



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-FH08	EB-EA24
EB-W55	EB-X52
EB-EA55	EB-E12
EB-W53	EB-EA12
EB-E24	

Indicacions utilitzades en aquesta guia 6

Ús del manual per cercar informació 7

Cerques per paraula clau7

Accés directe des d'un preferit7

Com imprimir només les pàgines que es necessiten7

Obtenció de la darrera versió dels documents8

Llista de funcions 9

Introducció al projector 11

Característiques del Projector 12

Configuració ràpida i senzilla 12

Projecció senzilla sense fil12

Components i funcions del projector14

Components del projector - Part frontal 14

Components del projector - Part posterior15

Components del projector - Base17

Components del projector - Panell de control17

Components del projector - Comandament a distància 19

Configuració del projector 21

Ubicació del projector 22

Opcions d'instal·lació i configuració del projector24

Distància de projecció24

Connexions del projector25

Connexió a un ordinador25

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA 25

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB26

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI27

Connexió a fonts de vídeo27

Connexió a una font de vídeo HDMI28

Connexió a una font de vídeo compost 28

Connexió a dispositius USB externs29

Projecció de dispositiu USB 29

Connexió a un dispositiu USB 30

Desconnexió d'un dispositiu USB30

Connexió a una càmera de documents30

Connexió a dispositius externs30

Connexió a un monitor VGA31

Connexió a altaveus externs31

Connexió a un reproductor multimèdia en streaming32

Instal·lació de les piles al comandament a distància 33

Funcionament del comandament a distància 34

Com s'obre la tapa de l'objectiu 35

Ús de les funcions bàsiques del projector 36

Encendre el projector 37

Pantalla d'inici38

Apagar el projector40

Selecció de l'idioma dels menús del projector 41

Modes de projecció 42

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància42

Canvi del mode de projecció amb els menús 42

Visualització d'un patró de prova 44

Ajustar l'alçada de la imatge45

Forma de la imatge46

V-Keystone auto46

Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal46

Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone 47

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	48
Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom	51
Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament	52
Selecioneu una font d'imatges	53
Relació d'aspecte de la imatge	55
Canviar la relació d'aspecte de la imatge	55
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles	55
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte	56
Ajustar rendiment (mode de color)	58
Canviar el mode de color	58
Modes de color disponibles	58
Configuració de l'iris automàtic	58
Control del volum amb els botons de volum	60
 Ajustar les funcions del projector	 61
Projecció de dues imatges simultàniament	62
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen ..	64
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen	64
Projecció d'una presentació de PC Free	65
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free	65
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free	66
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free	66
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free	67
Opcions de visualització del PC Free	68
Apagar la imatge i el so temporalment	70
Aturar temporalment l'acció d'un vídeo	71
Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)	72
Ampliació d'imatges	72
Reducció d'imatges	72

Desar la imatge d'un logotip de l'usuari	74
Desar un patró d'usuari	76
Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors	77
Configurar l'ID del projector	77
Selecció del projector que voleu utilitzar	77
Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples	78
Funcions de seguretat del projector	80
Tipus de seguretat per contrasenya	80
Configuració d'una contrasenya	80
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya	81
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector	82
Bloqueig dels botons del projector	83
Desbloqueig dels botons del projector	84
Instal·lació d'un cable de seguretat	84
 Ús del projector en una xarxa	 85
Projecció mitjançant una xarxa sense fil	86
Instal·lació del mòdul LAN sense fil	86
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment	87
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows	89
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac	90
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil	90
Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil	91
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows	92
 Supervisió i control del projector	 94
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management	95
Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web ...	96
Opcions de control Web	97

Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector	100
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa	100
Configuració de la supervisió mitjançant SNMP	102
Ús de les ordres ESC/VP21	103
Llista d'ordres ESC/VP21	103
Disposició dels cables	103
Web API	105
Habilitació de la Web API	105

Ajustar les opcions dels menús

106

Ús dels menús del projector	107
Ús del teclat visualitzat	108
Text disponible utilitzant el teclat visualitzat	108
Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge	109
Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal	111
Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos	112
Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada	114
Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa	117
Menú de xarxa - Menú bàsic	118
Menú de xarxa - Menú LAN sense fil	119
Menú de xarxa - Menú de notificació	121
Menú de xarxa - Menú Altres	122
Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar	123
Ajustos de configuració del projector - Menú ECO	124
Visualització d'informació del projector - Menú Info	126
Menú Informació - Menú Info projector	126
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)	127
Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar	128

Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)	129
Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash	129
Transferència dels ajustos des d'un ordinador	130
Notificació d'error de configuració per lots	131

Manteniment del projector

133

Manteniment del projector	134
Netejar l'Objectiu	135
Neteja de la carcassa del projector	136
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	137
Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació	137
Substituir el filtre d'aire	137
Manteniment de la làmpada del projector	140
Substituir la làmpada	140
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada	143

Solució dels problemes

145

Problemes de projecció	146
Estat dels indicadors del projector	147
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	150
Resoldre problemes d'imatge o de so	151
Solucions si no apareix cap imatge	151
Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display	151
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	152
Visualització des d'un portàtil	152
Visualització des d'un portàtil Mac	153
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	153
Solucions si només apareix una imatge parcial	153

Solucions quan la imatge no és rectangular	153
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques	154
Solucions per a imatges borroses	154
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	155
Solucions per als problemes de so	155
Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free	156

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància 157

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació	157
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància	157
Solucions per als problemes de contrasenya	158

Solució de problemes de xarxa 159

Solucions quan falla l'autenticació sense fil	159
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa	159
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa ..	159
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa	160

Apèndix 161

Accessoris opcionals i peces de recanvi 162

Pantalles	162
Suports	162
Per a connexió sense fil	162
Dispositius externs	162
Peces de recanvi	163

Mida de la pantalla i distància de projecció 164

Resolucions de visualització compatibles per al monitor 169

Especificacions del projector 170

Especificacions dels connectors	172
---------------------------------------	-----

Dimensions externes 174

Requisits del sistema per a l'USB Display 178

Etiqueta d'advertència 179

Llista de símbols i instruccions de seguretat 180

Glossari 182

Avisos 184

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	184
Restriccions d'ús	184
Referències al sistema operatiu	184
Marques registrades	185
Avís de copyright	185
Atribució dels drets d'autor	185

Indicacions utilitzades en aquesta guia

Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del projector. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge  Imatge > Mode de color
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

»» Enllaços relacionats

- "Ús del manual per cercar informació" [pàg.7](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.8](#)

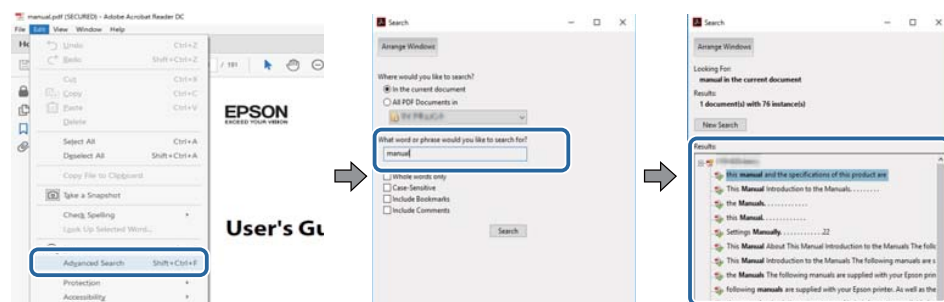
El manual en PDF us permet cercar la informació que esteu cercant per paraula clau o que aneu directament a seccions específiques amb els marcadors. També us permet imprimir només les pàgines que necessiteu. En aquesta secció s'explica com utilitzar un manual en PDF obrint-lo amb l'Adobe Reader X a l'ordinador.

► Enllaços relacionats

- "Cerques per paraula clau" [pàg.7](#)
- "Accés directe des d'un preferit" [pàg.7](#)
- "Com imprimir només les pàgines que es necessiten" [pàg.7](#)

Cerques per paraula clau

Feu clic a **Edita > Cerca avançada**. Introduïu la paraula clau (text) de la informació que voleu cercar a la finestra de cerca i, seguidament, feu clic a **Cerca**. Els termes coincidents es mostren en forma de llista. Feu clic en un dels termes coincidents per anar a la pàgina corresponent.

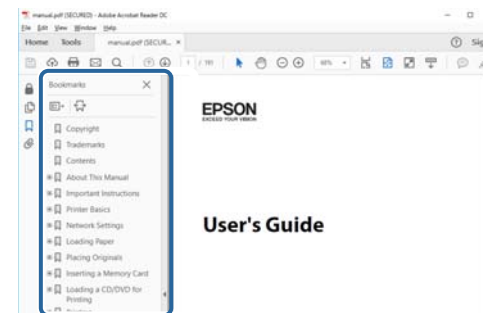


Accés directe des d'un preferit

Feu clic en un títol per anar a la pàgina corresponent. Feu clic a + o > per veure els títols de nivell inferior de la mateixa secció. Per tornar a la pàgina anterior, executeu l'operació següent al teclat.

- Windows: Premeu i manteniu **Alt** i, seguidament, premeu ←.

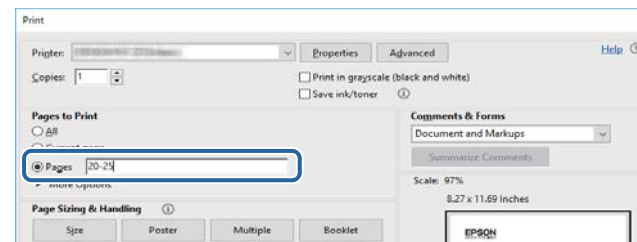
- Mac OS: Premeu i manteniu la tecla **Command** i, seguidament, premeu ←.



Com imprimir només les pàgines que es necessiten

Podeu extreure i imprimir només les pàgines necessàries. Feu clic a **Imprimeix** del menú **Fitxer** i, seguidament, especifiqueu les pàgines que voleu imprimir a **Pàgines de Pàgines per imprimir**.

- Per especificar un conjunt de pàgines, afegiu un guionet entre la pàgina d'inici i la pàgina final.
Exemple: 20-25
- Per especificar pàgines individuals, separeu-les amb comes.
Exemple: 5, 10, 15



Podeu obtenir la versió més recent dels manuals i les especificacions a la pàgina web d'Epson.

Visiteu epson.sn i introduïu-hi el nom del projector.

Llista de funcions

A continuació es mostren les diferències en les funcions que admet cada model. Les funcions disponibles s'indiquen mitjançant una marca de verificació "✓".

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Resolució	Full HD	WXGA	WXGA	XGA	XGA	XGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1024×768	1024×768	1024×768
LAN sense fils (integrada)	-	✓	-	-	-	-
LAN sense fil (opcional)	✓	-	-	-	✓	-
Altaveu extern (opcional)	-	-	-	✓	-	-
Càmera de documents (opcional)	✓	✓	-	-	✓	-
Ports HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	-	✓	✓
Port HDMI	-	-	-	✓	-	-
Ports Computer1/Computer2	-	-	-	✓	-	-
Port Video	-	-	-	✓	-	-
Port USB-A (5V===2.0A) (alimentació USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Ports L-Audio-R	-	-	-	✓	-	-
Ports Audio 1/Audio 2	-	-	-	✓	-	-
Port Monitor Out	-	-	-	✓	-	-
Port Audio Out	✓	-	-	✓	-	-
Port RS-232C	-	-	-	✓	-	-
Tapa de l'objectiu	✓	✓	-	✓	✓	-
Ajust Keystone Horitzontal	✓	✓	-	✓	✓	-
Anella del zoom	✓	✓	-	-	✓	-
Indicador LAN sense fil	-	✓	-	-	-	-

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Botó [Computer] (comandament a distància)	-	-	-	✓	-	-
Bip (encès/apagat)	✓	✓	-	-	✓	-
Configuració auto.	-	-	-	✓	-	-
Overscan	-	-	-	✓	-	-
Gamma adapt. escena	✓	✓	✓	-	✓	✓
Comunicació d'ordres	✓	✓	-	-	✓	-
V-Keystone auto.	✓	✓	-	-	✓	-
PC Free	✓	✓	-	-	✓	-
Configuració per lots (memòria USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Configuració per lots (cable USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protecció xarxa	✓	✓	-	-	✓	-
Epson iProjection	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management Connected	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	-	-	✓	-
Notificació Mail	✓	✓	-	-	✓	-
SNMP	✓	✓	-	-	✓	-
Ordres ESC/VP21	-	-	-	✓	-	-
Web API	✓	✓	-	-	✓	-
Actualització del microprogramari (menú Informació)	✓	✓	-	-	✓	-

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

► Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.12](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.14](#)

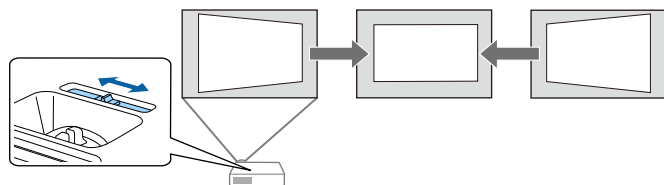
Aquest projector inclou aquestes funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

► Enllaços relacionats

- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.12](#)
- "Projecció senzilla sense fil" [pàg.12](#)

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic**.
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.
- La correcció Keystone vertical automàtica sempre mostra una pantalla rectangular (V-Keystone auto.).
- La barra lliscant Keystone Horitzontal permet corregir ràpidament la distorsió horitzontal de la imatge projectada.

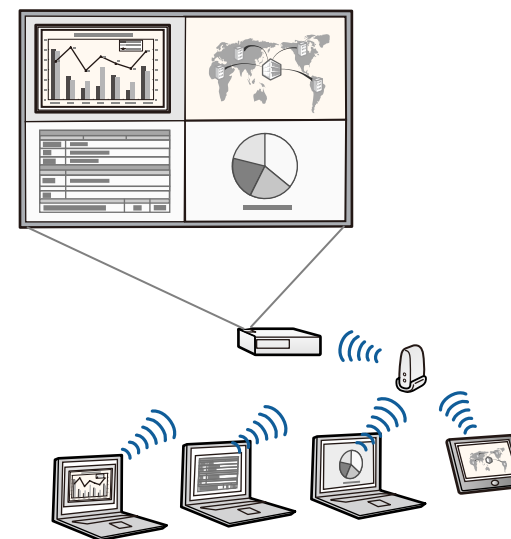


► Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.37](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.46](#)
- "V-Keystone auto" [pàg.46](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Projecció senzilla sense fil

- L'Epson iProjection (Windows/Mac) permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més informació.



Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:

<http://www.epson.com/>

- L'Epson iProjection (iOS/Android) permet connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'Epson iProjection (Chromebook) permet connectar el projector i el dispositiu Chromebook sense fil mitjançant l'aplicació disponible a la botiga en línia del Chrome.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

► Enllaços relacionats

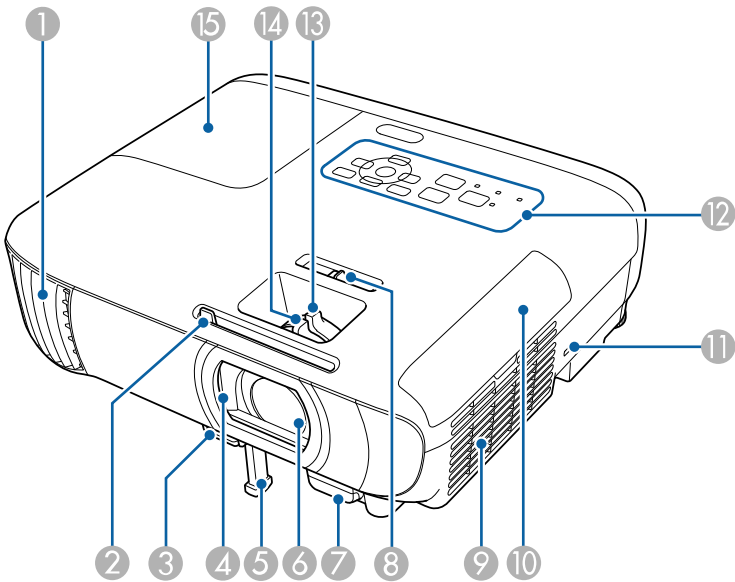
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.85](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector. Totes les funcions d'aquesta guia s'expliquen mitjançant il·lustracions d'EB-FH08 tret que s'indiqui el contrari.

► Enllaços relacionats

- "Components del projector - Part frontal" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.19](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Components del projector - Part frontal



Nom		Funció
1	Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. Avís No mireu a l'interior de les sortides d'aire. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca. Precaució Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.
2	Botó lliscant Pausa A/V	Feu lliscar el control per obrir i tancar la tapa de l'objectiu.
3	Palanca per afloixar el peu	Premeu la palanca per afloixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.
4	Tapa de l'objectiu	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, s'amagarà la imatge i el so.
5	Peu frontal ajustable	Si el projector està en una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
6	Objectiu	Projecta les imatges.
7	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
8	Ajust Keystone Horitzontal	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada.

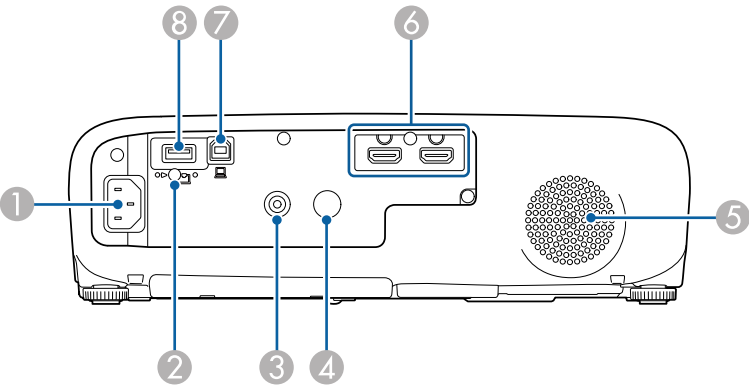
Nom	Funció
9 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
10 Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per accedir al filtre d'aire.
11 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
12 Tauler de control	Opera el projector.
13 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge.
14 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. La forma pot variar en funció del model de projector.
15 Tapa de la làmpada	Obriu-la per accedir a la làmpada del projector.

► Enllaços relacionats

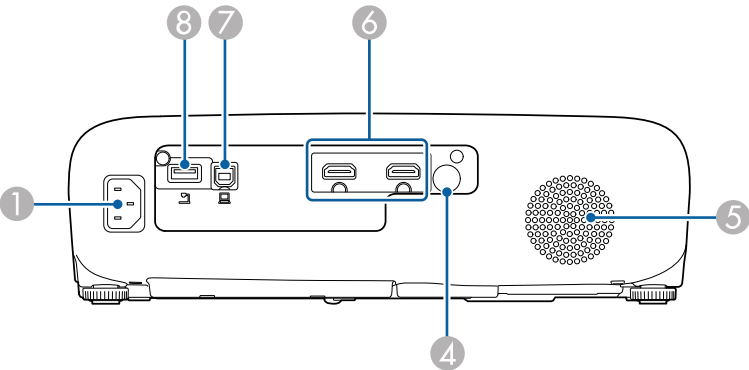
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.51](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.52](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.46](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Components del projector - Part posterior

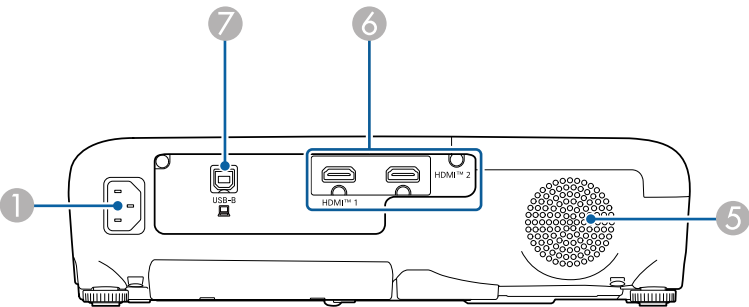
EB-FH08



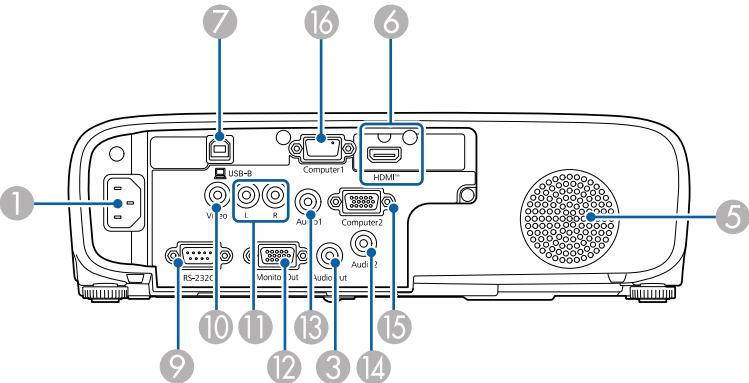
EB-W55/EB-EA55



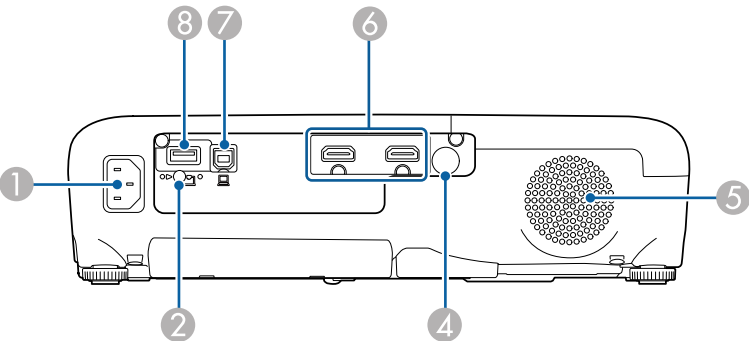
EB-W53/EB-E12/EB-EA12



EB-E24/EB-EA24



EB-X52



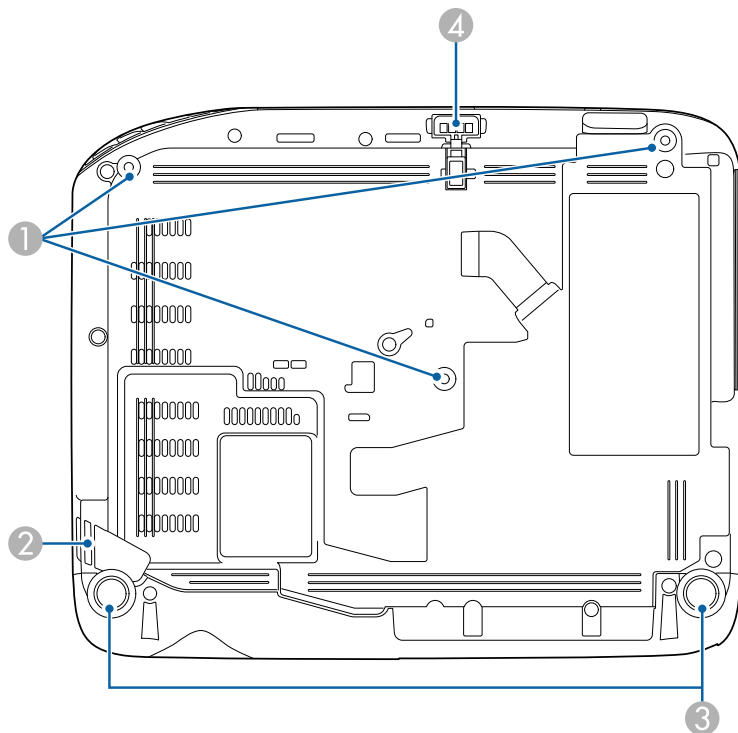
Nom	Funció
1 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
2 Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.
3 Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
4 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.

Nom	Funció
5 Altaveu	Emet l'àudio.
6 Ports HDMI1, HDMI2 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP.
7 Port USB-B	Connecteu el cable USB a l'ordinador per projectar imatges de l'ordinador.
8 Port USB-A (5V --- 2.0A)	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Connecta la càmera de documents opcional. Connecta el mòdul LAN sense fil. Proporciona una connexió per a un reproductor multimèdia en streaming disponible comercialment que us permet alimentar-lo.
9 Port RS-232C	Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
10 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
11 Ports L-Audio-R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video.
12 Port Monitor Out	Només es poden emetre senyals RGB analògiques d'entrada des del port Computer1 a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports.
13 Port Audio 1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
14 Port Audio 2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.
15 Port Computer2	Introdueix senyals d'imatge des d'un ordinador.
16 Port Computer1	Introdueix senyals d'imatge des d'un ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Components del projector - Base



Nom	Funció
1	Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts) Utilitzeu tots els punts de fixació per connectar aquí el suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.
2	Punt de fixació del cable de seguretat Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. També podeu instal·lar aquí el cable de seguretat opcional per evitar que el projector caigui del sostre o de la paret.

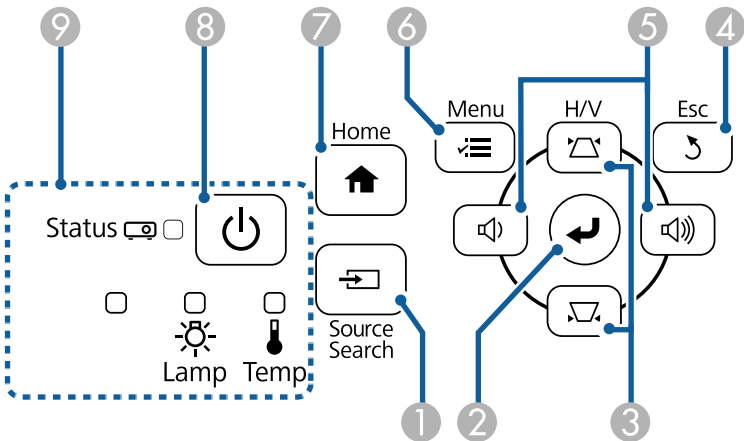
Nom	Funció
3	Peus posteriors Si el projector està en una superfície com un escriptori, gireu els peus per alçar-lo i abaixar-lo i poder ajustar la inclinació horitzontal.
4	Peu frontal ajustable Si el projector està en una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

» Enllaços relacionats

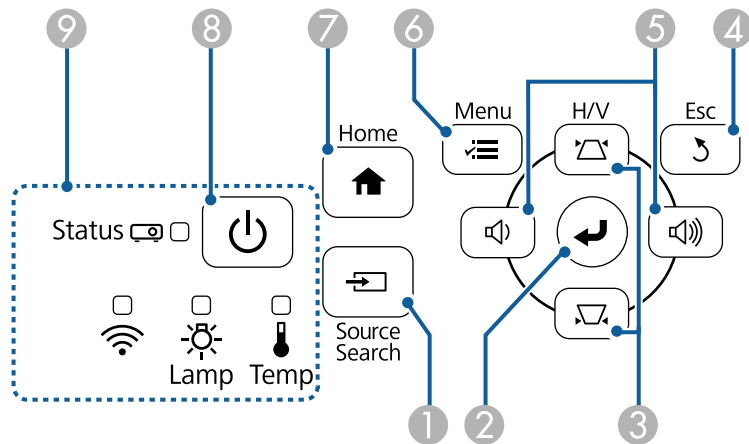
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.84](#)

Components del projector - Panell de control

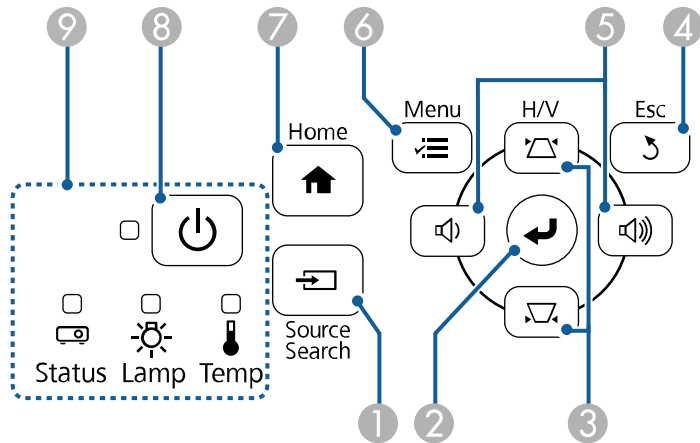
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



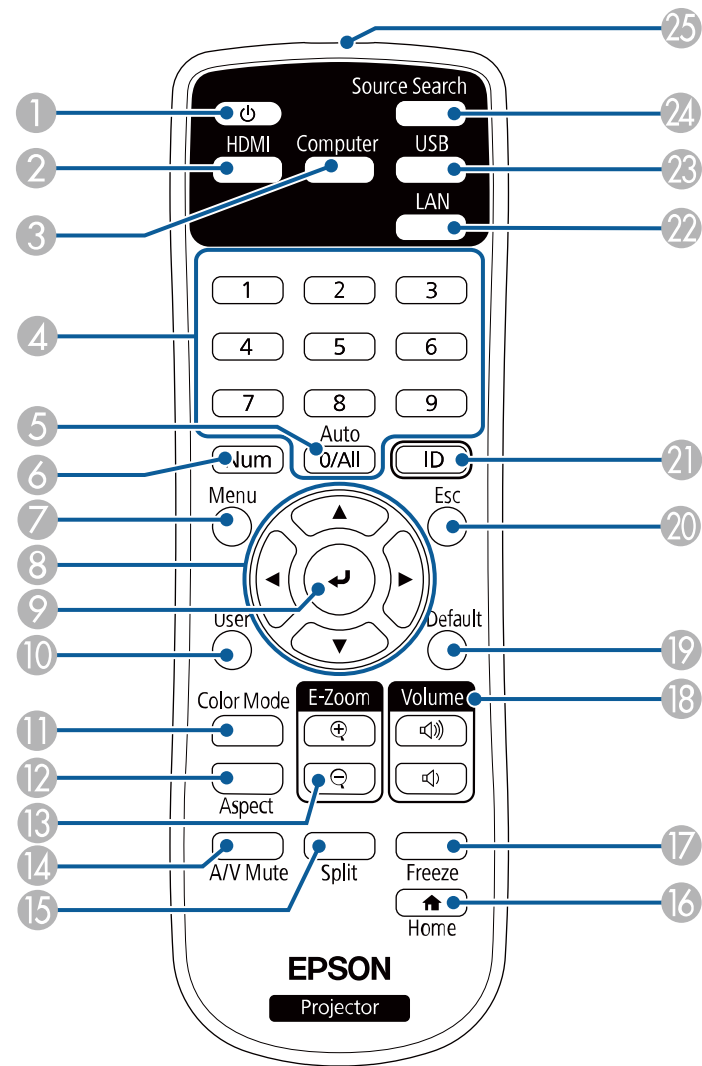
Nom	Funció
1 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.

Nom	Funció
2 Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer.
3 Botons d'ajust Keystone i fletxes	Mostra la pantalla Keystone, la qual cosa permet corregir la distorsió keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
4 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
5 Botons de volum i fletxes	 : Baixa el volum.  : Puja el volum. Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
6 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
7 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'inici.
8 Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector.
9 Indicadors	Indica l'estat del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.38](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.47](#)

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament []	Engega i apaga el projector.
2 Botó [HDMI]	Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI.
3 Botó [Computer]	Canvia l'origen de la imatge als ports Computer. És possible que aquest botó no estigui disponible segons el model que utilitzeu.
4 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
5 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent dels ports Computer.
6 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
7 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
8 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
9 Botó [Enter] []	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.
10 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.
11 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
12 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
13 Botons [E-Zoom] +/-	Canvia la mida de la imatge projectada.
14 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
15 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
16 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'inici.
17 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.

Nom		Funció
18	Botons per apujar/ abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
19	Botó [Default]	Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
20	Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
21	Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
22	Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
23	Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i el port USB-A.
24	Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
25	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

► Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.55](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.65](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.62](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.58](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.85](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.26](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.38](#)

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

► Enllaços relacionats

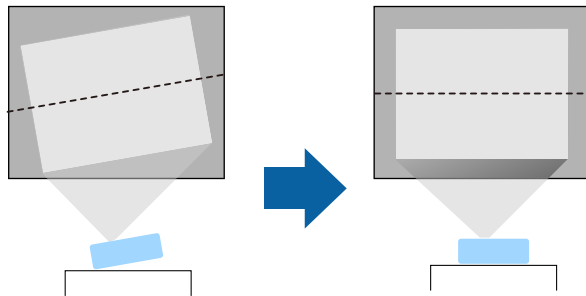
- "Ubicació del projector" [pàg.22](#)
- "Connexions del projector" [pàg.25](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.33](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.34](#)
- "Com s'obre la tapa de l'objectiu" [pàg.35](#)

Podeu col·locar el projectador sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

També podeu instal·lar el projectador en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projectador del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

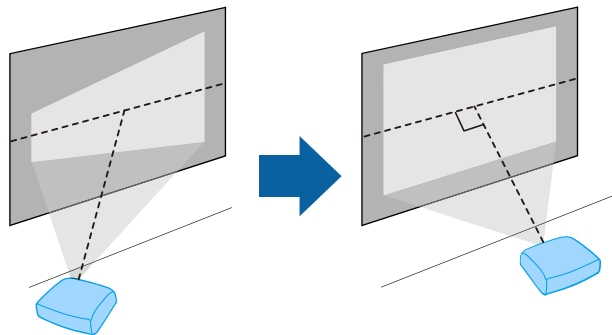
Quan trieu la ubicació del projectador, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projectador sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



Si no podeu instal·lar-lo de cara a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone resultant mitjançant els controls del projectador. Per obtenir imatges de la millor qualitat, us recomanem que ajusteu la posició d'instal·lació del projectador per aconseguir la mida i la forma correctes per a les imatges.

- Deixeu prou espai al voltant i sota el projectador per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projectador de forma que quedi de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.



Avís

- Si voleu penjar el projector del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
- No instal·lar el suport de sostre podria fer que el projector caigui. Fixeu el suport a tots els punts de fixació del sostre del projector, tal com s'especifica a la Guia de l'usuari del projector. A més, subjecteu el projector i el suport amb cables suficientment resistents per resistir-ne el pes. Assegureu-vos d'utilitzar un suport especificat per Epson que sigui compatible amb aquest projector.
- No instal·leu el projector a una ubicació amb molta pols o humitat, o a una ubicació amb fum o vapors. En cas contrari, es podria provocar un foc o un xoc elèctric. La carcassa del projector també es podria deteriorar, el que podria fer que aquest caigués des del suport.

Exemples d'entorns que podrien provocar que el projector caigui pel deteriorament

- Ubicacions amb molt de fum o partícules de pols grasses, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions amb dissolvents o químics volàtils, com ara fàbriques o laboratoris
- Ubicacions on el projector podria estar sotmès a detergents o químics, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions en les que es fan servis olis essencials, com llocs de relaxació
- Dispositius propers que produeixen molt de fum, partícules de pols grasses o escuma a esdeveniments

Avís

- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en llocs amb pols o brutícia. Si ho feu, la qualitat de la imatge projectada pot reduir-se o el filtre d'aire pot obturar-se i provocar problemes de funcionament o fins i tot incendis.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- No instal·leu en ubicacions on podrien existir danys per sal o en ubicacions subjectes a gasos corrosius com ara gas sulfúric calent. En cas contrari, la corrosió podria fer que el projector caigui. Això també podria comportar problemes de funcionament.

Atenció

- No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.
- Si utilitzeu el projector a alçades per sobre de 1.500 m, establiu el paràmetre **Mode alta altitud** en **Activat** al menú del projector per garantir que la temperatura interna del projector es regula adequadament.
 **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

» Enllaços relacionats

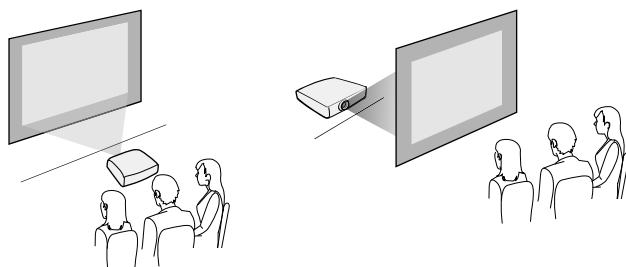
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.24](#)
- "Distància de projecció" [pàg.24](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.46](#)

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)

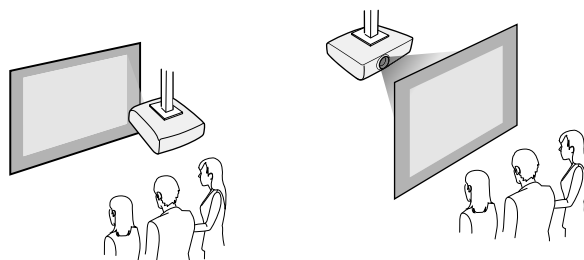
Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Seccioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Ampliada** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat.

► Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.42](#)

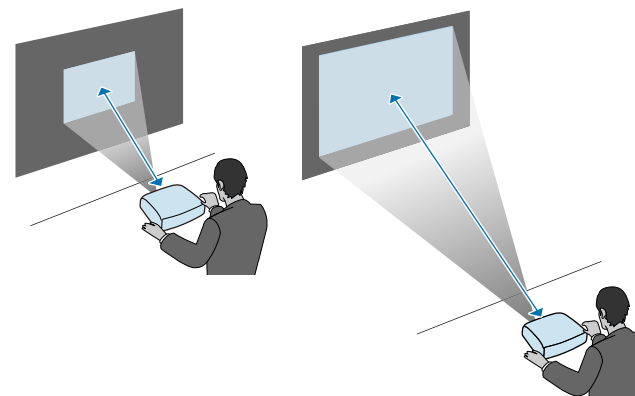
Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



Si es corregeix la distorsió Keystone, la imatge és una mica més petita.



► Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.164](#)

Consulteu els apartats per connectar el projector a diverses fonts de projecció.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Guia d'inici ràpid* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

► Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.25](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.27](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.29](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.30](#)
- "Connexió a dispositius externs" [pàg.30](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

► Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.25](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.26](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.27](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

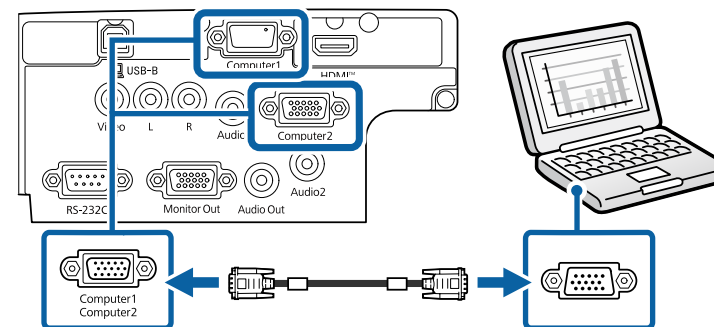
Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.



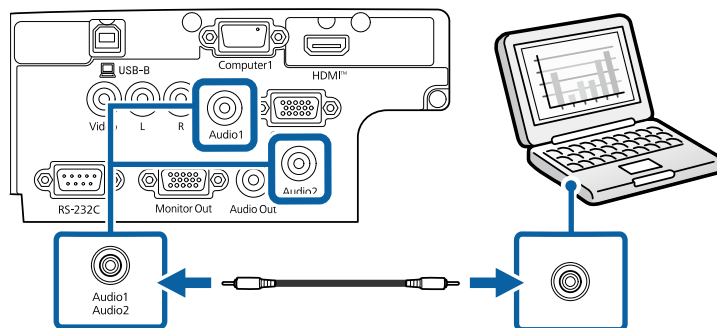
- Per connectar un ordinador que no té port de vídeo VGA, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port de vídeo VGA del projector.
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.
► **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1** Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.

- 5** Connecteu l'altre extrem al port d'Audio que correspon al port d'Computer que feu servir.



► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

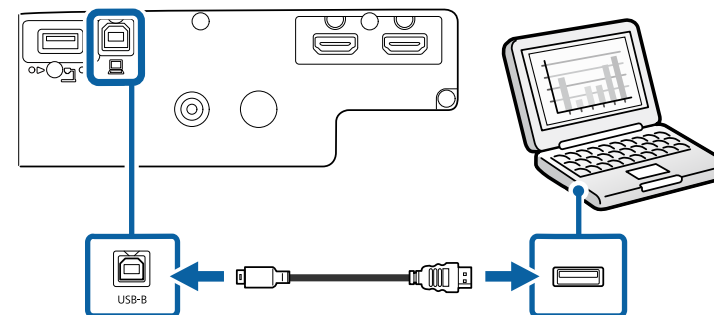
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

- 1** Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2** Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.

- 3** Enguegueu el projector i l'ordinador.

- 4** Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- Mac: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
 - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació.**
- Quan la projecció finalitzi:
 - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat.**
 - Mac: Seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

► Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.178](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



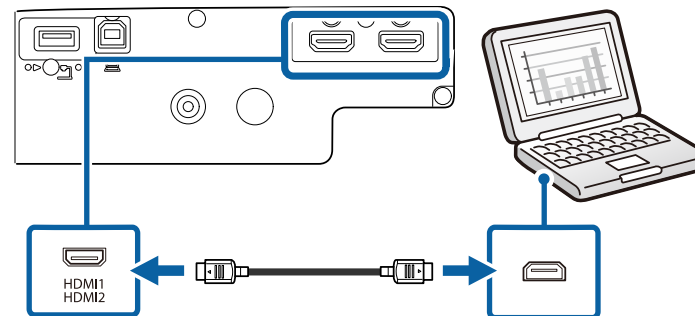
Per connectar un Mac sense port HDMI, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

1

Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

2

Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio minijack estèreo de 3,5 mm que trobareu en qualsevol botiga al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

► **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI1**

► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.

► Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.28](#)
- "Connexió a una font de vídeo compost" [pàg.28](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

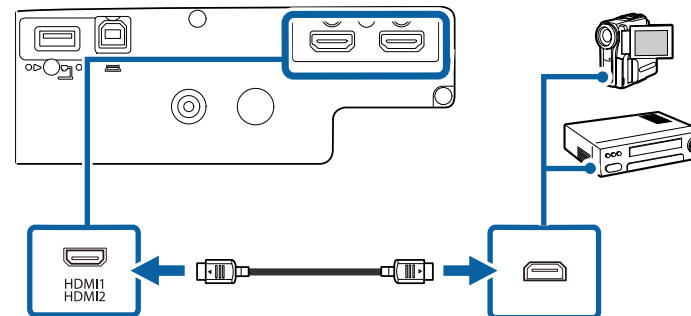
Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio mini-jack estèreo de 3,5 mm al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de la font del vídeo. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector. (Disponible només als models amb un port Audio).

🔊 **Ampliada** > **Configuració A/V** > **Configuració d'àudio** > **Sortida d'àudio HDMI**

► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a una font de vídeo compost

Si la font de vídeo té un port de vídeo compost, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable A/V o un cable de tipus RCA.

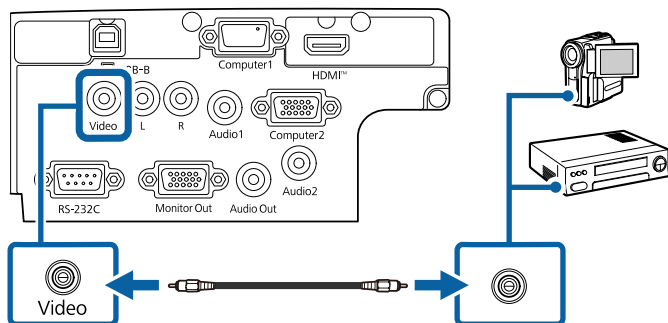
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

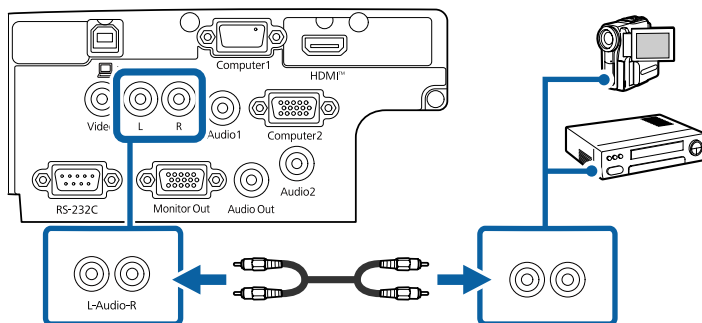
1 Connecteu el cable amb el connector groc al port de sortida de vídeo groc de la font de vídeo.

2 Connecteu l'altre extrem al port Video del projector.



3 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

4 Connecteu l'altre extrem als ports L-Audio-R del projector.



► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

► Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.29](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.30](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT16/32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Podeu projectar presentacions de diapositives des dels fitxers d'imatge d'un dispositiu USB connectat.

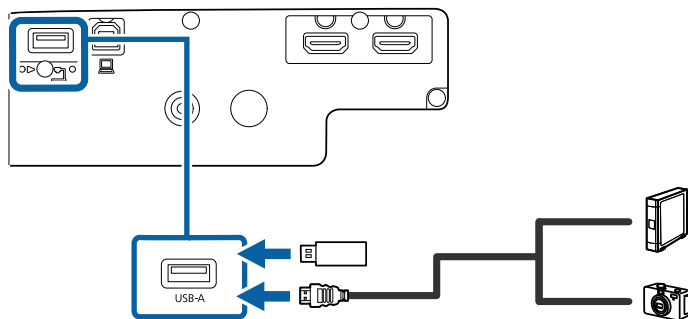
► Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.65](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.
- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendol·leu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a dispositius externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

► Enllaços relacionats

- "Connexió a un monitor VGA" [pàg.31](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.31](#)
- "Connexió a un reproductor multimèdia en streaming" [pàg.32](#)

Connexió a un monitor VGA

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant el port Computer, també podeu connectar un monitor extern al projector. D'aquesta manera podreu veure la vostra presentació al monitor extern fins i tot si la imatge projectada no és visible.



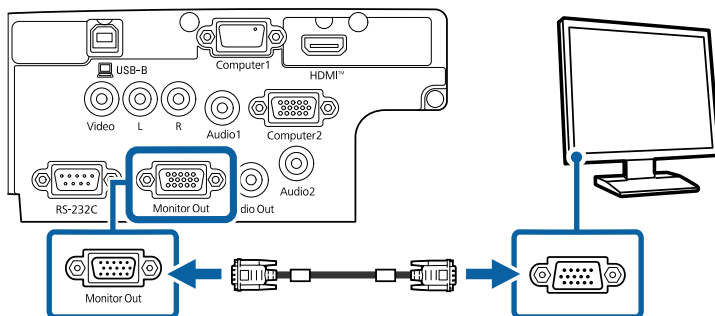
- Per transmetre les imatges a un monitor extern amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- Els monitors que fan servir una velocitat de refresc de menys de 60 Hz potser no podran mostrar les imatges correctament.

- 1** Comproveu que l'ordinador està connectat al port Computer de l'ordinador.



- Si hi ha dos ports d'ordinador, comproveu que utilitzeu el port Computer1.
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports.

- 2** Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Connexió a altaveus externs

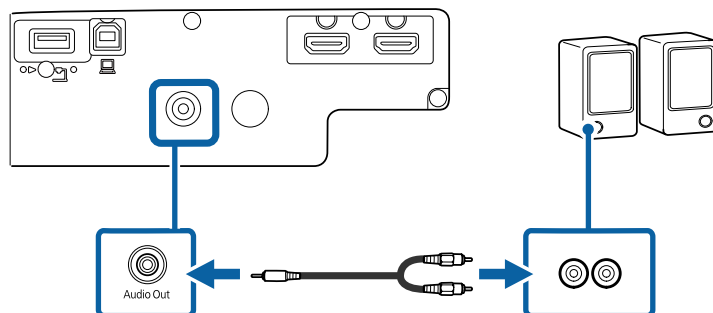
Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs autònoms. Podeu controlar el volum des del comandament a distància del projector.



- Per transmetre àudio des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.
- 2** Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.
- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.

- 4** Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.



► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

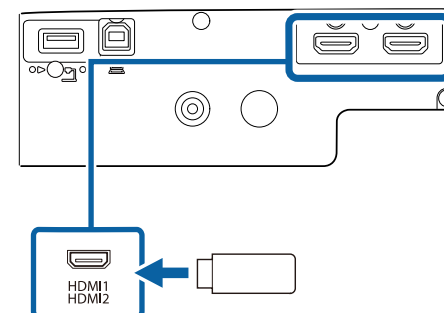
Connexió a un reproductor multimèdia en streaming

Podeu connectar el vostre reproductor multimèdia en streaming al port HDMI del projector. Si connecteu el cable USB de la font d'alimentació, podeu alimentar el reproductor multimèdia en streaming des del projector.



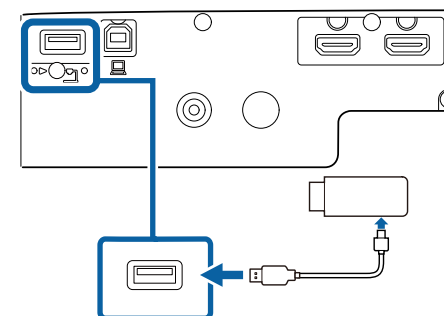
El mètode de connexió i l'entorn operatiu del reproductor multimèdia en streaming varien segons el model que utilitzeu. Per obtenir més informació, consulteu la documentació subministrada amb el reproductor multimèdia en streaming; en cas contrari, pot ser que no funcioni correctament.

- 1** Connecteu el vostre reproductor multimèdia en streaming al port HDMI del projector.



- 2** Connecteu el cable USB de la font d'alimentació al port USB-A del projector.

- 3** Connecteu l'altre extrem al reproductor multimèdia en streaming.

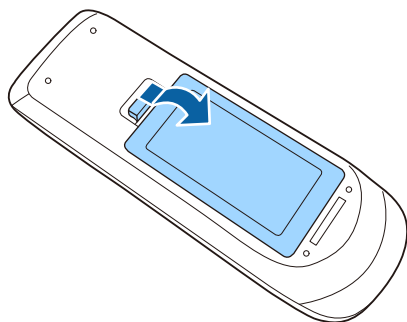


El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

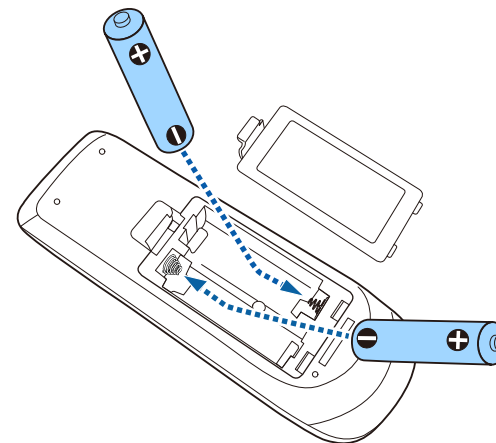


- 2 Si és necessari, traieu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

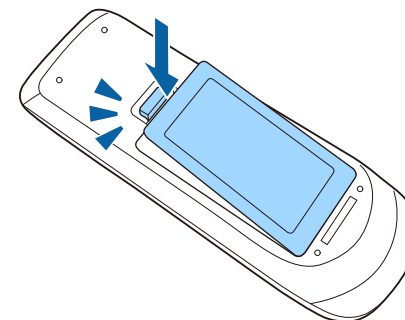
- 3 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠️ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

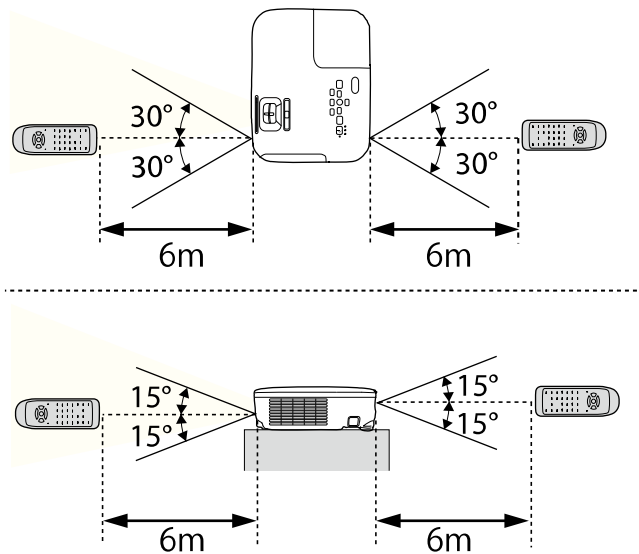
- 4 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



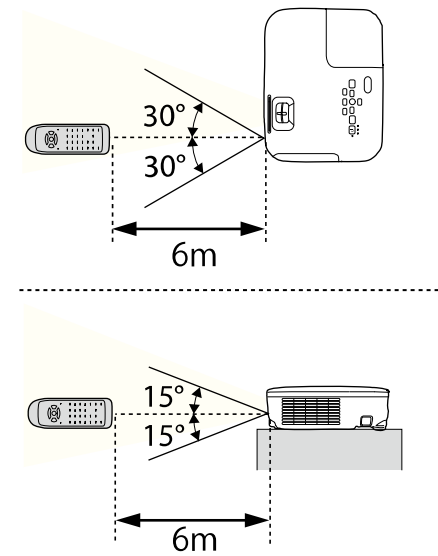
El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.

EB-FH08/EB-W55/EB-EA55/EB-X52

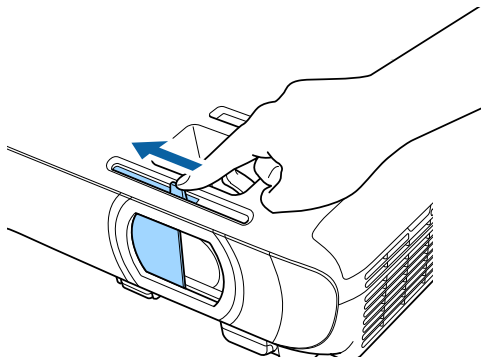


EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

- 1** Per obrir la tapa de l'objectiu del projector, llisqueu el botó Pausa A/V fins que sentiu un clic.



- 2** Per tancar l'objectiu o apagar temporalment la imatge projectada i el so, tanqueu la tapa de l'objectiu.



L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció

☛ **ECO > Temps tapa objectiu**

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Ús de les funcions bàsiques del projector

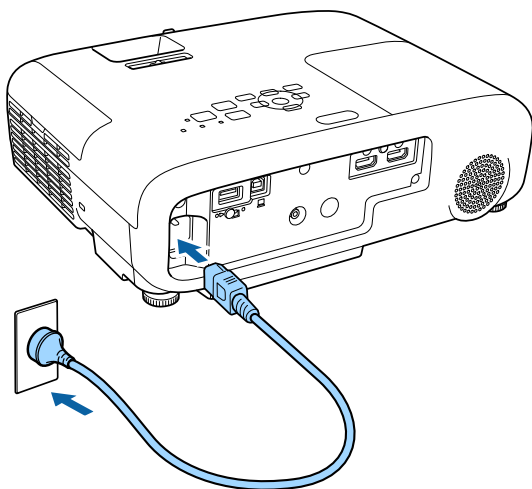
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

► Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.37](#)
- "Apagar el projector" [pàg.40](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.41](#)
- "Modes de projecció" [pàg.42](#)
- "Visualització d'un patró de prova" [pàg.44](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.45](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.46](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.51](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.52](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.53](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.55](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.58](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.60](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

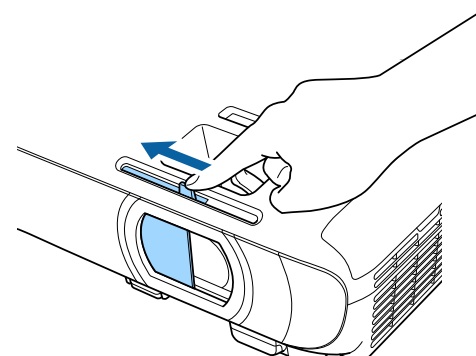
- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endol-leu-lo a una presa de corrent.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2** Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.
Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

- 3** Obriu la tapa de l'objectiu del projector.



Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, proveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- Com a font de llum del projector s'utilitza una làmpada de mercuri amb una pressió interna elevada. Si la làmpada se sotmet a vibracions o cops, o bé si s'utilitza durant un període de temps molt llarg, la làmpada pot trencar-se o no encendre's. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu o feu malbé la làmpada; no hi feu cops.
 - No acosteus massa la cara al projector mentre el feu servir.
 - Aneu amb compte especialment si el projector està penjat del sostre, perquè en extreure la coberta de la làmpada podrien caure peces petites de vidre. Si netegeu el projector o substituiu la làmpada vosaltres mateixos, vigileu que no us entri cap trosset de vidre als ulls o a la boca.

Si la làmpada es trenca, ventileu l'àrea immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Tingueu en compte que el projector també s'encén automàticament en casos com ara la recuperació d'un tall de corrent.

☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**

- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.

☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

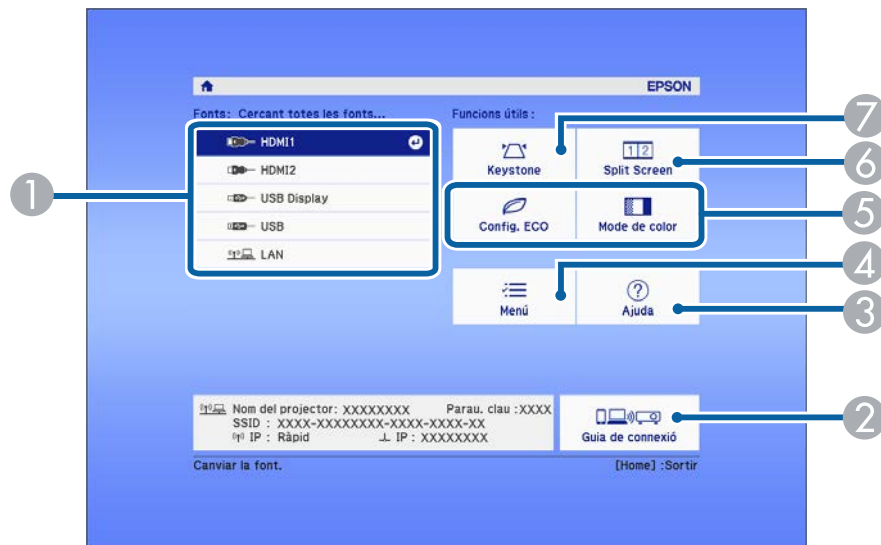
» **Enllaços relacionats**

- "Pantalla d'inici" [pàg.38](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no es rep cap senyal.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



- "Ús dels menús del projector" [pàg.107](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.150](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.62](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra la Guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- 3 Mostra la pantalla d'ajuda.
- 4 Mostra el menú del projector.
- 5 Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.
- 6 Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
- 7 Corregeix la forma de rectangle irregular d'una imatge.



La Pantalla d'inici desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

► Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.46](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

- 1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No : Premeu qualsevol botó

- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

La imatge projectada desapareix, el projector emet dos "bips" i l'indicador d'estat s'apaga.



Amb la tecnologia Instant Off d'Epson, no hi ha període de refredament i, per tant, podeu empaquetar-lo per transportar-lo immediatament.

- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolieu el cable d'alimentació.

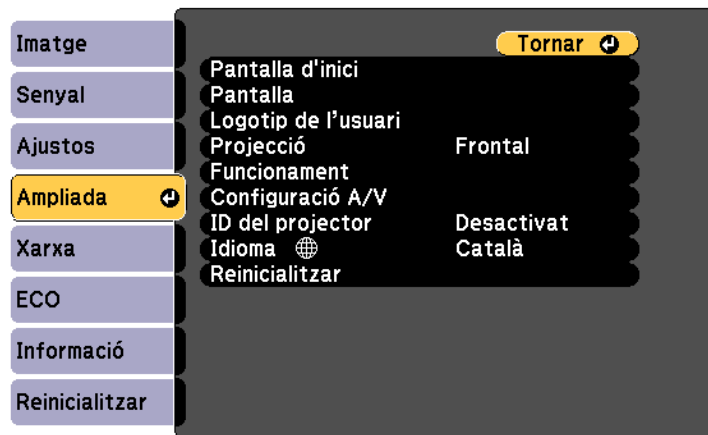
- 4** Tanqueu la tapa de l'objectiu del projector.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].
- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** permet projectar des d'una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

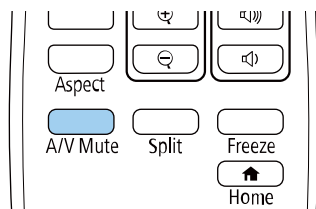
► Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.42](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.42](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.24](#)

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



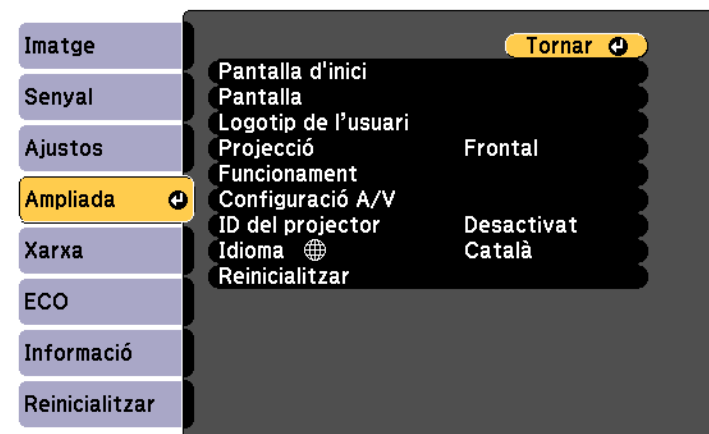
La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3** Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].



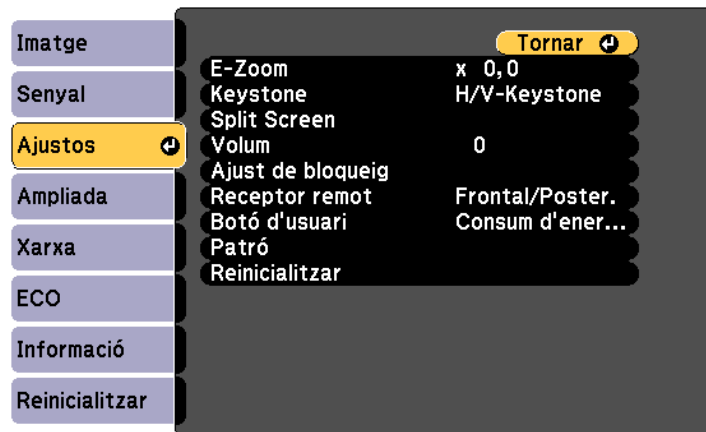
6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.



Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].

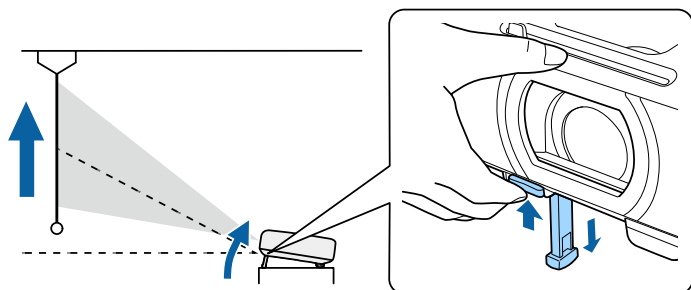


- 4** Seleccioneu **Patró > Patró de prova** i premeu [Enter].
Es mostrarà el patró de prova.
- 5** Ajusta la imatge de la forma necessària.
- 6** Premeu [Esc] per esborrar el patró de prova.

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector.

Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Per ajustar el peu del davant, tireu cap amunt la palanca per afloixar el peu i aixequeu la part del davant del projector.

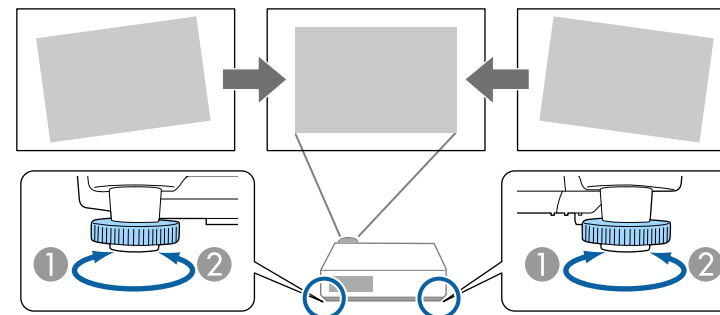


El peu se separa del projector.

Podeu ajustar la posició fins a aproximadament 12 graus.

- 3** Deixeu la palanca per fixar el peu.

- 4** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1 Alceu el peu posterior
- 2 Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

► Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.46](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

Per obtenir imatges de la millor qualitat, us recomanem que ajusteu la posició d'instal·lació del projector per aconseguir la mida i la forma correctes per a les imatges.

► Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.46](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.46](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.47](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.48](#)

V-Keystone auto

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, **V-Keystone auto.** corregeix automàticament les distorsions keystone verticals.

Podeu utilitzar **V-Keystone auto.** per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- L'angle de projecció està desplaçat uns 30° cap a amunt o cap a avall
- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



Si no voleu utilitzar la funció **V-Keystone auto.**, establiu **V-Keystone auto.** en **Desactivat** al menú del projector.

☛ Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

► Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.42](#)

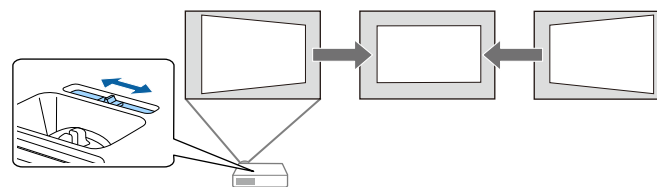
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal

Podeu utilitzar el botó lliscant Keystone Horitzontal per corregir la forma de rectangle horitzontal irregular d'una imatge, per exemple quan el projector es col·loca en un lateral de l'àrea de projecció. (Disponible només per a models que tenen el botó lliscant del keystone horitzontal).

Podeu fer correccions efectives quan l'angle de projecció està a uns 30° a la dreta o a l'esquerra.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Ajusteu el botó lliscant fins que la imatge es vegi com a un rectangle regular.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



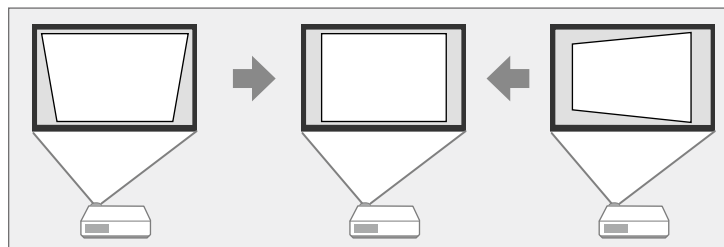
- Quan feu servir el botó lliscant de Keystone horitzontal, establiu **Ajust Keystone-H** en **Activat** al menú **Ajustos** del projector.
- **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H**
- També podeu corregir la forma de la imatge en direcció horitzontal al menú **Ajustos** del projector.
- **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone**

► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone

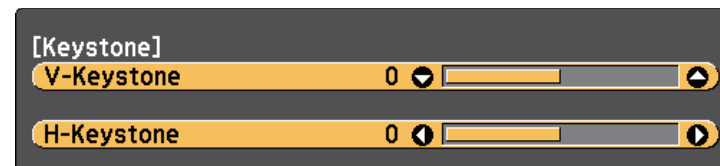
Podeu utilitzar els botons de correcció Keystone del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.



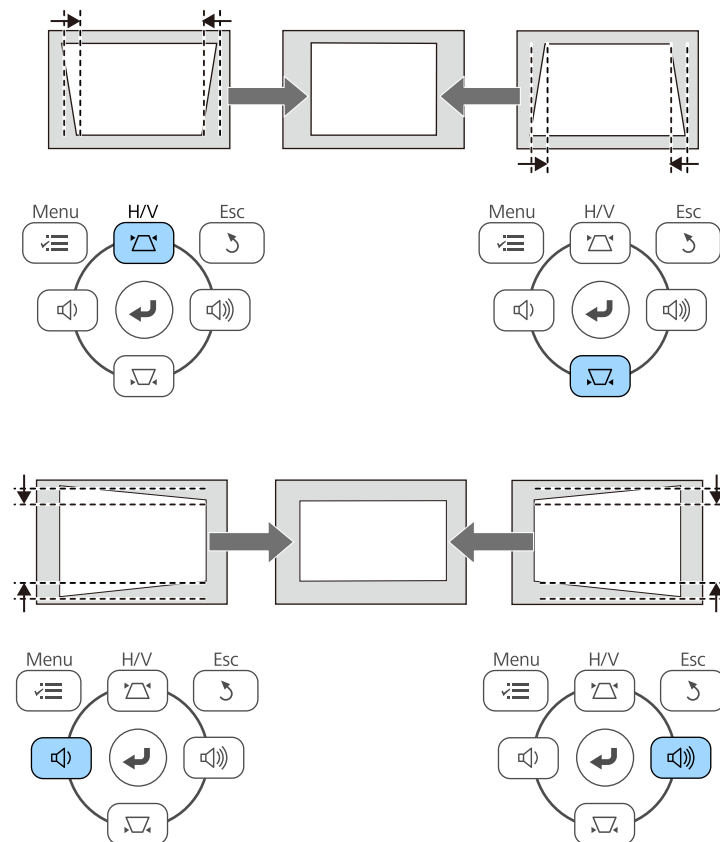
Podeu utilitzar els botons Keystone per corregir les imatges fins a 30° a la dreta, a l'esquerra, amunt o avall.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

- 2** Premeu un dels botons d'ajust Keystone del panell de control per mostrar la pantalla d'ajust Keystone.



- 3** Premeu un botó Keystone per ajustar la forma de la imatge.





Si el projector s'ha instal·lat fora del vostre abast, també podeu corregir la forma de la imatge amb el comandament a distància.

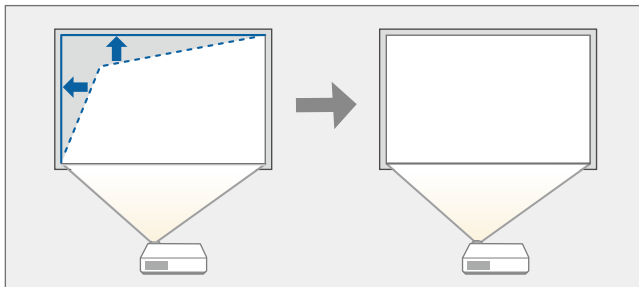
🖱️ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone**

► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

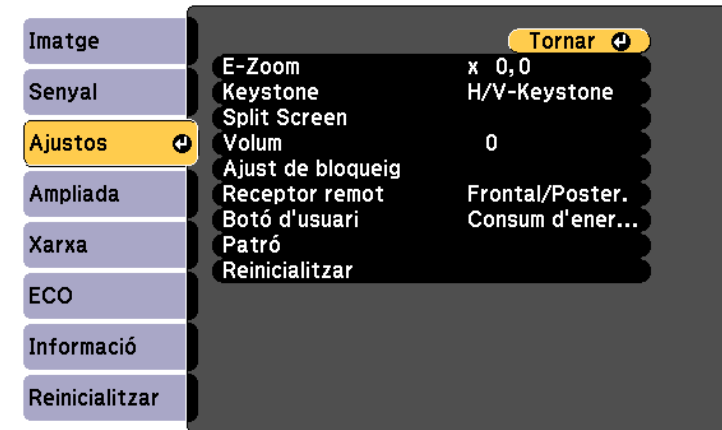
Podeu utilitzar l'opció **Quick Corner** del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

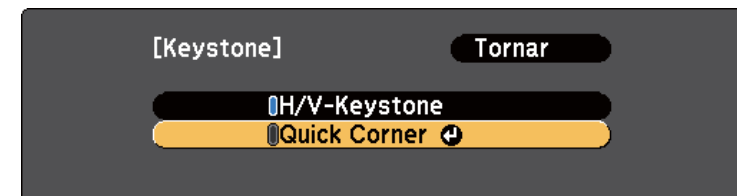
- 2** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



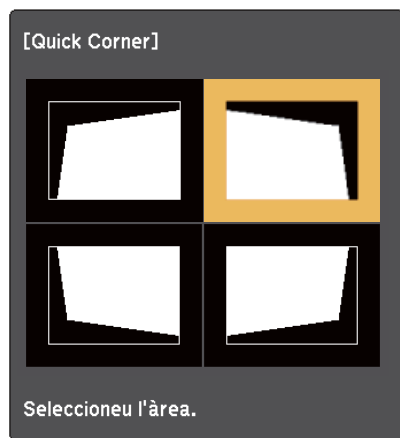
- 4** Seleccioneu **Keystone** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



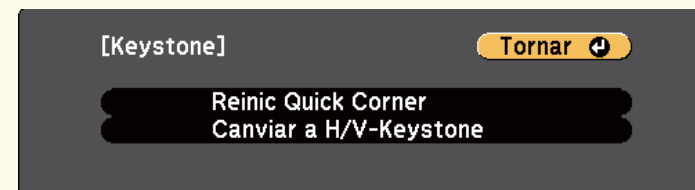
- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



- Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- Per reiniciar les correccions Quick Corner, premeu [Esc] durant 2 segons durant la visualització de la pantalla d'ajust Quick Corner i seleccioneu **Reinic Quick Corner**. Seleccioneu **Canviar a H/V-Keystone** per canviar el mètode de correcció de la forma de la imatge a H/V-Keystone.



- 8** Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 9** Quan acabeu, premeu [Esc].

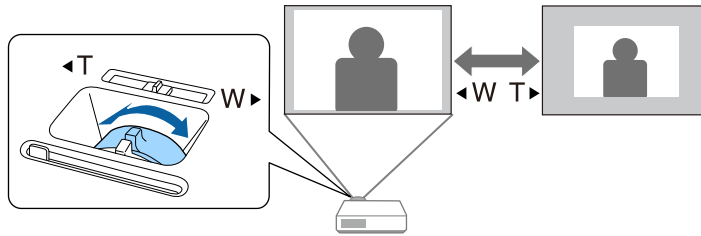
L'opció **Keystone** està establerta en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. La propera vegada que premeu els botons d'ajust Keystone del panell de control, apareixerà la pantalla de selecció de l'àrea.

►► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant l'anella del zoom del projector.
(Disponible només per a models que tenen l'anella del zoom).

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.

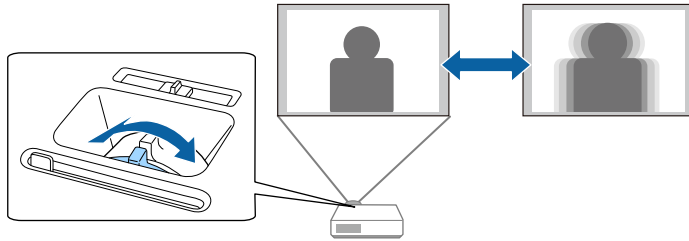


► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

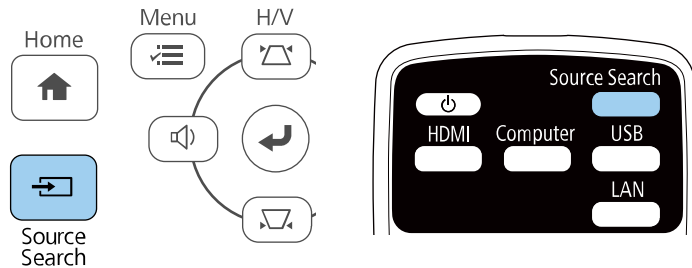
- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament.



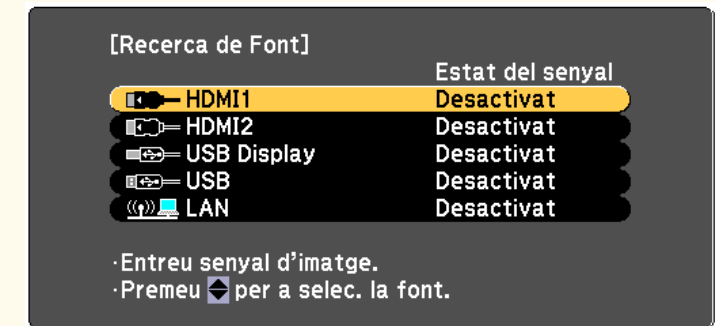
Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

Les fonts disponibles varien en funció del model del projector.

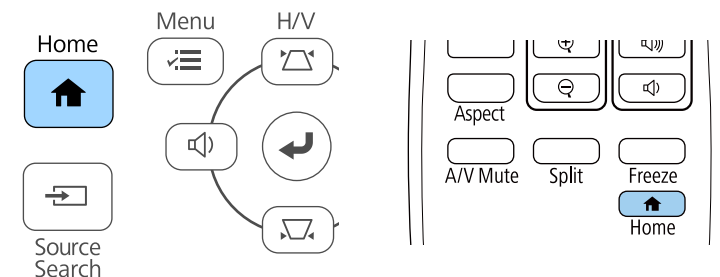
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.



- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.
- Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. En ocasions, es pot canviar la relació d'aspecte de les imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

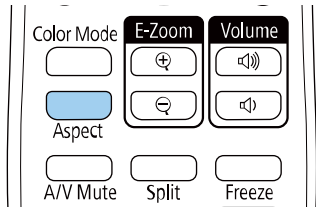
► **Enllaços relacionats**

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.55](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.55](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.56](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



- La forma i la mida de la imatge visualitzada canvia, i el nom de la relació d'aspecte es mostra breument en pantalla.
- 3** Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

► **Enllaços relacionats**

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.



- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del senyal d'entrada.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

Per a projectors amb una resolució de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
16:9 *	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.
Zoom	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.

Mode d'aspecte	Descripció
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució).

* Disponible només per a projectors amb una resolució de WXGA (1280 × 800).

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.



La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

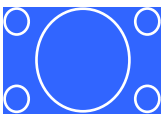
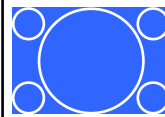
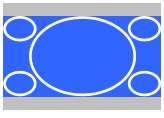
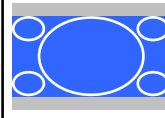
Per a projectors amb una resolució de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
16:9 *			
Complet			
Zoom			
Natiu			

* Disponible només per a projectors amb una resolució de WXGA (1280 × 800).

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
4:3			
16:9			

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

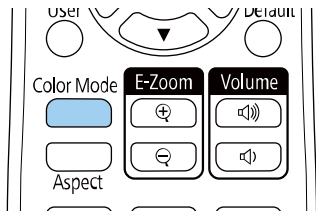
► Enllaços relacionats

- "Canviar el mode de color" [pàg.58](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.58](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.58](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3 Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

► Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. La millor per prioritzar la lluentor.
Presentació	La millor per a la projecció d'imatges vives.
Cinema	La millor per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
sRGB	La millor per reproduir fidelment el color de la font d'imatge.
Pissarra negra	La millor per projectar imatges directament en una pissarra verda.

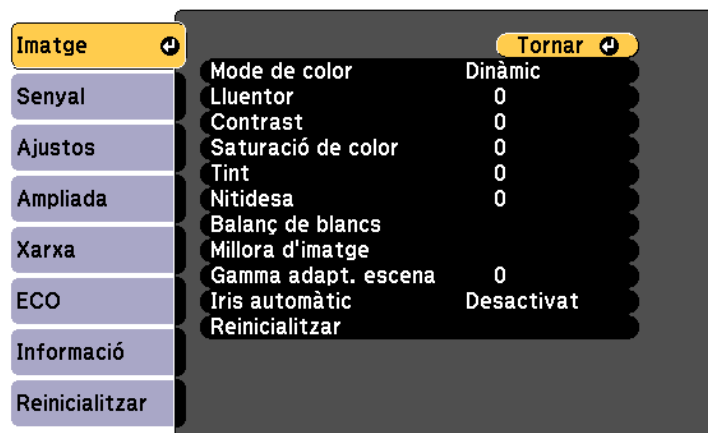
Configuració de l'iris automàtic

Podeu engegar l'**Iris automàtic** per optimitzar automàticament la imatge en funció de la lluentor del contingut.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

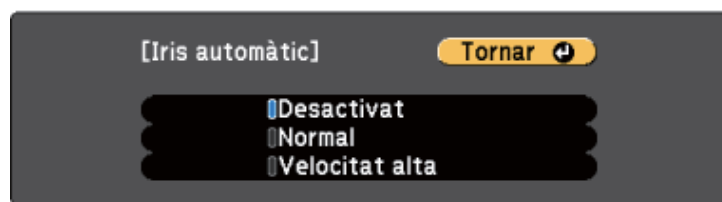
2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

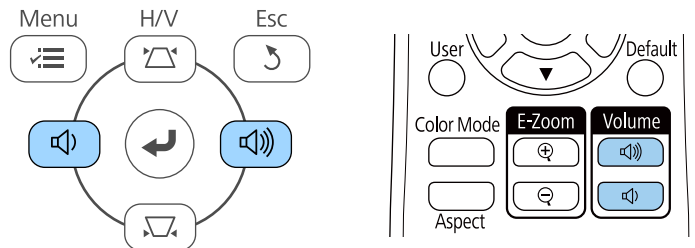


- **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.
- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.

6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del panell de control o del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu pujar el volum gradualment.

► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)

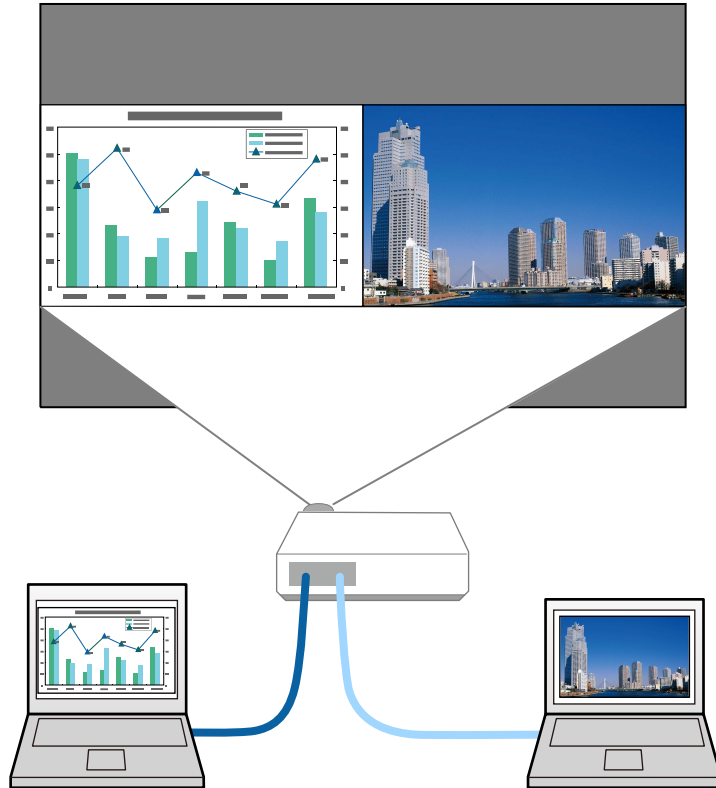
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

► Enllaços relacionats

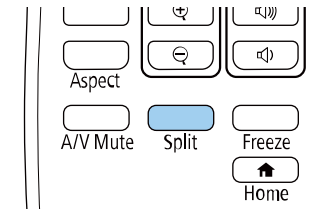
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.62](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.65](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.70](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.71](#)
- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.72](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.74](#)
- "Desar un patró d'usuari" [pàg.76](#)
- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [pàg.77](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.80](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

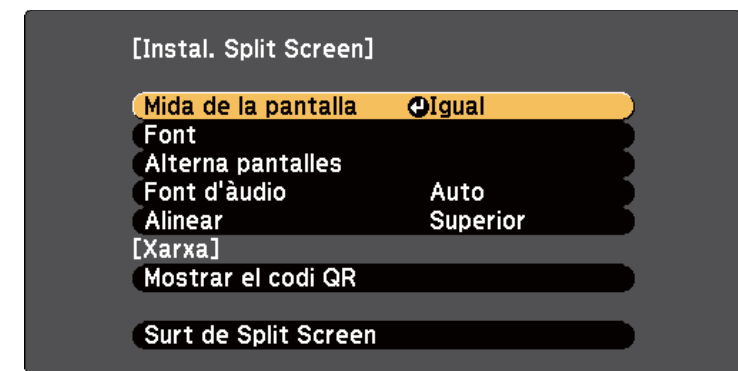


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.

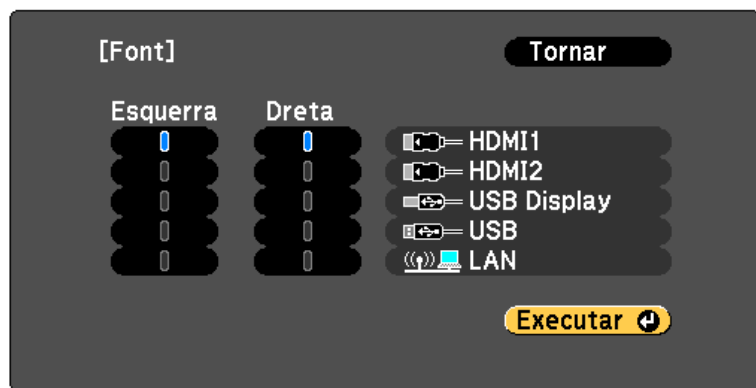


Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

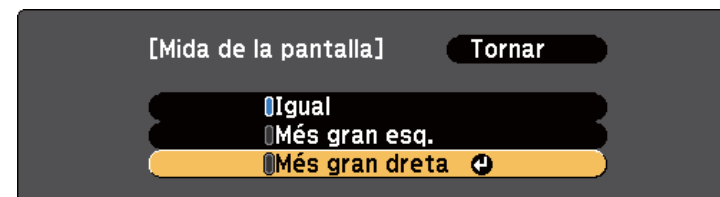


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alternar pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades, seleccioneu **Alinear**, premeu [Enter], seleccioneu l'ajust i torneu a prémer [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.64](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.64](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador1 i Ordinador2
- Ordinador1/Ordinador2 i Vídeo
- HDMI1 i HDMI2
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi de mode d'aspecte
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic

Restriccions d'imatges

- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge

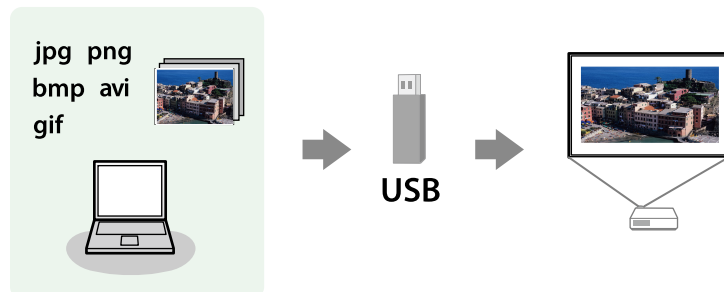
esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.

- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.
- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

► Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.55](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.58](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.72](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.58](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



► Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.65](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.66](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.66](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.67](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.68](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: • No està en format CMYK • No està en format progressiu • No està massa comprimit • No té una resolució de més de 8192 × 8192
	.bmp	Comproveu que el fitxer: • No té una resolució de més de 1280 × 800
	.gif	Comproveu que el fitxer: • No té una resolució de més de 1280 × 800 • No és un fitxer animat • Entrellaçat
	.png	Comproveu que el fitxer: • No té una resolució de més de 1280 × 800 * • Entrellaçat
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: • S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM • No té una resolució de més de 1280 × 720 • Més de 2 GB

* Si utilitzeu un projector amb resolució Full HD, podeu projectar un fitxer amb una resolució màxima de 1920 × 1200.

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.
- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - Pausa A/V
 - E-Zoom

► Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.71](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.70](#)
- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.72](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1

Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].

3 Seguiu un dels passos següents:

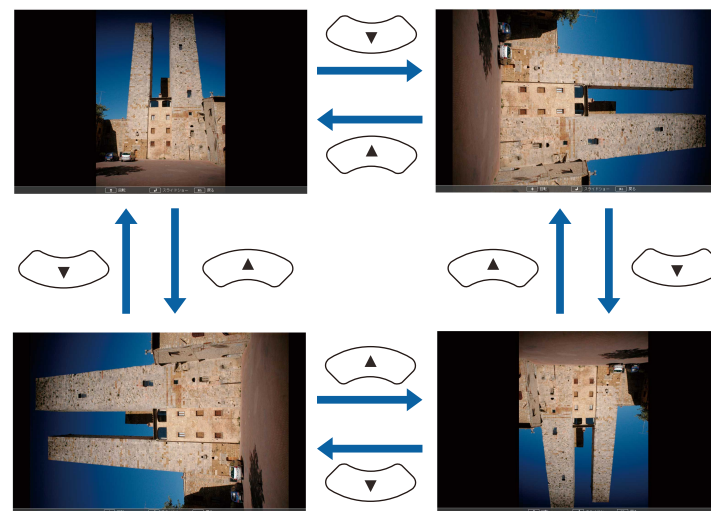
- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.68](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

- 1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar els fitxers de pel·lícules de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
 - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
 - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].

- 3** Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

- 4** Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].
Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

- 5** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.68](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

Opcions de visualització del PC Free

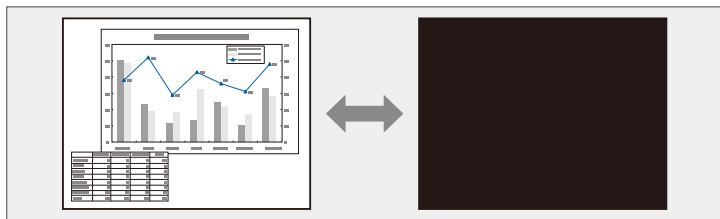
Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaqueu **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar

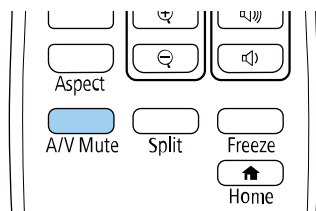
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. Tot i això, qualsevol acció de so o vídeo continua executant-se, de manera que no podeu reprendre la projecció en el moment en què l'heu apagat.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projecteur.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



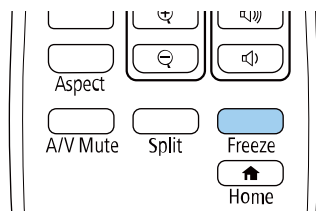
- També podeu aturar la projecció amb el botó lliscant Pausa A/V del projecteur.
- L'alimentació del projecteur s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció
☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projecteur - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Ajustos de configuració del projecteur - Menú ECO" [pàg.124](#)

Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

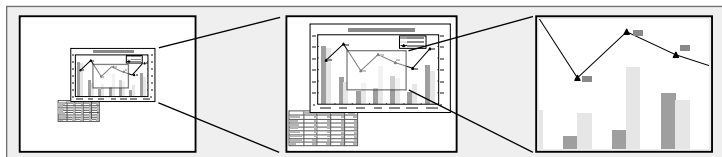
- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Podeu apropar o allunyar la imatge projectada amb el botó [E-Zoom] del comandament a distància.

La mida i la posició de la imatge ampliada es mantindran encara que es connecti la font d'entrada o s'apagui el projector.

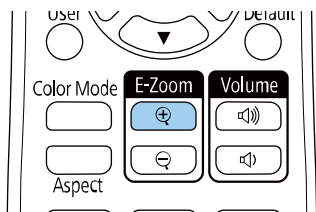


► Enllaços relacionats

- "Ampliació d'imatges" [pàg.72](#)
- "Reducció d'imatges" [pàg.72](#)

Ampliació d'imatges

- 1** Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



La imatge projectada s'amplia centrant-se al voltant del centre de la imatge. La imatge es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.

- 2** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge ampliada mentre es mostra la relació del zoom:
 - Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar la imatge.
 - Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de la imatge ampliada.

- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] -.
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu el botó [Default].

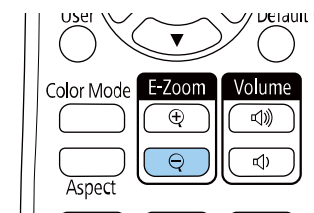


Si projecteu imatges des d'una càmera de documents Epson, podeu ampliar la mida de la imatge entre una i vuit vegades en 57 passos incrementals amb el botó [E-Zoom] + de la càmera de documents.

Quan la relació del zoom ja no es mostra, es desaran la mida i la posició de la imatge ampliada. Premeu els botons [E-Zoom] +/- per fer més ajustos.

Reducció d'imatges

- 1** Premeu el botó [E-Zoom] - del comandament a distància.



La imatge projectada es redueix. La imatge es pot reduir entre el 100% i el 50% en passos incrementals.

- 2** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge reduïda mentre es mostra la relació del zoom:
 - Premeu el botó [E-Zoom] - repetidament per reduir la imatge projectada.
 - Feu servir les fletxes per moure la imatge reduïda per l'àrea de projecció.
 - Per ampliar la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] +.
 - Per tornar a la mida original de la imatge, premeu el botó [Default].



Si projecteu la imatge des d'una càmera de documents Epson, també podeu reduir la imatge amb el botó [E-Zoom] - de la càmera de documents.

Quan la relació del zoom ja no es mostra, es desaran la mida i la posició de la imatge ampliada. Premeu els botons [E-Zoom] +/- per fer més ajustos.

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no reb cap senyal d'entrada. Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

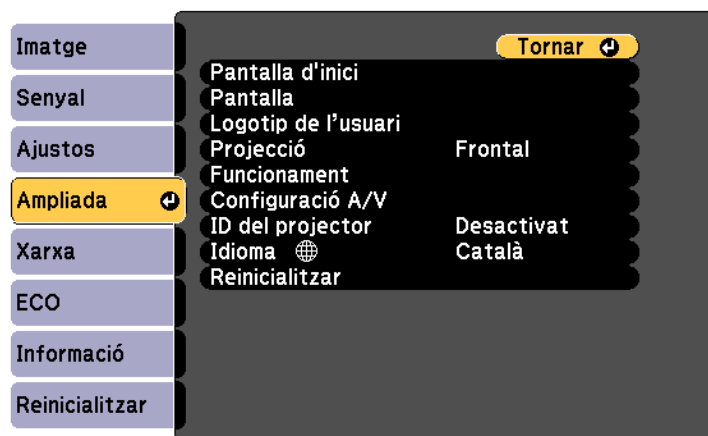
Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si l'ajust **Protecc logo usuari** del menú **Protecc. contrasenya** s'ha establert en **Activat**, establiu-lo en **Desactivat** abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- No podeu desar el contingut protegit per HDCP.

1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Logotip de l'usuari > Inicia configuració** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajustos com Keystone, E-Zoom o Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

5 Reviseu la imatge visualitzada i, seguidament, seleccioneu **Sí** per desar-la com a logotip de l'usuari.

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

6 Premeu [Esc] per tancar el missatge.

7 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

8 Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

9 Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons i Logo**.
➡ **Ampliada > Pantalla > Mostrar fons**
- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici** i **Activat**.
➡ **Ampliada > Pantalla > Pantalla d'inici**
- Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V** i **Logo**.
➡ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

►► Enllaços relacionats

- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.70](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.81](#)

Hi ha quatre tipus de patrons prèviament registrats al projector, com ara línies reglades i una graella. Podeu projectar aquests patrons per facilitar la presentació amb els ajustos de **Visualització patró**.

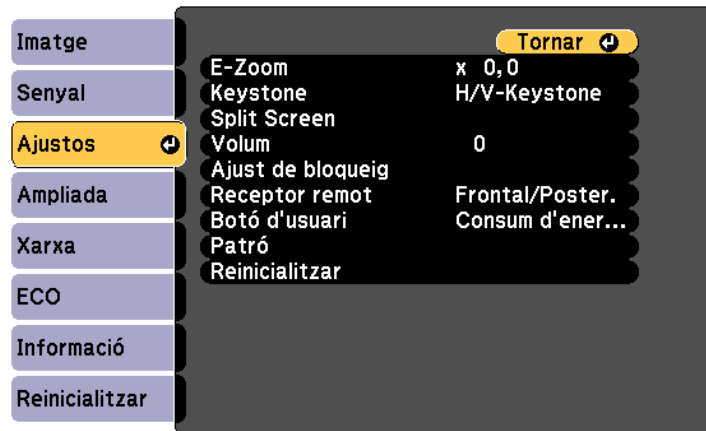
També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró d'usuari.



Un cop s'ha desat el Patró d'usuari, no es pot recuperar el valor de fàbrica del patró.

1 Projecteu la imatge que voleu desar com a Patró d'usuari i premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Patró > Patró d'usuari** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a Patró d'usuari.



- Alguns ajustos, com ara l'ajust de Keystone, l'E-Zoom o l'Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Patró d'usuari**.
- No podeu desar imatges digitals protegides per la tecnologia HDCP com a Patró d'usuari.

4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

5 Premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a Patró d'usuari.

6 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Veureu un missatge de tasca completada.

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

► Enllaços relacionats

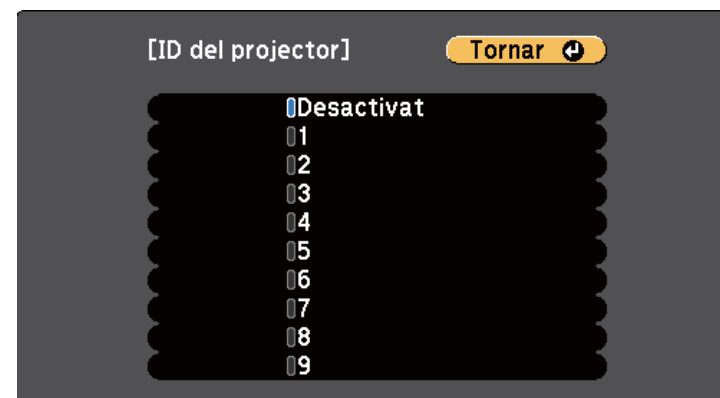
- "Configurar l'ID del projector" [pàg.77](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.77](#)
- "Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples" [pàg.78](#)

Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- 3** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].

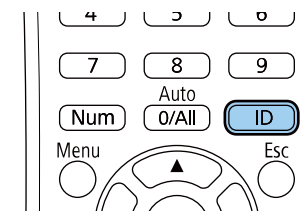


- 4** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.
- 5** Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

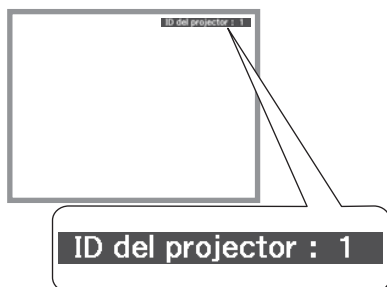
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

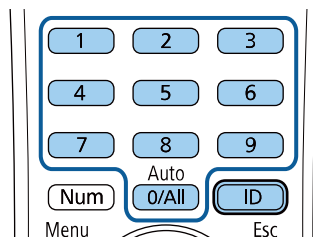
- 1** Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2** Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.



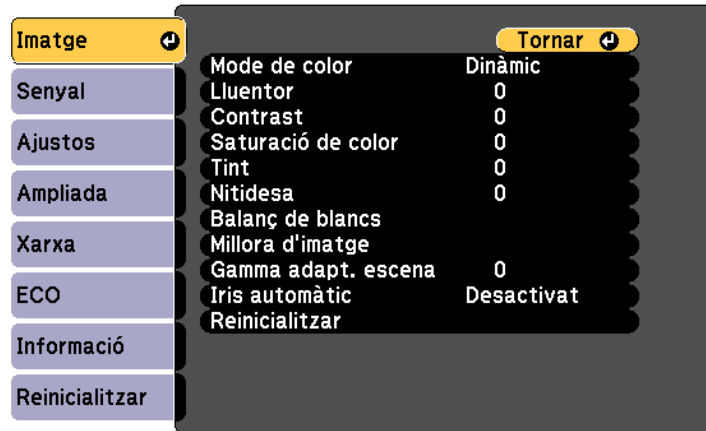
- Si seleccioneu [0/All] amb el comandament a distància, podreu utilitzar tots els projectors independentment de l'ajust de l'ID del projector.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.
- L'ajust de l'ID del projector es desa al comandament. L'ajust de l'ID desat es manté fins i tot quan es treuen les piles del comandament a distància per tal de substituir-les. Malgrat tot, si deixeu el comandament a distància sense piles durant un període de temps llarg, l'ID torna al valor per defecte (0/All).
- Si utilitzeu diversos comandaments a distància simultàniament, no podreu fer servir els projectors normalment degut a les interferències d'infrarojos.

Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

- 1** Engegueu tots els projectors que treballen un al costat de l'altre per igualar-ne la qualitat de la imatge.
- 2** Establiu números d'ID per a cada projector.
- 3** Assegureu-vos que tots els projectors fan servir la mateixa opció de Mode de color.
- 4** Selecciona l'ID del comandament a distància perquè coincideixi amb el primer projector.

- 5** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu els ajustos necessaris.
- 7** Seleccioneu l'ID del comandament a distància perquè coincideixi amb el projector següent i, seguidament, repetiu els ajustos del menú Imatge per fer-los coincidir amb les pantalles dels projectors.

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

► Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.80](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.83](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.84](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de **Direct Power On** i d'**Encès automàtic**.
- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.

- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

► Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.80](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.81](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.82](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Configuració d'una contrasenya

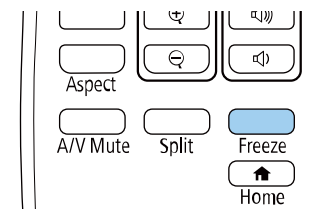
La primera vegada que es fa servir el projector, cal establir una contrasenya.



No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Heu d'establir una contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

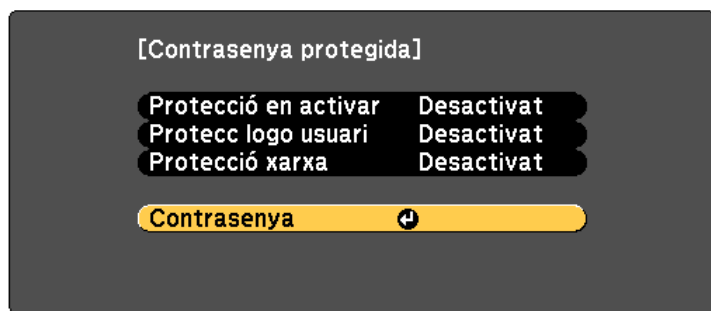


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



- Si no heu establert una contrasenya, apareix una pantalla que us demana que l'establiu abans d'accedir al menú de configuració de la **Protecc. contrasenya**.
- Si ja s'ha activat l'opció **Protecc. contrasenya**, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de **Protecc. contrasenya**.

2 Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



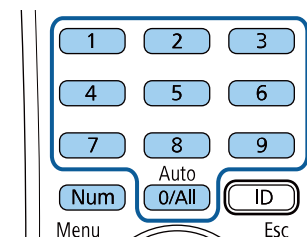
Apareix el missatge **Canviar contrasenya?**.

3 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

4 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.



La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

5 Torneu a introduir la contrasenya.

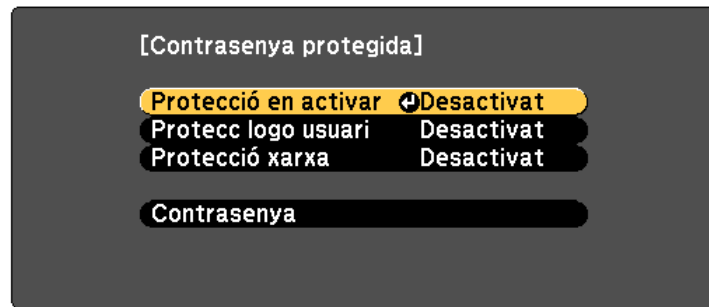
Apareix el missatge **Contrasenya acceptada**. Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

6 Premeu [Esc] per tornar al menú.

7 Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecció logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.

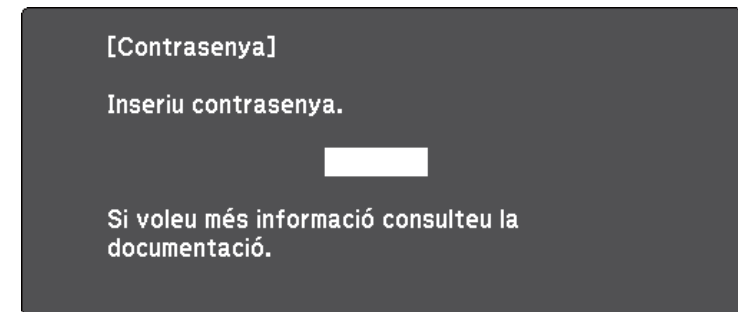
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



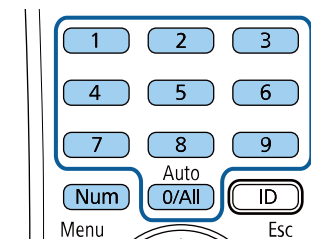
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2** Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

Atenció

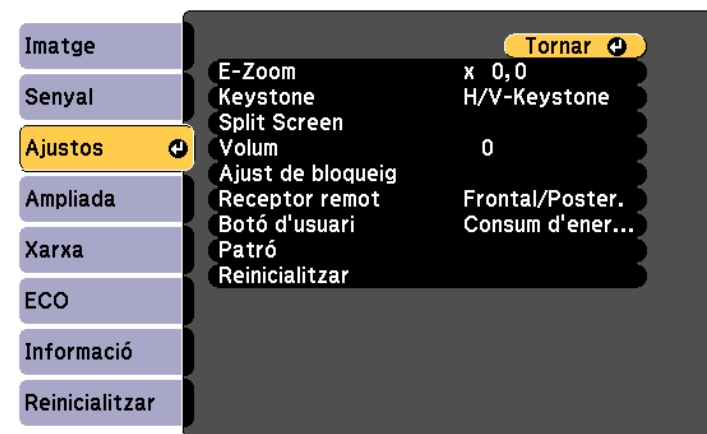
- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge **El projector quedarà bloquejat**. durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número " **Codi sol·licitud: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge **El projector quedarà bloquejat**. **Contacteu amb Epson tal com indica la documentació**, i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

- 2** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3** Seleccioneu **Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.

Apareix un missatge de confirmació.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

» Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.84](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons. Apareix un missatge i es desbloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.
 - ☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)

Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

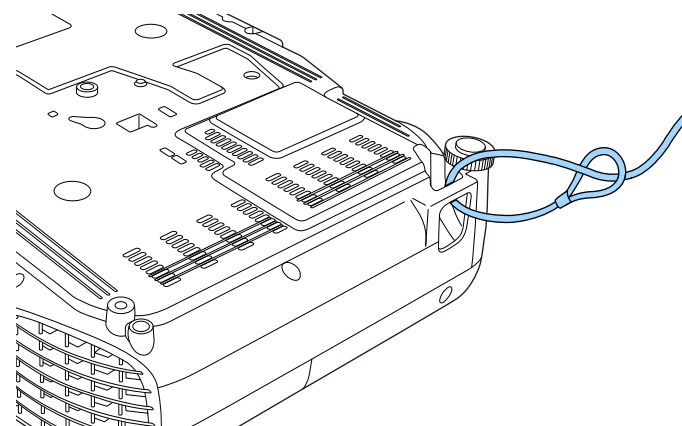
- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security System, visiteu el lloc Web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

►► Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.86](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

- En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil.
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats. No cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, descarregueu i instal·leu el programari de xarxa necessari. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil.

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.

Podeu descarregar l'Epson iProjection de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet fer projeccions des de dispositius Chromebook.

Podeu descarregar l'Epson iProjecton de la botiga en línia del Chrome. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.



Si no heu establert la **Contras. control Web**, apareix una pantalla que us demana que l'establiu quan deseu la configuració de xarxa. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

► Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.86](#)

- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.87](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.89](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.90](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.90](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.91](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.92](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

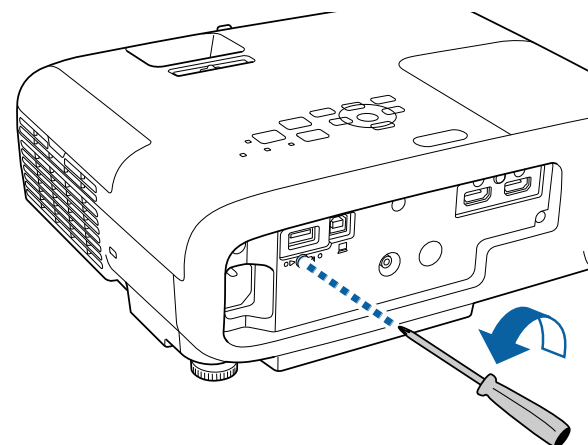
Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n. No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

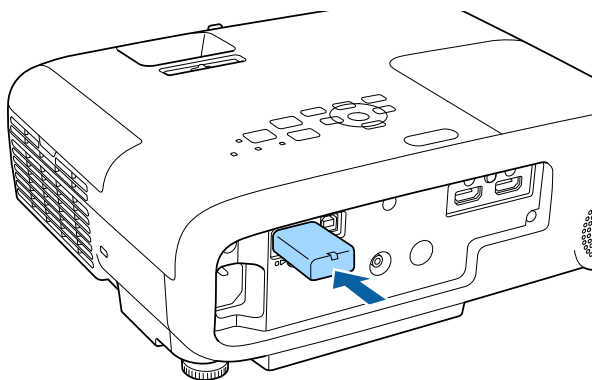
Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

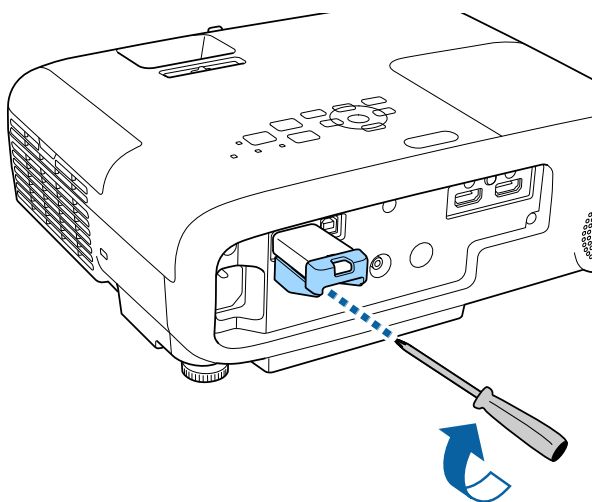
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 2** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



- 3** Col·loqueu la coberta del mòdul LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

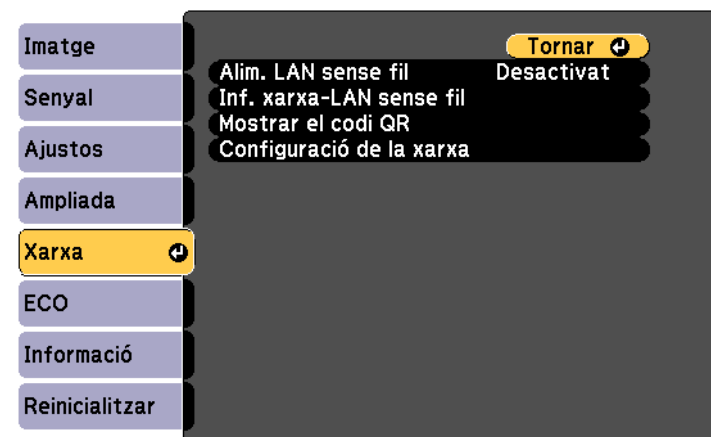


Podeu utilitzar la LAN sense fil fins i tot quan el projector estigui apagat. Per fer-ho, seguiu els passos següents per configurar la LAN sense fil i, a continuació, establiu **Sortida A/V** en **Sempre** a **Configuració A/V** des del menú **Ampliada** o establiu **Mode d'espera** en **Com. activada** des del menú **ECO**.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**

☛ **ECO > Mode d'espera**

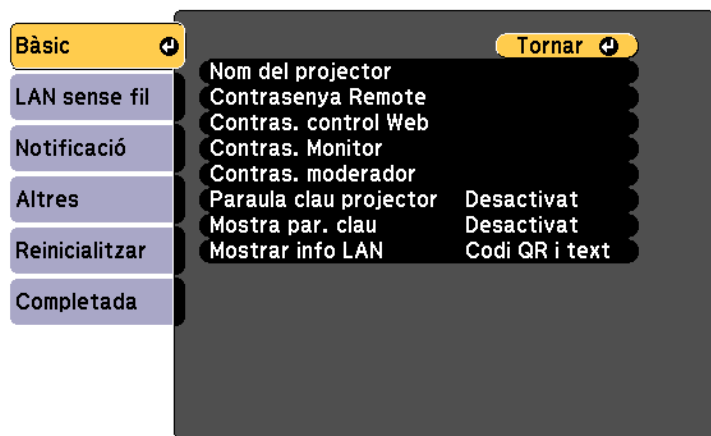
- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.

- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

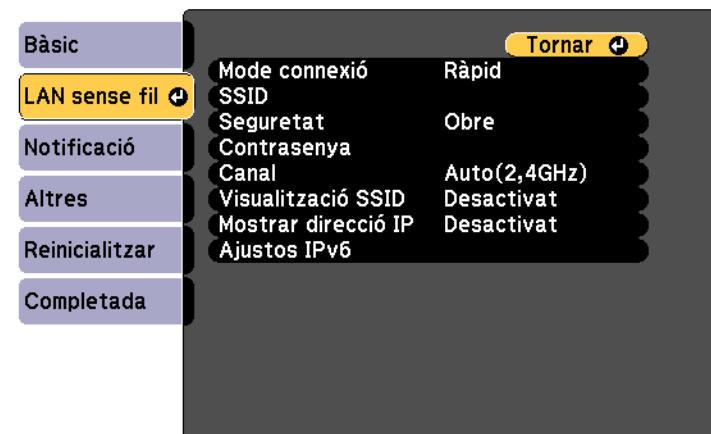
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya d'entre 8 i 32 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projecteur fent servir Control bàsic. (El nom d'usuari és EPSONREMOTE. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya d'entre 8 i 32 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és EPSONWEB. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Contras. Monitor** us permet introduir una contrasenya de fins a 16 caràcters alfanumèrics quan feu servir l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior, o quan controleu i monitoritzeu el projecteur en combinació amb un commutador o controlador. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projecteur com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projecteur i compartir la pantalla actual.
- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projecteur sobre la imatge projectada quan accediu al projecteur utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projecteur.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN sense fils** i premeu [Enter].



7 Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

8 Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

9 Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

10 Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

11 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si no heu establert una **Contras. control Web** apareix una pantalla que us demana que l'establiu abans de poder desar la configuració. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

12 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància. Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.

[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP	:
Adreça IP ((i))	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK *
- Seguretat WPA3-PSK **
- Seguretat WPA2/WPA3-PSK **

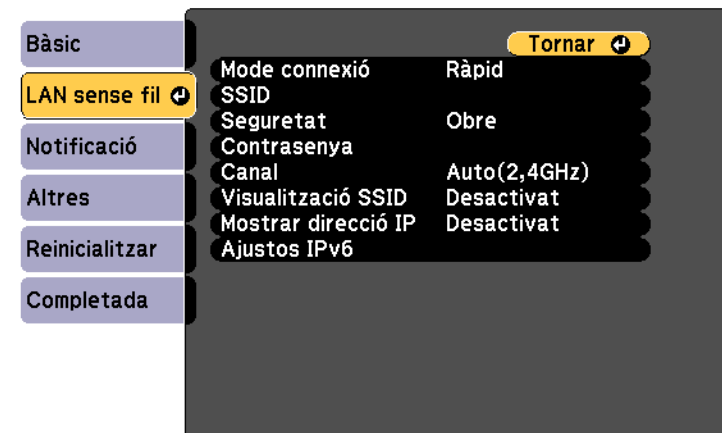
* Només disponible per al mode de connexió Ràpid.

** Només disponible per al mode de connexió Avançat.

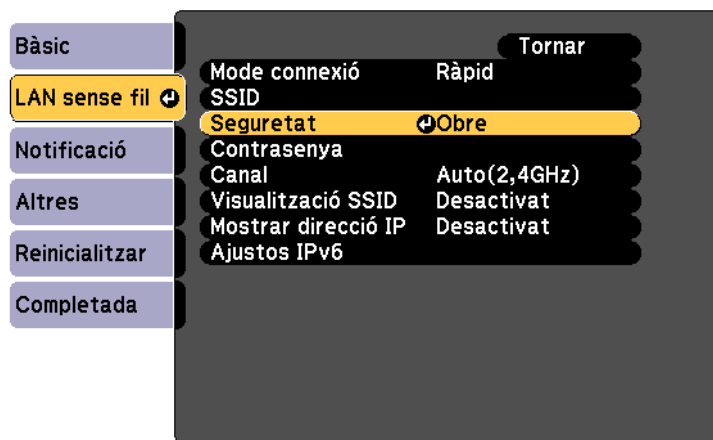


Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu el menú **LAN sense fils** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.
- 6** Seleccioneu **Contrasenya**, premeu [Enter] i introduïu una contrasenya d'entre 8 i 63 caràcters. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- 7** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

► Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.119](#)

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat la versió més recent de l'Epson iProjection al dispositiu.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

- 1** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Enter] per mostrar-lo.

- 2** Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

- 3 Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1 Configureu la Clau USB amb el programari Epson iProjection (Windows).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2 Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.
- 3 Engegueu el projector.

- 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

- 5 Feu una de les operacions següents per connectar la clau USB.
 - Connecteu la clau USB al port USB-A del projector. (Models amb un mòdul LAN sense fil integrat).
 - Traieu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB al mateix port que es fa servir per al mòdul LAN sense fil. (Models amb un mòdul LAN sense fil opcional instal·lat).Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

- 6 Retireu la clau USB.
Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector. (Models amb un mòdul LAN sense fil opcional instal·lat).

- 7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.

- 8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

- 9** Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

► Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management" [pàg.95](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.96](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.100](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.102](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.103](#)
- "Web API" [pàg.105](#)

Els programaris Epson Projector Management Connected i Epson Projector Management us permet supervisar i controlar l'estat dels projectors a connectats a la vostra xarxa.

Epson Projector Management Connected gestiona la informació del projector en un servidor al núvol, de manera que es pot supervisar i controlar de forma remota des de qualsevol dispositiu.

Epson Projector Management és un programari només per a Windows que us permet supervisar i controlar projectors a la mateixa xarxa des d'un ordinador.

Trieu l'opció adequada segons el vostre entorn d'ús i necessitats. Si utilitzeu l'Epson Projector Management Connected, haureu d'instal·lar Epson Projector Connected Agent. Per a més informació, visiteu el lloc web següent.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



El mètode d'autenticació utilitzat per registrar projectors varia en funció de la versió del programari Epson Projector Management que utilitzeu.

- Versió 5.30 o anterior: Contras. Monitor
- Versió 5.40 o posterior: Contras. control Web

Per obtenir millors resultats, us recomanem que utilitzeu la versió més recent de l'Epson Projector Management.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançat**.
 - Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
 - No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
 - Si configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**, podeu fer servir un navegador web per seleccionar els ajustos i controlar la projecció, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
- 🔌 **ECO > Mode d'espera**

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].
Veureu la pantalla Epson Web Control.



- 1** Controla el projector a distància.
- 2** Mostra un patró de prova.
- 3** Estableix la configuració detallada del projector.
- 4** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.

- 5** Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla **Epson Web Control**. Establiu primer les contrasenyes següents.

- Per accedir a l'opció de **Control bàsic**, heu d'iniciar sessió amb **EPSONREMOTE** com a nom d'usuari i la vostra **Contrasenya Remote**. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Establiu l'opció de **Control bàsic** a **Activat** al menú **Xarxa** i, a continuació, establiu la contrasenya.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Control bàsic**

- Per accedir a altres opcions i desar la configuració, heu d'iniciar sessió amb **EPSONWEB** com a nom d'usuari i la vostra **Contras. control Web**. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Establiu la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.

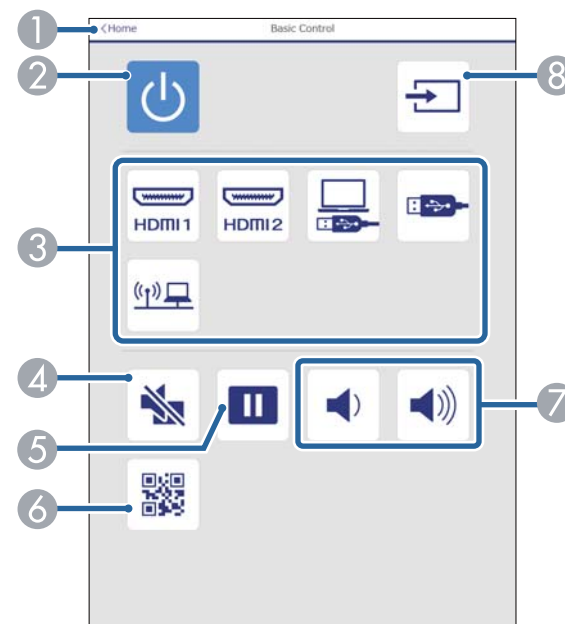
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

► Enllaços relacionats

- "Opcions de control Web" [pàg.97](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.118](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

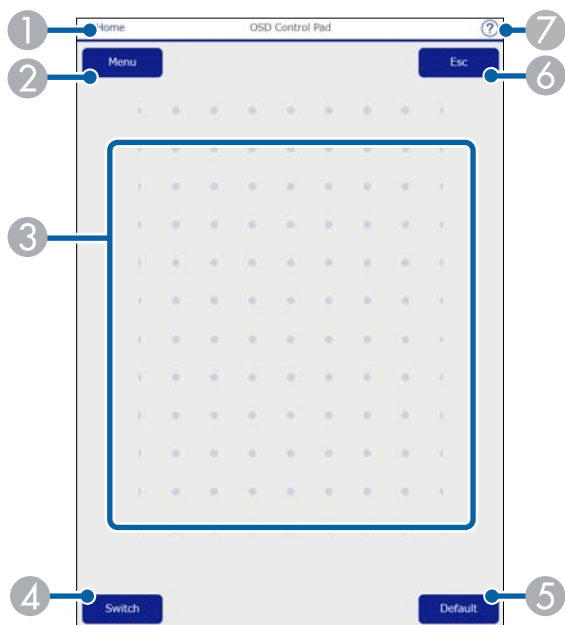
Opcions de control Web

Control bàsic



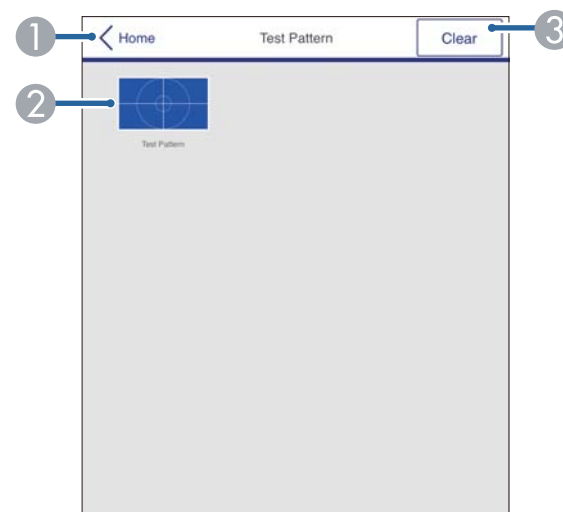
- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
- 6 Mostra el codi QR.
- 7 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- 8 Cerca fonts.

Tauler de control OSD



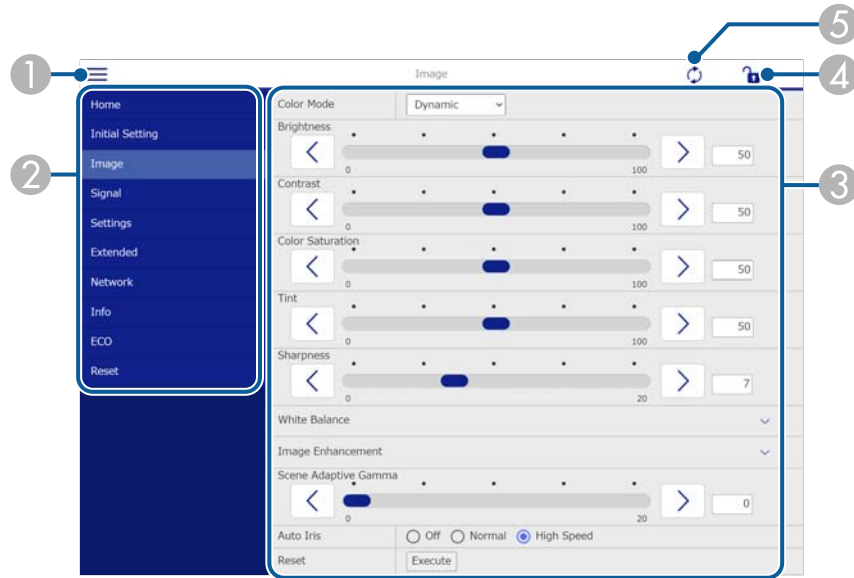
- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Mostra els menús per a la configuració del projector.
- ③ Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- ④ Canvia el mètode d'operació al botó operació.
- ⑤ Restableix els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
- ⑥ Torna al menú anterior.
- ⑦ Mostra els temes d'ajuda.

Patró de prova



- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova.
- ③ Desactiva la visualització del patró de prova.

Avançada



► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

- 1 Obre els menús.
- 2 Mostra el nom del menú seleccionat.
- 3 Especifica la configuració del projector.
- 4 Bloca/desbloca la configuració del projector.
- 5 Actualitza la configuració del projector.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Botó d'usuari
- Logotip de l'usuari
- Ajust HDMI EQ
- Idioma
- Reinici hores làmpada

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

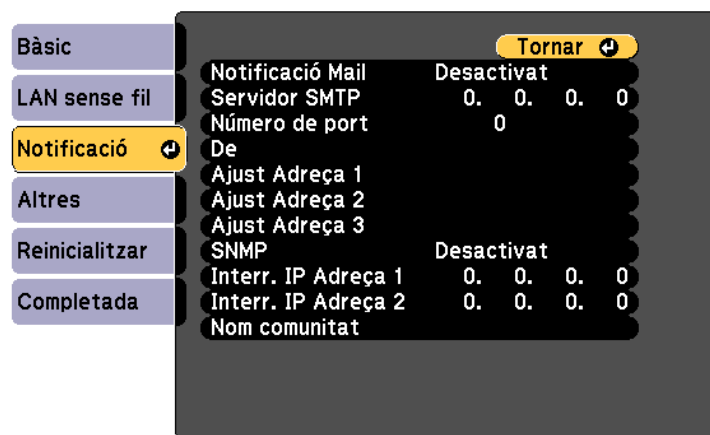
Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

ECO > Mode d'espera

1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



4 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.

5 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu "127.x.x.x" (x és un número del 0 al 255) per al **Servidor SMTP**.

6 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 1 i 65535 (el port predeterminat és el 25).

7 Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **De**.

8 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.

9 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

► Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.100](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu

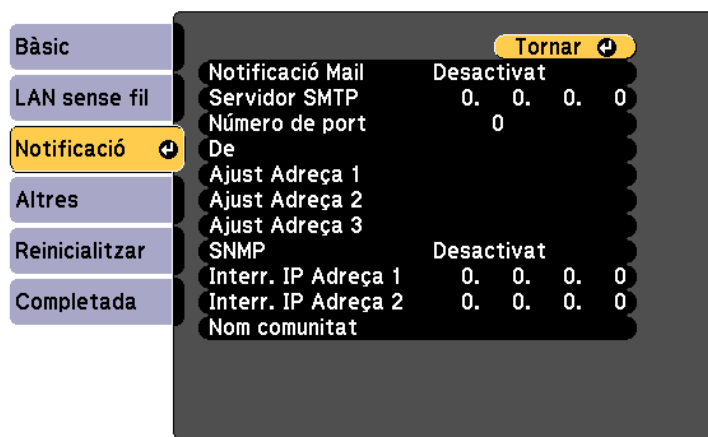
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



4 Establiu **SNMP** en **Activat**.

5 Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).

6 Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

7 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

- **Enllaços relacionats**
- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.103](#)
 - "Disposició dels cables" [pàg.103](#)
 - "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element		Ordre
Engegar/apagar	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF
Selecció de senyal	Computer1	SOURCE 10
	Computer2	SOURCE 20
	HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53

Element		Ordre
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat	MUTE ON
	Desactivat	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

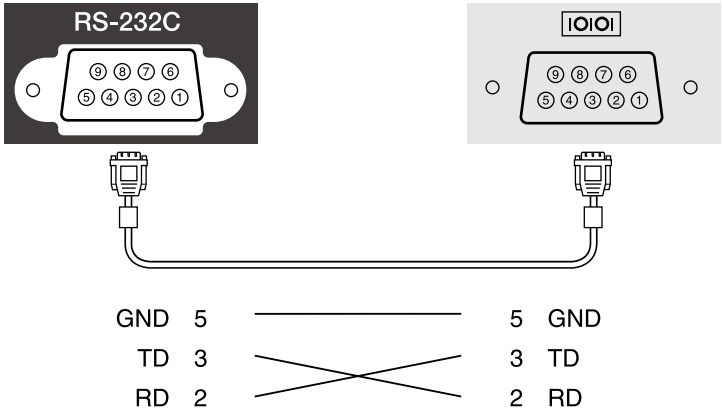
Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal

Nom del senyal	Funció
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.



- Podeu autenticar les comunicacions de l'API web l'autenticació de l'API (autenticació amb credencials).
- L'usuari per l'autenticació de l'API és **EPSONWEB**; feu servir la contrasenya establerta com a **Contras. control Web**.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

► Enllaços relacionats

- "Habilitació de la Web API" [pàg.105](#)
- "Lista de funcions" [pàg.9](#)

Habilitació de la Web API

Podeu habilitar la Web API mitjançant el menú del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Altres** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu **Configuració Web API**.
- 5** Establiu **Web API** en **Activat**.
- 6** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Ajustar les opcions dels menús

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

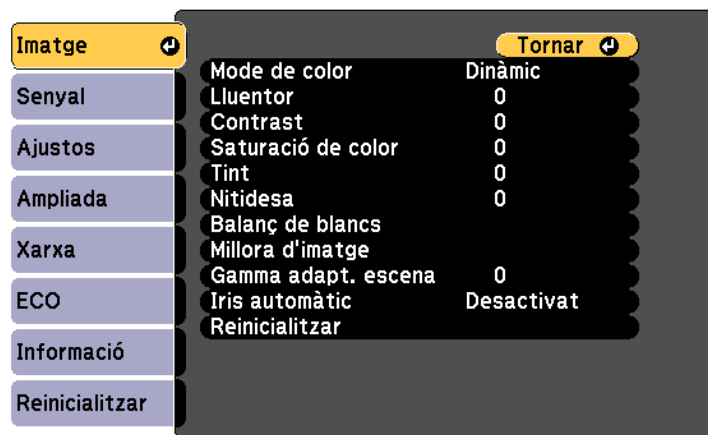
► Enllaços relacionats

- "Ús dels menús del projector" [pàg.107](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.108](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.117](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.126](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.128](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.129](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.

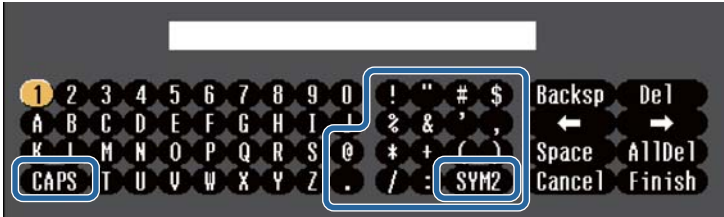
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.

- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].

- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1
- Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla CAPS, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla SYM1/2, canvien els símbols emmarcats.

- 2
- Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu Finish al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu Cancel per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador. Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

► Enllaços relacionats

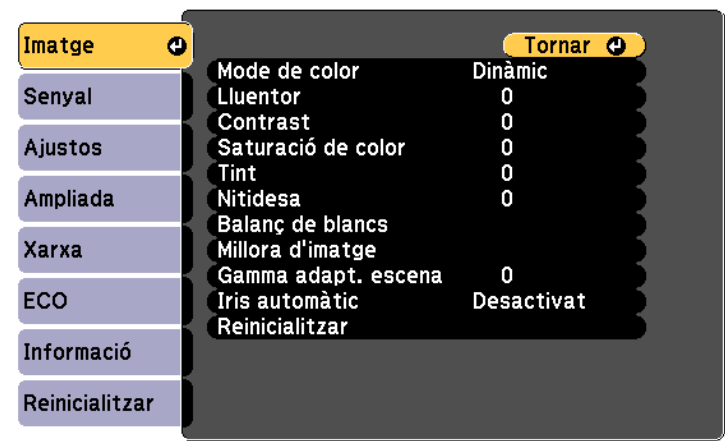
- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.108](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.96](#)

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.
Balanç de blancs		Ajusta el tint de la imatge.
	Temp. color	Temp. color: estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.
	Personalitzat	Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) de l'offset i el guany.
Millora d'imatge		Ajusta la resolució percebuda de la imatge:
	Reducció de soroll	Reducció de soroll: redueix el parpelleig de les imatges.
	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i])	Supr. entrellaçat: indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. • Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. • Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. • Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Gamma adapt. escena	Diversos nivells disponibles	Ajusta la tonalitat del color en funció de l'escena, i obté una imatge més viva. Seleccioneu un nombre gran per millorar el contrast.
Iris automàtic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú Imatge per al mode de color seleccionat.

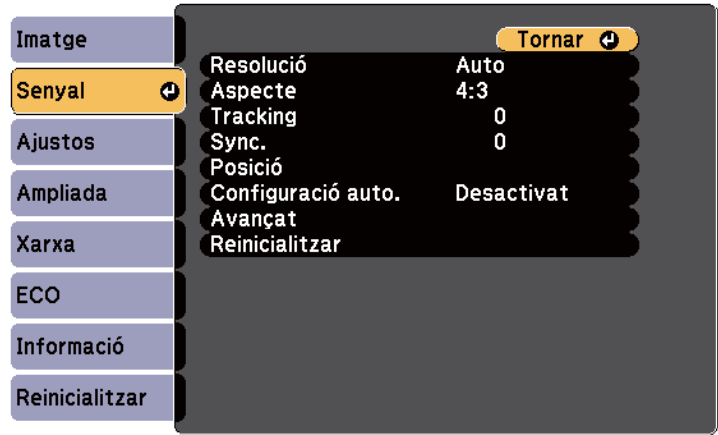


L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú ECO del projector.

► Enllaços relacionats

- "Modes de color disponibles" [pàg.58](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

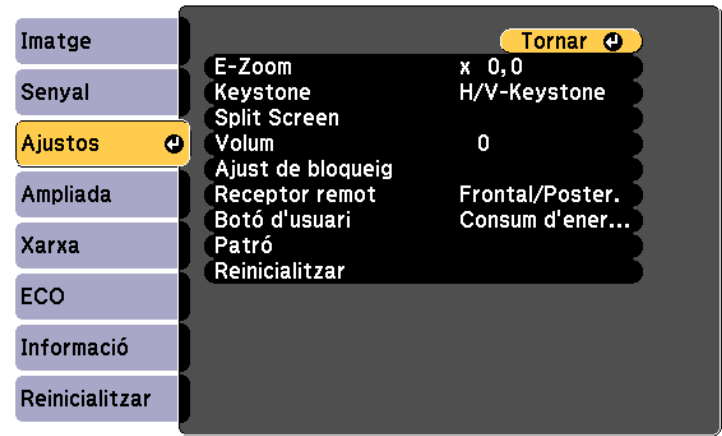
Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Ample Normal	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto .
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.

Configuració	Opcions	Descripció
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	—	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat).
Overscan	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.
Avançat	Interval de vídeo	Defineix l'interval de vídeo en funció del valor del dispositiu connectat al port d'HDML.
	Senyal de vídeo	Senyal de vídeo: especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de Video. Si quan s'ajusta en Auto hi ha interferències o no apareixen les imatges, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú Senyal .

» Enllaços relacionats

- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.55](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
E-Zoom	Existeixen diversos nivells	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Keystone		Ajusta la forma de la imatge en rectangular (horitzontalment i verticalment).
	H/V-Keystone	V-Keystone: Seleccionen per corregir manualment els costats verticals. H-Keystone: Seleccionen per corregir manualment els costats horitzontals. V-Keystone auto.: Activa o desactiva la correcció automàtica. (Disponible només per a models compatibles amb la funció V-Keystone auto.). Ajust Keystone-H: Activa o desactiva Ajust Keystone-H. (Disponible només per a models que tenen el botó lliscant del keystone horitzontal).

Configuració	Opcions	Descripció
	Quick Corner	Quick Corner: Seleccionen aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
Split Screen	Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio Alinear Mostrar el codi QR Surt de Split Screen	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó.
Receptor remot	Activat Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors. Les opcions varien en funció del número de receptors remots del projector.

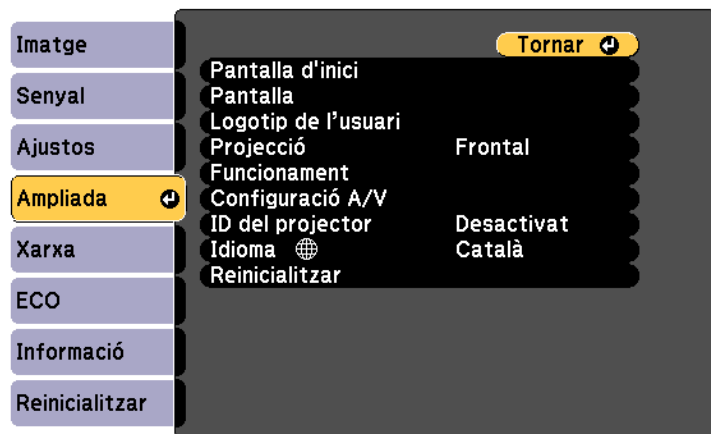
Configuració	Opcions	Descripció
Botó d'usuari	Consum d'energia Informació Supr. entrellaçat Patró de prova Resolució Visualització patró Mostrar el codi QR	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació. Mostrar el codi QR està disponible per a models compatibles amb la projecció mitjançant una xarxa.
Patró		Selecciona diverses opcions de visualització de patró. Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.
	Visualització patró	Visualització patró: permet mostrar el tipus de patró seleccionat en pantalla per facilitar la presentació.
	Tipus de patró	Tipus de patró: seleccioneu entre els patrons 1 - 4 o Patró d'usuari . Els patrons 1 - 4 mostren els patrons prèviament registrats al projector, com ara línies regalades o patrons de graella.
	Patró d'usuari	Patró d'usuari: captura una pantalla projectada i la desa com a patró per visualitzar-lo.
	Patró de prova	Patró de prova: mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos , excepte els següents: • E-Zoom • Botó d'usuari

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diversos paràmetres del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici		Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector:
	Veure pant. inici auto.	Veure pant. inici auto: selecciona si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
	Funció pers. 1 Funció pers. 2	Funció pers. 1/Funció pers. 2: selecciona per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada.
Pantalla		Selecciona diverses opcions de visualització:

Configuració	Opcions	Descripció
	Missatges	Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en Desactivat si no voleu mostrar els missatges.
	Mostrar fons	Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal.
	Pantalla d'inici	Pantalla d'inici: establiu aquesta opció en Activat per veure un logotip quan s'iniciï la projecció.
	Pausa A/V	Pausa A/V: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament		Selecciona diverses opcions de funcionament:
	Direct Power On	Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.
	Mode alta altitud	Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.

Configuració	Opcions	Descripció
	Cerca autom. de font	Cerca autom. de font: establiu aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.
	Encès automàtic	Encès automàtic: seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. Per a aquesta funció estan disponibles les fonts d'imatge següents: • HDMI1 • HDMI • Ordinador1 • USB Display
	Disparador d'encesa	Defineix la manera com s'encén el projector quan Encès automàtic està establert en HDMI1 . Detecció de dispositiu connectat: Encén automàticament el projector quan detecta que s'ha encès un dispositiu connectat. Detecció de senyal: Encén automàticament el projector quan detecta un senyal de vídeo HDMI. Quan s'estableix en Detecció de senyal , la potència d'espera augmenta. Tingueu en compte el medi ambient abans de fer qualsevol canvi.

Configuració	Opcions	Descripció
	Alimentació USB	Establiu-lo en Sempre per seguir alimentant el reproductor multimèdia d'streaming quan el projector no projecti imatges. Quan s'estableix en Sempre , la potència d'espera augmenta.
	Ajust HDMI EQ	Ajust HDMI EQ: Ajusteu el nivell del senyal d'entrada HDMI en funció dels dispositius connectats al port HDMI. Canvieu-ne el valor si la imatge té moltes interferències o si detecteu cap altre problema, p. ex. no es projecten les imatges. Si feu servir un dispositiu reproductor de la mida d'un polze i no es mostra cap imatge, seleccioneu 1 .
	Avançada	Dest. emmag. regis.: estableix la ubicació en què es desarà l'error i els arxius de registre de l'operació. (Disponible només als models amb un port USB-A). Interval conf. lots: seleccioneu Tot per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots. Seleccioneu Limitat si no voleu copiar els ajustos següents: • Ajusts de Protecc. contrasenya • Ajusts del menú Xarxa
Configuració A/V		Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo:
	Sortida A/V	Sortida A/V: establiu aquest paràmetre en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera.

Configuració	Opcions	Descripció
	Configuració d'àudio	Sortida d'àudio: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des de qualsevol font excepte els ports HDMI. Sortida d'àudio HDMI: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des dels ports HDMI.
ID del projector	Desactivat D'1 a 9	Assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors per defecte del menú Ampliada, excepte els següents: • Logotip de l'usuari • Projecció • Mode alta altitud • Cerca autom. de font • Alimentació USB • Ajust HDMI EQ • Sortida A/V • ID del projector • Idioma



Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Pausa A/V** del paràmetre **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

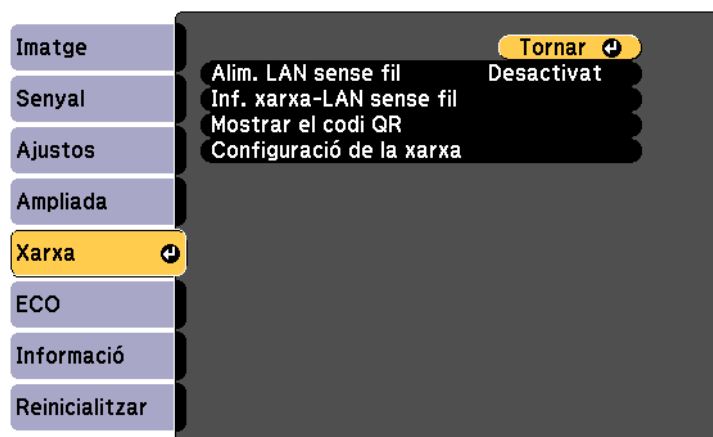
► Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.81](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Aquest menú només està disponible per a models compatibles amb la projecció mitjançant una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Si no heu establert una **Contras. control Web**, apareix una pantalla que us demana que l'establiu abans de poder desar la configuració de xarxa. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

Configuració	Opcions	Descripció
Alim. LAN sense fil	Activat Desactivat	Configura les opcions de la LAN sense fil. Seleccioneu Activat per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil. Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió IPv6	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. (Disponible només per a models compatibles amb la projecció LAN sense fil.) Disponible si heu establert Alim. LAN sense fil en Activat . Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar l'opció IPv6 . • Adreça IPv6 (manual) • Adreça IPv6 • Longitud del prefix • Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto) • Adreça temporal • Adreça local enllaç • Adreça sense estat • Adreça amb estat
Mostrar el codi QR	—	Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

» Enllaços relacionats

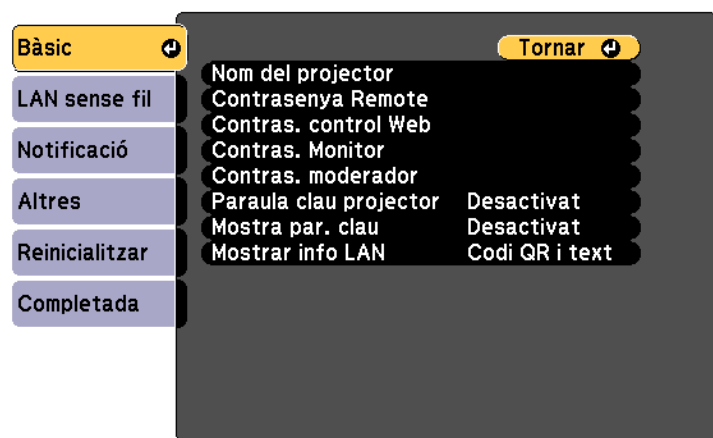
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.118](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.119](#)
- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.121](#)

- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.122](#)
- "Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.123](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.81](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic**



Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [\] ` ni espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya Remote	De 8 a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de Control bàsic. (El nom d'usuari és EPSONREMOTE . No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Contras. control Web	De 8 a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és EPSONWEB . No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Contras. Monitor	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	Introduïu una contrasenya quan feu servir l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior, o quan controleu i monitoritzeu el projector en combinació amb un commutador o controlador. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte). Assegureu-vos que la Contras. Monitor coincideix amb la contrasenya utilitzada amb el commutador o controlador. Disponible si heu establert Comunicació d'ordres en Compatible . ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres
Contras. moderador	Número de quatre dígits	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

Configuració	Opcions	Descripció
Mostra par. clau	Activat Desactivat	Estableix aquest valor en Activat per mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection. Disponible quan el valor de Paraula clau projector s'estableix en Activat .
Mostrar info LAN.	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector. Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text .

► Enllaços relacionats

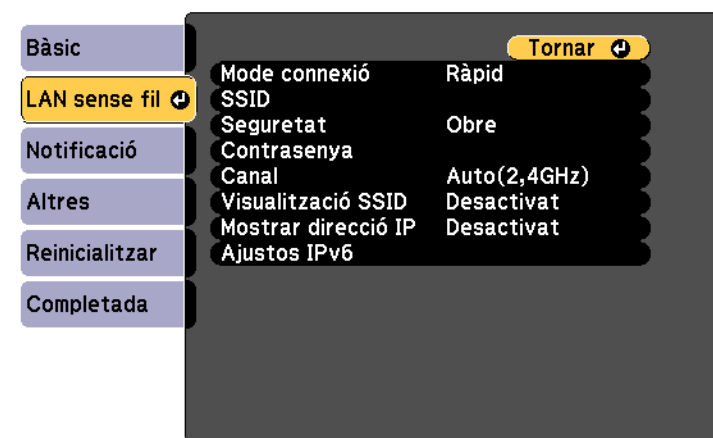
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fils.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

Aquest menú només està disponible per a models compatibles amb la projecció mitjançant la LAN sense fils.



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió	Ràpid	Seccioneu el tipus de connexió sense fil: Ràpid: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió Ràpid, el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)
	Avançat	Avançat: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Seguretat		Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.
	Obre	La seguretat no està configurada.
	WPA2-PSK	La comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA3-PSK	La comunicació fa servir la seguretat WPA3. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA2/WPA3-PSK	Es connecta en mode WPA2/WPA3 personal. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat WPA2-PSK , WPA3-PSK i WPA2/WPA3-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.

Configuració	Opcions	Descripció
Canal	Diversos canals disponibles	En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP : establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No feu servir aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Ajustos IPv6		Seccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6 : establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control.

Configuració	Opcions	Descripció
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

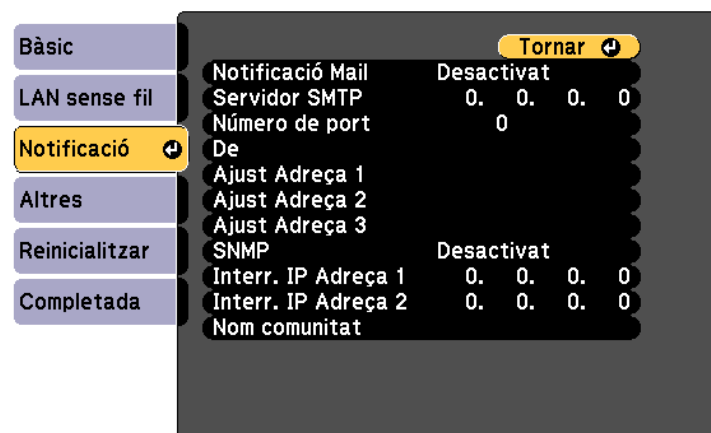
► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació**



Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Número de port	D'1 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Selecioneu un número per al número de port del servidor SMTP
Des de	Fins a 32 caràcters alfanumèrics Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web	Introduïu l'adreça de correu electrònic del remitent. Introduïu una adreça de correu electrònic que no contingui informació personal.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	(no utilitzeu " () , ; < > [\] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces. Introduïu una adreça de correu electrònic que no contingui informació personal.
SNMP	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

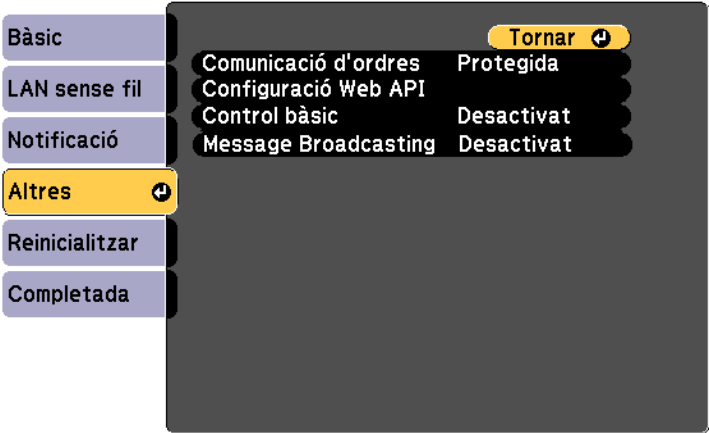
Configuració	Opcions	Descripció
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols)	Establiu el nom de la comunitat SNMP.

- Enllaços relacionats
- "Lista de funcions" [pàg.9](#)

Menú de xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



Configuració	Opcions	Descripció
Comunicació d'ordres		Selecioneu el mètode d'autenticació per utilitzar ordres per comunicar-vos amb el projector a través d'una xarxa des de dispositius externs, com ara un ordinador o un controlador.

Configuració	Opcions	Descripció
	Protegida	Selecioneu aquesta opció quan utilitzeu l'autenticació amb credencials per autenticar-vos amb una Contras. control Web . Assegureu-vos d'utilitzar la versió més recent de l'Epson Projector Management.
	Compatible	Selecioneu aquesta opció quan realitzeu una autenticació en text sense format utilitzant la Contras. Monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics).  Seleccioneu Compatible quan feu servir l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior, o quan controleu i monitoritzeu el projector en combinació amb un commutador o controlador. Assegureu-vos que la Contras. Monitor coincideix amb la contrasenya utilitzada amb el commutador o controlador.
Configuració Web API	Web API	Selecioneu Activat per activar la funció Web API.

Configuració	Opcions	Descripció
	Autenticació	Selecciona la seguretat que utilitzarà el projector durant les comunicacions Web API. Obre: La seguretat no està configurada. Digest: La comunicació es duu a terme utilitzant l'autenticació API (autenticació amb credencials). Per obtenir més informació, consulteu <i>Web API Specifications for Projectors</i>.
Control bàsic	Activat Desactivat	Establiu a Activat per supervisar i controlar el projector utilitzant l'opció de Control bàsic de l'Epson Web Control.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> .

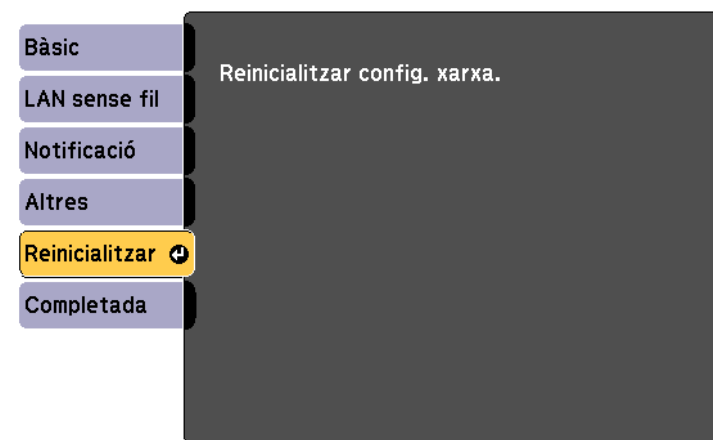
► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

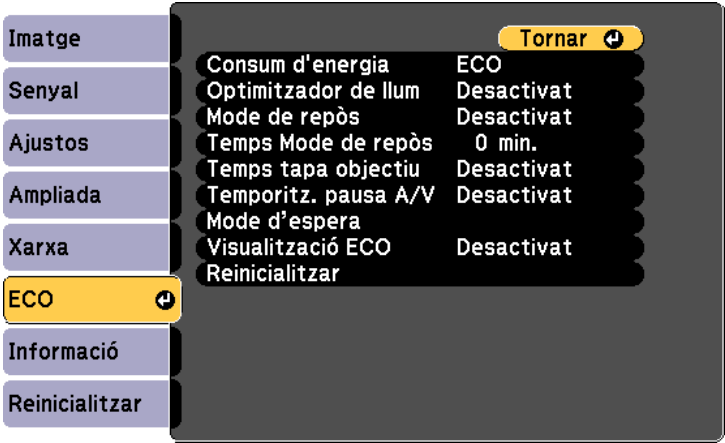
☛ **Xarxa** > **Configuració de la xarxa** > **Reinicialitzar**



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Seleccioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa. Atenció També es restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú Xarxa i, per tant, caldrà tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu Protecció xarxa en Activat al menú Contrasenya protegida.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



Configuració	Opcions	Descripció
Consum d'energia	Alta ECO	Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades. Selecioneu ECO per reduir la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalviar energia i allargar la vida de la làmpada.

Configuració	Opcions	Descripció
Optimitzador de llum	Activat Desactivat	Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir el consum energètic i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color. Aquest element s'activa quan: • Consum d'energia s'ha establert en Alta. • Iris automàtic està Desactivat. ☛ Imatge > Iris automàtic
Mode de repòs	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del mode de repòs.
Temps tapa objectiu	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després de 30 minuts quan es tanca la tapa de l'objectiu (quan està Activat).
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Si s'ha activat l'opció Pausa A/V , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està Activat).

Configuració	Opcions	Descripció
Mode d'espera *	Com. activada Com. desactivada	Establiu a Com. activada per permetre la supervisió i el control del projector a través d'una xarxa quan el projector està en mode d'espera. L'ajust només es visualitza en els casos següents: • Sortida A/V s'estableix en Durant projecció. • Encès automàtic no s'estableix en HDMI1 i Disparador d'encesa s'estableix en Detecció de dispositiu connectat. • Alimentació USB s'estableix en Activat en projecció. ☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V ☛ Ampliada > Funcionament > Encès automàtic ☛ Ampliada > Funcionament > Disparador d'encesa ☛ Ampliada > Funcionament > Alimentació USB
Visualització ECO	Activat Desactivat	Mostra la icona d'una fulla a la cantonada inferior esquerra de la pantalla projectada per indicar l'estat d'estalvi d'energia quan canvia la lluentor de la làmpada (si està Activat).
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú ECO , excepte per al Mode d'espera .



- Si s'activa el paràmetre **Temps Mode de repòs**, la làmpada s'atenua durant un període curt de temps abans d'arribar al límit del temporitzador i de que el projector s'apagui.
- Si s'activen els paràmetres **Temps tapa objectiu** o **Temporitz. pausa A/V**, la làmpada utilitza menys energia quan es tanca la tapa de l'objectiu o s'activa **Pausa A/V**.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

* Disponible només per a models compatibles amb la projecció LAN sense fil.

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.

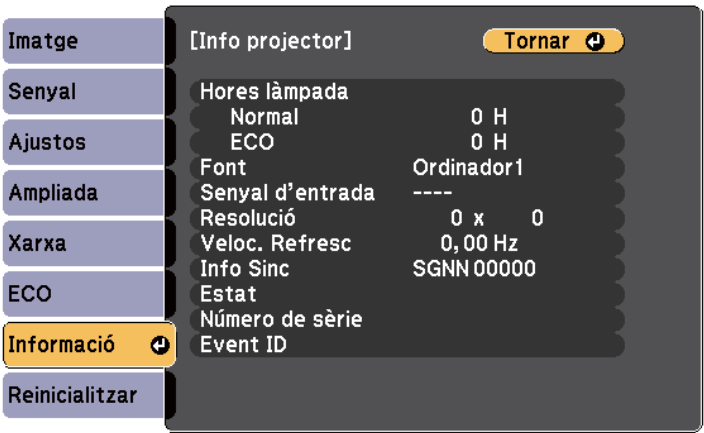


Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.
Actualitz. microprogramari	Entra al mode d'actualització del microprogramari i està preparat per actualitzar el microprogramari mitjançant els ports USB-A o USB-B.
Exporta la conf. dels lots	Exporta la configuració del menú del projector a una unitat de memòria USB o un ordinador, la qual cosa us permet copiar-les a altres projectors del mateix model.
Importa la conf. dels lots	Importa la configuració del menú que s'ha desat a una unitat de memòria USB o a un ordinador.

- **Enllaços relacionats**
- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.126](#)
 - "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.
El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

Element d'informació	Descripció
Hores làmpada	Mostra les hores (H) que s'ha fet servir la làmpada en cada mode de Consum d'energia ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson. ECO > Consum d'energia
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID). (Disponible només per a models compatibles amb la projecció mitjançant una xarxa).

► Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.127](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

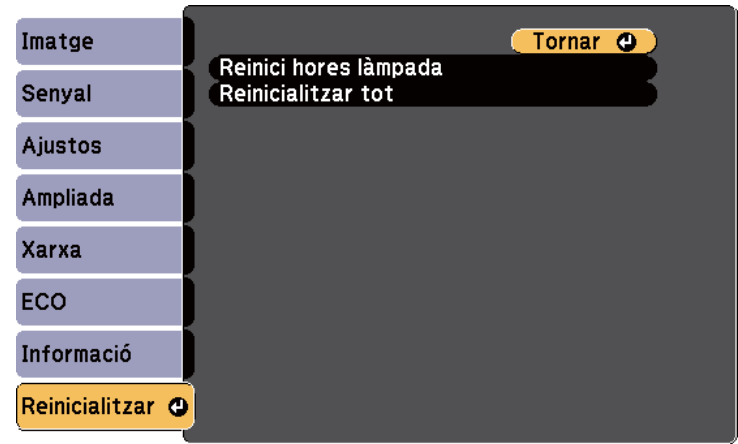
Event ID	Causa i solució
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el software de la xarxa.

Event ID	Causa i solució
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el software de la xarxa.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA2/WPA3 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0895	S'ha interromput la comunicació amb un dispositiu connectat. Comproveu l'estat de la connexió del dispositiu.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector.  Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Podeu reinicialitzar la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats utilitzant el menú **Reinicialitzar**.



- Contrasenya
- * Només disponible quan **Protecció logo usuari** s'estableix en **Activat** al menú de configuració **Contrasenya protegida**.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinici hores làmpada	—	Reinicialitza el temporitzador d'ús de la làmpada del projector a zero en substituir la làmpada.
Reinicialitzar tot	—	Reinicialitza la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats.

Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- E-Zoom
- Logotip de l'usuari
- Mostrar fons *
- Pantalla d'inici *
- Pausa A/V *
- Idioma
- Els elements del menú Xarxa
- Hores làmpada

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- mitjançant una memòria USB (disponible només als models amb un port USB-A).
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- Les opcions d' **Hores làmpada** i d'**Estat** del menú **Info projector**



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- Si no voleu copiar els ajusts següents, comproveu que **Interval conf. lots** s'estableix en **Limitat**:
 - Ajusts de **Protecc. contrasenya**
 - Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)

☞ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Interval conf. lots**

⚠ Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

➤ Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajusts des d'una unitat USB Flash" [pàg.129](#)

- "Transferència dels ajusts des d'un ordinador" [pàg.130](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Transferència dels ajusts des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



- La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT16/32 i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajusts.
- També podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots des del menú del projector.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

5 Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

6 Desendolieu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

7 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.

8 Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.

9 Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

10 Retireu la memòria USB.

Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



- Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:
 - Windows 10 i posterior
 - macOS 12.x i posteriors
- També podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots des del menú del projector.

1 Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

2 Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.

3 Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.

4 Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).

- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.

- 8** Desendollegeu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.

- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endollegeu el cable al projector.

- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).

- 14** Desconnecteu el cable USB.
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendollegeu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendollegeu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

► Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.131](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
- Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid - Temp.: Taronja - Intermitent ràpid	El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte, o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB no estan connectats correctament. Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB, desendol·leu el cable d'alimentació i després endol·leu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.
- Alimentació: Blau - Intermitent ràpid - Estat: Blau - Intermitent ràpid - Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid - Temp.: Taronja - Intermitent ràpid	Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

► Enllaços relacionats

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)

Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

► Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.134](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.135](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.136](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.137](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.140](#)

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són la làmpada, el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

Avís

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per treure la pols o les taques que hi pugui haver, netegeu l'objectiu amb una tovallola seca i neta.
- Si hi ha pols, feu servir un bufador per treure la pols de l'objectiu i després netegeu-lo.

Avís

- Abans de netejar l'objectiu, apagueu el projector i desendolceu el cable.
- No feu servir esprais de gas inflamable, com ara bufadors d'aire, per treure la pols. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

Atenció

- No netegeu l'objectiu just després d'apagar el projector. Si ho feu, podríeu fer malbé l'objectiu.
- No feu servir materials abrasius per netejar l'objectiu ni permeteu que rebi cap cop; podria fer-se malbé.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu-lo de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Us recomanem netejar aquestes parts cada 10.000 hores* o cada 6.000 hores* d'ús. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

* Consulteu les "Especificacions del projector" de l'Apèndix per conèixer el període de manteniment del filtre d'aire de cada model.

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

► Enllaços relacionats

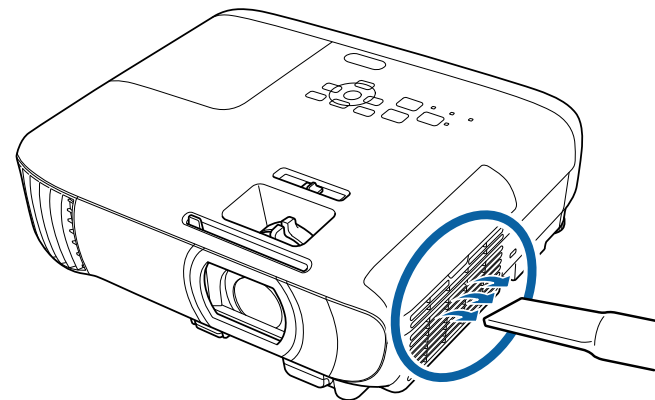
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.137](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.137](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació

Netegeu el filtre d'aire o les reixetes de ventilació del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendolceu el cable elèctric.

- 2** Aspireu el pols amb compte mitjançant una petita aspiradora dissenyada per a ordinadors o un respallet molt suau (p. ex. un pinzell).



Traieu el filtre d'aire per netejar les dues bandes. No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.

Atenció

No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 3** Si us costa netejar la pols o si el filtre d'aire està fet malbé, substituïu-lo.

Substituir el filtre d'aire

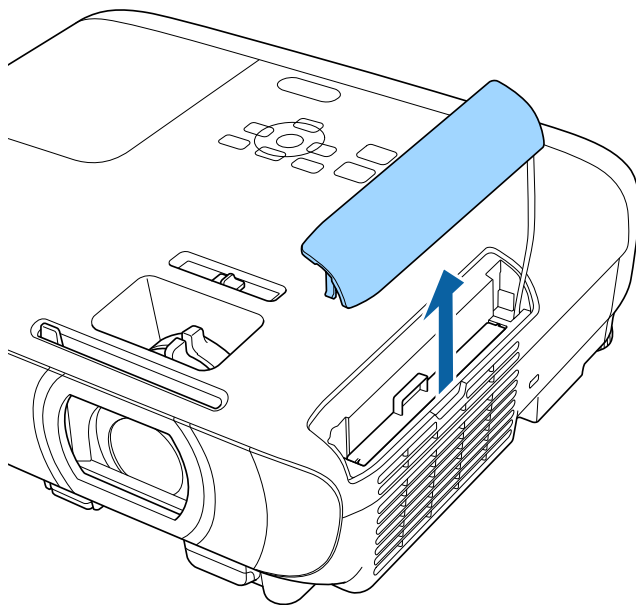
Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

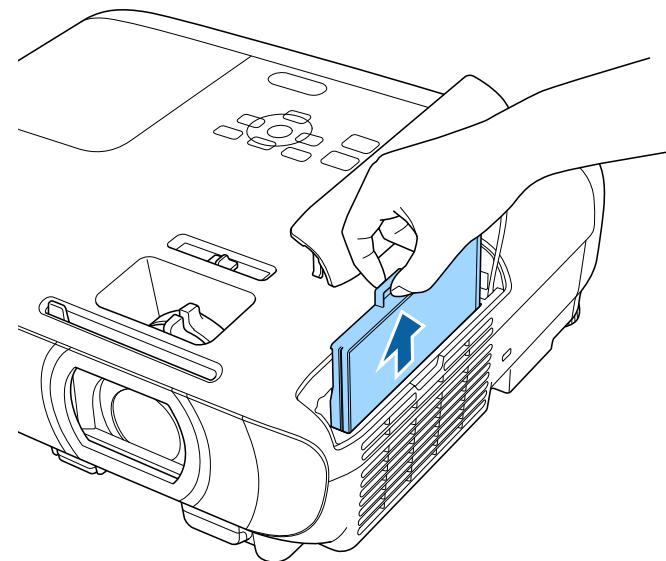
Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

1 Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

2 Obriu la tapa del filtre d'aire.



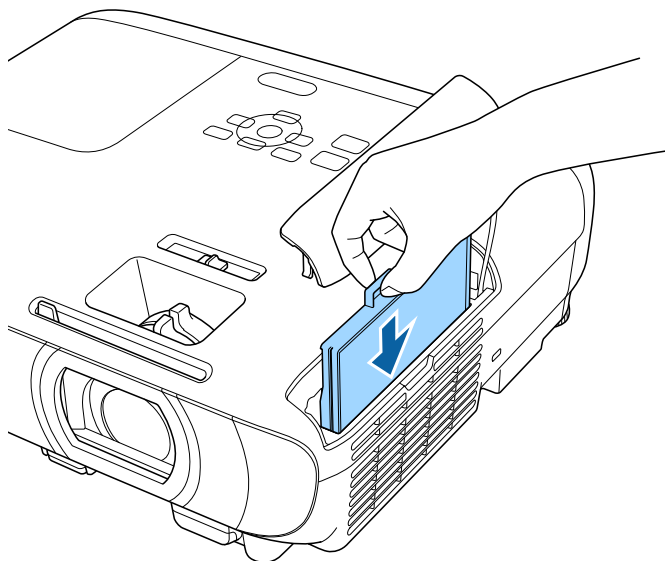
3 Traieu el filtre d'aire del projector.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: ABS
- Filtre: escuma de poliuretà

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

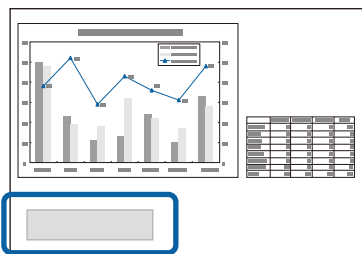
► **Enllaços relacionats**

- "Peces de recanvi" [pàg.163](#)

El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substituiu la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa
- Apareix un missatge en engegar el projector que indica que cal substituir la làmpada (el missatge apareix durant 30 segons 100 hores abans del final previst de la vida útil de la làmpada)



- L'indicador d'alimentació del projector emet un llum blau intermitent i l'indicador de la làmpada emet un llum taronja intermitent.

Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avís de la làmpada. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades de recanvi originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

► Enllaços relacionats

- "Substituir la làmpada" [pàg.140](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [pàg.143](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.170](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)

Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector col·locat sobre una taula o penjat del sostre.

⚠ Avís

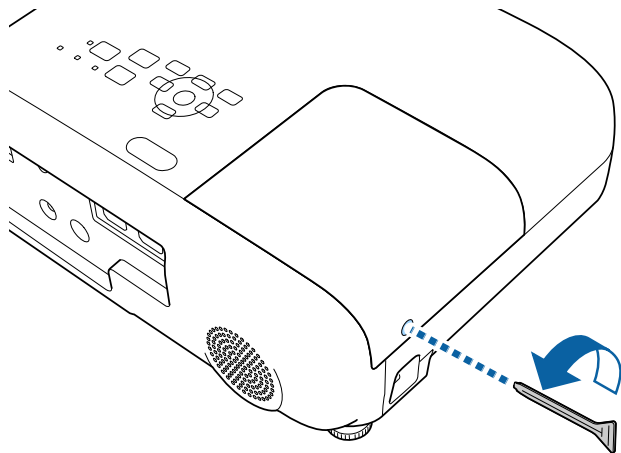
- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.
- 2** Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

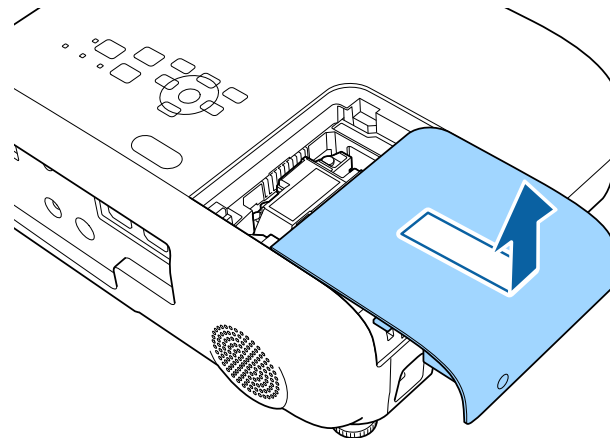
- 3** Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descargolar el cargol de la tapa de la làmpada.

⚠ Avís

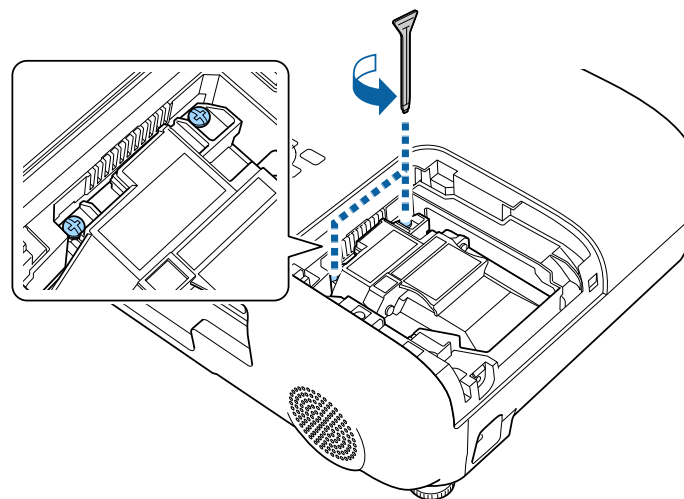
Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector penjat del sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos en un lateral, mai us situeu directament sota de la coberta de la làmpada. Retireu la tapa de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si us entren trossos de vidre als ulls o a la boca, poseu-vos immediatament en contacte amb un metge.



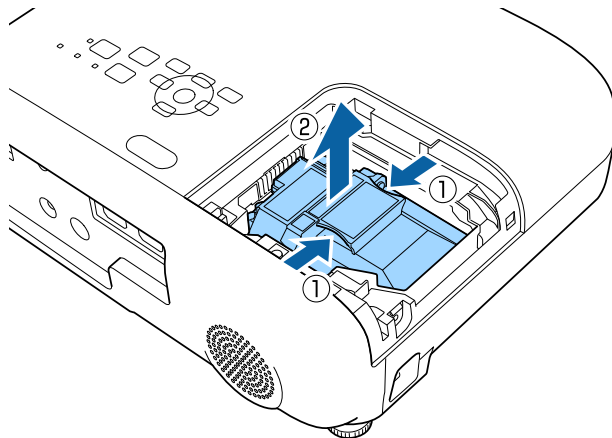
- 4** Feu lliscar i traieu la tapa de la làmpada i retireu-la.



- 5** Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.

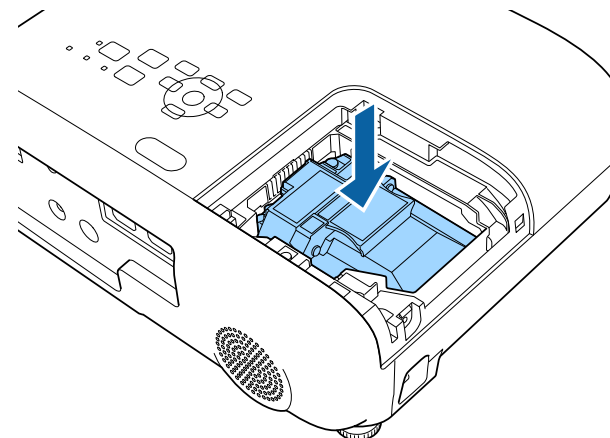


- 6** Agafeu la làmpada per la zona elevada i traieu-la.



- Si quan traieu la làmpada, veieu que està trencada, poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

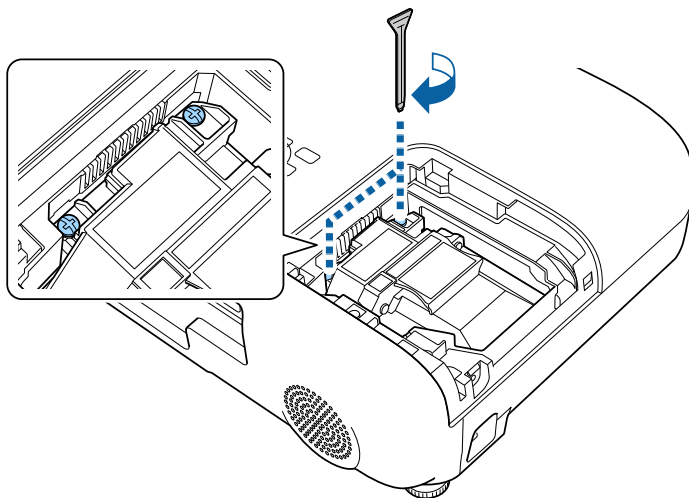
- 7** Inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta.



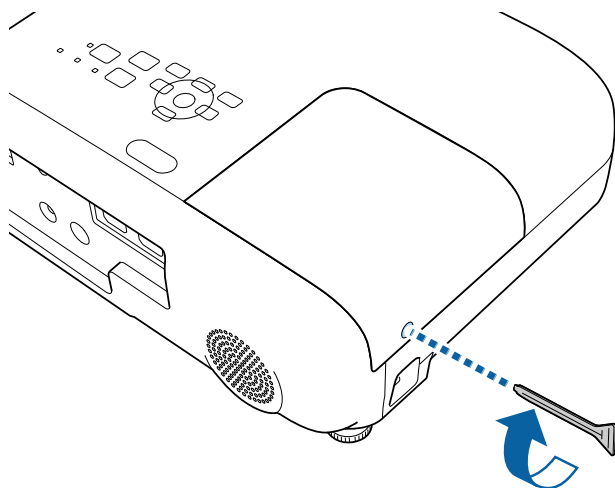
Atenció

No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

- 8** Introduïu la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- 9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o la làmpada no s'encendrà.
- No feu massa força quan substituïu la tapa de la làmpada i comproveu que no està deformada.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

► Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.163](#)

Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.

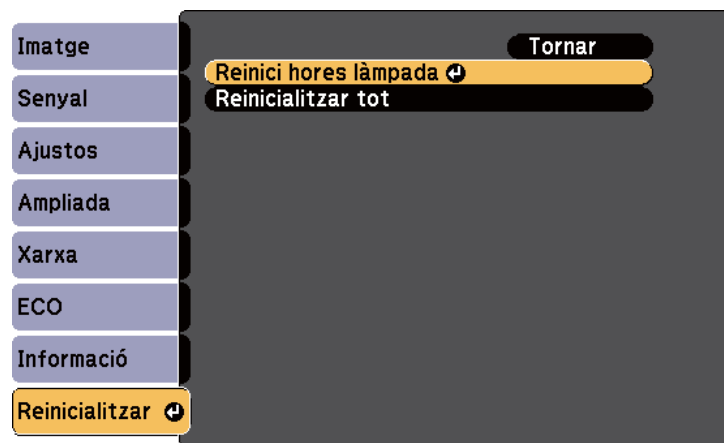


No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1** Engueu el projector.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Reinic** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.

4 Seleccioneu **Si** i premeu [Enter].

5 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

► Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.146](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.150](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.151](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.157](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.159](#)

Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol-leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, proveu el següent:

- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.



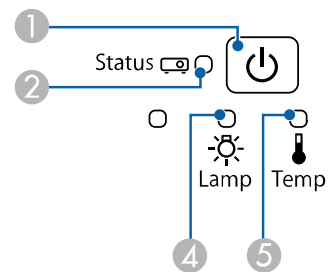
Després de reparar el projector, Epson us pot tornar el projector en el seu estat inicial. Assegureu-vos d'anotar la informació del compte de cada servei en línia abans de contactar amb el vostre distribuïdor local o amb el centre de reparació Epson més proper.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.

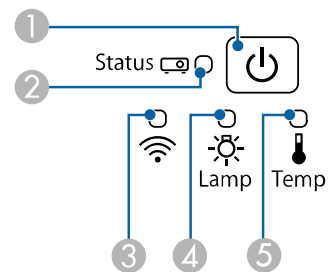


Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolleu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

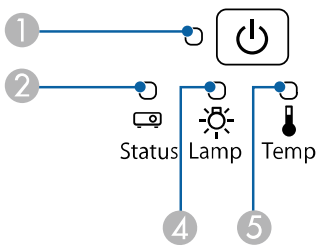
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



- 1 Indicador d'alimentació
- 2 Indicador d'estat
- 3 Indicador LAN sense fil
- 4 Indicador de la làmpada
- 5 Indicador de temp (temperatura)

Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làmpada: desactivada Temp: desactivada	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada	Quan s'escalfa, s'apaga o es refreda. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa, s'apaga o es refreda, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està preparant per a supervisió, totes les funcions desactivades.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent	El projector està massa calent. • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: desactivada	La làmpada té un problema. • Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari. • Netegeu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. La coberta de la làmpada té un problema. • Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades. La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguiu utilitzant el projector.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja intermitent	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: desactivada	Error intern del projector. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent	Error Iris Automàt. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja	Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Estat de la LAN sense fil

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i reinicieu-lo.
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN sense fil és correcta.

Estat de la LAN sense fil (per als models amb el mòdul LAN sense fil opcional instal·lat)



1 Indicador

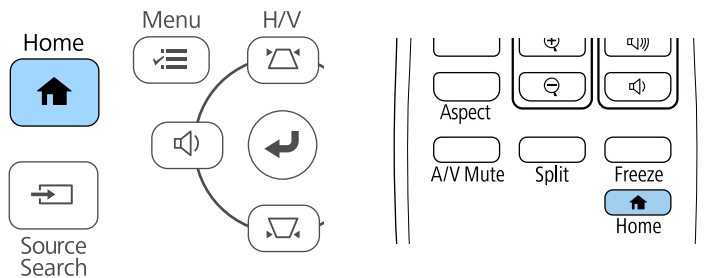
Estat de l'indicador	Problema i solucions
Llum blau	El mòdul LAN sense fil està instal·lat al projector i està disponible per a connexions.
Parpelleig ràpid amb llum blau	El mòdul LAN sense fil està instal·lat al projector i connectat a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	Error d'estat. Apagueu el projector, torneu a instal·lar el mòdul LAN sense fil i, a continuació, torneu a encendre el projector.
Desactivat	El mòdul LAN sense fil no està instal·lat al projector o la LAN sense fil està desactivada des del menú Xarxa del projector.

» Enllaços relacionats

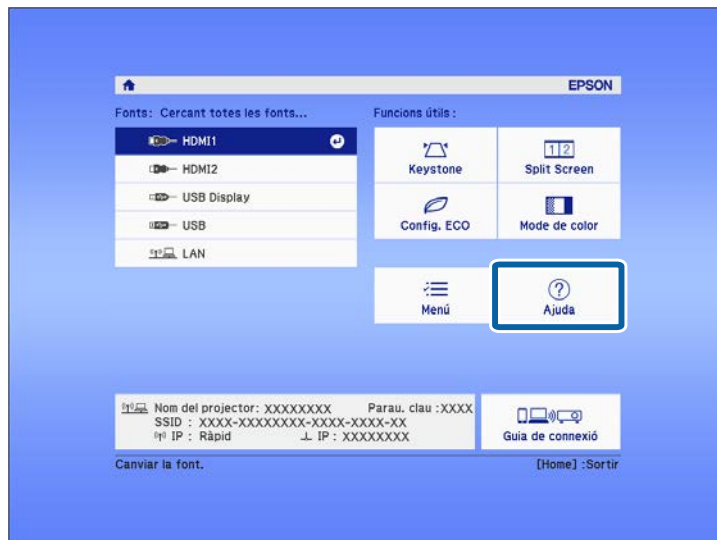
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.137](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.137](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.140](#)
- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.

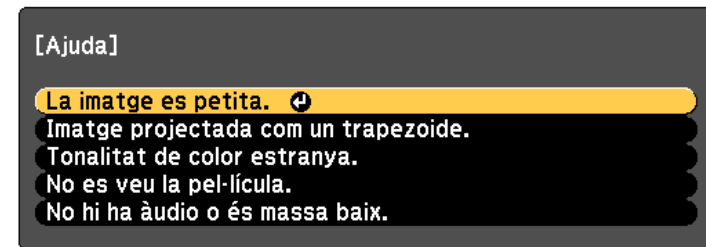


- 3 Seleccioneu **Ajuda** a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

- 4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 5 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

► Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.151](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.151](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.152](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.153](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.153](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.153](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.154](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.154](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.155](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.155](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.156](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Si esteu projectant des d'un reproductor multimèdia en streaming, assegureu-vos que estigui alimentat pel cable USB de la font d'alimentació del projector.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.

- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Seleccionen **Alta** com a ajust per al **Consum d'energia**.
☛ **ECO > Consum d'energia**
- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

► Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.84](#)

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

- Desconnecteu el cable USB i torneu-lo a connectar.
- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament.

En funció del sistema operatiu o la configuració de l'ordinador, el programari pot no haver-se instal·lat automàticament. Descarregueu el programari més recent del lloc web següent i instal·leu-lo.

epson.sn/

- Al Mac, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**.
Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

► Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.26](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge **Sense senyal**, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Engageu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.

- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

► Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.152](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.153](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge **Sense senyal**, haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. La imatge triga uns segons en aparèixer.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat.
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge **Sense senyal**, haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge **No suportat**, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador.

► Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.169](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Default] per tornar a la mida d'imatge original.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector.
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent.
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. També podeu seleccionar-lo amb l'ajust **Projecció** del menú **Ampliada** del projector.

► Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.169](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Ajusteu **V-Keystone auto.** en **Activat** des del menú **Ajustos** del projector. El projector corregeix automàticament la imatge cada vegada que es mou el projector.

☛ Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

- Ajusteu **Ajust Keystone-H** en **Activat** des del menú **Ajustos** del projector. Seguidament, ajusteu el botó lliscant del keystone horitzontal fins que la imatge es vegi bé (rectangle perfecte).

☛ Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H

- Premeu els botons Keystone del projector per ajustar la forma de la imatge.
- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.

☛ Ajustos > Keystone > Quick Corner

▶▶ Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.46](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.47](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.48](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.46](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.

☛ Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll

☛ Imatge > Millora d'imatge > Supr. entrellaçat

- Seleccioneu **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

▶▶ Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.169](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions Tracking i Sync. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync**. del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

► Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.46](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.169](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.52](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.135](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint** i **Saturació de color**.

- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal de vídeo** o **Interval de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.

☛ **Senyal > Avançat > Senyal de vídeo**

☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**

- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si utilitzeu **ECO** com a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar **Alta**.
☛ **ECO > Consum d'energia**



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

► Enllaços relacionats

- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.58](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.111](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.109](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciat temporalment.

- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Seleccioneu l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Quan feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac) o l'USB Display.)

► Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.25](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.114](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.60](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

► Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.157](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.157](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.158](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

☛ Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control

- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador de la tapa de l'objectiu pot estar activat. Desactiveu el temporitzador de la tapa

objectiu; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temps tapa objectiu** del menú **ECO** del projector.

- Si la làmpada del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.

► Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.147](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.84](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.

- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Premeu el botó 0 (cero) del comandament a distància mentre manteniu el botó [ID]. Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

► Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.34](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.112](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.77](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.33](#)

- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Atenció

L'opció **Reinicialitzar config. xarxa.** del menú **Xarxa** del projector també restableix totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa** i haureu de tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Protecció xarxa** en **Activat** al menú **Contrasenya protegida**.

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

► Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.159](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.159](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.159](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.160](#)

Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si teniu problemes amb l'autenticació, comproveu la configuració de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

► Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.119](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Assegureu-vos que feu servir els ID d'usuari següents. (Els ID d'usuari no es poden canviar).
 - Per accedir a l'opció **Control bàsic**, introduïu **EPSONREMOTE**.
 - Per accedir a altres opcions i desar la configuració, introduïu **EPSONWEB**.

- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al projector en mode d'espera, comproveu que el dispositiu de xarxa està activat. Enceneu el dispositiu de xarxa i, seguidament, enceneu el projector.

☛ **ECO > Mode d'espera**



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

► Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.118](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avís per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.

☛ **ECO > Mode d'espera**

► Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.121](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.124](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

► Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.162](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.164](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.169](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.170](#)
- "Dimensions externes" [pàg.174](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.178](#)
- "Etiqueta d'advertència" [pàg.179](#)
- "Llista de símbols i instruccions de seguretat" [pàg.180](#)
- "Glossari" [pàg.182](#)
- "Avisos" [pàg.184](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data: Desembre 2024.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

► Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.162](#)
- "Suports" [pàg.162](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.162](#)
- "Dispositius externs" [pàg.162](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.163](#)

Pantalles

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27

Pantalla portàtil de 80" ELPSC28

Pantalla portàtil de 100" ELPSC29

Pantalles portàtils tipus rotlle. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 70" ELPSC23

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalla portàtil de 90" ELPSC25

Pantalles portàtils tipus rotlle. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 64" ELPSC31

Pantalles magnètiques portàtils. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Una pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil X-Type de 80" ELPSC21

Pantalles portàtils tipus X. (relació d'aspecte 16:9)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Pantalla portàtil multiaspecte.

Suports

Suport de sostre ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Joc de cables de seguretat ELPWR01

Utilitzeu-lo per connectar el projector al suport d'instal·lació i evitar que caigui.

Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Per a connexió sense fil

Mòdul LAN sense fil ELPAP11

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil. (Banda de freqüència: 2,4 GHz/5 GHz)

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Dispositius externs

Càmera de documents ELPDC30/ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Dispositiu Android TV™ ELPAP12

Utilitzeu el reproductor multimèdia en streaming per veure contingut en línia.

Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

Funda de transport suau ELPKS69

Utilitzeu aquest maletí per transportar el projector.

► Enllaços relacionats

- "Llista de funcions" [pàg.9](#)

Peces de recanvi

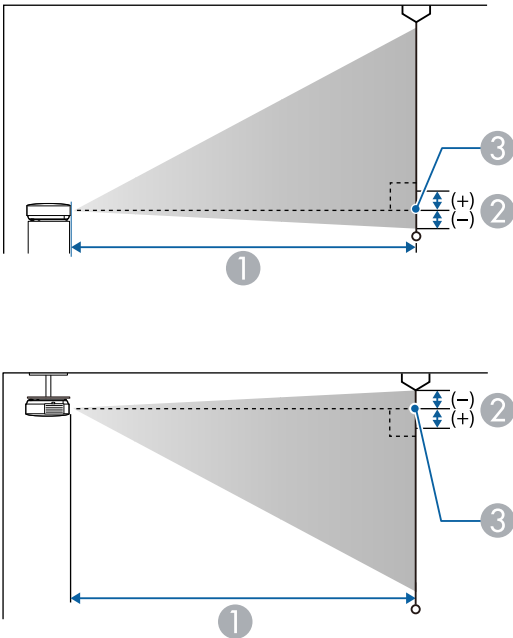
Unitat de làmpada ELPLP97

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF32

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- 3 Centre de l'objectiu

EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	87 - 176	-5
50"	102 × 76	146 - 294	-8

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
60"	122 × 91	176 - 353	-10
70"	142 × 107	205 - 412	-12
80"	163 × 122	235 - 472	-14
100"	203 × 152	294 - 590	-17
150"	305 × 229	442 - 886	-25
200"	406 × 305	590	-34
300"	610 × 457	886	-51
350"	711 × 533	1034	-59

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	88 - 179	1
30"	66 × 37	95 - 192	1
50"	111 × 62	159 - 321	1
60"	133 × 75	192 - 385	1
70"	155 × 87	224 - 450	2
80"	177 × 100	256 - 514	2
100"	221 × 125	321 - 643	2
150"	332 × 187	482 - 966	3
200"	443 × 249	643	5
300"	664 × 374	966	7
320"	708 × 398	1030	7

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	62 × 39	89 - 180	-1
30"	65 × 40	92 - 186	-1
50"	108 × 67	155 - 312	-2
60"	129 × 81	186 - 375	-3
70"	151 × 94	218 - 437	-3
80"	172 × 108	249 - 500	-4
100"	215 × 135	312 - 626	-4
150"	323 × 202	469 - 939	-7
200"	431 × 269	626	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

EB-X52

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

EB-W53

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
33"	71 × 44	89 - 180	-5
50"	108 × 67	136 - 274	-8
60"	129 × 81	164 - 329	-10
70"	151 × 94	191 - 385	-11
80"	172 × 108	219 - 440	-13
100"	215 × 135	274 - 550	-16
150"	323 × 202	412 - 826	-25
200"	431 × 269	550	-33
300"	646 × 404	826	-49
350"	754 × 471	964	-57
278"	599 × 374	766	-46

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	92 - 186	-6
50"	102 × 76	154 - 311	-9
60"	122 × 91	186 - 373	-11
70"	142 × 107	217 - 436	-13
80"	163 × 122	248 - 498	-15
100"	203 × 152	311 - 623	-19
150"	305 × 229	467 - 936	-28
200"	406 × 305	623	-37
300"	610 × 457	936	-56
325"	660 × 495	1014	-60
331"	673 × 504	1033	-61

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
50"	111 × 62	140 - 282	-5
60"	133 × 75	168 - 339	-6
70"	155 × 87	197 - 395	-7
80"	177 × 100	225 - 452	-8
100"	221 × 125	282 - 566	-10
150"	332 × 187	424 - 849	-15
200"	443 × 249	566	-20
300"	664 × 374	849	-30
350"	775 × 436	991	-35

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
365"	805 × 455	1034	-36

EB-W55/EB-EA55

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

EB-FH08

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
34"	75 × 42	89 - 108	-3
40"	89 × 50	106 - 127	-3.6
50"	111 × 62	133 - 160	-4.5
60"	133 × 75	160 - 192	-5.3
80"	177 × 100	214 - 257	-7.1
100"	221 × 125	268 - 322	-8.9
150"	332 × 187	404 - 485	-13.4
200"	443 × 249	539 - 648	-17.8
250"	553 × 311	675 - 810	-22.3
337"	746 × 420	911 - 1093	-30

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	57 × 43	90 - 109	-3.1
30"	61 × 46	97 - 117	-3.3
40"	81 × 61	130 - 156	-4.4
50"	102 × 76	163 - 196	-5.5
60"	122 × 91	196 - 236	-6.5
80"	163 × 122	263 - 316	-8.7
100"	203 × 152	329 - 395	-10.9
150"	305 × 229	495 - 594	-16.4
200"	406 × 305	661 - 793	-21.8

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
250"	508 × 381	827 - 992	-27.3
275"	559 × 419	910 - 1092	-30

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
32"	69 × 43	91 - 110	-3.1
40"	86 × 54	114 - 138	-3.9
50"	108 × 67	144 - 173	-4.8
60"	129 × 81	173 - 208	-5.8
70"	151 × 94	202 - 243	-6.7
80"	172 × 108	232 - 278	-7.7
100"	215 × 135	290 - 349	-9.6
150"	323 × 202	437 - 525	-14.5
200"	431 × 269	583 - 700	-19.3
250"	538 × 337	730 - 876	-24.1
280"	603 × 377	818 - 982	-27

Consulteu l'*Especificació de suport A/V suplementària* per obtenir informació detallada sobre les taxes d'actualització i resolucions compatibles per a cada format de visualització de vídeo compatible.

► Enllaços relacionats

- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.8](#)

EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12

Nom del producte	EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12
Dimensions	EB-E24/EB-EA24 302 (ampl.) × 87 (alç.) × 249 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada) EB-X52/EB-E12/EB-EA12 302 (ampl.) × 77 (alç.) × 234 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	0,55"
Mètode de visualització	3LCD
Nombre de píxels	XGA (1.024 (ampl.) × 768 (alç.) punts) × 3
Resolució de la pantalla	786.432 píxels (1.024 × 768)
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	EB-E24/EB-EA24 D'1 a 2,0 (zoom digital) EB-X52 D'1 a 1,2 (zoom òptic) EB-E12/EB-EA12 D'1 a 2,0 (zoom digital)
Làmpada	Làmpada UHE, 210 W, model: ELPLP96
Durada de la làmpada	Mode de consum d'energia alt: fins a 6.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 12.000 hores
Cicle de manteniment del filtre d'aire	6.000 hores

Sortida màx. d'àudio	EB-E24/EB-EA24 5 W EB-X52/EB-E12/EB-EA12 2 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Consum d'energia (entre 100 i 120 V)	Funcionant: 349 W
Consum d'energia (entre 220 i 240 V)	Funcionant: 332 W
Consum d'energia en espera	EB-E24/EB-EA24 0,3 W EB-X52 Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,3 W EB-E12/EB-EA12 0,3 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament *	Altitud de 0 a 2.286 m: de +5 a +40°C (sense condensació) Altitud de 2.287 a 3.048 m: de +5 a +35°C (humitat entre el 20 y el 80%, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Massa	EB-E24/EB-EA24 Aprox. 2,7 kg EB-X52 Aprox. 2,5 kg EB-E12/EB-EA12 Aprox. 2,4 kg

* La lluentor de la làmpada baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 35°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 30°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).

L'etiqueta de classificació es troba a la part inferior del projector.

EB-W55/EB-EA55/EB-W53

Nom del producte	EB-W55/EB-EA55/EB-W53
Dimensions	EB-W55/EB-EA55 302 (ampl.) × 87 (alç.) × 234 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada) EB-W53 302 (ampl.) × 77 (alç.) × 234 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	0,59"
Mètode de visualització	3LCD
Nombre de píxels	WXGA (1.280 (ampl.) × 800 (alç.) punts) × 3
Resolució de la pantalla	1.024.000 píxels (1.280 × 800)
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	EB-W55/EB-EA55 D'1 a 1,2 (zoom òptic) EB-W53 D'1 a 2,0 (zoom digital)
Làmpada	Làmpada UHE, 210 W, model: ELPLP96
Durada de la làmpada	Mode de consum d'energia alt: fins a 6.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 12.000 hores
Cicle de manteniment del filtre d'aire	6.000 hores

Sortida màx. d'àudio	2 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Consum d'energia (entre 100 i 120 V)	Funcionant: 349 W
Consum d'energia (entre 220 i 240 V)	Funcionant: 332 W
Consum d'energia en espera	EB-W55/EB-EA55 Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,3 W EB-W53 0,3 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament *	Altitud de 0 a 2.286 m: de +5 a +40°C (sense condensació) Altitud de 2.287 a 3.048 m: de +5 a +35°C (humitat entre el 20 y el 80%, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Massa	EB-W55/EB-EA55 Aprox. 2,6 kg EB-W53 Aprox. 2,5 kg

* La lluentor de la làmpada baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 35°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 30°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).

L'etiqueta de classificació es troba a la part inferior del projector.

EB-FH08

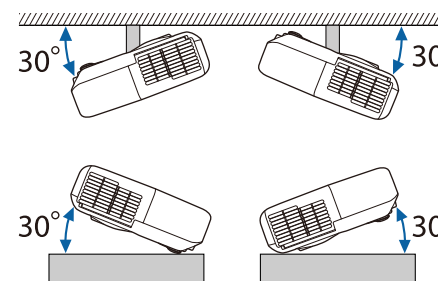
Nom del producte	EB-FH08
Dimensions	302 (ampl.) × 87 (alç.) × 249 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	0,62"
Mètode de visualització	3LCD
Nombre de píxels	Full HD (1.920 (ampl.) × 1.080 (alç.) punts) × 3
Resolució de la pantalla	2.073.600 píxels (1.920 × 1.080)
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	D'1 a 1,2 (zoom òptic)
Làmpada	Làmpada UHE, 210 W, model: ELPLP96
Durada de la làmpada	Mode de consum d'energia alt: fins a 6.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 12.000 hores
Cicle de manteniment del filtre d'aire	6.000 hores
Sortida màx. d'àudio	2 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	100-240V CA±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Consum d'energia (entre 100 i 120 V)	Funcionant: 349 W
Consum d'energia (entre 220 i 240 V)	Funcionant: 332 W
Consum d'energia en espera	Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,3 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m

Temperatura de funcionament *	Altitud de 0 a 2.286 m: de +5 a +40°C (sense condensació) Altitud de 2.287 a 3.048 m: de +5 a +35°C (humitat entre el 20 y el 80%, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Massa	Aprox. 2,7 kg

* La lluentor de la làmpada baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 35°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 30°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).

L'etiqueta de classificació es troba a la part inferior del projector.

Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 30°, es pot fer malbé i provocar un accident.

► Enllaços relacionats

- "Especificacions dels connectors" [pàg.172](#)

Especificacions dels connectors

Per obtenir més informació sobre els ports del projector, consulteu la llista de funcions.

Port Computer1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Computer2	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Monitor Out	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Video	Connector RCA
Port Audio 1	Connector mini estèreo
Port Audio 2	Connector mini estèreo
Ports L-Audio-R	Connector de RCA × 2 (L-R)
Port Audio Out	Connector mini estèreo
Port HDMI	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI2	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	Connector USB (Tipus B)
Port RS-232C	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)

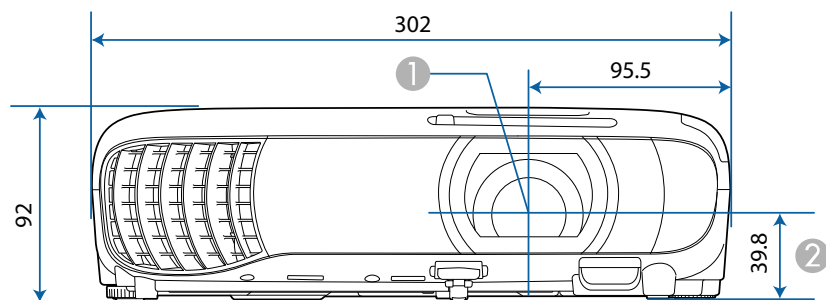


- El port USB-A i USB-B és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.

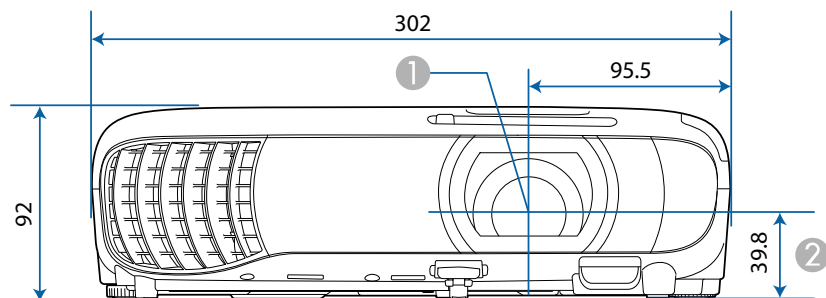
► Enllaços relacionats

- "Lista de funcions" [pàg.9](#)

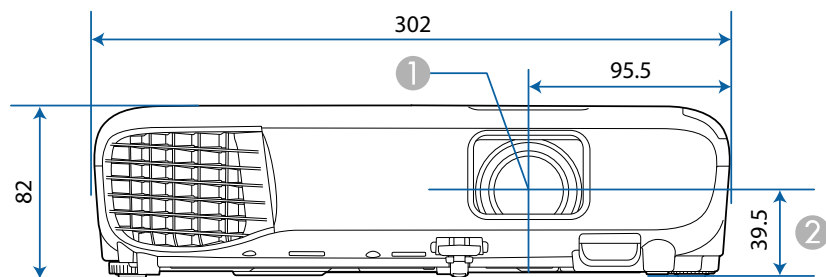
EB-FH08



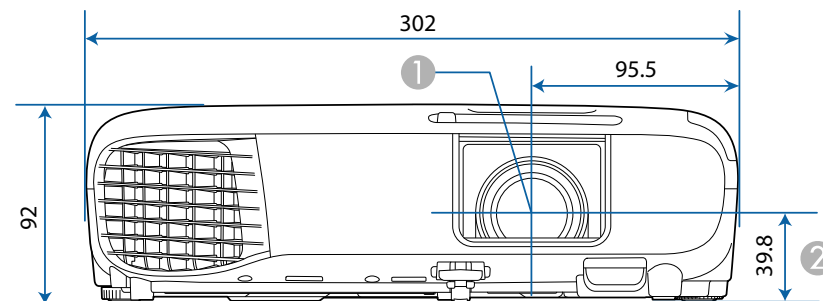
EB-W55/EB-EA55



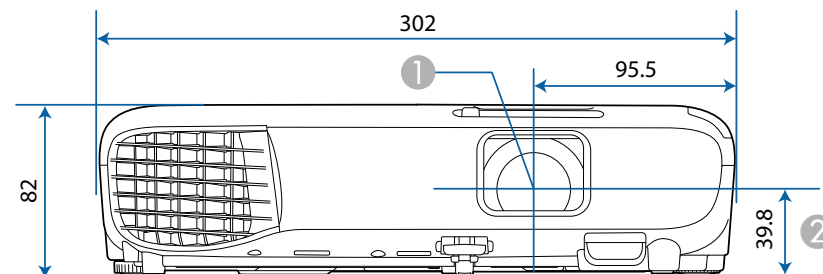
EB-W53



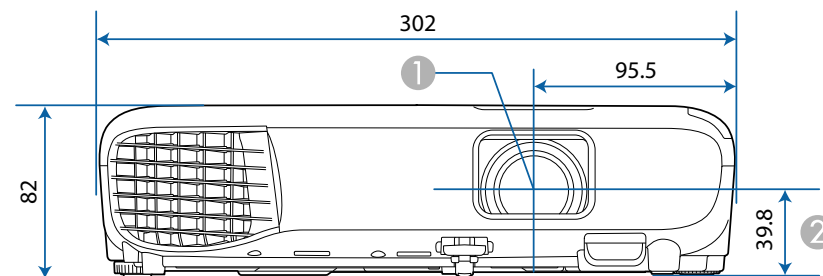
EB-E24/EB-EA24



EB-X52

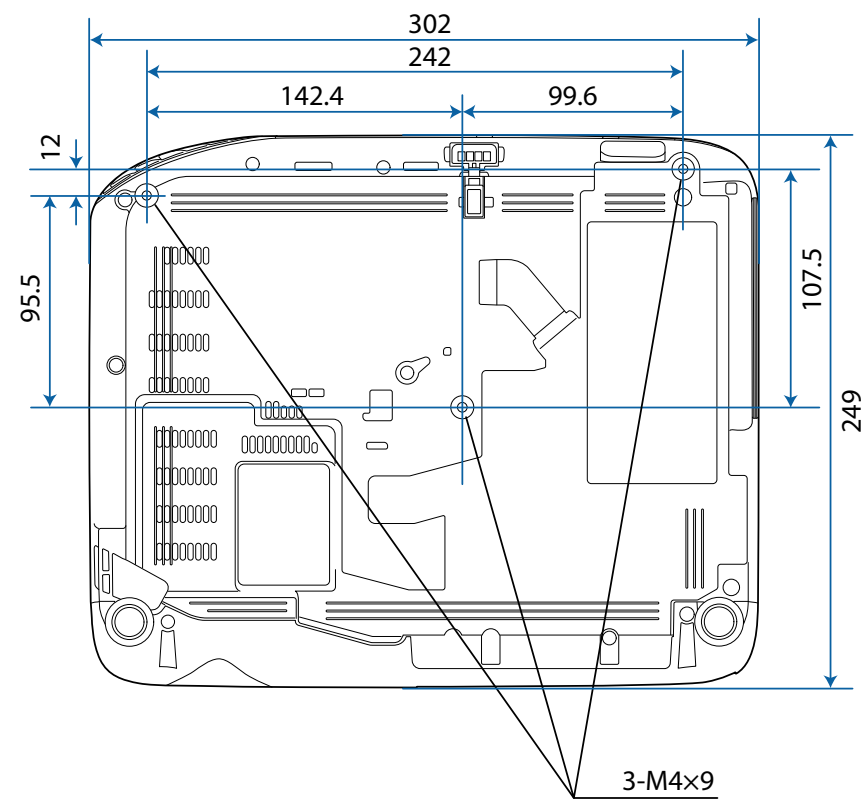


EB-E12/EB-EA12

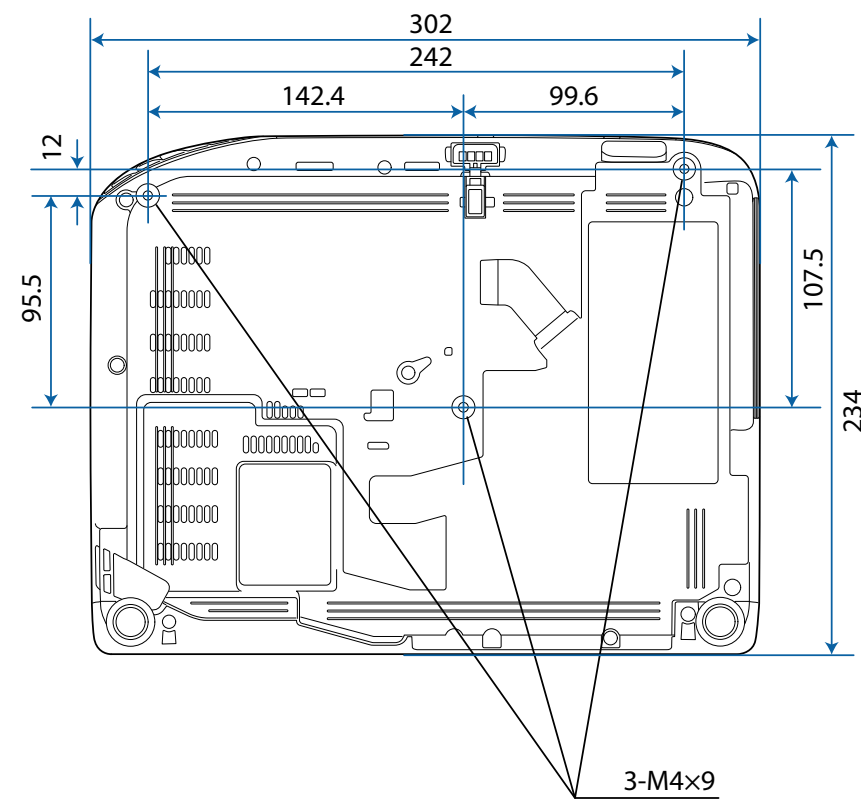


- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió

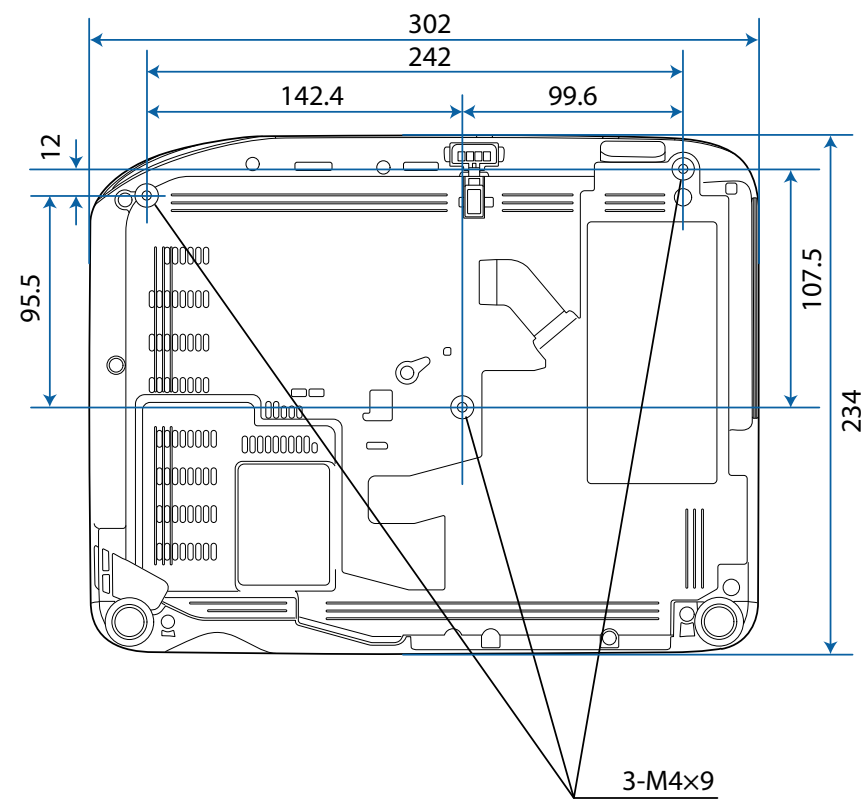
EB-FH08



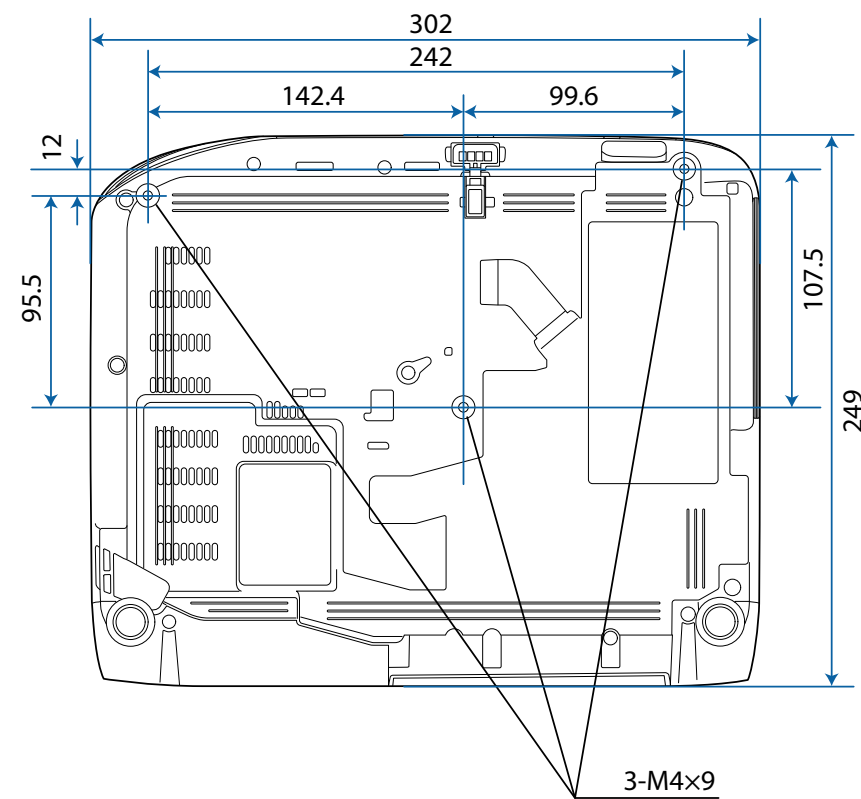
EB-W55/EB-EA55



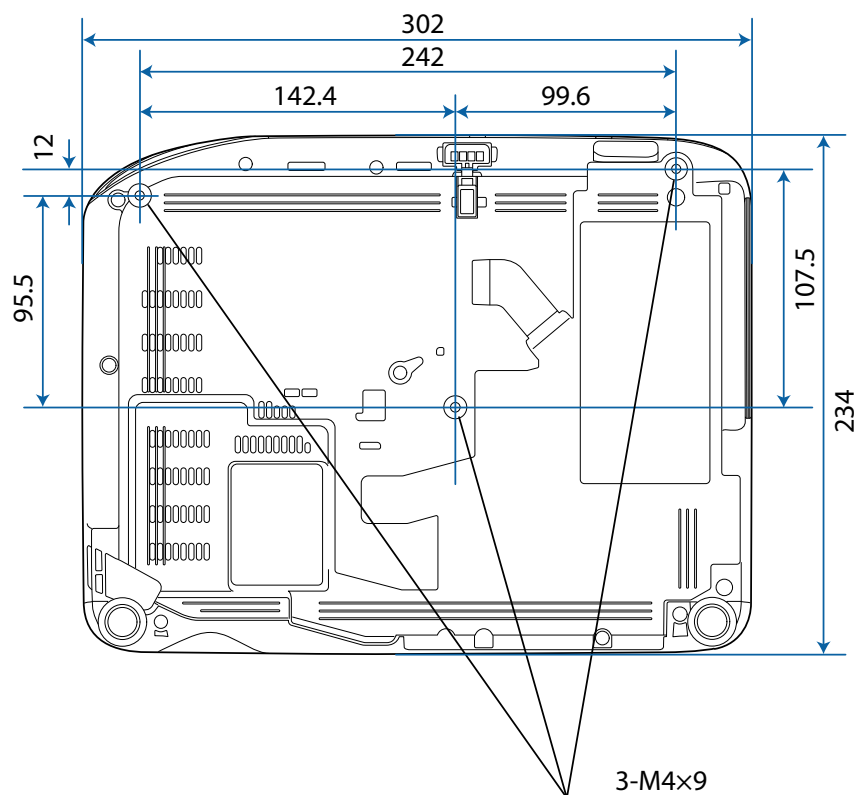
EB-W53



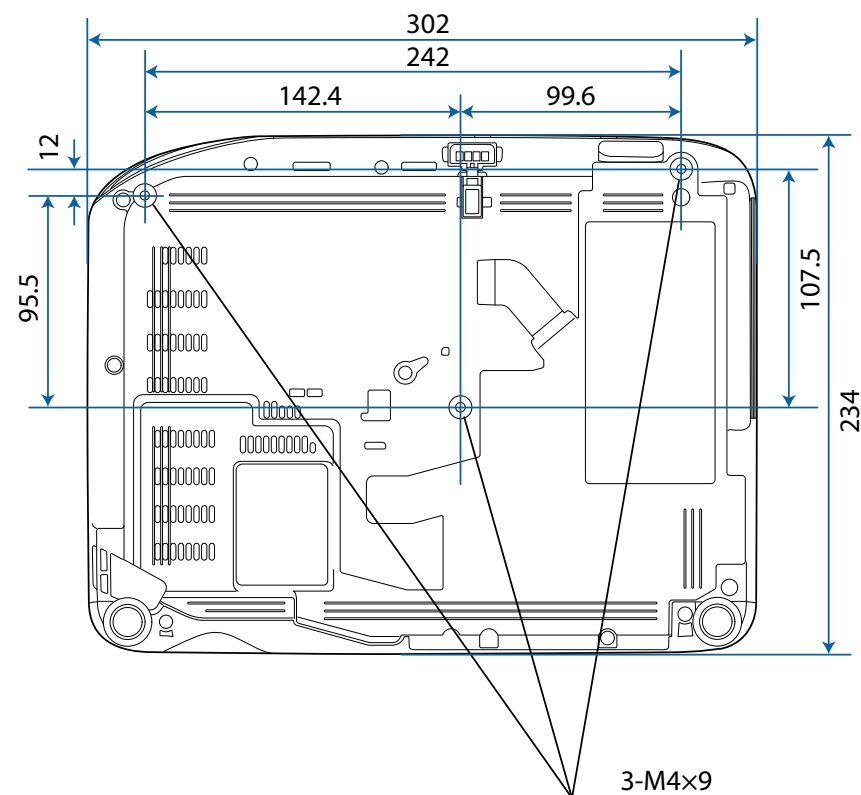
EB-E24/EB-EA24



EB-X52



EB-E12/EB-EA12



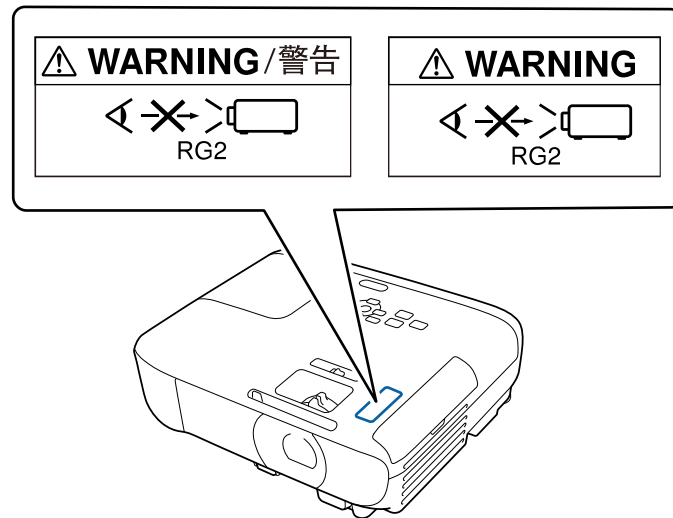
Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.

Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.

Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows 10 • Windows 10 Home (32 i 64 bits) • Windows 10 Pro (32 i 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits)	macOS • 10.15.x (64 bits) • 11.x (64 bits) • 12.x (64 bits) • 13.x (64 bits) • 14.x (64 bits)
	Windows 11 • Windows 11 Home • Windows 11 Pro • Windows 11 Enterprise	
CPU	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i3 o més ràpid)	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid)
Memòria	2 GB o més (es recomana mín. 4 GB)	
Espai al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	

Al projector s'hi ha enganxat una etiqueta d'advertència.

Com faríeu amb qualsevol altra font brillant, no mireu directament el feix de llum, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

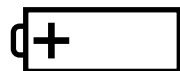
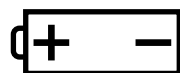


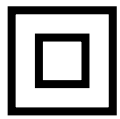
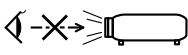
Avís

- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent.
- No permeteu que els nens utilitzin el projector. Els nens han d'anar acompanyats d'un adult.
- No mireu la lent directament durant la projecció. A més, no mireu mai la lent amb dispositius òptics com ara una lupa o un telescopi. Aquesta acció podria provocar ceguesa.

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Pausa Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 Nº. 0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
8		IEC60417 No. 5926	Polaritat del connector de corrent contínua Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.
9		—	Igual que N°. 8.
10		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que N°. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaría o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol n°. 13.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
15		IEC60417 No. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.
17		IEC60417 No. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.
29		ISO7010 Núm. W027 ISO 3864	Avís, radiació òptica (com ara raig UV, radiació visible, infraroigs, etc.) Aneu amb compte amb les radiacions òptiques per evitar lesions oculars i lesions a la pell.
30		IEC60417 No. 5109	No l'utilitzeu en zones residencials. Per identificar els equips elèctrics no apropiats per a zones residencials.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Full HD	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1280 (horitzontal) × 1080 (vertical) punts.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.

HDMI™	Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'encryptació per al senyal digital.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).

SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.

Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 800 (vertical) punts.
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

► Enllaços relacionats

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.184](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.184](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.184](#)
- "Marques registrades" [pàg.185](#)
- "Avís de copyright" [pàg.185](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.185](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford
WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East
FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 11

En aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com a "Windows 10" i "Windows 11". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- macOS 10.15.x
- macOS 11.x
- macOS 12.x
- macOS 13.x
- macOS 14.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "macOS 10.15.x", "macOS 11.x", "macOS 12.x", "macOS 13.x" i "macOS 14.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques registrades

ELPLP i el seu logotip són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac i macOS són marques comercials d'Apple Inc., registrades als Estats Units i altres països.

Microsoft, Windows i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Wi-Fi®, WPA2™ i WPA3™ són marques comercials o marques registrades de Wi-Fi Alliance®.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc., registrada als Estats Units i altres països.

Chrome, Chromebook i Google Play són marques registrades de Google LLC.

Els termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress i els logotips HDMI són marques comercials o marques comercials registrades de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Els altres noms de productes utilitzats en aquesta publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414569703CA

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la