



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-L890E	EB-L890U
EB-L895E	EB-L895U
EB-L790SE	EB-L790U
EB-L795SE	EB-L790SU
EB-L690SE	EB-L690U
EB-L695SE	EB-L690SU
EB-L690E	EB-L695SU

Gebruikte symbolen en tekens 8

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken 10

- Zoeken op trefwoord 10
- Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan 10
- Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt 10

De nieuwste versie van de documenten verkrijgen 11

Functielijst 12

Kennismaken met uw projector 16

Kenmerken van de Projector 17

- Snelle en eenvoudige installatie 17
- 4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren 17
- Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling 17
- Installeren in verschillende omgevingen 17
- Eenvoudige draadloze projectie 17
- Koppelen met Apple-apparaten 19
- Milieuvriendelijk 19

Onderdelen en functies van de projector 20

- Projectoronderdelen - voorkant/boven 20
- Projectoronderdelen - Achterzijde 21
- Projectoronderdelen - Onderkant 22
- Projectoronderdelen - Interfacepoorten 23
- Projectoronderdelen - Bedieningspaneel 24
- Projectoronderdelen - Afstandsbediening 25

De projector installeren 27

Plaatsing van de projector 28

- Opmerkingen over het vervoer 30

- Configuratie van de projector en opties voor de montage 30
- Voorzorgsmaatregelen bij de installatie 30
- Projectieafstand 32

De beveiligingskabel installeren 33

- Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt 33
- Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt 34

Projectoraansluitingen 37

- Aansluiten op een computer 37
- Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio 37
- Aansluiten op videobronnen 37
- Aansluiten op een HDMI-videobron 38
- Aansluiten op externe USB-apparaten 38
- Projectie USB-apparaat 38
- Verbinden met een USB-apparaat 39
- Een USB-apparaat loskoppelen 39
- Aansluiten op een documentcamera 40
- Verbinden met een HDBaseT-zender 40
- Aansluiten op de basiseenheid 40
- Aansluiten op externe apparaten 41
- Aansluiten op een externe HDMI-monitor 41
- Aansluiten op externe luidsprekers 42

Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten 43

- Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling 43

Het kabeldeksel monteren en verwijderen 45

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen 46

- Gebruik van de afstandsbediening 47

De basisfuncties van de projector gebruiken 48

De projector inschakelen 49

- Startscherm 50

De projector uitschakelen 52

De datum en tijd instellen	53
De taal voor de menu's van de projector selecteren	55
Projectiemodi	56
De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening	56
De projectiemodus wijzigen via de menu's	56
Het schermtype instellen	58
De beeldpositie aanpassen met de schermpositie	59
De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving	59
De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving	61
Een testpatroon weergeven	62
De beeldhoogte aanpassen	63
Beeldvorm	64
De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone	64
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner	65
De vorm van een beeld corrigeren met Modus Gebogen oppervlak	68
De vorm van een beeld corrigeren met modus Hoekmuur	71
De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie	74
De beeldvorminstelling laden uit het geheugen	77
De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring	78
Het beeld scherpstellen met de scherpstelring	79
Het beeld scherpstellen met de scherpstelring (midden/hoek)	80
Een beeldbron selecteren	81
Hoogte-breedteverhouding beeld	83
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen	83
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld	84
Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)	85
De kleurmodus wijzigen	85
Beschikbare kleurmodi	86
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen	87

De beeldkleur aanpassen	88
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen	88
Het gamma aanpassen	89
De beeldresolutie bijstellen	92
De helderheid aanpassen	94
Werkingstijd lichtbron	95
Het volume regelen met de volumeknoppen	97
Projectorfuncties aanpassen	98
 Functies van HDMI-link	99
De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link	99
 Twee beelden tegelijk projecteren	101
Invoerbronnen voor projectie met split screen	102
Beperkingen projectie gesplitst scherm	103
 Een PC Free-presentatie projecteren	104
Ondersteunde PC Free-bestandstypen	104
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie	105
Een PC Free-diavoorstelling starten	105
Een PC Free-filmvoorstelling starten	106
PC Free-weergave-opties	107
 Projecteren in de modus Inhoudsweergave	109
Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus	109
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave	110
Uw afspeellijsten projecteren	110
Afspeellijsten maken met Epson Web Control	111
Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld	113
Beperkingen in de modus Inhoudsweergave	115
 Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen	116
 De video-actie tijdelijk stoppen	117
 Het geluid tijdelijk onderbreken (Dempen)	118

In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)	119
Het beeld van een gebruikerslogo opslaan	120
Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken	122
Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken	124
De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)	124
Kalibratie licht uitvoeren	125
Multiprojectie-functies	127
Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie	127
Overzicht procedure	127
Vorbereiden op multiprojectie	128
Projectors verbinden	128
Projectors initialiseren	128
Een primaire projector toewijzen	128
Projectors kalibreren	129
Projectors installeren	129
Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren	129
Projectors verbinden met een netwerk	130
Beeldsamenstelling	130
Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera	130
Naast elkaar plaatsen met de hulp van het menu van de projector	131
Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera	135
Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera	136
Stapelen met de hulp van het menu van de projector (Enkel stapelen)	137
Stapelen en overlapping met behulp van de Epson Projector Professional Tool-software	137
Kleuren aanpassen	138
Gebruik externe camera	139
Aansluiten op een optionele camera	139
Beveiligingsfuncties projector	141
Soorten wachtwoordbeveiliging	141
Een wachtwoord instellen	141

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren	142
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector	143
De projectorknoppen vergrendelen	144
De projectorknoppen ontgrendelen	145
De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen	145
Een beveiligingskabel installeren	145

De projector op een netwerk gebruiken 147

Projectie vast netwerk 148

Verbinden met een vast netwerk	148
Instellingen voor een vast netwerk selecteren	148

Projectie draadloos netwerk 152

Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module	152
De draadloze LAN-module installeren	153
Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie	153
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren	154
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows	157
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac	157
Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is ingeschakeld)	157
Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is uitgeschakeld)	158
Ondersteunde client- en CA-certificaten	160
Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat	160
Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer	161

Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Miracast) 163

De Miracast-instellingen selecteren	163
Verbinden met de Miracast-functie	165
Verbinden via Miracast in Windows 10	165
Verbinden via Miracast in Windows 11	166

AirPlay gebruiken 167

Instellingen voor AirPlay	167
Streaming/spiegelen van media met een AirPlay-verbinding	169

Beveiligde HTTP 171

Een webservercertificaat importeren via de menu's	171
Ondersteunde webservercertificaten	172
Schermdelen	173
Het scherm delen	173
Scherm delen beëindigen	175
Gedeelde schermbeelden ontvangen	175
 Bewaking en bediening van de projector	 177
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management	178
Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser	179
Opties voor Webcontrole	181
Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser	188
E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen	190
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector	190
Bewaking instellen met SNMP	191
ESC/VP21-commando's gebruiken	193
Lijst met ESC/VP21-commando's	193
Kabelindelingen	193
PJLink-ondersteuning	194
Ondersteuning voor Crestron Connected	195
Ondersteuning voor Crestron Connected instellen	195
De projector bedienen met Web API	197
Web API inschakelen	197
Schema's projectorgebeurtenissen instellen	198

De menu-instellingen aanpassen	201
De projectormenu's gebruiken	202
Het weergegeven toetsenbord gebruiken	203
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken	203
Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld	204
Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O	207
Installatie-instellingen projector - Menu Installatie	209
Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie	211
Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven	213
Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking	215
Functies beschikbaar in de stand-by modus	218
Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer	219
Lijst Event ID-codes	221
Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk	223
Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen	224
Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN	226
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk	228
Menu Netwerk - Menu E-mailmelding	229
Menu Netwerk - Menu Projectorbediening	230
Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie	232
Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie	235
Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen	236
Instellingen configuratie van de projector - Menu ECO	237
Aanvankelijke instellingen en resetoepies projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen	238
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)	240

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation	240
Instellingen overdragen vanaf een computer	241
Foutmelding batchinstelling	242

De projector onderhouden 244

Onderhoud projector 245

De lens reinigen 246

De projectorbehuizing reinigen 247

Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen 248

De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen	248
De luchtfilter vervangen	250

De firmware bijwerken 252

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat	252
De firmware bijwerken via het netwerk	254

Problemen oplossen 256

Projectieproblemen 257

Status projectorlampjes 258

De statusweergave bekijken 262

Beeld- of geluidsproblemen oplossen 263

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt	263
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt	264
Weergeven vanaf een Windows-laptop	264
Weergeven vanaf een Mac-laptop	264
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt	264
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt	265
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is	265
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is	266
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is	266
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn	267

Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast	267
Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast	268
Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast	268
Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft	269
Oplossingen voor geluidsproblemen	269
Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free	269
Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie	270

Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen 271

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector	271
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening	271
Oplossingen voor wachtwoordproblemen	272
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt	272

Netwerkproblemen oplossen 273

Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt	273
Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet	273
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen	274
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie	274
Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Miracast	274
Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Miracast-verbinding	275
Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden via AirPlay	275
Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de AirPlay-verbinding	275
Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen	276

Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave ... 277

Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt 278

Bijlage 279

Optionele accessoires en reserveonderdelen 280

Schermen	280
Beugels	280
Voor draadloze verbinding	280
Externe apparaten	281
Reserve-onderdelen	281
Schermgrootte en projectieafstand	282
Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven	290
Specificaties van de projector	291
Specificaties connectors	293
Externe afmetingen	294
Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager	297
Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies	298
Informatie laserveiligheid	301
Laserwaarschuwinglabels	301
Mededelingen	303
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	303
Gebruiksbeperkingen	303
Referenties besturingssysteem	303
Handelsmerken	304
Kennisgeving betreffende auteursrechten	304
Toekenning van auteursrechten	305

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Naam knop]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: Knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld .  Beeld > Kleurmodus
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

»» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.10](#)

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.11](#)

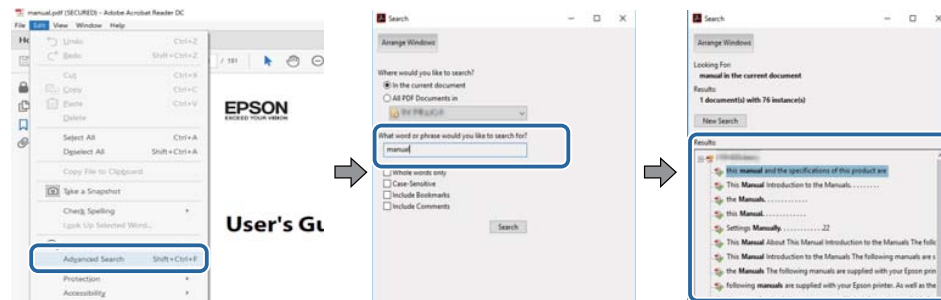
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

► Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.10](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.10](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.10](#)

Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

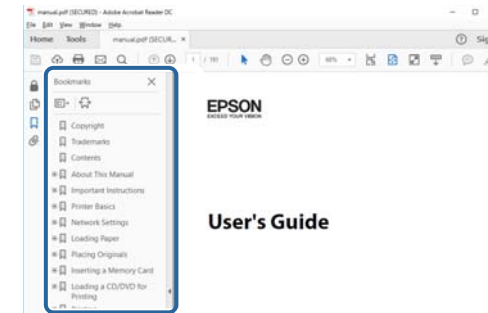


Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **←**.

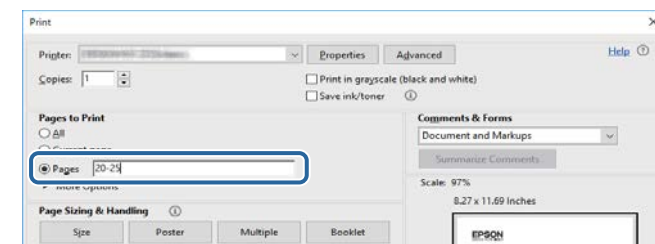
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **←**.



Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's in Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.
Bijvoorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.
Bijvoorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

[illegible]

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
E-mailmelding	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Beveiligde HTTP (HTTPS)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ESC/VP21-opdrachten	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ESC/VP.net (ver. 2.0)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Web API	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Integrated Partner	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron IP Link	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Extron XTP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AMX Device Discovery	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Control4 Simple Device Discovery Protocol	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Crestron Connected	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
4K verbetering	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Firmware-update met USB-A-poort (5V===900mA) (USB-flashstation)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Firmware-update met USB-A-poort (5V===2.0A) (USB-flashstation)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Firmware bijwerken via netwerk	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Draadloze LAN-diagn.	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Draadloos LAN-systeem (Wi-Fi6)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-L890E/EB-L895E	EB-L790SE/EB-L795SE	EB-L690SE/EB-L695SE	EB-L690E	EB-L890U/EB-L895U	EB-L790U	EB-L790SU	EB-L690U	EB-L690SU/EB-L695SU
Draadloos LAN-systeem (Wi-Fi4/5)	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Autom. configuratie	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Gebruik tijdelijk adres	-	-	✓	-	-	-	-	-	-
Draadloos presentatiesysteem (ELPWP20)	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

►► **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.17](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.20](#)

Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

► Verwante koppelingen

- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.17](#)
- "4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren" [pag.17](#)
- "Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling" [pag.17](#)
- "Installeren in verschillende omgevingen" [pag.17](#)
- "Eenvoudige draadloze projectie" [pag.17](#)
- "Koppelen met Apple-apparaten" [pag.19](#)
- "Milieuvriendelijk" [pag.19](#)

Snelle en eenvoudige installatie

U kunt gemakkelijk projectorinstellingen opgeven met de NFC-technologie.

4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren

- Met de hoge resolutie van 4K-verbeteringstechnologie kunt u meer informatie weergeven wanneer u WUXGA of Full HD gebruikt.
- Hoge helderheid toont heldere, zuivere beelden, zelfs in heldere omgevingen.
- Met de hoge reproduceerbaarheid van kleur van de 3LCD-technologie kunt u beelden die rijk zijn aan kleur ervaren.

Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling

- Wanneer u meerdere projectors gebruikt, kunt u een optionele externe camera bevestigen om automatisch de ongelijkheid in helderheid en kleur die optreedt door de installatie en na verloop van tijd, te compenseren.
- Met Epson Projector Professional Tool kunt u meerdere projectors gemakkelijk en eenvoudig instellen en aanpassen en een geavanceerde geometrische correctie uitvoeren.
- Door serieschakelingen toe te staan, kunt u simultaan projecteren zonder dat u een distributeur hoeft te gebruiken.
- Met de overlappingsfunctie met 4K verbeterde beeldkwaliteit kunt u een groot scherm weergeven met een hoge beeldkwaliteit.

Installeren in verschillende omgevingen

- Een lichte en compacte behuizing biedt een ruimtebesparende installatie.
- Met een zoomfactor van x 1,4 of groter, gecombineerd met de lensverschuivingscapaciteit, kunt u oneffen plafonds en verlichting bij de installatie vermijden. De zoomwaarde verschilt afhankelijk van uw projectormodel.
- Met een projectieverhouding van 0,5 of meer kunt u de projector installeren met een korte afstand. De projectieverhouding verschilt afhankelijk van uw projectormodel.

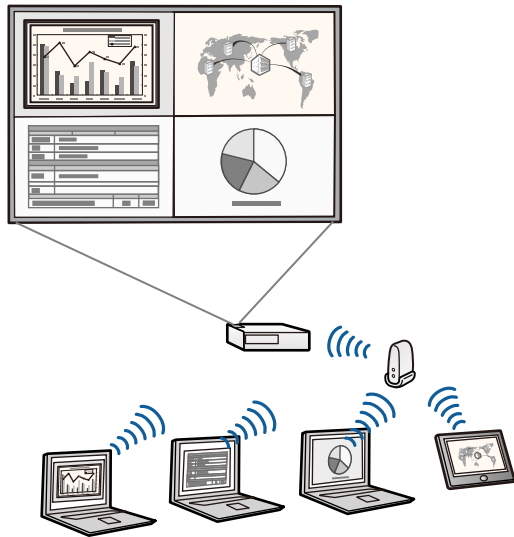
Eenvoudige draadloze projectie

- Sluit uw projector en mobiel apparaat draadloos aan met de Miracast-technologie om beelden te projecteren.



- Epson iProjection (Windows/Mac) voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor details.



- Wanneer u beelden projecteert met een draadloos LAN, stelt u uw projector en computer in voor een draadloze projectie. Afhankelijk van uw projectormodel, moet u mogelijk de optionele draadloze LAN-module aanschaffen. Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van items die bij uw projector zijn geleverd.
- Sommige modellen hebben geïntegreerde draadloze LAN-modules.
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:
epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android) voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via de app die beschikbaar is in de App Store of Google Play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) voor het draadloos verbinden van uw projector en uw Chromebook-apparaat via de app die beschikbaar is in de Chrome Web Store.



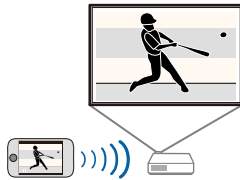
De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

» Verwante koppelingen

- "Projectie vast netwerk" [pag.148](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.152](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Miracast)" [pag.163](#)
- "Functielijst" [pag.12](#)

Koppelen met Apple-apparaten

- Met AirPlay kunt u media, zoals video's, muziek en foto's streamen naar deze projector met Apple-apparaten die AirPlay ondersteunen.



Use of the Works with Apple AirPlay badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Use of the Works with Apple badge means that an accessory has been designed to work specifically with the technology identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Controlling this HomeKit-enabled accessory automatically and away from home requires a HomePod, HomePod mini, or Apple TV set up as a home hub. It is recommended that you update to the latest software and operating system.

Milieuvriendelijk

- We hebben pulpgegoten producten gebruikt voor de vulmaterialen (of beschermend verpakkingsmateriaal) en gerecycled plastic voor het gedeelte van de projectorbehuizing.
- Wij streven ernaar om de impact op het milieu te verminderen door het gebruik van functies die het stroomverbruik verminderen.
- Uitgerust met een luchtfilter die geen vervanging vereist voor een langere periode.

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd. Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-L890E tenzij anders vermeld. De vorm kan het projectorgedeelte kan verschillen afhankelijk van het model van uw projector.



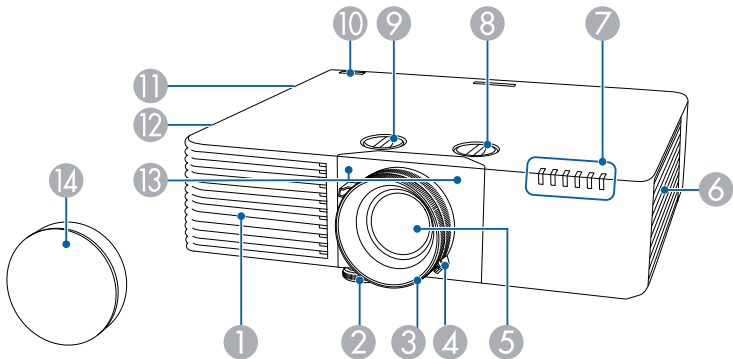
Verwijder de beschermende folie van de projector voordat u deze voor het eerst gebruikt.

► **Verwante koppelingen**

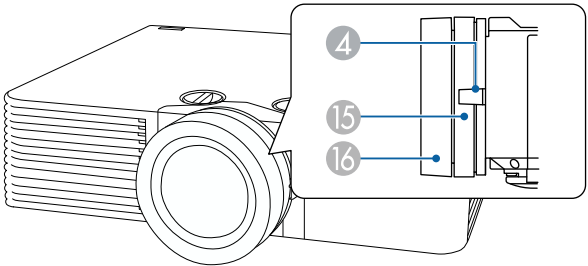
- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.20](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.21](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.22](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.23](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.24](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.25](#)

Projectoronderdelen - voorkant/boven

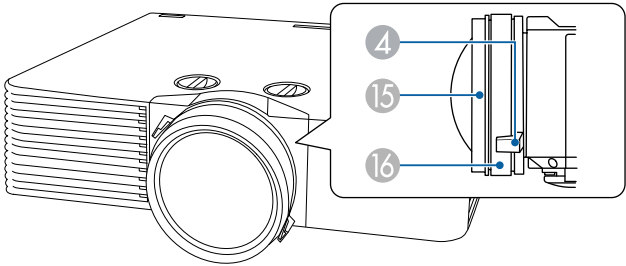
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



Naam		Functie
1	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
2	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
3	Scherpstelring	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
4	Zoomstelring	Past de beeldgrootte aan.
5	Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
6	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
7	Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.

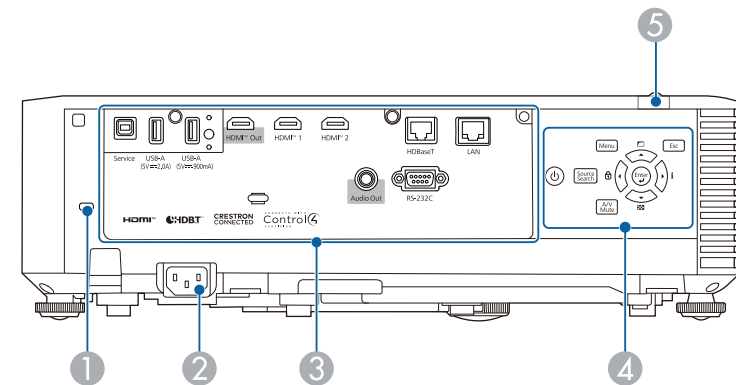
Naam	Naam	Functie
8	Knop voor verticale lensverschuiving	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld omhoog of omlaag te verplaatsen.
9	Knop voor horizontale lensverschuiving	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld naar links of rechts te verplaatsen.
10	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
11	Luidspreker	Geeft het geluid weer.
12	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. ⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.
13	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
14	Lensafdekking	Vastmaken wanneer u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen.
15	Scherpstelring (midden)	Hiermee wijzigt u de scherpstelling van het midden van het beeld.
16	Scherpstelring (hoek)	Hiermee wijzigt u de scherpstelling van de hoek van het beeld.

► Verwante koppelingen

- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.78](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.79](#)

- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring (midden/hoek)" [pag.80](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.45](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.61](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.258](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.47](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.248](#)

Projectoronderdelen - Achterzijde



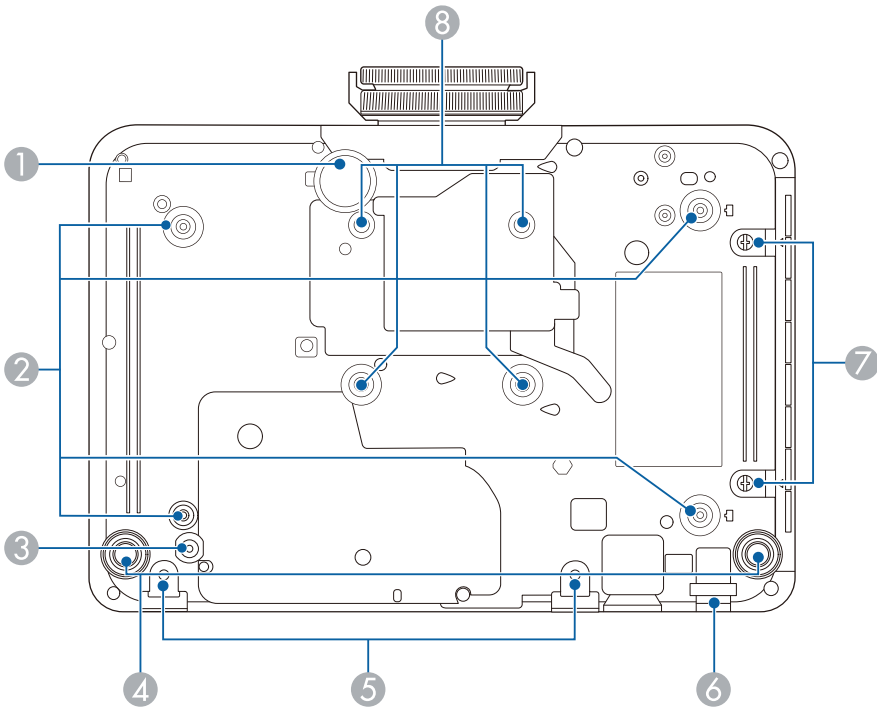
Naam	Naam	Functie
1	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
2	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
3	Interfacepoorten	Sluit kabels aan voor externe apparaten.
4	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
5	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

► Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.23](#)

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.145](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



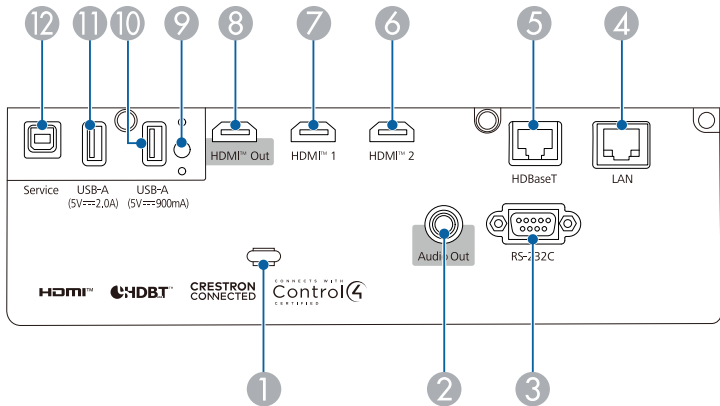
Naam	Functie
1 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
2 Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig hier alle bevestigingspunten om de optionele ophangbeugel als u de projector aan het plafond wilt ophangen.

Naam	Functie
3 Bevestigingspunt draadklem	Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector valt van het plafond of de muur.
4 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.
5 Schroefgaten voor optioneel kabeldeksel	Schroefgaten om het optionele kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
6 Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.  Waarschuwing Maak de veiligheidsdraad niet vast aan dit punt.
7 Schroeven van luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.
8 Bevestigingspunten (vier punten)	Gebruik alle bevestigingspunten om een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montageinterfacestandaard (100 × 100 mm) te bevestigen wanneer u de projector installeert aan een muur, of wanneer u de projector ophangt aan een plafond.

» Verwante koppelingen

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.145](#)

Projectoronderdelen - Interfacepoorten



Naam	Functie
1 Kabelhouder	Steek hier een in de handel verkrijgbare bundelband door om de kabels vast te zetten.
2 Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
3 RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)
4 LAN-poort	Sluit een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
5 HDBaseT-poort	Hier sluit u een LAN-kabel aan op de optionele HDBaseT-zender. Deze poort is compatibel met HDCP2.3.
6 HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers.
7 HDMI1-poort	Deze poort is compatibel met HDCP2.3.

Naam	Functie
8 HDMI Out-poort	Door het aansluiten van een HDMI-kabel van deze poort op de HDMI-poort van een andere projector, kunt u een eenvormig beeldgebied maken en projecteren vanaf andere projectors. Deze poort is compatibel met HDCP2.3.
9 Borgschroef voor draadloze LAN-module	Bevestigt de klep van de draadloze LAN-module. (EB-L690SE/EB-L695SE)
10 USB-A (5V==900mA)-poort	Hier sluit u een USB-apparaat aan en projecteert u films of beelden. Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera. Gebruik deze poort om de draadloze LAN-module te verbinden. Gebruik deze poort om de externe camera aan te sluiten. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. Deze wordt ook gebruikt voor batchinstellingen en de firmware-update. De methode voor het bijwerken van de firmware verschilt afhankelijk van uw projectormodel. Raadpleeg de "Functielijst" in deze handleiding.  In deze handleiding wordt naar de poorten USB-A (5V==900mA) en USB-A (5V==2.0A) samen verwezen als USB-A-poort.

Naam	Functie
⑪ USB-A (5V===2.0A)-poort	Hier sluit u een USB-apparaat aan en projecteert u films of beelden. Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera. Gebruik deze poort om de externe camera aan te sluiten. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. Deze wordt ook gebruikt voor batchinstellingen en de firmware-update. De methode voor het bijwerken van de firmware verschilt afhankelijk van uw projectormodel. Raadpleeg de "Functielijst" in deze handleiding.
⑫ Service-poort	Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen en firmware-update. De methode voor het bijwerken van de firmware verschilt afhankelijk van uw projectormodel. Raadpleeg de "Functielijst" in deze handleiding.

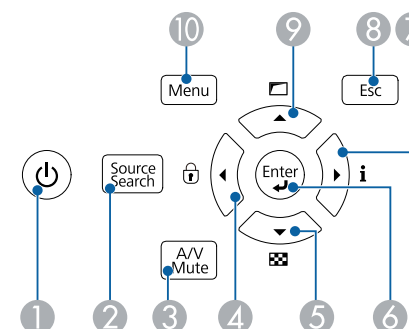


In deze handleiding wordt naar de poorten USB-A (5V===900mA) en USB-A (5V===2.0A) samen verwezen als USB-A-poort.

► Verwante koppelingen

- "Functielijst" [pag.12](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.240](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.252](#)
- "Gebruik externe camera" [pag.139](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.43](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.37](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.152](#)

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



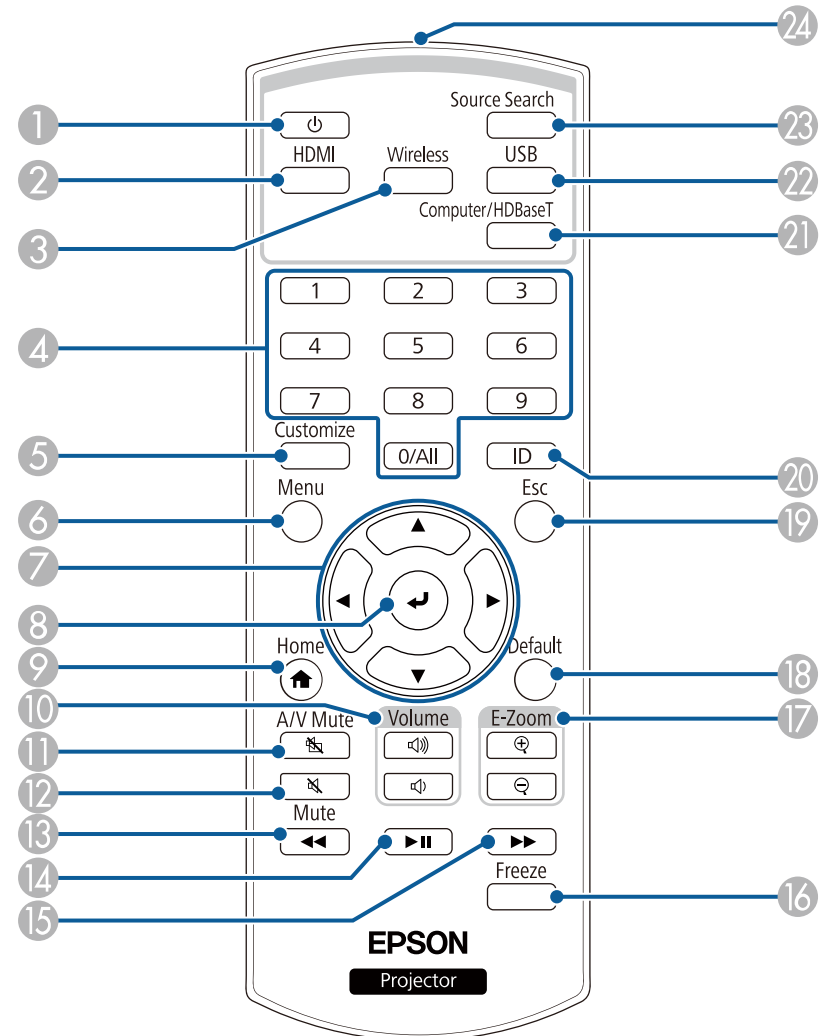
Naam	Functie
① Voedingsknop ()	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② Knop [Source Search]	Schakelt naar de volgende invoerbron.
③ Knop [A/V Mute]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
④ Pijlknop links	Toont het scherm Toetsvergrendeling. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑤ Pijlknop omlaag	Hiermee geeft u een testpatroon weer. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑥ [Enter]-knop ()	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑦ Pijlknop rechts	Toont het scherm Informatie. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑧ Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.

Naam	Functie
9 Pijlknop omhoog	Toont het scherm Geometrische corr. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
10 Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.

► Verwante koppelingen

- "Een beeldbron selecteren" [pag.81](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.201](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Naam	Functie
①	Voedingsknop ()	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
②	[HDMI]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de HDMI1- en HDMI2-poorten.
③	Knop [Wireless]	Schakelt de beeldbron naar het apparaat dat via het netwerk is verbonden.
④	Numerieke knoppen	Voert cijfers in het menu van de projector in.
⑤	[Customize]	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling Customize-knop in het menu Beheer van de projector.
⑥	Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
⑦	Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑧	[Enter]-knop ()	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑨	[Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
⑩	Knoppen [Volume] omhoog/omlaag	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
⑪	Knop [A/V Mute]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
⑫	Knop [Mute]	Hiermee schakelt u de audio tijdelijk in of uit.
⑬	Knop Terugspoelen	Spoelt de beelden terug. (Voor streamen met AirPlay/voor HDMI CEC)
⑭	Knop Pauzeren/Afspelen	Pauzeert of speelt de beelden af. (Voor streamen met AirPlay/voor HDMI CEC)
⑮	Knop Snel vooruitspoelen	Spoelt de beelden snel vooruit. (Voor streamen met AirPlay/voor HDMI CEC)
⑯	[Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.

Naam	Naam	Functie
⑰	Knoppen [E-Zoom] +/-	Maakt het geprojecteerde beeld groter/kleiner.
⑱	[Default]-knop	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde.
⑲	Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
⑳	[ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
㉑	Knop [Computer/HDBaseT]	Schakelt de beeldbron van de HDBaseT-ingang.
㉒	[USB]-knop	Selecteert de USB-A-poort als de beeldbron.
㉓	Knop [Source Search]	Schakelt naar de volgende invoerbron.
㉔	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

» Verwante koppelingen

- "Een beeldbron selecteren" [pag.81](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.109](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.201](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.85](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.83](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.119](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.116](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.101](#)
- "Startscherm" [pag.50](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.117](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.97](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

►► **Verwante koppelingen**

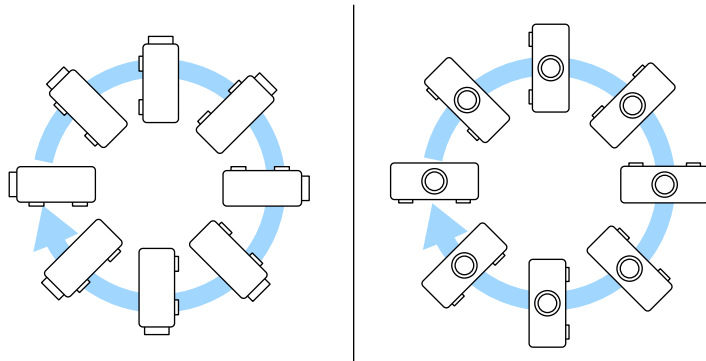
- "Plaatsing van de projector" [pag.28](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.33](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.37](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.43](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.45](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.46](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

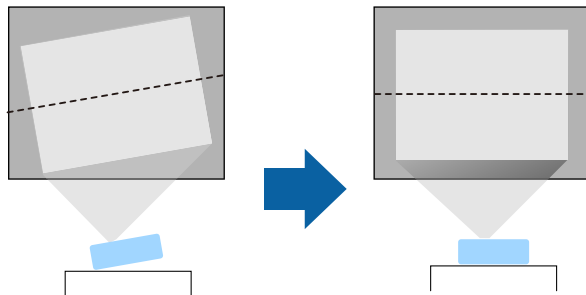
U kunt ook een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montage-interfacestandaard (100 × 100 mm).

De projector kan onder verschillende hoeken worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

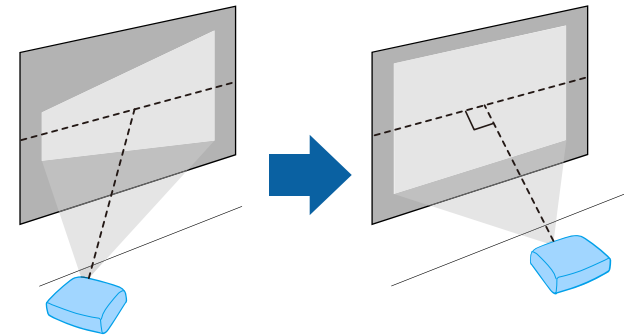


Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.



Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Door een verkeerde installatie van de plafondmontage of de projector, kan de projector vallen. Maak de plafondmontage vast via alle bevestigingspunten van de plafondmontage die zijn opgegeven in de gebruikershandleiding van de projector. Gebruik ook een draad of een andere item dat sterk genoeg is om de projector en beugels vast te maken. Gebruik alleen beugels die zijn aanbevolen door Epson en compatibel zijn met deze projector.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen
- Locaties dicht bij luchtbevochtigers

Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. Anders kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld afnemen. Als de lens of luchtfilter stoffig is, kan dit resulteren in een defect of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Installatie** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

» Verwante koppelingen

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.30](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.30](#)
- "Projectieafstand" [pag.32](#)
- "Beeldvorm" [pag.64](#)

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

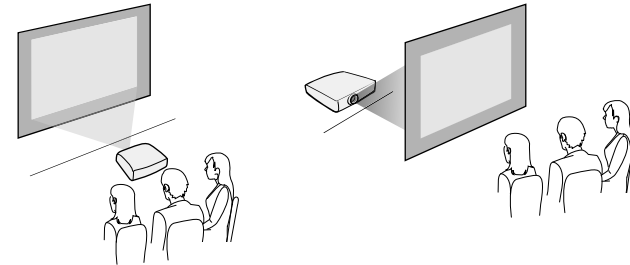
- Verwijder eventuele apparatuur die aangesloten is op de projector.
- Plaats de lens dichtbij het midden van het aanpassingsbereik van de lensverschuiving door aan de knoppen voor de verticale en horizontale lensverschuiving te draaien.
- Maak de lensafdekking vast die bij de projector werd geleverd.
- Wanneer u de projector over een lange afstand of als ingecheckte bagage transporteert, moet u deze verpakken in een stevige doos met vulling errond en de doos markeren als "Breekbaar".
- Wanneer u de projector verzendt voor reparaties, plaatst u deze, indien mogelijk, in zijn origineel verpakkingsmateriaal of gebruikt u equivalente materialen met vulling rond projector. Markeer de doos met "Breekbaar."



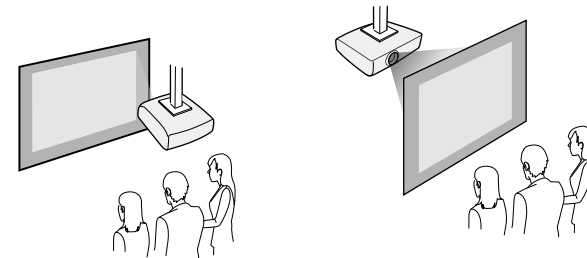
Epson zal niet aansprakelijk zijn voor schade die is opgelopen tijdens het transport.

Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:
Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Selecteer de juiste optie **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt. Indien nodig, zet u de instelling **Knop omgek. richting** in het menu **Installatie** van de projector aan en past u de instelling **Menu Rotatie** in het menu **Weergeven** van de projector aan.

» Verwante koppelingen

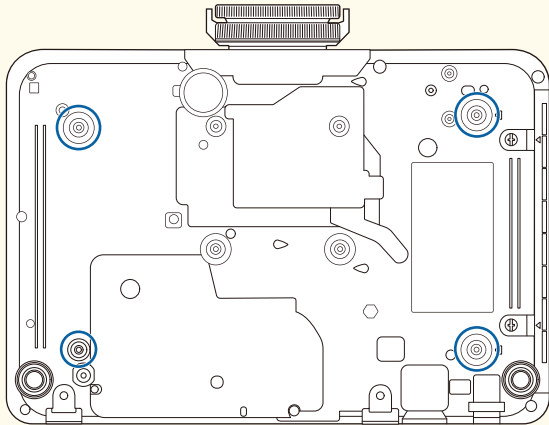
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.30](#)
- "Projectiemodi" [pag.56](#)

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

Let op

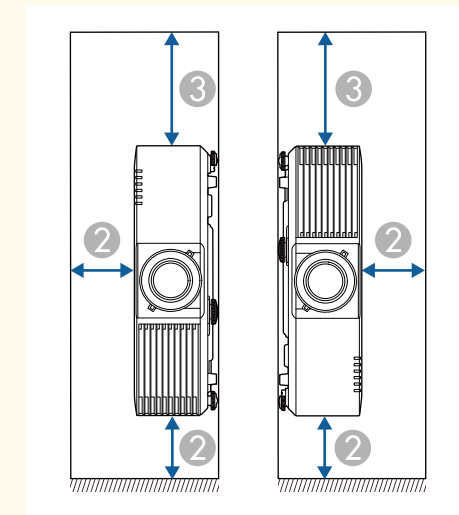
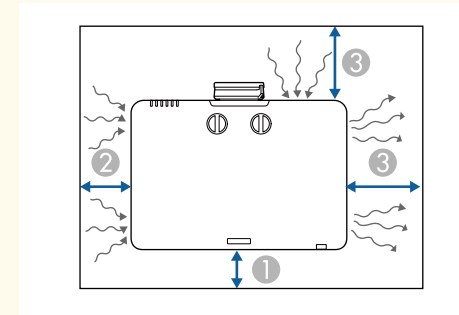
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



Installatieruimte

Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.



① 10 cm

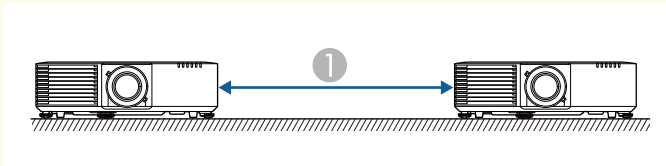
② 20 cm

③ 40 cm

Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

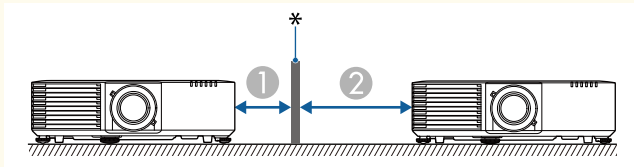
Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene beamer niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



① 150 cm

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



① 20 cm

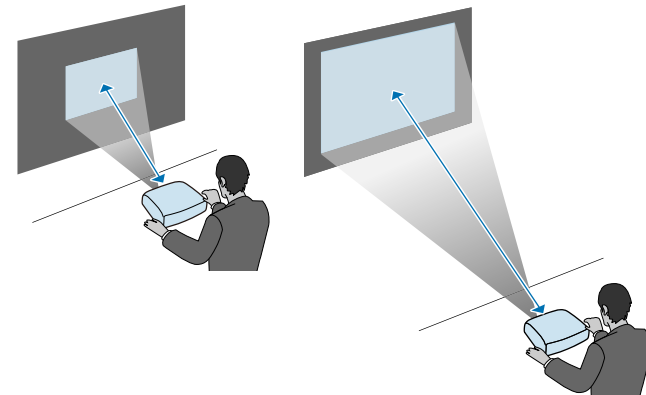
② 40 cm

* Tussenschot

Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



» Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.282](#)

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

Let op

Wanneer u de projector ondersteboven plaatst, moet u een doek of een ander zacht materiaal met vulling onder de projector plaatsen om de lens te beschermen. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

► Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.33](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.34](#)

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

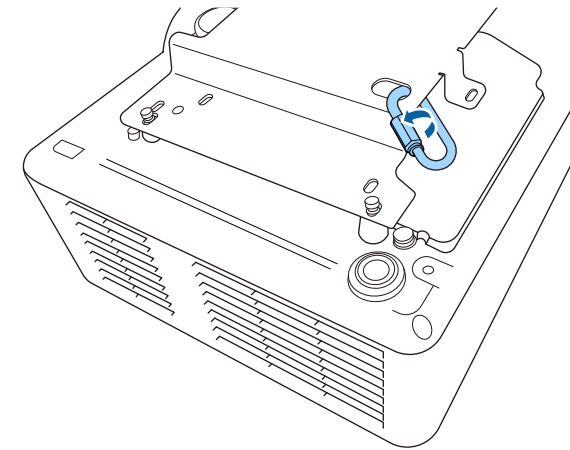
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB22-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel × 1
- Karabijnhaak × 2
- Draadklem × 1
- Bevestigingsschroef (M4 × 10 mm) × 1

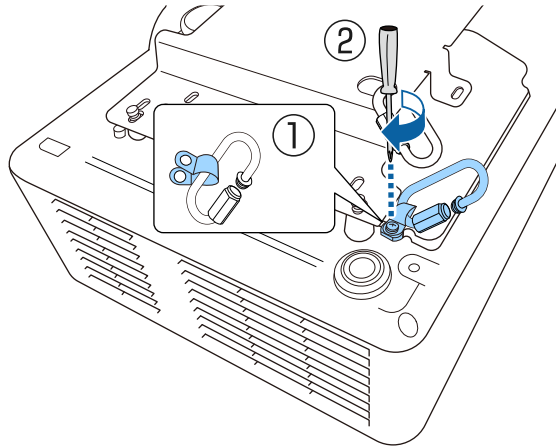


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

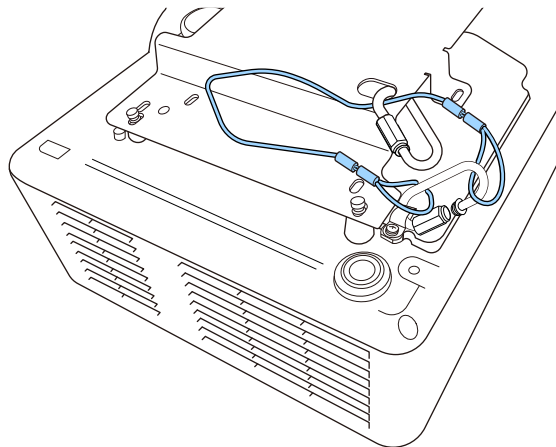
- 1** Maak een karabijnhaak vast in de opening op de plafondmontage en maak de vergrendeling van de karabijnhaak vast.



- 2** Bevestig de draadklem op een andere karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



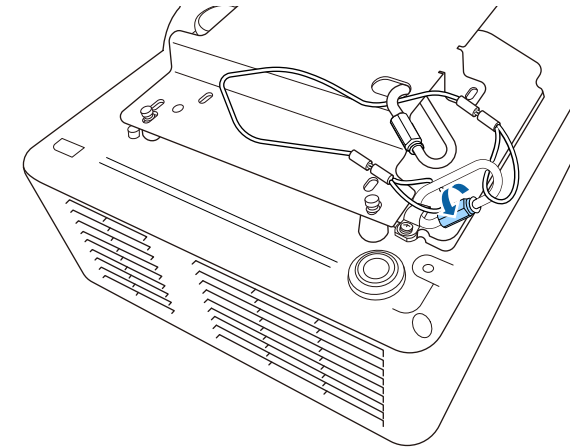
- 3** Stop de veiligheidsdraad in een lus door de karabijnhaak op de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



⚠ Waarschuwing

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 4** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

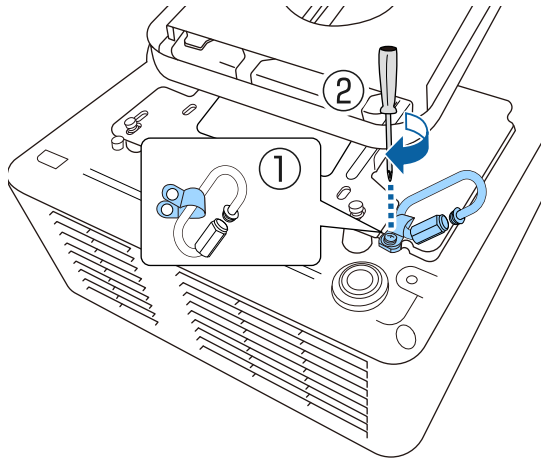
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB30-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel × 1
- Karabijnhaak × 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem × 1
- Bevestigingsschroef (M4 × 10 mm) × 1

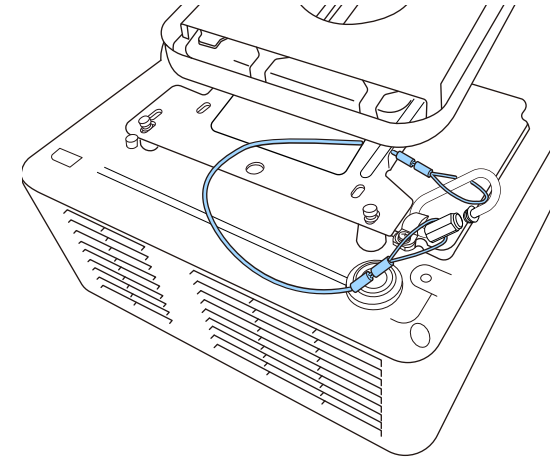


Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 User's Guide*.

- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



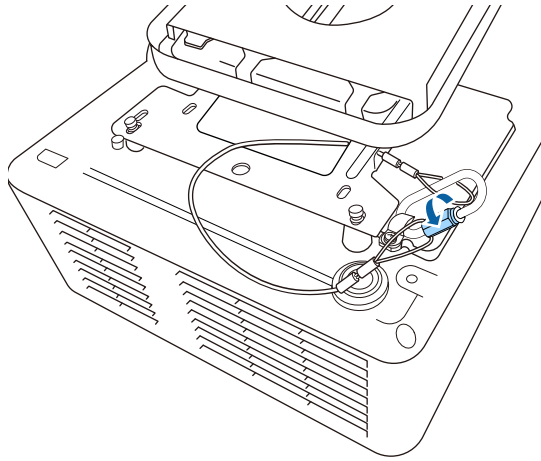
- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



Waarschuwing

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

► Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.37](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.37](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.38](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.40](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.40](#)
- "Aansluiten op de basiseenheid" [pag.40](#)
- "Aansluiten op externe apparaten" [pag.41](#)

Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

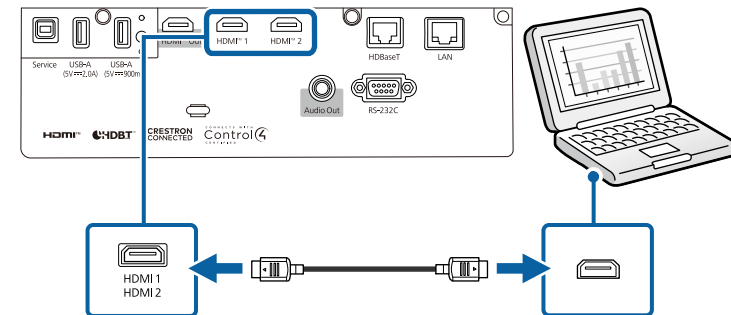
► Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.37](#)

Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Gebruik een HDMI-kabel (premium hoge snelheid) wanneer u de 18 Gbps-beelden verzendt, zoals 4K 60Hz 4:4:4. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven.
- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Indien audio niet goed wordt afgespeeld, controleer dan de instellingen onder **Audiuitvoerapparaat**.

🔊 Signaal I/O > HDMI-link > Audiuitvoerapparaat

► Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.38](#)

Aansluiten op een HDMI-videobron

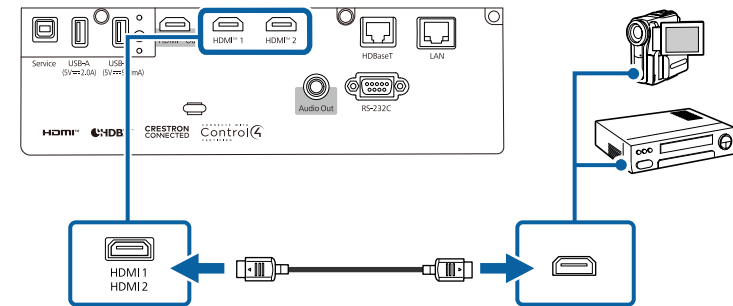
Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

► Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.38](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.39](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.39](#)

Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
 - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
 - Geformatteerd in FAT16/32
 - Met eigen stroomvoorziening via eigen wisselstroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
 - Opmaak MBR-partitietabel
 - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt ook afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die zijn opgeslagen op een USB-flashstation via Inhoudsweergavemodus.

► Verwante koppelingen

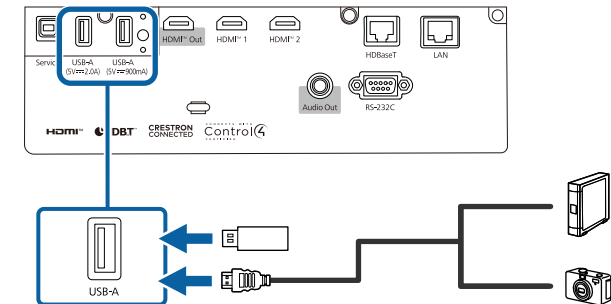
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.104](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.109](#)

Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de projectie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingsmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een optionele HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel. Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van ethernet- en seriële poorten mogelijk te maken op de zender, selecteert u **Aan** als de instelling **Bediening&communicatie** in het menu **Bewerking** van de projector. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.
 - Bewerking** > **HDBaseT** > **Bediening&communicatie**
- Als u een Extron XTP-zender of -schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, selecteert u **Aan** als de instelling **Extron XTP** in het menu **Bewerking** van de projector.
 - Bewerking** > **HDBaseT** > **Extron XTP**
- Als u de projector wilt bedienen wanneer deze geen beelden projecteert, zet u de instelling **Stand-by modus** op **Normaal** in het menu **Bewerking** van de projector.

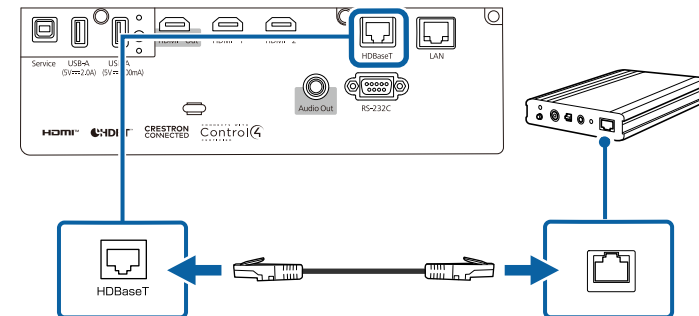
- 1 Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.



Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

- 2 Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

- 3 Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

- 4 Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

Aansluiten op de basiseenheid

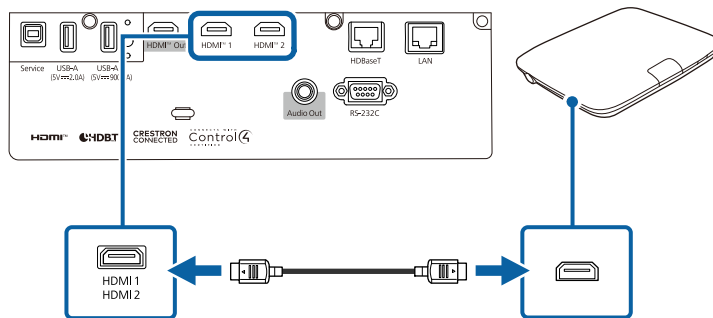
U kunt het optionele draadloos presentatiesysteem gebruiken voor het projecteren via de basiseenheid (ontvanger). Uw draadloos presentatiesysteem (ELPWP20) bevat één basiseenheid (ELPBU01) en twee draadloze zenders

(ELPWT01). Als u de projector gebruikt met draadloze zenders, kunt u verbinding maken met Windows/Mac-computers via de basiseenheid en uw beelden gemakkelijk projecteren.



Raadpleeg de *ELPWP20 Quick Start Guide* voor details over het installeren van de basiseenheid.

- 1 Sluit de HDMI-kabel die bij uw draadloos presentatiesysteem is geleverd aan op de HDMI Out-poort op de basiseenheid.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



- 3 Sluit de draadloze zender aan op een USB-poort op uw computer. Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.

Aansluiten op externe apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een externe HDMI-monitor" [pag.41](#)

- "Aansluiten op externe luidsprekers" [pag.42](#)

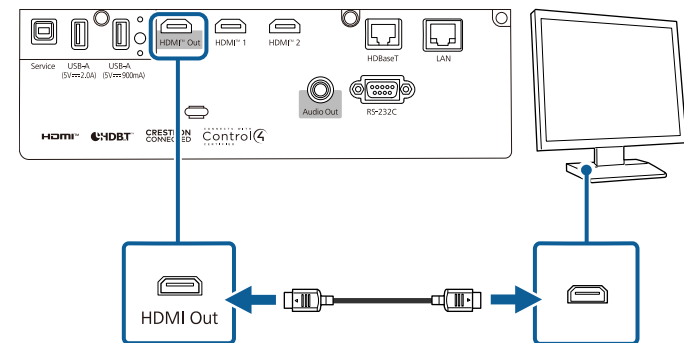
Aansluiten op een externe HDMI-monitor

U kunt een externe HDMI-monitor aansluiten op de HDMI Out-poort van de projector en deze gebruiken om beelden weer te geven van de huidige ingangsbron.



- Als de audio van de projector en de HDMI-monitor niet synchroon is, dempt u de audio op de projector of de HDMI-monitor.
- Als het uitgevoerde beeld niet verschijnt op de HDMI-monitor, wijzigt u de **EDID**-instellingen in het menu **Signal I/O** van de projector om de resolutie van de HDMI-monitor af te stemmen.
- Gebruik een HDMI-monitor die HDCP2.3 ondersteunt.
- Het is niet gegarandeerd dat de HDMI Out-poort werkt voor alle controleapparaten en -producten.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-ingang van uw monitor.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI Out-poort van de projector.



Aansluiten op externe luidsprekers

U kunt de projector aansluiten op externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

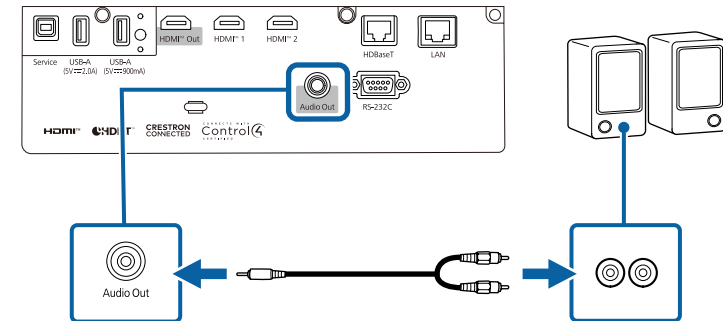
Om audio uit te voeren vanaf externe luidsprekers, stelt u **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

☛ **Signaal I/O > HDMI-link > Audiuitvoerapparaat**



- Als u audio wilt uitvoeren vanaf de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld, zet u de volgende items in het menu **Bewerking** van de projector:
 - Selecteer **Normaal** als de instelling **Stand-by modus**
 - Selecteer **Aan** als de instelling **Modus Audio stand-by**
- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 4** Sluit het uiteinde met de stereo minstekker aan op de Audio Out van uw projector.



- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo minstekker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors.

U kunt meerdere projectors verbinden met een van de volgende methoden: serieschakeling of distributeursverbinding. U kunt maximaal vier projectors in serie aansluiten.

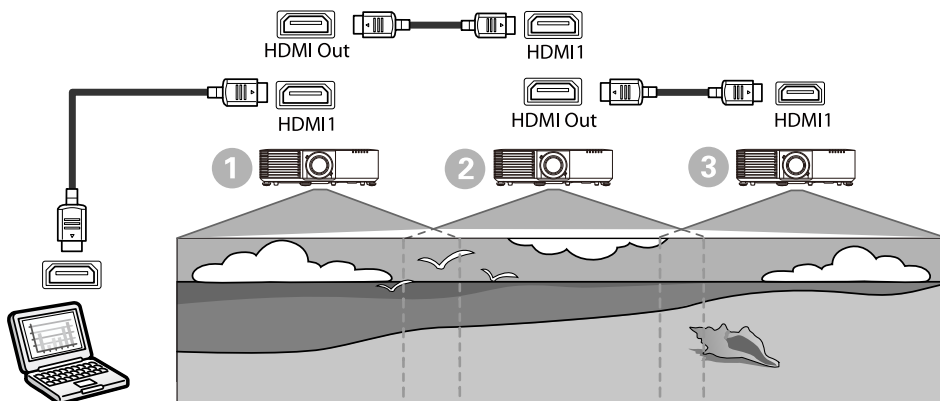
Let op

Wanneer u de projectors installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.

► Verwante koppelingen

- "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling" [pag.43](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.30](#)

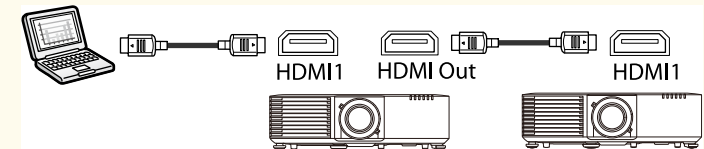
Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling



- 1 Sluit de projector aan op de computer met de HDMI-kabel en sluit dan de HDMI1-poort en HDMI Out-poort van de projectors met de HDMI-kabel.



- De afbeelding wordt alleen uitgevoerd vanaf de HDMI Out-poort wanneer HDMI1 is geselecteerd als de beeldbron.
- Als u drie of vier projectors in een serieschakeling aansluit, sluit u de projectors aan zoals weergegeven.



- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Kies voor de instelling **Kleurmodus** voor **Multiprojectie** in het menu **Afbeelding** van de projector voor alle projectors.

- 4** Selecteer de nodige instelling **HDMI-link** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Raadpleeg de lijst van instellingen voor meer informatie.

Instellingsitem	①	②	③
	Eerste projector om te verbinden met het apparaat	Projectors in het midden	Terminal projector
HDMI-link-instelling	HDMI Out Power Link: Aan HDMI Out Einde terminal: Uit	HDMI Out Power Link: Aan HDMI Out Einde terminal: Uit	HDMI Out Power Link: Aan HDMI Out Einde terminal: Aan



Dit werkt mogelijk niet als er vijf of meer projectors in serie zijn geschakeld of als de instellingen niet correct zijn.

- 5** Selecteer de nodige instellingen in het menu **Multiprojectie** van de projector.

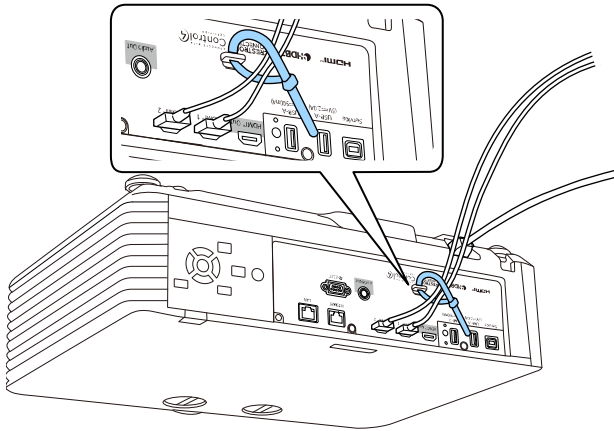
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

►► Verwante koppelingen

- "Multiprojectie-functies" [pag.127](#)

Wanneer u de projector aan een plafond hangt, kunt u het optionele kabeldeksel bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen.

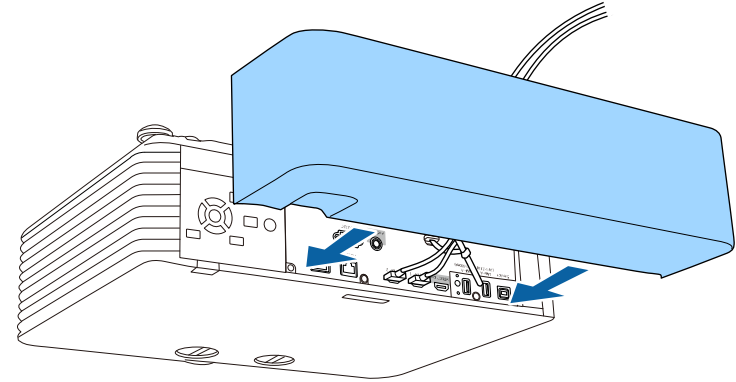
- 1** Steek een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels samen.



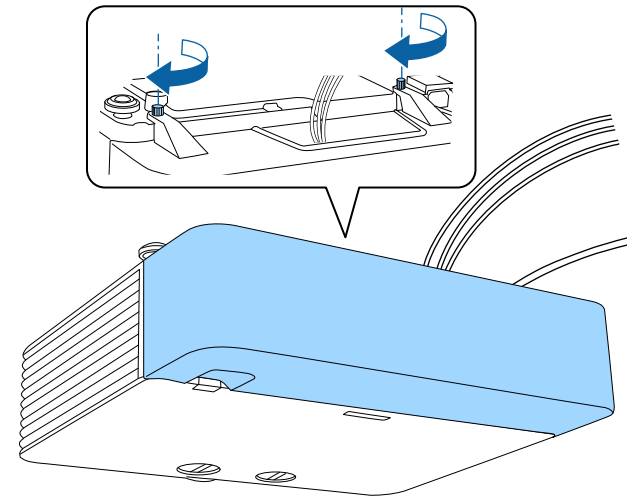
Let op

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 2** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.



- 3** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



Om het deksel te verwijderen, maakt u de schroeven van het deksel los en trekt u het deksel van de projector.

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

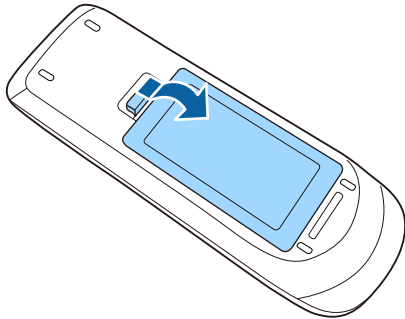
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

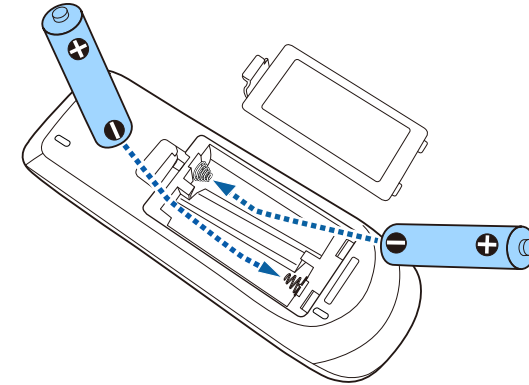


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

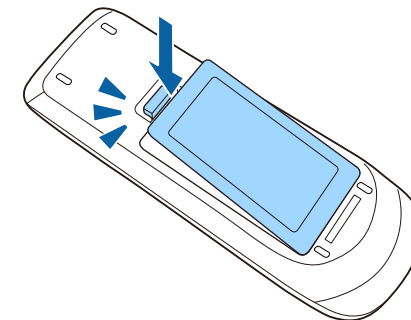
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



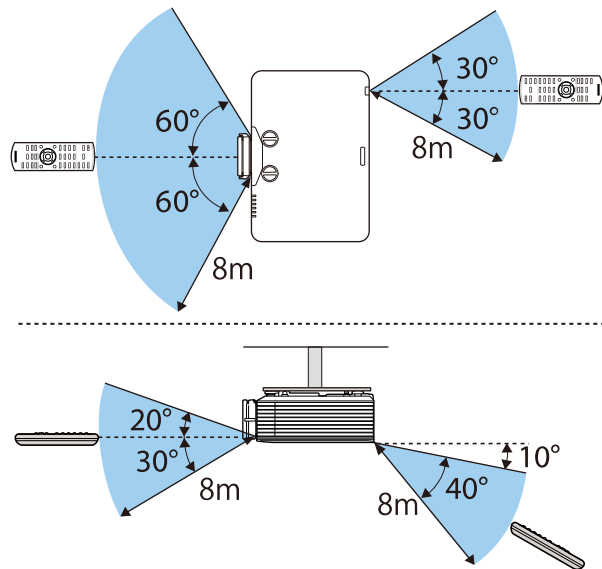
» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.47](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

De basisfuncties van de projector gebruiken

Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

► Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.49](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.52](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.53](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.55](#)
- "Projectiemodi" [pag.56](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.58](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.61](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.62](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.63](#)
- "Beeldvorm" [pag.64](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.78](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.79](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring (midden/hoek)" [pag.80](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.81](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.83](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.85](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.87](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.88](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.92](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.94](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.97](#)

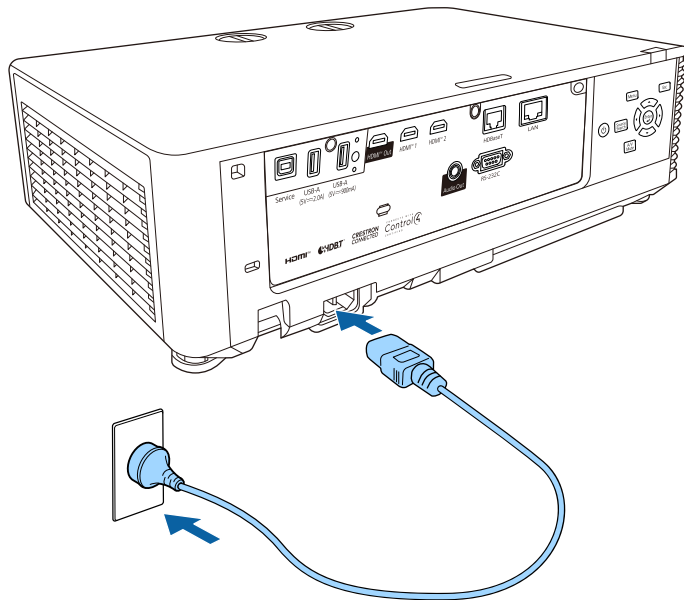
Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1 Sluit het apparaat aan op de projector.

Let op

Sluit de voedingskabel aan nadat u het apparaat op de projector hebt aangesloten.

- 2 Verwijder de lensafdekking.
- 3 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Waarschuwing

Zorg voor de aardeaansluiting voordat u de stekker in het stopcontact steekt. Als u de aardeaansluiting verwijdert, koppelt u de voedingskabel los en koppelt u deze los van de aarde.

Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 4 Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



Wanneer **Snel opstarten** is ingeschakeld in het menu **Bewerking** van de projector, is de projector binnen enkele seconden gebruiksklaar wanneer u de volgende keer op de voedingsknop drukt.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

⚠ Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
- **Bewerking > Bewerkingsinstellingen > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.

» Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.50](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)

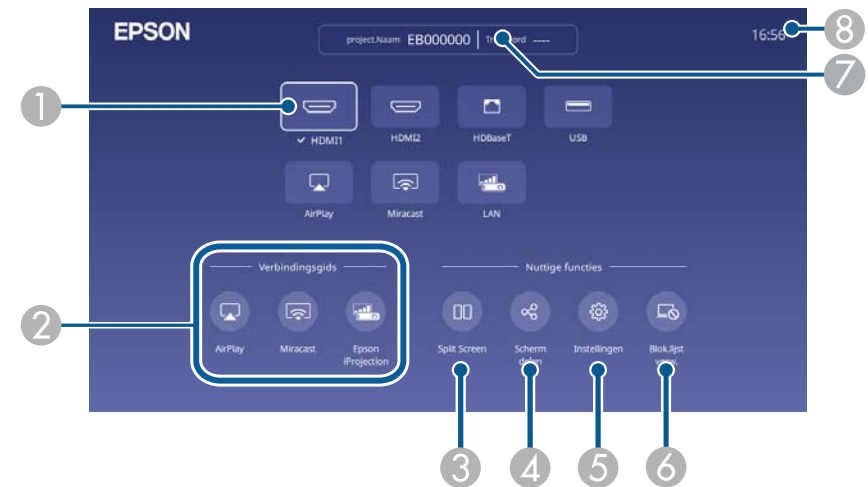
Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherm weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken.



Het Startscherm wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd.

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
Een vinkje verschijnt naast de huidige ingangsbron.
U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).
- 2 Toont de Verbindingsgids. U kunt de draadloze verbindingmethoden selecteren in overeenstemming met de apparaten die u gebruikt, zoals smartphones of computers.
- 3 Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
- 4 Deelt uw geprojecteerde schermafbeelding met andere projectors die verbonden zijn met hetzelfde netwerk.

- 5 Hiermee kunt u de volgende algemene projectorinstellingen selecteren (de instellingen kunnen verschillen afhankelijk van andere geselecteerde instellingen):

- **Kleurmodus**
- **Helderheidsniveau**
- **Volume**
- **Geometrische corr.** (H/V-Keystone en Quick Corner zijn beschikbaar.)
- **Hoogte-breedte**



- De instelling **Geometrische corr.** wordt alleen weergegeven wanneer **Geometrische corr.** is ingesteld op **H/V-Keystone** of **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.
- De instelling **Hoogte-breedte** wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, HDBaseT of USB en USB documentcamera is. (Schakel de instelling **Schaal** uit of stel de instelling **Schaalmodus** eerst in op **Volledige weerg.** In het menu **Beeld** van de projector)

- 6 Wanneer **Toegangsbeheer** is ingesteld op **Aan** in het menu **Netwerkprojectie**, kunt u beheren welke apparaten zijn toegestaan om verbinding te maken via Miracast. Als een apparaat probeert verbinding te maken en u het blokkeert vanaf het bevestigingsscherm, wordt het toegevoegd aan een blokkeerlijst. Om apparaten te deblokken, kunt u dit pictogram gebruiken om geblokkeerde verbindingen te annuleren.
- 7 Toont de naam en het trefwoord van de projector.
- 8 Toont de huidige tijd.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.202](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.101](#)
- "Scherm delen" [pag.173](#)

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.209](#)
- "Beeldvorm" [pag.64](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.160](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Als de instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector, start de kalibratie van de lichtbron automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende omstandigheden aanwezig zijn:
 - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronkalibratie
 - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

- 4** Maak de lensafdekking vast.

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal 	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	

[Datum & tijd]		Terug
Datum	2010-01-01	
Tijd	00:00	
Tijdsverschil (UTC)	+	
	00:00	
		Instellen

- 4** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].
U ziet dit scherm:

- 6** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 7** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren.
- 8** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdsverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 9** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 10** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.

[Zomertijd instellen]		Terug
Zomertijd	Aan	☒
Aanpassing zomertijd (min.)	0	
Begin zomertijd		
Maand	1	
Week	1	
Dag van de week	Maa	
Tijd	00:00	
Einde zomertijd		
Maand	1	
Week	1	
Dag van de week	Maa	
Tijd	00:00	
Instellen		

- 11** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 12** Om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver, selecteert u de instelling **Internettijd** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.

[Internettijd]		Terug
Internettijd	Aan	☒
Internettijdserver	0.0.0.0	
Instellen		

- 13** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 14** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal 	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	

- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

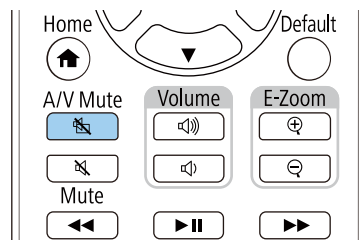
► Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.56](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.56](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.30](#)

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermtipe	16:9 v
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

[Projectie]	Terug
Voorkant	
✓ Voor/bovenkant	
Achterkant	
Achter/boven	

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de instelling **Schermtypen** gebruiken voor het afstemmen van de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld met het scherm dat u gebruikt.



- U kunt de instelling **Schermtypen** niet wijzigen wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- Als u de instelling **Schermtypen**, worden de instellingen voor **Geometrische corr.** geïnitieerd.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon
Signaal I/O	Projectie Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr. H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver Uit
Bewerking	Schermtypen 16:9 ✓
Beheer	Hoogtemodus Uit ☐
Netwerk	Wissen
Informatie	Installatie-instellingen res...
Geheugen	
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

4 Selecteer **Schermtypen** en druk op [Enter].

5 Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm en druk op [Enter].

[Schermtypen]	Terug
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

6 Druk op [Menu] om de menu's af te sluiten.



U moet mogelijk de projector opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.

7 Pas de beeldverhouding voor het geprojecteerde beeld indien nodig aan.



Wanneer de instelling **Schermtypen** wijzigt, worden de **EDID**-instellingen automatisch aangepast.

» Verwante koppelingen

- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.59](#)
- "De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving" [pag.59](#)

De beeldpositie aanpassen met de schermpositie

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde kader van het scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



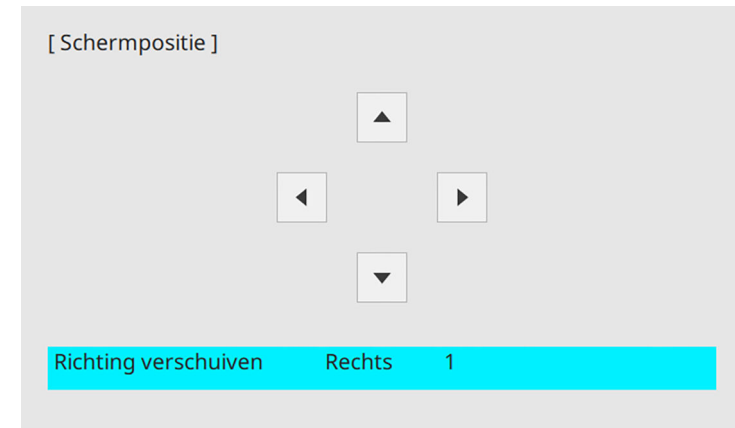
U kunt de schermpositie niet aanpassen als **Schermtypen** is ingesteld op **16:10**.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermtypen	16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

- 4 Selecteer **Schermpositie** en druk op [Enter].

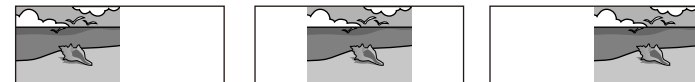
- 5 Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.



- 6 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving

U kunt de horizontale positie van het beeld in het ultrabrede scherm opgeven wanneer **Schermtypen** is ingesteld op **16:6**.



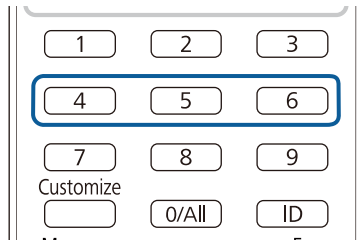
- Alleen beschikbaar wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Auto** voor de HDMI- en HDBaseT-bronnen in het menu **Beeld** van de projector.
- Onbeschikbaar in de split screen-projectie.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [4], [5] of [6] op de afstandsbediening.

3 Pas de horizontale positie van het geprojecteerde beeld aan door op de volgende numerieke knoppen op de afstandsbediening te drukken.

- [4] om het beeld te projecteren in de linkerpositie.
- [5] om het beeld te projecteren in het midden.
- [6] om het beeld te projecteren in de rechterpositie.



De instelling wordt opgeslagen tot de projector wordt uitgeschakeld.

4 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie.

Let op

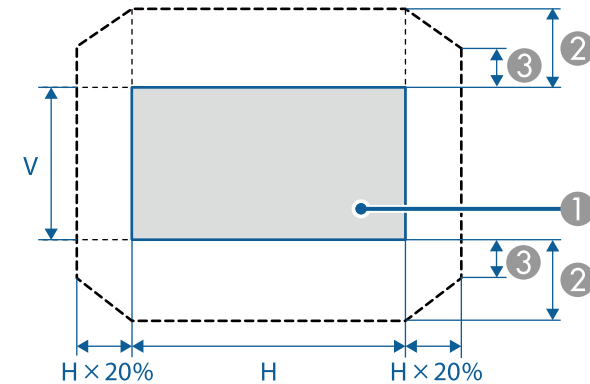
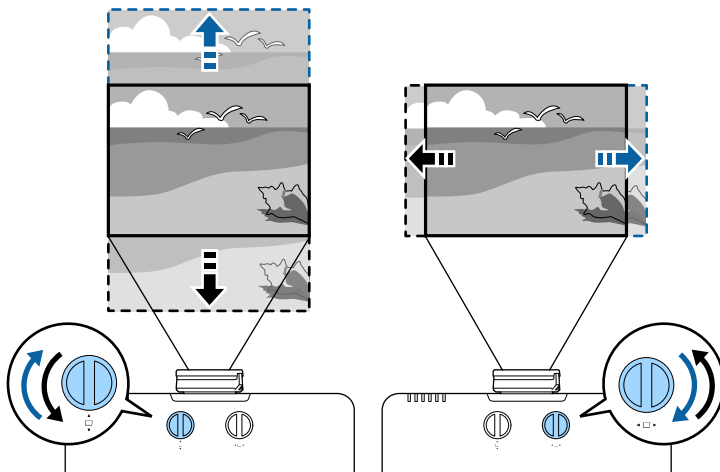
Bij het instellen van de beeldpositie met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.



- Wacht 30 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.
- Houd de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars in hun centrale positie van het aanpassingbereik van voor het zuiverste beeld.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Draai de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars op de projector om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen zoals nodig.



- 1 Het geprojecteerde beeld in het midden van het aanpassingbereik van de lensverschuiving.
- 2 Maximumbereik: $V \times 50\%$
- 3 Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: $V \times 12\%$



- U kunt het beeld niet horizontaal verplaatsen wanneer de lens in de uiterste verticale stand staat.
- Het aanpassingbereik van de lensverschuiving is een waarde bij benadering.

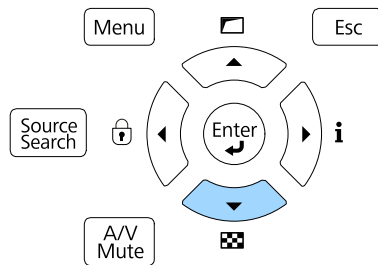
U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



- De vorm van het testpatroon wordt vastgesteld voor de instelling **Schermtipe**. Zorg dat u het juiste schermtipe instelt voordat u aanpast met het testpatroon.
- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.
- Als u het geprojecteerde beeld als een testpatroon vastlegt tijdens Bevriezen, kunt u het vastgelegde beeld gebruiken als een van de testpatronen. Het vastgelegde beeld is geen 4K verbeterde beeldkwaliteit.

1 Zet de projector aan.

2 Druk op de pijlknop omlaag op het bedieningspaneel.



Een testpatroon wordt weergegeven.



U kunt ook een testpatroon weergeven vanaf het menu **Installatie** van de projector.

3 Druk op de pijlknop naar links of rechts op de afstandsbediening of druk op [Enter] op het bedieningspaneel om te bladeren door de beschikbare testpatronen.

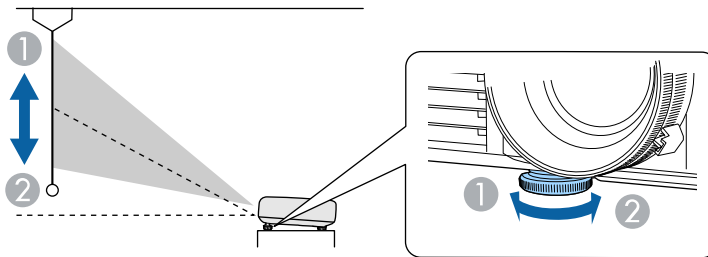
4 Pas het beeld aan zoals nodig.

5 Druk op [Esc] om het testpatroon te verwijderen.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

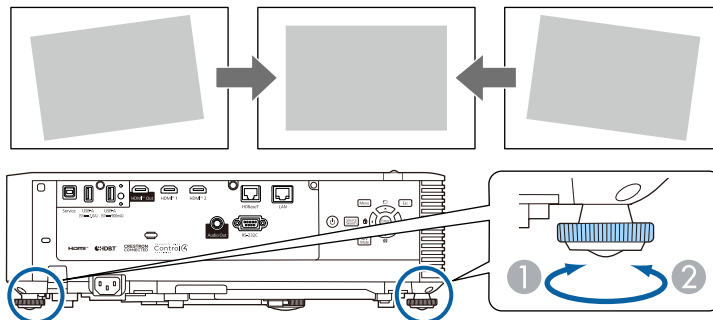
Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Om de beeldhoogte aan te passen, draait u aan de voet vooraan om hem uit te schuiven of in te trekken.



- 1 De voet vooraan uitschuiven
- 2 De voet vooraan intrekken

- 3 Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1 De achterste voet uitschuiven
- 2 De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

► Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.64](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

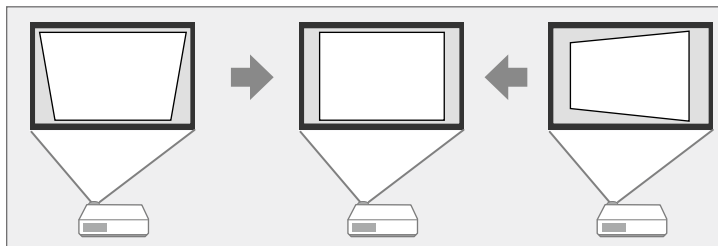
Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

► Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.64](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.65](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met Modus Gebogen oppervlak" [pag.68](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met modus Hoekmuur" [pag.71](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie" [pag.74](#)
- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.77](#)

De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone

U kunt de instelling **H/V-Keystone** van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is op de zijkanten, te corrigeren.



U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

U kunt beelden corrigeren tot 25° rechts, links, omhoog of omlaag. (EB-L690SE)



- Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, moet u deze eerst wijzigen.
- U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermtipe	16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

- 4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
Het scherm **Geometrische corr.** verschijnt.



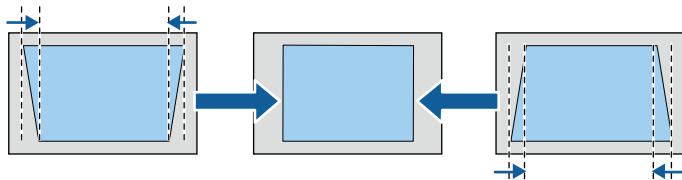
U kunt het scherm **Geometrische correctie** ook openen door op het bedieningspaneel op de pijl omhoog te drukken.

- 5** Selecteer **H/V-Keystone** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig. U ziet het aanpassingsscherm **H/V-Keystone**.

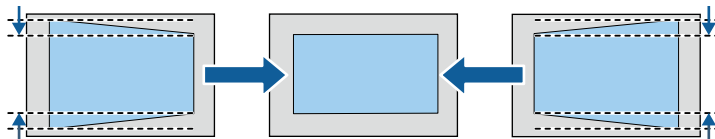
[H/V-Keystone]		Terug
V-Keystone	50	
V-balans	30	
H-Keystone	50	
H-balans	30	

- 6** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

• **V-Keystone**

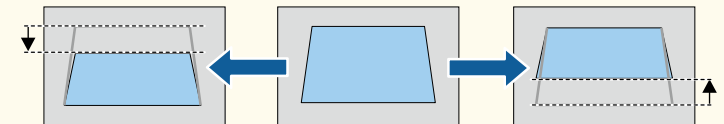


• **H-Keystone**

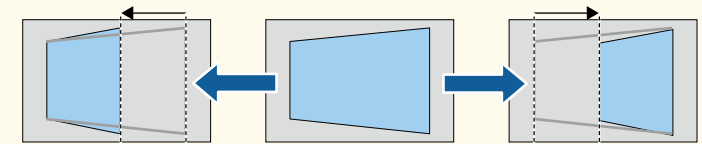


Als u de positie van het geprojecteerde beeld hebt aangepast met de lensverschuivingsfunctie, past u de instellingen **V-balans** en **H-balans** aan zoals nodig.

• **V-balans**



• **H-balans**



- 7** Wanneer u klaar bent, drukt u op [Esc]
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

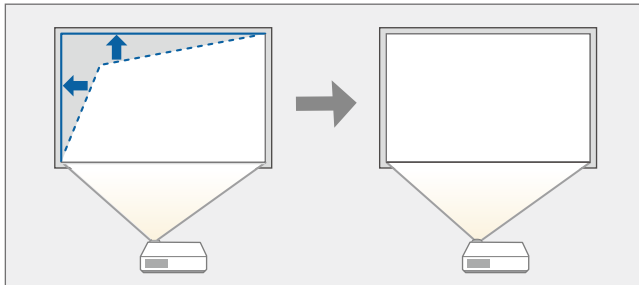


Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon
Signaal I/O	Projectie Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr. H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver Uit
Bewerking	Schermtipe 16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus Uit ☐
Netwerk	Wissen
Informatie	Installatie-instellingen res...
Geheugen	
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**

[Geometrische corr.]
Terug

De aangepaste vorm wordt opgeslagen voor elke correctiemethode.

Snelle correctie met één methode

- ☒ H/V-Keystone
- ☐ Quick Corner

Geavanceerde correctie met meerdere methoden

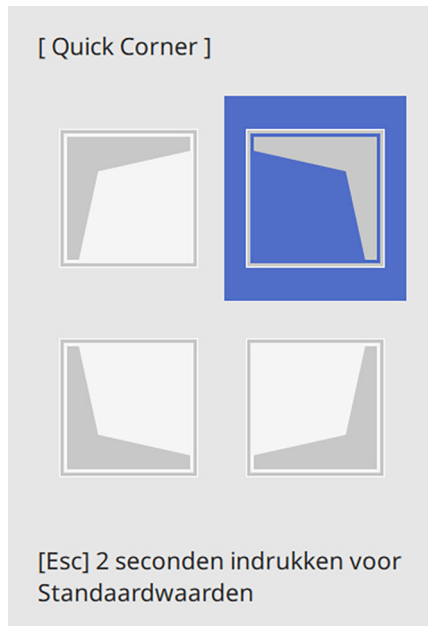
- ☐ Modus Puntcorrectie
- ☐ Modus Gebogen oppervlak
- ☐ Modus Hoekmuur

☐ Uit

Geheugen

- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig.
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor **Quick Corner** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- U kunt het gebied ook selecteren door op de volgende numerieke knoppen op de afstandsbediening te drukken.
 - [1] selecteert het gebied bovenaan links.
 - [3] selecteert het gebied bovenaan rechts.
 - [7] selecteert het gebied onderaan links.
 - [9] selecteert het gebied onderaan rechts.
- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Geometrische corr.** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

Wanneer u de volgende keer op de pijlknop omhoog op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het scherm voor de gebiedsselectie.

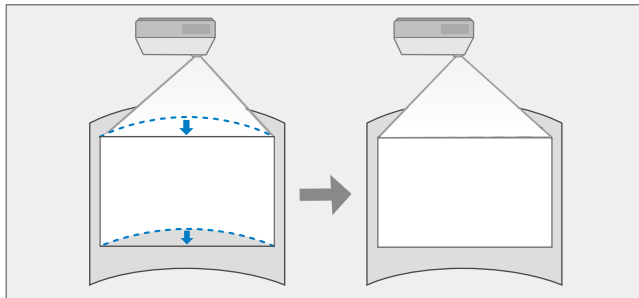


Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

☛ **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**

De vorm van een beeld corrigeren met Modus Gebogen oppervlak

U kunt de instelling Gebogen oppervlak gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak, aan te passen.



Als u de instellingen **Schermttype** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

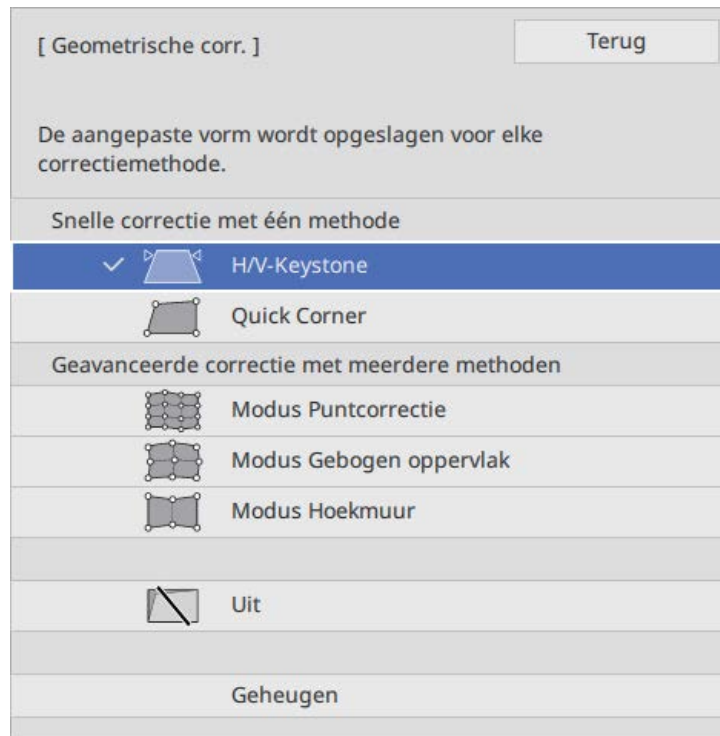
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermttype	16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

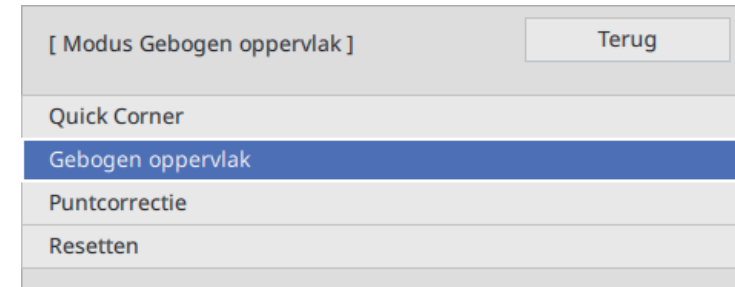
4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**



5 Selecteer **Modus Gebogen oppervlak** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig.

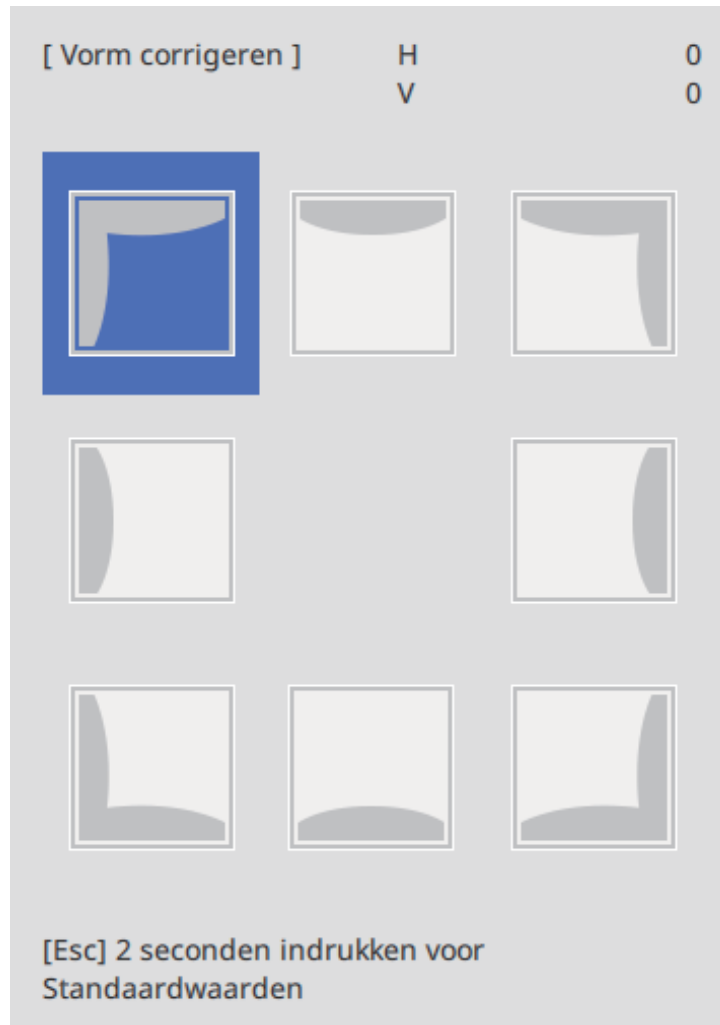
U ziet het scherm **Modus Gebogen oppervlak**.

6 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk op [Enter].



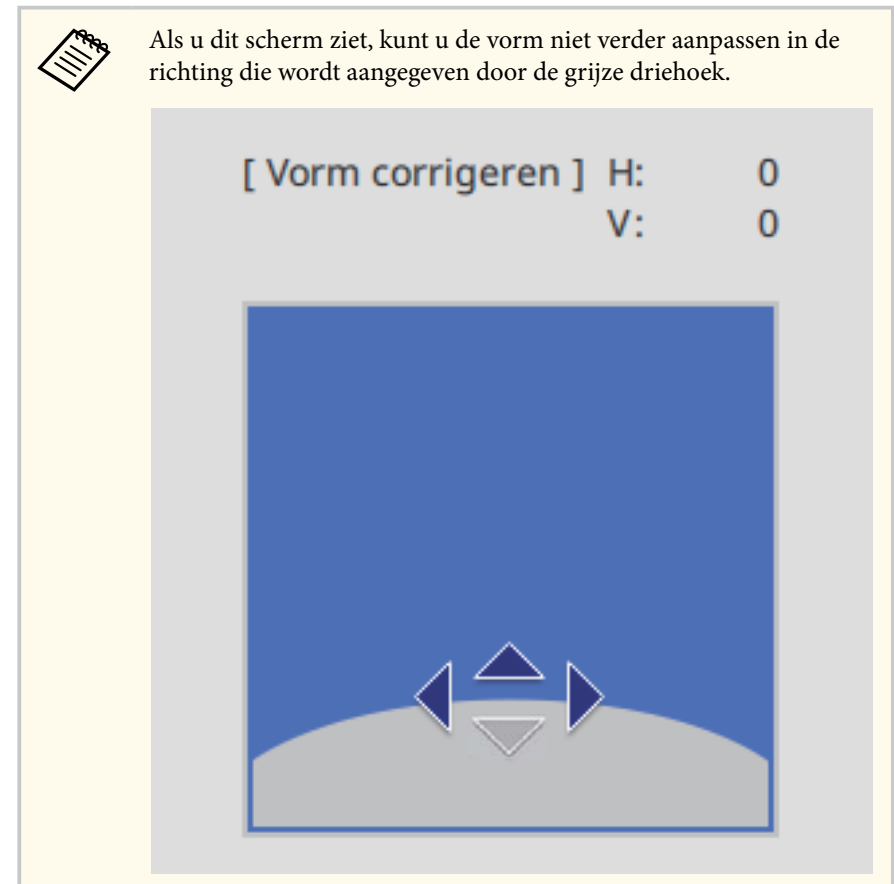
7 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op [Enter].
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 8** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



- 9** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.

Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Esc].



- 10** Herhaal stappen 8 en 9 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 11** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



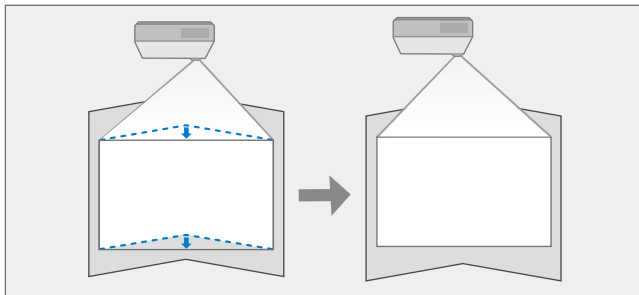
- U kunt de gecorrigeerde resultaten fijn afstellen. Gebruik **Quick Corner** om de kantelhoek van de afbeelding aan te passen en gebruik dan **Puntcorrectie** voor fijn afstemmen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm in stap 6.
- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**
- Om de instellingen voor **Gebogen oppervlak** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteert u **Ja**.

► Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.65](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie" [pag.74](#)

De vorm van een beeld corrigeren met modus Hoekmuur

U kunt de instelling Hoekmuur gebruiken voor het corrigeren van de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak rechte hoeken.

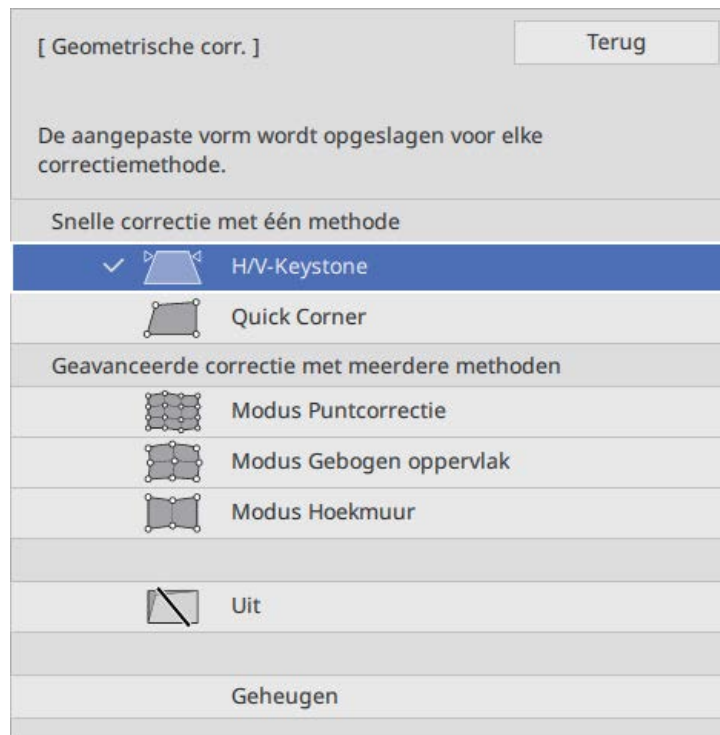


- Als u de instellingen **Schermtyp** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.
- Wij raden u aan de beeldvorm aan te passen op basis van het punt dat het dichtst bij het midden van het scherm ligt.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermtyp	16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

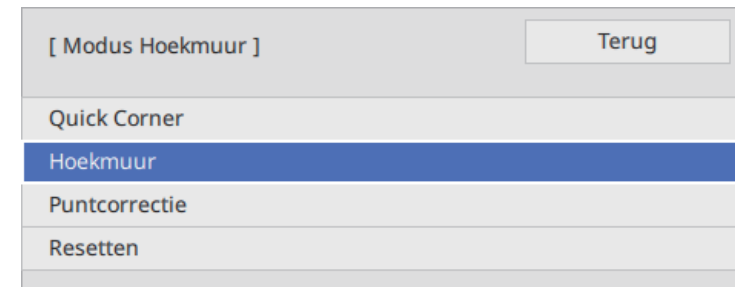
- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**



5 Selecteer **Modus Hoekmuur** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig.

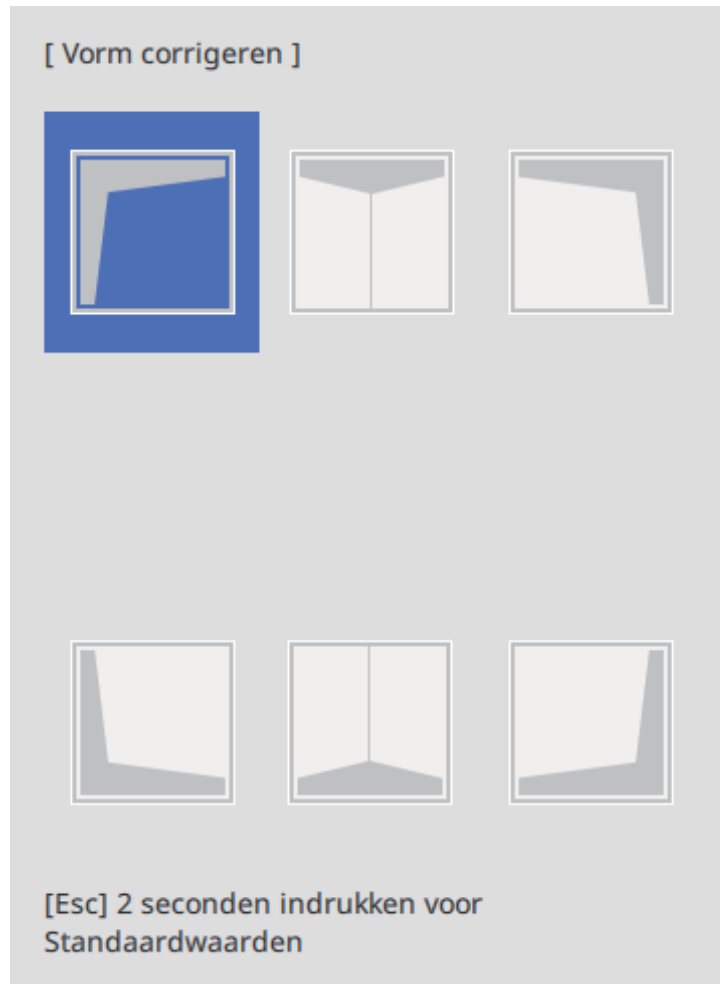
U ziet het scherm **Modus Hoekmuur**.

6 Selecteer **Hoekmuur** en druk op [Enter].

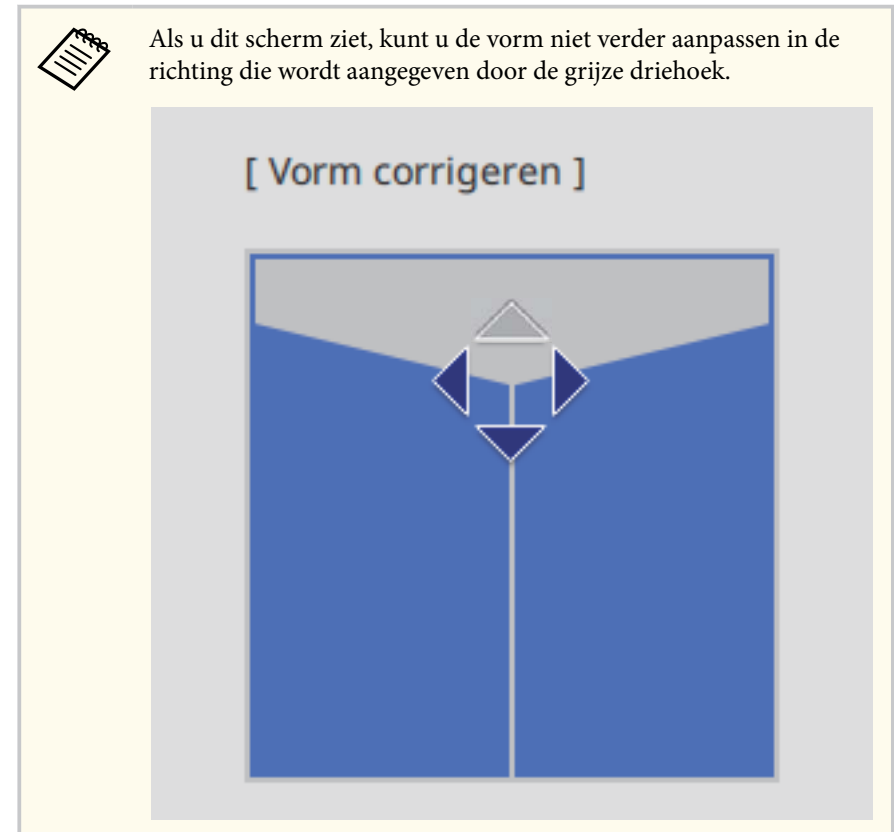


7 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op [Enter].
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 8** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



- 9** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.
Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Esc].



- 10** Herhaal stappen 8 en 9 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 11** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



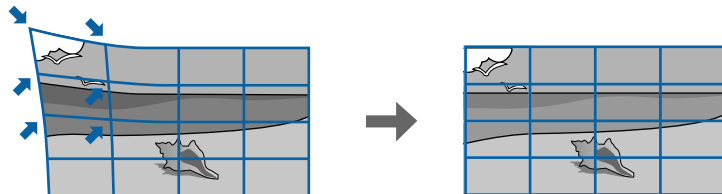
- U kunt de gecorrigeerde resultaten fijn afstellen. Gebruik **Quick Corner** om de kantelhoek van de afbeelding aan te passen en gebruik dan **Puntcorrectie** voor fijn afstemmen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm in stap 6.
- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.
☛ Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen
- Om de instellingen voor **Corner Wall** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

► Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.65](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie" [pag.74](#)

De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie

U kunt de instelling **Puntcorrectie** van de projector gebruiken voor fijn afstemmen van de beeldvorm in delen van een beeld. Het beeld wordt onderverdeeld in een raster waarmee u snijpunten op het raster kunt verplaatsen zoals nodig om de vervorming te corrigeren.

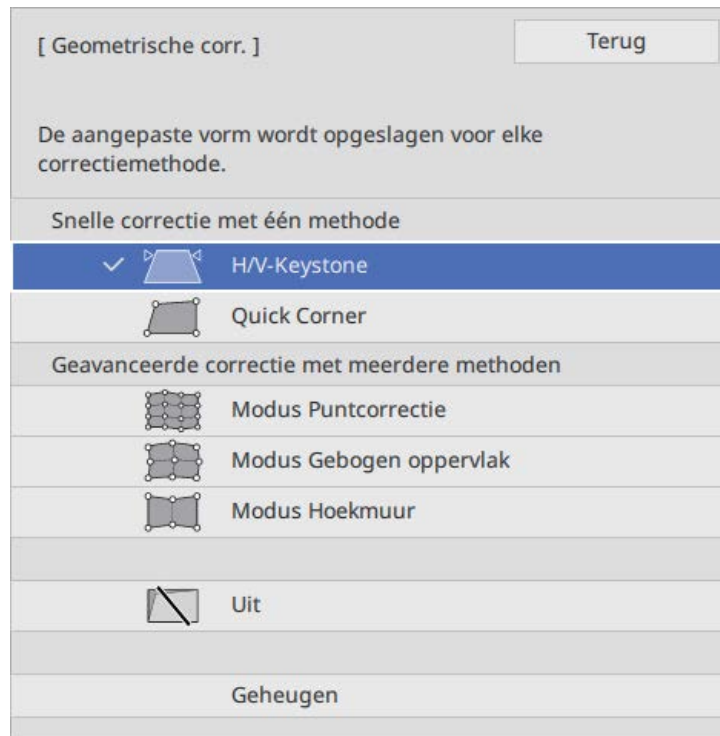


Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

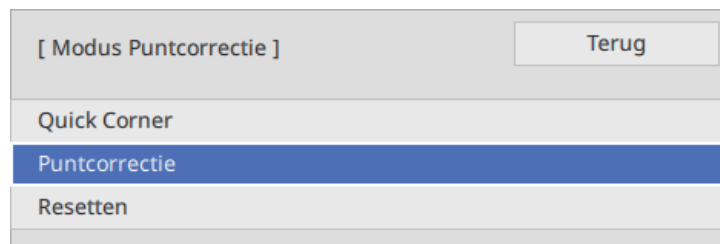
Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting	Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver	Uit
Bewerking	Schermtipe	16:9 ☐
Beheer	Hoogtemodus	Uit ☐
Netwerk	Wissen	
Informatie	Installatie-instellingen res...	
Geheugen		
ECO		
Aanvankelijke/Alle inst...		

- 4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**



5 Selecteer **Modus Puntcorrectie** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig.

6 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].



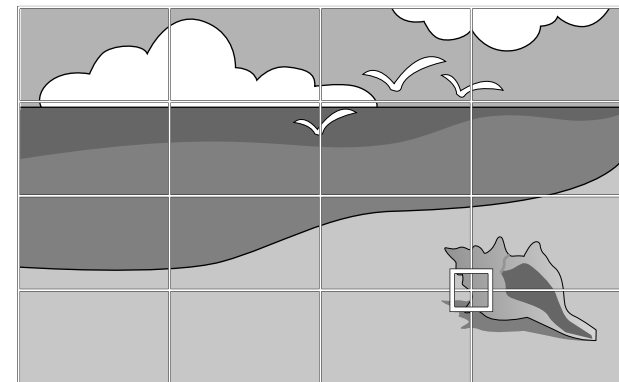
Voor de fijnafstemming selecteert u **Quick Corner** om de vorm en grootte van een beeld ruwweg te corrigeren. Selecteer dan **Puntcorrectie** om ze nauwkeurig aan te passen.

7 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].
U ziet het raster op het geprojecteerde beeld.

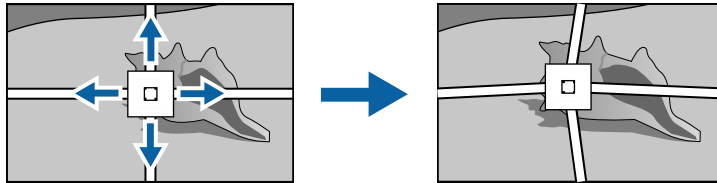


- Als u het puntnummer wilt wijzigen, druk op [Esc] en selecteert u vervolgens een andere instelling **Aantal punten** in het menu **Puntcorrectie**.
- Als u de rasterkleur wilt wijzigen voor zichtbaarheid, drukt u op [Esc], en selecteert u vervolgens een andere instelling **Patroonkleur** in het menu **Puntcorrectie**.

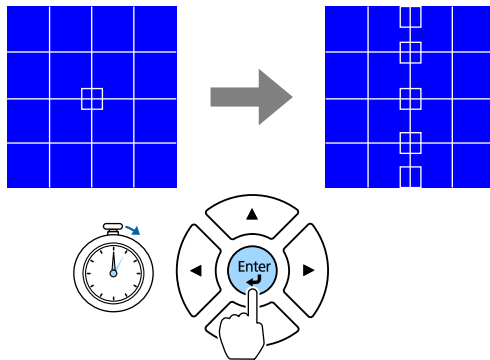
8 Als u één punt per keer wilt corrigeren, gebruikt u de pijlknoppen om het punt dat u wilt corrigeren, te verplaatsen en druk dan op [Enter].



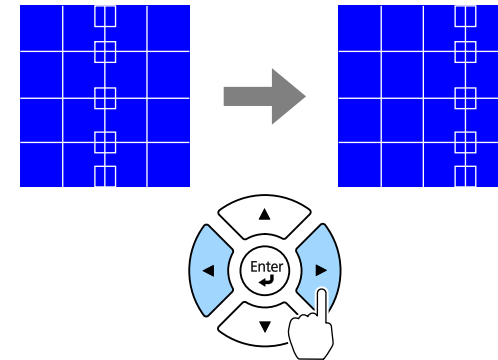
- 9** Gebruik de pijlknoppen om de vervorming te corrigeren zoals nodig.



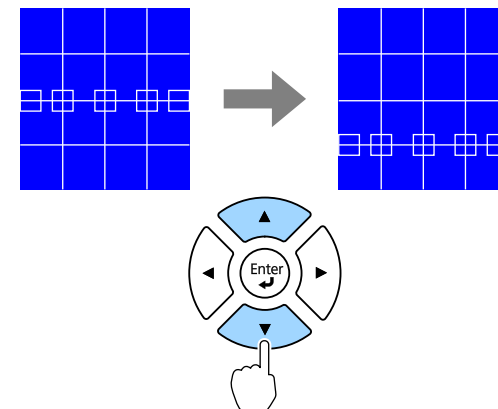
- 10** Als u alle punten tegelijk wilt corrigeren in een opgegeven verticale kolom of horizontale rij, houdt u de knop [Enter] twee seconden ingedrukt.



- 11** Gebruik de pijlknoppen links en rechts om de kolom die u wilt aanpassen te selecteren en druk dan op [Enter].



- 12** Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om de rij die u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



- 13** Om eventuele resterende punten te corrigeren, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en herhaalt u stappen 8 tot 12.

- 14** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.
Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen
- Om de instellingen voor **Puntcorrectie** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Puntcorrectie**.



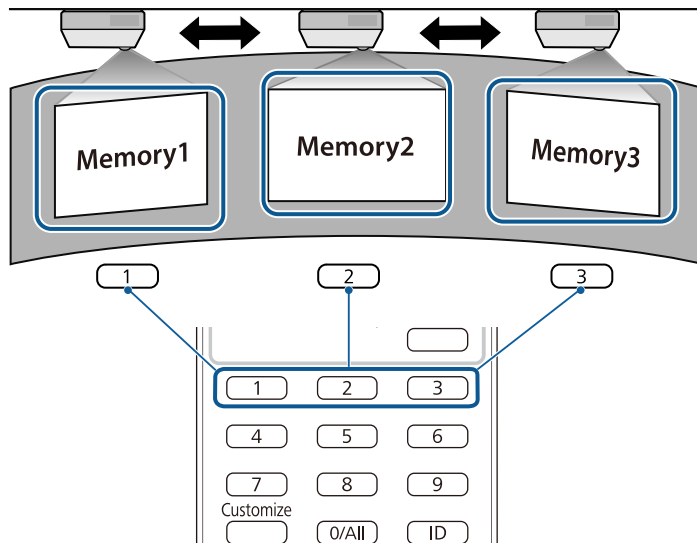
- De bovenstaande afbeelding is slechts een voorbeeld.
- U kunt de opgeslagen beeldvorminstellingen ook laden door **Ophalen uit geheugen** te selecteren in het menu **Geheugen**.

- Als u klaar bent met het laden van de instellingen, volgt u de instructies op het scherm.

De beeldvorminstelling laden uit het geheugen

U kunt de beeldvorminstellingen die u hebt geselecteerd en in het geheugen van de projector hebt opgeslagen, laden en ze toepassing op het huidige beeld.

- Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- Druk op de cijferknop (1, 2 of 3) op de afstandsbediening die overeenkomt met het nummer van de opgeslagen instelling.

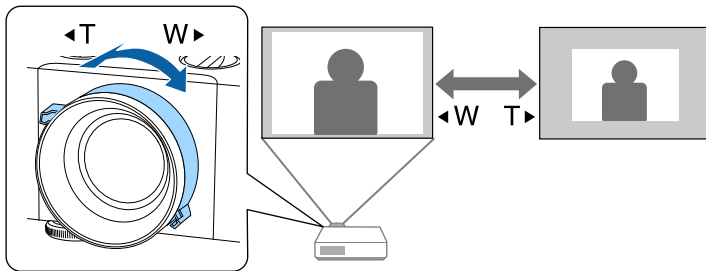


U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de zoomstelring van de projector.

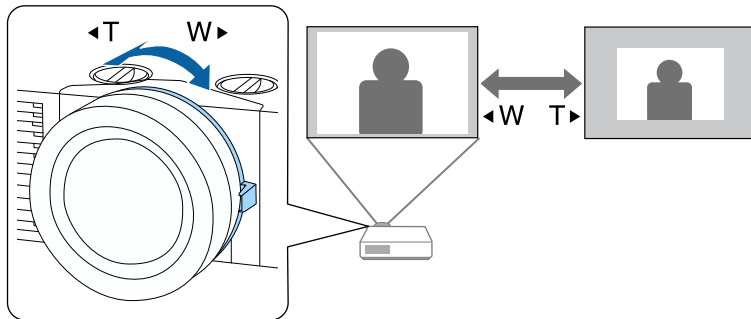


Wacht 30 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

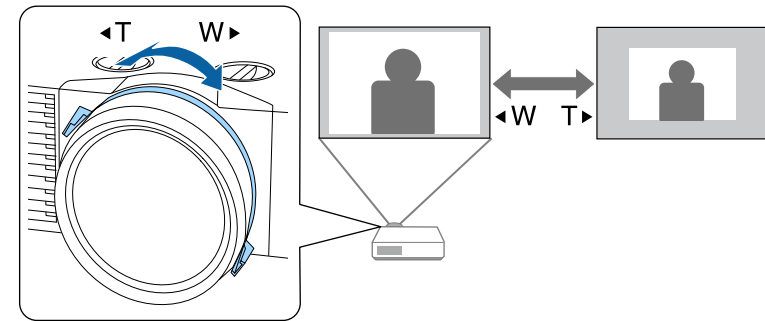
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of te verkleinen.
EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U



EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE

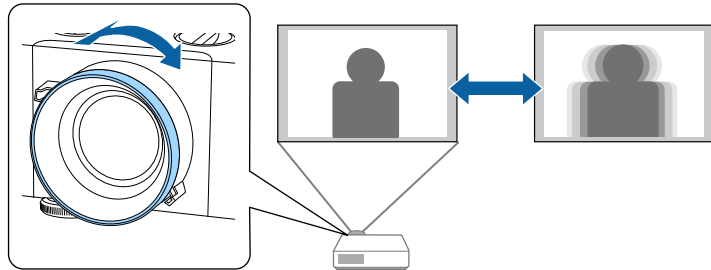


U kunt de scherpsstelling corrigeren met de scherpstelring. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U)



Wacht 30 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

Draai aan de scherpstelring om het volledige scherm scherp te stellen.



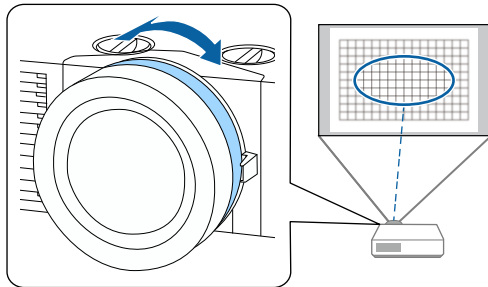
U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring in het midden of met scherpstelring in de hoek. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)



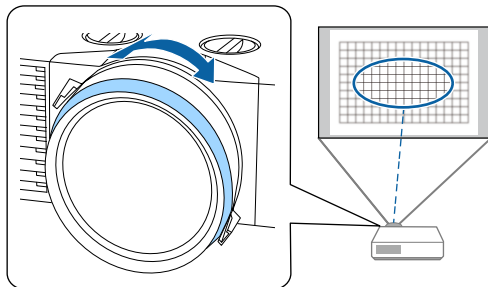
Wacht 30 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

- 1** Pas de scherpstelling in het midden aan terwijl u naar het midden van het projectiescherm kijkt.

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

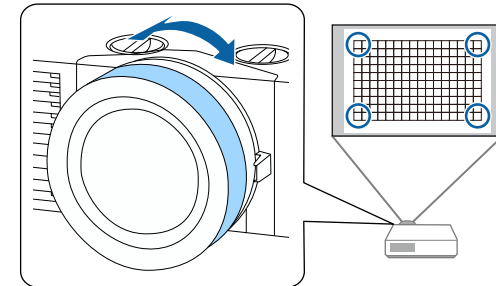


EB-L690SE/EB-L695SE

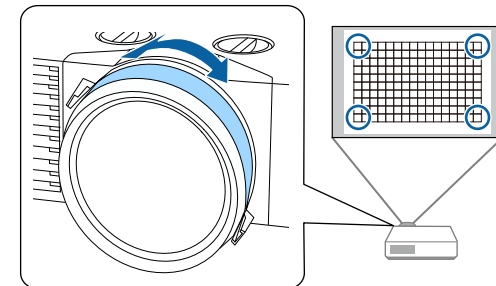


- 2** Pas de scherpstelling in de hoek aan terwijl u naar de vier hoeken van het projectiescherm kijkt.

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU



EB-L690SE/EB-L695SE



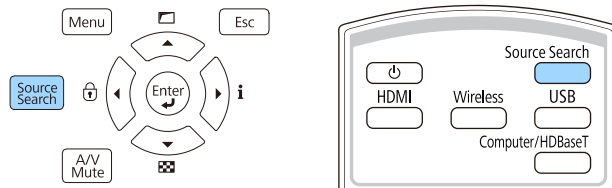
- 3** Als het beeld nog steeds niet is scherpgesteld, herhaalt u stappen 1 en 2 en past u dit opnieuw aan.

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.20](#)

Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.

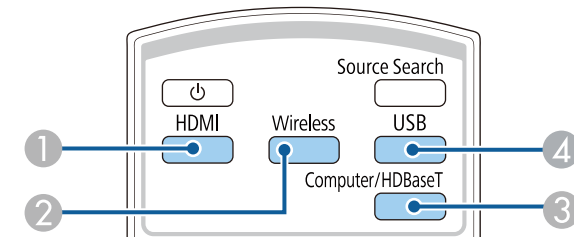
[Bron zoeken]

Signaalstatus

HDMI1	Uit
HDMI2	Uit
HDBaseT	Uit
USB	
AirPlay	
Miracast	Uit
LAN	Uit

Voer een beeldsignaal in.
Druk op  om de bron te selecteren.

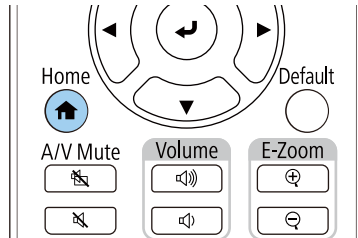
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.



- 1 HDMI-bronnen (HDMI1- en HDMI2-poorten)
- 2 Netwerkbron (AirPlay, Miracast en LAN)
- 3 poortbron (-poort)

4 -poortbron

- Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



- De weergavevolgorde van de ingangsbronnen wijzigt wanneer de projector een ingangssignaal detecteert. (De gedetecteerde ingangsbron verschijnt in de positie bovenaan links.)
- Een vinkje verschijnt op het beeld van de huidige ingangsbron. U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.25](#)

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

► Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.83](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.84](#)

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.



- Stel **Schermtipe** in het menu **Installatie** van de projector in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
 - Alleen beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
 - HDMI
 - HDBaseT
 - Alleen beschikbaar wanneer de instelling **Schaal** is uitgeschakeld of als de instelling **Schaalmodus** is ingesteld op **Volledige weerg.**
- ☛ **Afbeelding > Schaal > Schaalmodus**

1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaanp. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

4 Selecteer **Hoogte-breedte** en druk op [Enter].

5 Selecteer de hoogte-breedteverhouding voor uw ingangssignaal.

6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
 - Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het frame van het geprojecteerde scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen met de instelling **Schermpositie** in het menu **Installatie** van de projector.
- ☛ **Installatie > Schermpositie**

► Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.209](#)

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van de geselecteerde instelling onder **Schermtipe** en het ingangssignaal van uw beeldbron.



Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
H-zoom V-zoom (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3, 16:9, 16:10 of 21:9)	Toont beelden op de volledige breedte (H-zoom) of volledige hoogte (V-zoom) van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3, 16:9, 16:10 of 21:9)	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden). Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal.
4:3 (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3 .)	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 4:3.
16:9 (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3, 16:10)	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.
Volledig (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 16:6, 16:9, 16:10 of 21:9)	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

» Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.85](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.86](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaanp. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

- 4** Selecteer **Kleurmodus** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de kleurmodus voor uw ingangssignaal.
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.211](#)

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Presentatie	Ideaal voor het projecteren van levendige beelden.
Natuurlijk	Reproduceert kleuren natuurgetrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
BT.709	Produceert beelden die voldoen aan de ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. Deze modus is uitsluitend bedoeld ter referentie en mag niet worden gebruikt voor het verrichten van medische diagnoses.
Multiprojectie	Ideaal voor het projecteren vanaf meerdere projectors (vermindert het verschil in de kleurtint tussen de beelden).

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 🌑 50 🌒 50 🌒 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaap. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

- 4** Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].

- 5** Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Normaal** voor standaard helderheidsaanpassing met minimale wijzigingen aan de helderheid.
- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert. Helderheid verandert aanzienlijk.
- **ECO** voor het aanpassen van de helderheid terwijl het energieverbruik wordt geminimaliseerd zonder in te boeten aan beeldkwaliteit.

[Dynamisch contrast]	Terug
Hoge snelheid	
Normaal	
ECO	
✓ Uit	

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

► Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.88](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.89](#)

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaap. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

- 4 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].

[RGBCMY] Terug

	Tint	Verzadiging	Helderheid
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
 - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
 - Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.

[R] Terug

Tint	50	M ◀ ▶ Y
Verzadiging	50	
Helderheid	50	

- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.



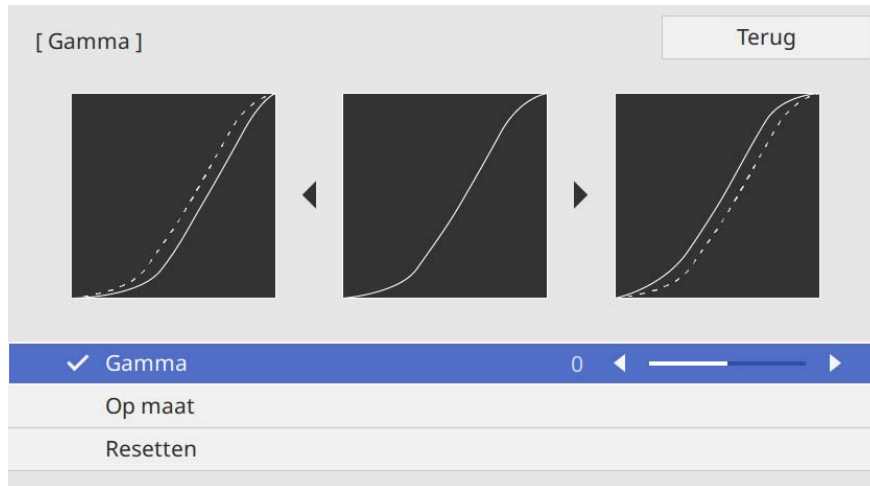
Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

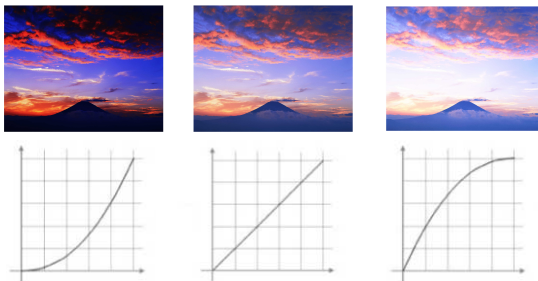
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaanp. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

4 Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

5 Pas de correctiewaarde aan voor de instelling **Gamma** en druk op [Enter].



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



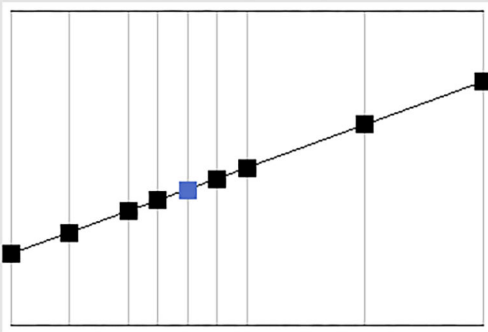
- Als u de instelling **Kleurmodus** instelt op iets anders dan **Dynamisch** of **DICOM SIM** in het menu **Beeld** van de projector, wordt de methode de gamma-instelling omgekeerd.
Als u een grotere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een kleinere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.
- Als u de instelling **Kleurmodus** instelt op **DICOM SIM** in het menu **Afbeelding** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde volgens de projectiegrootte.
 - Als de projectiegrootte 120 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
 - Als de projectiegrootte 120 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

6 Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

- 7** Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].

[Gamma]

Knipperend gebied is het aanpassingsdoel.



- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

► Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ☾ 50 🌑 50 🌒 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaap. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

- 4 Selecteer **Beeldverbetering** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Voorinst. Beeldst.** en druk op [Enter].

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ☾ 50 🌑 50 🌒 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	[Beeldverbetering]	Terug
Netwerk	4K verbetering	Aan ☐
Informatie	Voorinst. Beeldst.	Uit
Geheugen	Hoogte-breedte	Automatisch
ECO	Schaal	
Aanvankelijke/Alle inst...	Beeldinstellingen resetten	

- 6 Selecteer de voorinstellingsoptie en druk op [Enter].

[Voorinst. Beeldst.]	Terug
✓ Uit	
Voorinstelling 1	
Voorinstelling 2	
Voorinstelling 3	
Voorinstelling 4	
Voorinstelling 5	

De volgende instellingen die zijn opgeslagen in de voorinstellingsoptie, worden toegepast op het beeld.

- **Ruisvermindering**

- **MPEG ruisonderdrukking**
- **Detailverbetering**

7 Pas elke instelling individueel aan zoals nodig.

- Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
- Om ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video, past u de instelling **MPEG ruisonderdrukking** aan.
- Om een meer nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel van het beeld te vormen, past u de instelling **Detailverbetering** aan.

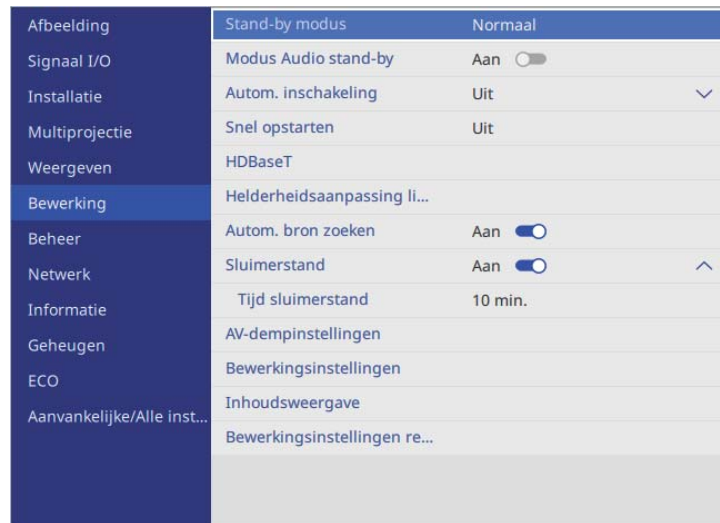


De instellingswaarde in de voorinstellingsoptie is overschreven.

8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

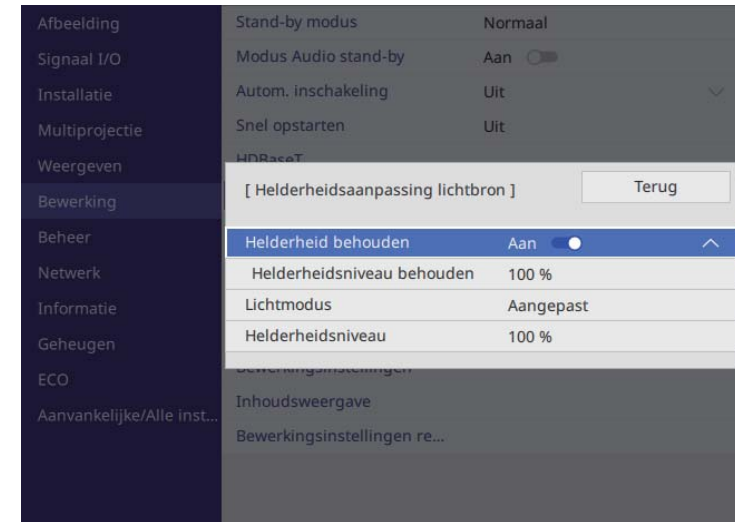
U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Bewerking** en druk op [Enter].



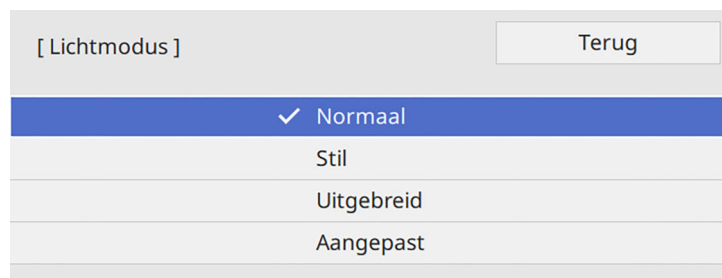
- 4** Selecteer **Helderheidsaanpassing lichtbron** en druk op [Enter].

- 5** Als u de helderheid op een specifiek niveau wilt behouden, selecteert u de instelling **Helderheid behouden** en selecteert u **Aan**.

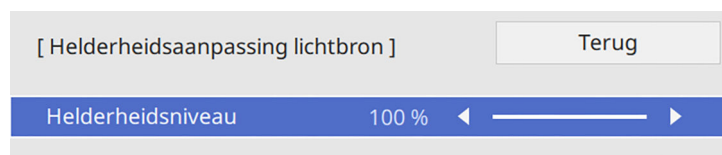


- 6** Als u **Helderheid behouden** uitschakelt, selecteert u de instelling **Lichtmodus**:

- Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 70% en de ventilatorruis verminderen. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 70% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 30.000 uur.
- Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 70 en 100%.



- 7** Als u de instelling **Lichtmodus** instelt op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik de linker- en rechterknoppen om de helderheid te selecteren.



- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Voor de beste resultaten in het behoud van een constante helderheid, stelt u de instelling **Kalibratie licht** in op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector.

► Verwante koppelingen

- "Werkingsijd lichtbron" [pag.95](#)

Werkingsijd lichtbron

De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau** en of **Helderheid behouden** aan of uit is.

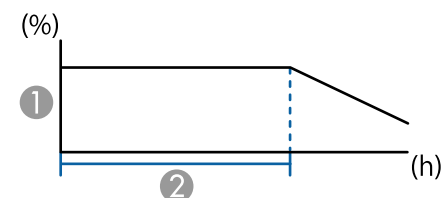


- De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Als **Helderheid behouden** is ingeschakeld en u de hier weergegeven gebruiksuren hebt overschreden, kunt u mogelijk geen hoge instelling voor **Helderheidsniveau behouden** selecteren.

Helderheid behouden uit

Instelling Helderheidsniveau	Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering)
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur

Helderheid behouden aan



- ① Helderheidsniveau behouden
- ② Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)

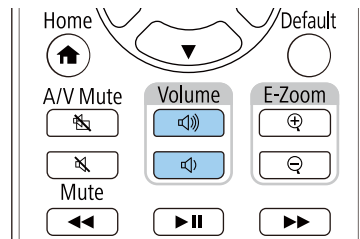
Instelling Helderheidsniveau behouden	uren
85%	6.000 uur
80%	10.000 uur
75%	14.000 uur
70%	19.000 uur

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Projectorfuncties aanpassen

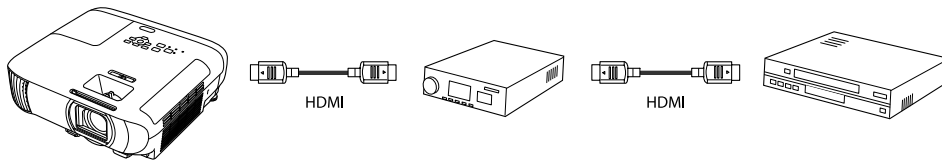
Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

►► Verwante koppelingen

- "Functies van HDMI-link" [pag.99](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.101](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.104](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.109](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.116](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.117](#)
- "Het geluid tijdelijk onderbreken (Dempen)" [pag.118](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.119](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.120](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.122](#)
- "Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken" [pag.124](#)
- "Multiprojectie-functies" [pag.127](#)
- "Gebruik externe camera" [pag.139](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.141](#)

Wanneer een audio-/videobron die voldoet aan de HDMI CEC-norm wordt aangesloten op de HDMI-poort van de projector, kunt u de afstandsbediening van de projector gebruiken om bepaalde functies van het gekoppelde apparaat te bedienen.

Bijvoorbeeld: aansluiting projector, audio-/videosysteem en multimediaspeler



- Zolang het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm, kunt u de functies van HDMI-link gebruiken, zelfs als het tussenliggende audio-/videosysteem niet voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.

► Verwante koppelingen

- "De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link" [pag.99](#)

De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link

U kunt het aangesloten apparaat dat beschikbaar is voor HDMI-link, selecteren en het geselecteerde apparaat regelen via de functies van HDMI-link.



- Wanneer u de functies van HDMI-link gebruikt, zet u de instelling **HDMI-link** op **Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- U moet ook het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Gebruik een kabel die de HDMI-norm ondersteunt.

- 1** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Selecteer **Signaal I/O** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **HDMI-link** en druk op [Enter].
Controleer op het weergegeven scherm of **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**.
- 4** Selecteer **Apparaatverbindingen** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer het apparaat waarvandaan u het beeld wilt regelen en projecteren. Druk dan op [Enter].



- Een gekoppeld apparaat wordt aangegeven door een blauwe markering.
- De apparaatnaam blijft leeg als deze niet kan worden verkregen.

- 6** Druk op [Esc] om de opties van HDMI-link te selecteren zoals nodig.
 - **Audiouitvoerapparaat:** selecteer het apparaat voor audio-uitvoer.



- Selecteer **Projector** voor het uitvoeren van audio van de projector zelf.
- Selecteer **AV-systeem** om audio uit te voeren vanaf een AV-versterker die is aangesloten met een HDMI-kabel.

- **Link aan:** bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een verbonden apparaat inschakelt.



- Selecteer **PJ -> Apparaat** of **Bidirectioneel** om het gekoppelde apparaat in te schakelen wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- Selecteer **Apparaat -> PJ** of **Bidirectioneel** om de projector in te schakelen wanneer het gekoppelde apparaat wordt ingeschakeld.

- **Link uit:** hiermee bepaalt u of verbonden apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.

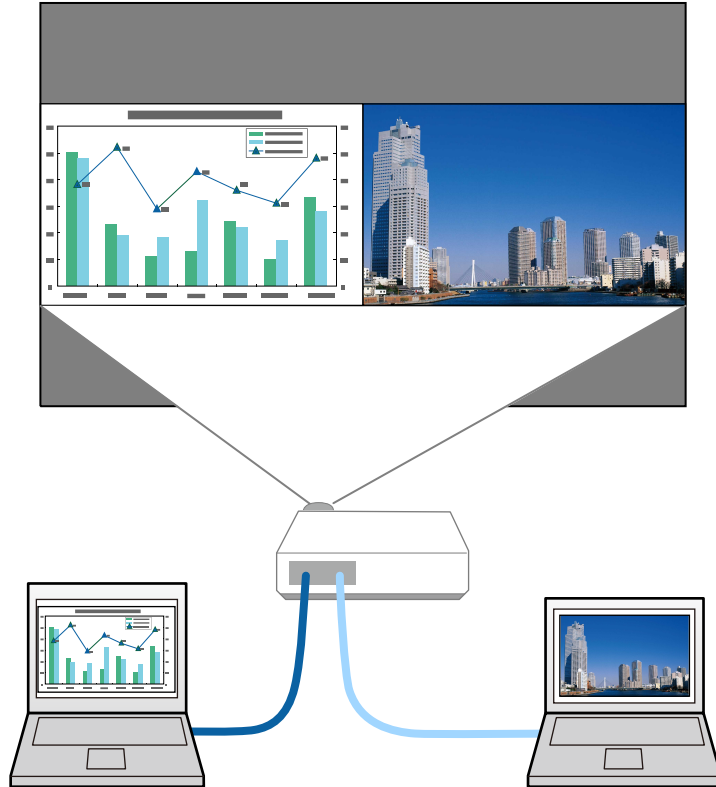


- **Link uit** werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld.
- Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.

7 Druk op [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het gekoppelde apparaat te bedienen, zoals afspelen, stoppen, snel vooruitspoelen en achteruitspoelen.

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.
- U kunt geen split screen-projectie uitvoeren wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- U zult mogelijk geen Split Screen-projectie kunnen uitvoeren wanneer u de functie **Schaal** of **Randoverlapping** gebruikt in het menu **Multiprojectie** van de projector.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer
- 2** Druk op de knop [Home].
- 3** Selecteer **Split Screen**.



- 4** Druk op de knop [Menu].

5 Wanneer u het scherm in twee splitst, doet u het volgende zoals nodig:

Split Screen

HDMI1	☒	☒
HDMI2	☒	☐
HDBaseT	☐	☐
USB	☐	☐
LAN	☐	☐
Miracast	☐	☐
Audiobron	☒	☐
Schermgrootte	☐	☒

Deze combinatie kan niet worden uitgevoerd.

Uitvoeren

1 Selecteer de ingangsbron.



U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

2 Selecteer het scherm waarvan u audio wilt horen.

3 Selecteer de grootte van het scherm.

6 Selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].

7 Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Esc].

Verwante koppelingen

- " invoerbronnen voor projectie met split screen" [pag.102](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.103](#)

Invoerbronnen voor projectie met split screen

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU

Linkerscherm	Rechterscherm					
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN	Miracast
HDMI1	-	✓	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	-	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-	✓
LAN	-	✓	✓	-	-	-
Miracast	-	✓	✓	✓	-	-

EB-L690SE/EB-L695SE

Linkerscherm	Rechterscherm				
	HDMI1	HDMI2	HDBaseT	USB	LAN
HDMI1	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	-	-	✓	✓
HDBaseT	✓	-	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-

Beperkingen projectie gesplitst scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Auto**)
- Bewerkingen met de [Customize]-knop op de afstandsbediening, behalve het weergeven van de netwerkinformatie van het geprojecteerde oppervlak.
- De instelling **Dynamisch contrast** toepassen
- Weergeven van de netwerkinformatie op het geprojecteerde oppervlak met een andere methode dan op de [Customize]-knop te drukken.
- De informatiebalk **Miracast** weergeven

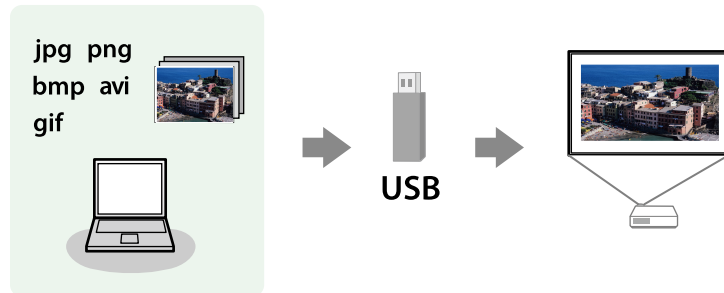
Beeldbeperkingen

- Zelfs als u **Geen-signaalscherm** instelt op **Logo** in het menu **Weergeven** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.
- Wanneer u een afzonderlijk eenvormig beeld maakt dat wordt geprojecteerd vanaf meerdere projectors en als u de Split Screen-functie gebruikt, detecteert de tweede projector geen beeldsignaal.

► Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.83](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.119](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.87](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.201](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.104](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.105](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.105](#)
- "Een PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.106](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.107](#)

Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • CMYK-formaat • Progressief formaat • Zeer gecompriemd • Een hogere resolutie dan 8192×8192
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1280×800
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1280×800 • Geanimeerd • Geïnterlinieerd
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1920×1200 • Geïnterlinieerd
Film	.avi	• Versie: Alleen AVI 1.0 • Resolutie: 1280×720 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: Motion JPEG • Beeldsnelheid: tot 30 fps • Audiocodec: LPCM of IMA ADPCM • Audiobemonsteringsfrequentie: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz of 48 kHz

Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- U kunt geen USB-sleutel gebruiken voor functies van PC Free.
- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
 - Bevriezen
 - A/V dempen
 - E-Zoom

► Verwante koppelingen

- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.117](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.116](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.119](#)

Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

1

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

2

Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].

- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

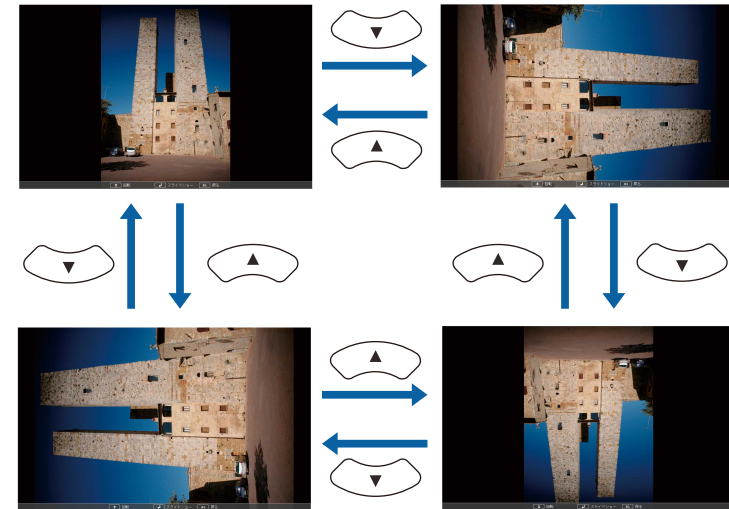
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandenlijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.39](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.107](#)

Een PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

- 1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om filmbestanden op het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [Enter].

- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:
 - Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
 - Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].

- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

- 3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

- 4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].
U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

- 5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.39](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.107](#)

PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergaveopties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw digital signage-inhoud projecteren. U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus" [pag.109](#)
- "Schakelen naar de modus Inhoudsweergave" [pag.110](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.110](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.113](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.115](#)

Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus

U kunt deze types bestanden projecteren met de functie Inhoudsweergave van de projector.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Progressief formaat • Zeer gecompriemd • Een hogere resolutie dan 8192×8192
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1280×800
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1280×800 • Geanimeerd • Geïnterlinieerd
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: • Een hogere resolutie dan 1280×800 • Geïnterlinieerd
Film	.avi (Motion JPEG)	• Versie: Alleen AVI 1.0 • Resolutie: 1280×720 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: Motion JPEG • Beeldsnelheid: tot 30 fps • Audiocodec: LPCM of IMA ADPCM • Audiebemonsteringsfrequentie: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz of 48 kHz

Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Voordat u uw afspeellijsten kunt projecteren, moet u schakelen naar de modus Inhoudsweergave.

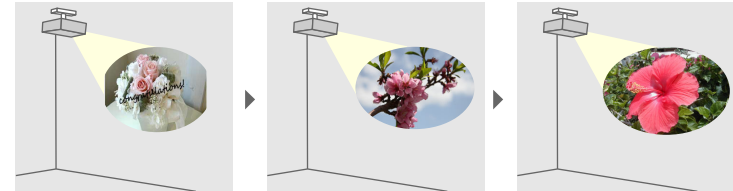
- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

Afbeelding	Stand-by modus	Normaal
Signaal I/O	Modus Audio stand-by	Aan ☐
Installatie	Autom. inschakeling	Uit ☐
Multiprojectie	Snel opstarten	Uit ☐
Weergeven	HDBaseT	
Bewerking	Helderheidsaanpassing li...	
Beheer	Autom. bron zoeken	Aan ☐
Netwerk	Sluimerstand	Aan ☐
Informatie	Tijd sluimerstand	10 min.
Geheugen	AV-dempinstellingen	
ECO	Bewerkingsinstellingen	
Aanvankelijke/Alle inst...	Inhoudsweergave	
	Bewerkingsinstellingen re...	

- 3 Selecteer de instelling **Inhoudsweergave** en stel dit in op **Aan**.
U ziet een bevestigingsbericht.
- 4 Schakel de projector uit en schakel hem opnieuw in om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.

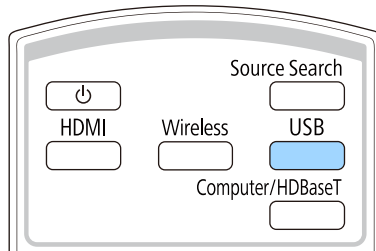
Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren in de modus Inhoudsweergave.



- 1 Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een USB-flashstation met een van de volgende methoden:
 - Met de Epson Projector Content Manager-software kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.
U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website.
epson.sn
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.
 - Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een network. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
 - Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector.
U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store.
De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.

- 2** Sluit in de modus Inhoudsweergave het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



De afspeellijst die het laatst werd afgespeeld, wordt geprojecteerd. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.



- U kunt ook de cijfertoetsen indrukken om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, kiest u voor **USB-viewer** in het menu **Bewerking** van de projector en gebruikt u de pijlknoppen.

» Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.111](#)

Afspeellijsten maken met Epson Web Control

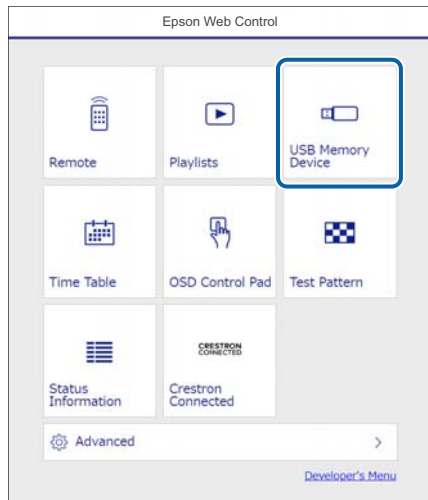
In de modus Inhoudsweergave kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een USB-flashstation dat is aangesloten op een projector of een netwerk.

Let op

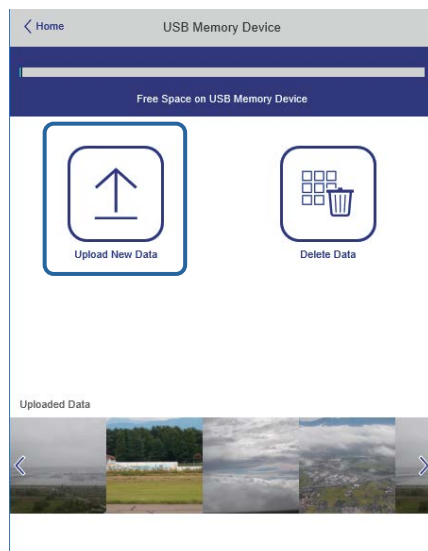
Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- 1** Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Zorg dat een USB-flashstation is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.
- 4** Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 5** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].

6 Selecteer **USB-geheugenapparaat**.



7 Selecteer **Nieuwe gegevens uploaden**.



8 Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar het aangesloten USB-flashstation.

9 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.
- Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

10 De afspeellijst bewerken



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst bij uw favorieten.
Wanneer een afspeellijst is geregistreerd als een favoriet, kunt u het afspelen snel starten via het scherm **Remote** of via de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.

7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.

U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.

8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.

U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.

9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

11 Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote** of **Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld in de modus Inhoudsweergave.



- Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.
 ➔ **Beheer > Vernieuwingsmodus**
- Deze functie is niet beschikbaar wanneer u de functie **Randoverlapping** gebruikt.

- 1 Druk in de modus Inhoudsweergave op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

Afbeelding	Stand-by modus	Normaal
Signaal I/O	Modus Audio stand-by	Aan ☐
Installatie	Autom. inschakeling	Uit ☐
Multiprojectie	Snel opstarten	Uit ☐
Weergeven	HDBaseT	
Bewerking	Helderheidsaanpassing li...	
Beheer	Autom. bron zoeken	Aan ☐
Netwerk	Sluimerstand	Aan ☐
Informatie	Tijd sluimerstand	10 min.
Geheugen	AV-dempinstellingen	
ECO	Bewerkingsinstellingen	
Aanvankelijke/Alle inst...	Inhoudsweergave	
	Bewerkingsinstellingen re...	

- 2 Selecteer **Inhoudsweergave** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Inhoudsweergave** > Overlay-effect en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].

[Overlay-effect]		Terug
Overlay-effect	Aan ☒	^
Vormfilter	Cirkel 1	
Kleurfilter	Uit	
Helderheid	100	

- 5 Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 6 Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.



Wanneer u een aangepaste vorm gebruikt, kunt u de instellingen **Grootte** en **Positie** niet wijzigen.

- 7 Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 8 Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.
- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- 9 Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

- 10 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

►► Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)

Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunnen niet worden uitgevoerd in de modus Inhoudsweergave.

- Als u de instelling **Kleurtemperatuur** in het menu **Afbeelding** wijzigt (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)
- Split Screen
- Opslagbest.logboek
- Wissen
- De instelling **Schermtyp**e in het menu **Installatie**
- De instelling **Geen-signaalscherm** in het menu **Weergeven**
- Het ingangssignaal automatisch detecteren
- Het **Wachtwoord Remote** in het menu **Netwerkinstellingen** wijzigen
- Basisbediening
- PC Free
- USB-documentcamera
- Schermleveringsfunctie met de Epson iProjection-software

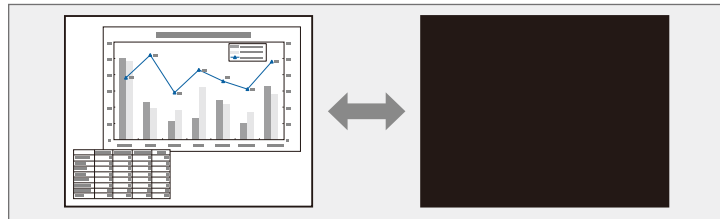
►► Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.224](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.101](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.58](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.104](#)

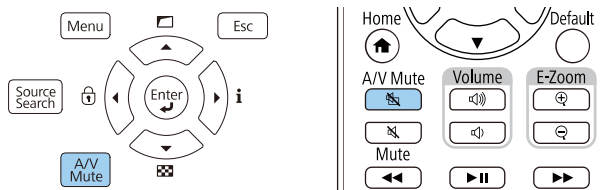
U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.

Dit is doeltreffend wanneer u de aandacht van uw publiek wilt omleiden tijdens een presentatie.

Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



De lichtbron wordt uitgeschakeld en het geprojecteerde beeld en het geluid zijn onderbroken.

- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



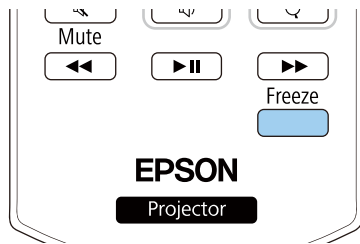
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.
☛ **Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**
- Als u **A/V dempen** hebt geselecteerd als de instelling **Knop voor A/V dempen vrijgeven** in het menu **Bewerking**, kunt u de projector nog steeds bedienen terwijl A/V dempen is ingeschakeld.
☛ **Bewerking > AV-dempinstellingen > Knop voor A/V dempen vrijgeven**

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)

U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].



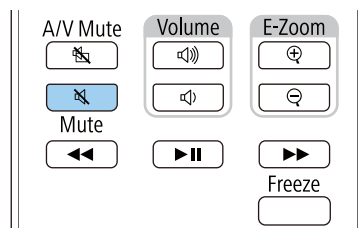
Wanneer u op de afstandsbediening op de knop [Freeze] drukt, verschijnt een scherm waarin u wordt gevraagd of u het beeld dat momenteel wordt weergegeven, wilt vastleggen en gebruiken als een testpatroon. (Dit scherm wordt niet weergegeven wanneer **4K verbetering** is ingesteld op **Aan**.)

Als u op de knop [Enter] drukt en het geprojecteerde beeld als een testpatroon vastlegt tijdens Bevriezen, kunt u het vastgelegde beeld gebruiken als een van de testpatronen. Tijdens het projecteren van het vastgelegde beeld, kunt u aanpassingen uitvoeren, zoals lensverschuiving, scherpstelling en geometrische correctie.

Het vastgelegde testpatroon is beschikbaar tot u de projector uitschakelt.

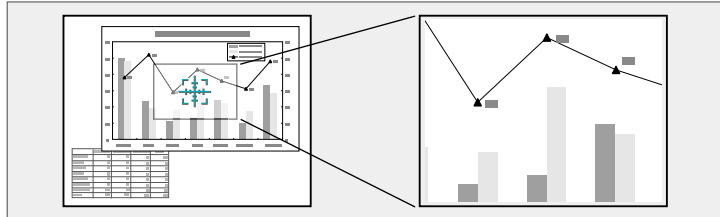
U kunt het geluid tijdelijk uitschakelen.

- 1** Druk op de knop [Mute] op de afstandsbediening.



- 2** Om het geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op [Mute].

U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



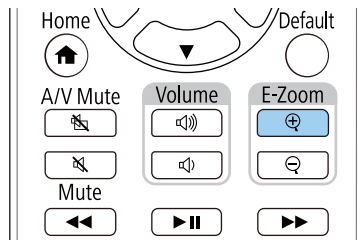
Deze functie is niet beschikbaar als de instelling **Schaal** in het menu **Beeld** van de projector is ingeschakeld.

- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
 - Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] –.
 - Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].
- Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

U kunt het geselecteerde gebied een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen.

Wanneer u beelden projecteert vanaf een Epson-documentcamera met een USB-aansluiting, kunt u het geselecteerde gebied vergroten van één tot acht keer zijn grootte in 57 incrementele stappen.

- 1** Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

- 2** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.
 - Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
 - Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geen ingangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** hebt ingeschakeld, stel dit dan in op **Uit** voordat u de stappen hier uitvoert om het gebruikerslogo op te slaan.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.
- Wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**, kunt u het gebruikerslogo alleen weergeven wanneer de projector opstart.
- De afbeelding van het gebruikerslogo is geen 4K verbeterde beeldkwaliteit.
- Deze functie is niet beschikbaar als de ingangsbron AirPlay, LAN of Miracast is. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

1 Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	

3 Selecteer **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals **Geometrische corr.**, **E-Zoom**, **Hoogte-breedte**, **Schaal** of **Schermtipe** worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

4 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

5 Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

6 Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

7 Selecteer het menu **Weergeven** en druk op [Enter].

Afbeelding	Geen-signaalscherm	Blauw
Signaal I/O	Opstartscherm	Aan ☒
Installatie	Stand-bybevestiging	Aan ☒
Multiprojectie	Startscherm auto weerg	Aan ☒
Weergeven	Bericht	Aan ☒
Bewerking	Berichtpositie	Rechtsboven
Beheer	Menu Rotatie	Uit
Netwerk	Menu Kleur	Wit
Informatie	Menu Positie	Midden
Geheugen	Melding luchtfilter	Aan ☒
ECO	Split Screen-instelling	
Aanvankelijke/Alle inst...	Weergave-instellingen res...	

8 Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Geen-signaalscherm** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.



Om wijzigingen aan de instellingen voor **Gebruikerslogo** te verhinderen, zet u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** in en stel u het wachtwoord in.

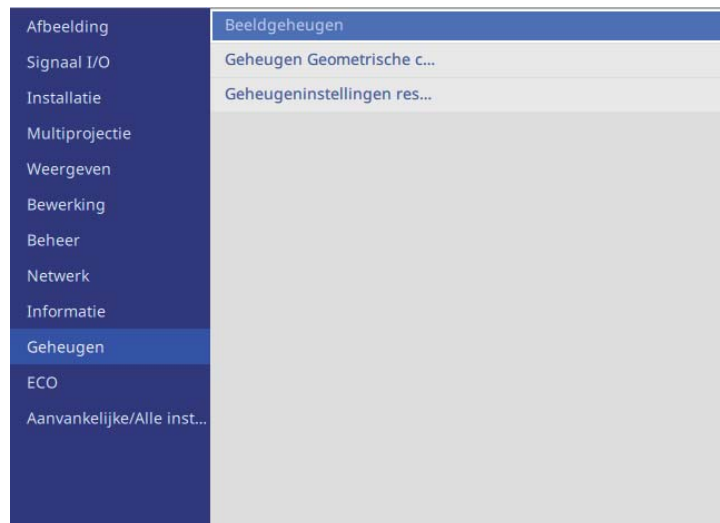
► Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.142](#)

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Geheugen** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Beeldgeheugen** en druk dan op .

4 Selecteer een van de volgende opties:

- Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het geheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt de volgende instellingen opslaan:
 - De instellingen van het menu **Afbeelding** voor elke kleurmodus
 - **Videobereik** en in het menu **Signaal I/O**
 - **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau** in het menu **Bewerking**
 - ☛ **Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron > Lichtmodus**
 - ☛ **Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron > Helderheidsniveau**
 - **Kleurmatching** in het menu **Multiprojectie**
 - ☛ **Multiprojectie > Schermafstemming > Kleurmatching**
- Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.
- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.
- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.

5 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



- De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugennaam.
- Om alle opgeslagen geheugens te verwijderen, selecteert u **Geheugeninstellingen resetten**.

►► Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.207](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.211](#)

Volg de instructies in deze secties om de geavanceerde beeldaanpassingen van uw projector te gebruiken.

► Verwante koppelingen

- "De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)" [pag.124](#)
- "Kalibratie licht uitvoeren" [pag.125](#)

De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)

U kunt de functie **Kleurgelijkheid** gebruiken om de balans van de kleurtint in het geprojecteerde beeld handmatig aan te passen.

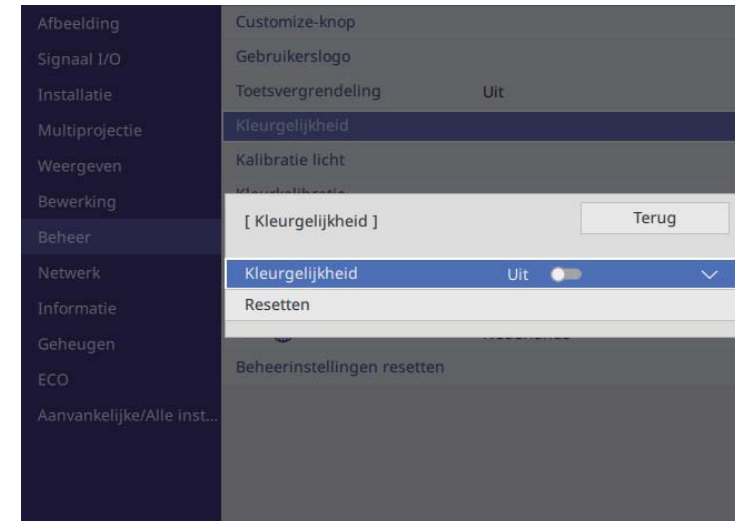


De kleurtint is mogelijk niet uniform, zelfs na het aanpassen van de kleurgelijkheid.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Batchinstelling	
Installatie	Groep naast elkaar	
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Zwartniveau	
Beheer	Schaal	
Netwerk	Schermafstemming	
Informatie	Kleurgelijkheid	
Geheugen	Lichtmodus	Normaal
ECO	Kleurmaching	
Aanvankelijke/Alle inst...	RGBCMY	
	Camercorrectiehulp	
	Multiprojectie-instellinge...	

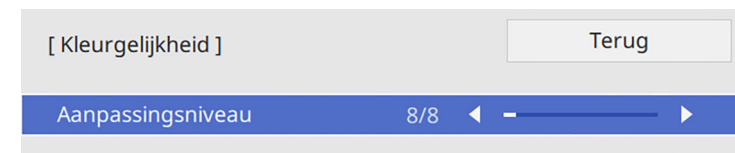
- 2** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer nogmaals **Kleurgelijkheid** en stel dit in op **Aan**.

- 4** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].

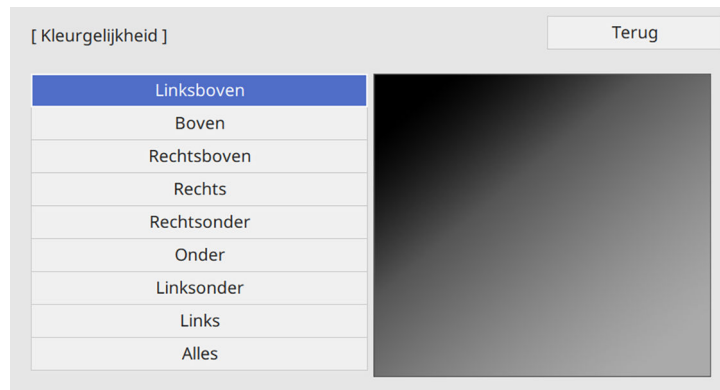
- 5** Selecteer het eerste aanpassingsniveau dat u wilt aanpassen en druk op [Esc].



Er zijn acht aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

6 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

7 Selecteer het beeldgebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].



Pas elk gebied individueel aan, selecteer vervolgens **Alles** en pas het volledige scherm aan.

8 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.

9 Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

10 Herhaal de kleuraanpassingen voor elk gebied.

11 Keer terug naar stap 4 en herhaal alle stappen om andere niveaus aan te passen.

12 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om af te sluiten.

Kalibratie licht uitvoeren

Kalibratie licht past automatisch elke verschil aan tussen de witbalans en het helderheidsniveau van de lichtbron. U moet kalibratie licht elke 100 uur projectorgebruik uitvoeren. U kunt de automatische kalibratie ook plannen of de lichtbron handmatig uitvoeren met de menu's.

De automatische kalibratie van de lichtbron start mogelijk niet in de volgende omstandigheden:

- Binnen 30 minuten na het inschakelen van de projector.
- Wanneer u direct uitschakelen gebruikt.
- Wanneer u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur.
- Wanneer de helderheid van de projector automatisch wordt gedimd door hoge temperaturen.

1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal 	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	



Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur of regelmatig direct uitschakelen gebruikt, selecteert u **Instellingen rooster** om de kalibratie van de lichtbron periodiek te plannen.

Om de automatische kalibratie te plannen, selecteert u **Instellingen rooster**.

5 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.198](#)

3 Selecteer **Kalibratie licht** en druk op [Enter].

4 Selecteer elk van de volgende opties:

- Om de kalibratie van de lichtbron nu uit te voeren, selecteert u **Nu uitvoeren**.
- Om de kalibratie van de lichtbron elke 100 uur projectorgebruik automatisch uit te voeren, selecteert u **Periodiek uitvoeren** en stel u dit in op **Aan**.
- Om te controleren wanneer de projector een kalibratie heeft uitgevoerd, raadpleegt u **Laatste uitvoering**.

U kunt de geprojecteerde beelden van meerdere projectors combineren om één helder beeld of een groot naadloos beeld te maken (Multiprojectie).

Het aantal projectors dat kan worden gebruikt, is afhankelijk van de functie en methode.

- Eén groot beeld projecteren door het samenstellen van verschillende beelden
 - Via het menu van de projector met een optionele externe camera: tot 2 projectors (enkele overlapping)
 - Via de Epson Projector Professional Tool-software en een optionele externe camera, of via het menu van de projector: tot 15 projectors (overlapping)
- Een helder beeld projecteren door beelden over elkaar te leggen
 - Via de Epson Projector Professional Tool-software en een optionele externe camera: tot 6 projectors (stapelen)
 - Via het menu van de projector met de optionele externe camera: tot 2 projectors (enkel stapelen)

► Verwante koppelingen

- "Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie" [pag.127](#)
- "Overzicht procedure" [pag.127](#)
- "Vorbereiden op multiprojectie" [pag.128](#)
- "Beeldsamenstelling" [pag.130](#)
- "Kleuren aanpassen" [pag.138](#)
- "Gebruik externe camera" [pag.139](#)

Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie

Wij raden u aan te voldoen aan de volgende voorwaarden wanneer u de cameracorrectiefunctie gebruikt.

- Een optionele externe camera is geïnstalleerd op elke projector.
- Wacht 2 minuten na het inschakelen van twee projectors voordat het enkel stapelen start.
- U projecteert op een mat wit diffusiescherm dat vlak en effen is.

- De projector wordt zo geplaatst, dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.
- Niets blokkeert de optionele externe camera en het geprojecteerde beeld.
- De verlichtingsverhouding op het schermoppervlak bij het projecteren van een volledig wit scherm en wanneer een volledig zwart scherm wordt geprojecteerd, 8:1 of meer is. (Wanneer de schermhelderheid 40 lux of minder is, is de projectiegrootte binnen het volgende bereik aanbevolen.)
 - Tot 9,9 klm: 50 tot 200 inch
 - 10 tot 14,9 klm: 60 tot 300 inch
 - 15 tot 19,9 klm: 70 tot 350 inch
 - 20 tot 24,9 klm: 80 tot 400 inch
 - 25 tot 29,9 klm: 90 tot 450 inch
 - 30 klm of meer: 100 tot 500 inch
- De originele resolutie van alle projectors is dezelfde.
- **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector is ingesteld op **Voorkant** of **Voor/bovenkant** voor alle projectors.

Overzicht procedure

Wij raden u aan de volgende procedure te gebruiken voor Multiprojectie.

Vorbereiding

- Projectors verbinden
- Projectors initialiseren
- Een primaire projector toewijzen
- Projectors kalibreren
- Projectors installeren
- Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren
- Projectors verbinden met een netwerk

Beeldsamenstelling

- Blending
- Naast elkaar
- Stapelen

Kleuren aanpassen

- Pas de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid aan voor individuele beeldkleuren.
- Pas de algemene tint van het beeld aan.

Voorbereiden op multiprojectie

In dit deel wordt uitgelegd hoe u de basisinstellingen kunt uitvoeren voordat u de projector kunt installeren en vooraf voorbereiden om later gemakkelijker te kunnen werken.

» Verwante koppelingen

- "Projectors verbinden" [pag.128](#)
- "Projectors initialiseren" [pag.128](#)
- "Een primaire projector toewijzen" [pag.128](#)
- "Projectors kalibreren" [pag.129](#)
- "Projectors installeren" [pag.129](#)
- "Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren" [pag.129](#)
- "Projectors verbinden met een netwerk" [pag.130](#)
- "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling" [pag.43](#)

Projectors verbinden

Verbind meerdere projectors. Raadpleeg voor details "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling".

» Verwante koppelingen

- "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling" [pag.43](#)

Projectors initialiseren

U moet het verschil in de instellingen corrigeren voor elke projector.

U kunt de nodige instellingen opgeven als een batch door **Batchinstelling** te gebruiken voordat u Multiprojectie start in het menu **Multiprojectie** van de projector.

Zorg dat u de nodige instellingen opgeeft voor alle projectors.

- Initialiseert het volgende:
 - Kleurgelijkheid
 - Schermafstemming
 - Kleurmatching
 - Beeld
 - Zwartniveau
 - Helderheidsniveau
- Wijzigt het volgende:
 - **Multiprojectie** voor **Kleurmodus**
 - **Uit** voor **Dynamisch contrast**
 - **Op maat** voor **Lichtmodus**
 - **Uit** voor **Sluimerstand**

Een primaire projector toewijzen

Selecteer één projector als basis voor de aanpassing.

Geef testpatronen weer van alle projectors en selecteer deze die de minste kleurongelijkheid heeft als primaire projector.



- Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven:
Grijstinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit
- Wanneer u de afstandsbediening gebruikt, raden wij u aan dezelfde id toe te wijzen voor de primaire projector en de afstandsbediening om het bedieningsdoel te beperken.

Projectors kalibreren

Voer de volgende bewerkingen uit voor alle projectors om de kleurbalans en helderheid die in de loop van de tijd zijn afgenomen, aan te passen en het verschil in de kleurtint tussen elk geprojecteerd beeld te minimaliseren.

- Voer de lichtbronkalibratie uit.
☛ **Beheer > Kalibratie licht**
- Voer de kleurkalibratie uit als u de optionele externe camera installeert.
☛ **Beheer > Kleurkalibratie**
- Voer **Kleurgelijkheid** uit als u de optionele externe camera niet installeert of als het uitvoeren van de kleurkalibratie is mislukt.
☛ **Multiprojectie > Kleurgelijkheid**
☛ **Beheer > Kleurgelijkheid**
- Stel de instelling **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.
☛ **Beeld > Kleurmodus**



Wij raden u aan **Periodiek uitvoeren** in te stellen op **Uit** in het menu **Kalibratie licht**. Als u **Aan** instelt, kan de kleur die werd aangepast in multiprojectie, wijzigen door de automatische kalibratie.

Projectors installeren

Installeer alle projectors op een geschikte locatie.

Wanneer u de primaire projector in het midden installeert, kunt u de kleuren gemakkelijk kalibreren omdat elke ongelijkheid in het midden van het geprojecteerde gebied vermindert.

Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren

Voer de volgende bewerkingen uit voor alle projectors om de positie en de vorm voor rechthoekige geprojecteerde beelden aan te passen.

Door het testpatroon weer te geven, wordt het gemakkelijker om de projectiepositie en de vorm aan te passen.

- Voor de projectiepositie past u de locatie, de hoek en de lensverschuiving aan.
- Voor de projectiegrootte past u de locatie en zoom aan.
- Voor de beeldscherpstelling, past u de scherpstelling aan.



- De geprojecteerde beelden zijn niet meteen stabiel na het inschakelen van de projector. Wij raden u aan de projector minstens 30 minuten te laten aanpassen nadat u de projectie bent gestart.
- Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven:
Grijstinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- Het is af te raden de geometrische correctie uit te voeren voor de volgende redenen:
 - De beeldkwaliteit kan afnemen.
 - Als de correctiewaarde te groot is, kan de beeldkalibratie moeilijk zijn.

Projectors verbinden met een netwerk

Sluit alle projectors aan op de netwerkhub met LAN-kabels.

Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, moet u controleren of aan alle projectors een eigen IP-adres is toegewezen.



Als u beelden van meerdere projectors op een netwerk combineert, kunt u één projector toewijzen als de "primaire" projector en alle beelden automatisch aanpassen aan het "primaire" beeld. Als de projectors niet verbonden zijn met een netwerk, kunt u de beelden van elke projector handmatig afstemmen.

Beeldsamenstelling

U kunt een helder samengesteld beeld en een groot beeld maken van meerdere projectors.

Kies een aanpassingsmethode voor het samenstellen van beelden op basis van uw omgeving.

- Als u de optionele externe camera hebt geïnstalleerd, kunt u het beeld gemakkelijk aanpassen via het menu van de projector.
- Als u de optionele externe camera hebt geïnstalleerd en de software Epson Projector Professional Tool beschikbaar is, kunt u het beeld automatisch aanpassen met de Camera Assist-functie van de software Epson Projector Professional Tool.
- Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd of als de software Epson Projector Professional Tool software niet beschikbaar is, kunt u het beeld handmatig aanpassen in het menu van de projector.



- U kunt de software Epson Projector Professional Tool en de handleiding ervan downloaden van de volgende website.
epson.sn
- Wanneer u geprojecteerde beelden samenstelt met de camera assist-functie in de software Epson Projector Professional Tool, ondersteunen de volgende functies gebogen oppervlakken.
 - Schermafstemming (bolle oppervlakken worden niet ondersteund)
 - Kleurkalibratie
 - Blending
 - Stapelen
 - Stapelen en overlapping

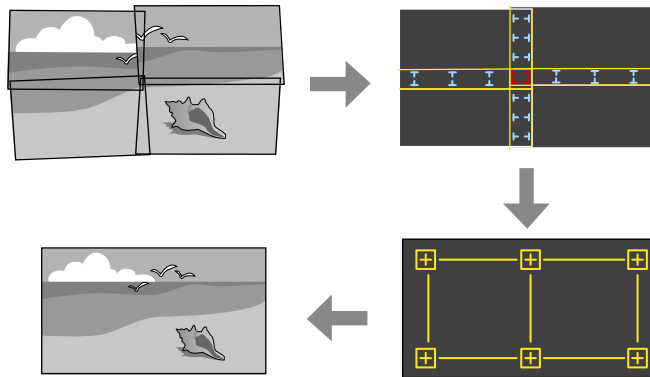
» Verwante koppelingen

- "Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera" [pag.130](#)
- "Naast elkaar plaatsen met de hulp van het menu van de projector" [pag.131](#)
- "Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera" [pag.135](#)
- "Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera" [pag.136](#)
- "Stapelen met de hulp van het menu van de projector (Enkel stapelen)" [pag.137](#)
- "Stapelen en overlapping met behulp van de Epson Projector Professional Tool-software" [pag.137](#)

Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera

U kunt één groot beeld projecteren van maar liefst 15 projectors met de hulp van de optionele externe camera en de Epson Projector Professional Tool-software.

Raadpleeg de *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor details.



- 1** Start de Epson Projector Professional Tool-software.
- 2** Maak een groep projectors op het tabblad **Layout/Monitoring**.
- 3** Geef de positie van elke projector op met **Tiling and Stacking Settings** op het scherm **Edit Group**.
- 4** Start de wizard **Geometry Assist - Blending Function**.

Wanneer de wizard is voltooid, voert u de volgende bewerkingen uit zoals nodig:

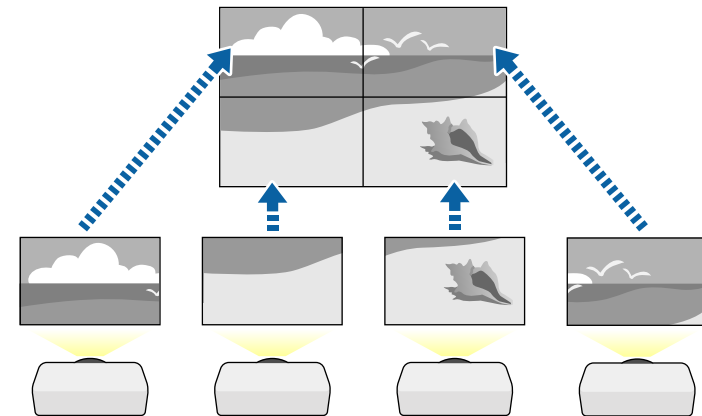
- **Schermafstemming** voor het corrigeren van het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
- **Puntcorrectie** voor het aanpassingen van de openingen in de posities van het geprojecteerde beeld.
- **Schaal** voor het bijsnijden en/of schalen van delen van het beeld.



- De vereiste tijd voor het configureren van het verdelen verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit duurt tot ongeveer 8 minuten.
- De vereiste tijd voor de schermafstemming verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit duurt tot ongeveer 18 minuten.

Naast elkaar plaatsen met de hulp van het menu van de projector

Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd of als de Epson Projector Professional Tool-software niet beschikbaar is, kunt u één groot beeld projecteren vanaf maximaal 15 projectors via het menu van de projector. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u de beelden van alle projectors handmatig kunt aanpassen.

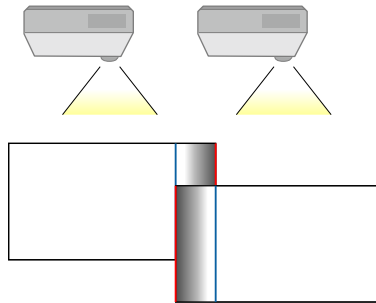


- 1** Selecteer de instelling **Projector-id** in het menu **Multiprojectie** van de projector en geef elke projector een unieke id voor het bedienen van meerdere projectors vanaf een afstandsbediening.

- 2** Stel de afstandsbedienings-id in overeenstemming met de projector-id in om slechts één specifieke projector te bedienen. Druk op de [ID]-knop op de afstandsbediening en druk binnen de 5 seconden op de cijfertoets die overeenkomt met de projector-id. (Geef een getal van één cijfer op.)
- 3** Als u beelden van meerdere projectors combineert op een netwerk, selecteert u de instelling **Groeperen** op de primaire projector en maakt u een groep projectors die u tegelijkertijd kunt bedienen.
- 4** Selecteer de instelling **Groep naast elkaar** in het menu **Multiprojectie** op de primaire projector en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Naast elkaar** en druk op [Enter].
- 6** Selecteer de instelling **Naast elkaar** om de schikking van de beelden aan te passen om één groot beeld te maken.
 - Als u de optionele externe camera hebt geïnstalleerd, selecteert u **Autom.** op de primaire projector.
 - Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd of als het automatisch naast elkaar plaatsen van de beeld is mislukt, selecteert u **Handmatig**.
 - Wanneer u **Handmatig** selecteert, kiest u **Indeling** en selecteert u vervolgens het aantal rijen en kolommen dat u instelt als de instellingen voor **Rij** en **Kolom**.
 - Na het opgeven van de instellingen voor **Indeling**, selecteert u **Locatie instellen**. Selecteer de positie van elk geprojecteerd beeld als volgt: **Rijvolgorde** voor het opmaken van de schermen van boven tot onder in volgorde, te beginnen met bovenaan 1, **Kolomvolgorde** voor het opmaken van de schermen van links naar rechts, te beginnen met A aan de linkerzijde.

1A	1B	1C
2A	2B	2C
3A	3B	3C

- Selecteer de instellingen **Indeling** en **Locatie instellen** op elke projector die u instelt.
- 7** Selecteer het ingangssignaal om een beeld weer te geven.
 - 8** Selecteer **Randoverlapping** om de randen van de beelden aan te passen.
 - Zet de instelling **Randoverlapping** op **Overlapping/Zwartniveau** en schakel eerst de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in.
 - Selecteer de rand die u op elke projector wilt laten overlappen en zet de instelling **Overlapping** op **Aan**.
 - Selecteer de instelling **Startpositie mengen** en pas de startpositie voor het mengen aan.
 - Selecteer de instelling **Overlappingsbereik** en gebruik de pijlknoppen om de breedte van het te overlappen gebied te selecteren zodat de weergegeven hulpen zich bij de rand van het overlappingsgebied tussen de twee beelden bevinden.



- Selecteer de instelling **Overlappingscurve** en selecteer een gradiënt voor het afgedekte gebied op de projectors.

Als de randen overlappen, zet u de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** op elke projector uit om de uiteindelijke instellingen te controleren.

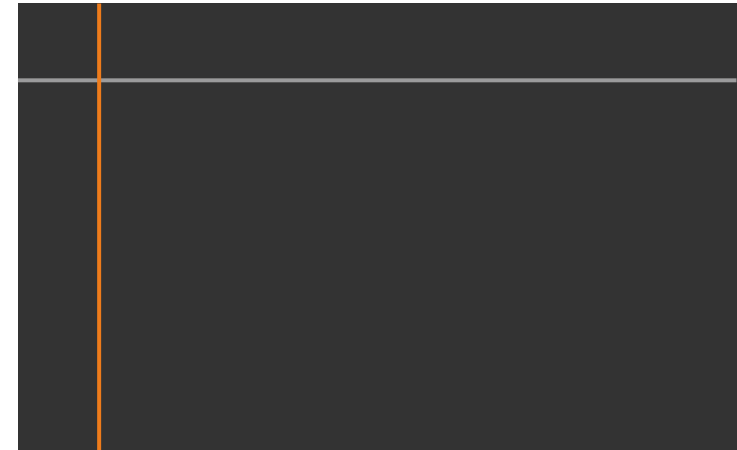
9 Selecteer de instellingen **Zwartniveau** om het verschil minder opvallend te maken voor de overlappende gebieden.

- Selecteer eerst **Kleuraanpassing**.

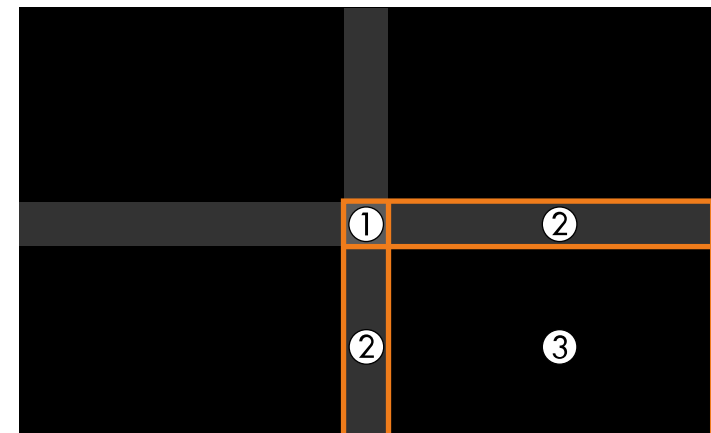
De aanpassingsgebieden worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.

- Gebruik de pijlknoppen om het gebied dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk op [Enter].

Het geselecteerde gebied wordt oranje weergegeven. Pas de zwarte tint aan.



- Wanneer meerdere schermen overlappen, voert u de aanpassing uit op het gebied met de meeste overlapping (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) uit op (1), en past u dit zo aan dat (3) wordt uitgelijnd op (2).



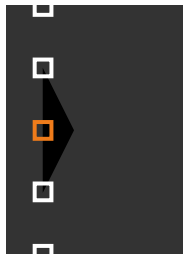
- Herhaal deze stappen zoals nodig om resterende schermgebieden aan te passen.
- Druk op de [Esc]-knop wanneer u klaar bent.

10 Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt, selecteert u **Gebiedscorrectie**.

- Selecteer eerst **Aanpassingen starten**.
Grenslijnen die aangeven waar beelden overlappen, worden weergegeven. De lijnen worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.
- Gebruik de pijlknoppen om het de grenslijn die dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].
De geselecteerde lijn wordt oranje weergegeven.



- Druk op de pijlknoppen om de lijnpositie aan te passen en druk dan op [Enter]. Gebruik vervolgens de pijlknoppen om het punt dat u wilt verplaatsen, te selecteren en druk op [Enter].
Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven. U kunt het punt verplaatsen met de pijlknoppen.



- U kunt het aantal weergegeven punten wijzigen met de instelling **Punten**.
- Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen, drukt u op [Esc] en herhaalt u de vorige stappen.
- Om nog een grenslijn aan te passen, drukt u op [Esc] tot het weergegeven scherm verschijnt.

11 Als u beelden van meerdere projectors op een netwerk combineert, selecteert u de instelling **Schermafstemming** om de helderheid en tint van de beelden aan te passen.



De vereiste tijd voor de schermafstemming verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit kan tot ongeveer 18 minuten duren.

12 Als de projectors niet zijn verbonden met een netwerk of als u handmatig wilt aanpassen na het uitvoeren van de automatische aanpassingen, selecteert u de instelling **Kleurmatching** om de helderheid en tint van de beelden handmatig aan te passen.

- Selecteer een waarde voor de instelling **Aanpassingsniveau** en pas de kleurtint aan voor de instelling **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas dan de instelling **Helderheid** aan.
- Herhaal deze stappen zoals nodig om elk aanpassingsniveau aan te passen.

13 Selecteer de instelling **Schaal** om secties van de beelden te selecteren.

- Zet de instelling **Schaal** eerst op **Automatisch** of **Handmatig**.
- Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van de volgende opties:
 - **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



- Selecteer een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:
 - **Schaal V/H** om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.
 - **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
 - **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.

- Selecteer de instelling **Uitsnede-aanpassing** en gebruik de pijlknoppen voor het aanpassen van de coördinaten en de grootte van elk beeld terwijl u het scherm bekijkt.
- Selecteer **Uitsnedegebied weergeven** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.

Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera

U kunt een horizontaal breedbeeld creëren, geprojecteerd van twee projectors met de optionele externe camera.

Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optionele externe camera is geïnstalleerd en de projectors zijn verbonden met de verdeler.

- 1 Sluit twee projectors aan met een LAN-kabel.
- 2 Controleer of de instelling DHCP is ingeschakeld in het menu Netwerk van de projector voor twee projectors.



Wacht 1 minuut na het automatisch toewijzen van een IP.

- 3 Selecteer **Multiprojectie > Cameracorrectiehulp > Enkele overlapping** en druk op [Enter]. Selecteer **Ja** indien nodig.
- 4 Selecteer de instelling **Locatie instellen** en geef de positie van de primaire projector op van **A1**, **B1** of **C1**.

- 5** Selecteer de hoogte-breedte van het beeld in de instelling **Volle hoogte-breedte** voor het samengevoegde breedbeeld.



U kunt de volgende aspecten instellen met het menu **Volle hoogte-breedte**.

Selecteerbare items verschillen afhankelijk van de schermtype-instelling.

- 21:9 (EDID 3440x1440)
- 21:9 (EDID 2560x1080)
- 16:6 (EDID 2880x1080)
- 16:6 (EDID 1920x720)
- 3:1 (EDID 3240x1080)
- 32:10 (EDID 3456x1080)
- 32:9 (EDID 3200x900)

- 6** **Autom. afstellen starten** uitvoeren. Als de projectiepositie niet volledig kan worden aangepast met de schakelaars voor de lensverschuiving, verplaatst u de projectors zo, dat het groene patroon en het magenta patroon overlappen en wit worden.

- 7** Nadat de automatische aanpassing is voltooid, voert u **Vorm corrigeren** uit volgens de instructies op het scherm.

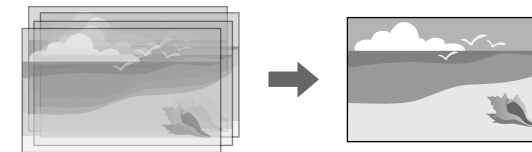
- 8** Voer **Schermafstemming** uit om de helderheid en tint van de beelden aan te passen.

Wanneer er na het voltooiën van de automatische aanpassing openingen zijn in de pixels van de geprojecteerde beelden, past u de instelling **Puntcorrectie** handmatig aan.

Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera

U kunt één helder beeld creëren door beelden van maar liefst 6 projectors over elkaar te leggen met de hulp van de optionele externe camera en de Epson Projector Professional Tool-software.

Raadpleeg de *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor details.



- 1** Start de Epson Projector Professional Tool-software.
- 2** Maak een groep projectors op het tabblad **Layout/Monitoring**.
- 3** Geef de positie van elke projector op met **Tiling and Stacking Settings** op het scherm **Edit Group**.
- 4** Start de wizard **Geometry Assist - Stacking Function**.

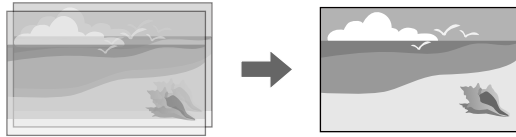
Wanneer er na het voltooiën van de wizard openingen zijn in de pixels van de geprojecteerde beelden, past u de instelling **Puntcorrectie** handmatig aan.



De vereiste tijd voor het automatisch configureren van het stapelen verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit kan tot ongeveer 9 minuten duren.

Stapelen met de hulp van het menu van de projector (Enkel stapelen)

Als de Epson Projector Professional Tool-software niet beschikbaar is, kunt u één helder beeld creëren door beelden van maximaal 2 projectors over elkaar te leggen via het menu van de projector.



Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optionele externe camera is geïnstalleerd.

- 1 Sluit twee projectors aan met een LAN-kabel.
- 2 Controleer of de instelling **DHCP** is ingeschakeld in het menu **Netwerk** van de projector voor twee projectors.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Vast netwerk > IP-instellingen > DHCP**



Wacht 1 minuut na het automatisch toewijzen van een IP.

- 3 Selecteer **Multiprojectie > Cameracorrectiehulp > Enkel stapelen > Puntcorrectie** en pas de beeldpositie, vorm en focus aan op een van de projectors (deze projector wordt de primaire projector) via het menu **Quick Corner**.
- 4 Selecteer **Autom. afstellen starten** en volg de instructies op het scherm.

Wanneer er na het voltooien van de automatische aanpassing openingen zijn in de pixels van de geprojecteerde beelden, past u de instelling **Puntcorrectie** handmatig aan.



- De vereiste tijd voor de enkel stapelen verschilt afhankelijk van de lay-out van de projector. Dit kan tot ongeveer 5 minuten duren.
- Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd, past u de volgende instellingen handmatig aan:
 - Scherpstelling
 - Zoom
 - Lensverschuiving
 - Geometrische corr.

Stapelen en overlapping met behulp van de Epson Projector Professional Tool-software

U kunt de wizard **Geometry Assist - Stacking & Blending Function** gebruiken om gemakkelijk en snel één groot, helder, geprojecteerd beeld te maken door de beelden van meerdere projectors samen te voegen en te overlappen.

Raadpleeg *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor meer details.

- 1 Start de Epson Projector Professional Tool-software.
- 2 Maak een groep projectors die Stacking & Blending ondersteunen op het tabblad **Layout/Monitoring**.
- 3 Selecteer **Blending and Stacking Settings** op het scherm **Create Group**.
- 4 Geef de posities van de projectors op in de **Blending and Stacking Settings**.

5 Start de wizard **Geometry Assist - Stacking & Blending Function**.

Wanneer de wizard is voltooid, voert u de volgende bewerkingen uit zoals nodig:

- **Schermafstemming** voor het corrigeren van het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
- **Puntcorrectie** voor het aanpassen van de openingen in de posities van het geprojecteerde beeld.

Kleuren aanpassen

Geef de testpatronen weer van alle projectors om elke kleurtint te controleren.

Als u de kleurtint moet aanpassen, voert u de volgende bewerkingen uit:

- Pas de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid aan voor individuele beeldkleuren.

☛ **Beeld > RGBCMY**

- Pas de algemene tint van het beeld aan.

☛ **Beeld > Witbalans**



Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven:

Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit

Wanneer u de optionele externe camera installeert op de projector, kunt u de volgende functies gebruiken om u te helpen het beeld aan te passen.

- Pas het beeld automatisch aan met de software Epson Projector Professional Tool (Camera Assist-functie).
- Maak een helder geprojecteerd beeld door de beelden van twee projectors te overlappen (Enkel stapelen).
- Maak een horizontaal breedbeeld dat is geprojecteerd van twee projectors (Enkele overlapping).
- Controleer het beeld dat u hebt vastgelegd met de optionele externe camera in Epson Web Control (Toeg. externe camera).
- Corrigeer verschillen in de tint en helderheid tussen projectors om de weergavekwaliteit van het gecombineerde beeld te optimaliseren (Schermafstemming).
- Pas de kleurtint van het volledige scherm aan wanneer de tint na verloop van tijd afneemt (Kleurkalibratie).

Omdat de externe camera op de projector of de lens is geïnstalleerd, hebt u geen statief en installatieruimte nodig. U hoeft ook niets aan te passen voor de scherpstelling, hoek en belichting.

Raadpleeg de handleiding van de externe camera voor de installatiemethode.



U kunt de software Epson Projector Professional Tool en de handleiding ervan downloaden van de volgende website.

epson.sn

► Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een optionele camera" [pag.139](#)

Aansluiten op een optionele camera

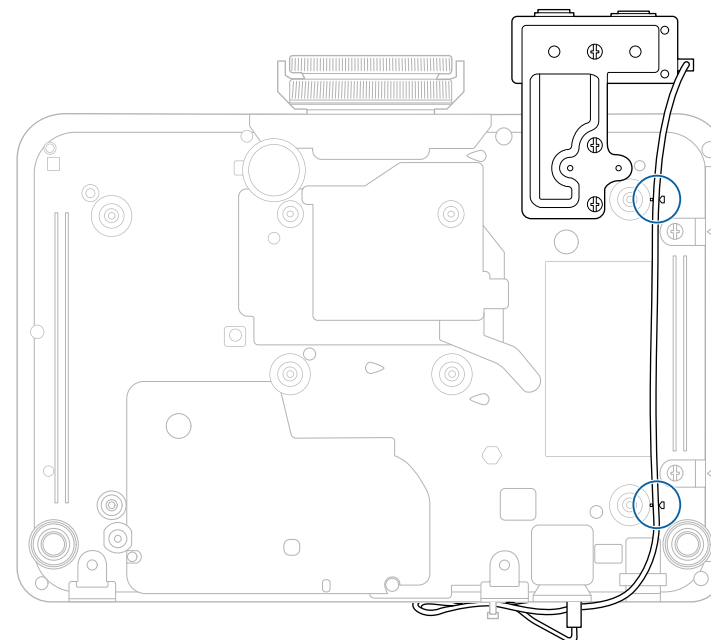
U kunt een optionele externe camera ELPEC01 aansluiten op uw projector om de beelden die zijn geprojecteerd van meerdere projectors, aan te passen.

Na het bevestigen van de externe camera ELPEC01 op uw projector volgens de ELPEC01 *gebruikershandleiding*, sluit u de USB-kabel die bij de ELPEC01 is geleverd, aan op de projector zoals weergegeven.

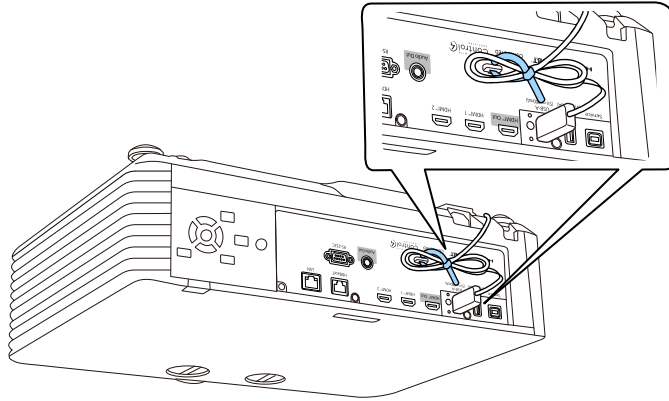
Controleer of u over de volgende items beschikt voordat u start:

- In de handel verkrijgbare kabelbinder × 1

- 1** Maak de USB-kabel na het installeren van de externe camera, vast via het pad aan de onderkant van de projector.



- 2** Nadat u het uiteinde van de USB-kabel hebt aangesloten op de projector, stopt u de kabelbinder door de kabelhouder van de projector. Vouw vervolgens de USB-kabel en maak deze vast met de kabelbinder.



U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- **Wachtwoordbeveiliging** om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen.
Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel.
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

► Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.141](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.144](#)
- "De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen" [pag.145](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.145](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Menu Bescherming** van **Gebruikerslogo** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat wordt weergegeven wanneer de projector

inschakelt of een ingangssignaal ontvangt. Het aangepaste scherm belet diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- **Menu Bescherming** van **Schema** verhindert dat iemand e schema-instellingen van de projector wijzigt.
- **Menu Bescherming** van **Netwerk** verhindert dat iemand de **Netwerkinstellingen** van de projector wijzigt.

► Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.141](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.142](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.143](#)

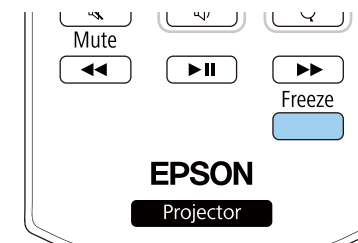
Een wachtwoord instellen

Als u de projector voor het eerst gebruikt, moet u een wachtwoord instellen.



Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. U moet een wachtwoord instellen.

- 1** Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.

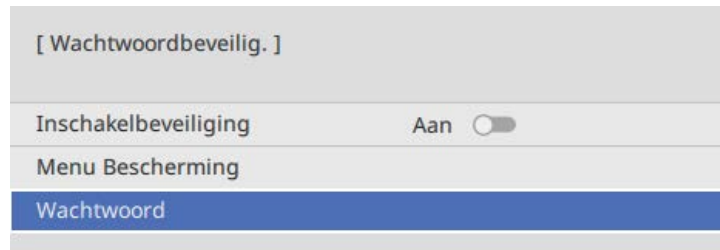


U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



- Als er geen wachtwoord is ingesteld, wordt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen, weergegeven voordat u het instellingsmenu **Wachtwoordbeveiliging** kunt weergeven.
- Als **Wachtwoordbeveilig.** al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu **Wachtwoordbeveilig.** weer te geven.

2 Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



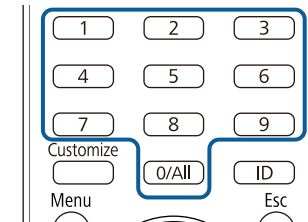
U ziet de vraag **Wachtwoord wijzigen?**.

3 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu **Wachtwoordbeveilig.** opnieuw weergegeven.

4 Gebruik de cijfertoetsen op de afstandsbediening om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als **** terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

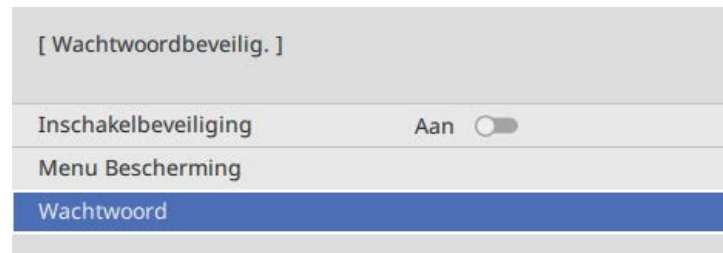
5 Voer het wachtwoord opnieuw in.
U ziet het bericht **Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen**. Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

6 Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

7 Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, zet u **Inschakelbeveiliging** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de instellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Menu Bescherming**, drukt u op [Enter] en selecteert u de opties zoals nodig.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, zet u **Gebruikerslogo** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Schema** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Netwerk** op **Aan**.

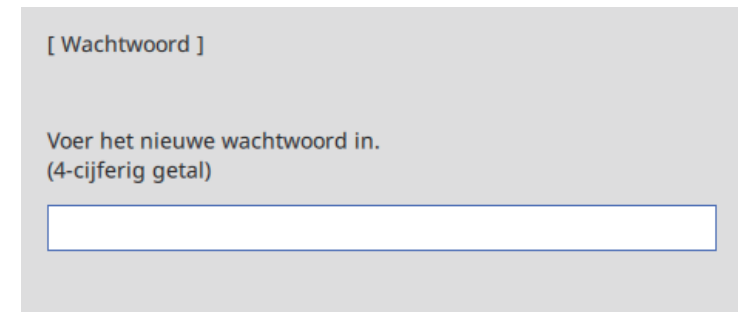
U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



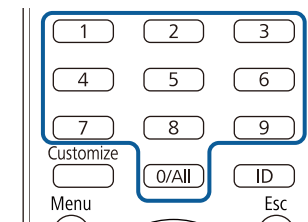
Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1** Voer het wachtwoord in met de cijfertoetsen op de afstandsbediening.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding **De projector wordt vergrendeld.** ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer " **Code opvragen: xxxxx**" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u de bovenstaande bewerking blijft herhalen en u 30 keer achtereenvolgens het verkeerde wachtwoord hebt ingevoerd, verschijnt het bericht **De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie.** en accepteert de projector geen wachtwoordpogingen meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	

- 2** Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].

- 3** Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:

- Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
- Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen, selecteert u **Behalve stroom.**

[Toetsvergrendeling]	Terug
Voll. vergrend.	
Behalve stroom	
✓ Uit	

U ziet een bevestigingsbericht.

- 4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

► Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.145](#)

De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Stel **Toetsvergrendeling** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.

► Verwante koppelingen

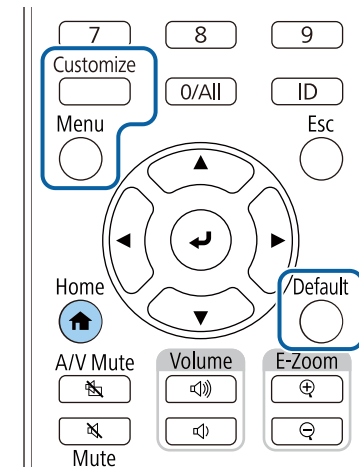
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)

De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen

U kunt enkele knoppen op de afstandsbediening vergrendelen.

Om de hier weergegeven afstandsbedieningsknoppen te vergrendelen, houdt u de knop [Home] op de afstandsbediening ca. 5 seconden ingedrukt.

Om de knoppen te ontgrendelen, houdt u de knop [Home] opnieuw ingedrukt gedurende ca. 5 seconden.



Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

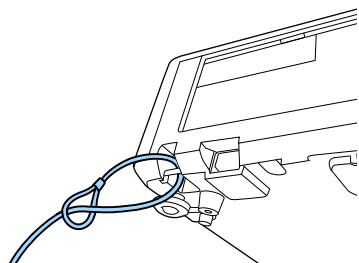
- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

►► Verwante koppelingen

- "Projectie vast netwerk" [pag.148](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.152](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Miracast)" [pag.163](#)
- "AirPlay gebruiken" [pag.167](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.171](#)
- "Scherm delen" [pag.173](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, downloadt en installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de volgende website.

epson.sn

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie.

Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.



Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen wanneer u de netwerkinstellingen opslaat. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

► Verwante koppelingen

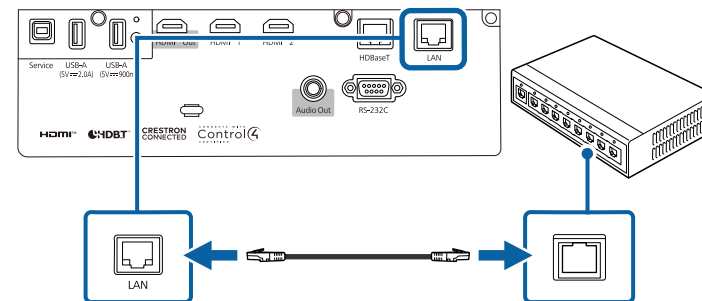
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.148](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.148](#)

Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



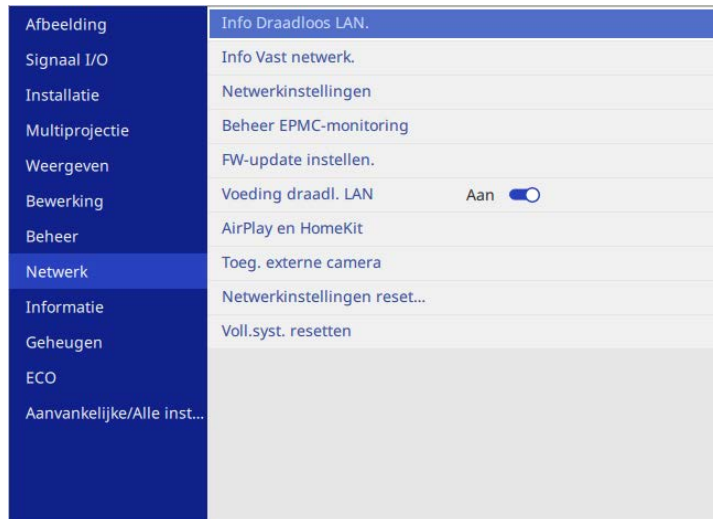
Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

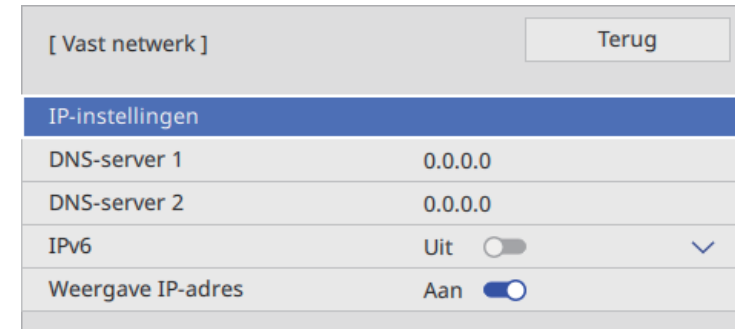


- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 3** Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **project.Naam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.

- 4** Stel de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** in op **Vast netwerk**.

- 5** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 6** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

- 7** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 8** Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

[Netwerkprojectie]		Terug
Trefwoord projector	Uit	☐
Epson iProjection	Aan	☒
SSID-weergave	Aan	☒
Instellingen LAN-info	Tekst en QR-code	
Moderatorwachtwoord		
Weergave trefwoordonderbreking	Uit	☐
Miracast	Aan	☒
Toegangsbeheer	01	☐
Sec. verbindingen		
Prestaties aanpassen	1 (Fijn)	
Info Miracast.	Aan	☒
Message Broadcasting	Uit	☐
Schermdelen	Uit	☐

- 9** Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- 10** Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.

- 11** Selecteer de opties zoals nodig.

- Onder **SSID-weergave** kunt u selecteren of u de SSID van de projector wilt weergeven op het scherm Netwerkinfo en het startscherm.
- **Instellingen LAN-info** laat u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

- 12** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u de instellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

- 13** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening om te schakelen naar de LAN bron.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.

[LAN]

Projectornaam :

IP-adres  :

Trefwoord :

Lees de QR-code met de app Epson iProjection.



U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

- Hiervoor moet u de draadloze LAN-module van Epson installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.
- Sommige modellen hebben geïntegreerde draadloze LAN-modules. Hiervoor moet u uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het instellen van de projector, downloadt en installeert u de netwerksoftware vanaf de volgende website.

epson.sn

Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.

U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Met de Epson iProjection (Chromebook)-app kunt u projecteren vanaf Chromebook-apparaten.

U kunt Epson iProjection downloaden van de Chrome Web Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.



Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen wanneer u de netwerkinstellingen opslaat. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

» Verwante koppelingen

- "Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module" [pag.152](#)
- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.153](#)
- "Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie" [pag.153](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.154](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is ingeschakeld)" [pag.157](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is uitgeschakeld)" [pag.158](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.160](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.161](#)

Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module

Als uw projector ingebouwde draadloze LAN-modules bevat, moet u ervoor zorgen dat u deze belangrijke richtlijnen volgt wanneer u een draadloze LAN-verbinding gebruikt.

Waarschuwing

- Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u het apparaat gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.
- Elektromagnetische storing kan ervoor zorgen dat automatisch bediende apparatuur defect raakt waardoor een ongeval kan ontstaan. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch bediende apparatuur zoals automatische deuren of brandalarmen.

Let op

Zorg dat u een afstand van minstens 20 cm behoudt tussen het apparaat en uw lichaam. Anders kunt u zich hierdoor onwel voelen.

De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u draadloze LAN-module van Epson (EB-L690SE/EB-L695SE). Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

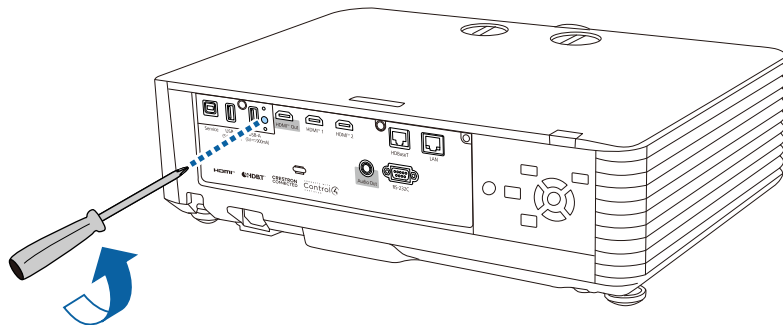
Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

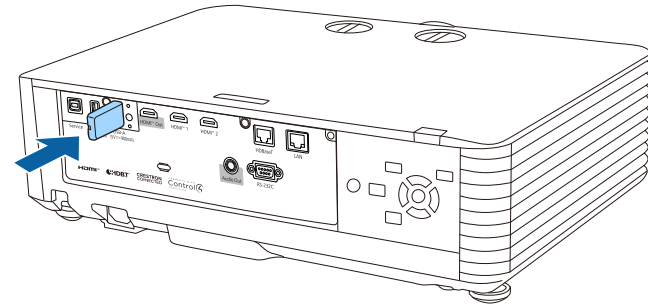


De indicator op de draadloze LAN-module werkt niet. Kijk naar het lampje voor het draadloos LAN op de projector om de status van het draadloos LAN te controleren.

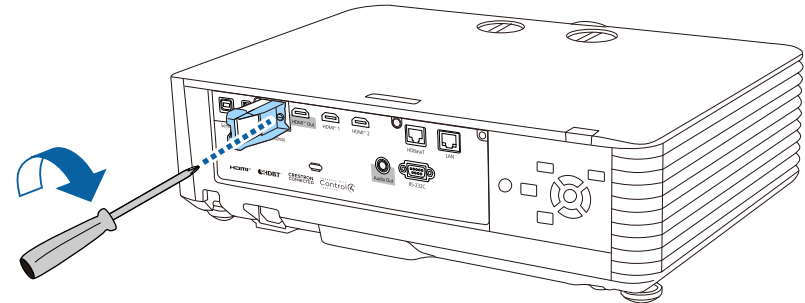
- 1** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 2** Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A-poort.



- 3** Bevestig de kap die bij uw draadloze LAN-module is geleverd, en bevestig deze op zijn plaats met de schroef.

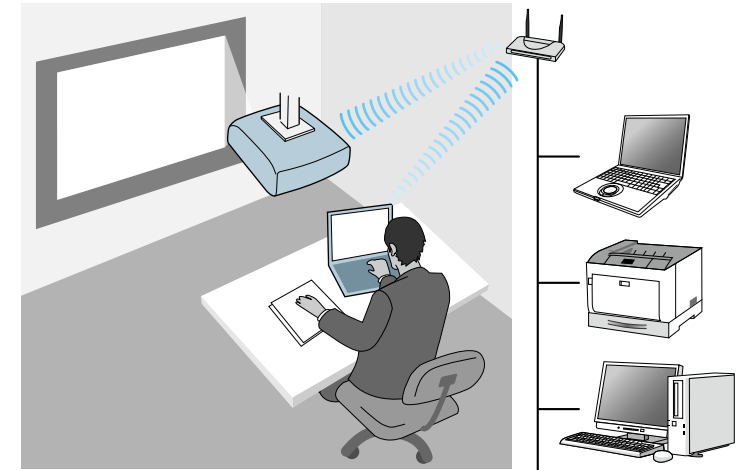


Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie

Kies een verbindingmethode voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk, afhankelijk van uw netwerkomgeving.

- Door het inschakelen van de modus Enkel AP kunt u directe verbinding maken met smartphones, tablets of computers met uw projector als toegangspunt. Wanneer u deze methode gebruikt, verbindt u de projector

met de **Snelle verbinding** van de Epson iProjection-software, met de hulp van Miracast of via het optionele draadloze presentatiesysteem.



- Door het inschakelen van Enkel AP kunt u verbinding maken met smartphones, tablets of computers via een draadloos netwerktoegangspunt. Selecteer deze modus wanneer u verbinding maakt met behulp van **Geavanceerde aansluitmodus** van Epson iProjection (EB-L690SE/EB-L695SE).



Wanneer u de projector bewaakt of beheert met draadloos LAN in standby modus, zet u de instelling **Enkel AP** op **Uit** en verbind uw computer en projector.

Als uw projector ingebouwde draadloze LAN-modules installeert, kunt u beide netwerkverbindingsmethoden tegelijkertijd gebruiken. Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**

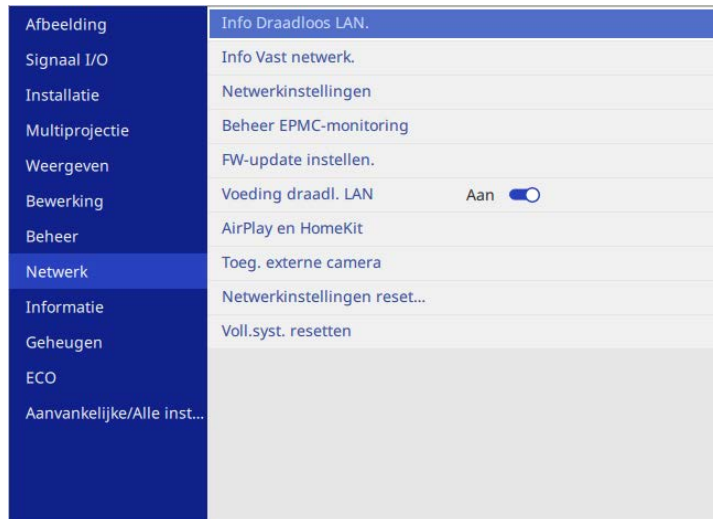
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u draadloze LAN-module van Epson (EB-L690SE/EB-L695SE).

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.

- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

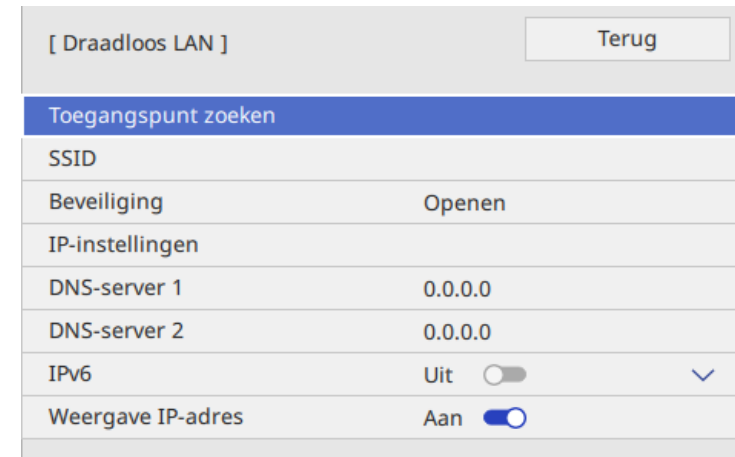
- 4** Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **project.Naam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.

- 5** Zet de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** op **Draadloos LAN**.

- 6** Selecteer de verbindingmethode.
- Voor de modus Enkel AP, zet u **Enkel AP** op **Aan** en gaat u verder naar stap 11.
 - Voor de verbinding van het toegangspunt, zet u de instelling **Enkel AP** op **Uit** en gaat u naar de volgende stap.

- Als u beide verbindingsmethoden tegelijk wilt gebruiken, zet u **Enkel AP** op **Aan** en gaat u naar de volgende stap.

- 7** Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].



De projector begint te zoeken naar toegangspunten.



U kunt ook handmatig toegangspunten zoeken met de instelling **Toegangspunt zoeken**.

- 8** Selecteer het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 9** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.

- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

10 Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

11 Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

[Netwerkprojectie]		Terug
Trefwoord projector	Uit	☐
Epson iProjection	Aan	☒
SSID-weergave	Aan	☒
Instellingen LAN-info	Tekst en QR-code	
Moderatorwachtwoord		
Weergave trefwoordonderbreking	Uit	☐
Miracast	Aan	☒
Toegangsbeheer	01	☐
Sec. verbindingen		
Prestaties aanpassen	1 (Fijn)	
Info Miracast.	Aan	☒
Message Broadcasting	Uit	☐
Schermdelen	Uit	☐

12 Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

13 Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.

14 Selecteer de opties zoals nodig.

- Onder **SSID-weergave** kunt u selecteren of u de SSID van de projector wilt weergeven op het scherm Netwerkinfo en het startscherm.
- Instellingen LAN-info** laat u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

15 Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u de instellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

- 16** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening om te schakelen naar de LAN bron.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.



Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

► Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.157](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.157](#)

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1** Klik op het Wi-Fi-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is ingeschakeld)

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de Enkel AP-modus. U kunt WPA2-PSK-beveiliging gebruiken.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens.

[Wachtwoordzin]
(8 tot 63 tekens)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! " # \$
a b c d e f g h i j % & ' ,
k l m n o p q r s t * + ()
u v w x y z @ . Space / : SYM2

A/a ← → ⊗

OK Cancel

- 4** Wanneer u klaar bent met het invoeren van een wachtwoordzin, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen (wanneer Enkel AP is uitgeschakeld)

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de infrastructuurmodus. Stel één van de volgende beveiligingstypen in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA3-PSK-beveiliging
- WPA2/WPA3-PSK-beveiliging
- WPA3-EAP-beveiliging
- WPA2/WPA3-EAP-beveiliging



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Als u de WPA3-EAP- of WPA2/WPA3-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met het projectorregistratietype en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].

[Draadloos LAN]		Terug
Toegangspunt zoeken		
SSID		
Beveiliging	Openen	
IP-instellingen		
DNS-server 1	0.0.0.0	
DNS-server 2	0.0.0.0	
IPv6	Uit	☐
Weergave IP-adres	Aan	☒

- 5** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

[Beveiliging]		Terug
WPA2/WPA3-PSK		
WPA2/WPA3-EAP		
WPA3-PSK		
WPA3-EAP		
✓ Openen		

- 7** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.

- **WPA3-PSK** of **WPA2/WPA3-PSK**: Selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens. Ga vervolgens naar stap 16.
- **WPA3-EAP** of **WPA2/WPA3-EAP**: Selecteer **EAP-type** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.

[EAP-type]		Terug
✓ PEAP		
EAP-TLS		

- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het type **EAP-TLS**
- **CA-certificaat** voor alle EAP-types



U kunt de digitale certificaten ook registreren met uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 10** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

- 11** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.

- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

- 13** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst.
Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].
Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
 - Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
 - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 64 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP** gebruikt.
 - Met **Naam RADIUS-server** kunt u de te controleren servernaam invoeren.
- 16** Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.160](#)

Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Clientcertificaat (EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist

CA-certificaat (PEAP/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

- 1** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening.
De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, stelt u de **Instellingen LAN-info** in op **Tekst en QR-code** in het **Netwerk**-menu van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Epson iProjection > Instellingen LAN-info**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

- 2** Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

- 3** Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector.

- 1** Stel de USB-sleutel in met **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling** van de Epson iProjection-software (Windows/Mac).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

- 2** Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie. Controleer of een SSID- en IP-adres wordt weergegeven.
- 5** Verwijder de draadloze LAN module van de USB-A-poort van de projector (indien geïnstalleerd) en stop de USB-sleutel in dezelfde poort.
U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.
- 6** Verwijder de USB-sleutel.
Als uw projector de draadloze LAN-module vereist, breng deze opnieuw in de projector.
- 7** Sluit de USB-sleutel aan op een USB-poort op uw computer.

8 Volg de instructies op het scherm om de nodige toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.

9 Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdt u de USB-sleutel uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets, met de Miracast-technologie.

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de benodigde adapter voor de Miracast-verbinding beschikbaar is.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Miracast-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlineerd beeld weergeven.
- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- Afhankelijk van de resolutie en de framesnelheid zult u wellicht geen beelden kunnen projecteren.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- U kunt geen inhoud met copyrightbescherming weergeven met een Miracast-verbinding.
- Wijzig de Miracast-instelling niet wijzigen tijdens de Miracast-projectie. Hierdoor kan de verbinding van de projector worden verbroken en kan het even duren om opnieuw te verbinden.

 **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Netwerkprojectie > Miracast**

- Schakel de projector niet direct uit via de stroomonderbreker tijdens de Miracast-projectie.



- Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 of later is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast. Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.
- Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen wanneer u de netwerkinstellingen opslaat. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

- "Verbinden met de Miracast-functie" [pag.165](#)
- "Verbinden via Miracast in Windows 10" [pag.165](#)
- "Verbinden via Miracast in Windows 11" [pag.166](#)

De Miracast-instellingen selecteren

U moet de instellingen voor **Miracast** selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.



Als u Windows 10 gebruikt, kunt u beelden uitzenden met de volgende verbindingen:

- Beelden uitzenden van uw apparaat direct naar de projector
- Beelden uitzenden via een LAN-netwerk

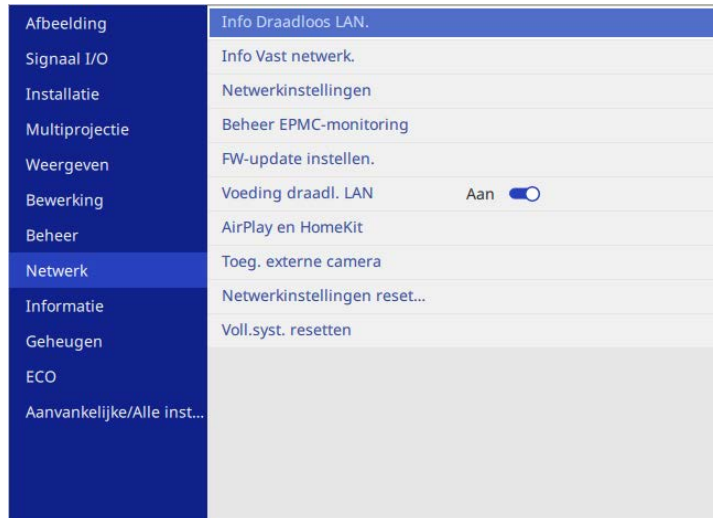
Wanneer u beelden uitzendt via een LAN-netwerk, is de verbinding stabiel en veiliger. Voer een van de volgende bewerkingen uit om uw projector te verbinden met een LAN-netwerk:

- Sluit een LAN-kabel aan.
- Selecteer de instelling **Draadloos LAN** om te verbinden met het draadloos toegangspunt.

► Verwante koppelingen

- "De Miracast-instellingen selecteren" [pag.163](#)

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.

- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 4** Kies een van de volgende opties:

- Als u de gegevens uitzendt via een lokaal netwerk met behulp van een vast LAN- LAN-netwerk, selecteert u **Vast netwerk**.
- Als u de gegevens direct of via een draadloos toegangspunt uitzendt, selecteert u **Draadloos LAN**.
- Als uw apparaat alleen direct uitzenden van gegevens ondersteunt, selecteert u **Draadloos LAN**.

- 5** Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.



Als er geen wachtwoord is ingesteld, wordt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen, weergegeven voordat u **Enkel AP** kunt instellen op **Aan**.

- 6** Selecteer **Netwerkprojectie**.

- 7** Zet de instelling **Miracast** op **Aan**.

- 8** Selecteer de opties zoals nodig.

- Met **Toegangsbeheer** kunt u selecteren of u een ander mobiel apparaat wilt verbinden tijdens de Miracast-projectie.
- Met **Sec. verbindingen** kunt u het verbindingsgedrag selecteren voor apparaten die proberen verbinding te maken tijdens een Miracast-verbinding.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Miracast aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- **Info Miracast**. toont de verbindinginformatie wanneer u de Miracast-bron projecteert.

- 9** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u de instellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

Verbinden met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Miracast.

- 1** Selecteer de instelling **Inst. Miracast** op uw projector zoals nodig.
- 2** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening om te schakelen naar de Miracast-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat voor de projector te zoeken.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer project.Naam van de projector in de lijst.
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



- Wanneer **Toegangsbeheer** is ingesteld op **Aan**, selecteert u **Ja** op het weergegeven projectiemachtigingsscherm om de projectie te starten.
U kunt het apparaat ook forceren om los te koppelen door tijdens de projectie op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Esc] te drukken.
- Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.
Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

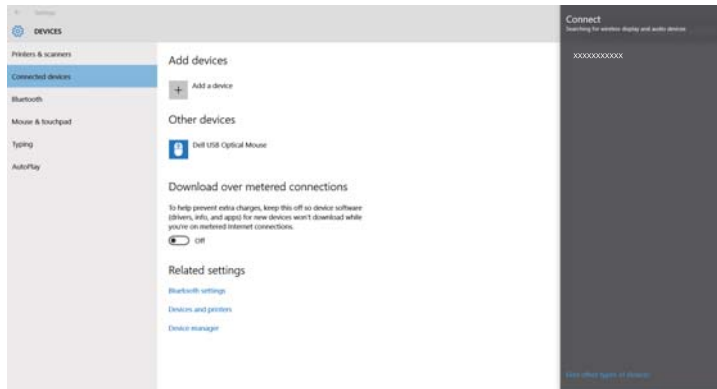
Verbinden via Miracast in Windows 10

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Miracast.

- 1** Selecteer de instelling **Inst. Miracast** op uw projector zoals nodig.
- 2** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening om te schakelen naar de Miracast-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **K** op uw toetsenbord.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer project.Naam van de projector in de lijst.
De projector toont het beeld van uw computer.



- Wanneer **Toegangsbeheer** is ingesteld op **Aan**, selecteert u **Ja** op het weergegeven projectiemachtigingsscherm om de projectie te starten.
U kunt het apparaat ook forceren om los te koppelen door tijdens de projectie op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Esc] te drukken.
- Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.



- 5** Selecteer project.Naam van de projector in de lijst.
De projector toont het beeld van uw computer.



- Wanneer **Toegangsbeheer** is ingesteld op **Aan**, selecteert u **Ja** op het weergegeven projectiemachtigingsscherm om de projectie te starten.
U kunt het apparaat ook forceren om los te koppelen door tijdens de projectie op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Esc] te drukken.
- Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Verbinden via Miracast in Windows 11

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Miracast.

- 1** Selecteer de instelling **Inst. Miracast** op uw projector zoals nodig.
- 2** Druk op de knop [Wireless] op de afstandsbediening om te schakelen naar de Miracast-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Klik op het luidsprekerpictogram op de taakbalk van uw computer.
- 4** Klik op **Cast**.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.



Als **Cast** niet wordt weergegeven of als een ander bericht wordt weergegeven, raadpleegt u de handleiding die bij de computer is geleverd.

U kunt media, zoals video's, muziek en foto's streamen naar de projector met de hulp van Apple-apparaten die AirPlay ondersteunen. U kunt ook het volledige scherm van uw Apple-apparaat spiegelen.

Deze projector is compatibel met HomeKit. Wanneer u de projector registreert met HomeKit op uw Apple-apparaat, kunt u de projector bedienen met de Apple Home app op uw Apple-apparaat.



- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Normaal** in het menu **Bewerking**, kunt u AirPlay-verbindingen maken, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).
- U moet verbinding maken met internet om AirPlay in te schakelen. Geef netwerkinstellingen op in het menu **Netwerk**. Als u nog nooit voorheen een internetverbinding hebt gemaakt, verschijnt een scherm dat aangeeft dat u de netwerkinstellingen moet opgeven wanneer u probeert te verbinden met AirPlay.
- U moet een DNS-server configureren om AirPlay te gebruiken. Afhankelijk van uw netwerk, stelt u **DHCP** in op **Aan** in **IP-instellingen** vanaf het menu **Vast netwerk** of het menu **Draadloos LAN**. Als **DHCP** is ingesteld op **Uit** of als u een DNS-serveradres wilt opgeven, voert u het IP-adres in **DNS-server 1** of **DNS-server 2** in.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Vast netwerk**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadl. LAN**
- U kunt AirPlay niet gebruiken wanneer hetzelfde toegangspunt wordt gebruikt voor een vast netwerk en een draadloos LAN.
- Om inhoud te streamen die niet is opgeslagen op uw Apple-apparaat met AirPlay, stelt u **Prioriteit bedieningsinterface** in op **Draadloos LAN** of **Vast netwerk** volgens het netwerk dat moet worden gebruikt.
- De maximale beeldschermresolutie is 1920 × 1080.
- U zult AirPlay mogelijk niet kunnen gebruiken om auteursrechtelijk beschermde inhoud weer te geven.
- De audio ondersteunt tot 2 kanalen met een maximale bemonsteringsfrequentie van 44,1 kHz.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen voor AirPlay" [pag.167](#)
- "Streaming/spiegelen van media met een AirPlay-verbinding" [pag.169](#)

Instellingen voor AirPlay

Wanneer u AirPlay gebruikt, moet u ervoor zorgen dat uw Apple-apparaat en de projector hetzelfde netwerk gebruiken.

U kunt AirPlay-instellingen opgeven vanaf het instellingenscherf van AirPlay en HomeKit.



- Als de datum en tijd niet zijn ingesteld op de projector, of als er een tijdafwijking is, wordt de AirPlay-verbinding mogelijk verbroken tijdens het projecteren. Stel de correcte datum en tijd in **Datum & tijd** in vanaf het menu **Beheer**.
- Wanneer u AirPlay gebruikt en er geen bewerkingen zijn gedurende ca. 10 minuten op het stand-byscherf, kan het scherm zwart worden om inbranden te voorkomen.

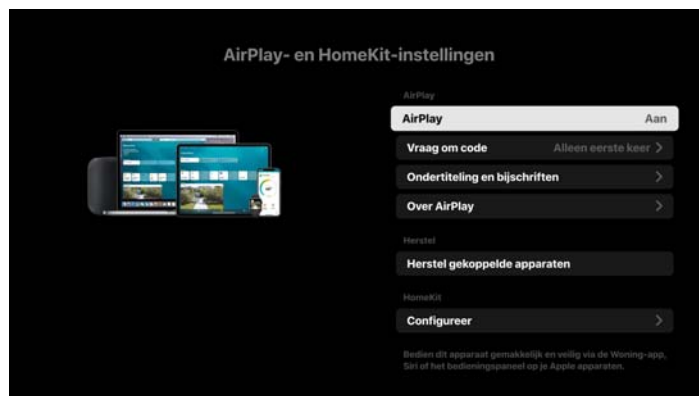
1

Wijzig de bron naar iets anders dan AirPlay.

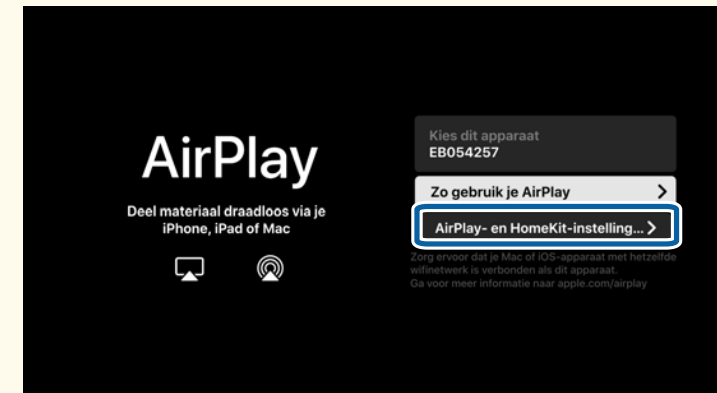
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

Afbeelding	Info Draadloos LAN.
Signaal I/O	Info Vast netwerk.
Installatie	Netwerkinstellingen
Multiprojectie	Beheer EPMC-monitoring
Weergeven	FW-update instellen.
Bewerking	Voeding draadl. LAN Aan ☐
Beheer	AirPlay en HomeKit
Netwerk	Toeg. externe camera
Informatie	Netwerkinstellingen reset...
Geheugen	Voll.syst. resetten
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

- 3** Selecteer **AirPlay en HomeKit** in het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
Het scherm met de instellingen AirPlay en HomeKit wordt weergegeven.

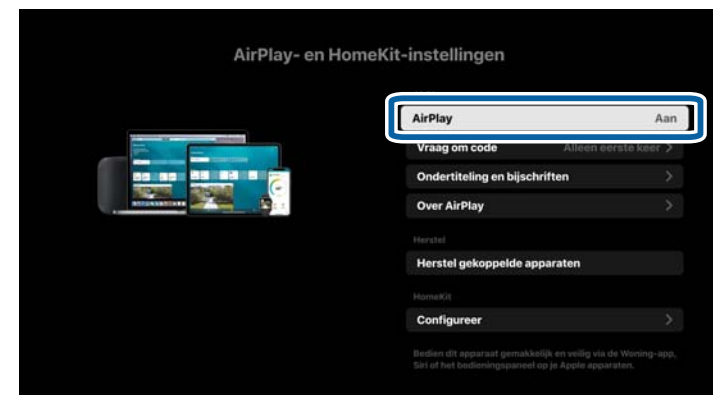


- Wanneer de bron AirPlay is, kunt u **AirPlay en HomeKit** niet selecteren vanaf het menu **Netwerk**. Als u de instellingen wilt wijzigen, stopt u de weergave op uw Apple-apparaat. Geef het scherm met de instellingen van AirPlay en HomeKit weer vanaf het volgende scherm dat wordt weergegeven.

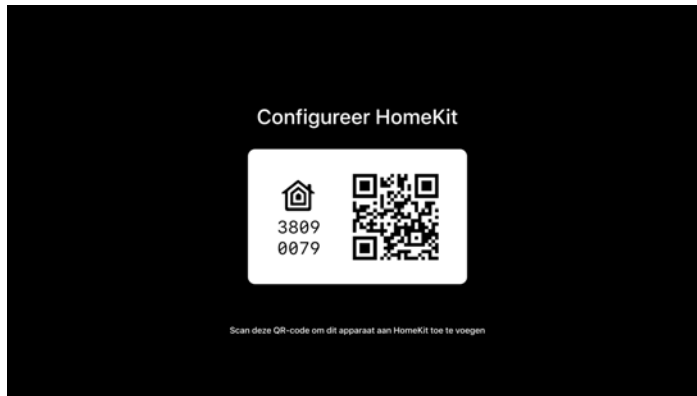


- Wanneer AirPlay Uit is, wordt het scherm met de instellingen van AirPlay en HomeKit weergegeven wanneer u de bron instelt op AirPlay.

- 4** Zet AirPlay op Aan.



- 5** Wijzig de overige volgende instellingen zoals nodig.
- Om te registreren met HomeKit, scant u de geprojecteerde QR-code met uw Apple-apparaat.
- Zodra u bij HomeKit bent geregistreerd, kunt u de projector bedienen en de apparaatnaam wijzigen vanaf de Home app op uw Apple-apparaat.



Wanneer u de apparaatnaam wijzigt in de Home app, zijn alleen tekens die kunnen worden ingevoerd met het softwaretoetsenbord beschikbaar. U kunt geen andere tekens gebruiken.

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.203](#)



Wanneer u AirPlay gebruikt en er geen bewerkingen zijn gedurende ca. 10 minuten op het stand-byscherm, kan het scherm zwart worden om inbranden te voorkomen.

- 1** Kies op uw Apple-apparaat voor de media die u wilt afspelen met AirPlay en selecteer het pictogram AirPlay (📺 of 🎧).
- Om te spiegelen, opent u het Controlecentrum en selecteert u het pictogram voor scherm spiegelen (🖥️).

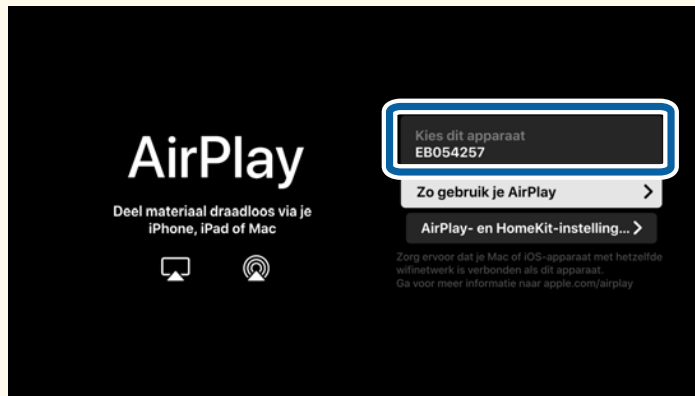
Streaming/spiegelen van media met een AirPlay-verbinding

Wanneer u een Apple-apparaat gebruikt dat AirPlay ondersteunt, kunt u media, zoals video's, muziek en foto's streamen naar de projector. U kunt ook het volledige scherm van uw Apple-apparaat spiegelen en weergeven.

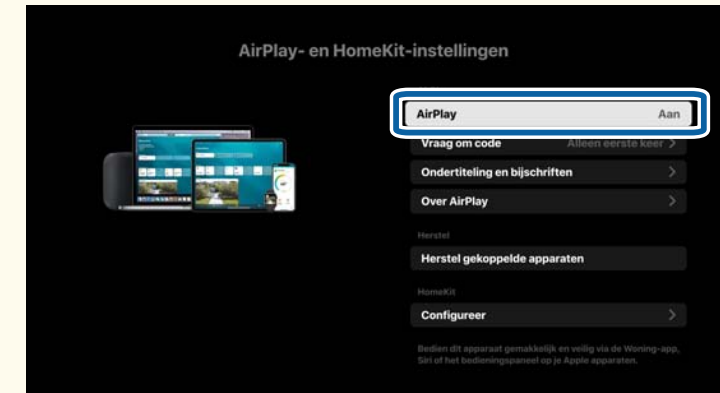
- 2 Selecteer de apparaatnaam van de projector in de lijst die wordt weergegeven op uw Apple-apparaat.



- Om de apparaatnaam van de projector te controleren, stopt u de mediaweergave op uw Apple-apparaat en drukt u op de knop [Wireless] op de afstandsbediening tot het volgende scherm wordt weergegeven. U kunt dit ook controleren op het startscherm of het LAN stand-byscherm.



- Wanneer AirPlay uit is, wordt de apparaatnaam van de projector niet weergegeven in de lijst op uw Apple-apparaat. Gebruik een van de volgende bewerkingen om het scherm met de instellingen AirPlay en HomeKit weer te geven. Schakel vervolgens AirPlay in.
 - Druk op de knop [Wireless] tot het scherm met de instellingen van AirPlay en HomeKit wordt weergegeven.
 - Selecteer **AirPlay en HomeKit** in het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 3 Als de projector u vraagt naar een 4-cijferige pincode, voert u deze in op uw Apple-apparaat.

Streaming of spiegelen van media van het scherm van uw Apple-apparaat start.



Tijdens het streamen kunt u afspelen, pauzeren, snel vooruitspoelen, achteruitspoelen, het volume regelen en dempen via de afstandsbediening van de projector.

- 4 Om de AirPlay-verbinding te beëindigen, drukt u op [Esc].

Het scherm dat werd weergegeven voordat de verbinding werd gestart, wordt geprojecteerd.



- U kunt ook de AirPlay-verbinding beëindigen door te schakelen naar een ander doelapparaat of door het annuleren van het spiegelen op uw Apple-apparaat.
- De AirPlay-verbinding eindigt als u schakelt vanaf het scherm waarop AirPlay wordt afgespeeld naar een ander scherm, zoals het weergeven van het startscherm van de projector.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

► **Verwante koppelingen**

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.171](#)

Een webservercertificaat importeren via de menu's

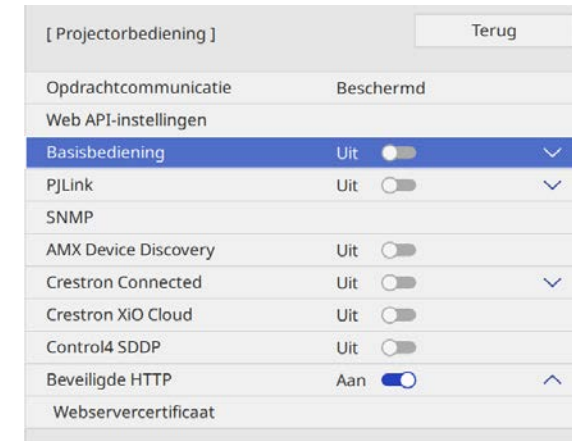
U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.



- Voor dit model kunt u een USB-flashstation gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].



- 5** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.
- 6** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
- 8** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 9** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.172](#)

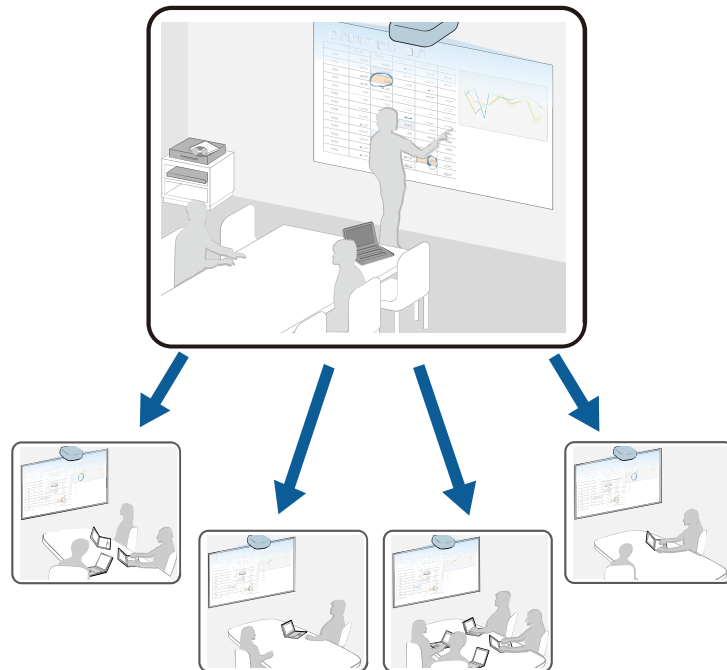
Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist

U kunt het momenteel geprojecteerde schermbeeld verdelen over maximaal vier projectors die met hetzelfde netwerk zijn verbonden. Hierdoor kunt u het beeld tegelijkertijd vanaf andere projectors weergeven.



Let op de volgende beperkingen wanneer u de functie Scherm delen gebruikt.

- U kunt het scherm delen met projectors die de functie voor het delen van het scherm ondersteunen.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.
- U kunt geen beelden die beschermd worden door HDCP, verdelen.
- U kunt de **Netwerkinstellingen** van de projector niet wijzigen tijdens Scherm delen.

- Deze functie is niet beschikbaar als de ingangsbron AirPlay, LAN of Miracast is. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)

» Verwante koppelingen

- "Het scherm delen" [pag.173](#)
- "Gedeelde schermbeelden ontvangen" [pag.175](#)

Het scherm delen

Voordat u het scherm deelt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projector met het netwerk.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.
 ➡ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen**
- Als u de verificatie van trefwoorden wilt overslaan voor andere projectors zodat u er snel verbinding mee kunt maken, zet u de instelling **Aansluitmodus** op **Trefwoord uit**.
 ➡ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen > Aansluitmodus**

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Home].

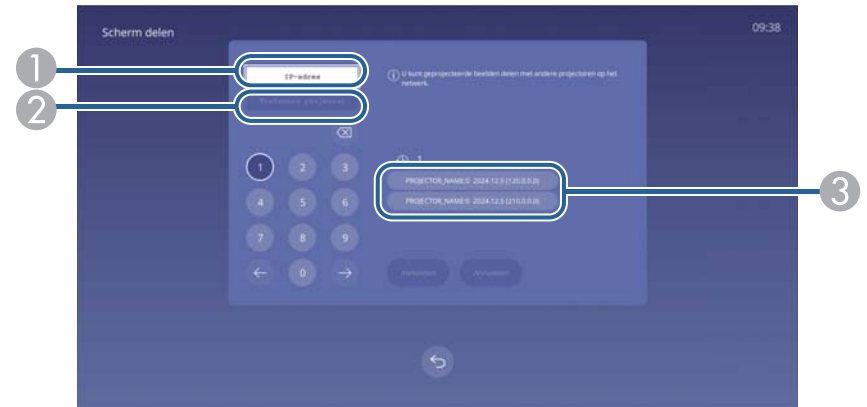
3 Selecteer **Scherm delen**.



4 Selecteer **Scherm delen starten**.



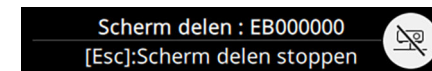
5 Geef de projector op waarmee u uw scherm wilt delen.



- 1 Voer het IP-adres in met het numerieke toetsenblok.
- 2 Voer het trefwoord projector indien vereist in met het numerieke toetsenblok. Het trefwoord projector wordt weergegeven op het geprojecteerde beeld van de ontvangende projector.
- 3 Toont de verbindingsgeschiedenis. Om te verbinding te maken met een projector waarmee u eerder een verbinding tot stand hebt gebracht, selecteert u het IP-adres in de weergegeven lijst.

6 Selecteer **Verbinding maken**.

Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, verschijnt de balk die de gedeelde status aangeeft, rechtsboven op het scherm. U kunt de positie van de gedeelde statusbalk slepen en neerzetten.



7 Herhaal stappen 3 tot 6 zoals nodig om meer projectors te verbinden.

8 Selecteer de ingangsbron voor het projecteren van de beelden die u wilt delen.

Het beeld wordt verdeeld naar de ontvangende projectors.

► Verwante koppelingen

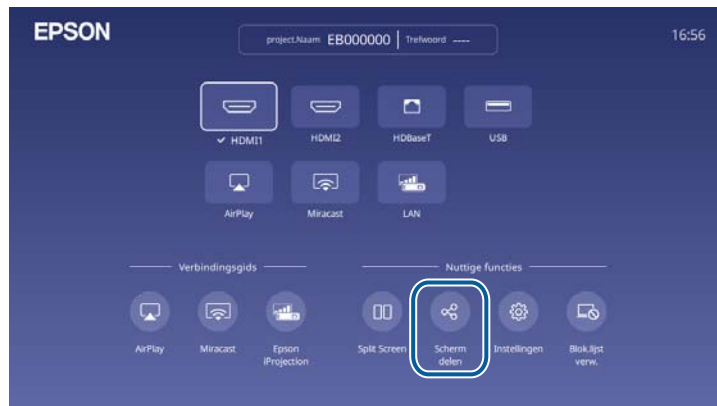
- "Schermdelen beëindigen" [pag.175](#)

Schermdelen beëindigen

Om het delen te beëindigen, selecteert u het pictogram  in de gedeelde statusbalk. Deze optie koppelt alle projectors tegelijk los. Volg de onderstaande stappen als u een specifieke projectors wilt loskoppelen.

1 Druk op de knop [Home].

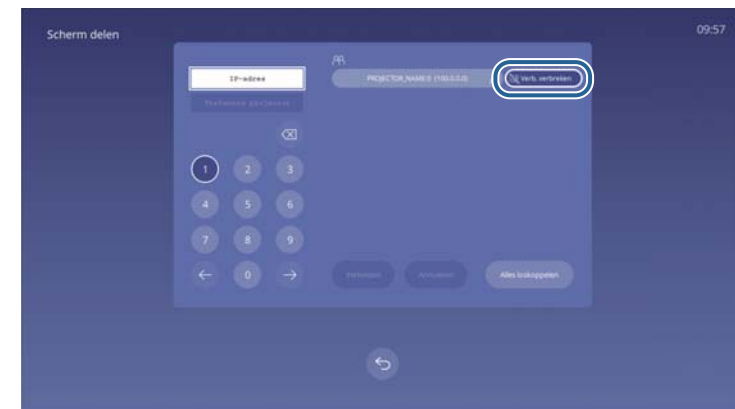
2 Selecteer **Schermdelen**.



3 Selecteer de projector waarvan u de verbinding wilt verbreken en selecteer **Verbinding verbreken**.



Wanneer u **Verb. verbreken** selecteert, verandert de knop naar **Confirm**. Selecteer de knop opnieuw om de projector los te koppelen.



De geselecteerde projector wordt losgekoppeld en scherm delen wordt beëindigd op deze projector.

4 Herhaal stap 3 zoals nodig om meer projectors los te koppelen.



Wanneer u **Alles loskoppelen** selecteert, verandert de knop naar **Confirm**. Selecteer de knop opnieuw om alle projectors los te koppelen.

Gedeelde schermbeelden ontvangen

Voordat u het scherm ontvangt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projectoren met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Schermdelen**

Wanneer de andere projector start met het delen van het scherm, wordt de gedeelde schermafbeelding automatisch weergegeven.

Indien niet, drukt u op de knop [Wireless] op de afstandsbediening.

Om het gedeelde beeld tijdens de projectie te verwijderen, drukt u op de knop [Esc].



Als u het IP-adres niet hebt voor uw projector, drukt u op de knop [Home] en selecteert u **Schermdelen**. U kunt het IP-adres dat wordt weergegeven op het helpscherm, controleren.

Bewaking en bediening van de projector

Controleer deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

► Verwante koppelingen

- "Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management" [pag.178](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.179](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.188](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.190](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.191](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.193](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.194](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.195](#)
- "De projector bedienen met Web API" [pag.197](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.198](#)

Met de software Epson Projector Management Connected en Epson Projector Management (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via een netwerk.

Met Epson Projector Management Connected, wordt projectorinformatie beheerd op de cloudserver, zodat deze op afstand kan worden bewaakt en gecontroleerd vanaf elk willekeurig apparaat.

Epson Projector Management is een software die alleen onder Windows werkt en waarmee u projectors binnen hetzelfde netwerk kunt bewaken en beheren vanaf uw computer.

Kies een van de hierboven vermelde softwareprogramma's, afhankelijk van uw gebruiksomgeving en -doel.

Bezoek de volgende website voor meer informatie.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



De verificatiemethode bij het registreren van projectors verschilt afhankelijk van de versie van de Epson Projector Management-software die u gebruikt.

- Epson Projector Management Ver. 5.30 of vroeger: **Monitor-wachtwoord**
- Epson Projector Management Ver. 5.40 of later: **Wachtwoord webctrl**

Voor de beste resultaten raden wij u aan de nieuwste versie van de Epson Projector Management-software te gebruiken.

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

In de modus Inhoudsweergave, kunt u ook afspeellijsten bewerken.

Let op

In de modus Inhoudsweergave, verwijdt u het USB-flashstation niet uit de projector of koppelt u de voedingskabel van de projector niet los in de volgende situaties. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- Wanneer het scherm **Afspeellijsten** wordt weergegeven
- Wanneer het scherm **USB-geheugenapparaat** wordt weergegeven



- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Normaal** aan in het menu **Bewerking** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).
- U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

1 Controleer of de projector is ingeschakeld.

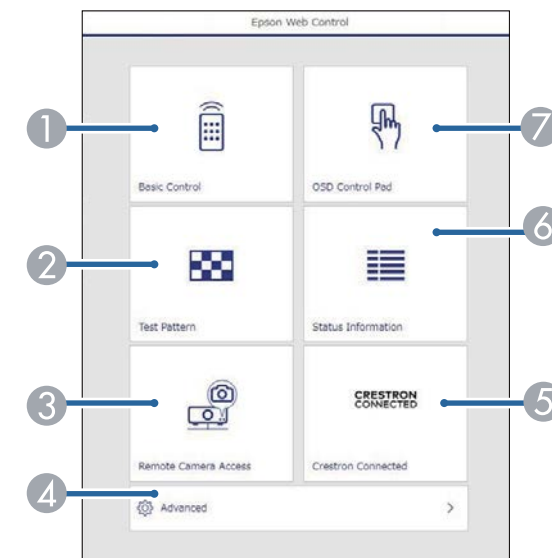
2 Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.

3 Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.

4 Ga naar het scherm **Epson Web Control** door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].

U ziet het scherm **Epson Web Control**.

- In normale modus



- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 3** Maak een beeldopname van het weergegeven beeld vanaf een externe locatie.

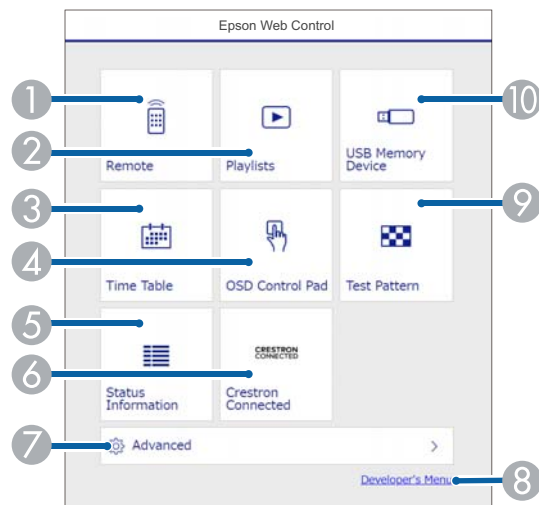
Alleen beschikbaar wanneer het menu **Toeg. externe camera** is ingeschakeld in het menu **Netwerk** van de projector.

- 4 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 5 Opent het bedieningsvenster **Crestron Connected**. Alleen beschikbaar wanneer u het **Crestron Connected**-systeem instelt.
- 6 Toont de projectorstatus.
- 7 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.



U kunt ook de logboekbestanden van de projector controleren door "https://<IP-adres projector>/logs/" in de URL-balk van uw browser in te voeren wanneer u **Opslagbest.logboek** instelt op **USB- en intern geheugen** in het menu **Beheer** van de projector.

- In de modus **Inhoudsweergave**



- 1 Beheert de projector op afstand.
- 2 Selecteert de afspeellijst die u wilt afspelen en waarmee u afspeellijsten kunt maken of bewerken.
- 3 Toont het scherm **Tijdschema**.
- 4 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5 Toont de projectorstatus.

- 6 Opent het bewerkinsvenster **Crestron Connected**. Alleen beschikbaar wanneer u het **Crestron Connected**-systeem instelt.
- 7 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 8 Toont het scherm **Ontwikkelaarsmenu**.
- 9 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 10 Registreert of verwijdt de gegevens voor een afspeellijst op het USB-flashstation.

- 5** Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm **Epson Web Control**. Stel eerst de volgende wachtwoorden in.

- Om toegang te krijgen tot de optie **Basisbediening**, moet u aanmelden met **EPSONREMOTE** als de gebruikersnaam en uw **Wachtwoord Remote**. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Stel **Basisbediening** in op **Aan** in het menu **Netwerk** en stel dan het wachtwoord in.
Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Basisbediening
- Om toegang te krijgen tot de overige opties en de instellingen op te slaan, moet u aanmelden met **EPSONWEB** als de gebruikersnaam en uw **Wachtwoord webctrl**. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Stel het wachtwoord in het menu **Netwerk** van de projector in.
Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl

» Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.181](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.223](#)

Opties voor Webcontrole

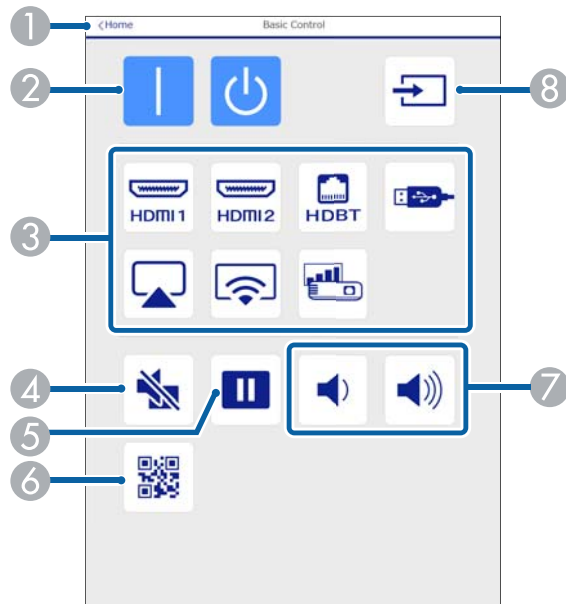
Basisbediening

Via de opties op het scherm **Basisbediening** kunt u de ingangsbron selecteren en de projector bedienen.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Wanneer u de functie voor het eerst gebruikt, volgt u de instructies op het scherm om een wachtwoord in te stellen.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.

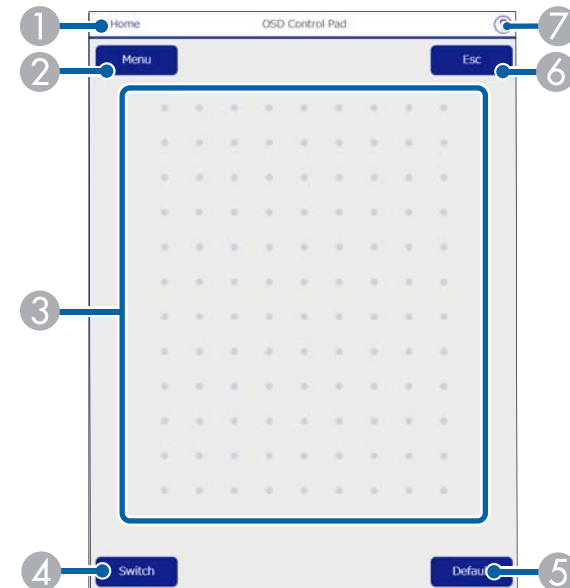
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Basisbediening**



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Pauzeert of hervat beelden.
- 6 Toont de QR-code.
- 7 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 8 Zoekt naar bronnen.

OSD-bedieningspad

Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.

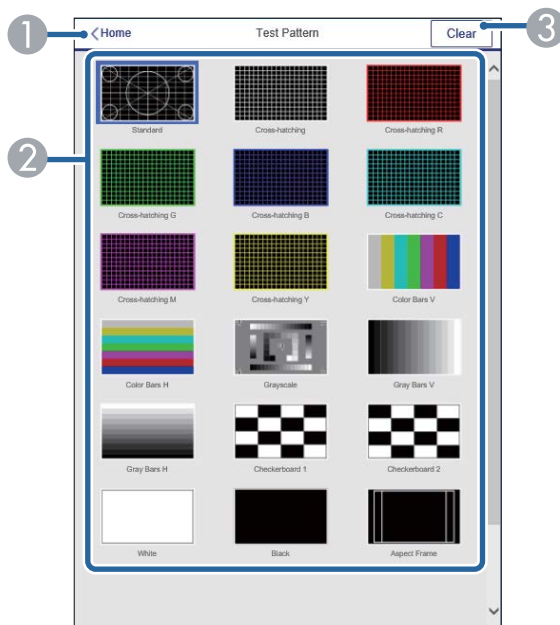


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.

- ② Toont de instellingsmenu's van de projector.
- ③ Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- ④ Toont het knopbedieningsscherm.
- ⑤ Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- ⑥ Keert terug naar het vorige menu.
- ⑦ Toont de hulponderwerpen.

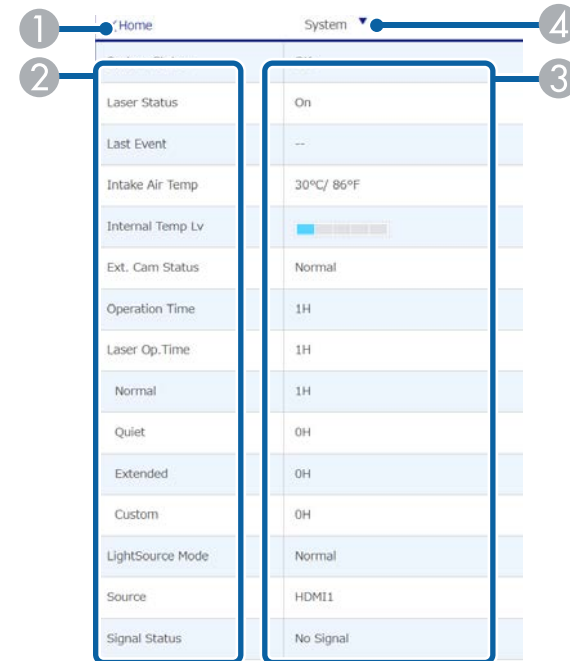
Testpatroon

Het scherm **Testpatroon** toont de beschikbare testpatronen en laat u toe het te projecteren.



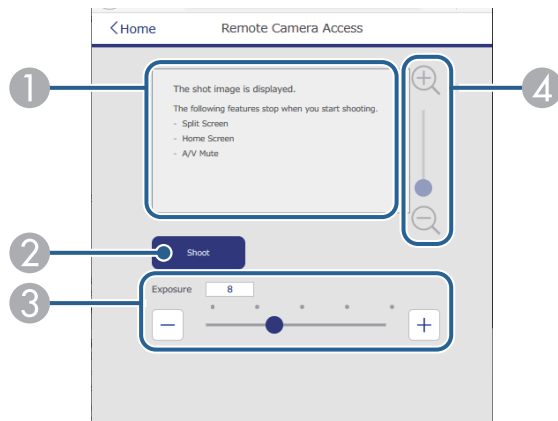
- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ③ Schakelt de testpatroonweergave uit.

Statusinfo



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont een lijst van bewaakte instellingen.
- ③ Toont de instellingsstatus.
- ④ Selecteer om andere statusinformatie weer te geven.

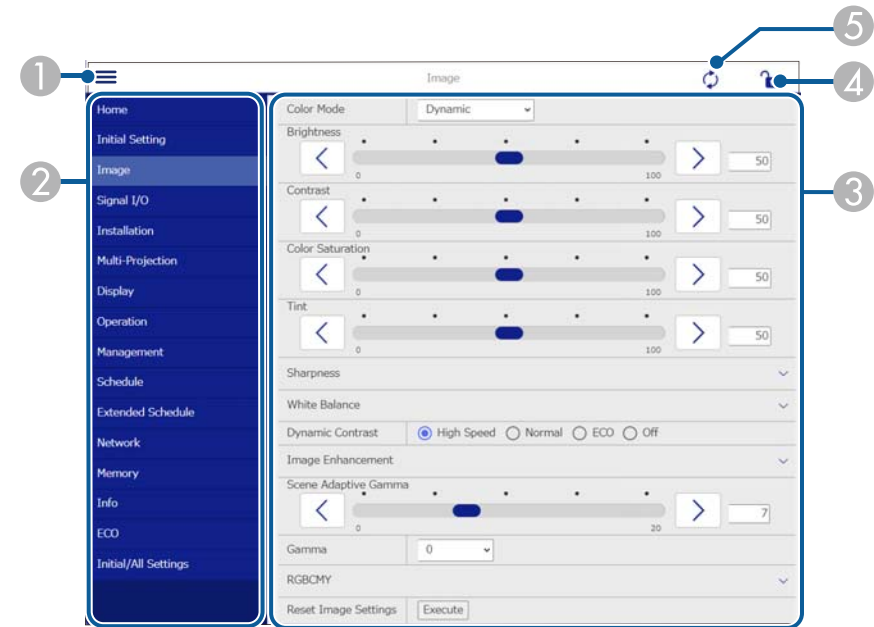
Toeg. externe camera (alleen in normale modus)



- 1 Toont het beeld dat u hebt vastgelegd met de knop **Opnemen**.
- 2 Maakt een foto van het geprojecteerde beeld met de optionele externe camera die op de projector is geïnstalleerd.
- 3 Past de belichting van het beeld aan.
- 4 Zoomt in of uit op het beeld dat u hebt vastgelegd.

Geavanceerd

Via het scherm **Geavanceerd** kunt u de instellingen van de projector selecteren.



- 1 Opent de menu's.
- 2 Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- 3 Bepaalt de projectorinstellingen. (De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Vergrendelt/ontgrendelt de projectorinstellingen.
- 5 Werkt de projectorinstellingen bij.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- **HDMI-link**
- **Batchinstelling**
- **Cameracorrectiehulp**
- **Toeg. externe camera**
- **Inhoudsweergave**
- **Customize-knop**
- **Gebruikerslogo**
- **Draadloze LAN-diagn.**
- **Taal**
- **Toegangspunt zoeken**
- **Crestron Connected**
- **HDBaseT-signaalniv.**
- **Event ID**
- **HDBaseT Tx**
- **Antenneniveau**
- **Netwerkinstellingen resetten**
- **Firmware-update**

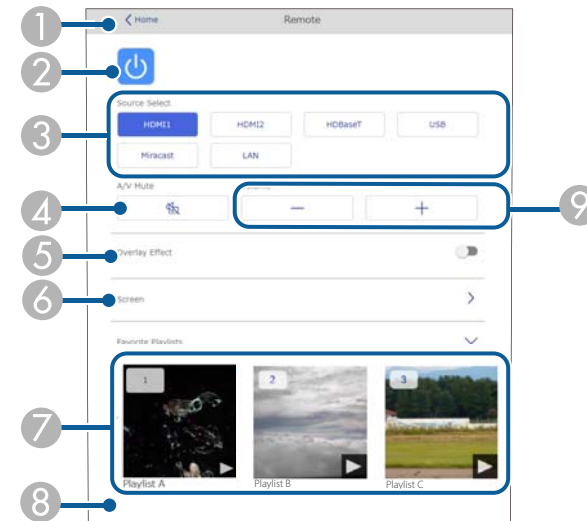


De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
- IPv6-instellingen (handmatig)
- HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Logboeken weergeven

Remote (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan USB.
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 6 Geeft de scherminstellingen op.
- 7 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.

- 8 Toont informatie voor de afspeellijst die wordt geprojecteerd.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.

: Er zijn overlay-effecten toegepast

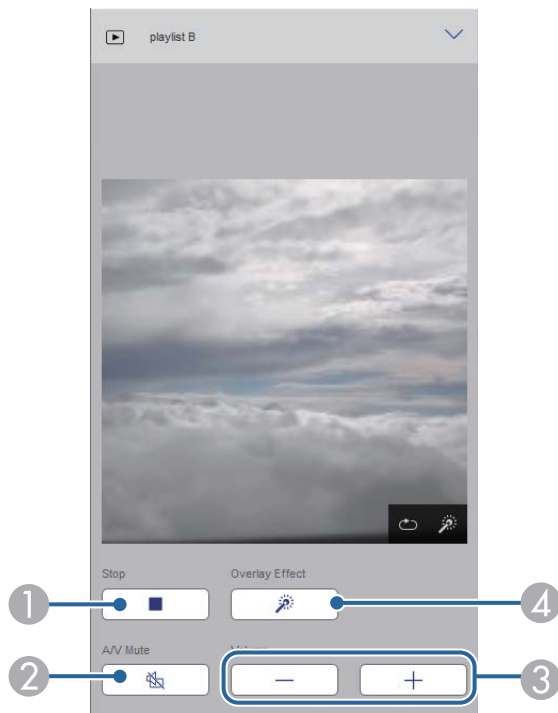
: Herhaalde weergave is toegepast

: Lengte van de afspeellijst

Selecteer de pijl onderaan rechts om het volgende scherm weer te geven.

- 9 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

Scherf wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

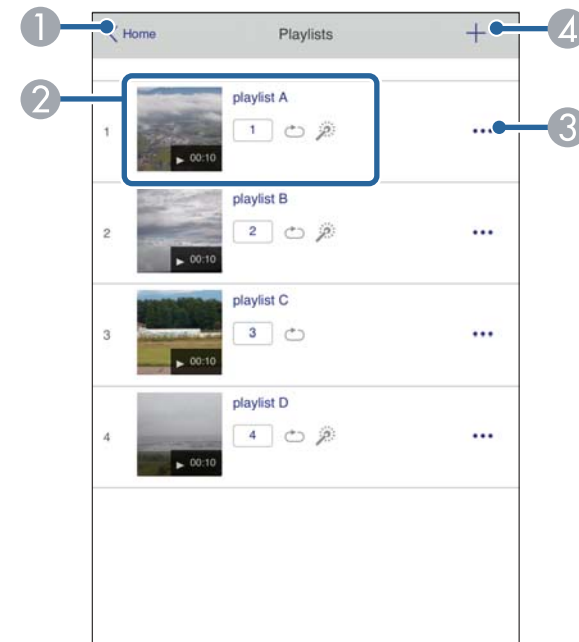


- 1 Stopt de projectie.

- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

Afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.

- 2 Start het projecteren van de afspeellijst.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.
1 : nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten
⌂ : Herhaalde weergave is toegepast
☀ : Er zijn overlay-effecten toegepast
- 3 Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm **Afspeellijst bewerken**, weergegeven.
- 4 Opent het scherm **Nieuwe afspeellijst** waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

Schermb Nieuwe afspeellijst/Afspeellijst bewerken (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst als favorieten.
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de lijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

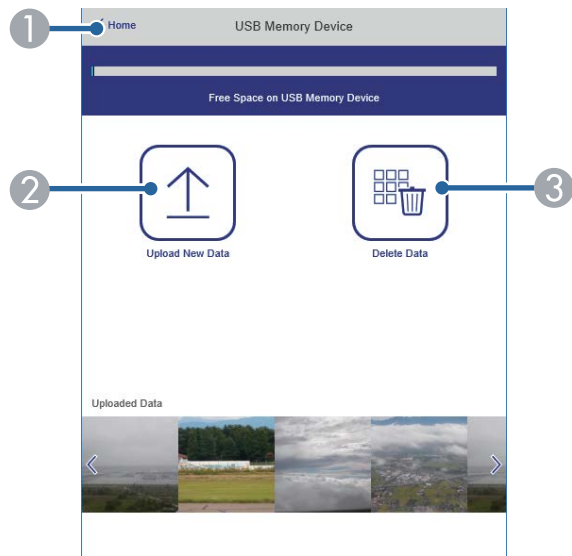
USB-geheugenapparaat (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **USB-geheugenapparaat** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar het USB-flashstation of de gegevens op het USB-flashstation verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

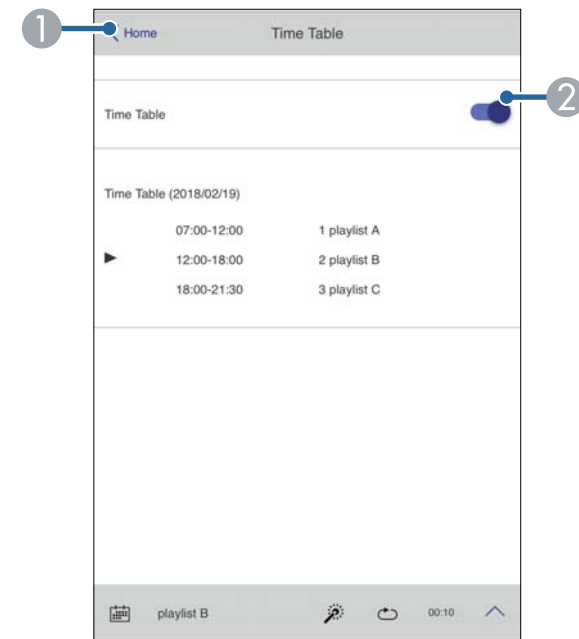
Als u de mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- 3 Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.

Tijdschema (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



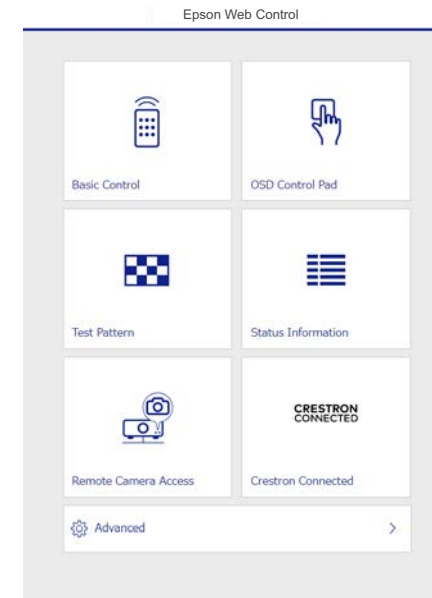
U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
U ziet het scherm Epson Web Control.



- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

- 6** Kies onder **Netwerk** voor **Certificaat**.
- 7** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.

- 8** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Verzenden**.
- 9** Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

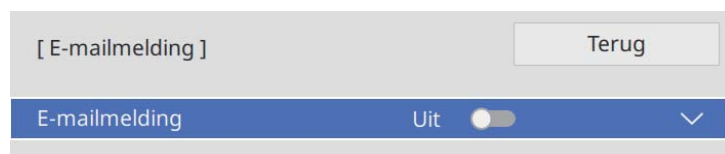
U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus** instelt op **Normaal** aan in het projectormenu **Bewerking**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

3 Selecteer het menu **E-mailmelding** en druk op [Enter].



4 Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.

5 Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik geen "127.x.x.x" (waar x een cijfer is van 0 tot 255) voor de SMTP-server.

6 Selecteer type **Authenticatie** van de SMTP-server.

7 Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 1 tot 65535 (standaard is 25).

8 Voer een **Gebruikersnaam** in voor de SMTP-server.

9 Voer een **Wachtwoord** in voor de SMTP-serverauthenticatie.

10 Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

11 Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 64 alfanumerieke tekens lang zijn.

12 Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

» Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector" [pag.190](#)

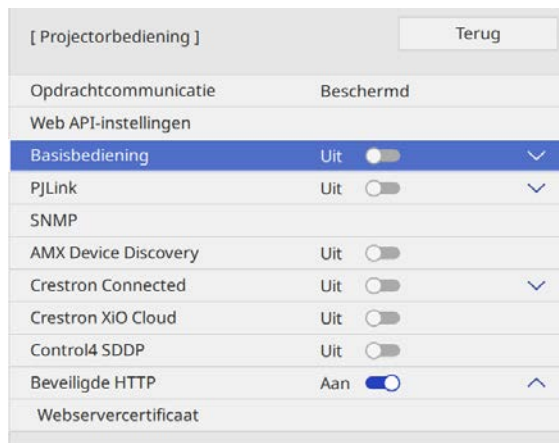
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **SNMP** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling voor de SNMP-agentversie volgens uw netwerkinstellingen.
- 6** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de SNMP-agentversie die u hebt geselecteerd.
 - **SNMPv1/v2c**: zet dit op **Aan** en voer de SNMP-**gemeenschapsnaam** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.

- **SNMPv3**: zet dit op **Aan** en ga dan naar stap 8.

- 7** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen als de instellingen **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2**, met 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255.

Ga vervolgens naar stap 9.

- 8** Selecteer uw SNMP-instellingen zoals vereist.

- Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- Met **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2** kunt u maximaal twee IP-adressen invoeren om SNMP-meldingen te ontvangen, met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255.

- Met **Authenticatie** kunt u het type van de SNMPv3-authenticatie selecteren.
- Met **Authenticatiewachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren voor de SNMPv3-authenticatie van maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- Met **Coderingstype** kunt u het type van de SNMPv3-codering selecteren.
- Met **Coderingswachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren voor de SNMPv3-authenticatie van maximaal 32 alfanumerieke tekens.

- 9 Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

► **Verwante koppelingen**

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.193](#)
- "Kabelindelingen" [pag.193](#)

Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) geretourneerd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

U kunt de beschikbare opdrachten raadplegen in de *Specifications* van de projector.

► **Verwante koppelingen**

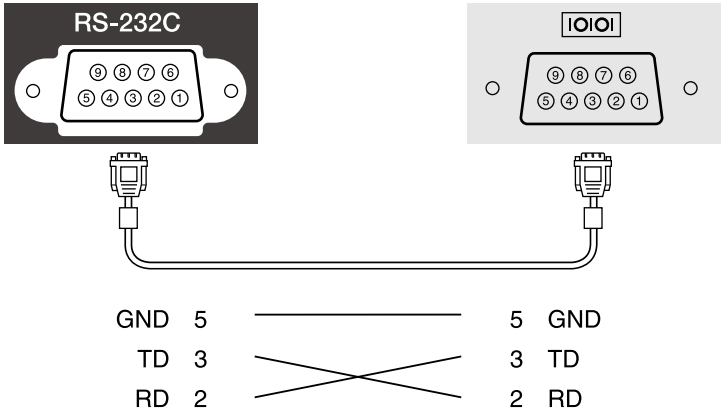
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.11](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Connectorvorm: D-sub 9-pins (mannelijk)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: geen
- Stop-bit: 1 bits
- Stroomregeling: geen

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Miracast	57
AirPlay	59

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

- EPSON L895E/L890E
- EPSON L795SE/L790SE
- EPSON L790G/L695SE/L690SE
- EPSON L690E
- EPSON L895U/L890U
- EPSON L790U
- EPSON L790SU
- EPSON L690U
- EPSON L695SU/L690SU

► Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.147](#)

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

► Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" [pag.195](#)

Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden.

Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.

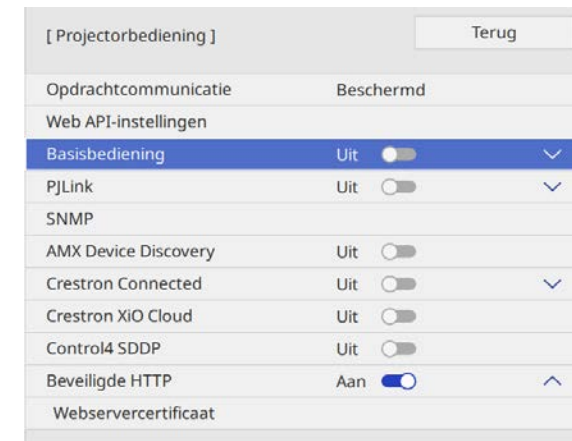


Als u **Stand-by modus** instelt op **Normaal** aan in het menu **Bewerking** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

3 Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].



4 Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.

5 Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

6 Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.

7 Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.

- 8** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 9** Selecteer de instellingen voor **Crestron Connected**. Bezoek de website van Crestron voor details.

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector in de modus Inhoudsweergave en Projectorbediening. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

» Verwante koppelingen

- "Web API inschakelen" [pag.197](#)

Web API inschakelen

U kunt Web API inschakelen vanuit een webbrowser.

- 1** Selecteer **Ontwikkelaarsmenu** op het scherm **Epson Web Control**.
- 2** Stel **API inschakelen** in op **Aan**.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

Waarschuwing

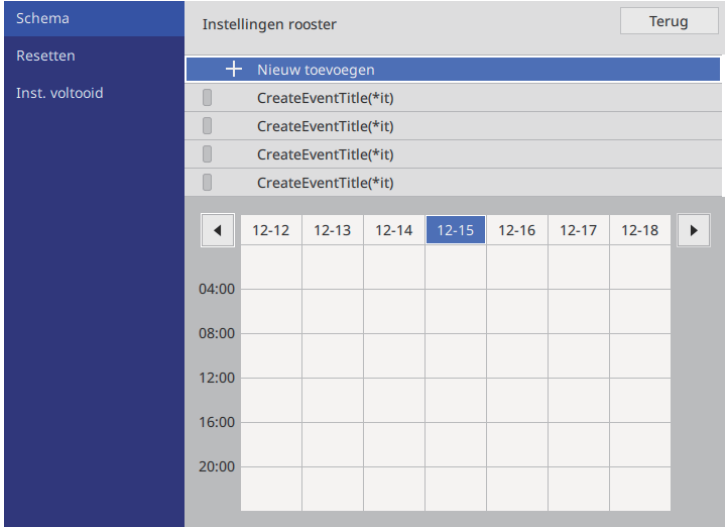
Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



- Als u **Menu Bescherming** onder **Schema** heeft ingesteld op **Aan**, moet u dat eerst uitschakelen.

- 1** Stel de datum en tijd in het menu **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



	12-12	12-13	12-14	12-15	12-16	12-17	12-18
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

6 Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

Schema

Uitgebreid schema

Resetten

Inst. voltooid

Gebeurtenis instellen

Voeding Niet gewijzigd

Bron

Lichtmodus Aan

A/V dempen Uit

Volume Wijzigen

Kalibratie licht Niet gewijzigd

Vernieuwingsmodus Niet gewijzigd

Datum/tijd instellen

Type ☒ Datum ☐ Dag van de week

Datum 2019-04-26

Dag van de week ☐ Maa ☐ Din ☐ Woe ☐ Don ☐ Vri ☐ Zat ☐ Zon

Tijd 12:00

Opslaan Annuleren

7 Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.

Schema

Uitgebreid schema

Resetten

Inst. voltooid

Gebeurtenis instellen

Voeding Niet gewijzigd

Bron

Lichtmodus Aan

A/V dempen Uit

Volume Wijzigen

Kalibratie licht Niet gewijzigd

Vernieuwingsmodus Niet gewijzigd

Datum/tijd instellen

Type ☒ Datum ☐ Dag van de week

Datum 2019-04-26

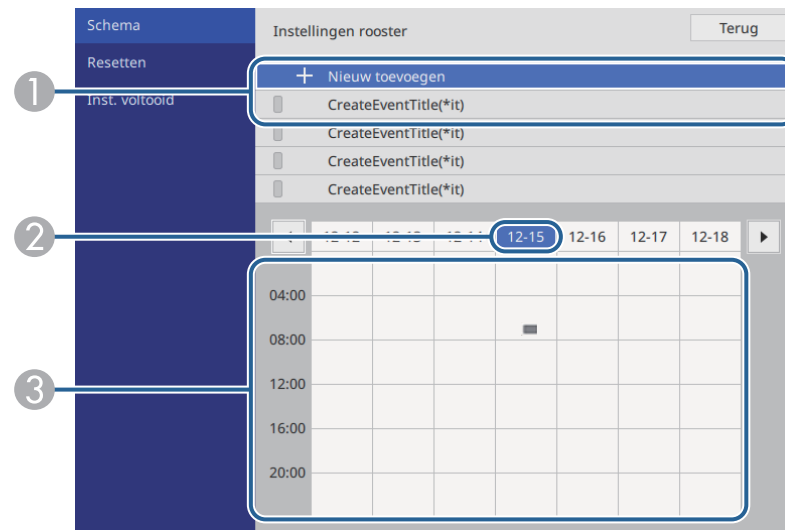
Dag van de week ☐ Maa ☐ Din ☐ Woe ☐ Don ☐ Vri ☐ Zat ☐ Zon

Tijd 12:00

Opslaan Annuleren

8 Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- 1 : geldig schema
: normaal schema
: ongeldig schema
- 2 De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd)
- 3 : eenmalig schema
: normaal schema
: stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
: ongeldig schema

- Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
- Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis verwijderen uit een lijst.

11 Selecteer **Installatie voltooid** en selecteer dan **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

» Verwante koppelingen

- "De datum en tijd instellen" [pag.53](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)

9 Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

10 Selecteer een optie in het weergegeven menu.

- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

►► Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.202](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.203](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.207](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.209](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.211](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.213](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.223](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.235](#)
- "Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen" [pag.236](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - Menu ECO" [pag.237](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.238](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.240](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

U ziet het menuscherm.

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaanp. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].

- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.

- 5** Om alle menu-instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Aanvankelijke/Alle instellingen**.

- 6** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].

- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

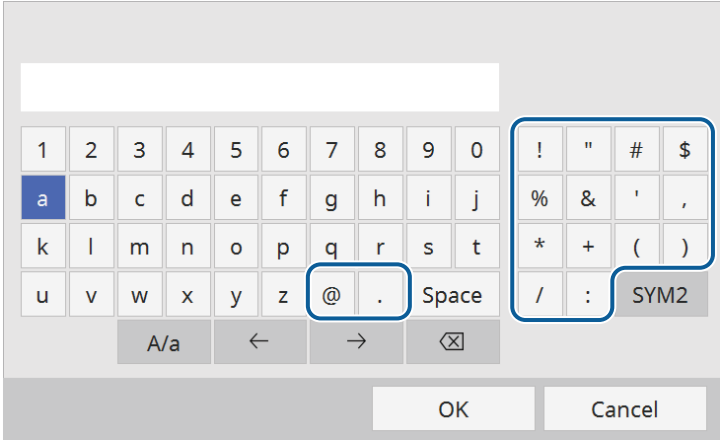


De pijl  geeft aan dat het menu subitems bevat. Wanneer u een menu-instelling inschakelt of een specifiek waarde ervoor selecteert, toont het menusysteem de subitems.



U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken voor het invoeren van cijfers en tekens.

- 1
- Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de A/a-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de SYM1/2-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2
- Na het invoeren van de tekst, selecteert u **OK** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.
Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.203](#)

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~

Met de instellingen in het menu **Afbeelding** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde kleurmodus en ingangsbron.

Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Beeldaanpassing	☀ 50 ● 50 ● 50 ● 50
Installatie	Scherpte	
Multiprojectie	Witbalans	
Weergeven	Dynamisch contrast	Uit
Bewerking	Beeldverbetering	
Beheer	Scèneaanp. gamma	0
Netwerk	Gamma	
Informatie	RGBCMY	
Geheugen	Resetten naar standaard...	
ECO	Hoogte-breedte	Automatisch
Aanvankelijke/Alle inst...	Schaal	
	Beeldinstellingen resetten	

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Beeldaanpassing	Helderheid	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
	Contrast	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
	Kleurverzadiging	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Tint	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherpte of zachtheid van beelddetails.
Witbalans	Kleurtemperatuur	stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Kleurfilter niet is ingesteld op Warm wit of Koel wit . 🖱 Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect > Kleurfilter
	G-M-correctie	Brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.
	Op maat	Past de individuele R (rode), G (groene) en B (blauwe) componenten van de verschuiving en de versterking aan.
Dynamisch contrast	Hoge snelheid Normaal ECO Uit	Pas de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.

Instelling	Opties	Beschrijving
Beeldverbetering	4K verbetering	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) U kunt een beeld projecteren met een verdubbelde resolutie door 1 pixel diagonaal te verschuiven in stappen van 0,5 pixel. Een beeldsignaal met hoge resolutie wordt geprojecteerd in de kleinste details. Dit item wordt uitgeschakeld in de volgende gevallen: • De instelling Hoogte-breedte is ingesteld op Bronformaat • U gebruikt de functie Scherm delen
	Voringest. Beeldst.	Selecteert de instellingen die vooraf zijn voorbereid als de instellingen Ruisvermindering , MPEG ruisonderdrukking en Detailverbetering .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Ruisvermindering	Vermindert de flikkering in analoge beelden. Dit item wordt uitgeschakeld in de volgende gevallen: • Wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt (beschikbare ingangsbronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.) • USB • LAN • AirPlay • Miracast • Er wordt een beeld ingevoerd met een resolutie van meer dan 2k. • Er wordt een geïnterlineerd signaal ingevoerd • 4K verbetering is ingesteld op Aan • Randoverlapping is ingesteld op Overlapping/Zwartniveau of Zwartniveau
	MPEG ruisonderdrukking	Vermindert de ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt: • USB • LAN
	Detailverbetering	Creëert een meer nadrukkelijker structuur en fysisch gevoel van het beeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden van de instelling Beeldverbetering in op hun standaardinstellingen.
Scèneaanp. gamma	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de kleur aan afhankelijk van de scène en levert een levendiger beeld op. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.
Gamma	-5 tot 5 Op maat	Past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of door verwijzing naar een gammagrafiek.
RGBCMY	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk aan.
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige kleurmodus.
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen	Stel de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron. (Schakel de instelling Schaal uit of stel de instelling Schaalmodus eerst in op Volledige weerg.) Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, HDBaseT of USB is tijdens het projecteren van beelden die worden weergegeven door de documentcamera.
Schaal	Verschillende schaalopties	Vergroot of verkleint het beeld horizontaal en verticaal. Hiermee past u de schaal van het beeld aan dat door elke projector wordt weergegeven wanneer u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van één beeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Beeldinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Afbeelding opnieuw in naar de standaardinstellingen.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsaanpassing lichtbron** in het menu **Bewerking** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.86](#)
- "Functielijst" [pag.12](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal I/O** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.

Afbeelding	Volume
Signaal I/O	Videobereik Automatisch
Installatie	Kleurruimte Automatisch
Multiprojectie	Dynamisch bereik
Weergeven	EDID
Bewerking	HDMI IN EQ-niveau
Beheer	HDMI-link
Netwerk	Signaal I/O-instellingen re...
Informatie	
Geheugen	
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar voor elke bron	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de audio niet wordt uitgevoerd naar het AV-systeem.
Videobereik	Automatisch Beperkt (16-235) Volledig (0-255)	Stelt het videobereik in volgende de instelling van de ingangsbron.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurruimte	Automatisch BT.709 BT.2020	Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Kleurmodus is ingesteld op BT.709 of DICOM SIM in het menu Beeld van de projector.
Dynamisch bereik	Dynamisch bereik	Wijzigt het bereik van donkere en heldere gebieden in beelden; kies tussen Automatisch (aanbevolen), SDR , HDR10 of HLG . U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Kleurmodus is ingesteld op BT.709 of DICOM SIM in het menu Beeld van de projector.
	Signaalstatus	Toont het gedetecteerd ingangsbeeldsignaal.
	HDR10-instelling	Wijzigt de PQ-curve (Perceptual Quantizer) van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Dynamisch bereik is ingesteld op Automatisch en als Signaalstatus is ingesteld op HDR10 , of als Dynamisch bereik is ingesteld op HDR10 .
	HLG-instelling	Wijzigt de HLG-curve (Hybrid Log Gamma) van het dynamisch bereik met de HDR HLG-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Dynamisch bereik is ingesteld op Automatisch en Signaalstatus is ingesteld op HLG of als Dynamisch bereik is ingesteld op HLG .

Instelling	Opties	Beschrijving
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Beschrijft de weergavecapaciteiten van uw projector. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van het beeld. Zelfs in installaties met meerdere schermen met verschillende resoluties, kunt u de EDID van de huidige bron schakelen en de EDID uniform maken op de schermen door dezelfde EDID in te stellen als het standaardscherm.
HDMI IN EQ-niveau	HDMI1 HDMI2	Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de -poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling. U kunt de instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.
HDMI-link	HDMI-link	Stel dit in op Aan om de functie HDMI-link in te schakelen.
	Apparaatverbindingen	Toont de apparaten die zijn aangesloten op de -poorten. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan .
	Audiouitvoerapparaat	Selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Link aan	Bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer HDMI Out Power Link is ingesteld op Aan . • Bidirectioneel: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd. • Apparaat -> PJ: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt. • PJ -> Apparaat: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.
	Link uit	Bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer HDMI Out Power Link is ingesteld op Aan .
	HDMI Out Power Link	Schakelt de apparaten die zijn aangesloten op de -poort in of uit wanneer u de projector in- of uitschakelt.
	HDMI Out Einde terminal	zet dit alleen op Aan voor de projector aan het einde van de serieschakeling. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer HDMI Out Power link is ingesteld op Uit .
Signaal I/O-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Signaal I/O opnieuw in naar de standaardinstellingen.

De instellingen in het menu **Installatie** helpen u bij het instellen van uw projector in uw installatieomgeving.

Afbeelding	Testpatroon
Signaal I/O	Projectie Voor/bovenkant
Installatie	Knop omgek. richting Uit ☐
Multiprojectie	Geometrische corr. H/V-Keystone
Weergeven	Externe receiver Uit
Bewerking	Schermtyp 16:9
Beheer	Hoogtemodus Uit ☐
Netwerk	Wissen
Informatie	Installatie-instellingen res...
Geheugen	
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Testpatroon	—	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Projectie	Voorkant Achterkant Voor/bovenkant Achter/boven	Stelt de manier in waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Knop omgek. richting	Aan Uit	Wanneer u de projector aan een plafond hangt, zet u dit op Aan om de bedieningsrichting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel om te keren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Geometrische corr.	H/V-Keystone	Corrigeert de horizontale en verticale zijden handmatig. V-Keystone: hiermee kunt u de verticale zijde handmatig corrigeren. V-balans: hiermee kunt u de verticale balans handmatig corrigeren. H-Keystone: hiermee kunt u de horizontale zijde handmatig corrigeren. H-balans: hiermee kunt u de horizontale balans handmatig corrigeren.
	Quick Corner	Corrigeert de beeldvorm en uitlijning via een weergave op het scherm.
	Modus Puntcorrectie	Verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming door het geselecteerde snijpunt te verplaatsen van links naar rechts en van boven naar onder.
	Modus Gebogen oppervlak	Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak.
	Modus Hoekmuur	Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met rechte hoeken.
	Uit	Annuleert tijdelijk de geometrische correctie.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Geheugen	Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen. • Opslaan in geheugen: slaat de huidige vorm op van een beeld dat u hebt aangepast. • Ophalen uit geheugen: laadt de instellingen die u hebt gemaakt en opgeslagen. • Naam geheugen wijz.: wijzigt de naam van de geheugeninstellingen. • Geheugen wissen: verwijdt een opgeslagen geheugen. • Geheugen resetten: stelt alle opgeslagen geheugens opnieuw in.
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; Uit schakelt alle ontvangers uit.
Schermtipe	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Stelt de hoogte-breedteverhouding van het beeld in volgens het beeld in het projectiegebied. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
Schermpositie	Er zijn verschillende posities beschikbaar	Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal. Deze functie is niet beschikbaar als u de instelling Schermtipe instelt op dezelfde hoogte-breedteverhouding als de projectorresolutie.

Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogtemodus	Aan Uit	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
Wissen	Boven Onder Links Rechts	Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
Installatie-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Installatie opnieuw in naar de standaardinstellingen.

Met de instellingen in het menu **Multiprojectie** kunt u meerdere projectors instellen voor het projecteren van een eenvormig beeld.

Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Batchinstelling	
Installatie	Groep naast elkaar	
Multiprojectie	Geometrische corr.	H/V-Keystone
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Zwartniveau	
Beheer	Schaal	
Netwerk	Schermafstemming	
Informatie	Kleurgelijkheid	
Geheugen	Lichtmodus	Normaal
ECO	Kleurmatching	
Aanvankelijke/Alle inst...	RGBCMY	
	Cameracorrectiehulp	
	Multiprojectie-instelling...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Randoverlapping	Randoverlapping Bovenrand Onderrand Linkerrand Rechterrand Lijnhulp Patroonhulp Hulpkleur	Laat de rand tussen meerdere beelden overlopen om een naadloos scherm te creëren.
Zwartniveau	Kleuraanpassing Gebiedscorrectie Resetten	Past de zwarte kleur van het overlappende beeldgebied aan. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Overlapping is ingesteld op Aan voor de instelling Bovenrand , Onderrand , Linkerrand of Rechterrand .
Schaal	—	Raadpleeg de menutabel Afbeelding voor details over de instellingen voor Schaal .

Instelling	Opties	Beschrijving
Projector-id	Uit 1 tot en met 9	Wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
Batchinstelling	—	Voert batchinstellingen uit die nodig zijn voor het gebruik van de functies Multiprojectie.
Groep naast elkaar	Groeperen	Maakt een groep projectors die u simultaan kunt bedienen.
	Naast elkaar	Stel het aantal split screens en de positie van elk beeld in.
Geometrische corr.	—	Raadpleeg de menutabel Installatie voor details over de instellingen voor Geometrische corr.

Instelling	Opties	Beschrijving
Schermafstemming	Autom. afstellen starten	U kunt tint, helderheid, zwartniveau en overlappingscurve van meerdere projectors aanpassen zodat ze beter overeenkomen. - De automatische aanpassingsfunctie is alleen beschikbaar onder de volgende omstandigheden. - Wanneer u de positie van elk beeld instelt via Locatie instellen in het menu Naast elkaar - Wanneer een optionele camera is geïnstalleerd - Wanneer Kleurkalibratie in het menu Beheer van de projector is ingesteld op Aan - U kunt de procedure voor schermafstemming alleen ongedaan maken of opnieuw uitvoeren wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast.
	Ongedaan maken Opnieuw Instellingen rooster Kleurmodus Helderheidsaanpassing lichtbron Kleurmatching Kleurgelijkheid Zwartniveau Resetten	
Kleurgelijkheid	Kleurgelijkheid	stel dit in op Aan om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen.
	Aanpassingsniveau	Stelt het aanpassingsniveau in.
	Aanpassingen starten	Past de rode, groene en blauwe kleurtinten individueel aan voor het geselecteerde gebied.
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Kleurgelijkheid opnieuw in naar de standaardinstellingen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Lichtmodus	Normaal Stil: Uitgebreid Op maat	Selecteer de helderheid voor de lichtbron. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Aan in het menu Bewerking van de projector. Normaal: maximale helderheid. Stil: 70% helderheid bij verminderde ventilatorruis. Uitgebreid: 70% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron. Aangepast: selecteer een aangepast helderheidsniveau.
Kleurmatching	Aanpassingsniveau Rood Groen Blauw Helderheid	Corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
RGBCMY	—	Raadpleeg de menutabel Beeld voor details over de instellingen voor RGBCMY .
Cameracorrectie hulp	Enkel stapelen	Maak een helder geprojecteerd beeld door de beelden van twee projectors te overlappen.
	Enkele overlapping	Maakt één groot beeld door het samenstellen van verschillende beelden van twee projectors.
Multiprojectie-instellingen resetten	—	Reset alle aanpassingswaarden voor het menu Multiprojectie naar hun standaardwaarden.

Met de instellingen in het menu **Weergeven** kunt u verschillende weergavefuncties van de projector aanpassen.

Afbeelding	Geen-signaalscherm	Blauw
Signaal I/O	Opstartscherm	Aan ☐
Installatie	Stand-bybevestiging	Aan ☐
Multiprojectie	Startscherm auto weerg	Aan ☐
Weergeven	Bericht	Aan ☐
Bewerking	Berichtpositie	Rechtsboven
Beheer	Menu Rotatie	Uit
Netwerk	Menu Kleur	Wit
Informatie	Menu Positie	Midden
Geheugen	Melding luchtfilter	Aan ☐
ECO	Split Screen-instelling	
Aanvankelijke/Alle inst...	Weergave-instellingen res...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Geen-signaalscherm	Zwart Blauw Logo	hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
Opstartscherm	Aan Uit	Stel dit in op Aan om een logo weer te geven wanneer de projector start.
Stand-bybevestiging	Aan Uit	Zet dit op Aan om een bevestigingsbericht weer te geven na het indrukken van de voedingsknop op de afstandsbediening.

Instelling	Opties	Beschrijving
Startscherm auto weerg	Aan Uit	Zet dit op Aan om het startscherm automatisch weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
Bericht	Aan Uit	stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld.
Berichtpositie	Rechtsboven Rechts Rechtsonder Onder Linksonder Links Linksboven Boven Midden	Selecteer de positie van het projectormenu dat wordt weergegeven op het scherm.
Menu Rotatie	90 graden rechts 90 graden links Uit	Draait de menuweergave 90°.
Menu Kleur	Zwart Wit	Stelt het kleurthema van het startscherm en het menusysteem van de projector in.

Instelling	Opties	Beschrijving
Menu Positie	Midden Rechtsboven Rechts Rechtsonder Onder Linksonder Links Linksboven Boven	Selecteert de positie van het menu dat wordt weergegeven op het scherm.
Melding luchtfilter	Aan Uit	Zet dit op Aan om een bericht weer te geven wanneer een verstopping in de luchtfilter is gedetecteerd.
Split Screen-instelling	Audio-uitgangbron weergeven	Zet dit op Aan om een pictogram weer te geven met de bron die audio-uitvoer levert tijdens de split screen-projectie. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
	Uitlijnen	Als u twee schermbeelden hebt gesplitst, selecteert u de positie van de beelden die moeten worden uitgelijnd Boven of in het Midden van het beeldgebied. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
Weergave-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Weergeven opnieuw in naar de standaardinstellingen.



Als u het **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** inschakelt, kunt u de volgende weergave-instellingen van het gebruikerslogo niet wijzigen. U moet eerst **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** uitschakelen.

- **Geen-signaalscherm**
- **Opstartscherm**

» Verwante koppelingen

- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.101](#)

Met de instellingen in het menu **Bewerking** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.

Afbeelding	Stand-by modus	Normaal
Signaal I/O	Modus Audio stand-by	Aan ☐
Installatie	Autom. inschakeling	Uit ☐
Multiprojectie	Snel opstarten	Uit ☐
Weergeven	HDBaseT	
Bewerking	Helderheidsaanpassing li...	
Beheer	Autom. bron zoeken	Aan ☐
Netwerk	Sluimerstand	Aan ☐
Informatie	Tijd sluimerstand	10 min.
Geheugen	AV-dempinstellingen	
ECO	Bewerkingsinstellingen	
Aanvankelijke/Alle inst...	Inhoudsweergave	
	Bewerkingsinstellingen re...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Stand-by modus	ECO Communicatie via Bekabeld LAN Normaal	Stelt de bewerkingsstatus in wanneer de projector in stand-bymodus is. • ECO: schakelt netwerkcommunicatie uit en vermindert het stand-byvermogen tot het minimum. • Communicatie via Bekabeld LAN: maakt communicatie via bekabeld netwerk mogelijk, zelfs als er geen beelden worden geprojecteerd en het stand-byvermogen vermindert. • Normaal: maakt netwerkcommunicatie en USB-voeding mogelijk, zelfs wanneer er geen beelden worden geprojecteerd. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit • Snel opstarten is ingesteld op Uit
Modus Audio stand-by	Aan Uit	Stelt in of er audio moet worden uitgevoerd, zelfs als er geen beeld wordt geprojecteerd. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: • Stand-by modus is ingesteld op Normaal • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit • Snel opstarten is ingesteld op Uit

Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. inschakeling	Uit HDMI1 HDBaseT	Stelt de beeldbron in waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector hetingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus.
Snel opstarten	Uit 60min. 90min.	Stelt de periode in voor de modus Snel opstarten. De projector gaat naar deze modus wanneer u deze uitschakelt. U kunt beginnen met projecteren binnen ca. 5 seconden door de voedingsknop in te drukken. Het kan echter langer duren om gebruiksklaar te zijn in de volgende situaties: • Wanneer u projecteert vanaf de USB-poort van de projector • Bij het projecteren met de Miracast-functies De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit.
HDBaseT	Bediening&communicatie	Hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de HDBaseT-zender of -schakelaar in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Extron XTP is ingesteld op Uit .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Extron XTP	Stel dit in op Aan wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de HDBaseT-poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/
Helderheidsaanpassing lichtbron	Helderheid behouden	Stel dit in op Aan om een constante helderheid te behouden voor de lichtbron.
	Helderheidsniveau behouden	Selecteer het helderheidsniveau dat u constant wilt behouden. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Aan .
	Lichtmodus	Raadpleeg de menutabel Multiprojectie voor details over de instellingen voor Lichtmodus . De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Uit .
	Helderheidsniveau	Selecteer het gewenste helderheidsniveau wanneer Aangepast is ingesteld op Lichtmodus . De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Uit .

Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. bron zoeken	Aan Uit	Stel dit in op Aan om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is. Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer u de projector uitschakelt in het menu Snel opstarten . De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit .
Opstartbron	Verschillende ingangsbronnen beschikbaar	Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld in de modus Inhoudsweergave.
Sluimerstand	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de projector automatisch uit te schakelen na een interval van inactiviteit.
Tijd sluimerstand	15 seconden tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de Sluimerstand .
AV-dempinstellingen	Timer A/V dempen	Schakelt de projector automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld en er 30 minuten inactiviteit zijn verstreken.
	Knop voor A/V dempen vrijgeven	Selecteer A/V dempen als u de knop alleen wilt gebruiken voor het uitschakelen van A/V dempen of selecteer Elke om een willekeurige knop te gebruiken voor het uitschakelen.
Bewerkingsinstellingen	Dir. Inschakelen	Stel dit in op Aan om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Indicatoren	Stel dit in op Uit om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Toon	Regelt de pieptoon die weerklinkt wanneer u de projector in- of uitschakelt.
	Opslagbest.logboek	Stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit .
	Batchconf. bereik	Selecteer Alles om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer Beperkt als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren: • Instellingen Wachtwoordbeveiliging • EDID in het menu Signaal I/O • Instellingen in het menu Netwerk
Inhoudsweergave	Aan Uit	Zet dit op Aan om een afspeellijst af te spelen.
Overlay-effect	Overlay-effect Vormfilter Kleurfilter Helderheid	Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: • Randoverlapping is ingesteld op Uit in het menu Multiprojectie van de projector. • In de modus Inhoudsweergave, kan de afspeellijst worden afgespeeld en treedt er geen schrijfbaar fout op.
USB-viewer	—	Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op het USB-flashstation.

Instelling	Opties	Beschrijving
Bewerkingsinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Bewerking opnieuw in naar de standaardinstellingen.

► Verwante koppelingen

- "Functies beschikbaar in de stand-by modus" [pag.218](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.94](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.109](#)

Functies beschikbaar in de stand-by modus

De volgende tabel toont de combinatie van de instellingen van de **Stand-by modus** en de beschikbare functies.

	Functie							
	Auto m. inschakeling	Snel opstarten	Audio-uitvoerder	USB-voeding	Draadloos LAN	Vast netwerk	Miracast	AirPlay
ECO	—	—	—	—	—	—	—	—
Communicatie via Bekabeld LAN	—	—	—	—	—	✓ *1	—	—
Normaal	✓ *2	✓ *2	✓ *2	✓ *1	✓ *1	✓ *1	✓ *1	✓ *1

*1: De beschikbaarheid van deze functie is afhankelijk van de instelling Stand-by modus.

*2: om deze functie te gebruiken, moet u deze ook inschakelen in de instelling voor elke functie.

Met de instellingen in het menu **Beheer** kunt u verschillende beheerfuncties van de projector aanpassen.

Afbeelding	Customize-knop	Niet ingesteld
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Multiprojectie	Kleurgelijkheid	
Weergeven	Vernieuwingsmodus	
Bewerking	Kalibratie licht	
Beheer	Kleurkalibratie	
Netwerk	Datum & tijd	
Informatie	Instellingen rooster	
Geheugen	NFC-instellingen	
ECO	Taal 	Nederlands
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	

Instelling	Opties	Beschrijving
Customize-knop	Verschillende menuopties beschikbaar	Wijst een menu-optie toe aan de knop op de afstandsbediening voor toegang met één druk.
Gebruikerslogo	Instelling starten Resetten	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer Testpatroon is ingesteld op Vastgelegd beeld in het menu Installatie van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toetsvergrendeling	Voll. vergrend. Behalve stroom Uit	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. • Voll. vergrend.: vergrendelt alle knoppen. • Behalve stroom: om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. • Uit: geen knoppen vergrendeld.
Kleurgelijkheid	—	Raadpleeg de menutabel Multiprojectie voor details over de instellingen Kleurgelijkheid .
Vernieuwingsmodu s	Timer	Stelt een periode in tijdens dewelke de projector het vernieuwde beeld toont.
	Bericht	Stel dit in op Aan om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus is.
	Start	Start het proces van de vernieuwingsmodus om elk geprojecteerd schaduwbeeld te wissen en de projector uit te schakelen na een bepaalde tijd. Druk op elke knop op de afstandsbediening om dit proces te annuleren.
Kalibratie licht	Nu uitvoeren	Start de kalibratie licht voor het optimaliseren van de witbalans van het momenteel geprojecteerde beeld. U kunt de kalibratie niet starten als de omgevingstemperatuur van de projector buiten het vereiste bereik is. (Wacht 30 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de kalibratie start voor de beste resultaten.)

Instelling	Opties	Beschrijving
	Periodiek uitvoeren	Schakel dit Aan om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.
	Laatste uitvoering	Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van het licht.
Kleurkalibratie	Kleurkalibratie	Het kleurkalibratieproces past de kleurbalans en helderheid die na verloop van tijd in kwaliteit is afgenomen, aan op basis van beelden die werden gemaakt door de optionele externe camera en herstelt de standaard beeldkwaliteit. Stel dit in op Aan om het kleurkalibratieproces in te schakelen. U moet de optionele externe camera verbinden voor het kleurkalibratieproces.
	Autom. afstellen starten	Autom. afstellen starten
	Ongedaan maken	U kunt de automatische aanpassing ongedaan maken.
	Opnieuw	Selecteer dit na het selecteren van Ongedaan maken om het beeld te herstellen naar de status na de automatische aanpassing.
	Kleurgelijkheid	U kunt de kleurtintbalans aanpassen voor het volledige beeld.
	Resetten	U kunt alle aanpassingswaarden in het menu Kleurkalibratie resetten naar hun standaardinstellingen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Datum & tijd	Datum & tijd Zomertijd Internettijd	Past de instellingen voor de systeemtijd en -datum van de projector aan. Selecteer Zomertijd om de instellingen voor de zomertijd voor uw regio in te stellen. Selecteer Internettijd om de tijd automatisch te verkrijgen vanaf een internettijdservers.
Instellingen rooster	—	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
NFC-instellingen	NFC-schrijfbeveilig. NFC-schrijfwachtw.	Verhindert het scannen van de projectorinstellingen. • NFC-schrijfbeveilig.: verhindert iedereen om de projectorinstellingen te scannen. • NFC-schrijfwachtw.: u kunt een wachtwoord instellen voor het scannen van de instellingen van de projector met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.
Beheerinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Beheer opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: • Taal



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Schema** in op **Aan**, kunt u de instellingen niet wijzigen in **Instellingen rooster**. Stel eerst **menu Bescherming** van **Schema** op **Uit**.

► Verwante koppelingen

- "Lijst Event ID-codes" [pag.221](#)

Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** op het scherm **Informatie** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0523	Bij uw poging om te verbinden via Miracast, is een time-out van de WPS-verbinding opgetreden. Plaats de projector en het mobiele apparaat dicht bij elkaar ten probeer opnieuw verbinding te maken.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0524	Bij een poging verbinding te maken via Miracast, is een onbekende fout opgetreden tijdens het WPS-proces tussen de projector en het mobiele apparaat. Stel Miracast in op Uit in Netwerkprojectie in het menu Netwerkinstellingen . Stel dit vervolgens opnieuw in op Aan en start de projector opnieuw op.
0525	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, komen de beveiligingsinstellingen tussen de projector en het mobiele apparaat niet overeen. Stel Miracast in op Uit in Netwerkprojectie in het menu Netwerkinstellingen . Stel dit vervolgens opnieuw in op Aan en start de projector opnieuw op.
0526	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, is de WPA2-handshake niet correct voltooid. Stel Miracast in op Uit in Netwerkprojectie in het menu Netwerkinstellingen . Stel dit vervolgens opnieuw in op Aan en start de projector opnieuw op.
0527	Bij uw poging om verbinding te maken met Miracast, is de WPA2-handshake in vier richtingen mislukt en kon de verbinding niet tot stand worden gebracht. Stel Miracast in op Uit in Netwerkprojectie in het menu Netwerkinstellingen . Stel dit vervolgens opnieuw in op Aan en start de projector opnieuw op.
0528	Na het verbinden met Miracast, is het verkrijgen van het IP-adres mislukt of kon de projector geen geldig IP-adres geven. Stel Miracast in op Uit in Netwerkprojectie in het menu Netwerkinstellingen . Stel dit vervolgens opnieuw in op Aan en start de projector opnieuw op.
0529	Miracast-bediening en -communicatie (uitwisseling RTSP-bericht) is mislukt. Verbreek de Miracast-verbinding en breng dan de verbinding opnieuw tot stand.
0530	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, kan video- of audiostreaming niet correct worden uitgevoerd. Plaats de projector en het mobiele apparaat dicht bij elkaar ten probeer opnieuw verbinding te maken.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0532	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, is er een incompatibiliteit van de video- of audiocodec tussen het apparaat en de projector, zoals verschillen in H.264/H.265, of er wordt een niet-ondersteund formaat gebruikt. Controleer of de resolutie en codecinstellingen op het mobiele apparaat compatibel zijn met Miracast-specificaties.
0535	De Miracast-sessie is onverwacht geëindigd. Start de projector en het mobiele apparaat opnieuw op en probeer opnieuw verbinding te maken.
0536	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, is de communicatie onverwachts onderbroken, zoals bij de crash van een toepassing. Start de projector opnieuw op en probeer opnieuw te verbinden met Miracast.
0542	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, is een onbekende P2P-verbindingsfout opgetreden. Start de projector en het mobiele apparaat opnieuw op en probeer opnieuw verbinding te maken.
0543	Bij uw poging verbinding te maken via Miracast, is een videoformaatfout opgetreden. U kunt niet projecteren met de projector vanwege een niet-ondersteunde resolutie of beeldsnelheid. Controleer of uw mobiel apparaat compatibel is met Miracast-specificaties.
0544	Het mobiele apparaat waarmee u probeerde verbinding te maken met de projector via Miracast, staat op de blokkeerlijst en de verbinding is geweigerd. Verwijder het apparaat van de blokkeerlijst en probeer opnieuw verbinding te maken.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2/WPA3-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0895	Communicatie met een aangesloten apparaat is verbroken. Controleer de verbindingstatus van uw apparaat.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling DHCP op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Netwerkinstellingen > Vast netwerk > IP-instellingen > DHCP  Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > IP-instellingen > DHCP
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089D	Sleuteluitwisseling mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Afbeelding	Info Draadloos LAN.
Signaal I/O	Info Vast netwerk.
Installatie	Netwerkinstellingen
Multiprojectie	Beheer EPMC-monitoring
Weergeven	FW-update instellen.
Bewerking	Voeding draadl. LAN Aan ☒
Beheer	AirPlay en HomeKit
Netwerk	Toeg. externe camera
Informatie	Netwerkinstellingen reset...
Geheugen	Voll.syst. resetten
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Netwerk** instelt op **Aan**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel eerst **Menu Bescherming** van **Netwerk** op **Uit**.

Instelling	Opties	Beschrijving
Info Draadloos LAN.	Info Draadloos LAN.	Toont de status en details van een draadloos netwerk.
Info Vast netwerk.	Info Vast netwerk.	Toont de status en details van een vast netwerk.
Netwerkinstellingen	—	Configureert de netwerkinstellingen van uw projector. Raadpleeg de menutabel Netwerk voor details over de Netwerkinstellingen . Niet beschikbaar wanneer de bron AirPlay is.

Instelling	Opties	Beschrijving
Beheer EPMC-monitoring	EPMC-instellingen EPMC-instell. export EPMC-instell. import	Zet dit op Aan en geef de nodige instellingen op om direct te communiceren met de cloudserver van Epson Projector Management Connected, niet via de Epson Projector Connected Agent. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management Connected</i> voor details. https://www.projection-service.epson.com/pages/epm-connected/online-manual/web-front/EN/index.html
FW-update instellen.	Melden Niet melden Automatisch bijwerken om middernacht Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel in of u een melding wilt verzenden die updategegevens van de projectorfirmware bevat en of u de firmware automatisch wilt updaten. Wij raden u aan dit in te stellen op We Uit wanneer u de software Epson Projector Management Connected gebruikt.
Voeding draadl. LAN	Aan Uit	Stel dit in op Aan om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Draadloze LAN-diagn.	Ping IP-adres Ping tot gestopt Start	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Zendt Ping uit om de communicatiestatus te bevestigen.

Instelling	Opties	Beschrijving
AirPlay en HomeKit	—	Geeft het scherm met de instellingen AirPlay en HomeKit weer. Niet beschikbaar wanneer de bron AirPlay is.
Toeg. externe camera	Toeg. externe camera	U kunt het beeld dat gemaakt is door de optionele externe camera weergeven met Epson Web Control.
Netwerkinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Netwerk opnieuw in naar de standaardinstellingen. Niet beschikbaar wanneer de bron AirPlay is. Let op Alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu Netwerk worden ook gereset en u moet ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u Netwerk op Aan in het Menu Bescherming.

Instelling	Opties	Beschrijving
Voll.syst. resetten	—	Voert een reset uit van de netwerkfirmware van de projector. Niet beschikbaar wanneer de bron AirPlay is. Let op Alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu Netwerk worden ook gereset en u moet ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u Netwerk op Aan in het Menu Bescherming.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.224](#)
- "Functielijst" [pag.12](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.179](#)

Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen

Via de instellingen in het menu **Netwerkinstellingen** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.



- Als u verbinding maakt via een draadloos LAN, moet u ervoor zorgen dat u de draadloze LAN-instellingen inschakelt:
- Controleer of de draadloze LAN-module is ingebouwd, of installeer de draadloze LAN-module op uw projector.
- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Netwerk** van de projector in.
- Als het **Wachtwoord webctrl** niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u de netwerkinstellingen kunt opslaan. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

Instelling	Opties	Beschrijving
project.Naam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [\] ` spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord webctrl	8 tot 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (De gebruikersnaam is EPSONWEB . Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Prioriteit bedieningsinterface	Vast netwerk Draadloos LAN	Stelt de gateway met prioriteit in.
Proxy	IP-adres Poortnummer	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Voer het IP-adres en Poortnummer van de proxyserver in.

Instelling	Opties	Beschrijving
IPv6	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
Enkel AP	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de enkele toegangspuntmodus in te schakelen voor directe verbinding tussen uw projector en invoerapparaten. Zorg dat u ook het volgende doet: • De Snelle verbinding van Epson iProjection gebruiken • Miracast-verbinding gebruiken Instelling wordt alleen weergegeven wanneer Voeding draadl. LAN is ingesteld op Aan in het menu Netwerk van de projector.
SSID	Automatisch toegewezen SSID	Toont de SSID van de projector voor selectie op uw apparaat in enkele AP-verbindingen. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Enkel AP is ingesteld op Uit .
Beveiliging	WPA2-PSK	Toont het beveiligingstype voor enkele AP-verbindingen. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Enkel AP is ingesteld op Uit .

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens	Voer de wachtwoordzin van de projector in voor toegang tot uw apparaat in enkele AP-verbindingen. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Enkel AP is ingesteld op Uit .
Draadloos LAN-systeem	802.11ax (Wi-Fi 6) 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in. De beschikbare methoden verschillen afhankelijk van het land, de regio en uw projectormodel. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Enkel AP is ingesteld op Uit .
Kanaal	Er zijn verschillende kanalen beschikbaar	Stel de frequentieband (kanaal) in met enkele AP-verbindingen. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer Enkel AP is ingesteld op Uit .
Draadloos LAN	—	Raadpleeg de menutabel Draadloos LAN voor details.
Vast netwerk	—	Raadpleeg de menutabel Vast netwerk voor details.
E-mailmelding	—	Raadpleeg de menutabel E-mailmelding voor details.
Projectorbediening	—	Raadpleeg de menutabel Projectorbediening voor details.
Netwerkprojectie	—	Raadpleeg de menutabel Netwerkprojectie voor details.

► Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.226](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.228](#)
- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.229](#)
- "Menu Netwerk - Menu Projectorbediening" [pag.230](#)

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.232](#)

Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.



- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Netwerk** van de projector in.
- Als u geen optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd, schakelt u de instelling **Enkel AP** in om draadloze LAN-instellingen te kunnen selecteren.
- Als u de optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd, zet u de instelling **Enkel AP** in om draadloze LAN-instellingen te kunnen selecteren.

Wanneer u verbindt met een draadloos netwerk is het sterk aanbevolen de beveiliging in te stellen. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.

WPA is een codeerstandaard die zorgt voor een betere beveiliging van draadloze netwerken. De projector ondersteunt de AES-codeermethoden.



WPA2/WPA3-EAP en WPA3-EAP bieden geen ondersteuning voor WPA3 192-bit beveiliging.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten van het draadloos netwerk. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.

Instelling	Opties	Beschrijving
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer de SSID (netwerknnaam) in van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging	WPA2/WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2/WPA3-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.
	WPA2/WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA2/WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
	WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA3-modus. Communicatie wordt uitgevoerd met WPA3-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
	Openen	Beveiliging is niet ingesteld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoordzin (Voor WPA2/ WPA3-PSK- en WPA3-PSK- beveiliging)	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens	Voer de vooraf gedeelde wachtwoordzin in die wordt gebruikt op het netwerk. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïnitieerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-type (Voor WPA2/ WPA3-EAP- en WPA3-EAP- beveiliging)	PEAP	Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.
	EAP-TLS	Verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.
Gebruikersnaam	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een gebruikersnaam in voor het netwerk. Om een domeinnaam op te nemen, voegt u deze toe vóór een backslash en de gebruikersnaam (domein\gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor de authenticatie. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en Instellen hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*). De instelling wordt alleen weergegeven wanneer EAP-type is ingesteld op PEAP .

Instelling	Opties	Beschrijving
Clientcertificaat	—	Importeert het clientcertificaat. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer EAP-type is ingesteld op EAP-TLS .
CA-certificaat	—	Importeert het CA-certificaat.
Naam RADIUS-server	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer de te controleren servernaam in.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel DHCP in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
DNS-server 1 DNS-server 2	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. Gebruik de volgende IP-adressen niet: 127.x.x.x (waarbij x een getal is van 0 tot 255). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0.

Instelling	Opties	Beschrijving
IPv6	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PLink.
Autom. configuratie	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
Gebruik tijdelijk adres	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Stel dit in op Aan om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.

» Verwante koppelingen

- "Functielijst" [pag.12](#)

Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel DHCP in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig het IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 192.168.48.x, 192.168.88.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
DNS-server 1 DNS-server 2	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. U kunt de volgende IP-adressen niet gebruiken: 127.x.x.x (waarbij x een getal is van 0 tot 255). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0.
IPv6	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.

Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. configuratie	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
Gebruik tijdelijk adres	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Stel dit in op Aan om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.

» Verwante koppelingen

- "Functielijst" [pag.12](#)

Menu Netwerk - Menu E-mailmelding

Via de instellingen in het menu **E-mailmelding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
SMTP-server	Maximaal 64 alfanumerieke tekens (gebruik geen " * + , ; < = > ? [\ ` spaties)	Voer het IP-adres of FQDN (Fully Qualified Domain Name) voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255). DNS-serverinstellingen zijn vereist wanneer een FQDN wordt opgegeven.
Authenticatie	Openen Auth SSL TLS	Selecteer het type verificatie van de SMTP-server.
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Voer een nummer in voor het poortnummer van de SMTP-server.
Gebruikersnaam	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een gebruikersnaam in voor de SMTP-server.
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor authenticatie op de SMTP-server.
Van	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in. Voer een e-mailadres in dat geen persoonlijke informatie bevat.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	(gebruikt geen " () , ; < > [\ spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Voer een e-mailadres in dat geen persoonlijke informatie bevat.

Menu Netwerk - Menu Projectorbediening

Met de instellingen in het menu **Projectorbediening** kunt u instellingen selecteren voor het bedienen van de projector via een netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Opdrachtcommunicatie	Beschermd Compatibel	Selecteert de authenticatiemethode voor opdrachtcommunicatie. Stel dit in op Beschermd wanneer u een digest-authenticatie uitvoert met Wachtwoord webctrl . U moet de nieuwste versie van de software Epson Projector Management installeren. Stel dit in op Compatibel wanneer u de verificatie van gewone tekst uitvoert met het Monitor-wachtwoord . Selecteer Compatibel wanneer u projectors controleert met een schakelaar en een systeemcontroller of als u Epson Projector Management ver. 5.30 of vroeger gebruikt.
Monitor-wachtwoord	Tot 16 alfanumerieke tekens in (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Voer een wachtwoord in voor het controleren van projectors met een schakelaar en een systeemcontroller, of als u Epson Projector Management ver. 5.30 of vroeger gebruikt. Controleer of het Monitor-wachtwoord overeenkomt met het wachtwoord dat is ingesteld voor de schakelaar of de controller.
Web API-instellingen	Web API	Selecteer Aan om de functie Web API in te schakelen.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Authenticatie	Selecteer de authenticatiemethode voor Web API-communicatie. Openen: beveiliging is niet ingesteld. Digest: communicatie wordt uitgevoerd met API-verificatie (Digest-authenticatie). Raadpleeg <i>Web API Specifications for Projectors</i> voor details.
Basisbediening	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de projector te bewaken en te regelen via Basisbediening in Epson Web Control . Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.
Wachtwoord Remote	8 tot 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om toegang te krijgen tot de projector via Basisbediening in Epson Web Control . (De gebruikersnaam is EPSONREMOTE . Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
PJLink	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de functie PJLink-melding in te schakelen.
Wachtwoord PJLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en symbolen)	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PJLink-protocol voor de bediening van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
Gemeld IP-adres	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
SNMP	SNMPv1/v2c	Stel dit in op Aan om de projector te bewaken via SNMPv1/v2c. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
	Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
	Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschapsnaam in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens gebruiken (gebruik geen spaties en symbolen).
	SNMPv3	Stel dit in op Aan om de projector te bewaken via SNMPv3. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
	Gebruikersnaam	Stel de SNMP-gebruikersnaam in. U kunt tot 32 alfanumerieke tekens gebruiken.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
	Authenticatie	Selecteert het type van de SNMPv3-verificatie.
	Authenticatiewachtwoord	Dit wachtwoord wordt gebruikt voor de SNMPv3-authenticatie. Dit moet worden ingesteld om de functie veilig te gebruiken. U kunt tot 32 alfanumerieke tekens gebruiken.
	Coderingstype	Selecteert het type SNMPv3-codering.
	Coderingswachtwoord	Dit wachtwoord wordt gebruikt voor de SNMPv3-codering. Dit moet worden ingesteld om de functie veilig te gebruiken. U kunt tot 32 alfanumerieke tekens gebruiken.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op Aan als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Aan Uit	Zet dit alleen op Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected . Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Crestron XiO Cloud	Aan Uit	Stel dit in op Aan om uw projector en andere apparaten te bewaken of te regelen via het netwerk met de Crestron XiO Cloud-service.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op Aan om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Beveiligde HTTP	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op Aan te zetten.
Webservercertificaat	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.

Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie

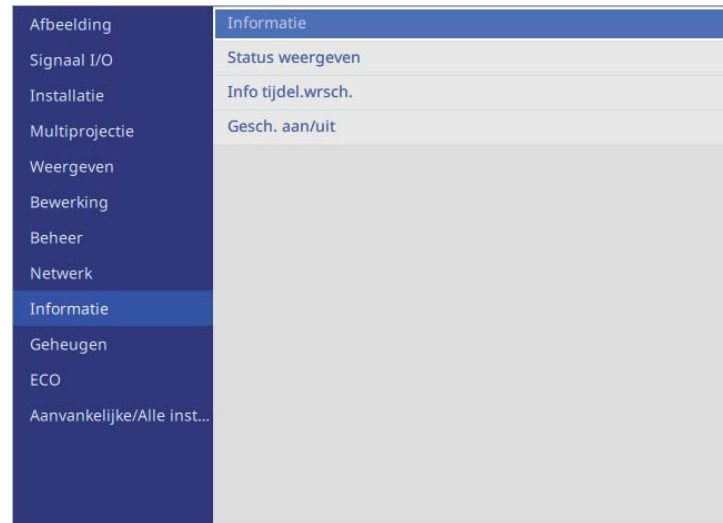
Via de instellingen in het menu **Netwerkprojectie** kunt u de instellingen met betrekking tot de netwerkprojectie selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
Epson iProjection	Aan Uit	Stel dit in op Aan om Epson iProjection te gebruiken.
SSID-weergave	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de SSID weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.
Instellingen LAN-info	Tekst en QR-code Tekst	Stelt het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection.
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Weergave trefwoordonderbreking	Aan Uit	Zet dit in op Aan om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection. Beschikbaar wanneer Trefwoord projector is ingesteld op Aan .

Instelling	Opties	Beschrijving
Miracast	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan om de Miracast-functie te gebruiken.
Toegangsbeheer	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan om een bevestigingsscherm weer te geven waarin u wordt gevraagd of u de projectie telkens wilt toestaan wanneer een Miracast-verbinding is gemaakt.
Sec. verbindingen	Onderbreekbaar Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Selecteert het verbindingsgedrag voor apparaten die proberen verbinding te maken tijdens een Miracast-verbinding.
Prestaties aanpassen	1 (Fijn) 2 3 4 (Snel)	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Past de Miracast-snelheid/kwaliteit aan. 1: verhoogt de beeldkwaliteit. 4: verhoogt de verwerkingssnelheid.
Info Miracast.	Aan Uit	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Stel dit in op Aan om de verbindinginformatie weer te geven wanneer u projecteert vanaf een Miracast-bron.

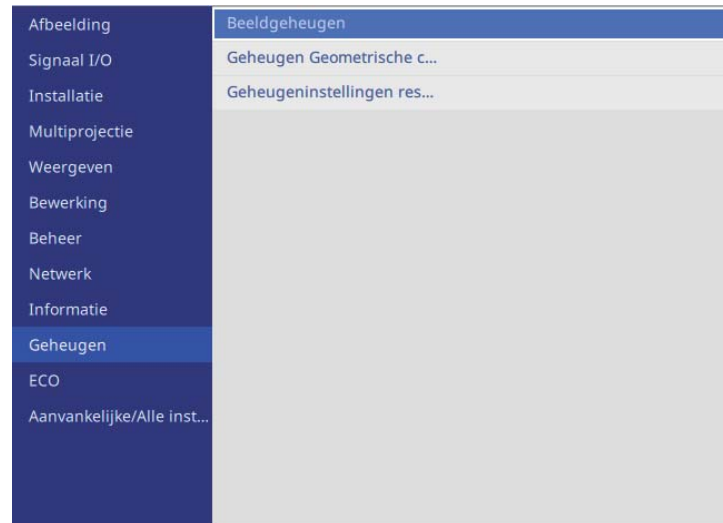
Instelling	Opties	Beschrijving
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op Aan om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details. Instelling wordt alleen weergegeven wanneer Crestron Connected is ingesteld op Uit in het menu Projectorbediening van de projector.
Scherm delen	Aan Uit	Stel dit in op Aan om het delen van het scherm tussen netwerkprojectors in te schakelen.
Aansluitmodus	Trefwoord aan Trefwoord uit	Stel dit in op Trefwoord uit om de authenticatie van trefwoorden voor andere projectors over te slaan zodat u er snel mee kunt verbinden.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



Informatie-item	Beschrijving
Informatie	Toont informatie over de projector en ingangsbronnen. De weergegeven instellingen verschillen afhankelijk van de huidige ingangsbron.
Status weergeven	Toont de statusgegevens van de projector.
Info tijdel.wrsch.	Geeft verschillende waarschuwingen voor hoge temperatuur.
Gesch. aan/uit	Geeft de geschiedenis van het in- en uitschakelen van de projector weer.

Via de instellingen in het menu **Geheugen** kunt u het opslaan en laden van beeldkwaliteitsinstellingen beheren in het geheugen van de projector.



Instelling	Opties	Beschrijving
Beeldgeheugen	—	Slaat de instellingen van de beeldaanpassing op en wijzigt de geheugen naam.
Geheugen Geometrische corr.	—	Slaat de geometrische correctie-instellingen op en wijzigt de geheugen naam.
Geheugeninstelling en resetten	—	Reset alle opgeslagen geheugens.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken"
[pag.122](#)

Via de instellingen in het menu **ECO** kunt u de projectorfuncties aanpassen om energie te besparen.

Afbeelding	Batchinstelling
Signaal I/O	Lichtmodus Normaal
Installatie	Dynamisch contrast Uit
Multiprojectie	Sluimerstand Aan ☒
Weergeven	Tijd sluimerstand 10 min.
Bewerking	Timer A/V dempen Aan ☒
Beheer	Stand-by modus Normaal
Netwerk	ECO-instellingen resetten
Informatie	
Geheugen	
ECO	
Aanvankelijke/Alle inst...	

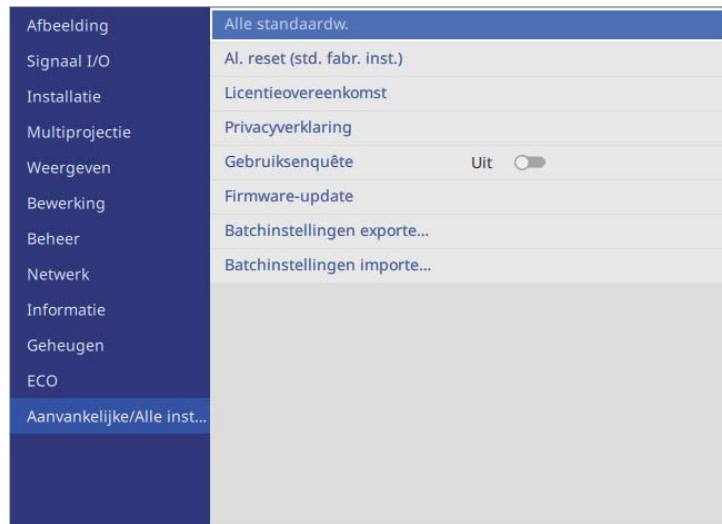
Instelling	Opties	Beschrijving
Sluimerstand	—	Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Sluimerstand .
Tijd sluimerstand	—	Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Tijd sluimerstand .
Timer A/V dempen	—	Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Timer A/V dempen .
Stand-by modus	—	Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Stand-by modus .
ECO-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu ECO opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Batchinstelling	—	Voert de volgende instellingen onmiddellijk uit om stroom te sparen. • Lichtmodus • Dynamisch contrast • Sluimerstand • Tijd sluimerstand • Timer A/V dempen
Lichtmodus	—	Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Lichtmodus .
Dynamisch contrast	—	Raadpleeg de menutabel Beeld voor details over de instellingen voor Dynamisch contrast .

Via de instellingen in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** kunt u bepaalde projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden en de projector plaatsten in de modus Firmware-update zodat u de firmware kunt bijwerken.

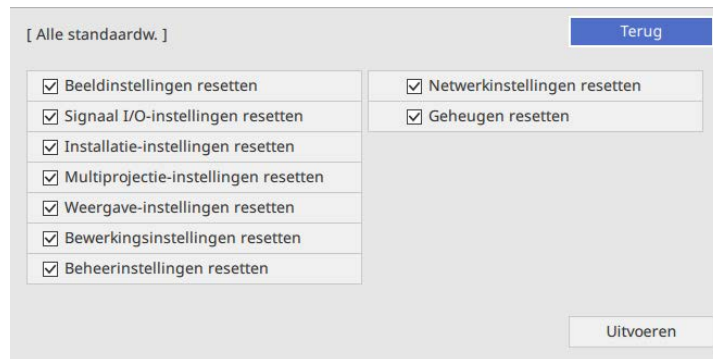


Instelling	Opties	Beschrijving
Alle standaardw.	—	Hiermee kunt u menu's selecteren om de standaardwaarden opnieuw in te stellen op hun standaardwaarden.
Al. reset (std. fabr. inst.)	—	Hiermee worden alle projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden. Stel uw wachtwoord in indien nodig.
Licentieovereenkomst	—	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Toont de licentieovereenkomst.

Instelling	Opties	Beschrijving
Privacyverklaring	—	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Toont de privacyverklaring.
Informatie logboek projectorgebruik	—	(Deze instelling is mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Hiermee selecteert u of er projectorlogboekinformatie naar Epson moet worden gestuurd.
Firmware-update	Bijwerken via USB Bijwerk. via netwerk	(Deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van uw projectormodel.) Werkt de projectorfirmware bij via de USB-A-poort of Servicepoort. • Bijwerken via USB: werkt bij via USB met het vooraf gedownloade firmwarebestand. • Bijwerk. via netwerk: werkt bij via een netwerk.
Batchinstellingen exporteren	Ja Nee	Exporteert de menu-instellingen van de projector naar een USB-flashstation of een computer zodat u ze kunt kopiëren naar andere projectors van hetzelfde model.
Batchinstellingen importeren	Ja Nee	Importeert de menu-instellingen die zijn opgeslagen op een USB-flashstation of een computer.

Alle opties resetten

Wanneer u **Alle standaardw.** selecteert, ziet u het volgende scherm.



Als u de waarden in specifieke menu's niet wilt resetten, schakelt u het selectievakje naast de betreffende menunamen uit. Als u klaar bent om de waarden opnieuw in te stellen, selecteert u **Uitvoeren**.

U kunt de volgende instellingen niet resetten:

- **Taal**

Let op

Als u **Alle standaardw.** uitvoert, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u **Netwerk** op **Aan** in het **Menu Bescherming**.



Als u voor het menu **Netwerk** de instelling **Menu Bescherming** inschakelt, keren de instellingen niet terug naar hun standaardwaarden wanneer u de optie **Alle standaardw.** gebruikt.

Optie Al. reset (std. fabr. inst.)

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Al. reset (std. fabr. inst.)**:

- Datum & tijd
- Uren licht

- Wachtwoord
- Instellingen Wachtwoordbeveilig.
- Instellingen rooster *

* Deze instelling wordt opnieuw ingesteld wanneer u **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.

Let op

Als u **Al. reset (std. fabr. inst.)** uitvoert, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u **Netwerk** op **Aan** in het **Menu Bescherming**.

» Verwante koppelingen

- "De firmware bijwerken" [pag.252](#)

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met Epson Projector Management

U kunt geen unieke informatie kopiëren naar een individuele projector, zoals **Uren licht** of **Status**.



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vervormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
 - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
 - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
 - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
 - **EDID** in het menu **Signaal I/O**
 - Instellingen in het menu **Netwerk**
- ☛ **Bewerking > Bewerkingsinstellingen > Batchconf. bereik**

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.240](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.241](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



- Het USB-flashstation moet een FAT16/32-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.
- U kunt deze batchinstellingsmethode ook gebruiken vanaf het menu van de projector.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

5 Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

6 Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

7 Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.

8 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

9 Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden. Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

10 Verwijder het USB-flashstation.

Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



- U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:
 - Windows 10 of nieuwer
 - macOS 10.12.x en later
- U kunt deze batchinstellingsmethode ook gebruiken vanaf het menu van de projector.

1 Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.

2 Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

3 Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

4 Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).

- 7** Koppel de USB-kabel los.
De projector wordt uitgeschakeld.

- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).

- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

» Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.242](#)

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
• Laser: Oranje - snel knipperend • Temp: Oranje - snel knipperend	Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten. Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.
• Voeding: Blauw - snel knipperend • Status: Blauw - snel knipperend • Laser: Oranje - snel knipperend • Temp: Oranje - snel knipperend	Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector. Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

►► Verwante koppelingen

- "Onderhoud projector" [pag.245](#)
- "De lens reinigen" [pag.246](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.247](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.248](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.252](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op de lens zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna de lens af.

Waarschuwing

- Voordat u de lens reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

- Veeg de lens niet meteen na het uitschakelen van de projector uit. Hierdoor kunt u de lens beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan deze beschadigd raken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig het luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur in de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen om de 20.000 uur te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m³.)

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

► Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.248](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.250](#)

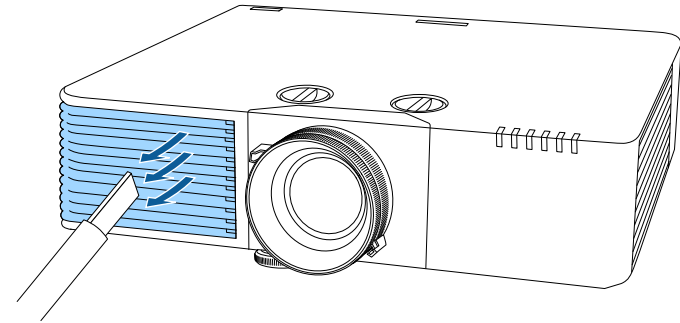
De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.
- De filterindicator van de projector knippert oranje.

1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

2 Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.

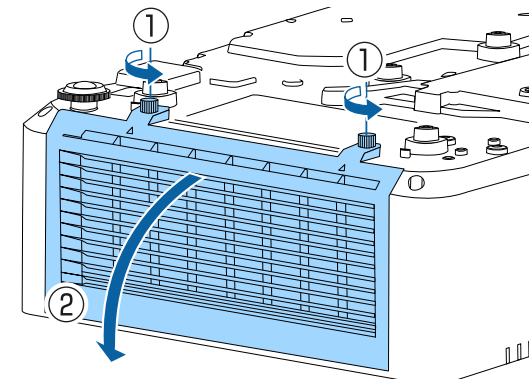


3 Zet de projector ondersteboven.

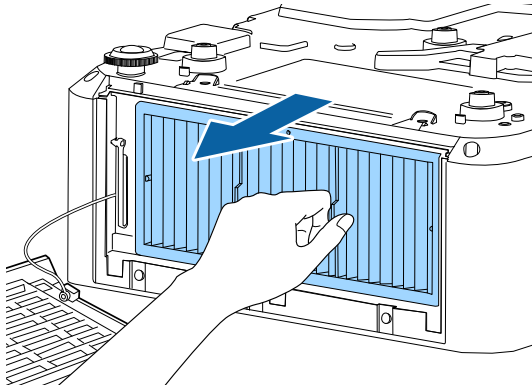
Let op

Wanneer u de projector ondersteboven plaatst, moet u een doek of een ander zacht materiaal met vulling onder de projector plaatsen om de lens te beschermen. (EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU)

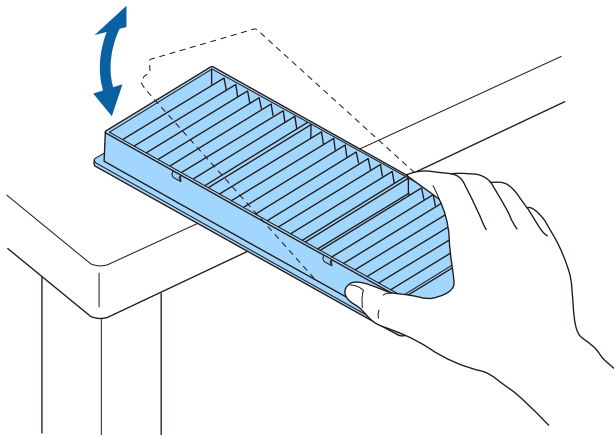
4 Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



- 5** Trek de luchtfilter uit de projector.



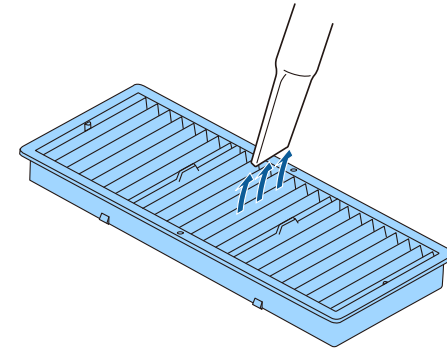
- 6** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



Let op

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

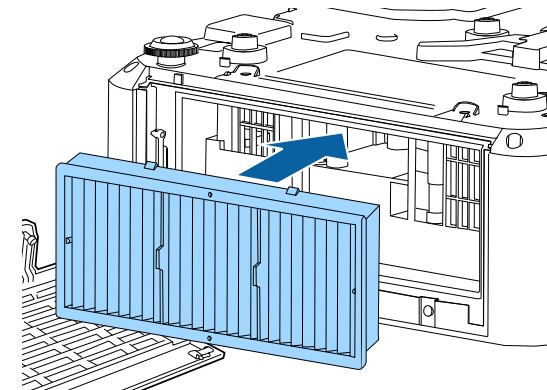
- 7** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



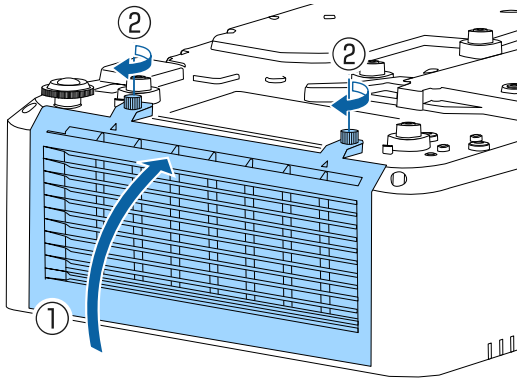
Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

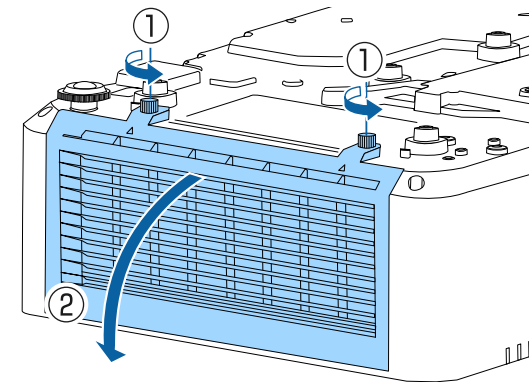
- 8** Monteer de luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 9** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



- 3** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



De luchtfilter vervangen

U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

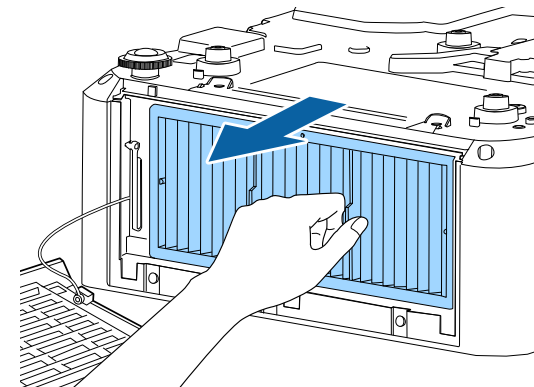
- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden.
- Na het reinigen van de luchtfilter, knippert de filterindicator van de projector oranje.
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd.

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

- 2** Zet de projector ondersteboven.

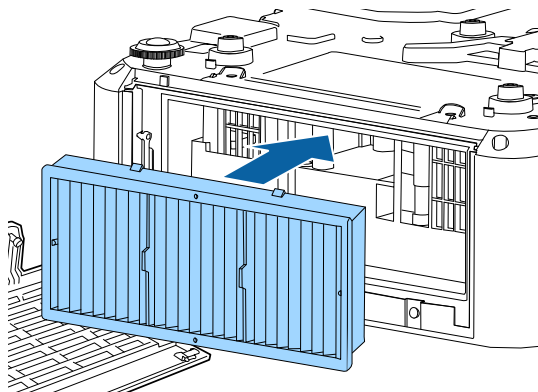
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



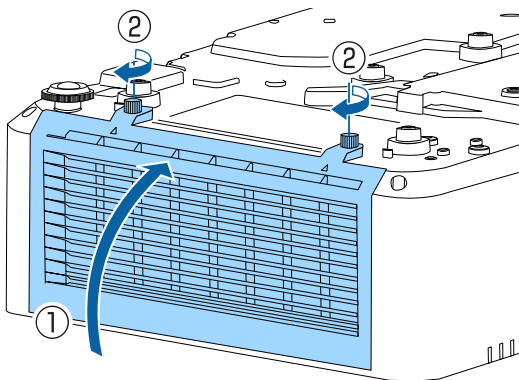
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: Polypropyleen
- Filter: polypropyleen, PET

- 5** Monteer de nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 6** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



► Verwante koppelingen

- "Reserve-onderdelen" [pag.281](#)

Wanneer u de optie **Firmware-update** selecteert in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** van de projector, gaat de projector naar de modus voor de firmware-update en is het apparaat gereed voor het uitvoeren van een firmware-update via de USB-A- of Service-poort.

U kunt de projectorfirmware ook bijwerken via het netwerk met de software van Epson Projector Management Connected of Epson Projector Management. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management Connected* of *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.



- Wanneer een firmware-update wordt uitgevoerd via een netwerk, kunt u geen firmware-update uitvoeren vanaf het projectormenu. (EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU)
- De methode voor het bijwerken van de firmware verschilt afhankelijk van uw projectormodel. Raadpleeg de "Functielijst" in deze handleiding.

► Verwante koppelingen

- "Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat" [pag.252](#)
- "De firmware bijwerken via het netwerk" [pag.254](#)
- "Functielijst" [pag.12](#)

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat

U kunt de firmware van de projector bijwerken met een USB-opslagapparaat.



Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.

- 1** Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.
- 2** Kopieer het gedownloade firmwarebestand naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van het USB-opslagapparaat.



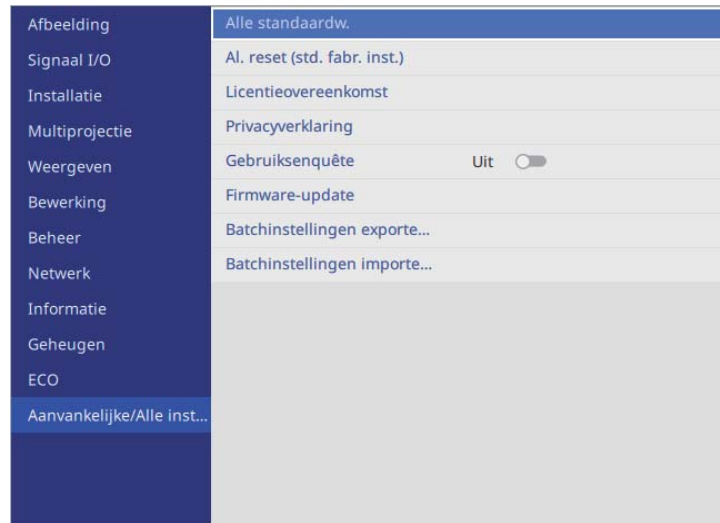
- Het USB-opslagapparaat moet worden geformatteerd in FAT-formaat.
- Kopieer geen andere bestanden naar het USB-opslagapparaat.
- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

- 3** Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.



Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat is verbonden via een USB-hub, wordt de firmware-update mogelijk niet correct toegepast.

- 4** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].



Selecteer **Firmware-update** niet tijdens de update van de netwerkfirmware. Wacht tot de update van de netwerkfirmware is voltooid voordat u de projector bijwerkt.

- 6** Selecteer **Bijwerken via USB** en druk op [Enter].



Stel **Opslagbest.logboek** vooraf in op **Intern geheugen** in het menu **Bewerking**.

☛ **Bewerking > Bewerkingsinstellingen > Opslagbest.logboek**

- 7** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.
Het scherm Firmware-update wordt weergegeven.

- 8** Selecteer List update en druk op [Enter].

- 9** Selecteer de weergegeven bestanden en druk op [Enter].

- 10** Selecteer Transfer en druk op [Enter] om de firmware-update te starten.



- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de het USB-opslagapparaat niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als het USB-opslagapparaat is losgekoppeld, wordt de update mogelijk niet correct toegepast.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start.

- 11** Zodra de update is voltooid, wordt Reboot weergegeven. Selecteer Reboot en druk op [Enter].

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.

☛ **Info > Informatie > Versie**



- Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.
- Als de firmware-update mislukt door een time-out of andere problemen, controleert u het volgende.
 - Controleer of er voldoende vrij ruimte is op het USB-opslagapparaat.
 - Controleer of het USB-opslagapparaat niet tegen schrijven beveiligd is.

De firmware bijwerken via het netwerk

Zodra de nieuwste firmware is geüpload naar de server, kunt u de firmware van de projector bijwerken via het netwerk.

De procedures voor het bijwerken van de firmware verschillen afhankelijk van de instellingen in **FW-update instellen** in het menu **Netwerk**.

- **Melden:** wanneer de projector is ingeschakeld, verschijnt een scherm voor het bevestigen van de firmware-update.
Selecteer **OK** om de update te starten.
- **Niet melden:** u kunt de firmware bijwerken vanaf het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen**.
- **Automatisch bijwerken om middernacht:** wanneer de projector in stand-bymodus is, wordt de firmware automatisch bijgewerkt tussen 00:00 en 04:00.
- **Uit:** schakelt firmware-updates via het netwerk uit.



- U moet een DNS-server configureren om de firmware bij te werken via het netwerk.
Afhankelijk van uw netwerk, stelt u **DHCP** in op **Aan** in **IP-instellingen** vanaf het menu **Vast netwerk** of het menu **Draadloos LAN**. Als **DHCP** is ingesteld op **Uit** of als u een DNS-serveradres wilt opgeven, voert u het IP-adres in **DNS-server 1** of **DNS-server 2** in.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadl. LAN**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Vast netwerk**
- Als u Epson Projector Management Connected gebruikt, raden wij u aan **FW-update instellen** in te stellen op **Uit** in het menu **Netwerk**.

Als **FW-update instellen** is ingesteld op **Niet melden** in het menu **Netwerk**, volgt u de onderstaande stappen om de firmware bij te werken.

Als **FW-update instellen** is ingesteld op **Melden** en als u **OK** niet selecteert wanneer u de projector inschakelt, of als dit is ingesteld op **Automatisch bijwerken om middernacht**, maar de update niet werd uitgevoerd omdat de projector was ingeschakeld, kunt u de firmware bijwerken met dezelfde procedure.

- 1** Druk op [Menu], selecteer **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk dan op [Enter].
- 2** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Bijwerk. via netwerk** en druk op [Enter].



- Als de nieuwste firmware niet werd geüpload naar de server, kunt u **Bijwerk. via netwerk** niet selecteren.
- Als **FW-update instellen** is ingesteld op **Uit** in het menu **Netwerk**, kunt u **Bijwerk. via netwerk** niet selecteren.

4 Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

☛ **Bewerking > Bewerkingsinstellingen > Dir. Inschakelen**

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.

☛ **Info > Informatie > Versie**



Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt.

Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.223](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.235](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.238](#)

Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

►► Verwante koppelingen

- "Projectieproblemen" [pag.257](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.258](#)
- "De statusweergave bekijken" [pag.262](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.263](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.271](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.273](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.277](#)
- "Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt" [pag.278](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.



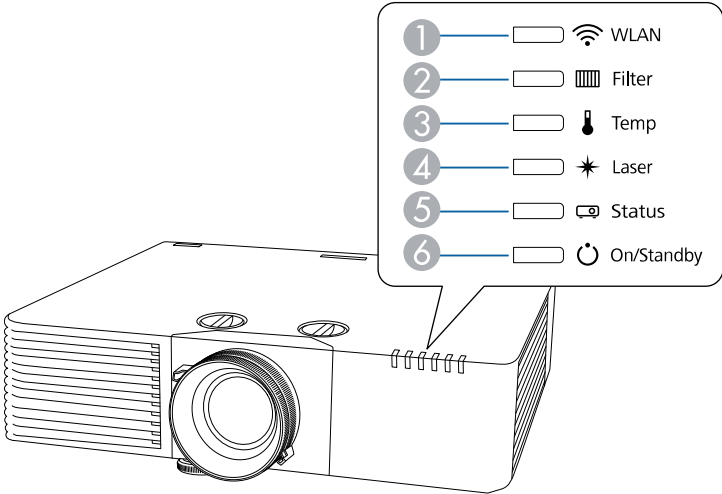
Na het repareren van de projector, kan Epson de projector naar u terugsturen in zijn initiële status. Zorg dat u de accountgegevens noteert van elke online service voordat u contact opneemt met uw lokale dealer of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

☛ **Bewerking > Bewerkingsinstellingen > Indicators**

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.



- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer de instelling **Indicatoren** op **Uit** staat in het menu **Bewerking** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit.
☛ **Bewerking** > **Bewerkingsinstellingen** > **Indicators**



- 1 WLAN-lampje (draadloos LAN)
- 2 Filterindicator
- 3 Temp-lampje (temperatuur)
- 4 Laserindicatielampje
- 5 Statusindicatielampje

6 Indicator Aan/Stand-by (voeding)

Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: Blauw opgelicht Status: Blauw opgelicht Laser: Uit Temp: Uit Filter: Uit	Normale werking.
Voeding: Blauw opgelicht Status: Blauw knipperend Laser: Uit Temp: Uit Filter: Uit	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen.
Voeding: Blauw opgelicht Status: Uit Laser: Uit Temp: Uit Filter: Uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: Blauw knipperend Status: Uit Laser: Uit Temp: Uit Filter: Uit	Voorbereiden voor bewaking of snelle opstartmodus. Alle functies zijn uitgeschakeld.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: status lampje varieert Status: Blauw knipperend Laser: Oranje knipperend Temp: status lampje varieert Filter: status lampje varieert	Vernieuwingsmodus is bezig.  Beheer > Vernieuwingsmodus
Voeding: Blauw opgelicht Status: Blauw opgelicht Laser: Opgelicht oranje Temp: Opgelicht oranje Filter: Uit	Batchinstelling is bezig. Opslaan naar geheugen gereed/Schrijven naar apparaat gereed.
Voeding: Blauw knipperend Status: Blauw knipperend Laser: Oranje knipperend Temp: Oranje knipperend Filter: Uit	Batchinstelling is bezig. Opslaan naar geheugen/Schrijven naar apparaat.
Voeding: Blauw knipperend Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: Oranje knipperend Filter: status lampje varieert	Projector is te warm. - Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. - Reinig of vervang het luchtfilter. - Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Uit Temp: Opgelicht oranje Filter: Uit	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. - Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. - Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. - Reinig of vervang het luchtfilter. - Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Installatie van de projector. - Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: Blauw knipperend Status: status lampje varieert Laser: Oranje knipperend Temp: status lampje varieert Filter: status lampje varieert	Waarschuwing laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Opgelicht oranje Temp: Uit Filter: Uit	Er is een probleem met de laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Uit Temp: Oranje knipperend Filter: Uit	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Oranje knipperend Temp: Uit Filter: Uit	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: status lampje varieert Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: Oranje knipperend	Het is tijd om de luchtfilter te reinigen.
Voeding: Blauw knipperend Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: Opgelicht oranje	Luchtstroom laag door luchtfilter - Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. - Reinig of vervang het luchtfilter. - Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Uit Temp: Uit Filter: Opgelicht oranje	Luchtstroom laag door projector - Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. - Reinig of vervang het luchtfilter. - Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: status lampje varieert Status: status lampje varieert Laser: Oranje knipperend Temp: status lampje varieert Filter: status lampje varieert	De projector kan geen constante helderheid behouden en de instelling wordt uitgeschakeld.  Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron > Helderheid behouden
Voeding: Uit Status: Blauw knipperend Laser: Opgelicht oranje Temp: Opgelicht oranje Filter: Uit	Fout voedingsspanning Communicatiefout met AC-microcontroller Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Status draadloos LAN

Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Draadloos LAN is beschikbaar of de projector werkt in de enkele AP-modus.
Blauw knipperend (snel)	Verbinden met het toegangspunt.

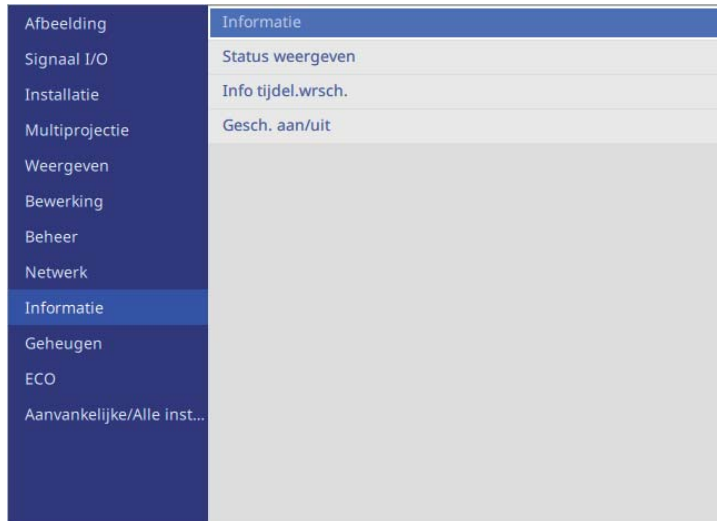
Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw knipperend (langzaam)	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instellingen van het draadloos LAN correct zijn.

► Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.248](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.250](#)

U kunt de status van de projector bewaken en foutinformatie bekijken via de statusweergave.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Informatie** en druk op [Enter].



- **Network Wireless:** Instellingen Draadloos LAN
- **Input Signal:** Informatie ingangssignaal
- **Output Signal:** Informatie uitgangssignaal



Statusberichten zijn alleen beschikbaar in het Engels. Raadpleeg de *Supplemental Guide for Display Status Menu* voor details.

- 4** Selecteer **Status weergeven** en druk op [Enter].
- 5** Druk op de pijlknoppen links of rechts om verschillende categorieën van de volgende informatie weer te geven.
 - **System:** De systeemstatus van de projector
 - **Version:** De firmwareversie van de projector
 - **Network Wired:** Instellingen Vast netwerk

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.263](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.264](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.264](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.265](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.265](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.266](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.266](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.267](#)
- "Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast" [pag.267](#)
- "Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast" [pag.268](#)
- "Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast" [pag.268](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.269](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.269](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.269](#)
- "Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie" [pag.270](#)

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.

- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Pas de instelling **Helderheid** in het menu **Afbeelding** van de projector aan om de individuele beeldkleuren te verbeteren.
 - ☛ **Beeld > Beeldaanpassing > Helderheid**
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.
 - ☛ **Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron**
- Controleer of de instelling **Berichten op Aan** staat in het menu **Weergeven** van de projector.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.213](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.145](#)

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht **Geen signaal** verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

► Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.264](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.264](#)

Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht **Geen signaal** wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.

- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht **Geen signaal** wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht **Niet ondersteund** wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.

- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, wijzigt u de instelling **HDMI IN EQ-niveau** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Na het wijzigen van de instelling, moet u de projector mogelijk opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.
- Wijzig de instelling **HDMI IN EQ-niveau**.
 - ☛ **Signaal I/O > HDMI IN EQ-niveau > HDMI1**
 - ☛ **Signaal I/O > HDMI IN EQ-niveau > HDMI2**

► Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.207](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.290](#)

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Controleer of u de juiste instelling voor **Schermtipe** hebt geselecteerd in het menu **Installatie** van de projector voor het scherm dat u gebruikt.

Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde schermframe, pas dan de positie van het beeld aan.
- Controleer of de instelling **Schaal** is uitgeschakeld in het menu **Beeld** van de projector.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Schermpositie**.
 - ☛ **Installatie > Schermpositie**
- Wijzig de instelling **Hoogte-breedte** in het menu **Beeld** van de projector om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.

- Wijzig de instelling **Wissen** in het menu **Installatie** zodat het beeld verschijnt zoals u verwacht.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] om terug te keren naar de originele beeldgrootte.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.
- Als u projecteert in Inhoudsweergave modus, zorg dan dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.
 - ☛ **Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Installatie** van de projector.

► Verwante koppelingen

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.209](#)
- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.59](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.290](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.113](#)

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen

- Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
- Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Pas de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** aan in het menu **Afbeelding** van de projector.
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking**
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar is voor uw beeldbron.
- Wanneer geïnterlineerde signalen worden ingevoerd, wordt de lijnverdubbelingsverwerking niet uitgevoerd zodat het geprojecteerde beeld kan flikkeren. We raden u aan geïnterlineerde signalen progressief te converteren met een extern apparaat voordat het wordt ingevoerd.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.290](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.207](#)

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Geef een testpatroon weer en gebruik het om de scherpstelling van het beeld aan te passen met de scherpstelring.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.79](#)
- "De lens reinigen" [pag.246](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Pas de instelling H/V-Keystone aan om de beeldvorm te corrigeren.
 - ☛ **Multiprojectie > Geometrische corr. > H/V-Keystone**
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.

☛ Multiprojectie > Geometrische corr. > Quick Corner

- Pas de instelling **Gebogen oppervlak** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.

☛ Multiprojectie > Geometrische corr. > Modus Gebogen oppervlak > Gebogen oppervlak

- Pas de instelling **Hoekmuur** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met rechte hoeken, te corrigeren.

☛ Multiprojectie > Geometrische corr. > Modus Hoekmuur > Hoekmuur

- Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren.

☛ Multiprojectie > Geometrische corr. > Modus Puntcorrectie > Puntcorrectie

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.64](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.65](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met Modus Gebogen oppervlak" [pag.68](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met modus Hoekmuur" [pag.71](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren de modus Puntcorrectie" [pag.74](#)

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Selecteer de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Afbeelding** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurverzadiging** en **RGBCMY**.

☛ Beeld > Beeldaanpassing > Helderheid

☛ Beeld > Beeldaanpassing > Contrast

☛ Beeld > Beeldaanpassing > Kleurverzadiging

☛ Beeld > Beeldaanpassing > Tint

- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar is voor uw beeldbron.
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de instelling **Kalibratie licht** in het menu **Beheer** op alle projectors is ingesteld op dezelfde optie en of de projectors recent zijn gekalibreerd. Als bepaalde projectors niet recent zijn gekalibreerd, zullen de witbalans en het helderheidsniveau mogelijk niet overeenkomen met de andere projectors.

» Verwante koppelingen

- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.85](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.204](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.290](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.207](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)

Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast

Als u problemen hebt met automatische aanpassingen die niet correct worden toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Wacht minstens 30 minuten na het inschakelen van de projector voordat u automatische aanpassingen uitvoert. Hierdoor kan de temperatuur van de projector stabiliseren.

- Controleer of het cameragebied schoon is.
- Controleer of de kabel van de optionele externe camera stevig is aangesloten op de projector.
- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en automatische aanpassingen verhindert.
- Controleer of de instellingen voor de beeldcorrectie en beeldoverlapping binnen een redelijk bereik vallen. Als de projectiehoek zeer groot is, kunt u proberen de instelling **Geometrische corr.** uit te schakelen of de projectiehoek te verkleinen. Als u de instelling **Randoverlapping** gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de overlappingsbreedte tussen 15 en 43% ligt.
- Als u tijdens de automatische aanpassingen een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.

Tijdens schermafstemming:

- 0101: Fout meetwaarde
- 0102: Meetfout
- 0103: schakelen camera mislukt
- 0104/0105: Model komt niet overeen
- 0108: Camerafout

Tijdens kleurmatching:

- 0201: Fout meetwaarde
- 0202: Meetfout
- 0203: schakelen camera mislukt
- 0208: Camerafout

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast

Als u problemen hebt met enkel stapelen dat niet correct wordt toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de projectors correct zijn geplaatst en aangesloten met een LAN-kabel.
- Controleer of de optionele externe camera correct is geïnstalleerd en of de kabel stevig is aangesloten op de projector.
- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en enkel stapelen verhindert.
- Wijzig de projectiegrootte.
- Als u tijdens het enkel stapelen een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.
 - 0302: Meetfout
 - 0306: Fout geometrische correctie
 - 0307/0308: De externe camera is mogelijk defect of er is een communicatiefout opgetreden.

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast

Als u de functie Enkele overlapping niet correct wordt toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de projectors correct zijn geplaatst en aangesloten met een LAN-kabel.

- Controleer of de optionele externe camera correct is geïnstalleerd en of de kabel stevig is aangesloten op de projector.
- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en enkel stapelen verhindert.
- Wijzig de projectiegrootte.
- Als u tijdens het proces Enkele overlapping een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.
 - 0402: Meetfout
 - 0406: Fout geometrische correctie
 - 0407/0408: De externe camera is mogelijk defect of er is een communicatiefout opgetreden.

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus > Start** in het menu **Beheer** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)

Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.

- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Druk op de knop [Mute] op de afstandsbediening om audio opnieuw weer te geven als deze tijdelijk werd gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Indien dat niet het geval is, moet u een audiokabel aansluiten.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

» Verwante koppelingen

- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.97](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.37](#)

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

» Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.104](#)

Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie

Als u geen beeld kunt projecteren met de PC Free-functie, probeert u de volgende oplossingen:

- Als u het USB-apparaat gebruikt met een trage overdrachtsnelheid, zult u de films mogelijk niet correct kunnen projecteren.

►► Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.104](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

► Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.271](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.271](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.272](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.272](#)

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u de instelling **Sluimerstand** op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Stel **Timer A/V dempen** in op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

☛ **Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

► Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.219](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.145](#)
- "Status projectorknopjes" [pag.258](#)

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.

- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Zorg dat minstens een van de externe receivers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.
- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Druk op de 0 (nul)- knop op de afstandsbediening terwijl u de [ID]-knop ingedrukt houdt. Door 0 te selecteren op de afstandsbediening, kunt u alle projectors bedienen, ongeacht de instelling voor projector-id.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

► Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.47](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.46](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.209](#)

hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.

- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

Let op

Als u **Alle standaardw.** of **Netwerkinstellingen resetten** in het menu projector uitvoert, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door ongemachtigde gebruikers, zet u **Netwerk** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**.

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Neem contact op met Epson voor hulp als het volgende bericht wordt weergegeven:

De batterij voor de tijd is bijna leeg.

Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.273](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.273](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.274](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.274](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Miracast" [pag.274](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Miracast-verbinding" [pag.275](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden via AirPlay" [pag.275](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de AirPlay-verbinding" [pag.275](#)
- "Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen" [pag.276](#)

Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector mogelijk bijwerken.
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > Beveiliging**
- Als de beveiliging van het toegangspunt WPA3-EAP is, wijzigt u de instelling van het toegangspunt naar WPA2/WPA3-EAP.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - Menu Network" [pag.223](#)

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Zorg dat u de volgende gebruikers-id's gebruikt. (U kunt de gebruikers-id's niet gebruiken.)
 - Om toegang te krijgen tot de optie **Basisbediening**, voert u **EPSONREMOTE** in.
 - Om andere opties te openen en de instellingen op te slaan, voert u **EPSONWEB** in.
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.
- Controleer bij het verbinden met het toegangspunt of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Normaal** zet in het menu **Bewerking** van de projector, moet u controleren of het netwerkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkapparaat, schakelt u de projector in. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

► Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.215](#)

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **E-mailmelding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Normaal** in het menu **Bewerking** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.

Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.

► Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.229](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.46](#)

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichterbij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Miracast

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Miracast, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer de instellingen van de projector.
 - Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**
 - Zet de **Miracast**-instelling op **Aan** en start dan de projector opnieuw op.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Netwerkprojectie > Miracast**
 - Zet de instelling **Miracast** op **Uit** en selecteer nogmaals **Aan**. Start dan de projector opnieuw op.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Netwerkprojectie > Miracast**
- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.
 - Controleer of de instellingen op het mobiele Miracast-apparaat correct zijn.

- Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
- Start het mobiele apparaat opnieuw.
- Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Miracast, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

► Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.224](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.232](#)

Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Miracast-verbinding

Als het geprojecteerde beeld of geluid statisch is bij het verbinden met Miracast, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Probeer het afdekken van de wifi-antenne van het mobiele apparaat te vermijden.
- Als u tegelijkertijd een Miracast-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
- Controleer of de projectie-inhoud voldoet aan de Miracast-vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden via AirPlay

Als u geen verbinding kunt maken via AirPlay, kunt u de volgende oplossingen raadplegen.

- Controleer de instellingen van de projector.
 - Controleer of uw Apple-apparaat en de projector hetzelfde netwerk gebruiken.
 - Zet AirPlay op Aan vanaf het scherm met de instellingen voor AirPlay en HomeKit.
- Start de projector opnieuw op.
- Controleer of de instellingen op uw Apple-apparaat correct zijn.
- Als de datum en tijd niet zijn ingesteld op de projector, of als er een tijdafwijking is, wordt de AirPlay-verbinding mogelijk verbroken tijdens het projecteren.

Stel de correcte datum en tijd in **Datum & tijd** in vanaf het menu **Beheer**.

Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de AirPlay-verbinding

Als de video of audio wordt vervormd bij het gebruik van AirPlay, controleert u de volgende oplossingen.

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, het Apple-apparaat en de projector en wijzig hun posities om de signaalsterkte te verbeteren.
- Controleer of het wifi-antennegedeelte van uw Apple-apparaat niet is afgedekt.
- Controleer of de inhoud geschikt is voor het streamen of spiegelen met AirPlay.

- Afhankelijk van de instellingen op uw Apple-apparaat, kan de verbinding verloren gaan tijdens de energiebesparing. Controleer de instellingen voor de energiebesparing op uw Apple-apparaat.
- Werk de software van uw Apple-apparaat bij naar de nieuwste versie.

Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen

Als u geen gedeelde apparaten kunt ontvangen van andere projectors, probeert u de volgende oplossingen:

- Verbind de projector met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.
 **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Schermdelen**
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.

► Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.232](#)

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect** in het menu **Bewerking** van de projector, worden mogelijk niet correct gereproduceerd.

►► Verwante koppelingen

- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.211](#)

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u een luidspreker hebt aangesloten, stelt u dit in op PCM-uitvoer.
- Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.
- Sluit nooit 4 of meer multimediaspelers aan. U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.
- Als het apparaat niet verschijnt in de lijst Apparaatverbindingen, voldoet dit niet aan de HDMI CEC-normen. Sluit een ander apparaat aan.

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

►► **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.280](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.282](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.290](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.291](#)
- "Externe afmetingen" [pag.294](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.297](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.298](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.301](#)
- "Mededelingen" [pag.303](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: januari 2025.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

► Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.280](#)
- "Beugels" [pag.280](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.280](#)
- "Externe apparaten" [pag.281](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.281](#)

Schermen

80" mobiel X-type scherm ELPSC21

Draagbare X-type schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:9)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:10)

Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26/ES3000

Draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" draagbaar scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

50" draagbaar scherm ELPSC32/ES1000

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Beugels

Ophangbeugel ELPMB22

Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Set beveiligingskabels ELPWR01

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Voor draadloze verbinding

Draadloze LAN-module ELPAP11

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie.

Draadloos presentatiesysteem ELPWP20

Gebruik dit wanneer u direct verbinding maakt met Windows/Mac-computers en beelden draadloos projecteert. Bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één basiseenheid (ELPBU01).

Externe apparaten

Documentcamera ELPDC30

Documentcamera ELPDC21

Documentcamera ELPDC13

Documentcamera ELPDC07

Gebruik deze voor het weergeven van beelden, zoals boeken of gedrukte materialen.

HDBaseT-zender ELPHD01

Gebruik dit als u een HDMI-sigitaal verzendt over een lange afstand.
(HDCP 2.2 wordt niet ondersteund)

Externe luidspreker ELPSP02

Externe luidspreker met eigen stroomvoorziening.

Externe camera ELPEC01

Gebruik dit om de beelden die van meerdere projectors worden geprojecteerd, automatisch aan te passen.

Kabeldeksel ELPCC07W/ELPCC07B

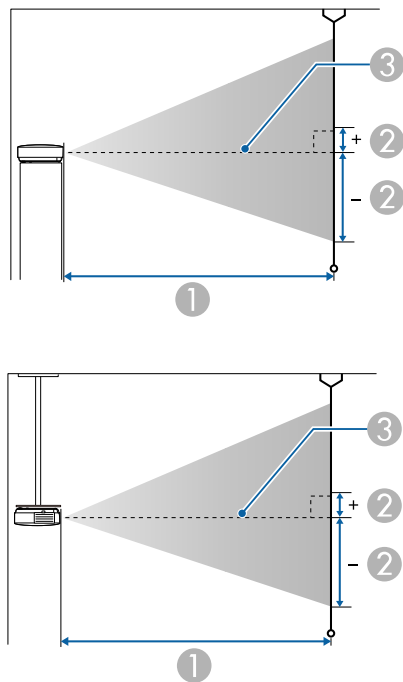
Gebruik dit om de aangesloten kabels uit het zicht te houden wanneer u de projector aan een plafond hangt.

Reserve-onderdelen

Luchtfilter ELPAF65

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld. De projectieafstand geeft waarden bij benadering.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (dit verandert afhankelijk van de instelling voor de verticale lensverschuiving.) (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
50	108 × 67	144	235	-67 - 0
60	129 × 81	174	283	-81 - 0
70	151 × 94	204	331	-94 - 0
80	172 × 108	233	378	-108 - 0
100	215 × 135	292	474	-135 - 0
120	258 × 162	351	569	-162 - 0
150	323 × 202	440	713	-202 - 0
200	431 × 269	588	951	-269 - 0
300	646 × 404	884	1429	-404 - 0
500	1077 × 673	1476	2384	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
45	91 × 69	147	240	-69 - 0
50	102 × 76	164	267	-76 - 0
60	122 × 91	197	321	-91 - 0
80	163 × 122	264	429	-122 - 0
100	203 × 152	331	537	-152 - 0
120	244 × 183	398	645	-183 - 0
150	305 × 229	499	807	-229 - 0
200	406 × 305	666	1077	-305 - 0
300	610 × 457	1001	1618	-457 - 0
400	813 × 610	1336	2158	-610 - 0
441	896 × 672	1473	2380	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
49	108 × 61	145	237	-64 - 3
50	111 × 62	148	242	-66 - 3
60	133 × 75	179	291	-79 - 4
80	177 × 100	240	389	-105 - 6
100	221 × 125	301	487	-131 - 7
120	266 × 149	361	585	-158 - 8
150	332 × 187	453	733	-197 - 10
200	443 × 249	605	978	-263 - 14
300	664 × 374	909	1469	-394 - 21
400	886 × 498	1213	1959	-526 - 28
486	1076 × 605	1474	2381	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
46	109 × 41	147	239	-55 - 14
50	119 × 45	160	260	-59 - 15
60	143 × 54	192	313	-71 - 18
80	190 × 71	258	418	-95 - 24
100	238 × 89	323	524	-119 - 30
120	285 × 107	388	629	-143 - 36
150	357 × 134	486	787	-178 - 45
200	476 × 178	650	1051	-238 - 59
300	713 × 268	976	1578	-357 - 89
400	951 × 357	1303	2105	-476 - 119
452	1075 × 403	1473	2379	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
47	110 × 47	147	240	-58 - 11
50	117 × 50	157	255	-61 - 11
60	140 × 60	189	307	-74 - 14
80	187 × 80	253	410	-98 - 18
100	233 × 100	317	514	-123 - 23
120	280 × 120	381	617	-148 - 28
150	350 × 150	477	773	-184 - 34
200	467 × 200	638	1031	-246 - 46
300	700 × 300	958	1549	-369 - 69
400	934 × 400	1279	2066	-492 - 92
461	1076 × 461	1475	2382	-567 - 106

EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
60	129 × 81	102	175	-81 - 0
70	151 × 94	119	204	-94 - 0
80	172 × 108	137	234	-108 - 0
90	194 × 121	154	264	-121 - 0
100	215 × 135	172	294	-135 - 0
110	237 × 148	189	324	-148 - 0
150	323 × 202	259	443	-202 - 0
200	431 × 269	346	592	-269 - 0
300	646 × 404	521	890	-404 - 0
400	862 × 538	695	1189	-538 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
53	108 × 81	102	175	-81 - 0
60	122 × 91	116	198	-91 - 0
70	142 × 107	135	232	-107 - 0
80	163 × 122	155	266	-122 - 0
90	183 × 137	175	300	-137 - 0
100	203 × 152	195	333	-152 - 0
110	224 × 168	214	367	-168 - 0
120	244 × 183	234	401	-183 - 0
200	406 × 305	392	671	-305 - 0
300	610 × 457	590	1009	-457 - 0
353	717 × 538	694	1188	-538 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
58	128 × 72	101	174	-76 - 4
60	133 × 75	105	180	-79 - 4
70	155 × 87	123	210	-92 - 5
80	177 × 100	141	241	-105 - 6
90	199 × 112	159	272	-118 - 6
100	221 × 125	177	302	-131 - 7
110	244 × 137	194	333	-145 - 8
120	266 × 149	212	364	-158 - 8
200	443 × 249	356	609	-263 - 14
300	664 × 374	535	915	-394 - 21
389	861 × 484	695	1188	-511 - 27

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
54	128 × 48	101	174	-64 - 16
60	143 × 54	113	193	-71 - 18
70	166 × 62	132	226	-83 - 21
80	190 × 71	151	259	-95 - 24
90	214 × 80	171	292	-107 - 27
100	238 × 89	190	325	-119 - 30
110	262 × 98	209	358	-131 - 33
120	285 × 107	228	391	-143 - 36
200	476 × 178	382	654	-238 - 59
300	713 × 268	575	984	-357 - 89
362	861 × 323	695	1188	-430 - 108

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
55	128 × 55	101	174	-68 - 13
60	140 × 60	111	190	-74 - 14
70	163 × 70	130	222	-86 - 16
80	187 × 80	148	254	-98 - 18
90	210 × 90	167	287	-111 - 21
100	233 × 100	186	319	-123 - 23
110	257 × 110	205	351	-135 - 25
120	280 × 120	224	384	-148 - 28
200	467 × 200	375	642	-246 - 46
300	700 × 300	564	966	-369 - 69
369	861 × 369	695	1189	-454 - 85

EB-L690SE/EB-L695SE

16:10 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
80	172 × 108	86	123	-108 - 0
90	194 × 121	97	139	-121 - 0
100	215 × 135	109	154	-135 - 0
110	237 × 148	120	170	-148 - 0
120	258 × 162	131	186	-162 - 0
150	323 × 202	165	233	-202 - 0
200	431 × 269	221	312	-269 - 0
300	646 × 404	334	469	-404 - 0
400	862 × 538	446	627	-538 - 0
500	1077 × 673	558	784	-673 - 0

4:3 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
71	144 × 108	87	123	-108 - 0
80	163 × 122	98	139	-122 - 0
90	183 × 137	111	157	-137 - 0
100	203 × 152	123	175	-152 - 0
110	224 × 168	136	193	-168 - 0
120	244 × 183	149	211	-183 - 0
150	305 × 229	187	264	-229 - 0
200	406 × 305	251	353	-305 - 0
300	610 × 457	378	532	-457 - 0
400	813 × 610	505	710	-610 - 0
441	896 × 672	558	783	-672 - 0

16:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
78	173 × 97	86	123	-103 - 5
80	177 × 100	89	126	-105 - 6
90	199 × 112	100	142	-118 - 6
100	221 × 125	112	159	-131 - 7
110	244 × 137	123	175	-145 - 8
120	266 × 149	135	191	-158 - 8
150	332 × 187	170	240	-197 - 10
200	443 × 249	227	321	-263 - 14
300	664 × 374	343	482	-394 - 21
400	886 × 498	459	644	-526 - 28
486	1076 × 605	558	783	-639 - 34

16:6 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
73	174 × 65	87	124	-87 - 22
80	190 × 71	96	136	-95 - 24
90	214 × 80	108	153	-107 - 27
100	238 × 89	120	171	-119 - 30
110	262 × 98	133	188	-131 - 33
120	285 × 107	145	205	-143 - 36
150	357 × 134	182	258	-178 - 45
200	476 × 178	245	345	-238 - 59
300	713 × 268	369	518	-357 - 89
400	951 × 357	493	692	-476 - 119
452	1075 × 403	557	783	-537 - 134

21:9 screen size		①		②
		Minimum (Wide) to Maximum (Tele)		Vertical Lens Shift Bottom to Top
inch	cm			
74	173 × 74	86	123	-91 - 17
80	187 × 80	94	133	-98 - 18
90	210 × 90	106	150	-111 - 21
100	233 × 100	118	168	-123 - 23
110	257 × 110	130	185	-135 - 25
120	280 × 120	142	202	-148 - 28
150	350 × 150	179	253	-184 - 34
200	467 × 200	240	338	-246 - 46
300	700 × 300	362	509	-369 - 69
400	934 × 400	484	680	-492 - 92
461	1076 × 461	558	784	-567 - 106

Raadpleeg de *Specifications* voor gedetailleerde informatie over compatibele vernieuwingsfrequenties en resoluties voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Productnaam	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU
Afmetingen	440 (B) × 122 (H) × 304 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,67"
Weergavemethode	3LCD
Aantal pixels	WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) beeldpunten) × 3
Schermresolutie	2.304.000 pixels (1.920 × 1.200 × 3)
Scherpte instellen	Handmatig
Zoomaanpassing	EB-L890E/EB-L895E/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L690U: 1,0 tot 1,6 (optische zoom) EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: 1,0 tot 1,7 (optische zoom) EB-L690SE/EB-L695SE: 1,0 tot 1,4 (optische zoom)
Lensverschuiving	Handmatig Maximale verticale richting: ca. ±50% Maximale horizontale richting: ca. ±20%
Lichtbron	Laserdiode

Uitgangsvermogen lichtbron	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Tot 177 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Tot 153 W EB-L690SE/EB-L695SE: Tot 165 W
Golflengte	449 tot 461 nm
Werkingsijd lichtbron *	Normaal of Stille Lichtmodus: Tot ca. 20.000 uren Uitgebreid Lichtmodus: Tot ca. 30.000 uren
Max. audio-uitvoer	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 10 W EB-L690SE/EB-L695SE: -
Laserklasse (interne laserlichtbron)	Klasse 4
Luidspreker	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L690E/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790U/EB-L790SU/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 1 EB-L690SE/EB-L695SE: -
Voeding	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A EB-L690SE/EB-L695SE/EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,4 - 2,0 A

Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 470 W Lichtmodus: Stil: 341 W Lichtmodus: Uitgebreid: 321 W EB-L690SE/EB-L695SE: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 432 W Lichtmodus: Stil: 313 W Lichtmodus: Uitgebreid: 295 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 415 W Lichtmodus: Stil: 305 W Lichtmodus: Uitgebreid: 287 W
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 450 W Lichtmodus: Stil: 330 W Lichtmodus: Uitgebreid: 310 W EB-L690SE/EB-L695SE: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 415 W Lichtmodus: Stil: 303 W Lichtmodus: Uitgebreid: 286 W EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U/EB-L690SU/EB-L695SU: Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 399 W Lichtmodus: Stil: 295 W Lichtmodus: Uitgebreid: 278 W
Stroomverbruik in stand-by	Wanneer Stand-by modus is ingesteld op Communicatie via Bekabeld LAN : 2,4 W Wanneer Stand-by modus is ingesteld op ECO : 0,3 W (100 tot 120 V gebied), 0,4 W (220 tot 240 V gebied)

Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur **	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +45°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht	EB-L890E/EB-L895E/EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L890U/EB-L895U/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU: Ca. 9,5 kg EB-L690E/EB-L790U/EB-L690U: Ca. 9,0 kg EB-L690SE/EB-L695SE: Ca. 10,0 kg

* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04 tot 0,2 mg/m³. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

** Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer 30°C bij een hoogte van 2.287 to 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

Het typeplaatje is bevestigd aan de onderkant van de projector.

► Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.293](#)

Specificaties connectors

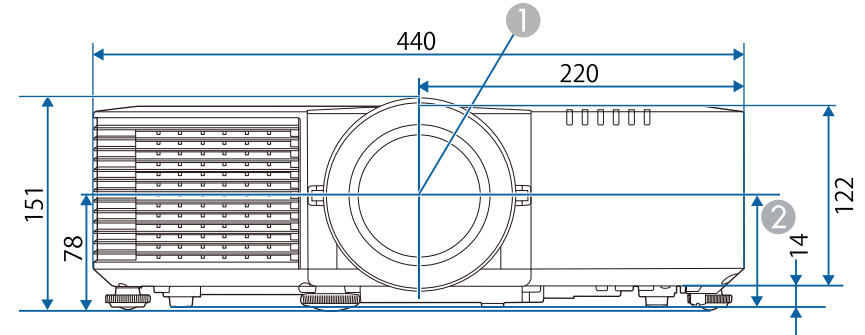
Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting Uitvoerniveau: 2Vrms Uitvoerimpedantie: 100 ohm
HDMI1-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI Out-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A-poorten	2	USB-connector (Type A voor 5V---2.0A en voor 5V---900mA)
Service-poort	1	USB-connector (type B)
LAN-poort	1	RJ-45
HDBaseT-poort	1	RJ-45
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pins (mannelijk)

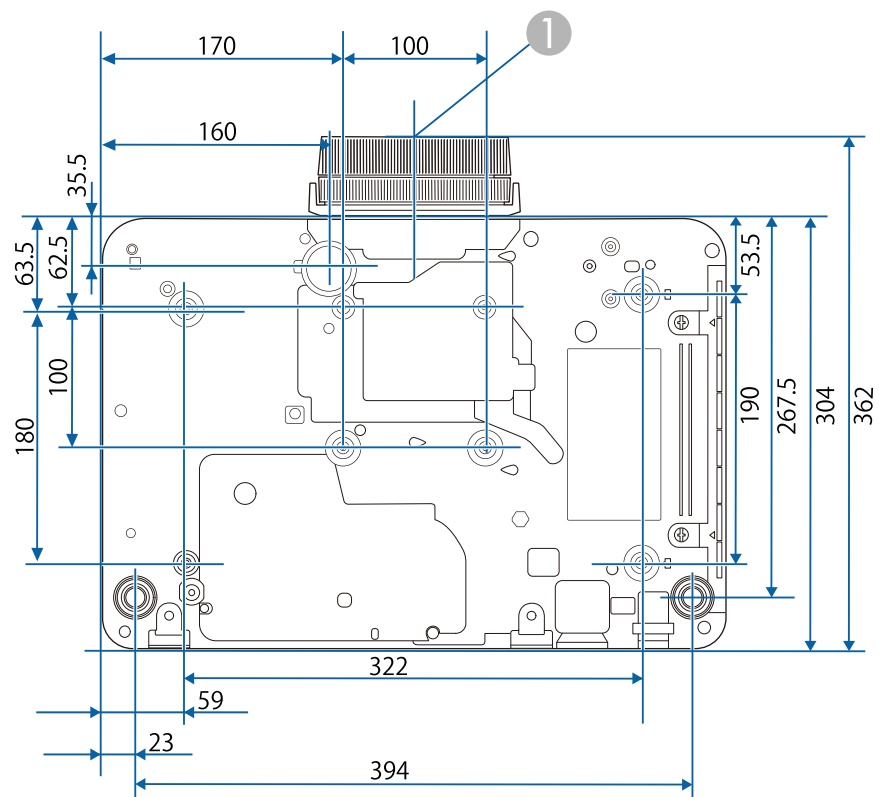


- USB-A- en USB-B-poort ondersteunen USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.

[illegible]

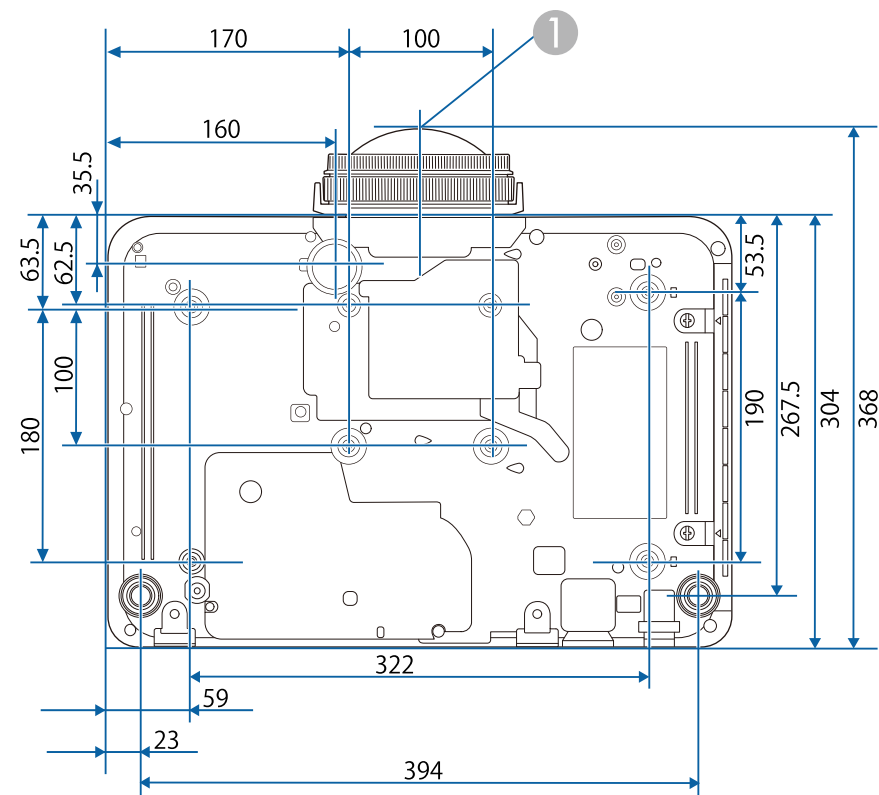
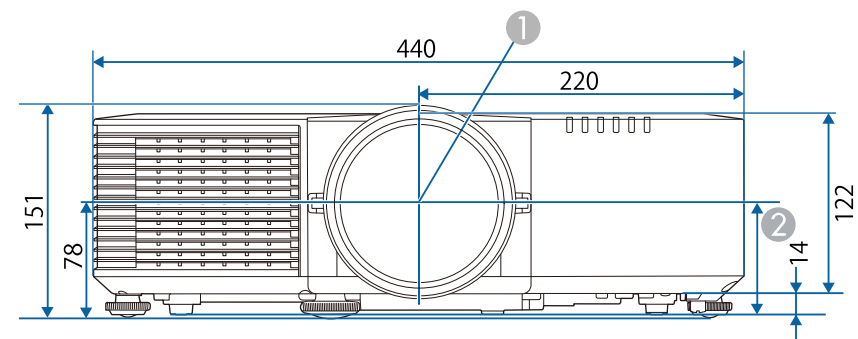
- EB-L790SE/EB-L795SE/EB-L790SU/EB-L690SU/EB-L695SU





- 1 Lensmiddelpunt
- 2 Afstand van lensmidden tot bevestigingspunt ophangbeugel: 76 mm

EB-L690SE/EB-L695SE



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunt ophangbeugel: 76 mm

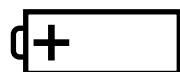
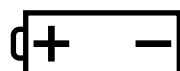
De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties van de Epson Projector Content Manager-software.

Functies/opties		
Gelijktijdig afspelen		-
De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk		✓
Instellingen > Videoformaat	Automatisch selecteren	✓
	AVI-formaat	✓
	MP4-formaat	-

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale normen IEC60825-1:2014 en EN60825-1:2014 + A11:2021 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

Waarschuwing

- Dit is een product van Klasse A. In een woonomgeving kan dit product radio-interferentie veroorzaken; in dit geval moet de gebruiker adequate maatregelen treffen.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggooien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

► Verwante koppelingen

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.301](#)

Laserwaarschuwinglabels

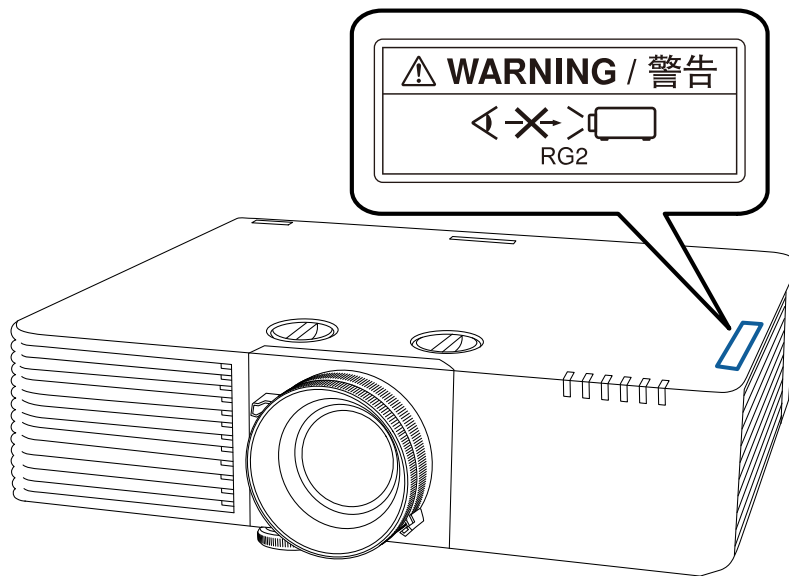
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Boven

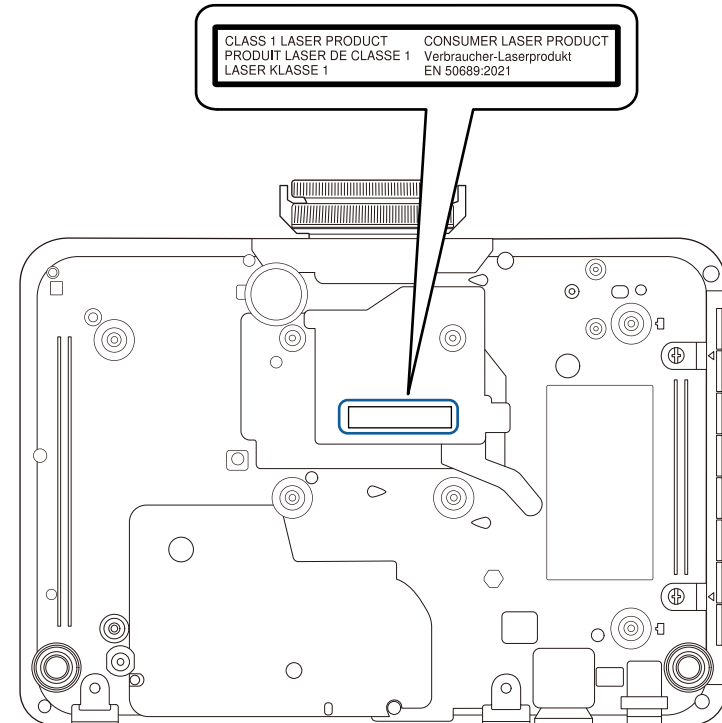
Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

Onder



Deze projector is een consumentenlaserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de norm EN50689:2021.

Deze projector is het product dat beelden op muren, schermen enz. projecteert. Het label dat aan de projector is bevestigd, verschilt afhankelijk van de landen en regio's.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

► Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.303](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.303](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.303](#)
- "Handelsmerken" [pag.304](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.304](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.305](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 8.1", "Windows 10" en "Windows 11". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

Handelsmerken

App Store is een service-teken van Apple Inc., gedeponeerd in de V.S. en andere landen.

Apple, Mac, macOS, AirPlay, Apple Home, Apple TV, HomeKit, HomePod en HomePod Mini zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de V.S. en andere landen.

Microsoft, Windows en het Windows Server zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi[®], WPA2[™], WPA3[™] en Wi-Fi CERTIFIED Miracast[®] zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance[®].

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI handelsimago en de HDMI-logo's zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®] en Crestron RoomView[®] zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Extron[®] en XTP[®] zijn gedeponeerde handelsmerken van RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT[™] en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

De N-markering is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van NFC Forum Inc. in de Verenigde Staten en in andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414567803 NL