seçim yapmak için projektörün SSID'sini görüntüler.
Güvenlik	WPA2-PSK	Basit AP bağlantıları için güvenlik türünü görüntüler.
Parola	8 ila 63 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	Basit AP bağlantılarında cihazınıza giriş için projektörün şifresini girin.
Kablosuz LAN sis.	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Projektör ve mobil aygıt arasındaki iletişim yöntemini ayarlar. Kullanılabilir yöntemler ülkelere ve bölgelere bağlı olarak değişiklik gösterir.
Kanal	Muhtelif kanallar mevcuttur	Basit AP bağlantılarını kullanarak frekans bandını (kanal) ayarlar.
Kablosuz LAN	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Kablosuz LAN</b> menü tablosuna bakın.
Kablolu LAN	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Kablolu LAN</b> menü tablosuna bakın.
Posta Bildirimi	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Posta Bildirimi</b> menü tablosuna bakın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Kontrolü	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Projektör Kontrolü</b> menü tablosuna bakın.
Ağ Yansıtması	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Ağ Yansıtması</b> menü tablosuna bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.201](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.203](#)
- "Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü" [s.204](#)
- "Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü" [s.205](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.207](#)

## Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

**Kablosuz LAN** menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.



- Projektörün **Yönetim** menüsünde **Kablosuz LAN Gücü** ayarını açın.
- İsteğe bağlı bir kablosuz LAN modülü takmadıysanız, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlamak için **Basit AP** ayarını kapatın.

Bir kablosuz ağa bağlanırken, güvenliği ayarlamanız kesinlikle önerilir. Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, AES şifreleme yöntemlerini destekler.



WPA2/WPA3-EAP ve WPA3-EAP; WPA3 192-bit güvenliğini desteklemez.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) girin.
Güvenlik	WPA2/WPA3-PSK	WPA2/WPA3 kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.
	WPA2/WPA3-EAP	WPA2/WPA3 kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.
	WPA3-PSK	WPA3 kişisel modda bağlanır. İletişim, WPA3 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parolada ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA3-EAP	WPA3 kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.
	Aç	Güvenlik ayarlı değil.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Parola (WPA2/WPA3-PSK ve WPA3-PSK güvenliği için)	8 ila 63 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	Ağda kullanılan önceden paylaşılan parolayı girin. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Güvenlik için, parolanın düzenli olarak değiştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönlür.
EAP Türü (WPA2/WPA3-EAP ve WPA3-EAP güvenliği için)	PEAP	Windows Server'da yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.
	PEAP-TLS	Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken bunu seçin.
	EAP-TLS	Bir istemci sertifikası kullanmak için yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.
	EAP-FAST	Bu kimlik doğrulama protokolleri kullanıldığında bunu seçin.
Kullanıcı adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	Ağ için bir kullanıcı adı girin. Bir alan adı eklemek için, bunu ters bölü işaretinden önce ve kullanıcı adından (etki alanı\kullanıcı adı) ekleyin. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Şifre	En çok 64 alfa sayısal karakter	Kimlik doğrulama için bir şifre girin. Şifreyi girip <b>Kur</b> ögesini seçtiğinizde, şifre bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Ayar yalnızca, <b>EAP Türü PEAP</b> veya <b>EAP-FAST</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
İstemci Sertifikası	—	İstemci sertifikasını alır. Ayar sadece <b>EAP Türü PEAP-TLS</b> veya <b>EAP-TLS</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Sunucu Sertifikasını Doğrula	Açık Kapalı	Bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasını doğrulamak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
CA Sertifikası	—	CA sertifikasını alır.
Yarıçap Sunucu Adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	Doğrulamak için sunucu adını girin.
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	Ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manuel olarak girmek için <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. Bu adresleri kullanmayın: IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adresleri veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresi veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresi veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
DNS Sunucusu 1 DNS Sunucusu 2	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak DNS sunucusu için IP adresini girin. DNS sunucusu ana bilgisayar adını çözer. Aşağıdaki IP adreslerini kullanmayın: 127.x.x.x (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır) Bu ayarlar yapılmadığında ve 0.0.0.0 olarak kaldığında, DNS sunucusu bilgileri DHCP kullanılarak alınır. Bilgi alındıktan sonra değer 0.0.0.0 olarak kalır.
IPv6	Açık Kapalı	Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
Otomatik Yapılandır	Açık Kapalı	Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için <b>Açık</b> şeklinde ayarlayın.
Geçici Adres Kullan	Açık Kapalı	Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında ve Ana ekranda IP adresini görüntülemek için <b>Açık</b> olarak belirleyin.

## Ağ Menüsü - Kablolü LAN Menüsü

**Kablolu LAN** menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	Ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manüel olarak girmek için <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.  Bu adresleri kullanmayın: IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adresleri veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresi veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresi veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255.
DNS Sunucusu 1 DNS Sunucusu 2	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak DNS sunucusu için IP adresini girin. DNS sunucusu ana bilgisayar adını çözer. Aşağıdaki IP adreslerini kullanamazsınız: 127.x.x.x (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır)  Bu ayarlar yapılmadığında ve 0.0.0.0 olarak kaldığında, DNS sunucusu bilgileri DHCP kullanılarak alınır. Bilgi alındıktan sonra değer 0.0.0.0 olarak kalır.
IPv6	Açık Kapalı	Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.  IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
Otomatik Yapılandır	Açık Kapalı	Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için <b>Açık</b> şeklinde ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Geçici Adres Kullan	Açık Kapalı	Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntülm.	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında ve Ana ekranda IP adresini görüntülemek için <b>Açık</b> olarak belirleyin.

## Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü

**Posta Bildirimi** menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu oluştuğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin.  Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Kimlik Doğrulaması	Açık Auth SSL TLS	SMTP sunucusunun kimlik doğrulama türünü seçin.
Çıkış Numarası	1 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı girin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kullanıcı Adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	SMTP sunucusu için bir Kullanıcı adı girin.
Şifre	En çok 64 alfa sayısal karakter	SMTP sunucusu kimlik doğrulaması için bir şifre girin.
Gönderen	En çok 64 alfa sayısal karakter	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	(" ( ) , ; < > [ \ ] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin.

## Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü

**Projektör Kontrolü** menüsündeki ayarlar, projektörü ağ üzerinden kontrol etmek için ayarları seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Komut İletişimi	Korumalı Uyumlu	Komut iletişimi için kimlik doğrulama yöntemini seçer. <b>Web Kontrol Parolası</b> kullanarak bir özet kimlik doğrulaması gerçekleştirirken <b>Korumalı</b> olarak ayarlayın. Epson Projector Management yazılımının en son sürümünü yüklemeniz gerekir. <b>Monitor Parolası</b> kullanarak düz metin kimlik doğrulaması yaparken (en fazla 16 alfasayısal karakter uzunluğunda) <b>Uyumlu</b> olarak ayarlayın. Projektörleri bir anahtar ve sistem denetleyicisiyle izlerken veya Epson Projector Management sürüm 5.30 veya önceki bir sürümünü kullanırken <b>Uyumlu</b> ögesini seçin.
WEB API Ayarları	Web API	Web API işlevini etkinleştirmek için <b>Açık</b> 'ı seçin.
	Kimlik Doğrulaması	Projektörünüzün Web API iletişimleri sırasında kullanacağı güvenliği seçer. <b>Aç:</b> Güvenlik ayarlı değil. <b>Digest:</b> İletişim, API kimlik doğrulama (Özet kimlik doğrulama) kullanılarak gerçekleştirilir. Ayrıntılı bilgi için <i>Web API Specifications for Projectors</i> 'ne bakın.
Term Temel Kontrol	Açık Kapalı	<b>Epson Web Control</b> 'deki <b>Temel Kontrol</b> 'ü kullanarak projektörü izlemek ve kontrol etmek için <b>Açık</b> olarak belirleyin. Bu ayar yalnızca projektörün <b>İşletim</b> menüsünde <b>İçerk Kayttan Yürtme Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	<b>Epson Web Control</b> 'deki <b>Temel Kontrol</b> 'ü kullanarak projektöre erişirken kullanılacak bir parola girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONREMOTE</b> 'dir. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
PJLink	Açık Kapalı	PJLink Bildirimi özelliğini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	Projektör kontrolü için PJLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Bildirilen IP Adresi	Çeşitli IP adresleri	PJLink bildirim işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ile 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 arası (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Topluluk Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Crestron Connected	Açık Kapalı	Projektörü yalnızca Crestron Connected kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Crestron Connected işlevini etkinleştirmek, Epson Projector Management yazılımındaki Epson Message Broadcasting özelliğini devre dışı bırakır.
Şifre	En çok 20 alfa sayısal karakter	<b>Crestron Connected</b> 'i etkinleştirmek için bir şifre girin. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
Crestron Xio Cloud	Açık Kapalı	Crestron Xio Cloud hizmetini kullanarak ağ üzerinden projektörünüzü ve diğer aygıtları izlemek veya kontrol etmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Control4 SDDP	Açık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Art-Net	Açık Kapalı	Art-Net'i kullanarak projektörü kontrol etmek için bunu <b>Açık</b> olarak ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Net:</b> Projektörün Net değeri için 0 ila 127 arasında bir sayı girin (varsayılan 0'dır).</li> <li><b>Sub-Net:</b> Projektörün Alt Ağı için 0 ila 15 arasında bir sayı girin (varsayılan 0'dır).</li> <li><b>Universe:</b> Projektörün Universe değeri için 0 ila 15 arasında bir sayı girin (varsayılan 0'dır).</li> <li><b>Başlangıç Kanalı:</b> 1 ila 495'i kullanarak Art-Net'i yöneten başlangıç kanalını girin (varsayılan 1'dir).</li> </ul>
Güvenli HTTP	Açık Kapalı	Güvenliği artırmak için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seçeneğin <b>Açık</b> olarak ayarlanması önerilir.
Web Sunucu Sertifikası	—	Güvenli HTTP için Web sunucusu sertifikasını içe aktarır.

## Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları

**Ağ Yansıtması** menüsündeki ayarlar, ağ üzerinden yansıtma ile ilgili ayarları seçmenize olanak sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör anah.söz.	Açık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
Epson iProjection	Açık Kapalı	Epson iProjection'u kullanmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
SSID Display	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında ve Ana ekranda SSID'yi görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlar. Mobil aygıtı bir ağ aracılığıyla projektöre bağlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir.
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
Anahtar Sözcük Kesme Ekranı	Açık Kapalı	Projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. <b>Projektörün anahtar sözcüğü</b> özelliği <b>Açık</b> olarak ayarlandığında kullanılabilir.
Screen Mirroring	Açık Kapalı	Screen Mirroring özelliğini kullanmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantıyı Kes	Açık Kapalı	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntünün başka bir kullanıcı tarafından kesilmesine izin verilir. İki Screen Mirroring kaynağı kullanmak istiyorsanız, bunu <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
Performansı ayarla	1 (Hassas) 2 3 4 (Hızlı)	Screen Mirroring hızını/kalitesini ayarlar. 1: görüntü kalitesini artırır. 4: işleme hızını artırır.
Screen Mirroring Bilgisi	Açık Kapalı	Bir Screen Mirroring kaynağından yansıtırken, bağlantı bilgilerini görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	Epson Projector Management yazılımı tarafından gönderilen mesajı almak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayrıntılar için <i>Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın. Bu ayar yalnızca projektörün <b>Projektör Kontrolü</b> menüsünde <b>Crestron Connected Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.
Ekran Paylaşımı	Açık Kapalı	Ağ projektörleri arasında ekran paylaşımını etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

**Çoklu Yansıtma** menüsündeki ayarlar, tek bir birleşik görüntü yansıtmak için birden fazla projektör ayarlamasını sağlar.

Bu menü yalnız EB-L210SF için görüntülenir.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si Kapalı
Sinyal G/Ç	Döşeme
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu Normal
Çoklu Yansıtma	Renk Eşleme
ECO	RGBCMY
İlk/Tüm Ayarlar	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
	ECO
	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıyc Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör ID'si	Kapalı 1 ila 9	Birden fazla projektör kullandığınız zaman, projektör için bir ID atar.
Döşeme	Yerleşim Konum Ayarı	Bölünmüş ekranların sayısını ve her bir görüntünün konumunu ayarlar.
Geometrik Düzeltme	—	<b>Geometrik Düzeltme</b> ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için <b>Kurulum</b> menüsü tablosuna bakın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme Üst Kenar Alt Kenar Sol Kenar Sağ Kenar Çizgi Kılavuzu Şablon Kılavuzu Kılavuz Rengi	Düzgün bir ekran oluşturmak için birden fazla görüntü arasındaki bir kenarlığı birleştirir.
Karanlık Düzeyi	Renk Ayarı Alan Düzeltme Sıfırla	Çakışan görüntü alanının siyah rengini ayarlar
Ölçek	—	<b>Ölçek</b> ayarlarıyla ilgili ayrıntılı bilgi için <b>Görüntü</b> menüsü tablosuna bakın.
Color Uniformity	—	<b>Renk Düzeltme</b> ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için <b>Yönetim</b> menü tablosuna bakın.
Işık Modu	—	<b>Işık Modu</b> ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.
Color Matching	Ayar Seviyesi Kırmızı Yeşil Mavi Parlaklık	Yansıtılan her görüntünün renk tonu ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.
RGBCMY	—	<b>RGBCMY</b> ayarları ile ilgili ayrıntılar için <b>Görüntü</b> menü tablosuna bakın.
Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Çoklu Yansıtma</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.187](#)
- "Görüntü Kenarlarını Birleştirme" [s.114](#)
- "Karanlık Düzeyini Ayarlama" [s.117](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)
- "Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.108](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.115](#)

ECO menüsündeki ayarlar, projektör işlevlerini enerjiden tasarruf edilecek biçimde kişiselleştirebilmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Projektör ID'si	Kapalı
Görüntü	Geometrik Düzeltme	Quick Corner
Sinyal G/Ç	Kenar Birleştirme	
Kurulum	Ölçek	
Ekran	Renk Düzeltme	
İşletim	İşık Modu	Normal
Yönetim	Renk Eşleme	
Ağ	RGBCMY	
Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...	
ECO	ECO	
İlk/Tüm Ayarlar	İşık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık ^
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	
	Tümünü Sıfırla	
	Donanım Yazılımı Güncelleme	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bekleme Modu	—	<b>Bekleme Modu</b> ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşık Modu	—	<b>İşık Modu</b> ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.
Uyku Modu	—	<b>Uyku Modu</b> ayarları ile ilgili ayrıntılar için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.
Uyku Modu Zam.	—	<b>Uyku Modu Zam.</b> ayarları ile ilgili ayrıntılar için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	—	<b>A/V Ses Kap. Zamnlyc</b> ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için <b>İşletim</b> menüsü tablosuna bakın.

**İlk/Tüm Ayarlar** menüsündeki ayarlar, belirli projektör ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamanıza ve üretici yazılımını güncelleyebilmeniz için projektörü üretici yazılımı güncelleme moduna almanıza olanak tanır.

Sık Kullanılan Öğeler	Projektör ID'si	Kapalı
Görüntü	Geometrik Düzeltme	Quick Corner
Sinyal G/Ç	Kenar Birleştirme	
Kurulum	Ölçek	
Ekran	Renk Düzeltme	
İşletim	Işık Modu	Normal
Yönetim	Renk Eşleme	
Ağ	RGBCMY	
Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla	
ECO	ECO	
İlk/Tüm Ayarlar	Işık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıyc	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	
	Tümünü Sıfırla	
	Donanım Yazılımı Güncelleme	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Toplu Ayarları İçer Aktar	Evet Hayır	Bir USB flash sürücüye veya bilgisayara kaydedilmiş menü ayarlarını içer aktarır.

## Tüm seçenekleri sıfırla

**Tümünü Sıfırla**'yı seçtiğinizde, aşağıdaki ekranı görürsünüz.

[ Tümünü Sıfırla ] Dön

<input checked="" type="checkbox"/> Görüntü Ayarlarını Sıfırla	<input checked="" type="checkbox"/> Ağ Ayarlarını Sıfırla
<input checked="" type="checkbox"/> Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	<input checked="" type="checkbox"/> Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
<input checked="" type="checkbox"/> Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
<input checked="" type="checkbox"/> Ekran Ayarlarını Sıfırla	
<input checked="" type="checkbox"/> İşletim Ayarlarını Sıfırla	
<input checked="" type="checkbox"/> Yönetim Ayarlarını Sıfırla	

Uygula

Belirli menülerdeki değerleri sıfırlamak istemiyorsanız, menü adının yanındaki onay kutusunun işaretini kaldırın. Ayar değerlerini sıfırlamaya hazır olduğunuzda, **Uygula**'ü seçin.

Aşağıdaki ayarları sıfırlayamazsınız:

- **Dijital Yakınlaştırma**
- **Görüntü Kaydırma**
- **Kull. deseni**
- **Dil**

### Dikkat

**Tümünü Sıfırla** işlemini gerçekleştirirseniz, **Ağ** menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve yeniden ayarlamanız gerekir. Parolaların yetkisiz kullanıcılar tarafından sıfırlanmasını önlemek için, **Menü Yansıtma** menüsünde **Ağ** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Tümünü Sıfırla	—	Ayarları varsayılan değerlere sıfırlamak için menüleri seçmenizi sağlar.
Donanım Yazılımı Güncelleme	—	Aygıt yazılımı güncelleme moduna girer ve USB-A veya USB-B bağlantı noktasını kullanarak aygıt yazılımını güncellemeye hazırdır.
Toplu Ayarları Dışarı Aktar	Evet Hayır	Projektörün menü ayarlarını bir USB flash sürücüye veya bilgisayara aktararak aynı modeldeki diğer projektörlere kopyalamanızı sağlar.



Ađ menüsü için, **Menü Yansıtma** ayarını açtıđınızda, **Tümünü Sıfırla** seçeneđi kullanılıncaya ayarlar varsayılan deđerlerine dönmez.

## ► İlgili Bađlantılar

- "Donanım yazılımını güncelleme" [s.225](#)

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablosuyla bir bilgisayar ve projektörü bağlayarak
- Epson Projector Management kullanarak

**Işık Saati** veya **Durum** gibi, tek bir projektöre özgü hiçbir bilgiyi kopyalayamazsınız.



- Toplu ayarı, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
  - Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
  - Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
    - **Şifre Koruması** ayarları
    - **Sinyal G/Ç** menüsünde **EDID**
    - **Ağ** menüsü ayarları
- ☛ **Yönetim > Toplu Ayar Aralığı**

## ⚠ Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma" [s.214](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.215](#)

## Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



- USB flash sürücüsü FAT 16/32 biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.
- Bu toplu kurulum yöntemini projektörün menüsünden de kullanabilirsiniz.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüye yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## ⚠ Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

**5** USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

**6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

**7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

**8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

**9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. (Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanmaya devam eder.)

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün çalıştılamayabilir.

**10** USB flash sürücüyü çıkarın.

## Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



- Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:
  - Windows 8.1 veya üstü
  - macOS 10.13.x ve üzeri
- Bu toplu kurulum yöntemini projektörün menüsünden de kullanabilirsiniz.

**1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

**2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.

**3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

**4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

**5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin.  
Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına USB kablosu bağlayın.
- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın.  
Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 14** USB kablosunun bağlantısını kesin.  
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlandınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılmayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.216](#)

## Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablosunu takın ve tekrar deneyin.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Güç: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Durum: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

# Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.218](#)
- "Merceği Temizleme" [s.219](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.220](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.221](#)
- "Renk Yakınsamasını Ayarlama (Panel Renk Düzeltme)" [s.223](#)
- "Donanım yazılımını güncelleme" [s.225](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

## Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi temiz ve kuru bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- Mercek tozluysa, bir üfleyici kullanarak tozu üfleyin ve ardından merceęi silin.

## Uyarı

- Merceęi temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.
- Tozu üflemek için toz püskürtücü gibi yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

## Dikkat

- Projektörü kapattıktan hemen sonra merceęi silmeyin. Bu, merceęe zarar verebilir.
- Merceęi temizlemek için sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

## **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20.000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü normalden daha tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m<sup>3</sup>'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde.)

## Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

## ► İlgili Bağlantılar

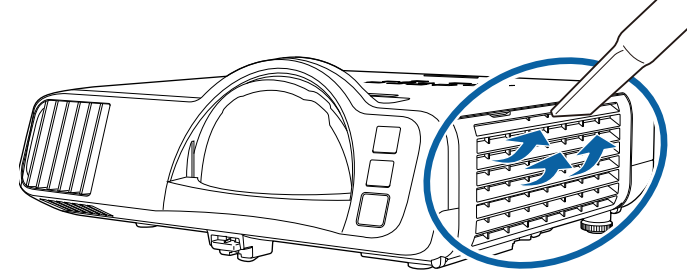
- "Hava Filtresi ve Fanları Temizleme" s.221
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.221

## Hava Filtresi ve Fanları Temizleme

Tozlandıkları zaman veya bunları temizlemeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterildiğinde, projektörün hava filtresini veya fanlarını temizleyin.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

- 2** Bilgisayarlar için tasarlanmış küçük bir vakum ünitesi veya çok yumuşak bir fırça (boya fırçası gibi) kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



Her iki tarafını da temizleyebilmek için hava filtresini çıkarabilirsiniz. Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.

## Dikkat

Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 3** Tozun temizlenmesi zorsa veya hava filtresi hasar görmüşse hava filtresini değiştirin.

## Hava Filtresinin Değiştirilmesi

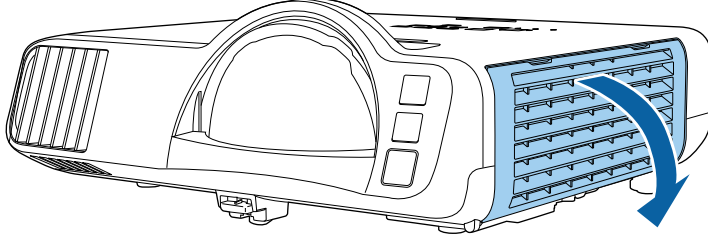
Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilir.
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüş.

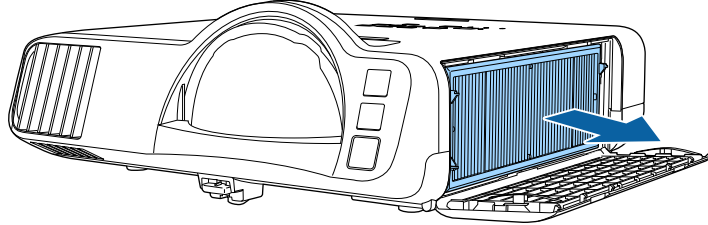
Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

**1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

**2** Hava filtresi kapağını açın.



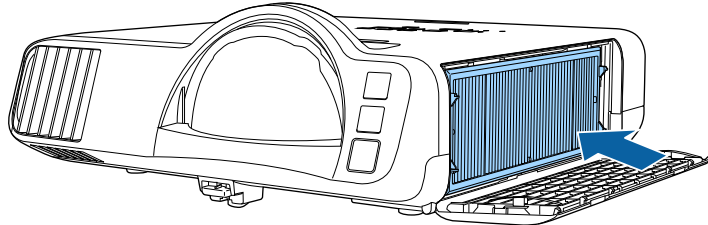
**3** Hava filtresini projektörden çıkarın.



Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen, PET

**4** Yeni hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



**5** Hava filtresi kapağını kapatın.

Yansıtılan görüntüde renk yakınsamasını (kırmızı ve mavi renklerin hizalanması) manuel olarak ayarlamak için Panel Renk Düzeltme özelliğini kullanabilirsiniz. Pikselleri yatay ve dikey olarak  $\pm 3$  piksel aralığında 0,125 piksel artışlarla ayarlayabilirsiniz (EB-L210SF).



- Yalnızca kırmızı veya mavi renk yakınsamasını ayarlayabilirsiniz. Yeşil, standart renk panelidir ve ayarlanamaz.
- Panel Renk Düzeltme gerçekleştirildikten sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan ekranın kenarını aşan piksel görüntüleri görüntülenmez.

**1** [Menu] düğmesine basın, **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
Ağ	Mesaj Açık
Çoklu Yansıtma	Menü Dönüşü Kapalı
ECO	Menü Rengi Beyaz
İlk/Tüm Ayarlar	Panel Renk Düzeltme Kapalı
	Split Screen Ayarı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Oto. Kaynak Arama Açık
	İşık Parlaklık Kontrolü
	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı

**2** Panel Renk Düzeltme öğesini seçip [Enter] öğesine basın.

**3** Panel Renk Düzeltme öğesini seçip **Açık** olarak ayarlayın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Kaynak Küçük Resimlerini Sır... Açık
Ağ	Mesaj Açık
Çoklu Yansıtma	Menü Dönüşü Kapalı
ECO	Menü Rengi Beyaz
İlk/Tüm Ayarlar	Panel Renk Düzeltme Açık
	Renk Seç R
	Desen Rengi R/G/B
	Ayarlamaları Başlat
	Sıfırla
	Split Screen Ayarı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim

**4** Renk Seç öğesini seçip aşağıdakilerden birini belirleyin:

- **R**: kırmızı renk yakınsamasını ayarlamak için.
- **B**: mavi renk yakınsamasını ayarlamak için.

**5** Desen Rengi'ni seçin ve ayarlamalar yaparken görüntülenen ızgara rengini belirleyin. Kullanılabilir renk, Renk Seç ayarına bağlı olarak değişir.

- **R/G/B**: Izgara rengini beyaz olarak görüntülemek için.
- **R/G**: Izgara rengini sarı olarak görüntülemek için.
- **G/B**: Izgara rengini camgöbeği olarak görüntülemek için.

**6** Ayarlamaları Başlat öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 7** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Tüm paneli aynı anda ayarlamak için **Tüm paneli kaydır**'ı seçin ve sonraki adıma geçin.
  - Panelin köşelerini birer birer ayarlamak için **Dört köşeyi ayarla**'yı seçin ve 10. adıma gidin.

- 8** **Renk Seç** kısmında seçilen renk hizalamasını ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter]'e basın.



Ayarlama, tüm ekrandaki ızgara çizgilerini etkiler.

- 9** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Ayarlarınızda ince ayar yapmak için **Dört köşeyi ayarla**'yı seçin.
  - Ayarları bitirmek için **Çıkış** öğesini seçin.
- 10** Turuncu kutuyla vurgulanan ekran köşesinin renk hizalamasını ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter]'e basın.
- 11** Ekranın her bir köşesini ayarlamayı bitirdiğinizde [Enter] tuşuna basın.
- 12** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Projektörünüzün ilave panel hizalamasına ihtiyacı varsa, **Kesişimi seçin ve ayarlayın**. Ekranda hatalı hizalanmış herhangi bir kutunun köşesini vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın, [Enter] tuşuna basın, gerekli ayarlamaları yapın ve ardından tekrar [Enter] tuşuna basın. Bu adımı diğer kesişimler için gerektiği kadar tekrarlayın.
  - Ayarları bitirmek için **Çıkış** öğesini seçin.

Projektörün **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünde **Donanım Yazılımı Güncelleme** seçeneğini belirlediğinizde, projektör donanım yazılımı güncelleme moduna girer ve USB-A veya USB-B bağlantı noktasını kullanarak bir ürün yazılımı güncellemesi yapmaya hazırdır.

Epson Projector Management yazılımını kullanarak projektörün sabit yazılımını ağ üzerinden de güncelleyebilirsiniz. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" s.225
- "Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" s.226

## USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bir USB depolama aygıtı kullanarak güncelleyebilirsiniz.



Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.

- 1** Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.

- 2** İndirilen donanım yazılımı dosyasını USB depolama aygıtının kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- USB depolama aygıtı FAT biçiminde biçimlendirilmelidir.
- USB depolama aygıtına başka dosya kopyalamayın.
- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.

- 3** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlayın.



USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın. USB depolama aygıtı bir USB dağıtıcı kullanılarak bağlanırsa, donanım yazılımı güncellemesi doğru uygulanamayabilir.

- 4** [Menu] düğmesine basın, **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Projektör ID'si	Kapalı
Görüntü	Geometrik Düzeltme	Quick Corner
Sinyal G/Ç	Kenar Birleştirme	
Kurulum	Ölçek	
Ekran	Renk Düzeltme	
İşletim	Işık Modu	Normal
Yönetim	Renk Eşleme	
Ağ	RGBCMY	
Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...	
ECO	ECO	
İlk/Tüm Ayarlar	Işık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlıç	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	
	Tümünü Sıfırla	
	Donanım Yazılımı Güncelleme	

- 5** Donanım Yazılımı Güncelleme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 6** Donanım yazılımını güncellemesini başlatmak için **Evet** öğesini seçin.



- Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılmayabilir.
- Donanım yazılımı güncellenirken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtının bağlantısı kesilirse, güncelleme doğru şekilde uygulanamayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında,

projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **İşletim** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, **Sürümbilgilerinin** doğru donanım yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olmak için, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Bilgi** menüsünü kontrol edin.



Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.

## Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bilgisayar ve USB kablosu kullanarak güncelleyebilirsiniz.



- Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.
- Donanım yazılımını güncellemek için bilgisayarınızda aşağıdaki işletim sistemlerinden biri çalışıyor olmalıdır.
  - Windows 8.1 veya sonrası
  - macOS 10.13.x veya sonrası

**1** Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.



- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.

**2** USB kablosunu bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B1 veya USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

**3** [Menu] düğmesine basın, **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Projektör ID'si	Kapalı
Görüntü	Geometrik Düzeltme	Quick Corner
Sinyal G/Ç	Kenar Birleştirme	
Kurulum	Ölçek	
Ekran	Renk Düzeltme	
İşletim	Işık Modu	Normal
Yönetim	Renk Eşleme	
Ağ	RGBCMY	
Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...	
ECO	ECO	
İlk/Tüm Ayarlar	Işık Modu	Normal
	Uyku Modu	Açık
	Uyku Modu Zam.	10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık
	Bekleme Modu	İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar	
	Tümünü Sıfırla	
	Donanım Yazılımı Güncelleme	

**4** Donanım Yazılımı Güncelleme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**5** Donanım yazılımı güncellemesini başlatmak için **Evet** öğesini seçin.



- Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılmayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanar ve projektör, donanım yazılımı güncelleme moduna girer. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

**6** Bilgisayarda, donanım yazılımı dosyasını çıkarılabilir diskin kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- Çıkarılabilir diske başka dosya veya klasör kopyalamayın. Aksi durumda dosyalar veya klasörler kaybolabilir.
- Donanım yazılımı dosyası çıkarılabilir diske kopyalanmadan önce USB kablosu veya güç kablosu çıkarılırsa projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.

**7** USB aygıtını bilgisayardan güvenli bir şekilde çıkarmak için adımları uygulayın ve USB kablosunu projektörden çıkarın.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında, projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **İşletim** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, **Sürümbilgilerinin** doğru donanım yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olmak için, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Bilgi** menüsünü kontrol edin.



- Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.
- Güncelleme modunda 20 dakika boyunca hiçbir işlem yapılmazsa, projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.

# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.230](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.231](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.234](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.241](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunlar için Çözümler" [s.243](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.244](#)
- "HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler" [s.247](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmüyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

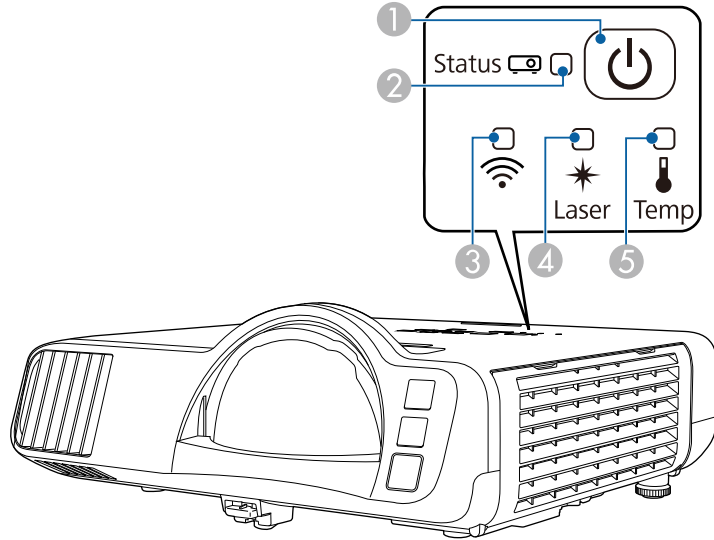
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Göstergeler** ayarı **Kapalı** olarak ayarlandığında, normal yansıtma koşulları altında tüm göstergeler sönük olur.



- 1 Güç göstergesi
- 2 Durum göstergesi
- 3 Kablosuz LAN göstergesi
- 4 Lazer göstergesi
- 5 Sıcaklık göstergesi

## Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor, kapanıyor veya soğuyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma, kapanma ve soğuma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme veya hızlı başlatma modu için hazırlanıyor. Tüm özellikler devre dışıdır.
Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Yenileme Modu çalışıyor. 🖱️ <b>Yönetim &gt; Yenileme Modu</b>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelere engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> </ul>
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelere engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün <b>Kurulum</b> menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Lazer uyarısı Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük	Lazerde sorun var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili projektör hatası Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

## Kablosuz LAN durumu

Kablosuz LAN göstergesi durumu	Problem ve çözümleri
Mavi yanıyor	Kablosuz LAN kullanılabilir.
Hızlıca yanıp sönen mavi	Bir ağıta bağlanıyor.
Yavaşça yanıp sönen mavi	Bir hata oluştu. Projektörü kapatıp açın.
Kapalı	Kablosuz LAN kullanılmıyor. Projektörün <b>Yönetim</b> menüsünde <b>Kablosuz LAN Gücü</b> ayarının <b>Açık</b> olarak ayarlandığından emin olun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Hava Filtresi ve Fanları Temizleme" [s.221](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.221](#)

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.234](#)
- "USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler" [s.235](#)
- ""Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.235](#)
- ""Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.236](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.236](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.237](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.237](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.238](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.239](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri" [s.239](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.239](#)
- "Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.240](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.240](#)
- "PC Free Özelliğini Kullanarak Görüntü Yansıtamadığınızda Kullanılacak Çözümler" [s.240](#)

## Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.

- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Yönetim** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- Projektörde herhangi bir düğmeye bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, projektörde dahili bir hata olmuş olabilir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağını yansıtma için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
- Tek tek görüntü renkleri için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Parlaklık** ayarını ayarlayın.
- Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayın.  
☛ **İşletim > Işık Parlaklık Kontrolü**
- Projektörün **Ekran** menüsünde **Mesaj** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.125](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.189](#)

## USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
- USB kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun. Yazılım, işletim sisteminize veya bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak kendiliğinden yüklenmemiş olabilir. En son yazılımı aşağıdaki web sitesinden indirip yükleyin.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Mac için: **Dock** klasöründe **USB Display** simgesine tıklayın. **Dock**'ta simge görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** ögesine çift tıklayın. **Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display işlevi otomatik olarak başlamaz.
- Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin** ögesini seçin.
- Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.
- Yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz, videonun performansı ve kalitesi düşebilir.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.29](#)

## "Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

**Sinyal yok.** mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
- Gerekliyse projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablosunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.235](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.236](#)

## Windows Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken **Sinyal yok.** mesajı görüntülenirse, Windows dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamanız gerekir.

- 1 Windows tuşunu basılı tutun ve aynı anda klavyenizdeki **P** tuşuna basın, ardından **Yinele**'yi tıklayın.

- 2 Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin.
- 3 Gerekliyse video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Yansıt** veya **Yinele** olarak ayarlayın.

## Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken **Sinyal yok.** mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamamız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1 **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranlar** seçeneğini seçin.
- 2 Gerekliyse, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.
- 3 **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.
- 4 **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

## "Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

Desteklenmiyor mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aşmadığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin.

- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **HDMI IN EQ Seviyesi**'ni değiştirin. Ayarı değiştirdikten sonra projektörü yeniden başlatmanız gerekebilir. Ekrandaki talimatları izleyin.
- Küçük boyutlu bir ortam akışı aygıtı kullanarak yansıtma yapıyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **HDMI IN EQ Seviyesi**'ni **Otomatik** yapın. Bir sorun oluşursa, ayarı değiştirin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.254](#)

## Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalini en uygun duruma getirin.
- Projektörün **Kurulum** menüsünde, kullandığınız ekran için doğru **Perde Türü** ayarını seçtiğinizden emin olun.  
Görüntünün kenarı ile yansıtılan ekran çerçevesi arasında kenar boşlukları varsa, görüntünün konumunu ayarlayın.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Ölçek** ayarının kapalı olduğundan emin olun (EB-L210SF).
- Projektörün **Görüntü** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.  
☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Konum**
- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projektörün **Görüntü** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanıma uygun olarak değiştirin.

- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın.
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin.
- İçerk Kayttan Yürtme modunda yansıtırken, uygun **Bindirme Efekt** ayarlarını kullandığınızdan emin olun.
  - ☛ **İşletim > İçerk Kayttan Yürtme > Bindirme Efekt**
- Projektörün **Kurulum** menüsünde doğru **Yansıtma** ayarını seçtiğinizden emin olun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.187](#)
- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.50](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.254](#)
- "Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme" [s.98](#)

## Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- Projektörün menüsünde **Oto. Dik. Ekran Yer.** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. Projektörün yerini her değiştirdiğinizde, projektör görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Dik. Ekran Yer.**

- Projektörün menüsünde **Y. Trapezoid Ayar.** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. Ardından, görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen olana kadar yatay ekran yerleşimi kaydırıcısı ayarlayın.
  - ☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl. > Y. Trapezoid Ayar.**
- Görüntü şeklini düzeltmek için **Quick Corner** ayarını ayarlayın.
  - ☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
- Bir eğri yüzeye yansıtılan görüntü şeklini düzeltmek için **Kavis Düzeltme** ayarını yapın.
  - ☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Kavis Düzeltme**
- Kısmen meydana gelen hafif bozulmaları düzeltmek için **Nokta Düzeltme** ayarını yapın.
  - ☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Nokta Düzeltme**

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.56](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.57](#)
- "Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.59](#)
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.62](#)

## Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
  - Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
  - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
  - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış

- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarını yapın.
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > MPEG Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Titreşimsiz gör.**
- **Görüntü** menüsünden **Çözünürlük** ayarını **Oto** olarak ayarlayın.
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, projektörün **Görüntü** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.
  - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > İzleme**
  - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Senkronizasyon**
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.254](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)

## Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Odaklama halkasını kullanarak görüntü odağını ayarlamak için bir test deseni görüntüleyin ve bunu kullanın.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa, ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak ayarlayın.
  - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > İzleme**
  - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Senkronizasyon**
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.65](#)
- "Merceği Temizleme" [s.219](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.254](#)

## Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık, Kontrast, Renk Tonu, Renk Doygunluğu** ve **RGBCMY** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Birden fazla projektör kullanırken, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Işık Kalibrasyonu** ayarının tüm projektörlerde aynı seçeneğe ayarlandığından ve projektörlerin yakın zamanda kalibre edildiğinden emin olun. Bazı projektörler yakın zamanda kalibre edilmemişse, beyaz dengesi ve parlaklık seviyesi diğer projektörlerle eşleşmeyebilir (EB-L210SF).

### ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.70](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.181](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)

## Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri

Yansıtılan görüntüde bir ardıl görüntü görürseniz, sorunu gidermek için **Yenileme Modu** özelliğini kullanın. Projektörün **Yönetim** menüsünde **Yenileme Modu** > **Başlat** öğelerini seçin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)

## Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için projektör veya uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Projektör ses çıkışı** ayarını açın.
- Doğru ses girişi bağlantı noktasını seçin.
  - **Sinyal G/Ç** > **Ses Çıkışı**
  - **Sinyal G/Ç** > **HDMI Ses Çıkışı**
- Projektör görüntü yansıtmıyorken bağlı bir ses kaynağından ses almak istiyorsanız, projektörün menülerinde şu ayarları seçin:
  - **İşletim** menüsünde **Hızlı Başlatma**'yı kapatın.
  - **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her zaman** olarak ayarlayın.

- **Ses Çıkış Cihazı** ayarında doğru ses çıkışını seçin.
  - **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**
- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
- Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın. (Epson iProjection (Windows/Mac) veya USB Display kullanırken.)

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.82](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.28](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)

## Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Projektöre bağlı bir mikrofon kullanırken hiç ses yoksa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Mikrofonun projektöre güvenli biçimde bağlandığından emin olun.
- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsündeki **Mik. Giriş Sesi** ayarını kontrol edin. Ayar çok yüksekse, bağlı olan diğer aygıtların sesi çok düşük olacaktır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Mikrofon Bağlama" [s.35](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)

## PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

## PC Free Özelliğini Kullanarak Görüntü Yansıtamadığınızda Kullanılacak Çözümler

PC Free özelliğini kullanarak bir görüntü yansıtamazsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- USB aygıtını düşük aktarım hızı ile kullanıyorsanız, filmleri doğru şekilde yansıtamayabilirsiniz.

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.241](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.241](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.242](#)
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm" [s.242](#)

## Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Kurulum** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Yönetim** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa, belirli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **İşletim** menüsünde **Uyku Modu** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Projektör beklenmedik biçimde kapanırsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. Projektörün **İşletim** menüsünden **A/V Ses Kap. Zamanlıc** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.

- Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.
- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.125](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.187](#)

## Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekliyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.

- Projektörün **Kurulum** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.
- **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.
- Tek bir uzaktan kumandadan birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.
- [ID] düğmesini basılı tutarken uzaktan kumandadaki 0 (sıfır) düğmesine basın. Uzaktan kumandadaki 0'ı seçtiğinizde, projektör ID'si ayarlarına bakılmaksızın tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.36](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.37](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.109](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.187](#)

## Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

### Dikkat

Projektörün menüsünde **Tümünü Sıfırla** veya **Ağ Ayarlarını Sıfırla** işlemini gerçekleştirirseniz, **Ağ** menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve bunları yeniden ayarlamanız gerekir. Parolaların yetkisiz kullanıcılar tarafından sıfırlanmasını önlemek için, **Menü Yansıtma** menüsünde **Ağ** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

## "Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm

**Süre tutmaya yarayan batarya zayıf.** mesajı görüntülenirse, yardım için Epson ile iletişime geçin.

Bir çalma listesini doğru biçimde kayıttan yürütemezseniz aşağıdaki çözümleri deneyin:

- **İçerik Kayıttan Yürütme** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.  
☛ **İşletim > İçerik Kayıttan Yürütme**
- USB anlık sürücünün bir çalma listesi içerdiğinden emin olun.
- USB anlık sürücünün projektöre doğrudan bağlandığından emin olun. Bir USB bağlantı noktasını genişletmek için çoklu kart okuyucu veya USB dağıtıcı kullanmayın.
- USB anlık sürücü bölümlere ayrılmışsa çalma listelerini kayıttan yürütemeyebilirsiniz. Çalma listelerini USB anlık sürücüye kaydetmeden önce tüm bölümleri silin.
- Bir çalma listesini çözünürlükleri farklı olan projektörler arasında paylaşmayın. **Bindirme Efekt**i kullanılarak eklenen renk ve şekil efektleri doğru biçimde yeniden üretilemeyebilir.  
☛ **İşletim > İçerik Kayıttan Yürütme > Bindirme Efekt**

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler" [s.244](#)
- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.244](#)
- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.245](#)
- "Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.245](#)
- "Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler" [s.245](#)
- "İki Screen Mirroring Kaynağı Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.246](#)
- "Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.246](#)
- "Paylaşılan Görüntüleri Alamadığınızda Çözümler" [s.246](#)

## Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler

Kimlik doğrulamayla ilgili sorun yaşarsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kablosuz ayarları doğru olmasına karşın kimlik doğrulama başarısız oluyorsa, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Tarih & Saat** ayarlarını güncellemeniz gerekebilir.
- Projektörün **Ağ** menüsündeki **Güvenlik** ayarlarını kontrol edin.
  - ☛ **Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > Güvenlik**
- Erişim noktası güvenliği WPA3-EAP ise, erişim noktası ayarını WPA2/WPA3-EAP olarak değiştirin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.195](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.201](#)

## Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Aşağıdaki kullanıcı kimliklerini kullandığınızdan emin olun. (Kullanıcı kimliklerini değiştiremezsiniz.)
  - **Temel Kontrol** seçeneğine erişmek için, **EPSONREMOTE**'a girin.
  - Diğer seçeneklere erişmek ve ayarları kaydetmek için **EPSONWEB**'e girin.
- Şifre için, projektörün **Ağ** menüsünde ayarlanmış şifreyi girin. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
- Altyapı modunda, projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.
- Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa **Epson Web Control** ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.
- Bekleme modunda projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, ağ aygıtının açıldığından emin olun. Ağ aygıtını açtıktan sonra projektörü açın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.200](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)

## Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Bir hata, projektörü kapatırsa, e-posta teslim edilemeyebilir.)
  - Projektör ağı **Posta Bildirimi** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
  - Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda da izleyebilmesi için, projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.
- Ve **Bağlantı Noktası** ayarını ağ ortamınıza göre değiştirin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü" [s.204](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.191](#)

## Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Bir Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka bir donanımdan kaynaklanan paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

## Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler

Screen Mirroring kullanarak projektöre bağlanamazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ayarlarını kontrol edin.
  - **Basit AP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
    - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Basit AP
  - **Screen Mirroring** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
    - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring
  - **Screen Mirroring** ayarını **Kapalı** ve tekrar **Açık** olarak ayarlayın.
    - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring
- Mobil aygıtın ayarlarını kontrol edin.
  - Mobil aygıttaki ayarların doğru olduğundan emin olun.
  - Bağlantıyı kestikten hemen sonra yeniden bağlanırken, bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
  - Mobil aygıtı yeniden başlatın.
  - Screen Mirroring kullanarak bağlandığımızda, projektör bağlantı bilgileri mobil aygıtta kaydedilebilir. Ancak, kaydedilen bilgilerden projektöre yeniden bağlanamayabilirsiniz. Kullanılabilir aygıtlar listesinden projektörü seçin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.200](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.207](#)

## İki Screen Mirroring Kaynağı Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler

İki Screen Mirroring kaynağını aynı anda kullanamıyorsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bağlantıyı Kes ayarını Kapalı olarak ayarlayın.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.207](#)

## Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler

Screen Mirroring kullanılarak bağlanıldığında gösterilen görüntü veya ses statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Mobil aygıtın Wi-Fi anteninin üstünü örtmekten kaçının.
- Screen Mirroring bağlantısı ve Internet bağlantısını aynı anda kullanıyorsanız, görüntü durabilir veya parazit içerebilir. Kablosuz bant genişliğinizi artırmak ve mobil aygıtın bağlantı hızını iyileştirmek için Internet bağlantısını kesin.
- Görüntülenen içeriklerin Screen Mirroring gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- Mobil aygıtın ayarlarına bağlı olarak, aygıt güç tasarrufu moduna girdiğinde bağlantı kesilebilir. Mobil aygıttaki güç tasarrufu ayarlarını kontrol edin.
- Mobil aygıttaki kablosuz bağlantı sürücüsünü veya donanım yazılımını en son sürüme güncelleyin.

## Paylaşılan Görüntüleri Alamadığınızda Çözümler

Diğer projektörlerden paylaşılan görüntüler alamıyorsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü, görüntüleri paylaşan projektörle aynı ağa bağlayın.
- Projektörün İçerk Kayttan Yürtme modunda olmadığından emin olun.
- **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.  
☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı
- Epson iProjection yazılımını kullanarak, hiçbir cihazın projektöre bağlanmadığından emin olun.
- Ekran paylaşan projektörlerin üretici yazılımı sürümü aynı değilse, ekranınızı paylaşmak için projektörün yazılım sürümünü güncellemeniz gerekebilir.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.207](#)

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak bağlı aygıtları çalıştıramazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli biçimde bağlandığını kontrol edin.
- Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir hoparlör bağladıysanız PCM çıkışına ayarlayın.
- Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.
- 4 veya daha fazla çoklu ortam oynatıcısı bağlamayın. HDMI CEC standardını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısını aynı anda bağlayabilirsiniz.
- Aygıt Aygıt Bağlantıları listesinde görünmezse HDMI CEC standartlarını karşılamıyordur. Farklı bir aygıt bağlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.184](#)

# Ek

Ürününüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.249](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.251](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.254](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.255](#)
- "Dış Boyutlar" [s.257](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.258](#)
- "Epson Projector Content Manager için Desteklenen Özellikler" [s.259](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.260](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.262](#)
- "Sözlük" [s.264](#)
- "İkazlar" [s.266](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuar ve yedek parça listesi Ocak 2023 itibarıyla geçerlidir.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ekranlar" [s.249](#)
- "Montaj parçaları" [s.249](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.249](#)
- "Yedek Parçalar" [s.249](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.250](#)
- "Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar" [s.250](#)

## Ekranlar

### 80" Mobil X Tipi Ekran ELPSC21

Taşınabilir X tipi ekranlar. (en boy oranı 16:9)

### Birden Çok En Boy Oranına Sahip Ekran ELPSC26

Taşınabilir, birden çok en boy oranlı ekran.

## Montaj parçaları

### Ayar plakası ELPMB64

Projektörü bir duvara kurarken kullanın.

### Tavan askısı ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

### Tavan askısı/Zemin ayaklığı ELPMB60W/ELPMB60B

Projektörü bir tavana, duvara veya zemine kurarken kullanın.

### Aydınlatma Yolu Montajı ELPMB61W/ELPMB61B

Projektörü bir lamba yolu askısına kurarken kullanın.

### Güvenlik Kablosu Seti ELPWR01

Projektörün aşağı düşmesini önlemek için projektörü kurulum montajına bağlarken kullanın.

### Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Harici Aygıtlar

### Belge Kamerası ELPDC21

### Belge Kamerası ELPDC13

### Belge Kamerası ELPDC07

Kitaplar veya basılı materyaller gibi görüntüleri görüntülerken kullanın.

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS71

Projektörü elde taşımak için bu çantayı kullanın.

### Harici Hoparlör ELPSP02

Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.

### Bağlantı ve Kontrol Kutusu ELPCB03

Projektör bir duvara ya da tavana asılı monte edildiğinde, projektörü elle çalıştırmak için uzaktan kumandayı kurun.

## Yedek Parçalar

### Hava filtresi ELPAF60

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

## Kablosuz Bağlantı İçin

### Kablosuz LAN modülü ELPAP11

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın.

### Kablosuz Sunum Sistemi ELPWP10

Doğrudan Windows/Mac bilgisayarlara bağlanırken ve görüntüleri kablosuz olarak yansıtırken kullanın. İki kablosuz verici (ELPWT01) ve bir kablosuz LAN modülü (ELPAP11) içerir.

### Kablosuz Verici ELPWT01

Kablosuz sunum sistemi için ek kablosuz verici.

## Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar uyumludur.

### Montaj parçaları

#### Ayar plakası ELPMB45

Projektörü bir duvara kurarken kullanın.

### Harici Aygıtlar

#### Belge Kamerası ELPDC20

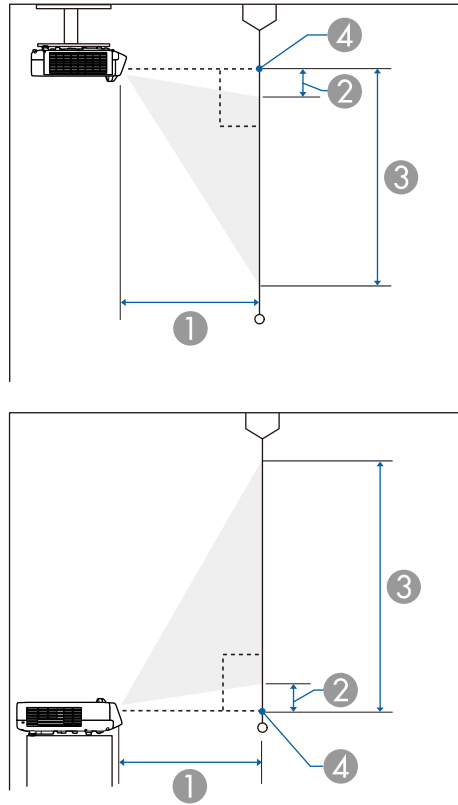
#### Belge Kamerası ELPDC12

#### Belge Kamerası ELPDC11

#### Belge Kamerası ELPDC06

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Projektörden ekranın üst kısmına olan mesafe (cm)
- ③ Projektörden ekranın alt kısmına olan mesafe (cm)
- ④ Mercek merkezi

## EB-L210SF

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
55"	121.8 × 68.5	53.7	7.1	75.6
60"	132.8 × 74.7	59.0	7.8	82.5
65"	143.9 × 80.9	64.2	8.4	89.4
70"	155.0 × 87.2	69.4	9.1	96.3
80"	177.1 × 99.6	79.8	10.4	110.0
90"	199.2 × 112.1	90.3	11.7	123.8
100"	221.4 × 124.5	100.7	13.0	137.5
120"	265.7 × 149.4	121.6	15.6	165.0
125"	276.7 × 155.7	126.8	16.2	171.9

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
45"	91.4 × 68.6	53.8	7.1	75.7
50"	101.6 × 76.2	60.2	7.9	84.1
55"	111.8 × 83.8	66.6	8.7	92.6
60"	121.9 × 91.4	73.0	9.5	101.0
65"	132.1 × 99.1	79.4	10.3	109.4
70"	142.2 × 106.7	85.8	11.1	117.8
75"	152.4 × 114.3	92.1	11.9	126.2
80"	162.6 × 121.9	98.5	12.7	134.6
90"	182.9 × 137.2	111.3	14.3	151.5

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
100"	203.2 × 152.4	124.1	15.9	168.3
102"	207.3 × 155.4	126.7	16.2	171.6

16:10 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
51"	109.8 × 68.7	53.9	7.2	75.8
55"	118.5 × 74.0	58.4	7.7	81.8
60"	129.2 × 80.8	64.0	8.4	89.2
65"	140.0 × 87.5	69.7	9.1	96.6
70"	150.8 × 94.2	75.3	9.8	104.1
75"	161.5 × 101.0	81.0	10.5	111.5
80"	172.3 × 107.7	86.6	11.2	118.9
90"	193.9 × 121.2	97.9	12.6	133.8
100"	215.4 × 134.6	109.2	14.0	148.6
110"	236.9 × 148.1	120.5	15.4	163.5
116"	249.9 × 156.2	127.3	16.3	172.4

21:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
52"	121.4 × 52.0	53.6	15.2	67.3
55"	128.4 × 55.0	56.9	16.1	71.2
60"	140.1 × 60.0	62.4	17.6	77.6

21:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
65"	151.8 × 65.0	67.9	19.1	84.1
70"	163.4 × 70.0	73.4	20.5	90.6
75"	175.1 × 75.0	78.9	22.0	97.0
80"	186.8 × 80.0	84.4	23.5	103.5
90"	210.1 × 90.0	95.4	26.4	116.4
100"	233.5 × 100.1	106.4	29.3	129.4
110"	256.8 × 110.1	117.4	32.2	142.3
119"	277.8 × 119.1	127.3	34.9	154.0

## EB-L210SW

16:10 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
53"	114.2 × 71.3	53.8	8.4	79.7
55"	118.5 × 74.0	55.9	8.7	82.7
60"	129.2 × 80.8	61.4	9.5	90.3
65"	140.0 × 87.5	66.8	10.3	97.8
70"	150.8 × 94.2	72.2	11.1	105.3
87"	187.4 × 117.1	90.6	13.8	130.9
90"	193.9 × 121.2	93.9	14.2	135.4
100"	215.4 × 134.6	104.7	15.8	150.4
110"	236.9 × 148.1	115.5	17.4	165.5
120"	258.5 × 161.5	126.4	19.0	180.5

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
47"	95.5 × 71.6	54.0	8.4	80.0
50"	101.6 × 76.2	57.7	9.0	85.2
55"	111.8 × 83.8	63.8	9.8	93.7
60"	121.9 × 91.4	69.9	10.7	102.2
65"	132.1 × 99.1	76.1	11.6	110.7
70"	142.2 × 106.7	82.2	12.5	119.2
75"	152.4 × 114.3	88.4	13.4	127.7
80"	162.6 × 121.9	94.5	14.3	136.2
90"	182.9 × 137.2	106.8	16.1	153.3
100"	203.2 × 152.4	119.0	17.9	170.3
106"	215.4 × 161.5	126.4	19.0	180.5

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
100"	221.4 × 124.5	107.7	23.2	147.7
110"	243.5 × 137.0	118.9	25.5	162.5
117"	259.0 × 145.7	126.7	27.1	172.8

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
52"	115.1 × 64.8	54.3	12.1	76.8
55"	121.8 × 68.5	57.6	12.7	81.2
60"	132.8 × 74.7	63.2	13.9	88.6
65"	143.9 × 80.9	68.7	15.1	96.0
70"	155.0 × 87.2	74.3	16.2	103.4
75"	166.0 × 93.4	79.9	17.4	110.8
80"	177.1 × 99.6	85.4	18.5	118.2
90"	199.2 × 112.1	96.6	20.9	132.9

Uyumlu yenileme hızları ve her bir uyumlu video görüntüleme biçimi çözünürlükleri hakkında ayrıntılı bilgi için *Specifications*'a bakın.

Ürün adı	EB-L210SF/EB-L210SW
Boyutlar	325 (G) × 90 (Y) × 337 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	<b>EB-L210SF:</b> 0,62" <b>EB-L210SW:</b> 0,59"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	<b>EB-L210SF:</b> 2.073.600 nokta Full HD (1920 (G) × 1080 (Y) nokta) × 3 <b>EB-L210SW:</b> 1.024.000 nokta WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1,0 - 1,35 (Dijital yakınlaştırma)
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	97 W'a kadar
Dalga boyu	449 ila 461 nm
Işık kaynağı ömrü *	Işık Modu: Normal veya Sessiz: Yaklaşık 20.000 saate kadar Işık Modu: Uzatılmış: Yaklaşık 30.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	16 W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	100-240V AC±%10 50/60Hz 2,8 - 1,3 A
İşletme enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	Işık Modu: Normal, Özel: 272 W Işık Modu: Sessiz, Uzatılmış: 199 W

İşletme enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	Işık Modu: Normal, Özel: 260 W Işık Modu: Sessiz, Uzatılmış: 191 W
Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,5 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalışma sıcaklığı (tek bir projektör kurulumu kullanılırken) **	0 ila 2286 m irtifa: 0 ila +40°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 0 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)
Çalışma sıcaklığı (birden fazla projektör kurulumu kullanılırken) **	0 ila 2286 m irtifa: 0 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 0 ila +30°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (%10 ila %90 nem, Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yaklaşık 4,6 kg

\* Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m<sup>3</sup>'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde. Tahmini süre projektör kullanımına ve çalışma koşullarına bağlı olarak değişir.)

\*\* Çevrenin sıcaklığı çok yükselirse lamba parlaklığı otomatik olarak kararır. (0 ila 2286 m arası yükseklikte yaklaşık 35°C ve 2287 ila 3048 m arası yükseklikte yaklaşık 30°C; ancak bu, çevredeki ortama bağlı olarak değişebilir.)

Derecelendirme etiketi projektörün altına yapıştırılmıştır.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

## Eğme açısı

Projektörün kurulabileceği dikey veya yatay sınırdır yoktur.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" [s.256](#)



- USB bağlantı noktalarının, USB'yi destekleyen tüm cihazları çalıştıracakları garanti edilmez.
- USB-B bağlantı noktası USB 1.1 desteklemez.

## Bağlayıcı Teknik Özellikleri

Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Video bağlantı noktası	1	RCA pimli jak
HDMI bağlantı noktası	2	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
Audio bağlantı noktaları	2	Stereo küçük pinli jak
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
L-Audio-R bağlantı noktaları	1	RCA pimli jak × 2 (L-R)
Mic bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
USB-A bağlantı noktası	1	USB konnektör (Tip A)
USB-B bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip B)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45



Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.








Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8.1 (32 ve 64 bit)</li><li>• Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)</li><li>• Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)</li></ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"><li>• 10.13.x (64 bit)</li><li>• 10.14.x (64 bit)</li><li>• 10.15.x (64 bit)</li><li>• 11.0.x (64 bit)</li><li>• 12.0.x (64 bit)</li></ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 10 Home (32 ve 64 bit)</li><li>• Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)</li><li>• Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit)</li></ul>	
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 11 Home (64-bit)</li><li>• Windows 11 Pro (64-bit)</li><li>• Windows 11 Enterprise (64-bit)</li><li>• Windows 11 Education (64-bit)</li></ul>	
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	2 GB veya üstü (4 GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	




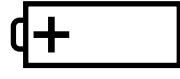


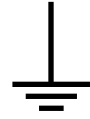

Gereksinim	Windows	Mac
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	

Projektörünüz, Epson Projector Content Manager yazılımının aşağıdaki özelliklerini ve seçeneklerini destekler.

Özellikler/Seçenekler		EB-L210SF/EB-L210SW
Eş zamanlı yürütme		-
Oynatma listesini bir ağ üzerinden projektöre kaydedin		✓
<b>Ayarlar &gt; Video Biçimi</b>	Otomatik Seç	✓
	AVI Biçimi	✓
	MP4 Biçimi	✓

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretle öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınıdayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür.

Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

## ⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.

## ⚠ Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.

## ▶ İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" s.262

## Lazer Uyarı Etiketleri

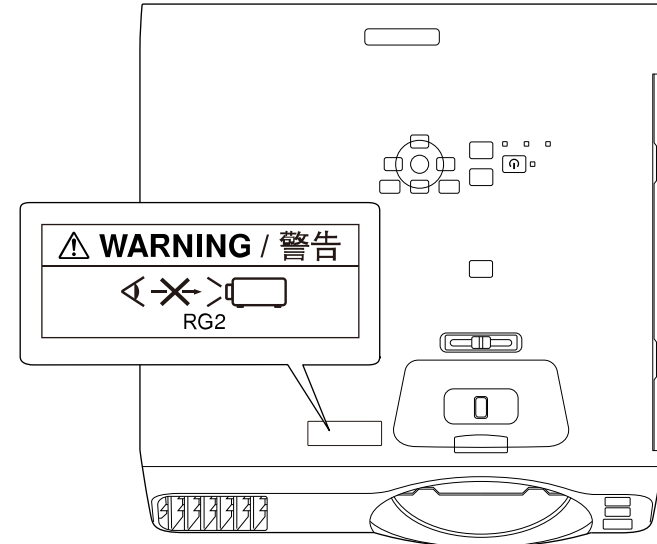
Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

## İçinde



## Üst

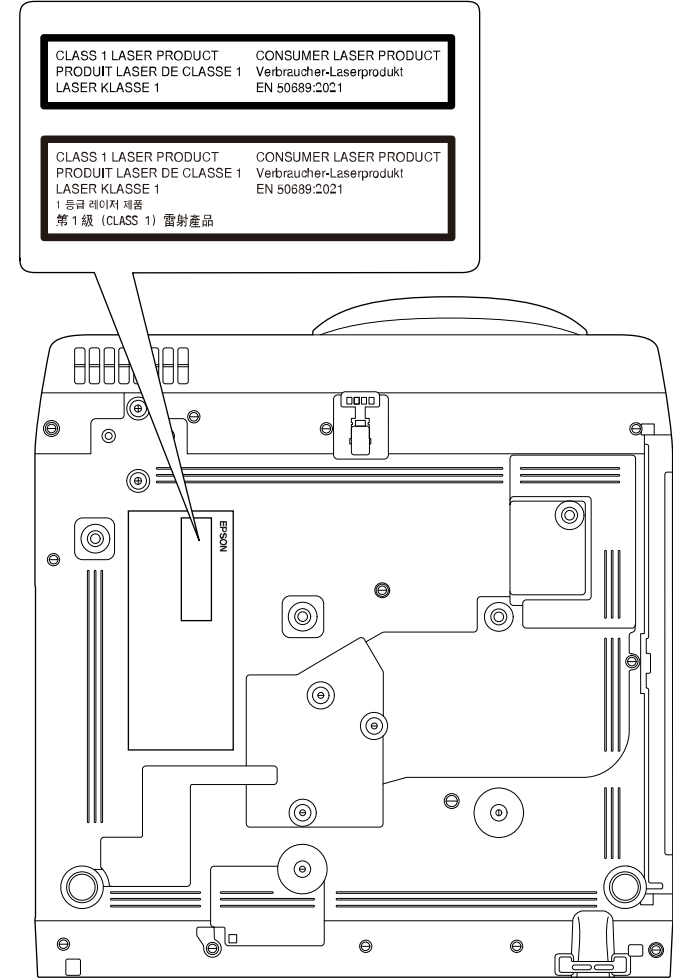
Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Lazer açıkken asla projektör merceđine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar ve evcil hayvanlar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin bakmadığından emin olun.
- Küçük çocukların projektörü kullanmasına izin vermeyin. Çocuklara bir yetişkin eşlik etmelidir.
- Yansıtma sırasında lense bakmayın. Ayrıca, büyüteç veya teleskop gibi optik cihazları kullanarak lense bakmayın. Bu, görme bozukluđuna neden olabilir.

IEC 62471-5: Ed. 1.0.'de tanımlanan Risk Grubu 2 LIP uyumluluđu haricinde lazer ürünleri için FDA performans standartlarına uygundur. Daha fazla bilgi için 8 Mayıs 2019 tarihli Lazer Bildirimi No. 57'ye bakın.

Alt



Bu projektör, EN50689:2021 standardına uygun bir tüketici Sınıfı 1 lazer ürünüdür.

Projektöre yapıştırılan etiket, ülke ve bölgelere göre deđişir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu iletişim kuralı teknolojisini uygulamıştır ve iletişim kuralı işlevinin etkinleştirilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için AMX web sitesine bakın. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en boy oranına sahiptir.
Bileşik Video	Video sinyalini, tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeniyle birleştiren bir yöntem.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
Ful HD	1920 (yatay) × 1080 (dikey) noktalı çözünürlükte ekran boyutu standardı.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).

HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)</li> <li>• 16:9 ekran en boy oranı</li> </ul>
Altyapı modu	Aygıtların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısına yönelik bir yöntemdir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.

İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtılarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim İletişim Kuralı) ifadesinin kısaltmasıdır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve İnternet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir aygıtla bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) İzleme olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, sinyalde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP'de hata bildirimini için kullanılan hedef bilgisayara yönelik IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1920 (yatay) x 1200 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.266](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.266](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.266](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.266](#)
- "Ticari markalar" [s.267](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.267](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.268](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidooost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

## İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 11 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 8.1", "Windows 10" ve "Windows 11" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x", "macOS 10.15.x", "macOS 11.0.x" ve "macOS 12.0.x" olarak anılmaktadır. Ayrıca, bunların tümü anılırken ortak "Mac" terimi kullanılır.

## Ticari markalar

EPSON, Seiko Epson Corporation'un tescilli markasıdır.


Mac ve macOS, Apple Inc.'in ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows Server, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ ve Miracast®, Wi-Fi Alliance®'in ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Chrome, Chromebook ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® ve Crestron XiO Cloud®, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriđi deđiřtirilebilir veya g¼ncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

---

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin deđiřtirilebilir.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2024.2 414347202TR