

EPSON

プロジェクト用Web API仕様書

「プロジェクト用Web API仕様書」ご利用条件

2025年5月

セイコーエプソン株式会社

1. 「プロジェクト用Web API仕様書」（以下「本書」といいます）の著作権は、セイコーエプソン株式会社（以下「当社」といいます）に帰属いたします。お客様は当社のプロジェクト製品をご利用いただく目的のためにのみ、本書を1部印刷し、ご利用いただくことができます。お客様は当社に無断で本書の全部または一部を複製、転載、改変、送信したりすることはできません。
- 2.本書の内容は将来予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。
- 3.お客様は、本書をお客様ご自身の責任においてご利用いただくものとします。お客様が本書をご利用いただいたこと、またはご利用いただけなかったことにより、お客様に直接的、間接的、特別、偶発、結果的、その他いかなる損害が生じた場合でも、当社は一切責任を負いません。

概要[概要](#)[適用](#)[Web APIの種別](#)[コンテンツ再生](#)[プロジェクト制御](#)[動作条件](#)[コンテンツ再生 Web API](#)[プロジェクト制御 Web API](#)[セキュリティ](#)[API認証を有効にする](#)[認証情報](#)[Content-Type](#)[リクエスト](#)[レスポンス](#)[開発者メニュー](#)[コンテンツ再生 サンプル](#)[コンテンツ再生 サンプル](#)[Windows 10 コマンドプロンプト](#)[プロジェクト制御 サンプル](#)[プロジェクト制御 サンプル](#)[Windows 10 コマンドプロンプト](#)[機種対応表](#)[機種対応表1](#)[機種対応表2](#)[機種対応表3](#)[コンテンツ再生 V01](#)[コンテンツ再生 V01](#)[リモコン機能](#)[電源オン](#)[電源オフ](#)[コンテンツ再生機能](#)[指定IDプレイリスト再生](#)[プレイリスト停止](#)[エラー応答](#)[400系エラー](#)[500系エラー](#)[コンテンツ再生 V02](#)[コンテンツ再生 V02](#)[リモコン機能](#)[電源制御](#)[入力ソース切り替え](#)[A/Vミュート制御](#)[コンテンツ再生機能](#)[コンテンツ再生制御](#)[エラー応答](#)[一般的なエラー](#)[コンテンツ再生 V03](#)[コンテンツ再生 V03](#)[素材管理機能](#)[素材情報一覧取得](#)[素材アップロード](#)[素材削除](#)[コンテンツ再生機能](#)[プレイリスト情報一覧取得](#)

[新規プレイリスト登録](#)
[プレイリスト編集](#)
[プレイリスト内の素材ID取得](#)
[プレイリスト削除](#)
[プレイリスト情報取得（再生中プレイリスト）](#)
[プレイリスト登録可能な最大素材数取得](#)
[ソース向けエフェクトの情報取得](#)
[ソース向けエフェクトの設定](#)
[エフェクトの設定範囲取得](#)
[タイムテーブル](#)
[タイムテーブル情報取得（その日のみ）](#)
[タイムテーブル有効無効設定](#)
[タイムテーブルアップロード（ファイル単位）](#)
[タイムテーブル削除](#)
[プロジェクトデータリロード](#)
[エラー応答](#)
[一般的なエラー](#)
[プロジェクト制御 V01](#)
[プロジェクト制御 V01](#)
[プロジェクト制御機能](#)
[ESCV21コマンドの実行](#)
[エラー応答](#)
[一般的なエラー](#)
[付録](#)
[付録](#)
[商標について](#)

適用

本書は、セイコーエプソン製プロジェクターと外部制御機器間に用いるWeb APIに適用する。

Web APIのURIフォーマットおよび対応する動作について記載する。

Web APIの種別

コンテンツ再生

コンテンツ再生機能の制御を行うためのWeb APIであり、コンテンツ再生機能がオンの場合にのみ動作する。

URI Pathは /api/v**/contentmgr である。

対応機種は、機種対応表のページを参照。

プロジェクター制御

プロジェクター本体の制御を行うWeb APIである。

ESC/VP21コマンドをパラメータとして用いる。ESC/VP21コマンドの詳細は「ESC/VP21コマンドユーザーズガイド」を参照。

URI Pathは /api/v**/control/escvp21 である。

対応機種は、機種対応表のページを参照。

動作条件

コンテンツ再生 Web API

以下の3つの条件を満たすとき、コンテンツ再生 Web APIを使用することができる。

1. Web APIがオン

設定タイプ:ネットワーク設定

プロジェクターの[ネットワーク設定]メニューからWeb APIをオンにする。詳細は使用機種の取扱説明書を参照。

設定タイプ:開発者メニュー

Webブラウザで[開発者メニュー](後述)を開き、API有効をオンにする。

設定タイプは機種により異なる。機種対応表のページを参照。

2. プロジェクターの電源がオン、もしくは、通信可能なスタンバイ状態

通信可能なスタンバイ状態は以下。

待機モードが通信オンであり、指定の通信ポート（無線LAN/有線LAN）で通信している。

3. コンテンツ再生がオン

プロジェクターの[設定]メニューからコンテンツ再生をオンにする。

プロジェクター制御 Web API

以下の2つの条件を満たすとき、プロジェクター制御 Web APIを使用することができる。

1. Web APIがオン

プロジェクターの[ネットワーク設定]メニューからWeb APIをオンにする。詳細は使用機種の取扱説明書を参照。

2. プロジェクターの電源がオン、もしくは、通信可能なスタンバイ状態

通信可能なスタンバイ状態は以下。

待機モードが通信オンであり、指定の通信ポート（無線LAN/有線LAN）で通信している。

セキュリティ

すべてのWeb APIはDigest認証を有効にすることができる。

API認証を有効にする

設定タイプ:ネットワーク設定

プロジェクトターの[ネットワーク設定]メニューでAPI認証をオンにする。詳細は使用機種の取り扱い説明書を参照。

設定タイプ:開発者メニュー

Webブラウザで[開発者メニュー](後述)を開き、API認証をオンにする。

設定タイプは機種により異なる。機種対応表のページを参照。

認証情報

Digest認証

Username	Password
EPSONWEB	Web制御パスワード

Content-Type

リクエスト

Content-Type:application/json とする。

ただし、APIにContent-Typeの指定がある場合はこれに従う。

レスポンス

Content-Type:application/json とする。

ただし、APIにContent-Typeの指定がある場合はこれに従う。

開発者メニュー

コンテンツ再生がオンのとき、以下のURLをWebブラウザで開くことで[開発者メニュー]にアクセスできる。

`http://<ip address>/lighting/developer-menu`

<ip address>はプロジェクトターのIPアドレスを指定する。

例) プロジェクターのIPアドレスが192.168.88.1のとき

`http://192.168.88.1/lighting/developer-menu`

プロジェクトターのIPアドレスは[ネットワーク設定]メニューから確認できる。

Windows 10 コマンドプロンプト

前提と準備

前提

以下の例の"192.168.88.1"の部分は使うプロジェクターのIPアドレスもしくはホスト名に変更する。

IPアドレスは、プロジェクターの[ネットワーク]メニューで確認する。

以下の例の"http://"の部分は、セキュアHTTPがオンの場合は、"https://"と変更できる。

準備

コマンドプロンプトを開く。（スタートメニューを開き、"cmd"と入力し、Enterを押す。）

社内ネットワーク等でProxy設定が行われている場合は **-noproxy 192.168.88.1** として直接通信を行う必要がある。

実行

プレイリストID:1を再生する(V01)

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/playlist/play/1
```

プレイリストを停止する(V01)

```
curl "http://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/playlist/stop"
```

プレイリストID:1を再生する(V02)

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "[{\"playback\": \"start\", \"mode\": \"normal\", \"playlist_id\": 1 }]" "http://192.168.88.1/api/v02/contentmgr/playlists/playback"
```

プロジェクターの電源をオン

```
curl "http://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/remote/power/on"
```

このコマンドを発行できる条件は、概要の動作条件を参照。

プロジェクターの電源をオフ

```
curl "http://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/remote/power/off"
```

プレイリストID:1を再生する(V01)(API認証オン)

```
curl --digest --user EPSONWEB:admin "http://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/playlist/play/1"
```

admin の部分は、[ネットワーク]メニューで設定したWeb制御パスワードを指定する。

プレイリストを再生する(V01)(API認証オン)(セキュアHTTPオン)

```
curl -k --digest --user EPSONWEB:admin "https://192.168.88.1/api/v01/contentmgr/playlist/play/1"
```

プロジェクターに信頼された証明書をインストールした場合、**-k** オプションは不要。

AVミュートをオンにする

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "[{\"mute\": \"on\"}]" "http://192.168.88.1/api/v02/contentmgr/remote/mute"
```

コマンドプロンプトの代わりにPower Shellを使う場合は、以下のように記載する。

```
curl.exe -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d '{\"mute\": \"on\"}' "http://192.168.88.1/api/v02/contentmgr/remote/mute"
```

ソース切り替え

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "{\"source_id\":\"32\"}"  
"http://192.168.88.1/api/v02/contentmgr/remote/source"
```

素材情報一覧取得

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/medias?offset=0&limit=1000&order=desc"
```

素材アップロード

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/octet-stream" --data-binary "@/test.avi"  
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/medias?filename=test.avi"
```

カレントフォルダにEpson Projector Content Managerで変換したファイル test.avi が存在する状態で実行する。

素材削除

```
curl -X DELETE "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/medias/15"
```

プレイリスト情報一覧取得

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists"
```

新規プレイリスト登録

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/json" -d  
"[{"playlist": {"name": "test", "doLoop": true, "contents": [1, 2], "interval": 10, "effect": 3, "doFilter": true}, "filter": {"resolution": "WXGA", "colorId": "06", "colorR": 70, "colorG": 90, "colorB": 100, "brightness": 90, "shapeId": "04", "alphaPattern": "01", "shapeHeight": 100, "shapeWidth": 100, "shapeRectX": 30, "shapeRectY": 30}}]"  
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists"
```

プロジェクトのストレージに素材ID:1と素材ID:2が存在する状態で実行する。

プレイリスト編集

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d  
"[{"playlist": {"name": "test", "doLoop": true, "contents": [1, 2], "interval": 10, "effect": 3, "doFilter": true}, "filter": {"resolution": "WXGA", "colorId": "06", "colorR": 70, "colorG": 90, "colorB": 100, "brightness": 90, "shapeId": "04", "alphaPattern": "01", "shapeHeight": 100, "shapeWidth": 100, "shapeRectX": 30, "shapeRectY": 30}}]"  
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists/11"
```

プレイリスト内の素材ID取得

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists/11/medias"
```

プレイリスト削除

```
curl -X DELETE "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists/10"
```

プレイリスト情報取得（再生中プレイリスト）

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists/current"
```

プレイリスト登録可能な最大素材数取得

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/playlists/medias/max"
```

ソース向けエフェクトの情報取得

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/filters/sources/current"
```

ソース向けエフェクトの設定

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d
"{"doFilter":true,"shapeId":"01","alphaPattern":"01","shapeWidth":600,"shapeHeight":600,"shapeRectX":640,"shapeRectY":400,"colorId":00,"colorR":100,"colorG":100,"colorB":100,"brightness":100}"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/filters/sources/current"
```

タイムテーブル情報取得（当日のみ）

```
curl "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable"
```

タイムテーブルアップロード

1 タイムテーブルアップロード（ファイル単位）

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/octet-stream" --data-binary "@/202002.xml"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable?filename=202002.xml"
```

2 プロジェクトデータリロード

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "{\"reload\":true}"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/config/reload"
```

カレントフォルダにEpson Projector Content Managerで作成したタイムテーブルファイル 202002.xmlが存在する状態で実行する。
プロジェクトのストレージにEpson Projector Content Managerで作成したタイムテーブルが存在する状態で実行する。

タイムテーブル無効化

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "{\"enabled\":false}" "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable"
```

タイムテーブル全削除 + タイムテーブルアップロード

0 準備

Epson Projector Content Managerでタイムテーブルが設定されたプロジェクトを作成する。
このプロジェクトをストレージ（SDカードもしくはUSBメモリ）に書き出し、プロジェクターに接続する。
(もしくは、このプロジェクトをネットワーク経由でプロジェクターにアップロードする。)

1 タイムテーブル全削除

```
curl -X DELETE -H "Content-Type:application/json" "http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable/all"
```

2 月毎のタイムテーブル（カレンダー）のアップロード

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/octet-stream" --data-binary "@/202002.xml"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable?filename=202002.xml"
```

3 カレンダーリストのアップロード

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/octet-stream" --data-binary "@/CalendarLists.xml"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable?filename=CalendarLists.xml"
```

4 タイムテーブルで使われているプレイリスト情報のアップロード

```
curl -X POST -H "Content-Type:application/octet-stream" --data-binary "@/PlaylistUsedInTimetable.xml"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/timetable?filename=PlaylistUsedInTimetable.xml"
```

5 プロジェクトデータリロード

```
curl -X PUT -H "Content-Type:application/json" -d "{\"reload\":true}"
"http://192.168.88.1/api/v03/contentmgr/config/reload"
```

Epson Projector Content Managerで作成した以下のフォルダに含まれる、PlaylistUsedInTimetable.xml、CalendarLists.xml、及び、
月毎のタイムテーブル（202002.xml等）をアップロード対象とする。

<storage root>/EPSON_PROJECTOR/CONFIG/TIMETABLE/

Windows 10 コマンドプロンプト

前提と準備

前提

以下の例の"192.168.88.1"の部分は使うプロジェクターのIPアドレスもしくはホスト名に変更する。
IPアドレスは、プロジェクターの[ネットワーク]メニューで確認する。

準備

コマンドプロンプトを開く。（スタートメニューを開き、"cmd"と入力し、Enterを押す。）

(API認証オフ)時

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd={cmd}+{param1}[+{param2}]
```

(API認証オン)時

```
curl --digest --user EPSONWEB:{password} http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd={cmd}+{param1}[+{param2}]
```

{password} の部分は、[ネットワーク]メニューで設定したWeb制御パスワードを指定する。

{cmd} {param1} {param2} の部分は、ESC/VP21コマンドを指定する。複数パラメータは "+" で接続する。

(セキュアHTTPオン)時はそれぞれ以下のように指定することもできる。

```
curl -k https://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd={cmd}+{param1}[+{param2}]
```

```
curl -k --digest --user EPSONWEB:{password} https://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd={cmd}+{param1}[+{param2}]
```

プロジェクターに信頼された証明書をインストールした場合、-k オプションは不要。

社内ネットワーク等でProxy設定が行われている場合は **--noproxy 192.168.88.1** として直接通信を行う必要がある。

制御

電源オン/オフ

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=PWR?
```

(現在の電源状態の確認)

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=PWR+ON
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=PWR+OFF
```

入力ソース切り換え

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SOURCE+30
```

(HDMIソース)

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SOURCE+80
```

(HDBaseTソース)

ソース番号は、使用機種の「仕様書」に記載のESC/VP21コマンド一覧を参照。

A/Vミュート機能

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=MUTE+ON
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=MUTE+OFF
```

オンスクリーン表示設定

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=ONSCREEN+00
```

(メニュー・メッセージを一切表示しない)

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=ONSCREEN+01
```

(メニュー・メッセージを通常表示する)

環境設定メニュー

利用可能なコマンドと設定値は、使用機種の「仕様書」に記載のESC/VP21コマンド一覧を参照。

カラー モード

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=CMODE+1A
(マルチプロジェクトに変更)
```

アスペクト

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=ASPECT+10
(4:3 に変更)
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=ASPECT+20
(16:9 に変更)
```

無信号状態では設定が行えない。

光源 モード

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=LUMINANCE+05
(カスタム)
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=LUMLEVEL+0
(明るさレベルを最小に変更)
```

スクリーン設定

```
curl "http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SCFORMAT+01+02
(スクリーンタイプ設定 16:9 に変更)
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SCFORMAT+02+3C
(スクリーンタイプ位置を +60 移動)
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SCFORMAT+02+FFF
(スクリーンタイプ位置を -1 移動)
```

```
curl http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SCFORMAT+02+FC4
(スクリーンタイプ位置を -60 移動)
```

```
curl "http://192.168.88.1/api/v01/control/escvp21?cmd=SCFORMAT+INIT
(スクリーンタイプを初期化)
```

スクリーンタイプ位置は移動量で設定を行い、かつ3バイトの補数表現で設定を行う。

機種型番	EB(CB)-X52, EB(CB)-W55,EB-EA55,EX7290, PowerLite W55+, EB(CB)-FH08, EB(CB)-FH54,EB- FH18,EX9270,PowerLite FH54+,PowerLite 1290, EH-TW850,Home Cinema 1100, EH-TW840,Home Cinema 980, EB(CB)-994F,PowerLite 994F, EB-W56S,EB-EA56S, PowerLite W56S+	EH-QS100W EH-QS100B	EB (CB)- L890E,L895E,L690E, L790E,L795E,L89 0U,L895U,L790U,L6 90U,L790U,L690S U,L695U,L690SE,L 695SE, EB-L790G,CB- L590SE	EH (CH)- QL3000W, QL3000B, QL7000W, QL7000B	EB (CB)- PQ2008W,PQ2008 B,PQ2010W,PQ201 0B,PQ2213B,PQ22 16W,PQ2216B,PQ2 220B	EB-810E, 815E	EB(CB)- L770U,L775U, L570U	EB(CB)- L210W,770Fi, 760Wi,760W
最低ファームウェアバージョン	V100	V100	V100	V100	V100	V100	V100	V100
設定タイプ (Web APIのオン/オフ等)								
種別	URI Path & Query	概要	API Ver.	ネットワーク設定	ネットワーク設定	ネットワーク設定	ネットワーク設定	ネットワーク設定
コンテンツ再生	/api/v01/contentmgr/remote/power/on	電源オン	V01	×	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/remote/power/off	電源オフ	V01	×	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/playlists/play/{id}	指定IDプレイリスト再生	V01	×	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/playlist/stop	プレイリスト停止	V01	×	○	○	○	○
コンテンツ再生	/api/v02/contentmgr/remote/power	電源制御	V02	×	○	○	○	○
	/api/v02/contentmgr/remote/source	入力ソース切り替え	V02	×	○	○	○	○
	/api/v02/contentmgr/remote/mute	A/Vミュート制御	V02	×	○	○	○	○
	/api/v02/contentmgr/playlists/playback	コンテンツ再生制御	V02	×	○	○	○	○
コンテンツ再生	/api/v03/contentmgr/medias?offset=[offset]&limit=[limit]&order=[order]	素材情報取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/medias?fileName=[fileName]	素材アップロード	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/medias/{id}	素材削除	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists	プレイリスト情報一覧取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists	新規プレイリスト登録	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト編集	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}/medias	プレイリスト内の素材ID取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト削除	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/current	プレイリスト情報取得 (再生中プレイリスト)	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/medias/max	プレイリスト登録可能な最大素材数取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの情報取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの設定	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/filters/range	エフェクトの設定範囲取得	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/timetable	タイムテーブル情報取得 (その日のみ)	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/timetable	タイムテーブル有効無効設定	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/timetable?filename=[filename]	タイムテーブルアップロード (ファイル単位)	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/timetable/all	タイムテーブル一括削除	V03	×	○	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/config/reload	プロジェクトデータリロード	V03	×	○	○	○	○
プロジェクト制御	/api/v03/control/escvp21	ESCV21コマンドの実行	V01	○	○	○	○	○

機種型番		EB(CB)- L260F,L265F, L210SF,L210SW, 770F,775F	EB (CB)- PU2120W,PU2116W, PU2113W,PU2220B, PU2216B,PU2213B	EB(Pro/CB)- L30000U,L30002	EB(Pro/CB)- L20000U,L20002U, L12000Q,L12002Q	EB(Pro/CB)- L1710S,L1715S, L1510S,L1515S, L1750U,L1755U, L1500UH,L1505UH, L1490U,L1495U
最低ファームウェアバージョン 設定タイプ (Web APIのオンオフ等)		V100 ネットワーク設定	V100 ネットワーク設定	V410 ネットワーク設定	V410 ネットワーク設定	V410 ネットワーク設定
種別	URI Path & Query	概要	API Ver.			
コンテンツ再生	/api/v01/contentmgr/remote/power/on	電源オン	V01	○	○	×
	/api/v01/contentmgr/remote/power/off	電源オフ	V01	○	○	×
	/api/v01/contentmgr/playlist/play/{id}	指定IDプレイリスト再生	V01	○	○	×
	/api/v01/contentmgr/playlist/stop	プレイリスト停止	V01	○	○	×
コンテンツ再生	/api/v02/contentmgr/remote/power	電源制御	V02	○	○	×
	/api/v02/contentmgr/remote/source	入力ソース切り替え	V02	○	○	×
	/api/v02/contentmgr/remote/mute	A/Vミュート制御	V02	○	○	×
	/api/v02/contentmgr/playlists/playback	コンテンツ再生制御	V02	○	○	×
コンテンツ再生	/api/v03/contentmgr/medias?offset={offset}&limit={limit}&order={order}	素材情報取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/medias?fileName=ファイル名	素材アップロード	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/medias/{id}	素材削除	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists	プレイリスト情報一覧取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists	新規プレイリスト登録	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト編集	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}/medias	プレイリスト内の素材ID取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト削除	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/current	プレイリスト情報取得 (再生中プレイリスト)	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/max	プレイリスト登録可能な最大数取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの情報取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの設定	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/filters/range	エフェクトの設定範囲取得	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/timetable	タイムテーブル情報取得 (その日のみ)	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/timetable	タイムテーブル有効無効設定	V03	○	○	×
プロジェクト制御	/api/v03/contentmgr/timetable?filename=[filename]	タイムテーブルアップロード (ファイル単位)	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/timetable/all	タイムテーブル一括削除	V03	○	○	×
	/api/v03/contentmgr/config/reload	プロジェクトデータリロード	V03	○	○	×
	/api/v01/control/escvp21	ESCVP21コマンドの実行	V01	○	○	○

機種型番				EB (CB)- PU1008B,PU1008W, PU1007B,PU1007W, PU1006W, PU2010B,PU2010W	EB(Pro/CB)- L730U,L735U, L630U,L530U, L630W,L630SU, L635SU,L720U, L520U,L520W	EV-110, EV-115	EB (PowerLite/CB)- L250F,L255F, L200SW,L200SX, 750F,755F, 800F,805F	EB (PowerLite/CB)- U50,W50,X50	EB (Pro/CB)- L1070U,L1075U, L1060U,L1065U, L1050U,L1070W, L1060W,L1070	EB (PowerLite/CB)- L610U,L615U, L510U,L610W, L610,L400U, L500W,L500	EV-100, EV-105
最低ファームウェアバージョン				V100	V100	V100	V100	V100	V100	V102	V101
設定タイプ (Web APIのオン/オフ等)				ネットワーク設定	開発者メニュー	開発者メニュー	開発者メニュー	開発者メニュー	開発者メニュー	開発者メニュー	開発者メニュー
種別	URI Path & Query	概要	API Ver.								
コンテンツ再生	/api/v01/contentmgr/remote/power/on	電源オン	V01	○	○	○	○	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/remote/power/off	電源オフ	V01	○	○	○	○	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/playlist/play/{id}	指定IDプレイリスト再生	V01	○	○	○	○	○	○	○	○
	/api/v01/contentmgr/playlist/stop	プレイリスト停止	V01	○	○	○	○	○	○	○	○
コンテンツ再生	/api/v02/contentmgr/remote/power	電源制御	V02	○	○	○	○	○	○	×	×
	/api/v02/contentmgr/remote/source	入力ソース切り替え	V02	○	○	○	○	○	○	×	×
	/api/v02/contentmgr/remote/mute	A/Vミュート制御	V02	○	○	○	○	○	○	×	×
	/api/v02/contentmgr/playlists/playback	コンテンツ再生制御	V02	○	○	○	○	○	○	×	×
コンテンツ再生	/api/v03/contentmgr/medias/offset={offset}&limit={limit}&order={order}	素材情報取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/medias/fileName=ファイル名	素材アップロード	V03	○	○	○	×	×	○	×	×
	/api/v03/contentmgr/medias/{id}	素材削除	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists	プレイリスト情報一覧取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists	新規プレイリスト登録	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト編集	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}/medias	プレイリスト内の素材ID取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}	プレイリスト削除	V03	○	○	○	×	×	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/playlists/current	プレイリスト情報取得 (再生中プレイリスト)	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/playlists/medias/max	プレイリスト登録可能な最大素材数取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの情報取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current	ソース向けエフェクトの設定	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/filters/range	エフェクトの設定範囲取得	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/timetables	タイムテーブル情報取得 (その日のみ)	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/timetables	タイムテーブル有効無効設定	V03	○	○	○	×	×	×	×	×
	/api/v03/contentmgr/timetable?filename={filename}	タイムテーブルアップロード (ファイル単位)	V03	○	○	○	×	×	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/timetable/all	タイムテーブル一括削除	V03	○	○	○	×	×	○	○	○
	/api/v03/contentmgr/config/reload	プロジェクトデータロード	V03	○	○	○	×	×	○	○	○
プロジェクタ制御	/api/v01/control/escvp21	ESCVP21コマンドの実行	V01	○	×	×	×	×	×	×	×

リモコン機能

電源オン

機能説明

プロジェクトの電源をオンにする。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v01/contentmgr/remote/power/on
Method	GET/POST/PUT
Body	なし

パラメータ

なし

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{}

パラメータ

なし

電源オフ

機能説明

プロジェクトの電源をオフにする

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v01/contentmgr/remote/power/off
Method	GET/POST/PUT
Body	なし

パラメータ

なし

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{}

パラメータ

なし

コンテンツ再生機能

指定IDプレイリスト再生

機能説明

指定したIDのプレイリストを再生する。

プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。

[開発者メニュー]は <http://192.168.88.1/lighting/developer-menu> をWebブラウザで開く。

なお、192.168.88.1の部分はプロジェクトのIPアドレスを指定する。

プロジェクトのIPアドレスは[ネットワーク]メニューから確認する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL /api/v01/contentmgr/playlist/play/{id}

Method GET/POST/PUT

Body なし

※{id}はプレイリストIDを指定する。プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。[開発者メニュー]については本仕様書の概要を参照。

パラメータ

なし

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code 200 OK

Body {}

パラメータ

なし

プレイリスト停止

機能説明

現在再生しているプレイリストを停止する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL /api/v01/contentmgr/playlist/stop

Method GET/POST/PUT

Body なし

パラメータ

なし

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code 200 OK

Body {}

パラメータ

なし

エラー応答

400系エラー

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK 以外
Body	定義しない

パラメータ

なし

エラー表

Status Code	説明
401 Unauthorized	認証失敗 (※1)
403 Forbidden	API無効設定中 (※1)
404 NotFound	存在しないプレイリストIDを指定

(※1) API有効およびAPI認証(Digest認証)設定は[開発者メニュー]での設定に従う。

500系エラー

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK 以外
Body	{ "code": 5002 }

パラメータ

名前	型	説明	必須
code	number	エラーコード (※1)	✓

(※1) 各エラーコードが示す失敗理由は下記エラー表を参照。

エラー表

Status Code	code	説明
500 InternalServerError	5000	その他サーバーエラー
500 InternalServerError	5001	プロジェクト電源オフ
500 InternalServerError	5002	外部ストレージ未認識

リモコン機能

電源制御

機能説明

プロジェクトの電源をオン／オフにする。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v02/contentmgr/remote/power
Method	PUT
Body	{ "power": "on" }

パラメータ

名前	型	説明	必須
power	string	プロジェクトの電源のオン／オフ状態 on: 電源オン off: 電源オフ	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "power": "on" }

パラメータ

リクエストのパラメータと同じ。

入力ソース切り替え

機能説明

入力ソースを切り替える。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v02/contentmgr/remote/source
Method	PUT
Body	{ "source_id": "32" }

パラメータ

名前	型	説明	必須
source_id	string	入力ソースのIDを指定する。 ソースIDは[開発者メニュー]で確認する。 [開発者メニュー] : http://192.168.88.1/lighting/developer-menu を開く。 なお、192.168.88.1の部分はプロジェクトのIPアドレスを指定する。	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "source_id": "32" }

パラメータ

リクエストのパラメータと同じ。

A/Vミュート制御

機能説明

A/Vミュートを実行／解除する。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v02/contentmgr/remote/mute
Method	PUT
Body	{ "mute": "on" }

パラメータ

名前	型	説明	必須
mute	string	プロジェクトのA/Vミュートの実行／解除状態 on : A/Vミュート実行 off : A/Vミュート解除	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "mute": "on" }

パラメータ

リクエストのパラメータと同じ。

コンテンツ再生機能

コンテンツ再生制御

機能説明

プレイリストを再生／停止する。
タイムテーブルもしくは指定したIDのプレイリストを再生する。
プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。
[開発者メニュー]は <http://192.168.88.1/lighting/developer-menu> をWebブラウザで開く。
なお、192.168.88.1の部分はプロジェクトのIPアドレスを指定する。
プロジェクトのIPアドレスは[ネットワーク]メニューから確認する。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v02/contentmgr/playlists/playback
Method	PUT
Body	{ "playback": "start", "mode": "normal", "playlist_id": 1 }

パラメータ

名前	型	説明	必須
playback	string	コンテンツ再生の開始／停止状態 start : プレイリスト再生 stop : プレイリスト停止	✓
mode	string	コンテンツ再生方法 normal : IDを指定してプレイリストを再生 timetable : タイムテーブルを再生	✓ (※1)
playlist_id	number	プレイリストID	✓ (※2)

(※1) "playback" が "start" の場合のみ必要、それ以外の場合は無視される。

(※2) "playback" が "start"、かつ "mode" が "normal" の場合のみ必要、それ以外の場合は無視される。

例

"playback" が "stop" の場合、"mode" と "playlist_id" は無視される。

{"playback": "stop", "mode": "normal", "playlist_id": 1} = {"playback": "stop"}

"mode" が "timetable" の場合、"playlist_id" は無視される。

{"playback": "start", "mode": "timetable", "playlist_id": 2} = {"playback": "start", "mode": "timetable"}

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "status": "normal", "playlist_id": 1 }

パラメータ

名前	型	説明
status	string	コンテンツ再生状態 normal : 通常再生中 (ID指定再生) timetable : タイムテーブル再生中 stop : 停止中
playlist_id	number	再生中のプレイリストID(※1) プレイリスト停止中はnull タイムテーブル再生中でプレイリスト登録がない時間帯はnull

(※1) タイムテーブル再生を指示した場合も、現在時刻にプレイリストが登録されている場合はプレイリストIDを返す。

エラー応答

一般的なエラー

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK 以外 (※1)
Body	{ "code": 4041, "message": "No such playlist ID." }

パラメータ

名前	型	説明
code	number	エラーコード (※1)
message	string	失敗理由 (※1)

(※1) Status Codeおよびエラーコードと失敗理由の対応は下記エラー表を参照。
1つのリクエストにエラーが複数ある場合は、任意の一つの項目について通知する。

エラー表

Status Code	code	message	説明
400	BadRequest	4000	Bad request.
400	BadRequest	4004	"[0]" is empty. (※2)
400	BadRequest	4005	"[0]" has invalid value. (※2)
400	BadRequest	4006	"[0]" has invalid type (expected "[1]"). (※2)(※3)
400	BadRequest	4007	Time table is not set.
403	Forbidden	4031	API is currently disabled.
404	NotFound	4041	No such playlist ID.
405	MethodNotAllowed	4050	Method not allowed.
500	InternalServerError	5000	System error.
500	InternalServerError	5001	Projector is off.
500	InternalServerError	5002	Failed to detect external storage.

(※1) API有効設定およびAPI認証(Digest認証)設定は[開発者メニュー]での設定に従う。

(※2) [0] は不正入力／未入力があったメンバ名に置換される。
例： "power" is empty.
"power" has invalid value.

(※3) [1] は不正入力があったメンバの正常な型名に置換される。
例： "source_id" has invalid type (expected "string").

素材管理機能

素材情報一覧取得

機能説明

アップロード済み素材の情報一覧を取得する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL	/api/v03/contentmgr/medias?offset={offset}&limit={limit}&order={order}
Method	GET
Body	なし

パラメータ

名前	型	説明	必須
offset	number	取得する最初の素材の位置。省略時は offset = 0 とみなす。	
limit	number	取得する素材の数 (0-1000)。省略時は limit = 1000 とみなす。	
order	string	asc: 古い順、 desc: 新しい順。省略時は order = asc とみなす。	

レスポンス (正常: 素材なしの場合)

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
Body	{ "total":0, "datas":[] }

※offset値が不正な場合もこの応答が返る。

パラメータ

名前	型	説明
total	number	登録されている素材の総数
datas	array	一覧

レスポンス (正常: 素材ありの場合)

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
Body	{ "total":2, "datas":[{ "mediaId": 5, "filePath": "/lighting/resources/5.avi", "filePath2": "/lighting/resources/5.mp4", "fileType": "Movie", "thumbnailPath": "/lighting/resources/5.jpg", "playTime": 4, "originalName": "original.mp4", "usedInPlaylist": false }, { }]

```

        "mediald": 6,
        "filePath": "/lighting/resources/6.jpg",
        "fileType": "Picture",
        "thumbnailPath": "/lighting/resources/6.jpg",
        "playTime": 0,
        "originalName": "original.jpg",
        "usedInPlaylist": true
    }
]
}

```

パラメータ

名前	型	説明
total	number	登録されている素材の総数
datas	array	データ一覧、最大1000件
mediald	number	素材ID
filePath	string	素材ファイルのパス
filePath2	string	素材ファイルのパス (2ファイル構成時)
fileType	string	素材のフォーマット Picture: 静止画, Movie: 動画
thumbnailPath	string	素材サムネイルのパス
playTime	number	素材の動画再生時間
originalName	string	素材ファイルの元のファイル名
useInPlaylist	boolean	true: プレイリストで使用されている, false: プレイリストで使用されていない

素材アップロード

機能説明

素材をストレージにアップロードする。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/medias?filename={filename}
Method	POST
Body	バイナリ
Content-Type	application/octet-stream

※{filename}はURLエンコードする。文字コードはUTF-8とする。

パラメータ

名前	型	説明	必須
filename	string	素材のファイル名	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "mediald":2, "thumbnailPath" : "/lighting/thumbnail/movie/20200818_0947_315953.jpg" }

パラメータ

名前	型	説明
mediald	number	素材ID
thumbnailPath	string	素材サムネイルのパス

素材削除

機能説明

素材をストレージから削除する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL /api/v03/contentmgr/medias/{id}

Method DELETE

Body なし

※一括削除する場合は{id}に'all'を指定すること。

※{id}は素材IDを指定する。素材IDは素材情報一覧取得のAPIで確認する。

パラメータ

なし

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code 204

Body なし

パラメータ

なし

コンテンツ再生機能

プレイリスト情報一覧取得

機能説明

プレイリスト情報一覧を取得する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL /api/v03/contentmgr/playlists

Method GET

Body なし

パラメータ

なし

レスポンス（正常：空の場合）

フォーマット

形式

Status Code 200 OK

Body {
 "total":0,
 "datas":[]
}

パラメータ

名前	型	説明
datas	array	一覧

レスポンス（正常：コンテンツ有の場合）

フォーマット

形式
Status Code 200 OK
<pre> Body { "total":2, "datas": [{ "playlistId":1, "name":"closed", "totalTime" : 30, "filterId": 1, "thumbnailPath": "/lighting/thumbnail/movie/sample.jpg", "doFilter" : true, "doLoop" : false, "remoconNumber": 5 }, { "playlistId":2, "name":"open", "totalTime" : 30, "filterId": 2, "thumbnailPath": "/lighting/thumbnail/movie/sample.jpg", "doFilter" : true, "doLoop" : true, "remoconNumber": null }] } </pre>

パラメータ

名前	型	説明
total	number	登録されているプレイリスト数
datas	array	一覧
playlistId	number	プレイリストID
name	string	プレイリスト名称
totalTime	number	プレイリストのトータル再生時間(秒)
filterId	number	カラーフィルターと形状フィルターと明度のセットを特定するID
thumbnailPath	string	プレイリストサムネイルのパス
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF
doLoop	boolean	true: 繰り返し再生ON, false: 繰り返し再生OFF
remoconNumber	number	割り当てられているお気に入りプレイリスト番号 (なければnull)

新規プレイリスト登録

機能説明

新規プレイリストを追加する。

リクエスト

フォーマット

形式
URL /api/v03/contentmgr/playlists
Method POST

```

Body {
    "playlist": {
        "name": "test",
        "doLoop" : true,
        "contents": [
            1,
            2
        ],
        "interval" : 10,
        "effect" : 3,
        "doFilter" : true
    },
    "filter": {
        "resolution": "WXGA",
        "colorId" : "06",
        "colorR" : 170,
        "colorG" : 190,
        "colorB" : 255,
        "brightness" : 90,
        "shapeId" : "04",
        "alphaPattern" : "01",
        "shapeHeight" : 100,
        "shapeWidth" : 100,
        "shapeRectX" : 30,
        "shapeRectY" : 3
    }
}

```

パラメータ

名前	型	説明	必須
name	string	プレイリスト名称	✓
doLoop	boolean	true: 繰り返し再生ON, false: 繰り返し再生OFF	✓
contents	array	プレイリストで使用する素材ID	✓
interval	number	静止画切替時間(秒) (1-60)	✓
effect	number	静止画切替エフェクト 0:なし, 1:フェード, 2:右ワイプ, 3:左ワイプ 4:クロスフェード, 5:クロスワイプ, 6:ランダム	✓
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF	✓
resolution	string	"WXGA"固定 未使用	
colorId	string	カラーフィルター 00:オフ, 01:ウォームホワイト, 02:クールホワイト 03:赤, 04:青, 05:緑, 06:カスタム	✓
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)	✓
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)	✓
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)	✓
brightness	number	明度 (0-100)	✓
shapeId	string	形状フィルターの形状 00:オフ, 01:円1, 02:円2, 03:円3, 04:四角1, 05:四角2, 06:四角3 07:カスタム1, 08:カスタム2, 09:カスタム3, 0A:カスタム4	✓
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01:黒マスク, 02:黒マスク反転, 03:白マスク, 04:白マスク・反転	✓
shapeHeight	number	形状フィルターの高さ (※1)	
shapeWidth	number	形状フィルターの幅 (※1)	
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向) (※1)	
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向) (※1)	

(※1) 設定可能な値の範囲は、「エフェクトの設定範囲取得」で確認する。

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
Body	<pre>{ "playlistId": 8, "name": "test", "totalTime": 40, "filterId": 8, "doFilter": true, "doLoop": true, "thumbnailPath": "/lighting/thumbnail/movie/20200325_1029_774502.jpg", "interval": 10, "effect": 3 }</pre>

パラメータ

名前	型	説明
playlistId	number	プレイリストID
name	string	プレイリスト名称
totalTime	number	プレイリストのトータル再生時間(秒)
filterId	number	カラー フィルターと形状 フィルターと明度のセットを特定するID
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF
doLoop	boolean	true: 繰り返し再生ON, false: 繰り返し再生OFF
thumbnailPath	string	プレイリストサムネイルのパス
interval	number	静止画切替時間(秒) (1-60)
effect	number	静止画切替エフェクト 0:なし, 1:フェード, 2:右ワイプ, 3:左ワイプ 4:クロスフェード, 5:クロスワイプ, 6:ランダム

プレイリスト編集

機能説明

プレイリストを編集する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}
Method	PUT
Body	<pre>{ "playlist": { "name": "modified", "doLoop": true, "contents": [1, 3], "interval": 10, "effect": 0, "doFilter": false } },</pre>

```

    "filter": {
        "resolution": "WXGA",
        "colorId" : "06",
        "colorR" : 70,
        "colorG" : 90,
        "colorB" : 100,
        "brightness" : 90,
        "shapeId" : "04",
        "alphaPattern" : "01",
        "shapeHeight" : 100,
        "shapeWidth" : 100,
        "shapeRectX" : 30,
        "shapeRectY" : 3
    }
}

```

※{id}はプレイリストIDを指定する。

プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。[開発者メニュー]については本仕様書の概要を参照。

パラメータ

名前	型	説明	必須
name	string	プレイリスト名称	
doLoop	boolean	true: 繰り返し再生ON, false: 繰り返し再生OFF	
contents	array	プレイリストで使用する素材ID	
interval	number	静止画切替時間(秒) (1-60)	
effect	number	静止画切替エフェクト 0:なし, 1:フェード, 2:右ワイプ, 3:左ワイプ 4:クロスフェード, 5:クロスワイプ, 6:ランダム	
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF	
resolution	string	"WXGA"固定 未使用	
colorId	string	カラーフィルター 00:オフ, 01:ウォームホワイト, 02:クールホワイト 03:赤, 04:青, 05:緑, 06:カスタム	
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)	
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)	
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)	
brightness	number	明度 (0-100)	
shapeId	string	形状フィルターの形状 00:オフ, 01:円1, 02:円2, 03:円3, 04:四角1, 05:四角2, 06:四角3 07:カスタム1, 08:カスタム2, 09:カスタム3, 0A:カスタム4	
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01:黒マスク, 02:黒マスク反転, 03:白マスク, 04:白マスク・反転	
shapeHeight	number	形状フィルターの高さ (※1)	
shapeWidth	number	形状フィルターの幅 (※1)	
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向) (※1)	
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向) (※1)	

(※1) 設定可能な値の範囲は、「エフェクトの設定範囲取得」で確認する。

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "playlistId": 9, "playlist": { "name": "modified", "doLoop": true, "contents": [1, 3], "interval": 10, "contents": [1, 3], "interval": 10 } } }

```

        "effect" : 0,
        "doFilter" : false
    } ,
    "filter": {
        "resolution":"WXGA",
        "colorId" : "06",
        "colorR" : 70,
        "colorG" : 90,
        "colorB" : 100,
        "brightness" : 90,
        "shapeId" : "04",
        "alphaPattern" : "01",
        "shapeHeight" : 100,
        "shapeWidth" : 100,
        "shapeRectX" : 30,
        "shapeRectY" : 3
    }
}

```

パラメータ

新規プレイリスト登録と同じ。

プレイリスト内の素材ID取得

機能説明

プレイリストで使用している素材IDを取得する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}/medias
Method	GET
Body	なし

※{id}はプレイリストIDを指定する。プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。[開発者メニュー]については本仕様書の概要を参照。

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
-------------	--------

```

Body {
    "playlistId":"11",
    "contents":[16,3],
    "medias":[
        {
            "mediald":16,
            "fileType":"Picture",
            "thumbnailPath":"/lighting/thumbnail/picture/20200819_0106_968700.jpg",
            "playTime":0
        },
        {
            "mediald":3,
            "fileType":"Movie",
            "thumbnailPath":"/lighting/thumbnail/movie/20200328_0504_920948.jpg",
            "playTime":15
        }
    ]
}

```

パラメータ

名前	型	説明
playlistId	string	プレイリストID
contents	array	プレイリストで使用している素材IDのリスト
medias	array	プレイリストで使用している素材情報のリスト
mediaId	number	素材ID
fileType	string	素材のフォーマット Picture: 静止画, Movie: 動画
thumbnailPath	string	素材サムネイルのパス
playTime	number	プレイリストの長さ(秒)

プレイリスト削除**機能説明**

指定したプレイリストを削除する

リクエスト**フォーマット**

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/playlists/{id}
Method	DELETE
Body	なし

※一括削除する場合は{id}に'all'を指定すること。

※{id}はプレイリストIDを指定する。

プレイリストIDは[開発者メニュー]で確認する。[開発者メニュー]については本仕様書の概要を参照。

レスポンス**フォーマット**

形式	
Status Code	204
Body	なし

パラメータ

なし

プレイリスト情報取得（再生中プレイリスト）**機能説明**

再生中のプレイリストidを取得する

リクエスト**フォーマット**

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/playlists/current
Method	GET
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式		
Status Code	200 OK	
Body	<pre>{ "playlistId":11, "name":"modified", "totalTime":25, "doFilter":false, "doLoop":true, "thumbnailPath":"/lighting/thumbnail/picture/20200819_0106_968700.jpg", "status":"normal", "filter":{ "filterId":11, "resolution":"WXGA", "colorId":"06", "colorR":70, "colorG":90, "colorB":100, "brightness":90, "shapeId":"04", "alphaPattern":"01", "shapeHeight":100, "shapeWidth":100, "shapeRectX":30, "shapeRectY":3 } }</pre>	

パラメータ

名前	型	説明
playlistId	number	プレイリストID
status	string	"normal": 通常再生中, "preview": プレビュー中, "timetable": タイムテーブル再生中, "stop": 何も再生していない
name	string	プレイリスト名称
totalTime	number	プレイリストのトータル再生時間(秒)
thumbnailPath	string	プレイリストサムネイルのパス
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF
doLoop	boolean	true: 繰り返し再生ON, false: 繰り返し再生OFF
filterId	number	カラーフィルターと形状フィルターと明度のセットを特定するID
resolution	string	"WXGA"固定 未使用
colorId	string	カラーフィルター 00: オフ, 01: ウォームホワイト, 02: クールホワイト 03: 赤, 04: 青, 05: 緑, 06: カスタム
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)
brightness	number	明度 (0-100)
shapeId	string	形状フィルターの形状 00: オフ, 01: 円1, 02: 円2, 03: 円3, 04: 四角1, 05: 四角2, 06: 四角3 07: カスタム1, 08: カスタム2, 09: カスタム3, 0A: カスタム4
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01: 黒マスク, 02: 黒マスク反転, 03: 白マスク, 04: 白マスク・反転
shapeHeight	number	形状フィルターの高さ
shapeWidth	number	形状フィルターの幅
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向)
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向)

プレイリスト登録可能な最大素材数取得

機能説明

プレイリストに登録できる素材の上限数を取得する。

リクエスト

フォーマット

形式

URL	/api/v03/contentmgr/playlists/medias/max
Method	GET
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
Body	{ "max": 100 }

パラメータ

名前	型	説明
max	number	プレイリストに登録できる素材の上限数

ソース向けエフェクトの情報取得

機能説明

カレントソースのエフェクト設定を取得する。

USBソース、もしくはSDカードソースは、プレイリスト毎にエフェクトを持つため、ソース向けエフェクトは取得できない。

リクエスト

フォーマット

形式

URL	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current
Method	GET
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式

Status Code	200 OK
Body	{ "doFilter":false, "shapeId":"01", "alphaPattern":"01", "shapeWidth":600, "shapeHeight":600, "shapeRectX":640, "shapeRectY":400, "colorId":"00", "colorR":100, "colorG":100, "colorB":100 }

```

    "colorG":100,
    "colorB":100,
    "brightness":100
}

```

パラメータ

名前	型	説明
doFilter	boolean	エフェクトの使用有無
shapeId	string	形状フィルターの形状 00: オフ, 01: 円1, 02: 円2, 03: 円3, 04: 四角1, 05: 四角2, 06: 四角3 07: カスタム1, 08: カスタム2, 09: カスタム3, 0A: カスタム4
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01: 黒マスク, 02: 黒マスク反転, 03: 白マスク, 04: 白マスク・反転
shapeHeight	number	形状フィルターの高さ
shapeWidth	number	形状フィルターの幅
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向)
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向)
colorId	string	カラーフィルター 00: オフ, 01: ウォームホワイト, 02: クールホワイト 03: 赤, 04: 青, 05: 緑, 06: カスタム
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)
brightness	number	明度 (0-100)

ソース向けエフェクトの設定**機能説明**

カレントソースのエフェクト設定を編集する

USBソース、もしくはSDカードソースは、プレイリスト毎にエフェクトを持つため、ソース向けエフェクトは設定できない。

リクエスト**フォーマット**

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/filters/sources/current
Method	PUT
Body	<pre> "doFilter":true, "shapeId":"01", "alphaPattern":"01", "shapeWidth":600, "shapeHeight":600, "shapeRectX":640, "shapeRectY":400, "colorId":"00", "colorR":255, "colorG":255, "colorB":250, "brightness":100 } </pre>

パラメータ

名前	型	説明	必須
doFilter	boolean	エフェクトの使用有無	✓
shapeId	string	形状フィルターの形状 00: オフ, 01: 円1, 02: 円2, 03: 円3, 04: 四角1, 05: 四角2, 06: 四角3 07: カスタム1, 08: カスタム2, 09: カスタム3, 0A: カスタム4	✓
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01: 黒マスク, 02: 黒マスク反転, 03: 白マスク, 04: 白マスク・反転	✓

shapeHeight	number	形状フィルターの高さ (※1)	✓
shapeWidth	number	形状フィルターの幅 (※1)	✓
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向) (※1)	✓
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向) (※1)	✓
colorId	string	カラーフィルター	✓
		00: オフ, 01: ウォームホワイト, 02: クールホワイト	
		03: 赤, 04: 青, 05: 緑, 06: カスタム	
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)	✓
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)	✓
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)	✓
brightness	number	明度 (0-100)	✓

(※1) 設定可能な値の範囲は、「エフェクトの設定範囲取得」で確認する。

レスポンス

フォーマット

形式		
Status Code	200 OK	
Body	{ "doFilter":true, "shapeId":"01", "alphaPattern":"01", "shapeWidth":600, "shapeHeight":600, "shapeRectX":640, "shapeRectY":400, "colorId":"00", "colorR":98, "colorG":98, "colorB":98, "brightness":100 }	

パラメータ

名前	型	説明
doFilter	boolean	true: エフェクトON, false: エフェクトOFF
colorId	string	カラーフィルター 00: オフ, 01: ウォームホワイト, 02: クールホワイト 03: 赤, 04: 青, 05: 緑, 06: カスタム
colorR	number	カラーフィルターカスタム設定_赤 (0-255)
colorG	number	カラーフィルターカスタム設定_緑 (0-255)
colorB	number	カラーフィルターカスタム設定_青 (0-255)
brightness	number	明度 (0-100)
shapeId	string	形状フィルターの形状 00: オフ, 01: 円1, 02: 円2, 03: 円3, 04: 四角1, 05: 四角2, 06: 四角3 07: カスタム1, 08: カスタム2, 09: カスタム3, 0A: カスタム4
alphaPattern	string	形状フィルターのフィルター効果 01: 黒マスク, 02: 黒マスク反転, 03: 白マスク, 04: 白マスク・反転
shapeHeight	number	形状フィルターの高さ
shapeWidth	number	形状フィルターの幅
shapeRectX	number	形状フィルターの表示位置 (水平方向)
shapeRectY	number	形状フィルターの表示位置 (垂直方向)

エフェクトの設定範囲取得

機能説明

エフェクトの各設定項目の上限値、下限値を取得する。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/filters/range
Method	GET
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	<pre>{ "shapeHeight": { "min": 150, "max": 800 }, "shapeWidth": { "min": 150, "max": 1280 }, "shapeRectX": { "min": 0, "max": 1279 }, "shapeRectY": { "min": 0, "max": 799 } }</pre>

パラメータ

名前	型	説明
shapeHeight	object	形状フィルターの高さ
shapeWidth	object	形状フィルターの幅
shapeRectX	object	形状フィルターの表示位置 (水平方向)
shapeRectY	object	形状フィルターの表示位置 (垂直方向)
min	number	下限値
max	number	上限値

タイムテーブル

タイムテーブル情報取得（その日のみ）

機能説明

タイムテーブルの情報を取得する。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/timetable
Method	GET
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	<pre>{ "enabled":true, "status":"enabled", "date":"2017/07/26", "time":"09:48", "events": [{ "name":"pl1", "startTime":"08:00", "endTime":"09:00", "playlistId":1 }, { "name":"pl2", "startTime":"10:00", "endTime":"10:45", "playlistId":50 }] }</pre>

パラメータ

名前	型	説明
enabled	boolean	タイムテーブル再生が有効無効 true: タイムテーブル再生が有効 false: タイムテーブル再生が無効
status	string	タイムテーブル機能の状態 "disabled": 一時無効状態(GUI上のトグルボタンでオフ) "enabled": 有効状態 "unavailable": タイムテーブルが設定されていない
date	string	プロジェクトに設定された現在日時
time	string	プロジェクトに設定された現在時刻
events	array	現在日時に登録されているイベントのリスト (startTimeで昇順)
name	string	プレイリスト名称
startTime	string	イベント開始時刻
endTime	string	イベント終了時刻
playlistId	number	イベントで再生されるプレイリストID

タイムテーブル有効無効設定

機能説明

タイムテーブルの一時的な有効/無効化。
電源オフ、電源オンで有効状態に戻る。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/timetable
Method	PUT
Body	<pre>{ "enabled":true }</pre>

パラメータ

名前	型	説明	必須
enabled	boolean	タイムテーブル再生を有効・無効化する true: タイムテーブル再生を有効化 false: タイムテーブル再生を無効化	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	<pre>{ "enabled":true, "status":"enabled", "date":"2017/07/26", "time":"09:48", "events": [{ "name":"pl1", "startTime":"08:00", "endTime":"09:00", "playlistId":1 }, { "name":"pl2", "startTime":"10:00", "endTime":"10:45", "playlistId":50 }] }</pre>

パラメータ

名前	型	説明
enabled	boolean	タイムテーブル再生が有効無効 true: タイムテーブル再生が有効 false: タイムテーブル再生が無効
status	string	タイムテーブル機能の状態 "disabled": 一時無効状態(GUI上のトグルボタンでオフ) "enabled": 有効状態 "unavailable": タイムテーブルが設定されていない
date	string	プロジェクトに設定された現在日時
time	string	プロジェクトに設定された現在時刻
events	array	現在日時に登録されているイベントのリスト (startTimeで昇順)
name	string	プレイリスト名称
startTime	string	イベント開始時刻
endTime	string	イベント終了時刻
playlistId	number	イベントで再生されるプレイリストID

タイムテーブルアップロード (ファイル単位)

機能説明

指定されたタイムテーブル関連ファイルをストレージにアップロードする。

タイムテーブル関連ファイルは、Epson Projector Content Managerによって以下のフォルダ内に作成されるファイルである。

<storage root>/EPSON_PROJECTOR/CONFIG/TIMETABLE/

予め、プロジェクトのストレージにEpson Projector Content Managerで作成したタイムテーブルが存在する状態で実行すること。

このAPIを実行するだけではデータは反映されない。

データを反映するには、プロジェクトデータリロードを実行するか、プロジェクトを再起動する。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/timetable?filename={filename}
Method	POST
Body	Binary
Content-Type	application/octet-stream

※{filename}はURLエンコードする。文字コードはUTF-8とする。

パラメータ

名前	型	説明	必須
filename	string	タイムテーブルファイル名	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "fileName":"201901.xml", }

パラメータ

名前	型	説明
fileName	string	アップロードしたファイルのファイル名

タイムテーブル削除

機能説明

タイムテーブルを一括削除する。

以下のフォルダに含まれるすべてのファイルを削除する。

<storage root>/EPSON_PROJECTOR/CONFIG/TIMETABLE/

一括削除後にタイムテーブルデータをアップロードする場合は、月毎のタイムテーブルデータ(202008.xml等)に加えて、

設定ファイル (CalendarLists.xml,PlaylistUsedInTimetable.xml) もアップロードする必要がある。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/timetable/all
Method	DELETE
Body	なし

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	204 OK
Body	なし

パラメータ

名前	型	説明
なし		

プロジェクトデータリロード

機能説明

ストレージからプロジェクトデータをリロードする。

リクエスト

フォーマット

形式	
URL	/api/v03/contentmgr/config/reload
Method	PUT
Body	{ "reload":true }

パラメータ

名前	型	説明	必須
reload	boolean	true: リロード実施	✓

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK
Body	{ "reload":true }

エラー応答

一般的なエラー

レスポンス

フォーマット

形式	
Status Code	200 OK 以外 (※1)
Body	{ "code": 4041, "message": "No such playlist ID." }

パラメータ

名前	型	説明	必須
code	number	エラーコード (※1)	✓
message	string	失敗理由 (※1)	✓

(※1) Status Codeおよびエラーコードと失敗理由の対応は下記エラー表を参照。

1つのリクエストにエラーが複数ある場合は、任意の一つの項目について通知する。

エラー表

Status Code	code	message	説明
400	BadRequest	4000	Bad request.
400	BadRequest	4001	Invalid file format.
400	BadRequest	4002	Invalid resolution.
400	BadRequest	4003	Invalid file.
400	BadRequest	4004	"{0}" is empty. (※2)
400	BadRequest	4005	"{0}" has invalid value. (※2)

400	BadRequest	4006	"[0]" has invalid type (expected "[1]"). (※2)(※3)	型が不正
400	BadRequest	4007	Time table is not set.	タイムテーブル未登録
403	Forbidden	4031	API is currently disabled.	API無効設定中 (※1)
404	NotFound	4041	No such playlist ID.	存在しないプレイリストIDを指
405	MethodNotAllowed	4050	Method not allowed.	Methodが不許可
500	InternalServerError	5000	System error.	その他サーバーエラー
500	InternalServerError	5001	Projector is off.	プロジェクター電源オフ
500	InternalServerError	5002	Failed to detect external storage. (※4)	外部ストレージ未認識
500	InternalServerError	5003	Cannot write to the external storage. (※4)	外部ストレージ書き込み禁止
500	InternalServerError	5004	Reached playlists limit.	プレイリスト数上限
500	InternalServerError	5005	Cannot modify the playlist in playing.	プレイリストが再生中
500	InternalServerError	5006	Cannot delete the playlist in timetable.	タイムテーブルに含まれている為、このプレイリストは削除できない
500	InternalServerError	5007	Reached contents limit.	素材数の上限

(※1) API有効設定およびAPI認証(Digest認証)設定は[開発者メニュー]での設定に従う。

(※2) {0} は不正入力／未入力があったメンバ名に置換される。

例： "power" is empty.
"power" has invalid value.

(※3) {1} は不正入力があったメンバの正常な型名に置換される。

例： "source_id" has invalid type (expected "string").

(※4) 64KB以上のデータをアップロードすると、原因を特定できず、code:5000が返る場合がある。

プロジェクト一覧機能

ESCVP21コマンドの実行

機能説明

ESCVP21コマンドをWeb APIで実行する。

リクエスト

フォーマット

形式		
URL	/api/v01/control/escvp21?cmd=:cmd+:p1+:p2+:p3+:p4+:p5+:p6+:p7+:p8	
Method	GET	
Body	なし	

パラメータ

名前	型	説明	必須
cmd	string	ESC/VP21コマンド 対応コマンドは使用機種の「仕様書」を参照。	✓
p1	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p2	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p3	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p4	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p5	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p6	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p7	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	
p8	string	コマンドパラメータ。コマンド毎に必要に応じて追加する。	

レスポンス (正常)

Content-Type

text/plain

フォーマット

形式		
Status Code	200 OK	
Body	{response}	

パラメータ

名前	型	説明
response	string	ESC/VP21コマンドの応答値

エラー応答

一般的なエラー

レスポンス

Content-Type

text/plain

フォーマット

形式		
Status Code	200 OK 以外	
Body	なし	

エラー表

Status Code	説明
400 BadRequest	その他リクエストエラー
403 Forbidden	API無効設定中
405 MethodNotAllowed	Methodが不許可
500 InternalServerError	その他サーバーエラー/プロジェクター電源オフ

商標について

Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標、または登録商標です。