



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-L890E	EB-L890U
EB-L895E	EB-L895U
EB-L790SE	EB-L790U
EB-L795SE	EB-L790SU
EB-L690SE	EB-L690U
EB-L695SE	EB-L690SU
EB-L690E	EB-L695SU

Notății utilizate în acest ghid 8

Utilizarea manualului pentru a căuta informații9

Căutarea după cuvânt cheie9

Sărirea direct din marcaje9

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie9

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor10

Lista funcțiilor 11

Prezentare generală a proiecteurului 15

Caracteristicile Proiecteurului 16

Configurare rapidă și ușoară 16

Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompare 16

Configurare rapidă și ușoară pentru proiectie multiplă16

Instalare într-o varietate de medii 16

Proiecție simplă fără fir16

Conectarea la dispozitive Apple18

Produs ecologic18

Componentele și funcțiile proiecteurului19

Componentele proiecteurului - partea din față/sus 19

Componentele proiecteurului - partea din spate20

Componentele proiecteurului - bază21

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață22

Componentele proiecteurului - panoul de control23

Componentele proiecteurului – telecomanda24

Configurarea proiecteurului 26

Amplasarea proiecteurului 27

Note privind transportul29

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare29

Măsurile de precauție la instalare29

Distanța proiectie 31

Instalarea firului de siguranță 32

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB22 32

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30 33

Conexiunile proiecteurului 36

Conectarea la un computer 36

Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI 36

Conectarea la surse video36

Conectarea la o sursă video HDMI 37

Conectarea la dispozitive USB externe37

Proiecția de pe un dispozitiv USB 37

Conectarea la un dispozitiv USB38

Deconectarea unui dispozitiv USB38

Conectarea la o cameră pentru documente 39

Conectarea unui emițător HDBaseT39

Conectarea la unitatea de bază39

Conectarea la dispozitive externe 40

Conectarea la un monitor HDMI extern40

Conectarea la difuzoare externe40

Conectarea mai multor proiectoare din același model 42

Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă42

Atașarea și eliminarea capacului cablului 44

Instalarea bateriilor în telecomandă45

Utilizarea telecomenzii46

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 47

Pornirea proiecteurului48

Ecran principal 49

Oprirea proiecteurului	51	Moduri de culoare disponibile	84
Configurarea datei și a orei	52	Activarea ajustării automate a luminanței	85
Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului	54	Ajustarea culorilor imaginii	86
Moduri de proiecție	55	Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii	86
Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	55	Ajustarea setării Gamma	87
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	55	Ajustarea rezoluției imaginii	90
Setarea tipului de ecran	57	Ajustarea strălucirii	92
Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	57	Durata de viață a sursei de lumină	93
Modificarea poziției orizontale a imaginii utilizând Mutare ecran	58	Controlarea volumului cu butoanele pentru volum	95
Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv	60	Utilizarea caracteristicilor proiecteurului	96
Afișarea unui șablon de test	61	Funcțiile Conexiune HDMI	97
Ajustarea poziției pe verticală a imaginii	62	Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI	97
Forma imaginii	63	Proiectarea simultană a două imagini	99
Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V	63	Surse de intrare pentru proiecție de tip ecran divizat	100
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	64	Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	101
Corectarea formei imaginii cu Mod suprafață curbată	67	Proiectarea unei prezentări PC Free	102
Corectarea formei imaginii cu Mod colț perete	69	Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	102
Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct	72	Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free	102
Încărcarea setării formei imaginii din memorie	75	Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free	103
Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom	76	Începerea unei prezentări video cu PC Free	104
Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare	77	Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free	105
Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare (Centru/Colț) ...	78	Proiectarea în modul Redare conținut	107
Selectarea unei surse de imagini	79	Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului	107
Formatul de imagine	81	Comutarea la modul Redare conținut	107
Schimbarea formatului de imagine	81	Proiectarea listelor de redare	108
Formate disponibile pentru imagini	82	Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control	109
Reglarea calității imaginii (mod culoare)	83	Adăugarea efectelor în imaginea proiectată	111
Schimbarea modului Culoare	83	Restricțiile modului Redare conținut	112
		Oprirea temporară a imaginii și sunetului	114

Oprirea temporară a acțiunii video	115
Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)	116
Mărirea imaginilor (E-Zoom)	117
salvarea imaginii siglei unui utilizator	118
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	120
Utilizarea funcției de reglare avansată a imaginii	121
Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)	121
Calibrarea sursei de lumină	122
Caracteristici proiectie multiplă	124
Condiții pentru funcția de corecție a camerei	124
Prezentare generală a procedurii	124
Pregătirea pentru proiectie multiplă	125
Conectarea proiectoarelor	125
Inițializarea proiectoarelor	125
Atribuirea unui proiector principal	125
Calibrarea proiectoarelor	126
Instalarea proiectoarelor	126
Efectuarea de ajustări brute ale imaginii	126
Conectarea proiectoarelor la o rețea	127
Compoziția imaginii	127
Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională	127
Afișarea tip plăci cu ajutorul meniurilor proiecteurului	128
Combinare simplă utilizând meniul proiecteurului și camera externă opțională	132
Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională	133
Stivuirea cu meniul proiecteurului (stivuire simplă)	134
Stivuire și combinare folosind software-ul Epson Projector Professional Tool ..	134
Reglare culoare	135
Utilizarea camerei externe	136
Conectarea la o cameră opțională	136
Caracteristicile de securizare a proiecteurului	138
Tipuri de securizare prin parolă	138

Setarea unei parole	138
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	139
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului	140
Blocarea butoanelor proiecteurului	141
Deblocarea butoanelor proiecteurului	141
Blocarea butoanelor telecomenzii	141
Instalarea unui cablu de securitate	142

Utilizarea proiecteurului într-o rețea **143**

Proiecția într-o rețea prin cablu **144**

Conectarea la o rețea prin cablu	144
Selectarea setărilor de rețea prin cablu	144

Proiecția într-o rețea fără fir **148**

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat	148
Instalarea modulului LAN fără fir	149
Metode de conectare pentru proiectia într-o rețea fără fir	149
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	150
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	153
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	153
Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)	153
Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)	154
Certificate client și CA suportate	156
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	156
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui computer cu Windows	157

Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Miracast) **158**

Selectarea setărilor Miracast	158
Conectarea cu funcția Miracast	160
Conectarea prin Miracast în Windows 10	160
Conectarea prin Miracast în Windows 11	161

Utilizarea AirPlay **162**

Setări pentru AirPlay	162
-----------------------------	-----

Redarea în flux/Oglindirea conținuturilor media cu o conexiune AirPlay	164
HTTP securizat	166
Importul unui certificat de server web folosind meniurile	166
CertIFICATE de server web suportate	167
Partajare ecran	168
Partajarea ecranului	168
Încheierea partajării ecranului	170
Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat	170
 Monitorizarea și controlarea proiectorului	 172
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management	173
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web	174
Opțiuni pentru control web	176
Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web	183
Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector	185
Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	185
Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	187
Utilizarea comenzilor ESC/VP21	188
Lista de comenzi ESC/VP21	188
Amplasarea cablurilor	188
Asistența PLink	189
Asistență Crestron Connected	190
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected	190
Operarea proiectorului utilizând Web API	192
Activarea Web API	192
Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector	193

Ajustarea setărilor din meniuri 196

Utilizarea meniurilor proiectorului	197
Utilizarea tastaturii afișate	198
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate	198
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine	199
Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O	202
Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare	204
Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă	206
Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran	208
Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare	210
Funcții disponibile în modul standby	213
Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare	214
Lista de coduri Event ID	215
Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea	218
Meniul Rețea - meniul Setări rețea	219
Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir	221
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu	223
Meniu Rețea - meniul Notificare poștă	224
Meniul Rețea - meniul Control proiector	225
Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea	227
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	229
Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie .	230
Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO	231
Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate	232

Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	234
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB	234
Transferarea setărilor de pe un computer	235
Notificare de eroare la configurarea multiplă	236
Întreținerea proiecteurului	238
Întreținerea proiecteurului	239
Curățarea lentilelor	240
Curățarea carcasei proiecteurului	241
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare	242
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare	242
Înlocuirea filtrului de aer	244
Actualizarea firmware-ului	246
Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB	246
Actualizarea firmware-ului prin rețea	248
Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului	250
Probleme legate de proiecție	251
Starea indicatoarelor proiecteurului	252
Vizualizarea ecranului de stare	256
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului	257
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII	257
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	258
Afișarea de pe un laptop Windows	258
Afișarea de pe un laptop Mac	258
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	258

Se afișează o imagine parțială – SOLUȚII	259
Imaginea conține zgomot sau este statică – SOLUȚII	259
Imaginea este neclară sau încețoșată – SOLUȚII	260
Imaginea nu este dreptunghiulară – SOLUȚII	260
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte – SOLUȚII	261
Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect	261
Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect	262
Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect	262
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	262
Probleme de sunet – SOLUȚII	263
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free – SOLUȚII	263
Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free	263

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII	264
Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului – SOLUȚII	264
Probleme cu telecomanda – SOLUȚII	264
Probleme de parolă – SOLUȚII	265
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” – SOLUȚII	265

Probleme de rețea - SOLUȚII

Probleme de rețea - SOLUȚII	266
Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	266
Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet – SOLUȚII	266
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea – SOLUȚII	267
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	267
Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin Miracast	267
Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin Miracast	268
Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin AirPlay	268
Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin AirPlay	268
Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate	269

Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut 270

Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează	271
---	------------

Anexă 272**Accesorii opționale și piese de schimb 273**

Ecrane	273
Suporturi de montare	273
Pentru conectare fără fir	273
Dispozitive externe	274
Piese de schimb	274

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție 275**Rezoluții de afișare acceptate 283****Specificațiile proiectorului 284**

Specificațiile conectorilor	286
-----------------------------------	-----

Dimensiuni externe 287**Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager 290****Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță 291****Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului 294**

Etichete de avertizare împotriva produselor laser	294
---	-----

Note 296

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	296
Restricție de utilizare	296
Referințe pentru sistemul de operare	296
Mărci comerciale	297
Aviz privind drepturile de autor	297
Atribuirea de drepturi de autor	297

Notații utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Button name]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: Butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Mod culoare
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

»» Linkuri corelate

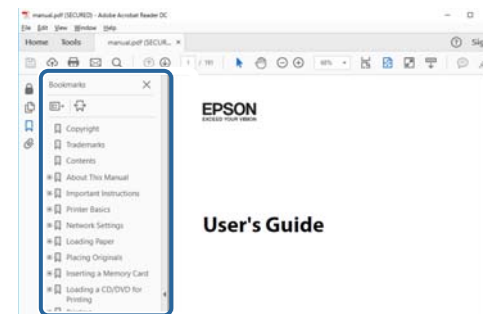
- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.9](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

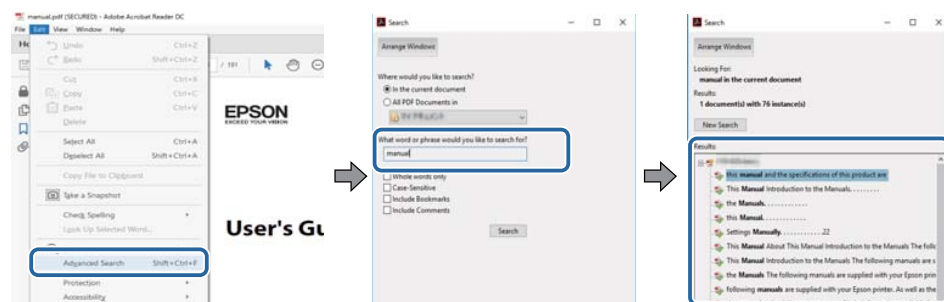
- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.9](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.9](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.9](#)

- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați ←.



Căutarea după cuvânt cheie

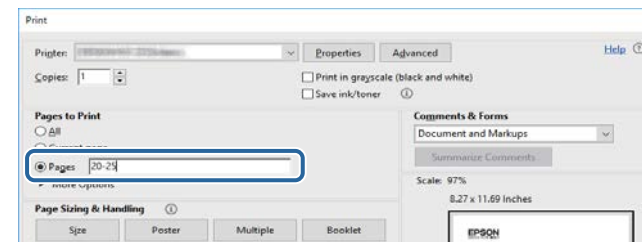
Faceți clic pe **Editare** > **Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgulă.
Exemplu: 5, 10, 15



Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați ←.

Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Notificare poștă	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HTTP securizat (HTTPS)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Comenzi ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ESC/VP.net (Ver. 2.0)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Web API	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Integrated Partner	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron IP Link	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron XTP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AMX Device Discovery	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Control4 Simple Device Discovery Protocol	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Connected	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Optimizare 4K	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Actualizare a firmware-ului utilizând portul USB-A (5V==900mA) (unitate flash USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Actualizare a firmware-ului utilizând portul USB-A (5V==2.0A) (unitate flash USB)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Actualizare firmware prin rețea	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Diagnoză LAN wireless	-	-	✓	-	-	-	-	-	-

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Sistem rețea locală fără fir (Wi-Fi6)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Sistem rețea locală fără fir (Wi-Fi4/5)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Configurare automată	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Utilizare adresă temp.	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Sistem de prezentare fără fir (ELPWP20)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

►► Linkuri corelate

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.16](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.19](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

► Linkuri corelate

- "Configurare rapidă și ușoară" [p.16](#)
- "Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompă" [p.16](#)
- "Configurare rapidă și ușoară pentru proiecție multiplă" [p.16](#)
- "Instalare într-o varietate de medii" [p.16](#)
- "Proiecție simplă fără fir" [p.16](#)
- "Conectarea la dispozitive Apple" [p.18](#)
- "Produs ecologic" [p.18](#)

Configurare rapidă și ușoară

Puteți efectua cu ușurință setările proiecteurului utilizând tehnologia NFC.

Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompă

- Rezoluția înaltă a tehnologiei de optimizare 4K vă permite să afișați mai multe informații decât prin WUXGA sau Full HD.
- Luminozitatea ridicată realizează imagini clare chiar și în medii luminoase.
- Reproducibilitatea ridicată a culorilor tehnologiei 3LCD vă permite să experimentați imagini bogate în culori.

Configurare rapidă și ușoară pentru proiecție multiplă

- Când utilizați mai multe proiectoare, puteți atașa o cameră externă opțională pentru a compensa automat neuniformitățile de luminozitate și culoare care apar ca urmare a instalării și a trecerii timpului.
- Epson Proiector Professional Tool vă permite să configurați și să ajustați rapid și ușor mai multe proiectoare și să efectuați corecții geometrice avansate.
- Permițând conexiunile în cascadă, puteți proiecta simultan fără a fi nevoie să utilizați un distribuitor.
- Folosind funcția de combinare cu calitate îmbunătățită a imaginii 4K, puteți realiza un ecran mare cu o calitate ridicată a imaginii.

Instalare într-o varietate de medii

- O carcasă ușoară și compactă asigură o instalare cu economisire de spațiu.
- Funcția Zoom de x1,4 sau mai mare, împreună cu capacitatea de schimbare a lentilelor, vă permite să evitați plafoanele și iluminarea neuniformă la instalare. Valoarea de zoom variază în funcție de modelul proiecteurului dvs.
- Cu un raport de proiecție de 0,5 sau mai mare, puteți instala proiectorul la o distanță scurtă. Raportul de proiecție variază în funcție de modelul proiecteurului dvs.

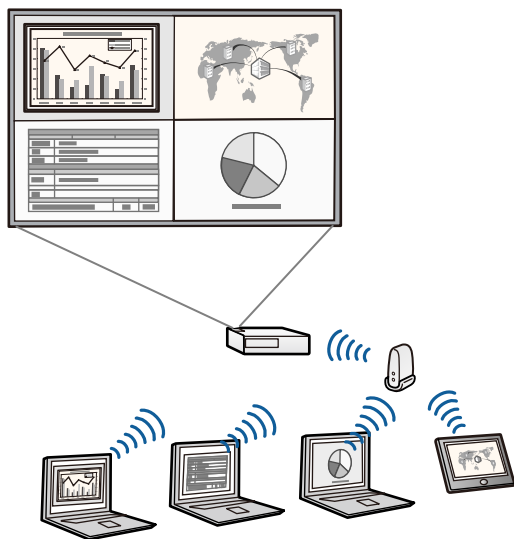
Proiecție simplă fără fir

- Conectați proiectorul și dispozitivul mobil fără fir utilizând tehnologia Miracast pentru a proiecta imagini.



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.



- Atunci când proiectați imagini utilizând o rețea LAN fără fir, configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir. În funcție de modelul proiectorului dvs., poate fi necesar să achiziționați modulul opțional LAN fără fir. Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de articole furnizate împreună cu proiectorul.
- Unele modele au module LAN fără fir încorporate.
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:

epson.sn

- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Chrome Web Store.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.144](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.148](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Miracast)" [p.158](#)
- "Lista funcțiilor" [p.11](#)

Conectarea la dispozitive Apple

- Cu AirPlay, puteți reda în flux conținut media precum videoclipuri, muzică și fotografii către acest proiector utilizând dispozitive Apple care acceptă AirPlay.



Use of the Works with Apple AirPlay badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Use of the Works with Apple badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Controlling this HomeKit-enabled accessory automatically and away from home requires a HomePod, HomePod mini, or Apple TV set up as a home hub. It is recommended that you update to the latest software and operating system.

Produs ecologic

- Am folosit produse turnate din celuloză pentru materiale de amortizare (sau materiale de ambalare pentru amortizare) și materiale plastice reciclate pentru o parte din corpul proiectorului.
- Ne propunem să reducem impactul asupra mediului prin funcții de reducere a consumului de energie.
- Echipat cu un filtru de aer care nu necesită înlocuire pentru o perioadă îndelungată.

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-L890E, dacă nu se specifică altfel.

Este posibil ca forma piesei proiecteurului să difere în funcție de modelul proiecteurului dvs.

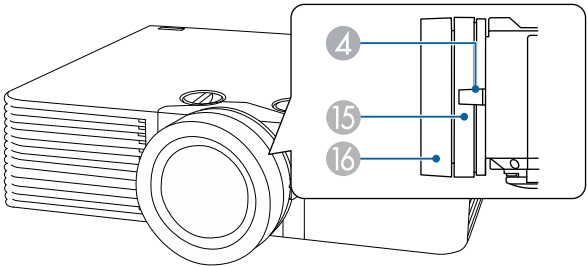


Îndepărtați folia de protecție de pe projector înainte de prima utilizare.

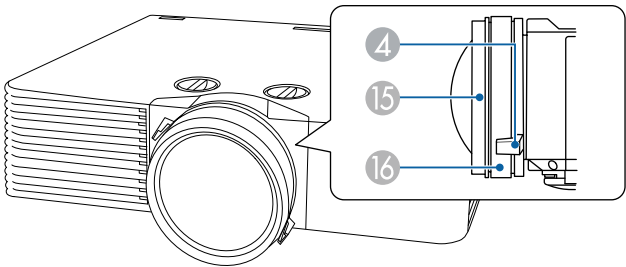
► **Linkuri corelate**

- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.19](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.20](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.21](#)
- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" [p.22](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.23](#)
- "Componentele proiecteurului – telecomanda" [p.24](#)

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

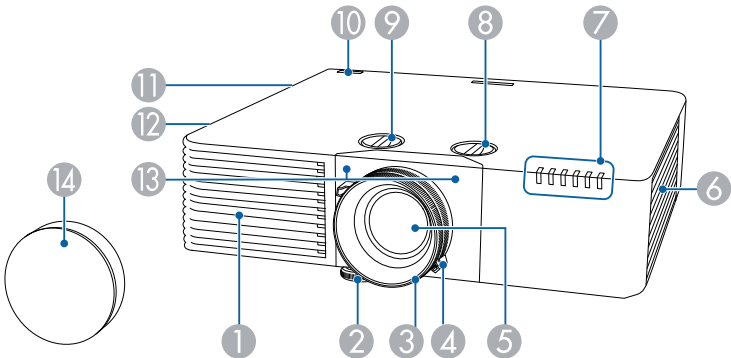


EB-L690SE/EB-L695SE



Componentele proiecteurului - partea din față/sus

EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



Nume		Funcție
1	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
2	Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
3	Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
4	Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
5	Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
6	Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
7	Indicatoare	Indică starea proiecteurului.

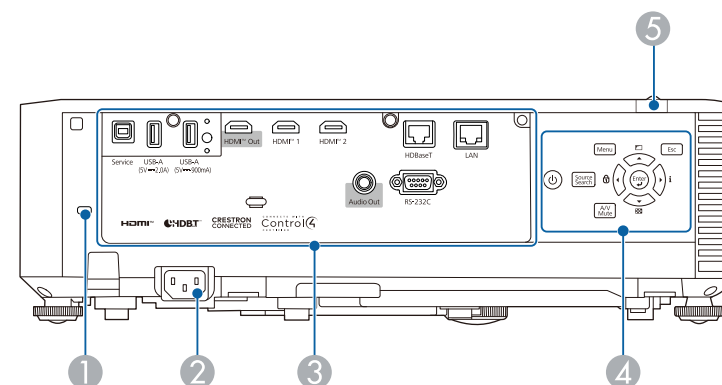
Nume	Funcție
8 Butonul de deplasare pe verticală a obiectivului	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate mai sus sau mai jos.
9 Butonul de deplasare pe orizontală a obiectivului	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate spre dreapta sau spre stânga.
10 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
11 Difuzor	Redă semnalul audio.
12 Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.  Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
13 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
14 Capac lentilă	Instalați-l pentru a proteja lentilele când nu utilizați proiectorul.
15 Inel de focalizare (centru)	Ajustează focalizarea centrului imaginii.
16 Inel de focalizare (colț)	Ajustează focalizarea colțului imaginii.

► Linkuri corelate

- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.76](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.77](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare (Centru/Colț)" [p.78](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.44](#)

- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.60](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.252](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.46](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.242](#)

Componentele proiectorului - partea din spate

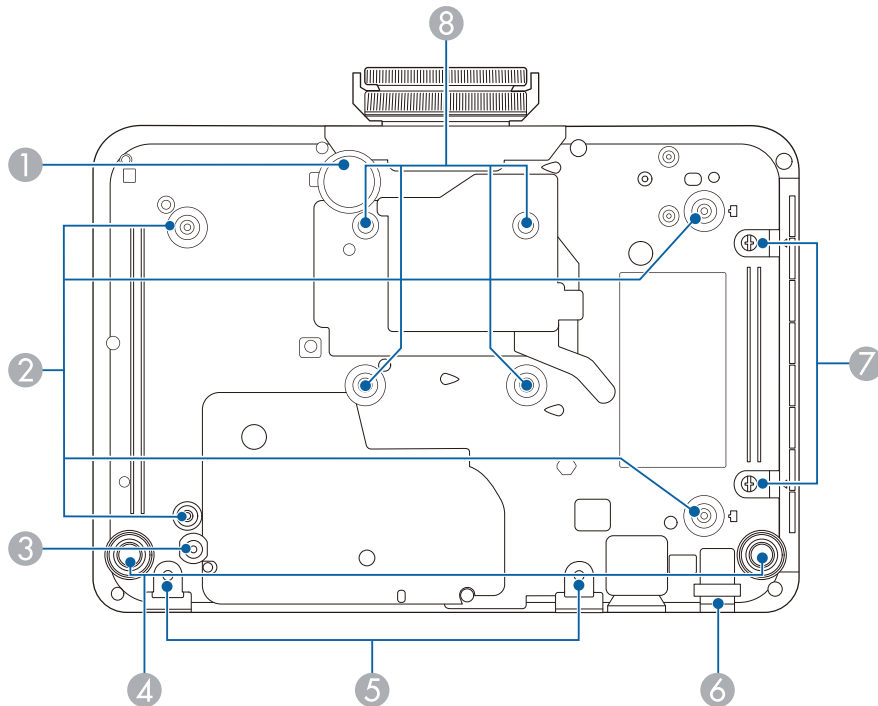


Nume	Funcție
1 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
2 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
3 Porturi de interfață	Conectează cablurile pentru dispozitivele externe.
4 Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului.
5 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

► Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - Porturi de interfață" [p.22](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.142](#)

Componentele proiectorului - bază



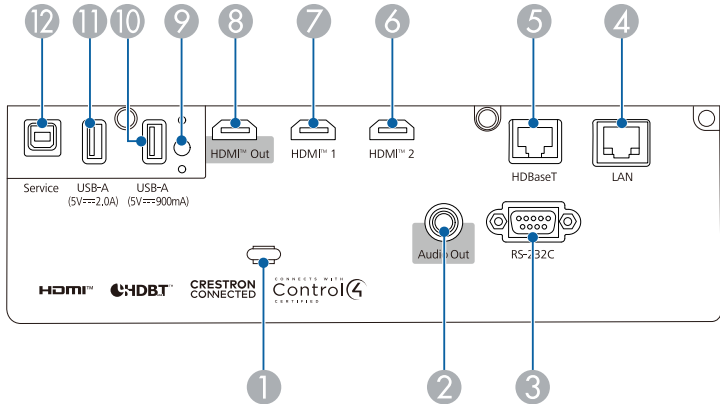
Nume	Funcție
1 Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
2 Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, folosiți toate punctele de fixare pentru a monta suportul opțional de suspendare de tavan în această zonă.
3 Punct de fixare al clemei de cablu	Când utilizați suportul opțional de tavan, fixați clema aici pentru a atașa cablul de siguranță și a preveni căderea proiectorului de pe tavan sau de pe perete.

Nume	Funcție
4 Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală.
5 Găuri de șurub pentru capacul pentru cabluri opțional	Găuri de șurub pentru fixarea capacului pentru cabluri în poziție.
6 Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul.  Avertisment Nu atașați cablul de siguranță de acest punct.
7 Șuruburile capacului filtrului de aer	Șuruburi pentru fixarea capacului filtrului de aer în poziție.
8 Puncte de fixare (patru puncte)	Utilizați toate punctele de fixare pentru a atașa un suport disponibil în comerț compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm) când instalați proiectorul pe un perete sau montați proiectorul pe un tavan.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.142](#)

Componentele proiectorului - Porturi de interfață



Nume	Funcție
1 Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.
2 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
3 Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
4 Port LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
5 Port HDBaseT	Conectează un cablu LAN la emițătorul HDBaseT opțional. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
6 Portul HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI.
7 Portul HDMI1	Acest port este compatibil cu HDCP2.3.

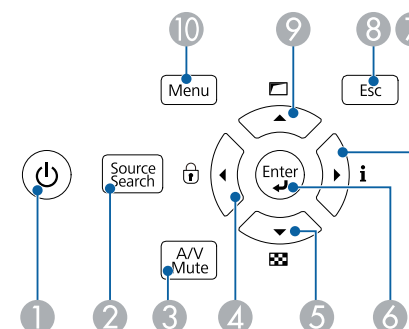
Nume	Funcție
8 Port HDMI Out	Conectarea unui cablu HDMI de la acest port la portul HDMI al altui proiector vă permite să proiectați o zonă de imagine unică. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
9 Șurub de fixare a modului LAN fără fir	Fixează capacul modului LAN fără fir. (EB-L690SE/EB-L695SE)
10 Port USB-A (5V===900mA)	Conectează un dispozitiv USB și proiectează filme sau imagini. Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională. Utilizați pentru a conecta modulul LAN fără fir. Utilizați pentru a conecta camera externă. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Este de asemenea utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware. Metoda de actualizare a firmware-ului diferă în funcție de modelul proiectorului dvs. Pentru detalii, consultați lista de meniuri din setările pentru fax.  În acest ghid, porturile USB-A (5V===900mA) și USB-A (5V===2.0A) sunt denumite în mod colectiv port USB-A.

Nume	Funcție
11 Port USB-A (5V===2.0A)	Conectează un dispozitiv USB și proiectează filme sau imagini. Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională. Utilizați pentru a conecta camera externă. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Este de asemenea utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware. Metoda de actualizare a firmware-ului diferă în funcție de modelul proiectorului dvs. Pentru detalii, consultați lista de meniuri din setările pentru fax.  În acest ghid, porturile USB-A (5V===900mA) și USB-A (5V===2.0A) sunt denumite în mod colectiv port USB-A.
12 Portul Service	Acest port este utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware. Metoda de actualizare a firmware-ului diferă în funcție de modelul proiectorului dvs. Pentru detalii, consultați lista de meniuri din setările pentru fax.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.11](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.234](#)
- "Actualizarea firmware-ului" [p.246](#)
- "Utilizarea camerei externe" [p.136](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.42](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.36](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.148](#)

Componentele proiectorului - panoul de control



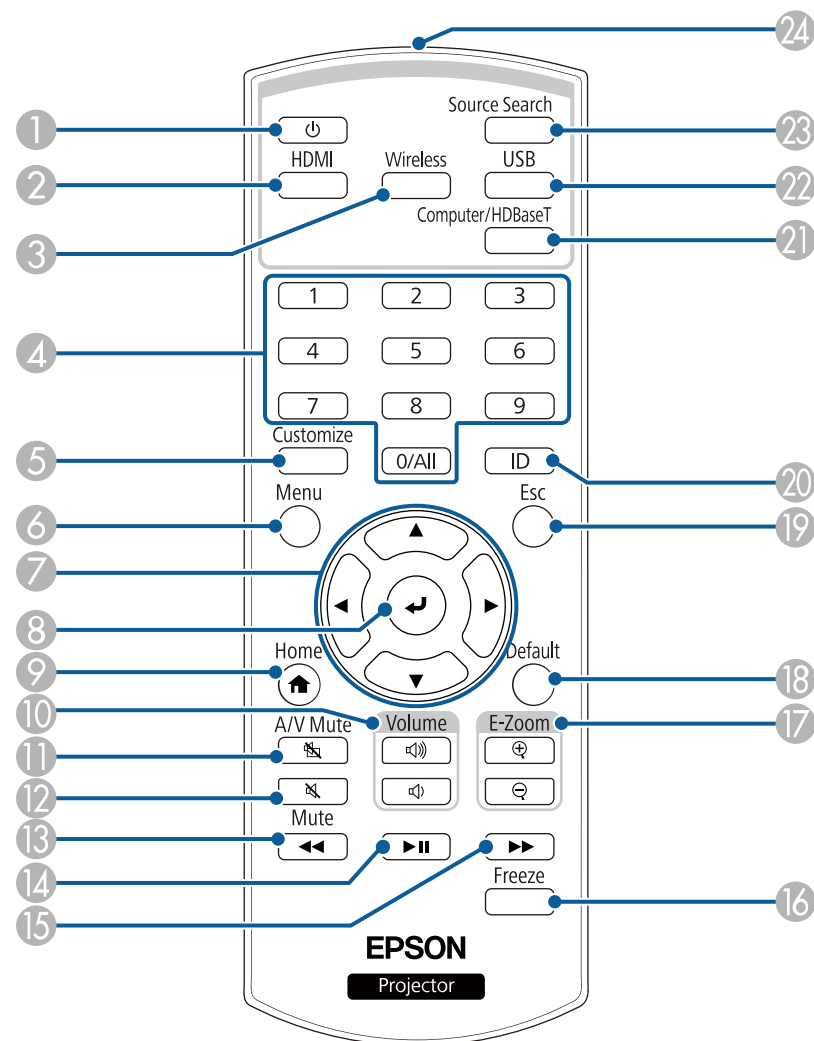
Nume	Funcție
1 Buton de alimentare ()	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
3 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
4 Butonul săgeată la stânga	Afișează ecranul Blocare funcționare. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
5 Butonul săgeată în jos	Afișează un șablon de test. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
6 Butonul [Enter] ()	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
7 Butonul săgeată la dreapta	Afișează ecranul Informații. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.

Nume	Funcție
8 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
9 Butonul săgeată în sus	Afișează ecranul Corectare geometrică. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
10 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" [p.79](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.196](#)

Componentele proiectorului – telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare ()	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI1 și HDMI2.
3 Butonul [Wireless]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
4 Butoane numerice	Introduceți numere în meniul proiectorului.
5 Butonul [Customize]	Efectuează setările atribuite în setarea Butonul Personaliz. Din meniul Gestionare al proiectorului.
6 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
7 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
8 Butonul [Enter] ()	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
9 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul Acasă.
10 Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
11 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
12 Butonul [Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio.
13 Butonul Rewind	Derulează înapoi imaginile. (Pentru redare în flux cu AirPlay/Pentru HDMI CEC)
14 Butonul Pauză/Redare	Pauză sau redare a imaginilor. (Pentru redare în flux cu AirPlay/Pentru HDMI CEC)
15 Butonul Derulare rapidă înainte	Derulează rapid înainte imaginile. (Pentru redare în flux cu AirPlay/Pentru HDMI CEC)
16 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
17 Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.

Nume	Funcție
18 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
19 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
20 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
21 Butonul [Computer/HDBaseT]	Comută sursa de imagini de la portul de intrare HDBaseT.
22 Butonul [USB]	Selectează portul USB-A ca sursă de imagini.
23 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
24 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

► Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" [p.79](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.107](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.196](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.83](#)
- "Formatul de imagine" [p.81](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.117](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.114](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.99](#)
- "Ecran principal" [p.49](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.115](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.95](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

►► Linkuri corelate

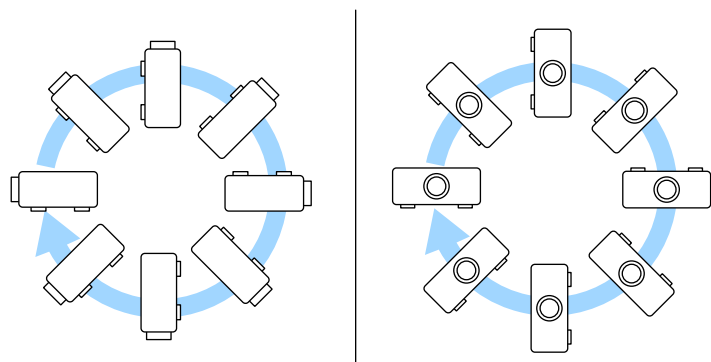
- "Amplasarea proiectorului" [p.27](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.32](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.36](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.42](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.44](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.45](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

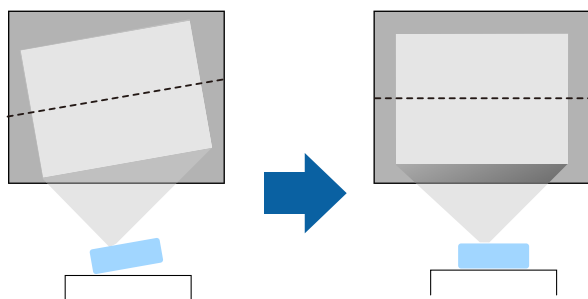
Puteți utiliza, de asemenea, un suport disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

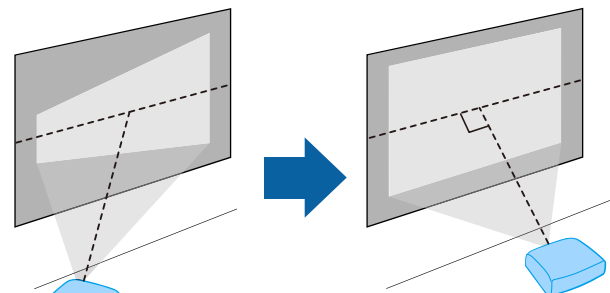


Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilare.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiectorului poate cauza căderea proiectorului. Fixați suportul de suspendare pe tavan la toate punctele de fixare ale suportului de tavan al proiectorului, așa se specifică în Ghidul utilizatorului proiectorului. De asemenea, utilizați un cablu sau alt element care este suficient de rezistent pentru a fixa proiectorul și suportul. Utilizați numai suporturi specificate de Epson care sunt compatibile cu acest proiector.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate scădea. Dacă obiectivul sau filtrul de aer sunt acoperite cu praf, se poate produce o defecțiune sau un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Instalare** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Note privind transportul" [p.29](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.29](#)
- "Distanță proiectie" [p.31](#)
- "Forma imaginii" [p.63](#)

Note privind transportul

Există multe părți din sticlă și componente de precizie în interiorul proiectorului. Pentru a preveni daunele cauzate de lovituri la transport, manipulați proiectorul după cum urmează.

- Sdoateți orice dispozitive conectate la proiector.
- Poziționați obiectivul aproape de centrul intervalului de ajustare a deplasării obiectivului prin rotirea cadranelor de deplasare verticală și orizontală a obiectivului.
- Atașați capacul obiectivului inclus cu proiectorul.
- Când transportați proiectorul pe distanțe lungi, împachetați-l într-o cutie rezistentă, cu materiale moi în jur și marcați cutia „Fragil”.
- Când expediați proiectorul pentru reparații, plasați-l în materialele originale de ambalare, dacă este posibil, sau utilizați materiale echivalente în jurul proiectorului. Marcați cutia „Fragil”.

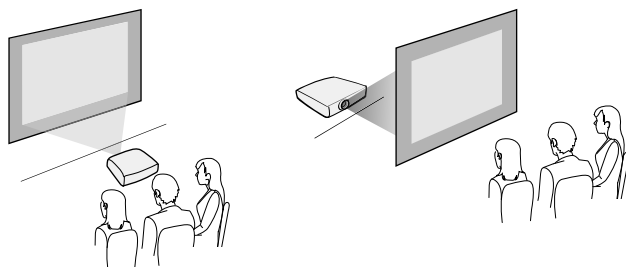


Epson nu va fi răspunzătoare pentru daunele produse în timpul transportului.

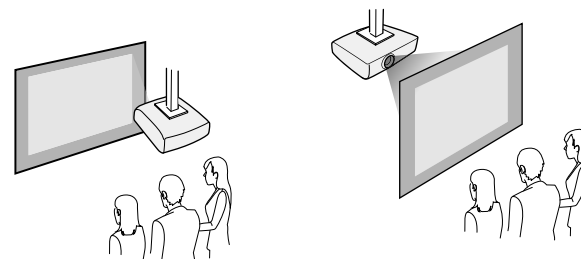
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiectorului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, porniți setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Instalare** al proiectorului și ajustați setarea **Rotire meniu** din meniul **Ecran** al proiectorului.

» Linkuri corelate

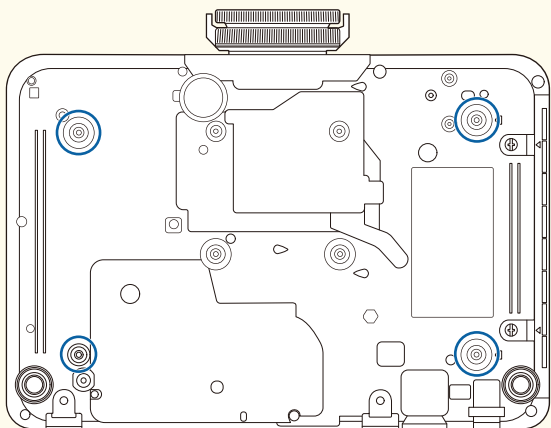
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.29](#)
- "Moduri de proiecție" [p.55](#)

Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Atenție

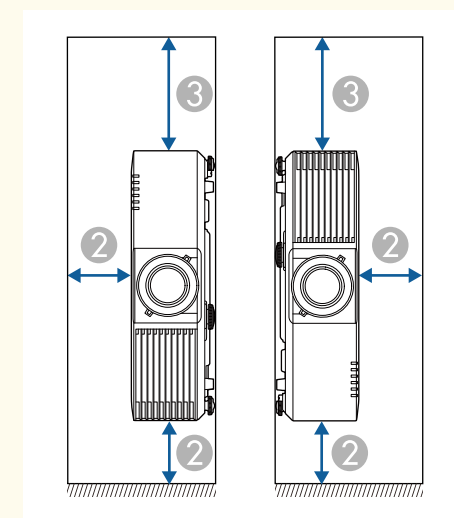
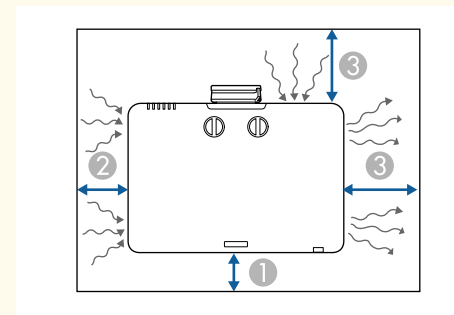
- Dacă instalați proiectorul la un anumit unghi, acesta trebuie să fie instalat de către tehnicieni calificați și trebuie folosite componente de montare compatibile cu acest proiector.
- Instalați proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.
- Utilizați șuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și componentele de montare în patru puncte.



Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.



① 10 cm

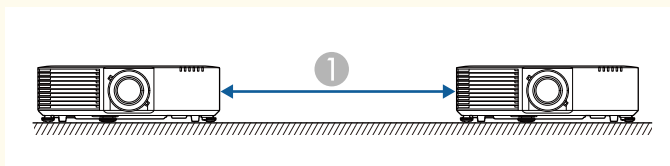
② 20 cm

③ 40 cm

Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

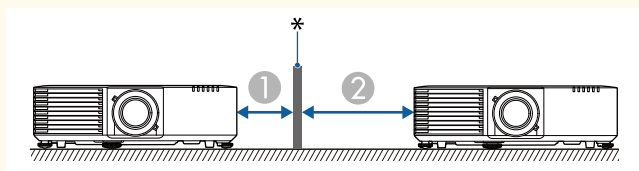
Atenție

- Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.



① 150 cm

- Dacă utilizați o partiție, puteți micșora spațiul dintre proiectoare.



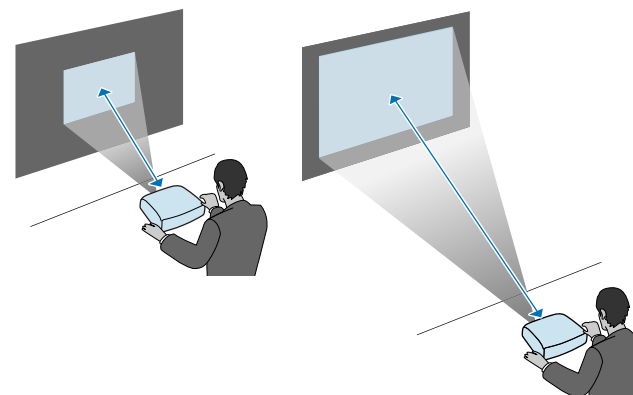
① 20 cm

② 40 cm

* Partiție

proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



► Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.275](#)

Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța

De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

Atenție

Atunci când plasați proiectorul răsturnat, asigurați-vă că plasați o cârpă sau alt material de amortizare sub proiector pentru a proteja obiectivul. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

► Linkuri corelate

- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB22" [p.32](#)
- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30" [p.33](#)

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB22

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

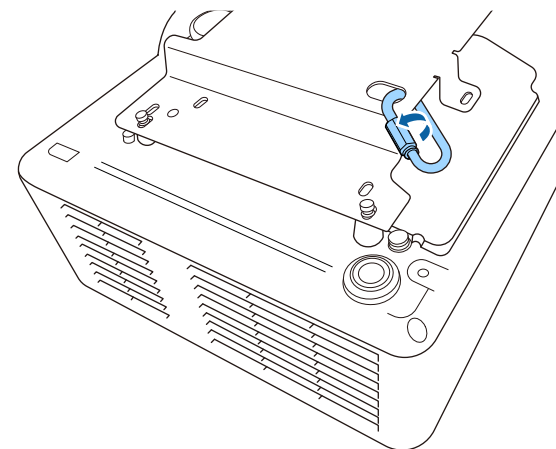
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB22 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă tip carabinieră × 2
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

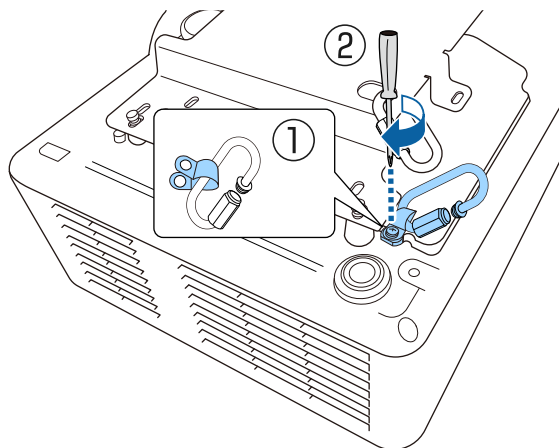


Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

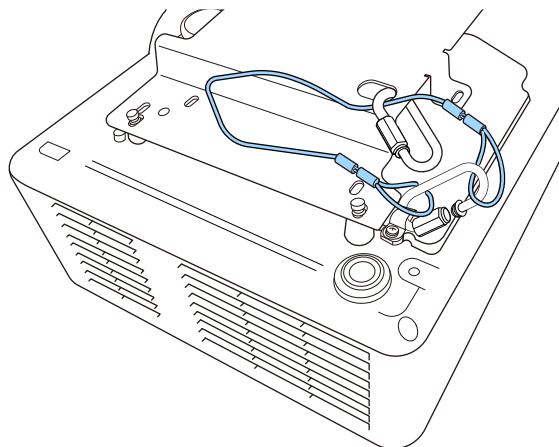
- 1** Atașați o clemă de tip carabinieră la orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și strângeți clemă.



- 2** Atașați clema de cablu la o altă carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de pe proiector.



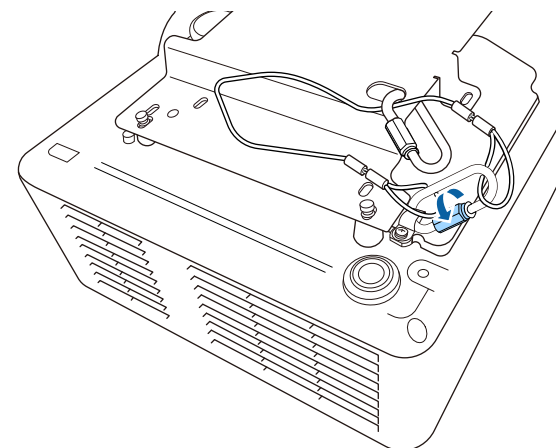
- 3** Treceți cablul de siguranță prin clema de tip carabinieră de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.



⚠ Avertisment

Nu atașați cablul de siguranță la punctul de atașare a cablului de securitate.

- 4** Strângeți încuietoarea de tip carabinieră.



Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

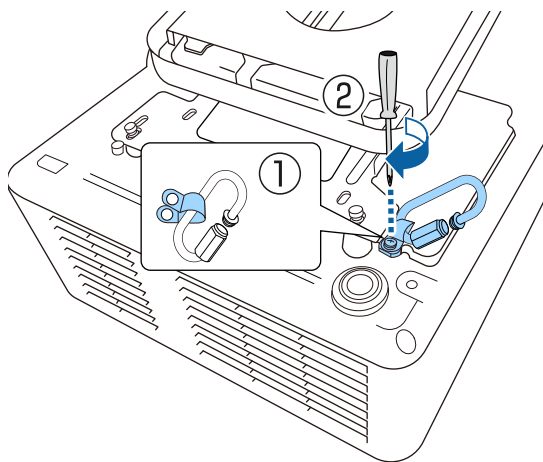
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB30 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabinieră × 2 (pentru ELPMB30 se folosește o singură carabinieră.)
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

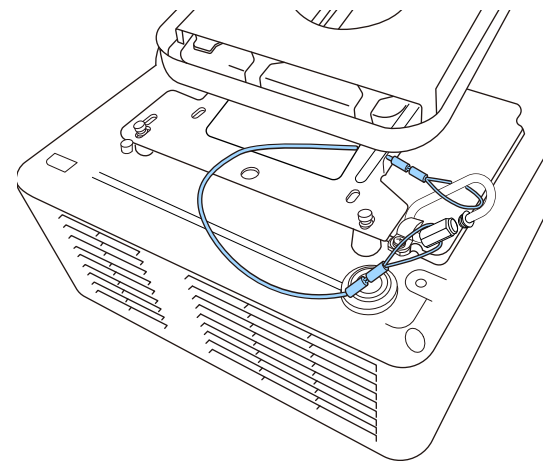


Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați *ELPMB30 User's Guide*.

- 1** Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de cablu de pe proiector.



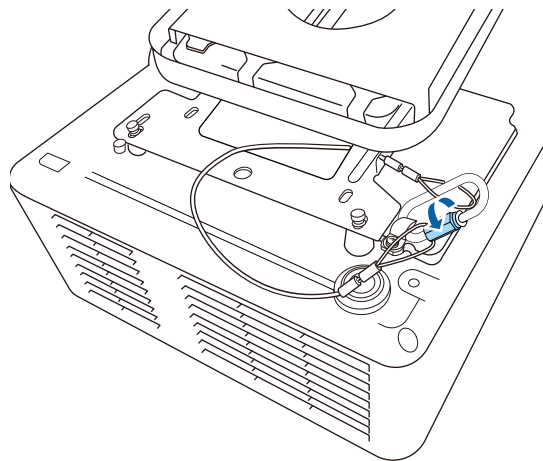
- 2** Treceți cablul de siguranță prin orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabinieră.



Avertisment

Nu atașați cablul de siguranță la punctul de atașare a cablului de securitate.

- 3** Strângeți încuietoarea de tip carabină.



Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un computer" [p.36](#)
- "Conectarea la surse video" [p.36](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.37](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.39](#)
- "Conectarea unui emițător HDBaseT" [p.39](#)
- "Conectarea la unitatea de bază" [p.39](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.40](#)

Conectarea la un computer

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un computer la proiector.

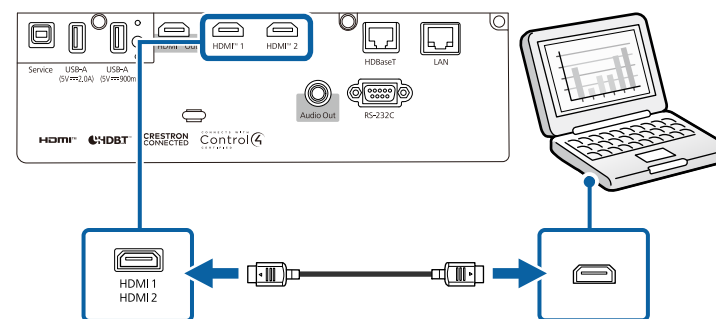
► Linkuri corelate

- "Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI" [p.36](#)

Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al computerului.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Când trimiteți imagini la 18 Gbps, cum ar fi 4K 60 Hz 4:4:4, utilizați un cablu HDMI (premium de viteză rapidă). Dacă utilizați un cablu incompatibil, este posibil ca imaginile să nu fie afișate corect.
- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.
- Dacă semnalul audio nu este redat corect, consultați setările din **Disp. ieșire audio**.

🔊 Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio

► Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.37](#)

Conectarea la o sursă video HDMI

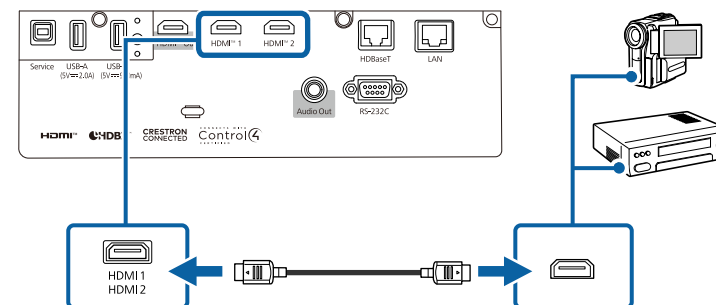
Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.37](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.38](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un computer sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Format tabel partiție MBR
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

► Linkuri corelate

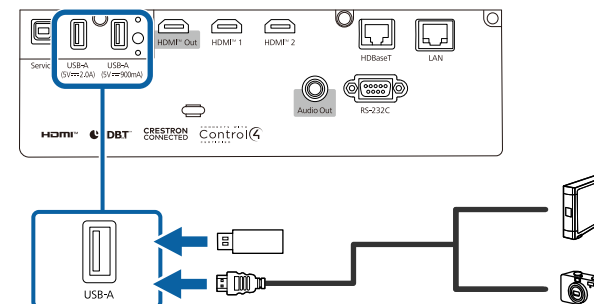
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.102](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.107](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.

- 1 Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2 Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3 Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1 Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2 Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

Conectarea unui emițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT opțional, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX. Acest lucru este util când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să controlați proiectorul de la distanță, ca în cazul unei săli de recepție sau a unui spațiu pentru evenimente, având posibilitatea să utilizați un cablu de rețea cu lungimea de până la 100 m. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire.



- Pentru a permite comunicația prin porturile Ethernet și în serie ale emițătorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Control si comunicații** din meniul **Funcționare** al proiectorului. Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului.
 - ☛ **Funcționare > HDBaseT > Control si comunicații**
- Dacă ați conectat un emițător sau comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, selectați **Pornit** drept setarea **Extron XTP** din meniul **Funcționare** al proiectorului.
 - ☛ **Funcționare > HDBaseT > Extron XTP**
- Dacă doriți să controlați proiectorul când acesta nu proiectează imagini, setați **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului.

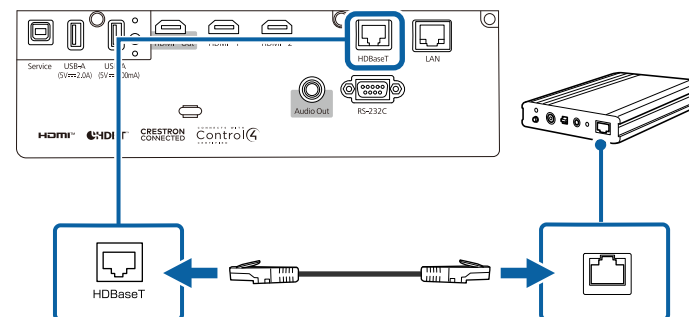
1 Opreți proiectorul și emițătorul HDBaseT.



Asigurați-vă că proiectorul și emițătorul HDBaseT sunt oprite în momentul conectării sau deconectării unui cablu de rețea dintre cele două dispozitive.

2 Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT al emițătorului.

3 Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiectorului.



Pentru instrucțiuni referitoare la conectarea emițătorului HDBaseT la dispozitivul dvs. video sau la computer, consultați documentația furnizată împreună cu acesta.

4 Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

Conectarea la unitatea de bază

Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare fără fir pentru a proiecta prin unitatea de bază (receptor). Sistemul de prezentare fără fir (ELPWP20) include o unitate de bază (ELPBU01) și două transmițătoare fără fir (ELPWT01). Utilizarea proiectorului cu transmițătoare fără fir vă permite să vă conectați

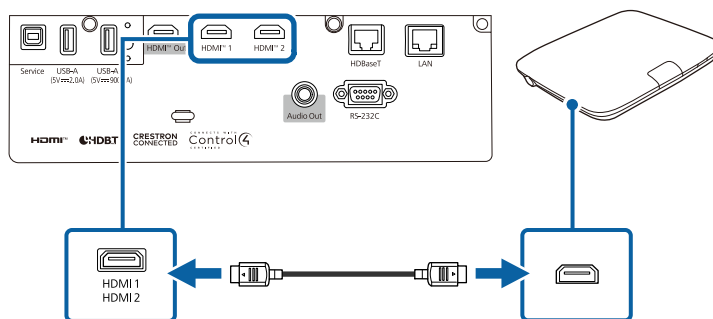
la computerele Windows/Mac prin unitatea de bază și să proiectați imaginile cu ușurință.



Consultați *ELPWP20 Quick Start Guide* pentru detalii despre instalarea unității de bază.

1 Conectați cablul HDMI furnizat împreună cu sistemul de prezentare fără fir la portul HDMI Out de pe unitatea de bază.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



3 Conectați transmițătorul wireless la un port USB de pe computer. Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor HDMI extern" [p.40](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.40](#)

Conectarea la un monitor HDMI extern

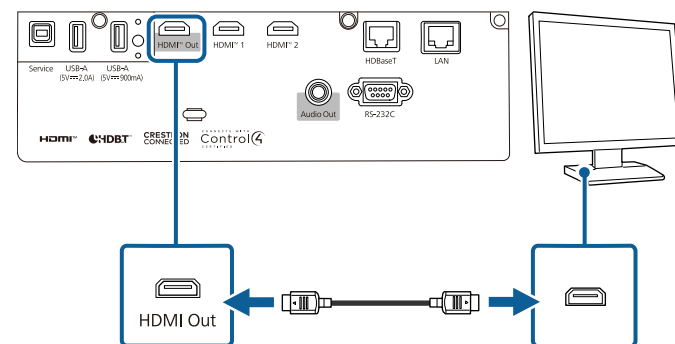
Puteți să conectați un monitor HDMI extern la portul HDMI Out port și să-l utilizați pentru a afișa imagini de sursa de intrare curentă.



- Dacă sunetul de la proiector și monitorul HDMI nu este sincronizat, tăiați sunetul de la proiector sau monitorul HDMI.
- Dacă imaginea de ieșire nu apare pe monitorul HDMI, schimbați setările **EDID** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului pentru potrivire cu rezoluția monitorului HDMI.
- Utilizați un monitor HDMI care acceptă HDCP2.3.
- Nu este garantată funcționarea portului HDMI Out pentru toate dispozitivele și produsele monitor.

1 Conectați cablul HDMI la portul de intrare HDMI al monitorului.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI Out al proiectorului.



Conectarea la difuzoare externe

Puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare proprie. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

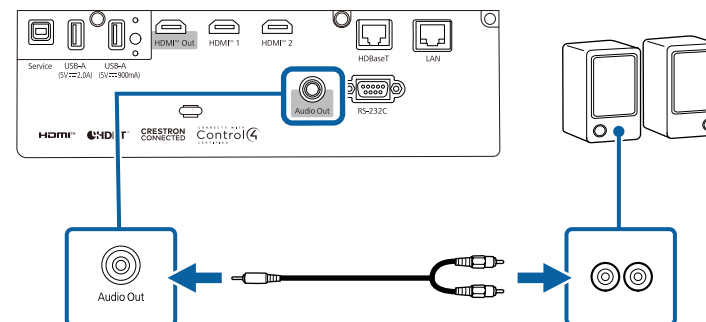
Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio** la **Proiector** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să emiteți audio de la difuzoarele externe atunci când proiectorul este oprit, setați următoarele elemente din meniul **Funcționare** al proiectorului:
 - Selectați **Normal** drept setare **Mod standby**
 - Selectați **Pornit** drept setare pentru setarea **Ieșire audio standby**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

4 Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.

Puteți proiecta o singură imagine de la mai multe proiectoare.

Puteți conecta mai multe proiectoare utilizând oricare dintre următoarele metode: conexiunea în cascadă sau conexiunea prin distribuitor. Puteți conecta până la patru proiectoare în cascadă.

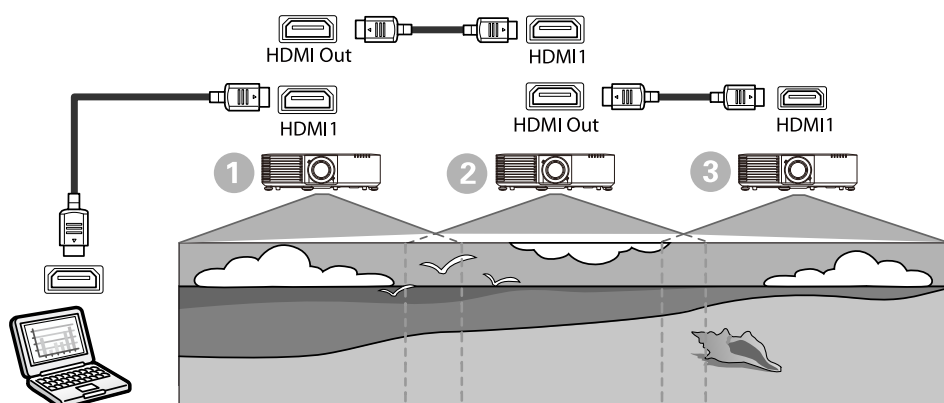
Atenție

Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.

► Linkuri corelate

- "Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă" [p.42](#)
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.29](#)

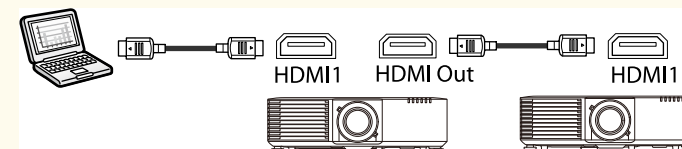
Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă



- 1** Conectați proiectorul la computer utilizând cablul HDMI, apoi conectați portul HDMI1 și portul HDMI Out al proiectoarelor utilizând cablul HDMI.



- Imaginea este redată din portul HDMI Out numai când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine.
- Dacă conectați trei sau patru proiectoare în cascadă, conectați proiectoarele după cum se arată.



- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați setarea **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** din meniul **Imagine** pentru toate proiectoarele.

- 4** Verificați setarea **Conexiune HDMI** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Consultați lista setărilor pentru mai multe detalii.

Articol setare	①	②	③
	Primul proiector care se conectează la dispozitiv	Proiectoarele din mijloc	Proiector terminal
Setare Conexiune HDMI	Legătură alimentare HDMI Out: Pornit Capăt terminal HDMI Out: Oprit	Legătură alimentare HDMI Out: Pornit Capăt terminal HDMI Out: Oprit	Legătură alimentare HDMI Out: Pornit Capăt terminal HDMI Out: Pornit



Acest lucru poate să nu funcționeze dacă cinci sau mai multe proiectoare sunt conectate în cascadă sau dacă setările nu sunt corecte.

- 5** Setați opțiunea necesară din meniul **Proiecție multiplă** al proiectorului.

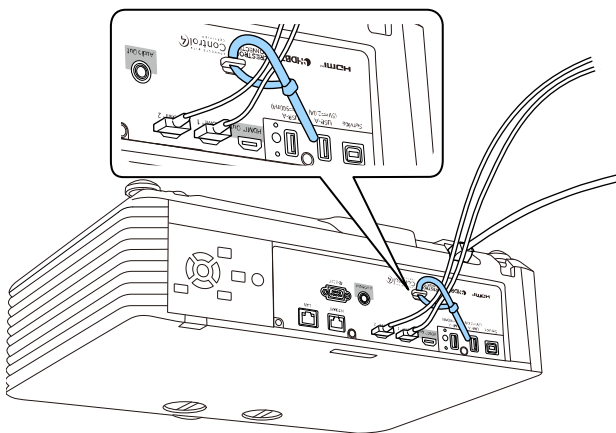
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Caracteristici proiecție multiplă" [p.124](#)

Atunci când suspendați proiectorul de un tavan, puteți atașa capacul opțional pentru cabluri pentru a ascunde cablurile atașate de la vedere.

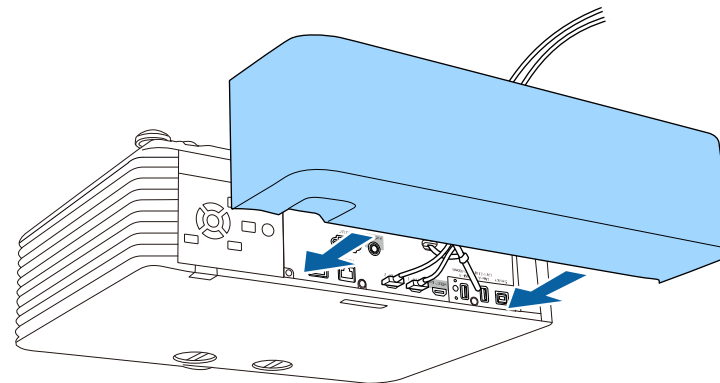
- 1** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



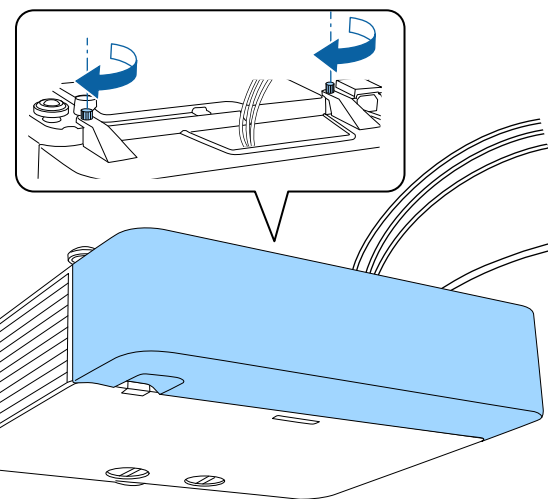
⚠️ Atenție

Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 2** Plasați capacul pentru cabluri pe proiector conform ilustrației, ghidând cablurile prin șanțul de pe baza capacului pentru cabluri.



- 3** Strângeți șuruburile capacului pentru cabluri.



Pentru a scoate capacul, deșurubați șuruburile capacului și scoateți-l de pe proiector.

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

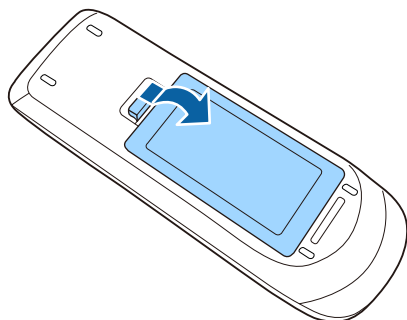
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

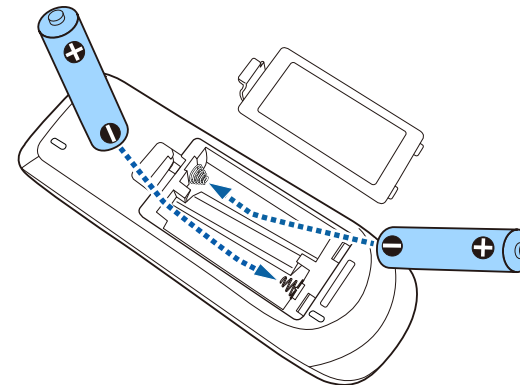


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

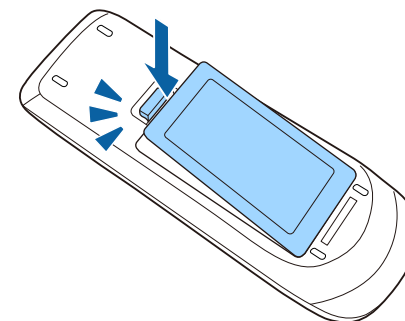
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



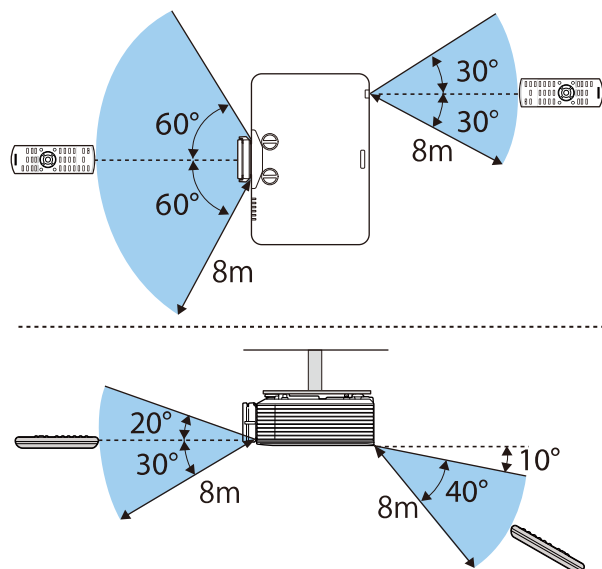
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.46](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.48](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.51](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.52](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.54](#)
- "Moduri de proiecție" [p.55](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.57](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.60](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.61](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.62](#)
- "Forma imaginii" [p.63](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.76](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.77](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare (Centru/Colț)" [p.78](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.79](#)
- "Formatul de imagine" [p.81](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.83](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.85](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.86](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.90](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.92](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.95](#)

Porniți computerul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

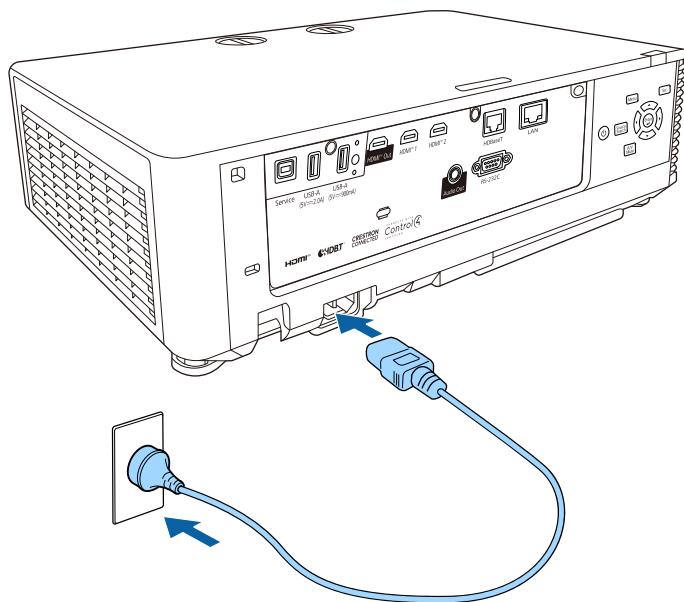
- 1 Conectați echipamentul la proiector.

⚠ Atenție

După conectarea dispozitivului la proiector, conectați cablul de alimentare.

- 2 Scoateți capacul obiectivului.

- 3 Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



⚠ Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 4 Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.
Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți computerul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la computer atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiecteurului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiecteurului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiecteurului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți că proiectorul pornește automat și în cazuri precum recuperarea după o pană de curent.

 **Funcționare > Setări funcționare > Pornire directă**

- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

► Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.49](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)

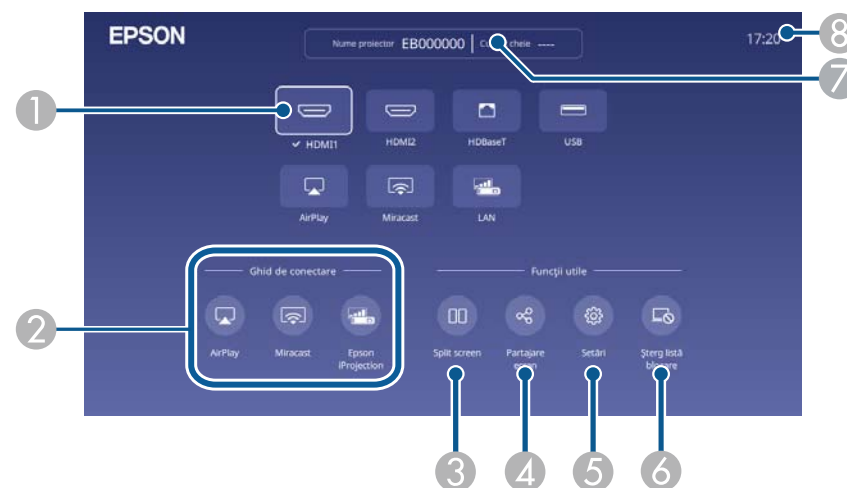
Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
Va apărea o bifă lângă sursa de intrare curentă.
Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- Afișează Ghidul de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
- Partajează imaginea ecranului proiectat cu alte proiectoare conectate la aceeași rețea.

- 5 Vă permite să selectați următoarele setări comune pentru proiectoare (setările pot diferi în funcție de celelalte setări selectate):

- **Mod culoare**
- **Nivel de strălucire**
- **Volum**
- **Corectare geometrică** (sunt disponibile **Corecție T-H/V** și **Quick Corner.**)
- **Aspect**



- Setarea de **Corectare geometrică** este afișată numai atunci când **Corectare geometrică** este setată la **Corecție T-H/V** sau **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Setarea **Aspect** este afișată numai atunci când sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB și camera USB pentru documente. (Dezactivați setarea **Scalare** sau setați opțiunea **Mod scalare** la **Afișare completă** mai întâi în meniul **Imagine** al proiecteurului.)

- 6 Atunci când opțiunea **Control acces** este setată la **Pornit** în meniul **Proiecție rețea** al proiecteurului, you can puteți gestiona care dispozitive au permisiunea de conectare prin Miracast. Dacă un dispozitiv încearcă să se conecteze și îl blocați din ecranul de confirmare, acesta va fi adăugat la o listă de blocare. Pentru a debloca dispozitivele, puteți utiliza această pictogramă pentru a anula conexiunile blocate.
- 7 Afișează numele proiecteurului și cuvântul cheie al proiecteurului.
- 8 Afișează ora curentă.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.99](#)
- "Partajare ecran" [p.168](#)

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.204](#)
- "Forma imaginii" [p.63](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.156](#)
- "Utilizarea meniurilor proiecteurului" [p.197](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Dacă setarea **Calibrare sursă lumină** este stabilită la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului, calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt îndeplinite următoarele condiții:
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da: Apăsați butonul 

Nu: Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

- 4** Atașați capacul obiectivului.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

- 4** Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

[Data & oră]		Retur
Data	2010-01-01	
Oră	00:00	
Diferență orară (UTC)	+	
	00:00	
		Setare

- 6** Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 7** Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 8** Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 9** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 10** Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[Configurare oră de vară]		Retur
Oră de vară	Pornit ☒	^
Ajustare oră de vară (min)	0	
Start oră de vară		
Lună	1	
Săptămână	1	
Ziua săptămânii	Lu	
Oră	00:00	
Terminare oră de vară		
Lună	1	
Săptămână	1	
Ziua săptămânii	Lu	
Oră	00:00	
Setare		

- 11** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 12** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[Timp internet]		Retur
Timp internet	Pornit ☒	^
Server de timp internet	0.0.0.0	
Setare		

- 13** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 14** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă 	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

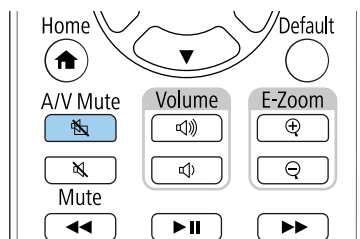
► Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.55](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.55](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.29](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

- 4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

[Proiecție]	Retur
Față	
✓ Față/Plafon	
Spate	
Spate/Plafon	

- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza setarea **Tip ecran** pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



- Nu puteți modifica setarea **Tip ecran** când setarea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Dacă modificați setarea **Tip ecran**, setările pentru **Corectare geometrică** sunt inițializate.

- Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test
Semnal I/O	Proiecție Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist. Oprit
Funcționare	Tip ecran 16:9 ✓
Gestionare	Mod altitudine mare Oprit ☐
Rețea	Golire
Informații	Reset setări Instalare
Memorie	
ECO	
Setări inițiale/toate	

- Selectați **Tip ecran** și apăsați pe [Enter].

- Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].

[Tip ecran]	Retur
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.



Este posibil să fie nevoie să reporniți proiectorul. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

- Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.



Când setarea **Tip ecran** se modifică, setările **EDID** sunt reglate automat.

► Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.57](#)
- "Modificarea poziției orizontale a imaginii utilizând Mutare ecran" [p.58](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



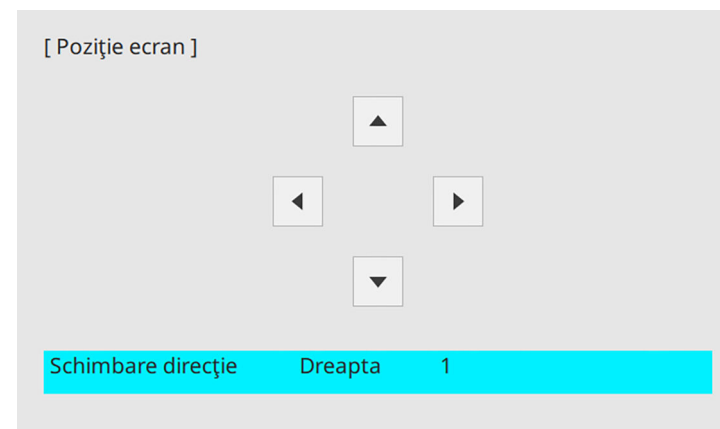
Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:10**.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

- 4** Selectați **Poziție ecran** și apăsați pe [Enter].

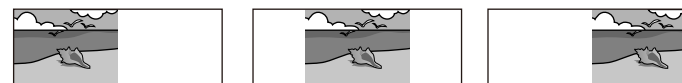
- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Modificarea poziției orizontale a imaginii utilizând Mutare ecran

Puteți specifica poziția orizontală a imaginii în cadrul afișajului ultra-lat atunci când opțiunea **Tip ecran** este setată la **16:6**.



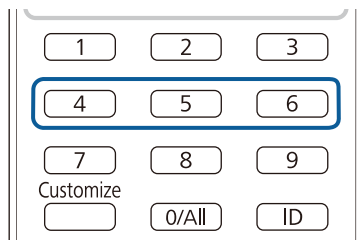
- Disponibil numai atunci când **Aspect** este setat la **Auto** pentru sursele HDMI și HDBaseT din meniul **Imagine** al proiectorului.
- Indisponibil în proiecția split screen.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [4], [5] sau [6] de pe telecomandă.

3 Reglați poziția orizontală a imaginii proiectate prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:

- [4] pentru a proiecta imaginea în poziția din stânga.
- [5] pentru a proiecta imaginea în centru.
- [6] pentru a proiecta imaginea în poziția din dreapta.



Setarea este salvată până când proiectorul este oprit.

4 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.

Atenție

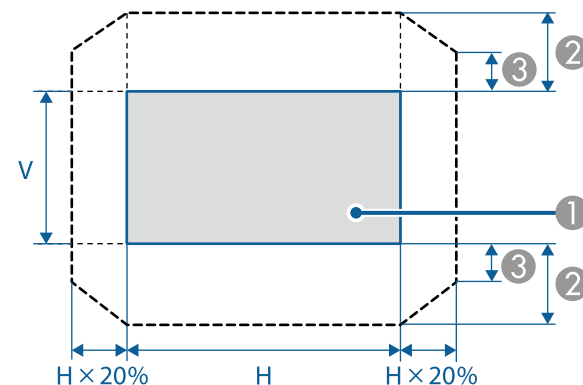
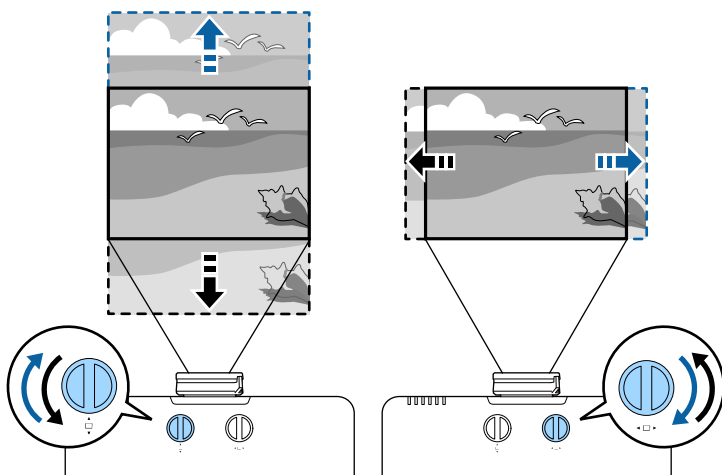
Când reglați poziția imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus. Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.



- Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.
- Mențineți butoanele rotative de deplasare pe verticală și pe orizontală a obiectivului în pozițiile lor centrale ale intervalului de ajustare a deplasării obiectivului pentru a obține claritatea maximă a imaginii.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Rotiți butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală și orizontală de pe proiector pentru a regla poziția imaginii proiectate după cum este necesar.



- 1 Imagine proiectată la centrul intervalului de reglare a deplasării obiectivului
- 2 Interval maxim: $V \times 50\%$
- 3 Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 12\%$



- Nu puteți muta imaginea pe orizontală când obiectivul este deplasat pe verticală la nivelul maxim.
- Intervalul de ajustare a deplasării obiectivului este o valoare aproximativă.

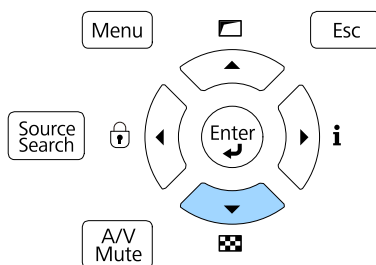
Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un computer sau la un dispozitiv video.



- Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
- În cazul în care capturați imaginea proiectată ca model de testare în timpul Îngheț, puteți utiliza imaginea capturată ca unul dintre modelele de testare. Imaginea capturată nu este la calitate 4K îmbunătățită.

1 Porniți proiectorul.

2 Apăsați pe butonul săgeată în jos de pe panoul de control.



Un șablon de test este afișat.



De asemenea, puteți afișa un șablon de test din meniul **Instalare** al proiectorului.

3 Apăsați pe butonul săgeata stânga sau dreapta de pe telecomandă sau apăsați pe [Enter] pentru a parcurge toate șabloanele de test disponibile.

4 Dacă este necesar, ajustați imaginea.

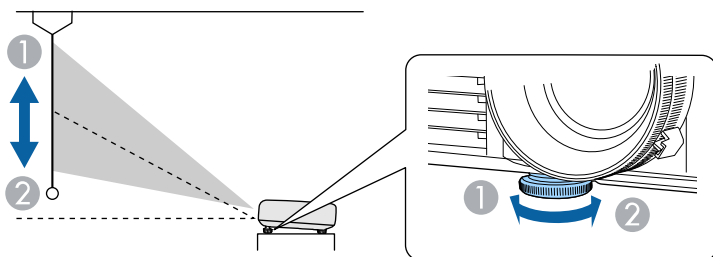
5 Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe [Esc].

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiectorului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

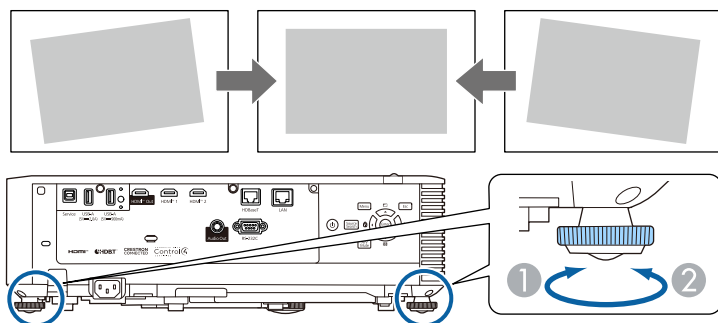
2 Pentru a ajusta înălțimea imaginii, rotiți piciorul din față pentru a le extinde ori a le retrage.



1 Extindere a piciorului din față

2 Retrageră a piciorului din față

3 Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



1 Extindere a piciorului din spate

2 Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

► Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.63](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

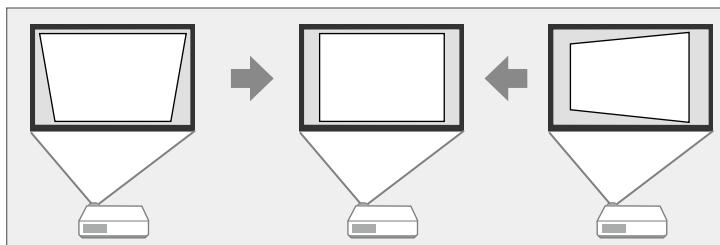
Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

► Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.63](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod suprafață curbată" [p.67](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod colț perete" [p.69](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct" [p.72](#)
- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.75](#)

Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V

Puteți utiliza setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară în părțile laterale.



Puteți corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

Puteți corecta imaginile cu până la 25° la dreapta, la stânga, în sus sau în jos. (EB-L690SE)



- Dacă doriți să modificați setările **Tip ecran** și **Poziție ecran**, mai întâi modificați valorile.
- Nu puteți combina cu alte metode de corecție.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

- 4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
Este afișat ecranul **Corectare geometrică**.



De asemenea, puteți accesa ecranul **Corectare geometrică** apăsând pe butonul cu săgeată în sus de pe panoul de control.

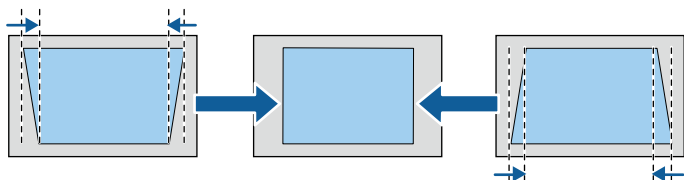
- 5** Selectați **Corecție T-H/V** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție T-H/V**:

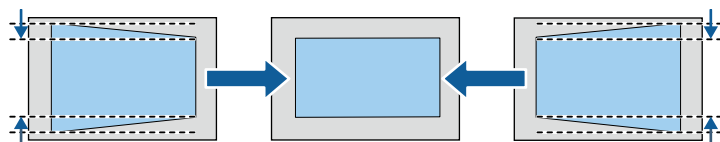
[Corecție T-H/V]		Retur
Corecție T. vert	50	
Balanță vert.	30	
Corecție T. oriz	50	
Balanță oriz.	30	

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

• **Corecție T. vert**

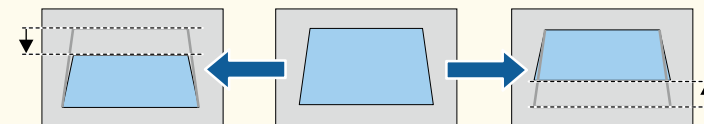


• **Corecție T. oriz**

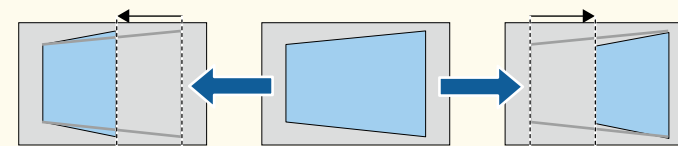


Dacă ați reglat poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului, ajustați setările **Balanță vert.** și **Balanță oriz.** după cum este necesar.

• **Balanță vert.**



• **Balanță oriz.**



- 7** După ce terminați, apăsați pe [Esc].

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

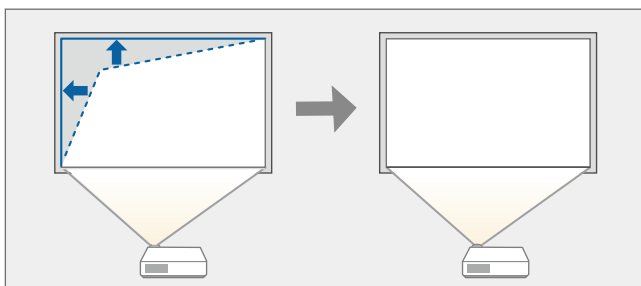


Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.

Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.

[Corectare geometrică]
Retur

Forma ajustată este salvată pentru fiecare metodă de corectare.

Corectare rapidă folosind o singură metodă

- ✓ Corecție T-H/V
- Quick Corner

Corectare avansată folosind mai multe metode

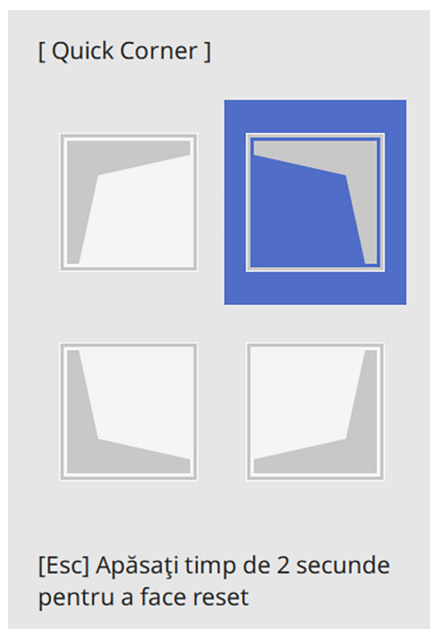
- Mod corectare punct
- Mod suprafață curbată
- Mod colț perete

Oprit

Memorie

- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



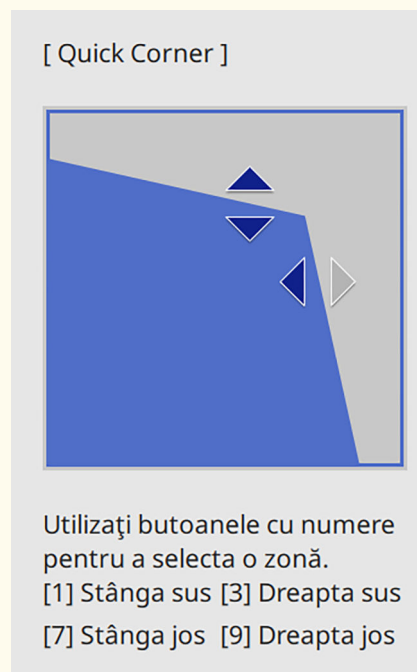
Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- De asemenea, puteți selecta zona prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:
- [1] selectează zona din stânga sus.
- [3] selectează zona din dreapta sus.
- [7] selectează zona din stânga jos.
- [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiectorului.

La următoarea apăsare a butonului săgeată sus de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

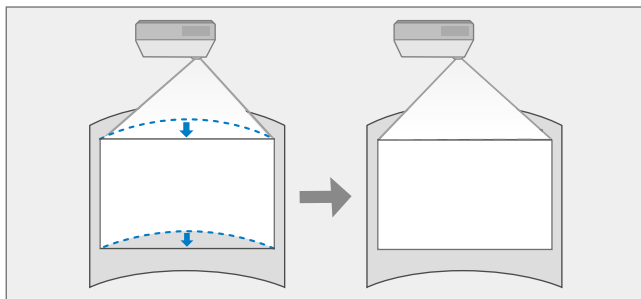


Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.

☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**

Corectarea formei imaginii cu Mod suprafață curbată

Puteți utiliza setarea Suprafață curbată a proiectorului pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

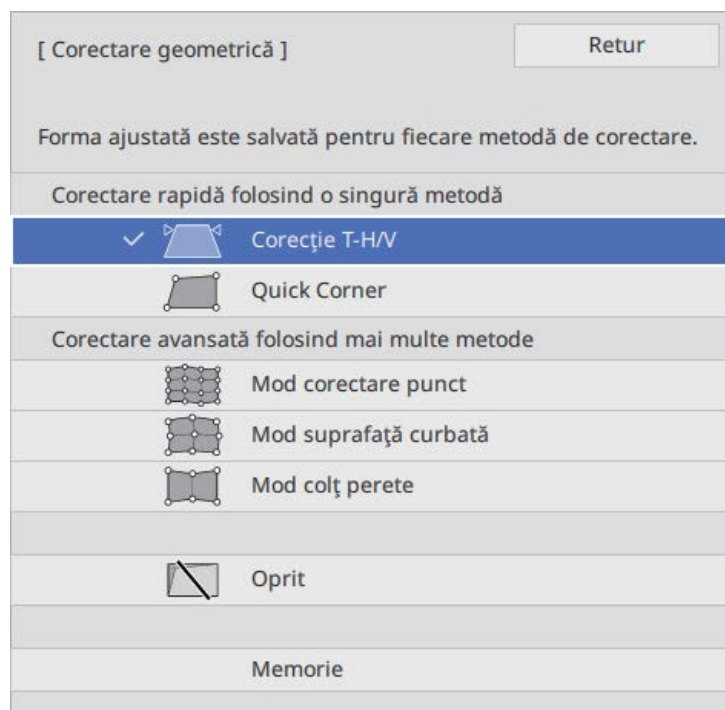
1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

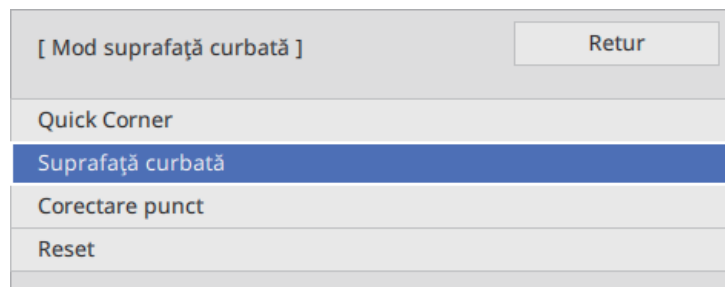
4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.



- 5** Selectați **Mod suprafață curbată** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.

Veți vedea ecranul **Mod suprafață curbată**.

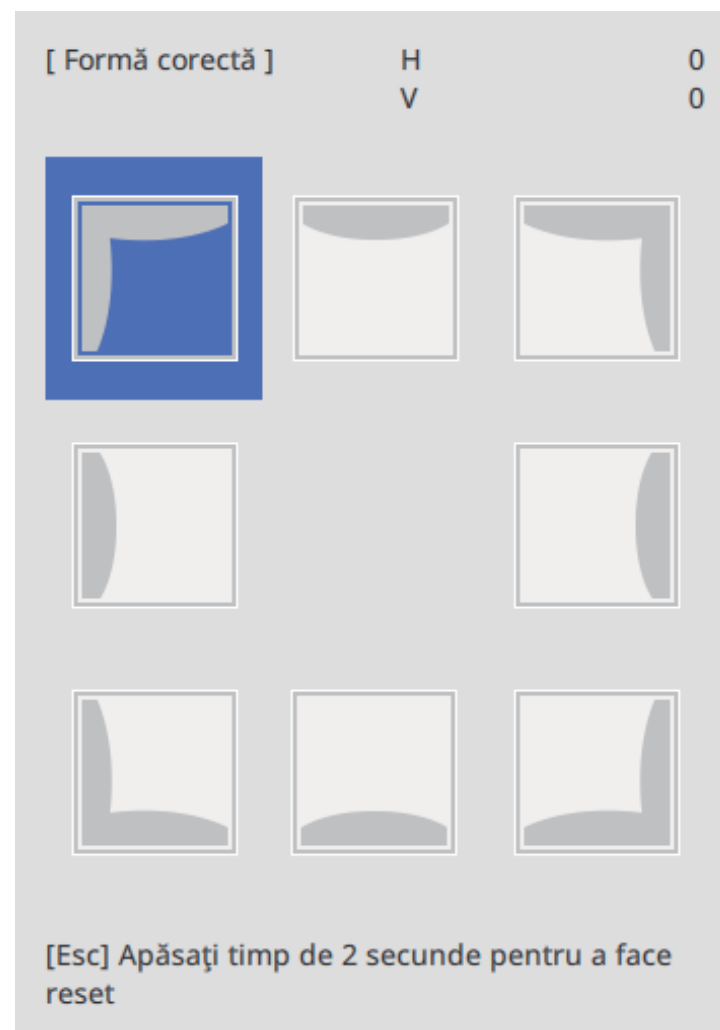
- 6** Selectați **Suprafață curbată** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați **Formă corectă** și apăsați pe [Enter].

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

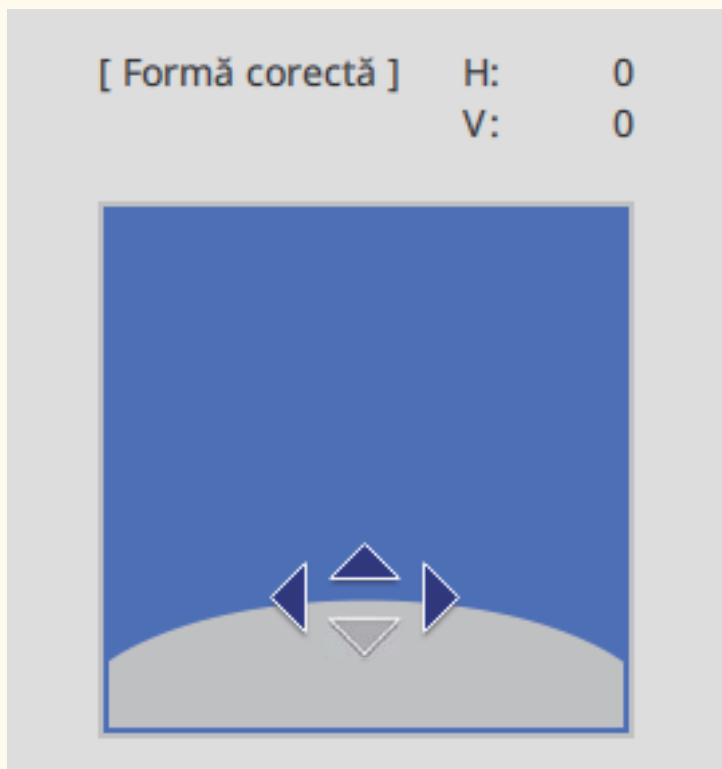


- 9** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a zonei, apăsați pe [Esc].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 10** Repetați pașii 8 și 9, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 11** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



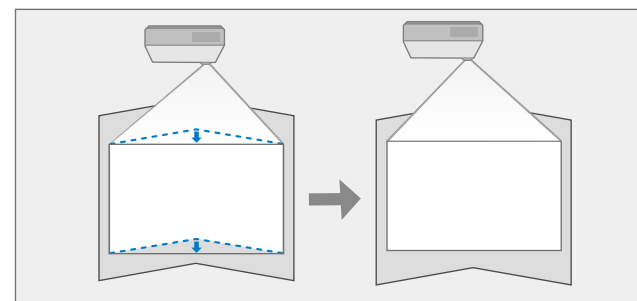
- Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglarea fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecran, la pasul 6.
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setările **Suprafață curbată**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

► Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct" [p.72](#)

Corectarea formei imaginii cu Mod colț perete

Puteți ajusta setarea Colț perete pentru a corecta colțurile și laturile unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu unghiuri drepte.



- Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.
- Se recomandă să reglați forma imaginii în funcție de punctul cel mai apropiat de centrul ecranului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☒
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

- 4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.

[Corectare geometrică]
Retur

Forma ajustată este salvată pentru fiecare metodă de corectare.

Corectare rapidă folosind o singură metodă

☒

Corecție T-H/V


Quick Corner

Corectare avansată folosind mai multe metode


Mod corectare punct


Mod suprafață curbată


Mod colț perete


Oprit

Memorie

- 5 Selectați **Mod colț perete** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.
Veți vedea ecranul **Mod colț perete**.
- 6 Selectați **Colț perete** și apăsați pe [Enter].

[Mod colț perete]
Retur

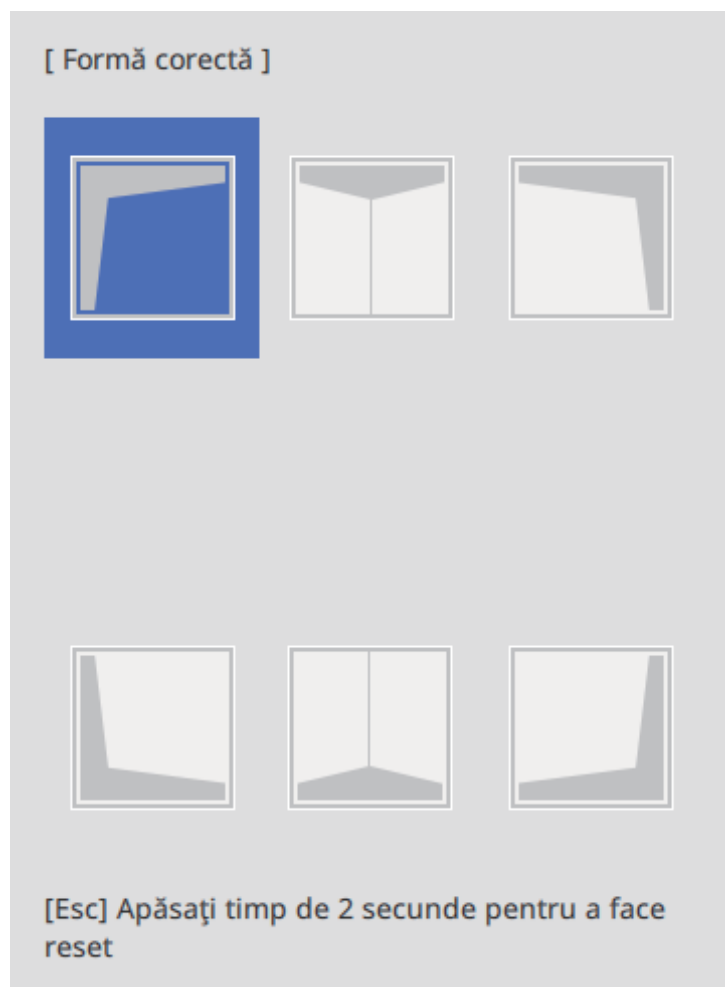
Quick Corner

Colț perete

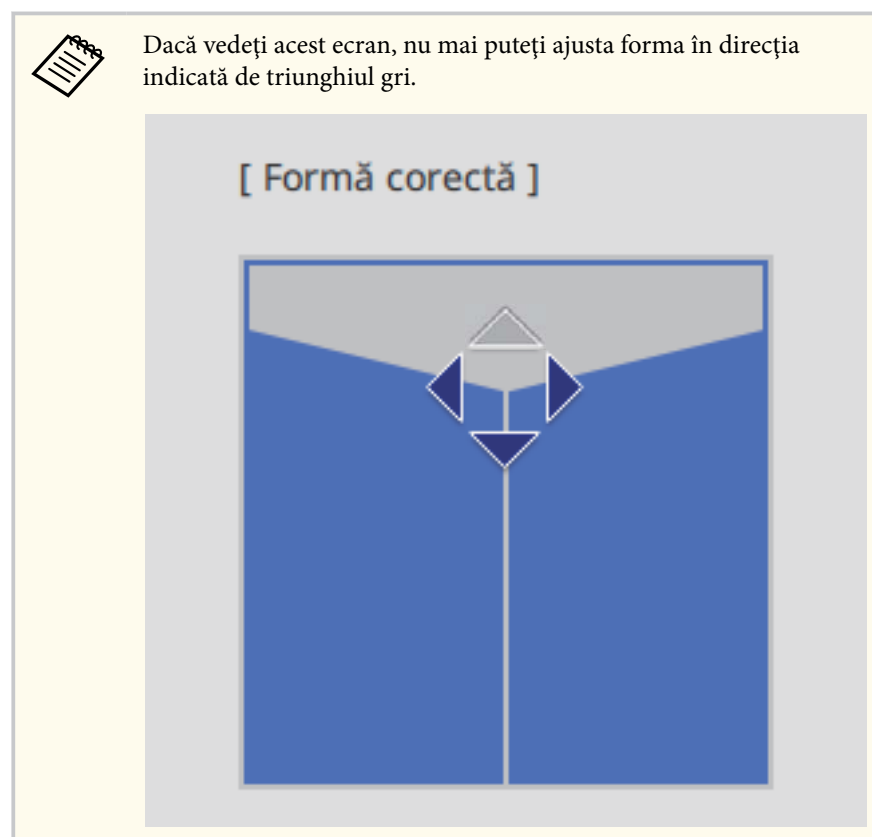
Corectare punct

Reset

- 7** Selectați **Formă corectă** și apăsați pe [Enter].
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.
- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].



- 9** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a zonei, apăsați pe [Esc].



- 10** Repetați pașii 8 și 9, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.
- 11** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



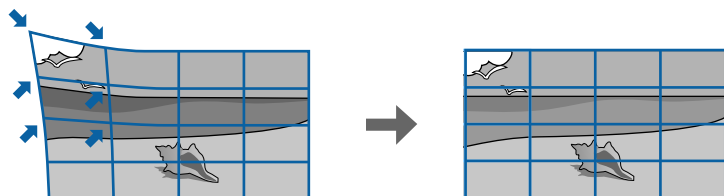
- Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglarea fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecran, la pasul 6.
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie
- Pentru a reseta setările **Colț perete**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

► Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct" [p.72](#)

Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct

Puteți utiliza setarea **Corectare punct** a proiectorului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

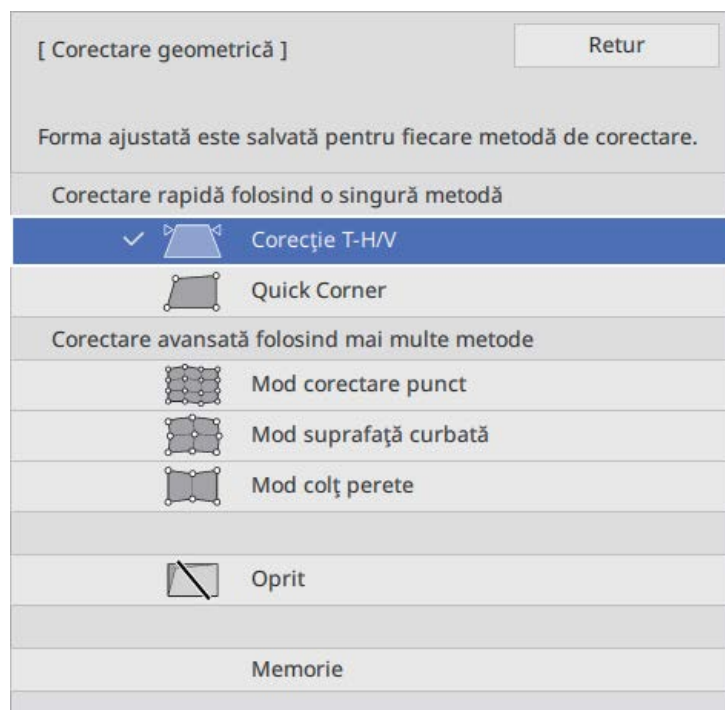
2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Șablon de test	
Semnal I/O	Proiecție	Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist.	Oprit
Funcționare	Tip ecran	16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare	Oprit ☐
Rețea	Golire	
Informații	Reset setări Instalare	
Memorie		
ECO		
Setări inițiale/toate		

4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
 Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.



Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

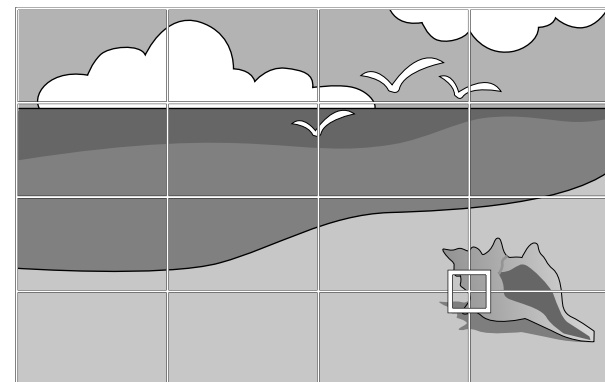
7 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].

Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.



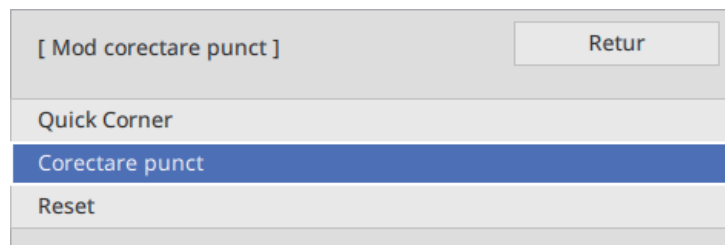
- Dacă doriți să schimbați numărul de puncte, apăsați pe [Esc], apoi selectați o altă setare **Număr de puncte** în meniul **Corectare punct**.
- Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

8 Dacă doriți să corectați un singur punct la un moment dat, utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].

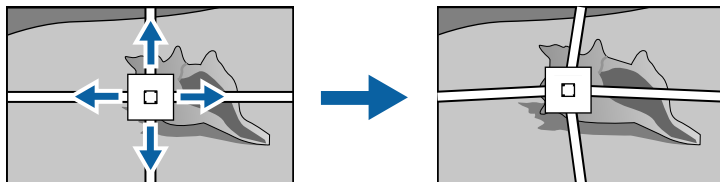


5 Selectați **Mod corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.

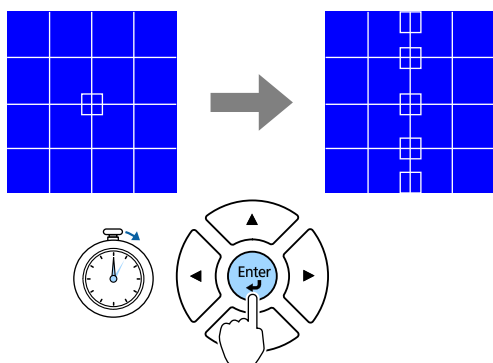
6 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].



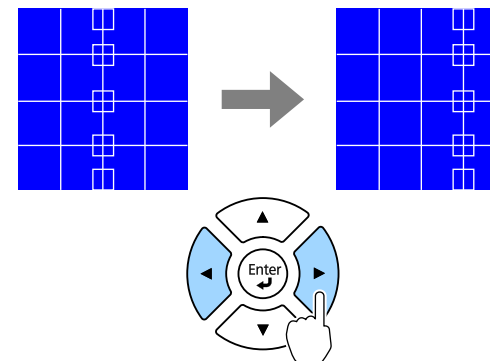
- 9** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



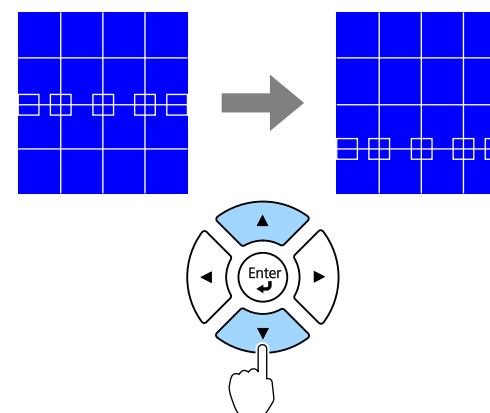
- 10** Dacă doriți să corectați simultan toate punctele dintr-o coloană verticală specificată sau un rând orizontal specificat, țineți apăsat butonul [Enter] timp de două secunde.



- 11** Utilizați butoanele cu săgeți stânga și dreapta pentru a selecta coloana pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați [Enter].



- 12** Utilizați butoanele cu săgeți sus și jos pentru a selecta rândul pe care doriți să îl ajustați, iar apoi apăsați [Enter].



- 13** Pentru a corecta punctele rămase, apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 12.

- 14** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
- **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.



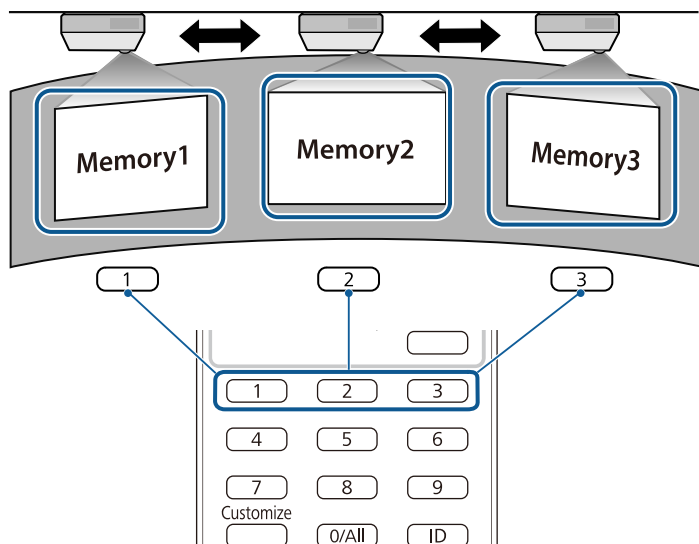
- Imaginea de mai sus este doar un exemplu.
- De asemenea, puteți încărca setările formei imaginii salvate selectând **Încărcați memorie** din meniul **Memorie**.

3 Atunci când ați finalizat încărcarea setărilor, urmați instrucțiunile de pe ecran.

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările formei imaginii pe care ați selectat-o și salvat-o în memoria proiectorului și să o aplicați pentru imaginea curentă.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) de pe telecomandă care corespunde numărului setării salvate.

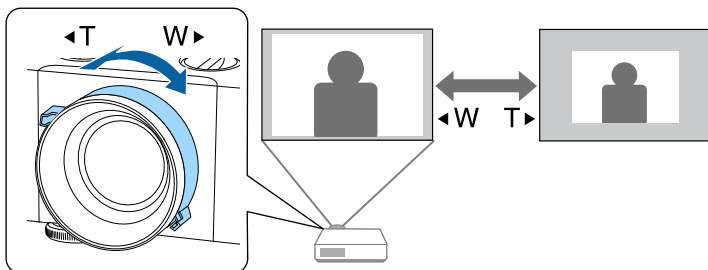


Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de zoom al proiectorului.

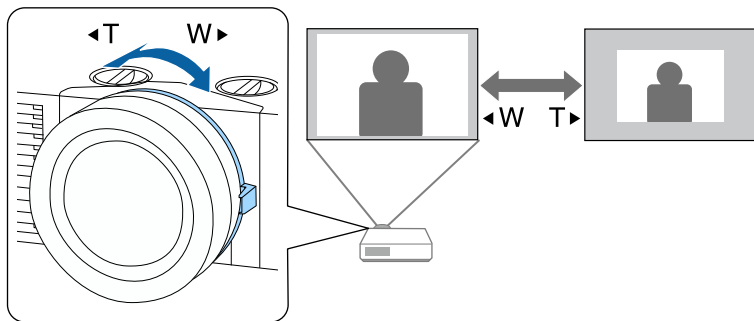


Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

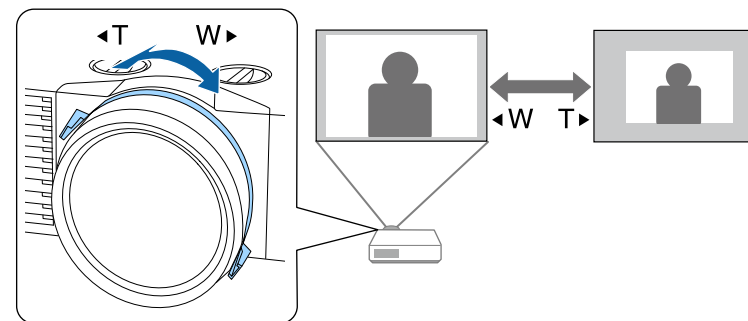
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE

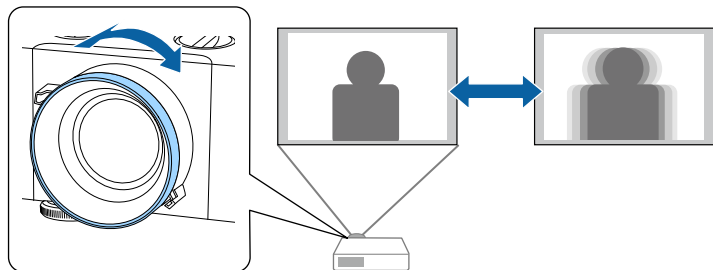


Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U)



Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

Rotiți inelul de focalizare pentru a focaliza întregul ecran.



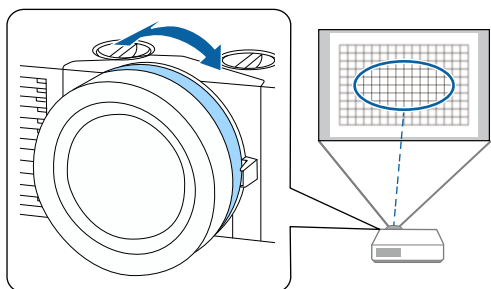
Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare central și inelul de focalizare de colț. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)



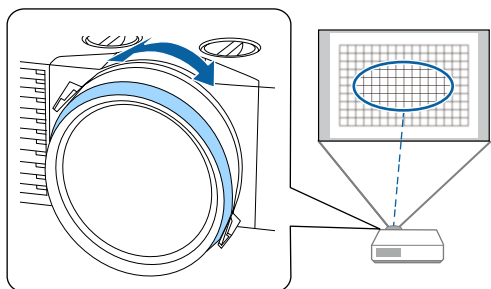
Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

- 1** Ajustați focalizarea centrală în timp ce vă uitați la centrul ecranului de proiecție.

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

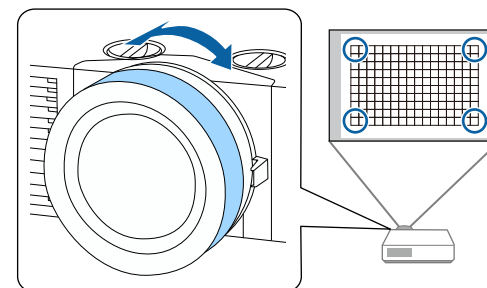


EB-L690SE/EB-L695SE

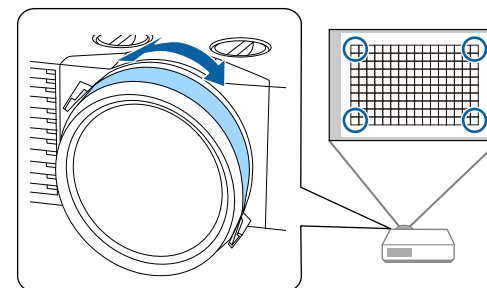


- 2** Ajustați focalizarea de colț în timp ce vă uitați la cele patru colțuri ecranului de proiecție.

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



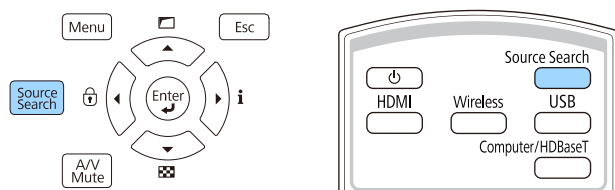
- 3** Dacă imaginea tot nu este focalizată, repetați pașii 1 și 2 pentru a o ajusta din nou.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față/sus" [p.19](#)

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un computer și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.

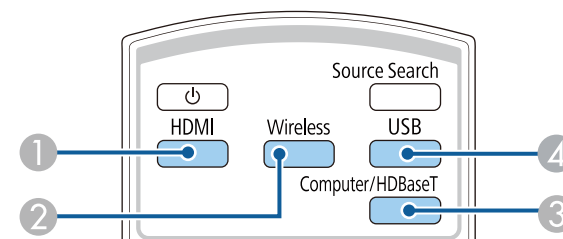


Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

[Căutare sursă]

Stare semnal	
HDMI1	Oprit
HDMI2	Oprit
HDBaseT	Oprit
USB	
AirPlay	
Miracast	Oprit
LAN	Oprit
Introduceți un semnal de imagine. Apăsați  pentru a selecta sursa.	

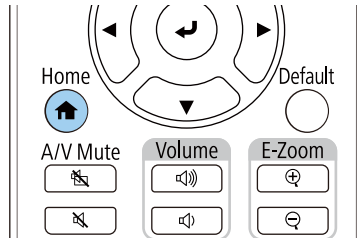
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.



- ① Surse HDMI (porturile HDMI1 și HDMI2)
- ② Sursă rețea (AirPlay, Miracast și LAN)
- ③ Sursă port (port)

4 Sursă port

- Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din partea stânga sus.)
- Va apărea o bifă pe imaginea de la sursa de intrare curentă. Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (altă decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).

► Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului – telecomanda" [p.24](#)

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

► Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.81](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.82](#)

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setati **Tip ecran** în meniul **Instalare** al proiectorului înainte de a modifica formatul imaginii.
- Disponibilă numai când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
 - HDMI
 - HDBaseT
- Această setare este disponibilă numai când setarea **Scalare** este oprită sau setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**.
 - ☞ **Imagine > Scalare > Mod scalare**

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

4 Selectați **Aspect** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați raportul de aspect pentru semnalul de intrare.

6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, puteți ajusta poziția imaginii utilizând setarea **Poziție ecran** în meniul **Instalare** al proiectorului.
 - ☞ **Instalare > Poziție ecran**

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.204](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



Rețineți faptul că utilizarea funcției privind formatul imaginii a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru vizionarea de către public poate încălca drepturile noastre de deținător al dreptului de autor asupra imaginii respective, în baza legii drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Zoom oriz. Zoom vert. (Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3 , 16:9 , 16:10 sau 21:9)	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ (Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3 , 16:9 , 16:10 sau 21:9)	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare.
4:3 (Disponibil atunci când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3)	Convertește formatul de imagine la 4:3.
16:9 (Disponibil atunci când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3 sau 16:10)	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin (Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6 , 16:9 , 16:10 sau 21:9)	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

► Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.83](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.84](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați **Mod culoare** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați modul de culoare pentru semnalul de intrare.
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.206](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Natural	Reproduce fidel culorile. Ideal pentru proiectarea de imagini statice precum fotografii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
BT.709	Produce imagini care sunt conforme cu ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale.
Proiecție multiplă	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
 - **Normal** pentru reglarea standard a luminozității utilizând modificări minime ale luminozității.
 - **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei. Luminozitatea se modifică semnificativ.
 - **ECO** pentru a ajusta luminozitatea minimizând consumul de energie fără a compromite calitatea imaginii.

[Contrast dinamic]	Retur
Viteză mare	
Normal	
ECO	
✓ Oprit	

- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

► Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.86](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.87](#)

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

[RGBCMY] Retur

	Nuanță	Saturație	Strălucire
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

6 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albastruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.

[R] Retur

Nuanță	50	M ◀ ▶ Y
Saturație	50	
Strălucire	50	

7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



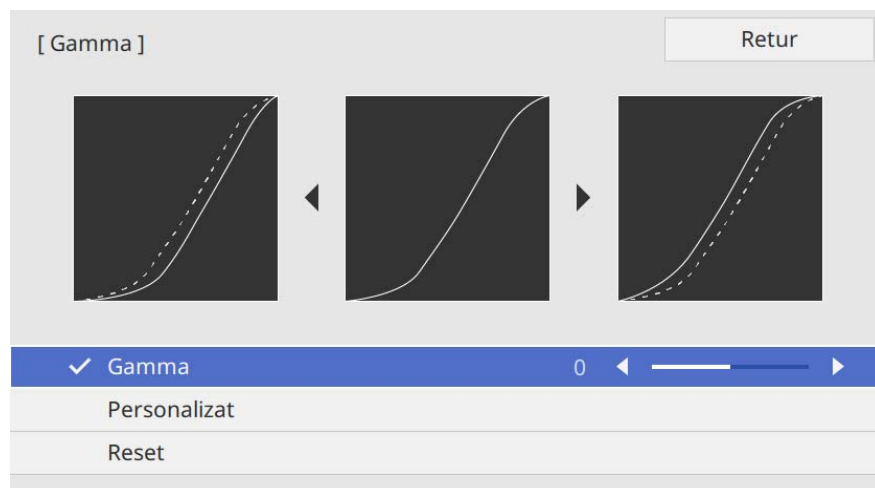
Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

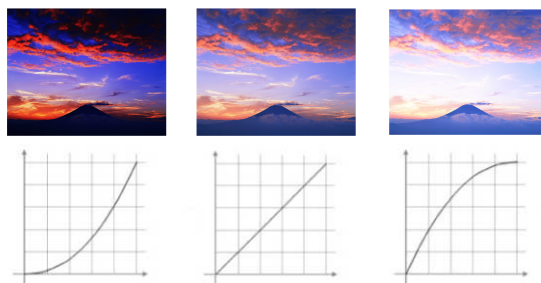
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

4 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

5 Ajustați valoarea de corecție pentru setarea **Gamma** și apăsați pe [Enter].



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



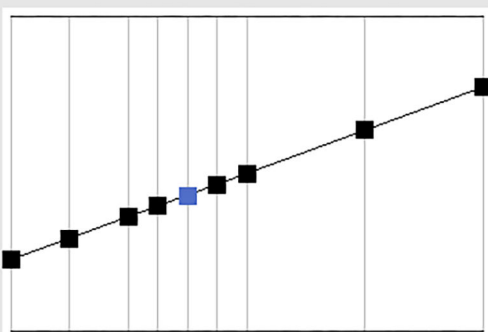
- Dacă setați **Mod culoare** la orice altceva decât **Dinamic** sau **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, metoda de setare a valorii pentru gamma este inversată.
Când selectați o valoare mai mare, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mică, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.
- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției.
 - Dacă dimensiunea proiecției este de 120 inch sau mai mică, selectați o valoare mică.
 - Dacă dimensiunea proiecției este de 120 inch sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

6 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].

[Gamma]

Zona de semnalizare optică intermitentă trebuie ...



- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

► **Linkuri corelate**

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)

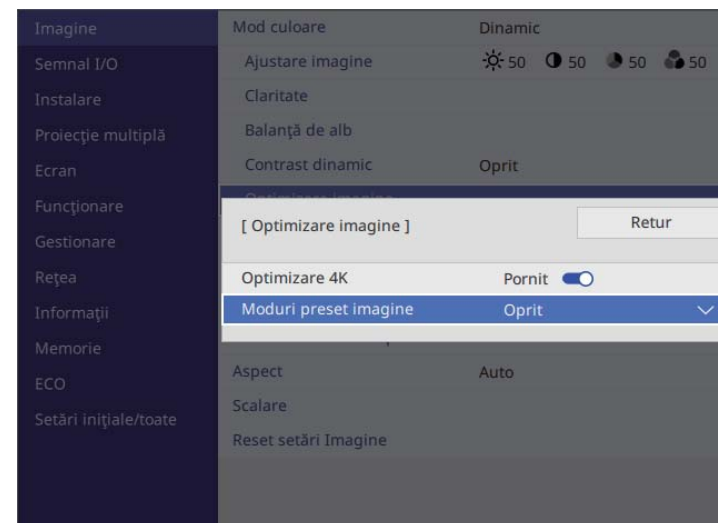
Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 ☾ 50 🌑 50 🌒 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați meniul **Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].

[Moduri preset imagine]	Retur
✓ Oprit	
Presetare 1	
Presetare 2	
Presetare 3	
Presetare 4	
Presetare 5	

Următoarele setări salvate în opțiunea presetată sunt aplicate imaginii.

- Reducere zgomot
- Reducere zgomot MPEG

- **Îmbunătățire detaliu**

- 7** Ajustați fiecare setare individual, după cum este necesar.
- Pentru a reduce pâlpâirea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
 - Pentru a reduce pâlpâirea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
 - Pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii, ajustați setarea **Îmbunătățire detaliu**.



Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.

- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

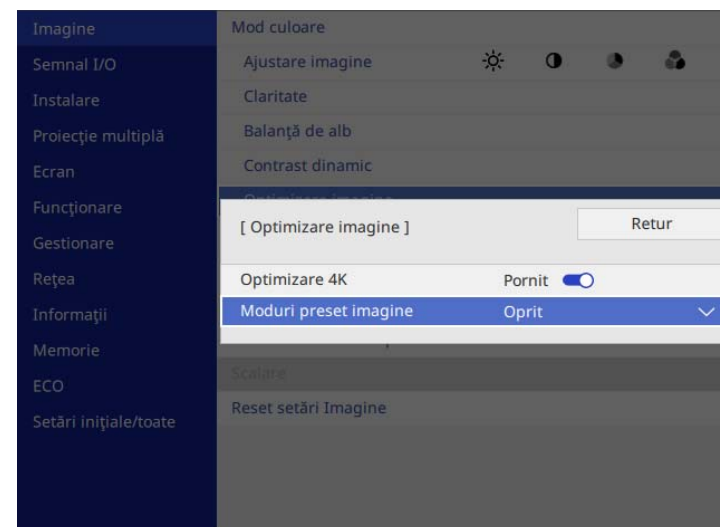
Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

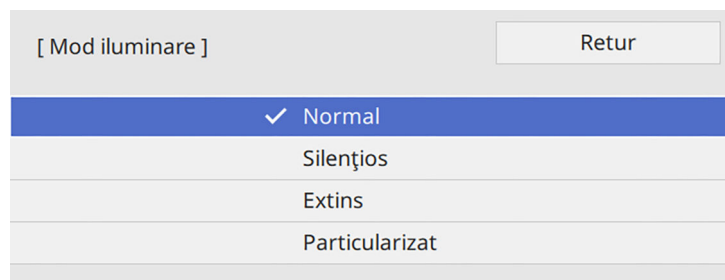
Imagine	Mod standby	Normal
Semnal I/O	Ieșire audio standby	Pornit ☐
Instalare	Pornire automată	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit ☐
Ecran	HDBaseT	
Funcționare	Control Strălucire Sursă d...	
Gestionare	Căut. automată surse	Pornit ☐
Rețea	Mod inactivare	Pornit ☐
Informații	Timp mod inact.	10 min.
Memorie	Setări dezact. A/V	
ECO	Setări funcționare	
Setări inițiale/toate	Redare conținut	
	Reset setări Funcționare	

- 4** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].

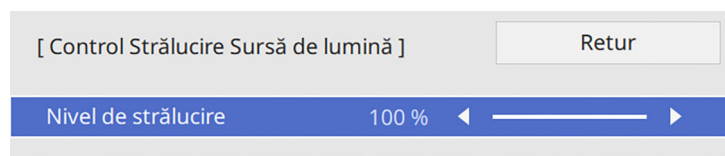
- 5** Dacă doriți să mențineți strălucirea la un anumit nivel, selectați setarea **Menținere strălucire** și selectați **Pornit**.



- 6** Dacă opriți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Mod iluminare**:
 - Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
 - Opțiunea **Silentios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
 - Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 30.000 de ore.
 - Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.



- 7** Dacă setați setarea **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și utilizați butoanele cu săgeți la stânga și la dreapta pentru a selecta strălucirea.



- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Durata de viață a sursei de lumină" [p.93](#)

Durata de viață a sursei de lumină

Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Menținere strălucire** este activată sau dezactivată.

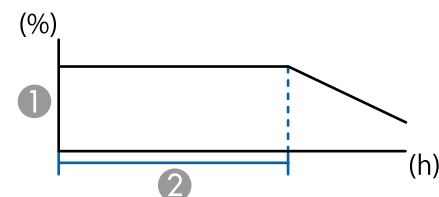


- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- Este posibil să fie necesar să înlocuiți componente interne înainte de scurgerea duratei de viață estimate a sursei de lumină.
- Dacă funcția **Menținere strălucire** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Menținere nivel de strălucire**.

Menținere strălucire este dezactivată

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Menținere strălucire este activată



- Menținere nivel de strălucire
- Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

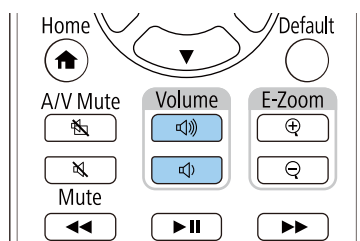
Setarea Menținere nivel de strălucire	Ore
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
75%	14.000 ore
70%	19.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

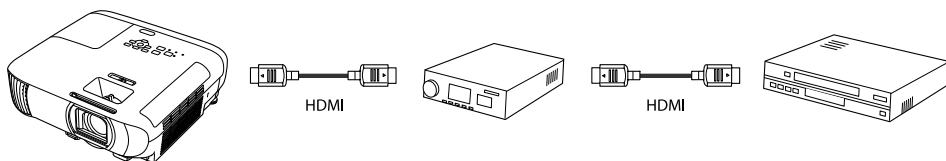
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.97](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.99](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.102](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.107](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.114](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.115](#)
- "Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)" [p.116](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.117](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.118](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.120](#)
- "Utilizarea funcției de reglare avansată a imaginii" [p.121](#)
- "Caracteristici proiecție multiplă" [p.124](#)
- "Utilizarea camerei externe" [p.136](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.138](#)

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veți putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla anumite funcții ale dispozitivului conectat.

Exemplu: proiectorul, sistemul audio/video și conexiunea dispozitivelor de redare multimedia



- Cât timp dispozitivul conectat îndeplinește standardul HDMI CEC, puteți utiliza funcțiile Conexiune HDMI chiar dacă sistemul audio/video intermediar nu îndeplinește standardul HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.

► Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" [p.97](#)

Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI

Puteți să selectați dispozitivul conectat care este disponibil pentru Conexiune HDMI și puteți să controlați dispozitivul selectat utilizând caracteristicile Conexiune HDMI.



- Pentru a utiliza funcția Conexiune HDMI, configurați setarea **Conexiune HDMI la Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Trebuie să configurați și dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Folosiți un cablu care acceptă standardul HDMI.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 2** Selectați **Semnal I/O** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Conexiune HDMI** și apăsați [Enter].
Pe ecranul afișat, asigurați-vă că opțiunea **Conexiune HDMI** este setată la **Pornit**.
- 4** Selectați **Conexiuni dispozitiv** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați dispozitivul pe care doriți să-l controlați și de la care doriți să proiectați imagini și apăsați pe [Enter].



- Un dispozitiv conectat este indicat printr-un marcaj albastru.
- Dacă un dispozitiv nu poate fi achiziționat, numele acestuia rămâne gol.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a selecta opțiunile Conexiune HDMI după cum este necesar.
 - **Disp. ieșire audio:** selectați dispozitivul pentru ieșirea audio.



- Selectați **Proiector** pentru a reda sunetul de la proiector.
- Selectați **Sistem AV** pentru a reda sunetul de la un amplificator A/V care este conectat printr-un cablu HDMI.

- **Pornire conexiune:** vă permite să controlați ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.



- Selectați **PJ->Disp.** sau **Bidirecțional** pentru a porni dispozitivul conectat odată cu pornirea proiectorului.
- Selectați **Disp.->PJ** sau **Bidirecțional** pentru a porni proiectorul odată cu pornirea dispozitivului conectat.

- **Oprire conexiune** vă permite să controlați dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când este oprit proiectorul.



- Funcția **Oprire conexiune** poate fi utilizată doar dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.
- Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.

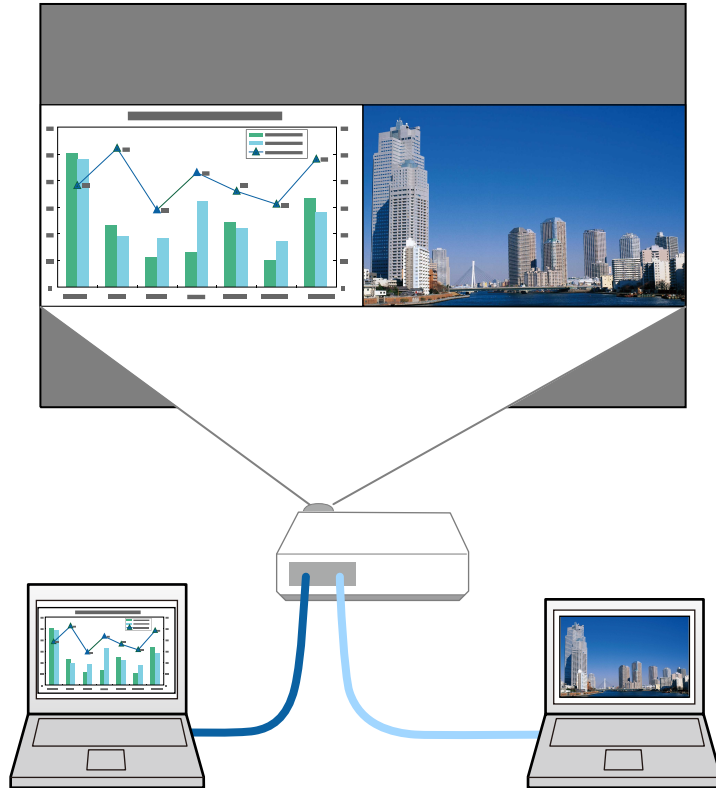
7 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcții ale dispozitivului conectat, de exemplu, redarea, oprirea, derularea înainte și derularea înapoi.

Proiectarea simultană a două imagini

99

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.

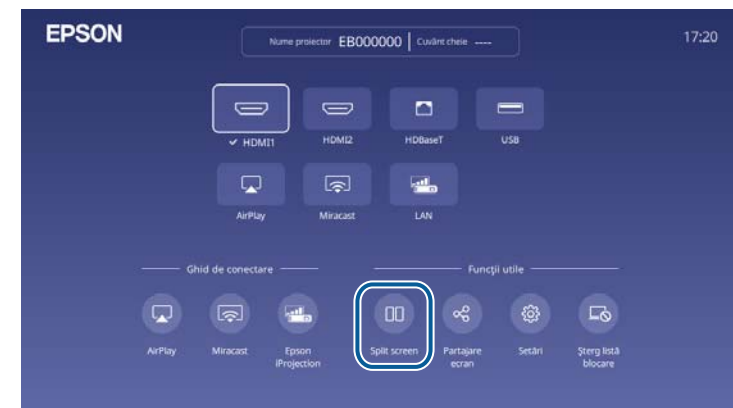


- În timp ce utilizați caracteristica split screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Este posibil să nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când utilizați caracteristica **Scalare** sau caracteristica **Combinare margini** din meniul **Proiecție multiplă** al proiecteurului.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine

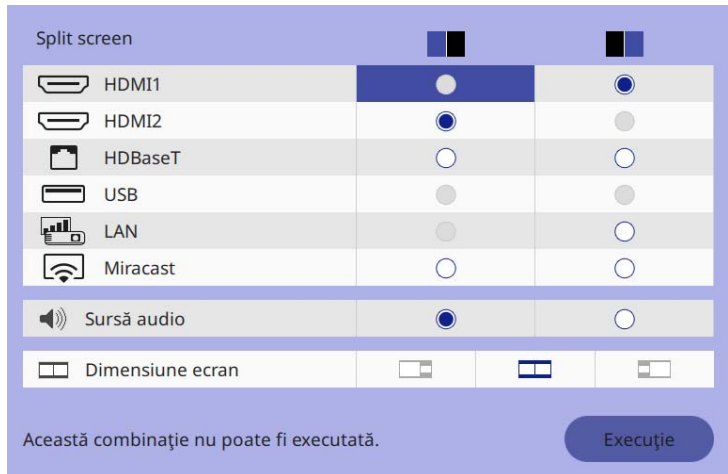
2 Apăsați pe butonul [Home].

3 Selectați **Split Screen**.



4 Apăsați pe butonul [Menu].

5 Când împărțiți ecranul în jumătate, efectuați următoarele, dacă este necesar:



1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.

3 Selectați dimensiunea ecranului.

6 Selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].

7 Pentru a ieși din funcția Split Screen, apăsați pe [Esc].

► Linkuri corelate

- "Surse de intrare pentru proiectie de tip ecran divizat" [p.100](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.101](#)

Surse de intrare pentru proiectie de tip ecran divizat

Combinările de surse de intrare care pot fi proiectate pe un ecran divizat sunt enumerate mai jos.

EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU

Ecran stânga	Ecran dreapta					
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN	Miracast
HDMI1	-	✓	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	-	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-	✓
LAN	-	✓	✓	-	-	-
Miracast	-	✓	✓	✓	-	-

EB-L690SE/EB-L695SE

Ecran stânga	Ecran dreapta				
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN
HDMI1	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	-	-	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-

Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Auto**)
- Operațiuni utilizând butonul [Customize] de pe telecomandă, altele decât afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată.
- Aplicarea setării **Contrast dinamic**
- Afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată prin altă metodă decât apăsarea butonului [Customize].
- Afișarea barei de informații **Miracast**

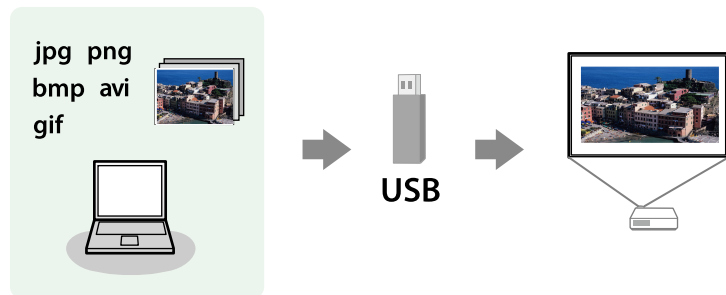
Restricții pentru imagini

- Chiar dacă setați opțiunea **Ecran fără semnal** la **Logo** în meniul **Ecran** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.
- Când creați o singură imagine unică proiectată de la mai multe proiectoare și utilizați caracteristica Split Screen, al doilea proiector nu detectează semnal de imagine.

► Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.81](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.117](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.85](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.196](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



► Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.102](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.102](#)
- "Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free" [p.103](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.104](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.105](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192 × 8.192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1920 × 1200 • Întrețesut
Film	.avi	• Versiune: Doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280 × 720 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Rată de cadre: până la 30 cps • Codec audio: LPCM sau IMA ADPCM • Rată de eșantionare audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz sau 48 kHz

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.115](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.114](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.117](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmăriți procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pagina anterioară** și apăsați [Enter].

3 Procedați astfel:

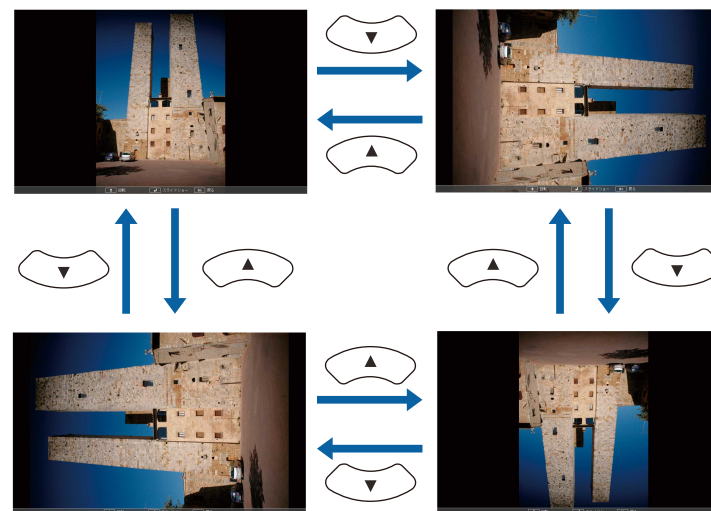
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.105](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:
 - Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
 - Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
 - Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pagina anterioară** și apăsați [Enter].

- 3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].
Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.38](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.105](#)

Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



► Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului" [p.107](#)
- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.107](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.108](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.111](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.112](#)

Tipuri de fișiere acceptate pentru redarea conținutului

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica Redare conținut a proiecteurului.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8.192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întreșut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • Întreșut
Film	.avi (Motion JPEG)	• Versiune: Doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280×720 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Rată de cadre: până la 30 cps • Codec audio: LPCM sau IMA ADPCM • Rată de eșantionare audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz sau 48 kHz

Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare**, apoi apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod standby	Normal
Semnal I/O	Ieșire audio standby	Pornit ☐
Instalare	Pornire automată	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit ☐
Ecran	HDBaseT	
Funcționare	Control Strălucire Sursă d...	
Gestionare	Căut. automată surse	Pornit ☐
Rețea	Mod inactivare	Pornit ☐
Informații	Timp mod inact.	10 min.
Memorie	Setări dezact. A/V	
ECO	Setări funcționare	
Setări inițiale/toate	Redare conținut	
	Reset setări Funcționare	

- 3 Selectați setarea **Redare conținut** și setați-o la **Pornit**.
Se va afișa o solicitare de confirmare.
- 4 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



- 1 Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

- Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.

Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

epson.sn

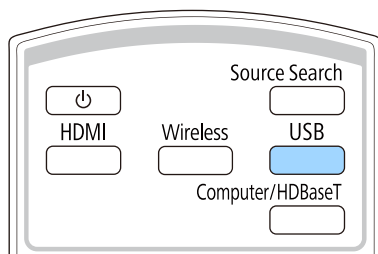
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.
- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.

- 2 În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului.

- 3** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să apăsați pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Funcționare** al proiectorului și folosiți butoanele cu săgeți.

► Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.109](#)

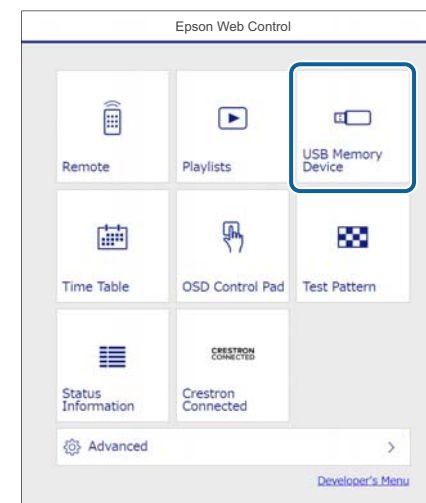
Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

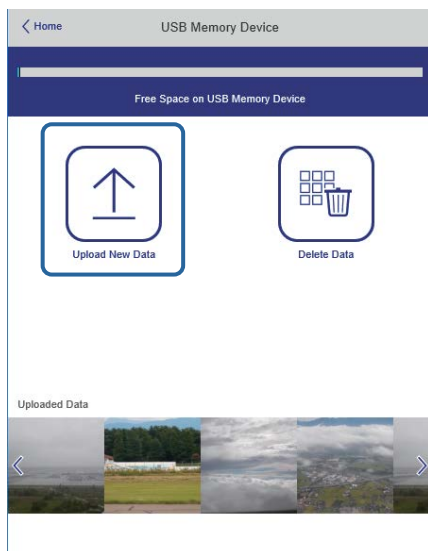
Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau computerul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4** Lansați browserul web pe computer sau dispozitiv.
- 5** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].
- 6** Selectați **Dispozitiv de memorie USB**.



7 Selectați Încărcați date noi.



8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



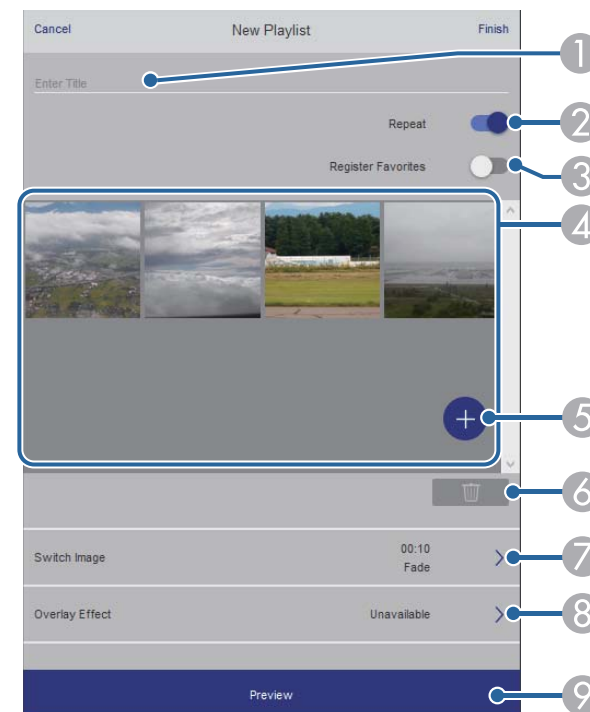
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

10 Editați lista de redare.



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare la favorite.
Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din lista de redare.

- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

11 După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



- Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.
🖱 **Gestionare > Mod reîmprospătare**
- Această caracteristică nu este disponibilă atunci când utilizați funcția **Combinare margini**.

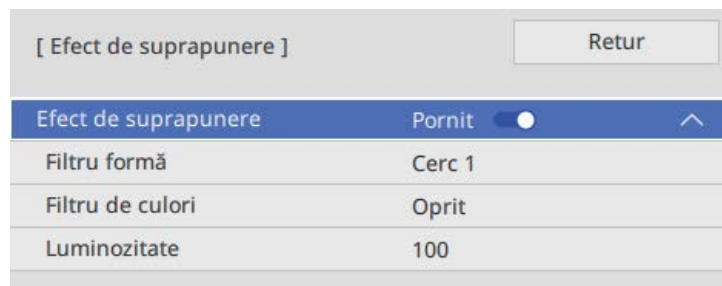
1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Mod standby	Normal
Semnal I/O	Ieșire audio standby	Pornit ☐
Instalare	Pornire automată	Oprit ☐
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit ☐
Ecran	HDBaseT	
Funcționare	Control Strălucire Sursă d...	
Gestionare	Căut. automată surse	Pornit ☐
Rețea	Mod inactivare	Pornit ☐
Informații	Timp mod inact.	10 min.
Memorie	Setări dezact. A/V	
ECO	Setări funcționare	
Setări inițiale/toate	Redare conținut	
	Reset setări Funcționare	

2 Selectați **Redare conținut** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 6** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.



Când utilizați o formă personalizată, nu puteți modifica setările **Dimensiune** și **Poziție**.

- 7** Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 8** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 9** Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

- 10** Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)

Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Dest. salvare jurnal
- Golire
- Modificarea setării **Tip ecran** din meniul **Instalare**
- Modificarea setării **Ecran fără semnal** din meniul **Ecran**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificare **Parolă Remote** în meniul **Setări rețea**
- Control de bază
- PC Free
- Cameră USB pentru documente

- Funcția de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

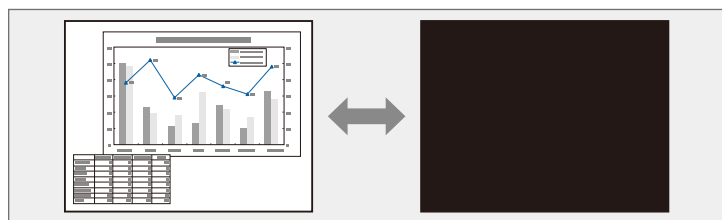
►► **Linkuri corelate**

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.219](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.99](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.57](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.102](#)

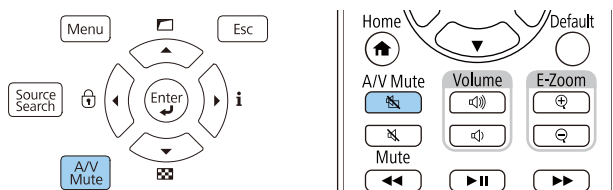
Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului dvs. în timpul unei prezentări.

Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Sursa de lumină se oprește, iar imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.

- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



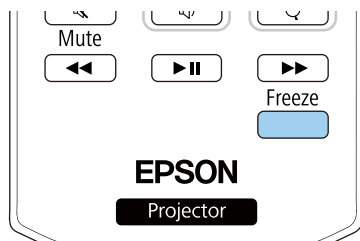
- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V**
- Dacă ați selectat A/V Mute ca setarea **Buton eliberare A/V Mute** în meniul **Funcționare**, puteți controla în continuare proiectorul în timp ce opțiunea A/V Mute este activată.
☛ **Funcționare > Setări dezact. A/V > Buton eliberare A/V Mute**

► Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1 Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2 Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].



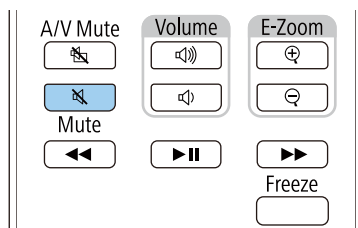
Când apăsați butonul [Freeze] de pe telecomandă, se afișează un ecran care vă întreabă dacă doriți să capturați imaginea proiectată în prezent și să o utilizați ca model de testare. (Acest ecran nu este afișat atunci când opțiunea **Optimizare 4K** este setată la **Pornit**.)

Dacă apăsați butonul [Enter] și capturați imaginea proiectată ca model de testare în timpul Îngheț, puteți utiliza imaginea capturată ca unul dintre modelele de testare. În timp ce proiectați imaginea capturată, puteți efectua ajustări precum deplasarea lentilei, focalizarea și corectarea geometrică.

Modelul de testare capturat este disponibil până când opriți proiectorul.

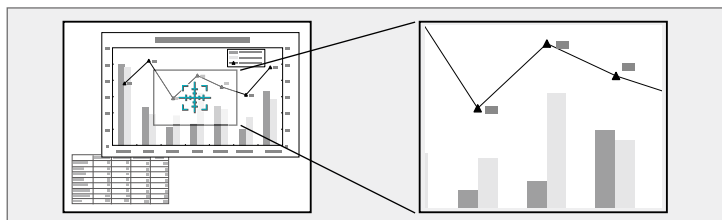
Puteți opri temporar sunetul.

- 1 Apăsați pe butonul [Mute] de pe telecomandă.



- 2 Pentru a porni sunetul din nou, apăsați din nou pe [Mute].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și măbind-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Image** al proiectorului.

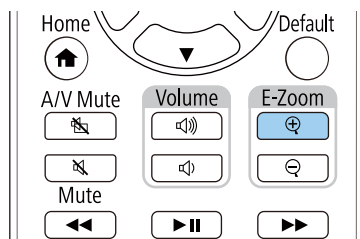
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] –.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

- 1** Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

- 2** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă ați pornit **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator**, setați-o la **Oprit** înainte de a efectua pașii de aici pentru a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- Când **Redare conținut** este setat la **Pornit**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului.
- Imaginea siglei utilizatorului nu este la calitate 4K îmbunătățită.
- Această funcție nu este disponibilă dacă sursa de intrare este AirPlay, LAN sau Miracast. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

3 Selectați **Logo utilizator** > **Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Scalare** sau **Tip ecran** sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Ecran fără semnal	Albastru
Semnal I/O	Ecran pornire	Pornit ☐
Instalare	Confirmare standby	Pornit ☐
Proiecție multiplă	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit ☐
Ecran	Mesaje	Pornit ☐
Funcționare	Poziție mesaj	Dreapta sus
Gestionare	Rotire meniu	Oprit
Rețea	Culoare meniu	Alb
Informații	Poziție meniu	Centru
Memorie	Notă C. Filtru Aer	Pornit ☐
ECO	Setarea Split Screen	
Setări inițiale/toate	Reset setări Ecran	

8 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Ecran fără semnal** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiecteurului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.



Pentru a preveni modificările la setările **Logo utilizator**, porniți **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator** și setați parola.

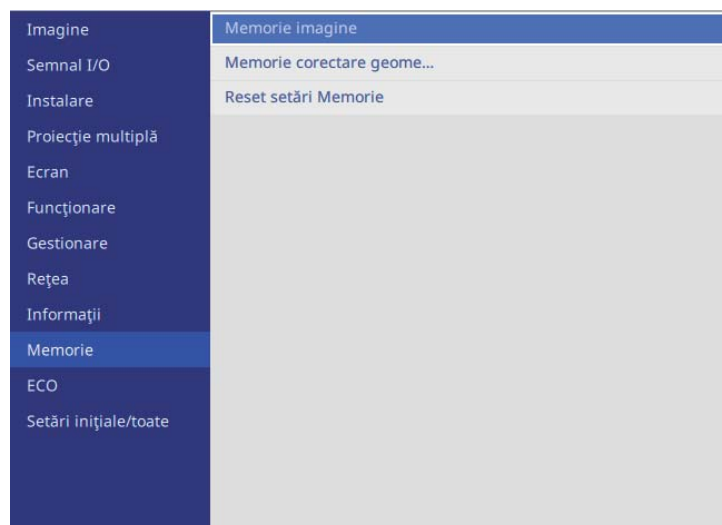
► Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.139](#)

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Memorie** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Memorie imagine**, apoi apăsați pe .

4 Selectați una din următoarele opțiuni:

- **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine** pentru fiecare mod de culoare
 - **Interval video** în meniul **Semnal I/O**
 - **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire** în meniul **Funcționare**
 - ☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină > Mod iluminare**
 - ☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină > Nivel de strălucire**
 - **Potrivire culori** din meniul **Proiecție multiplă**
 - ☛ **Proiecție multiplă > Potrivire ecran > Potrivire culori**
- Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.

5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Reset setări Memorie**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.202](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.206](#)

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza reglajele avansate ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)" [p.121](#)
- "Calibrarea sursei de lumină" [p.122](#)

Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)

Puteți utiliza caracteristica **Uniformitate culori** pentru a regla manual echilibrul tonalității cromatice din imaginea proiectată.

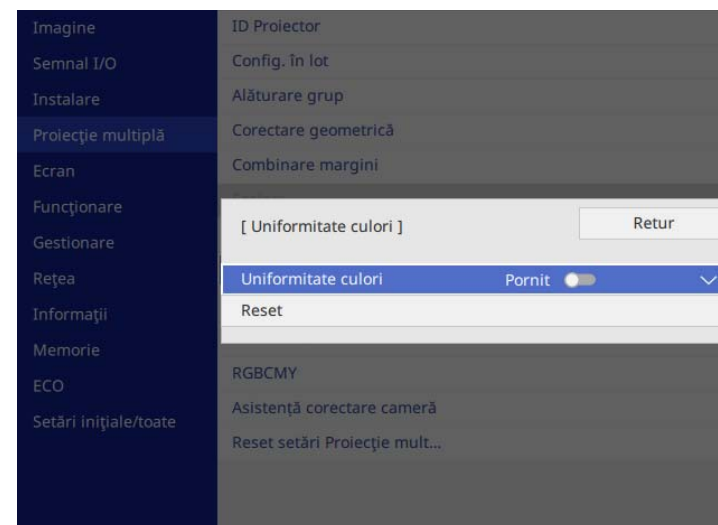


Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Config. în lot	
Instalare	Alăturare grup	
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Nivel de negru	
Gestionare	Scalare	
Rețea	Potrivire ecran	
Informații	Uniformitate culori	
Memorie	Mod iluminare	Normal
ECO	Potrivire culori	
Setări inițiale/toate	RGBCMY	
	Asistență corectare cameră	
	Reset setări Proiecție mult...	

- 2** Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați opțiunea **Uniformitate culori** și setați-o la **Pornit**.

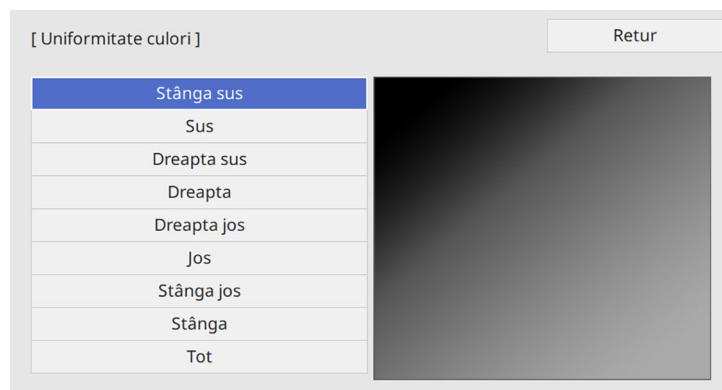
- 4** Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].



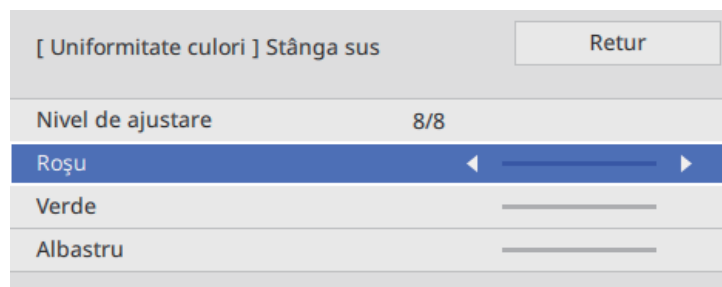
Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

- 6** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].



Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

- 8** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.



Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].

- 9** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 10** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 11** Reveniți la pasul 4 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 12** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.

Calibrarea sursei de lumină

Calibrarea sursei de lumină corectează automat diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină. Calibrarea sursei de lumină ar trebui efectuată la fiecare 100 de ore de utilizare a proiectorului. De asemenea, puteți programa calibrarea automată sau puteți porni manual calibrarea sursei de lumină, folosind meniurile.

Calibrarea automată a sursei de lumină poate să nu înceapă în următoarele condiții:

- La 30 de minute după pornirea proiectorului.
- La oprirea directă.
- După ce ați utilizat proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 24 de ore.
- Când luminozitatea proiectorului este estompată automat din cauza temperaturilor ridicate.

- 1** Porniți proiectorul.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

- 3** Selectați **Calibrare sursă lumină** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați una dintre următoarele:

- Pentru a executa calibrarea sursei de lumină, selectați **Executare acum**.
- Pentru a executa automat calibrarea sursei de lumină la fiecare 100 de ore de utilizare a proiectorului, selectați opțiunea **Executare periodică** și setați-o la **Pornit**.
- Pentru a verifica ultima dată când proiectorul a efectuat o calibrare, consultați **Ultima executare**.



Dacă utilizați proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore sau utilizați oprirea directă în mod regulat, selectați **Setări agendă** pentru a programa periodic calibrarea sursei de lumină.
Pentru a programa calibrarea automată, selectați **Setări agendă**.

- 5** Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.193](#)

Puteți combina imaginile proiectate de la mai multe proiectoare pentru a crea o imagine luminoasă sau o imagine mare, fără îmbinări (Proiecție multiplă).

Numărul de proiectoare care pot fi utilizate depinde de funcție și metodă.

- Proiectarea unei imagini mari prin compunerea mai multor imagini
 - Utilizarea meniului proiectorului cu o cameră externă opțională: până la 2 proiectoare (combinare simplă)
 - Utilizarea software-ului Epson Projector Professional Tool și a unei camere externe opționale sau utilizând meniul proiectorului: până la 15 proiectoare (combinare)
- Proiectarea unei imagini luminoase prin suprapunerea imaginilor
 - Utilizarea software-ului Epson Projector Professional Tool cu camera externă opțională: până la 6 proiectoare (stivuire)
 - Utilizarea meniului proiectorului cu camera externă opțională: până la 2 proiectoare (stivuire simplă)

► Linkuri corelate

- "Condiții pentru funcția de corecție a camerei" [p.124](#)
- "Prezentare generală a procedurii" [p.124](#)
- "Pregătirea pentru proiectie multiplă" [p.125](#)
- "Compoziția imaginii" [p.127](#)
- "Reglare culoare" [p.135](#)
- "Utilizarea camerei externe" [p.136](#)

Condiții pentru funcția de corecție a camerei

Se recomandă să respectați următoarele condiții atunci când utilizați funcția de corecție a camerei.

- O cameră externă opțională este instalată pe fiecare projector.
- Așteptați 2 minute după ce porniți două proiectoare înainte de a începe procesul de stivuire simplă.
- Proiectați pe un ecran de difuzie alb mat, plat și uniform.

- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.
- Nimic nu trebuie să obstrucționeze camera externă opțională și imaginea proiectată.
- Raportul de iluminare pe suprafața ecranului atunci când proiectați un ecran complet alb și când proiectați un ecran complet negru este de 8:1 sau mai mult. (Când iluminarea ecranului este de 40 lux sau mai mică, se recomandă dimensiunea proiecției în următorul interval).
 - Până la 9,9 Klm: 50 până la 200 de inch
 - 10 Klm până la 14,9 Klm: 60 până la 300 de inch
 - 15 Klm până la 19,9 Klm: 70 până la 350 de inch
 - 20 Klm până la 24,9 Klm: 80 până la 400 de inch
 - 25 Klm până la 29,9 Klm: 90 până la 450 de inch
 - 30 Klm sau mai mult: 100 până la 500 de inch
- Rezoluția originală a tuturor proiectoarelor este aceeași.
- Opțiunea **Proiecție** din meniul **Instalare** al proiectorului este setată la **Față** sau **Față/Plafon** pentru toate proiectoarele.

Prezentare generală a procedurii

Se recomandă să utilizați următoarea procedură pentru Proiecție multiplă.

Pregătire

- Conectarea proiectoarelor
- Inițializarea proiectoarelor
- Atribuirea unui projector principal
- Calibrarea proiectoarelor
- Instalarea proiectoarelor
- Efectuarea de ajustări brute ale imaginii
- Conectarea proiectoarelor la o rețea

Compoziția imaginii

- Combinare
- Alăturare
- Stivuire

Reglare culoare

- Ajustați setările de Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.
- Ajustați tenta globală a culorilor din imagine.

Pregătirea pentru proiectie multiplă

Această secțiune explică cum să efectuați setările de bază înainte de a instala proiectorul și de a vă pregăti în avans pentru operații mai ușoare, ulterior.

► Linkuri corelate

- "Conectarea proiectoarelor" [p.125](#)
- "Inițializarea proiectoarelor" [p.125](#)
- "Atribuirea unui proiector principal" [p.125](#)
- "Calibrarea proiectoarelor" [p.126](#)
- "Instalarea proiectoarelor" [p.126](#)
- "Efectuarea de ajustări brute ale imaginii" [p.126](#)
- "Conectarea proiectoarelor la o rețea" [p.127](#)
- "Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă" [p.42](#)

Conectarea proiectoarelor

Conectați mai multe proiectoare. Pentru detalii, consultați „Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă”.

► Linkuri corelate

- "Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă" [p.42](#)

Inițializarea proiectoarelor

Trebuie să corectați diferențele de setări pentru fiecare proiector.

Puteți efectua setările necesare ca un lot utilizând **Config. în lot** înainte de a porni Proiecție multiplă în meniul **Proiecție multiplă**.

Efectuați setările necesare pentru toate proiectoarele.

- Inițializează următoarele:
 - Uniformitate culori
 - Potrivire ecran
 - Potrivire culori
 - Imagine
 - Nivel de negru
 - Nivel de strălucire
- Schimbă următoarele:
 - **Proiecție multiplă** pentru **Mod culoare**
 - **Oprit** pentru **Contrast dinamic**
 - **Personalizat** pentru **Mod iluminare**
 - **Oprit** pentru **Mod inactivare**

Atribuirea unui proiector principal

Selecționați un proiector care va fi baza pentru ajustare.

Afișați șabloanele de test de la toate proiectoarele și selecționați-l pe cel cu uniformitatea de culoare cea mai mare ca proiector principal



- Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:
Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., și Alb
- Când utilizați telecomanda, vă recomandăm să atribuiți același ID pentru proiectorul principal și telecomandă, pentru a limita ținta de control.

Calibrarea proiectoarelor

Efectuați următoarele operațiuni pentru toate proiectoarele, pentru a regla echilibrul de culoare și luminozitatea care s-au deteriorat în timp și pentru a minimiza diferența de tonuri de culoare dintre fiecare imagine proiectată:

- Efectuați calibrare sursă lumină.
☛ **Gestionare > Calibrare sursă lumină**
- Efectuați calibrarea culorii dacă instalați camera externă opțională.
☛ **Gestionare > Calibrare culoare**
- Dacă nu instalați camera externă opțională sau nu ați reușit să efectuați calibrarea culorilor, efectuați **Uniformitate culori**.
☛ **Proiecție multiplă > Uniformitate culori**
☛ **Gestionare > Uniformitate culori**
- Setati opțiunea **Mod culoare** la **Proiecție multiplă**.
☛ **Imagine > Mod culoare**



Se recomandă să setați **Executare periodică** la **Oprit** în meniul **Calibrare sursă lumină**. Dacă setați la **Pornit**, ajustarea culorilor în proiecție multiplă poate fi modificată din cauza calibrării automate.

Instalarea proiectoarelor

Instalați toate proiectoarele într-o locație adecvată.

Când instalați proiectorul principal în centru, puteți calibra cu ușurință culorile, deoarece orice neuniformitate din centrul zonei proiectate este redusă.

Efectuarea de ajustări brute ale imaginii

Efectuați următoarele operații pentru toate proiectoarele, pentru a regla poziția și forma imaginilor dreptunghiulare proiectate.

Afișarea modelului de test face mai ușoară reglarea poziției și a forme proiectiei.

- Pentru poziția de proiecție, reglați locația, unghiul și deplasarea obiectivului.
- Pentru dimensiunea proiectiei, reglați locația și zoom-ul.
- Pentru focalizarea imaginii, reglați focalizarea.



- Imaginile proiectate sunt instabile imediat după pornirea proiectorului. Vă recomandăm să reglați proiectorul la cel puțin 30 de minute după ce începeți proiectarea.
- Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:
Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., și Alb
- Când reglați înălțimea imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus.
Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.
- Nu este recomandat să efectuați corectarea geometriei din următoarele motive:
 - Calitatea imaginii poate fi redusă.
 - Dacă valoarea de corecție este prea mare, calibrarea imaginii poate fi dificilă.

Conectarea proiectoarelor la o rețea

Conectați toate proiectoarele la un hub de rețea utilizând cablurile LAN. Când este stabilită o conexiune, verificați dacă tuturor proiectoarelor li s-a atribuit propria adresă IP.



În cazul în care combinați imagini de la mai multe proiectoare într-o rețea, puteți alocă un projector „principal” și puteți ajusta automat toate imaginile pentru a se potrivi cu imaginea „principală”. Dacă proiectoarele nu sunt conectate la o rețea, puteți potrivi manual imaginile fiecărui projector.

Compoziția imaginii

Puteți crea o imagine compozită strălucitoare și o imagine mare de la mai multe proiectoare.

Alegeți o metodă de ajustare pentru compunerea imaginilor, în funcție de mediul dvs.

- Dacă ați instalat camera externă opțională, puteți regla cu ușurință imaginea, utilizând meniul proiectorului.
- Dacă ați instalat o cameră externă opțională și este disponibil software-ul Epson Projector Professional Tool, puteți ajusta automat imaginea utilizând funcția Camera Assist a software-ului Epson Projector Professional Tool.
- Dacă nu ați instalat camera externă opțională sau software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți regla manual imaginea cu ajutorul meniului proiectorului.



- Puteți descărca software-ul Epson Projector Professional Tool și manualul acestuia de pe următorul site web.
epson.sn
- La compunerea imaginilor proiectate utilizând funcția de asistență a camerei din software-ul Epson Projector Professional Tool, următoarele funcții acceptă suprafețe curbe.
 - Potrivirea ecranului (suprafețele convexe nu sunt acceptate)
 - Calibrare culoare
 - Combinare
 - Stivuire
 - Stivuire și combinare

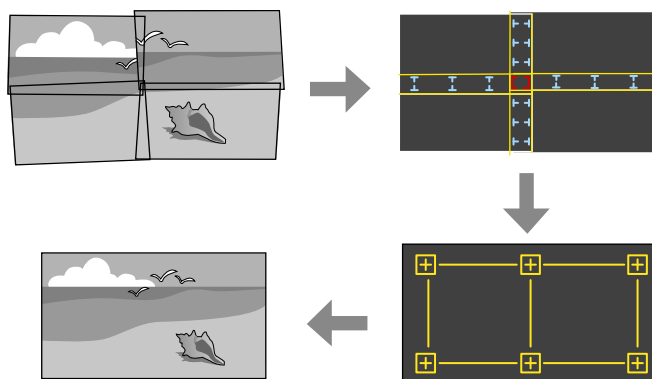
» Linkuri corelate

- "Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională" [p.127](#)
- "Afișarea tip plăci cu ajutorul meniurilor proiectorului" [p.128](#)
- "Combinare simplă utilizând meniul proiectorului și camera externă opțională" [p.132](#)
- "Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională" [p.133](#)
- "Stivuirea cu meniul proiectorului (stivuire simplă)" [p.134](#)
- "Stivuire și combinare folosind software-ul Epson Projector Professional Tool" [p.134](#)

Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională

Puteți proiecta o imagine mare de la maxim 15 proiectoare utilizând camera externă opțională și software-ul Epson Projector Professional Tool.

Consultați *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* pentru detalii.



- 1** Porniți software-ul Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creați un grup de proiectoare în fila **Layout/Monitoring**.
- 3** Specificați poziția fiecărui proiector folosind **Tiling and Stacking Settings** din ecranul **Edit Group**.
- 4** Porniți expertul **Geometry Assist - Blending Function**.

După încheierea expertului, efectuați următoarele operații, după cum este necesar:

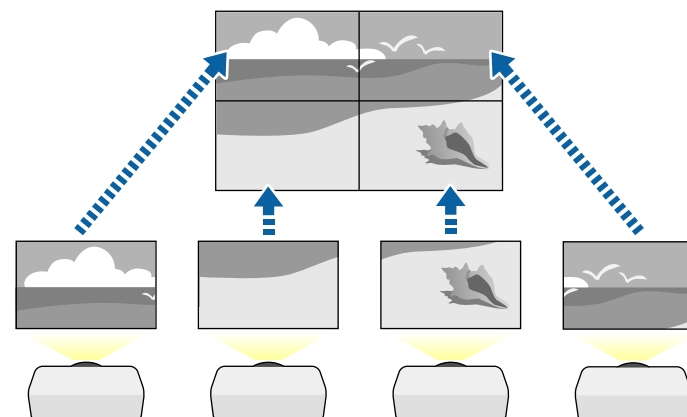
- **Potrivire ecran** pentru a corecta nuanța și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
- **Corectare punct** pentru a regla golurile din pozițiile imaginii proiectate.
- **Scalare** pentru a decupa și/sau a porționa imaginea.



- Timpul necesar pentru configurarea stivuirii variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Durează până la aproximativ 8 minute.
- Timpul necesar pentru potrivirea ecranului variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Durează până la aproximativ 18 minute.

Afișarea tip plăci cu ajutorul meniurilor proiecteurului

Dacă nu ați instalat camera externă opțională sau software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți proiecta o imagine mare, de la maxim 15 proiectoare, cu ajutorul meniului proiecteurului. Această secțiune explică modul de reglare a imaginii tuturor proiectoarelor, manual.

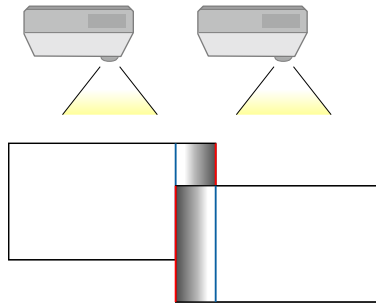


- 1** Selectați setarea **ID proiector** în meniul **Proiecție multiplă** al proiecteurului și dați fiecărui proiector un ID unic pentru a controla mai multe proiectoare de la o telecomandă.

- 2** Setați ID-ul telecomenzii pentru a corespunde cu ID-ul proiecteurului, pentru a opera doar un anumit proiector. Apăsați pe butonul [ID] de pe telecomandă și apăsați butonul numeric corespunzător cu ID-ul proiecteurului, în decurs de 5 secunde. (Introduceți un număr de o cifră.)
- 3** Dacă combinați imagini de la mai multe proiectoare într-o rețea, selectați opțiunea **Grupare** pe proiectorul principal și creați un grup de proiectoare pe care le puteți controla simultan.
- 4** Selectați setarea **Alăturare grup** în meniul **Proiecție multiplă** al proiecteurului principal și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Alăturare** și apăsați pe [Enter].
- 6** Selectați setarea **Alăturare** pentru a ajusta aranjarea imaginilor, pentru a crea o singură imagine mare.
 - Dacă ați instalat camera externă opțională, selectați **Auto** pe proiectorul principal.
 - Dacă nu ați instalat camera externă opțională sau dacă plasarea automată a imaginilor nu a reușit, selectați **Manual**.
 - Când selectați **Manual**, selectați **Aspect**, apoi selectați numărul de rânduri și coloane pe care le configurați ca setări pentru **Rând** și **Coloană**.
 - După ce ați făcut setările de **Aspect**, selectați **Config. locație**. Selectați poziția fiecare imagine proiectată după cum urmează: **Ordine rânduri** pentru a dispune ecranele de sus în jos în ordine secvențială, începând cu 1 în partea de sus, **Ordine coloane** pentru a dispune ecranele de la stânga la dreapta începând cu A în stânga.

1A	1B	1C
2A	2B	2C
3A	3B	3C

- Selectați setările pentru **Aspect** și **Config. locație** pentru fiecare proiector pe care îl configurați.
- 7** Selectați semnalul de intrare pentru a afișa imaginea.
 - 8** Selectați **Combinare margini** pentru a ajusta marginile imaginilor.
 - Setați setarea **Combinare margini** la **Combinare/Nivel de negru** și activați mai întâi setările **Ghid linie** și **Ghid model**.
 - Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și setați setarea **Combinare** la **Pornit**.
 - Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinații.
 - Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbrită de pe proiectoare.

Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare projector pentru a verifica setările finale.

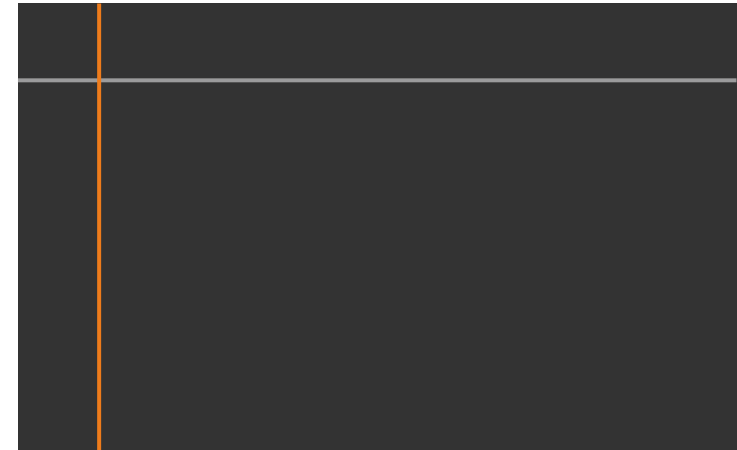
9 Selectați setările **Nivel de negru** pentru a face diferența mai puțin vizibilă pentru zonele care se suprapun.

- Selectați mai întâi **Ajustarea culorilor**.

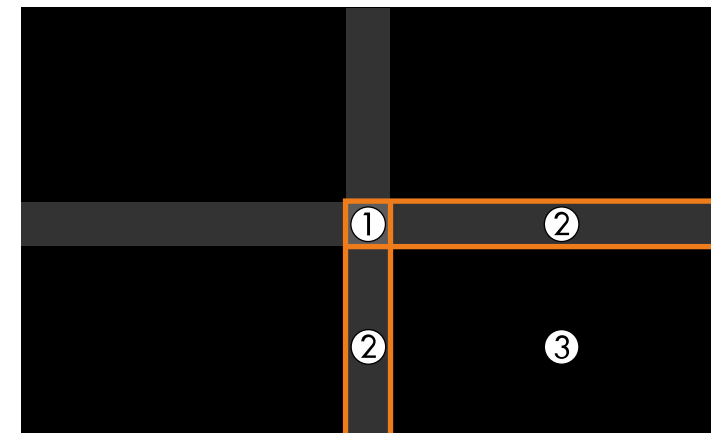
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

Zona selectată este afișată în portocaliu. Ajustați tonul de negru.



- Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



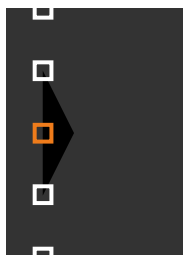
- Repetați acești pași, după caz, pentru a ajusta suprafețele rămase.
- Când ați terminat, apăsați pe butonul [Esc].

10 Dacă există zone în care culoarea nu se potrivește, selectați **Suprafață corecție**.

- Selectați mai întâi **Start ajustări**.
Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor.
Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.
- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de delimitare pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați [Enter].
Linia selectată este afișată în portocaliu.



- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla poziția liniei, apoi apăsați [Enter]. Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați, iar apoi apăsați pe [Enter].
Punctul selectat este afișat în portocaliu. Puteți deplasa punctul folosind butoanele cu săgeți.



- Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.
- Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii anteriori.
- Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul.

11 Dacă combinați imagini de la mai multe proiectoare într-o rețea, selectați opțiunea **Potrivire ecran** pentru a regla luminozitatea și nuanța imaginilor.



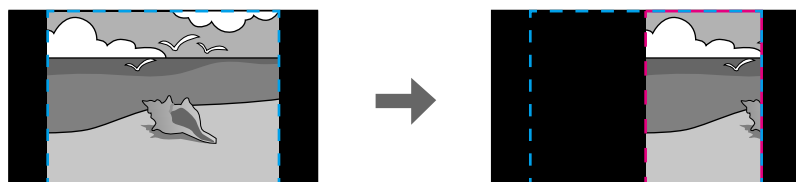
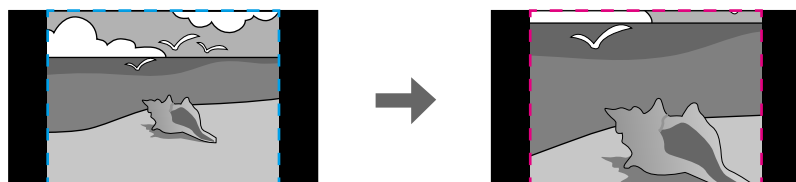
Timpul necesar pentru potrivirea ecranului variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Poate dura până la aproximativ 18 minute.

12 Dacă proiectoarele nu sunt conectate la o rețea sau doriți să ajustați manual după efectuarea ajustărilor automate, selectați **Potrivire culori** pentru a regla manual luminozitatea și nuanța imaginilor.

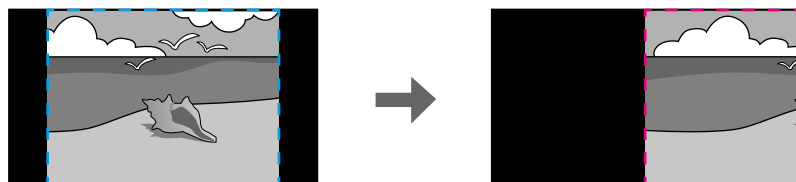
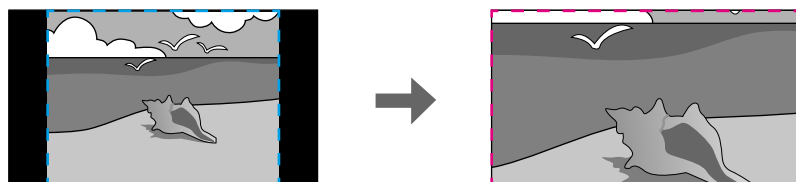
- Selectați o valoare pentru setarea **Nivel de ajustare** și ajustați tonul de culoare pentru **Roșu**, **Verde** sau **Albastru**, apoi reglați setarea **Strălucire**.
- Repetați acești pași după cum este necesar pentru a regla fiecare nivel.

13 Selectați opțiunea **Scalare** pentru a selecta secțiuni ale imaginilor.

- Setati mai întâi opțiunea **Scalare** la **Auto** sau **Manual**.
- Selectați opțiunea **Mod scalare** și selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



- Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:
 - **Scalare V/H** pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
 - **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.
 - **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

- Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.
- Selectați **Afișare interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

Combinare simplă utilizând meniul proiectorului și camera externă opțională

Puteți crea o imagine cu ecran lat orizontal proiectată de la două proiectoare, utilizând camera externă opțională.

Această funcție este disponibilă numai când este instalată camera externă opțională, iar proiectoarele sunt conectate cu un distribuitor.

- 1 Conectați două proiectoare utilizând un cablu LAN.
- 2 Asigurați-vă că setarea DHCP este pornită în meniul Rețea al proiectorului, pentru două proiectoare.



Așteptați 1 minut după atribuirea automată a unei adrese IP.

- 3 Selectați **Proiecție multiplă** > **Asistență corectare cameră** > **Combinare simplă** și apăsați pe [Enter]. Selectați **Da** dacă este necesar.
- 4 Selectați setarea **Config. locație** și specificați poziția proiectorului principal dintre **A1**, **B1** și **C1**.

- 5** Selectați aspectul imaginii din setarea **Aspect ecran complet** pentru imaginea lată fuzionată.



Puteți seta următoarele aspecte utilizând meniul **Aspect ecran complet**.

Elementele selectabile variază în funcție de setarea tipului de ecran.

- 21:9 (EDID 3440x1440)
- 21:9 (EDID 2560x1080)
- 16:6 (EDID 2880x1080)
- 16:6 (EDID 1920x720)
- 3:1 (EDID 3240x1080)
- 32:10 (EDID 3456x1080)
- 32:9 (EDID 3200x900)

- 6** Efectuați **Pornire ajustare aut.** Dacă poziția de proiectie nu poate fi ajustată complet utilizând discurile de deplasare a obiectivului, deplasați proiectoarele astfel încât modelul verde și tiparul magenta să se suprapună și să devină albe.

- 7** După terminarea ajustării automate, efectuați **Formă corectă** urmând instrucțiunile de pe ecran.

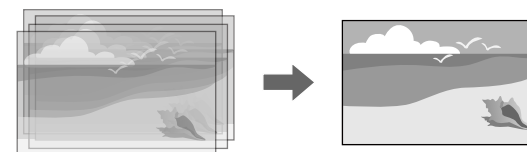
- 8** Efectuați **Potrivire ecran** pentru a ajusta strălucirea și tenta imaginilor.

După încheierea ajustării automate, dacă există lacune în pixelii imaginilor proiectate, reglați manual setarea **Corectare punct**.

Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională

Puteți crea o imagine luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la până la 6 proiectoare, utilizând camera externă opțională și software-ul Epson Projector Professional Tool.

Consultați *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* pentru detalii.



- 1** Porniți software-ul Epson Projector Professional Tool.

- 2** Creați un grup de proiectoare în fila **Layout/Monitoring**.

- 3** Specificați poziția fiecărui projector folosind **Tiling and Stacking Settings** din ecranul **Edit Group**.

- 4** Porniți **Geometry Assist - Stacking Function**.

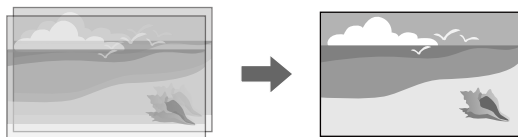
După încheierea expertului, dacă există lacune în pixelii imaginilor proiectate, reglați manual setarea **Corectare punct**.



Timpul necesar pentru configurarea automată a stivuirii variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Poate dura până la aproximativ 9 minute.

Stivuirea cu meniul proiecteurului (stivuire simplă)

Dacă software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți crea o imagine luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la până la 2 proiectoare, utilizând meniul proiecteurului.



Această funcție este disponibilă numai când este instalată camera externă opțională.

- 1 Conectați două proiectoare utilizând un cablu LAN.
- 2 Asigurați-vă că setarea **DHCP** este pornită în meniul **Rețea** al proiecteurului, pentru două proiectoare.
☛ **Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP**



Așteptați 1 minut după atribuirea automată a unei adrese IP.

- 3 Selectați **Proiecție multiplă > Asistență corectare cameră > Stivuire simplă > Corectare punct** și reglați poziția imaginii, forma și focalizarea pe unul dintre proiectoare (acest proiector devine proiectorul principal), utilizând meniul **Quick Corner**.

- 4 Selectați **Pornire ajustare aut.** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

După încheierea ajustării automate, dacă există lacune în pixelii imaginilor proiectate, reglați manual setarea **Corectare punct**.



- Timpul necesar pentru stivuirea simplă variază în funcție de aspectul proiecteurului. Poate dura până la aproximativ 5 minute.
- Dacă nu ați instalat camera externă opțională, reglați manual următoarele setări:
 - Focalizare
 - Zoom
 - Deplasare obiectiv
 - Corectare geometrică

Stivuire și combinare folosind software-ul Epson Projector Professional Tool

Puteți utiliza expertul **Geometry Assist - Stacking & Blending Function** pentru a crea ușor și rapid o singură imagine mare, luminoasă, proiectată prin unirea și suprapunerea imaginilor mai multor proiectoare.

Consultați *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* pentru detalii.

- 1 Porniți software-ul Epson Projector Professional Tool.
- 2 Creați un grup de proiectoare care acceptă Stacking & Blending în fila **Layout/Monitoring**.
- 3 Selectați **Blending and Stacking Settings** din ecranul **Create Group**.
- 4 Specificați pozițiile proiectoarelor în **Blending and Stacking Settings**.
- 5 Porniți expertul **Geometry Assist - Stacking & Blending Function**. După încheierea expertului, efectuați următoarele operații, după cum este necesar:
 - **Potrivire ecran** pentru a corecta nuanța și strălucirea fiecărei imagini proiectate.

- **Corectare punct** pentru a regla golurile din pozițiile imaginii proiectate.

Reglare culoare

Afișați modelele de testare de la toate proiectoarele pentru a verifica fiecare ton de culoare.

Dacă trebuie să reglați tonul culorii, efectuați următoarele operații:

- Ajustați setările de Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

☛ **Imagine > RGBCMY**

- Ajustați tenta globală a culorilor din imagine.

☛ **Imagine > Balanță de alb**



Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:
Bare gri vert., Bare gri oriz. și Alb

Când instalați camera externă opțională la proiector, puteți utiliza următoarele funcții pentru a vă ajuta să reglați imaginea.

- Reglați automat imaginea utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool (funcția Camera Assist).
- Creați o imagine proiectată luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la două proiectoare (Stivuire simplă).
- Creați o imagine cu ecran lat pe orizontală proiectată de două proiectoare (Combinare simplă).
- Verificați imaginea pe care ați capturat-o folosind camera externă opțională în Epson Web Control (Acces cameră la dist.).
- Corectați diferențele de nuanță și luminozitate dintre proiectoare, pentru a optimiza calitatea afișajului imaginii combinate (Potrivire ecran).
- Reglați tonul de culoare al întregului ecran atunci când acesta a scăzut în timp (Calibrare culoare).

Deoarece camera externă este instalată pe proiector sau pe obiectiv, un trepied și un spațiu de instalare nu sunt necesare. De asemenea, nu este nevoie să reglați focalizarea, unghiul și expunerea.

Consultați manualul camerei externe pentru metoda de instalare.



Puteți descărca software-ul și manualul Epson Projector Professional Tool de pe următorul site web.

epson.sn

► Linkuri corelate

- "Conectarea la o cameră opțională" [p.136](#)

Conectarea la o cameră opțională

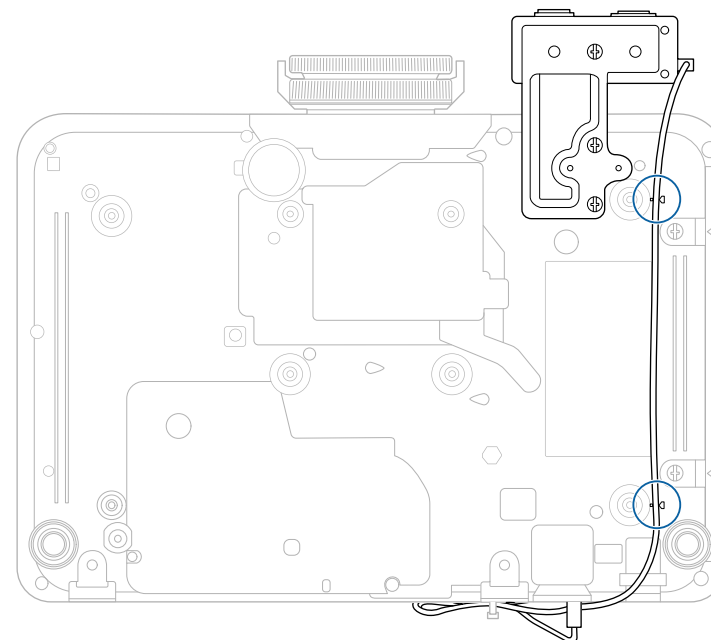
Puteți conecta o cameră externă opțională ELPEC01 la proiector pentru a ajusta imaginile proiectate de la mai multe proiectoare.

După atașarea camerei externe ELPEC01 la proiector, consultând *Ghidul utilizatorului ELPEC01*, fixați cablul USB care vine cu ELPEC01 la proiector, așa cum se arată.

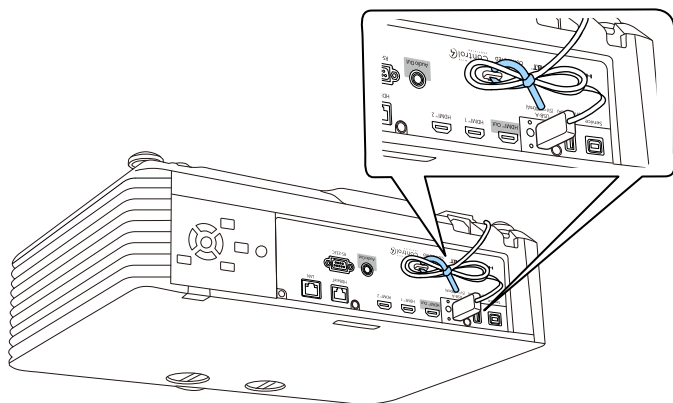
Înainte de a începe, asigurați-vă că aveți următoarele elemente:

- Legătură de cabluri disponibilă în comerț × 1

- 1** După instalarea camerei externe, fixați cablul USB prin calea de pe partea de jos a proiectorului.



- 2** După conectarea capătului cablului USB la proiector, conectați cablul prin suportul de cablu al proiectorului, apoi pliați cablul USB și fixați-l cu legătura de cabluri.



Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiectiei, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

► Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.138](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.141](#)
- "Blocarea butoanelor telecomenzii" [p.141](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.142](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe ecranul personalizat afișat la pornirea proiectului sau la recepționarea

semnalului de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- **Protecție meniu** pentru **Program** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiectorului.
- **Protecție meniu** pentru **Rețea** nu permite schimbarea setărilor de **Rețea** ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.138](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.139](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.140](#)

Setarea unei parole

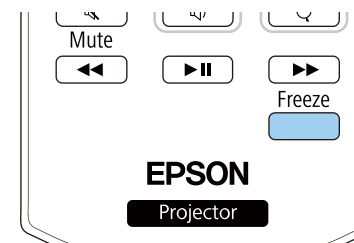
Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Nu există o parolă setată în mod implicit. Trebuie să setați o parolă.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

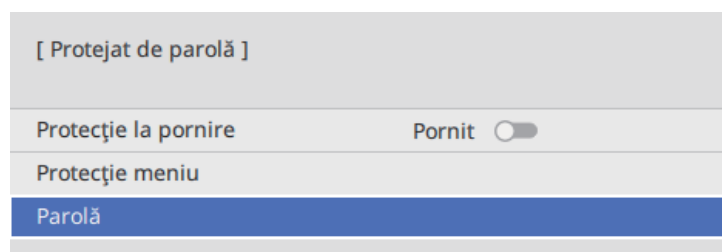


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea meniul de setare **Protejat de parolă**.
- Dacă funcția **Protejat de parolă** este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări **Protejat de parolă**.

2 Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



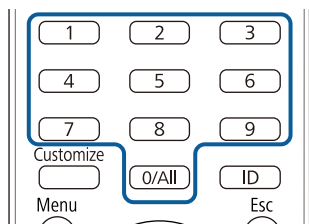
Veți vedea mesajul **Schimbați parola?**.

3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

4 Utilizați butoanele numerice de pe telecomandă pentru a seta o parolă din patru cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

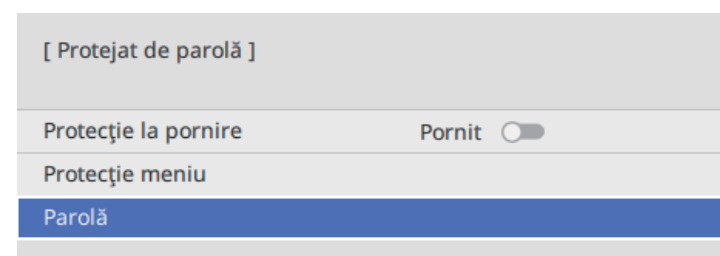
5 Introduceți din nou parola.
Veți vedea mesajul **Parolă acceptată**. Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

7 Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, setați opțiunea **Protecție la pornire la Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările proiectorului, selectați setarea **Protecție meniu**, apăsați pe [Enter] și selectați opțiunea după cum este necesar.
- Pentru a împiedica modificările la ecranul Logo utilizator sau la setările de afișare corelate, setați opțiunea **Logo utilizator la Pornit**.

- Pentru a împiedica modificările la setările agendei proiectorului, setați opțiunea **Program** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările de rețea ale proiectorului, setați opțiunea **Rețea** la **Pornit**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

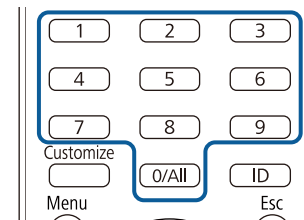
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[Parolă]

Introduceți noua parolă.
(Număr din 4 cifre)

- 1 Introduceți- din parola utilizând butoanele numerice de pe telecomandă.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul **Funcționarea proiectorului va fi blocată**, și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operațiunea de mai sus și introduceți parola greșită de 30 de ori la rând, se afișează mesajul **Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs.** și proiectorul nu mai acceptă nicio introducere de parolă. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

- 2 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.

[Blocare funcționare]	Retur
Blocare totală	
Cu excepția Butonului de pornire/oprire	
✓ Oprit	

Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

► Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.141](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Setati opțiunea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

► Linkuri corelate

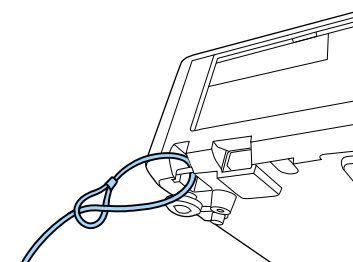
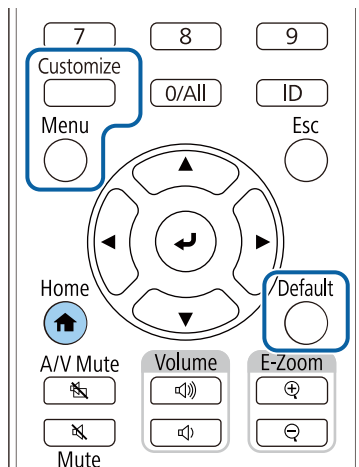
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.214](#)

Blocarea butoanelor telecomenzii

Puteți să blocați unele dintre butoanele telecomenzii.

Pentru a bloca butoanele telecomenzii afișate aici, apăsați lung pe butonul [Home] de pe telecomandă timp de 5 secunde.

Pentru a debloca butoanele, țineți apăsât din nou pe butonul [Home] timp de aproximativ 5 secunde.



Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.144](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.148](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Miracast)" [p.158](#)
- "Utilizarea AirPlay" [p.162](#)
- "HTTP securizat" [p.166](#)
- "Partajare ecran" [p.168](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

► Linkuri corelate

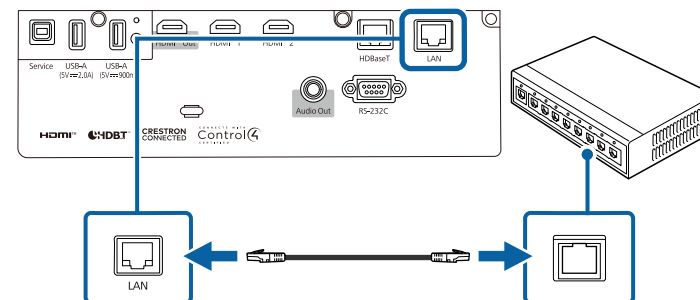
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.144](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.144](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



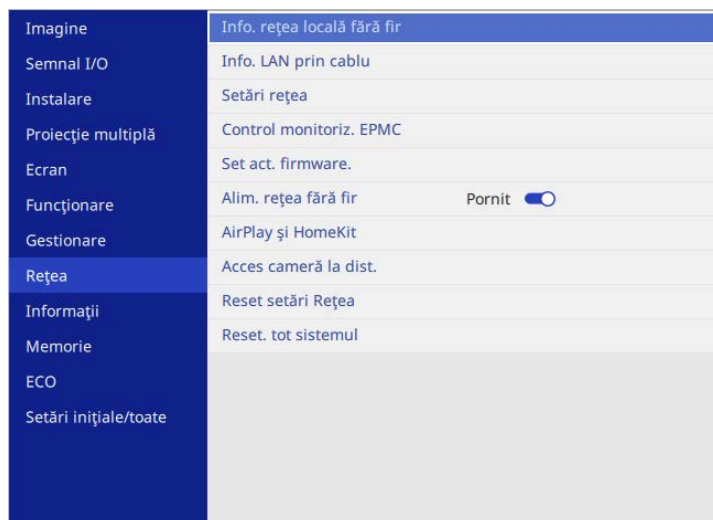
Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



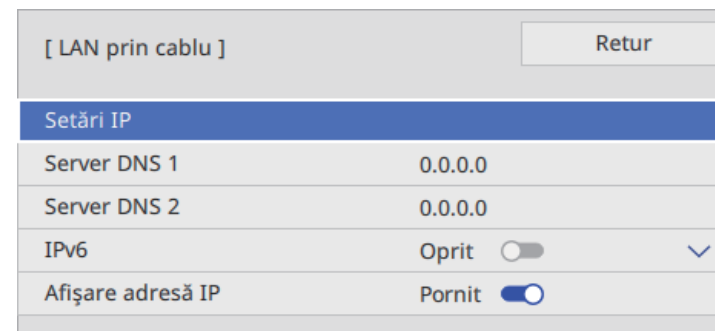
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.
- 4** Setați opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN prin cablu**.

- 5** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



- 6** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- 7** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 8** Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[Proiecție rețea]		Retur
Cuvânt cheie proiector	Oprit	☐
Epson iProjection	Pornit	☒
Afișaj SSID	Pornit	☒
Setări inf. LAN	Text și cod QR	
Parolă moderator		
Selectarea afișării cuvântului cheie	Oprit	☐
Miracast	Pornit	☒
Control acces	01	☐
Conexiuni secundare		
Reglare performanțe	1 (Fin)	
Informații Miracast	Pornit	☒
Message Broadcasting	Oprit	☐
Partajare ecran	Oprit	☐

- 9** Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

- 10** Setați opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

- 11** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Setări inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

- 12** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

- 13** Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa LAN.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

[LAN]

Nume proiector :

Adresă IP  :

Cuvânt cheie :

Citiți codul QR folosind aplicația Epson iProjection.



Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

- Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir.
- Unele modele au module LAN fără fir încorporate. Trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de computer ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.

Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.

Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat" [p.148](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.149](#)
- "Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir" [p.149](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.150](#)
- "Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)" [p.153](#)
- "Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)" [p.154](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.156](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui computer cu Windows" [p.157](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat

Dacă proiectorul dvs. conține module LAN fără fir integrate, asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante atunci când utilizați o conexiune LAN fără fir.



Avertisment

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcționeze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu.

⚠ Atenție

Asigurați-vă că mențineți o distanță de cel puțin 20 de cm între dispozitiv și corp. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

Instalarea modului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir Epson (EB-L690SE/EB-L695SE). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

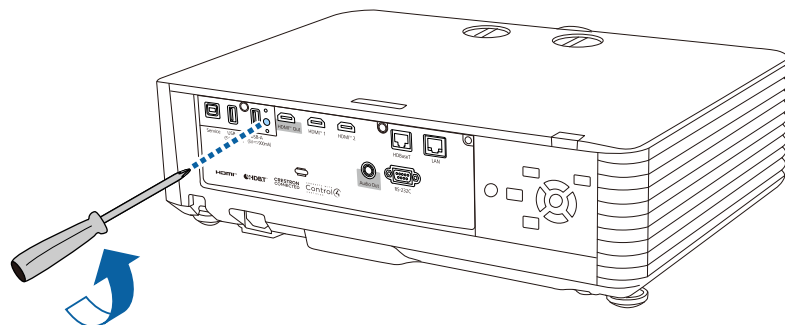
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

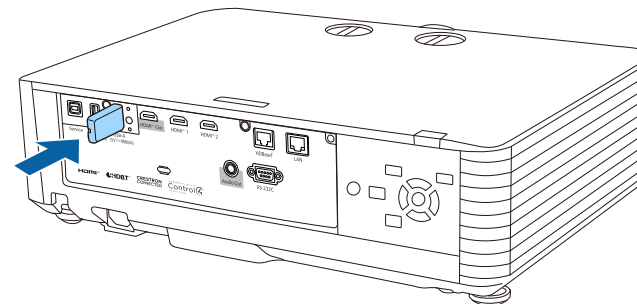


Indicatorul de pe modulul LAN fără fir nu funcționează. Verificați indicatorul LAN fără fir de pe proiector pentru a verifica starea rețelei LAN fără fir,

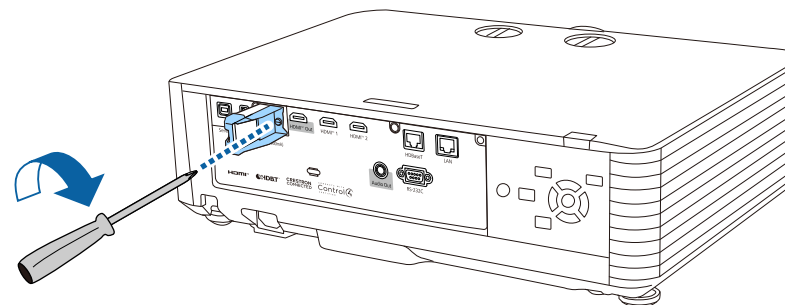
- 1 Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modului LAN fără fir.



- 2 Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



- 3 Atașați capacul modului LAN fără fir și fixați-l în poziție cu șurubul.



Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir

Alegeți o conexiune potrivită pentru a conecta computerul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea.

- Activarea modului Punct de acces simplu vă permite să conectați direct telefoane inteligente, tablete și computere, utilizând proiectorul ca punct de acces. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare rapidă** al software-ului Epson iProjection, utilizați Miracast sau utilizați sistemul opțional de prezentare fără fir.



Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind LAN fără fir în modul standby, setați **Punctul acces simplu** la **Oprit** și conectați computerul și proiectorul.

Dacă proiectorul dvs. are module LAN fără fir integrate, puteți utiliza ambele metode de conectare la rețea în același timp. Setati opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**

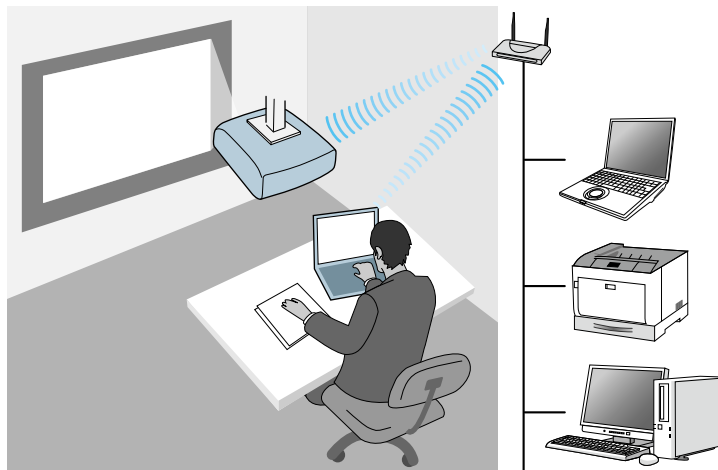
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

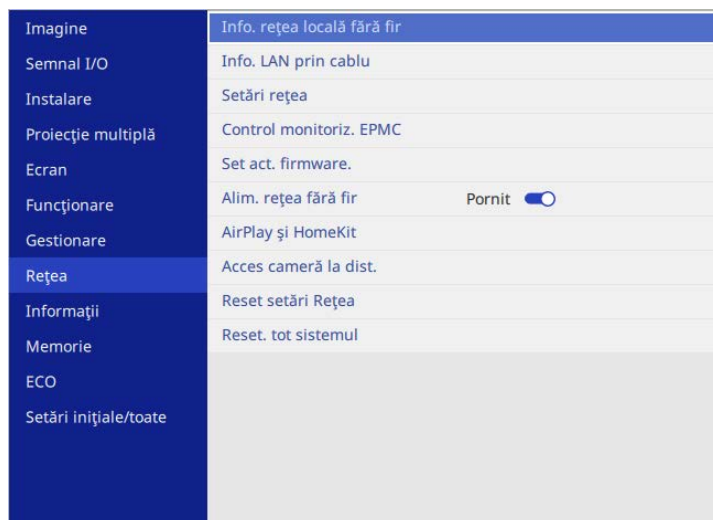


Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir Epson (EB-L690SE/EB-L695SE).

- Activarea modului Punct de acces simplu vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Selectați acest mod atunci când vă conectați utilizând **Mod conectare avansat** din Epson iProjection (EB-L690SE/EB-L695SE).



- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2** Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

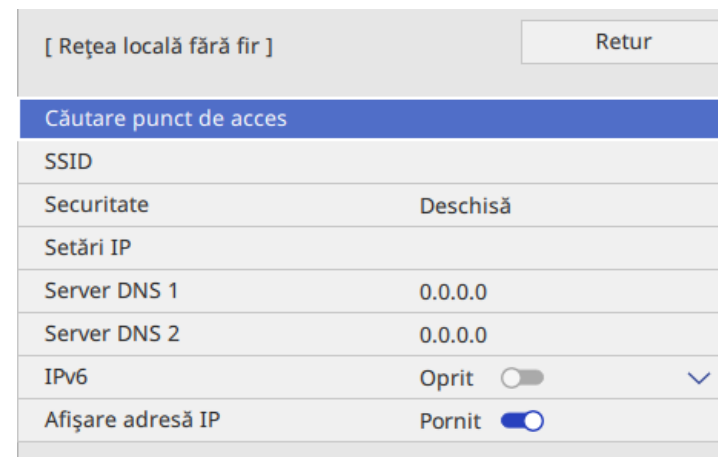
- 4** Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

- 5** Setați opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN fără fir**.

- 6** Selectați metoda de conectare.

- Pentru modul Punct de acces simplu, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul 11.
- Pentru conectarea punctului de acces, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Oprit** și treceți la pasul următor.
- Dacă doriți să utilizați ambele metode de conectare concomitent, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul următor.

- 7** Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].



Proiectorul începe să caute puncte de acces.



De asemenea, puteți căuta puncte de acces utilizând manual setarea **Căutare punct de acces**.

- 8** Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 9** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

10 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

11 Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[Proiecție rețea]		Retur
Cuvânt cheie proiector	Oprit	☐
Epson iProjection	Pornit	☒
Afișaj SSID	Pornit	☒
Setări inf. LAN	Text și cod QR	
Parolă moderator		
Selectarea afișării cuvântului cheie	Oprit	☐
Miracast	Pornit	☒
Control acces	01	☐
Conexiuni secundare		
Reglare performanțe	1 (Fin)	
Informații Miracast	Pornit	☒
Message Broadcasting	Oprit	☐
Partajare ecran	Oprit	☐

12 Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

13 Setați opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

14 Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Setări inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

15 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

16 Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa LAN.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe computer. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

► Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.153](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.153](#)

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe computer rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul punct de acces simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere.

- 4 După ce terminați introducerea unei fraze de acces, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Configurarea securității rețelei fără fir (când opțiunea Punct de acces simplu este activată)

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA3-PSK
- Securitate WPA2/WPA3-PSK
- Securitate WPA3-EAP

- Securitate WPA2/WPA3-EAP



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1 Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu tipul de înregistrare a proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați setarea **Securitate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

[Securitate]	Retur
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Deschisă	

- 7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA3-PSK** sau **WPA2/WPA3-PSK**: Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- **WPA3-EAP** sau **WPA2/WPA3-EAP**: Selectați **Tip EAP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.

[Tip EAP]	Retur
✓ PEAP	
EAP-TLS	

- 9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale utilizând browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

- 10** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiecteurului.

- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice când se utilizează tipul **PEAP**.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.

- 16** După ce terminați efectuarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.156](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1 Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Setări inf. LAN la Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Setări inf. LAN
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

- 2 Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

- 3 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui computer cu Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer cu Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind **Instrument configurare cheie USB** al software-ului Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3 Porniți proiectorul.

- 4 Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 5 Scoateți modulul LAN fără fir din portul USB-A al proiectorului (dacă este instalat) și introduceți cheia USB în același port.
Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6 Scoateți cheia USB.
Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector.

- 7 Conectați cheia USB la un port USB al computerului.

- 8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea de pe computer.

- 9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la computer.



Este posibil să trebuiască să reporniți computerul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Dacă dispozitivul dvs. acceptă Miracast, nu trebuie să instalați niciun software suplimentar. Atunci când utilizați un computer cu Windows, asigurați-vă că adaptorul necesar pentru conexiune Miracast este disponibil.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea funcțiilor Miracast.

- Nu puteți reda o imagine întreșută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Este posibil să nu puteți proiecta imagini în funcție de rezoluție și rata de cadru.
- Nu puteți reda video 3D.
- Nu puteți vizualiza conținutul protejat de drepturi de autor utilizând o conexiune Miracast.
- Nu modificați setarea Miracast a proiectorului în timpul proiecției prin Miracast. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Proiecție rețea > Miracast**

- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Miracast.



- Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast diferă în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.
- Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

- "Conectarea prin Miracast în Windows 11" [p.161](#)

Selectarea setărilor Miracast

Trebuie să selectați setările **Miracast** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă utilizați Windows 10, puteți transmite imaginile utilizând următoarele conexiuni:

- Transmiterea imaginilor de la dispozitiv direct la proiector
- Transmiterea imaginilor prin rețeaua locală

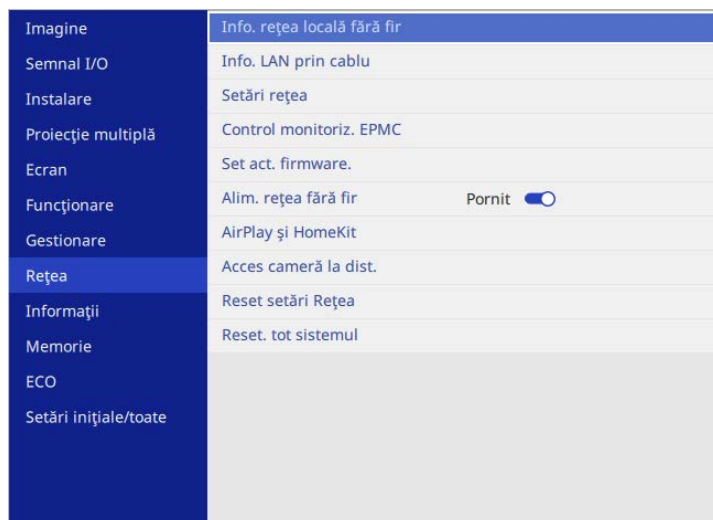
Când transmiteți imaginile prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai securizată. Efectuați unul dintre pașii următori pentru a conecta proiectorul la o rețea locală.

- Conectați un cablu LAN.
- Selectați setarea **Rețea locală fără fir** pentru a vă conecta la punct de acces fără fir.

► Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor Miracast" [p.158](#)
- "Conectarea cu funcția Miracast" [p.160](#)
- "Conectarea prin Miracast în Windows 10" [p.160](#)

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2** Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Alegeți una dintre următoarele opțiuni:

- Dacă transmiteți date prin rețeaua locală utilizând LAN prin cablu, selectați **LAN prin cablu**.
- Dacă transmiteți date direct sau prin punctul de acces fără fir, selectați **LAN fără fir**.
- Dacă dispozitivul acceptă numai transmiterea directă a datelor, selectați **LAN fără fir**.

- 5** Setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.



Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți seta **Punctul acces simplu** la **Pornit**.

- 6** Selectați **Proiecție rețea**.

- 7** Setați **Miracast** la **Pornit**.

- 8** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Control acces** vă permite să selectați dacă să vă conectați sau nu la un alt dispozitiv mobil în timpul proiecției prin Miracast.
- **Conexiuni secundare** vă permite să selectați comportarea de conectare pentru dispozitivele care încearcă să se conecteze în timpul unei conectări prin Miracast.
- **Reglare performanțe** vă permite să ajustați viteza/calitatea conexiunii prin Miracast. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Informații Miracast** afișează informații despre conexiune atunci când proiectați sursa Miracast.

- 9** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

Conectarea cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi un smartphone, acceptă Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir și puteți proiecta imagini. Puteți reda audio prin sistemul de difuzoare al proiectorului prin conectarea utilizând Miracast.

- 1** Selectați setarea **Miracast** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Miracast.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



- Atunci când opțiunea **Control acces** este setată la **Pornit**, selectați **Da** în ecranul afișat cu permisiunea de proiecție pentru a începe proiecția.
De asemenea, puteți forța dispozitivul să se deconecteze apăsând pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control în timpul proiecției.
- Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.
În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

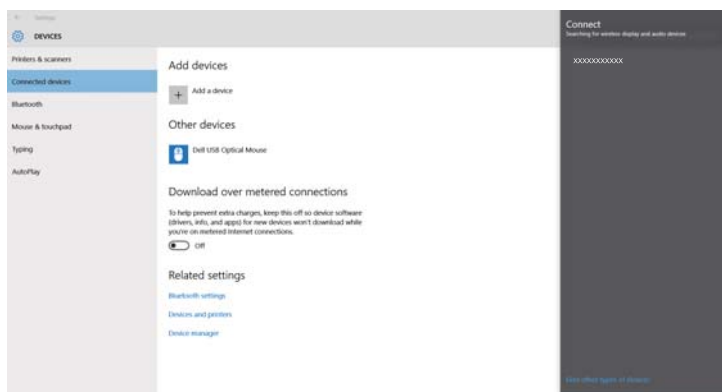
Conectarea prin Miracast în Windows 10

Puteți configura computerul pentru proiecție fără fir și puteți reda audio prin sistemul de difuzoare al proiectorului prin conectarea utilizând Miracast.

- 1** Selectați setarea **Miracast** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Miracast.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **K** de pe tastatură în același timp.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



- Atunci când opțiunea **Control acces** este setată la **Pornit**, selectați **Da** în ecranul afișat cu permisiunea de proiecție pentru a începe proiecția.
De asemenea, puteți forța dispozitivul să se deconecteze apăsând pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control în timpul proiecției.
- Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.



Conectarea prin Miracast în Windows 11

Puteți configura computerul pentru proiecție fără fir și puteți reda audio prin sistemul de difuzoare al proiectorului prin conectarea utilizând Miracast.

- 1** Selectați setarea **Miracast** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Miracast.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Faceți clic pe pictograma difuzorului din bara de activități a computerului.
- 4** Faceți clic pe **Distribuire**.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.



Dacă funcția **Distribuire** nu este afișată sau se afișează un alt mesaj, consultați manualul furnizat împreună cu computerul.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



- Atunci când opțiunea **Control acces** este setată la **Pornit**, selectați **Da** în ecranul afișat cu permisiunea de proiecție pentru a începe proiecția.
De asemenea, puteți forța dispozitivul să se deconecteze apăsând pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control în timpul proiecției.
- Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Puteți reda în flux conținut media precum videoclipuri, muzică și fotografii către proiector utilizând dispozitive Apple care acceptă AirPlay. De asemenea, puteți oglindi întregul ecran al dispozitivului Apple.

Acest proiector este compatibil cu HomeKit. Când înregistrați proiectorul cu HomeKit pe dispozitivul Apple, puteți controla proiectorul utilizând Apple Home app pe dispozitivul Apple.



- Atunci când setați opțiunea **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare**, puteți efectua conexiuni AirPlay chiar dacă proiectorul este în modul standby (când alimentarea este oprită).
- Trebuie să vă conectați la internet pentru a activa AirPlay. Efectuați setările de rețea în meniul **Rețea**. Dacă nu v-ați mai conectat niciodată la internet, se afișează un ecran care indică faptul că trebuie să efectuați setările de rețea atunci când încercați să vă conectați utilizând AirPlay.
- Trebuie să configurați un server DNS pentru a utiliza AirPlay. În funcție de rețea, setați **DHCP** la **Pornit** în **Setări IP** din meniul **LAN prin cablu** sau din meniul **LAN fără fir**. Dacă opțiunea **DHCP** este setată la **Oprit** sau dacă doriți să specificați o adresă de server DNS, introduceți adresa IP în **Server DNS 1** sau **Server DNS 2**.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu**
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > LAN fără fir**
- Nu puteți utiliza AirPlay atunci când același punct de acces este utilizat pentru LAN prin cablu și LAN fără fir.
- Pentru a reda în flux conținut care nu este stocat pe dispozitivul Apple prin AirPlay, setați **Interfață control prioritate** la **LAN fără fir** sau **LAN prin cablu**, în funcție de rețeaua folosită.
- Rezoluția maximă de afișare este de 1920 × 1080.
- Este posibil să nu puteți folosi AirPlay pentru a vedea conținut protejat prin drepturi de autor.
- Componenta audio acceptă până la 2 canale cu o frecvență de eșantionare maximă de 44,1 kHz.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru AirPlay" [p.162](#)

- "Redarea în flux/Oglindirea conținuturilor media cu o conexiune AirPlay" [p.164](#)

Setări pentru AirPlay

Atunci când utilizați AirPlay, asigurați-vă că dispozitivul Apple și proiectorul utilizează aceeași rețea.

Puteți efectua setările pentru AirPlay în ecranul de setări AirPlay și HomeKit.



- Dacă data și ora nu sunt setate pe proiector sau dacă există un decalaj de timp, conexiunea AirPlay poate fi deconectată în timpul proiectării. Setați data și ora în secțiunea **Data & oră** din meniul **Gestionare**.
- Atunci când utilizați AirPlay, dacă nu există nicio operațiune timp de aproximativ 10 minute pe ecranul de așteptare, ecranul poate deveni negru pentru a preveni efectul de burn-in (remanență ireversibilă a imaginii).

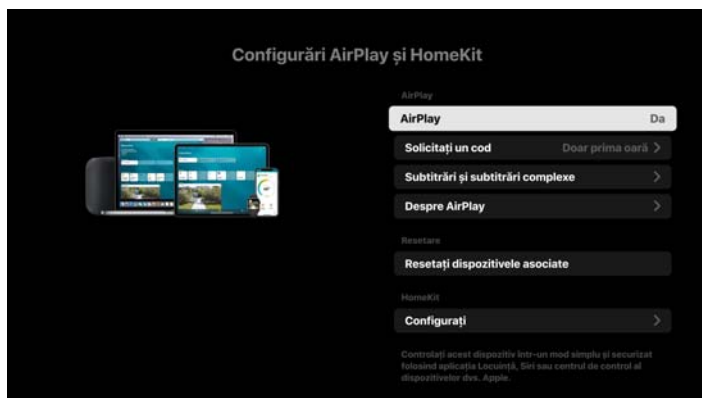
1

Schimbați sursa la altceva decât AirPlay.

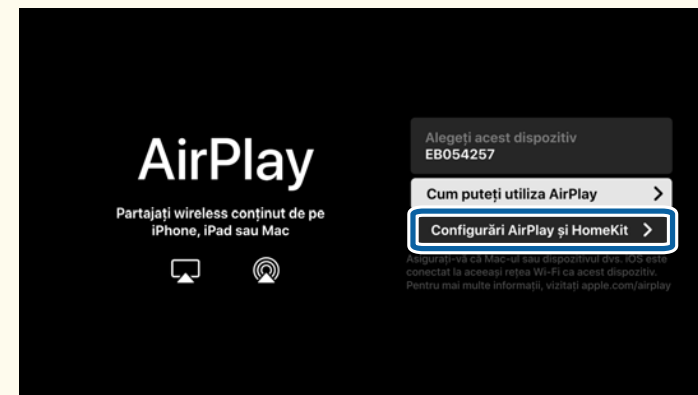
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Setări rețea
Proiecție multiplă	Control monitoriz. EPMC
Ecran	Set act. firmware.
Funcționare	Alim. rețea fără fir Pornit ☐
Gestionare	AirPlay și HomeKit
Rețea	Acces cameră la dist.
Informații	Reset setări Rețea
Memorie	Reset. tot sistemul
ECO	
Setări inițiale/toate	

- 3** Selectați **AirPlay și HomeKit** în meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
Se afișează ecranul de setări AirPlay și HomeKit.

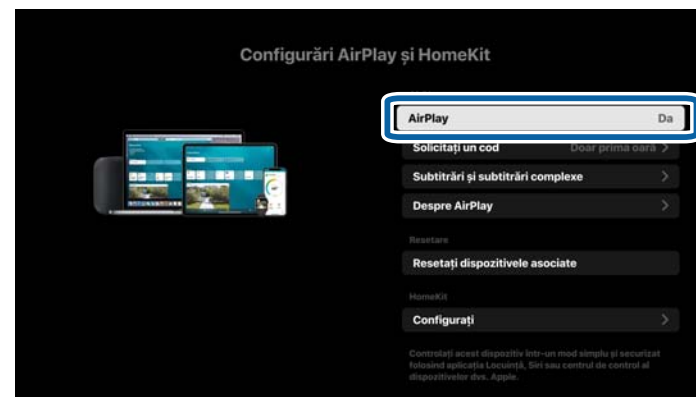


- Atunci când sursa este AirPlay, nu puteți selecta **AirPlay și HomeKit** din meniul **Rețea**. Dacă doriți să modificați setările, opriți redarea pe dispozitivul Apple. Afișați ecranul de setări AirPlay și HomeKit din următorul ecran care este afișat.



- Atunci când opțiunea AirPlay este Oprit, ecranul de setări AirPlay și HomeKit este afișat când setați sursa la AirPlay.

- 4** Setați AirPlay la Pornit.



- 5** Modificați celelalte setări după cum este necesar.
- Pentru a înregistra proiectorul cu HomeKit, scanați codul QR proiectat utilizând dispozitivul Apple.
- Odată înregistrat cu HomeKit, puteți controla proiectorul și schimba numele dispozitivului din Home app de pe dispozitivul Apple.



Atunci când modificați numele dispozitivului în Home app, sunt disponibile numai caracterele care pot fi introduse utilizând tastatura vizuală. Nu puteți utiliza alte caractere.

► Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.198](#)



Atunci când utilizați AirPlay, dacă nu există nicio operațiune timp de aproximativ 10 minute pe ecranul de așteptare, ecranul poate deveni negru pentru a preveni efectul de burn-in (remanență ireversibilă a imaginii).

- 1** Pe dispozitivul Apple, selectați conținutul media pe care doriți să îl redați utilizând AirPlay și selectați pictograma AirPlay (📺 sau 📶).
- Pentru oglindire, deschideți Centrul de control și selectați pictograma de oglindire a ecranului (🖥️).

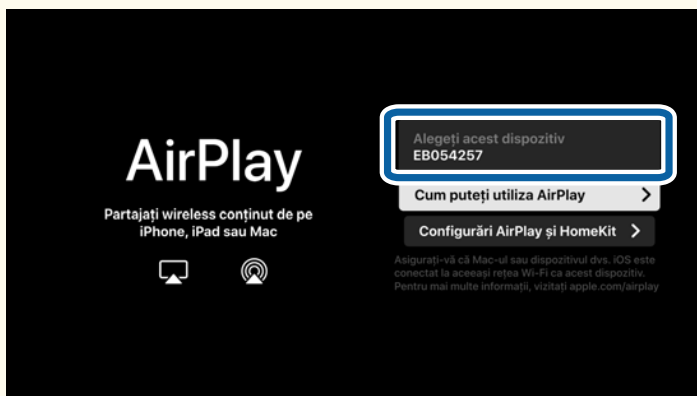
Redarea în flux/Oglindirea conținuturilor media cu o conexiune AirPlay

Atunci când utilizați un dispozitiv Apple care acceptă AirPlay, puteți reda în flux conținut media precum videoclipuri, muzică și fotografii către proiector. De asemenea, puteți oglindi și afișa întregul ecran al dispozitivului Apple.

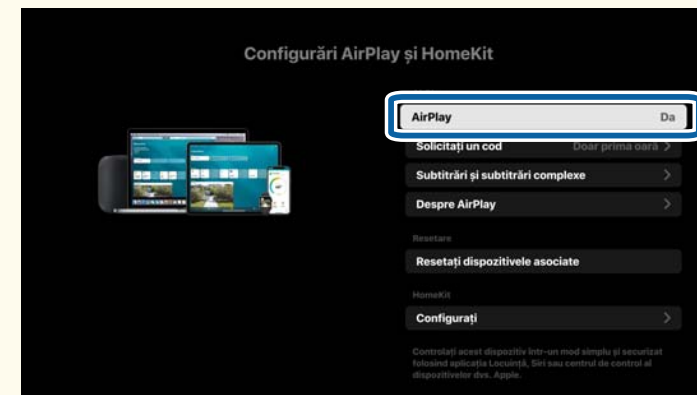
- 2 Selectați numele dispozitivului proiectorului din lista afișată pe dispozitivul Apple.



- Pentru a verifica numele dispozitivului proiectorului, opriți redarea conținutului media pe dispozitivul Apple și apăsați pe butonul [Wireless] pe telecomandă până când este afișat următorul ecran. Îl puteți verifica în Ecran principal sau în ecranul standby LAN.



- Atunci când AirPlay este oprit, numele de dispozitiv al proiectorului nu este afișat în lista de pe dispozitivul Apple. Folosiți una dintre operațiunile următoare pentru a afișa ecranul de setări AirPlay și HomeKit, apoi activați AirPlay.
 - Apăsați pe butonul [Wireless] până când se afișează ecranul de setări AirPlay și HomeKit.
 - Selectați **AirPlay și HomeKit** în meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 3 Dacă proiectorul vă solicită un cod PIN din 4 cifre, introduceți-l pe dispozitivul Apple.

Va porni redarea în flux a conținutului media sau oglindirea ecranului dispozitivului Apple.



În timpul redării în flux, puteți reda, întrerupe, derula rapid înainte, derula înapoi, modifica volumul și dezactiva sunetul utilizând telecomanda proiectorului.

- 4 Pentru a încheia conexiunea AirPlay, apăsați pe [Esc]. Se proiectează ecranul care a fost afișat înainte de inițierea conexiunii.



- De asemenea, puteți încheia conexiunea AirPlay prin comutarea la un alt dispozitiv țintă sau prin anularea oglindirii pe dispozitivul Apple.
- Conexiunea AirPlay se încheie în cazul în care comutați de la ecranul pe care se redă AirPlay la un alt afișaj, cum ar fi afișarea ecranului principal al proiectorului.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

► Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.166](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.



- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
Control de bază	Oprit	☐
PJLink	Oprit	☐
SNMP		
AMX Device Discovery	Oprit	☐
Crestron Connected	Oprit	☐
Crestron XIO Cloud	Oprit	☐
Control4 SDDP	Oprit	☐
HTTP securizat	Pornit	☒
Certificat server web		

- 5** Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.

- 6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

- 9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

► Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.167](#)

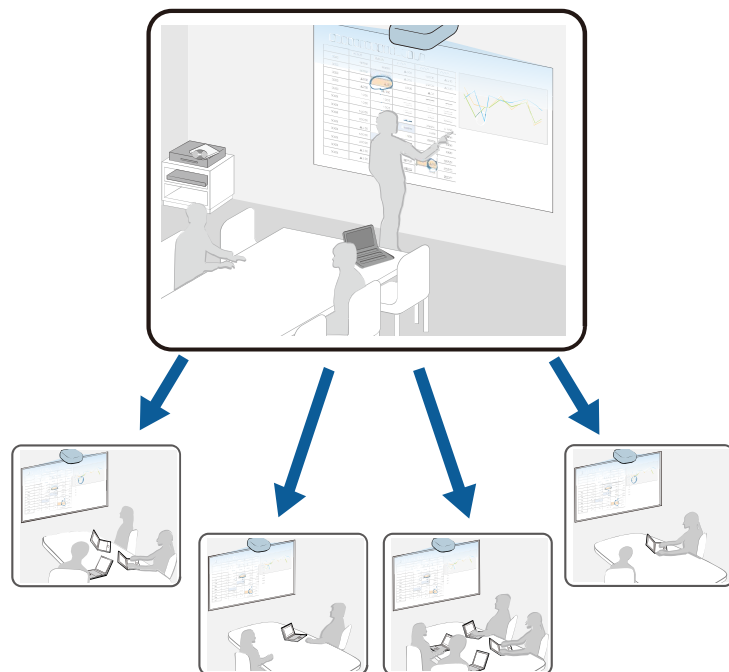
Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Puteți distribui imaginea de la ecranul proiectat curent până la patru proiectoare care sunt conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de pe alte proiectoare.



Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Partajare ecran.

- Puteți partaja ecranul cu proiectoarele care acceptă funcția de partajare a ecranului.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.
- Nu puteți distribui imagini protejate prin HDCP.
- Nu puteți modifica setările **Rețea** ale proiectorului în timpul Partajării ecranului.

- Această funcție nu este disponibilă dacă sursa de intrare este AirPlay, LAN sau Miracast.
(EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

► Linkuri corelate

- "Partajarea ecranului" [p.168](#)
- "Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat" [p.170](#)

Partajarea ecranului

Înainte de a partaja ecranul, trebuie să selectați setările pe projector.

- Conectați proiectorul la rețea.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Dacă doriți să treceți peste autentificarea cuvintelor cheie pentru celelalte proiectoare pentru le putea conecta rapid, setați opțiunea **Mod conectare** la **Cuvânt cheie dezactivat**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran > Mod conectare**

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Home].

3 Selectați **Partajare ecran**.



4 Selectați **Pornire Partajare ecran**.



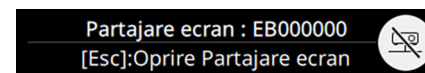
5 Specificați proiectorul împreună cu care doriți să partajați ecranul.



- 1 Introduceți adresa IP utilizând tastele numerice.
- 2 Introduceți cuvântul cheie al proiectorului utilizând tastele numerice, dacă este necesar. Cuvântul cheie al proiectorului este afișat pe imaginea proiectată a proiectorului receptor.
- 3 Afișează istoricul de conexiuni. Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați mai conectat, selectați adresa IP din lista afișată.

6 Selectați **Conectare**.

După stabilirea conexiunii, în partea dreaptă sus a ecranului va apărea bara care indică starea partajată. Puteți trage și elibera poziția barei de stare partajată.



7 Repetați pașii 3 – 6, după caz, pentru a conecta mai multe proiectoare.

8 Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea va fi distribuită proiectoarelor receptoare.

► Linkuri corelate

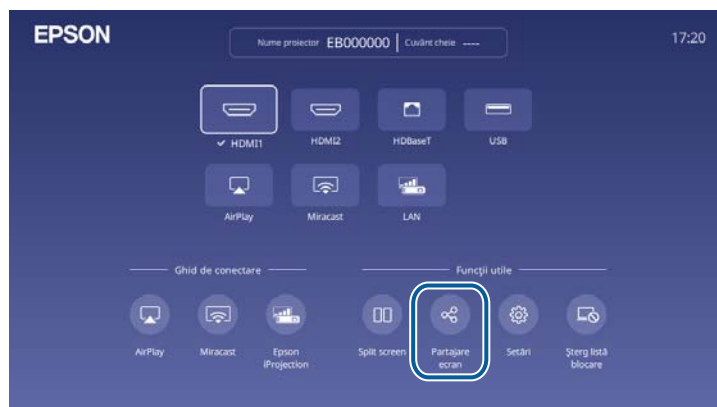
- "Încheierea partajării ecranului" [p.170](#)

Încheierea partajării ecranului

Pentru a încheia partajarea, selectați pictograma  de pe bara de stare a partajării. Această opțiune deconectează toate proiectoarele deodată. Dacă doriți să deconectați un anumit proiector, urmați pașii de mai jos.

1 Apăsați pe butonul [Home].

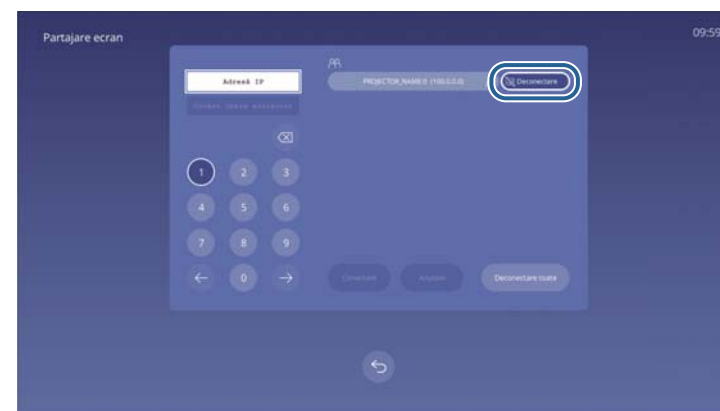
2 Selectați **Partajare ecran**.



3 Selectați proiectorul de la care doriți să vă deconectați și selectați **Deconectare**.



Atunci când selectați **Deconectare**, butonul se schimbă la **Confirmare**. Selectați butonul din nou pentru a deconecta proiectorul.



Proiectorul selectat este deconectat iar partajarea ecranului se încheie la acest proiector.

4 Repetați pasul 3 dacă este nevoie să deconectați mai multe proiectoare.



Când selectați **Deconectare toate**, butonul se modifică la **Confirmare**. Selectați butonul din nou pentru a deconecta toate proiectoarele.

Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a primi ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

Când celălalt proiector începe ecranul de partajare, imaginea ecranului partajat este afișată automat.

Dacă nu, apăsați pe butonul [Wireless] de pe telecomandă.

Pentru a elimina imaginea recepționată în timpul proiecției, apăsați pe butonul [Esc].



Dacă nu aveți adresa IP a proiectorului dvs., apăsați butonul [Home] și selectați **Partajare ecran**. Puteți verifica adresa IP afișată pe ecranul ghidului.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

► Linkuri corelate

- "Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management" [p.173](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.174](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.183](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.185](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.187](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.188](#)
- "Asistența PjLink" [p.189](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.190](#)
- "Operarea proiectorului utilizând Web API" [p.192](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.193](#)

Epson Projector Management Connected și Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permit să monitorizați și să controlați proiectorul printr-o rețea.

Cu Epson Projector Management Connected, informațiile despre proiector sunt gestionate pe un server cloud, astfel încât să poată fi monitorizate și controlate de la distanță de pe orice dispozitiv.

Epson Projector Management este un software exclusiv pentru Windows care vă permite să monitorizați și să controlați proiectoarele din aceeași rețea de pe computer.

Alegeți unul dintre programele software menționate mai sus, în funcție de mediul și scopul dvs. de utilizare.

Pentru mai multe informații, vizitați site-ul web următor.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



Metoda de autentificare la înregistrarea proiectoarelor variază în funcție de versiunea software-ului Epson Projector Management utilizată.

- Epson Projector Management Ver. 5.30 sau o versiune anterioară:
Parolă Monitor
- Epson Projector Management Ver. 5.40 sau o versiune ulterioară:
Parolă control web

Pentru cel mai bun rezultat, se recomandă să utilizați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare.

Atenție

În modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul **Liste de redare**
- Când se afișează ecranul **Dispozitiv de memorie USB**



- Asigurați-vă că proiectorul și computerul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

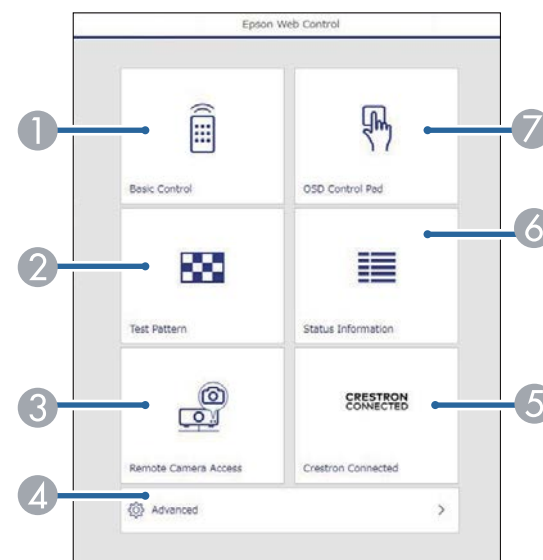
2 Asigurați-vă că dispozitivul sau computerul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.

3 Lansați browserul web pe computer sau dispozitiv.

4 Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



① Controlează proiectorul de la distanță.

② Afișează un șablon de test.

③ Realizează o capturare a imaginii afișate dintr-o locație la distanță.

Disponibil numai când meniul **Acces cameră la dist.** este activat în meniul **Rețea** al proiectorului.

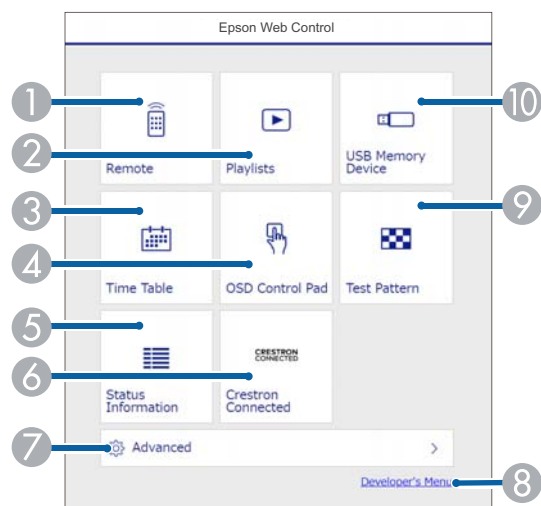
④ Configurează setări detaliate ale proiectorului.

- 5 Deschide fereastra de operațiuni **Crestron Connected**. Disponibil numai când setați sistemul **Crestron Connected**.
- 6 Afișează starea proiectorului.
- 7 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.



De asemenea, puteți verifica fișierele jurnal ale proiectorului tastând „https://<adresa IP a proiectorului>/logs/” în bara URL a browserului dvs. atunci când setați **Dest. salvare jurnal** la **Memorie USB și internă** din meniul **Gestionare** al proiectorului.

- În modul **Redare conținut**



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- 3 Afișează ecranul **Orar**.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- 5 Afișează starea proiectorului.
- 6 Deschide fereastra de funcționare Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 7 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 8 Afișează ecranul **Meniul dezvoltatorului**.
- 9 Afișează un șablon de test.
- 10 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- 5 Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Setați mai întâi următoarele parole.

- Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, trebuie să vă conectați folosind **EPSONREMOTE** ca nume de utilizator și de asemenea **Parolă Remote**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați **Control de bază** la **Pornit** în meniul **Rețea** al proiectorului, apoi setați parola.

☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > Control de bază**

- Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, trebuie să vă conectați utilizând **EPSONWEB** ca nume de utilizator și **Parolă control web**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați parola din meniul **Rețea** al proiectorului.

☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.176](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.218](#)

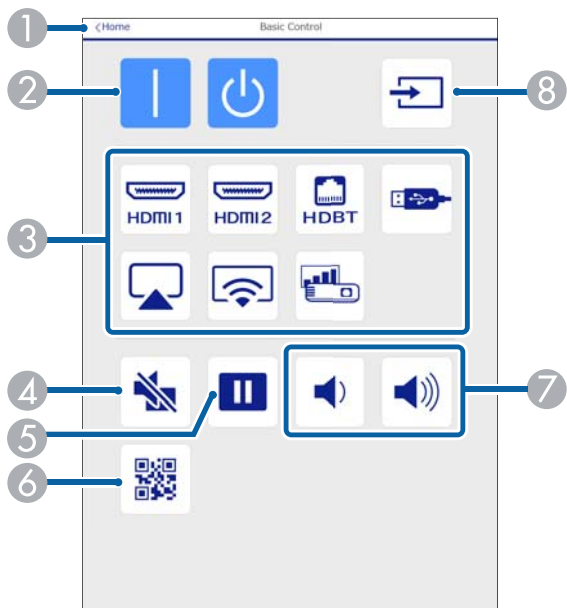
Opțiuni pentru control web

Control de bază

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
Rețea > Setări rețea > Control proiector > Control de bază

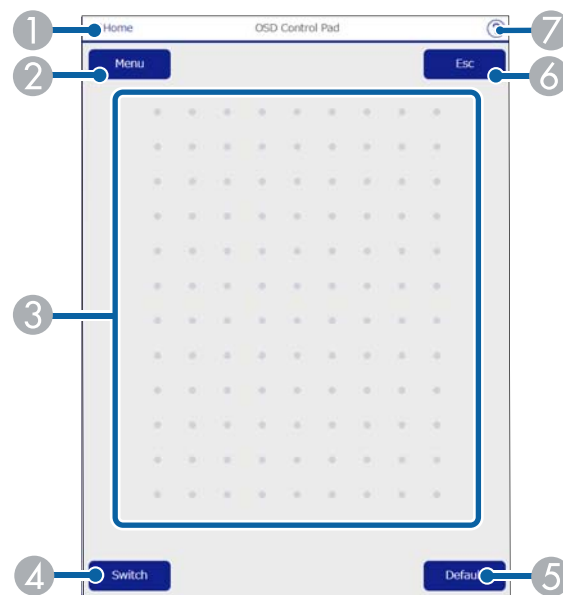


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.

- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD

Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.

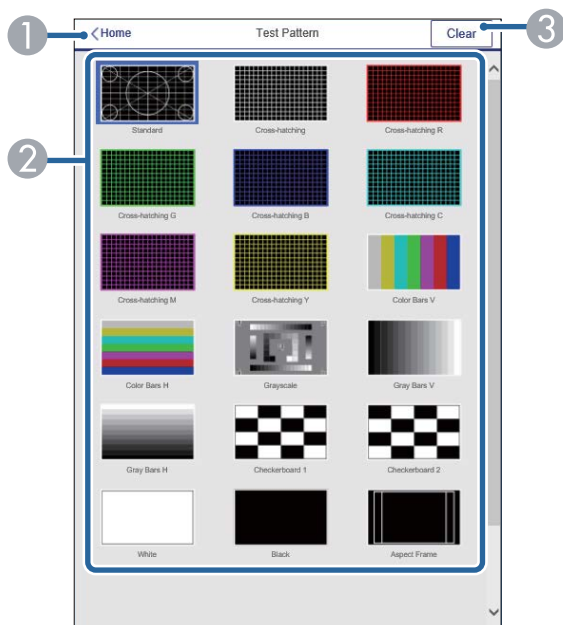


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.

- 4 Afîșează ecranul de operare a butoanelor.
- 5 Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- 6 Revine la meniul anterior.
- 7 Afîșează subiectele de ajutor.

Șablon de test

Ecranul **Șablon de test** afîșează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



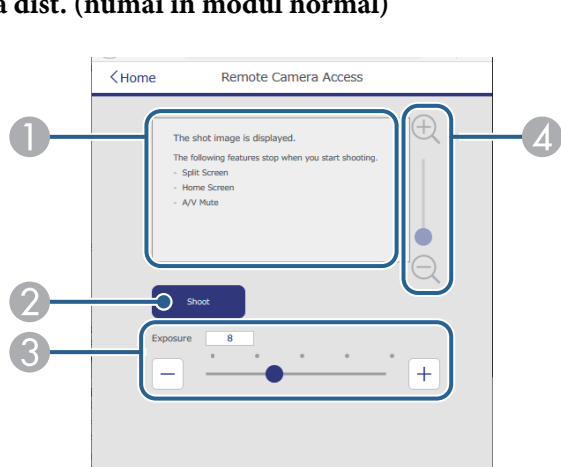
- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afîșează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- 3 Dezactivează afîșarea șablonului de test.

Informații stare



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afîșează o listă cu secțiuni monitorizate.
- 3 Afîșează starea setării.
- 4 Selectați pentru a vedea diferite informații de stare.

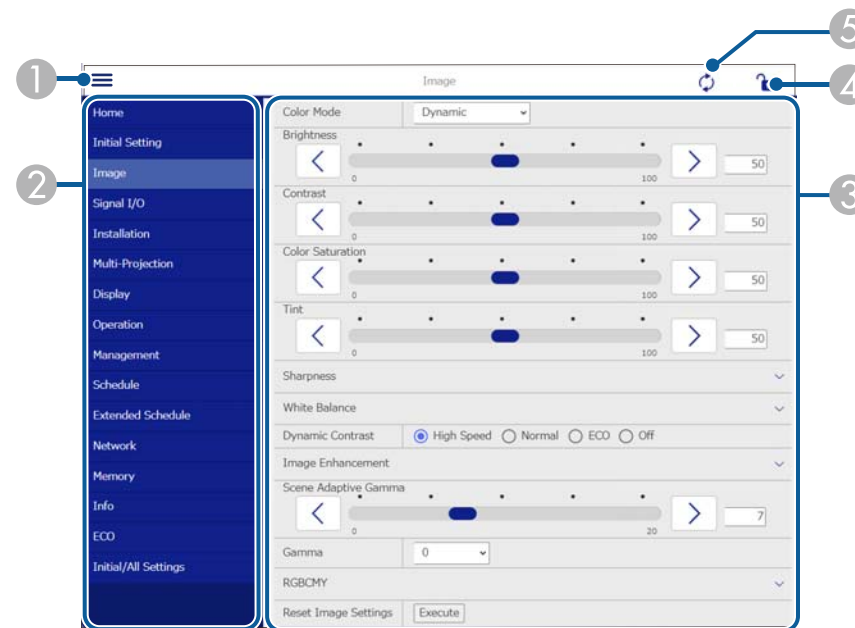
Acces cameră la dist. (numai în modul normal)



- 1 Afişează imaginea pe care ați captat-o, cu butonul **Înregistrare**.
- 2 Realizează o fotografie a imaginii proiectate utilizând camera externă opțională instalată pe proiector.
- 3 Reglează expunerea imaginii.
- 4 Mărește sau micșorează imaginea pe care o înregistrați.

Avansat

Ecranul **Avansat** vă permite să selectați setările proiectorului.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- **Conexiune HDMI**
- **Config. în lot**
- **Asistență corectare cameră**
- **Acces cameră la dist.**
- **Redare conținut**
- **Butonul Personaliz.**
- **Logo utilizator**
- **Diagnoză LAN wireless**
- **Limbă**
- **Căutare punct de acces**
- **Crestron Connected**
- **Nivel semnal HDBaseT**
- **Event ID**
- **HDBaseT Tx**
- **Nivel antenă**
- **Reset setări Rețea**
- **Actualizare firmware**

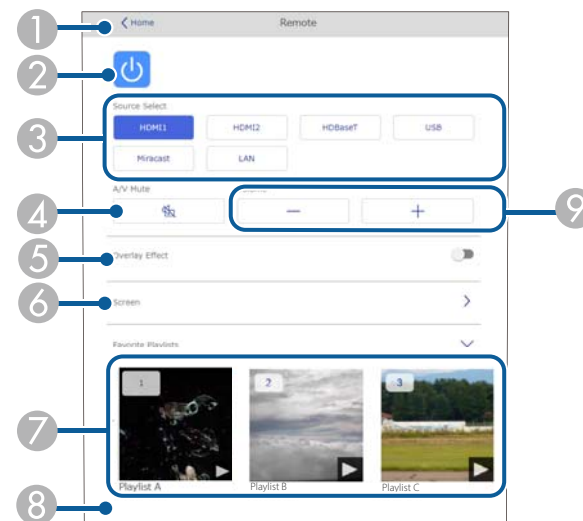


Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Afișare jurnale

La distanță (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).

- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.

Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.

La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

- 6 Specifică setările de ecran.
- 7 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.

- 8 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.

Pictogramele indică setările listei de redare.

☀️ : Au fost aplicate efecte de suprapunere

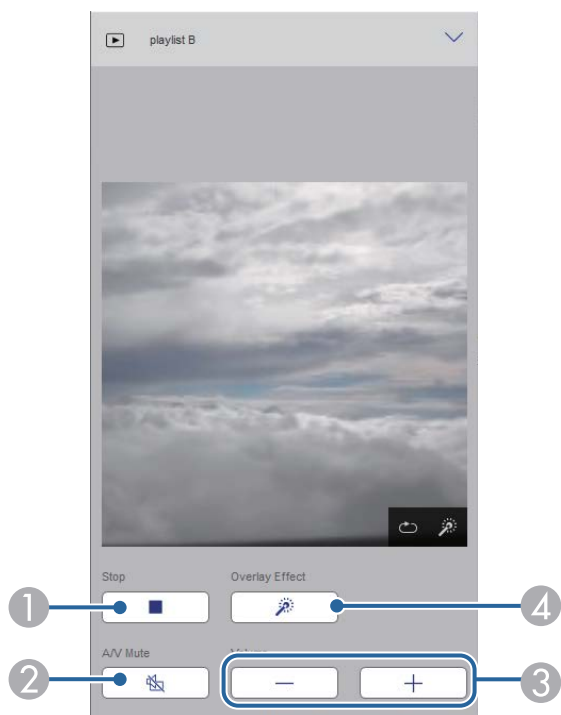
🔄 : Redarea repetată a fost aplicată

00:10 : Lungimea listei de redare

Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.

- 9 Reglează volumul boxei.

Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)

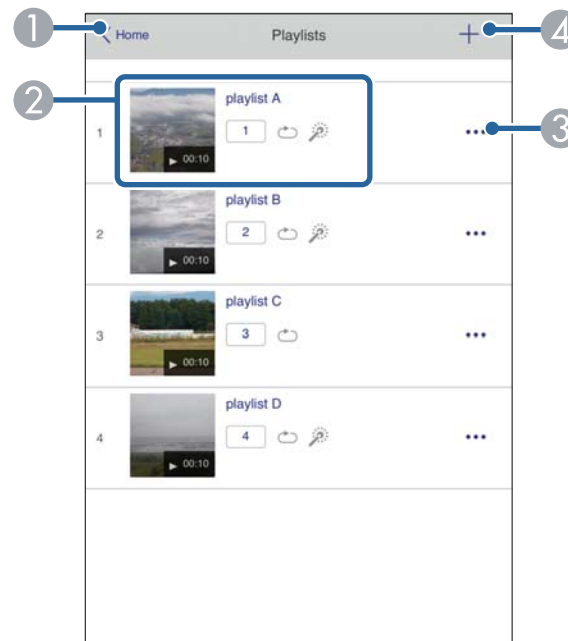


- 1 Oprește proiectia.

- 2 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiectia din punctul în care ați activat această funcție.
- 3 Reglează volumul boxei.
- 4 Deschide ecranul **Efecte**. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminosită, culoare și efect.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile din ecranul **Listă de redare** vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.

2 Începe proiecția listei de redare.

Pictogramele indică setările listei de redare.

1 : Număr alocat listelor de redare preferate

☰ : Redarea repetată a fost aplicată

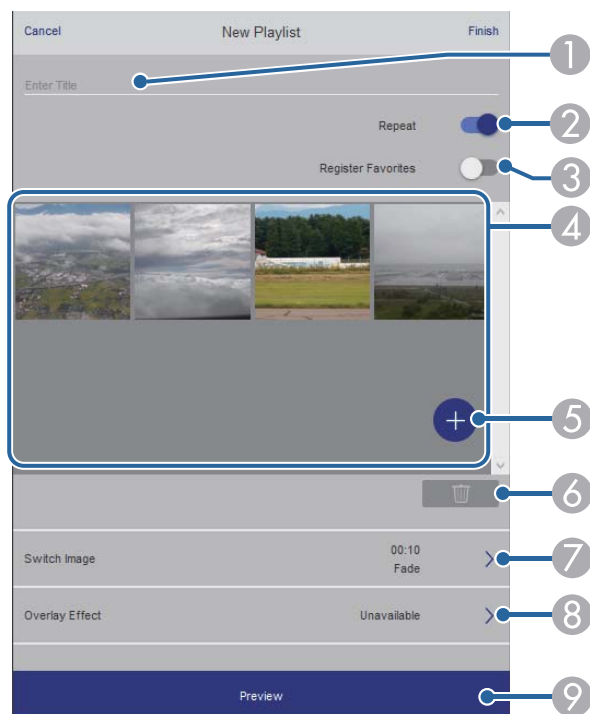
☀ : Au fost aplicate efecte de suprapunere

3 Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.

Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.

4 Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)



1 Editați numele listei de redare.

2 Selectează activarea redării repetate sau nu.

3 Înregistrează lista de redare ca favorită.

Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.

4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.

5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.

6 Șterge imagini sau filme din listă.

7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.

Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.

8 Deschide ecranul **Efecte**.

Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

9 Previzualizează lista de redare.

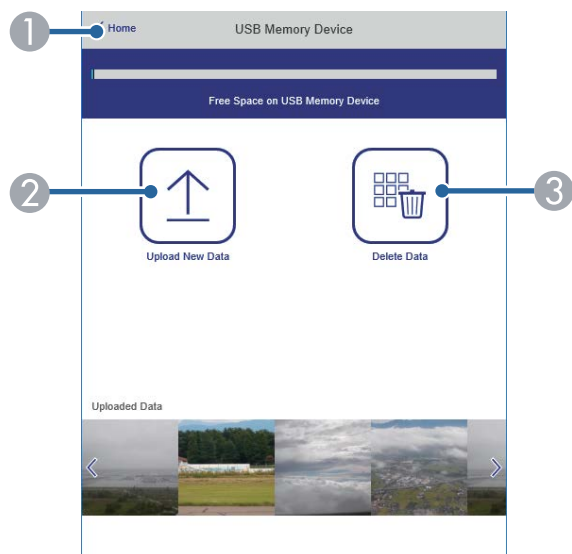
Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.

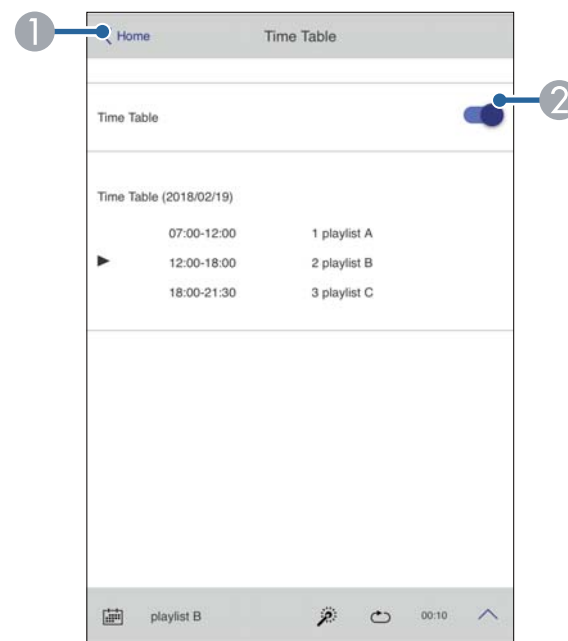
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Orar** vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.



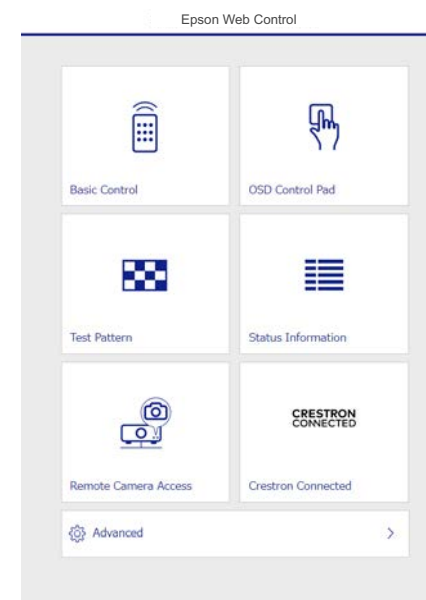
De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat client**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat CA**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un computer sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

- 6** În **Rețea**, selectați **Certificat**.
- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimiteți**.

- 9 După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

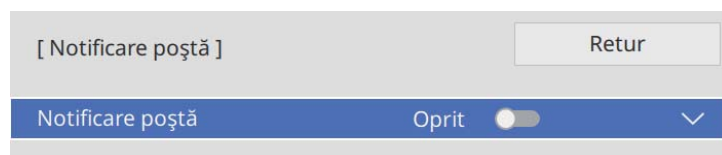
Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul standby (când alimentarea este oprită).

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare poștă** și apăsați pe [Enter].



4 Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.

5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

6 Selectați un tip de **Autentificare** pentru serverul SMTP.

7 Selectați un număr cuprins între 1 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

8 Introduceți un **Nume utilizator** pentru serverul SMTP.

9 Introduceți o **Parolă** pentru serverul SMTP.

10 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

11 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru până la trei adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice.

12 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

► Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.185](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

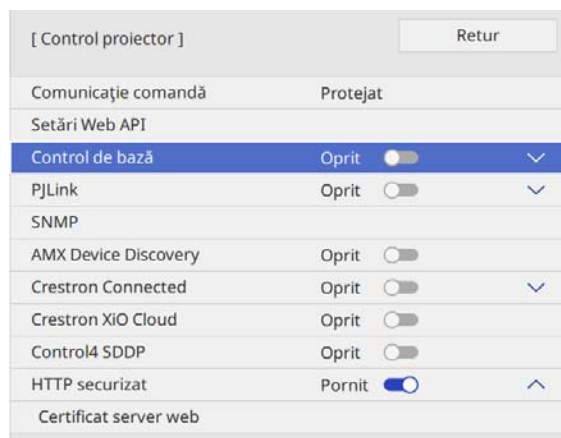
Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat

- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați setarea **SNMP** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setările de versiune a agentului SNMP pentru corelare cu setările de rețea.
- 6 Efectuați una dintre următoarele acțiuni în funcție de versiunea agentului SNMP selectată.
 - **SNMPv1/v2c:** Setați la **Pornit** și introduceți **Nume comunit.** pentru SNMP (până la 32 de caractere alfanumerice).

- **SNMPv3:** Setați la **Pornit** și apoi treceți la pasul 8.

- 7 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255.

Apoi treceți la pasul 9.

- 8 Selectați setările SNMP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 32 de caractere alfanumerice.
- **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2** vă permite să introduceți până la două adrese IP pentru a primi notificări SNMP, utilizând între 0 și 255 de caractere pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255.

- **Autentificare** vă permite să selectați tipul de autentificare SNMPv3.
- **Parolă de autentificare** vă permite să introduceți o parolă pentru autentificarea SNMPv3 utilizând până la 32 de caractere alfanumerice.
- **Tip criptare** vă permite să selectați tipul de criptare SNMPv3.
- **Parolă de criptare** vă permite să introduceți o parolă pentru criptarea SNMPv3 utilizând până la 32 de caractere alfanumerice.

- 9 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

► Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.188](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.188](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Puteți consulta comenzile disponibile în *Specifications* proiectorului.

► Linkuri corelate

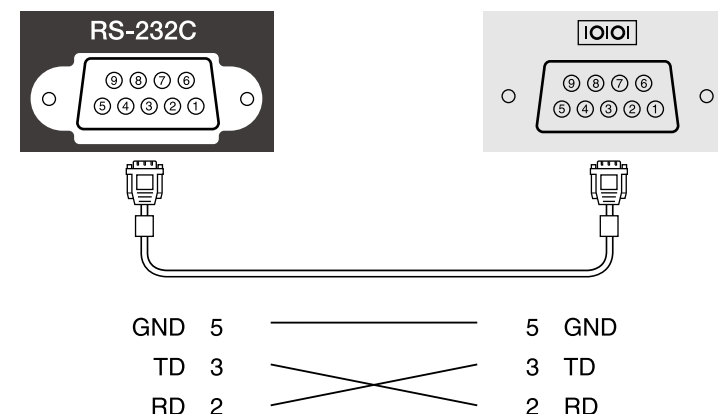
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9 pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Setare implicită viteză de transmisie: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de stop: 1 biți
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Miracast	57
AirPlay	59

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"

- EPSON L895E/L890E
- EPSON L795SE/L790SE
- EPSON L790G/L695SE/L690SE
- EPSON L690E
- EPSON L895U/L890U
- EPSON L790U
- EPSON L790SU
- EPSON L690U
- EPSON L695SU/L690SU

►► Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.143](#)

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<https://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

► Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" [p.190](#)

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și computerul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.



Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
Control de bază	Oprit ☐	▼
PJLink	Oprit ☐	▼
SNMP		
AMX Device Discovery	Oprit ☐	
Crestron Connected	Oprit ☐	▼
Crestron XiO Cloud	Oprit ☐	
Control4 SDDP	Oprit ☐	
HTTP securizat	Pornit ☒	▲
Certificat server web		

- Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.
- După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

- 7** Porniți browserul Web pe un computer sau dispozitiv conectat la rețea.
- 8** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 9** Selectați setările pentru **Crestron Connected** . Pentru detalii, consultați site-ul Crestron Web.

Puteți utiliza Web API pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut și Control proiector. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor Web API utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

►► Linkuri corelate

- "Activarea Web API" [p.192](#)

Activarea Web API

Puteți activa Web API dintr-un browser Web.

- 1** Selectați **Meniul dezvoltatorului** din ecranul **Epson Web Control**.
- 2** Setați **Activare API** la **Pornit**.

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

Avertisment

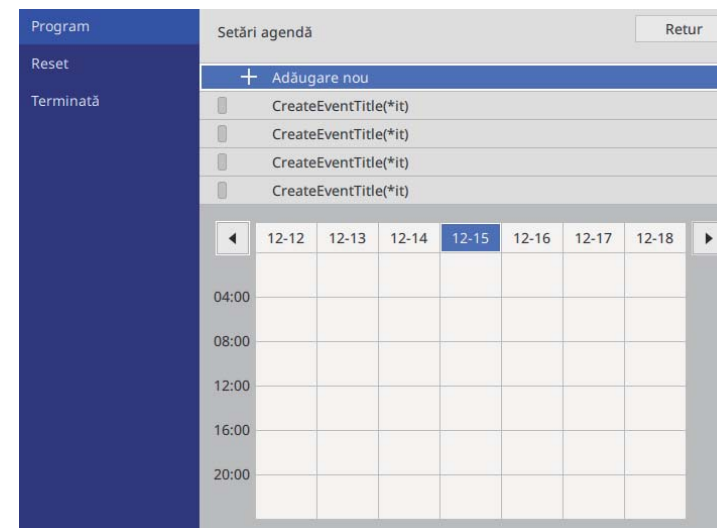
Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, opriți-o mai întâi.

- 1 Setați data și ora în meniul **Data și oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Program** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



The screenshot shows the 'Setări agendă' (Agenda Settings) interface. On the left, a sidebar contains 'Program' (selected), 'Reset', and 'Terminată'. The main area is titled 'Setări agendă' and includes a 'Retur' button. Below the title, there is a '+ Adăugare nou' button and four 'CreateEventTitle(*it)' entries. At the bottom, a calendar grid is displayed with columns for dates from 12-12 to 12-18 and rows for times from 04:00 to 20:00. The date 12-15 is highlighted in blue.

6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

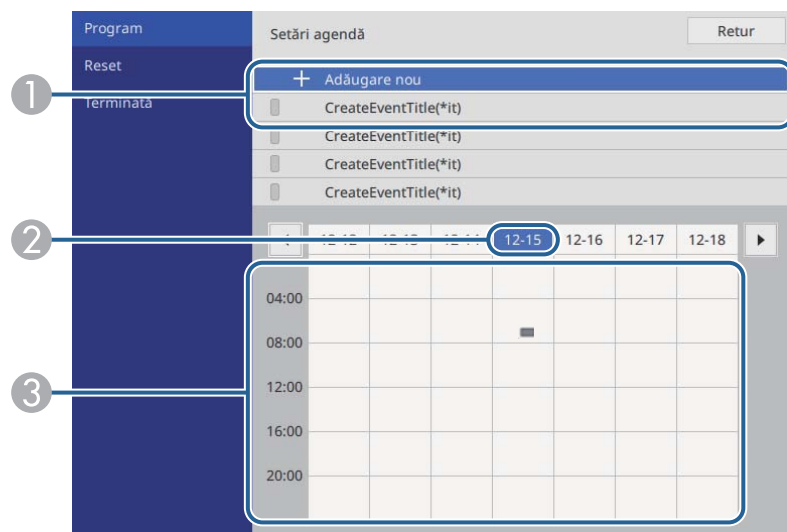
The screenshot shows the 'Configurare eveniment' (Event Configuration) screen. On the left is a dark blue sidebar with menu items: 'Program', 'Program extins', 'Reset', and 'Terminată'. The main area is titled 'Configurare eveniment' and contains two sections. The top section, 'Configurare eveniment', is highlighted with a blue border and contains several settings: 'Alimentare' (Power) set to 'Nu a fost modificat', 'Sursă' (Source), 'Mod iluminare' (Lighting mode) set to 'Pornit' (On), 'A/V Mute' set to 'Oprit' (Off), 'Volum' (Volume) set to 'Modificare' (Change), 'Calibrare sursă lumină' (Light source calibration) set to 'Nu a fost modificat', and 'Mod reîmprospătare' (Refresh mode) set to 'Nu a fost modificat'. The bottom section, 'Configurare dată / oră' (Date / Time Configuration), is not highlighted and contains: 'Tip' (Type) with radio buttons for 'Dată' (Date) and 'Ziua săptămânii' (Day of the week), 'Dată' (Date) set to '2019-04-26', 'Ziua săptămânii' (Day of the week) with a grid of days (Lu, Ma, Mi, J, V, S, D), and 'Oră' (Time) set to '12:00'. At the bottom right are 'Salvare' (Save) and 'Anulare' (Cancel) buttons.

7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.

This screenshot is identical to the previous one, showing the 'Configurare eveniment' screen. In this step, the 'Configurare dată / oră' (Date / Time Configuration) section at the bottom is highlighted with a blue border. This section includes the 'Tip' (Type) radio buttons, the 'Dată' (Date) field set to '2019-04-26', the 'Ziua săptămânii' (Day of the week) grid, and the 'Oră' (Time) field set to '12:00'. The 'Salvare' and 'Anulare' buttons remain at the bottom right.

8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



1 : program valid

: program normal

: program nevalid

2 Data selectată în prezent (evidențiată)

3 : program o singură dată

: program normal

: program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)

: program nevalid

- **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
- **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

11 Selectați **Setare terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

► Linkuri corelate

- "Configurarea datei și a orei" [p.52](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.214](#)

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

10 Selectați o opțiune din meniul afișat.

- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.

Ajustarea setărilor din meniuri

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.197](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.198](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.202](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.204](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.206](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.208](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.214](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.218](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.229](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.230](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.231](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.232](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.234](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

Veți vedea ecranul de meniu.

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].

- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.

- 5 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.

- 6 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].

- 7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

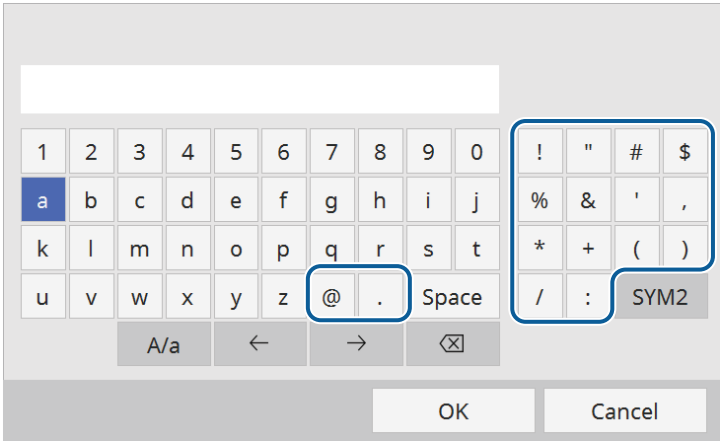


Săgeata ▼ indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.



Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta A/a, caracterele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta SYM1/2, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **OK** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe computer. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

► Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.198](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Ajustare imagine	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Instalare	Claritate	
Proiecție multiplă	Balanță de alb	
Ecran	Contrast dinamic	Oprit
Funcționare	Optimizare imagine	
Gestionare	Gamma adaptiv scenă	0
Rețea	Gamma	
Informații	RGBCMY	
Memorie	Reset la valorile implicite	
ECO	Aspect	Auto
Setări inițiale/toate	Scalare	
	Reset setări Imagine	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Ajustare imagine	Strălucire	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
	Contrast	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
	Saturare culoare	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
	Tentă	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Setarea este afișată doar atunci când Filtru de culori nu este setat pe Alb cald sau Alb rece . ☛ Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere > Filtru de culori
	Corecție G-M	Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Contrast dinamic	Viteză mare Normal ECO Oprit	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.

Setare	Opțiuni	Descriere
Optimizare imagine	Optimizare 4K	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Puteți proiecta o imagine la o rezoluție dublată prin deplasarea diagonală a unui pixel în trepte de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine de înaltă rezoluție este proiectat în detalii fine. Acest element este dezactivat în următoarele cazuri: • Setarea Aspect este setată la Nativ • Utilizați funcția Partajare ecran
	Moduri preset imagine	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG și Îmbunătățire detaliu.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Reducere zgomot	Reduce scintilațiile din imaginile analogice. Acest element este dezactivat în următoarele cazuri: • Atunci când utilizați una dintre următoarele surse de intrare (sursele de intrare disponibile variază în funcție de modelul de proiector.) • USB • LAN • AirPlay • Miracast • Este setată ca intrare o imagine care depășește rezoluția 2K • Intrarea este un semnal întreșesut • Opțiunea Optimizare 4K este setată la Pornit • Opțiunea Combinare margini este setată la Combinare/Nivel de negru sau Nivel de negru
	Reducere zgomot MPEG	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG. Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare: • USB • LAN
	Îmbunătățire detaliu	Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Optimizare imagine la setările implicite.
Gamma adaptiv scenă	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Gamma	De la -5 la 5 Personalizat	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
RGBCMY	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru modul culoare actual.
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată. (Oprăți setarea Scalare sau setați opțiunea Mod scalare la Afișare completă mai întâi.) Această setare este afișată numai când sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB la proiectarea imaginilor vizualizate de camera curentă.
Scalare	Opțiuni diferite de scalare	Mărește sau micșorează imaginea pe orizontală și pe verticală. Ajustează scala imaginii afișate de fiecare proiector la utilizarea mai multor proiectoare pentru a proiecta o singură imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset setări Image	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Image la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** în meniul **Funcționare** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.84](#)
- "Lista funcțiilor" [p.11](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

Imagine	Volum
Semnal I/O	Interval video Auto
Instalare	Spațiu de culori Auto
Proiecție multiplă	Interval dinamic
Ecran	EDID
Funcționare	Nivel HDMI IN EQ
Gestionare	Conexiune HDMI
Rețea	Reset setări Semnal I/O
Informații	
Memorie	
ECO	
Setări inițiale/toate	

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Sunt disponibile diverse niveluri pentru fiecare sursă	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Interval video	Auto Limitat (16-235) Complet (0-255)	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Spațiu de culori	Auto BT.709 BT.2020	Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare. Nu puteți selecta această setare atunci când Mod culoare este setat la BT.709 sau DICOM SIM în meniul Imagine al proiectorului.
Interval dinamic	Interval dinamic	Modifică gama de zone întunecate și luminoase din imagini; alegeți dintre Auto (recomandat), SDR , HDR10 sau HLG . Nu puteți selecta această setare atunci când Mod culoare este setat la BT.709 sau DICOM SIM în meniul Imagine al proiectorului.
	Stare semnal	Afișează semnalul de imagine de intrare detectat.
	Setare HDR10	Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HDR10 sau când Interval dinamic este setat la HDR10 .
	Setare HLG	Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR HLG. Această setare se afișează numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HLG sau când Interval dinamic este setat la HLG .

Setare	Opțiuni	Descriere
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Describe capacitățile de afișare ale proiecteurului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. Chiar și în configurații cu ecrane multiple cu rezoluții diferite, puteți să comutați EDID pentru sursa curentă și să unificați EDID pentru toate afișajele setând EDID drept afișajul standard.
Nivel HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul . Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.
Conexiune HDMI	Conexiune HDMI	Setați la Pornit pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI .
	Conexiuni dispozitiv	Listează dispozitivele conectate la porturile . Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .
	Disp. ieșire audio	Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire conexiune	Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. Această setare nu este disponibilă atunci când opțiunea Legătură alimentare HDMI Out este setată la Pornit . • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul. Această setare nu este disponibilă atunci când opțiunea Legătură alimentare HDMI Out este setată la Pornit .
	Legătură alimentare HDMI Out	Pornește sau oprește dispozitivele conectate la portul atunci când porniți sau opriți proiectorul.
	Capăt terminal HDMI Out	setați la Pornit numai pentru proiectorul de la capătul conexiunii în cascadă. Această setare nu este disponibilă atunci când opțiunea Legătură alimentare HDMI Out este setată la Oprit .
Reset setări Semnal I/O	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal I/O la setările implicite.

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Imagine	Șablon de test
Semnal I/O	Proiecție Față/Plafon
Instalare	Buton inv. direcție Oprit ☐
Proiecție multiplă	Corectare geometrică Corecție T-H/V
Ecran	Receptor dist. Oprit
Funcționare	Tip ecran 16:9 ☐
Gestionare	Mod altitudine mare Oprit ☐
Rețea	Golire
Informații	Reset setări Instalare
Memorie	
ECO	
Setări inițiale/toate	

Setare	Opțiuni	Descriere
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Proiecție	Față Spate Față/Plafon Spate/Plafon	Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Buton inv. direcție	Pornit Oprit	Când instalați proiectorul pe tavan, setați la Pornit pentru a inversa direcția de funcționare a butoanelor cu săgeți ale panoului de control.

Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale. Corecție T. vert: vă permite să corectați manual partea verticală. Balanță vert.: vă permite să corectați manual balanța verticală. Corecție T. oriz: vă permite să corectați manual partea orizontală. Balanță oriz.: vă permite să corectați manual balanța orizontală.
	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Mod corectare punct	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
	Mod suprafață curbată	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Mod colț perete	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată, cu unghiuri drepte.
	Oprit	Anulează temporar corectarea geometrică.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie. • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate. • Încărcați memorie: încarcă setările efectuate și salvate. • Redenumire memorie: modifică numele setărilor memoriei. • Ștergeți memorie: șterge o memorie salvată. • Resetați memoria: resetează toate memoriile salvate.
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele.
Tip ecran	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
Poziție ecran	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea Tip ecran la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului.
Mod altitudine mare	Pornit Oprit	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.

Setare	Opțiuni	Descriere
Golire	Sus Jos Stânga Dreapta	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
Reset setări Instalare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Instalare la setările implicite.

Setările din meniul **Proiecție multiplă** vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine unică.

Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Config. în lot	
Instalare	Alăturare grup	
Proiecție multiplă	Corectare geometrică	Corecție T-H/V
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Nivel de negru	
Gestionare	Scalare	
Rețea	Potrivire ecran	
Informații	Uniformitate culori	
Memorie	Mod iluminare	Normal
ECO	Potrivire culori	
Setări inițiale/toate	RGBCMY	
	Asistență corectare cameră	
	Reset setări Proiecție mult...	

Setare	Opțiuni	Descriere
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribue proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Config. în lot	—	Efectuează setările de lot necesare pentru a utiliza funcțiile Proiecție multiplă.
Alăturare grup	Grupare proiectoare	Creează un grup de proiectoare pe care le puteți controla simultan.
	Alăturare	Setează numărul de ecrane divizate și poziția fiecărei imagini.
Corectare geometrică	—	Consultați tabelul meniului Instalare pentru detalii cu privire la setările Corectare geometrică .

Setare	Opțiuni	Descriere
Combinare margini	Combinare margini Marginea de sus Marginea de jos Marginea din stânga Marginea din dreapta Ghid linie Ghid model Culoare ghid	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.
Nivel de negru	Ajustarea culorilor Suprafață corecție Resetare	Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse. Nu puteți selecta această setare atunci când opțiunea Combinare este setată la Pornit pentru setarea Marginea de sus , Marginea de jos , Marginea din stânga sau Marginea din dreapta .
Scalare	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările Scalare .

Setare	Opțiuni	Descriere
Potrivire ecran	Pornire ajustare aut. Anulare Refacere Setări agendă Mod culoare Control Strălucire Sursă de lumină Potrivire culori Uniformitate culori Nivel de negru Resetare	Puteți regla nuanța, strălucirea, nivelul de negru și curba de combinare a mai multor proiectoare, astfel încât să se potrivească mai bine. - Funcția de reglare automată este disponibilă numai în următoarele condiții. - Când setați poziția fiecărei imagini utilizând Config. locație din meniul Alăturare - Când este instalată o cameră opțională - Atunci când opțiunea Calibrare culoare din meniul Gestionare al proiectorului este setat la Pornit - Puteți anula sau reface procedura de potrivire a ecranului numai atunci când Mod iluminare este setat la Particularizat.
Uniformitate culori	Uniformitate culori	Setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Nivel de ajustare	Setează nivelul de ajustare.
	Start ajustări	Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod iluminare	Normal Silențios Extins Personalizat	Selecționați strălucirea sursei de lumină. Această setare nu este disponibilă atunci când opțiunea Menținere strălucire este setată la Pornit în meniul Funcționare al proiectorului. Normal: strălucire maximă. Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. Particularizat: selecționați un nivel particularizat al strălucirii.
Potrivire culori	Nivel de ajustare Roșu Verde Albastru Strălucire	Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
RGBCMY	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii despre setările RGBCMY .
Asistență corectare cameră	Stivuire simplă	Creează o imagine proiectată luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la două proiectoare.
	Combinare simplă	Creează o imagine mare prin compunerea mai multor imagini de la două proiectoare.
Reset setări Proiecție multiplă	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.

Setările din meniul **Ecran** vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.

Imagine	Ecran fără semnal	Albastru
Semnal I/O	Ecran pornire	Pornit ☒
Instalare	Confirmare standby	Pornit ☒
Proiecție multiplă	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit ☒
Ecran	Mesaje	Pornit ☒
Funcționare	Poziție mesaj	Dreapta sus
Gestionare	Rotire meniu	Oprit
Rețea	Culoare meniu	Alb
Informații	Poziție meniu	Centru
Memorie	Notă C. Filtru Aer	Pornit ☒
ECO	Setarea Split Screen	
Setări inițiale/toate	Reset setări Ecran	

Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran fără semnal	Negru Albastru Logo	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
Ecran pornire	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
Confirmare standby	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a se afișa un mesaj de confirmare după apăsarea butonului de alimentare de pe telecomandă.
Afiș. auto. ec. princ.	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mesaje	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.
Poziție mesaj	Dreapta sus Dreapta Dreapta jos Jos Stânga jos Stânga Stânga sus Sus Centru	Selectează poziția meniului proiectorului afișat pe ecran.
Rotire meniu	90 gr. la dreapta 90 gr. la stânga Oprit	Rotește afișarea meniului cu 90°.
Culoare meniu	Negru Alb	Setează tema de culoare a ecranului principal și a sistemului meniului proiectorului.
Poziție meniu	Centru Dreapta sus Dreapta Dreapta jos Jos Stânga jos Stânga Stânga sus Sus	Selectează poziția meniului afișat pe ecran.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notă C. Filtru Aer	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj când s-a detectat înfundarea filtrului de aer.
Setarea Split Screen	Afișare sursă ieșire audio	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa o pictogramă cu sursa care furnizează ieșirea audio în timpul proiecției Split Screen. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
	Aliniere	Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor pentru a se alinia în partea de Sus sau Mijloc a zonei imaginii. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
Reset setări Ecran	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Ecran la setările implicite.



Dacă porniți **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**, nu puteți modifica următoarele setări de afișare a logo-ului utilizatorului; trebuie să opriți mai întâi **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**.

- Ecran fără semnal
- Ecran pornire

► Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.99](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.

Imagine	Mod standby	Normal
Semnal I/O	Ieșire audio standby	Pornit ☐
Instalare	Pornire automată	Oprit ☒
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit ☐
Ecran	HDBaseT	
Funcționare	Control Strălucire Sursă d...	
Gestionare	Căut. automată surse	Pornit ☒
Rețea	Mod inactivare	Pornit ☒
Informații	Timp mod inact.	10 min.
Memorie	Setări dezact. A/V	
ECO	Setări funcționare	
Setări inițiale/toate	Redare conținut	
	Reset setări Funcționare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	ECO Comunicații LAN prin cablu Normal	Setează starea funcționării atunci când proiectorul este în modul standby. • ECO: dezactivează comunicația în rețea și reduce puterea de așteptare la minimum. • Comunicații LAN prin cablu: permite comunicarea în rețea prin cablu chiar și atunci când nu sunt proiectate imagini și reduce consumul de energie în standby • Normal: permite comunicarea în rețea și alimentarea USB chiar și atunci când nu sunt proiectate imagini Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: • Opțiunea Pornire automată este setată la Oprit • Opțiunea Pornire rapidă este setată la Oprit
Ieșire audio standby	Pornit Oprit	Stabilește dacă proiectorul să emită sau nu sunet atunci când nu este proiectată nicio imagine. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: • Opțiunea Mod standby este setată la Normal • Opțiunea Pornire automată este setată la Oprit • Opțiunea Pornire rapidă este setată la Oprit

Setare	Opțiuni	Descriere
Pornire automată	Oprit HDMI HDBaseT	Setează sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby.
Pornire rapidă	Oprit 60min. 90min.	Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ 5 secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit: - Când proiectați de la portul USB al proiectorului - Când proiectați folosind funcțiile Miracast Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: - Opțiunea Pornire automată este setată la Oprit.
HDBaseT	Control si comunicații	Activează sau dezactivează comunicațiile de la porturile Ethernet și serial de pe emițător pe transmițătorul sau comutatorul HDBaseT; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C. Setarea este afișată doar când opțiunea Extron XTP este setată la Oprit .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Extron XTP	Setați la Pornit atunci când conectați un emițător sau comutator Extron XTP la porturile HDBaseT. Pentru detalii suplimentare referitoare la sistemul XTP, consultați următorul site web al Extron. http://www.extron.com/
Control Strălucire Sursă de lumină	Menținere strălucire	Setați la Pornit pentru a menține o strălucire constantă pentru sursa de lumină.
	Menținere nivel de strălucire	Selectați nivelul de strălucire pe care doriți să-l mențineți constant. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Pornit .
	Mod iluminare	Consultați tabelul meniului Proiecție multiplă pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare . Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
	Nivel de strălucire	Selectați nivelul de luminozitate dorit atunci când opțiunea Personalizat este setată la Mod iluminare . Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
Căut. automată surse	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă . Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit .

Setare	Opțiuni	Descriere
Sursă la pornire	Surse de intrare disponibile	Selectați sursa de imagine pe care vreți să o proiectați atunci când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
Timp mod inact.	Între 15 secunde și 30 de minute	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
Setări delect. A/V	Cronom. delect. A/V	Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivate.
	Buton eliberare A/V Mute	Selectați A/V Mute dacă doriți să folosiți numai butonul pentru a dezactiva A/V Mute sau selectați Oricare pentru a utiliza oricare dintre butoane pentru dezactivare.
Setări funcționare	Pornire directă	Setați la Pornit pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Indicatori	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
	Bip	Controlează bipul emis la pornirea sau oprirea proiectorului.
	Dest. salvare jurnal	Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Interval config. lot	Selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: - Setări Protejat de parolă EDID în meniul Semnal I/O - Setările meniului Rețea
Redare conținut	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare.
Efect de suprapunere	Efect de suprapunere Filtru formă Filtru de culori Luminozitate	Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: Combinare margini este setată la Oprit din meniul Proiecție multiplă al proiectorului. - În modul Redare conținut, lista de redare poate fi redată și nu a apărut nicio eroare de scriere.
Vizualizator USB	—	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.
Reset setări Funcționare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Funcționare la setările implicite.

► Linkuri corelate

- "Funcții disponibile în modul standby" [p.213](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.92](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.107](#)

Funcții disponibile în modul standby

Tabelul următor prezintă combinația de setări **Mod standby** și funcțiile disponibile.

	Funcție							
	Pornire automată	Pornire rapidă	Ieșire audio	Alimentare USB	Rețea locală fără fir	LAN prin cablu	Miracast	AirPlay
ECO	—	—	—	—	—	—	—	—
Comunicații LAN prin cablu	—	—	—	—	—	✓ *1	—	—
Normal	✓ *2	✓ *2	✓ *2	✓ *1	✓ *1	✓ *1	✓ *1	✓ *1

*1: Disponibilitatea acestei funcții depinde de setarea Mod standby.

*2: Pentru a utiliza această funcție, trebuie să o activați în setările pentru fiecare funcție.

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiectorului.

Imagine	Butonul Personaliz.	Nu este setat
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Blocare funcționare	Oprit
Proiecție multiplă	Uniformitate culori	
Ecran	Mod reîmprospătare	
Funcționare	Calibrare sursă lumină	
Gestionare	Calibrare culoare	
Rețea	Data & oră	
Informații	Setări agendă	
Memorie	Setări NFC	
ECO	Limbă	Română
Setări inițiale/toate	Reset setări Gestionare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Butonul Personaliz.	Sunt disponibile diverse opțiuni de meniu	Asociază o opțiune de meniu cu butonul de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Logo utilizator	Pornire setare Resetare	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității. Această setare este indisponibilă când opțiunea Șablon de test este setată la Imagine capturată în meniul Instalare al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare funcționare	Blocare completă Cu excepția Butonului de pornire/oprire Oprit	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția Butonului de pornire/oprire: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. • Oprit: nu este blocat niciun buton.
Uniformitate culori	—	Consultați tabelul meniului Proiecție multiplă pentru detalii cu privire la setările Uniformitate culori .
Mod reîmprospătare	Temporizator	Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.
	Mesaje	Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.
	Start	Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.
Calibrare sursă lumină	Executare acum	Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiectorului nu se află în interval. (Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate.)
	Executare periodică	Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Ultima executare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Calibrare culoare	Calibrare culoare	Procesul de calibrare a culorilor reglează echilibrul culorilor și strălucirea care s-au deteriorat în timp, pe baza imaginilor realizate de camera externă opțională și restabilește calitatea implicită a imaginii. Setați la Pornit pentru a activa procesul de calibrare a culorilor. Trebuie să conectați camera externă opțională pentru procesul de calibrare a culorii.
	Pornire ajustare aut.	Pornește ajustarea automată.
	Anulare	Puteți anula ajustarea automată.
	Refacere	Selectați după selectarea Anulare pentru a restabili imaginea la starea de după ajustarea automată.
	Uniformitate culori	Puteți regla echilibrul tonului culorilor pentru întreaga imagine.
	Resetare	Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul Calibrare culoare la setările implicite.
Data & oră	Data & oră Oră de vară Timp internet	Ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. Selectați Oră de vară pentru a seta opțiunile orei de vară din regiunea dvs. Selectați Timp internet pentru a obține automat ora de la un server de timp internet.
Setări agendă	—	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări NFC	Protec. scriere NFC Parolă scriere NFC	Previne scanarea setărilor proiectorului. • Protec. scriere NFC: previne scanarea setărilor proiectorului de către oricine. • Parolă scriere NFC: puteți seta o parolă pentru scanarea setărilor proiectorului folosind până la 32 de caractere alfanumerice.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Reset setări Gestionare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Gestionare la setările implicite, exceptând următoarele: • Limbă



Când setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Setări agendă**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Oprit**.

► Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.215](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din ecranul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriti proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu computerul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.
0523	La încercarea de conectare utilizând Miracast, conexiunea WPS a expirat. Mutați proiectorul și dispozitivul mobil mai aproape unul de celălalt și reîncercați conectarea.
0524	La încercarea de conectare utilizând Miracast, apare o eroare necunoscută în timpul procesului WPS între proiector și dispozitivul mobil. Setati Miracast la Oprit în Proiecție rețea în meniul Setări rețea , apoi setați opțiunea înapoi la Pornit și reporniți proiectorul.
0525	La încercarea de conectare utilizând Miracast, setările de securitate dintre proiector și dispozitivul mobil nu se potrivesc. Setati Miracast la Oprit în Proiecție rețea în meniul Setări rețea , apoi setați opțiunea înapoi la Pornit și reporniți proiectorul.
0526	La încercarea de conectare utilizând Miracast, dialogul de confirmare WPA2 nu se finalizează corect. Setati Miracast la Oprit în Proiecție rețea în meniul Setări rețea , apoi setați opțiunea înapoi la Pornit și reporniți proiectorul.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0527	La încercarea de conectare utilizând Miracast, dialogul de confirmare WPA2 în patru a eșuat și conectarea nu poate fi stabilită. Setati Miracast la Oprit în Proiecție rețea în meniul Setări rețea , apoi setați opțiunea înapoi la Pornit și reporniți proiectorul.
0528	După conectare utilizând Miracast, achiziția adresei IP a eșuat sau proiectorul nu a reușit să furnizeze o adresă IP validă. Setati Miracast la Oprit în Proiecție rețea în meniul Setări rețea , apoi setați opțiunea înapoi la Pornit și reporniți proiectorul.
0529	Comunicarea prin control Miracast (schimbul de mesaje RTSP) a eșuat. Deconectați conectarea Miracast, apoi reconectați.
0530	La încercarea de conectare utilizând Miracast, redarea în flux video sau audio nu poate fi efectuată corect. Mutați proiectorul și dispozitivul mobil mai aproape unul de celălalt și reîncercați conectarea.
0532	La încercarea de conectare utilizând Miracast, apare o incompatibilitate la codcul video sau audio între dispozitivul mobil și proiector, cum ar fi diferențe între formatele H.264/H.265 sau se folosește un format neacceptat. Verificați dacă setările pentru rezoluție și codec de pe dispozitivul mobil sunt compatibile cu specificațiile Miracast.
0535	Sesiunea Miracast s-a terminat în mod neașteptat. Reporniți proiectorul și dispozitivul mobil și reîncercați conectarea.
0536	La încercarea de conectare utilizând Miracast, a apărut o deconectare neașteptată în comunicare, cum ar fi o blocare a aplicației. Reporniți proiectorul și încercați să vă conectați din nou utilizând Miracast.
0542	La încercarea de conectare utilizând Miracast, apare o eroare de conectare P2P necunoscută. Reporniți proiectorul și dispozitivul mobil și reîncercați conectarea.
0543	La încercarea de conectare utilizând Miracast, a apărut o eroare de format video. Nu puteți proiecta folosind proiectorul deoarece rezoluția sau rata de cadre nu este acceptată. Verificați dacă dispozitivul mobil este compatibil cu specificațiile Miracast.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0544	Dispozitivul mobil cu care ați încercat să vă conectați la proiector folosind Miracast este pe lista de blocări și conexiunea a fost refuzată. Eliminați dispozitivul din lista de blocări și încercați din nou conectarea.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări computerul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.

Cod Event ID	Cauză și soluție
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Setări rețea
Proiecție multiplă	Control monitoriz. EPMC
Ecran	Set act. firmware.
Funcționare	Alim. rețea fără fir Pornit ☒
Gestionare	AirPlay și HomeKit
Rețea	Acces cameră la dist.
Informații	Reset setări Rețea
Memorie	Reset. tot sistemul
ECO	
Setări inițiale/toate	



Când setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Pornit**, nu puteți modifica setările de rețea. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info. rețea locală fără fir	Info. rețea locală fără fir	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta.
Info. LAN prin cablu	Info. LAN prin cablu	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Setări rețea	—	Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului Rețea pentru detalii cu privire la Setări rețea . Nu este disponibil atunci când sursa este AirPlay.

Setare	Opțiuni	Descriere
Control monitoriz. EPMC	Setări EPMC Export setări EPMC Import setări EPMC	Setați la Pornit și efectuați setările necesare pentru a comunica direct cu serverul cloud Epson Projector Management Connected, nu prin agentul Epson Projector Connected. Consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management Connected</i> pentru mai multe detalii. https://www.projection-service.epson.com/pages/epm-connected/online-manual/web-front/EN/index.html
Set. actualizare firmware	Se notifică Nu se notifică Actualizare automată la miezul nopții Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați dacă să trimiteți o notificare care conține informații despre actualizarea firmware-ului proiectorului și dacă să actualizați automat firmware-ul. Vă recomandăm să setați opțiunea la Oprit atunci când utilizați software-ul Epson Projector Management Connected.
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, setați opțiunea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Diagnoză LAN wireless	Ping Adresă IP Ping până la oprire Start	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Transmite informații Ping pentru a confirma starea comunicării.
AirPlay și HomeKit	—	Afișează ecranul de setări AirPlay și HomeKit. Nu este disponibil atunci când sursa este AirPlay.

Setare	Opțiuni	Descriere
Acces cameră la dist.	Acces cameră la dist.	Puteți afișa imaginea făcută de camera externă opțională utilizând Epson Web Control.
Reset setări Rețea	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite. Nu este disponibil atunci când sursa este AirPlay. Atenție Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Pornit în meniul Protecție meniu.
Reset. tot sistemul	—	Resetează firmware-ul de rețea ale proiectorului. Nu este disponibil atunci când sursa este AirPlay. Atenție Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Pornit în meniul Protecție meniu.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.219](#)
- "Lista funcțiilor" [p.11](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.174](#)

Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.



- Dacă vă conectați prin intermediul unei rețele locale fără fir, asigurați-vă următoarele criterii sunt îndeplinite pentru activarea setărilor rețelei locale fără fir:
 - Verificați dacă modulul LAN fără fir este integrat sau instalați modulul LAN fără fir pe proiector.
 - Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Rețea** al proiectorului.
- Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (Nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ' spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă control web	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB . Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Interfață control prioritate	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează gateway prioritar.
Proxy	Adresă IP Număr port	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Introduceți Adresă IP și Număr port pentru serverul proxy.
IPv6	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
Punctul acces simplu	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite modul punct de acces simplu pentru o conexiune directă între proiector și dispozitive de intrare. Asigurați-vă că efectuați și următoarele: - Utilizând Modul Conectare rapidă al Epson iProjection - Utilizarea conexiunii Miracast Setarea este afișată numai atunci când opțiunea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit în meniul Rețea al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
SSID	SSID furnizat automat	Afișează SSID al proiectorului pentru selectarea pe dispozitiv a conexiunilor prin punctul acces simplu. Nu puteți selecta această setare când setarea Punctul acces simplu este setată la Oprit .
Securitate	WPA2-PSK	Afișează tipul de securitate pentru conexiunile prin punctul acces simplu. Nu puteți selecta această setare când setarea Punctul acces simplu este setată la Oprit .
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Afișează frazele de acces ale proiectorului pentru a accesa dispozitivul prin conexiuni prin punctul acces simplu. Nu puteți selecta această setare când setarea Punctul acces simplu este setată la Oprit .
Sistem rețea locală fără fir	802.11ax (Wi-Fi 6) 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil. Metodele disponibile variază în funcție de țara și regiunea în care vă aflați și de modelul de proiector. Nu puteți selecta această setare când setarea Punctul acces simplu este setată la Oprit .
Canal	Sunt disponibile diverse canale	Setează banda de frecvență (canalul) utilizată în conexiunile prin punct acces simplu. Nu puteți selecta această setare când setarea Punctul acces simplu este setată la Oprit .
Rețea locală fără fir	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN fără fir .

Setare	Opțiuni	Descriere
LAN prin cablu	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN prin cablu .
Notificare poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Notificare poștă .
Control proiector	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Control proiector .
Proiecție rețea	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Proiecție rețea .

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.221](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.223](#)
- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.224](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.225](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.227](#)

Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.



- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Rețea** al proiectorului.
- Dacă nu ați instalat un modul opțional LAN fără fir, dezactivați setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.
- Dacă ați instalat modulul opțional LAN fără fir, activați setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir, este recomandat să setați mecanisme de securitate. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare AES.



WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă mecanismele de securitate WPA3 192-bit.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA3. Comunicația este efectuată utilizând mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
Frază de acces (Pentru securitatea WPA2/WPA3-PSK și WPA3-PSK)	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Introduceți frazele de acces pre-partajate utilizate în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Tip EAP (Pentru securitatea WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP)	PEAP	Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.
	EAP-TLS	Protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înainte de bara oblică inversă și numele de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*). Setarea se afișează numai atunci când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP .
Certificat client	—	Importă certificatul de client. Setarea se afișează numai atunci când opțiunea Tip EAP este setată la EAP-TLS .

Setare	Opțiuni	Descriere
Certificat CA	—	Importă certificatul CA.
Nume server Radius	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți numele serverului de verificat.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 sau 0.0.0.0 până la 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr de la 0 la 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.

Setare	Opțiuni	Descriere
IPv6	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
Configurare automată	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.11](#)

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255) pentru Adresă IP , 255.255.255.255 sau 0.0.0.0 până la 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 pentru Adresă gateway .
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr de la 0 la 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.
IPv6	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.

Setare	Opțiuni	Descriere
Configurare automată	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.11](#)

Meniu Rețea - meniul Notificare poștă

Setările din meniul **Notificare poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.

Setare	Opțiuni	Descriere
Server SMTP	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Nume de domeniu complet calificat) pentru serverul SMTP al proiectorului, utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Setările serverului DNS sunt obligatorii atunci când se specifică un FQDN.
Autentificare	Deschisă Auth SSL TLS	Selectați tipul de autentificare pentru serverul SMTP.
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Introduceți un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificarea în serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului. Introduceți o adresă de e-mail care să nu conțină informații personale.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3		Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Introduceți o adresă de e-mail care să nu conțină informații personale.

Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selectați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă	Protejat Compatibil	Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor. Setați la Protejat atunci când efectuați o autentificare Digest folosind Parolă control web. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management. Setați la Compatibil atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind Parolă Monitor. Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver. 5.30 sau o versiune anterioară.
Parolă Monitor	Până la 16 caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri, cu excepția @)	Introduceți o parolă pentru monitorizarea proiectoarelor cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver. 5.30 sau o versiune anterioară. Asigurați-vă că valoarea pentru Parolă Monitor corespunde cu valoarea pentru parola utilizată cu comutatorul sau controlerul.
Setări Web API	Web API	Selectați Pornit pentru a activa funcția Web API.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Autentificare	Selectați metoda de autentificare pentru comunicația Web API. Deschidere: Caracteristicile de securitate nu sunt setate. Digest: Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest). Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.
Control de bază	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza și controla proiectorul utilizând Control de bază din Epson Web Control. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.
Parolă Remote	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului folosind Control de bază din Epson Web Control. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
PJLink	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Adresă IP notific.	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
SNMP	SNMPv1/v2c	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând SNMPv1/v2c. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în computerul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
	Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).
	Nume comunit.	Introduceți numele de comunitate SNMP. Puteți utiliza până la 32 caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau simboluri).
	SNMPv3	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMPv3. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în computerul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Nume utilizator	Introduceți numele de utilizator SNMP. Puteți utiliza maximum 32 de caractere alfanumerice.
	Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).
	Autentificare	Selectează tipul de autentificare SNMPv3.
	Parolă de autentificare	Această parolă este utilizată pentru autentificarea SNMPv3. Acest lucru trebuie setat pentru a utiliza funcția în siguranță. Puteți utiliza maximum 32 de caractere alfanumerice.
	Tip criptare	Selectează tipul de criptare SNMPv3.
AMX Device Discovery	Parolă de criptare	Această parolă este utilizată pentru criptarea SNMPv3. Acest lucru trebuie setat pentru a utiliza funcția în siguranță. Puteți utiliza maximum 32 de caractere alfanumerice.
	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.

Setare	Opțiuni	Descriere
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai atunci când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected . Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.

Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea

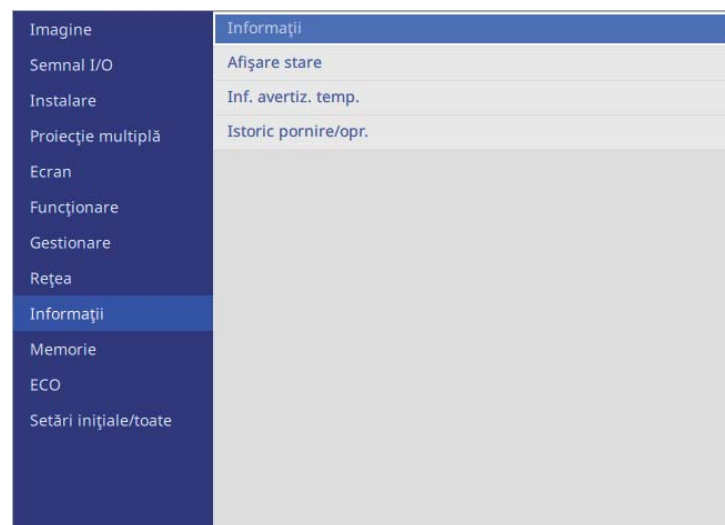
Setările din meniul **Proiecție rețea** vă permit să selectați setările cu privire la proiecția prin rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Epson iProjection	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a utiliza Epson iProjection.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa SSID în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.
Setări inf. LAN	Text și cod QR Text	Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea.
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Selectarea afișării cuvântului cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .

Setare	Opțiuni	Descriere
Miracast	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit pentru a utiliza funcția Miracast.
Control acces	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit pentru a afișa un ecran de confirmare care vă întreabă dacă permiteți proiecția la fiecare conectare prin Miracast.
Conexiuni secundare	Întreruptibil Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Selectează comportarea de conectare pentru dispozitivele care încearcă să se conecteze în timpul unei conectări prin Miracast.
Reglare performanțe	1 (Fin) 2 3 4 (Rapid)	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Ajustează viteza/calitatea pentru Miracast. 1: mărește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare.
Informații Miracast	Pornit Oprit	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Setați la Pornit pentru a se afișa informații despre conexiune la proiecția de la o sursă Miracast.

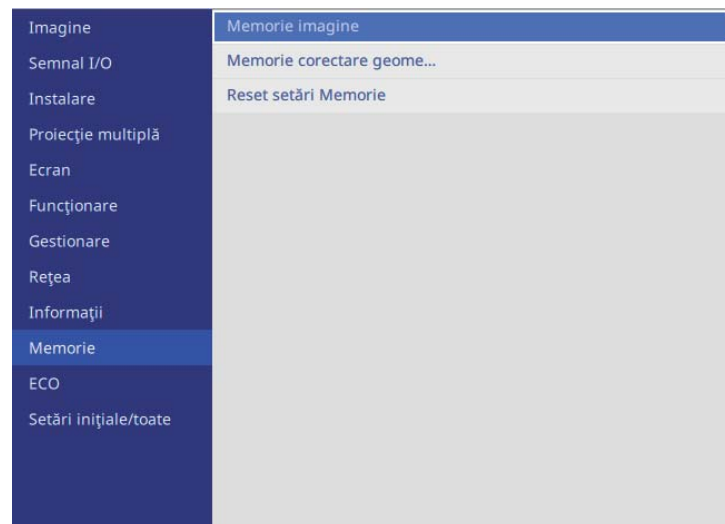
Setare	Opțiuni	Descriere
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesaje livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Setarea este afișată numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit din meniul Control proiector al proiectorului.
Partajare ecran	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea.
Mod conectare	Cuvânt cheie activat Cuvânt cheie dezactivat	Setați la Cuvânt cheie dezactivat pentru a sări peste autentificarea cuvintelor cheie pentru alte proiectoare astfel încât să vă puteți conecta rapid.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



Element informațional	Descriere
Informații	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă.
Afișare stare	Afișează informații cu privire la starea proiectorului.
Inf. avertiz. temp.	Afișează diferite avertizări de temperatură înaltă.
Istoric pornire/opr.	Afișează istoricul pornirilor și opririlor proiectorului.

Setările din meniul **Memorie** ă permit să gestionați salvarea și încărcarea setărilor de calitate a imaginilor în memoria proiectorului.

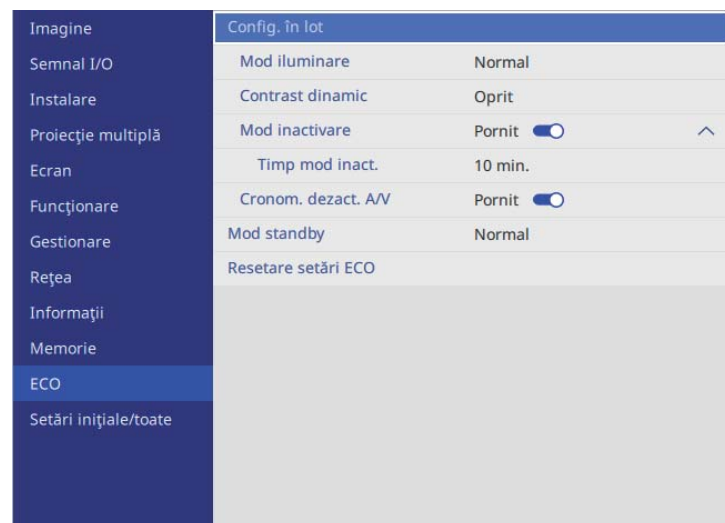


Setare	Opțiuni	Descriere
Memorie imagine	—	Salvează setările de ajustare a imaginii și schimbă numele memoriei.
Memorie corectare geometrică	—	Salvează setările de corectare a geometriei și schimbă numele memoriei.
Reset setări Memorie	—	Resetează toate memoriile salvate.

► Linkuri corelate

- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.120](#)

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.



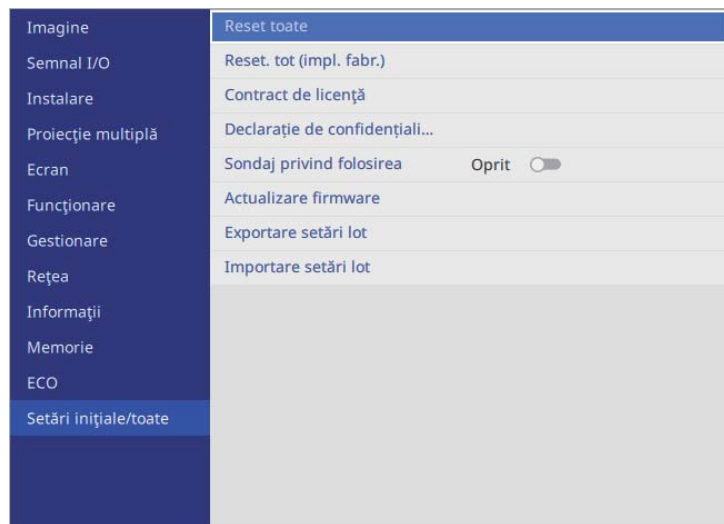
Setare	Opțiuni	Descriere
Mod inactivare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod inactivare .
Timp mod inact.	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Timp mod inact.
Cronom. delect. A/V	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Cronom. delect. A/V .
Mod standby	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod standby .
Resetare setări ECO	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul ECO la setările implicite.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Config. în lot	—	Efectuează simultan următoarele setări pentru economie de energie. • Mod iluminare • Contrast dinamic • Mod inactivare • Timp mod inact. • Cronom. delect. A/V
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare .
Contrast dinamic	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii despre setările Contrast dinamic .

Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile lor implicite și să plasați proiectorul în modul de actualizare firmware, astfel încât să puteți actualiza firmware.

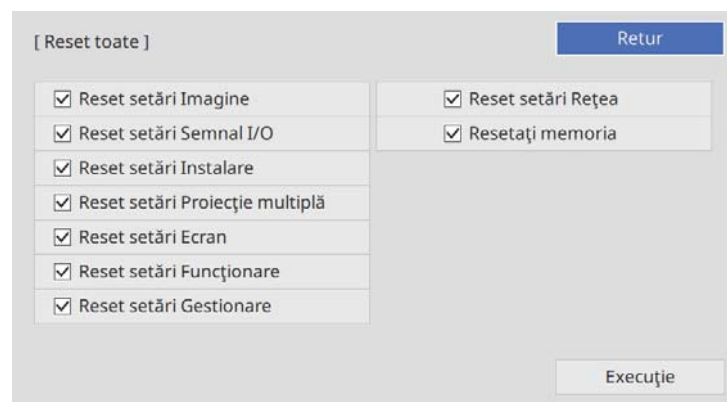


Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.
Reset. tot (impl. fabr.)	—	Resetează toate setările proiectorului la valorile implicite. Setati o parolă, dacă este necesar.
Contract de licență	—	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Afișează contractul de licență.
Declarație de confidențialitate	—	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Afișează declarația de confidențialitate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Informații din jurnalul de funcționare a proiectorului	—	(Această setare poate să nu fie disponibilă în funcție de modelul proiectorului.) Selectați pentru a trimite informații din jurnalul de funcționare a proiectorului către Epson.
Actualizare firmware	Actualizare prin USB Actualizare rețea	(Aceste setări pot să nu fie disponibile, în funcție de modelul proiectorului.) Actualizează firmware-ul proiectorului utilizând portul USB-A sau portul Service. • Actualizare prin USB: actualizează prin USB cu fișierul firmware pre-descărcat • Actualizare rețea: actualizează printr-o rețea
Exportare setări lot	Da Nu	Exportă setările meniului proiectorului pe o unitate flash USB sau pe un computer, permițându-vă să le copiați pe alte proiectoare ale aceluiași model.
Importare setări lot	Da Nu	Importă setările de meniu care au fost salvate pe o unitate flash USB sau pe un computer.

Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- **Limbă**

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate**, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.



Pentru meniul **Rețea**, dacă activați setarea **Protecție meniu**, setările nu revin la valorile lor implicite atunci când utilizați opțiunea **Reset toate**.

Opțiunea Reset. tot (impl. fabr.)

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset. tot (impl. fabr.)**:

- Dată & oră
- Ore sursă de lumină

- Parolă
- Setări Protejat de parolă
- Setări agendă*

* Această setare va fi resetată când setați **Protecție programare** la **Oprit**.

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset. tot (impl. fabr.)**, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.

►► Linkuri corelate

- "Actualizarea firmware-ului" [p.246](#)

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal I/O**
 - Setările meniului **Rețea**
- ☛ **Funcționare > Setări funcționare > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

▶ Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.234](#)

- "Transferarea setărilor de pe un computer" [p.235](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



- Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT16/32 și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

5 Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

6 Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

7 Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.

8 Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

9 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

10 Scoateți unitatea flash USB.

Transferarea setărilor de pe un computer

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând computerul și proiectorul cu un cablu USB.



- Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:
 - Windows 10 și sistemele de operare superioare
 - macOS 10.12.x și versiuni ulterioare
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

2 Conectați portul USB al computerului la portul Service al proiectorului utilizând un cablu USB.

3 Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

4 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Computerul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe computer.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 9** Conectați portul USB al computerului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.

- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Computerul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în computer în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

► Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.236](#)

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
• Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid	Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect. Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.
• Power: albastru - luminează intermitent rapid • Status: albastru - luminează intermitent rapid • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid	Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului. Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

►► Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.239](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.240](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.241](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.242](#)
- "Actualizarea firmware-ului" [p.246](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiectorului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiectorului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.242](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.244](#)

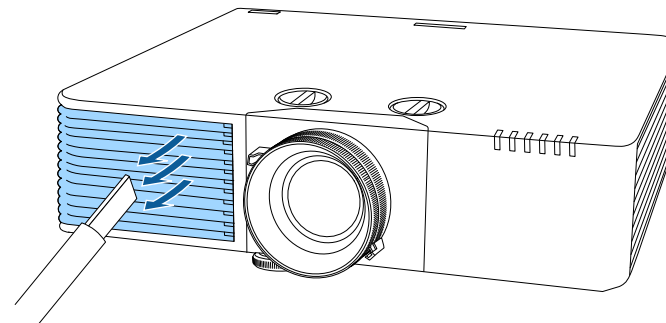
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiectorului în următoarele situații:

- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.
- Indicatorul filtrului de pe proiector luminează intermitent (portocaliu).

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.

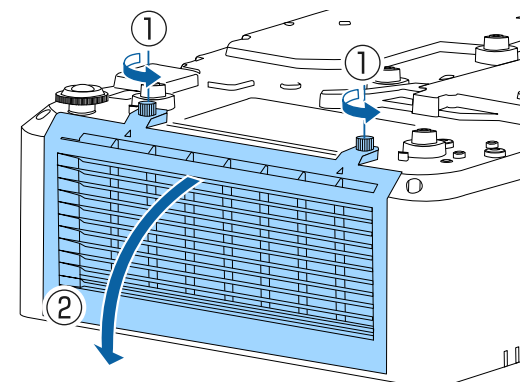


3 Întoarceți invers proiectorul.

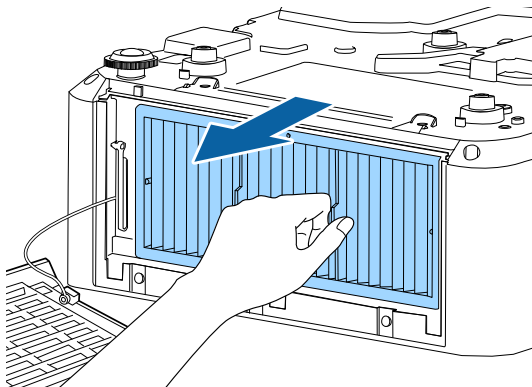
Atenție

Atunci când plasați proiectorul răsturnat, asigurați-vă că plasați o cârpă sau alt material de amortizare sub proiector pentru a proteja obiectivul. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

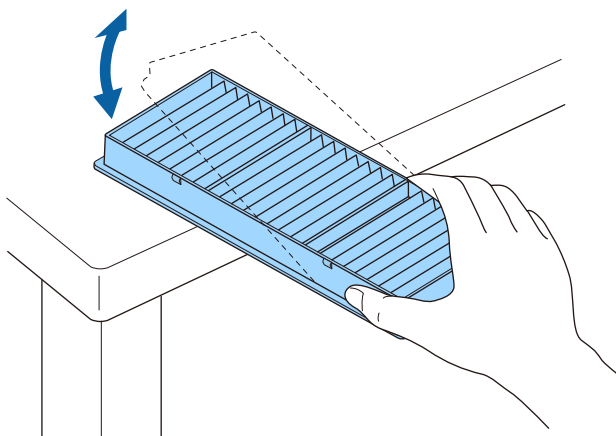
4 Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



- 5** Scoateți filtrul de aer din proiector.



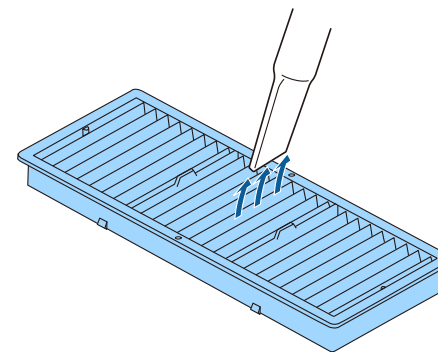
- 6** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

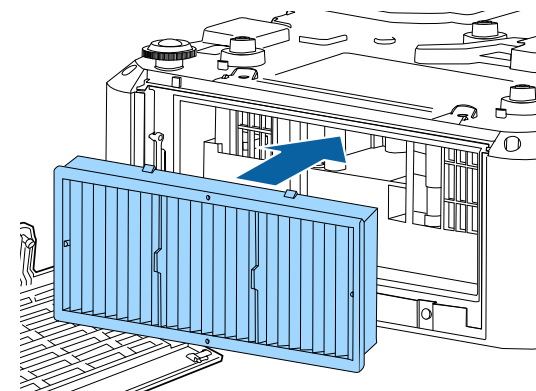
- 7** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



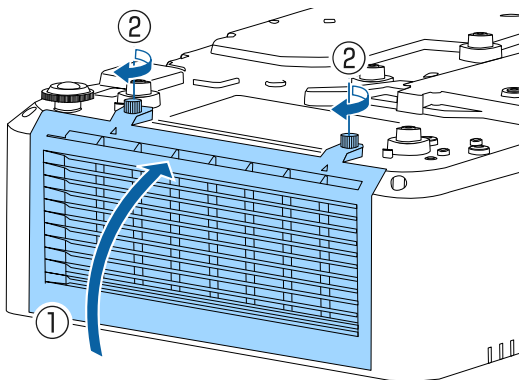
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

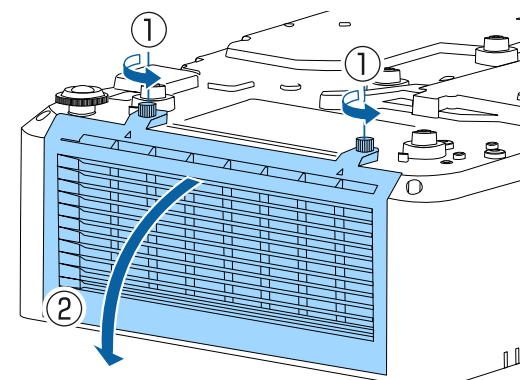
- 8** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 9** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



- 3** Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

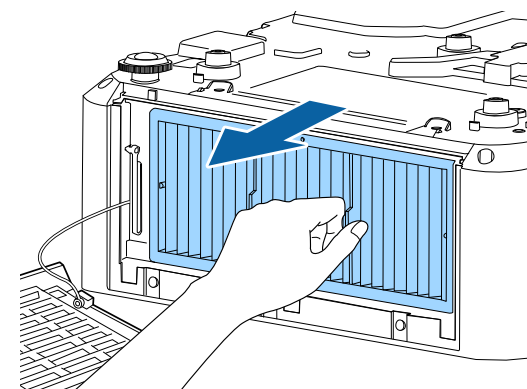
- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- După curățarea filtrului de aer, indicatorul pentru filtru al proiecteurului este portocaliu și luminează intermitent.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Întoarceți invers proiectorul.

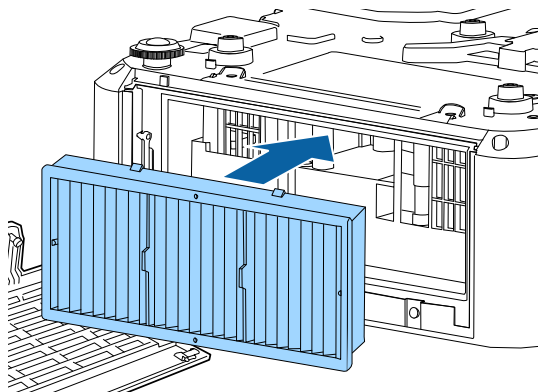
- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



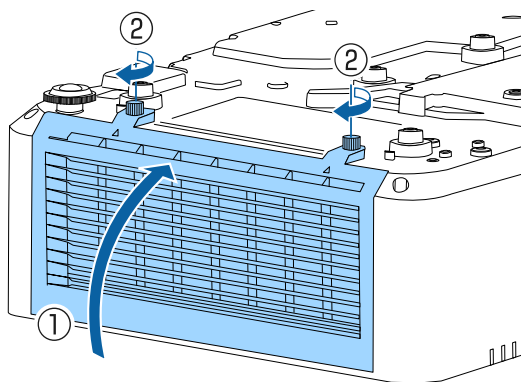
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: Polipropilenă
- Filtru: Polipropilenă, PET

- 5** Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



- 6** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



► Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.274](#)

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul proiectorului **Setări inițiale/toate**, proiectorul intră în modul de actualizare a firmware-ului și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia utilizând portul USB-A sau portul Service.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea folosind software-ul Projector Management Connected sau Epson Projector Management. Consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management Connected* sau *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management* pentru instrucțiuni.



- Atunci când se efectuează o actualizare a firmware-ului printr-o rețea, nu puteți efectua o actualizare a firmware-ului din meniul proiectorului. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)
- Metoda de actualizare a firmware-ului diferă în funcție de modelul proiectorului dvs. Pentru detalii, consultați lista de meniuri din setările pentru fax.

► Linkuri corelate

- "Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB" [p.246](#)
- "Actualizarea firmware-ului prin rețea" [p.248](#)
- "Lista funcțiilor" [p.11](#)

Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza firmware-ul proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea firmware-ului este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware-ului eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

- 1** Descărcați fișierul cu firmware-ul proiectorului de pe site-ul web Epson.
- 2** Copiați fișierul cu firmware-ul proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



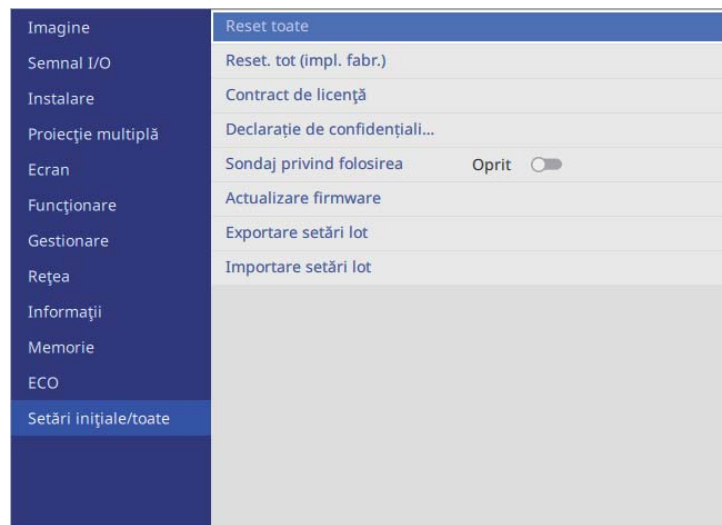
- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului cu firmware-ul. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware-ului nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul cu firmware-ul pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul cu firmware-ul nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

- 3** Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

- 4** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].



Nu selectați **Actualizare firmware** în timpul unei actualizări firmware prin rețea. Așteptați să se finalizeze actualizarea firmware-ului prin rețea înainte de a actualiza proiectorul.

- 6** Selectați **Actualizare prin USB** și apăsați pe [Enter].



În prealabil, setați **Dest. salvare jurnal** la **Memorie internă** din meniul **Funcționare** al proiectorului beforehand.

☛ **Funcționare** > **Setări funcționare** > **Dest. salvare jurnal**

- 7** Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.
Se va afișa ecranul Actualizare firmware.

- 8** Selectați List update și apăsați pe [Enter].

- 9** Selectați fișierul listat și apăsați pe [Enter].

- 10** Selectați Transfer și apăsați pe [Enter] pentru a începe actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware-ului începe.

- 11** După finalizarea actualizării, se afișează Reboot. Selectați Reboot și apăsați pe [Enter].

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.

☛ **Informații** > **Informații** > **Versiune**



- Când toate indicatoarele clipesc rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă actualizarea firmware-ului eșuează din cauza unei depășiri de timp sau a altor probleme, verificați următoarele.
 - Asigurați-vă că există suficient spațiu liber pe dispozitivul USB.
 - Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB nu este protejat ca scriere.

Actualizarea firmware-ului prin rețea

Odată ce cel mai recent firmware a fost încărcat pe server, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea.

Procedurile de actualizare a firmware-ului variază în funcție de setările din **Sets act. firmware** din meniul **Rețea**.

- **Se notifică:** când proiectorul este pornit, se afișează un ecran de confirmare a actualizării firmware-ului.
Selectați **OK** pentru a porni actualizarea.
- **Nu se notifică:** Puteți actualiza firmware-ul din meniul **Setări inițiale/toate**.
- **Actualizare automată la miezul nopții:** când proiectorul se află în modul standby, firmware-ul este actualizat automat între orele 00:00 și 04:00.
- **Oprit:** dezactivează actualizările firmware-ului prin rețea.



- Trebuie să configurați un server DNS pentru a actualiza firmware-ul prin rețea.
În funcție de rețea, setați **DHCP** la **Pornit** în **Setări IP** din meniul **LAN prin cablu** sau din meniul **LAN fără fir**. Dacă opțiunea **DHCP** este setată la **Oprit** sau dacă doriți să specificați o adresă de server DNS, introduceți adresa IP în **Server DNS 1** sau **Server DNS 2**.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > LAN fără fir**
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu**
- Dacă folosiți Epson Projector Management Connected, vă recomandăm să setați **Set. act. firmware** la **Oprit** în meniul **Rețea**.

Dacă opțiunea **Set. act. firmware** este setată la **Nu se notifică** în meniul **Rețea**, urmați pașii de mai jos pentru a actualiza firmware-ul.

Dacă opțiunea **Set. act. firmware** este setată la **Se notifică** și nu ați selectat **OK** la pornirea proiectorului sau dacă este setată la **Actualizare automată la miezul nopții**, însă actualizarea nu a fost efectuată deoarece proiectorul era pornit, puteți actualiza firmware-ul utilizând aceeași procedură.

- 1** Apăsați pe [Menu], selectați **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].
- 3** Selectați **Actualizare rețea** și apăsați pe [Enter].



- Dacă cel mai recent firmware nu a fost încărcat pe server, nu puteți selecta **Actualizare rețea**.
- Dacă opțiunea **Set. act. firmware** este setată la **Oprit** în meniul **Rețea**, nu puteți selecta **Actualizare rețea**.

4 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware-ului începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

☛ **Funcționare > Setări funcționare > Pornire directă**

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.

☛ **Informații > Informații > Versiune**



Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.

►► **Linkuri corelate**

- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.218](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.229](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.232](#)

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.251](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.252](#)
- "Vizualizarea ecranului de stare" [p.256](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.257](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.264](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.266](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.270](#)
- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.271](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

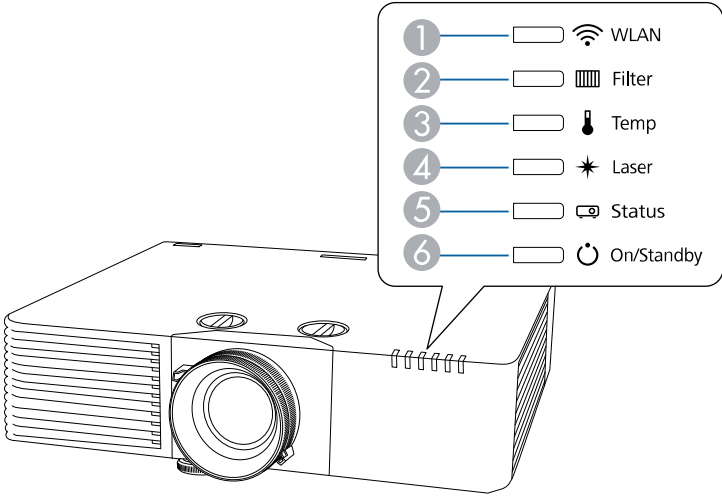


După repararea proiectorului, Epson vă poate returna proiectorul în starea sa inițială. Asigurați-vă că notați informațiile despre cont ale fiecărui serviciu online înainte de a contacta reprezentantul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.

☛ **Funcționare > Setări funcționare > Indicatoare**

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiectorului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.

- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatoare** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, toate indicatoarele sunt stinse.
☛ **Funcționare > Setări funcționare > Indicatoare**



- 1 Indicator WLAN (LAN fără fir)
- 2 Indicator filtru
- 3 Indicator Temp (temperatură)
- 4 Indicator Laser
- 5 Indicator de stare

6 Indicator pornit/standby (alimentare)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: Aprins albastru Status: Aprins albastru Laser: Oprit Temp: Oprit Filtru: Oprit	Funcționare normală.
Power: Aprins albastru Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: Oprit Temp: Oprit Filtru: Oprit	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: Aprins albastru Status: Oprit Laser: Oprit Temp: Oprit Filtru: Oprit	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă în albastru Status: Oprit Laser: Oprit Temp: Oprit Filtru: Oprit	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: starea indicatorului variază Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: aprindere intermitentă în portocaliu Temp: starea indicatorului variază Filtru: starea indicatorului variază	Mod reîmprospătare este în desfășurare.  Gestionare > Mod reîmprospătare
Power: Aprins albastru Status: Aprins albastru Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu Filtru: Oprit	Config. în lot este în desfășurare. Salvare în memorie pregătită/Scriere pe dispozitiv pregătită.
Power: aprindere intermitentă în albastru Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: aprindere intermitentă în portocaliu Temp: aprindere intermitentă în portocaliu Filtru: Oprit	Config. în lot este în desfășurare. Salvare în memorie/Scriere pe dispozitiv.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă în albastru Status: starea indicatorului variază Laser: starea indicatorului variază Temp: aprindere intermitentă în portocaliu Filtru: starea indicatorului variază	Proiectorul este supraîncălzit. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: Oprit Temp: aprins portocaliu Filtru: Oprit	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Instalare al proiectorului. - Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă în albastru Status: starea indicatorului variază Laser: aprindere intermitentă în portocaliu Temp: starea indicatorului variază Filtru: starea indicatorului variază	Avertizare laser. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: aprins portocaliu Temp: Oprit Filtru: Oprit	Laserul are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: Oprit Temp: aprindere intermitentă în portocaliu Filtru: Oprit	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: aprindere intermitentă în portocaliu Temp: Oprit Filtru: Oprit	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: starea indicatorului variază Status: starea indicatorului variază Laser: starea indicatorului variază Temp: starea indicatorului variază Filtru: aprindere intermitentă în portocaliu	Trebuie curățat filtrul de aer.
Power: aprindere intermitentă în albastru Status: starea indicatorului variază Laser: starea indicatorului variază Temp: starea indicatorului variază Filtru: aprins portocaliu	Curent slab de aer prin filtrul de aer. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: Oprit Temp: Oprit Filtru: aprins portocaliu	Curent slab de aer prin proiector. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: starea indicatorului variază Status: starea indicatorului variază Laser: aprindere intermitentă în portocaliu Temp: starea indicatorului variază Filtru: starea indicatorului variază	Proiectorul nu poate menține o strălucire constantă, iar setarea este dezactivată.  Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină > Menținere strălucire
Power: Oprit Status: aprindere intermitentă în albastru Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu Filtru: Oprit	Eroare de tensiune de alimentare Eroare de comunicare cu micro controlerul c.a. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare rețea LAN fără fir

Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețea locală fără fir este disponibilă sau proiectorul funcționează în modul Punctul acces simplu.

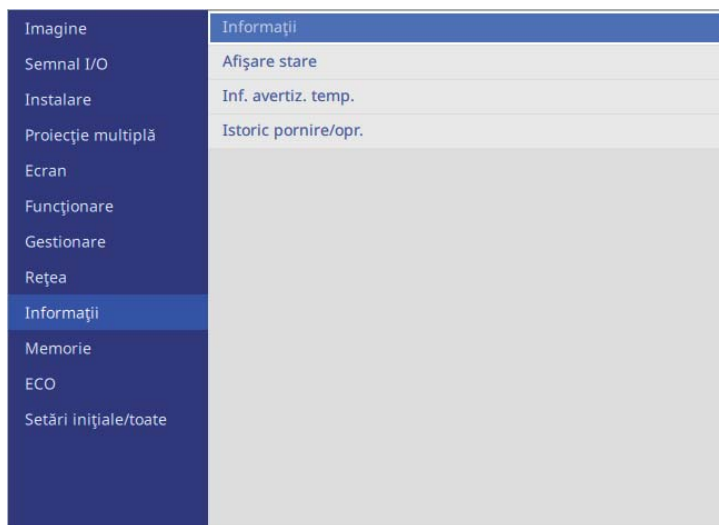
Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	În curs de conectare la punctul de acces.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și porniți-l din nou.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setările rețelei LAN fără fir sunt corecte.

► Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.242](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.244](#)

Puteți monitoriza starea proiectorului și vizualiza informații despre erori de pe ecranul de stare.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați setarea **Informații** și apăsați pe [Enter].



- **Network Wireless:** Setări LAN fără fir
- **Input Signal:** Informații despre semnalul de intrare
- **Output Signal:** Informații despre semnalul de ieșire



Mesajele de stare sunt disponibile numai în limba engleză.
Consultați *Supplemental Guide for Display Status Menu* pentru detalii.

- 4** Selectați **Afișare stare** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați pe butoanele săgeată stânga sau dreapta pentru a vizualiza diferite categorii de informații.
 - **System:** Starea sistemului proiectorului
 - **Version:** Versiunea de firmware a proiectorului
 - **Network Wired:** Setări LAN prin cablu

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.257](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.258](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.258](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.259](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.259](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.260](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.260](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.261](#)
- "Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect" [p.261](#)
- "Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect" [p.262](#)
- "Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect" [p.262](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.262](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.263](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.263](#)
- "Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free" [p.263](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva computerul

este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți culorile individuale ale imaginilor.
☛ **Imagine > Ajustare imagine > Strălucire**
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină**
- Asigurați-vă că setarea **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Ecran** al proiectorului
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe computer care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul computerului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.214](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.208](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.141](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Fără semnal**, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți computerul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și computerul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

► Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.258](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.258](#)

Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.

- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Nu e acceptat**, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a computerului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru computerul dvs.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați **Nivel HDMI IN EQ** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului. După schimbarea setării, poate fi necesar să reporniți proiectorul. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Schimbați setarea **Nivel HDMI IN EQ**.
 **Semnal I/O > Nivel HDMI IN EQ > HDMI1**

☛ Semnal I/O > Nivel HDMI IN EQ > HDMI2

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.202](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.283](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru ecranul pe care îl folosiți.
Dacă există margini între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat, reglați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- Încercați să reglați poziția imaginii folosind setarea **Poziție ecran**.

☛ Instalare > Poziție ecran

- Schimbați setarea **Aspect** în meniul **Imagine** al proiecteurului pentru a selecta un alt raport de aspect al imaginii.
- Modificați setarea **Golire** din meniul **Instalare** al proiecteurului astfel încât imaginea să fie afișată cum vă doriți.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] pentru a readuce imaginea la dimensiunea inițială.
- Verificați setările de afișare ale computerului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.

☛ Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Instalare** al proiecteurului.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.204](#)
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.57](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.283](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.111](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează computerul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Ajustați setările **Reducere zgomot** și **Reducere zgomot MPEG** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**
- Selectați o rezoluție video pentru computer și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corectă din meniul **Semnal I/O** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Când sunt introduse semnale întreșesute, nu se efectuează procesarea dublorului de linie, astfel încât imaginea proiectată poate pălpa. Recomandăm ca semnalele întreșesute să fie convertite progresiv utilizând un dispozitiv extern înainte de a fi introduse.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.283](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.202](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind inelul de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un computer, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.77](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.240](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Ajustați setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma imaginii.
☛ **Proiecție multiplă > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
- Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii.
☛ **Proiecție multiplă > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setarea **Suprafață curbată** pentru a corecta forma imaginii proiectată pe o suprafață curbată.
☛ **Proiecție multiplă > Corectare geometrică > Mod suprafață curbată > Suprafață curbată**
- Ajustați setările pentru **Colț perete** pentru a corecta forma imaginii proiectate pe o suprafață curbată cu unghiuri drepte.
☛ **Proiecție multiplă > Corectare geometrică > Mod colț perete > Colț perete**
- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.
☛ **Proiecție multiplă > Corectare geometrică > Mod corectare punct > Corectare punct**

► Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.63](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.64](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod suprafață curbată" [p.67](#)

- "Corectarea formei imaginii cu Mod colț perete" [p.69](#)
- "Corectarea formei imaginii cu Mod corectare punct" [p.72](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Selectați setarea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiecteurului pentru a încerca diferite moduri de culoare pentru imagine și mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culorile** și **RGBCMY**.

☛ **Imagine > Ajustare imagine > Strălucire**

☛ **Imagine > Ajustare imagine > Contrast**

☛ **Imagine > Ajustare imagine > Saturare culorile**

☛ **Imagine > Ajustare imagine > Tentă**

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corectă din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Gestionare** al proiecteurului este stabilită la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că acestea au fost calibrate recent. Dacă unele proiectoare nu au fost calibrate recent, balanța de alb și nivelul de strălucire pot să nu corespundă cu celelalte proiectoare.

► Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culorile)" [p.83](#)

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.199](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.283](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.202](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.214](#)

Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect

Dacă aveți probleme cu ajustările automate care nu sunt aplicate corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că așteptați cel puțin 30 de minute după pornirea proiecteurului înainte de a efectua reglări automate. Acest lucru oferă proiecteurului o șansă de a-și stabiliza temperatura.
- Verificați dacă zona camerei este curată.
- Asigurați-vă că este conectat în siguranță cablul camerei externe opționale la proiector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu ajustările automate.
- Verificați dacă setările de corectare a imaginii și de combinare a imaginii se încadrează în limite rezonabile. Dacă unghiul de proiecție este foarte mare, încercați să dezactivați setarea **Corectare geometrică** sau să reduceți unghiul de proiecție. Dacă utilizați **Combinare margini**, asigurați-vă că lățimea de combinare este între 15 și 43%.
- Dacă vedeți un mesaj de eroare în timpul ajustărilor automate, verificați codurile de eroare din mesaj.
În timpul potrivirii ecranului:
 - 0101: Eroare a valorii de măsurare
 - 0102: Eroare de măsurare
 - 0103: Eroare de comutare a camerei

- 0104/0105: Nepotrivire model

- 0108: Eroare cameră

În timpul potrivirii culorilor:

- 0201: Eroare a valorii de măsurare
- 0202: Eroare de măsurare
- 0203: Eroare de comutare a camerei
- 0208: Eroare cameră

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect

Dacă aveți probleme cu stivuirea simplă care nu este aplicată corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectoarele sunt așezate corect și conectate utilizând un cablu LAN.
- Asigurați-vă că este instalată corect camera externă opțională și cablul este conectat în siguranță la proiector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu stivuirea simplă.
- Redimensionați mărimea de proiecție.
- Dacă apare un mesaj de eroare în timpul procesului de stivuire simplă, verificați codurile de eroare din mesaj.
 - 0302: Eroare de măsurare
 - 0306: Eroare de corectare geometrică
 - 0307/0308: Camera externă poate fi defectă sau a apărut o eroare de comunicare.

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect

Dacă ajustările de combinare simplă nu sunt aplicate corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectoarele sunt așezate corect și conectate utilizând un cablu LAN.
- Asigurați-vă că este instalată corect camera externă opțională și cablul este conectat în siguranță la proiector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu stivuirea simplă.
- Redimensionați mărimea de proiecție.
- Dacă apare un mesaj de eroare în timpul procesului de combinare simplă, verificați codurile de eroare din mesaj.
 - 0402: Eroare de măsurare
 - 0406: Eroare de corectare geometrică
 - 0407/0408: Camera externă poate fi defectă sau a apărut o eroare de comunicare.

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare** > **Start** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.214](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiecteurului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Apăsați pe butonul [Mute] de pe telecomandă pentru a activa sunetul dacă acesta a fost dezactivat.
- Verificați computerul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă volumul pentru computer este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul computerului și micșorați volumul proiecteurului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac).)

► Linkuri corelate

- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.95](#)
- "Conexiunile proiecteurului" [p.36](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

► Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.102](#)

Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free

Dacă nu puteți proiecta o imagine cu funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu viteze de transfer mici, este posibil să nu puteți proiecta filme în mod corect.

► Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.102](#)

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII" [p.264](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.264](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.265](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.265](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiectorului.
- Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Setati opțiunea **Cronom. dezact. A/V** la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiectorului.

☛ Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V

- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.214](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.141](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.252](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse

de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsați butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.46](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.45](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.204](#)

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate** sau **Reset setări Rețea** în meniul proiectorului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **PorNit** în meniul **Protejat de parolă**.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă este afișat următorul mesaj, contactați Epson pentru ajutor:

Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.266](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.266](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.267](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.267](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin Miracast" [p.267](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin Miracast" [p.268](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin AirPlay" [p.268](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin AirPlay" [p.268](#)
- "Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate" [p.269](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Securitate**
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

► Linkuri corelate

- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.218](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- Asigurați-vă că utilizați următoarele ID-uri de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
 - Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, introduceți **EPSONREMOTE**.
 - Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, introduceți **EPSONWEB**.
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Atunci când vă conectați la punctul de acces, asigurați-vă că aveți acces la rețeaua în care se află proiectorul.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului, asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

► Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.210](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare poștă** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Configurați setarea **Mod standby** la **Normal** în meniul **Funcționare** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.

► Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.224](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.45](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, computer, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicația.

- Asigurați-vă că punctul de acces, computerul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin Miracast

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind Miracast, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiectorului.
 - Setati opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**
 - Setati **Miracast** la **Pornit**, apoi reporniți proiectorul.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Proiecție rețea > Miracast**
 - Configurați setarea **Miracast** la **Oprit**, selectați din nou **Pornit**, apoi reporniți proiectorul.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Proiecție rețea > Miracast**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
 - Asigurați-vă că setările de pe dispozitivul Miracast mobil sunt corecte.
 - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
 - Reporniți dispozitivul mobil.
 - După ce v-ați conectat prin Miracast, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate

acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.219](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.227](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin Miracast

Dacă imaginea proiectată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând Miracast, încercați următoarele soluții:

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune prin Miracast și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să conțină zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că conținutul proiecției îndeplinește cerințele pentru Miracast.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea prin AirPlay

Dacă nu vă puteți conecta utilizând AirPlay, verificați următoarele soluții.

- Verificați setările proiectorului.

- Verificați dacă dispozitivul Apple și proiectorul utilizează aceeași conexiune de rețea.
- Setări opțiunea AirPlay la Pornit din ecranul de setări AirPlay și HomeKit.
- Reporniți proiectorul.
- Asigurați-vă că setările de pe dispozitivul Apple sunt corecte.
- Dacă data și ora nu sunt setate pe proiector sau dacă există un decalaj de timp, conexiunea AirPlay poate fi deconectată în timpul proiectării. Setări data și ora în secțiunea **Data & oră** din meniul **Gestionare**.

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin AirPlay

Dacă redarea video sau audio este distorsionată atunci când utilizați AirPlay, verificați următoarele soluții.

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul Apple și proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți puterea semnalului.
- Verificați dacă partea antenei Wi-Fi a dispozitivului Apple nu este acoperită.
- Verificați dacă conținutul este adecvat pentru redare în flux sau în oglindă utilizând AirPlay.
- În funcție de setările dispozitivului Apple, conexiunea poate fi pierdută în timpul economisirii energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul Apple.
- Actualizați software-ul dispozitivului Apple la cea mai recentă versiune.

Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate

Dacă nu puteți primi imagini partajate de la alte proiectoare, încercați următoarele soluții:

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.227](#)

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. Este posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** din meniul **Funcționare** al proiectorului să nu fie reproduse corect.

► Linkuri corelate

- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.206](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.
- Dacă dispozitivul nu apare în lista Conexiuni dispozitiv, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

► Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.273](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.275](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.283](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.284](#)
- "Dimensiuni externe" [p.287](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.290](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.291](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.294](#)
- "Note" [p.296](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: ianuarie 2025.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

► Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.273](#)
- "Suporturi de montare" [p.273](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.273](#)
- "Dispozitive externe" [p.274](#)
- "Piese de schimb" [p.274](#)

Ecrane

Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane tip X portabile. (format imagine 16:9)

Ecran portabil de 70 de inci ELPSC23

Ecran portabil de 80 de inci ELPSC24

Ecran portabil de 90 de inci ELPSC25

Ecrane rulabile portabile. (cu un format de imagine de 16:10)

Ecran multi-aspect ELPSC26/ES3000

Ecran multi-aspect portabil.

Ecran portabil de 60 de inci ELPSC27

Ecran portabil de 80 de inci ELPSC28

Ecran portabil de 100 de inci ELPSC29

Ecrane rulabile portabile. (format imagine 4:3)

Ecran portabil de 53 de inci ELPSC30

Ecran portabil de 64 de inci ELPSC31

Ecrane magnetice portabile. (format imagine 4:3)

Ecran portabil de 50" ELPSC32/ES1000

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (format imagine 4:3)

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un computer prin comunicație fără fir.

Sistem de prezentare fără fir ELPWP20

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și o unitate de bază (ELPBU01).

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC30

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC13

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru afișarea imaginilor, cum ar fi cărți sau materiale imprimate.

Emitător HDBaseT ELPHD01

Se utilizează pentru transmiterea unui semnal HDMI pe distanță mare.
(HDCP 2.2 nu e acceptat)

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern auto-alimentat.

Cameră externă ELPEC01

Utilizați această opțiune pentru a ajusta automat imaginile proiectate de la mai multe proiectoare.

Capac cablu ELPCC07W/ELPCC07B

Utilizați-l pentru a ascunde cablurile atașate de la vedere atunci când suspendați proiectorul de tavan.

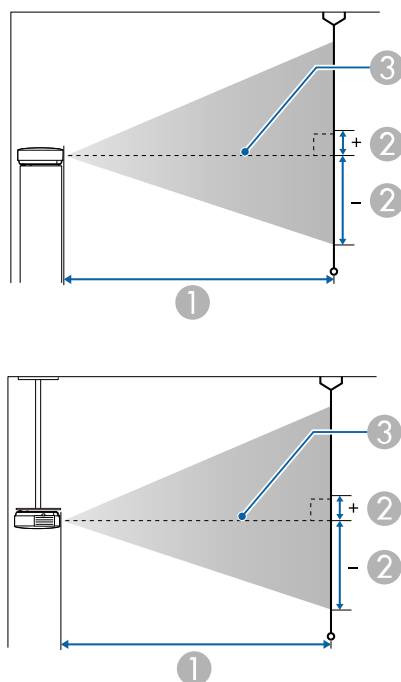
Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF65

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.

Distanțele de proiecție sunt valori aproximative.



EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
50	108 × 67	144	235	-67 - 0
60	129 × 81	174	283	-81 - 0
70	151 × 94	204	331	-94 - 0
80	172 × 108	233	378	-108 - 0
100	215 × 135	292	474	-135 - 0
120	258 × 162	351	569	-162 - 0
150	323 × 202	440	713	-202 - 0
200	431 × 269	588	951	-269 - 0
300	646 × 404	884	1429	-404 - 0
500	1077 × 673	1476	2384	-673 - 0

- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcție de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului) (cm)
- ③ Centrul lentilei

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
45	91 × 69	147	240	-69 - 0
50	102 × 76	164	267	-76 - 0
60	122 × 91	197	321	-91 - 0
80	163 × 122	264	429	-122 - 0
100	203 × 152	331	537	-152 - 0
120	244 × 183	398	645	-183 - 0
150	305 × 229	499	807	-229 - 0
200	406 × 305	666	1077	-305 - 0
300	610 × 457	1001	1618	-457 - 0
400	813 × 610	1336	2158	-610 - 0
441	896 × 672	1473	2380	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
49	108 × 61	145	237	-64 - 3
50	111 × 62	148	242	-66 - 3
60	133 × 75	179	291	-79 - 4
80	177 × 100	240	389	-105 - 6
100	221 × 125	301	487	-131 - 7
120	266 × 149	361	585	-158 - 8
150	332 × 187	453	733	-197 - 10
200	443 × 249	605	978	-263 - 14
300	664 × 374	909	1469	-394 - 21
400	886 × 498	1213	1959	-526 - 28
486	1076 × 605	1474	2381	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
46	109 × 41	147	239	-55 - 14
50	119 × 45	160	260	-59 - 15
60	143 × 54	192	313	-71 - 18
80	190 × 71	258	418	-95 - 24
100	238 × 89	323	524	-119 - 30
120	285 × 107	388	629	-143 - 36
150	357 × 134	486	787	-178 - 45
200	476 × 178	650	1051	-238 - 59
300	713 × 268	976	1578	-357 - 89
400	951 × 357	1303	2105	-476 - 119
452	1075 × 403	1473	2379	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
47	110 × 47	147	240	-58 - 11
50	117 × 50	157	255	-61 - 11
60	140 × 60	189	307	-74 - 14
80	187 × 80	253	410	-98 - 18
100	233 × 100	317	514	-123 - 23
120	280 × 120	381	617	-148 - 28
150	350 × 150	477	773	-184 - 34
200	467 × 200	638	1031	-246 - 46
300	700 × 300	958	1549	-369 - 69
400	934 × 400	1279	2066	-492 - 92
461	1076 × 461	1475	2382	-567 - 106

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
60	129 × 81	102	175	-81 - 0
70	151 × 94	119	204	-94 - 0
80	172 × 108	137	234	-108 - 0
90	194 × 121	154	264	-121 - 0
100	215 × 135	172	294	-135 - 0
110	237 × 148	189	324	-148 - 0
150	323 × 202	259	443	-202 - 0
200	431 × 269	346	592	-269 - 0
300	646 × 404	521	890	-404 - 0
400	862 × 538	695	1189	-538 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
53	108 × 81	102	175	-81 - 0
60	122 × 91	116	198	-91 - 0
70	142 × 107	135	232	-107 - 0
80	163 × 122	155	266	-122 - 0
90	183 × 137	175	300	-137 - 0
100	203 × 152	195	333	-152 - 0
110	224 × 168	214	367	-168 - 0
120	244 × 183	234	401	-183 - 0
200	406 × 305	392	671	-305 - 0
300	610 × 457	590	1009	-457 - 0
353	717 × 538	694	1188	-538 - 0

16:9 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
58	128 × 72	101	174	-76 - 4
60	133 × 75	105	180	-79 - 4
70	155 × 87	123	210	-92 - 5
80	177 × 100	141	241	-105 - 6
90	199 × 112	159	272	-118 - 6
100	221 × 125	177	302	-131 - 7
110	244 × 137	194	333	-145 - 8
120	266 × 149	212	364	-158 - 8
200	443 × 249	356	609	-263 - 14
300	664 × 374	535	915	-394 - 21
389	861 × 484	695	1188	-511 - 27

16:6 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
54	128 × 48	101	174	-64 - 16
60	143 × 54	113	193	-71 - 18
70	166 × 62	132	226	-83 - 21
80	190 × 71	151	259	-95 - 24
90	214 × 80	171	292	-107 - 27
100	238 × 89	190	325	-119 - 30
110	262 × 98	209	358	-131 - 33
120	285 × 107	228	391	-143 - 36
200	476 × 178	382	654	-238 - 59
300	713 × 268	575	984	-357 - 89
362	861 × 323	695	1188	-430 - 108

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
55	128 × 55	101	174	-68 - 13
60	140 × 60	111	190	-74 - 14
70	163 × 70	130	222	-86 - 16
80	187 × 80	148	254	-98 - 18
90	210 × 90	167	287	-111 - 21
100	233 × 100	186	319	-123 - 23
110	257 × 110	205	351	-135 - 25
120	280 × 120	224	384	-148 - 28
200	467 × 200	375	642	-246 - 46
300	700 × 300	564	966	-369 - 69
369	861 × 369	695	1189	-454 - 85

EB-L690SE/EB-L695SE

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
80	172 × 108	86	123	-108 - 0
90	194 × 121	97	139	-121 - 0
100	215 × 135	109	154	-135 - 0
110	237 × 148	120	170	-148 - 0
120	258 × 162	131	186	-162 - 0
150	323 × 202	165	233	-202 - 0
200	431 × 269	221	312	-269 - 0
300	646 × 404	334	469	-404 - 0
400	862 × 538	446	627	-538 - 0
500	1077 × 673	558	784	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
71	144 × 108	87	123	-108 - 0
80	163 × 122	98	139	-122 - 0
90	183 × 137	111	157	-137 - 0
100	203 × 152	123	175	-152 - 0
110	224 × 168	136	193	-168 - 0
120	244 × 183	149	211	-183 - 0
150	305 × 229	187	264	-229 - 0
200	406 × 305	251	353	-305 - 0
300	610 × 457	378	532	-457 - 0
400	813 × 610	505	710	-610 - 0
441	896 × 672	558	783	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
78	173 × 97	86	123	-103 - 5
80	177 × 100	89	126	-105 - 6
90	199 × 112	100	142	-118 - 6
100	221 × 125	112	159	-131 - 7
110	244 × 137	123	175	-145 - 8
120	266 × 149	135	191	-158 - 8
150	332 × 187	170	240	-197 - 10
200	443 × 249	227	321	-263 - 14
300	664 × 374	343	482	-394 - 21
400	886 × 498	459	644	-526 - 28
486	1076 × 605	558	783	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
73	174 × 65	87	124	-87 - 22
80	190 × 71	96	136	-95 - 24
90	214 × 80	108	153	-107 - 27
100	238 × 89	120	171	-119 - 30
110	262 × 98	133	188	-131 - 33
120	285 × 107	145	205	-143 - 36
150	357 × 134	182	258	-178 - 45
200	476 × 178	245	345	-238 - 59
300	713 × 268	369	518	-357 - 89
400	951 × 357	493	692	-476 - 119
452	1075 × 403	557	783	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
74	173 × 74	86	123	-91 - 17
80	187 × 80	94	133	-98 - 18
90	210 × 90	106	150	-111 - 21
100	233 × 100	118	168	-123 - 23
110	257 × 110	130	185	-135 - 25
120	280 × 120	142	202	-148 - 28
150	350 × 150	179	253	-184 - 34
200	467 × 200	240	338	-246 - 46
300	700 × 300	362	509	-369 - 69
400	934 × 400	484	680	-492 - 92
461	1076 × 461	558	784	-567 - 106

Consultați secțiunea *Specifications* pentru a afla informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Denumirea produsului	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU
Dimensiuni	440 (W) × 122 (H) × 304 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,67"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	2.304.000 pixeli (1.920 × 1.200 × 3)
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U: De la 1,0 la 1,6 (Zoom optic) EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: De la 1,0 la 1,7 (Zoom optic) EB-L690SE/EB-L695SE: De la 1,0 la 1,4 (Zoom optic)
Deplasare obiectiv	Manuală Direcție verticală maximă: Aprox. ±50% Direcție orizontală maximă: Aprox. ±20%
Sursă de lumină	Diodă laser

Putere de ieșire sursă de lumină	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Până la 177 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Până la 153 W EB-L690SE/EB-L695SE: Până la 165 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durata de viață a sursei de lumină *	Mod iluminare Normal sau Silentios: Până la aprox. 20.000 de ore Mod iluminare Extins: Până la aprox. 30.000 de ore
Ieșire audio max.	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 10 W EB-L690SE/EB-L695SE: -
Clasa laser (sursă internă de lumină laser)	Clasa 4
Difuzor	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 1 EB-L690SE/EB-L695SE: -
Sursă de alimentare	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 4,8 - 2,1 A EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 4,4 - 2,0 A

Consum energie în regim de funcționare (între 100 și 120 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 470 W Mod iluminare: Silențios: 341 W Mod iluminare: Extins: 321 W EB-L690SE/EB-L695SE: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 432 W Mod iluminare: Silențios: 313 W Mod iluminare: Extins: 295 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 415 W Mod iluminare: Silențios: 305 W Mod iluminare: Extins: 287 W
Consum energie în regim de funcționare (între 220 și 240 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 450 W Mod iluminare: Silențios: 330 W Mod iluminare: Extins: 310 W EB-L690SE/EB-L695SE: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 415 W Mod iluminare: Silențios: 303 W Mod iluminare: Extins: 286 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Mod iluminare: Normal, Particularizat: 399 W Mod iluminare: Silențios: 295 W Mod iluminare: Extins: 278 W

Consum de energie în modul Standby	Atunci când opțiunea Mod standby este setată la Comunicații LAN prin cablu : 2,4 W Atunci când opțiunea Mod standby este setată la ECO : 0,3 W (regiuni cu 100 până la 120 V), 0,4 W (regiuni cu 220 până la 240 V)
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 m până la 3.048 m
Temperatură de funcționare **	Altitudine de la 0 m până la 2.286 m: 0 până la +45°C (umiditate de la 20 la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 m până la 3.048 m: 0 până la +40°C (umiditate de la 20 la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 până la +60°C (fără condens)
Greutate	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: Aprox. 9,5 kg EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U: Aprox. 9,0 kg EB-L690SE/EB-L695SE: Aprox. 10,0 kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-un mediu în care concentrația de particule în suspensie în aer este de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Aceasta este o informație orientativă și se poate modifica în funcție de utilizarea proiectorului și de mediul înconjurător.)

** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe suprafața inferioară a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.286](#)

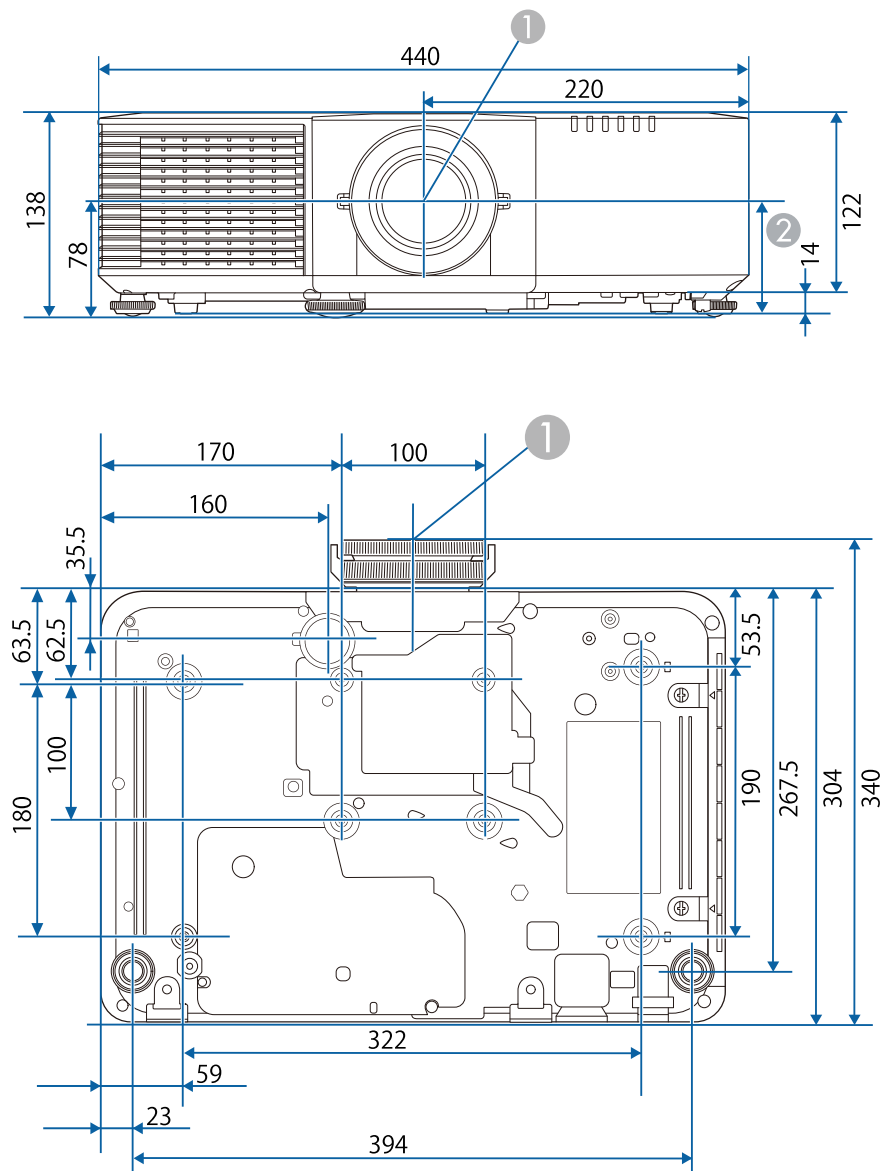
Specificațiile conectorilor

Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini Nivel ieșire: 2Vrms Impedanță ieșire: 100 ohm
Portul HDMI1	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI2	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port HDMI Out	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturi USB-A	2	Conector USB (Tip A pentru 5V $\pm$ 2.0A și pentru 5V $\pm$ 900mA)
Portul Service	1	Conector USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT	1	RJ-45
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)



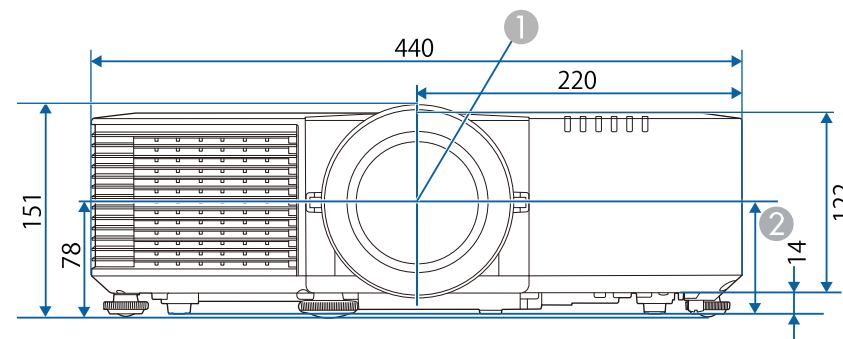
- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.

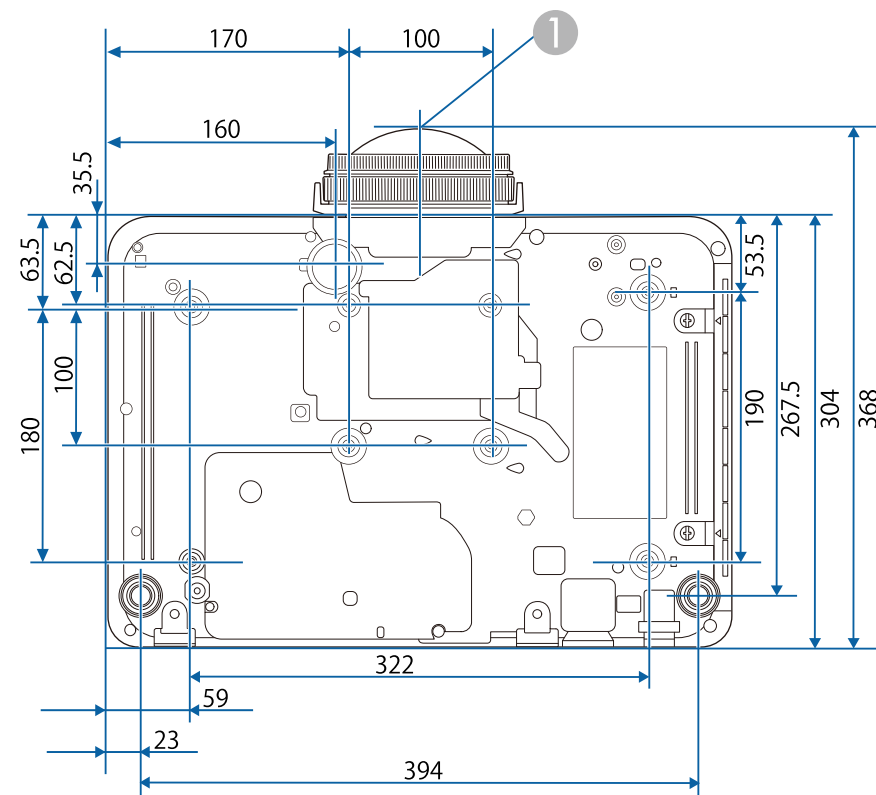
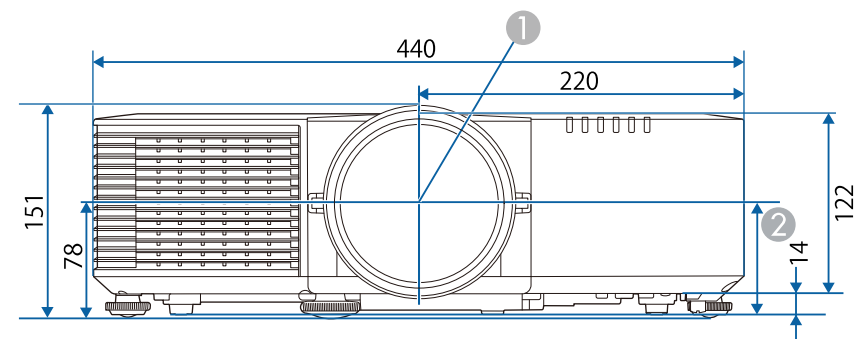
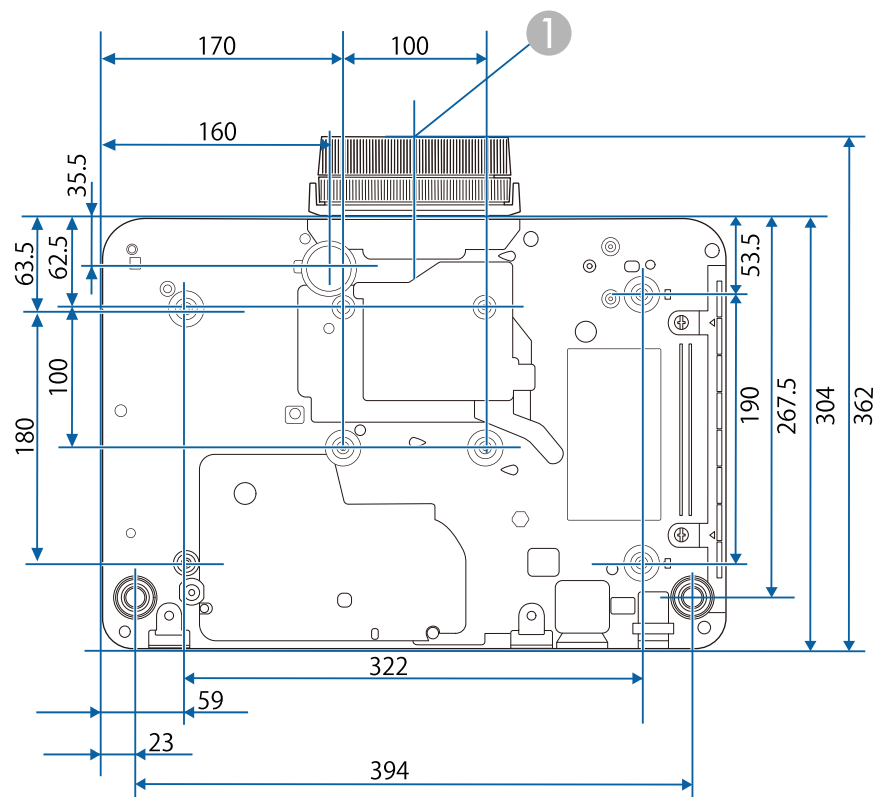
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare: 76 mm

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU





① Centrul lentilei

② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare: 76 mm

EB-L690SE/EB-L695SE

- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare: 76 mm

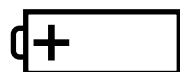
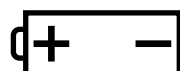
Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.

Funcții/opțiuni		
Redare simultană		-
Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea		✓
Setări > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	-

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
①		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
②		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
③		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
④		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
⑤		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
⑦		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
⑧		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
⑨		—	La fel ca Nr. 8.
⑩		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
⑪		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
⑫		—	La fel ca Nr. 11.
⑬		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector este un produs laser de Clasă 1 care se conformează standardelor internaționale IEC60825-1:2014 și EN60825-1:2014 + A11:2021 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Acesta este un produs de clasă A. Într-un mediu domestic, acest produs poate cauza interferență radio, caz în care utilizatorul trebuie să adopte măsuri adecvate.
- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

► Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.294](#)

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

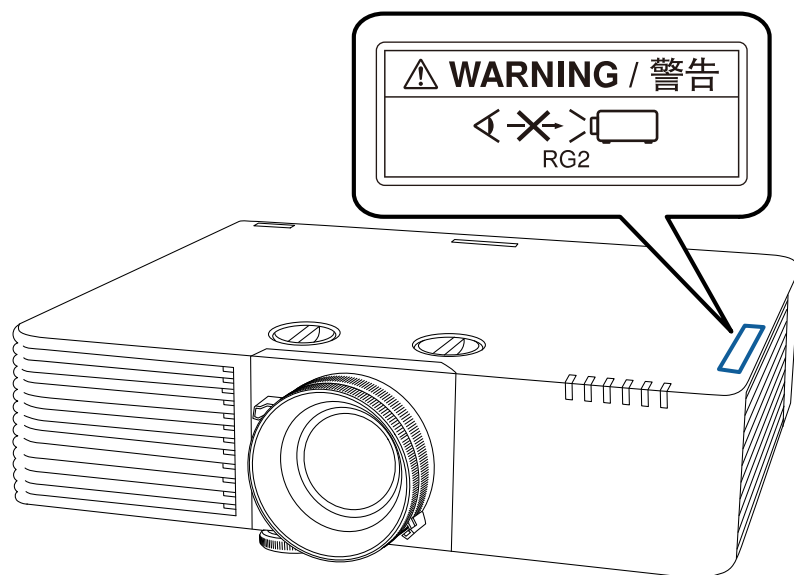
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Sus

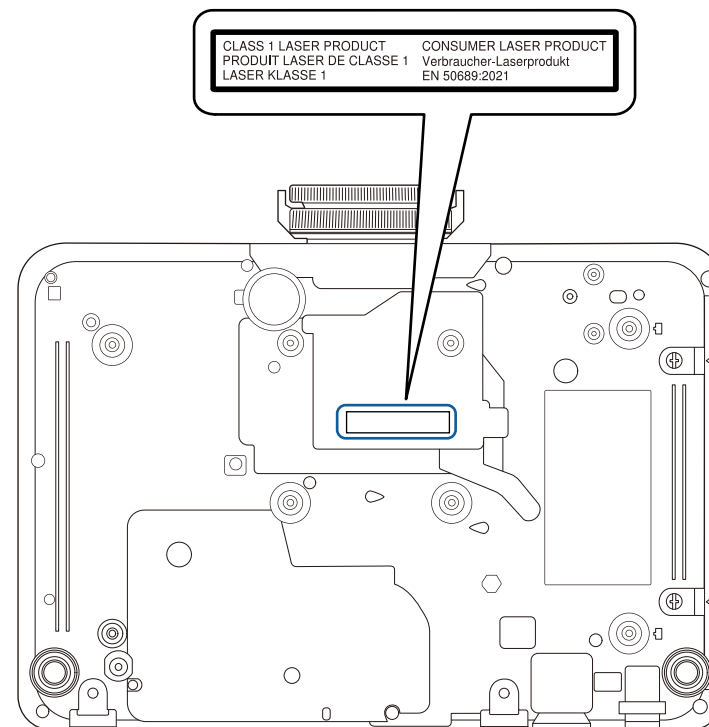
Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Jos



Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

Acest proiector este un produs care proiectează imagini pe pereți, ecrane etc. Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► Linkuri corelate

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.296](#)
- "Restricție de utilizare" [p.296](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.296](#)
- "Mărci comerciale" [p.297](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.297](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.297](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc., înregistrată în SUA și alte țări. Apple, Mac, macOS, AirPlay, Apple Home, Apple TV, HomeKit, HomePod și HomePod Mini sunt mărci comerciale ale Apple Inc., înregistrate în SUA și în alte țări.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ și Wi-Fi CERTIFIED Miracast® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, imaginea comercială HDMI și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PjLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® și Crestron RoomView® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Extron® și XTP® sunt mărci comerciale înregistrate ale RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

Marca N este o marcă comercială sau o marcă comercială înregistrată a NFC Forum, Inc. în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414567803 RO