



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-L890E	EB-L890U
EB-L895E	EB-L895U
EB-L790SE	EB-L790U
EB-L795SE	EB-L790SU
EB-L690SE	EB-L690U
EB-L695SE	EB-L690SU
EB-L690E	EB-L695SU

Simbologia Utilizada Neste Manual 8

Utilizar o manual para procurar informações 9

- Procurar por palavra-chave 9
- Aceder directamente a partir de marcadores 9
- Imprimir apenas as páginas necessárias 9

Obter a versão mais recente da Documentação 10

Lista de Funções 11

Apresentação do projector 15

Características do projector 16

- Configuração rápida e simples 16
- Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa 16
- Configuração de projecção múltipla fácil e rápida 16
- Instalar em vários ambientes 16
- Projecção fácil sem fios 16
- Ligação a dispositivos Apple 18
- Respeita o ambiente 18

Componentes e funções do projector 19

- Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior 19
- Componentes do projetor - Traseira 20
- Componentes do projetor - Base 21
- Componentes do projector - Portas de interface 22
- Componentes do projetor - Painel de controlo 23
- Componentes do projetor - Controlo remoto 24

Configurar o projector 26

Colocação do projector 27

- Notas sobre o transporte 29

- Opções de configuração e instalação do projector 29
- Precauções relativas à instalação 29
- Distância de projecção 31

Instalar o cabo de segurança 32

- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22 32
- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30 33

Ligações do projector 36

- Ligação a um computador 36
- Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI 36
- Ligação a fontes de vídeo 36
- Ligação a um equipamento de vídeo HDMI 37
- Ligação a dispositivos USB externos 37
- Projecção de dispositivo USB 37
- Ligar a um dispositivo USB 38
- Desligar um dispositivo USB 38
- Ligação a uma câmara para documentos 39
- Ligar a um Transmissor HDBaseT 39
- Ligar à unidade base 39
- Ligação a dispositivos externos 40
- Ligar a um monitor HDMI externo 40
- Ligar a altifalantes externos 40

Ligar vários projetores do mesmo modelo 42

- Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia 42

Colocar e remover a tampa de cabos 44

Instalar pilhas no controlo remoto 45

- Utilização do controlo remoto 46

Utilizar as funções básicas do projector 47

Ligar o projector 48

- Tela Inicial 49

Desligar o projector 51

Configurar a Data e Hora	52
Seleccionar o idioma dos menus do projector	54
Modos de projecção	55
Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto	55
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	55
Definir o tipo de tela	57
Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela	58
Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã ..	58
Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente	60
Exibir um padrão de teste	61
Ajustar a altura da imagem	62
Forma da imagem	63
Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V	63
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner	64
Corrigir a forma da imagem com o modo superfície curvada	67
Corrigir a forma da imagem com o modo parede do canto	69
Corrigir a forma da imagem com o modo correcção de pontos	72
Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória	75
Redimensionar a imagem com o anel de zoom	76
Focar a imagem utilizando o anel de focagem	77
Focar a imagem utilizando o anel de focagem (Centro/Cantos)	78
Selecionar uma fonte de imagem	79
Relação de aspecto da imagem	81
Alterar a relação de aspecto da imagem	81
Relações de aspecto da imagem disponíveis	82
Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)	83
Mudar o modo de cor	83
Modos de cor disponíveis	84

Activar o ajuste automático de luminância	85
Ajustar a cor da imagem	86
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	86
Ajustar a gama	87
Ajustar a resolução da imagem	90
Ajustar o brilho	92
Tempo de utilização da luz	93
Controlar o volume com os botões de volume	95
Ajustar as funções do projector	96
Funções de Ligação HDMI	97
Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI	97
Projectar duas imagens em simultâneo	99
Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido	100
Restrições da projecção em ecrã dividido	101
Projectar uma apresentação PC Free	102
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free	102
Precauções sobre a projecção com a função PC Free	103
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free	103
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme	104
Opções de exibição da função PC Free	105
Projectar no modo de reprodução de conteúdo	107
Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo	107
Mudar para o modo de reprodução de conteúdo	108
Projectar listas de reprodução	108
Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control	109
Adicionar efeitos à imagem projectada	111
Restrições do modo de reprodução de conteúdo	113
Interromper temporariamente a imagem e o som	114
Parar temporariamente a acção do vídeo	115

Desativar o som temporariamente (Mute)	116
Ampliar imagens (E-Zoom)	117
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	118
Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas	120
Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas	122
Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)	122
Executar a Calibração de luz	123
Funcionalidades de Projeção Múltipla	125
Condições para a função de correção de câmara	125
Visão geral do procedimento	125
Preparação para Projeção Múltipla	126
Ligar projetores	126
Inicializar projetores	126
Definir um projetor principal	126
Calibrar projetores	127
Instalar projetores	127
Realizar ajustes de imagem aproximados	127
Ligar projetores a uma rede	128
Composição da imagem	128
Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional	128
Revestimento utilizando o menu do projetor	129
Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa opcional	133
Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional	134
Empilhamento usando o menu do projetor (Empilhamento Simples)	135
Empilhamento e Combinação utilizando o software Epson Projector Professional Tool	135
Ajustar cores	136
Utilização da câmara externa	137
Ligar a uma câmara opcional	137
Funções de segurança do projector	139
Tipos de segurança por palavra-passe	139

Definir uma palavra-passe	139
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	140
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	141
Bloquear os botões do projector	141
Desbloquear os botões do projector	142
Bloquear os botões do controlo remoto	142
Instalar um cabo de segurança	143

Utilizar o projector numa rede **144**

Projecção através de rede com fios 145

Ligar a uma rede com fios	145
Seleccionar as definições de rede com fios	145

Projecção através de rede sem fios 149

Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado	149
Instalar o módulo de Rede sem fios	150
Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios	150
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios	151
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows	154
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac	154
Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simples está ativado)	154
Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simples está desativado) .	155
Certificados de Cliente e de AC suportados	157
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel	157
Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows	158

Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Miracast)159

Selecionar definições de Miracast	159
Ligação com a função Miracast	161
Ligar através de Miracast no Windows 10	161
Ligar através de Miracast no Windows 11	162

Utilizar AirPlay 163

Definições para AirPlay	163
Transmissão/espelhamento de multimédia com uma ligação AirPlay	165

Secure HTTP	167
Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus	167
Certificados do Servidor Web suportados	168
Compartilhamento da Tela	169
Partilhar o ecrã	169
Terminar a função Compartilhamento da Tela	171
Receber imagens de ecrãs partilhados	171
 Monitorizar e controlar o projector	 173
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management	174
Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser	175
Opções do Controlo Web	177
Registar certificados digitais a partir de um Web browser	184
Configurar alertas de e-mail do projector na rede	186
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede	186
Configurar a monitorização com SNMP	188
Utilizar comandos ESC/VP21	190
Lista de comandos ESC/VP21	190
Esquemas de cabos	190
Suporte PLink	191
Suporte Crestron Connected	192
Configurar o suporte Crestron Connected	192
Controlar o projetor usando o API Web	194
Activar o API Web	194
Configurar programas de eventos do projector	195

Ajustar as definições do menu	198
Utilizar os menus do projector	199
Utilizar o teclado exibido	200
Texto disponível utilizando o teclado exibido	200
Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem	201
Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal	204
Definições de Instalação do projector - Menu Instalação	206
Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla	208
Definições de Visualização do projector - Menu Visor	210
Definições das funções do projector - Menu Operação	212
Funções disponíveis no modo de espera	215
Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão	216
Lista de códigos de ID de Evento	217
Definições de rede do projector - Menu Rede	220
Menu Rede - Menu Definições de rede	221
Menu Rede - Menu Rede s. fios	223
Menu Rede - Menu Rede com fios	225
Menu Rede - Menu Aviso de E-mail	226
Menu Rede - Menu Controle do projector	227
Menu Rede - Menu Projeção de Rede	229
Exibição de informações do projector - Menu Informação	231
Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória	232
Definições de configuração do projector - Menu ECO	233
Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais	234

Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)236

Transferir definições de uma unidade flash USB	236
Transferir definições de um computador	237
Notificação de erro de configuração em lote	238

Manutenção do projector 240

Manutenção do projector 241

Limpar a Lente 242

Limpar a caixa do projector 243

Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação 244

Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação	244
Substituir o filtro do ar	246

Atualizar o firmware 248

Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB	248
Atualizar o firmware através da rede	250

Resolver Problemas 252

Problemas de projecção253

Estado dos indicadores do projector 254

Visualizar a exibição de estado 258

Resolver problemas de imagem ou som259

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada	259
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	260
Exibição a partir de um computador portátil Windows	260
Exibição a partir de um computador portátil Mac	260
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	260
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	261
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	261

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida	262
Soluções quando a imagem não é rectangular	262
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas	263
Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados corretamente	263
Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado corretamente	264
Soluções para quando a combinação simples não é aplicada corretamente	264
Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada	265
Soluções para problemas de som	265
Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free	265
Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free ..	266

Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto 267

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector	267
Soluções para problemas do controlo remoto	267
Soluções para problemas da palavra-passe	268
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"	268

Resolver problemas de rede 269

Soluções para quando a autenticação sem fios falha	269
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	269
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	270
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede	270
Soluções quando não for possível ligar através de Miracast	270
Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação Miracast	271
Soluções quando não for possível ligar através de AirPlay	271
Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação AirPlay	271
Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas	272

Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo 273

Soluções quando a Ligação HDMI não funciona 274

Apêndice 275**Acessórios opcionais e peças de substituição276**

Ecrãs	276
Montagens	276
Para ligação sem fios	276
Dispositivos externos	277
Peças de substituição	277

Tamanho do ecrã e distância de projeção 278**Resoluções de ecrã suportadas 286****Especificações do projetor287**

Especificações dos conectores	289
-------------------------------------	-----

Dimensões externas 290**Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager 293****Lista de símbolos e instruções de segurança 294****Informações de segurança relativas a laser 297**

Etiquetas de aviso do laser	297
-----------------------------------	-----

Avisos299

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	299
Limitações de utilização	299
Referência a sistemas operativos	299
Marcas Comerciais	300
Aviso de direitos de autor	300
Atribuição de direitos de autor	300

Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: Botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem  Imagem > Modo cor
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

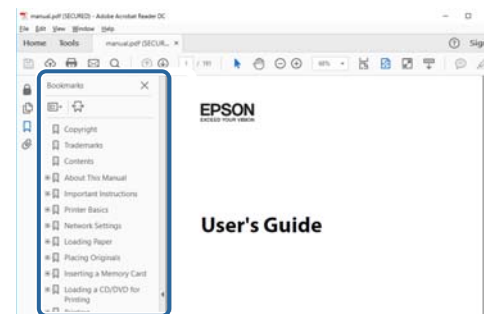
»» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.9](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

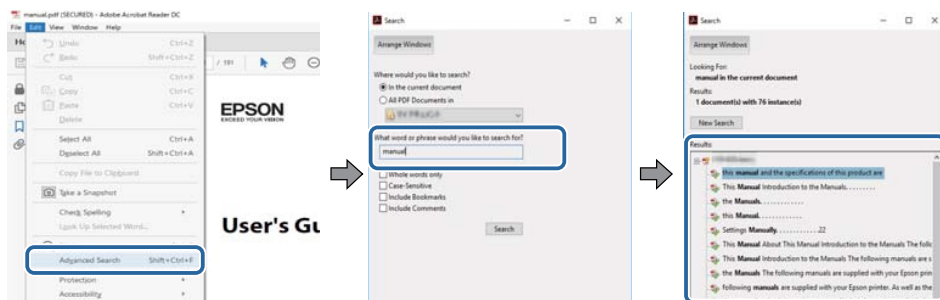
► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" [Pág.9](#)
- "Aceder directamente a partir de marcadores" [Pág.9](#)
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" [Pág.9](#)



Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.



Aceder directamente a partir de marcadores

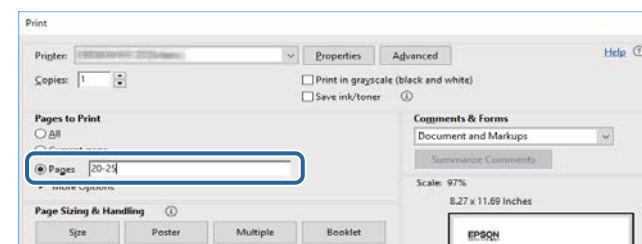
Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, pressione ←.
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, pressione ←.

Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas** em **Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do modelo.

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Aviso de E-mail	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Secure HTTP (HTTPS)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Comandos ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ESC/VP.net (Ver. 2.0)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Web API	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Integrated Partner	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron IP Link	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron XTP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AMX Device Discovery	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Control4 Simple Device Discovery Protocol	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Connected	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Aprimoramento 4K	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Atualização de firmware através da porta USB-A (5V==900mA) (unidade flash USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Atualização de firmware através da porta USB-A (5V==2.0A) (unidade flash USB)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Atualização de firmware através da rede	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Diagn.LAN Sem Fio	-	-	✓	-	-	-	-	-	-

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Sistema LAN sem fios (Wi-Fi6)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Sistema LAN sem fios (Wi-Fi4/5)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Auto configuração	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Usar ender. tempor.	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Sistema de apresentação sem fios (ELPWP20)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

► Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.16](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.19](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

► Links relacionados

- "Configuração rápida e simples" [Pág.16](#)
- "Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa" [Pág.16](#)
- "Configuração de projeção múltipla fácil e rápida" [Pág.16](#)
- "Instalar em vários ambientes" [Pág.16](#)
- "Projeção fácil sem fios" [Pág.16](#)
- "Ligação a dispositivos Apple" [Pág.18](#)
- "Respeita o ambiente" [Pág.18](#)

Configuração rápida e simples

É possível configurar facilmente as definições do projetor utilizando a tecnologia NFC.

Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa

- A alta resolução da tecnologia de aprimoramento 4K permite-lhe exibir mais informações do que ao utilizar WUXGA ou Full HD.
- A definição Muito brilho proporciona imagens nítidas e limpas mesmo em ambientes claros.
- A alta reprodutibilidade de cor da tecnologia 3LCD permite-lhe desfrutar de imagens repletas de cor.

Configuração de projeção múltipla fácil e rápida

- Quando utilizar vários projetores, pode encaixar uma câmara externa opcional para compensar automaticamente as irregularidades de brilho e cor que ocorrem devido à instalação e à passagem do tempo.
- O software Epson Projector Professional Tool permite-lhe configurar e ajustar facilmente vários projetores e executar correção geométrica avançada.
- Ao permitir ligações em cadeia, pode projetar simultaneamente sem ter de utilizar um distribuidor.
- Utilizando a função de mistura com qualidade de imagem melhorada 4K, é possível obter um ecrã grande com elevada qualidade de imagem.

Instalar em vários ambientes

- A estrutura leve e compacta proporciona uma instalação para poupança de espaço.
- O zoom de x1,4 ou superior em conjunto com a capacidade de deslocamento da lente permite-lhe evitar tetos e iluminação irregulares durante a instalação. O valor do zoom varia de acordo com o modelo do projetor.
- Graças a uma relação de projeção de 0,5 ou superior, é possível instalar o projetor a uma curta distância. A relação de projeção varia de acordo com o modelo do projetor.

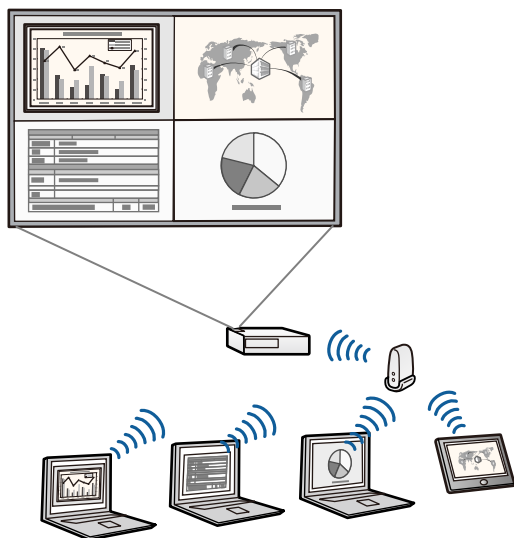
Projeção fácil sem fios

- Ligue o seu projetor e dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Miracast para projetar imagens.



- Epson iProjection (Windows/Mac) para projetar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projetado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets que tenham a aplicação Epson iProjection instalada.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Quando projetar imagens utilizando uma rede sem fios, configure o projector e o computador para projeção sem fios. Dependendo do modelo do seu projector, poderá ser necessário adquirir o módulo de Rede sem fios opcional. Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de itens fornecidos com o projector.
- Alguns modelos possuem módulos de rede sem fios incorporados.
- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte website:

epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Projeção através de rede com fios" [Pág.145](#)
- "Projeção através de rede sem fios" [Pág.149](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Miracast)" [Pág.159](#)
- "Lista de Funções" [Pág.11](#)

Ligação a dispositivos Apple

- Através de AirPlay é possível transmitir multimédia, por exemplo, vídeos, músicas e fotografias para este projetor utilizando dispositivos Apple que suportem AirPlay.



Use of the Works with Apple AirPlay badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Use of the Works with Apple badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Controlling this HomeKit-enabled accessory automatically and away from home requires a HomePod, HomePod mini, or Apple TV set up as a home hub. It is recommended that you update to the latest software and operating system.

Respeita o ambiente

- Utilizamos produtos moldados em pasta de papel para materiais de amortecimento (ou materiais de embalagem de amortecimento) e plásticos reciclados para parte do corpo do projetor.
- O nosso objetivo é reduzir o impacto ambiental através da redução do consumo de energia.
- Inclui um filtro de ar que não necessita de ser substituído durante um longo período.

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do EB-L890E, salvo indicação em contrário.

A forma do componente do projector pode variar de acordo com o modelo do seu projector.



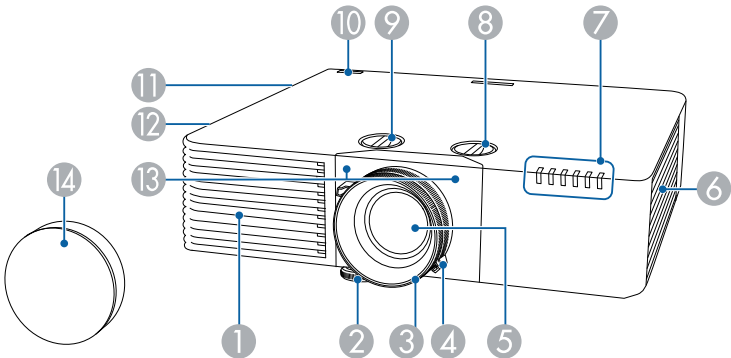
Retire a película de protecção do projector antes de o utilizar pela primeira vez.

▶ Links relacionados

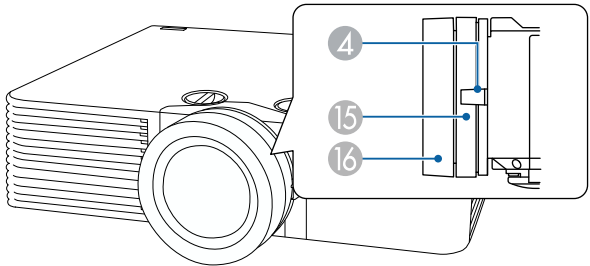
- "Componentes do projector - Parte Frontal/Superior" [Pág.19](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.20](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.21](#)
- "Componentes do projector - Portas de interface" [Pág.22](#)
- "Componentes do projector - Pannel de controlo" [Pág.23](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.24](#)

Componentes do projector - Parte Frontal/Superior

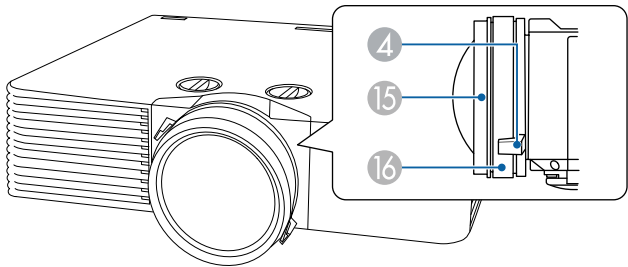
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



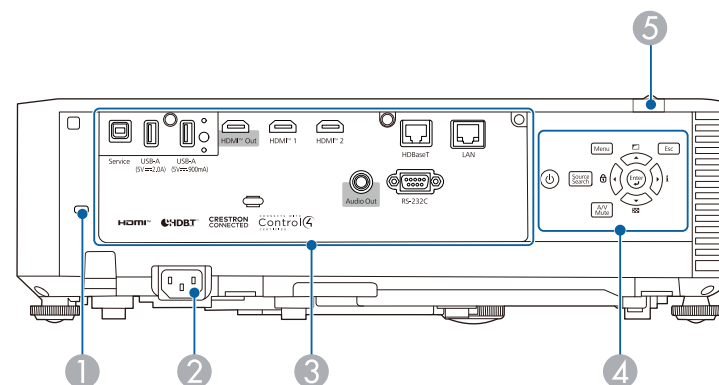
Nome		Função
1	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
2	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
3	Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
4	Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
5	Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
6	Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
7	Indicadores	Indica o estado do projector.

 **Atenção**

Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.

- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" Pág.76

- ## Componentes do projetor - Traseira

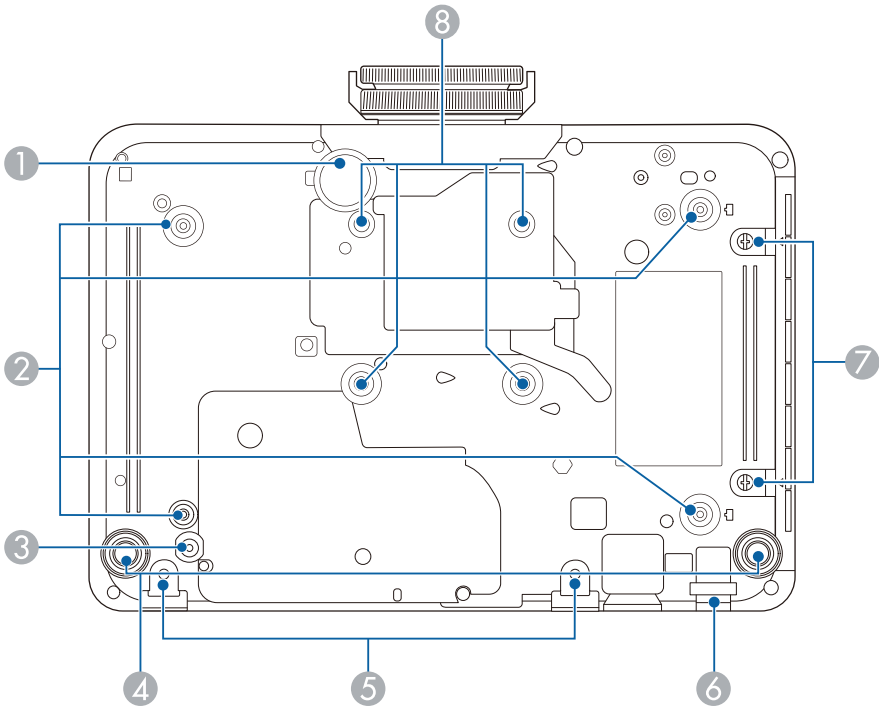


Nome		Função
①	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
②	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projetor.
③	Portas de interface	Permite ligar cabos de dispositivos externos.
④	Painel de controlo	Controla o projetor.
⑤	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

► Links relacionados

- "Componentes do projetor - Portas de interface" [Pág.22](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.143](#)

Componentes do projetor - Base



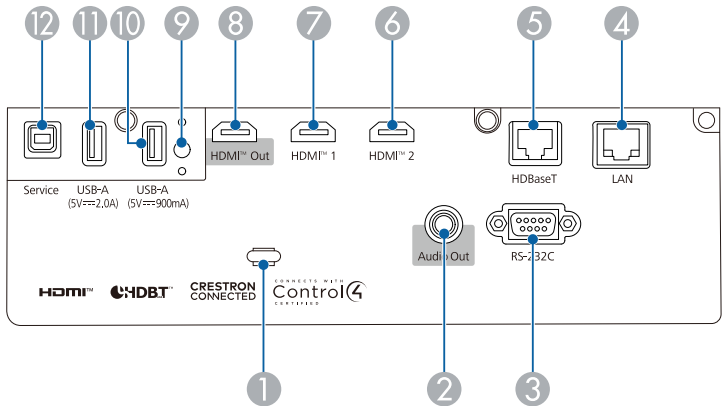
Nome	Função
1 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

Nome	Função
2 Pontos de fixação do suporte para montagem no teto (quatro pontos)	Utilize todos os pontos de fixação para instalar o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projetor no teto.
3 Ponto de fixação da braçadeira do cabo	Quando utilizar o suporte opcional para montagem no teto, fixe neste ponto o mosquetão para fixar o cabo de segurança e impedir a queda do projetor da parede ou do teto.
4 Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.
5 Orifícios de parafusos para a tampa de cabos opcional	Orifícios de parafusos para fixação da tampa de cabos opcional.
6 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local.  Aviso Não fixe o cabo de segurança neste ponto.
7 Parafusos da tampa do filtro do ar	Parafusos para fixar a tampa do filtro do ar.
8 Pontos de fixação (quatro pontos)	Utilize todos os pontos de fixação para fixar um suporte de montagem disponível comercialmente compatível com a interface de montagem VESA padrão (100 × 100 mm) quando instalar o projetor numa parede ou no teto.

► Links relacionados

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.143](#)

Componentes do projetor - Portas de interface



Nome	Função
1 Suporte para cabos	Passe por aqui uma braçadeira adquirida numa loja da especialidade para fixar os cabos.
2 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
3 Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projetor a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
4 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
5 Porta HDBaseT	Permite ligar um cabo de rede ao transmissor HDBaseT opcional. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
6 Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI.
7 Porta HDMI1	Esta porta é compatível com HDCP2.3.

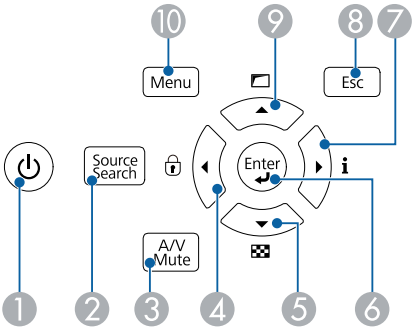
Nome	Função
8 Porta HDMI Out	Ao ligar um cabo HDMI desta porta à porta HDMI de outro projetor, poderá projetar uma imagem unificada. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
9 Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios. (EB-L690SE/EB-L695SE)
10 Porta USB-A (5V=900mA)	Permite ligar um dispositivo USB e projetar vídeos ou imagens. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Utilize para ligar o módulo LAN sem fios. Utilize para ligar a câmara externa. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo. É também utilizada para definições em lote e atualização do firmware. O método de atualização do firmware difere de acordo com o modelo do projetor. Para obter mais informações, consulte a “Lista de funções” neste manual.  Neste guia, as portas USB-A (5V=900mA) e USB-A (5V=2.0A) são referidas coletivamente como porta USB-A.

Nome		Função
11	Porta USB-A (5V===2.0A)	Permite ligar um dispositivo USB e projetar vídeos ou imagens. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Utilize para ligar a câmara externa. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo. É também utilizada para definições em lote e atualização do firmware. O método de atualização do firmware difere de acordo com o modelo do projector. Para obter mais informações, consulte a "Lista de funções" neste manual.
		 Neste guia, as portas USB-A (5V===900mA) e USB-A (5V===2.0A) são referidas coletivamente como porta USB-A.
12	Porta Service	Esta porta é utilizada para configurações em lote e atualização do firmware. O método de atualização do firmware difere de acordo com o modelo do projector. Para obter mais informações, consulte a "Lista de funções" neste manual.

Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.11](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.236](#)
- "Atualizar o firmware" [Pág.248](#)
- "Utilização da câmara externa" [Pág.137](#)
- "Ligar vários projetores do mesmo modelo" [Pág.42](#)
- "Ligações do projector" [Pág.36](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.149](#)

Componentes do projector - Painel de controlo



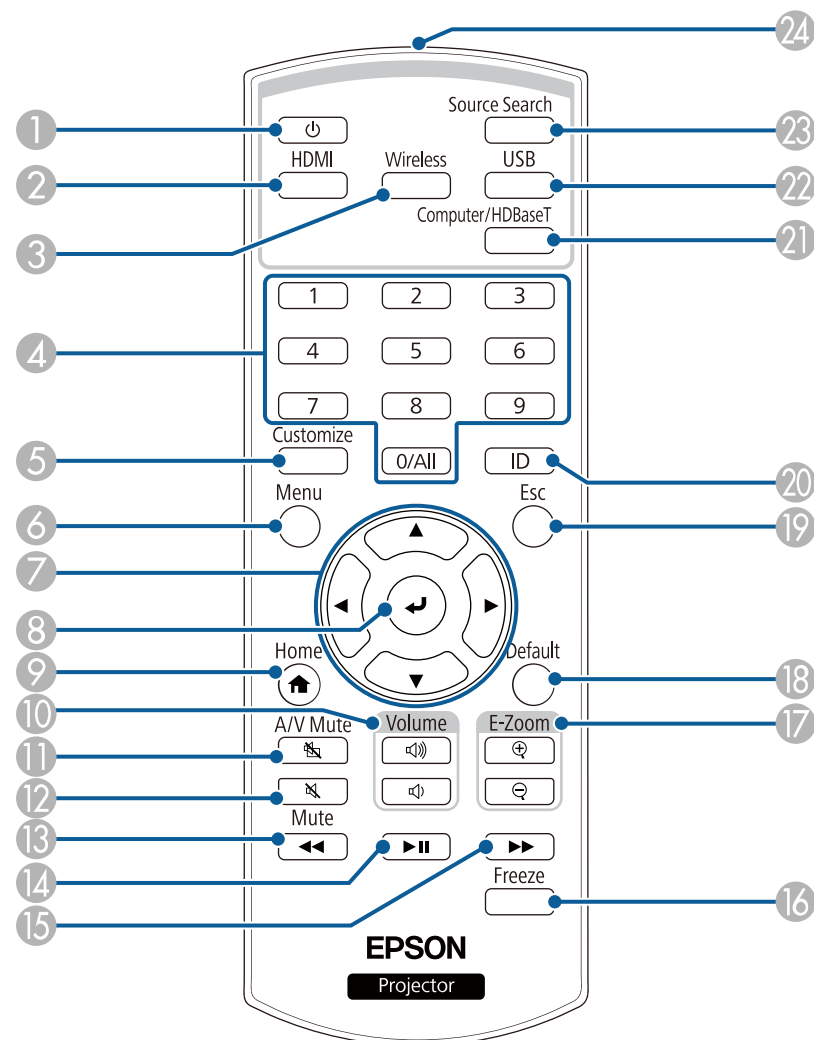
Nome		Função
1	Botão de energia (⏻)	Liga ou desliga o projector.
2	Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
3	Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
4	Botão direccional para a esquerda	Exibe o ecrã Bloqueio operação. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
5	Botão direccional para baixo	É apresentado um padrão de teste. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
6	Botão [Enter] (↵)	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
7	Botão direccional para a direita	Exibe o ecrã de Informação. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
8	Botão [Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.

Nome	Função
9 Botão direcional para cima	Exibe o ecrã Correção Geométrica. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projetor.
10 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.

Links relacionados

- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.79](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.198](#)

Componentes do projetor - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia ()	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [HDMI]	Alterna a fonte de imagem entre as portas HDMI1 e HDMI2.
3 Botão [Wireless]	Muda a fonte da imagem para o dispositivo ligado à rede.
4 Botões numéricos	Permitem introduzir números no menu do projector.
5 Botão [Customize]	Executa definições atribuídas na definição Botão Personalizar no menu Gestão do projector.
6 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
7 Botões direccionais	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
8 Botão [Enter] ()	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
9 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã Inicial.
10 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
11 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
12 Botão [Mute]	Ativa ou desativa temporariamente o áudio.
13 Botão de recuo	Recua as imagens. (Para transmissão com AirPlay/Para HDMI CEC)
14 Botão Pausa/ Reproduzir	Pausa ou reproduz as imagens. (Para transmissão com AirPlay/Para HDMI CEC)
15 Botão de avanço rápido	Avança rapidamente as imagens. (Para transmissão com AirPlay/Para HDMI CEC)
16 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
17 Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projetada.

Nome	Função
18 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição selecionada.
19 Botão [Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
20 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para selecionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
21 Botão [Computer/ HDBaseT]	Muda a fonte de imagem para a porta de entrada HDBaseT.
22 Botão [USB]	Seleciona a porta USB-A como fonte de imagem.
23 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
24 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.79](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.107](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.198](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.83](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.81](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.117](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.114](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.99](#)
- "Tela Inicial" [Pág.49](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.115](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.95](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

► Links relacionados

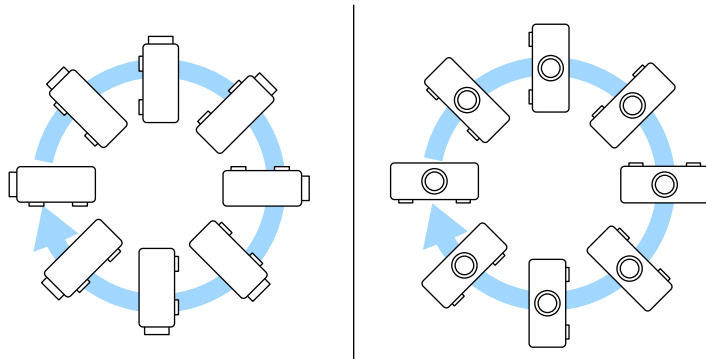
- "Colocação do projector" [Pág.27](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.32](#)
- "Ligações do projector" [Pág.36](#)
- "Ligar vários projetores do mesmo modelo" [Pág.42](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.44](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.45](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

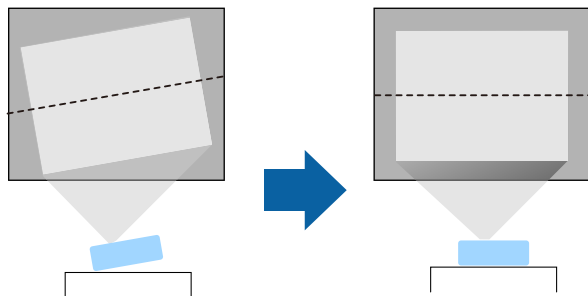
Pode também utilizar um suporte de montagem comercialmente disponível e compatível com a Interface de Montagem VESA Padrão (100 × 100 mm).

O projector pode ser instalado em vários ângulos. Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projector.

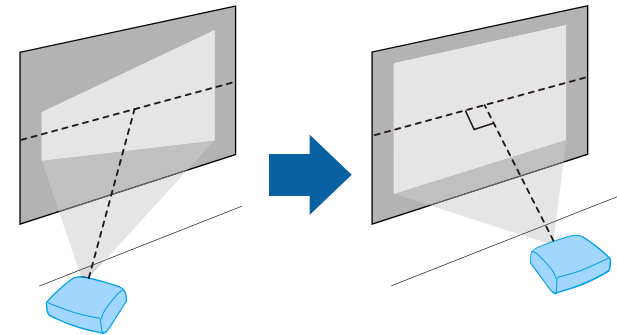


Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- A instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Fixe o suporte de montagem no teto utilizando todos os pontos de fixação do suporte especificados no Manual do Utilizador do projetor. Além disso, utilize um cabo ou outro produto que seja suficientemente resistente para fixar o projetor e o suporte. Utilize apenas suportes especificados pela Epson que sejam compatíveis com este projetor.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.

Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos
- Locais próximos de humidificadores

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir. Se existir pó acumulado na lente ou no filtro de ar, poderá originar uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

Importante

- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Instalação** do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

» Links relacionados

- "Notas sobre o transporte" [Pág.29](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.29](#)
- "Distância de projecção" [Pág.31](#)
- "Forma da imagem" [Pág.63](#)

Notas sobre o transporte

No interior do videoprojector, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o videoprojector da forma seguidamente indicada.

- Desligue todos os equipamentos ligados ao projetor.
- Posicione a lente próximo do centro da amplitude de ajuste de deslocamento da lente rodando os seletores de deslocamento vertical e horizontal da lente.
- Coloque a tampa da lente fornecida com o projetor.
- Ao transportar o projetor a longa distância ou como bagagem, embale-o numa caixa firme almofadada e marque a caixa com a palavra “Frágil”.
- Quando enviar o projetor para reparação, coloque-o na embalagem original, se possível, ou utilize materiais equivalentes com amortecimento à volta do projetor. Marque a caixa com a palavra “Frágil”.

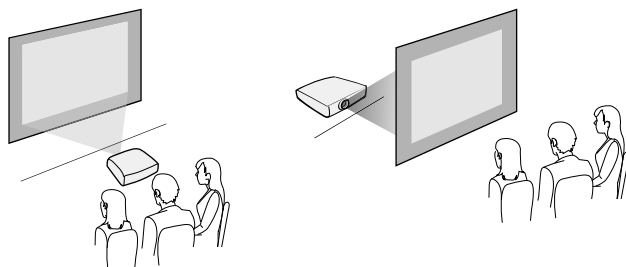


A Epson não será responsável por quaisquer danos ocorridos durante o transporte.

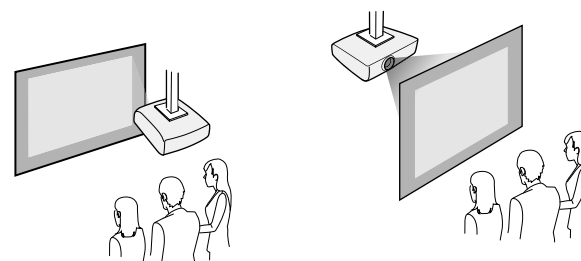
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Selecione a opção de **Projectção** correta no menu **Instalação** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado. Se necessário, ative a definição **Botão Inv Direção** no menu **Instalação** e ajuste a definição **Rotação do menu** no menu **Visor** do projetor.

▶ Links relacionados

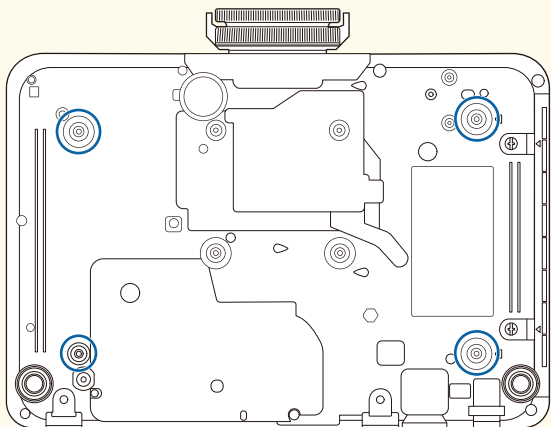
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.29](#)
- "Modos de projecção" [Pág.55](#)

Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

Importante

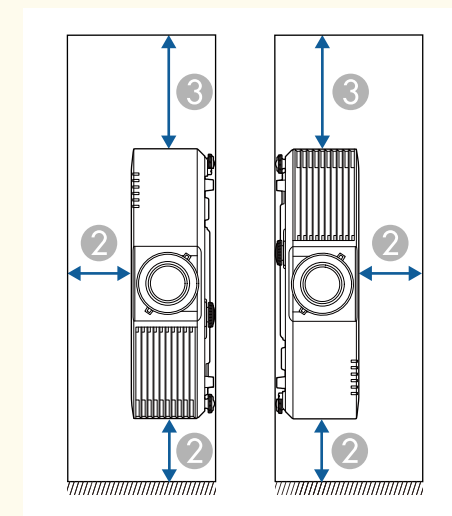
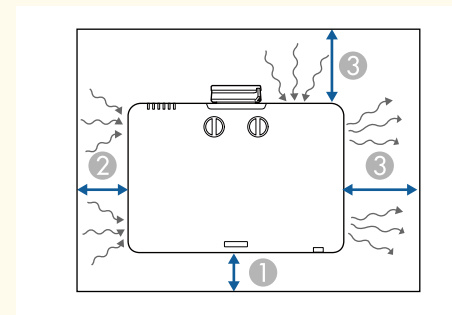
- Se o projector for instalado de forma inclinada, deverá ser instalado por técnicos qualificados utilizando acessórios de montagem específicos para este projector.
- Instale o projector de forma adequada para impedir a sua queda.
- Utilize parafusos M4 (com um comprimento de até 9 mm) para fixar o suporte de montagem do projector no tecto em quatro pontos.



Espaço de instalação

Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 10 cm

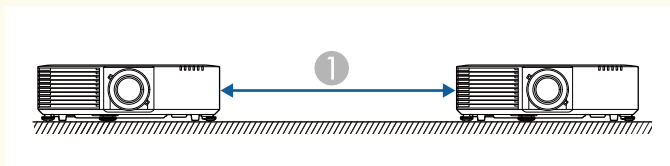
② 20 cm

③ 40 cm

Espaço de instalação (quando instalar vários projectores lado a lado)

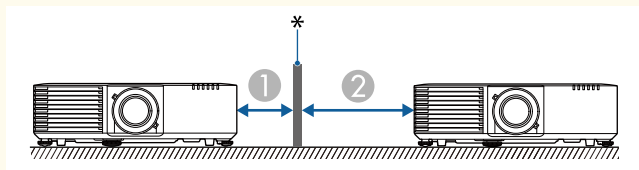
Importante

- Se instalar vários projectores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.



① 150 cm

- Se utilizar um separador, poderá diminuir o espaço entre os projectores.



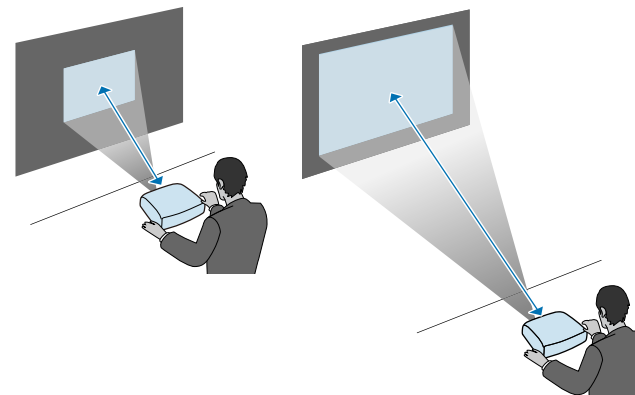
① 20 cm

② 40 cm

* Separador

projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



► Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.278](#)

Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o

Pode utilizar o cabo de segurança para impedir a queda projetor do teto.

Aviso

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

Importante

Quando colocar o projetor invertido, certifique-se de que coloca um pano ou outro material de amortecimento debaixo do projetor para proteger a lente. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

► **Links relacionados**

- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22" [Pág.32](#)
- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30" [Pág.33](#)

Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

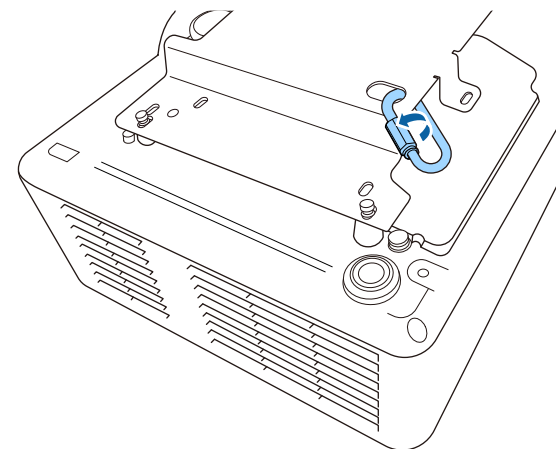
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB22 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

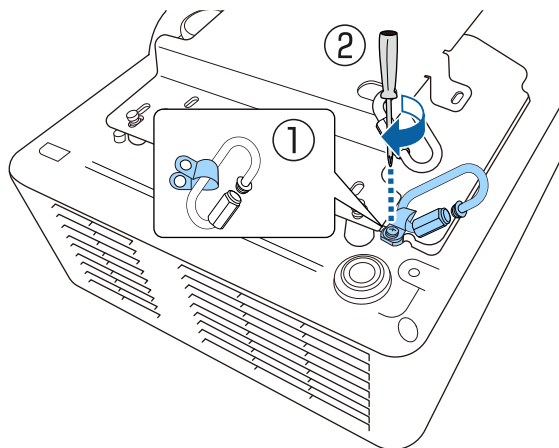


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB22, consulte o *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

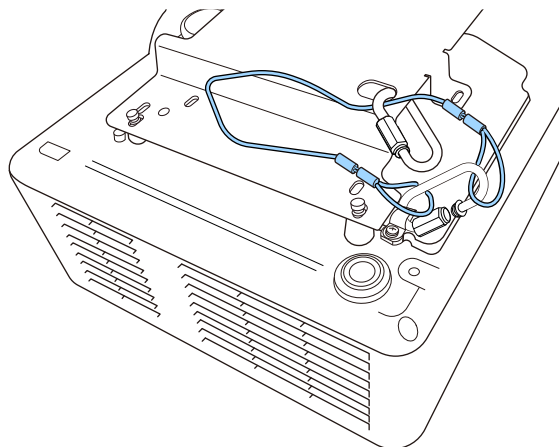
- 1** Fixe um mosquetão no orifício do suporte de montagem no teto, e aperte o fecho do mosquetão.



- 2** Fixe a braçadeira noutro mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



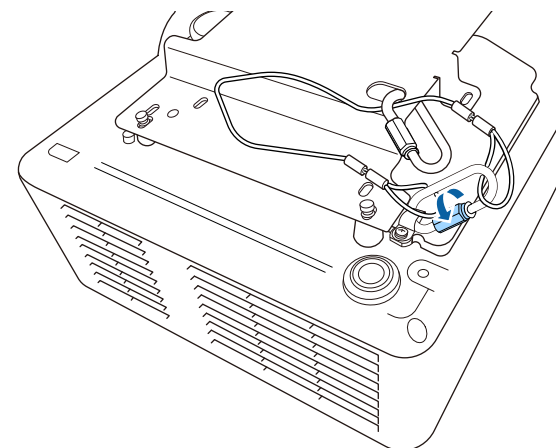
- 3** Passe o cabo de segurança através do mosquetão no suporte de montagem no teto, e fixe ambas as extremidades ao mosquetão no projetor.



⚠ Aviso

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

- 4** Aperte o fecho do mosquetão.



Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

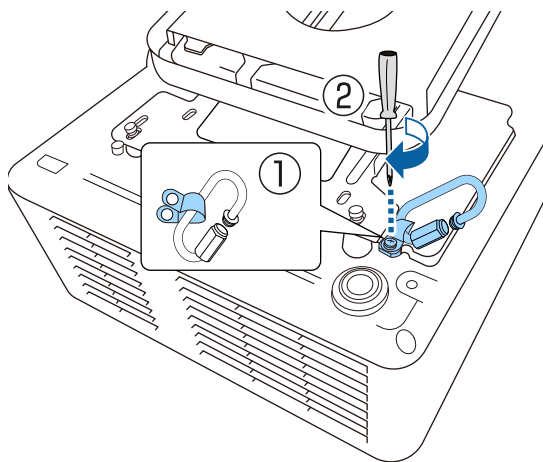
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB30 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2 (no suporte ELPMB30 é utilizado apenas um mosquetão).
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

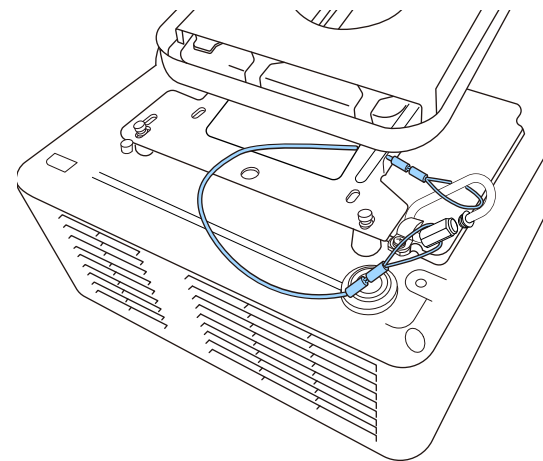


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB30, consulte o *ELPMB30 Manual do utilizador*.

- 1** Fixe a braçadeira no mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



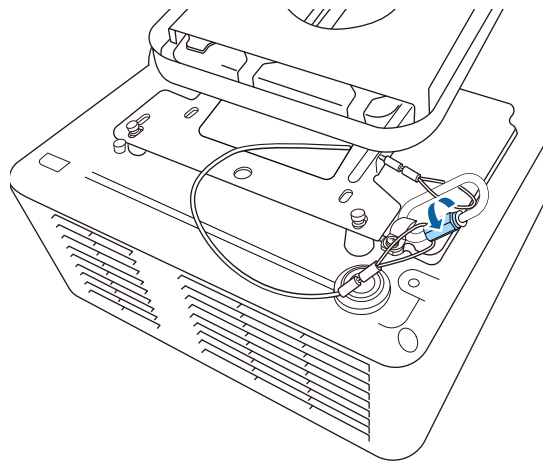
- 2** Passe o cabo de segurança através do orifício no suporte de montagem no teto e, em seguida, fixe ambas as extremidades ao mosquetão.



Aviso

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

- 3** Aperte o fecho do mosquetão.



Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

▶ Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.36](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.36](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.37](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.39](#)
- "Ligar a um Transmissor HDBaseT" [Pág.39](#)
- "Ligar à unidade base" [Pág.39](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.40](#)

Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

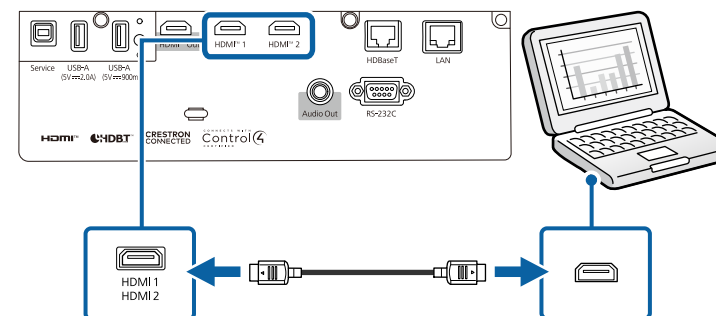
▶ Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.36](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Quando transmitir imagens a 18 Gbps, tais como imagens 4K a 60 Hz 4:4:4, utilize um cabo HDMI (premium-alta velocidade). Se utilizar um cabo incompatível, as imagens podem não ser exibidas corretamente.
- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Se o áudio não for emitido correctamente, verifique as definições em **Disp. Saída de Áudio**.

🔊 E/S do sinal > **Ligação HDMI** > **Disp. Saída de Áudio**

► Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.37](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

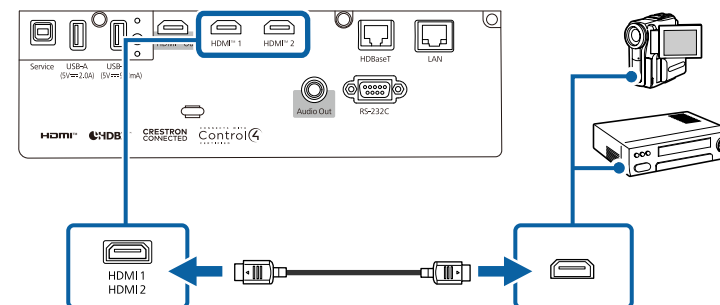
Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

► Links relacionados

- "Projectção de dispositivo USB" [Pág.37](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.38](#)

Projectção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Formato da tabela de partições MBR
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível também projetar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados numa unidade flash USB no modo Reprod. de conteúdo.

► Links relacionados

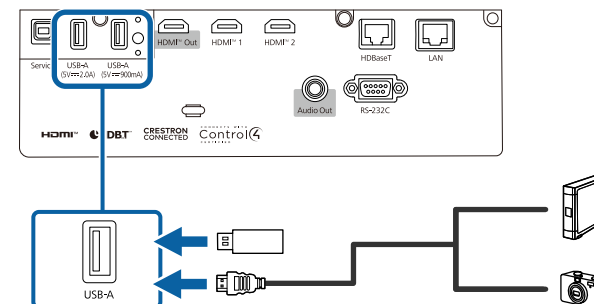
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.102](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.107](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.

- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projetor conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

Desligar um dispositivo USB

Após a projeção com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projetor.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projetor.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

Ligar a um Transmissor HDBaseT

Para enviar um sinal HDMI ou RS-232C a longa distância, pode ligar o projector a um Transmissor HDBaseT opcional utilizando um cabo de rede 100Base-TX. Isto pode ser útil se pretender enviar um sinal ou controlar o projector a partir de uma localização remota como, por exemplo, uma sala ou o local de um evento, uma vez que pode utilizar um cabo de rede com um máximo de 100 m de comprimento. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo STP de Categoria 5e ou superior. Contudo, o funcionamento não está garantido em todos os dispositivos de entrada/saída e ambientes.



- Para permitir a comunicação a partir das portas Ethernet e de série no transmissor, selecione **Activado** para a definição **Comunic. Controle** no menu **Operação** do projector. Ao ativar esta definição desativa as portas LAN e RS-232C do projector.

🔊 **Operação > HDBaseT > Comunic. Controle**

- Se ligar um transmissor Extron XTP ou comutador à porta HDBaseT do projector, ajuste para **Activado** a definição **Extron XTP** no menu **Operação** do projector.

🔊 **Operação > HDBaseT > Extron XTP**

- Se pretender controlar o projector quando o mesmo não estiver a projectar imagens, ajuste **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** do projector.

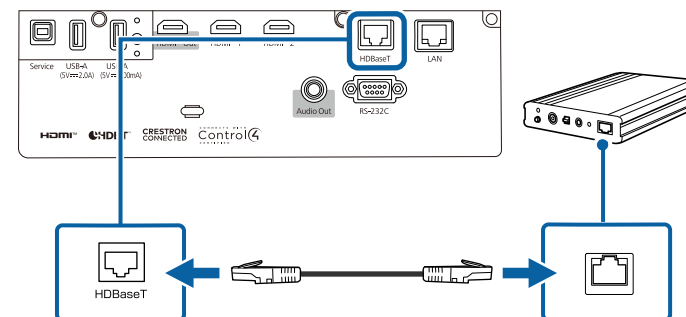
1 Desligue o projector e o transmissor HDBaseT.



Certifique-se de que o projector e o transmissor HDBaseT estão desligados quando ligar ou desligar um cabo de rede entre os dois dispositivos.

2 Ligue uma extremidade do cabo de rede à porta HDBaseT do transmissor.

3 Ligue a outra extremidade à porta HDBaseT do projector.



Consulte a documentação fornecida com o transmissor HDBaseT para instruções sobre como ligá-lo ao seu dispositivo de vídeo ou computador.

4 Ligue o projector e o transmissor HDBaseT.

Ligar à unidade base

Pode utilizar o sistema de apresentação sem fios para projectar através da unidade de base (recetor). O seu sistema de apresentação sem fios (ELPWP20) inclui uma unidade de base (ELPBU01) e dois transmissores sem fios (ELPWT01). Utilizar o projector com transmissores sem fios permite-lhe ligar

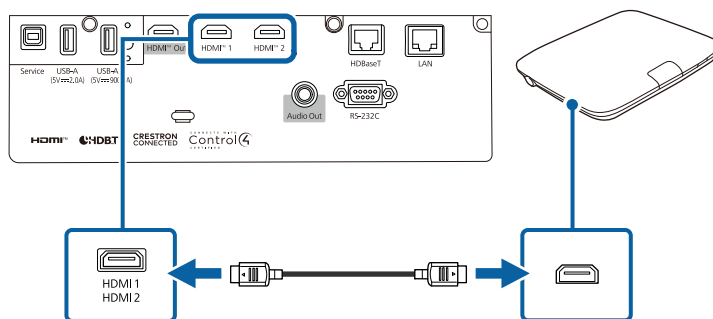
a computadores Windows/Mac através da unidade de base e projetar as suas imagens facilmente.



Consulte o *ELPWP20 Quick Start Guide* para obter mais detalhes sobre a instalação da unidade de base.

1 Ligue o cabo HDMI fornecido com o seu sistema de apresentação sem fios à porta HDMI Out na unidade de base.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.



3 Ligue o transmissor sem fios a uma porta USB do seu computador. Para mais detalhes, consulte o *Epson Wireless Presentation System Manual do Utilizador*.

Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

► Links relacionados

- "Ligar a um monitor HDMI externo" [Pág.40](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.40](#)

Ligar a um monitor HDMI externo

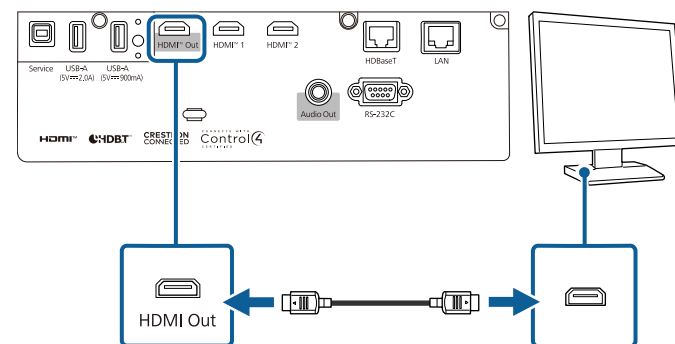
Pode ligar um monitor HDMI externo à porta HDMI Out do projetor e utilizá-lo para apresentar imagens da entrada atual.



- Se o áudio do projetor e do monitor HDMI estiver dessincronizado, silencie o áudio no projetor ou no monitor HDMI.
- Se a imagem de saída não aparecer no monitor HDMI, altere as definições de **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor para coincidir com a resolução do monitor HDMI.
- Utilize um monitor HDMI que suporte HDCP2.3.
- Não é possível garantir que a porta de saída HDMI funcione com todos os produtos e monitores.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de entrada HDMI do monitor.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI Out do projetor.



Ligar a altifalantes externos

Pode ligar o projetor a altifalantes amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projetor.

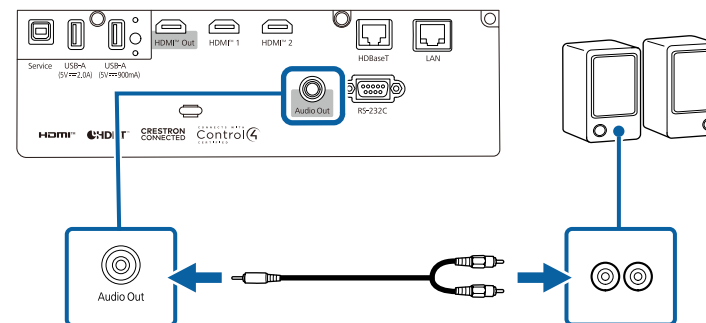
Para transmitir áudio para altifalantes externos, defina o **Disp. Saída de Áudio** para **Projector** no menu **E/S do sinal** do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

🖱 **E/S do sinal > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**



- Se pretender transmitir áudio para altifalantes externos quando o projector está desligado, configure os seguintes itens no menu **Operação** do projector.
- Selecione **Normal** como definição de **Modo de espera**
- Selecione **Activado** como **Saída de Áudio de Espera**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

4 Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

Pode projetar a mesma imagem a partir de vários projetores.

Pode ligar vários projetores utilizando um dos métodos seguintes: ligação em cadeia ou ligação por distribuidor. Pode ligar até quatro projetores em cadeia.

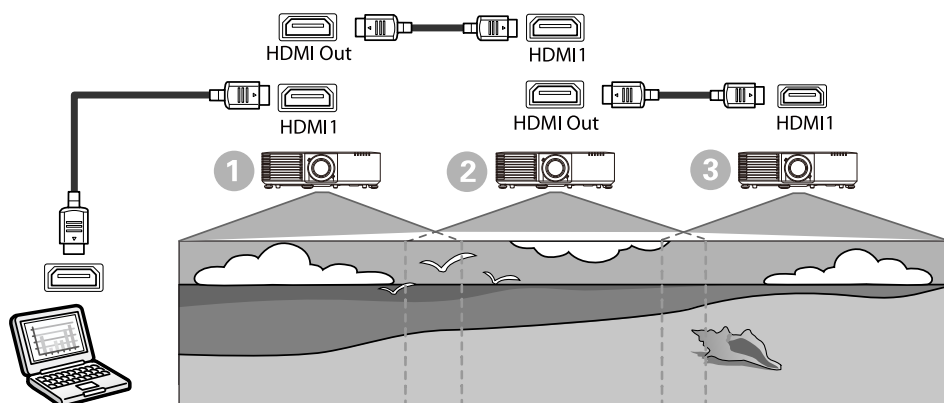
Importante

Quando instalar os projetores, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.

▶ Links relacionados

- "Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia" [Pág.42](#)
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.29](#)

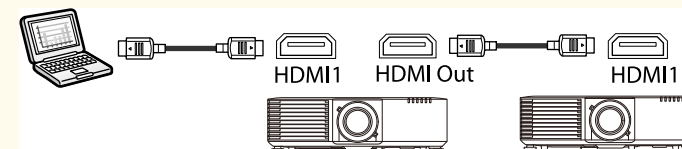
Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia



- 1** Ligue o projetor ao computador utilizando o cabo HDMI e, em seguida, ligue a porta HDMI1 e a porta HDMI Out do projetor utilizando o cabo HDMI.



- A imagem é produzida a partir da porta HDMI Out apenas quando seleciona HDMI1 como a fonte de imagem.
- Se estiver a ligar três ou quatro projetores em cadeia, ligue os projetores tal como ilustrado.



- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Altere a definição **Modo cor** para **Projeção Múltipla** no menu **Imagem** do projetor para todos os projetores.

- 4** Selecione a definição de **Ligação HDMI** necessária no menu **E/S do sinal** do projetor. Consulte a lista de definições para mais informações.

Item de definição	①	②	③
	Primeiro projetor ligado do dispositivo	Projetores no meio	Projetor final
Definição Ligação HDMI	Ligação de Energia de HDMI Out: Activado Ponto de HDMI Out: Desactivado	Ligação de Energia de HDMI Out: Activado Ponto de HDMI Out: Desactivado	Ligação de Energia de HDMI Out: Activado Ponto de HDMI Out: Activado



Isto pode não funcionar se estiverem ligados cinco ou mais projetores em cadeia, ou se as definições não estiverem corretas.

- 5** Selecione as definições necessárias no menu **Projeção Múltipla**.

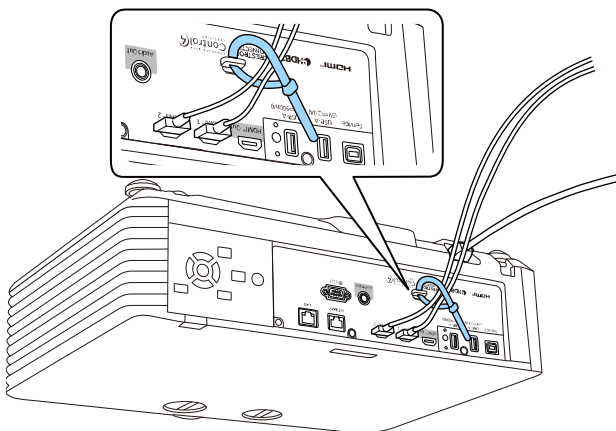
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Funcionalidades de Projeção Múltipla" [Pág.125](#)

Quando suspender o projetor no teto, pode colocar a tampa de cabos fornecida com o seu projetor para ocultar os cabos ligados.

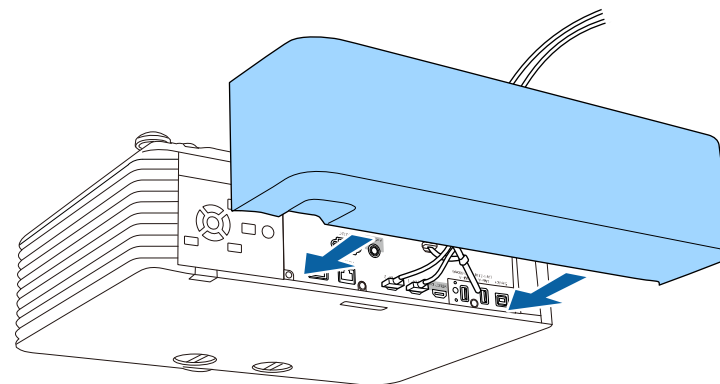
- 1 Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



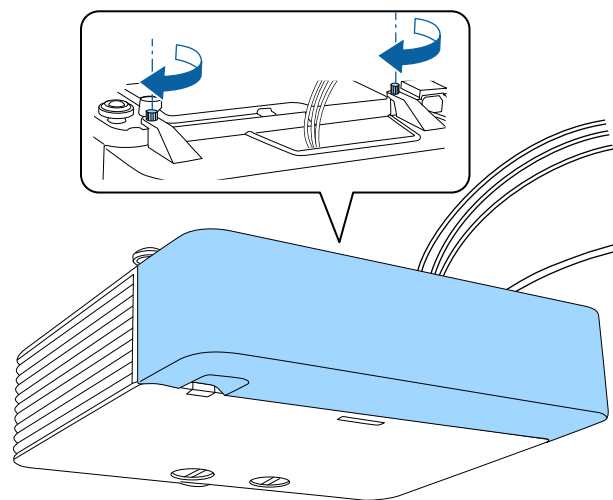
Atenção

Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 2 Coloque a tampa de cabos no projector conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.



- 3 Aperte os parafusos da tampa de cabos.



Para remover a tampa, desaperte os parafusos e retire a tampa do projector.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

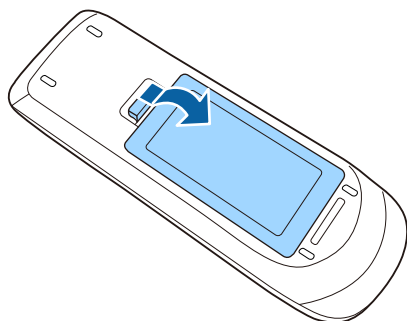
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

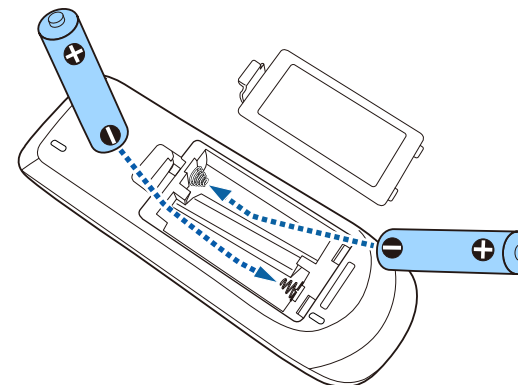


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

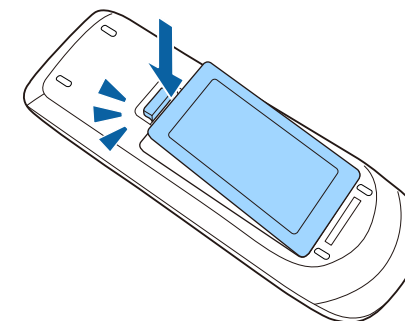
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



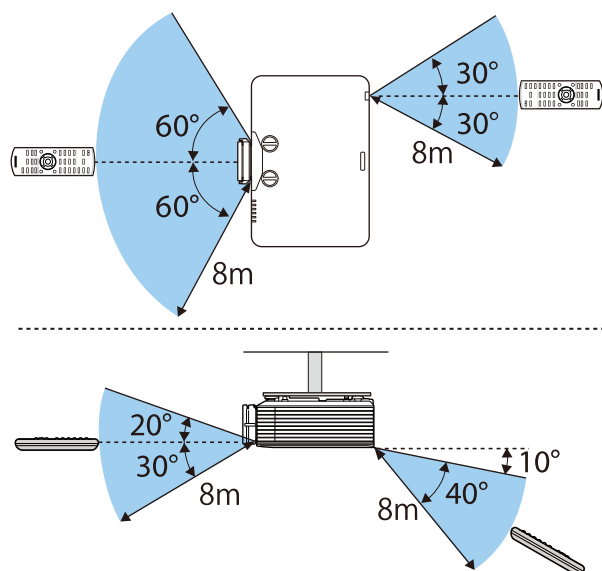
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.46](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.48](#)
- "Desligar o projector" [Pág.51](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.52](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.54](#)
- "Modos de projecção" [Pág.55](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.57](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.60](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.61](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.62](#)
- "Forma da imagem" [Pág.63](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.76](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.77](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem (Centro/Cantos)" [Pág.78](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.79](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.81](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.83](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.85](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.86](#)
- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.90](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.92](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.95](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

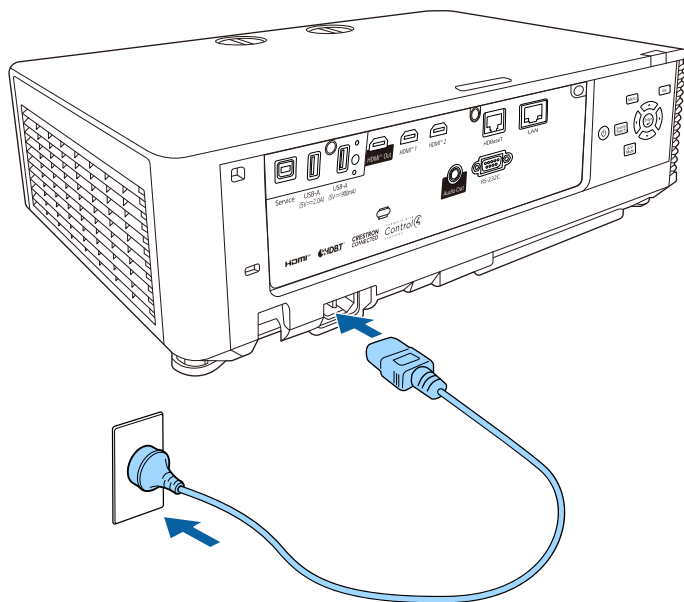
- 1** Ligue o dispositivo ao projector.

Atenção

Ligue o cabo de alimentação após ligar o dispositivo ao projector.

- 2** Retire a tampa da lente.

- 3** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada elétrica.



Aviso

Efetue a ligação à terra antes de ligar o equipamento. Quando remover a ligação à terra, desligue o cabo de alimentação e desligue da terra.

O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 4** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.



Quando a **Inicialização rápida** estiver ativada no menu **Operação** do projector, o projector estará pronto a ser utilizado em apenas alguns segundos na próxima vez que premir o botão de energia.

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.

⚠ Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projector, o projector é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
- **Operação > Configurações de operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Operação** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

» Links relacionados

- "Tela Inicial" Pág.49
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" Pág.212

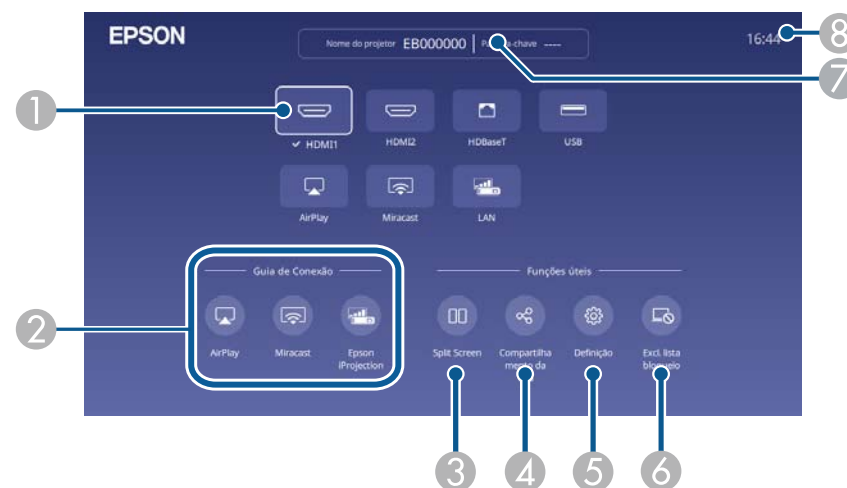
Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no controlo remoto.



A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
Um visto é apresentado junto à fonte de entrada atual.
Pode consultar uma pré-visualização da imagem atual para a maioria das fontes sob a forma de miniatura (exceto a fonte de entrada USB no modo Reprod. de conteúdo).
- 2 Exibe o guia de conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Projeta duas imagens de diferentes origens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
- 4 Partilha a imagem do ecrã projectado com outros projectores ligados à mesma rede.

- 5 Permite seleccionar as seguintes configurações comuns do projector (as definições podem variar consoante as restantes definições seleccionadas):

- **Modo cor**
- **Nível do Brilho**
- **Volume**
- **Correção Geométrica** (H/V-Keystone e Quick Corner estão disponíveis.)
- **Aspecto**



- A definição **Correção Geométrica** é exibida apenas quando a **Correção Geométrica** está definida para **H/V-Keystone** ou **Quick Corner** no menu **Instalação** do projetor.
- A definição **Aspecto** é exibida apenas quando a entrada atual é HDMI, HDBaseT ou USB e câmara para documentos. (Desative primeiro a definição de **Escala** ou defina **Modo de Escala** para **Tela Inteira** no menu **Imagem** do projetor).

- 6 Quando **Controle de acesso** estiver **Activado** no menu **Projeção de Rede** do projetor, é possível gerir os dispositivos que podem ligar através de Miracast. Se um dispositivo tentar estabelecer ligação e for bloqueado no ecrã de confirmação, será adicionado a uma lista de bloqueio. Para desbloquear dispositivos, pode utilizar este ícone para cancelar ligações bloqueadas.
- 7 Apresenta o nome do projector e a senha do projector.
- 8 Apresenta a hora actual.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

- "Compartilhamento da Tela" [Pág.169](#)

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.206](#)
- "Forma da imagem" [Pág.63](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.157](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.199](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.99](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Se a definição **Calibração de luz** estiver definida para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projector, a calibração de luz inicia automaticamente se desligar o projector e ocorrerem as seguintes condições:
 - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
 - Se tiver usado o projetor de forma contínua durante mais de 20 minutos
- Uma vez que o projetor suporta a função de encerramento direto, pode ser desligado diretamente utilizando o disjuntor.

- 1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 

Não: Prima um outro botão

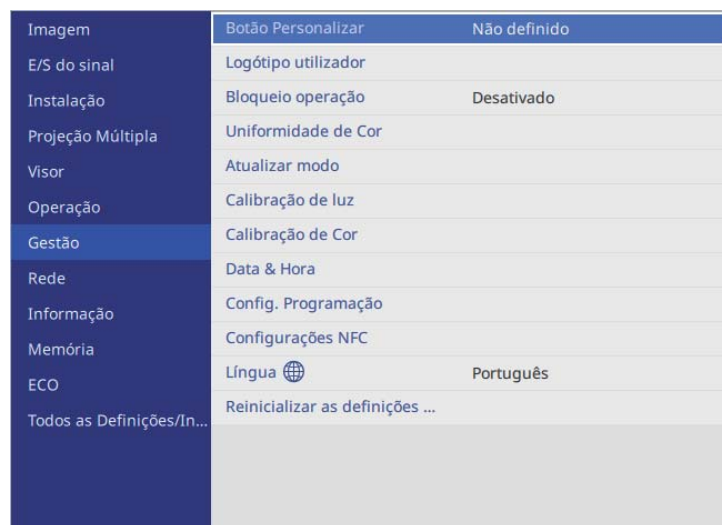
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)
O projector emitirá dois avisos sonoros e a luz e o indicador de estado apagar-se-ão.

- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

- 4** Encaixe a tampa da lente.

Pode definir a data e a hora do projector.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione a definição **Gestão** e prima [Enter].



- 4** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
- 5** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

[Data & Hora]		Voltar
Data	2010-01-01	
Hora	00:00	
Difer. Horário (UTC)	+	
	00:00	
		Aplicar

- 6** Selecione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data atual.
- 7** Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 8** Selecione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 9** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 10** Para activar o horário de Verão, seleccione a definição **Config. Horário de Verão** e configure para **Activado**. Em seguida, seleccione as definições.

[Config. Horário de Verão]		Voltar
Horário de Verão	Activado	⬢
Ajuste Hor. Ver. (min)	0	
Início HV		
Mês	1	
Semana	1	
Dia da Semana	Seg	
Hora	00:00	
Fim HV		
Mês	1	
Semana	1	
Dia da Semana	Seg	
Hora	00:00	
Aplicar		

- 11** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 12** Para actualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, seleccione a definição **Hor. Internet** e configure para **Activado**. Em seguida, seleccione as definições.

[Hor. Internet]		Voltar
Hor. Internet	Activado	⬢
Serv. Hor. Internet	0.0.0.0	
Aplicar		

- 13** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 14** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione a definição **Gestão** e prima [Enter].

Imagem	Botão Personalizar	Não definido
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Bloqueio operação	Desativado
Projeção Múltipla	Uniformidade de Cor	
Visor	Atualizar modo	
Operação	Calibração de luz	
Gestão	Calibração de Cor	
Rede	Data & Hora	
Informação	Config. Programação	
Memória	Configurações NFC	
ECO	Língua 	Português
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

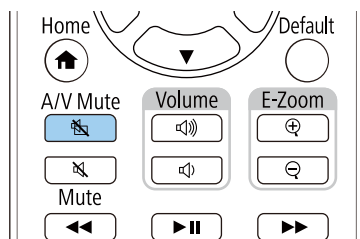
Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.55](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.55](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.29](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projecção	Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção	Desativado ☐
Projecção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto	Desativado
Operação	Tipo de Tela	16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude	Desativado ☐
Rede	Em branco	
Informação	Reinicializar as definições ...	
Memória		
ECO		
Todos as Definições/In...		

- 4 Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].

[Projecção]	Voltar
Frontal	
✓ Frontal/Tecto	
Posterior	
Posterior/Tecto	

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar a definição **Tipo de Tela** para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado.



- Não é possível alterar a definição **Tipo de Tela** quando a definição **Reprod. de conteúdo** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projetor.
- Se alterar a definição de **Tipo de Tela**, as definições de **Correção Geométrica** serão inicializadas.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo
E/S do sinal	Projeção Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção Desativado ☐
Projeção Múltipla	Correção Geométrica H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto Desativado
Operação	Tipo de Tela 16:9 ☒
Gestão	Modo Alta Altitude Desativado ☐
Rede	Em branco
Informação	Reinicializar as definições ...
Memória	
ECO	
Todos as Definições/In...	

- 4 Seleccione **Tipo de Tela** e prima [Enter].

- 5 Seleccione a proporção do seu ecrã e prima [Enter].

[Tipo de Tela]	Voltar
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Prima [Menu] para sair dos menus.



Poderá ser necessário reiniciar o projetor. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

- 7 Ajuste a proporção da imagem projetada, caso necessário.



Quando a definição **Tipo de Tela** alterar, as definições de **EDID** serão automaticamente ajustadas.

Links relacionados

- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.58](#)
- "Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã" [Pág.58](#)

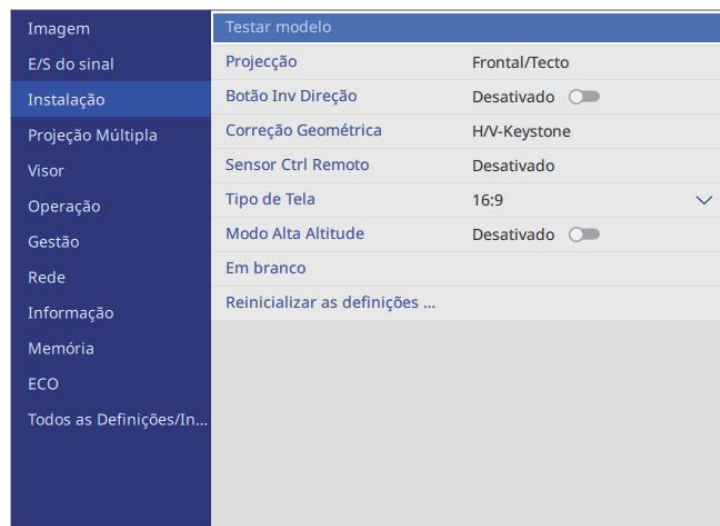
Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.



Não é possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida como **16:10**.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Selecciona o menu **Instalação** e prima [Enter].



- 4 Selecione **Posição de Tela** e prima [Enter].

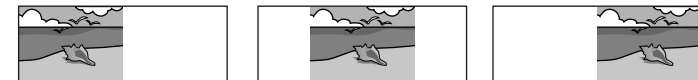
- 5 Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.



- 6 Quando terminar, prima [Menu].

Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã

Pode especificar a posição horizontal da imagem no interior de uma tela ultrapanorâmica quando o **Tipo de Tela** estiver definido para **16:6**.



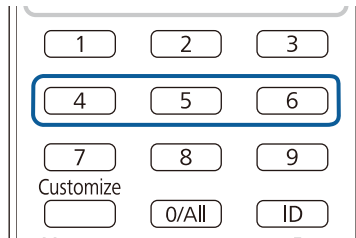
- Disponível apenas quando o **Aspecto** estiver definido para **Auto** para as fontes de entrada HDMI e HDBaseT no menu **Imagem** do projetor.
- Não disponível na projeção em ecrã dividido.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Pressione o botão [4], [5] ou [6] no controlo remoto.

3 Ajuste a posição horizontal da imagem projetada pressionando os seguintes botões numéricos no controlo remoto:

- [4] para projetar a imagem na posição esquerda.
- [5] para projetar a imagem no centro.
- [6] para projetar a imagem na posição direita.



A definição será guardada até que o projetor seja desligado.

4 Quando terminar, prima [Esc].

Caso não seja possível instalar o projetor diretamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente.

Importante

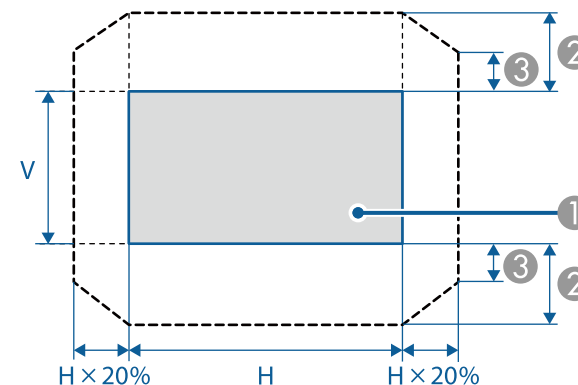
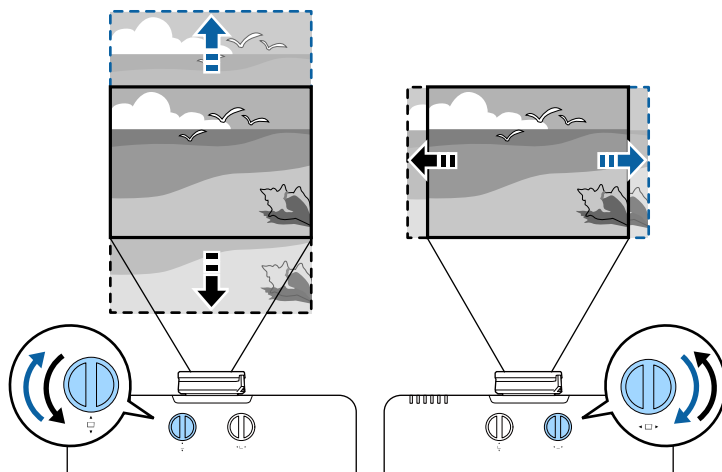
Quando ajustar a posição da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima. Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.



- Aguarde 30 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.
- Mantenha os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente nas posições centrais da amplitude de ajuste deslocamento da lente para obter a imagem mais nítida.

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Rode os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente no projetor para ajustar a posição da imagem projectada conforme necessário.



- 1 Imagem projetada no centro da amplitude de ajuste de deslocamento da lente
- 2 Limite máximo: $V \times 50\%$
- 3 Quando a direção horizontal estiver no valor máximo: $V \times 12\%$



- Quando a lente for deslocada até ao máximo na vertical, não será possível deslocar a imagem horizontalmente.
- A amplitude de ajuste de deslocamento da lente é um valor aproximado.

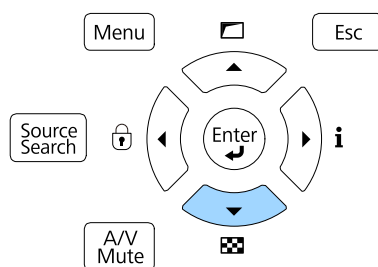
É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



- A forma do padrão de teste é determinada pela definição **Tipo de Tela**. Defina o tipo de ecrã correcto antes de efectuar o ajuste com o padrão de teste.
- Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projectada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.
- Se capturar a imagem projectada como padrão de teste durante o Congelamento, é possível utilizar a imagem capturada como um dos padrões de teste. A imagem capturada não tem uma qualidade de imagem melhorada em 4K.

1 Ligue o projetor.

2 Prima o botão direcional para baixo no painel de controlo.



Será exibido um padrão de teste.



Pode também exibir um padrão de teste no menu **Instalação** do projetor.

3 Pressione o botão direcional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou pressione [Enter] no apinel de controlo para alternar entre os padrões de teste disponíveis.

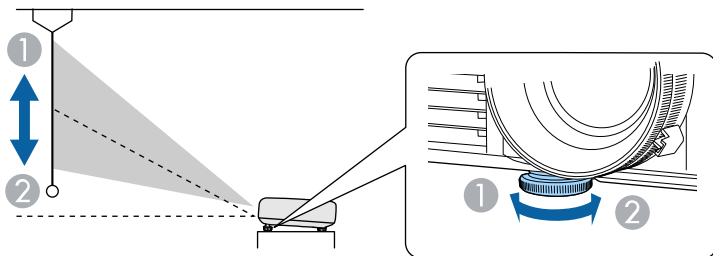
4 Ajuste a imagem conforme necessário.

5 Para remover o padrão de teste, carregue em [Esc].

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

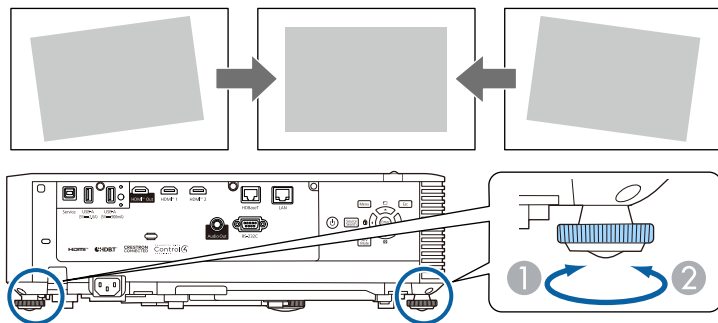
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar a altura da imagem, rode o pé frontal para ajustar a sua altura.



- 1 Aumentar o pé frontal
- 2 Diminuir o pé frontal

- 3** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1 Aumentar o pé posterior
- 2 Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

► Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.63](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

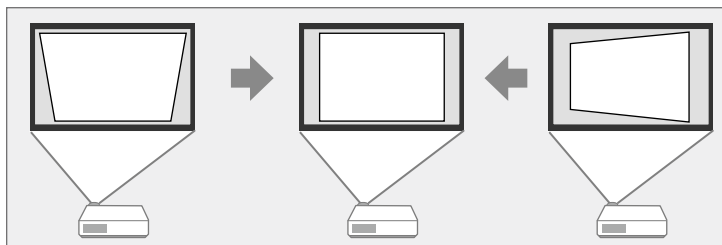
Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

▶ Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.63](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo superfície curvada" [Pág.67](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo parede do canto" [Pág.69](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo correção de pontos" [Pág.72](#)
- "Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória" [Pág.75](#)

Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V

Pode utilizar a definição **H/V-Keystone** do projector para corrigir a forma de uma imagem com lados irregulares.



Pode corrigir as imagens até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

É possível corrigir as imagens até 25° para a direita, esquerda, cima ou baixo. (EB-L690SE)



- Caso seja necessário alterar as definições de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, altere-as previamente.
- Não é possível combinar com outros métodos de correção.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projeção	Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção	Desativado ☐
Projeção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto	Desativado
Operação	Tipo de Tela	16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude	Desativado ☐
Rede	Em branco	
Informação	Reinicializar as definições ...	
Memória		
ECO		
Todos as Definições/In...		

- 4 Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será exibido o ecrã **Correção Geométrica**.



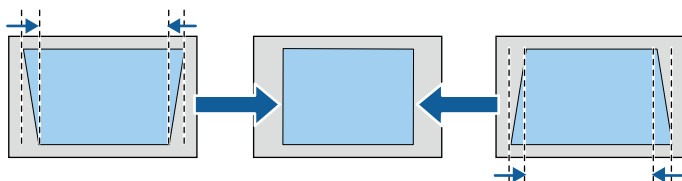
Pode também aceder ao ecrã **Correção Geométrica** premindo o botão direccional para cima no painel de controlo.

- 5** Seleccione **H/V-Keystone** e prima [Enter]. Seleccione **Sim**, se necessário. Será apresentado o ecrã de ajuste **H/V-Keystone**:

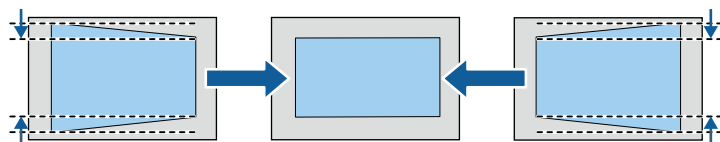
[H/V-Keystone]		Voltar
V-Keystone	50	
Equilíbrio V	30	
H-Keystone	50	
Equilíbrio H	30	

- 6** Utilize os botões direccionais no projector ou no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• **V-Keystone**

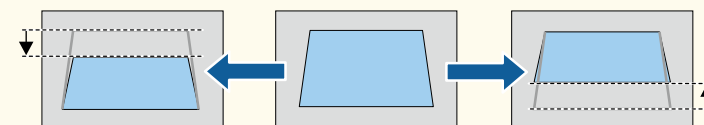


• **H-Keystone**

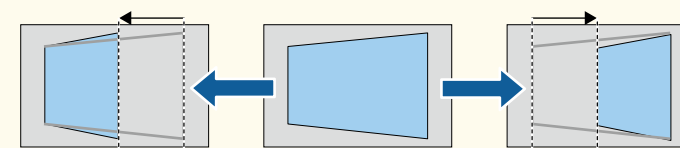


Caso tenha ajustado a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente, ajuste as definições **Equilíbrio V** e **Equilíbrio H** conforme necessário.

• **Equilíbrio V**



• **Equilíbrio H**



- 7** Quando terminar, prima [Esc].
Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

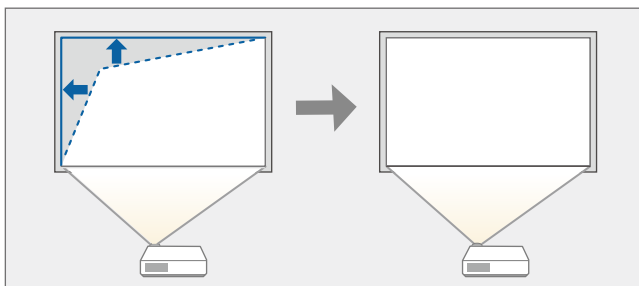


Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.

Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo
E/S do sinal	Projecção Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção Desativado ☐
Projecção Múltipla	Correção Geométrica H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto Desativado
Operação	Tipo de Tela 16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude Desativado ☐
Rede	Em branco
Informação	Reinicializar as definições ...
Memória	
ECO	
Todos as Definições/In...	

- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.

[Correção Geométrica]
Voltar

A forma ajustada é salva para cada método de correção.

Correção rápida usando um método

- ☒ H/V-Keystone
- ☐ Quick Corner

Correção avançada usando vários métodos

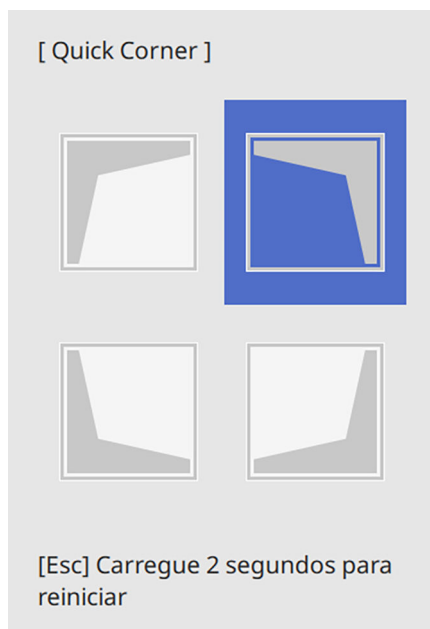
- ☐ Modo Correção de Pontos
- ☐ Modo Superfície Curvada
- ☐ Modo Parede do Canto

☐ Desativado

Memória

- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Seleccione **Sim**, se necessário.
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

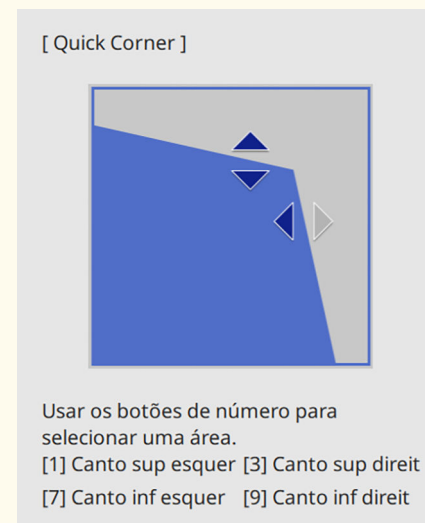


Para repor as correções de **Quick Corner**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e selecione **Sim**.

- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Também pode seleccionar a área se pressionar os seguintes botões numéricos no controlo remoto.
- [1] selecciona a área superior esquerda.
- [3] selecciona a área superior direita.
- [7] selecciona a área inferior esquerda.
- [9] selecciona a área inferior direita.
- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima [Esc].

A definição **Correção Geométrica** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Instalação** do projetor.

Na próxima vez que pressionar o botão direccional para cima no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.

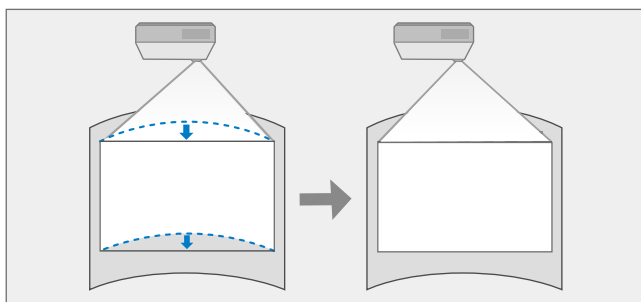


Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.

🖱️ **Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**

Corrigir a forma da imagem com o modo superfície curvada

Pode utilizar a definição Superfície Curvada para ajustar a forma de uma imagem projetada numa superfície curva ou esférica.



Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

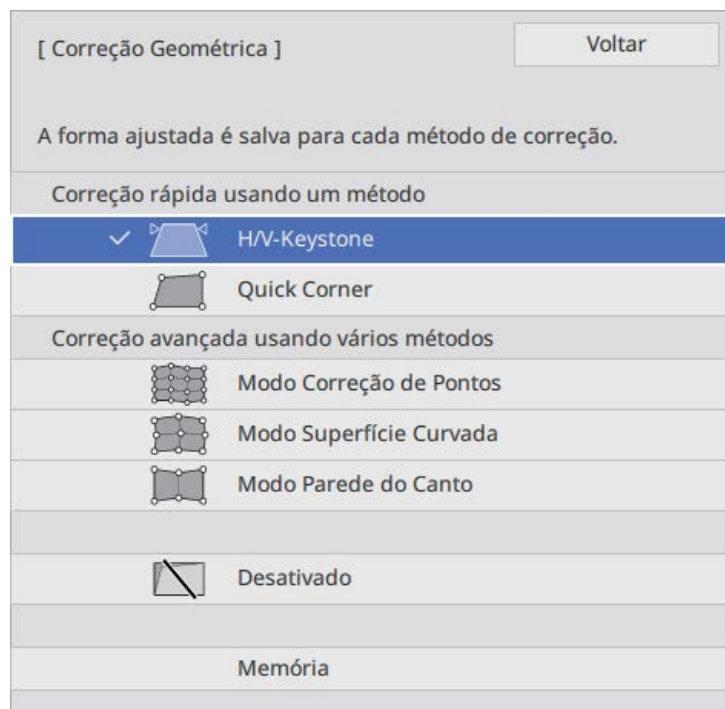
1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projecção	Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção	Desativado ☐
Projecção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto	Desativado
Operação	Tipo de Tela	16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude	Desativado ☐
Rede	Em branco	
Informação	Reinicializar as definições ...	
Memória		
ECO		
Todos as Definições/In...		

4 Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



- 5** Selecione **Modo Superfície Curvada** e prima [Enter]. Selecione **Sim**, se necessário.

Será exibido o ecrã **Modo Superfície Curvada**.

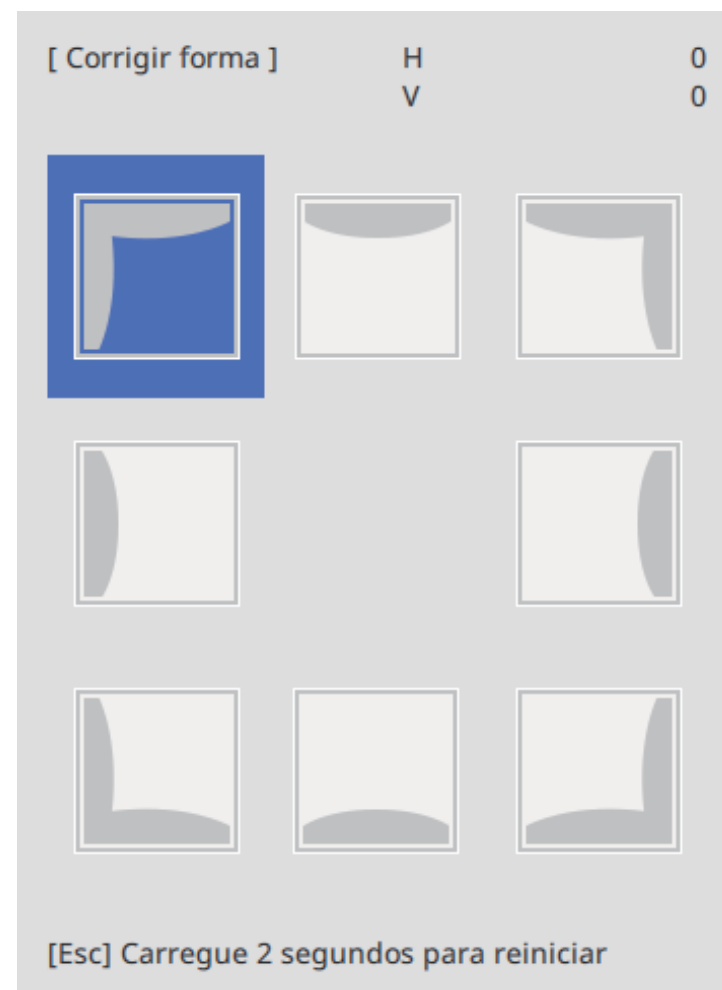
- 6** Selecione **Superfície Curvada** e prima [Enter].



- 7** Selecione **Corrigir forma** e prima [Enter].

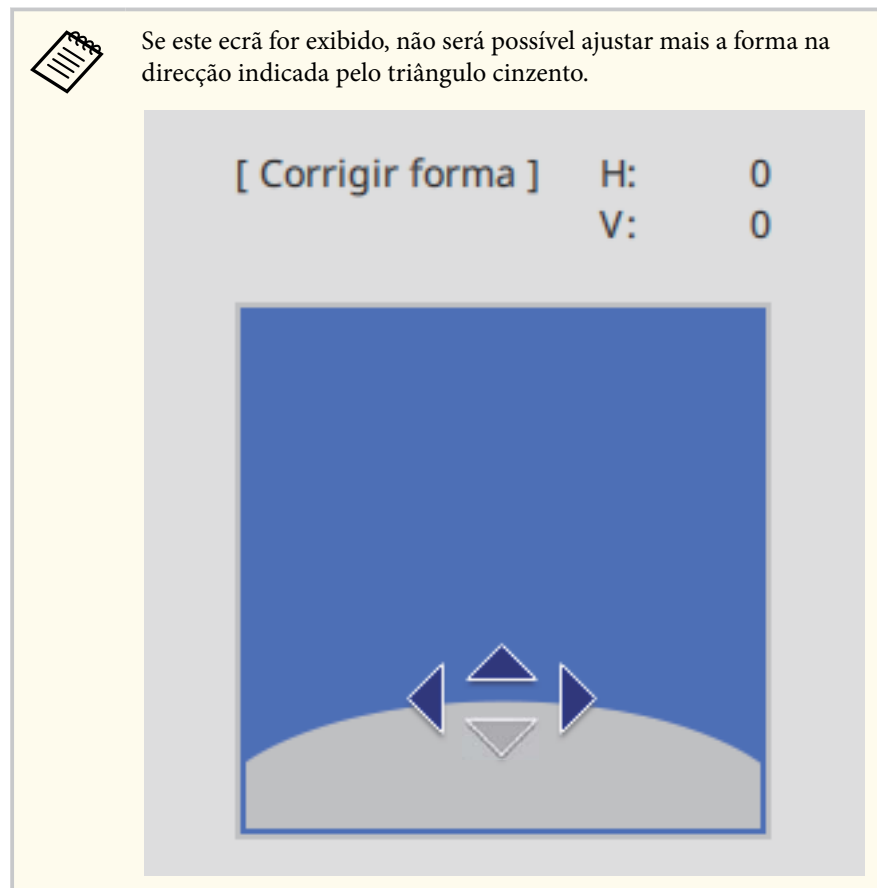
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 8** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



- 9** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.

Para voltar ao ecrã de seleção de área, prima [Esc].



- 10** Repita os passos 8 e 9, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 11** Quando terminar, prima [Esc].



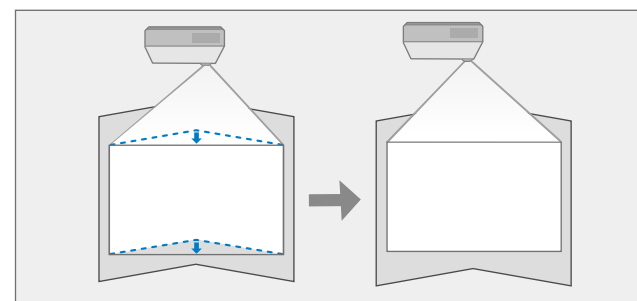
- Pode ajustar os resultados corrigidos. Utilize **Quick Corner** para ajustar a inclinação da imagem e, em seguida, utilize **Correção de Pontos** para aprimorar. Selecione **Quick Corner** ou **Correção de Pontos** no ecrã no passo 6.
- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória
- Para repor as definições de **Superfície Curvada**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de seleção de área e selecione **Sim**.

Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo correção de pontos" [Pág.72](#)

Corrigir a forma da imagem com o modo parede do canto

É possível utilizar a definição Parede do Canto do projetor para corrigir os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.





- Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.
- Recomendamos que ajuste a forma da imagem com base no ponto mais próximo do centro do ecrã.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projeção	Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção	Desativado ☐
Projeção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto	Desativado
Operação	Tipo de Tela	16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude	Desativado ☐
Rede	Em branco	
Informação	Reinicializar as definições ...	
Memória		
ECO		
Todos as Definições/In...		

- 4 Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.

[Correção Geométrica]
Voltar

A forma ajustada é salva para cada método de correção.

Correção rápida usando um método

☒

H/V-Keystone

☐

Quick Corner

Correção avançada usando vários métodos

☐

Modo Correção de Pontos

☐

Modo Superfície Curvada

☐

Modo Parede do Canto

☐

Desativado

Memória

- 5 Seleccione **Modo Parede do Canto** e prima [Enter]. Seleccione **Sim**, se necessário.
Será exibido o ecrã **Modo Parede do Canto**.
- 6 Seleccione **Parede do Canto** e prima [Enter].

[Modo Parede do Canto]
Voltar

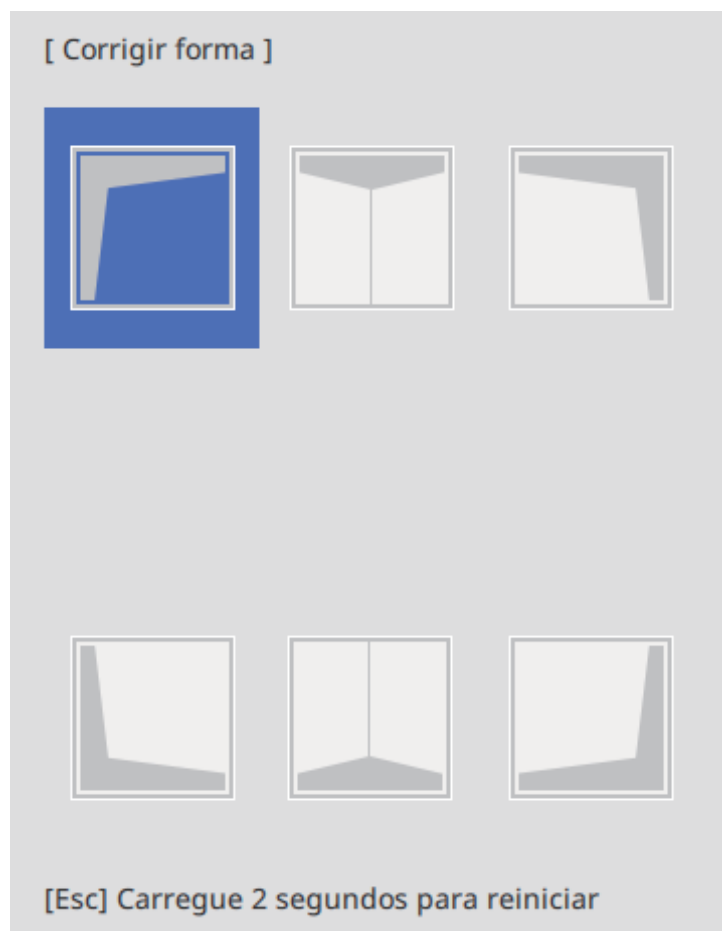
Quick Corner

Parede do Canto

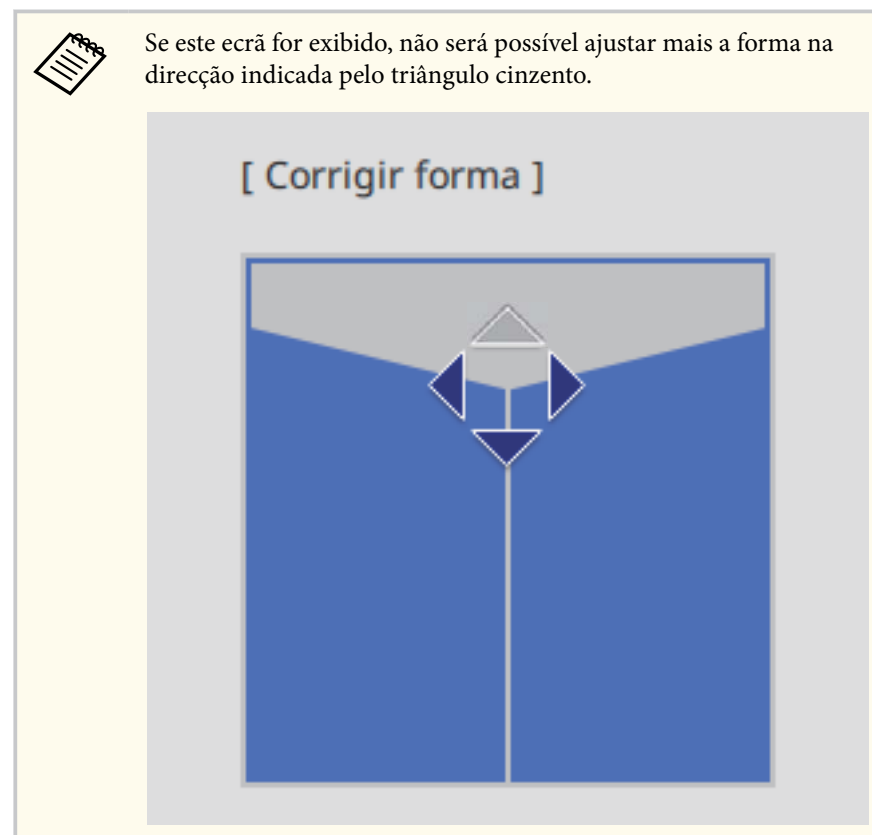
Correção de Pontos

Reiniciar

- 7** Selecione **Corrigir forma** e prima [Enter].
O ecrã de selecção de área é apresentado.
- 8** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



- 9** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Esc].



- 10** Repita os passos 8 e 9, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.
- 11** Quando terminar, prima [Esc].



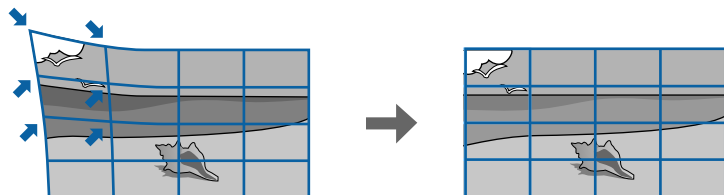
- Pode ajustar os resultados corrigidos. Utilize **Quick Corner** para ajustar a inclinação da imagem e, em seguida, utilize **Correção de Pontos** para aprimorar. Selecione **Quick Corner** ou **Correção de Pontos** no ecrã no passo 6.
- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória
- Para repor as definições de **Parede do Canto**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de seleção de área e selecione **Sim**.

Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo correção de pontos" [Pág.72](#)

Corrigir a forma da imagem com o modo correção de pontos

Pode usar a definição de **Correção de Pontos** para afinar a forma da imagem em porções de uma imagem. A imagem está dividida numa grelha que permite mover pontos de intersecção na grelha, conforme necessário, para corrigir a distorção.

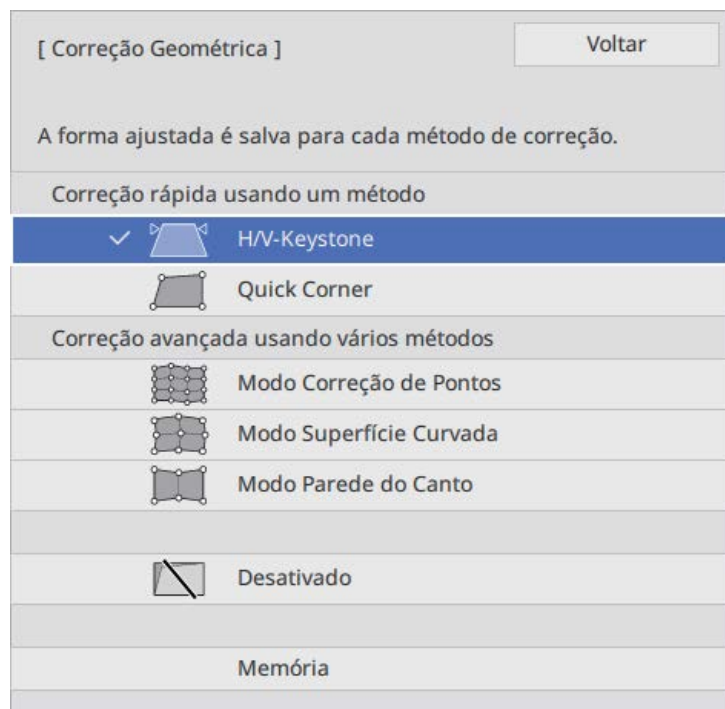


Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projeção	Frontal/Tecto
Instalação	Botão Inv Direção	Desativado ☐
Projeção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Sensor Ctrl Remoto	Desativado
Operação	Tipo de Tela	16:9 ☐
Gestão	Modo Alta Altitude	Desativado ☐
Rede	Em branco	
Informação	Reinicializar as definições ...	
Memória		
ECO		
Todos as Definições/In...		

- 4 Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



Para ajustar, selecione **Quick Corner** para corrigir aproximadamente a forma e o tamanho de uma imagem e, em seguida, selecione **Correção de Pontos** para ajustar com precisão.

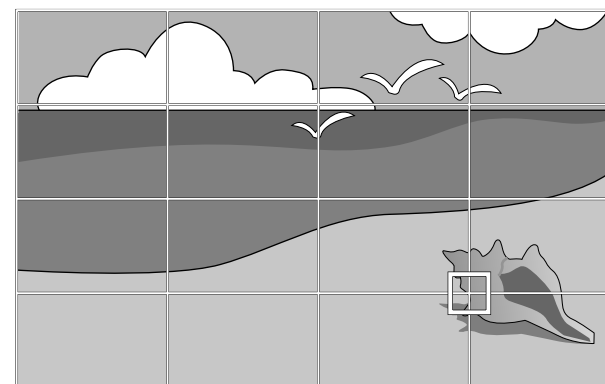
7 Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].

Pode ver a grelha na imagem projetada:



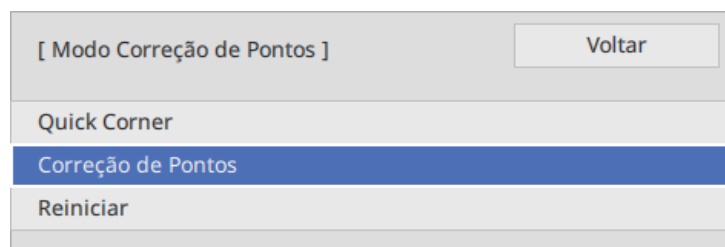
- Se deseja alterar o número de pontos, pressione [Esc] e, em seguida, selecione uma definição de **Número de Pontos** diferente no menu **Correção de Pontos**.
- Se deseja alterar a cor da grelha para melhor visibilidade, pressione [Esc] e, em seguida, selecione uma definição de **Cor do Padrão** diferente no menu **Correção de Pontos**.

8 Se deseja corrigir um ponto de cada vez, utilize os botões direcionais para mover para o ponto que pretende corrigir e prima [Enter].

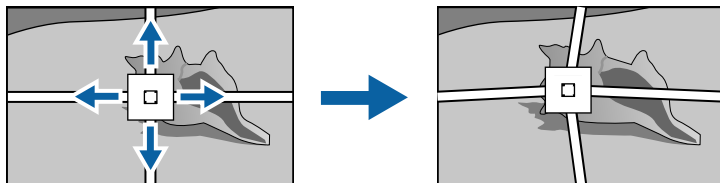


5 Selecione **Modo Correção de Pontos** e prima [Enter]. Selecione **Sim**, se necessário.

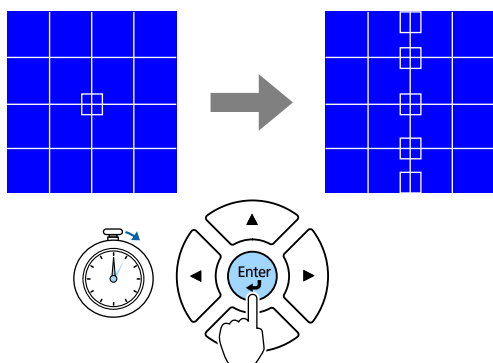
6 Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].



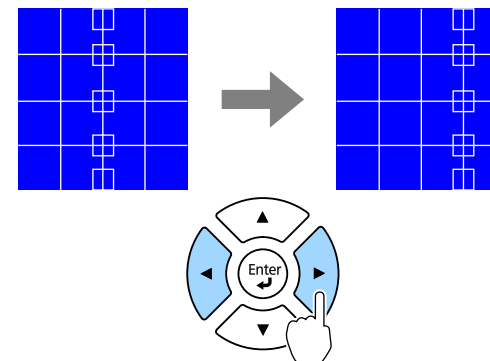
- 9** Utilize os botões direcionais para corrigir a distorção, conforme necessário.



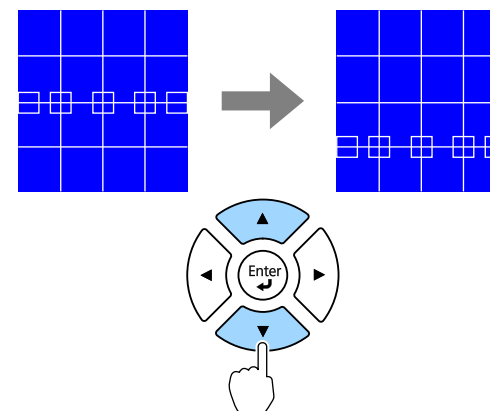
- 10** Se deseja corrigir todos os pontos de uma coluna vertical ou linha horizontal específica de uma só vez, mantenha premido o botão [Enter] durante dois segundos.



- 11** Utilize os botões direcionais para a esquerda e direita para seleccionar a coluna que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].



- 12** Utilize os botões direcionais para cima e para baixo para seleccionar a linha que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].



- 13** Para corrigir quaisquer pontos restantes, prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior e, em seguida, repita os passos 8 a 12.

- 14** Quando terminar, prima [Esc].



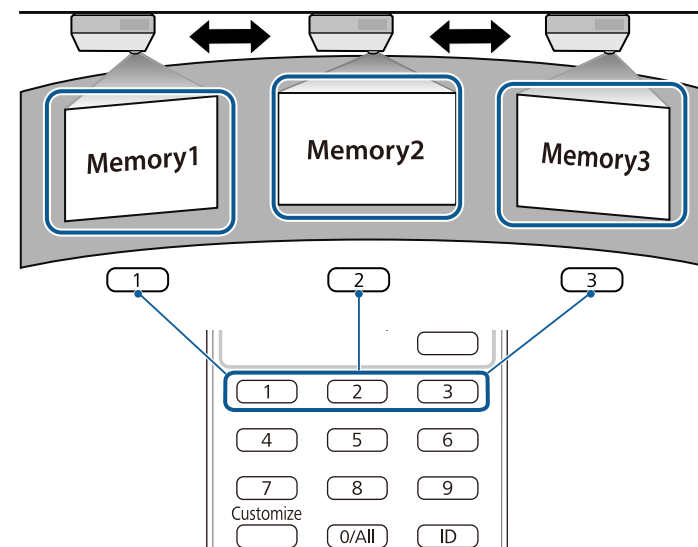
- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**
- Para repor as definições da **Correção de Pontos** para as posições originais, selecione **Reiniciar** no ecrã **Correção de Pontos**.

Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória

Pode carregar as definições de forma da imagem que seleccionou e guardou na memória do projetor e aplicá-las à imagem actual.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.

- 2** Pressione o botão numérico (1, 2 ou 3) no controlo remoto que corresponde ao número da definição guardada.



- A ilustração acima é meramente ilustrativa.
- Pode também carregar as definições de forma da imagem selecionando **Chamar a memória** no menu **Memória**.

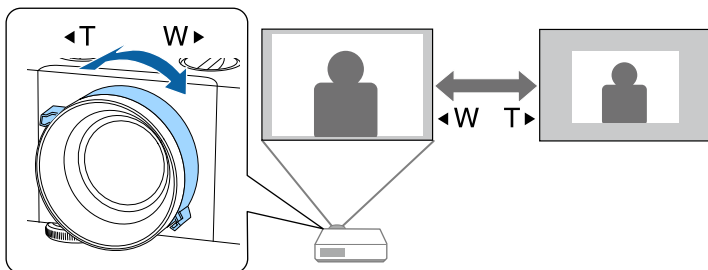
- 3** Quando terminar o carregamento das definições, siga as instruções apresentadas no ecrã.

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projetor.

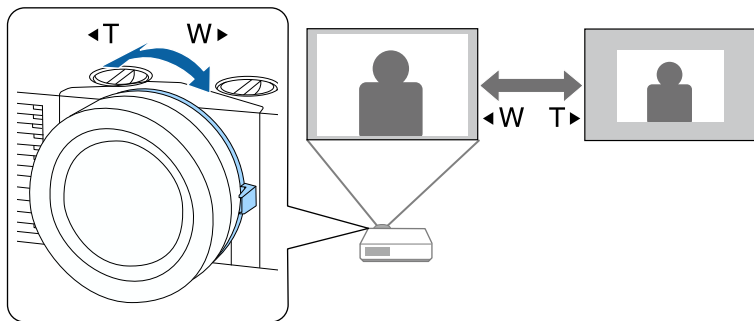


Aguarde 30 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



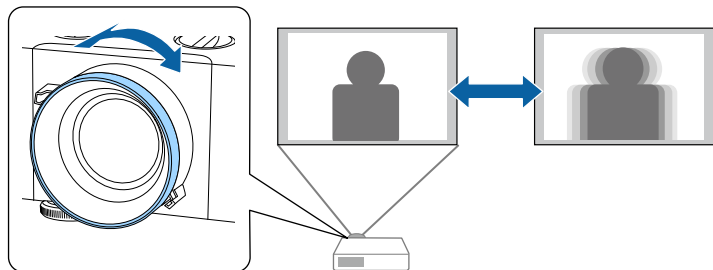
EB-L690SE/EB-L695SE

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U)



Aguarde 30 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

Rode o anel de focagem para focar todo o ecrã.

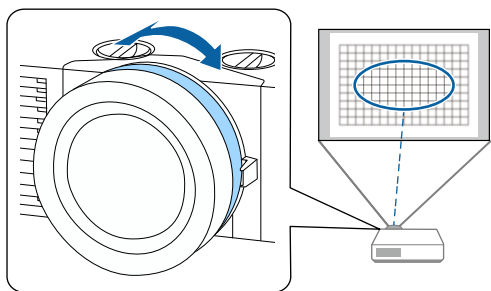


É possível corrigir a focagem utilizando o anel de focagem central e o anel de focagem dos cantos. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

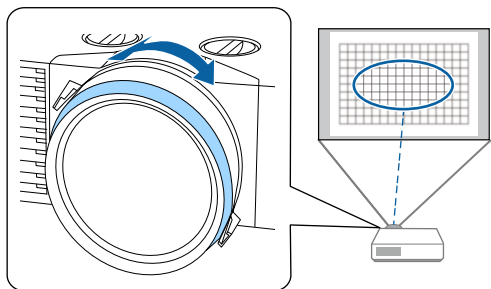


Aguarde 30 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

- 1** Ajuste a focagem central enquanto olha para o centro do ecrã de projeção.
EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

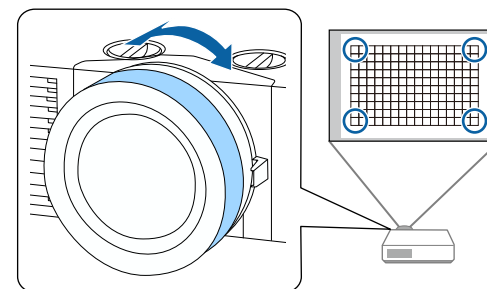


EB-L690SE/EB-L695SE

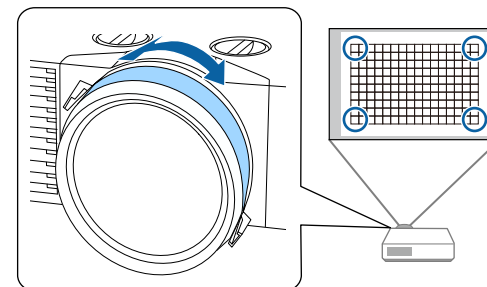


- 2** Ajuste a focagem dos cantos enquanto olha para os quatro cantos do ecrã de projeção.

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



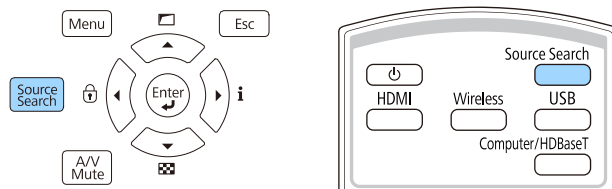
- 3** Se a imagem continuar desfocada, repita os passos 1 e 2 para a ajustar novamente.

» Links relacionados

- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior" [Pág.19](#)

Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.

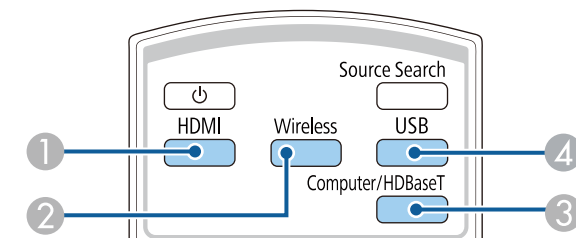
[Procura de Fonte]

Estado do sinal

HDMI1	Desativado
HDMI2	Desativado
HDBaseT	Desativado
USB	
AirPlay	
Miracast	Desativado
LAN	Desativado

Insira um sinal de imagem.
Prima para selecionar a fonte.

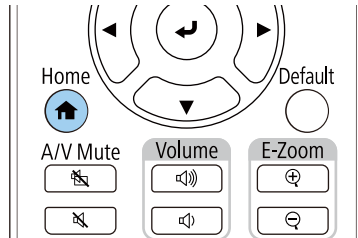
- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.



- 1 Fontes HDMI (portas HDMI1 e HDMI2)
- 2 Fonte de rede (AirPlay, Miracast e LAN)
- 3 Fonte de porta (porta)

4 Fonte da porta

- Prima o botão [Home] no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



- A ordem de visualização das fontes de entrada muda quando o projetor deteta um sinal de entrada. (A fonte de entrada detetada surge na posição superior esquerda.)
- Um visto é apresentado na imagem da fonte de entrada atual. Pode consultar uma pré-visualização da imagem atual para a maioria das fontes sob a forma de miniatura (exceto a fonte de entrada USB no modo Reprod. de conteúdo).

▶▶ Links relacionados

- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.24](#)

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspecto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

► Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.81](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.82](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspeto da imagem exibida.



- Defina o **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projetor antes de alterar a relação de aspeto.
- Disponível apenas quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada:
 - HDMI
 - HDBaseT
- Disponível apenas quando a definição **Escala** estiver desativada ou o **Modo de Escala** estiver definido para **Tela Inteira**.
☞ **Imagem > Escala > Modo de Escala**

1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

4 Selecione **Aspeto** e prima [Enter].

5 Selecione a proporção da entrada de sinal.

6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



- A definição de relação de aspeto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projetado, pode ajustar a posição da imagem com a definição de **Posição de Tela** no menu **Instalação** do projetor.
☞ **Instalação > Posição de Tela**

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.206](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo da definição **Tipo de Tela** seleccionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.



Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Zoom H Zoom V (Disponível quando Tipo de Tela está definido para 4:3, 16:9, 16:10 ou 21:9)	Exibe imagens utilizando a largura máxima (Zoom H) ou a altura máxima (Zoom V) da área de projeção e mantém a relação de aspeto da imagem. As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.
Nativa (Disponível quando Tipo de Tela está definido para 4:3, 16:9, 16:10 ou 21:9)	Exibe imagens no formato original (a relação de aspeto e a resolução são mantidas). As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a proporção de acordo com o sinal de entrada.
4:3 (Disponível quando Tipo de Tela está definido para 4:3).	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9 (Disponível quando o Tipo de Tela está definido para 4:3 ou 16:10)	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total (Disponível quando Tipo de Tela está definido para 16:6, 16:9, 16:10 ou 21:9)	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

► Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.83](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.84](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

- 4** Seleccione **Modo cor** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o modo de cor da entrada de sinal.
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.208](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Natural	Reproduz fielmente as cores. Ideal para projetar imagens estáticas, como fotografias.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
BT.709	Produz imagens em conformidade com a norma ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Ideal para projectar raio X e outras imagens médicas. Este modo serve apenas como referência e não deve ser utilizado para diagnósticos médicos.
Projeção Múltipla	Ideal para projectar a partir de vários projectores (reduz a diferença do tom da cor entre imagens).

É possível ativar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena. O brilho altera significativamente.
- **ECO** para ajustar o brilho, minimizando o consumo de energia sem comprometer a qualidade da imagem.

[Contraste dinâmico]	Voltar
Alta velocidade	
Normal	
ECO	
✓ Desativado	

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

- 4** Seleccione **Contraste dinâmico** e prima [Enter].
- 5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
 - **Normal** para o ajuste padrão utilizando alterações do brilho.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

» Links relacionados

- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.86](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.87](#)

Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

- 4** Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].

5 Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].

[RGBCMY] Voltar

	Tonalidade	Saturação	Luminosidade
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

6 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.

[R] Voltar

Tonalidade	50	M ◀ ▶ Y
Saturação	50	
Luminosidade	50	

7 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projetada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.



Para otimizar o tom da cor de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida, corrija a imagem ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.

1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

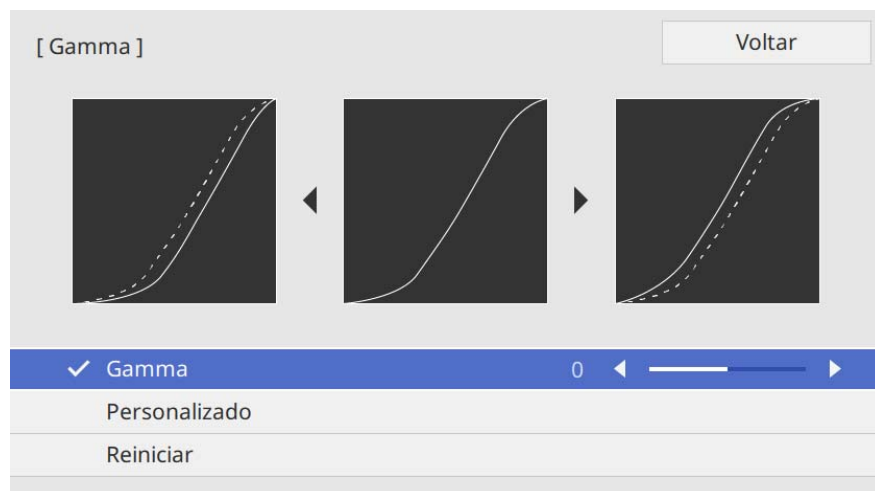
2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

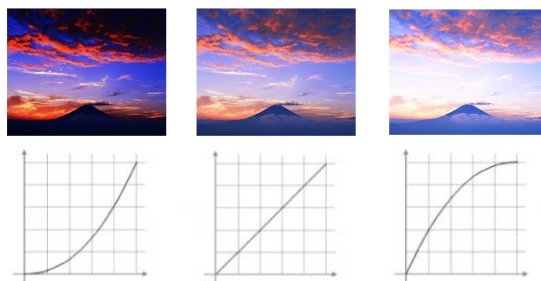
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	50 50 50 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

4 Seleccione **Gamma** e prima [Enter].

5 Ajuste o valor de correção da definição de **Gama** e pressione [Enter].



Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



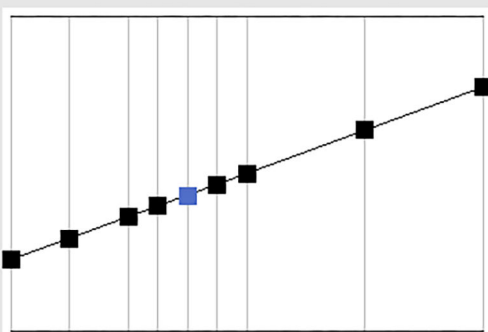
- Se definir **Modo cor** para uma opção diferente de **Dinâmico** ou **DICOM SIM** no menu **Imagem** do projetor, o método de configuração de gama será invertido.
Se seleccionar um valor superior, poderá reduzir o brilho global da imagem para a tornar mais nítida. Se seleccionar um valor inferior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.
- Se configurar a definição **Modo cor** para **DICOM SIM** no menu **Imagem** do projetor, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
 - Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 120 polegadas, seleccione um valor inferior.
 - Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 120 polegadas, seleccione um valor superior.
- As imagens clínicas poderão não ser corretamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

6 Se pretender efetuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e pressione [Enter].

- 7** Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para selecionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de gama. Em seguida, prima o botão direcional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].

[Gamma]

A área a ser ajustada estará piscar.



- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)

Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 ☾ 50 🌑 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

- 4 Seleccione **Aprimor. Imagem** e prima [Enter].

- 5 Seleccione **Modos Predef. Imagem** e prima [Enter].

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 ☾ 50 🌑 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	[Aprimor. Imagem]	Voltar
Rede	Aprimoramento 4K	Activado ☒
Informação	Modos Predef. Imagem	Desativado ▾
Memória	Aspecto	Automático
ECO	Escala	
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

- 6 Seleccione a opção predefinida e prima [Enter].

[Modos Predef. Imagem]	Voltar
✓ Desactivado	
Predefinição 1	
Predefinição 2	
Predefinição 3	
Predefinição 4	
Predefinição 5	

As seguintes definições guardadas na opção predefinida são aplicadas à imagem.

- Redução ruído
- Red. Ruido MPEG

- **Otimiz. Detalhes**

7 Ajuste cada definição individualmente conforme necessário.

- Para reduzir a cintilação nas imagens, ajuste a definição de **Redução ruído**.
- Para reduzir o ruído ou artefactos apresentados em vídeo MPEG, ajuste a definição de **Red. Ruído MPEG**.
- Para criar uma textura mais enfática e dar corpo à imagem, ajuste a definição **Otimiz. Detalhes**.

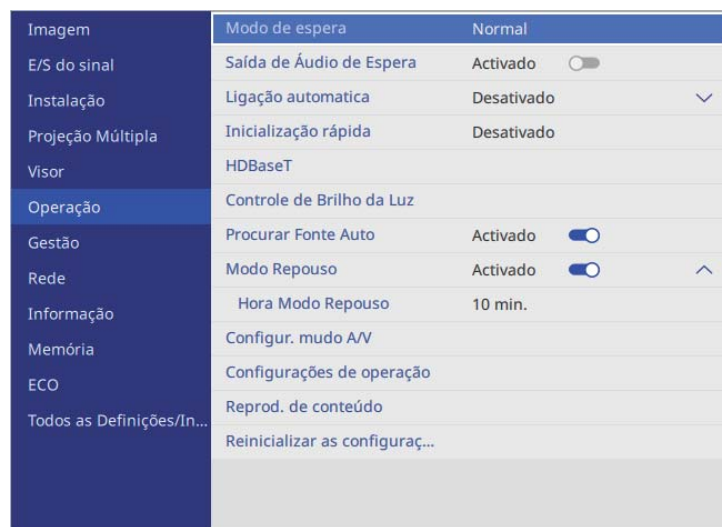


O valor da opção predefinida será substituído.

8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

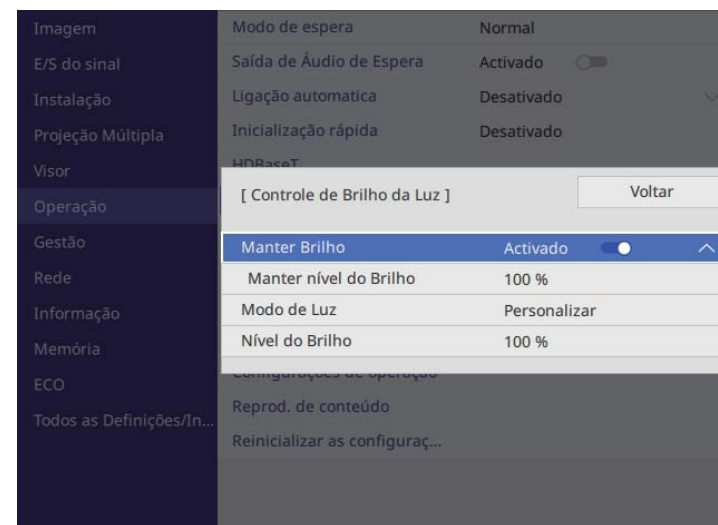
Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Operação** e prima [Enter].



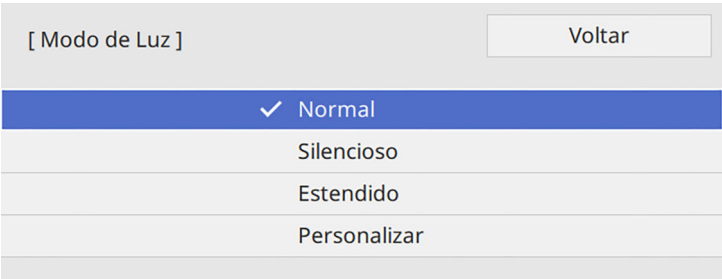
- 4** Selecciona **Controle de Brilho da Luz** e prima [Enter].

- 5** Se quiser manter o brilho a um nível específico, seleccione a definição **Manter Brilho** e seleccione **Activado**.

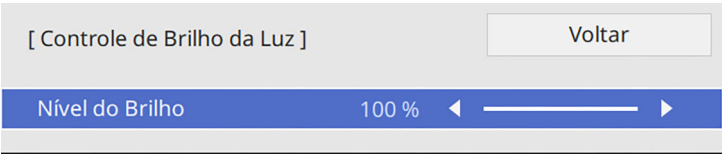


- 6** Se desactivar a opção **Manter Brilho**, seleccione a definição de **Modo de Luz**:

- **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
- **Silencioso** permite definir o brilho para 70% e reduz o ruído da ventoinha. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
- **Avançado** permite definir o brilho para 70% e prolonga a duração estimada da luz. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 30 000 horas.
- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%.



7 Se configurar a definição **Modo de Luz** para **Personalizado**, seleccione **Nível do Brilho** e use os botões direccionais esquerda e direita para seleccionar o brilho.



8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Para os melhores resultados na manutenção de um brilho constante, configure a definição de **Calibração de luz** para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projector.

- **Links relacionados**
- "Tempo de utilização da luz" [Pág.93](#)

Tempo de utilização da luz

A duração da luz depende da definição de **Nível do Brilho** e se a **Manter Brilho** está ativada ou desativada.

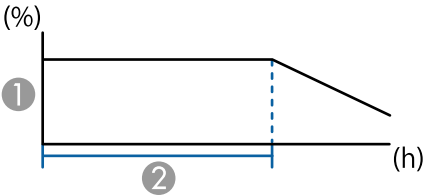


- A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.
- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Poderá ser necessário substituir componentes internos mais cedo do que o tempo de utilização previsto da luz.
- Se a opção **Manter Brilho** estiver activado e as horas de utilização aqui indicadas tiverem sido excedidas, poderá não ser possível seleccionar uma definição de **Manter nível do Brilho** alto.

Manter Brilho **desativado**

Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
100%	20 000 horas
90%	21 000 horas
80%	24 000 horas
70%	30 000 horas

Manter Brilho **ativado**



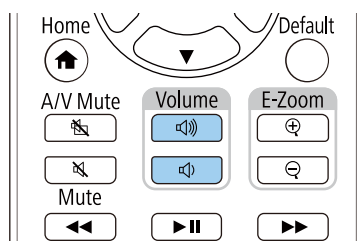
- ① Manter nível do Brilho
- ② Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)

Definição de Manter nível do Brilho	Horas
85%	6 000 horas
80%	10 000 horas
75%	14 000 horas
70%	19 000 horas

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector. Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **E/S do sinal** do projector.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Ajustar as funções do projector

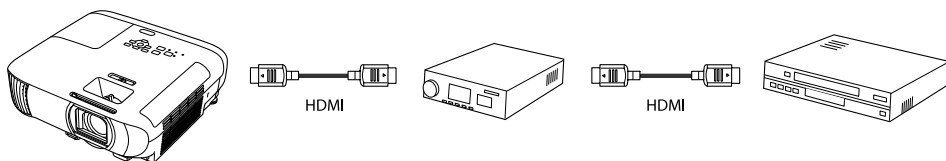
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

► Links relacionados

- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.97](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.99](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.102](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.107](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.114](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.115](#)
- "Desativar o som temporariamente (Mute)" [Pág.116](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.117](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.118](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.120](#)
- "Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas" [Pág.122](#)
- "Funcionalidades de Projeção Múltipla" [Pág.125](#)
- "Utilização da câmara externa" [Pág.137](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.139](#)

Quando ligar um equipamento de áudio/vídeo que cumpra a norma HDMI CEC à porta HDMI do projetor, pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar determinadas funções do dispositivo ligado.

Exemplo: ligação de um projetor, sistema de áudio/vídeo e leitores de multimédia



- Desde que o dispositivo ligado cumpra a norma HDMI CEC, pode utilizar a função de Ligação HDMI, mesmo que o sistema de áudio/vídeo intermediário não cumpra a norma HDMI CEC.
- É possível ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.

► Links relacionados

- "Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI"
[Pág.97](#)

Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI

Pode seleccionar o dispositivo ligado que está disponível para Ligação HDMI e controlar o dispositivo seleccionado utilizando as funções de Ligação HDMI.



- Quando utilizar as funções Ligação HDMI, configure a definição **Ligação HDMI** para **Activado** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- Deve também configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo cumprindo a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Utilize um cabo que suporte a norma HDMI.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Selecione **E/S do sinal** e pressione [Enter].
- 3** Selecione **Ligação HDMI** e pressione [Enter].
No ecrã exibido, certifique-se de que a função **Ligação HDMI** está definida para **Activado**.
- 4** Selecione **Ligações Dispositivo** e prima [Enter].
- 5** Selecione o dispositivo que pretende controlar e a partir do qual pretende projetar a imagem e prima [Enter].



- Um dispositivo ligado será indicado por uma marca azul.
- O nome do dispositivo estará vazio se não for possível adquiri-lo.

- 6** Prima [Esc] para seleccionar as opções de Ligação HDMI, conforme necessário.
 - **Disp. Saída de Áudio:** Seleccionar o dispositivo de saída de áudio.



- Selecione **Projektor** para reproduzir áudio a partir do próprio projetor.
- Selecione **Sistema AV** para reproduzir áudio a partir de um amplificador AV ligado com um cabo HDMI.

- **Ligação:** permite controlar o que acontece quando liga o projetor ou dispositivo.



- Selecione **PJ -> Dispositivo** ou **Bidirecional** para ligar o dispositivo quando o projetor for ligado.
- Selecione **Dispositivo -> PJ** ou **Bidirecional** para ligar o projetor quando o dispositivo for ligado.

- **Desligar:** permite controlar se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.

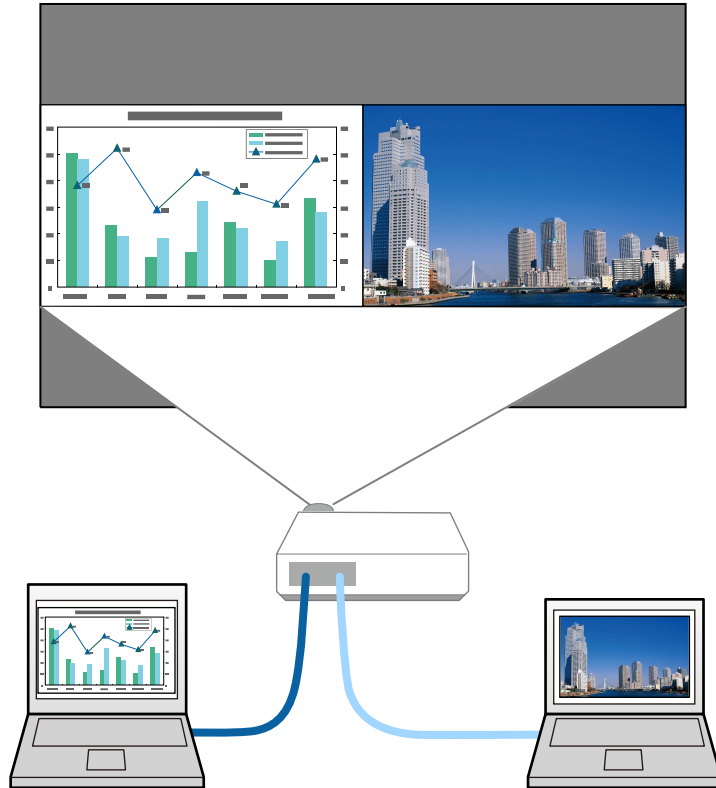


- **Desligar** apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada.
- Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), pode não ser possível desligar o dispositivo.

7 Pressione [Esc] para sair dos menus.

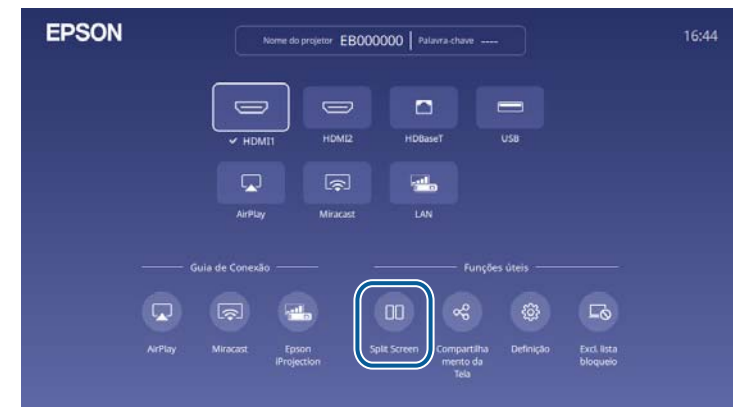
Pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar o dispositivo ligado como, por exemplo, reproduzir, parar, avançar e recuar rapidamente.

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projetor.



- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projetor poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.
- Não é possível executar a projeção em ecrã dividido quando **Reprod. de conteúdo** está **Activado** no menu **Operação** do projetor.
- Poderá não ser possível executar a projeção em ecrã dividido quando utilizar a função **Escala** ou **Mesclar Bordas** no menu **Projeção Múltipla**.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem
- 2** Prima o botão [Home].
- 3** Selecione **Split Screen**.



- 4** Prima o botão [Menu].

5 Ao dividir o ecrã ao meio, faça o seguinte, conforme necessário:

Split Screen

HDMI1	☒	☒
HDMI2	☒	☐
HDBaseT	☐	☐
USB	☐	☐
LAN	☐	☐
Miracast	☐	☐
Fonte de Áudio	☒	☐
Tamanho da Tela	☐	☒

Esta combinação não pode ser executada.

Executar

1 Seleccione a fonte de entrada.



Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.

2 Seleccione o ecrã do qual pretende ouvir o áudio.

3 Seleccione o tamanho do ecrã.

6 Seleccione **Executar** e prima [Enter].

7 Para sair da função de ecrã dividido, pressione [Esc].

Links relacionados

- "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido" [Pág.100](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.101](#)

Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido

Segue-se uma lista das combinações de fontes de entrada que podem ser projetadas num ecrã dividido.

EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU

Ecrã esquerdo	Ecrã direito					
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN	Miracast
HDMI1	-	✓	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	-	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-	✓
LAN	-	✓	✓	-	-	-
Miracast	-	✓	✓	✓	-	-

EB-L690SE/EB-L695SE

Ecrã esquerdo	Ecrã direito				
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN
HDMI1	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	-	-	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar a relação de aspecto (o modo de aspecto será definido para **Auto**)
- Operações com o botão [Customize] no controlo remoto, além da exibição da informação de rede na superfície projetada.
- Aplicar a definição **Contraste dinâmico**
- Apresentar a informação de rede na superfície projetada por um método diferente de premir o botão [Customize].
- Exibir a barra de informações de **Miracast**

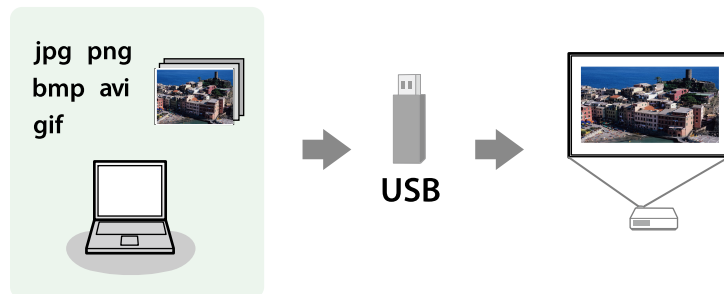
Restrições de imagem

- Mesmo que a definição **Tela sem sinal** esteja definida para **Logo** no menu **Visor** do projetor, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.
- Se criar uma imagem unificada projetada a partir de vários projetores e utilizar a função de ecrã dividido, o segundo projetor não irá detetar nenhum sinal de imagem.

► Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.81](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.117](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.85](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.198](#)

Pode utilizar a função PC Free do projetor sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efetuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.102](#)
- "Precauções sobre a projeção com a função PC Free" [Pág.103](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.103](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.104](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.105](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

É possível projetar estes tipos de ficheiros utilizando a funcionalidade PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projetar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: • Tem o formato CMYK • Tem formato progressivo • Está altamente comprimido • Tem uma resolução superior a 8 192 × 8 192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: • tem uma resolução superior a 1 280 × 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: • tem uma resolução superior a 1 280 × 800 • É animado • Entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: • Tem uma resolução superior a 1 920 x 1 200 • Entrelaçado
Filme	.avi	• Versão: apenas AVI 1.0 • Resolução: 1 280 × 720 ou inferior • Tamanho: 2 GB ou inferior • Codec de vídeo: Motion JPEG • Velocidade de fotogramas: até 30 fps • Codec de áudio: LPCM ou IMA ADPCM • Frequência de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 48 kHz

Precauções sobre a projeção com a função PC Free

Tenha em atenção as seguintes precauções quando utilizar as funcionalidades PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para as funcionalidades PC Free.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com as funcionalidades PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada elétrica quando utilizar o dispositivo com o projetor.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projetor.
- O projetor pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projeção com PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.115](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.114](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.117](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



Pode alterar as opções de funcionamento de PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

3 Execute uma das seguintes opções:

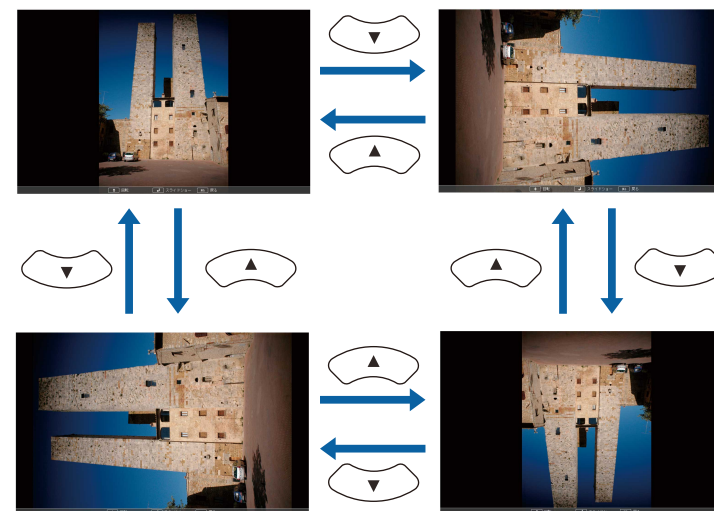
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direcionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projeção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direcional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

» Links relacionados

- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.105](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



Pode alterar as opções de funcionamento de PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
 - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].
Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

► Links relacionados

- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.38](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.105](#)

Opções de exibição da função PC Free

É possível seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a funcionalidade PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta

A função Reprod. de conteúdo do projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos de sinalização digital. Pode projectar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.



► Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.107](#)
- "Mudar para o modo de reprodução de conteúdo" [Pág.108](#)
- "Projectar listas de reprodução" [Pág.108](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.111](#)
- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.113](#)

Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo

É possível projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função Reprod. de conteúdo do projetor.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: • Tem formato progressivo • Está altamente comprimido • Tem uma resolução superior a 8 192 × 8 192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: • tem uma resolução superior a 1 280 × 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: • tem uma resolução superior a 1 280 × 800 • É animado • Entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: • tem uma resolução superior a 1 280 × 800 • Entrelaçado
Filme	.avi (Motion JPEG)	• Versão: apenas AVI 1.0 • Resolução: 1 280 × 720 ou inferior • Tamanho: 2 GB ou inferior • Codec de vídeo: Motion JPEG • Velocidade de fotogramas: até 30 fps • Codec de áudio: LPCM ou IMA ADPCM • Frequência de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 48 kHz

Mudar para o modo de reprodução de conteúdo

Antes de projectar as suas listas de reprodução, deverá mudar para o modo Reprod. de conteúdo.

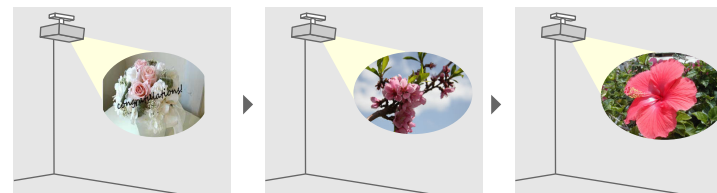
- 1** Ligue o projetor.
- 2** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Operação** e pressione [Enter].

Imagem	Modo de espera	Normal
E/S do sinal	Salda de Áudio de Espera	Activado ☐
Instalação	Ligação automática	Desativado ☐
Projeção Múltipla	Inicialização rápida	Desativado ☐
Visor	HDBaseT	
Operação	Controle de Brilho da Luz	
Gestão	Procurar Fonte Auto	Activado ☐
Rede	Modo Repouso	Activado ☐
Informação	Hora Modo Repouso	10 min.
Memória	Configur. mudo A/V	
ECO	Configurações de operação	
Todos as Definições/In...	Reprod. de conteúdo	
	Reinicializar as configuraç...	

- 3** Selecione a definição **Reprod. de conteúdo** e ajuste para **Activado**. Será apresentada uma mensagem de confirmação.
- 4** Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar o modo Reprod. de conteúdo.

Projectar listas de reprodução

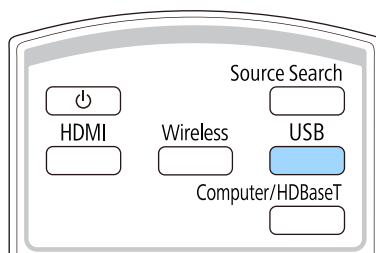
Pode projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos no modo Reprod. de conteúdo.



- 1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para uma unidade flash USB utilizando um dos seguintes métodos:
 - O software Epson Projector Content Manager permite-lhe criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada e agendar listas de reprodução. Pode transferir e instalar o Epson Projector Content Manager a partir do seguinte website:
epson.sn
Consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager* para obter instruções.
 - O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.
 - A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios. Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.

2 No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projetor.

3 Prima o botão [USB] no controlo remoto.



Será projectada a última lista de reprodução reproduzida. Se existir um horário atribuído, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.



- Pode também pressionar os botões numéricos para projetar a sua lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto através do software utilizado para criar a lista de reprodução.
- Para seleccionar a lista de reprodução pretendida na lista, selecione **USB Viewer** no menu **Operação** do projetor e utilize os botões direccionais.

► Links relacionados

- "Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control" [Pág.109](#)

Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control

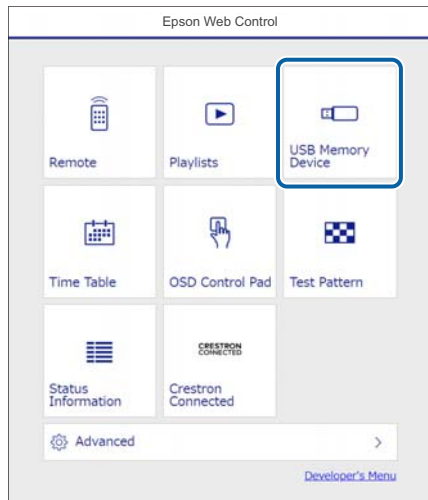
O modo Reprod. de conteúdo permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las numa unidade flash USB ligada a um projetor numa rede.

Importante

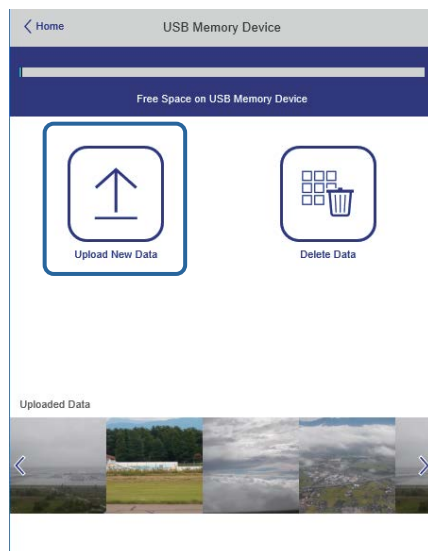
Não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação do projetor durante a criação de listas de reprodução. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- 1** Certifique-se de que o projetor está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3** Certifique-se de que existe uma unidade flash USB ligada à porta USB-A do projetor.
- 4** Abra o navegador web no seu computador ou dispositivo.
- 5** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

6 Seleccione **Dispositivo de Memória USB**.



7 Seleccione **Faça o upload de novos dados**.



8 Seleccione as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução.



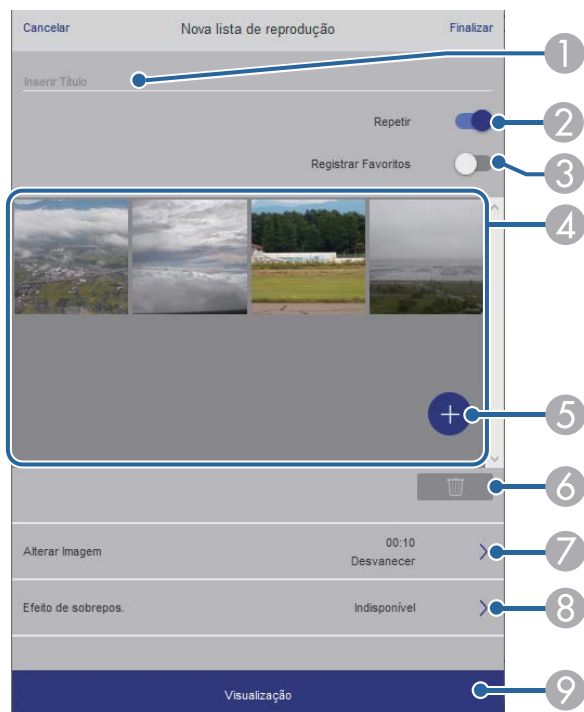
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif. Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.

Os ficheiros seleccionados serão copiados para a unidade flash USB ligada.

9 Execute uma das seguintes opções:

- Para os adicionar a uma lista de reprodução existente, seleccione **Adicionar à Lista de Reprodução** e seleccione a lista de reprodução à qual os deseja adicionar.
- Para criar uma nova lista de reprodução e adicionar os ficheiros, seleccione **Criar Nova Lista de Reprodução**.

10 Editar a lista de reprodução.



- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos seus favoritos.
Se uma lista de reprodução for registada nos favoritos, poderá iniciar a reprodução rapidamente utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista de reprodução.

7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.

Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.

8 Abre o ecrã **Efeitos**.

Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

11 Quando terminar a edição da lista de reprodução, seleccione **Finalizar**.



- Pode reproduzir a lista de reprodução a partir do ecrã **Remoto** ou **Lista de reprodução**.
- Se pretender especificar o início e o fim da lista de reprodução, agende a lista de reprodução utilizando o software Epson Projector Content Manager.

Adicionar efeitos à imagem projectada

Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada no modo Reprod. de conteúdo.





- Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.
- Gestão > Atualizar modo**
- Esta função não está disponível quando for utilizada a definição **Mesclar Bordas**.

- No modo Reprod. de conteúdo, prima o botão [Menu], selecione o menu **Operação** e, em seguida, prima [Enter].

Imagem	Modo de espera	Normal
E/S do sinal	Saída de Áudio de Espera	Activado
Instalação	Ligação automática	Desativado
Projeção Múltipla	Inicialização rápida	Desativado
Visor	HDBaseT	
Operação	Controle de Brilho da Luz	
Gestão	Procurar Fonte Auto	Activado
Rede	Modo Repouso	Activado
Informação	Hora Modo Repouso	10 min.
Memória	Configur. mudo A/V	
ECO	Configurações de operação	
Todos as Definições/In...	Reprod. de conteúdo	
	Reinicializar as configuraç...	

- Selecione **Reprod. de conteúdo** e pressione [Enter].

- Selecione **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].

- Selecione **Activado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].

[Efeito de sobrepos.]	Voltar
Efeito de sobrepos.	Activado
Filtro de formas	Círculo 1
Filtro de cor	Desativado
Leveza	100

- Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].

- Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, retângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

- Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- Tamanho** para definir o tamanho da forma.
- Posição** para definir a posição da forma.



Se utilizar uma forma personalizada, não poderá alterar as definições de **Tamanho** e **Posição**.

- Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].

- 8** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:
- **Filtro de cor** para seleccionar a cor.
 - **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.

- 9** Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.

- 10** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projectador - Menu Operação" [Pág.212](#)

- Câmara para documentos USB
- Função de transmissão de ecrã utilizando o software Epson iProjection

►► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.221](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.99](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.57](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.102](#)

Restrições do modo de reprodução de conteúdo

Restrições de funcionamento

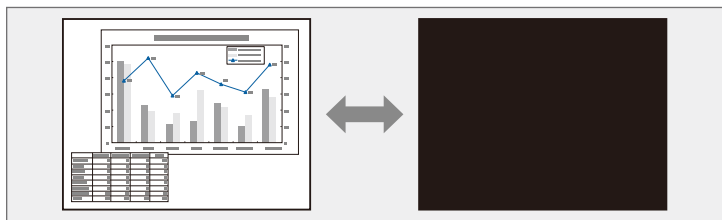
As seguintes operações não podem ser executadas no modo Reprod. de conteúdo.

- Alterar a definição **Temp. cor** no menu **Imagem** (quando estiver seleccionado **Branco quente** ou **Branco frio** como **Filtro de cor**)
- Split Screen
- Destino Salvar Log
- Em branco
- Alterar a definição **Tipo de Tela** no menu **Instalação**
- Alterar a definição **Tela sem sinal** no menu **Visor**
- Deteta o sinal de entrada automaticamente
- Alterar **Senha Remote** no menu **Definições de rede**
- Controle básico
- PC Free

É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada.

É eficaz se pretender redireccionar a atenção do público durante uma apresentação.

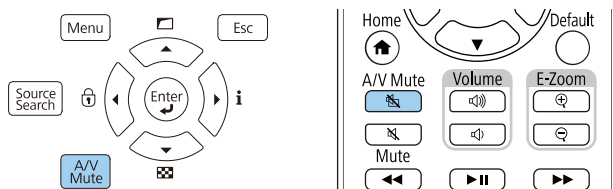
No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



▶▶ Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)

- 1 Prima o botão [A/V Mute] no painel de controlo ou no controlo remoto.



A luz irá apagar e a imagem projectada e o som serão interrompidos.

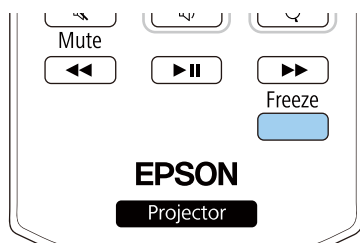
- 2 Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desativada.
☛ **Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V**
- Se seleccionar **A/V Mute** como definição de **Botão para Desativar A/V Mute** no menu **Operação**, poderá continuar a controlar o projetor enquanto a função A/V Mute estiver ativada.
☛ **Operação > Configur. mudo A/V > Botão para Desativar A/V Mute**

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].



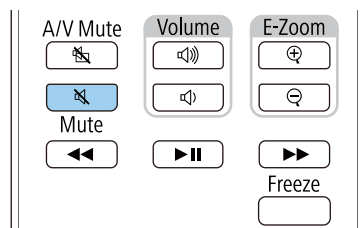
Quando prime o botão [Freeze] no controlo remoto, um ecrã é apresentado perguntando-lho se deseja capturar a imagem que está a ser projetada e utilizá-la como padrão de teste. (Este ecrã não é exibido quando **Aprimoramento 4K** está definido para **Activado**.)

Se pressionar o botão [Enter] e capturar a imagem projetada como padrão de teste durante o Congelamento, é possível utilizar a imagem capturada como um dos padrões de teste. Ao projetar a imagem capturada, é possível efetuar ajustes, como deslocamento da lente, focagem e correção geométrica.

O modelo de teste capturado está disponível até desligar o projetor.

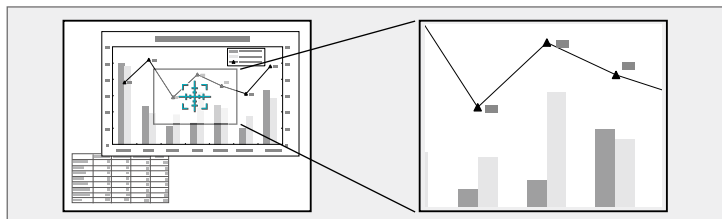
É possível desativar temporariamente o som.

- 1** Pressione o botão [Mute] no controlo remoto.



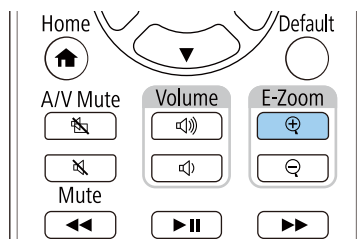
- 2** Para reativar o som, pressione novamente o botão [Mute].

Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã.



Esta função não estará disponível se a definição **Escala** no menu **Imagem** do projetor estiver ativada.

1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a área da imagem. Prima continuamente o botão [E-Zoom] + para ampliar mais rapidamente.

- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Ao projectar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson utilizando uma ligação USB, pode ampliar a área seleccionada de uma a oito vezes, em incrementos de 57.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se tiver activado a **Proteção do menu** para a definição **Logo Utiliz.**, configure-a para **Desactivado** antes de executar estes passos aqui para guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registre informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.
- Quando **Reprod. de conteúdo** está **Activado**, é possível reproduzir o logótipo do utilizador apenas quando o projector for iniciado.
- A imagem do logótipo do utilizador não tem uma qualidade de imagem melhorada em 4K.
- Esta função não está disponível se a fonte de entrada for AirPlay, LAN ou Miracast. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

1 Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Imagem	Botão Personalizar	Não definido
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Bloqueio operação	Desativado
Projeção Múltipla	Uniformidade de Cor	
Visor	Atualizar modo	
Operação	Calibração de luz	
Gestão	Calibração de Cor	
Rede	Data & Hora	
Informação	Config. Programação	
Memória	Configurações NFC	
ECO	Língua	Português
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

3 Selecione **Logótipo utilizador** > **Iniciar Definição** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como **Correção Geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Escala** ou **Tipo de Tela** serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

4 Selecione **Sim** e prima [Enter].

5 Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.
O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

6 Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

7 Seleccione o menu **Visor** e prima [Enter].

Imagem	Tela sem sinal	Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial	Activado ☒
Instalação	Confirmação Espera	Activado ☒
Projeção Múltipla	Auto Exib.Tela Inicial	Activado ☒
Visor	Mensagem	Activado ☒
Operação	Posição mensagem	Canto sup direit
Gestão	Rotação do menu	Desativado
Rede	Cor do menu	Branco
Informação	Posição de menu	Centro
Memória	Aviso Limp Filtro Ar	Activado ☒
ECO	Definição da Split Screen	
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

8 Seleccione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Tela sem sinal** e defina para **Logo**.
- Para o exibir sempre que ligar o projetor, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.



Para evitar alterações às definições de **Logo Utiliz.**, ative a **Proteção do menu** para o **Logo Utiliz.** E defina a palavra-passe.

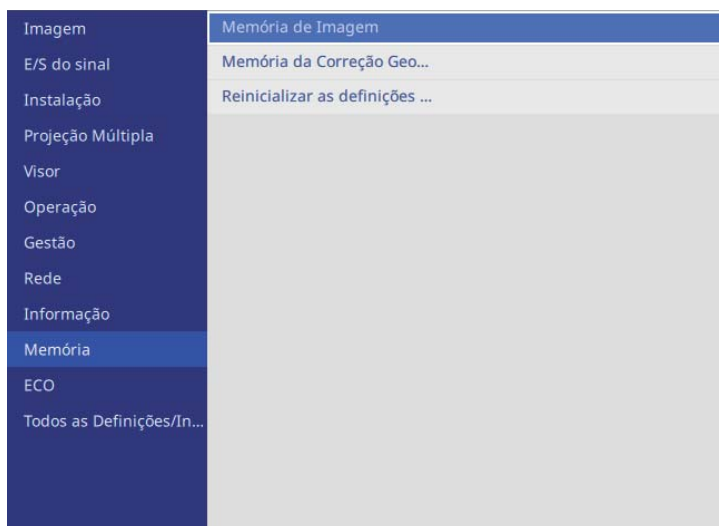
► Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.140](#)

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Memória** e prima [Enter].



3 Seleccione **Memória de Imagem** e pressione .

4 Seleccione uma das seguintes opções:

- **Salvar a memória** permite-lhe guardar as suas definições actuais na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as seguintes definições:
 - Definições do menu **Imagem** para cada modo de cor
 - **Faixa de vídeo** no menu **E/S do sinal**
 - **Modo de Luz** e **Nível do Brilho** no menu **Operação**
 - ☛ **Operação > Controle de Brilho da Luz > Modo de Luz**
 - ☛ **Operação > Controle de Brilho da Luz > Nível do Brilho**
 - **Correspond. cores** no menu **Projeção Múltipla**
 - ☛ **Projeção Múltipla > Encaixe de Tela > Correspond. cores**
- Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais com as definições guardadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.
- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.

5 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, seleccione **Reinicializar as definições da memória**.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.204](#)

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.208](#)

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as definições de imagem avançadas do projetor.

► Links relacionados

- "Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)" [Pág.122](#)
- "Executar a Calibração de luz" [Pág.123](#)

Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)

É possível utilizar a função **Uniformidade de Cor** para ajustar manualmente o equilíbrio do tom da cor na imagem projetada.

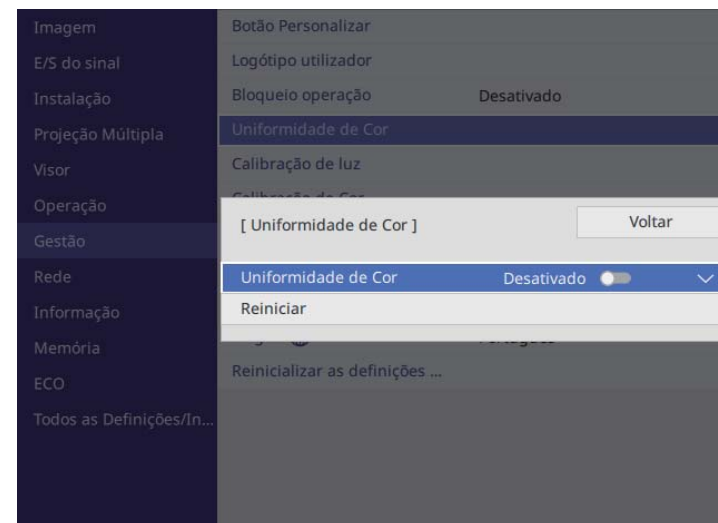


O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de ajustar a uniformidade de cor.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Imagem	ID do Projetor	Desativado
E/S do sinal	Configur. de Grupo	
Instalação	Revestim. de Grupo	
Projeção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Nível preto	
Gestão	Escala	
Rede	Encaixe de Tela	
Informação	Uniformidade de Cor	
Memória	Modo de Luz	Normal
ECO	Correspond. cores	
Todos as Definições/In...	RGBCMY	
	Assist. de correção da câ...	
	Reinicializar definições M...	

- 2** Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].



- 3** Seleccione **Uniformidade de Cor** e defina para **Activado**.

- 4** Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].

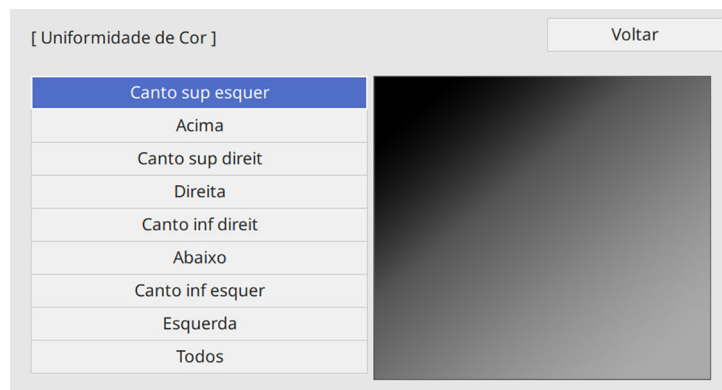
- 5** Seleccione o primeiro nível de ajuste que pretende ajustar e prima [Esc].



Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.

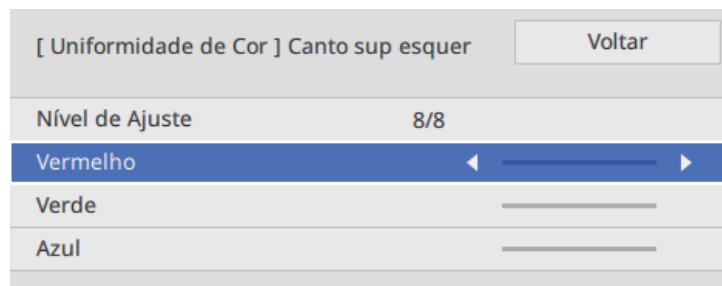
- 6** Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

- 7** Seleccione a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste cada área individualmente e, em seguida, selecione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

- 8** Selecione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.



O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].

- 9** Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.

- 10** Repita os ajustes de cor para cada área.

- 11** Volte ao passo 4 e repita todos os passos para ajustar outros níveis.

- 12** Quando terminar, prima [Menu] para sair.

Executar a Calibração de luz

A Calibração de luz ajusta automaticamente a diferença entre o equilíbrio de branco e o nível de brilho da luz. A calibração de luz deve ser executada após cada 100 horas de utilização do projetor. Pode também agendar a calibração automática ou executar a calibração de luz manualmente utilizando os menus.

A calibração de luz automática poderá não iniciar nas seguintes condições:

- Num período de 30 minutos depois de ligar o projetor.
- Quando for utilizado o encerramento direto.
- Se o projetor tiver sido utilizado de forma contínua durante mais de 24 horas
- Se o brilho da luz do projetor diminuir automaticamente devido a altas temperaturas.

- 1** Ligue o projetor.

2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Imagem	Botão Personalizar	Não definido
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Bloqueio operação	Desativado
Projeção Múltipla	Uniformidade de Cor	
Visor	Atualizar modo	
Operação	Calibração de luz	
Gestão	Calibração de Cor	
Rede	Data & Hora	
Informação	Config. Programação	
Memória	Configurações NFC	
ECO	Língua 	Português
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

3 Selecione **Calibração de luz** e prima [Enter].

4 Selecione uma das seguintes opções:

- Para executar a calibração de luz de imediato, selecione **Executar agora**.
- Para executar a calibração de luz automaticamente após cada 100 horas de utilização do projetor, selecione **Executar periodicam.** e ajuste para **Activado**.
- Para verificar a última execução de uma calibração, consulte **Última execução**.



Se utilizar o projetor de forma contínua durante mais de 24 horas ou utilizar regularmente o encerramento direto, selecione **Config. Programação** para agendar a calibração de luz periodicamente. Para agendar a calibração automática, selecione **Config. Programação**.

5 Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Configurar programas de eventos do projetor" [Pág.195](#)

É possível combinar as imagens projetadas de vários projetores para criar uma imagem brilhante ou uma imagem grande sem falhas (Projeção Múltipla).

O número de projetores que podem ser utilizados depende da função e do método utilizado.

- Projetar uma imagem grande através da composição de várias imagens
 - Utilizar o menu do projetor com uma câmara externa opcional: até 2 projetores (combinação simples)
 - Utilizar o software Epson Projector Professional Tool e uma câmara externa opcional, ou utilizar o menu do projetor: até 15 projetores (mesclar)
- Projetar uma imagem brilhante sobrepondo as imagens
 - Utilizar o software Epson Projector Professional Tool com a câmara externa opcional: até 6 projetores (empilhamento)
 - Utilizar o menu do projetor com a câmara externa opcional: até 2 projetores (empilhamento simples)

► Links relacionados

- "Condições para a função de correção de câmara" [Pág.125](#)
- "Visão geral do procedimento" [Pág.125](#)
- "Preparação para Projeção Múltipla" [Pág.126](#)
- "Composição da imagem" [Pág.128](#)
- "Ajustar cores" [Pág.136](#)
- "Utilização da câmara externa" [Pág.137](#)

Condições para a função de correção de câmara

Recomendamos que cumpra as condições seguintes quando utilizar a função de correção de câmara.

- Está instalada uma câmara externa opcional em cada projetor.
- Aguarde 2 minutos depois de ligar dois projetores antes de iniciar o processo de empilhamento simples.

- Está a projetar numa tela de difusão branco mate plana e nivelada.
- O projetor está colocado diretamente em frente à tela e não está inclinado.
- Nenhum objeto está a bloquear a câmara externa opcional e a imagem projetada.
- A relação de luminância na superfície da tela ao projetar numa tela totalmente branca e numa tela totalmente preta é igual ou superior a 8:1. (Quando a luminância do ecrã for igual ou inferior a 40 lux, é recomendado um tamanho de projeção dentro dos seguintes limites).
 - Até 9,9 Klm: 50 a 200 polegadas
 - 10 a 14,9 Klm: 60 a 300 polegadas
 - 15 a 19,9 Klm: 70 a 350 polegadas
 - 20 a 24,9 Klm: 80 a 400 polegadas
 - 25 a 29,9 Klm: 90 a 450 polegadas
 - 30 Klm ou mais: 100 a 500 polegadas
- A resolução original de todos os projetores é a mesma.
- A opção **Projeção** no menu **Instalação** do projetor está definida para **Frontal** ou **Frontal/Tecto** em todos os projetores.

Visão geral do procedimento

Recomendamos que utilize o seguinte procedimento para Projeção Múltipla.

Preparação

- Ligar projetores
- Inicializar projetores
- Definir um projetor principal
- Calibrar projetores
- Instalar projetores
- Realizar ajustes de imagem aproximados

- Ligar projetores a uma rede

Composição da imagem

- Mesclar
- Revestimento
- Empilhamento

Ajustar cores

- Ajuste as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.
- Ajuste a tonalidade geral da imagem.

Preparação para Projeção Múltipla

Esta secção explica como configurar definições básicas antes de instalar o projetor e preparar antecipadamente para uma utilização mais fácil mais tarde.

► Links relacionados

- "Ligar projetores" [Pág.126](#)
- "Inicializar projetores" [Pág.126](#)
- "Definir um projetor principal" [Pág.126](#)
- "Calibrar projetores" [Pág.127](#)
- "Instalar projetores" [Pág.127](#)
- "Realizar ajustes de imagem aproximados" [Pág.127](#)
- "Ligar projetores a uma rede" [Pág.128](#)
- "Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia" [Pág.42](#)

Ligar projetores

Ligar vários projetores. Consulte detalhes em “Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia”.

► Links relacionados

- "Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia" [Pág.42](#)

Inicializar projetores

É necessário corrigir a diferença nas definições de cada projetor.

É possível configurar as definições necessárias em lote utilizando **Configur. de Grupo** antes de iniciar a Projeção Múltipla no menu **Projeção Múltipla** do projetor.

Efetue as definições necessárias para todos os projetores.

- Inicializa o seguinte:
 - Uniformidade de Cor
 - Encaixe de Tela
 - Correspond. cores
 - Imagem
 - Nível preto
 - Nível do Brilho
- Altera o seguinte:
 - **Projeção Múltipla** para **Modo cor**
 - **Desactivado** para **Contraste dinâmico**
 - **Personalizado** para **Modo de Luz**
 - **Desactivado** para **Modo Repouso**

Definir um projetor principal

Selecione um projetor para funcionar como base para os ajustes.

Exiba os padrões de teste de todos os projetores e selecione o que tem menos desníveis de cor como projetor principal.



- Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:
Escala de cinzentos, Barras cinza V, Barras cinza H e Branco
- Se utilizar o controlo remoto, recomendamos a atribuição da mesma ID para o projetor principal e para o controlo remoto para limitar o alvo de controlo.

Calibrar projetores

Execute as seguintes operações em todos os projetores para ajustar o equilíbrio e brilho da cor que se deteriorou com o tempo, e minimizar a diferença de tom de cor entre cada imagem projetada:

- Executar a calibração de luz.
☛ **Gestão > Calibração de luz**
- Execute a calibração de cor se instalar a câmara externa opcional.
☛ **Gestão > Calibração de Cor**
- Execute a **Uniformidade de Cor** se não instalar a câmara externa opcional ou se a calibração de cor não tiver sido executada com êxito.
☛ **Projeção Múltipla > Uniformidade de Cor**
☛ **Gestão > Uniformidade de Cor**
- Ajuste a definição **Modo cor** para **Projeção Múltipla**.
☛ **Imagem > Modo cor**



Recomendamos que defina **Executar periodicam.** para **Desactivado** no menu **Calibração de luz**. Se definir **Activado**, a cor ajustada em Projeção Múltipla poderá ser alterada devido à autocalibragem.

Instalar projetores

Instale todos os projetores num local apropriado.

Se instalar o projetor principal no centro, poderá facilmente calibrar as cores porque qualquer irregularidade no centro da área projetada será reduzida.

Realizar ajustes de imagem aproximados

Execute as seguintes operações em todos os projetores para ajustar a posição e a forma das imagens projetadas retangulares.

A apresentação do padrão de teste torna mais fácil o ajuste da posição e da forma da projeção.

- Para a posição de projeção, ajuste a localização, o ângulo e o deslocamento da lente.
- Para o tamanho da projeção, ajuste a localização e o zoom.
- Para a focagem da imagem, ajuste a focagem.



- As imagens projetadas não serão estáveis logo após o arranque do projetor. Recomendamos o ajuste do projetor pelo menos 30 minutos após o início da projeção.
- Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:
Escala de cinzentos, Barras cinza V, Barras cinza H e Branco
- Quando ajustar a altura da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima.
Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.
- Não recomendamos que execute a correção geométrica pelas seguintes razões:
 - A qualidade da imagem poderá diminuir.
 - Se o valor de correção for demasiado grande, poderá dificultar a calibragem da imagem.

Ligar projetores a uma rede

Ligue todos os projetores ao concentrador de rede com os cabos de rede.

Quando for estabelecida uma ligação, verifique se foram atribuídos endereços IP a todos os projetores.



Se estiver a combinar imagens de vários projetores ligados a uma rede, pode definir um projetor como “principal” e ajustar automaticamente todas as imagens para coincidir com a imagem “principal”. Se os projetores não estiverem ligados a uma rede, pode fazer coincidir manualmente as imagens de cada projetor.

Composição da imagem

É possível criar uma imagem composta brilhante e uma imagem grande a partir de vários projetores.

Escolha um método de ajuste para compor imagens com base no seu ambiente.

- Se tiver instalado a câmara externa opcional, pode ajustar facilmente a imagem usando o menu do projetor.
- Se tiver instalado a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool estiver disponível, pode ajustar automaticamente a imagem usando a função Camera Assist do software Epson Projector Professional Tool.
- Caso não tenha instalado a câmara externa opcional ou o software Epson Projector Professional Tool não esteja disponível, pode ajustar a imagem manualmente utilizando o menu do projetor:



- Pode transferir o software Epson Projector Professional Tool e o respetivo manual a partir do seguinte website.
epson.sn
- Ao compor imagens projetadas utilizando a funcionalidade de assistência da câmara no software Epson Projector Professional Tool, as funções seguintes suportam superfícies curvadas.
 - Encaixe de Tela (as superfícies convexas não são suportadas)
 - Calibração de Cor
 - Mesclar
 - Empilhamento
 - Empilhamento e Combinação

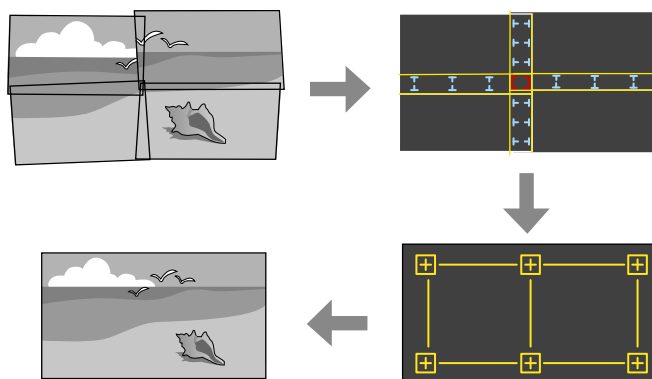
► Links relacionados

- "Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional" [Pág.128](#)
- "Revestimento utilizando o menu do projetor" [Pág.129](#)
- "Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa opcional" [Pág.133](#)
- "Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional" [Pág.134](#)
- "Empilhamento usando o menu do projetor (Empilhamento Simples)" [Pág.135](#)
- "Empilhamento e Combinação utilizando o software Epson Projector Professional Tool" [Pág.135](#)

Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional

É possível projetar uma imagem grande de até 15 projetores utilizando a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicie o software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Crie um grupo de projetores no separador **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifique a posição de cada projetor utilizando **Tiling and Stacking Settings** no ecrã **Edit Group**.
- 4** Inicie o assistente **Geometry Assist - Blending Function**.

Quando o assistente terminar, execute as seguintes operações, conforme necessário:

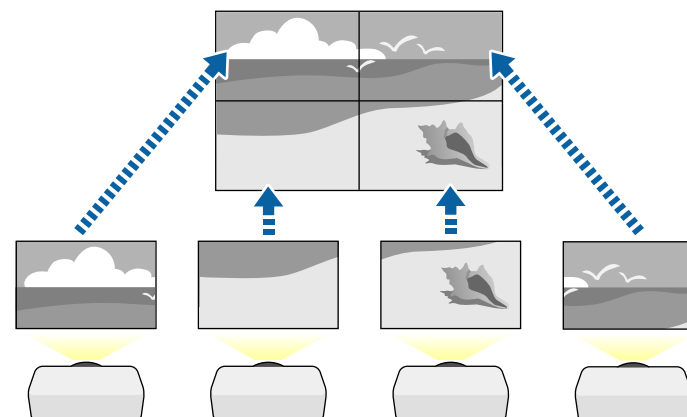
- **Encaixe de Tela** para corrigir a tonalidade e o brilho de cada imagem projetada.
- **Correção de Pontos** para ajustar os espaços nas posições da imagem projetada.
- **Escala** para recortar e/ou dimensionar partes da imagem.



- O tempo necessário para configurar o mosaico varia automaticamente de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 8 minutos.
- O tempo necessário para a função de encaixe de tela varia de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 18 minutos.

Revestimento utilizando o menu do projetor

Caso não tenha instalado a câmara externa opcional ou o software Epson Projector Professional Tool não esteja disponível, pode projetar uma imagem grande a partir de até 15 projetores utilizando o menu do projetor. Esta secção explica como ajustar as imagens manualmente a partir de todos os projetores.

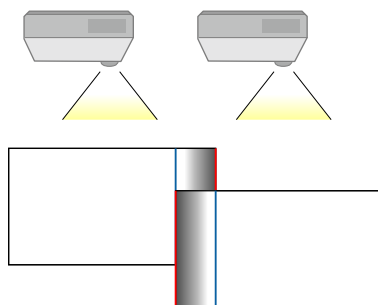


- 1** Selecione a definição **ID do Projetor** no menu **Projeção Múltipla** do projetor, e atribua uma ID exclusiva a cada projetor para controlar vários projetores a partir de um controlo remoto.

- 2** Defina a ID do controlo remoto para coincidir com a ID do projetor para controlar apenas um determinado projetor. Pressione o botão [ID] no controlo remoto e, em seguida, pressione o botão numérico que corresponde à ID do projetor dentro de 5 segundos. (Introduza um número com um dígito).
- 3** Se estiver a combinar imagens de vários projetores ligados a uma rede, selecione a definição **Agrupamento** no projetor principal e crie um grupo de projetores que pode controlar simultaneamente.
- 4** Selecione **Revestim. de Grupo** no menu **Projeção Múltipla** do primeiro projetor e, em seguida, pressione [Enter].
- 5** Seleccione **Revestimento** e pressione [Enter].
- 6** Selecione a definição **Revestimento** para ajustar o ordenamento das imagens para criar uma imagem grande.
 - Caso tenha instalado a câmara externa opcional, selecione **Automático** no projetor principal.
 - Caso não tenha instalado a câmara externa opcional ou a disposição automática das imagens em mosaico não tiver sido executada com êxito, selecione **Manual**.
 - Se seleccionar **Manual**, selecione **Layout** e, em seguida, selecione o número de linhas e colunas que deseja configurar nas definições de **Linha** e **Coluna**.
 - Depois de configurar as definições de **Layout**, selecione **Config.Localização**. Selecione a posição de cada imagem projetada, como indicado em seguida: **Ordem da Linha** para dispor os ecrãs de cima para baixo em ordem sequencial começando com 1 no topo, **Ordem da Coluna** para dispor os ecrãs da esquerda para a direita começando com A à esquerda.

1A	1B	1C
2A	2B	2C
3A	3B	3C

- Selecione as definições **Layout** e **Config.Localização** em cada projetor configurado.
- 7** Selecione o sinal de entrada para exibir uma imagem.
 - 8** Selecione **Mesclar Bordas** para ajustar as extremidades das imagens.
 - Ajuste primeiro a definição **Mesclar Bordas** para **Mesclar/Nível preto** e ative **Guia Linha** e **Guia Modelo**.
 - Selecione a margem que pretende mesclar em cada projetor e ajuste a definição **Mesclar** para **Activado**.
 - Selecione a definição **Mesclar Pos.Início** e ajuste a posição inicial da mesclagem.
 - Selecione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direcionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.

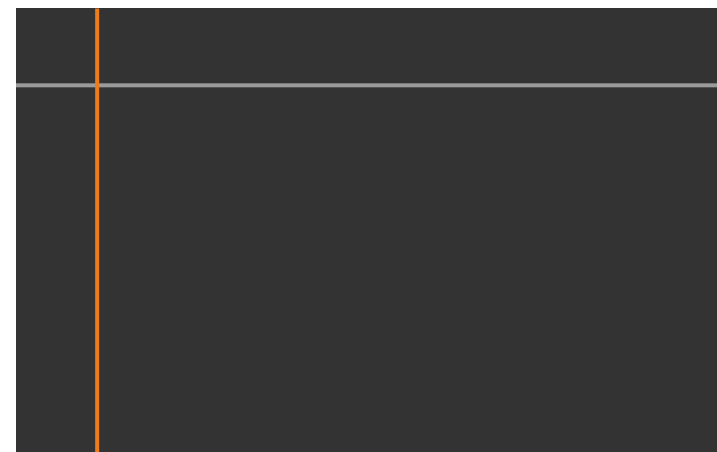


- Selecione a definição **Curva de Mescla** e selecione uma gradação para a área sombreada nos projetores.

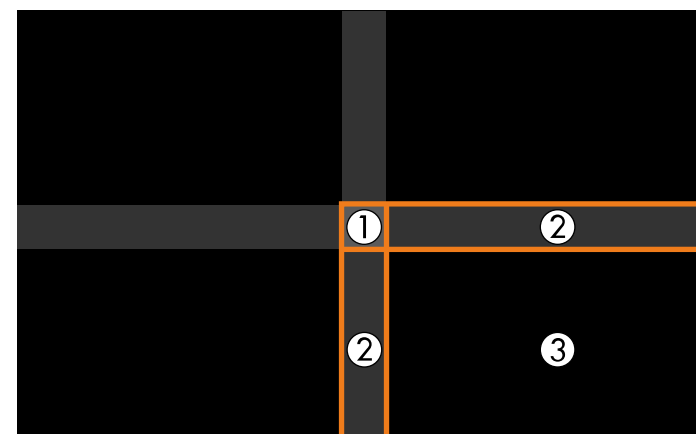
Quando as margens estiverem mescladas, desative as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projetor para verificar as definições finais.

9 Selecione as definições de **Nível preto** para tornar a diferença menos perceptível para áreas sobrepostas.

- Selecione primeiro **Ajuste de cor**.
As áreas de ajuste são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.
- Utilize os botões direcionais para selecionar a área que pretende ajustar e prima [Enter].
A área seleccionada é apresentada a laranja. Ajuste o tom de preto.



- Quando houver vários ecrãs sobrepostos, ajuste com base na área com a maior sobreposição (a área mais brilhante). Na ilustração abaixo, alinhe primeiro (2) com (1) e depois ajuste de forma que (3) alinhe com (2).



- Repita estes passos, conforme necessário, para ajustar as restantes áreas do ecrã.
- Quando terminar, pressione o botão [Esc].

10 Se existirem áreas onde a cor não coincide, selecione **Correção de Área**.

- Selecione primeiro **Iniciar Ajustes**.

As linhas de limites indicam onde as imagens estão sobrepostas. As linhas são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

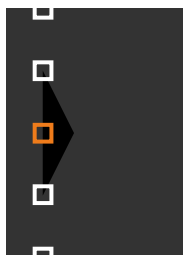
- Utilize os botões direcionais para seleccionar a linha de limite que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].

A linha seleccionada é apresentada a laranja.



- Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da linha e, em seguida, pressione [Enter]. Em seguida, utilize os botões direcionais para seleccionar o ponto que pretende mover e, em seguida, pressione [Enter].

O ponto seleccionado é apresentado a laranja. Pode mover o ponto utilizando os botões direcionais.



- Pode alterar o número de pontos apresentados com a definição **Pontos**.
- Para continuar para outro ponto, pressione [Esc] e, em seguida, repita passos anteriores.
- Para ajustar outra linha de limite, pressione [Esc] até ser apresentado o ecrã.

11 Se estiver a combinar imagens de vários projetores ligados a uma rede, selecione a definição **Encaixe de Tela** para ajustar o brilho e a tonalidade das imagens.



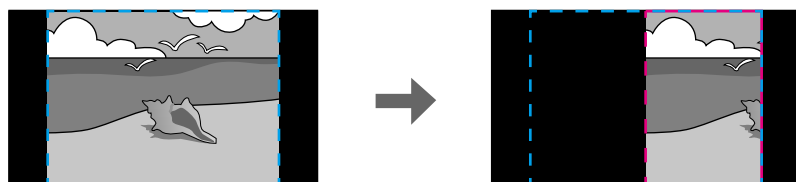
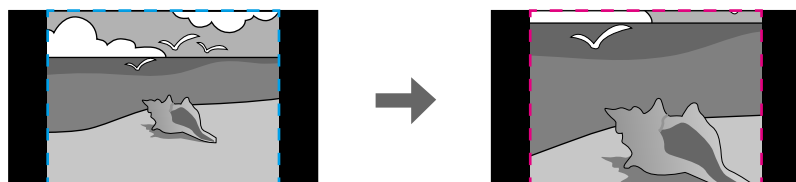
O tempo necessário para a função de encaixe de tela varia de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 18 minutos.

12 Se os projetores não estiverem ligados a uma rede ou se deseja ajustar manualmente após os ajustes automáticos, selecione a definição **Correspond. cores** para ajustar manualmente o brilho e a tonalidade das imagens.

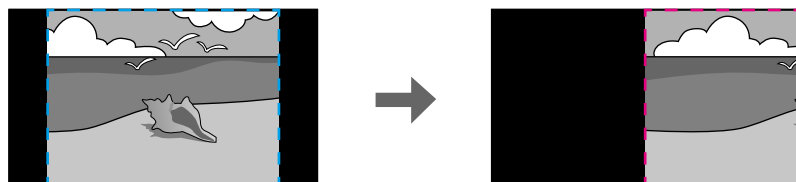
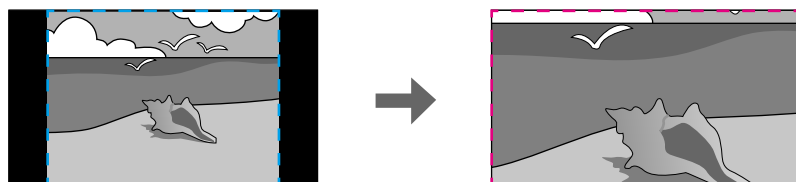
- Selecione um valor para a definição **Nível de Ajuste** e ajuste o tom da cores **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e, em seguida, ajuste a definição de **Brilho**.
- Repita estes passos, conforme necessário, para ajustar cada nível de ajuste.

13 Selecione a definição **Escala** para seleccionar secções das imagens.

- Ajuste primeiro a definição **Escala** para **Auto** ou **Manual**.
- Selecione a definição **Modo de Escala** e selecione uma das seguintes opções:
 - **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- Selecione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:
 - **Escala V/H** para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
 - **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
 - **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.

- Selecione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direcionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.
- Selecione **Exibir Faixa do Corte** para pré-visualizar a área de corte selecionada.

Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa opcional

Pode criar uma imagem horizontal larga projetada a partir de dois projetores utilizando a câmara externa opcional.

Esta função está disponível apenas quando a câmara externa opcional está instalada e os projetores estão ligados com um distribuidor.

- 1** Ligue dois projetores com um cabo de rede.
- 2** Certifique-se de que a definição DHCP está ativada no menu Rede dos dois projetores.



Aguarde 1 minutos depois de atribuir um endereço IP automaticamente.

- 3** Selecione **Projeção Múltipla > Assist. de correção da câmara > Combinação Simples**, e pressione [Enter]. Selecione **Sim**, se necessário.
- 4** Selecione a definição **Config.Localização** e especifique a posição do projetor principal através de **A1**, **B1** ou **C1**.

- 5** Selecione o aspeto da imagem na definição **Aspetto Tela Toda** para a imagem larga mesclada.



Pode definir os aspetos seguintes utilizando o menu **Aspetto Tela Toda**.

Os itens seleccionáveis variam consoante a definição do tipo de ecrã.

- 21:9 (EDID 3440x1440)
- 21:9 (EDID 2560x1080)
- 16:6 (EDID 2880x1080)
- 16:6 (EDID 1920x720)
- 3:1 (EDID 3240x1080)
- 32:10 (EDID 3456x1080)
- 32:9 (EDID 3200x900)

- 6** Executar **Iniciar Ajuste Auto**. Se a posição de projeção não puder ser ajustada completamente usando os reguladores de deslocamento da lente, desloque o projetor de modo a sobrepor os padrões verde e magenta até ficarem brancos.

- 7** Após a conclusão do ajuste automático, execute a função **Corrigir forma** seguindo as instruções no ecrã.

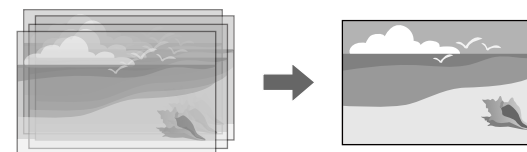
- 8** Execute a função **Encaixe de Tela** para ajustar o brilho e a cor das imagens.

Quando o ajuste automático terminar, se existirem espaços entre os pixéis das imagens projetadas, ajuste manualmente a definição **Correção de Pontos**.

Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional

É possível criar uma imagem brilhante, sobrepondo imagens de até 6 projetores utilizando a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicie o software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Crie um grupo de projetores no separador **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifique a posição de cada projetor utilizando **Tiling and Stacking Settings** no ecrã **Edit Group**.
- 4** Inicie o assistente **Geometry Assist - Stacking Function**.

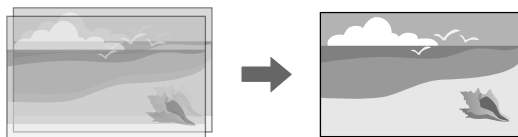
Quando o assistente terminar, se existirem espaços entre os pixéis das imagens projetadas, ajuste manualmente a definição **Correção de Pontos**.



O tempo necessário para configurar automaticamente o empilhamento varia de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 9 minutos.

Empilhamento usando o menu do projetor (Empilhamento Simples)

Se o software Epson Projector Professional Tool não estiver disponível, pode criar uma imagem brilhante sobrepondo imagens de até 2 projetores utilizando o menu do projetor.



Esta função está disponível apenas quando a câmara externa opcional está instalada.

- 1** Ligue dois projetores com um cabo de rede.
 - 2** Certifique-se de que a definição **DHCP** está ativada no menu **Rede** dos dois projetores.
☛ **Rede > Definições de rede > Rede com fios > Configurações IP > DHCP**
-
- Aguarde 1 minutos depois de atribuir um endereço IP automaticamente.
- 3** Selecione **Projeção Múltipla > Assist. de correção da câmera > Empilhamento Simples > Correção de Pontos** e ajuste a posição, a forma e a focagem da imagem num dos projetores (este projetor será definido como principal), utilizando o menu **Quick Corner**.
 - 4** Selecione **Iniciar Ajuste Auto.** e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Quando o ajuste automático terminar, se existirem espaços entre os pixéis das imagens projetadas, ajuste manualmente a definição **Correção de Pontos**.



- O tempo necessário para o empilhamento simples varia de acordo da disposição dos projetores. Demora aproximadamente 5 minutos.
- Caso não tenha instalado a câmara externa opcional, ajuste manualmente as seguintes definições:
 - Focalização
 - Zoom
 - Deslocam. da Lente
 - Correção Geométrica

Empilhamento e Combinação utilizando o software Epson Projector Professional Tool

Pode utilizar o assistente **Geometry Assist - Stacking & Blending Function** para criar fácil e rapidamente uma única imagem projetada grande e brilhante, juntando e sobrepondo as imagens de vários projetores.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.

- 1** Inicie o software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Crie um grupo de projetores no separador **Layout/Monitoring** que suporte Stacking & Blending.
- 3** Selecione **Blending and Stacking Settings** no ecrã **Create Group**.
- 4** Especifique as posições dos projetores nas **Blending and Stacking Settings**.

5 Inicie o assistente **Geometry Assist - Stacking & Blending Function**.

Quando o assistente terminar, execute as seguintes operações, conforme necessário:

- **Encaixe de Tela** para corrigir a tonalidade e o brilho de cada imagem projetada.
- **Correção de Pontos** para ajustar os espaços nas posições da imagem projetada.

Ajustar cores

Mostrar os padrões de teste de todos os projetores para verificar cada tom de cor.

Caso seja necessário ajustar o tom da cor, execute as seguintes operações:

- Ajuste as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

☞ **Imagem > RGBCMY**

- Ajuste a tonalidade geral da imagem.

☞ **Imagem > Equilíbrio de branco**



Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:

Barras cinza V, Barras cinza H e Branco

Se instalar a câmara externa opcional no projetor, pode utilizar as seguintes funções para ajudar a ajustar a imagem.

- Ajustar a imagem automaticamente utilizando o software Epson Projector Professional Tool (função Camera Assist)
- Criar uma imagem projetada brilhante sobrepondo as imagens de dois projetores (Empilhamento Simples).
- Criar uma imagem de ecrã panorâmico horizontal projetada a partir de dois projetores (Combinação Simples).
- Verificar a imagem captada utilizando a câmara externa opcional no Epson Web Control (Ac Câmara Remota).
- Corrigir diferenças na tonalidade e brilho entre os projetores para otimizar a qualidade de visualização da imagem combinada (Encaixe de Tela).
- Ajustar o tom da cor de todo o ecrã quando o mesmo tiver deteriorado ao longo do tempo (Calibração de Cor).

Visto que a câmara externa é instalada no projetor ou na lente, é desnecessário um tripé e espaço de instalação para o mesmo. Também não é necessário ajustar a focagem, o ângulo e a exposição.

Consulte o método de instalação no manual da câmara externa.



Pode transferir o software Epson Projector Professional Tool e o respetivo manual a partir do seguinte website.

epson.sn

► Links relacionados

- "Ligar a uma câmara opcional" [Pág.137](#)

Ligar a uma câmara opcional

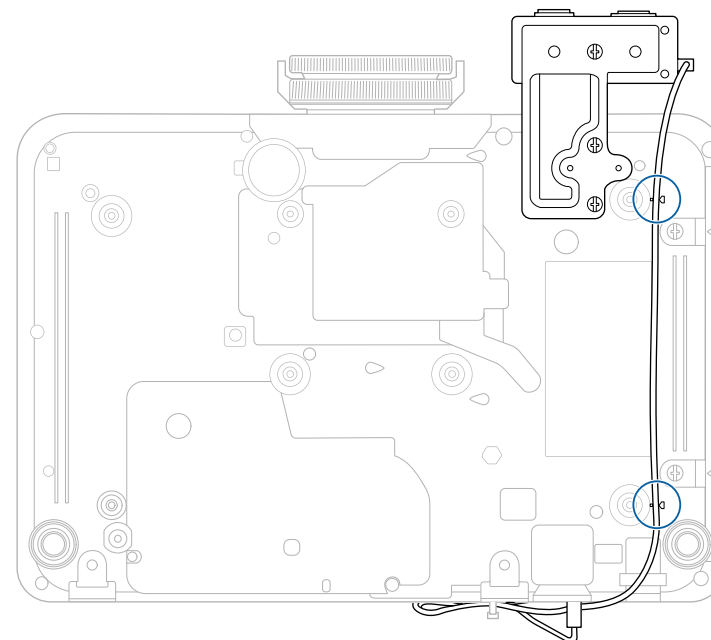
Pode ligar uma câmara externa opcional ELPEC01 ao projetor para ajustar as imagens projetadas de vários projetores.

Após encaixar a câmara externa ELPEC01 no projetor seguindo o *Manual do Utilizador* da câmara ELPEC01, prenda o cabo USB fornecido com a câmara ELPEC01 ao projetor conforme exibido.

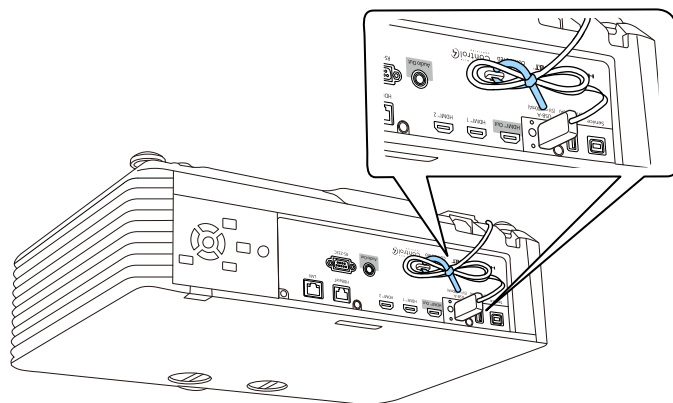
Antes de começar, certifique-se de que possui os itens seguintes:

- Braçadeira disponível comercialmente × 1

- 1** Depois de instalar a câmara externa, prenda o cabo USB na ranhura da parte inferior do projetor.



- 2** Após ligar a extremidade do cabo USB ao projetor, passe a braçadeira pelo suporte para cabos do projetor e, em seguida, dobre o cabo USB e prenda com a braçadeira.



Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.

Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.

- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.

- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

► Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.139](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.141](#)
- "Bloquear os botões do controlo remoto" [Pág.142](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.143](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projetor sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A **Protecção do menu do Logo Utiliz.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projector é ligado ou quando recebe um

sinal de entrada. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A **Protecção do menu de Programar** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A **Protecção do menu de Rede** impede que alguém altere as definições de Rede do projetor.

► Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.139](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.140](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.141](#)

Definir uma palavra-passe

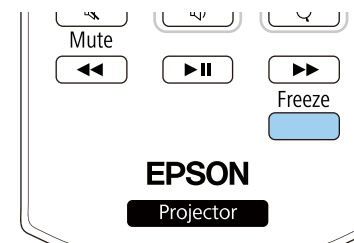
Na primeira vez que utilizar o projetor, tem de definir uma palavra-passe.



A palavra-passe não está configurada por predefinição. Tem de definir uma palavra-passe.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

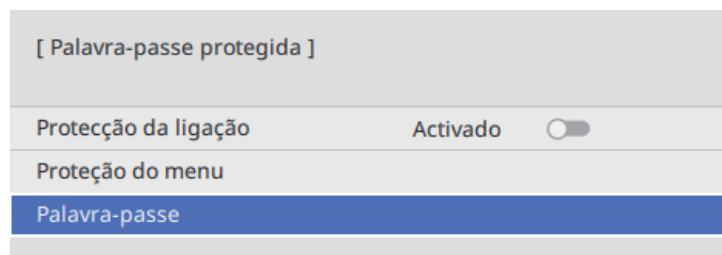


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



- Se não tiver sido definida nenhuma palavra-passe, é apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder visualizar o menu de configuração **Protec. palavra-passe**.
- Se a **Protec. palavra-passe** já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu **Protec. palavra-passe**.

2 Selecione **Palavra-passe** e prima [Enter].



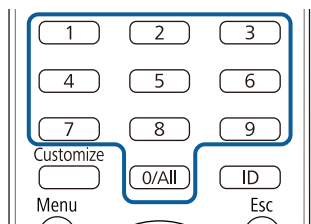
Será apresentada a mensagem **Deseja alterar a palavra-passe?**.

3 Selecione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

4 Utilize os botões numéricos do controlo remoto para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

5 Introduza novamente a palavra-passe.

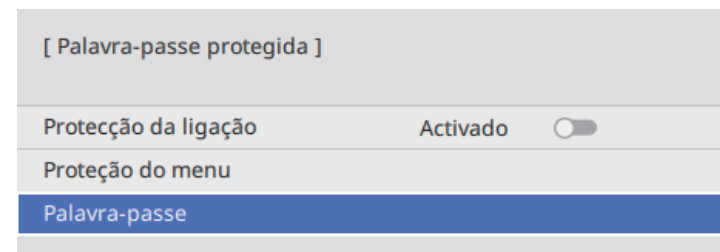
Será apresentada a mensagem **Palavra-passe aceite**. Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

6 Prima [Esc] para voltar ao menu.

7 Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para evitar uma utilização não autorizada do projector, defina a **Protecção da ligação** para **Activado**.
- Para evitar alterações às definições do projector, selecione **Protecção do menu**, prima [Enter] e selecione as opções necessárias.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, defina **Logo Utiliz.** para **Activado**

- Para evitar alterações às definições de programação do projector, configure a definição **Programar** para **Activado**.
- Para evitar alterações às definições de rede do projetor, configure a definição **Rede** para **Activado**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

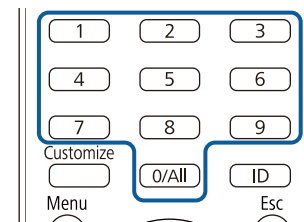
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[Palavra-passe]

Introduza a nova palavra-passe.
(número de 4 dígitos)

- 1** Introduza a palavra-passe utilizando os botões numéricos no controlo remoto.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem **O projector será bloqueado.** será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido: xxxxx**" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação apresentada acima e introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será exibida a mensagem **O projetor será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação.** e o projetor não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projetor com o controlo remoto.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Imagem	Botão Personalizar	Não definido
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Bloqueio operação	Desativado
Projeção Múltipla	Uniformidade de Cor	
Visor	Atualizar modo	
Operação	Calibração de luz	
Gestão	Calibração de Cor	
Rede	Data & Hora	
Informação	Config. Programação	
Memória	Configurações NFC	
ECO	Língua	Português
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

- 2** Selecione **Bloqueio operação** e prima [Enter].

- 3** Selecione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:
- Para bloquear todos os botões do projector, selecione **Bloqueio total**.
 - Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, selecione **Exceto para Força**.

[Bloqueio operação]	Voltar
Bloqueio geral	
Exceto para Força	
✓ Desactivado	

Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 4** Selecione **Sim** e prima [Enter].

A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

» Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.142](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Defina **Bloqueio operação** para **Desactivado** no menu **Gestão** do projector.

» Links relacionados

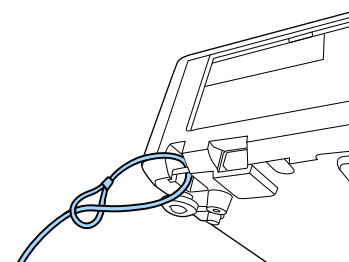
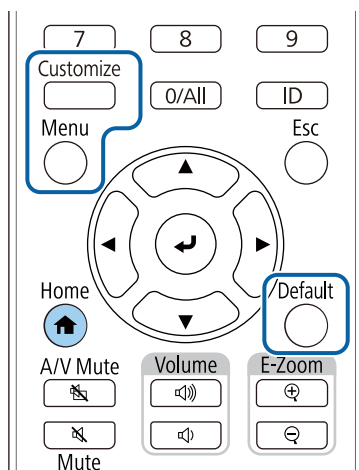
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.216](#)

Bloquear os botões do controlo remoto

É possível bloquear alguns dos botões do controlo remoto.

Para bloquear os botões do controlo remoto aqui indicados, mantenha premido o botão [Home] no controlo remoto durante aproximadamente 5 segundos.

Para desbloquear os botões, mantenha premido o botão [Home] novamente durante aproximadamente 5 segundos.



Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projetor para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

► Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.145](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.149](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Miracast)" [Pág.159](#)
- "Utilizar AirPlay" [Pág.163](#)
- "Secure HTTP" [Pág.167](#)
- "Compartilhamento da Tela" [Pág.169](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

epson.sn

O software Epson iProjection configura o seu computador para projecção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection* (Windows/Mac).



Se não tiver sido definida a **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

▶▶ Links relacionados

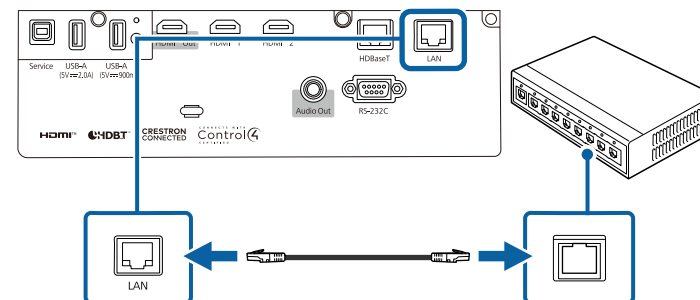
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.145](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.145](#)

Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



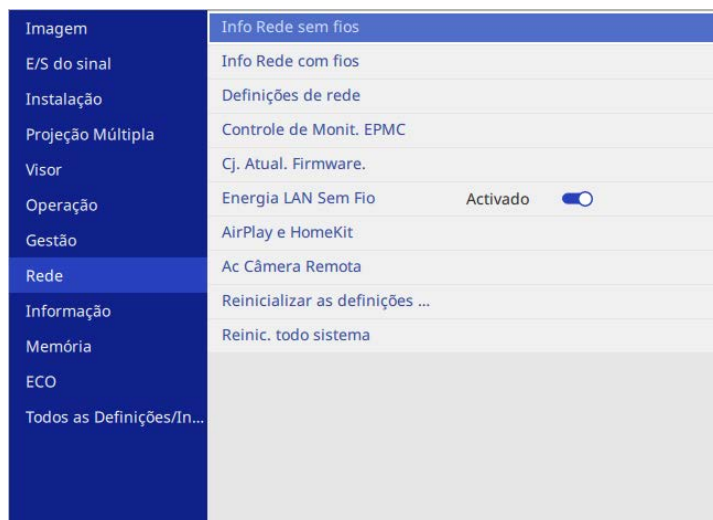
Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3** Para identificar o projector na rede network, seleccione **Nome do projetor** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.
- 4** Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede com fios**.

- 5** Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
 - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- 7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

- 8** Selecione o menu **Projecção de Rede** e prima [Enter].

[Projecção de Rede]		Voltar
Senha do projetor	Desativado	☐
Epson iProjection	Activado	☒ ^
Visualização SSID	Activado	☒
Configurações de info de LAN	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Visualização Interruptor Palavra-chave	Desativado	☐
Miracast	Activado	☒ ^
Controle de acesso	01	☐
Conexões secundárias		
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Info. Miracast	Activado	☒
Message Broadcasting	Desativado	☐
Compartilhamento da Tela	Desativado	☐ v

- 9** Ative a definição **Senha do projetor** se pretende impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor.



Se ativar esta definição, deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.

- 10** Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.

- 11** Selecione as opções conforme necessário.

- **Visualização SSID** permite seleccionar se pretende exibir o SSID do projetor no ecrã de informação de rede e no ecrã Inicial.

- **Configurações de info de LAN** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projetor.
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projetada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection.

- 12** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

- 13** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada de rede.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de informação de rede.

[LAN]

Nome do projetor :

Endereço IP  :

Palavra-chave :

Leia o Código de QR usando o aplic. Epson iProjection.



Pode enviar imagens para o seu projetor através de uma rede sem fios.

- Para tal, deverá instalar o módulo de rede sem fios da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projecção sem fios.
- Alguns modelos possuem módulos de rede sem fios incorporados. Deve configurar o seu projetor e o computador para projecção sem fios.

Pode ligar o projetor à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projetor.

Depois de configurar o projetor, transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

epson.sn

Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projetar a partir de dispositivos iOS ou Android.

Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.

Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.



Se não tiver sido definida a **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado" [Pág.149](#)
- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.150](#)
- "Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios" [Pág.150](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.151](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simples está ativado)" [Pág.154](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simples está desativado)" [Pág.155](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.157](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.158](#)

Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado

Se o projetor estiver equipado com módulos LAN sem fios incorporados, siga estas orientações importantes quando utilizar uma ligação de rede sem fios.

Aviso

- Não utilize o dispositivo na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização do dispositivo, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.
- As interferências electromagnéticas podem causar avarias em equipamento controlado automaticamente, o que pode resultar em acidentes. Não utilize o dispositivo próximo de equipamento controlado automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio.

Atenção

Mantenha uma distância mínima de 20 cm entre o dispositivo e o seu corpo. Caso contrário, pode sentir desconforto.

Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projetor numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios Epson (EB-L690SE/EB-L695SE). Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

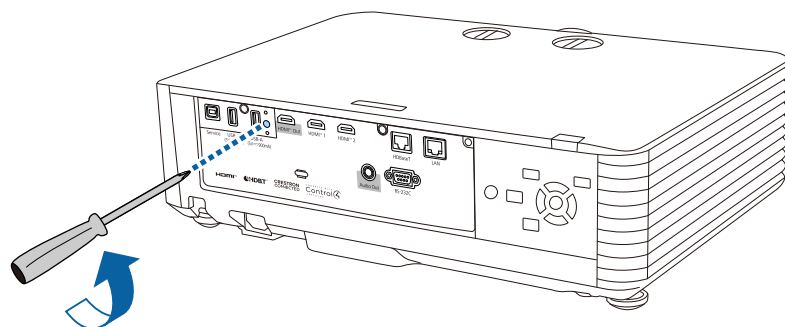
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projetar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

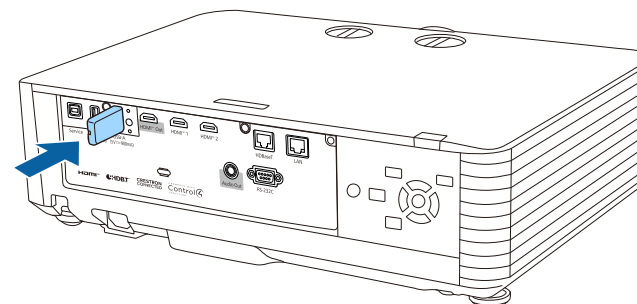


O indicador do módulo de rede sem fios não funciona. Confira o indicador de rede sem fios no projetor para verificar o estado da rede sem fios.

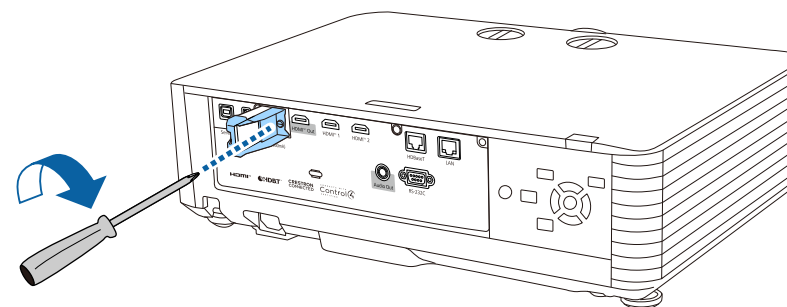
- 1 Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2 Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



- 3 Instale a tampa do módulo de rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



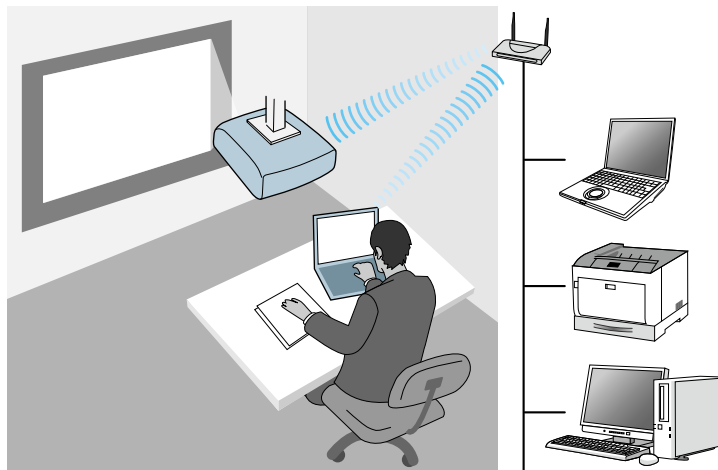
Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios

Escolha um método de ligação para ligar o computador e o projetor através de uma rede, dependendo do seu ambiente de rede.

- A ativação do modelo AP Simples permite ligar diretamente a smartphones, tablets, ou computadores usando o projetor como ponto de acesso. Quando usar este método, ligue o projetor utilizando a **Ligação rápida** do software Epson iProjection, utilizando Miracast ou o sistema de apresentação sem fios opcional.



- A desativação do modo AP Simple permite ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Selecione este modo quando ligar utilizando o **Modo de ligação avançado** do Epson iProjection (EB-L690SE/EB-L695SE).



Quando monitorizar ou controlar o projetor utilizando a rede sem fios no modo de espera, defina **AP Simple** para **Desativado** e ligue o computador e o projetor.

Se o projetor estiver equipado com um módulo de rede sem fios incorporado, é possível usar ambos os métodos de ligação de rede em simultâneo. Configure a definição de **AP Simple** para **Activado**.

☛ Rede > Definições de rede > AP Simple

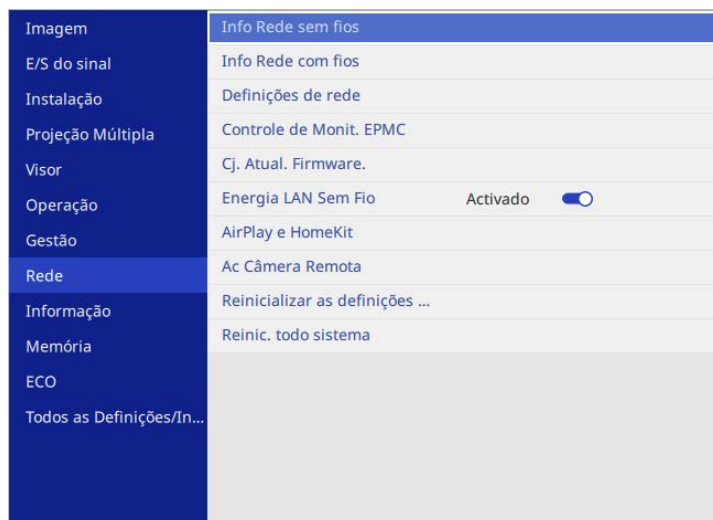
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



Para utilizar o projetor numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios Epson (EB-L690SE/EB-L695SE).

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.

- 3** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

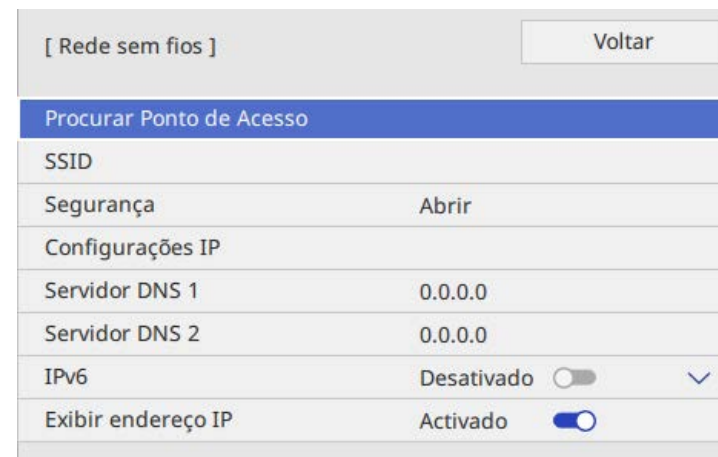
- 4** Para identificar o projector na rede network, seleccione **Nome do projetor** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.

- 5** Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede sem fios**.

- 6** Seleccione o método de ligação.

- Para o modo de AP Simples, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o passo 11.
- Para a ligação ao ponto de acesso, defina **AP Simples** para **Desativado** e avance para o próximo passo.
- Se pretender utilizar ambos os métodos de ligação em simultâneo, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o próximo passo.

- 7** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



O projector começa a procurar pontos de acesso.



Também pode procurar pontos de acesso manualmente com a opção **Procurar Ponto de Acesso**.

- 8** Seleccione o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

- 9** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e

depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.

- 10** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

- 11** Selecione o menu **Projecção de Rede** e prima [Enter].

[Projecção de Rede]		Voltar
Senha do projetor	Desativado	☐
Epson iProjection	Activado	☒
Visualização SSID	Activado	☒
Configurações de info de LAN	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Visualização Interruptor Palavra-chave	Desativado	☐
Miracast	Activado	☒
Controle de acesso	01	☐
Conexões secundárias		
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Info. Miracast	Activado	☒
Message Broadcasting	Desativado	☐
Compartilhamento da Tela	Desativado	☐

- 12** Ative a definição **Senha do projetor** se pretende impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor.



Se ativar esta definição, deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.

- 13** Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.

- 14** Selecione as opções conforme necessário.

- **Visualização SSID** permite seleccionar se pretende exibir o SSID do projetor no ecrã de informação de rede e no ecrã Inicial.
- **Configurações de info de LAN** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projetor.
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projetada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection.

- 15** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

- 16** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada de rede.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for apresentado no ecrã de informação de rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

► Links relacionados

- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.154](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.154](#)

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efetuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1** Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2** Ao efetuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simples está ativado)

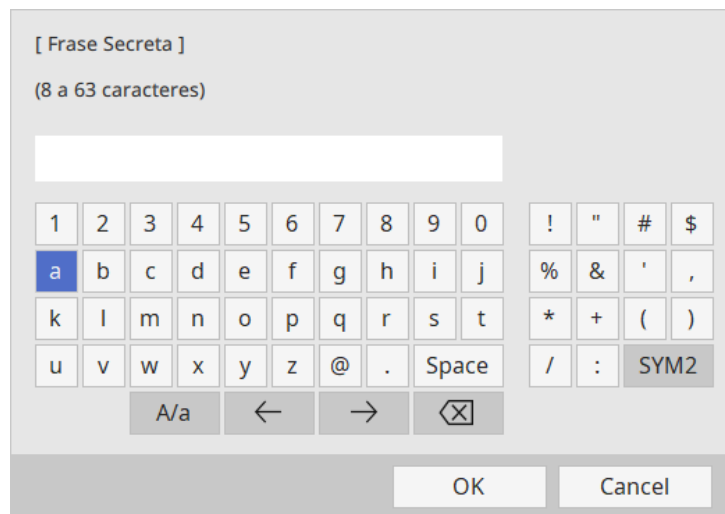
Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios com o modo de AP Simples. Pode usar a segurança WPA2-PSK.



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

- 2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres.



- 4** Depois de introduzir a frase secreta, volte ao ecrã **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Configurar a segurança da rede sem fios (Quando AP Simple está desativado)

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios com o modo de infra-estrutura. Configure um dos seguintes tipos de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

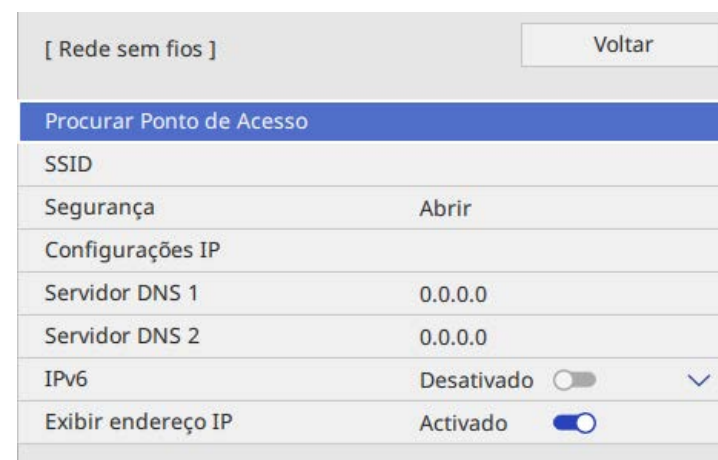
- Segurança WPA3-PSK
- Segurança WPA2/WPA3-PSK

- Segurança WPA3-EAP
- Segurança WPA2/WPA3-EAP



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1** Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projector e está colocado directamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 4** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 5** Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].

- 6** Selecione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

[Segurança]	Voltar
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Abrir	

- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.
- **WPA3-PSK** ou **WPA2/WPA3-PSK**: Selecione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres. Depois avance para o passo 16.
 - **WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP**: Selecione **Tipo EAP** e pressione [Enter].

- 8** Selecione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.

[Tipo EAP]	Voltar
✓ PEAP	
EAP-TLS	

- 9** Para importar o seu certificado, selecione o tipo de certificado e prima [Enter].
- **Certificado do Cliente** para o tipo EAP-TLS

- **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efetuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado corretamente.

- 10** Selecione **Salvar** e prima [Enter].
- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 13** Selecione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 15** Selecione as suas definições de EAP, conforme necessário.
- **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
 - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**.
 - **Nome do Servidor Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.157](#)

Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do Cliente (EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatória

Certificado CA (PEAP/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits

Especificação	Descrição
Codificação	BASE64/Binary

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

- 1** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto.
O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Configurações de info de LAN** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.
Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Epson iProjection > Configurações de info de LAN
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

- 2** Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

- 3 Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- 1 Configure a chave USB utilizando o software **Ferramenta de configuração de chave USB** do software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.
- 3 Ligue o projector.

- 4 Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã de informações da rede. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.
- 5 Desligue o módulo de Rede sem fios da porta USB-A do projector (se instalado) e insira a chave USB na mesma porta.
Será exibida uma mensagem a informar que a atualização das informações da rede está concluída.
- 6 Remova a chave USB.
Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.
- 7 Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.
- 8 Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desativar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

- 9 Quando terminar a projecção sem fios, selecione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

É possível enviar imagem para o seu projetor a partir de dispositivos móveis, tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não será necessário instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha em atenção as seguintes limitações quando utilizar as funcionalidades Miracast.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Poderá não ser possível projetar imagens, dependendo da resolução e da velocidade de fotogramas.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Não é possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor utilizando uma ligação Miracast.
- Não altere a definição Miracast durante a projeção através de Miracast. Se o fizer, poderá fazer com que o projetor se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.

Rede > Configuração de Rede > Projeção de Rede > Miracast

- Não desligue o projetor diretamente através do disjuntor durante uma projeção Miracast.



- Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, Miracast.
O suporte para Miracast varia de acordo com o dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.
- Se não tiver sido definida a **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

» **Links relacionados**

- "Selecionar definições de Miracast" [Pág.159](#)
- "Ligação com a função Miracast" [Pág.161](#)
- "Ligar através de Miracast no Windows 10" [Pág.161](#)
- "Ligar através de Miracast no Windows 11" [Pág.162](#)

Selecionar definições de Miracast

Deve selecionar as definições de **Miracast** para que o seu projetor possa projetar imagens a partir do seu dispositivo móvel.



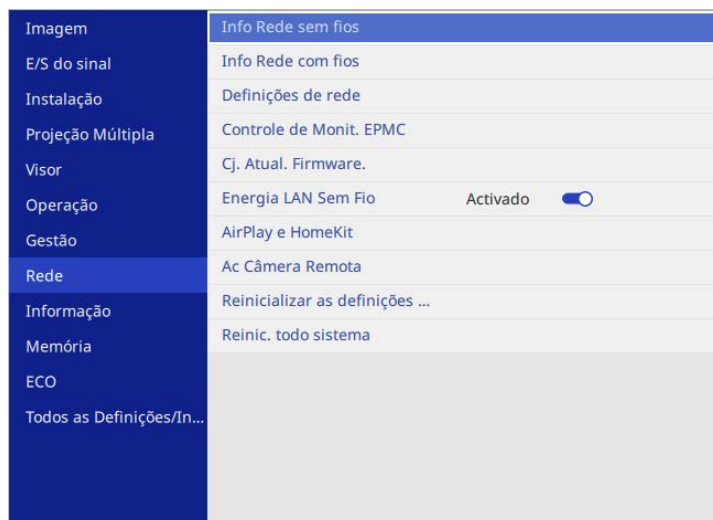
Se utilizar o Windows 10, pode transmitir imagens com as seguintes ligações:

- Transmitir imagens diretamente do seu dispositivo para o projetor
- Transmitir imagens através de uma rede de área local

Ao transmitir imagens através de uma rede de área local, a ligação é mais estável e segura. Faça uma das seguintes para ligar o projetor a uma rede de área local:

- Ligue um cabo de rede.
- Selecione **Rede sem fios** para ligar ao ponto de acesso sem fios.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.

- 3** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione uma das seguintes opções:

- Se transmitir os dados através de uma rede de área local, seleccione **Rede com fios**.
- Se transmitir os dados directamente ou através de um ponto de acesso sem fios, seleccione **Rede sem fios**.
- Se o dispositivo só suportar a transmissão directa dos dados, seleccione **Rede sem fios**.

- 5** Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.



Se não tiver sido definida nenhuma palavra-passe, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder definir **AP Simples** para **Activado**.

- 6** Seleccione **Projeção de Rede**.

- 7** Defina **Miracast** para **Activado**.

- 8** Seleccione as opções conforme necessário.

- **Controle de acesso** permite seleccionar se pretende ou não ligar a outro dispositivo móvel durante a projeção Miracast.
- **Conexões secundárias** permite seleccionar o comportamento de ligação para dispositivos que tentam estabelecer ligação durante uma ligação Miracast.
- **Ajustar desempenho** permite ajustar a velocidade/qualidade da ligação Miracast. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.
- **Info. Miracast** apresenta informações de ligação aquando da projeção de uma fonte Miracast.

- 9** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

Ligação com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projetor sem fios e projetar imagens. É possível reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projetor utilizando uma ligação Miracast.

- 1** Selecione **Miracast** no projetor, conforme necessário.
- 2** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada Miracast.
Será apresentado o ecrã de informações da rede.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projetor.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Selecione o Nome do projetor a partir da lista.
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



- Quando **Controle de acesso** está **Activado**, selecione **Sim** no ecrã de permissão de projeção exibido para iniciar a projeção. Também é possível forçar o dispositivo a desligar-se pressionando o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo durante a projeção.
- A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.
Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

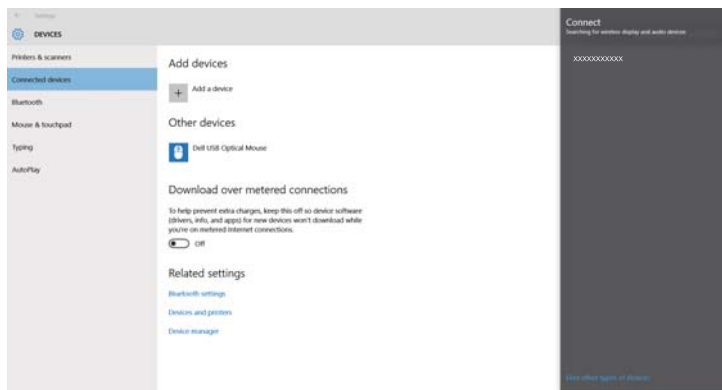
Ligar através de Miracast no Windows 10

É possível configurar o seu computador para projeção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projetor ligando através de Miracast.

- 1** Selecione **Miracast** no projetor, conforme necessário.
- 2** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada Miracast.
Será apresentado o ecrã de informações da rede.
- 3** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **K** em simultâneo.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Selecione o Nome do projetor a partir da lista.
O projector exibirá a imagem do seu computador.



- Quando **Controle de acesso** está **Activado**, selecione **Sim** no ecrã de permissão de projeção exibido para iniciar a projeção. Também é possível forçar o dispositivo a desligar-se pressionando o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo durante a projeção.
- A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.



Ligar através de Miracast no Windows 11

É possível configurar o seu computador para projeção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projetor ligando através de Miracast.

- 1** Selecione **Miracast** no projetor, conforme necessário.
- 2** Pressione o botão [Wireless] no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada Miracast.
Será apresentado o ecrã de informações da rede.
- 3** Clique no ícone de altifalante na barra de tarefas do computador.
- 4** Clique em **Transmitir**.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.



Se a opção **Transmitir** não for exibida ou for apresentada outra mensagem, consulte o manual fornecido com o computador.

- 5** Selecione o Nome do projetor a partir da lista.
O projetor exibirá a imagem do seu computador.



- Quando **Controle de acesso** está **Activado**, selecione **Sim** no ecrã de permissão de projeção exibido para iniciar a projeção. Também é possível forçar o dispositivo a desligar-se pressionando o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo durante a projeção.
- A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

É possível transmitir multimédia, por exemplo, vídeos, músicas e fotografias para o projetor utilizando dispositivos Apple que suportem AirPlay. Também é possível espelhar todo o ecrã do seu dispositivo Apple.

Este projetor é compatível com HomeKit. Quando registar o projetor com o HomeKit no seu dispositivo Apple, poderá controlar o projetor com a Apple Home app no dispositivo Apple.



- Se definir **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação**, poderá estabelecer ligações AirPlay mesmo que o projetor se encontre no modo de espera (quando estiver desligado).
- É necessária uma ligação à Internet para ativar a função AirPlay. Configure as definições de rede no menu **Rede**. Caso ainda não tenha ligado à Internet, será apresentado um ecrã a indicar que é necessário configurar a rede quando tentar ligar através de AirPlay.
- É necessário configurar um servidor DNS para utilizar AirPlay. Dependendo da sua rede, defina **DHCP** para **Activado** em **Configurações IP** no menu **Rede com fios** ou no menu **Rede sem fios**. Se **DHCP** estiver definido para **Desativado** ou se pretender especificar o endereço de um servidor de DNS, introduza o endereço IP em **Servidor DNS 1** ou **Servidor DNS 2**.

☛ **Rede > Configurações de Rede > Rede com fios**

☛ **Rede > Configurações de Rede > Rede sem fios**

- Não é possível utilizar AirPlay quando for utilizado o mesmo ponto de acesso para a rede com fio e para a rede sem fios.
- Para transmitir conteúdos que não estejam armazenados no dispositivo Apple com AirPlay, defina **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede sem fios** ou **Rede com fio** de acordo com a rede utilizada.
- A resolução máxima do ecrã é 1920 × 1080.
- Poderá não ser possível utilizar AirPlay para visualizar conteúdos protegidos por direitos de autor.
- O áudio suporta até 2 canais com uma frequência de amostragem máxima de 44,1 kHz.

» Links relacionados

- "Definições para AirPlay" [Pág.163](#)
- "Transmissão/espelhamento de multimédia com uma ligação AirPlay" [Pág.165](#)

Definições para AirPlay

Quando utilizar AirPlay, certifique-se de que o seu dispositivo Apple e o projetor utilizam a mesma rede.

Pode configurar as definições de AirPlay no ecrã de definições de AirPlay e HomeKit.



- Se a data e a hora não estiverem definidas no projetor, ou se existir uma discrepância, a ligação AirPlay será desligada durante a projeção. Defina a data e hora corretas em **Data & Hora** no menu **Gestão**.
- Quando utilizar AirPlay, se não forem executadas quaisquer operações durante um período de cerca de 10 minutos no ecrã de espera, o ecrã poderá apagar para evitar a ocorrência de imagens residuais.

1

Mude para uma fonte diferente de AirPlay.

- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede com fios
Instalação	Definições de rede
Projeção Múltipla	Controle de Monit. EPMC
Visor	Cj. Atual. Firmware.
Operação	Energia LAN Sem Fio Activado ☒
Gestão	AirPlay e HomeKit
Rede	Ac Câmara Remota
Informação	Reinicializar as definições ...
Memória	Reinic. todo sistema
ECO	
Todos as Definições/In...	

- 3** Selecione **AirPlay e HomeKit** no menu **Rede** e pressione [Enter].
Será apresentado o ecrã de definições de AirPlay e HomeKit.

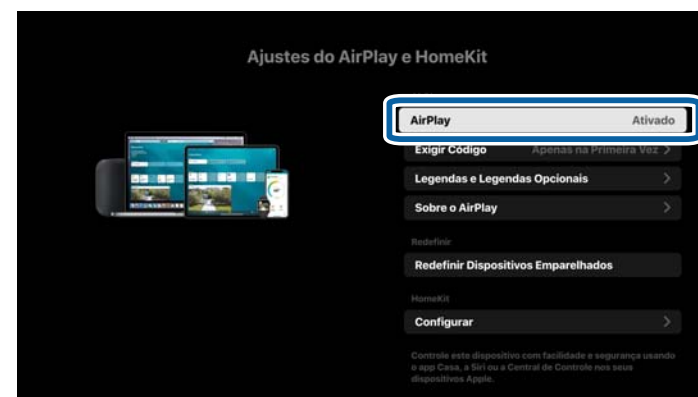


- Quando a fonte é AirPlay, não é possível selecionar **AirPlay e HomeKit** no menu **Rede**. Se desejar alterar as definições, pare a reprodução no seu dispositivo Apple. Acesse ao ecrã de definições de AirPlay e HomeKit a partir do ecrã exibido em seguida.



- Quando o AirPlay estiver desativado, o ecrã de definições de AirPlay e HomeKit será exibido quando mudar a fonte para AirPlay.

- 4** Defina AirPlay para Activado.



5 Altere as restantes definições conforme necessário.

Para registar com o HomeKit, leia o código QR projetado com o seu dispositivo Apple.

Depois de registar com o HomeKit, é possível controlar o projetor e alterar o nome do dispositivo na aplicação Home app no seu dispositivo Apple.



Ao alterar o nome do dispositivo na aplicação Home app, apenas estão disponíveis os caracteres que podem ser introduzidos utilizando o teclado virtual. Não é possível utilizar outros caracteres.

► Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.200](#)



Quando utilizar AirPlay, se não forem executadas quaisquer operações durante um período de cerca de 10 minutos no ecrã de espera, o ecrã poderá apagar para evitar a ocorrência de imagens residuais.

- 1 No seu dispositivo Apple, selecione o conteúdo multimédia que pretende reproduzir através de AirPlay e selecione o ícone AirPlay (📺 ou 📶). Para espelhar, abra o Centro de Controlo e selecione o ícone de espelhamento do ecrã (🖥️).

Transmissão/espelhamento de multimédia com uma ligação AirPlay

Quando utilizar um dispositivo Apple que suporte AirPlay, poderá transmitir multimédia, por exemplo, vídeos, músicas e fotografias para o projetor. Também é possível espelhar e apresentar todo o ecrã do seu dispositivo Apple.

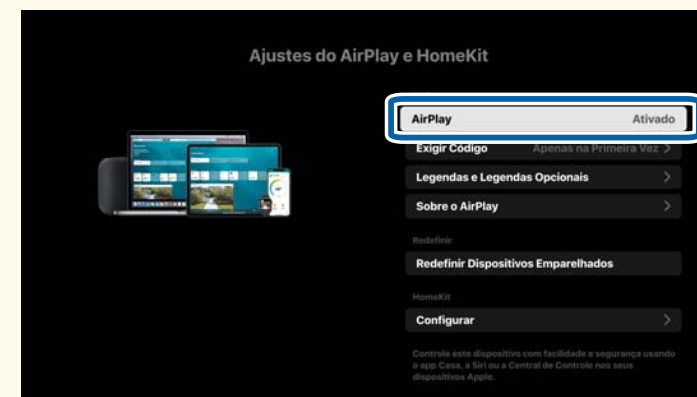
- 2** Selecione o nome do projetor na lista apresentada no seu dispositivo Apple.



- Para verificar o nome do dispositivo do projetor, pare a reprodução de multimédia no seu dispositivo Apple e pressione o botão [Wireless] no controlo remoto até que seja exibido o ecrã apresentado em seguida. Também pode consultar o ecrã inicial ou o ecrã de espera da LAN.



- Quando a função AirPlay está desativada, o nome do dispositivo do projetor não é apresentado na lista do seu dispositivo Apple. Utilize uma das seguintes operações para apresentar o ecrã de definições de AirPlay e HomeKit e, em seguida, ative a função AirPlay.
 - Pressione o botão [Wireless] até que seja apresentado o ecrã de definições de AirPlay e HomeKit.
 - Selecione **AirPlay e HomeKit** no menu **Rede** e pressione [Enter].



- 3** Se o projetor solicitar um código PIN de 4 dígitos, introduza-o no seu dispositivo Apple.

Será iniciada a transmissão de multimédia ou o espelhamento do ecrã do dispositivo Apple.



Durante a transmissão, pode reproduzir, pausar, avançar rapidamente, retroceder, alterar o volume e silenciar utilizando o controlo remoto do projetor.

- 4** Para terminar a ligação AirPlay, pressione [Esc].

Será projetado o ecrã que estava a ser apresentado antes do início da ligação.



- Também pode terminar a ligação AirPlay mudando para um dispositivo diferente ou cancelando o espelhamento no seu dispositivo Apple.
- A ligação AirPlay termina se mudar do ecrã em que o AirPlay está a ser reproduzido para outro ecrã, tal como o ecrã inicial do projetor.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projetor e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projetor e ativar a definição **Secure HTTP** nos menus do projetor para verificar a fiabilidade do navegador Web.

☛ **Rede > Definições de rede > Controle do projetor > Secure HTTP**

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projetor cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projetor a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

▶ Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.167](#)

Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projetor e um dispositivo de armazenamento externo.



- Pode utilizar uma unidade flash USB como dispositivo de armazenamento externo para este modelo.
- Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efetuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado corretamente.

1 Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.

2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

4 Seleccione o menu **Controle do projetor** e prima [Enter].

[Controle do projetor]		Voltar
Comunicação Comando	Protegido	
Configur. Web API		
Controle básico	Desativado	▼
PJLink	Desativado	▼
SNMP		
AMX Device Discovery	Desativado	
Crestron Connected	Desativado	▼
Crestron XIO Cloud	Desativado	
Control4 SDDP	Desativado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servidor Web		

5 Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.

6 Seleccione **Certificado do Servidor Web** e prima [Enter].

7 Seleccione **Salvar** e prima [Enter].

8 Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.

9 Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

10 Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

► **Links relacionados**

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.168](#)

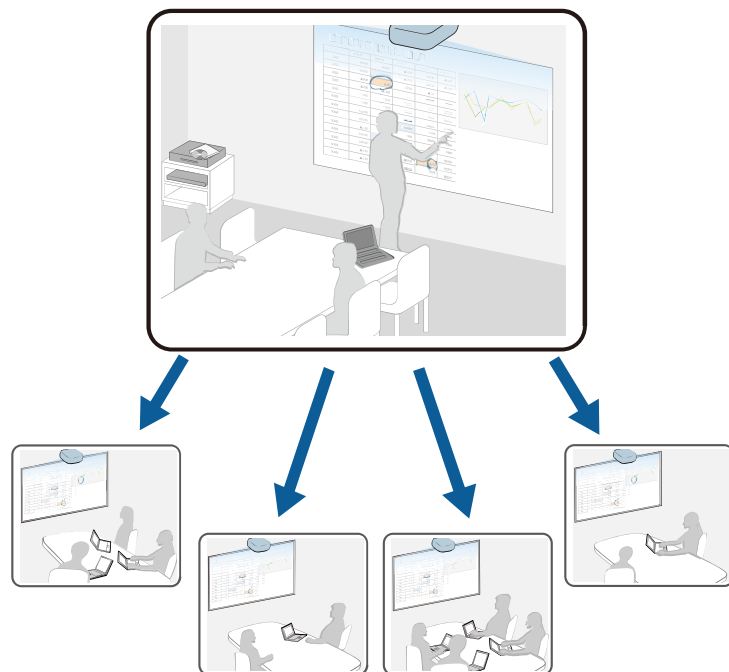
Certificados do Servidor Web suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatória

Pode distribuir a imagem do ecrã projectado para até quatro projectores que estejam ligados à mesma rede. Isso permite-lhe ver a imagem em simultâneo a partir de outros projectores.



Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Compartilhamento da Tela.

- Pode partilhar o ecrã com projectores que suportam a função de partilha do ecrã.
- Se a versão de firmware dos projectores que partilham o ecrã não for igual, poderá ser necessário atualizar o firmware do projetor para partilhar o ecrã.
- Não é possível distribuir imagens que estejam protegidas por HDCP.
- Não pode mudar as definições de **Rede** do projetor durante a partilha de ecrã.
- Esta função não está disponível se a fonte de entrada for AirPlay, LAN ou Miracast.

(EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

► Links relacionados

- "Partilhar o ecrã" [Pág.169](#)
- "Receber imagens de ecrãs partilhados" [Pág.171](#)

Partilhar o ecrã

Antes de partilhar o ecrã, é necessário seleccionar definições no seu projetor.

- Ligue o projetor à rede.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**
- Se quiser saltar a autenticação com palavra-chave nos outros projectores para poder ligar rapidamente, defina **Modo de ligação** para **Palavra-chave desligada**.
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela > Modo de ligação**

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Home].

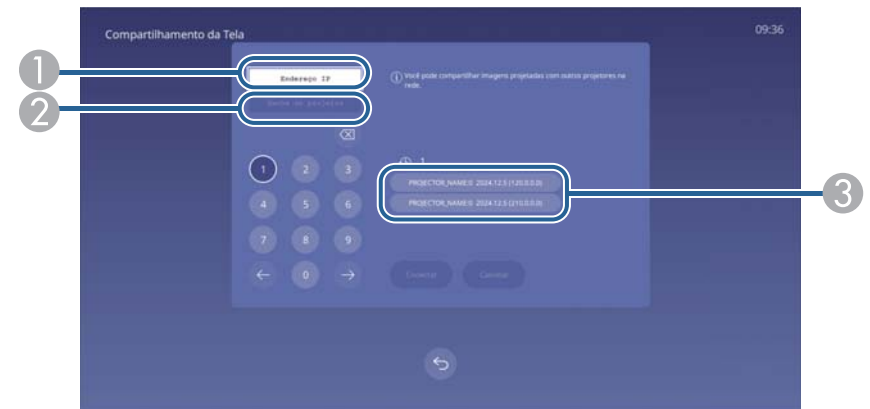
3 Selecione **Compartilhamento da Tela**.



4 Selecione **Inicie o Compartilhamento da Tela**.



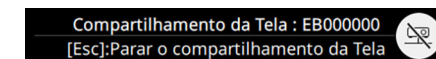
5 Especifique o projetor com o qual deseja partilhar o seu ecrã.



- 1 Introduza o endereço IP com o teclado numérico.
- 2 Se necessário, introduza a palavra-chave do projetor utilizando o teclado numérico. A palavra-chave do projetor é exibida na imagem projetada do projetor recetor.
- 3 Exibe o histórico de ligação. Para conectar a um projetor ao qual tenha ligado previamente, selecione o endereço IP na lista apresentada.

6 Selecione **Conectar**.

Quando a ligação estiver estabelecida, a barra que indica o estado da partilha será exibida na parte superior direita do ecrã. Pode arrastar e largar a posição da barra de estado de partilha.



7 Repita os passos 3 a 6, conforme necessário, para ligar mais projetores.

8 Selecione a fonte de entrada para projetar imagens que deseja partilhar.

A imagem é distribuída para o projetor recetor.

▶ Links relacionados

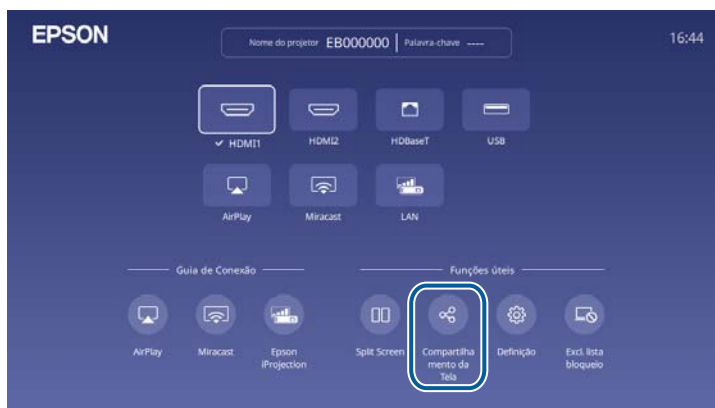
- "Terminar a função Compartilhamento da Tela" Pág.171

Terminar a função Compartilhamento da Tela

Para terminar a partilha, selecione o ícone  na barra de estado de partilha. Esta opção desliga todos os projetores em simultâneo. Se pretender desligar de um projetor específico, siga os passos abaixo.

1 Prima o botão [Home].

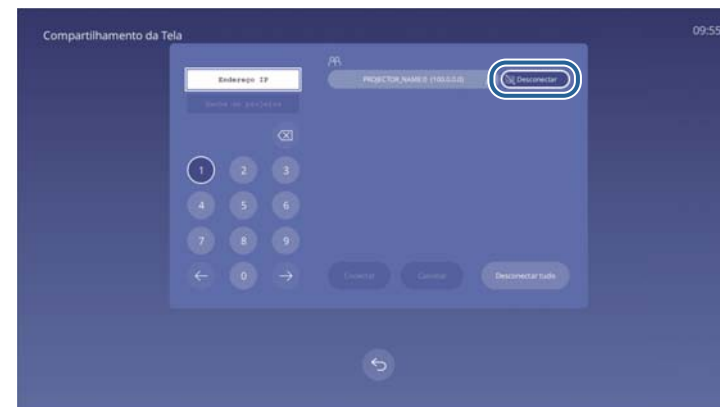
2 Selecione **Compartilhamento da Tela**.



3 Selecione o projetor que pretende desligar e selecione **Desconectar**.



Se selecionar **Desconectar**, o botão mudará para **Confirm**. Selecione o botão novamente para desligar o projetor.



O projetor selecionado está desligado e a partilha do ecrã terminará neste projetor.

4 Repita o passo 3, conforme necessário, para desligar mais projetores.



Se selecionar **Desconectar tudo**, o botão mudará para **Confirm**. Selecione o botão novamente para desligar todos os projetores.

Receber imagens de ecrãs partilhados

Antes de receber o ecrã, é necessário selecionar definições no seu projetor.

- Ligue os projetores à mesma rede do projetor que está a partilhar imagens.
- Certifique-se de que não existe outro dispositivo ligado ao projetor utilizando o software Epson iProjection.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.

➡ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**

Quando o outro projetor iniciar a partilha do ecrã, a imagem partilhada será automaticamente exibida.

Se não for exibida, pressione o botão [Wireless] no controlo remoto.

Para remover a imagem partilhada durante a projeção, pressione o botão [Esc].



Caso não o tenha o endereço IP do seu projetor, pressione o botão [Home] e selecione **Compartilhamento da Tela**. Pode verificar o endereço IP exibido no ecrã do guia.

Monitorizar e controlar o projector

Verifique estas secções para monitorizar e controlar o projetor numa rede.

► Links relacionados

- "Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management" [Pág.174](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.175](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.184](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.186](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.188](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.190](#)
- "Suporte PjLink" [Pág.191](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.192](#)
- "Controlar o projetor usando o API Web" [Pág.194](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.195](#)

O software Epson Projector Connected e Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projetor numa rede.

Com o Epson Projector Management Connected, as informações do projetor são geridas num servidor na nuvem, pelo que pode ser monitorizado e controlado remotamente a partir de qualquer dispositivo.

O Epson Projector Management é um software apenas para Windows que lhe permite monitorizar e controlar projetores na mesma rede do seu computador.

Escolha um dos programas de software acima referidos dependendo do propósito e ambiente de utilização.

Para obter mais informações, visite o website seguinte.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



O método de autenticação no registo de projetores varia dependendo da versão do software Epson Projector Management utilizada.

- Epson Projector Management Ver. 5.30 ou anterior: **Senha Monitor**
- Epson Projector Management Ver. 5.40 ou mais recente: **Palav-passe/Co.Web**

Para obter os melhores resultados, recomendamos que utilize a versão mais recente do software Epson Projector Management.

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

No modo Reprod. de conteúdo, pode também editar listas de reprodução.

Importante

No modo Reprod. de conteúdo, não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação nas situações indicadas em seguida. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- Quando for apresentado o ecrã **Listas de reprodução**
- Quando for apresentado o ecrã **Dispositivo de Memória USB**



- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.
- Pode utilizar os seguintes navegadores Web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** do projetor, pode utilizar o navegador web para seleccionar as definições e controlar a projecção, mesmo que o projetor se encontre no modo de espera (quando está desligado).
- Pode também controlar o projetor utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

1 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

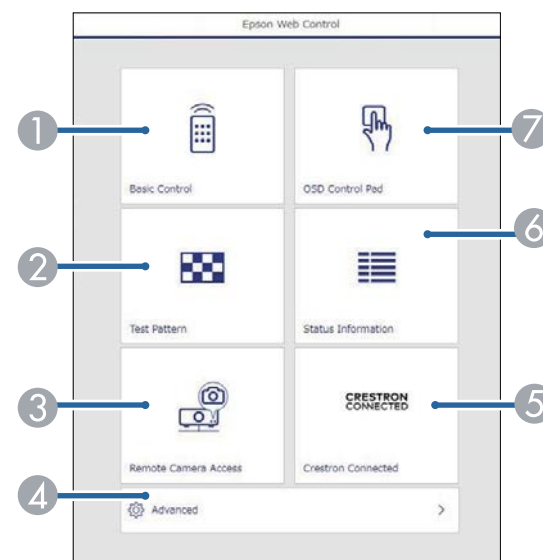
2 Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.

3 Abra o Web browser no computador ou dispositivo.

4 Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.

- No modo normal



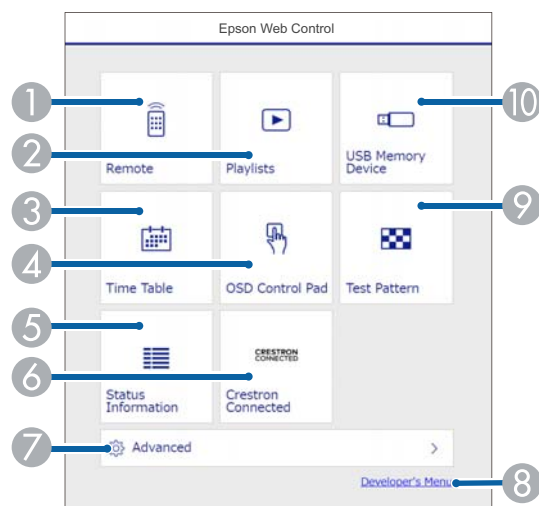
- 1** Controla o projetor remotamente.
- 2** É apresentado um padrão de teste.
- 3** Efetua a captura da imagem exibida a partir de um local remoto.
Disponível apenas quando o menu **Ac Câmara Remota** está ativado no menu **Rede** do projetor.
- 4** Configura definições detalhadas do projetor.

- 5 Abre a janela de operação do **Crestron Connected**. Disponível apenas quando configurar o sistema **Crestron Connected**.
- 6 Exibe o estado do projetor.
- 7 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.



Pode também verificar os ficheiros de registo do projetor introduzindo "https://<endereço IP do projetor>/logs/" na barra de URL do navegador quando definir **Destino Salvar Log** para **USB e Memória Interna** no menu **Gestão**.

- No modo **Reprod. de conteúdo**



- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Seleciona a lista de reprodução que deseja reproduzir e permite criar ou editar listas de reprodução.
- 3 Exibe o ecrã **Tabela de tempo**.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.
- 5 Exibe o estado do projetor.

- 6 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 7 Configura definições detalhadas do projetor.
- 8 Exibe o ecrã de **Menu do Desenvolvedor**.
- 9 É apresentado um padrão de teste.
- 10 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projetor que pretende controlar.



Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Defina primeiro as seguintes palavras-passe.

- Para aceder à opção **Controle básico**, deve iniciar sessão utilizando **EPSONREMOTE** como nome de utilizador e a sua **Senha Remote**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina **Controle básico** para **Activado** no menu **Rede** e, em seguida, defina a palavra-passe.

☛ **Rede > Definições de rede > Controle do Projetor > Controle básico**

- Para aceder a outras opções, deve iniciar sessão utilizando **EPSONWEB** como nome de utilizador e a sua **Palav-passe/Co.Web**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.

☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

► Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.177](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.220](#)

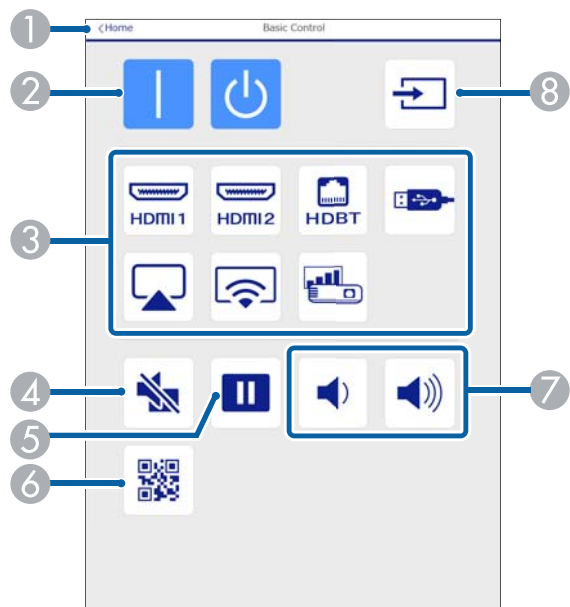
Opções do Controlo Web

Controle básico

As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projector.



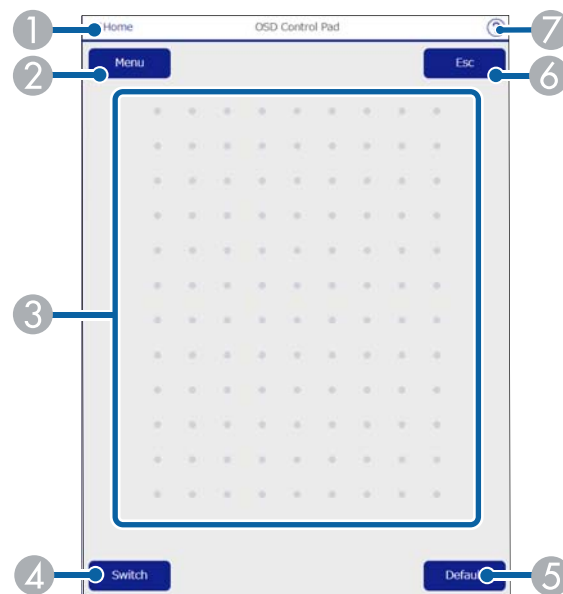
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**. A palavra-passe não está configurada por predefinição. Quando utilizar a função pela primeira vez, siga as instruções no ecrã para definir uma palavra-passe.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Definições de rede > Controle do Projector > Controle básico**



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

Painel de controle OSD

As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projector e seleccionar com o dedo ou rato no painel.

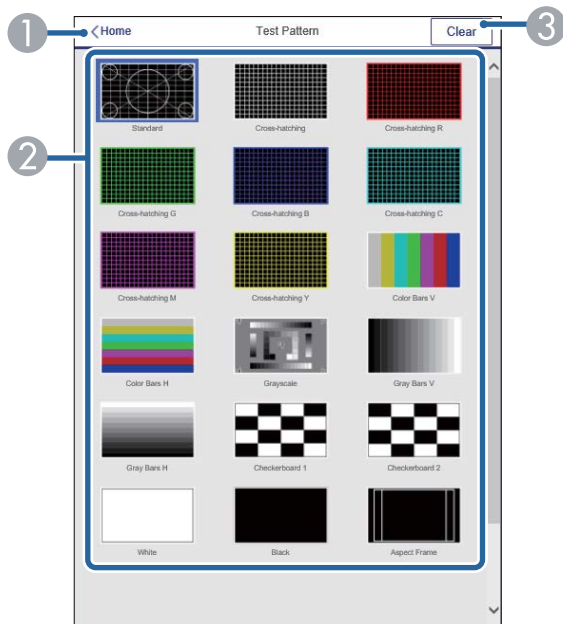


- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.

- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Exibe o ecrã de operação dos botões.
- 5 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 6 Volta ao menu anterior.
- 7 Exibe os tópicos de ajuda.

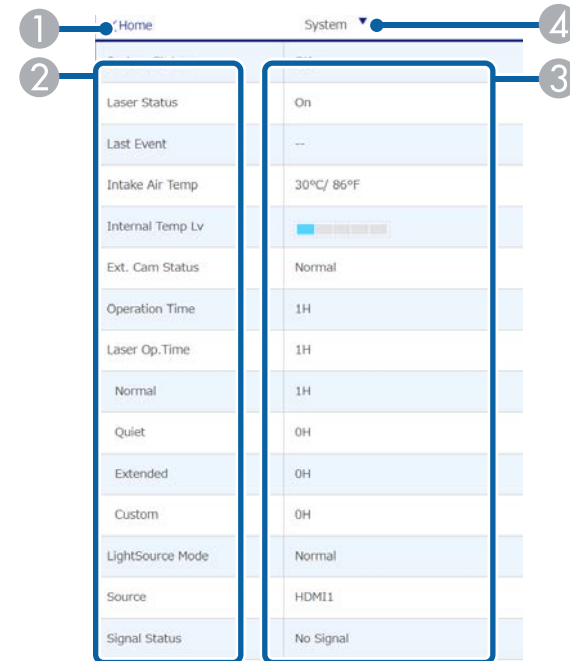
Testar modelo

O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



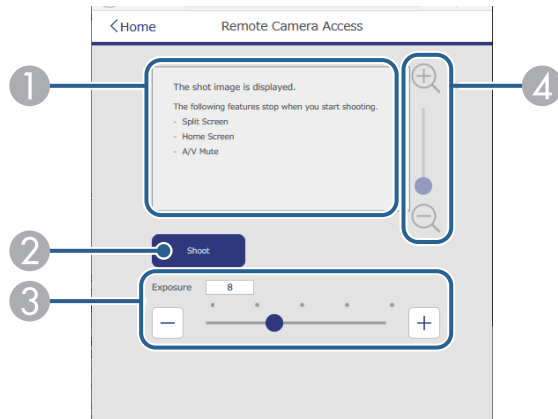
- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.
- 3 Desactiva a exibição do padrão de teste.

Informação de Estado



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe uma lista de definições monitorizadas.
- 3 Exibe o estado da configuração.
- 4 Selecciona para ver uma informação de estado diferente.

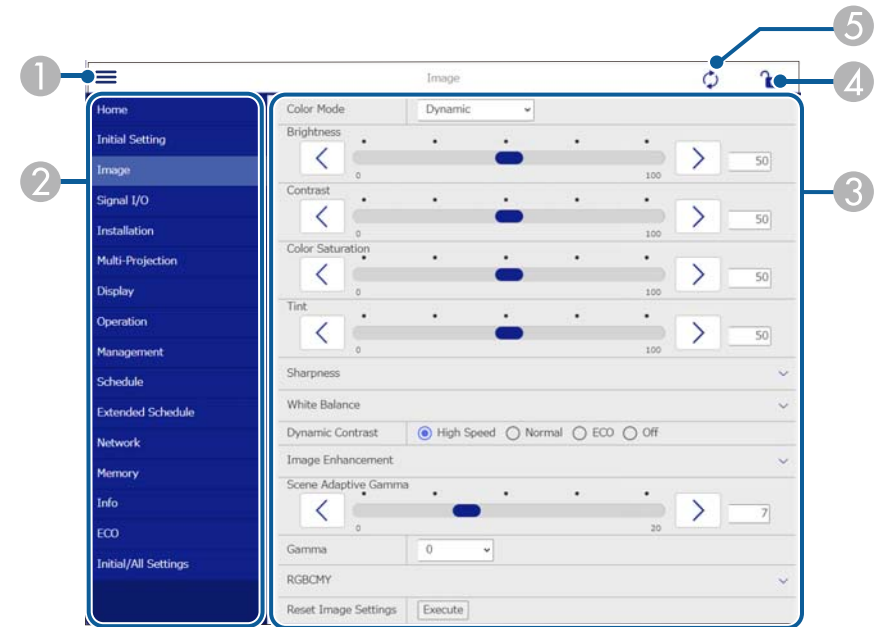
Ac Câmera Remota (apenas no modo normal)



- 1 Exibe a imagem captada com o botão **Gravar**.
- 2 Tira uma fotografia da imagem projetada utilizando a câmara externa opcional instalada no projetor.
- 3 Ajusta a exposição da imagem.
- 4 Amplia ou reduz a imagem capturada.

Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projetor.



- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- **Ligação HDMI**
- **Configur. de Grupo**
- **Assist. de correção da câmara**
- **Ac Câmera Remota**
- **Reprod. de conteúdo**
- **Botão Personalizar**
- **Logótipo utilizador**
- **Diagn.LAN Sem Fio**
- **Língua**
- **Procurar Ponto de Acesso**
- **Crestron Connected**
- **Nível Sinal HDBaseT**
- **Event ID**
- **HDBaseT Tx**
- **Nível da antena**
- **Reinicializar as definições de Rede**
- **Atualização Firmware**

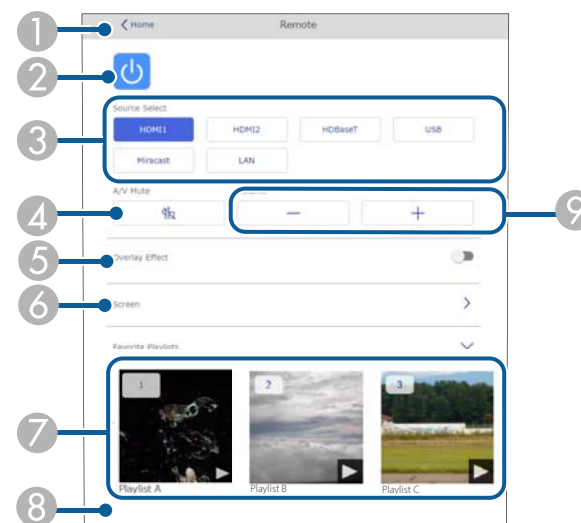


Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Visualizar os Logs

Remoto (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do menu **Remoto** permitem seleccionar a fonte de entrada, controlar o projetor e iniciar a projeção de listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 A opção **Efeito de sobrepos.** é exibida apenas quando a fonte atual for diferente de USB.
Ativa ou desativa o **Efeito de sobrepos.** para adicionar efeitos de cor e sombra à lista de reprodução.
Quando estiver ativado, será apresentado o ecrã **Efeitos**. Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 6 Especifica as definições do ecrã.
- 7 Exibe as listas de reprodução favoritas. Selecione uma lista de reprodução para iniciar a projeção.

- 8 Exibe informações da lista de reprodução projetada.
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.

☀️ : os efeitos de sobreposição foram aplicados

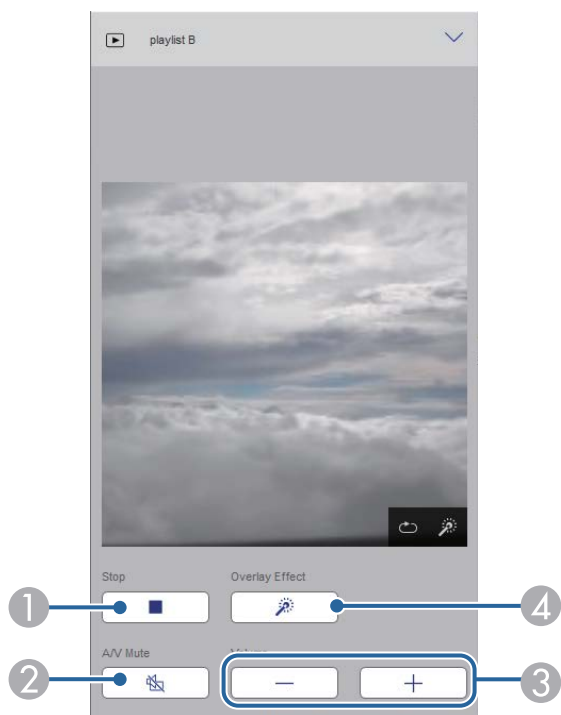
🔄 : a repetição da reprodução foi aplicada

00:10 : duração da lista de reprodução

Selecione a seta no canto inferior direito para exibir o ecrã seguinte.

- 9 Regula o volume do altifalante.

Ecrã exibido durante a reprodução da lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

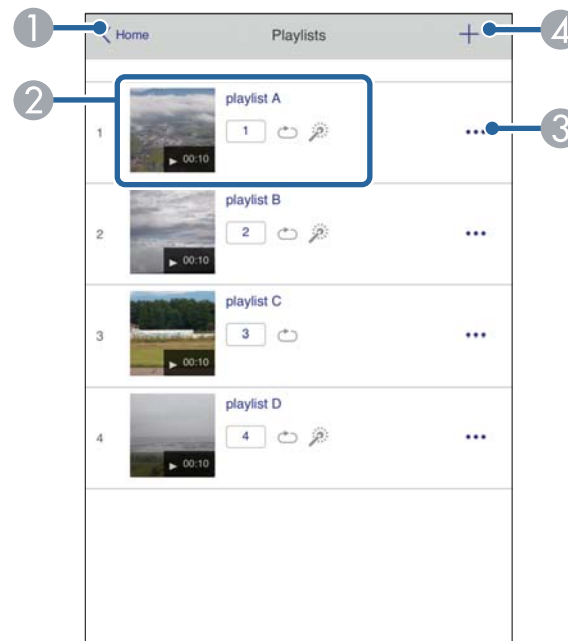


- 1 Para a projeção.

- 2 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. No entanto, o áudio e o vídeo continuará a ser reproduzido, por conseguinte, não será possível retomar a projeção no ponto em que a função foi ativada.
- 3 Regula o volume do altifalante.
- 4 Abre o ecrã **Efeitos**. Pode seleccionar efeitos predefinidos ou seleccionar filtros de efeitos de brilho, cor e forma individuais.

Lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Lista de reprodução** permitem seleccionar a lista de reprodução que deseja reproduzir na lista e criar ou editar listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.

2 Inicia a projecção da lista de reprodução.

Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.

1: número atribuído às suas listas de reprodução favoritas

🔄: a repetição da reprodução foi aplicada

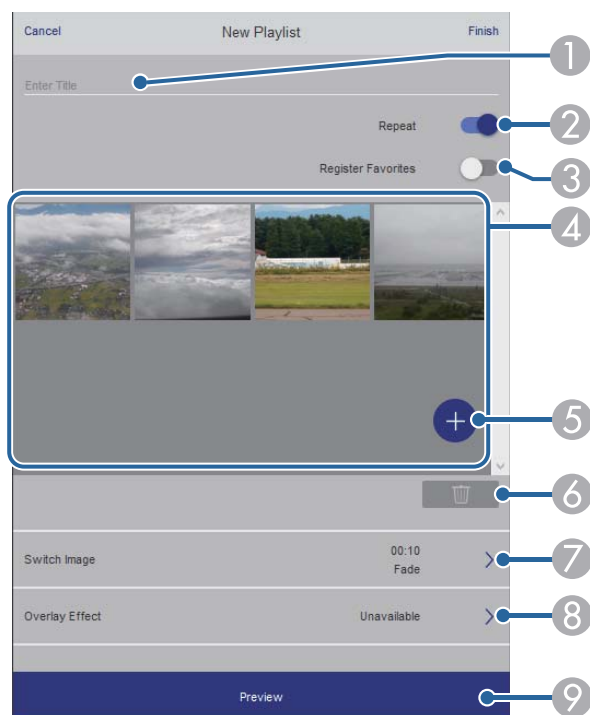
🌟: os efeitos de sobreposição foram aplicados

3 Abre o menu que permite editar, copiar, registar nos favoritos, ou eliminar a lista de reprodução.

Se seleccionar **Editar** ou **Duplicar**, será exibido o ecrã **Editar lista de reprodução**.

4 Abre o ecrã de **Nova lista de reprodução** onde pode criar uma nova lista de reprodução.

Ecrã Nova lista de reprodução/Editar lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)



1 Edita o nome da lista de reprodução.

2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.

3 Regista a lista de reprodução nos favoritos.

Ao registar favoritos, pode iniciar rapidamente a reprodução da lista de reprodução favorita utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.

4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.

5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.

6 Elimina imagens ou vídeos da lista.

7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.

Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.

8 Abre o ecrã **Efeitos**.

Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

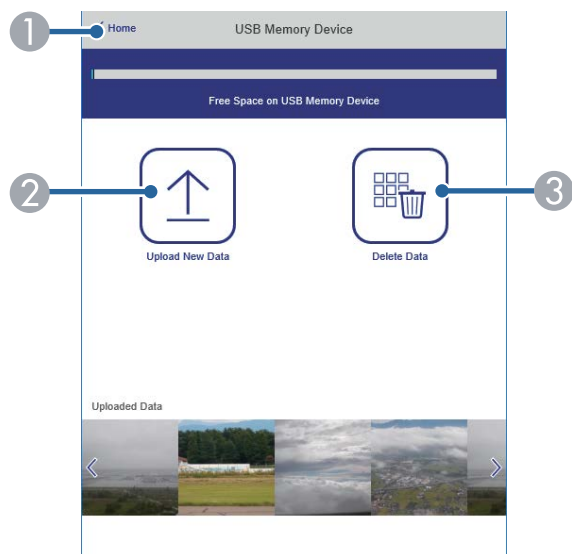
Dispositivo de memória USB (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Dispositivo de Memória USB** permite enviar os dados de uma lista de reprodução para a unidade flash USB ou eliminar os dados da unidade flash USB.



É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.

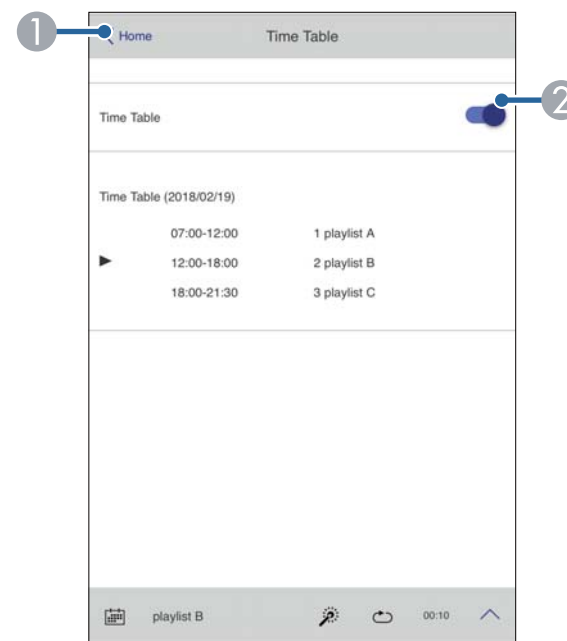
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 e .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- 3 Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

Tabela de tempo (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Tabela de tempo** permitem ativar ou desativar as funções da tabela de tempo especificadas.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Ativa ou desativa a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

Pode registar certificados digitais no projetor para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



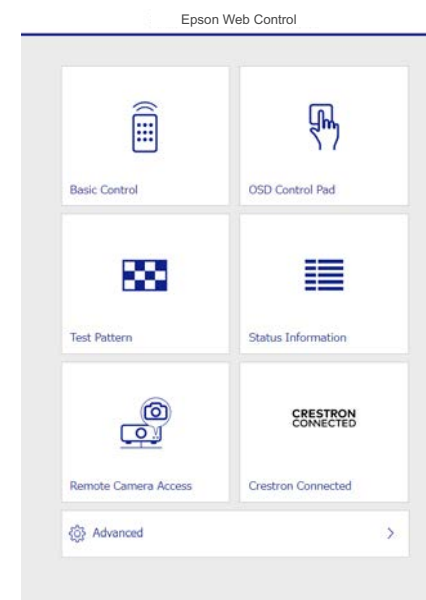
Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projetor. Contudo, deverá efetuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado corretamente.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor.
- 2** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 3** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.
O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 5** Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palavra-passe/Co.Web**

- 6** Em **Rede**, selecione **Certificado**.
- 7** Selecione o ficheiro de certificado que pretende registar.

- 8** Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.
- 9** Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

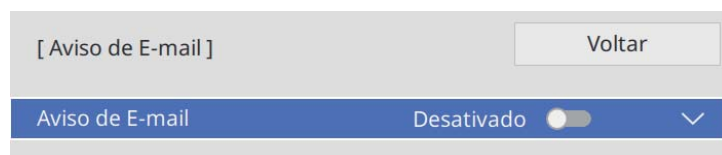
Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** do projector, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando estiver desligada).

1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Selecione **Definições de rede** e prima [Enter].

3 Selecione o menu **Aviso de E-mail** e prima [Enter].



4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.

5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

6 Selecione um tipo de **Autenticação** do servidor SMTP.

7 Selecione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 1 a 65535 (a predefinição é 25).

8 Introduza um **Nome do Usuário** para o servidor SMTP.

9 Introduza uma **Palavra-passe** para autenticação no servidor SMTP.

10 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

11 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos.

12 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.186](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado

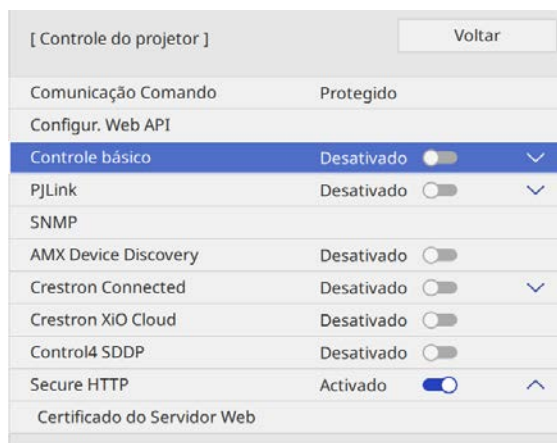
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Controle do projetor** e prima [Enter].



4 Seleccione a definição **SNMP** e prima [Enter].

5 Seleccione as definições da versão de agente SNMP para coincidir com as definições da sua rede.

6 Execute uma das seguintes opções, de acordo com a versão de agente SNMP seleccionada.

- **SNMPv1/v2c:** defina para **Activado** e introduza o **Nome comunitário** de SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- **SNMPv3:** defina para **Activado** e avance para o passo 8.

7 Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, tais como, as definições **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255.

Depois avance para o passo 9.

8 Seleccione as suas definições de SNMP, conforme necessário.

- **Nome do Usuário** permite introduzir um nome de utilizador com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos.
- **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** permite introduzir até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando 0 a 255 caracteres para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255.

- **Autenticação** permite seleccionar o tipo de autenticação do SNMPv3.
- **Senha de autenticação** permite introduzir uma palavra-passe para autenticação SNMPv3 utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.
- **Tipo de Codificação** permite seleccionar o tipo de encriptação do SNMPv3.
- **Senha de codificação** permite introduzir uma palavra-passe para encriptação SNMPv3 utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 9 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

▶▶ **Links relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.190](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.190](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projetor estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Pode verificar os comandos disponíveis nas *Specifications* do projector.

▶▶ **Links relacionados**

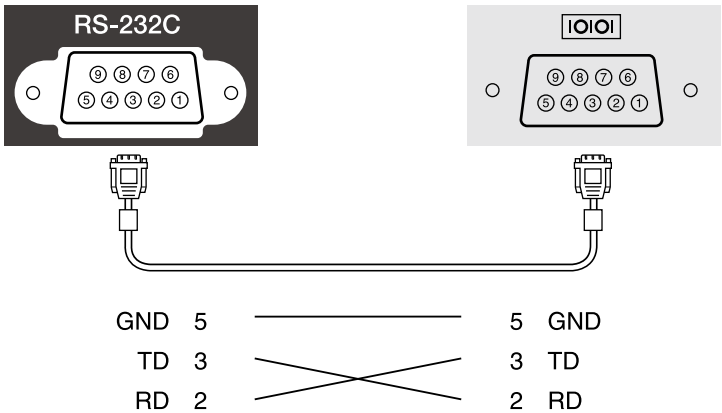
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Esquemas de cabos

Ligação em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projetor: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de transmissão: 9600 bps
- Comprimento dos dados: 8 bits
- Paridade: nenhum
- Bit de paragem: 1 bits
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respetivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Miracast	57
AirPlay	59

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
 - EPSON L895E/L890E
 - EPSON L795SE/L790SE
 - EPSON L790G/L695SE/L690SE
 - EPSON L690E
 - EPSON L895U/L890U
 - EPSON L790U
 - EPSON L790SU
 - EPSON L690U
 - EPSON L695SU/L690SU

Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.144](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

► Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" [Pág.192](#)

Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede.

Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.



Se definir **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** do projector, pode utilizar o navegador web para seleccionar as definições e controlar a projecção, mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando está desligado).

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Controle do projector** e prima [Enter].

[Controle do projetor]		Voltar
Comunicação Comando	Protegido	
Configur. Web API		
Controle básico	Desativado	▼
PJLink	Desativado	▼
SNMP		
AMX Device Discovery	Desativado	
Crestron Connected	Desativado	▼
Crestron XiO Cloud	Desativado	
Control4 SDDP	Desativado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servidor Web		

- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projector e volte a ligá-lo para ativar a definição.

- 7** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 8** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.
- 9** Seleccione as definições de **Crestron Connected**. Para obter mais informações, visite website da Crestron.

É possível utilizar o API Web para controlar o projetor no modo Reprod. de conteúdo e Controle do projetor. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**. Utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.
 - ☛ Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web

▶▶ Links relacionados

- "Activar o API Web" [Pág.194](#)

Activar o API Web

Pode activar o API Web a partir de um navegador Web.

- 1** Seleccione o **Menu do Desenvolvedor** no ecrã **Epson Web Control**.
- 2** Defina **Habilitar API** para **Activado**.

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

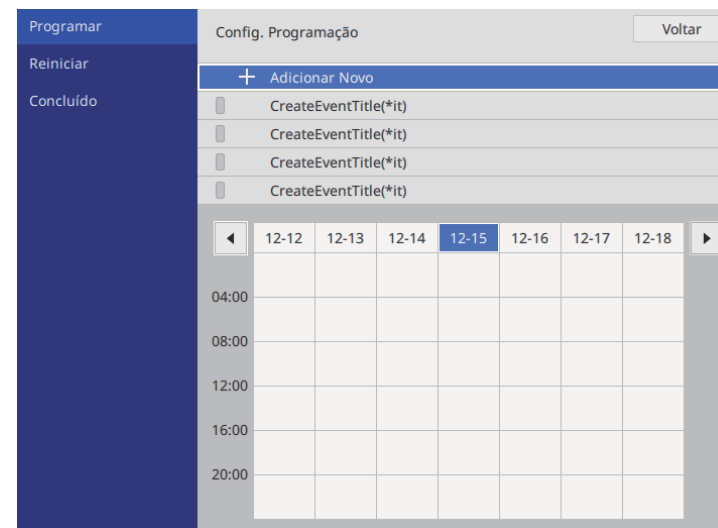
Aviso

Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se tiver definido uma **Proteção do menu** de **Programar** para **Activado**, desative-a primeiro.

5 Selecciona **Adicionar Novo** e prima [Enter].



	12-12	12-13	12-14	12-15	12-16	12-17	12-18
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

- 1** Defina a data e a hora em **Data & Hora** no menu **Gestão** do projetor.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Selecciona **Programar** e prima [Enter].

6 Seleccione os detalhes do evento que pretende executar.

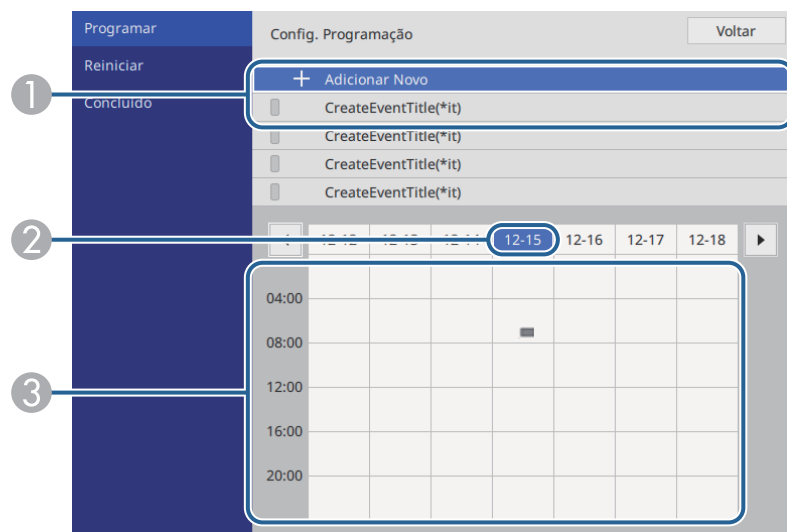
The screenshot shows the projector's configuration menu. On the left is a dark blue sidebar with the following options: 'Programar', 'Program. estendida', 'Reiniciar', and 'Concluído'. The main area is titled 'Config. Evento' and contains several settings: 'Energia' (a dropdown menu set to 'Sem Alteração'), 'Fonte', 'Modo de Luz' (set to 'Activado'), 'A/V Mute' (set to 'Desativado'), 'Volume' (set to 'Alterar'), 'Calibração de luz' (set to 'Sem Alteração'), and 'Atualizar modo' (set to 'Sem Alteração'). Below this is the 'Config. Data / Hora' section, which includes 'Tipo' (radio buttons for 'Data' and 'Dia da Semana'), 'Data' (set to '2019-04-26'), 'Dia da Semana' (checkboxes for 'Seg', 'Ter', 'Qua', 'Qui', 'Sex', 'Sáb', 'Dom'), and 'Hora' (set to '12:00'). At the bottom right are 'Salvar' and 'Cancelar' buttons. A blue rectangular selection box highlights the 'Config. Evento' section, including the 'Energia' dropdown and the 'Calibração de luz' and 'Atualizar modo' settings.

7 Seleccione a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.

This screenshot is identical to the previous one, showing the same configuration menu. However, the blue rectangular selection box now highlights the 'Config. Data / Hora' section, which includes the 'Tipo' radio buttons, the 'Data' field, the 'Dia da Semana' checkboxes, and the 'Hora' field.

8 Seleccione **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- 1 : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- 2 A data atualmente selecionada (realçada)
- 3 : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

- A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
- A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

11 Seleccione **Configuração concluída** e seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program.**

» Links relacionados

- "Configurar a Data e Hora" [Pág.52](#)
- "Definições de Administrador do Projeter - Menu Gestão" [Pág.216](#)

9 Para editar um evento programado, seleccione o programa e prima [Esc].

10 Seleccione uma opção no menu apresentado.

- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe ativar ou desativar o evento seleccionado.

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.199](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.200](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.204](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.206](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.208](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.210](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)
- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.216](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.220](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.231](#)
- "Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória" [Pág.232](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.233](#)
- "Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.234](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.236](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projetor apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. Será apresentado o ecrã do menu.

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

- 2** Prima os botões direcionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.
- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Todos as Definições/Iniciais**.

- 6** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

- 7** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

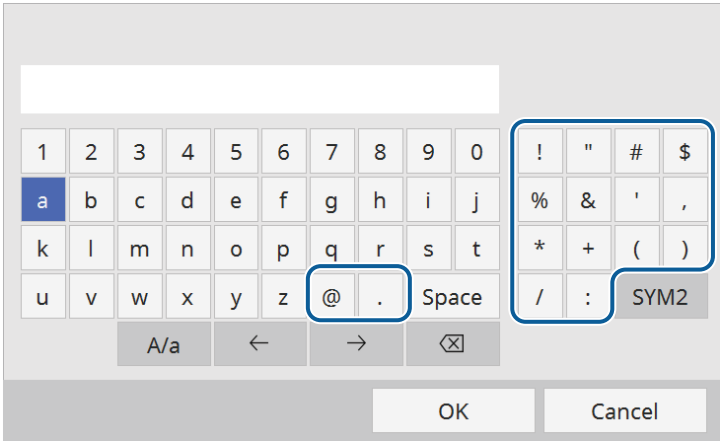


A seta  indica que o menu contém itens secundários. Ao ativar uma definição no menu ou selecionar um valor específico para o mesmo, o sistema do menu apresenta os itens secundários.



Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1
- Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla A/a, os caracteres irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla SYM1/2, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2
- Depois de introduzir o texto, selecione **OK** no teclado para confirmar a introdução. Selecione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador.
Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^ _`{ }~

- » **Links relacionados**
- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.200](#)

As definições do menu **Imagem** permitem ajustar a qualidade da imagem. As definições disponíveis dependem do modo de cor seleccionado e da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Ajuste de imagem	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Instalação	Nitidez	
Projeção Múltipla	Equilíbrio de branco	
Visor	Contraste dinâmico	Desativado
Operação	Aprimor. Imagem	
Gestão	Gamma adapt. à cena	0
Rede	Gamma	
Informação	RGBCMY	
Memória	Reinicializar no Padrão	
ECO	Aspecto	Automático
Todos as Definições/In...	Escala	
	Reinicializar as definições ...	

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Ajuste de imagem	Brilho	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
	Contraste	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
	Saturação da cor	Ajusta a intensidade da cor da imagem.

Definição	Opções	Descrição
	Cor	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. A definição está disponível apenas quando o Filtro de cor não está definido para Branco quente ou Branco frio . 👉 Operação > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos. > Filtro de cor
	Correção G-M	Efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Contraste dinâmico	Alta velocidade Normal ECO Desactivado	Ajusta a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Aprimor. Imagem	Aprimoramento 4K	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). É possível projetar uma imagem com o dobro da resolução através da mudança de 1 pixel diagonalmente em incrementos de 0,5 pixéis. Um sinal de imagem de alta resolução é projetado com elevado detalhe. Este item está desativado nos seguintes casos: • A definição Aspecto está definida para Nativa • Está a utilizar a função de partilha de ecrã
	Modos Predef. Imagem	Seleciona as definições previamente preparadas, como as definições de Redução ruído, Red. Ruído MPEG e Otimiz. Detalhes.

Definição	Opções	Descrição
	Redução ruído	Reduz a cintilação em imagens analógicas. Este item está desativado nos seguintes casos: • Quando utilizar uma das seguintes fontes de entrada (as fontes de entrada disponíveis diferem de acordo com o modelo do projetor). • USB • LAN • AirPlay • Miracast • Está a ser apresentada uma imagem que excede a resolução 2k • Está a ser transmitido um sinal entrelaçado • Quando Aprimoramento 4K está definido para Activado • Se Mesclar Bordas estiver definido para Mesclar/Nível preto ou Nível preto.
	Red. Ruído MPEG	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG. Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada. • USB • LAN
	Otimiz. Detalhes	Cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem.

Definição	Opções	Descrição
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste da definição Aprimor. Imagem .
Gamma adapt. à cena	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.
Gamma	-5 a 5 Personalizado	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
RGBCMY	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a tonalidade, saturação e brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Reinicializar no Padrão	—	Reiniciar todas as configurações do modo cor actual
Aspecto	Consulte a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define o aspeto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada. (Desative a definição de Escala ou defina Modo de Escala para Tela Inteira primeiro). A definição é exibida apenas quando a entrada actual é HDMI, HDBaseT ou USB durante a projeção de imagens através da câmara para documentos.
Escala	Várias opções de escala	Amplia ou reduz a imagem horizontal e verticalmente. Ajusta a escala da imagem exibida por cada projetor quando forem utilizados vários projetores para projetar uma única imagem.

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar as definições da Imagem	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, selecione **Controle de Brilho da Luz** no menu **Operação** do projetor.

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.84](#)
- "Lista de Funções" [Pág.11](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **E/S do sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Imagem	Volume
E/S do sinal	Faixa de vídeo Automático
Instalação	Espaço de cor Automático
Projeção Múltipla	Faixa dinâmica
Visor	EDID
Operação	Nível HDMI IN EQ
Gestão	Ligação HDMI
Rede	Reinicializar as definições ...
Informação	
Memória	
ECO	
Todos as Definições/In...	

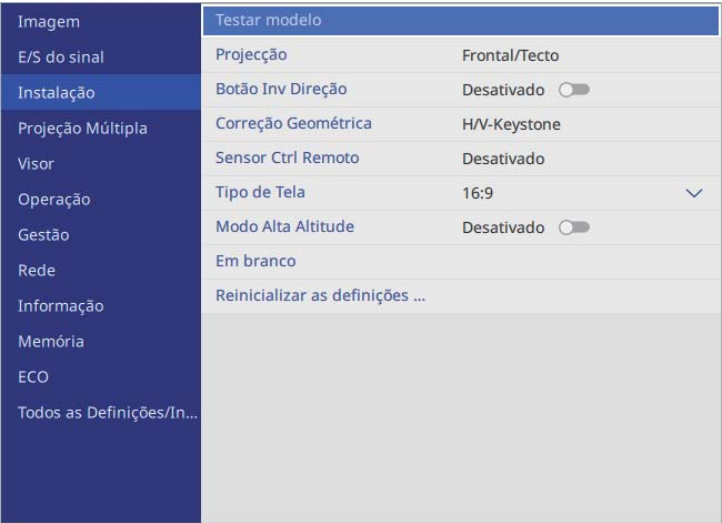
Definição	Opções	Descrição
Volume	Estão disponíveis vários níveis para cada fonte	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. A definição só é apresentada quando não há saída da áudio para o sistema AV.
Faixa de vídeo	Automático Limitado (16-235) Completo (0-255)	Define o intervalo de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada.

Definição	Opções	Descrição
Espaço de cor	Automático BT.709 BT.2020	Define o sistema de conversão para o espaço de cor. Não é possível seleccionar esta definição quando Modo cor está definido para BT.709 ou DICOM SIM no menu Imagem do projector.
Faixa dinâmica	Faixa dinâmica	Muda a extensão de áreas escuras e claras em imagens; escolha entre Auto (recomendado), SDR , HDR10 ou HLG . Não é possível seleccionar esta definição quando Modo cor está definido para BT.709 ou DICOM SIM no menu Imagem do projector.
	Estado do sinal	Exibe o sinal imagem de entrada detetado.
	Config. HDR10	Muda a curva PQ (Quantizador percetual) da faixa dinâmica utilizando o método HDR PQ. Esta configuração é exibida apenas quando a Faixa dinâmica está definida para Automático e o Estado do sinal está definido para HDR10 , ou quando a Faixa dinâmica está definida para HDR10 .
	Config. HLG	Muda a curva HLG (Gama de registo híbrido) da faixa dinâmica utilizando o método HDR HLG. Esta configuração é exibida apenas quando a Faixa dinâmica está definida para Automático e o Estado do sinal está definido para HLG , ou quando a Faixa dinâmica está definida para HLG .

Definição	Opções	Descrição
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Descreve as capacidades de exibição do projetor. Altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da imagem. Mesmo em configurações com vários ecrãs com diferentes resoluções, é possível alterar o EDID da fonte atual e unificar o EDID em todos os ecrãs definindo o mesmo EDID do ecrã padrão.
Nível HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta . Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Pode seleccionar as definições para fontes de entrada individuais sem alterar a fonte de entrada.
Ligação HDMI	Ligação HDMI	Defina para Activado para ativar a função Ligação HDMI .
	Ligações Dispositivo	Apresenta todos os dispositivos ligados à porta . A definição só está disponível quando Ligação HDMI está definido para Activado .
	Disp. Saída de Áudio	Selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.

Definição	Opções	Descrição
	Ligação	Controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo. Esta definição não está disponível quando Ligação de Energia de HDMI Out está definido para Activado . • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.
	Desligar	Controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado. Esta definição não está disponível quando Ligação de Energia de HDMI Out está definido para Activado .
	Ligação de Energia de HDMI Out	Liga e desliga dispositivos conectados na porta quando se liga ou desliga o projetor.
	Ponto de HDMI Out	Defina para Activado apenas para o projetor no final da cadeia. Esta definição não está disponível quando Ligação de Energia de HDMI Out está definido para Desativado .
	Reinicializar as definições de E/S do Sinal	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu E/S do sinal .

As definições no menu **Instalação** ajudam a configurar o projector no ambiente de instalação.



Definição	Opções	Descrição
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Projeção	Frontal Posterior Frontal/Tecto Posterior/Tecto	Configura a forma como o projetor está virado para o ecrã para que a imagem esteja corretamente orientada.
Botão Inv Direção	Activado Desactivado	Ao suspender o projetor no teto, defina para Activado para inverter a direção dos botões direcionais do painel de controlo.

Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente os lados horizontais e verticais. V-Keystone: permite corrigir manualmente o lado vertical. Equilíbrio V: permite corrigir manualmente o equilíbrio vertical. H-Keystone: permite corrigir manualmente o lado horizontal. Equilíbrio H: permite corrigir manualmente o equilíbrio horizontal.
	Quick Corner	Corrige a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Modo Correção de Pontos	Divide a imagem projetada numa grelha e corrige a distorção movendo o ponto seleccionado da intersecção horizontal e verticalmente.
	Modo Superfície Curvada	Corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva.
	Modo Parede do Canto	Corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.
	Desactivado	Cancela temporariamente a correção geométrica.

Definição	Opções	Descrição
	Memória	Guardar conjuntos personalizados de definições na memória. • Salvar a memória: guarda a forma atual de uma imagem ajustada. • Chamar a memória: carrega as definições ajustadas e guardadas. • Renomear a memória: altera o nome das configurações de memória. • Apagar a memória: exclui uma memória salva. • Restabeleci. memória: repõe todas as memórias guardadas.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
Tipo de Tela	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Define a relação de aspecto do ecrã para ajuste da imagem à área de projecção. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo estiver definido para Desactivado no menu Operação do projetor.
Posição de Tela	Estão disponíveis várias posições	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta funcionalidade não está disponível se tiver definido Tipo de Tela para a mesma relação de aspeto que a resolução do Projetor.
Modo Alta Altitude	Activado Desactivado	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.

Definição	Opções	Descrição
Em branco	Topo Abaixo Esquerda Direita	Oculta uma área da imagem projetada seleccionada com os botões direccionais. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo estiver definido para Desactivado no menu Operação do projetor.
Reinicializar as definições da Instalação	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Instalação.

As definições no menu **Projeção Múltipla** permitem-lhe configurar vários projectores para projetar uma única imagem unificada.

Imagem	ID do Projetor	Desativado
E/S do sinal	Configur. de Grupo	
Instalação	Revestim. de Grupo	
Projeção Múltipla	Correção Geométrica	H/V-Keystone
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Nível preto	
Gestão	Escala	
Rede	Encaixe de Tela	
Informação	Uniformidade de Cor	
Memória	Modo de Luz	Normal
ECO	Correspond. cores	
Todos as Definições/In...	RGBCMY	
	Assist. de correção da câ...	
	Reinicializar definições M...	

Definição	Opções	Descrição
ID do Projetor	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projetor quando forem utilizados vários projectores.
Configur. de Grupo	—	Configura as definições em lote necessárias para utilizar as funcionalidades de projeção múltipla.
Revestim. de Grupo	Agrupamento	Cria um grupo de projectores que podem ser controlados em simultâneo.
	Revestimento	Define o número de ecrãs divididos e a posição de cada imagem.
Correção Geométrica	—	Consulte a tabela do menu Instalação para detalhes sobre as definições da Correção Geométrica .

Definição	Opções	Descrição
Mesclar Bordas	Mesclar Bordas Borda Superior Borda Inferior Borda Esquerda Borda Direita Guia Linha Guia Modelo Cor Guia	Mistura as margens entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
Nível preto	Ajuste de cor Correção de Área Reiniciar	Ajustar a cor preta da área da imagem sobreposta. Não é possível seleccionar esta definição quando Mesclar estiver definido para Activado para a definição Borda Superior , Borda Inferior , Borda Esquerda ou Borda Direita .
Escala	—	Consulte a tabela do menu Imagem para detalhes sobre as definições de Escala .

Definição	Opções	Descrição
Encaixe de Tela	Iniciar Ajuste Auto.	É possível ajustar a tonalidade, o brilho, nível negro e curva de mescla de vários projetores de modo a que estes correspondam melhor.
	Desfazer	
	Refazer	A função de ajuste automático está disponível apenas nas seguintes condições.
	Config.	
	Programação	Quando a posição de cada imagem for definida utilizando Config.Localização no menu Revestimento
	Modo cor	
	Controle de Brilho da Luz	Quando uma câmara opcional é instalada
	Correspond. cores	
	Uniformidade de Cor	Quando Calibração de Cor no menu Gestão do projetor estiver definido para Activado
	Nível preto	
	Reiniciar	Apenas é possível desfazer ou refazer o procedimento de encaixe de tela quando o Modo de Luz estiver definido para Personalizar.
Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor	Defina para Activado para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.
	Nível de Ajuste	Define o nível de ajuste.
	Iniciar Ajustes	Ajusta individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul para a área seleccionada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Uniformidade de Cor .

Definição	Opções	Descrição
Modo de Luz	Normal	Seleccione a luminosidade da fonte de luz. Esta definição não está disponível quando Manter Brilho está definido para Activado no menu Operação do projetor. Normal: brilho máximo. Silencioso: 70% do brilho com ruído da ventoinha reduzido. Avançado: 70% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz. Personalizar: seleccione um nível de brilho personalizado.
	Silencioso	
	Avançado	
	Personalizado	
Correspond. cores	Nível de Ajuste	Corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
	Vermelho	
	Verde	
	Azul	
	Brilho	
RGBCMY	—	Consulte a tabela do menu Imagem para detalhes sobre as definições de RGBCMY .
Assist. de correção da câmara	Empilhamento	Cria uma imagem projetada brilhante sobrepondo as imagens de dois projetores.
	Simples	
	Combinação	Cria uma imagem grande através da composição de várias imagens de dois projetores
	Simples	
Reinicializar definições Multiprojeção	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Projeção Múltipla .

As definições do menu **Visor** permitem-lhe personalizar várias configurações de visualização do projector.

Imagem	Tela sem sinal	Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial	Activado ☒
Instalação	Confirmação Espera	Activado ☒
Projeção Múltipla	Auto Exib.Tela Inicial	Activado ☒
Visor	Mensagem	Activado ☒
Operação	Posição mensagem	Canto sup direit
Gestão	Rotação do menu	Desativado
Rede	Cor do menu	Branco
Informação	Posição de menu	Centro
Memória	Aviso Limp Filtro Ar	Activado ☒
ECO	Definição da Split Screen	
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

Definição	Opções	Descrição
Tela sem sinal	Preto Azul Logo	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo estiver definido para Desactivado no menu Operação do projector.
Ecrã inicial	Activado Desactivado	Defina como Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
Confirmação Espera	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir uma mensagem de confirmação depois de pressionar o botão no controlo remoto.
Auto Exib.Tela Inicial	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar automaticamente o ecrã inicial quando não houver sinal de entrada ao ligar o projector.

Definição	Opções	Descrição
Mensagem	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspeto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada.
Posição mensagem	Canto sup direit Direita Canto inf direit Abaixo Canto inf esquer Esquerda Canto sup esquer Topo Centro	Selecciona a posição do menu do projector exibido no ecrã.
Rotação do menu	Direita 90 Graus Esquerda 90 Graus Desactivado	Roda o menu 90°.
Cor do menu	Preto Branco	Define o tema de cor da Tela Inicial e do sistema de menus do projetor.
Posição de menu	Centro Canto sup direit Direita Canto inf direit Abaixo Canto inf esquer Esquerda Canto sup esquer Topo	Selecciona a posição do menu exibido no ecrã.

Definição	Opções	Descrição
Aviso Limp Filtro Ar	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir uma mensagem quando for detetada uma obstrução no filtro do ar.
Definição da Split Screen	Fonte de saída de áudio da visualização	Defina para Activado para apresentar um ícone com a fonte que providencia a saída de áudio durante a projeção em ecrã dividido. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo estiver definido para Desactivado no menu Operação do projetor.
	Alinhar	Se tiver dividido duas imagens de ecrã, selecione a posição das imagens a serem alinhadas no Topo ou Meio da área da imagem. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo estiver definido para Desactivado no menu Operação do projetor.
Reinicializar as definições de Visor	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Visor .



Se ativar a **Proteção do menu** do **Logótipo utilizador**, não pode alterar as seguintes definições de visualização do logótipo do utilizador; tem de desativar a **Proteção do menu** do **Logótipo utilizador** primeiro.

- Tela sem sinal
- Ecrã inicial

► Links relacionados

- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.99](#)

As definições do menu **Operação** permitem-lhe personalizar várias funções do projector.

Imagem	Modo de espera	Normal
E/S do sinal	Saída de Áudio de Espera	Activado ☐
Instalação	Ligação automática	Desativado ☐
Projeção Múltipla	Inicialização rápida	Desativado ☐
Visor	HDBaseT	
Operação	Controle de Brilho da Luz	
Gestão	Procurar Fonte Auto	Activado ☐
Rede	Modo Repouso	Activado ☐
Informação	Hora Modo Repouso	10 min.
Memória	Configur. mudo A/V	
ECO	Configurações de operação	
Todos as Definições/In...	Reprod. de conteúdo	
	Reinicializar as configuraç...	

Definição	Opções	Descrição
Modo de espera	ECO Comunicação LAN com fio Normal	Define o estado de funcionamento quando o projetor está no modo de espera. • ECO: desativa a comunicação em rede e reduz ao mínimo o consumo de energia em espera. • Comunicação LAN com fio: permite a comunicação em rede com fios mesmo quando não estão a ser projetadas imagens e reduz o consumo de energia em espera. • Normal: permite a comunicação em rede e o fornecimento de energia por USB, mesmo quando não estão a ser projetadas imagens. A definição é exibida apenas nos seguintes casos: • Ligação automática está definido para Desativado. • Inicialização rápida está definido para Desativado
Saída de Áudio de Espera	Activado Desactivado	Define se o áudio deve ou não ser tocado mesmo quando nenhuma imagem está sendo projetada. A definição é exibida apenas nos seguintes casos: • Modo de espera está definido para Normal • Ligação automática está definido para Desativado. • Inicialização rápida está definido para Desativado

Definição	Opções	Descrição
Ligação automática	Desactivado HDMI1 HDBaseT	Selecione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera.
Inicialização rápida	Desactivado 60min. 90min.	Define o período de tempo para o modo Inicialização rápida. O projetor entrará neste modo quando for desligado. Pode iniciar a projecção após aproximadamente 5 segundos premindo o botão de energia. No entanto, pode demorar mais tempo a ficar pronto para ser utilizado nas seguintes situações: • Ao projetar a partir da porta USB do projetor • Ao projetar utilizando a funcionalidade Miracast A definição é exibida apenas nos seguintes casos: • Ligação automática está definido para Desactivado.
HDBaseT	Comunic. Controle	Ativa ou desativa a comunicação a partir das portas Ethernet e série no transmissor HDBaseT ou comutador. Ao ativar esta definição desativará as portas LAN e RS-232C do projetor. A definição é exibida apenas quando Extron XTP está definido para Desactivado .

Definição	Opções	Descrição
	Extron XTP	Defina para Activado quando ligar um transmissor ou comutador Extron XTP às portas HDBaseT. Para mais detalhes sobre o sistema XTP, consulte o seguinte Web site da Extron. http://www.extron.com/
Controle de Brilho da Luz	Manter Brilho	Defina para Activado para manter um modo constante para a fonte de luz.
	Manter nível do Brilho	Selecione o nível do brilho que pretende manter constante. A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Activado .
	Modo de Luz	Consulte a tabela do menu Projecção Múltipla para detalhes sobre as definições do Modo de Luz . A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Desactivado .
	Nível do Brilho	Selecione o nível do brilho que deseja quando Personalizado está definido para Modo de Luz . A definição só está disponível quando Manter Brilho está definido para Desactivado .

Definição	Opções	Descrição
Procurar Fonte Auto	Activado Desactivado	Defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal. Esta função está desactivada quando ligar o projector no modo Inicialização rápida . A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida para Desactivado .
Fonte de inicia.	Várias fontes de entrada disponíveis	Selecione a fonte da imagem que pretende projetar quando o projetor for ligado no modo Reprod. de conteúdo.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Defina para Activado para desligar automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade.
Hora Modo Repouso	15 segundos a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso .
Configur. mudo A/V	Tempor. Mudo A/V	Desliga automaticamente o projector se a função A/V Mute estiver activada e decorrerem 30 minutos de inactividade.
	Botão para Desativar A/V Mute	Selecione A/V Mute se pretende utilizar apenas o botão para desativar a função A/V Mute, ou selecione Qualquer para utilizar qualquer botão para a desativar.
Configurações de operação.	Direct Power On	Permite Activado o projetor ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.
	Indicadores	Defina para Desactivado para desligar as luzes indicadoras do projetor exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.
	Bipe	Controla o bipe que soa quando você liga ou desliga o projetor.

Definição	Opções	Descrição
	Destino Salvar Log	Define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. A definição está disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida para Desactivado .
	Variaç Conf. Grupos	Selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: - Definições de Palavra-passe protegida EDID no menu E/S do sinal - Definições do menu Rede
Reprod. de conteúdo	Activado Desactivado	Defina Activado para reproduzir uma lista de reprodução.
Efeito de sobrepos.	Efeito de sobrepos. Filtro de formas Filtro de cor Leveza	Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projectada. A definição é exibida apenas nos seguintes casos: - Quando Mesclar Bordas estiver definido para Desactivado no menu Projeção Múltipla. - No modo Reprod. de conteúdo, a lista de reprodução pode ser reproduzida sem ocorrer um erro de escrita.
USB Viewer	—	Selecciona e reproduz uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB.
Reinicializar as configurações de Operação.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Operação .

► Links relacionados

- "Funções disponíveis no modo de espera" [Pág.215](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.92](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.107](#)

Funções disponíveis no modo de espera

A tabela seguinte mostra as combinações de definições do **Modo de espera** e as funções disponíveis.

	Função							
	Ligaçã o autom atica	Inicial ização rápida	Saída de Áudio	Forne cimen to de energi a USB	Rede sem fios	Rede com fios	Miraca st	AirPlay
ECO	—	—	—	—	—	—	—	—
Comunicação LAN com fio	—	—	—	—	—	✓ *1	—	—
Normal	✓*2	✓*2	✓*2	✓*1	✓*1	✓*1	✓*1	✓*1

*1: A disponibilidade desta função depende da definição de Modo de espera.

*2: para utilizar esta função, é necessário ativá-la também na definição de cada função.

As definições do menu **Gestão** permitem-lhe personalizar várias configurações administrativas do projector.

Imagem	Botão Personalizar	Não definido
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Bloqueio operação	Desativado
Projeção Múltipla	Uniformidade de Cor	
Visor	Atualizar modo	
Operação	Calibração de luz	
Gestão	Calibração de Cor	
Rede	Data & Hora	
Informação	Config. Programação	
Memória	Configurações NFC	
ECO	Língua	Português
Todos as Definições/In...	Reinicializar as definições ...	

Definição	Opções	Descrição
Botão Personalizar	Várias opções do menu disponíveis	Atribui uma opção do menu ao botão no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Logótipo utilizador	Iniciar Definição Reiniciar	Cria um ecrã que será exibido pelo projetor para se identificar e aumentar a segurança. Esta definição estará indisponível quando Testar modelo estiver definido como Imagem Capturada no menu Instalação do projetor.

Definição	Opções	Descrição
Bloqueio operação	Bloqueio total Exceto para Força Desactivado	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: • Bloqueio total: bloqueia todos os botões. • Exceto para Força: bloqueia todos os botões exceto o botão de energia. • Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Uniformidade de Cor	—	Consulte a tabela do menu Projeção Múltipla para detalhes sobre as definições de Uniformidade de Cor .
Atualizar modo	Temporizador	Define um período de tempo durante o qual o projector apresenta a imagem actualizada.
	Mensagem	Defina para Activado para apresentar uma mensagem a informar que o projetor está no modo de atualização.
	Iniciar	Inicia o processo do modo de actualização para limpar qualquer imagem residual projectada e desliga o projector após o período de tempo especificado. Pressione qualquer botão no controlo remoto para cancelar este processo.
Calibração de luz	Executar agora	Inicia a calibração da luz para otimizar o equilíbrio de branco da imagem projetada. Pode não conseguir iniciar a calibração se a temperatura ambiente do projetor estiver fora do intervalo. (Aguarde 30 minutos depois de ligar o projector antes de iniciar a calibração para obter os melhores resultados).

Definição	Opções	Descrição
	Executar periodicam.	Defina para Activado para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Última execução	Apresenta a data e hora da última calibração de luz.
Calibração de Cor	Calibração de Cor	O processo de calibração de cor ajusta o equilíbrio de cor e o brilho que se deteriorou com o tempo com base nas imagens captadas pela câmara externa opcional, e restabelece a qualidade de imagem padrão. Defina para Activado para ativar a função de calibração de cor. É necessário ligar a câmara externa opcional para executar o processo de calibração da cor.
	Iniciar Ajuste Auto.	Iniciar Ajuste Auto.
	Desfazer	É possível anular o ajuste automático.
	Refazer	Selecione Desfazer para restaurar o estado da imagem após o ajuste automático.
	Uniformidade de Cor	É possível ajustar o equilíbrio do tom de cor para toda a imagem.
	Reiniciar	É possível repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu Calibração de Cor.
Data & Hora	Data & Hora Horário de Verão Hor. Internet	Ajusta as definições de data e hora do sistema do projector. Selecione Horário de Verão para definir o horário de Verão para a sua região. Selecione Hor. Internet para obter automaticamente a hora de um servidor de hora da internet.

Definição	Opções	Descrição
Config. Programação	—	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Configurações NFC	Proteção Escrita NFC Senha Escrita NFC	Impede a digitalização das definições do projetor. • Proteção Escrita NFC: impede que alguém digitalize as definições do projetor. • Senha Escrita NFC: pode definir uma senha para digitalizar as definições do projetor utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Reinicializar as definições de Gestão	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Gestão , exceto o seguinte: • Língua



Ao definir a **Proteção do menu** de **Programar** para **Activado**, não pode alterar as definições em **Config. Programação**. Defina **Proteção do menu** de **Programar** para **Desactivado** primeiro.

► Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.217](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no ecrã **Informação** exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projetor associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projetor.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
0523	Foi excedido o tempo de ligação WPS ao tentar estabelecer uma ligação através de Miracast. Aproxime o projetor e o dispositivo móvel e tente ligar novamente.
0524	Ao tentar ligar através de Miracast, ocorreu um erro desconhecido durante o processo WPS entre o projetor e o dispositivo móvel. Configure Miracast para Desativado em Projeção de Rede no menu Definições de rede e, em seguida, volte a configurar para Activado , e reinicie o projetor.
0525	Ao tentar ligar através de Miracast, as definições de segurança do projetor e do dispositivo móvel não coincidem. Configure Miracast para Desativado em Projeção de Rede no menu Definições de rede e, em seguida, volte a configurar para Activado , e reinicie o projetor.

Event ID	Causa e solução
0526	Ao tentar ligar através de Miracast, o aperto de mão WPA2 não foi concluído corretamente. Configure Miracast para Desativado em Projeção de Rede no menu Definições de rede e, em seguida, volte a configurar para Activado , e reinicie o projetor.
0527	Ao tentar ligar através de Miracast, o aperto de mão WPA2 de quatro vias falhou e não foi possível estabelecer a ligação. Configure Miracast para Desativado em Projeção de Rede no menu Definições de rede e, em seguida, volte a configurar para Activado , e reinicie o projetor.
0528	Depois de ligar através de Miracast, a aquisição do endereço IP falhou ou o projetor não conseguiu fornecer um endereço IP válido. Configure Miracast para Desativado em Projeção de Rede no menu Definições de rede e, em seguida, volte a configurar para Activado , e reinicie o projetor.
0529	Falha na comunicação de controlo Miracast (troca de mensagens RTSP). Desligue a ligação Miracast e volte a ligar.
0530	Ao tentar ligar através de Miracast, não foi possível efetuar corretamente a transmissão de vídeo ou áudio. Aproxime o projetor e o dispositivo móvel e tente ligar novamente.
0532	Ao tentar ligar através de Miracast, existem incompatibilidades de codecs de vídeo ou áudio entre o dispositivo móvel e o projetor, tais como diferenças em H.264/H.265, ou está a ser utilizado um formato não suportado. Verifique se as definições de resolução e de codec no dispositivo móvel são compatíveis com as especificações Miracast.
0535	A sessão Miracast terminou inesperadamente. Reinicie o projetor e o dispositivo móvel e tente ligar novamente.
0536	Ao tentar ligar através de Miracast, a comunicação desligou inesperadamente, por exemplo, devido a uma falha da aplicação. Reinicie o projetor e tente ligar novamente através de Miracast.
0542	Ocorreu um erro desconhecido de ligação P2P ao tentar estabelecer uma ligação através de Miracast. Reinicie o projetor e o dispositivo móvel e tente ligar novamente.

Event ID	Causa e solução
0543	Ocorreu um erro de formato de vídeo ao tentar estabelecer uma ligação através de Miracast. Não é possível projetar com o projetor devido a uma resolução ou velocidade de fotogramas não suportada. Verifique se o seu dispositivo móvel é compatível com as especificações Miracast.
0544	O dispositivo móvel que tentou ligar ao projetor através de Miracast está na lista de bloqueio e a ligação foi recusada. Remova o dispositivo da lista de bloqueio e tente ligar novamente.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projetor.  Rede > Definições de rede > Rede com fios > Configurações IP > DHCP  Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

Event ID	Causa e solução
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede com fios
Instalação	Definições de rede
Projeção Múltipla	Controle de Monit. EPMC
Visor	Cj. Atual. Firmware.
Operação	Energia LAN Sem Fio Activado ☒
Gestão	AirPlay e HomeKit
Rede	Ac Câmera Remota
Informação	Reinicializar as definições ...
Memória	Reinic. todo sistema
ECO	
Todos as Definições/In...	



Ao definir a **Proteção do menu** de **Rede** para **Activado**, não pode alterar as definições de rede. Defina **Proteção do menu** de **Rede** para **Desactivado** primeiro.

Definição	Opções	Descrição
Info Rede sem fios	Info Rede sem fios	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios.
Info Rede com fios	Info Rede com fios	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Definições de rede	—	Configura as definições de rede do projector. Consulte a tabela do menu Rede para obter mais detalhes sobre as Definições de rede . Não disponível quando a fonte é AirPlay.

Definição	Opções	Descrição
Controle de Monit. EPMC	Configurações EPMC Exportar Conf. EPMC Importar Conf. EPMC	Defina para Activado e configure as definições necessárias para comunicar diretamente com o servidor da nuvem Epson Projector Management Connected e não através do Epson Projector Connected Agent. Para mais detalhes, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management Connected</i> . https://www.projection-service.epson.com/pages/epm-connected/online-manual/web-front/EN/index.html
Cj. Atual. Firmware.	Notificar Não notificar Atualizar automaticamente à meia noite Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina se pretende enviar uma notificação com informações de atualização do firmware do projetor e se pretende atualizar automaticamente o firmware. Recomendamos que a defina para Desativado quando estiver a utilizar o software Epson Projector Management Connected.
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Defina para Activado para projetar as imagens através de uma rede LAN. Se não pretender ligar através de uma rede sem fios, defina para Desativado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.
Diagn.LAN Sem Fio	Ping Endereço IP Ping até parado Iniciar	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Transmite Ping para confirmar o status da comunicação.

Definição	Opções	Descrição
AirPlay e HomeKit	—	Apresenta o ecrã de definições de AirPlay e HomeKit. Não disponível quando a fonte é AirPlay.
Ac Câmera Remota	Ac Câmera Remota	Pode exibir a imagem captada pela câmara externa opcional usando o Epson Web Control.
Reinicializar as definições de Rede	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Rede . Não disponível quando a fonte é AirPlay. Importante Todas as palavras-passe que foram definidas para o menu Rede também são repostas e terá de as configurar novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina Rede como Activado no menu Proteção do menu.
Reinic. todo sistema	—	Repõe o firmware de rede do projector. Não disponível quando a fonte é AirPlay. Importante Todas as palavras-passe que foram definidas para o menu Rede também são repostas e terá de as configurar novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina Rede como Activado no menu Proteção do menu.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.221](#)
- "Lista de Funções" [Pág.11](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.175](#)

Menu Rede - Menu Definições de rede

As definições do menu **Definições de rede** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.



- Se estiver a ligar através de uma LAN sem fios, certifique-se do seguinte para ativar as definições de LAN sem fios:
 - Verifique se o módulo de rede sem fios está incorporado ou instale o módulo de rede sem fios no projector.
 - Ative a definição **Energia LAN Sem Fio** no menu **Rede** do projector.
- Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ' espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
Palav-passe/ Co.Web	8 a 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é EPSONWEB . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
Interface de Controle de Prioridade	Rede com fios Rede sem fios	Define a gateway prioritária.
Proxy	Endereço IP Número da porta	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projektor). Introduza o Endereço IP e o Número da porta do servidor proxy.
IPv6	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projektor). Defina para Activado se pretender ligar o projektor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PJLink.
AP Simples	Activado Desactivado	Defina para Activado para ativar o modo de ponto de acesso simples para ligação direta entre o projetor e os dispositivos de entrada. Certifique-se de que também faz o seguinte: - Utilizar a Ligação rápida do Epson iProjection - Utilizar a ligação Miracast A definição está disponível apenas quando Energia LAN Sem Fio estiver definido para Activado no menu Rede do projektor.

Definição	Opções	Descrição
SSID	SSID atribuído automaticamente	Apresenta o SSID do projector para selecção no dispositivo em ligações de AP Simples. Não é possível seleccionar esta definição quando AP Simples está definido para Desativado .
Segurança	WPA2-PSK	Apresenta o tipo de segurança para ligações de AP Simples. Não é possível seleccionar esta definição quando AP Simples está definido para Desativado .
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta do projetor para introdução no dispositivo em ligações de AP Simples. Não é possível seleccionar esta definição quando AP Simples está definido para Desativado .
Sistema LAN sem fios	802.11ax (Wi-Fi 6) 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Define o método de comunicação entre o projektor e o dispositivo móvel. Os métodos disponíveis variam de acordo com os países, regiões e modelos do projektor. Não é possível seleccionar esta definição quando AP Simples está definido para Desativado .
Canal	Estão disponíveis vários canais	Define a banda de frequências (canal) usado em ligações de AP Simples. Não é possível seleccionar esta definição quando AP Simples está definido para Desativado .
Rede sem fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Rede sem fios .

Definição	Opções	Descrição
Rede com fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Rede com fios .
Aviso de E-mail	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Aviso de E-mail .
Controle do projector	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Controle do projector .
Projeção de Rede	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Projeção de Rede .

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.223](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.225](#)
- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.226](#)
- "Menu Rede - Menu Controle do projector" [Pág.227](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.229](#)

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.



- Ative a definição **Energia LAN Sem Fio** no menu **Rede** do projector.
- Se não tiver instalado um módulo de Rede sem fios opcional, desative a definição **AP Simples** para poder seleccionar as definições de rede sem fios.
- Se não tiver instalado um módulo de rede sem fios opcional, ative a definição **AP Simples** para poder seleccionar as definições de rede sem fios.

Quando ligar a uma rede sem fios, é altamente recomendado que ative a segurança. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta o método de encriptação AES.



WPA2/WPA3-EAP e WPA3-EAP não suportam a segurança WPA3 192-bit.

Definição	Opções	Descrição
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA3-PSK	Efetua a ligação no modo WPA3 pessoal. A comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projector, introduza o valor definido na frase secreta.

Definição	Opções	Descrição
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	Open	A segurança não está definida.
Frase Secreta (Para segurança WPA2/WPA3-PSK e WPA3-PSK)	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta partilhada previamente usada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Tipo EAP (Para segurança WPA2/WPA3-EAP e WPA3-EAP)	PEAP	Protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.
	EAP-TLS	Protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.
Nome do utilizador	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para a rede. Para incluir um nome de domínio, adicione-o antes de uma barra invertida e o nome do utilizador (domínio\nome do utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.

Definição	Opções	Descrição
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para a autenticação. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar Aplicar, a palavra-passe será exibida como asteriscos (*). A definição está disponível apenas quando Tipo EAP está definido para PEAP.
Certificado do Cliente	—	Importa o certificado do Cliente. A definição está disponível apenas quando Tipo EAP está definido para EAP-TLS.
Certificado CA	—	Importa o certificado CA.
Nome do Servidor Radius	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza o nome do servidor para verificar.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina DHCP para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a máscara de sub-rede, e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o endereço de gateway.

Definição	Opções	Descrição
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projetor utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não utilize os seguintes endereços IP: 127.x.x.x ou (x é um número de 0 a 255). Se estas definições não forem ajustadas e o valor permanecer 0.0.0.0, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP. Após a obtenção das informações, o valor permanece 0.0.0.0.
IPv6	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.
Auto configuração	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Definição	Opções	Descrição
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.11](#)

Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina DHCP para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , a Máscara sub-rede e o Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP , 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara sub-rede , e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço gateway .

Definição	Opções	Descrição
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projetor utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x ou (x é um número de 0 a 255). Se estas definições não forem ajustadas e o valor permanecer 0.0.0.0, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP. Após a obtenção das informações, o valor permanece 0.0.0.0.
IPv6	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PLink.
Auto configuração	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Definição	Opções	Descrição
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.11](#)

Menu Rede - Menu Aviso de E-mail

As definições do menu **Aviso de E-mail** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projetor.

Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , ; ; < = > ? [\] ' espaços)	Introduza o endereço IP ou FQDN (Fully Qualified Domain Name) do servidor SMTP do projetor utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). As definições do servidor DNS são necessárias ao especificar o FQDN.
Autenticação	Open Auth SSL TLS	Selecione o tipo de Autenticação do servidor SMTP.
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Introduza um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para o servidor SMTP.
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para autenticação no servidor SMTP.
De	Até 64 caracteres alfanuméricos (não utilize " () , ; ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail do remetente. Introduza um endereço de e-mail que não contenha informações pessoais.
Config. Endereço 1		Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Introduza um endereço de e-mail que não contenha informações pessoais.
Config. Endereço 2		
Config. Endereço 3		

Menu Rede - Menu Controle do projector

As definições no menu **Controle do projetor** permitem seleccionar as definições para controlar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
Comunicação Comando	Protegido Compatível	Selecione o método de autenticação para a comunicação de comandos. Selecione Protegido quando efetuar uma autenticação digest usando Palav-passe/Co.Web. É necessário instalar a versão mais recente do software Epson Projector Management. Selecione Compatível quando executar a autenticação em texto simples usando a Senha Monitor. Selecione Compatível quando monitorizar projetores com um comutador e um controlador do sistema ou usando o Epson Projector Management ver. 5.30 ou anterior.
Senha Monitor	Introduza até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços ou outros símbolos além de @).	Introduza a palavra-passe para monitorizar projetores com um comutador e um controlador do sistema ou usando o Epson Projector Management ver. 5.30 ou anterior. Certifique-se de que a Senha Monitor coincide com a senha definida no comutador ou controlador do sistema.
Configur. Web API	Web API	Selecione Activado para ativar a função Web API.
	Autenticação	Selecione o método de autenticação para a comunicação de Web API. Abrir: a segurança não está definida. Digest: A comunicação é efetuada utilizando autenticação API (Autenticação Digest). Consulte detalhes em <i>Web API Specifications for Projectors</i>.

Definição	Opções	Descrição
Controle básico	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar e controlar o projetor utilizando Controle básico no Epson Web Control . Esta definição é exibida apenas quando Reprod. de conteúdo está definido para Desactivado no menu Operação do projetor.
Senha Remote	8 a 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projetor utilizando Controle básico no Epson Web Control . (O nome de utilizador é EPSONREMOTE . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
PJLink	Activado Desactivado	Defina para Activado para ativar a função Notificação PJLink.
Senha PJLink	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos)	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projetor.
End. IP notificado	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projecto quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
SNMP	SNMPv1/v2c	Defina para Activado para monitorizar o projetor utilizando SNMPv1/v2c. Para monitorizar o projecto, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.

Definição	Opções	Descrição
	Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255).
	Nome comunitário	Introduza o nome de comunidade SNMP. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e quaisquer símbolos).
	SNMPv3	Defina para Activado para monitorizar o projetor utilizando SNMPv3. Para monitorizar o projecto, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
	Nome do utilizador	Introduza o nome de utilizador de SNMP. Pode utilizar até 32 caracteres alfanuméricos.
	Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255).
	Autenticação	Selecione o tipo de autenticação do SNMPv3.

Definição	Opções	Descrição
	Senha de autenticação	Esta senha é usada para controlar a autenticação SNMPv3. Isto deve ser definido para usar o recurso seguramente. Pode utilizar até 32 carateres alfanuméricos.
	Tipo de Codificação	Seleciona o tipo de codificação SNMPv3.
	Senha de codificação	Esta senha é usada para controlar a codificação SNMPv3. Isto deve ser definido para usar o recurso seguramente. Pode utilizar até 32 carateres alfanuméricos.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .
Crestron Connected	Activado Desactivado	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projetor através da rede utilizando o Crestron Connected . A ativação do Crestron Connected desativará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Activado Desactivado	Defina como Activado para monitorizar ou controlar o projetor e outros dispositivos através da rede utilizando o serviço Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para Activado para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

Definição	Opções	Descrição
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como Activado .
Certificado do Servidor Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.

Menu Rede - Menu Projeção de Rede

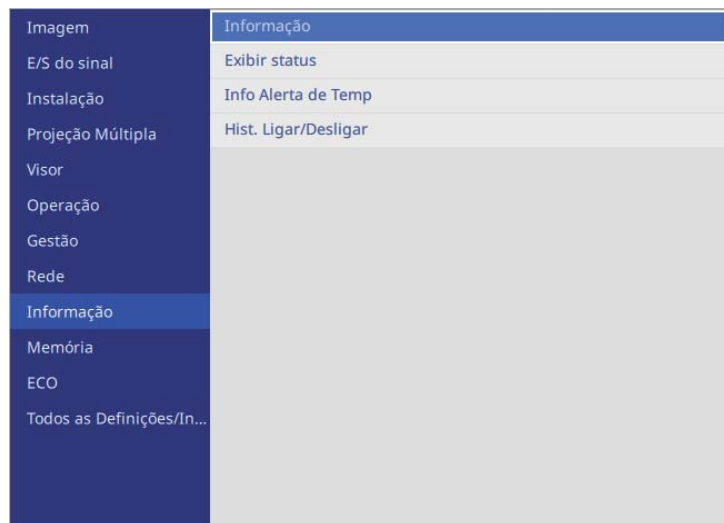
As definições do menu **Projeção de Rede** permitem-lhe seleccionar as definições associadas à projecção de rede.

Definição	Opções	Descrição
Senha do projetor	Activado Desactivado	Defina para Activado para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Epson iProjection	Activado Desactivado	Defina para Activado para usar o Epson iProjection.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir para Activado para exibir o SSID no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Definição	Opções	Descrição
Configurações de info de LAN	Cód.Texto e QR Texto	Define o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede.
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Visualização Interruptor Palavra-chave	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Senha do projetor estiver definido para Activado .
Miracast	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado para utilizar a funcionalidade Miracast.
Controle de acesso	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado para apresentar um ecrã de confirmação que pergunta se permite a projecção sempre que for estabelecida uma ligação Miracast.
Conexões secundárias	Interruptível Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Seleciona o comportamento de ligação para dispositivos que tentam estabelecer ligação durante uma ligação Miracast.

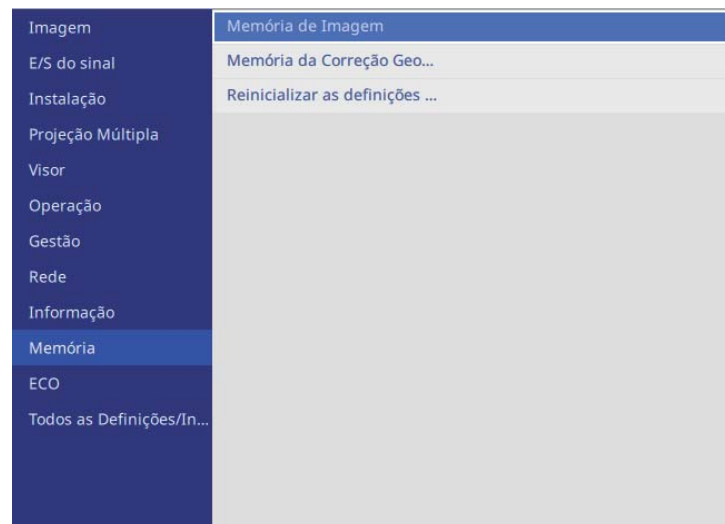
Definição	Opções	Descrição
Ajustar desempenho	1 (Boa) 2 3 4 (Rápido)	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Ajusta a velocidade/qualidade da ligação Miracast. 1: aumenta a qualidade da imagem. 4: aumenta a velocidade de processamento.
Info. Miracast	Activado Desactivado	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Defina para Activado para apresentar informações de ligação aquando da projecção de uma fonte de Miracast
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> . A definição não está disponível quando Crestron Connected está definido para Desactivado no menu Controle do projetor do projector.
Compartilhamento da Tela	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a partilha de ecrã entre projectores na rede.
Modo de ligação	Palavra-chave ligada Palavra-chave desligada	Defina para Palavra-chave desligada para saltar a autenticação por palavra-chave para outros projectores, para ligar rapidamente aos mesmos.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



Item de informação	Descrição
Informação	Apresenta informações sobre o projector e as fontes de entrada. Os itens apresentados dependem da fonte de entrada seleccionada.
Exibir status	Exibe as informações de estado do projetor.
Info Alerta de Temp	Exibe vários avisos de temperatura elevada.
Hist. Ligar/Desligar	Exibe o histórico de projector ligado e desligado.

As definições no menu **Memória** permitem gerir a salvaguarda e carregamento das definições de qualidade da imagem na memória do projector.

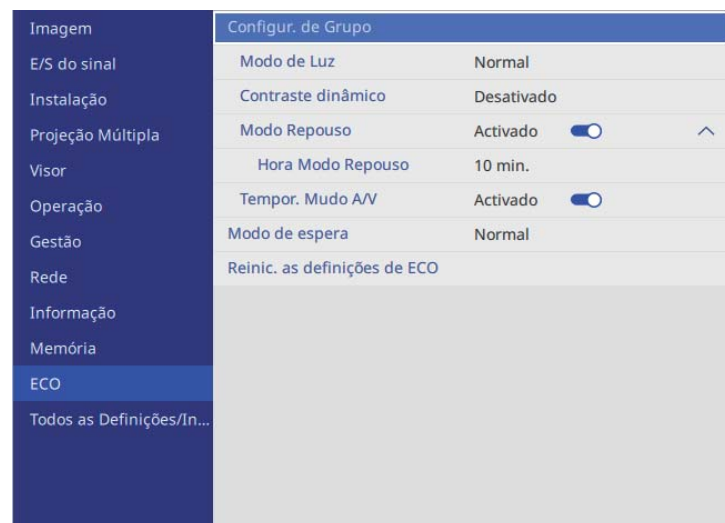


Definição	Opções	Descrição
Memória de Imagem	—	Guarda as definições de ajuste de imagem e altera o nome da memória.
Memória da Correção Geométrica	—	Guarda as definições de correção geométrica e altera o nome da memória.
Reinicializar as definições da memória	—	Redefine todas as memórias guardadas.

► Links relacionados

- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.120](#)

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.



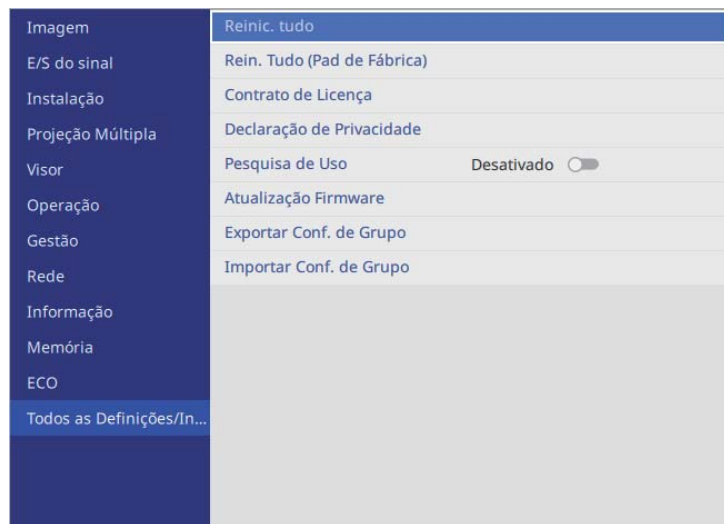
Definição	Opções	Descrição
Modo Repouso	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo Repouso .
Hora Modo Repouso	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições de Hora Modo Repouso .
Tempor. Mudo A/V	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições de Tempor. Mudo A/V .
Modo de espera	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo de espera .
Reinic. as definições de ECO	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu ECO .

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)

Definição	Opções	Descrição
Configur. de Grupo	—	Executa as seguintes definições simultaneamente para poupar energia. • Modo de Luz • Contraste dinâmico • Modo Repouso • Hora Modo Repouso • Tempor. Mudo A/V
Modo de Luz	—	Consulte a tabela do menu Operação para detalhes sobre as definições do Modo de Luz .
Contraste dinâmico	—	Consulte a tabela do menu Imagem para detalhes sobre as definições de Contraste dinâmico .

As definições do menu **Todos as Definições/Iniciais** permitem repor os valores predefinidos de determinadas definições do projetor e colocar o projetor no modo de atualização de firmware.

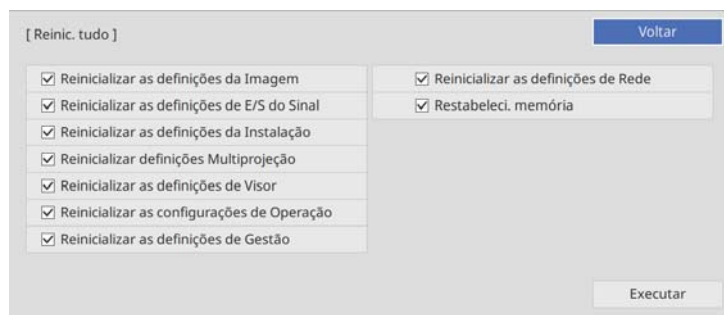


Definição	Opções	Descrição
Reinic. tudo	—	Permite seleccionar menus para reinicializar as definições para os valores predefinidos.
Rein. Tudo (Pad de Fábrica)	—	Repõe todas as predefinições do projetor. Se necessário, defina a sua palavra-passe.
Contrato de Licença	—	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Exibe o contrato de licença.
Declaração de Privacidade	—	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Exibe a declaração de privacidade.

Definição	Opções	Descrição
Informações de registo de operações do projetor	—	(Esta definição poderá não estar disponível, dependendo do modelo do projetor). Selecione se devem ou não ser enviadas informações de registo da operação do projetor para a Epson.
Atualização Firmware	Atualização por USB Atualização por rede	(Estas definições poderão não estar disponíveis, dependendo do modelo do projetor). Atualiza o firmware do projetor utilizando a porta USB-A ou a porta de serviço. • Atualização por USB: atualiza por USB com o arquivo de firmware pré-baixado. • Atualização por rede: atualiza através de uma rede.
Exportar Conf. de Grupo	Sim Não	Exporta as definições do menu do projetor para uma unidade flash USB ou para um computador, permitindo copiá-las para outros projetores do mesmo modelo.
Importar Conf. de Grupo	Sim Não	Importa definições do menu que tenham sido guardadas numa unidade flash USB ou num computador.

Reinicializar todas as opções

Ao seleccionar **Reinic. tudo**, verá o seguinte ecrã.



Se não quiser repor os valores predefinidos, desmarque a caixa junto ao nome do menu. Quando quiser repor os valores predefinidos, seleccione **Executar**.

Não pode repor as seguintes definições:

- Língua

Importante

Se optar por **Reinic. tudo**, todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também serão repostas e terá de as configurar novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina **Rede** como **Activado** no menu **Proteção do menu**.



No menu **Rede**, se ativar a definição **Proteção do menu**, os valores predefinidos não serão repostos quando for utilizada a opção **Reinic. tudo**.

Opção Rein. Tudo (Pad de Fábrica)

Não é possível repor as seguintes definições com a opção **Rein. Tudo (Pad de Fábrica)**:

- Data & Hora
- Horas de luz
- Palavra-passe

- Definições de palavra-passe protegida

- Config. Programação *

* Esta definição será reposta quando **Proteção programa** estiver definido para **Desactivado**.

Importante

Se optar por **Rein. Tudo (Pad de Fábrica)**, todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também serão repostas e deverão ser reconfiguradas. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina **Rede** como **Activado** no menu **Proteção do menu**.

Links relacionados

- "Atualizar o firmware" [Pág.248](#)

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB
- utilizando o Epson Projector Management.

Não pode copiar nenhuma informação exclusiva de um projetor individual, como as **Horas de luz** ou o **Estado**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
 - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
 - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - **EDID** no menu **E/S do sinal**
 - Definições do menu **Rede**
- ☛ **Operação > Configurações de operação > Variaç Conf. Grupos**

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.236](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.237](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



- A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT16/32 e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projetor.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].
Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

5 Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

6 Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

7 Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.

8 Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

9 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

10 Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.



- Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:
 - Windows 10 e mais recente
 - macOS 10.12.x e mais recente
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projetor.

1 Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projector.

3 Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 7** Desligue o cabo USB.
O projetor irá desligar-se.

- 8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

- 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

- 11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 14** Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.238](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
• Laser: Laranja - intermitente rápido • Temp: Laranja - intermitente rápido	O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente. Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.
• Energia: Azul - intermitente rápido • Estado: Azul - intermitente rápido • Laser: Laranja - intermitente rápido • Temp: Laranja - intermitente rápido	A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector. Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.241](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.242](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.243](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.244](#)
- "Atualizar o firmware" [Pág.248](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m³.)

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector.

► Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação" [Pág.244](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.246](#)

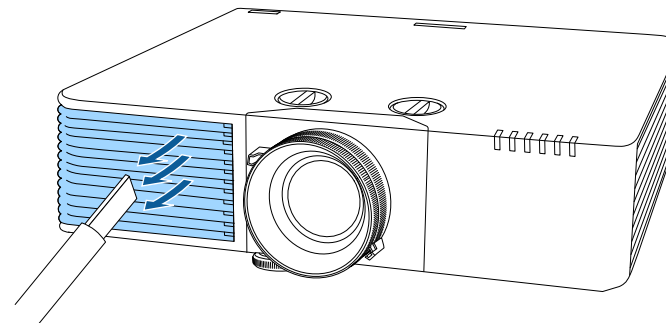
Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.
- O indicador do filtro está intermitente com a cor laranja.

1 Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

2 Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.

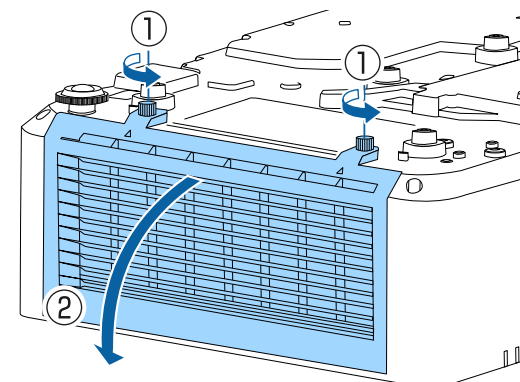


3 Vire o projetor ao contrário.

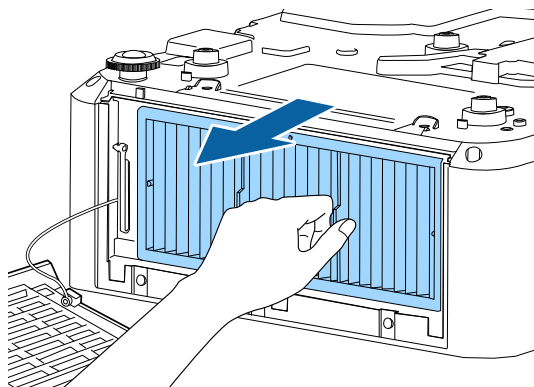
Importante

Quando colocar o projetor invertido, certifique-se de que coloca um pano ou outro material de amortecimento debaixo do projetor para proteger a lente. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

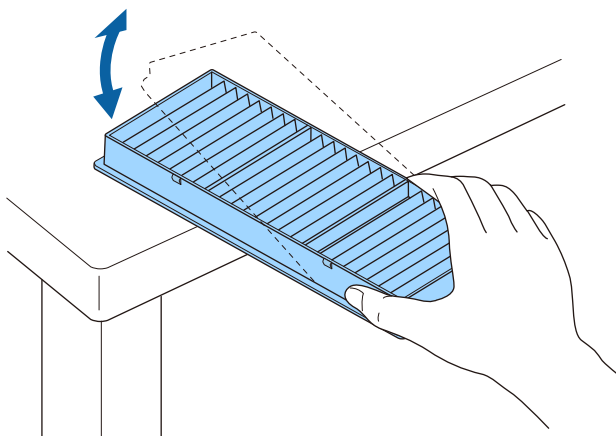
4 Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



- 5** Retire o filtro do ar do projetor.



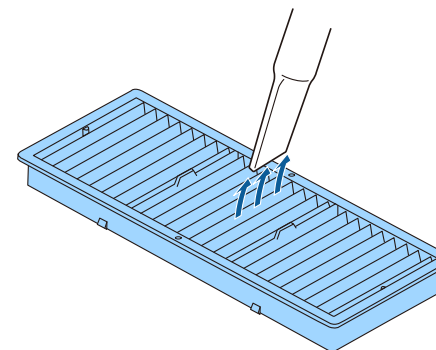
- 6** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

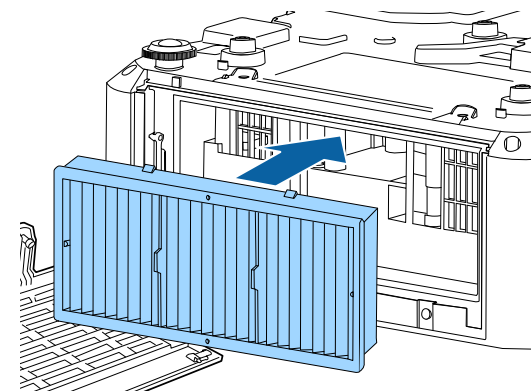
- 7** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



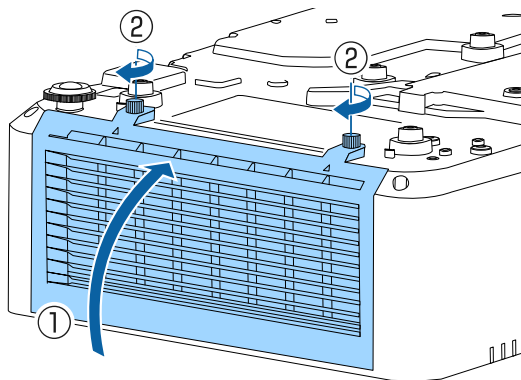
Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos óticos do projetor ou outras áreas sensíveis.

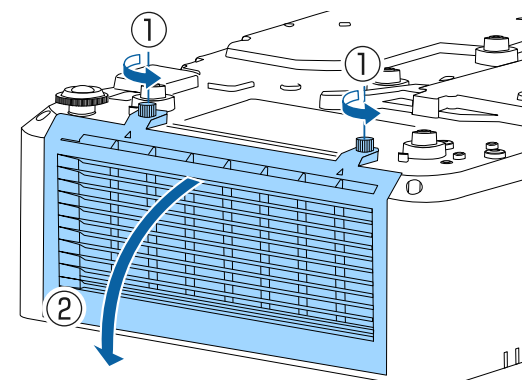
- 8** Coloque o filtro do ar no projector conforme ilustrado.



- 9** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



- 3** Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

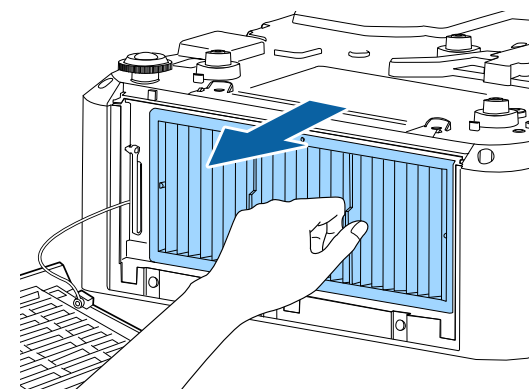
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- Depois de limpar o filtro do ar, o indicador do filtro do projetor piscará em laranja.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

- 2** Vire o projector ao contrário.

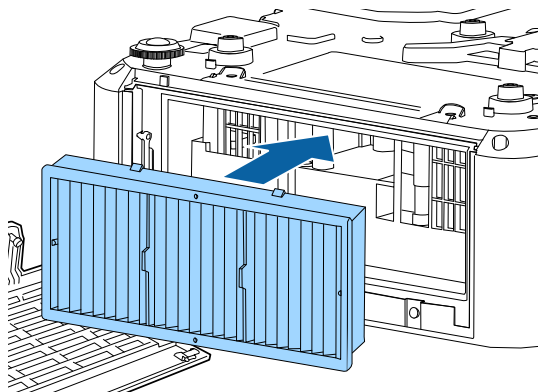
- 4** Retire o filtro do ar do projetor.



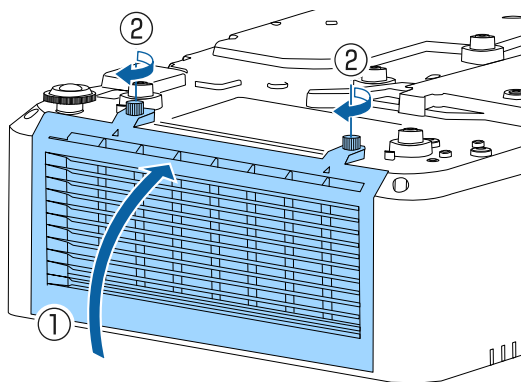
Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: Polipropileno
- Filtro: Polipropileno, PET

- 5** Coloque o novo filtro do ar no projector, conforme ilustrado.



- 6** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



► Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.277](#)

Se selecionar a opção **Atualização Firmware** no menu **Todos as Definições/ Iniciais**, o projetor entrará no modo de atualização de firmware e estará pronto a executar uma atualização de firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

Também pode atualizar o firmware do projetor através da rede utilizando o software Epson Projector Management Connected ou Epson Projector Management. Para obter instruções consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management Connected* ou o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.



- Quando estiver a decorrer uma atualização de firmware através da rede, não é possível realizar uma atualização de firmware a partir do menu do projetor. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)
- O método de atualização do firmware difere de acordo com o modelo do projetor. Para obter mais informações, consulte a "Lista de funções" neste manual.

► Links relacionados

- "Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB" [Pág.248](#)
- "Atualizar o firmware através da rede" [Pág.250](#)
- "Lista de Funções" [Pág.11](#)

Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um dispositivo de armazenamento USB.



A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.

- 1** Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.
- 2** Copie o ficheiro de firmware transferido para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo de armazenamento USB.



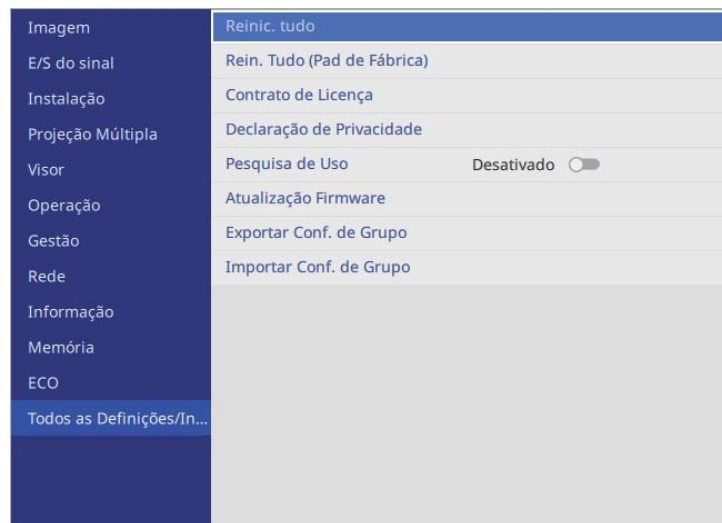
- O dispositivo de armazenamento USB deve estar formatado no formato FAT.
- Não copie outros ficheiros para o dispositivo de armazenamento USB.
- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

- 3** Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.



Ligue o dispositivo de armazenamento USB diretamente ao projetor. Se o dispositivo de armazenamento USB não estiver ligado através de um hub USB, a atualização de firmware poderá não ser corretamente aplicada.

- 4** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Todos as Definições/Iniciais** e pressione [Enter].



- 5** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].



Não selecione **Atualização Firmware** durante a atualização de firmware através da rede. Aguarde que a atualização de firmware através da rede esteja concluída antes de atualizar o projetor.

- 6** Selecione **Atualização por USB** e prima [Enter].



Defina previamente **Destino Salvar Log** para **Memória interna** no menu **Operação** do projetor.

☛ **Operação > Configurações de operação > Destino Salvar Log**

- 7** Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.
Será exibido o ecrã Atualização Firmware.

- 8** Selecione List update e pressione [Enter].

- 9** Selecione o ficheiro apresentado e prima [Enter].

- 10** Selecione Transfer e pressione [Enter] para iniciar a atualização de firmware.



- Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, a atualização poderá não ser corretamente aplicada.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar.

- 11** Quando a atualização terminar, será exibido o botão Reboot. Selecione Reboot e pressione [Enter].

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** do projetor para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.

☛ **Informação > Informações > Versão**



- Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.
- Se a atualização de firmware falhar por exceder o tempo limite ou devido a outros problemas, verifique o seguinte.
 - Certifique-se de que existe espaço livre suficiente no dispositivo de armazenamento USB.
 - Certifique-se de que o dispositivo de armazenamento USB não está protegido contra escrita.

Atualizar o firmware através da rede

Quando o firmware mais recente tiver sido carregado para o servidor, é possível atualizar o firmware do projetor através da rede.

Os procedimentos para atualizar o firmware dependem das definições em **Cj. Atual. Firmware.** no menu **Rede**.

- **Notificar:** quando o projetor for ligado, será apresentado um ecrã de confirmação da atualização do firmware.
Selecione **OK** para iniciar a atualização.
- **Não notificar:** é possível atualizar o firmware a partir do menu **Todos as Definições/Iniciais**.
- **Atualizar automaticamente à meia noite:** quando o projetor estiver no modo de espera, o firmware será automaticamente atualizado entre as 00:00 e as 04:00 horas da manhã.
- **Desativado:** desativa as atualizações de firmware através da rede.



- É necessário configurar um servidor de DNS para atualizar o firmware através da rede.
Dependendo da sua rede, defina **DHCP** para **Activado** em **Configurações IP** no menu **Rede com fios** ou no menu **Rede sem fios**. Se **DHCP** estiver **Desativado** ou se pretender especificar o endereço de um servidor de DNS, introduza o endereço IP em **Servidor DNS 1** ou **Servidor DNS 2**.
 - ☛ **Rede > Configurações de Rede > Rede sem fios**
 - ☛ **Rede > Configurações de Rede > Rede com fios**
- Se estiver a utilizar o Epson Projector Management Connected, recomendamos que defina **Cj. Atual. Firmware.** para **Desativado** no menu **Rede**.

Se **Cj. Atual. Firmware.** estiver definido para **Não notificar** no menu **Rede**, siga os passos indicados abaixo para atualizar o firmware.

Se **Cj. Atual. Firmware.** estiver definido para **Notificar** e não tiver selecionado **OK** quando ligar o projetor, ou se estiver definido para **Atualizar automaticamente à meia noite**, mas a atualização não tiver sido efetuada porque o projetor estava ligado, pode atualizar o firmware utilizando o mesmo procedimento.

- 1** Pressione [Menu], selecione **Todos as Definições/Iniciais**, e pressione [Enter].
- 2** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].
- 3** Selecione **Atualização por rede** e pressione [Enter].



- Se o firmware mais recente não tiver sido carregado para o servidor, não será possível selecionar **Atualização por rede**.
- Se **Cj. Atual. Firmware.** estiver **Desativado** no menu **Rede**, não será possível selecionar **Atualização por rede**.

4 Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetor entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Operação**, o projetor voltará a ligar-se.

☛ **Operação > Configurações de operação > Direct Power On**

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** do projetor para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.

☛ **Informação > Informações > Versão**



Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou.

Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.

►► **Links relacionados**

- "Definições de rede do projetor - Menu Rede" [Pág.220](#)
- "Exibição de informações do projetor - Menu Informação" [Pág.231](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Operação" [Pág.212](#)
- "Definições iniciais do projetor e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.234](#)

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.253](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.254](#)
- "Visualizar a exibição de estado" [Pág.258](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.259](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.267](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.269](#)
- "Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo" [Pág.273](#)
- "Soluções quando a Ligação HDMI não funciona" [Pág.274](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.



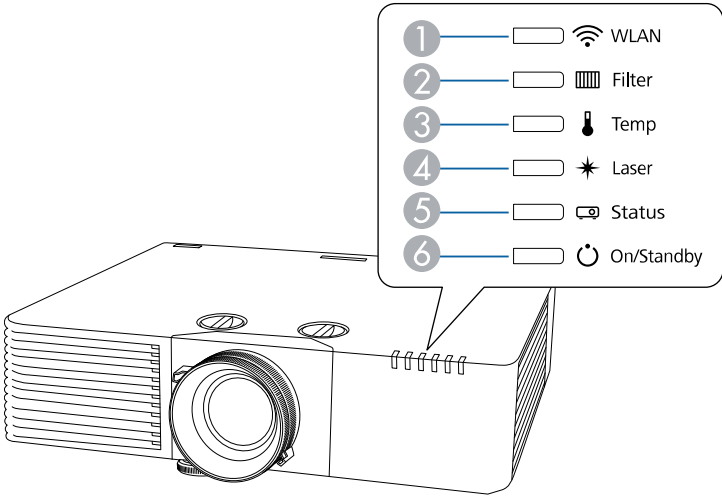
Após a reparação do projetor, a Epson poderá devolver-lhe o dispositivo no seu estado original. Anote as informações da conta de cada serviço online antes de contactar o seu revendedor ou centro de assistência Epson mais próximo.

🖱️ **Operação > Configurações de operação > Indicadores**

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.



- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** estiver definida para **Desativado**, no menu **Operação** do projector, todos os indicadores estarão apagados.
☛ **Operação > Configurações de operação > Indicadores**



- 1 Indicador WLAN (Rede sem fios)
- 2 Indicador do filtro
- 3 Indicador de temperatura
- 4 Indicador Laser
- 5 Indicador de estado

6 Indicador Ligado/Suspensão (energia)

Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Desactivado Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Desactivado Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Desactivado Laser: Desactivado Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Desactivado Laser: Desactivado Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	A preparar para monitorizar ou modo de inicialização rápida. Todas as funções estão desactivadas.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso.  Gestão > Atualizar modo
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Laranja estático Temp: Laranja estático Filtro: Desactivado	Configur. de Grupo em curso. A guardar na memória pronto/Escriver no dispositivo pronto.
Energia: Azul intermitente Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente Filtro: Desactivado	Configur. de Grupo em curso. A guardar na memória/Escriver no dispositivo.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente Filtro: O estado do indicador varia	O projetor está demasiado quente. • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Desactivado Temp: Laranja estático Filtro: Desactivado	O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu Instalação do projetor. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja estático Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	Existe um problema no laser. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Desactivado Temp: Laranja intermitente Filtro: Desactivado	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Desactivado Filtro: Desactivado	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja intermitente	Limpar o filtro do ar.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja estático	Fluxo de ar baixo através do filtro do ar. • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Desactivado Temp: Desactivado Filtro: Laranja estático	Fluxo de ar baixo através do projector. • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	O projetor não consegue manter o brilho constante e a definição está desativada.  Operação > Controle de Brilho da Luz > Manter Brilho
Energia: Desactivado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja estático Temp: Laranja estático Filtro: Desactivado	Erro de tensão de alimentação Erro de comunicação com o controlador AC Micro Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	A rede sem fios está disponível ou o projetor está a funcionar no modo AP simples.
Azul intermitente (rápido)	A ligar ao ponto de acesso.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projetor e volte a ligá-lo.

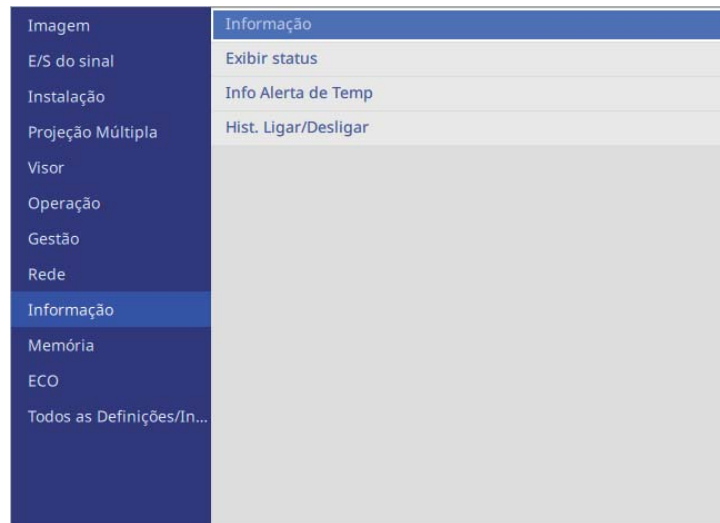
Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

► Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação" [Pág.244](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.246](#)

É possível monitorizar o estado do projetor e visualizar informações de erro a partir da exibição do estado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione a definição **Informação** e prima [Enter].



- **Input Signal:** Informação do sinal de entrada
- **Output Signal:** Informação do sinal de saída



As mensagens de estado estão disponíveis em inglês. Consulte o *Supplemental Guide for Display Status Menu* para obter detalhes.

- 4** Selecione **Exibir status** e pressione [Enter].
- 5** Pressione os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ver diferentes categorias de informações.
 - **System:** Estado do sistema do projetor
 - **Version:** A versão de firmware do projetor
 - **Network Wired:** Definições da rede com fio
 - **Network Wireless:** Definições da rede sem fios

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.259](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.260](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.260](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.261](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.261](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.262](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.262](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.263](#)
- "Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados corretamente" [Pág.263](#)
- "Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado corretamente" [Pág.264](#)
- "Soluções para quando a combinação simples não é aplicada corretamente" [Pág.264](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.265](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.265](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.265](#)
- "Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free" [Pág.266](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projetor e dos dispositivos de vídeo está ligada.

- Prima o botão de energia do projetor para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.
- Se o projetor não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.
- Se o projetor não responder quando premir os botões no projetor, poderá ter ocorrido um erro interno no projetor. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Ajuste a definição de **Brilho** no menu **Imagem** para cores de imagens individuais.

☛ Imagem > Ajuste de imagem > Brilho

- Ajuste o brilho da luz do seu projetor.
- ### ☛ Operação > Controle de Brilho da Luz
- Certifique-se de que **Mensagem** está definido para **Activado** no menu **Visor** do projetor.
 - O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
 - No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
 - No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.216](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Operação" [Pág.212](#)
- "Definições de Visualização do projetor - Menu Visor" [Pág.210](#)
- "Desbloquear os botões do projetor" [Pág.142](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal**, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

► Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil Windows" [Pág.260](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.260](#)

Exibição a partir de um computador portátil Windows

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil Windows, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **P** em simultâneo e, em seguida, clique em **Duplicar**.

- 2** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.
- 3** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de vários monitores para **Espelhar** ou **Duplicar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem **Não Suportada**., experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correto está seleccionado no menu **E/S do sinal** do projetor.

- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador.
- Se estiver a projetar a partir de uma fonte HDMI, altere a definição **Nível HDMI IN EQ** no menu **E/S do sinal** do projector. Depois de alterar a definição, poderá ser necessário reiniciar o projector. Siga as instruções apresentadas no ecrã.
- Altere a definição **Nível HDMI IN EQ**.
 - ☛ **E/S do sinal > Nível HDMI IN EQ > HDMI1**
 - ☛ **E/S do sinal > Nível HDMI IN EQ > HDMI2**

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.204](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.286](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Seleccione a definição correcta de **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projector para o ecrã que está a usar.
Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado, ajuste a posição da imagem.
- Certifique-se de que a definição **Escala** está desativada no menu **Imagem** do projector.
- Experimente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição de Tela**.
 - ☛ **Instalação > Posição de Tela**
- Altere a definição **Aspecto** no menu **Imagem** do projector para seleccionar uma relação de aspeto diferente.

- Altere a definição **Em branco** no menu **Instalação** do projector para que a imagem apareça como pretendido.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] para voltar ao tamanho original da imagem.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.
- Quando projetar no modo Reprod. de conteúdo, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** corretas.
 - ☛ **Operação > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Projeção** no menu **Instalação** do projector.

► Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.206](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.58](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.286](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.111](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades

- Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Ajuste as definições de **Redução ruído** e **Red. Ruído MPEG** no menu **Imagem** do projetor.
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Red. Ruído MPEG**
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.
- Quando os sinais entrelaçados são introduzidos, o processamento de duplicador de linha não é efetuado, pelo que a imagem projetada pode cintilar. Recomendamos que os sinais entrelaçados sejam progressivamente convertidos usando um dispositivo externo antes de serem introduzidos.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.286](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.204](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projetada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Apresente um padrão de teste e use-o para ajustar o foco da imagem com o anel de focagem.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projetor.

► Links relacionados

- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.77](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.242](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- Ajuste a definição H/V-Keystone para corrigir a forma da imagem.
 - ☛ **Projeção Múltipla > Correção Geométrica > H/V-Keystone**
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.
 - ☛ **Projeção Múltipla > Correção Geométrica > Quick Corner**

- Ajuste a definição **Superfície Curvada** para corrigir a forma da imagem projetada numa superfície curva.
 - ☛ **Projeção Múltipla > Correção Geométrica > Modo Superfície Curvada > Superfície Curvada**
- Ajuste a definição **Parede do Canto** para corrigir a forma da imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.
 - ☛ **Projeção Múltipla > Correção Geométrica > Modo Parede do Canto > Parede do Canto**
- Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.
 - ☛ **Projeção Múltipla > Correção Geométrica > Modo Correção de Pontos > Correção de Pontos**

► Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.63](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo superfície curvada" [Pág.67](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo parede do canto" [Pág.69](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o modo correção de pontos" [Pág.72](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Selecione a definição **Modo cor** no menu **Imagem** para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Saturação da cor** e **RGBCMY**.

- ☛ **Imagem > Ajuste de imagem > Brilho**
- ☛ **Imagem > Ajuste de imagem > Contraste**
- ☛ **Imagem > Ajuste de imagem > Saturação da cor**
- ☛ **Imagem > Ajuste de imagem > Cor**

- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.
- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Ao utilizar vários projetores, certifique-se de que a definição de **Calibração de luz** no menu **Gestão** do projetor está configurada para a mesma opção em todos os projetores e que os projetores foram calibrados recentemente. Se alguns projectores não tiverem sido calibrados recentemente, o equilíbrio de branco e o nível do Brilho podem não corresponder aos dos outros projectores.

► Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.83](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.201](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.286](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.204](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.216](#)

Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados corretamente

Se os ajustes automáticos não estiverem a ser aplicados corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Aguarde pelo menos 30 minutos depois de ligar o projetor antes de executar os ajustes automáticos. Isso permitirá ao projetor estabilizar a temperatura.

- Certifique-se de que a câmara está limpa.
- Certifique-se de que a câmara externa opcional está firmemente ligada ao projetor.
- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com os ajustes automáticos.
- Certifique-se de que as definições de correção e mistura da imagem estão dentro de valores razoáveis. Se o ângulo de projeção for demasiado grande, experimente desativar a definição **Correção Geométrica** ou reduza o ângulo de projeção. Se estiver a utilizar a definição **Mesclar Bordas**, certifique-se de que a largura de mistura é de 15 a 43%.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante os ajustes automáticos, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.

Durante Encaixe de Tela:

- 0101: Erro de valor de medição
- 0102: Falha de medição
- 0103: Falha ao mudar a câmara
- 0104/0105: Erro de correspondência de modelo
- 0108: Erro da câmara

Durante Correspond. cores:

- 0201: Erro de valor de medição
- 0202: Falha de medição
- 0203: Falha ao mudar a câmara
- 0208: Erro da câmara

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado corretamente

Se o empilhamento simples não estiver a ser aplicado corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que os projetores estão corretamente colocados e ligue utilizando um cabo de rede.
- Certifique-se de que a câmara externa opcional está corretamente instalada e o cabo está firmemente ligado ao projetor.
- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com o empilhamento simples.
- Redimensione o tamanho da imagem projetada.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante o empilhamento simples, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.
 - 0302: Falha de medição
 - 0306: Erro de correção geométrica
 - 0307/0308: A câmara externa opcional poderá estar defeituosa, ou ocorreu um erro de comunicação.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Soluções para quando a combinação simples não é aplicada corretamente

Se a combinação simples não estiver a ser aplicada corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que os projetores estão corretamente colocados e ligue utilizando um cabo de rede.

- Certifique-se de que a câmara externa opcional está corretamente instalada e o cabo está firmemente ligado ao projetor.
- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com o empilhamento simples.
- Redimensione o tamanho da imagem projetada.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante o processo de combinação simples, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.
 - 0402: Falha de medição
 - 0406: Erro de correção geométrica
 - 0407/0408: A câmara externa opcional poderá estar defeituosa, ou ocorreu um erro de comunicação.Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Selecione **Atualizar modo** > **Inciar** no menu **Gestão** do projetor.

► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.216](#)

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projetor.

- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Prima o botão [Mute] no controlo remoto para reativar o áudio caso o mesmo tenha sido temporariamente interrompido.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projetor estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).

► Links relacionados

- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.95](#)
- "Ligações do projetor" [Pág.36](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas em PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

► Links relacionados

- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.102](#)

Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free

Caso não seja possível projetar uma imagem utilizando a função PC Free, experimente as seguintes soluções:

- Se utilizar um dispositivo USB com baixa velocidade de transferência de dados, poderá não ser possível projetar filmes corretamente.

► Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.102](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

► Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.267](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.267](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.268](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.268](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projector e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desativar o modo de repouso, defina **Modo Repouso** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está ativado. Defina **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.

☛ **Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V**

- Se a luz do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.216](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.142](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.254](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

► Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.46](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.45](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.206](#)

Importante

Se optar por **Reinic. tudo** ou **Reinicializar as definições de Rede** no menu do projetor, todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também são repostas e terá de as configurar novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina **Rede** como **Activado** no menu **Protec. palavra-passe**.

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se for apresentada a seguinte mensagem, contacte a Epson para obter ajuda:

A bateria que mantém o relógio está fraca.

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

► Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.269](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.269](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.270](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.270](#)
- "Soluções quando não for possível ligar através de Miracast" [Pág.270](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação Miracast" [Pág.271](#)
- "Soluções quando não for possível ligar através de AirPlay" [Pág.271](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação AirPlay" [Pág.271](#)
- "Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas" [Pág.272](#)

Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem corretas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário atualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Gestão** do projector.
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Segurança**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

► Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.220](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Certifique-se de que utiliza as seguintes ID do utilizador. (Não é possível alterar as ID do utilizador).
 - Para aceder à opção **Controle básico**, introduza **EPSONREMOTE**.
 - Para aceder a outras opções e guardar as definições, introduza **EPSONWEB**.
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe não está configurada por predefinição.
- Quando ligar ao ponto de acesso, certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** do projector, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projector. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.212](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projector).
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Aviso de E-mail** ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Normal** no menu **Operação** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.
Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.226](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.45](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.

- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Soluções quando não for possível ligar através de Miracast

Se não for possível ligar ao projector utilizando Miracast, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do projector.
 - Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.
☛ **Rede > Definições de rede > AP Simples**
 - Configure a definição **Miracast** para **Activado** e, em seguida, reinicie o projector.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Projeção de Rede > Miracast**
 - Configure a definição **Miracast** para **Desativado**, selecione **Activado** novamente e, em seguida, reinicie o projector.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Projeção de Rede > Miracast**
- Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel Miracast estão corretas.
 - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
 - Reinicie o dispositivo móvel.
 - Depois de efetuar a ligação utilizando Miracast, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto,

poderá não ser possível voltar a ligar ao projetor a partir das informações registadas. Selecione o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.221](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.229](#)

Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação Miracast

Se a imagem projetada ou o som apresentar interferências estáticas durante uma ligação Miracast, experimente as seguintes soluções:

- Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Miracast e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.
- Certifique-se de que os conteúdos da projeção cumprem os requisitos de Miracast.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

Soluções quando não for possível ligar através de AirPlay

Caso não seja possível estabelecer ligação através de AirPlay, verifique as seguintes soluções.

- Verifique as definições do projetor.
 - Certifique-se de que o seu dispositivo Apple e o projetor utilizam a mesma ligação de rede.
 - Ative a ligação AirPlay no ecrã de definições de AirPlay e HomeKit.
- Reinicie o projetor.
- Certifique-se de que as definições no seu dispositivo Apple estão corretas.
- Se a data e a hora não estiverem definidas no projetor, ou se existir uma discrepância, a ligação AirPlay será desligada durante a projeção. Defina a data e hora corretas em **Data & Hora** no menu **Gestão**.

Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferências estáticas durante a ligação AirPlay

Se o vídeo ou o áudio estiver distorcido ao utilizar AirPlay, verifique as seguintes soluções.

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o dispositivo Apple e o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a intensidade do sinal.
- Certifique-se de que a parte da antena Wi-Fi do seu dispositivo Apple não está coberta.
- Certifique-se de que o conteúdo é adequado para transmissão ou espelhamento através de AirPlay.
- Dependendo das definições do dispositivo Apple, a ligação poderá ser interrompida no modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no seu dispositivo Apple.
- Atualize o software do seu dispositivo Apple para a versão mais recente.

Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas

Se não for possível receber imagens partilhadas a partir de outros projetores, experimente as seguintes soluções:

- Ligue o projetor à mesma rede do projetor que está a partilhar imagens.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
 **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**
- Certifique-se de que não existe outro dispositivo ligado ao projetor utilizando o software Epson iProjection.
- Se a versão de firmware dos projetores que partilham o ecrã não for igual, poderá ser necessário atualizar o firmware do projetor para partilhar o ecrã.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.229](#)

Se não conseguir reproduzir corretamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que **Reprod. de conteúdo** está definido para **Activado** no menu **Operação** do projetor.
- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** no menu **Operação** do projetor poderão não ser reproduzidos corretamente.

► Links relacionados

- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla"
[Pág.208](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função de Ligação HDMI, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão corretamente ligados.
- Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se ligou um altifalante, configure-o para saída PCM.
- Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Não ligue 4 ou mais leitores de multimédia. Pode ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.
- Se o dispositivo não for apresentado na lista Ligações Dispositivo, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.276](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.278](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.286](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.287](#)
- "Dimensões externas" [Pág.290](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.293](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.294](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.297](#)
- "Avisos" [Pág.299](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: janeiro de 2025.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

► Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.276](#)
- "Montagens" [Pág.276](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.276](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.277](#)
- "Peças de substituição" [Pág.277](#)

Ecrãs

Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs portáteis tipo X. (proporção 16:9)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (proporção 16:10)

Ecrã multi-formatos ELPSC26/ES3000

Ecrã portátil multiformatos.

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã portátil de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (proporção 4:3)

Ecrã portátil de 53" ELPSC30

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (proporção 4:3)

Ecrã portátil de 50" ELPSC32/ES1000

Ecrã compacto e fácil de transportar (proporção 4:3)

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB22

Suporte para montagem no tecto (baixo perfil) ELPMB30

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Para ligação sem fios

Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

Sistema de apresentação sem fios ELPWP20

Utilize quando ligar directamente a computadores Windows/Mac e projetar imagens sem fios. Inclui dois transmissores sem fios (ELPWT01) e uma unidade base (ELPBU01).

Dispositivos externos

Câmara para documentos ELPDC30

Câmara para documentos ELPDC21

Câmara para documentos ELPDC13

Câmara para documentos ELPDC07

Utilize quando pretender exibir imagens como livros ou materiais impressos.

Transmissor HDBaseT ELPHD01

Utilize quando transmitir um sinal HDMI a longa distância. (HDCP 2.2 não é suportado)

Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

Câmara externa ELPEC01

Utilize para ajustar automaticamente as imagens projetadas por vários projetores.

Tampa do cabo ELPCC07W/ELPCC07B

Utilize para ocultar os cabos ligados quando suspender o projetor no teto.

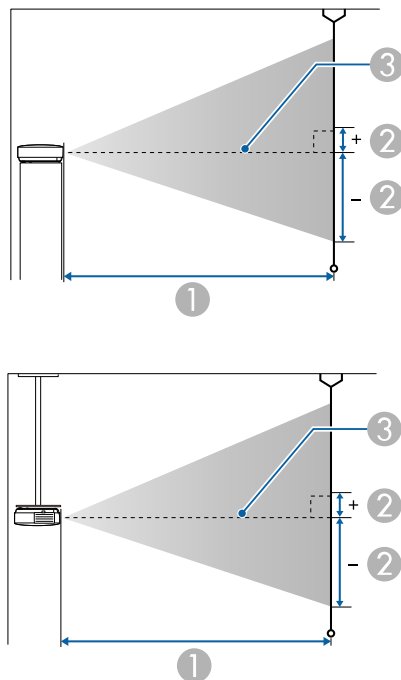
Peças de substituição

Filtro de ar ELPAF65

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

As distâncias de projecção são valores aproximados.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente). (cm)
- ③ Centro da lente

EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
50	108 × 67	144	235	-67 - 0
60	129 × 81	174	283	-81 - 0
70	151 × 94	204	331	-94 - 0
80	172 × 108	233	378	-108 - 0
100	215 × 135	292	474	-135 - 0
120	258 × 162	351	569	-162 - 0
150	323 × 202	440	713	-202 - 0
200	431 × 269	588	951	-269 - 0
300	646 × 404	884	1429	-404 - 0
500	1077 × 673	1476	2384	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
45	91 × 69	147	240	-69 - 0
50	102 × 76	164	267	-76 - 0
60	122 × 91	197	321	-91 - 0
80	163 × 122	264	429	-122 - 0
100	203 × 152	331	537	-152 - 0
120	244 × 183	398	645	-183 - 0
150	305 × 229	499	807	-229 - 0
200	406 × 305	666	1077	-305 - 0
300	610 × 457	1001	1618	-457 - 0
400	813 × 610	1336	2158	-610 - 0
441	896 × 672	1473	2380	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
49	108 × 61	145	237	-64 - 3
50	111 × 62	148	242	-66 - 3
60	133 × 75	179	291	-79 - 4
80	177 × 100	240	389	-105 - 6
100	221 × 125	301	487	-131 - 7
120	266 × 149	361	585	-158 - 8
150	332 × 187	453	733	-197 - 10
200	443 × 249	605	978	-263 - 14
300	664 × 374	909	1469	-394 - 21
400	886 × 498	1213	1959	-526 - 28
486	1076 × 605	1474	2381	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
46	109 × 41	147	239	-55 - 14
50	119 × 45	160	260	-59 - 15
60	143 × 54	192	313	-71 - 18
80	190 × 71	258	418	-95 - 24
100	238 × 89	323	524	-119 - 30
120	285 × 107	388	629	-143 - 36
150	357 × 134	486	787	-178 - 45
200	476 × 178	650	1051	-238 - 59
300	713 × 268	976	1578	-357 - 89
400	951 × 357	1303	2105	-476 - 119
452	1075 × 403	1473	2379	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
47	110 × 47	147	240	-58 - 11
50	117 × 50	157	255	-61 - 11
60	140 × 60	189	307	-74 - 14
80	187 × 80	253	410	-98 - 18
100	233 × 100	317	514	-123 - 23
120	280 × 120	381	617	-148 - 28
150	350 × 150	477	773	-184 - 34
200	467 × 200	638	1031	-246 - 46
300	700 × 300	958	1549	-369 - 69
400	934 × 400	1279	2066	-492 - 92
461	1076 × 461	1475	2382	-567 - 106

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

16:10 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
60	129 × 81	102	175	-81 - 0
70	151 × 94	119	204	-94 - 0
80	172 × 108	137	234	-108 - 0
90	194 × 121	154	264	-121 - 0
100	215 × 135	172	294	-135 - 0
110	237 × 148	189	324	-148 - 0
150	323 × 202	259	443	-202 - 0
200	431 × 269	346	592	-269 - 0
300	646 × 404	521	890	-404 - 0
400	862 × 538	695	1189	-538 - 0

4:3 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
53	108 × 81	102	175	-81 - 0
60	122 × 91	116	198	-91 - 0
70	142 × 107	135	232	-107 - 0
80	163 × 122	155	266	-122 - 0
90	183 × 137	175	300	-137 - 0
100	203 × 152	195	333	-152 - 0
110	224 × 168	214	367	-168 - 0
120	244 × 183	234	401	-183 - 0
200	406 × 305	392	671	-305 - 0
300	610 × 457	590	1009	-457 - 0
353	717 × 538	694	1188	-538 - 0

16:9 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
58	128 × 72	101	174	-76 - 4
60	133 × 75	105	180	-79 - 4
70	155 × 87	123	210	-92 - 5
80	177 × 100	141	241	-105 - 6
90	199 × 112	159	272	-118 - 6
100	221 × 125	177	302	-131 - 7
110	244 × 137	194	333	-145 - 8
120	266 × 149	212	364	-158 - 8
200	443 × 249	356	609	-263 - 14
300	664 × 374	535	915	-394 - 21
389	861 × 484	695	1188	-511 - 27

16:6 screen size		①		②
inch	cm	Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
54	128 × 48	101	174	-64 - 16
60	143 × 54	113	193	-71 - 18
70	166 × 62	132	226	-83 - 21
80	190 × 71	151	259	-95 - 24
90	214 × 80	171	292	-107 - 27
100	238 × 89	190	325	-119 - 30
110	262 × 98	209	358	-131 - 33
120	285 × 107	228	391	-143 - 36
200	476 × 178	382	654	-238 - 59
300	713 × 268	575	984	-357 - 89
362	861 × 323	695	1188	-430 - 108

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
55	128 × 55	101	174	-68 - 13
60	140 × 60	111	190	-74 - 14
70	163 × 70	130	222	-86 - 16
80	187 × 80	148	254	-98 - 18
90	210 × 90	167	287	-111 - 21
100	233 × 100	186	319	-123 - 23
110	257 × 110	205	351	-135 - 25
120	280 × 120	224	384	-148 - 28
200	467 × 200	375	642	-246 - 46
300	700 × 300	564	966	-369 - 69
369	861 × 369	695	1189	-454 - 85

EB-L690SE/EB-L695SE

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
80	172 × 108	86	123	-108 - 0
90	194 × 121	97	139	-121 - 0
100	215 × 135	109	154	-135 - 0
110	237 × 148	120	170	-148 - 0
120	258 × 162	131	186	-162 - 0
150	323 × 202	165	233	-202 - 0
200	431 × 269	221	312	-269 - 0
300	646 × 404	334	469	-404 - 0
400	862 × 538	446	627	-538 - 0
500	1077 × 673	558	784	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
71	144 × 108	87	123	-108 - 0
80	163 × 122	98	139	-122 - 0
90	183 × 137	111	157	-137 - 0
100	203 × 152	123	175	-152 - 0
110	224 × 168	136	193	-168 - 0
120	244 × 183	149	211	-183 - 0
150	305 × 229	187	264	-229 - 0
200	406 × 305	251	353	-305 - 0
300	610 × 457	378	532	-457 - 0
400	813 × 610	505	710	-610 - 0
441	896 × 672	558	783	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
78	173 × 97	86	123	-103 - 5
80	177 × 100	89	126	-105 - 6
90	199 × 112	100	142	-118 - 6
100	221 × 125	112	159	-131 - 7
110	244 × 137	123	175	-145 - 8
120	266 × 149	135	191	-158 - 8
150	332 × 187	170	240	-197 - 10
200	443 × 249	227	321	-263 - 14
300	664 × 374	343	482	-394 - 21
400	886 × 498	459	644	-526 - 28
486	1076 × 605	558	783	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
73	174 × 65	87	124	-87 - 22
80	190 × 71	96	136	-95 - 24
90	214 × 80	108	153	-107 - 27
100	238 × 89	120	171	-119 - 30
110	262 × 98	133	188	-131 - 33
120	285 × 107	145	205	-143 - 36
150	357 × 134	182	258	-178 - 45
200	476 × 178	245	345	-238 - 59
300	713 × 268	369	518	-357 - 89
400	951 × 357	493	692	-476 - 119
452	1075 × 403	557	783	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
74	173 × 74	86	123	-91 - 17
80	187 × 80	94	133	-98 - 18
90	210 × 90	106	150	-111 - 21
100	233 × 100	118	168	-123 - 23
110	257 × 110	130	185	-135 - 25
120	280 × 120	142	202	-148 - 28
150	350 × 150	179	253	-184 - 34
200	467 × 200	240	338	-246 - 46
300	700 × 300	362	509	-369 - 69
400	934 × 400	484	680	-492 - 92
461	1076 × 461	558	784	-567 - 106

Consulte as *Specifications* para obter informações detalhadas sobre as frequências de atualização e resoluções compatíveis para cada formato de exibição de vídeo.

Nome do produto	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU
Dimensões	440 (L) × 122 (A) × 304 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,67"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3
Resolução de Tela	2 304 000 pixéis (1 920 × 1 200 × 3)
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U: 1,0 a 1,6 (Zoom ótico) EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: 1,0 a 1,7 (Zoom ótico) EB-L690SE/EB-L695SE: 1,0 a 1,4 (Zoom ótico)
Deslocam. da Lente	Manual Direção vertical máxima: Aprox. ±50% Direção horizontal máxima: Aprox. ±20%
Fonte de luz	Díodo laser

Potência de saída da luz	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Até 177 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Até 153 W EB-L690SE/EB-L695SE: Até 165 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Tempo de utilização da luz *	Modo de Luz Normal ou Silencioso: Até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: Até cerca de 30 000 horas
Saída de áudio máx.	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 10 W EB-L690SE/EB-L695SE: -
Classe de laser (fonte de luz laser interna)	Classe 4
Altifalantes externos	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 1 EB-L690SE/EB-L695SE: -
Fonte de alimentação	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4 - 2,0 A

Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 470 W Modo de Luz: Silencioso: 341 W Modo de Luz: Avançado: 321 W EB-L690SE/EB-L695SE: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 432 W Modo de Luz: Silencioso: 313 W Modo de Luz: Avançado: 295 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 415 W Modo de Luz: Silencioso: 305 W Modo de Luz: Avançado: 287 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 450 W Modo de Luz: Silencioso: 330 W Modo de Luz: Avançado: 310 W EB-L690SE/EB-L695SE: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 415 W Modo de Luz: Silencioso: 303 W Modo de Luz: Avançado: 286 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Modo de Luz: Normal, Personalizado: 399 W Modo de Luz: Silencioso: 295 W Modo de Luz: Avançado: 278 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Quando Modo de espera está definido para Comunicação LAN com fio : 2,4 W Quando Modo de espera está definido para ECO : 0,3 W (área de 100 a 120 V), 0,4 W (área de 220 a 240 V)

Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento **	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +45°C (Humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +40°C (Humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)
Peso	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: Aprox. 9,5 kg EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U: Aprox. 9,0 kg EB-L690SE/EB-L695SE: Aprox. 10,0 kg

* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num ambiente com partículas suspensas de 0,04 a 0,2 mg/m³. Este é um guia aproximado e poderá sofrer alterações dependendo da utilização do projetor e das condições ambientais.)

** A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

A etiqueta de características está fixada na superfície inferior do projetor.

► Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.289](#)

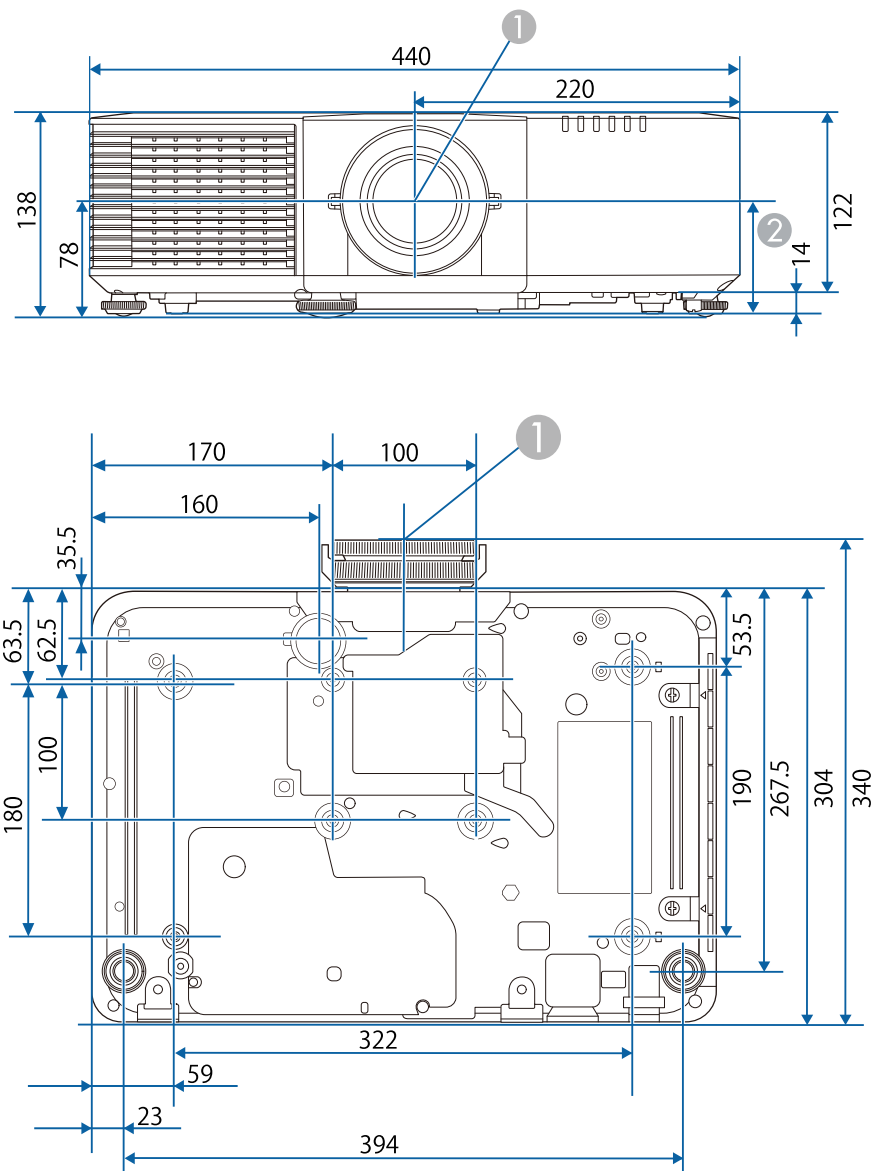
Especificações dos conectores

Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo Potência de saída: 2Vrms Impedância de saída: 100 ohm
Porta HDMI1	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI Out	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	2	Conector USB (Tipo A para 5V===2.0A e para 5V===900mA)
Porta Service	1	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDBaseT	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)



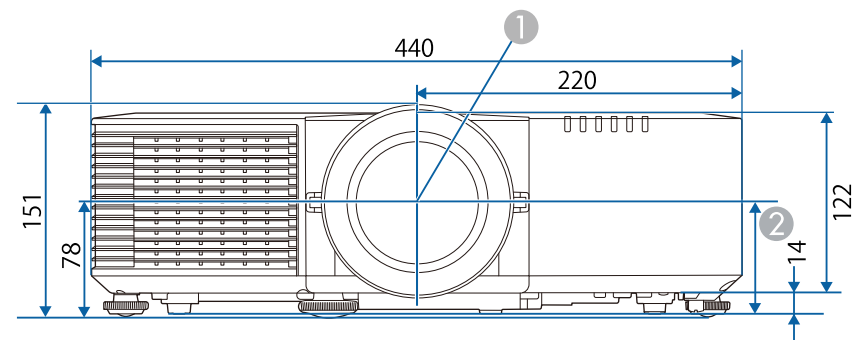
- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.

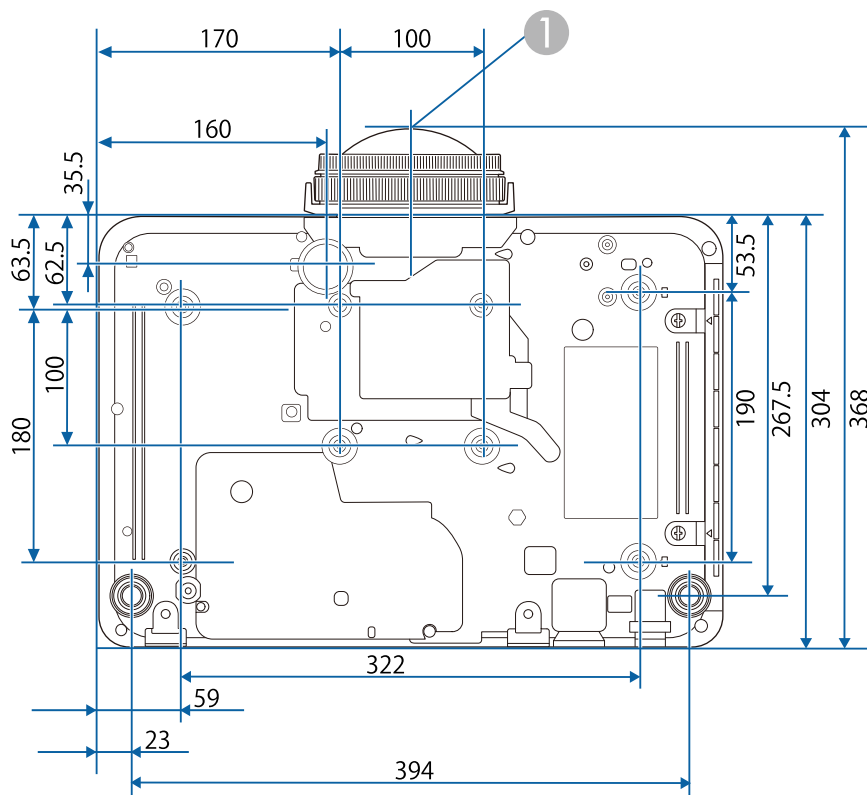
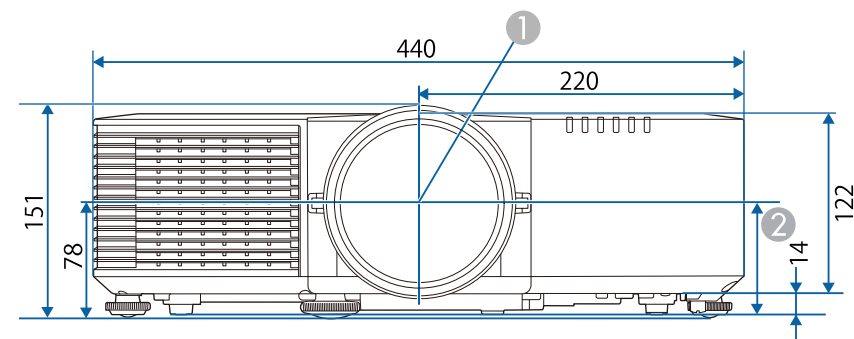
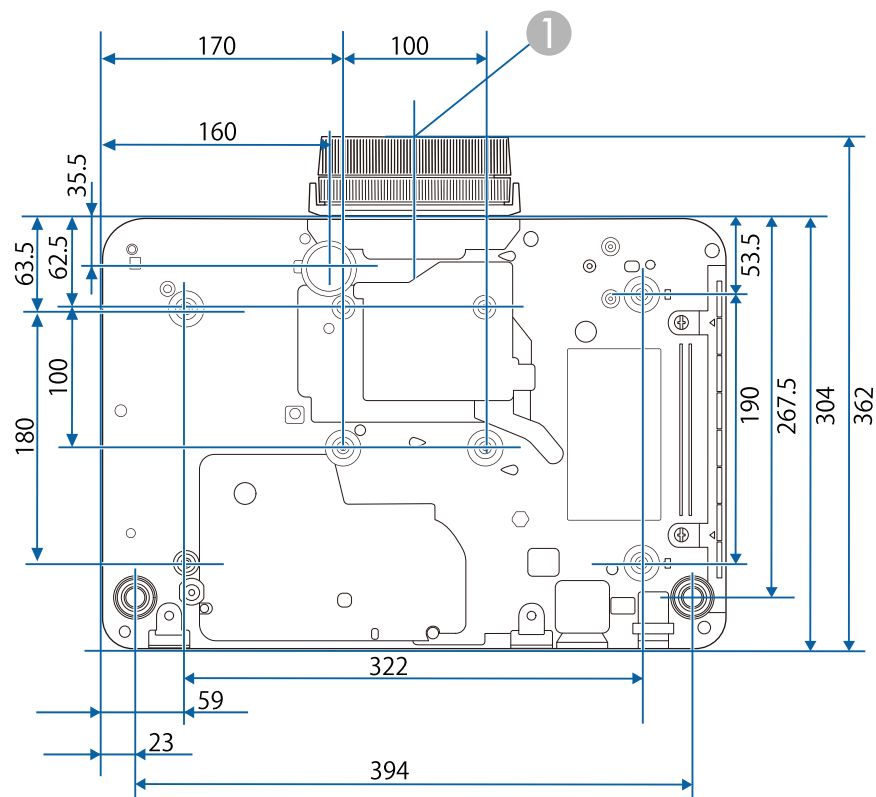
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e o ponto de fixação do suporte para montagem no teto: 76 mm

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU





① Centro da lente

② Distância entre o centro da lente e o ponto de fixação do suporte para montagem no teto: 76 mm

EB-L690SE/EB-L695SE

- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e o ponto de fixação do suporte para montagem no teto: 76 mm

A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

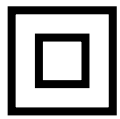
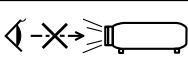
Seu projetor oferece suporte aos seguintes recursos e opções do software Epson Projector Content Manager.

Funcionalidades/Opções		
Reprodução simultânea		-
Guardar a lista de reprodução no projetor através de uma rede		✓
Definição > Formato de vídeo	Autosseleção	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	-

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento elétrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre as normas internacionais IEC60825-1:2014 e EN60825-1:2014 + A11:2021 relativas a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

Aviso

- Este é um produto de classe A. Em ambiente doméstico, este produto pode causar interferências de rádio e, nesse caso, pode ser necessário que o utilizador tome as medidas adequadas.
- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

▶ **Links relacionados**

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.297](#)

Etiquetas de aviso do laser

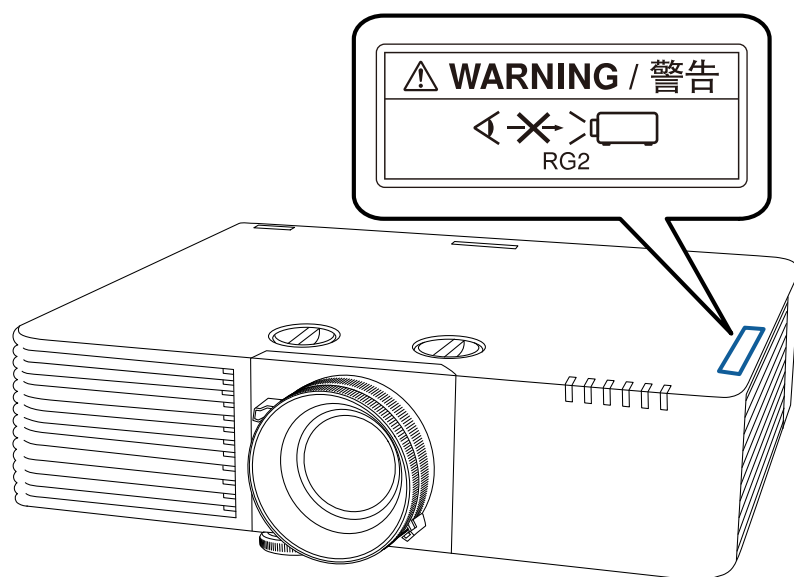
Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

No interior



Topo

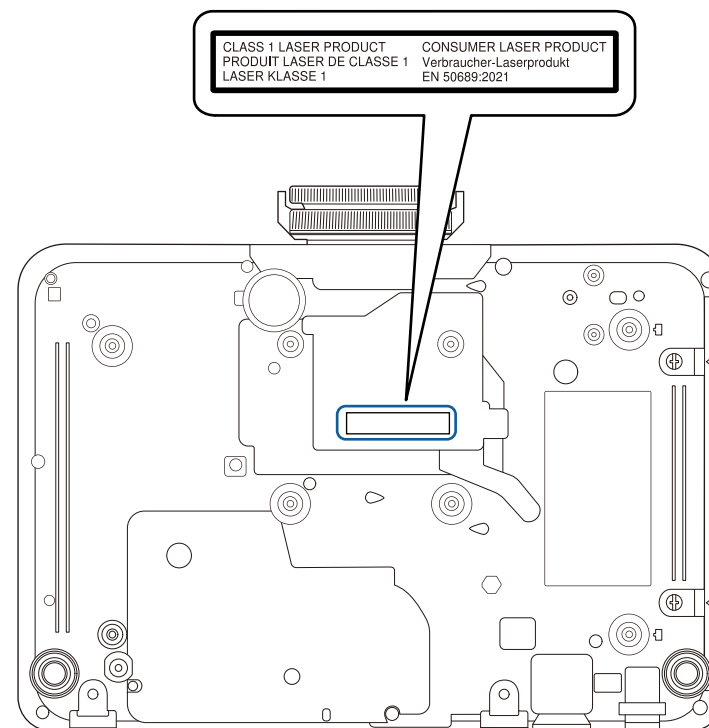
Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Aviso

- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

Abaixo



Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma EN50689:2021.

Este projetor é um produto que projeta imagens em paredes, telas, etc. A etiqueta colocada no projetor varia consoante os países e regiões.

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

► Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.299](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.299](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.299](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.300](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.300](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.300](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 8.1", "Windows 10" e "Windows 11". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Neste manual, o termo colectivo "Mac" é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

Marcas Comerciais

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc., registada nos EUA e noutros países.

Apple, Mac, macOS, AirPlay, Apple Home, Apple TV, HomeKit, HomePod e HomePod Mini são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e noutros países.

Microsoft, Windows e Windows Server são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ e Wi-Fi CERTIFIED Miracast® são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, a imagem comercial HDMI e os logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView™ são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Extron® e XTP® são marcas comerciais registadas da RGB Systems. Incorporated.

HDBaseT™ e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

A N-Mark é uma marca registada do NFC Forum nos Estados Unidos e/ou outros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414567803 PT