

**EPSON**

## **Panduan Pengguna**

### **Multimedia Projector**

**EB-FH08    EB-EA24**

**EB-W55    EB-X52**

**EB-EA55    EB-E12**

**EB-W53    EB-EA12**

**EB-E24**

<b>Notasi yang Digunakan dalam Panduan Ini</b>	<b>6</b>
<b>Menggunakan Panduan untuk Mencari Informasi</b>	<b>7</b>
Mencari dengan Kata Kunci .....	7
Melompat Langsung dari Bookmark .....	7
Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan .....	7
<b>Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru</b>	<b>8</b>
<b>Daftar Fungsi</b>	<b>9</b>
<b>Pengenalan Proyektor Anda</b>	<b>11</b>
<b>Fitur Proyektor</b>	<b>12</b>
Setup Cepat dan Mudah .....	12
Proyeksi Nirkabel Mudah .....	12
<b>Komponen Proyektor dan Fungsi</b>	<b>14</b>
Komponen Proyektor - Depan .....	14
Komponen Proyektor - Belakang .....	15
Komponen Proyektor - Basis .....	17
Komponen Proyektor - Panel Kontrol .....	17
Komponen Proyektor - Remote Control .....	19
<b>Mengatur Proyektor</b>	<b>21</b>
<b>Penempatan Proyektor</b>	<b>22</b>
Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor .....	24
Jarak Proyeksi .....	24
<b>Sambungan Proyektor</b>	<b>25</b>
Menyambungkan ke Komputer .....	25
Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio VGA .....	25
Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio USB .....	26
Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI .....	27
Menyambungkan ke Sumber Video .....	27
Menyambungkan ke Sumber Video HDMI .....	28
Menyambungkan ke Sumber Video Komposit .....	28
Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal .....	29
Proyeksi Perangkat USB .....	29
Menyambungkan ke Perangkat USB .....	30
Melepaskan sambungan Perangkat USB .....	30
Menyambungkan ke Kamera Dokumen .....	30
Menyambungkan ke Perangkat Eksternal .....	30
Menyambungkan ke Monitor VGA .....	31
Menyambungkan ke Speaker Eksternal .....	31
Menyambungkan ke Pemutar Media Streaming .....	32
<b>Memasang Baterai pada Remote Control</b>	<b>33</b>
<b>Pengoperasian Remote Control</b>	<b>34</b>
<b>Membuka Penutup Lensa</b>	<b>35</b>
<b>Menggunakan Fitur Dasar Proyektor</b>	<b>36</b>
<b>Menghidupkan Proyektor</b>	<b>37</b>
Layar utama .....	38
<b>Mematikan Proyektor</b>	<b>40</b>
<b>Memilih Bahasa untuk Menu Proyektor</b>	<b>41</b>
<b>Mode Proyeksi</b>	<b>42</b>
Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control .....	42
Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu .....	42
<b>Menampilkan Tes Pola</b>	<b>44</b>
<b>Menyesuaikan Tinggi Gambar</b>	<b>45</b>
<b>Bentuk Gambar</b>	<b>46</b>
Kemiringan-V Oto .....	46
Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal .....	46
Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Tombol Kemiringan .....	47

Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner .....	48
<b>Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom .....</b>	<b>51</b>
<b>Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus .....</b>	<b>52</b>
<b>Memilih Sumber Gambar .....</b>	<b>53</b>
<b>Rasio Aspek Gambar .....</b>	<b>55</b>
Mengubah Rasio Aspek Gambar .....	55
Rasio Aspek Gambar Tersedia .....	55
Tampilan Proyeksi Gambar Pada Tiap Mode Aspek .....	56
<b>Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna) .....</b>	<b>58</b>
Mengubah Modus Warna .....	58
Modus Warna Tersedia .....	58
Mengatur Iris Otomatis .....	58
<b>Mengontrol Volume dengan Tombol Volume .....</b>	<b>60</b>
<b>Menyesuaikan Fitur Proyektor</b>	<b>61</b>
<b>Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan .....</b>	<b>62</b>
Kombinasi Sumber Input yang Tidak Didukung untuk Proyeksi Split Screen .....	64
Pembatasan Proyeksi Split Screen .....	64
<b>Memproyeksikan Presentasi PC Free .....</b>	<b>65</b>
Jenis Berkas PC Free yang Didukung .....	65
Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free .....	65
Mulai Tayangan Slide PC Free .....	66
Mulai Presentasi Film PC Free .....	67
Opsi Tampilan PC Free .....	68
<b>Mematikan Sementara Gambar dan Suara .....</b>	<b>70</b>
<b>Menghentikan Tindakan Video Sementara .....</b>	<b>71</b>
<b>Memperbesar/Memperkecil Gambar (E-Zoom) .....</b>	<b>72</b>
Memperbesar Gambar .....	72
Memperkecil Gambar .....	72
<b>Menyimpan Gambar Logo Pengguna .....</b>	<b>74</b>
<b>Menyimpan Pola Pengguna .....</b>	<b>76</b>
<b>Koreksi Perbedaan Warna ketika Memproyeksikan dari Beberapa Proyektor .....</b>	<b>77</b>
Pengaturan ID Proyektor .....	77
Memilih Proyektor yang ingin Anda Operasikan .....	77
Mencocokkan Kualitas Tampilan Multi-Proyektor .....	78
<b>Fitur Pengaman Proyektor .....</b>	<b>80</b>
Jenis Pengaman Password .....	80
Mengatur Password .....	80
Memilih Jenis Pengaman Password .....	81
Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor .....	82
Mengunci Tombol Proyektor .....	83
Membuka Kunci Tombol Proyektor .....	84
Memasang Kabel Pengaman .....	84
<b>Menggunakan Proyektor pada Jaringan</b>	<b>85</b>
<b>Proyeksi Jaringan Nirkabel .....</b>	<b>86</b>
Memasang Modul LAN Nirkabel .....	86
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual .....	87
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows .....	90
Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac .....	90
Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel .....	90
Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler .....	91
Menggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows .....	92
<b>Memantau dan Mengontrol Proyektor</b>	<b>94</b>
<b>Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management .....</b>	<b>95</b>
<b>Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web .....</b>	<b>96</b>
Opsi Kontrol Web .....	97

<b>Mengatur Peringatan E-Mail Jaringan Proyektor .....</b>	<b>100</b>
Pesan Peringatan Email Proyektor Jaringan .....	100
<b>Mengatur Pemantauan Menggunakan SNMP .....</b>	<b>102</b>
<b>Menggunakan Perintah ESC/VP21 .....</b>	<b>103</b>
Daftar Perintah ESC/VP21 .....	103
Layout Kabel .....	103
<b>Web API .....</b>	<b>105</b>
Mengaktifkan Web API .....	105
<b>Menyesuaikan Pengaturan Menu .....</b>	<b>106</b>
<b>Menggunakan Menu Proyektor .....</b>	<b>107</b>
<b>Menggunakan Keyboard di Layar .....</b>	<b>108</b>
Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar .....	108
<b>Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar .....</b>	<b>109</b>
<b>Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal .....</b>	<b>111</b>
<b>Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan .....</b>	<b>112</b>
<b>Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan .....</b>	<b>114</b>
<b>Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan .....</b>	<b>117</b>
Menu Jaringan - Menu Dasar .....	118
Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel .....	119
Menu Jaringan - Menu Notifikasi .....	121
Menu Jaringan - Menu Lainnya .....	122
Menu Jaringan - Menu Reset .....	123
<b>Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO .....</b>	<b>125</b>
<b>Tampilan Informasi Proyektor - Menu Info .....</b>	<b>127</b>
Menu Info - Menu Info Proyektor .....	127
Daftar Kode Event ID .....	128
<b>Pengaturan Reset Proyektor - Menu Reset .....</b>	<b>129</b>
<b>Menyalin Pengaturan Menu Antar Proyektor (Setup Batch) .....</b>	<b>130</b>
Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive .....	130
Mentransfer Pengaturan Dari Komputer .....	131
Pemberitahuan Setup Batch Error .....	132
<b>Merawat Proyektor .....</b>	<b>133</b>
<b>Perawatan Proyektor .....</b>	<b>134</b>
<b>Membersihkan Lensa .....</b>	<b>135</b>
<b>Membersihkan Casing Proyektor .....</b>	<b>136</b>
<b>Perawatan Filter dan Ventilasi Udara .....</b>	<b>137</b>
Membersihkan Filter dan Ventilasi Udara .....	137
Mengganti Filter Udara .....	137
<b>Perawatan Lampu Proyektor .....</b>	<b>140</b>
Mengganti Lampu .....	140
Mengatur Ulang Timer Lampu .....	143
<b>Memecahkan Masalah .....</b>	<b>145</b>
<b>Masalah Proyeksi .....</b>	<b>146</b>
<b>Status Indikator Proyektor .....</b>	<b>147</b>
<b>Menggunakan Tampilan Bantuan Proyektor .....</b>	<b>150</b>
<b>Memecahkan Masalah Gambar atau Suara .....</b>	<b>151</b>
Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul .....	151
Solusi Ketika Gambar Tidak Sesuai Menggunakan Fungsi USB Display .....	151
Solusi Ketika Pesan "Tidak Ada Sinyal" Muncul .....	152
Menampilkan dari Laptop .....	152
Menampilkan dari Laptop Mac .....	153
Solusi Ketika Pesan "Tidak Didukung" Muncul .....	153
Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul .....	153
Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi .....	153

Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik .....	154
Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram .....	155
Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah .....	155
Solusi untuk Masalah Suara .....	156
Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free .....	156
<b>Memecahkan Masalah Pengoperasian Proyektor atau Remote Control .....</b>	<b>157</b>
Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor .....	157
Solusi untuk Masalah pada Remote Control .....	157
Solusi untuk Masalah Password .....	158
<b>Memecahkan Masalah Jaringan .....</b>	<b>159</b>
Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal .....	159
Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web .....	159
Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima .....	159
Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan .....	160
<b>Apendiks</b>	<b>161</b>
<b>Aksesoris Opsional dan Komponen Pengganti .....</b>	<b>162</b>
Layar .....	162
Dudukan .....	162
Untuk Koneksi Nirkabel .....	162
Perangkat Eksternal .....	162
Komponen Pengganti .....	163
<b>Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi .....</b>	<b>164</b>
<b>Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung .....</b>	<b>170</b>
<b>Spesifikasi Proyektor .....</b>	<b>171</b>
Spesifikasi Konektor .....	173
<b>Dimensi Eksternal .....</b>	<b>175</b>
<b>Persyaratan Sistem USB Display .....</b>	<b>179</b>
<b>Label Peringatan .....</b>	<b>180</b>
<b>Daftar Simbol dan Petunjuk Keselamatan .....</b>	<b>181</b>
<b>Glosarium .....</b>	<b>183</b>
<b>Pemberitahuan .....</b>	<b>185</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	185
Batasan Penggunaan .....	185
Referensi Sistem Operasi .....	185
Merek dagang .....	186
Pemberitahuan Hak Cipta .....	186
Atribusi Hak Cipta .....	186

# Notasi yang Digunakan dalam Panduan Ini

## Simbol Keselamatan

Proyektor dan panduannya menggunakan simbol grafis dan label untuk mengindikasikan konten yang menjelaskan cara menggunakan proyektor dengan aman. Baca dan ikuti dengan cermat petunjuk yang ditandai dengan simbol dan label ini untuk menghindari cedera pada pengguna atau kerusakan pada properti.

 <b>Peringatan:</b>	Simbol ini mengindikasikan informasi yang, jika diabaikan, dapat mengakibatkan cedera atau bahkan kematian.
 <b>Hati-hati:</b>	Simbol ini mengindikasikan informasi yang, jika diabaikan, dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan fisik akibat penanganan yang salah.

## Notasi Informasi Umum

<b>Perhatian:</b>	Label ini mengindikasikan prosedur yang dapat mengakibatkan kerusakan atau cedera jika tidak dilakukan dengan hati-hati.
	Label ini mengindikasikan informasi tambahan yang mungkin berguna untuk diketahui.
[Nama tombol]	Mengindikasikan nama tombol pada remote control atau proyektor. Contoh: tombol [Esc]
<b>Nama Menu/Pengaturan</b>	Mengindikasikan nama menu dan pengaturan proyektor. Contoh: Pilih menu <b>Gambar</b>  <b>Gambar &gt; Modus Warna</b>
	Label ini mengindikasikan tautan ke halaman terkait.
	Label ini mengindikasikan level menu proyektor saat ini.

## ► Tautan Terkait

- “Menggunakan Panduan untuk Mencari Informasi” pada halaman [7](#)
- “Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru” pada halaman [8](#)

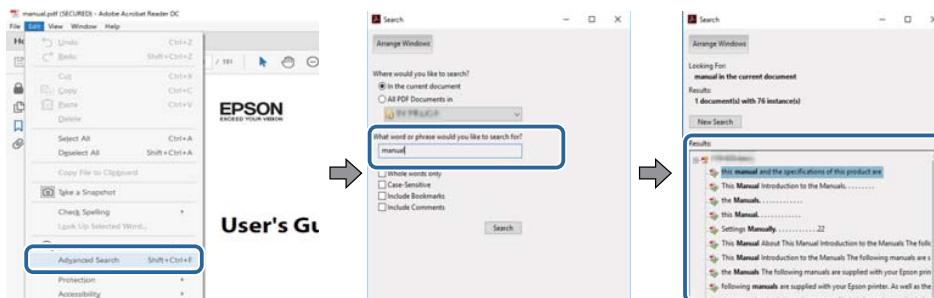
Panduan PDF memungkinkan Anda untuk mencari informasi yang Anda cari dengan kata kunci, atau melompat langsung ke bagian tertentu dengan menggunakan bookmark. Anda juga dapat mencetak hanya halaman yang dibutuhkan. Bagian ini menjelaskan cara menggunakan panduan PDF yang dibuka di Adobe Reader X pada komputer Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Mencari dengan Kata Kunci” pada halaman [7](#)
- “Melompat Langsung dari Bookmark” pada halaman [7](#)
- “Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan” pada halaman [7](#)

## Mencari dengan Kata Kunci

Klik **Ubah > Advanced Search**. Masukkan kata kunci (teks) untuk informasi yang ingin Anda temukan di jendela pencarian, lalu klik **Search**. Hasil ditampilkan dalam daftar. Klik salah satu hasil yang ditampilkan untuk melompat ke halaman tersebut.

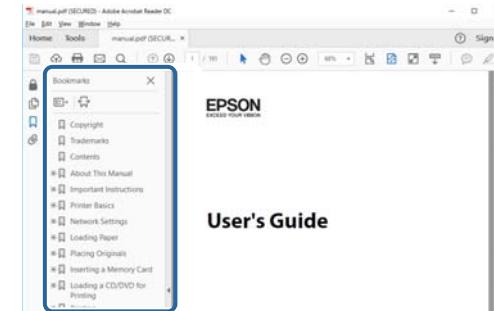


## Melompat Langsung dari Bookmark

Klik judul untuk melompat ke halaman tersebut. Klik + atau > untuk melihat judul level bawah di bagian tersebut. Untuk kembali ke halaman sebelumnya, lakukan operasi berikut pada keyboard Anda.

- Windows: Tahan **Alt**, dan tekan **<**.

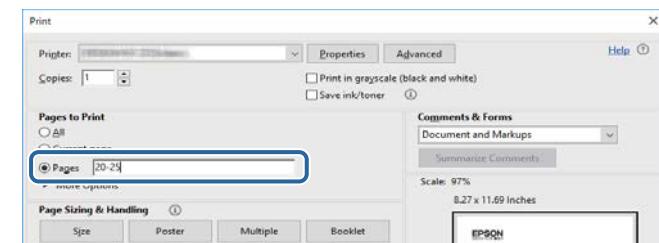
- Mac OS: Tahan tombol **command**, lalu tekan **<**.



## Mencetak Hanya Halaman yang Dibutuhkan

Anda dapat mengekstrak dan mencetak hanya halaman yang dibutuhkan. Klik **Cetak** pada menu **Berkas**, lalu tentukan halaman yang ingin Anda cetak pada **Pages** di **Pages to Print**.

- Untuk menentukan rangkaian halaman, masukkan tanda hubung di antara halaman awal dan halaman akhir.  
Contoh: 20-25
- Untuk menentukan halaman yang tidak berurutan, pisahkan halaman dengan tanda koma.  
Contoh: 5, 10, 15



Anda bisa mendapatkan versi terbaru panduan dan spesifikasi di situs Web Epson.

Kunjungi [epson.sn](http://epson.sn), dan masukkan nama proyektor Anda.

# Daftar Fungsi

Berikut ini menunjukkan perbedaan dalam fungsi yang didukung oleh masing-masing model. Fungsi yang didukung ditunjukkan dengan tanda "✓".

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Resolusi	Full HD	WXGA	WXGA	XGA	XGA	XGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1024×768	1024×768	1024×768
LAN nirkabel (bawaan)	-	✓	-	-	-	-
LAN nirkabel (opsional)	✓	-	-	-	✓	-
Speaker Eksternal (opsional)	-	-	-	✓	-	-
Kamera dokumen (opsional)	✓	✓	-	-	✓	-
Port HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	-	✓	✓
Port HDMI	-	-	-	✓	-	-
Port Computer1/Computer2	-	-	-	✓	-	-
Port Video	-	-	-	✓	-	-
Port USB-A (5V==2.0A) (catu daya USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Port L-Audio-R	-	-	-	✓	-	-
Port Audio 1/Audio 2	-	-	-	✓	-	-
Port Monitor Out	-	-	-	✓	-	-
Port Audio Out	✓	-	-	✓	-	-
Port RS-232C	-	-	-	✓	-	-
Penutup lensa	✓	✓	-	✓	✓	-
Slider kemiringan horizontal	✓	✓	-	✓	✓	-
Cincin zoom	✓	✓	-	-	✓	-
Indikator LAN nirkabel	-	✓	-	-	-	-
Tombol [Computer] (remote control)	-	-	-	✓	-	-

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Bip (Daya hidup/mati)	✓	✓	-	-	✓	-
Setup Otomatis	-	-	-	✓	-	-
Overscan	-	-	-	✓	-	-
Gamma Adaptif Adegan	✓	✓	✓	-	✓	✓
Komunikasi Perintah	✓	✓	-	-	✓	-
Kemiringan-V Oto.	✓	✓	-	-	✓	-
PC Free	✓	✓	-	-	✓	-
Setup Batch (USB flash drive)	✓	✓	-	-	✓	-
Setup Batch (Kabel USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Proteksi Jar.	✓	✓	-	-	✓	-
Epson iProjection	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management Connected	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	-	-	✓	-
Beritahu Pesan	✓	✓	-	-	✓	-
SNMP	✓	✓	-	-	✓	-
Perintah ESC/VP21	-	-	-	✓	-	-
Web API	✓	✓	-	-	✓	-
Pembaruan Firmware (Menu Info)	✓	✓	-	-	✓	-

# Pengenalan Proyektor Anda

Lihat bagian ini untuk mempelajari lebih lanjut tentang fitur dan nama komponen proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Fitur Proyektor” pada halaman [12](#)
- “Komponen Proyektor dan Fungsi” pada halaman [14](#)

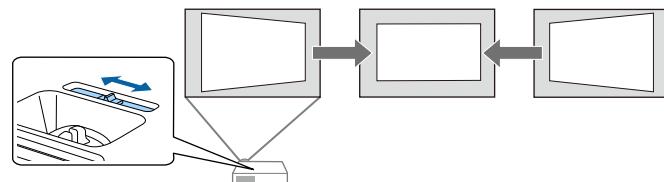
Proyektor ini dilengkapi dengan fitur-fitur khusus ini. Lihat bagian ini untuk perincian lebih lanjut.

## ► Tautan Terkait

- “Setup Cepat dan Mudah” pada halaman 12
- “Proyeksi Nirkabel Mudah” pada halaman 12

## Setup Cepat dan Mudah

- Fitur Daya Langsung Nyala, untuk menghidupkan proyektor begitu Anda mencolokkannya.
- Fitur Daya Nyala Otomatis, untuk menghidupkan proyektor ketika mendeteksi sinyal gambar dari port yang Anda tentukan sebagai sumber **Daya Nyala Otomatis**.
- Fitur Layar utama, untuk memilih sumber input dan fungsi-fungsi berguna dengan mudah.
- Koreksi kemiringan vertikal otomatis selalu menampilkan layar persegi (Kemiringan-V Oto.).
- Slider kemiringan horizontal memungkinkan Anda mengoreksi distorsi horizontal secara cepat pada gambar yang diproyeksikan.



## ► Tautan Terkait

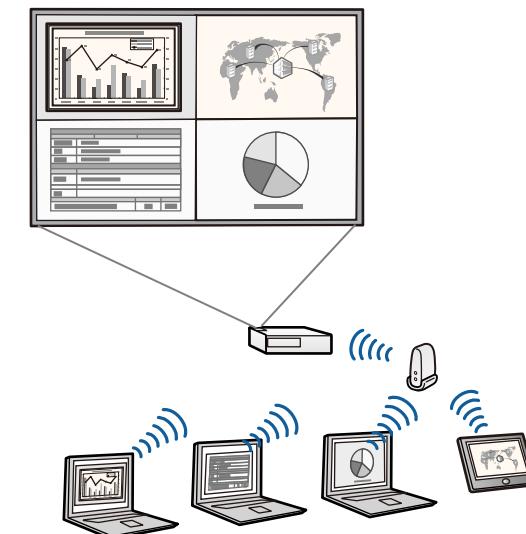
- “Menghidupkan Proyektor” pada halaman 37
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman 114
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal” pada halaman 46
- “Kemiringan-V Oto.” pada halaman 46

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Proyeksi Nirkabel Mudah

- Epson iProjection (Windows/Mac), untuk memproyeksikan hingga empat gambar sekaligus dengan membagi layar proyeksi. Anda dapat memproyeksikan gambar dari komputer di jaringan, atau dari smartphone atau perangkat tablet.

Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk perinciannya.



Anda dapat mengunduh perangkat lunak dan panduan yang diperlukan dari situs Web berikut ini:

<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android), untuk menyambungkan proyektor dan perangkat seluler Anda secara nirkabel menggunakan aplikasi yang tersedia di App Store atau Google Play.



Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.

- Epson iProjection (Chromebook), untuk menyambungkan proyektor dan perangkat Chromebook Anda secara nirkabel menggunakan aplikasi yang tersedia di Chrome Web Store.



Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan Chrome Web Store menjadi tanggung jawab pelanggan.

## ► Tautan Terkait

- “Menggunakan Proyektor pada Jaringan” pada halaman [85](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

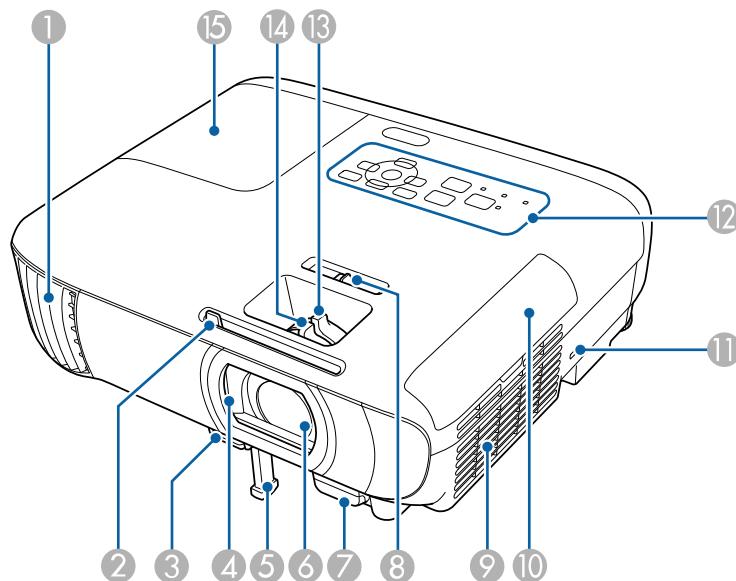
Bagian berikut menjelaskan komponen proyektor dan fungsinya.

Semua fitur dalam panduan ini dijelaskan menggunakan ilustrasi EB-FH08 kecuali disebutkan lain.

## ► Tautan Terkait

- “Komponen Proyektor - Depan” pada halaman 14
- “Komponen Proyektor - Belakang” pada halaman 15
- “Komponen Proyektor - Basis” pada halaman 17
- “Komponen Proyektor - Panel Kontrol” pada halaman 17
- “Komponen Proyektor - Remote Control” pada halaman 19
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Komponen Proyektor - Depan



Nama	Fungsi
① Ventilasi pembuangan udara	Ventilasi pembuangan udara yang digunakan untuk mendinginkan internal proyektor.
② Tuas geser A/V Mute	Geser kenop untuk membuka dan menutup penutup lensa.
③ Tuas pelepas kaki	Tekan tuas pelepas kaki untuk memanjangkan dan menarik kaki depan yang dapat diatur.
④ Penutup lensa	Tutup saat tidak menggunakan proyektor untuk melindungi lensa. Dengan menutupnya selama proyeksi, Anda dapat menyembunyikan gambar dan suara.
⑤ Kaki depan yang dapat diatur	Ketika proyektor dipasang di atas permukaan seperti meja, panjangkan kaki untuk menyesuaikan posisi gambar.
⑥ Lensa	Gambar diproyeksikan dari sini.
⑦ Penerima Remote	Menerima sinyal dari remote control.

### ⚠ Peringatan:

Jangan melihat ke dalam ventilasi. Jika lampu meledak, gas dapat keluar dan serpihan kaca dapat bertebalan yang bisa menyebabkan cedera. Hubungi dokter jika ada pecahan kaca yang terhirup atau masuk ke mata atau mulut.

### ⚠ Hati-hati:

Ketika memproyeksikan, jangan letakkan wajah atau tangan Anda di dekat ventilasi pembuangan udara, dan jangan letakkan benda yang dapat berubah bentuk atau rusak karena panas di dekat ventilasi. Udara panas dari ventilasi pembuangan udara dapat menyebabkan luka bakar, perubahan bentuk, atau kecelakaan.

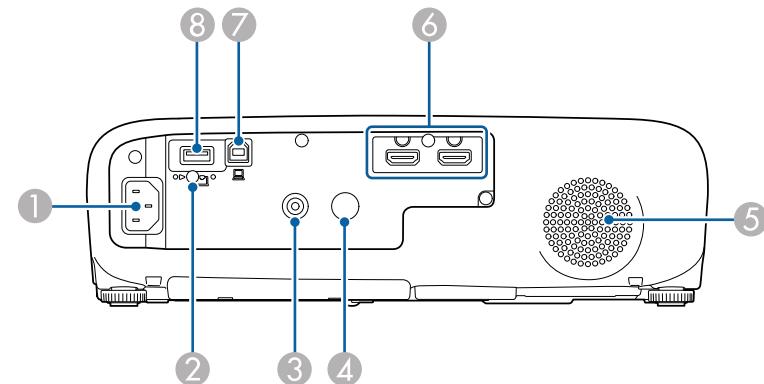
Nama	Fungsi
⑧ Slider kemiringan horizontal	Mengoreksi distorsi horizontal pada gambar yang diproyeksikan.
⑨ Ventilasi udara masuk (filter udara)	Mengalirkan udara untuk mendinginkan internal proyektor.
⑩ Penutup filter udara	Buka untuk mengakses filter udara.
⑪ Slot pengaman	Slot pengaman kompatibel dengan Microsaver Security System oleh Kensington.
⑫ Panel Kontrol	Mengoperasikan proyektor.
⑬ Cincin zoom	Menyesuaikan ukuran gambar.
⑭ Cincin fokus	Menyesuaikan fokus gambar. Bentuk dapat bervariasi, tergantung pada model proyektor Anda.
⑮ Penutup lampu	Buka untuk mengakses lampu proyektor.

## ► Tautan Terkait

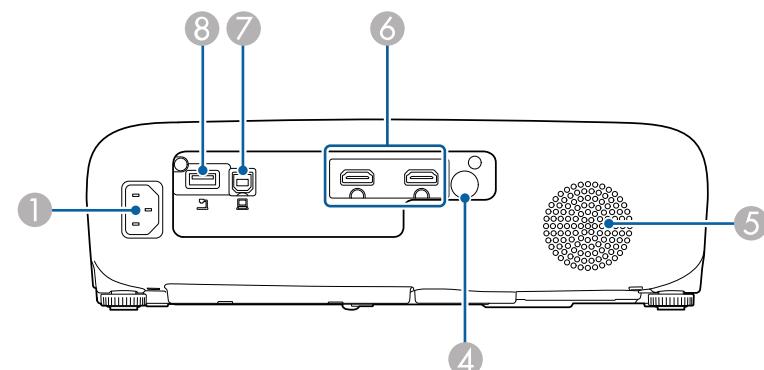
- “Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom” pada halaman 51
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman 52
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman 147
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal” pada halaman 46
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Komponen Proyektor - Belakang

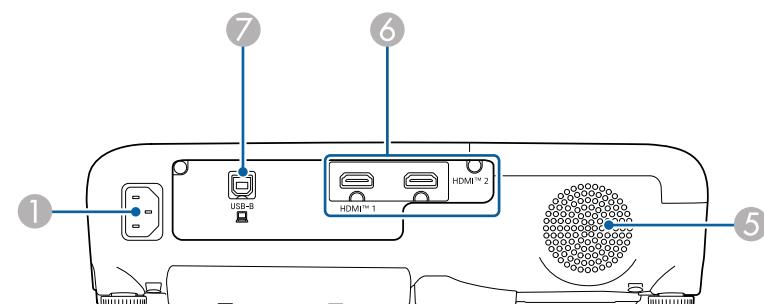
EB-FH08



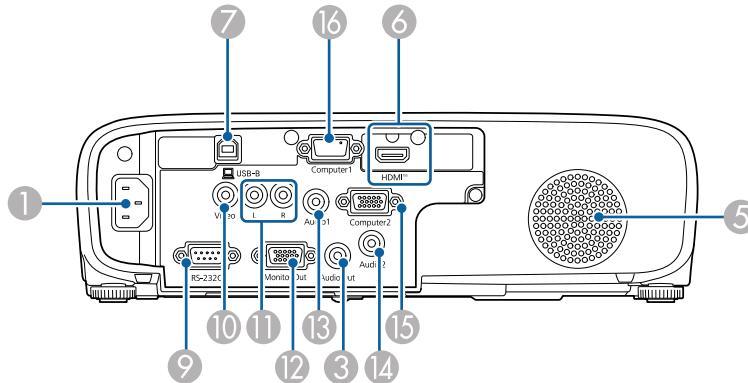
EB-W55/EB-EA55



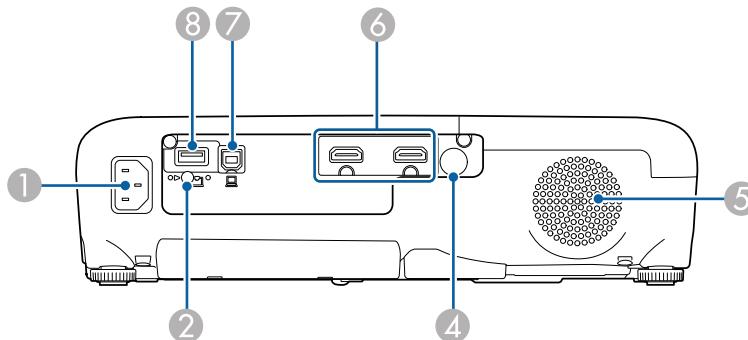
EB-W53/EB-E12/EB-EA12



**EB-E24/EB-EA24**



**EB-X52**



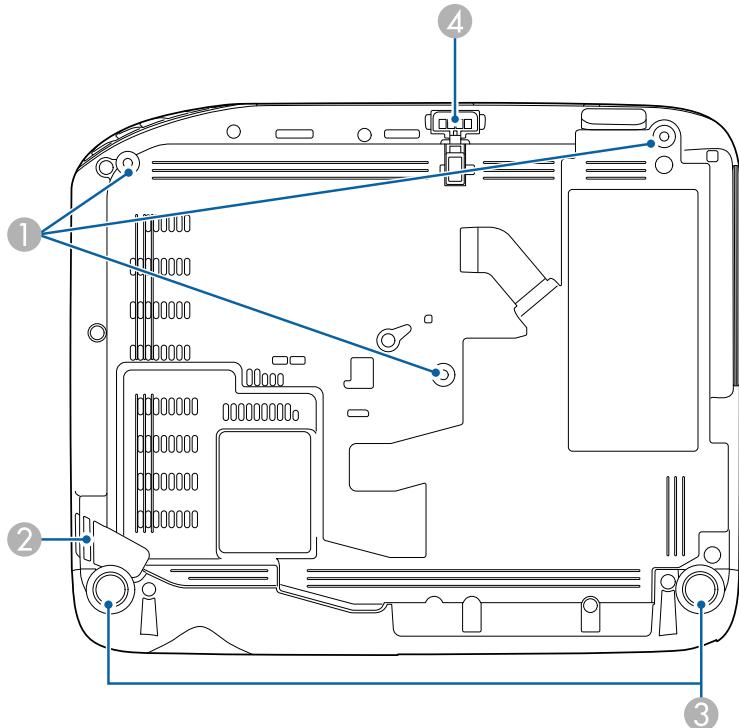
Nama	Fungsi
① Saluran masuk daya	Menyambungkan kabel daya ke proyektor.
② Sekrup pengencang modul LAN nirkabel	Mengencangkan penutup modul LAN nirkabel.
③ Port Audio Out	Mengeluarkan audio dari sumber input saat ini ke speaker eksternal.
④ Penerima Remote	Menerima sinyal dari remote control.

Nama		Fungsi
⑤	Speaker	Mengeluarkan audio.
⑥	Port HDMI1, HDMI2 Port HDMI	Memasukkan sinyal video dari peralatan video dan komputer yang kompatibel dengan HDMI. Proyektor ini kompatibel dengan HDCP.
⑦	Port USB-B	Menyambungkan kabel USB ke komputer untuk memproyeksikan gambar komputer.
⑧	Port USB-A (5V==2.0A)	Menyambungkan perangkat memory USB atau kamera digital dan memproyeksikan film atau gambar menggunakan PC Free. Menyambungkan kamera dokumen opsional. Menyambungkan modul LAN nirkabel.
⑨	Port RS-232C	Menyambungkan kabel RS-232C untuk mengontrol proyektor dari komputer. (Anda tidak perlu menggunakan port ini secara normal.)
⑩	Port Video	Memasukkan sinyal video komposit dari sumber video.
⑪	Port L-Audio-R	Memasukkan audio dari peralatan yang tersambung ke port Video.
⑫	Port Monitor Out	Mengeluarkan input sinyal RGB analog dari port Computer1 ke monitor eksternal. Anda tidak dapat mengeluarkan sinyal yang dimasukkan dari port lain.
⑬	Port Audio 1	Memasukkan audio dari peralatan yang tersambung ke port Computer1.
⑭	Port Audio 2	Memasukkan audio dari peralatan yang tersambung ke port Computer2.
⑮	Port Computer2	Memasukkan sinyal gambar dari komputer.
⑯	Port Computer1	Memasukkan sinyal gambar dari komputer.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Komponen Proyektor - Basis



Nama	Fungsi
① Titik pasang dudukan plafon	Gunakan semua titik pemasangan untuk memasang dudukan plafon opsional di sini ketika menggantungkan proyektor di plafon.

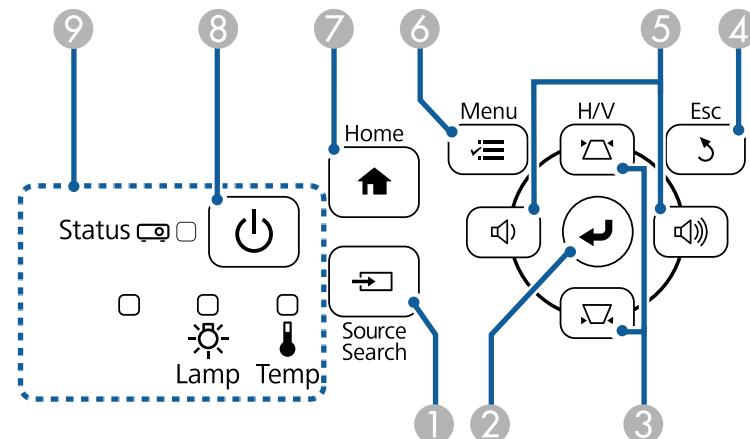
Nama	Fungsi
② Titik pasang kabel pengaman	Masukkan kunci kawat komersial di sini dan kuncilah pada tempatnya. Anda juga dapat memasang kabel pengaman opsional di sini untuk mencegah proyektor jatuh dari plafon atau dinding.
③ Kaki belakang	Ketika proyektor dipasang di atas permukaan seperti meja, putar untuk memperpanjang dan tarik kaki untuk menyesuaikan kemiringan horizontal.
④ Kaki depan yang dapat diatur	Ketika proyektor dipasang di atas permukaan seperti meja, panjangkan kaki untuk menyesuaikan posisi gambar.

## ► Tautan Terkait

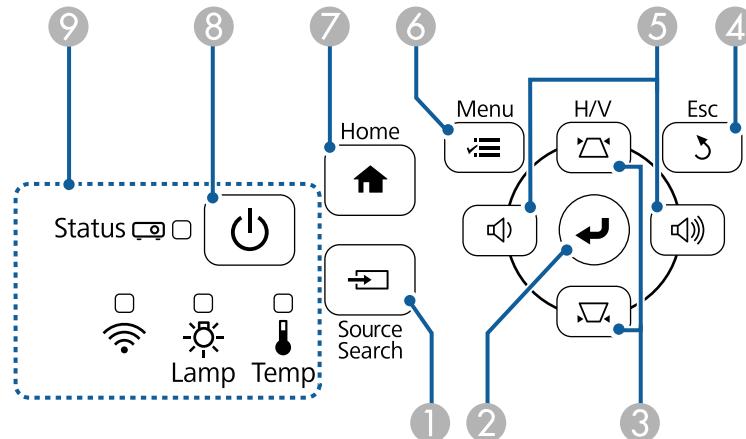
- “Memasang Kabel Pengaman” pada halaman 84

## Komponen Proyektor - Panel Kontrol

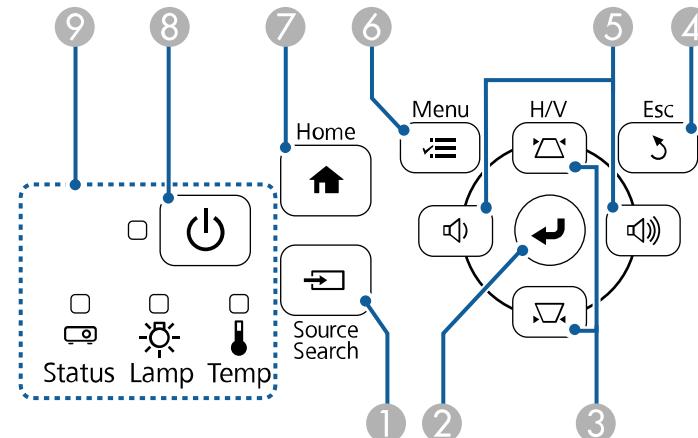
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



Nama	Fungsi
① Tombol [Source Search]	Mengalihkan ke sumber input berikutnya.

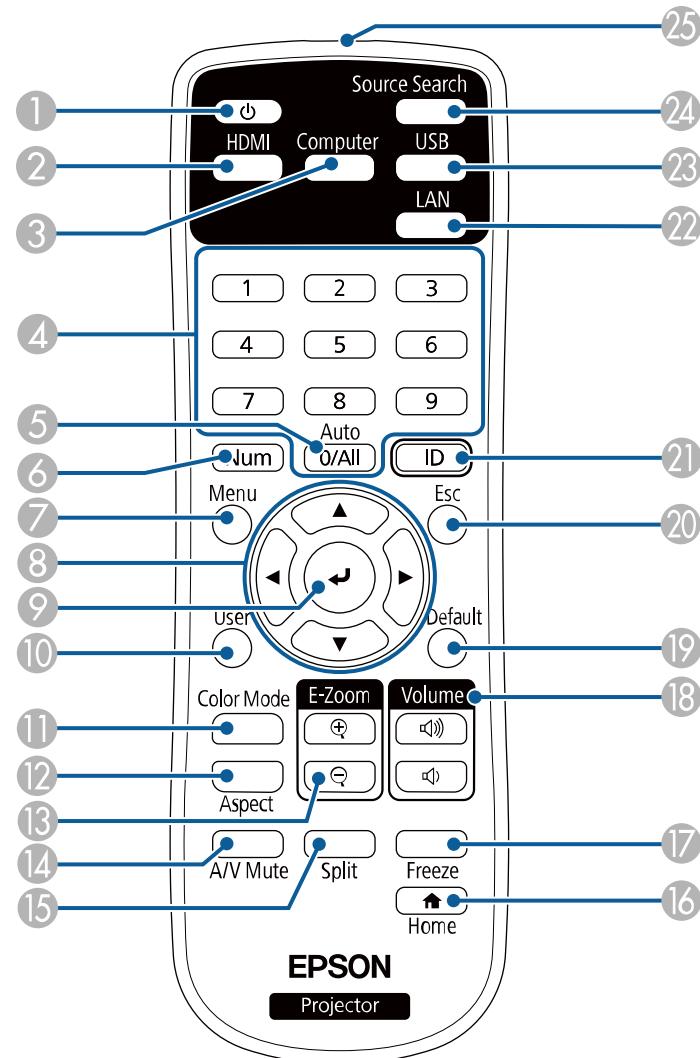
Nama	Fungsi
② Tombol [Enter] [ $\leftrightarrow$ ]	Masuk ke pilihan saat ini dan berpindah ke level berikutnya sambil menampilkan menu atau bantuan proyektor. Mengoptimalkan Pelacak, Menyamakan, dan Posisi pada menu Sinyal proyektor ketika memproyeksikan sinyal RGB analog dari port Computer.
③ Tombol penyesuaian kemiringan dan tombol panah	Menampilkan layar Kemiringan yang memungkinkan Anda mengoreksi distorsi kemiringan. Memilih item menu sambil menampilkan menu atau bantuan proyektor.
④ Tombol [Esc]	Menghentikan fungsi saat ini. Kembali ke level menu sebelumnya sambil menampilkan menu proyektor.
⑤ Tombol volume dan tombol panah	: Menurunkan volume. : Menaikkan volume. Mengoreksi distorsi kemiringan pada arah horizontal ketika layar Kemiringan ditampilkan. Memilih item menu sambil menampilkan menu atau bantuan proyektor.
⑥ Tombol [Menu]	Menampilkan dan menutup menu proyektor.
⑦ Tombol [Home]	Menampilkan dan menutup Layar utama.
⑧ Tombol daya [ $\text{Power}$ ]	Menghidupkan atau mematikan proyektor.
⑨ Indikator	Mengindikasikan status proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman 111
- “Layar utama” pada halaman 38
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman 147

- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Tombol Kemiringan” pada halaman [47](#)

## Komponen Proyektor - Remote Control



Nama	Fungsi
① Tombol daya [  ]	Menghidupkan atau mematikan proyektor.
② Tombol [HDMI]	Mengalihkan sumber gambar di antara port HDMI.
③ Tombol [Computer]	Mengalihkan sumber gambar ke port Computer. Tombol ini mungkin tidak tersedia, tergantung model yang Anda gunakan.
④ Tombol angka	Memasukkan angka dalam menu proyektor saat menahan tombol [Num].
⑤ Tombol [Auto]	Mengoptimalkan <b>Pelacakan</b> , <b>Menyamakan</b> , dan <b>Posisi</b> pada menu <b>Sinyal</b> proyektor ketika memproyeksikan sinyal RGB analog dari port Computer.
⑥ Tombol [Num]	Tahan tombol ini untuk memasukkan angka menggunakan tombol angka.
⑦ Tombol [Menu]	Menampilkan dan menutup menu proyektor.
⑧ Tombol panah	Memilih item menu sambil menampilkan menu proyektor.
⑨ Tombol [Enter] [  ]	Masuk ke pilihan saat ini dan berpindah ke level berikutnya sambil menampilkan menu proyektor.
⑩ Tombol [User]	Melakukan pengaturan yang ditetapkan dalam pengaturan <b>Tombol Pengguna</b> di menu <b>Pengaturan</b> proyektor.
⑪ Tombol [Color Mode]	Mengubah modus warna.
⑫ Tombol [Aspect]	Mengubah mode aspek.
⑬ Tombol [E-Zoom] +/-	Mengubah ukuran gambar yang diproyeksikan.
⑭ Tombol [A/V Mute]	Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
⑮ Tombol [Split]	Memproyeksikan dua gambar dari sumber gambar berbeda secara bersamaan dengan membagi layar yang diproyeksikan.

Nama	Fungsi
⑯ Tombol [Home]	Menampilkan dan menutup Layar utama.
⑰ Tombol [Freeze]	Menjeda atau melanjutkan gambar.
⑱ Tombol naik/turun [Volume]	Menyesuaikan volume speaker.
⑲ Tombol [Default]	Mengembalikan pengaturan yang dipilih ke nilai default.
⑳ Tombol [Esc]	Menghentikan fungsi saat ini. Kembali ke level menu sebelumnya sambil menampilkan menu proyektor.
㉑ Tombol [ID]	Tahan tombol ini dan tekan tombol angka untuk memilih ID untuk proyektor yang ingin Anda operasikan menggunakan remote control.
㉒ Tombol [LAN]	Mengalihkan sumber gambar di antara perangkat yang tersambung ke jaringan.
㉓ Tombol [USB]	Mengalihkan sumber gambar antara USB Display dan port USB-A.
㉔ Tombol [Source Search]	Mengalihkan ke sumber input berikutnya.
㉕ Area pemancar cahaya remote control	Mengeluarkan sinyal remote control.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [55](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [65](#)
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [62](#)
- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [58](#)
- “Menggunakan Proyektor pada Jaringan” pada halaman [85](#)
- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio USB” pada halaman [26](#)
- “Layar utama” pada halaman [38](#)

# Mengatur Proyektor

Ikuti petunjuk dalam bagian ini untuk mengatur proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

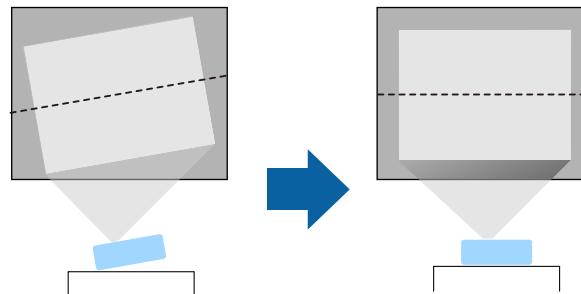
- “Penempatan Proyektor” pada halaman [22](#)
- “Sambungan Proyektor” pada halaman [25](#)
- “Memasang Baterai pada Remote Control” pada halaman [33](#)
- “Pengoperasian Remote Control” pada halaman [34](#)
- “Membuka Penutup Lensa” pada halaman [35](#)

Anda dapat menempatkan proyektor pada hampir semua permukaan datar untuk memproyeksikan gambar.

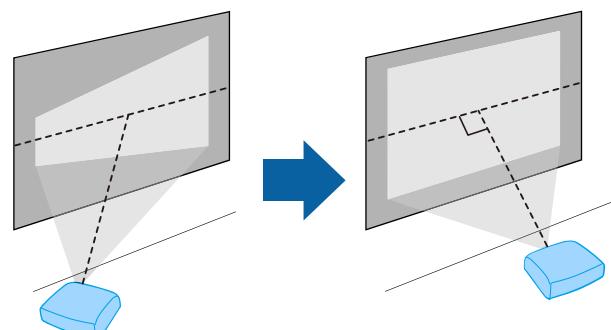
Anda juga dapat memasang proyektor di dudukan plafon jika Anda ingin menggunakananya di lokasi permanen. Dudukan plafon opsional diperlukan saat menggantungkan proyektor di plafon.

Perhatikan hal-hal berikut ini ketika memilih lokasi proyektor:

- Letakkan proyektor di atas permukaan yang kokoh dan rata atau pasang proyektor menggunakan dudukan yang kompatibel.



- Sediakan ruang yang cukup di sekitar dan di bawah proyektor untuk ventilasi, dan jangan letakkan proyektor di atas atau di samping apa pun yang dapat menghalangi ventilasi.
- Tempatkan proyektor agar proyektor sejajar menghadap ke layar, bukan pada posisi miring.



 Jika Anda tidak dapat memasang proyektor sejajar menghadap layar, perbaiki distorsi kemiringan yang timbul menggunakan kontrol proyektor. Untuk kualitas gambar terbaik, kami sarankan untuk menyesuaikan posisi pemasangan proyektor agar menghasilkan ukuran dan bentuk gambar yang tepat.

## Peringatan:

- Anda harus memasang dudukan plafon ketika menggantungkan proyektor di plafon. Jika Anda tidak memasang proyektor dengan benar, proyektor dapat jatuh dan menyebabkan kerusakan atau cedera.
- Jangan gunakan perekat pada titik pemasangan dudukan plafon untuk mencegah sekrup kendor, atau pelumas, minyak, atau zat serupa pada proyektor; casing proyektor dapat retak sehingga proyektor dapat jatuh dari dudukan plafon. Hal ini dapat menyebabkan cedera serius bagi siapa saja yang berada di bawah dudukan plafon dan dapat merusak proyektor.
- Kegagalan memasang dudukan plafon dan proyektor dapat menyebabkan proyektor jatuh. Kencangkan dudukan ke semua titik pemasangan dudukan plafon proyektor seperti yang ditunjukkan pada Panduan Pengguna proyektor. Selain itu, amankan proyektor dan dudukannya dengan menggunakan kawat yang cukup kuat untuk menahan bobotnya. Pastikan untuk menggunakan dudukan yang ditetapkan oleh Epson yang kompatibel dengan proyektor ini.
- Jangan pasang proyektor di tempat yang memiliki tingkat debu atau kelembapan tinggi, atau di tempat yang terpapar asap atau uap. Jika tidak, hal itu dapat menimbulkan api atau sengatan listrik. Casing proyektor juga dapat membekuk dan rusak sehingga menyebabkan proyektor jatuh dari dudukannya.

### Contoh lingkungan yang dapat menyebabkan proyektor jatuh karena kerusakan casing

- Lokasi yang terpapar asap atau partikel minyak yang berlebihan di udara, seperti pabrik atau dapur
- Lokasi yang mengandung larutan atau bahan kimia yang mudah menguap, seperti pabrik atau laboratorium
- Lokasi yang dapat menyebabkan proyektor terkena deterjen atau bahan kimia, seperti pabrik atau dapur
- Lokasi yang sering menggunakan minyak aroma, seperti ruang relaksasi
- Di dekat perangkat yang menghasilkan asap berlebihan, partikel minyak di udara, atau busa pada suatu acara

## Peringatan:

- Jangan tutupi ventilasi udara masuk atau ventilasi pembuangan udara proyektor. Jika ventilasi tertutup, suhu internal dapat meningkat dan dapat menimbulkan api.
- Jangan gunakan atau simpan proyektor di lokasi yang mudah terkena debu atau kotoran. Jika hal tersebut dilakukan, kualitas gambar yang diproyeksikan dapat menurun, atau filter udara dapat tersumbat, sehingga mengakibatkan kerusakan atau menimbulkan api.
- Jangan pasang proyektor di permukaan yang tidak stabil atau di lokasi yang melebihi spesifikasi berat proyektor. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor bisa jatuh atau terguling sehingga menyebabkan kecelakaan dan cedera.
- Ketika memasang proyektor pada posisi tinggi, lakukan tindakan untuk mencegah proyektor jatuh dengan menggunakan kawat untuk memastikan keamanan dalam keadaan darurat, seperti gempa bumi, dan untuk mencegah kecelakaan. Jika tidak dipasang dengan benar, proyektor bisa jatuh dan menyebabkan kecelakaan dan cedera.
- Jangan dipasang di lokasi yang dapat menyebabkan kerusakan akibat garam, atau di lokasi yang terpapar gas korosif seperti gas belerang dari sumber air panas. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor dapat jatuh karena korosi. Hal tersebut juga dapat menyebabkan proyektor tidak berfungsi.

## Perhatian:

- Jangan mengoperasikan proyektor dalam posisi menyamping. Hal tersebut dapat menyebabkan proyektor tidak berfungsi.
  - Jika Anda menggunakan proyektor pada ketinggian di atas 1.500 m, atur pengaturan **Modus Ketinggian** ke **Aktif** pada menu proyektor untuk memastikan suhu internal proyektor diatur dengan benar.
-  **Tambahan > Operasi > Modus Ketinggian**
- Hindari memasang proyektor di lokasi yang memiliki kelembapan dan tingkat debu yang tinggi, atau di lokasi yang terpapar asap pembakaran atau asap rokok.

## ► Tautan Terkait

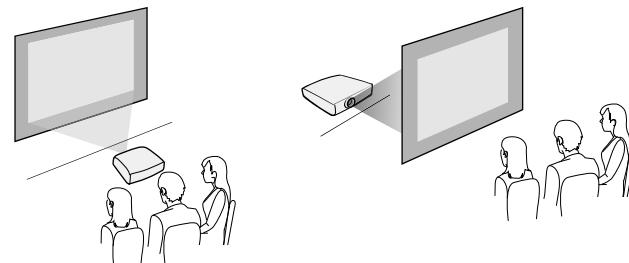
- “Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor” pada halaman [24](#)

- “Jarak Proyeksi” pada halaman [24](#)
- “Bentuk Gambar” pada halaman [46](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)

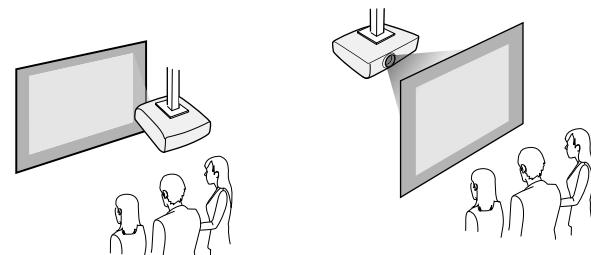
## Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor

Anda dapat mengatur atau memasang proyektor dengan cara berikut ini:

Dengan Depan/Belakang



Dengan Plafon Depan/Plafon Belakang



Pastikan Anda memilih opsi **Proyeksi** yang benar pada menu **Tambahan** proyektor sesuai dengan metode pemasangan yang digunakan.

### ► Tautan Terkait

- “Mode Proyeksi” pada halaman [42](#)

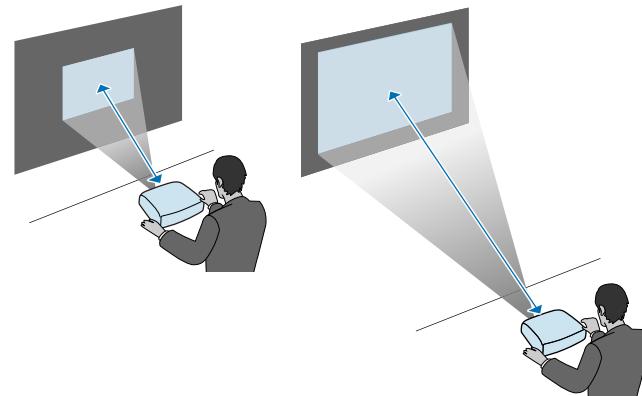
## Jarak Proyeksi

Jarak Anda meletakkan proyektor dari layar menentukan perkiraan ukuran gambar. Makin jauh proyektor dari layar, makin meningkat ukuran gambar, tetapi dapat bervariasi, tergantung pada faktor zoom, rasio aspek, dan pengaturan lainnya.

Lihat Apendiks untuk perincian tentang seberapa jauh proyektor perlu ditempatkan dari layar berdasarkan ukuran gambar yang diproyeksikan.



Ketika mengoreksi distorsi kemiringan, gambar akan sedikit lebih kecil.



### ► Tautan Terkait

- “Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi” pada halaman [164](#)

Lihat bagian ini untuk menyambungkan proyektor ke berbagai sumber proyeksi.

## Perhatian:

Periksa bentuk dan orientasi konektor pada kabel apa pun yang akan Anda sambungkan. Jangan paksaikan konektor ke dalam port jika tidak sesuai. Perangkat atau proyektor Anda bisa rusak atau tidak berfungsi.



Lihat *Panduan Ringkas* untuk daftar kabel yang disertakan bersama proyektor Anda. Beli kabel opsional atau komersial yang tersedia jika dibutuhkan.

## ► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Komputer” pada halaman [25](#)
- “Menyambungkan ke Sumber Video” pada halaman [27](#)
- “Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal” pada halaman [29](#)
- “Menyambungkan ke Kamera Dokumen” pada halaman [30](#)
- “Menyambungkan ke Perangkat Eksternal” pada halaman [30](#)

## Menyambungkan ke Komputer

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan komputer ke proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio VGA” pada halaman [25](#)
- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio USB” pada halaman [26](#)
- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI” pada halaman [27](#)

## Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio VGA

Anda dapat menyambungkan proyektor ke komputer dengan menggunakan kabel komputer VGA.

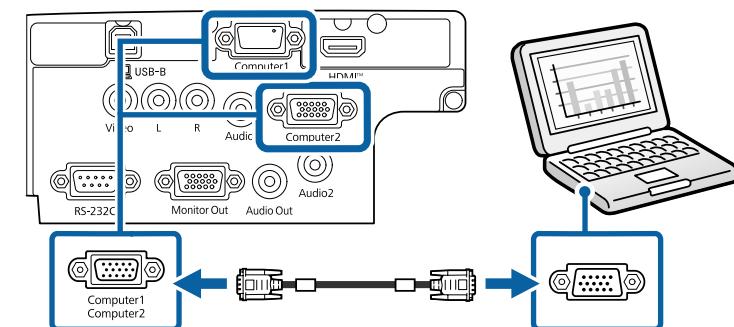
Anda dapat memutar suara melalui sistem speaker proyektor dengan menyambungkan kabel audio mini-jack stereo 3,5 mm yang tersedia secara komersial.



- Untuk menyambungkan komputer yang tidak memiliki port video VGA, Anda memerlukan adaptor untuk menyambungkan ke port video VGA proyektor.
- Anda juga dapat mengatur port yang digunakan untuk masukan audio di menu **Tambahan > Pengaturan A/V > Pengaturan Audio > Keluaran Audio**
- Pastikan kabel audio berlabel “Tanpa resistensi”.

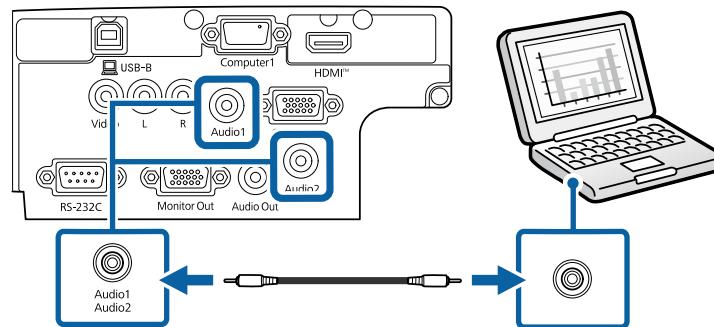
**1** Sambungkan kabel komputer VGA ke port monitor komputer Anda.

**2** Sambungkan ujung lainnya ke port Computer pada proyektor.



**3** Kencangkan sekrup pada konektor VGA.

- 4** Sambungkan kabel audio ke headphone laptop atau jack audio-out, atau speaker desktop Anda atau port audio-out.
- 5** Sambungkan ujung lainnya ke port Audio yang sesuai dengan port Computer yang Anda gunakan.



## Tautan Terkait

- "Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan" pada halaman [114](#)
- "Daftar Fungsi" pada halaman [9](#)

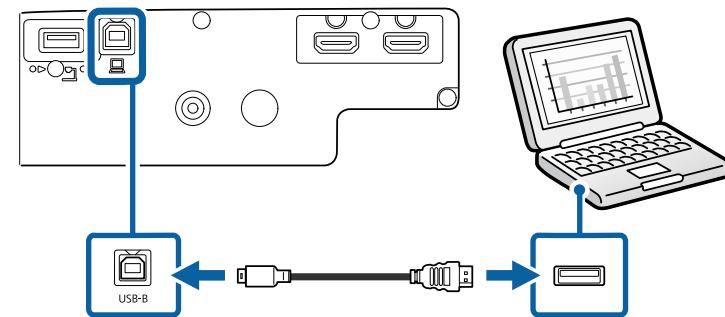
## Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio USB

Jika komputer Anda memenuhi persyaratan sistem, Anda dapat mengirim output video dan audio ke proyektor melalui port USB komputer. Fungsi ini disebut USB Display. Sambungkan proyektor ke komputer Anda menggunakan kabel USB.



Jika Anda menggunakan USB hub, koneksi mungkin tidak beroperasi dengan benar. Sambungkan kabel USB secara langsung ke proyektor.

- 1** Sambungkan kabel ke port USB-B proyektor Anda.



- 2** Sambungkan ujung lainnya ke port USB yang tersedia di komputer Anda.
- 3** Hidupkan proyektor dan komputer Anda.
- 4** Lakukan salah satu langkah berikut ini untuk menginstal perangkat lunak Epson USB Display:



Anda hanya perlu menginstal perangkat lunak ini saat pertama kali menyambungkan proyektor ke komputer.

- Windows: Pilih **Run EMP\_UDSE.EXE** pada kotak dialog yang ditampilkan untuk menginstal perangkat lunak Epson USB Display.
- Mac: Folder setup Epson USB Display ditampilkan pada layar Anda. Pilih **USB Display Installer** dan ikuti petunjuk di layar untuk menginstal perangkat lunak Epson USB Display. Jika folder **USB Display Setup** tidak ditampilkan secara otomatis, klik dua kali **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Ikuti petunjuk pada layar.  
Jangan lepaskan sambungan kabel USB atau mematikan proyektor sampai proyektor menampilkan gambar.

Proyektor menampilkan gambar dari desktop komputer Anda dan mengeluarkan suara jika presentasi Anda berisi audio.



- Jika proyektor tidak memproyeksikan gambar apa pun, lakukan salah satu hal berikut ini:
  - Windows: Klik Semua Program > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.
  - Mac: Klik dua kali ikon **USB Display** pada folder **Aplikasi**.
- Setelah Anda menyelesaikan proyeksi, lakukan salah satu hal berikut ini:
  - Windows: Lepaskan sambungan kabel USB. Anda tidak perlu mengoperasikan **Hapus Perangkat Keras Dengan Aman**.
  - Mac: Pilih **Putuskan** dari menu ikon **USB Display** pada bilah menu atau **Dock**, lalu lepaskan sambungan kabel USB.

## ► Tautan Terkait

- “Persyaratan Sistem USB Display” pada halaman [179](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio HDMI

Jika komputer Anda memiliki port HDMI, Anda dapat menyambungkannya ke proyektor menggunakan kabel HDMI dan mengirimkan audio komputer dengan gambar yang diproyeksikan.

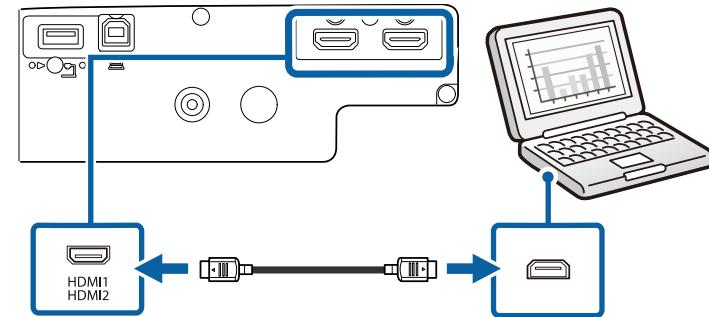


Untuk menyambungkan Mac yang tidak memiliki port HDMI Anda memerlukan adaptor yang memungkinkan Anda menyambungkan ke port HDMI proyektor. Hubungi Apple untuk opsi adaptor yang kompatibel. Komputer Mac yang lebih lama (2009 dan sebelumnya) mungkin tidak mendukung audio melalui port HDMI.

- 1 Sambungkan kabel HDMI ke port output HDMI komputer Anda.

2

Sambungkan ujung satunya ke port HDMI proyektor.



Jika Anda mengalami masalah mendengar audio melalui sambungan HDMI, sambungkan salah satu ujung kabel audio mini-jack stereo 3,5 mm yang tersedia secara komersial ke port Audio proyektor dan ujung lainnya ke port output audio komputer Anda. Pilih port input audio yang Anda sambungkan pada menu **Tambahan** proyektor.

☞ **Tambahan > Pengaturan A/V > Pengaturan Audio > Keluaran Audio HDMI1**

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Sumber Video

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat video ke proyektor.



- Jika port pada perangkat yang Anda sambungkan berbentuk tidak biasa, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat atau kabel opsional untuk menyambungkan ke proyektor.
- Kabel berbeda-beda, tergantung pada sinyal output dari perangkat video yang tersambung.
- Sebagian perangkat video mampu mengeluarkan jenis sinyal yang berbeda-beda. Lihat manual perangkat video Anda untuk mengonfirmasi jenis sinyal yang dapat dikeluarkan.

## ► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Sumber Video HDMI” pada halaman [28](#)
- “Menyambungkan ke Sumber Video Komposit” pada halaman [28](#)

## Menyambungkan ke Sumber Video HDMI

Jika sumber video memiliki port HDMI, Anda dapat menyambungkannya ke proyektor menggunakan kabel HDMI dan mengirimkan audio sumber gambar dengan gambar yang diproyeksikan.

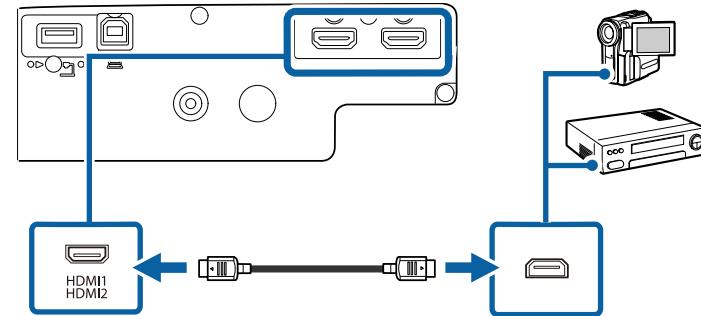
### Perhatian:

Jangan hidupkan sumber video sebelum menyambungkannya ke proyektor. Melakukan hal tersebut dapat merusak proyektor.

- 1 Sambungkan kabel HDMI ke port output HDMI pada sumber video Anda.

2

Sambungkan ujung satunya ke port HDMI proyektor.



Jika Anda mengalami masalah mendengar audio melalui sambungan HDMI, sambungkan salah satu ujung kabel audio mini-jack stereo 3,5 mm yang tersedia secara komersial ke port Audio proyektor dan ujung satunya ke port keluaran audio pada sumber video Anda. Pilih port input audio yang Anda sambungkan pada menu **Tambahan** proyektor. (Hanya tersedia untuk model yang memiliki port Audio.)

☞ **Tambahan > Pengaturan A/V > Pengaturan Audio > Keluaran Audio HDMI**

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Sumber Video Komposit

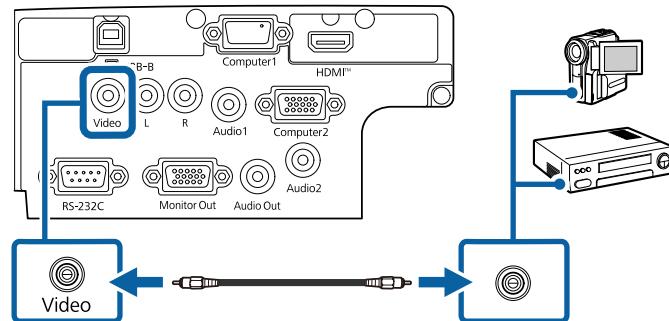
Jika sumber video Anda memiliki port video komposit, Anda dapat menyambungkannya ke proyektor menggunakan kabel video RCA atau kabel A/V.

Anda dapat memutar suara melalui sistem speaker proyektor dengan menyambungkan kabel audio RCA yang tersedia secara komersial.

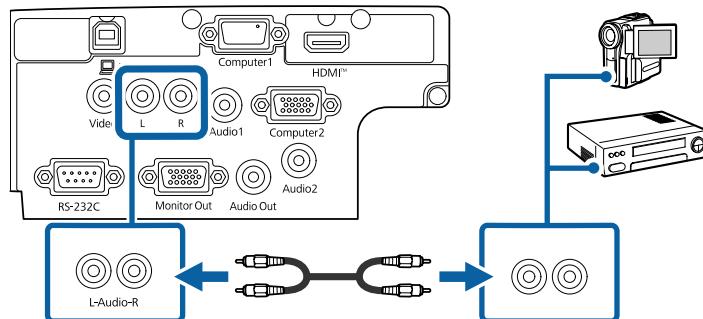


Pastikan kabel audio berlabel "Tanpa resistensi".

- 1** Sambungkan kabel dengan konektor kuning ke port output video kuning pada sumber video Anda.
- 2** Sambungkan ujung satunya ke port Video proyektor.



- 3** Sambungkan kabel audio ke port audio-out pada sumber video Anda.
- 4** Sambungkan ujung satunya ke port L-Audio-R proyektor.



## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Perangkat USB Eksternal

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat USB eksternal ke proyektor.

### ► Tautan Terkait

- “Proyeksi Perangkat USB” pada halaman [29](#)
- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman [30](#)
- “Melepaskan sambungan Perangkat USB” pada halaman [30](#)

## Proyeksi Perangkat USB

Anda dapat memproyeksikan gambar dan konten lainnya tanpa menggunakan komputer atau perangkat video dengan menyambungkan salah satu perangkat ini ke proyektor Anda:

- USB flash drive
- Kamera digital atau smartphone
- USB hard drive



- Kamera digital atau smartphone harus merupakan perangkat USB-mounted, bukan perangkat TWAIN-compliant, dan harus USB Mass Storage Class-compliant.
- USB hard drive harus memenuhi persyaratan ini:
  - USB Mass Storage Class-compliant (tidak semua perangkat USB Mass Storage Class didukung)
  - Format dalam FAT16/32
  - Berdaya mandiri dengan catu daya AC sendiri (hard drive berdaya bus tidak disarankan)
  - Hindari menggunakan hard drive dengan banyak partisi

Anda dapat memproyeksikan tayangan slide dari berkas gambar pada perangkat USB yang tersambung.

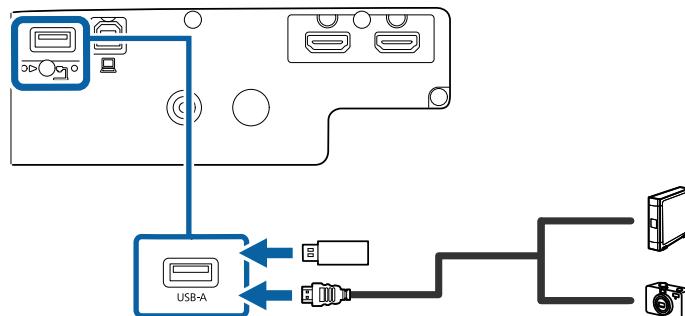
## ► Tautan Terkait

- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [65](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Perangkat USB

Anda dapat menyambungkan perangkat USB Anda ke port USB-A proyektor dan menggunakananya untuk memproyeksikan gambar dan konten lainnya.

- 1 Jika perangkat USB Anda dilengkapi dengan adaptor daya, sambungkan perangkat ke stopkontak listrik.
- 2 Sambungkan kabel USB atau USB flash drive ke port USB-A proyektor seperti ditunjukkan.



### Perhatian:

- Gunakan kabel USB yang disertakan bersama atau spesifik untuk digunakan dengan perangkat.
- Jangan sambungkan USB hub atau kabel USB dengan panjang lebih dari 3 meter, atau perangkat mungkin tidak dapat beroperasi dengan benar.

- 3 Sambungkan ujung lainnya ke perangkat Anda, jika perlu.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Melepaskan sambungan Perangkat USB

Ketika Anda selesai melakukan presentasi dengan perangkat USB yang tersambung, lepaskan perangkat dari proyektor.

- 1 Matikan dan cabut perangkat, jika perlu.
- 2 Lepaskan sambungan perangkat USB dari proyektor.

## Menyambungkan ke Kamera Dokumen

Anda dapat menyambungkan kamera dokumen ke proyektor untuk memproyeksikan gambar yang dilihat oleh kamera.

Metode sambungan bervariasi, tergantung pada model kamera dokumen Epson Anda. Lihat panduan kamera dokumen untuk perinciannya.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Perangkat Eksternal

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menyambungkan perangkat eksternal ke proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Monitor VGA” pada halaman [31](#)
- “Menyambungkan ke Speaker Eksternal” pada halaman [31](#)
- “Menyambungkan ke Pemutar Media Streaming” pada halaman [32](#)

## Menyambungkan ke Monitor VGA

Jika Anda menyambungkan proyektor ke komputer menggunakan port Computer, Anda juga dapat menyambungkan monitor eksternal ke proyektor. Dengan demikian, Anda dapat melihat presentasi pada monitor eksternal, bahkan ketika gambar yang diproyeksikan tidak terlihat.



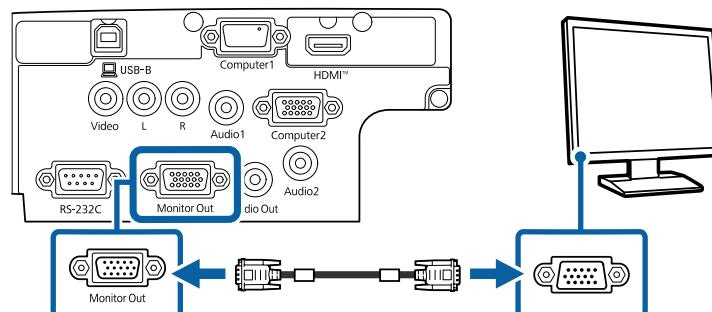
- Jika Anda ingin mengeluarkan gambar ke monitor eksternal ketika proyektor dimatikan, pilih **Selalu** pada pengaturan **Keluaran A/V** di menu **Tambahan** proyektor.  
 **Tambahan > Pengaturan A/V > Keluaran A/V**
- Monitor yang menggunakan laju pembaharuan kurang dari 60 Hz mungkin tidak dapat menampilkan gambar dengan benar.

**1** Pastikan komputer Anda tersambung ke port Computer proyektor.



- Jika terdapat dua port komputer, pastikan Anda menggunakan port Computer1.
- Hanya sinyal RGB analog dari port Computer1 yang dapat dikeluarkan ke monitor eksternal. Anda tidak dapat mengeluarkan sinyal yang dimasukkan dari port lain.

**2** Sambungkan kabel monitor eksternal ke port Monitor Out.



## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Menyambungkan ke Speaker Eksternal

Untuk menyempurnakan suara dari presentasi, Anda dapat menyambungkan proyektor ke speaker eksternal berdaya mandiri. Anda dapat mengontrol volume menggunakan remote control proyektor.



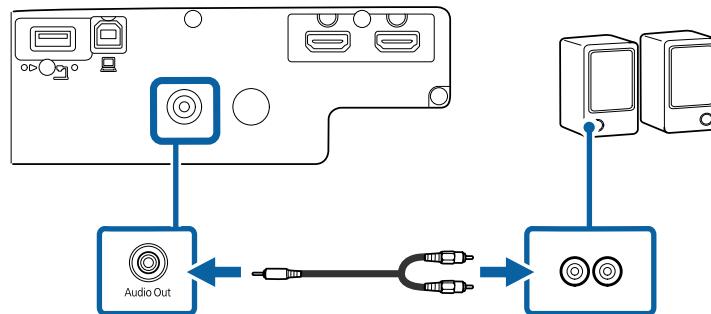
- Jika Anda ingin mengeluarkan audio dari speaker eksternal ketika proyektor dimatikan, pilih **Selalu** pada pengaturan **Keluaran A/V** di menu **Tambahan** proyektor.  
 **Tambahan > Pengaturan A/V > Keluaran A/V**
- Anda juga dapat menyambungkan proyektor ke amplifier dengan speaker.
- Sistem speaker bawaan proyektor dinonaktifkan ketika Anda menyambungkan speaker eksternal.

**1** Pastikan komputer atau sumber video Anda tersambung ke proyektor dengan kabel audio dan video sesuai dengan yang diperlukan.

**2** Temukan kabel yang sesuai untuk menyambungkan speaker eksternal Anda, seperti kabel mini-jack ke pin-jack stereo, atau jenis kabel atau adaptor lainnya.

**3** Sambungkan salah satu ujung kabel ke speaker eksternal sesuai dengan yang diperlukan.

- 4** Sambungkan ujung mini-jack stereo pada kabel ke port Audio Out proyektor.



## Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

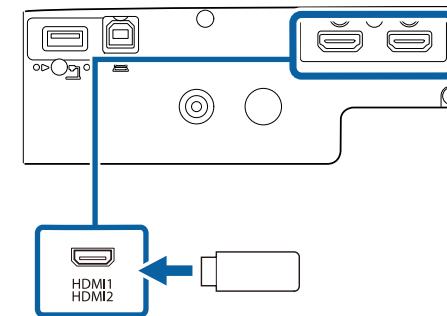
## Menyambungkan ke Pemutar Media Streaming

Anda dapat menyambungkan pemutar media streaming ke port HDMI proyektor. Dengan menyambungkan kabel USB catu daya, Anda dapat menyalakan pemutar media streaming dari proyektor.



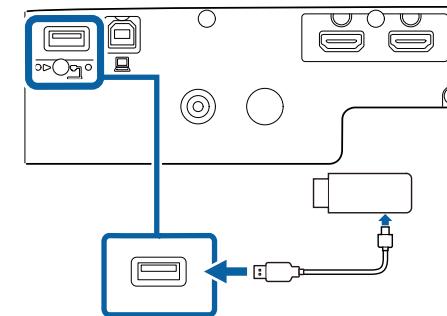
Metode sambungan dan lingkungan pengoperasian pemutar media streaming berbeda-beda, tergantung pada model yang Anda gunakan. Untuk detailnya, lihat dokumentasi yang disertakan bersama pemutar media streaming Anda; jika tidak dilakukan, pemutar media streaming mungkin tidak dapat beroperasi dengan benar.

- 1** Sambungkan pemutar media streaming Anda ke port HDMI proyektor.



- 2** Sambungkan kabel USB catu daya ke port USB-A proyektor.

- 3** Sambungkan ujung satunya ke pemutar media streaming.

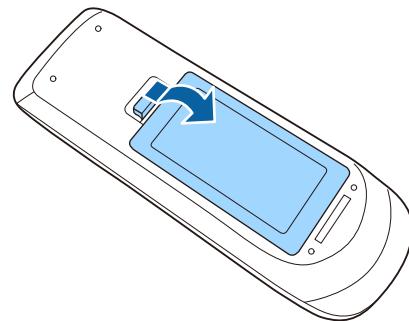


Remote control menggunakan dua baterai AA yang disertakan bersama proyektor.

**Perhatian:**

Pastikan Anda membaca *Petunjuk Keselamatan* sebelum menangani baterai.

- 1 Lepaskan penutup baterai seperti yang ditunjukkan.

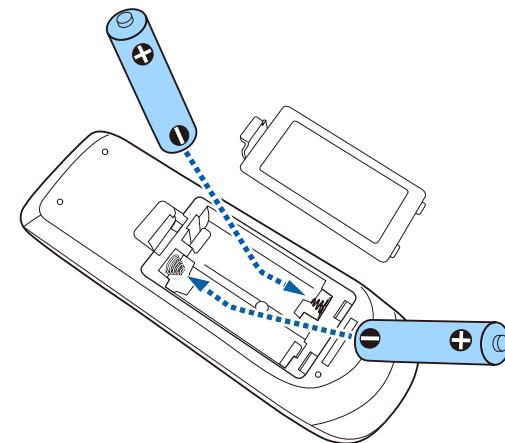


- 2 Keluarkan baterai lama, jika perlu.



Buanglah baterai bekas sesuai dengan peraturan setempat.

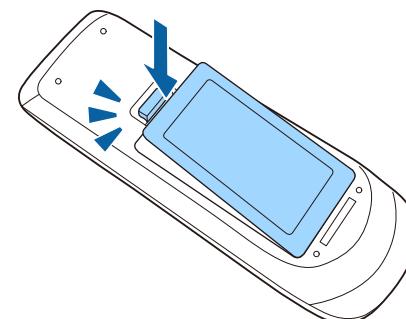
- 3 Masukkan baterai dengan ujung + dan - menghadap ke arah yang ditunjukkan.



**⚠ Peringatan:**

Periksa posisi tanda (+) dan (-) di dalam tempat baterai untuk memastikan baterai dimasukkan dengan benar. Jika baterai tidak digunakan dengan benar, baterai dapat meledak atau bocor sehingga menimbulkan api, cedera, atau kerusakan pada produk.

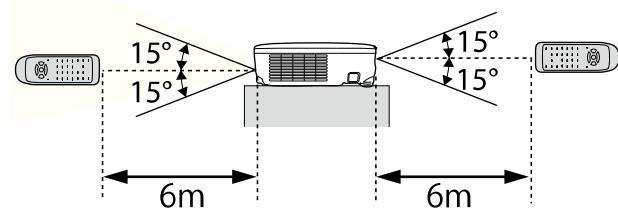
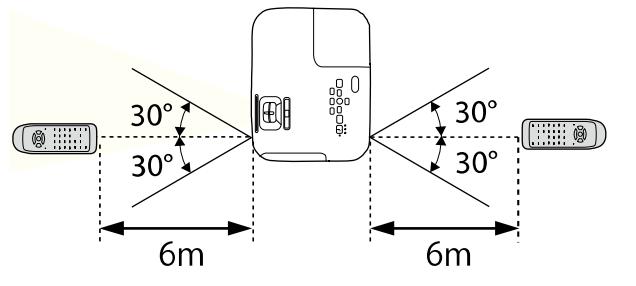
- 4 Pasang kembali penutup baterai dan tekan ke bawah hingga terkunci pada tempatnya.



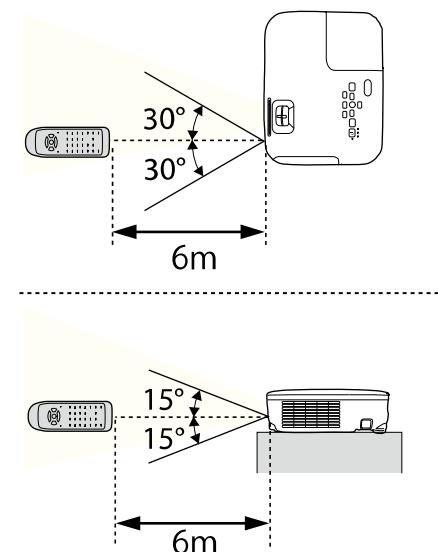
Dengan remote control, Anda dapat mengontrol proyektor dari mana saja di dalam ruangan.

Pastikan Anda mengarahkan remote control ke penerima proyektor dalam jarak dan sudut yang tercantum di sini.

**EB-FH08/EB-W55/EB-EA55/EB-X52**

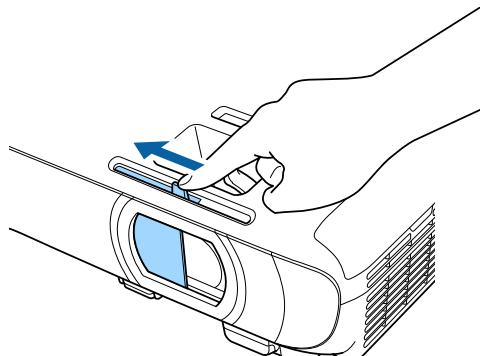


**EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12**



Hindari menggunakan remote control pada kondisi lampu pendar terang atau di bawah sinar matahari langsung. Jika hal tersebut dilakukan, proyektor mungkin tidak merespons perintah. Jika Anda tidak akan menggunakan remote control untuk waktu yang lama, keluarkan baterainya.

- 1 Untuk membuka penutup lensa proyektor, geser tuas geser A/V Mute hingga berbunyi klik.



- 2 Untuk menutupi lensa atau mematikan gambar dan suara yang diproyeksikan untuk sementara waktu, tutup penutup lensa.



Daya proyektor secara otomatis mati 30 menit setelah A/V Mute diaktifkan. Fitur ini dapat dinonaktifkan.

☛ **ECO > Timer Tutup Lensa**

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

# Menggunakan Fitur Dasar Proyektor

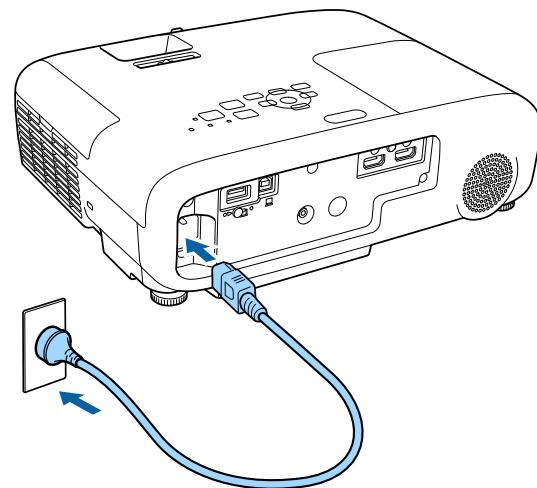
Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menggunakan fitur dasar proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Menghidupkan Proyektor” pada halaman [37](#)
- “Mematikan Proyektor” pada halaman [40](#)
- “Memilih Bahasa untuk Menu Proyektor” pada halaman [41](#)
- “Mode Proyeksi” pada halaman [42](#)
- “Menampilkan Tes Pola” pada halaman [44](#)
- “Menyesuaikan Tinggi Gambar” pada halaman [45](#)
- “Bentuk Gambar” pada halaman [46](#)
- “Mengubah Ukuran Gambar dengan Cincin Zoom” pada halaman [51](#)
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman [52](#)
- “Memilih Sumber Gambar” pada halaman [53](#)
- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [55](#)
- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [58](#)
- “Mengontrol Volume dengan Tombol Volume” pada halaman [60](#)

Hidupkan komputer atau peralatan video yang ingin digunakan setelah Anda menghidupkan proyektor.

- 1 Sambungkan kabel daya ke saluran masuk daya proyektor dan sambungkan ke stopkontak listrik.

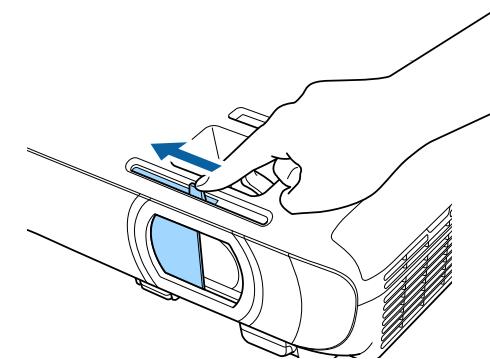


Indikator daya proyektor berubah menjadi biru. Ini mengindikasikan bahwa proyektor menerima daya, tetapi belum dihidupkan (proyektor dalam modus siaga).

- 2 Tekan tombol daya pada panel kontrol atau remote control untuk menghidupkan proyektor.

Proyektor berbunyi bip dan indikator status berkedip biru saat proyektor melakukan pemanasan. Setelah proyektor melakukan pemanasan, indikator status akan berhenti berkedip dan berubah menjadi biru.

- 3 Buka penutup lensa proyektor.



Coba hal berikut ini jika Anda tidak melihat gambar yang diproyeksikan.

- Pastikan penutup lensa terbuka sepenuhnya.
- Hidupkan komputer atau perangkat video yang tersambung.
- Ubah keluaran layar dari komputer saat menggunakan komputer laptop.
- Masukkan DVD atau media video lainnya, lalu tekan play (jika perlu).
- Tekan tombol [Source Search] pada panel kontrol atau remote control untuk mendeteksi sumber.
- Tekan tombol untuk sumber video yang diinginkan pada remote control.
- Jika Layar utama ditampilkan, pilih sumber yang ingin Anda proyeksikan.

## ⚠ Peringatan:

- Jangan melihat ke dalam lensa proyektor ketika lampu menyala. Ini dapat merusak mata Anda dan sangat berbahaya bagi anak-anak.
  - Ketika menghidupkan proyektor dari jarak jauh dengan remote control, pastikan tidak ada yang melihat ke dalam lensa.
  - Selama proyeksi, jangan halangi cahaya dari proyektor dengan buku atau benda lain. Jika cahaya dari proyektor terhalang, area tempat cahaya menyinari akan menjadi panas sehingga dapat meleleh, terbakar, atau menyulut api. Selain itu, lensa dapat menjadi panas akibat pantulan cahaya yang dapat menyebabkan proyektor tidak berfungsi. Untuk menghentikan proyeksi, gunakan fungsi A/V Mute, atau matikan proyektor.
  - Lampu merkuri bertekanan internal tinggi digunakan sebagai sumber cahaya proyektor. Jika lampu terkena getaran atau guncangan, atau jika digunakan dalam jangka waktu yang terlalu lama, lampu dapat pecah atau tidak dapat menyala. Jika lampu meledak, gas dapat keluar dan serpihan kaca dapat bertebaran yang bisa menyebabkan cedera. Pastikan untuk mengikuti petunjuk di bawah ini.
    - Jangan membongkar atau merusak lampu atau membenturkannya pada apa pun.
    - Jangan dekatkan wajah Anda ke proyektor ketika sedang digunakan.
    - Diperlukan perhatian khusus ketika proyektor dipasang pada plafon karena pecahan kaca kecil dapat jatuh ketika penutup lampu dilepas. Ketika membersihkan proyektor atau mengganti lampu sendiri, berhati-hatilah agar pecahan kaca tidak masuk ke dalam mata atau mulut.
- Jika lampu pecah, segera buka ventilasi di area tersebut, dan hubungi dokter jika ada pecahan kaca yang terhirup atau masuk ke mata atau mulut.



- Ketika pengaturan **Daya Langsung Nyala** diatur ke **Aktif** pada menu **Tambahan** proyektor, proyektor akan hidup begitu Anda menyambungkannya. Harap diperhatikan bahwa proyektor juga hidup secara otomatis dalam hal seperti listrik menyala kembali setelah terjadi pemadaman.

### ☛ Tambahan > Operasi > Daya Langsung Nyala

- Jika Anda memilih port tertentu sebagai pengaturan **Daya Nyala Otomatis** dalam menu **Tambahan** proyektor, proyektor akan menyala begitu mendeteksi sinyal atau sambungan kabel dari port tersebut.

### ☛ Tambahan > Operasi > Daya Nyala Otomatis

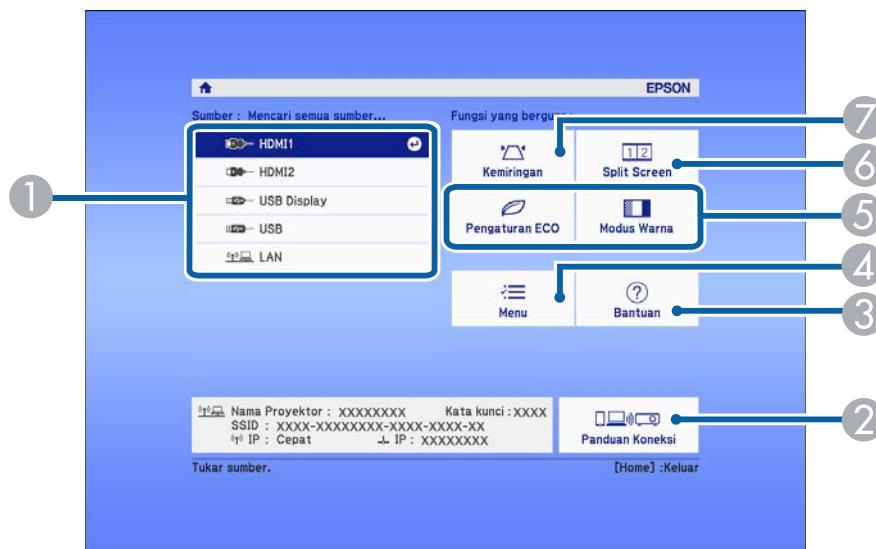
## ► Tautan Terkait

- “Layar utama” pada halaman [38](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Layar utama

Fitur Layar utama memungkinkan Anda memilih sumber gambar dengan mudah dan mengakses fungsi-fungsi yang berguna. Anda dapat menampilkan Layar utama dengan menekan tombol [Home] pada panel kontrol atau remote control. Layar utama juga ditampilkan ketika Anda menghidupkan proyektor dan tidak ada sinyal yang dimasukkan.

Tekan tombol panah pada panel kontrol atau remote control untuk memilih item menu, lalu tekan [Enter].



- “Menggunakan Menu Proyektor” pada halaman 107
- “Menggunakan Tampilan Bantuan Proyektor” pada halaman 150
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman 62
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

- Memilih sumber yang ingin Anda proyeksikan.
- Menampilkan Panduan Koneksi. Anda dapat memilih metode koneksi nirkabel menurut perangkat yang Anda gunakan, seperti smartphone atau komputer.
- Menampilkan Layar bantuan.
- Menampilkan menu proyektor.
- Menjalankan opsi menu yang ditetapkan ke **Layar utama** di menu Tambahan proyektor.
- Memproyeksikan dua gambar dari sumber gambar berbeda secara bersamaan dengan membagi layar yang diproyeksikan.
- Mengoreksi bentuk gambar yang berupa persegi tidak sejajar.



Layar utama menghilang setelah 10 menit tanpa aktivitas.

## ► Tautan Terkait

- “Bentuk Gambar” pada halaman 46
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman 114

Matikan proyektor setelah digunakan.



- Matikan produk ini bila tidak digunakan untuk memperpanjang masa pakai proyektor. Usia pakai lampu bervariasi, tergantung pada mode yang dipilih, kondisi lingkungan, dan penggunaan. Kecerahan berkurang seiring waktu.
- Karena proyektor mendukung fitur pematian langsung, proyektor dapat dimatikan langsung dengan menggunakan breaker.

**1** Tekan tombol daya pada panel kontrol atau remote control.

Proyektor menampilkan layar konfirmasi pematian.

**Matikan Proyektor?**

Ya : Tekan tombol   
Tidak : Tekan tombol lain

**2** Tekan tombol daya sekali lagi. (Untuk membiarkannya tetap hidup, tekan tombol lainnya.)

Gambar yang diproyeksikan menghilang, proyektor berbunyi bip dua kali, dan indikator status mati.



Dengan teknologi Instant Off dari Epson, tidak ada periode pendinginan sehingga Anda dapat langsung mengemas proyektor untuk dibawa bepergian.

**3** Untuk membawa atau menyimpan proyektor, pastikan indikator daya berwarna biru (tetapi tidak berkedip) dan indikator status mati, lalu cabut kabel daya.

**4** Tutup penutup lensa proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

Jika ingin melihat menu dan pesan proyektor dalam bahasa lain, Anda dapat mengubah pengaturan **Bahasa**.

- 1** Hidupkan proyektor.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Tambahan** dan tekan [Enter].



- 4** Pilih pengaturan **Bahasa** dan tekan [Enter].
- 5** Pilih bahasa yang ingin Anda gunakan dan tekan [Enter].
- 6** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Tergantung pada cara Anda memposisikan proyektor, Anda mungkin perlu mengubah mode proyeksi agar gambar diproyeksikan dengan benar.

- **Depan** memungkinkan Anda memproyeksikan dari meja di depan layar.
- **Depan/Plafon** membalik gambar dari atas ke bawah untuk memproyeksikan secara terbalik dari pemasangan di plafon atau dinding.
- **Belakang** membalik gambar secara horizontal untuk memproyeksikan dari balik layar tembus pandang.
- **Belakang/Plafon** membalikkan gambar dari atas ke bawah dan secara horizontal untuk memproyeksikan dari pemasangan di plafon atau dinding dan di belakang layar tembus pandang.

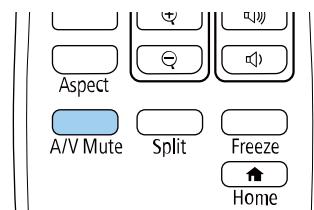
## ► Tautan Terkait

- “Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control” pada halaman [42](#)
- “Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu” pada halaman [42](#)
- “Opsi Pengaturan dan Pemasangan Proyektor” pada halaman [24](#)

## Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Remote Control

Anda dapat mengubah mode proyeksi untuk membalik gambar dari atas ke bawah.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Tahan tombol [A/V Mute] pada remote control selama sekitar 5 detik.



Gambar menghilang sebentar dan muncul kembali secara terbalik dari atas ke bawah.

- 3 Untuk mengubah proyeksi kembali ke mode asli, tahan tombol [A/V Mute] selama 5 detik lagi.

## Mengubah Mode Proyeksi Menggunakan Menu

Anda dapat mengubah mode proyeksi untuk membalikkan gambar dari atas ke bawah dan/atau dari kiri ke kanan dengan menggunakan menu proyektor.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3 Pilih menu **Tambahan** dan tekan [Enter].



**4** Pilih **Proyeksi** dan tekan [Enter].

**5** Pilih mode proyeksi dan tekan [Enter].



**6** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Anda dapat menampilkan tes pola untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan tanpa menghubungkan komputer atau perangkat video.



Untuk mengatur item menu yang tidak dapat diatur sewaktu tes pola ditampilkan atau untuk menyempurnakan gambar yang diproyeksikan, proyeksikan gambar dari perangkat yang tersambung.

- 1** Hidupkan proyektor.
- 2** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.
- 3** Pilih menu **Pengaturan** dan tekan [Enter].

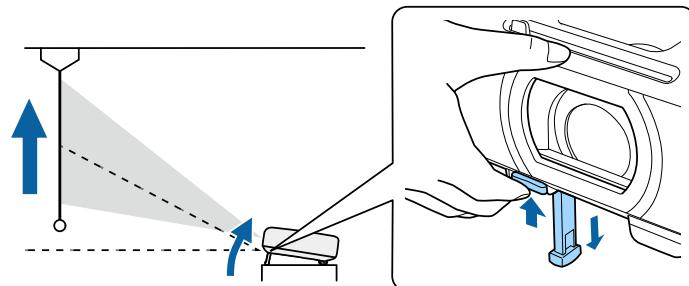


- 4** Pilih **Pola** > **Tes Pola**, dan tekan [Enter].  
Tes pola ditampilkan.
- 5** Sesuaikan gambar seperlunya.
- 6** Tekan [Esc] untuk menghapus tes pola.

Jika Anda memproyeksikan dari meja atau permukaan datar lainnya dan gambar terlalu tinggi atau rendah, Anda dapat menyesuaikan ketinggian gambar dengan menggunakan kaki proyektor yang dapat disesuaikan.

Semakin besar sudut kemiringannya, semakin sulit untuk memfokuskan. Tempatkan proyektor sedemikian rupa sehingga hanya perlu dimiringkan pada sudut yang kecil.

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Untuk menyesuaikan kaki depan, tarik tuas pelepas kaki dan angkat bagian depan proyektor.

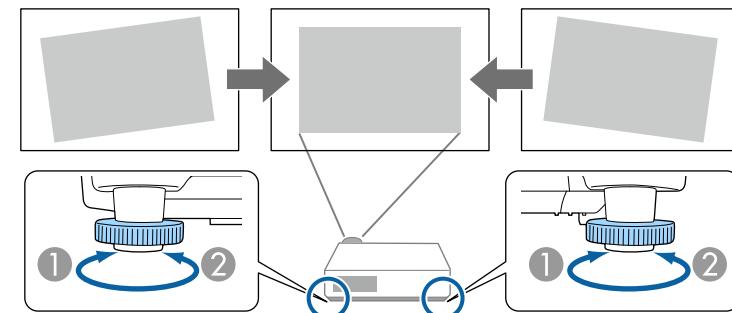


Kaki memanjang dari proyektor.

Anda dapat menyesuaikan posisi hingga kurang lebih 12 derajat.

- 3** Lepaskan tuas untuk mengunci kaki.

- 4** Jika gambar dimiringkan, putar kaki belakang untuk menyesuaikan ketinggiannya.



- ① Perpanjang kaki belakang
- ② Tarik kembali kaki belakang

Jika gambar yang diproyeksikan berbentuk persegi tidak sejajar, Anda perlu menyesuaikan bentuk gambar.

## ► Tautan Terkait

- “Bentuk Gambar” pada halaman [46](#)

Anda dapat memproyeksikan gambar persegi sejajar dengan menempatkan proyektor tepat di depan bagian tengah layar dan menjaganya rata. Jika Anda menempatkan proyektor pada sudut tertentu terhadap layar, atau memiringkannya ke atas atau bawah, atau samping, Anda mungkin perlu mengoreksi bentuk gambar.

Setelah dikoreksi, gambar Anda akan sedikit lebih kecil.

Untuk kualitas gambar terbaik, kami sarankan untuk menyesuaikan posisi pemasangan proyektor agar menghasilkan ukuran dan bentuk gambar yang tepat.

## ► Tautan Terkait

- “Kemiringan-V Oto.” pada halaman 46
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal” pada halaman 46
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Tombol Kemiringan” pada halaman 47
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman 48

## Kemiringan-V Oto.

Ketika proyektor digerakkan atau dimiringkan, **Kemiringan-V Oto.** secara otomatis mengoreksi distorsi kemiringan vertikal.

**Kemiringan-V Oto.** dapat mengoreksi distorsi gambar yang diproyeksikan dalam kondisi ini:

- Sudut proyeksi sekitar 30° ke atas atau ke bawah
- Pengaturan Proyeksi diatur ke **Depan** dalam menu **Tambahan** proyektor



Jika Anda tidak ingin menggunakan fungsi **Kemiringan-V Oto.**, atur **Kemiringan-V Oto.** ke **Tdk Aktif** dalam menu proyektor.

☞ Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V > Kemiringan-V Oto.

## ► Tautan Terkait

- “Mode Proyeksi” pada halaman 42
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman 114
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman 112
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

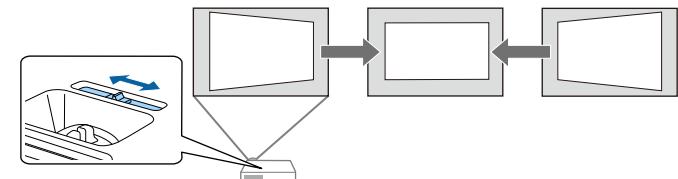
## Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal

Anda dapat menggunakan slider kemiringan horizontal proyektor untuk mengoreksi gambar berbentuk persegi horizontal tidak sejajar, seperti ketika proyektor diletakkan di sisi area proyeksi. (Hanya tersedia untuk model yang memiliki slider kemiringan horizontal.)

Anda dapat melakukan koreksi yang efektif apabila sudut proyeksi sekitar 30° ke kanan atau ke kiri.

**1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

**2** Sesuaikan slider sampai gambar menjadi persegi yang sejajar.



Setelah dikoreksi, gambar Anda akan sedikit lebih kecil.



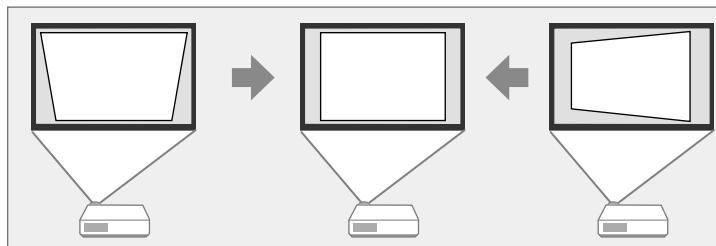
- Ketika Anda menggunakan slider kemiringan horizontal, atur **Pengatur Kemiringan-H** ke **Aktif** pada menu **Pengaturan** proyektor.  
☞ **Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V > Pengatur Kemiringan-H**
- Anda juga dapat mengoreksi bentuk gambar pada arah horizontal dalam menu **Pengaturan** proyektor.  
☞ **Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V**

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman 112
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Tombol Kemiringan

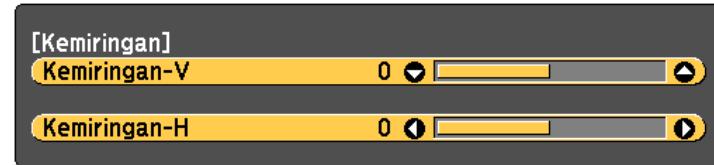
Anda dapat menggunakan tombol koreksi kemiringan proyektor untuk mengoreksi bentuk pada gambar yang merupakan persegi tidak sejajar.



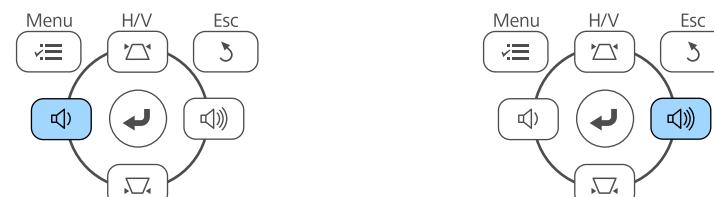
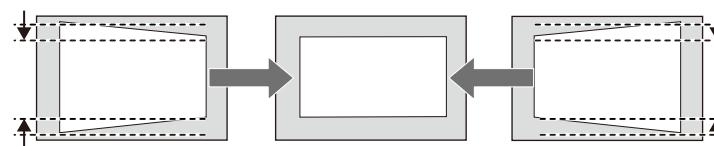
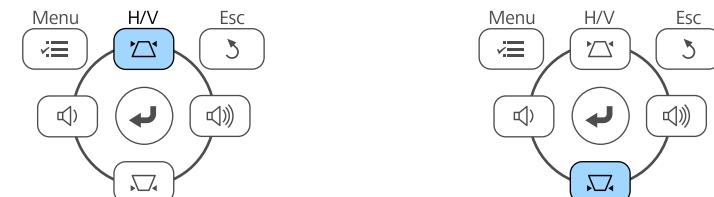
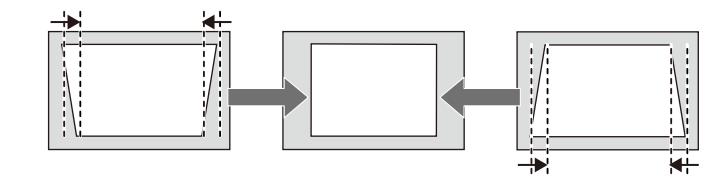
Anda dapat menggunakan tombol kemiringan untuk mengoreksi gambar hingga 30° ke kanan, kiri, atas, atau bawah.

- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

- 2 Tekan salah satu tombol penyesuaian kemiringan pada panel kontrol untuk menampilkan layar penyesuaian Kemiringan.



- 3 Tekan tombol kemiringan untuk menyesuaikan bentuk gambar.





Jika proyektor dipasang di luar jangkauan, Anda juga dapat mengoreksi bentuk gambar dengan menggunakan remote control.

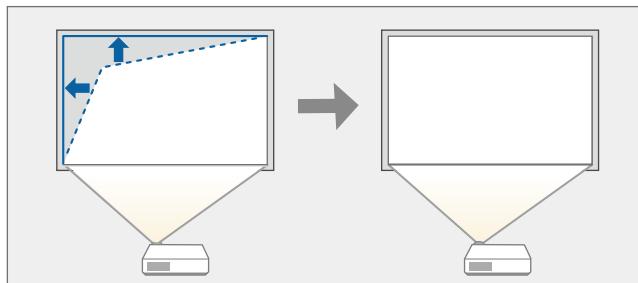
▶ Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman 112

## Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner

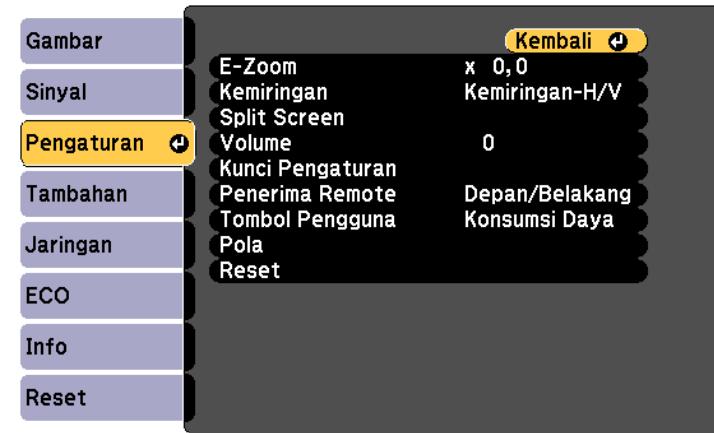
Anda dapat menggunakan pengaturan **Quick Corner** untuk mengoreksi bentuk dan ukuran gambar yang merupakan persegi yang tidak sejajar.



- 1 Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.

- 2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

- 3 Pilih menu **Pengaturan** dan tekan [Enter].



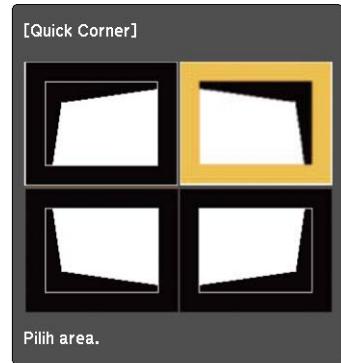
- 4 Pilih **Kemiringan** dan tekan [Enter].

- 5 Pilih **Quick Corner** dan tekan [Enter]. Lalu tekan [Enter] lagi jika diperlukan.



Anda melihat layar pemilihan area.

- 6 Gunakan tombol panah untuk memilih sudut gambar yang ingin Anda sesuaikan. Lalu tekan [Enter].

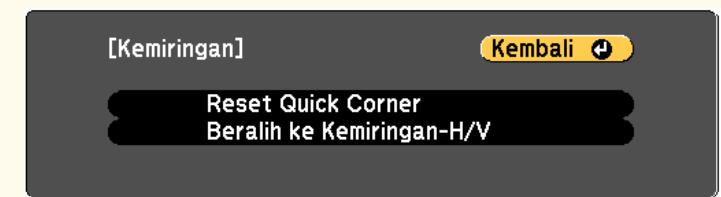


- 7 Tekan tombol panah untuk menyesuaikan bentuk gambar seperlunya. Untuk kembali ke layar pemilihan area, tekan [Enter].

- Jika Anda melihat layar ini, Anda tidak dapat menyesuaikan bentuk lebih jauh lagi ke arah yang ditunjukkan oleh segitiga abu-abu.



- Untuk mereset koreksi Quick Corner tahan [Esc] selama sekitar 2 detik ketika layar penyesuaian Quick Corner ditampilkan, lalu pilih **Reset Quick Corner**. Pilih **Beralih ke Kemiringan-H/V** untuk beralih metode koreksi bentuk gambar ke Kemiringan-H/V.



- 8 Ulangi langkah 6 dan 7 seperlunya untuk menyesuaikan sudut yang tersisa.
- 9 Setelah Anda selesai, tekan [Esc].

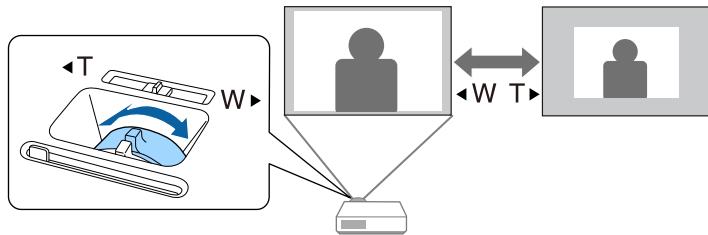
Pengaturan **Kemiringan** sekarang diatur ke **Quick Corner** dalam menu **Pengaturan** proyektor. Saat berikutnya Anda menekan tombol penyesuaian kemiringan pada panel kontrol, layar pemilihan area akan ditampilkan.

### ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)

Anda dapat mengubah ukuran gambar dengan menggunakan cincin zoom proyektor. (Hanya tersedia untuk model yang memiliki cincin zoom.)

- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Putar cincin zoom untuk memperbesar atau memperkecil gambar.

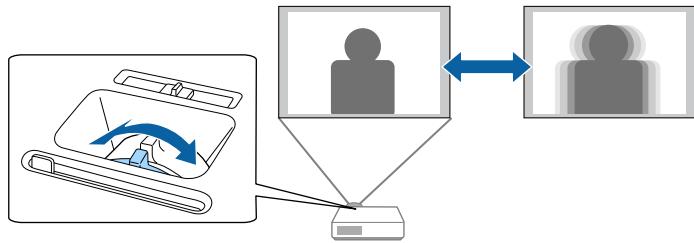


## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Anda dapat mengoreksi fokus menggunakan cincin fokus.

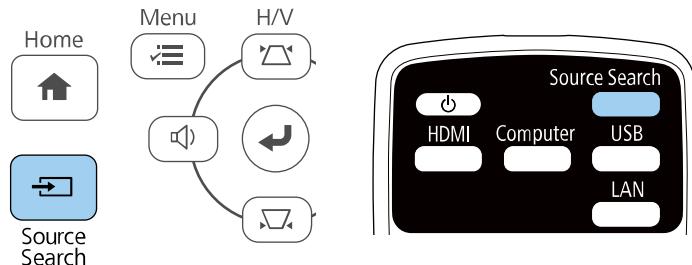
- 1** Hidupkan proyektor dan tampilkan gambar.
- 2** Putar cincin fokus untuk menyesuaikan fokus.



Ketika beberapa sumber gambar disambungkan ke proyektor, seperti komputer dan pemutar DVD, Anda dapat beralih dari satu sumber gambar ke sumber lainnya.

Sumber yang tersedia bervariasi, tergantung pada model proyektor.

- 1** Pastikan sumber gambar tersambung yang ingin Anda gunakan, dihidupkan.
- 2** Untuk sumber gambar video, masukkan DVD atau media video lainnya, lalu tekan play.
- 3** Lakukan salah satu hal berikut:
  - Tekan tombol [Source Search] pada panel kontrol atau remote control sampai Anda melihat gambar dari sumber yang Anda inginkan.



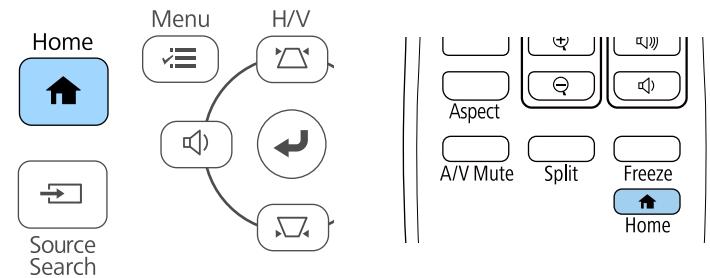
 Layar ini ditampilkan ketika tidak ada sinyal gambar yang terdeteksi. Periksa koneksi kabel antara proyektor dan sumber gambar.

[Cari Sumber]

	Status Sinyal
HDMI1	Tdk Aktif
HDMI2	Tdk Aktif
USB Display	Tdk Aktif
USB	Tdk Aktif
LAN	Tdk Aktif

· Masukkan sinyal gambar.  
· Tekan  untuk memilih sumber.

- Tekan tombol untuk sumber yang Anda inginkan pada remote control. Jika terdapat lebih dari satu port untuk sumber tersebut, tekan tombol lagi untuk menelusuri sumber.
- Tekan tombol [Home] pada panel kontrol atau remote control.



Lalu pilih sumber yang ingin Anda gunakan dari layar yang ditampilkan.



## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Proyektor dapat menampilkan gambar dalam rasio lebar-ke-tinggi yang berbeda, yang disebut rasio aspek. Biasanya, sinyal input dari sumber video Anda menentukan rasio aspek gambar. Namun, untuk gambar tertentu, Anda dapat mengubah rasio aspek agar sesuai dengan layar Anda.

Jika Anda selalu ingin menggunakan rasio aspek tertentu untuk sumber input video tertentu, Anda dapat memilihnya dengan menggunakan menu **Sinyal** proyektor.

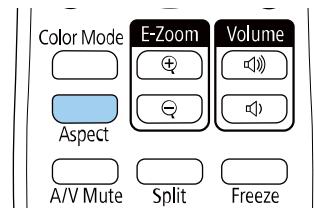
## ► Tautan Terkait

- “Mengubah Rasio Aspek Gambar” pada halaman 55
- “Rasio Aspek Gambar Tersedia” pada halaman 55
- “Tampilan Proyeksi Gambar Pada Tiap Mode Aspek” pada halaman 56
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman 111

## Mengubah Rasio Aspek Gambar

Anda dapat mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2 Tekan tombol [Aspect] pada remote control.



Bentuk dan ukuran gambar yang ditampilkan berubah, dan nama rasio aspek muncul secara singkat pada layar.

- 3 Untuk menelusuri rasio aspek yang tersedia untuk sinyal input Anda, tekan tombol [Aspect] berulang kali.



Untuk menampilkan gambar tanpa bar hitam, atur **Resolusi** ke **Lebar** atau **Normal** pada menu **Sinyal** proyektor menurut resolusi komputer.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman 111

## Rasio Aspek Gambar Tersedia

Anda dapat memilih rasio aspek gambar berikut ini, tergantung pada sinyal input dari sumber gambar Anda.



- Pengaturan rasio aspek yang tersedia bervariasi, tergantung pada sinyal input.
- Harap diperhatikan bahwa menggunakan fungsi rasio aspek proyektor untuk memperkecil, memperbesar, atau membagi proyeksi gambar untuk tujuan komersial atau tayangan publik dapat melanggar hak-hak pemegang hak cipta gambar tersebut berdasarkan undang-undang hak cipta.

## Untuk proyektor dengan resolusi Full HD (1920 × 1080) atau WXGA (1280 × 800)

Mode aspek	Deskripsi
Otomatis	Secara otomatis mengatur rasio aspek menurut sinyal input dan pengaturan <b>Resolusi</b> .
16:9 *	Mengonversi rasio aspek gambar ke 16:9.
Penuh	Menampilkan gambar menggunakan ukuran penuh area proyeksi, tetapi tidak mempertahankan rasio aspek.

Mode aspek	Deskripsi
Perbesar	Menampilkan gambar menggunakan lebar area proyeksi seluruhnya dan mempertahankan rasio aspek gambar.
Asli	Menampilkan gambar apa adanya (ratio aspek dan resolusi dipertahankan).

\* Hanya tersedia untuk proyektor dengan resolusi WXGA (1280 × 800).

## Untuk proyektor dengan resolusi XGA (1024 × 768)

Mode aspek	Deskripsi
Otomatis	Secara otomatis mengatur rasio aspek menurut sinyal input dan pengaturan <b>Resolusi</b> .
Normal	Menampilkan gambar menggunakan area proyeksi seluruhnya dan mempertahankan rasio aspek gambar.
4:3	Mengonversi rasio aspek gambar ke 4:3.
16:9	Mengonversi rasio aspek gambar ke 16:9.

### ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Tampilan Proyeksi Gambar Pada Tiap Mode Aspek

Bar hitam dan gambar terpotong dapat diproyeksikan dalam rasio aspek tertentu, tergantung pada rasio aspek dan resolusi sinyal input Anda. Lihat tabel berikut ini untuk mengonfirmasi posisi bar hitam dan gambar terpotong.



Gambar untuk **Asli** bervariasi tergantung pada sinyal input.

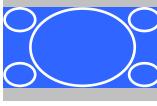
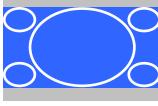
**Untuk proyektor dengan resolusi Full HD (1920 × 1080) atau WXGA (1280 × 800)**

Mode aspek	Rasio aspek untuk sinyal input		
	16:10	16:9	4:3
Otomatis			
16:9 *			
Penuh			
Perbesar			
Asli			

\* Hanya tersedia untuk proyektor dengan resolusi WXGA (1280 × 800).

## Untuk proyektor dengan resolusi XGA (1024 × 768)

Mode aspek	Rasio aspek untuk sinyal input		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Otomatis			

Mode aspek	Rasio aspek untuk sinyal input		
	16:10	16:9	4:3
4:3			
16:9			

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Proyektor ini menawarkan modus warna berbeda untuk memberikan kecerahan, kontras, dan warna optimal untuk berbagai lingkungan tampilan dan jenis gambar. Anda dapat memilih mode yang didesain untuk menyesuaikan gambar dan lingkungan Anda, atau bereksperimen dengan mode yang tersedia.

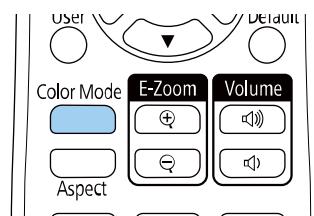
## ► Tautan Terkait

- “Mengubah Modus Warna” pada halaman 58
- “Modus Warna Tersedia” pada halaman 58
- “Mengatur Iris Otomatis” pada halaman 58

## Mengubah Modus Warna

Anda dapat mengubah Modus Warna proyektor menggunakan remote control untuk mengoptimalkan gambar untuk lingkungan tampilan Anda.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.
- 2 Tekan tombol [Color Mode] pada remote control untuk mengubah Modus Warna.



Nama Modus Warna muncul sebentar di layar dan kemudian penampilan gambar berubah.

- 3 Untuk menelusuri semua modus warna yang tersedia untuk sinyal input Anda, tekan tombol [Color Mode] berulang kali.



Anda juga dapat mengatur pengaturan **Modus Warna** di menu **Gambar** proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman 109

## Modus Warna Tersedia

Anda dapat mengatur proyektor untuk menggunakan modus warna ini, tergantung pada sumber input yang Anda gunakan:

Modus warna	Deskripsi
Dinamis	Ini adalah modus paling cerah. Paling baik untuk memprioritaskan kecerahan.
Presentasi	Paling baik untuk memproyeksikan gambar jernih.
Film	Paling baik untuk menikmati konten seperti film.
sRGB	Paling baik untuk mereproduksi warna asli sumber gambar.
Papan Tulis Hitam	Paling baik untuk memproyeksikan gambar langsung pada papan tulis hijau.

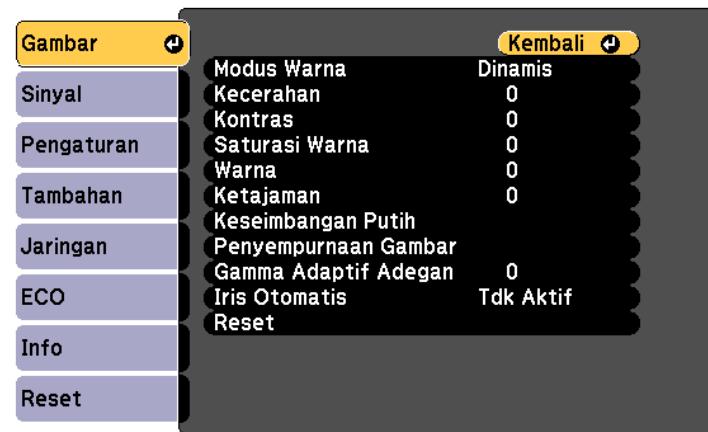
## Mengatur Iris Otomatis

Anda dapat mengaktifkan **Iris Otomatis** untuk secara otomatis mengoptimalkan gambar berdasarkan kecerahan konten.

- 1 Hidupkan proyektor dan beralih ke sumber gambar yang ingin Anda gunakan.

2 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

3 Pilih menu **Gambar** dan tekan [Enter].



4 Pilih **Iris Otomatis** dan tekan [Enter].

5 Pilih salah satu opsi berikut dan tekan [Enter]:



- **Normal** untuk penyesuaian kecerahan standar.
- **Kec. Tinggi** untuk menyesuaikan kecerahan segera setelah adegan berubah.

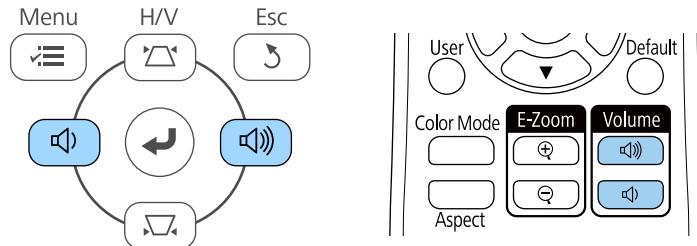
6 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Tombol volume mengontrol sistem speaker internal proyektor.

Anda juga dapat mengontrol volume speaker eksternal yang Anda sambungkan ke proyektor.

Anda harus menyesuaikan volume secara terpisah untuk setiap sumber input yang tersambung.

- 1** Hidupkan proyektor dan mulai presentasi.
- 2** Untuk mengecilkan atau membesarkan volume, tekan tombol [Volume] pada panel kontrol atau remote control seperti yang ditunjukkan.



Pengukur volume muncul di layar.

- 3** Untuk mengatur volume ke tingkat tertentu untuk sumber input, pilih **Volume** pada menu **Pengaturan** proyektor.

## **⚠ Hati-hati:**

Jangan memulai presentasi dengan pengaturan volume keras. Suara keras tiba-tiba dapat menyebabkan gangguan pendengaran.

Selalu kecilkan volume sebelum mematikan, sehingga Anda dapat menghidupkan dan kemudian memperbesar volume secara bertahap.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman 112

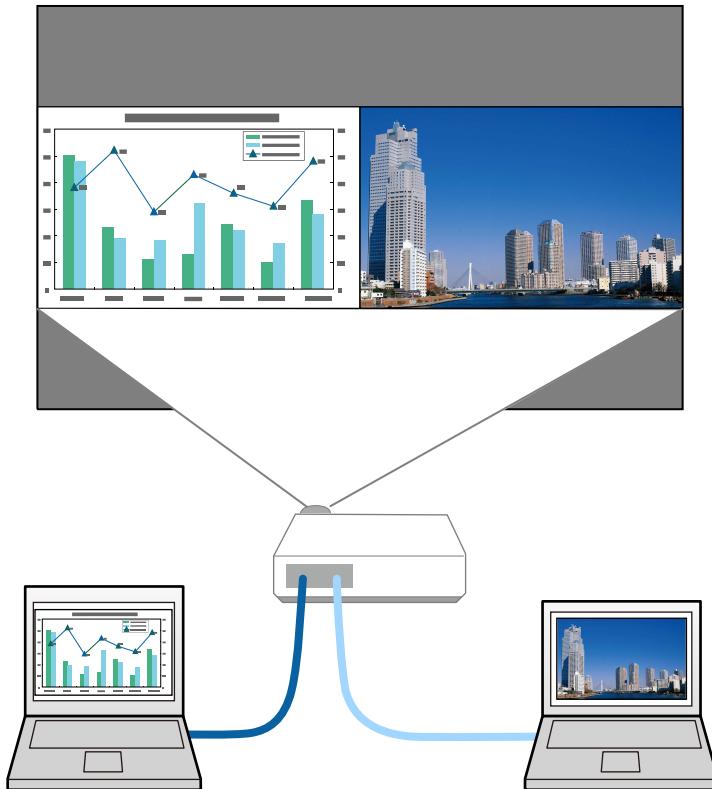
# Menyesuaikan Fitur Proyektor

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk menggunakan fitur penyesuaian proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

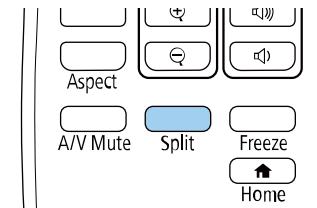
- “Memproyeksikan Dua Gambar Secara Bersamaan” pada halaman [62](#)
- “Memproyeksikan Presentasi PC Free” pada halaman [65](#)
- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [70](#)
- “Menghentikan Tindakan Video Sementara” pada halaman [71](#)
- “Memperbesar/Memperkecil Gambar (E-Zoom)” pada halaman [72](#)
- “Menyimpan Gambar Logo Pengguna” pada halaman [74](#)
- “Menyimpan Pola Pengguna” pada halaman [76](#)
- “Koreksi Perbedaan Warna ketika Memproyeksikan dari Beberapa Proyektor” pada halaman [77](#)
- “Fitur Pengaman Proyektor” pada halaman [80](#)

Anda dapat menggunakan fitur split screen untuk memproyeksikan dua gambar secara bersamaan dari sumber gambar yang berbeda. Anda dapat mengontrol fitur split screen menggunakan remote control atau menu proyektor.



Sewaktu menggunakan fitur split screen, fitur proyektor lainnya mungkin tidak tersedia dan beberapa pengaturan mungkin secara otomatis diterapkan ke kedua gambar.

- 1 Tekan tombol [Split] pada remote control.

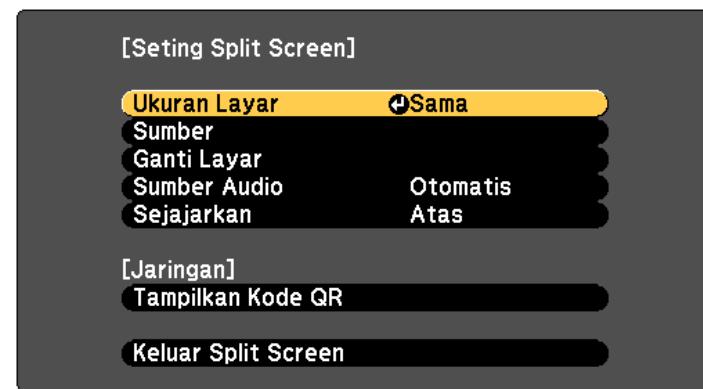


Sumber input yang saat ini dipilih akan berpindah ke kiri layar.

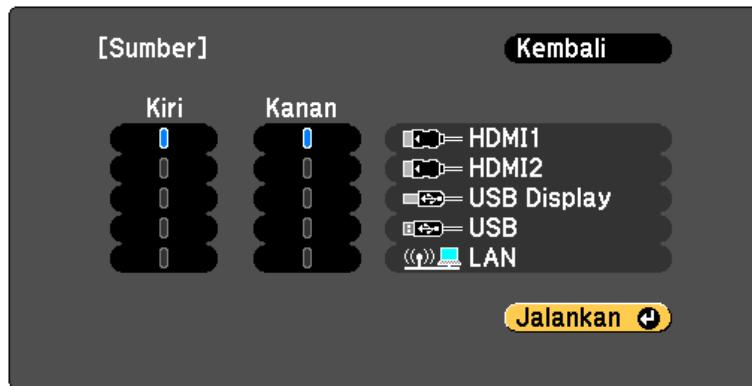


Anda dapat melakukan pengoperasian yang sama dari **Split Screen** pada menu **Pengaturan** proyektor.

- 2 Tekan tombol [Menu].  
Anda melihat layar ini:

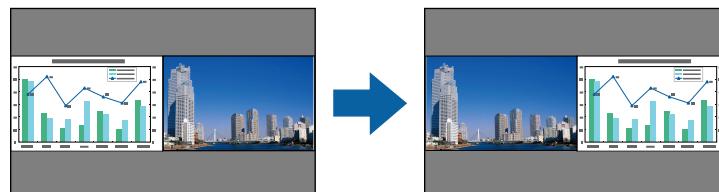


- 3** Untuk memilih sumber input untuk gambar lainnya, pilih pengaturan **Sumber**, tekan [Enter], pilih sumber input, pilih **Jalankan**, dan tekan [Enter].



- Anda hanya dapat memilih sumber input yang dapat digabungkan.
- Ketika menggunakan fitur split screen, layar **Sumber** akan muncul apabila Anda mengubah sumber input dari remote control.

- 4** Untuk mengganti gambar, pilih **Ganti Layar** dan tekan [Enter]. Gambar yang diproyeksikan di kiri dan kanan bertukar.



- 5** Untuk memperbesar satu gambar sekaligus memperkecil gambar lainnya, pilih **Ukuran Layar**, tekan [Enter], pilih ukuran, lalu tekan [Enter]. Untuk keluar dari menu, tekan [Menu].



 Tergantung pada sinyal input video, gambar mungkin tidak muncul pada ukuran yang sama, meskipun Anda memilih **Sama**.

- 6** Untuk memilih audio, pilih **Sumber Audio**, tekan [Enter], pilih opsi audio, lalu tekan [Enter]. Untuk keluar dari menu, tekan [Menu].

 Pilih **Otomatis** untuk mendengar audio dari layar terbesar atau layar kiri.

- 7** Untuk menyajarkan gambar yang diproyeksikan, pilih **Sejajarkan**, tekan [Enter], pilih pengaturan, dan tekan [Enter] lagi. Untuk keluar dari menu, tekan [Menu].

- 8** Untuk keluar dari fitur split screen, tekan [Split] atau [Esc].

## ► Tautan Terkait

- “Kombinasi Sumber Input yang Tidak Didukung untuk Proyeksi Split Screen” pada halaman 64
- “Pembatasan Proyeksi Split Screen” pada halaman 64
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Kombinasi Sumber Input yang Tidak Didukung untuk Proyeksi Split Screen

Kombinasi sumber input ini tidak dapat diproyeksikan pada split screen.

- Komputer1 dan Komputer2
- Komputer1/Komputer2 dan Video
- HDMI1 dan HDMI2
- USB Display dan USB/LAN
- USB dan LAN

### ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Pembatasan Proyeksi Split Screen

### Pembatasan pengoperasian

Operasi berikut ini tidak dapat dilakukan selama proyeksi split screen.

- Mengatur menu proyektor
- E-Zoom
- Beralih modus aspek
- Pengoperasian menggunakan tombol [User] pada remote control
- Iris Otomatis

### Pembatasan gambar

- Jika Anda membuat penyesuaian seperti **Kecerahan**, **Kontras**, **Saturasi Warna**, **Warna**, dan **Ketajaman** pada menu **Gambar** proyektor, Anda dapat menerapkannya hanya pada gambar di sebelah kiri. Penyesuaian default diterapkan ke gambar di sebelah kanan. Penyesuaian yang memengaruhi

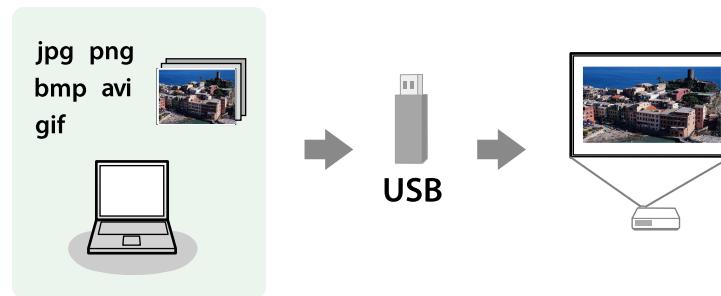
seluruh proyeksi gambar, seperti **Modus Warna** dan **Tingkat Warna** diterapkan untuk gambar kiri dan kanan.

- Meskipun Anda melakukan penyesuaian untuk **Pengurang Gangguan** dan **Deinterlasi** pada menu **Gambar** proyektor, **Pengurang Gangguan** diatur ke 0 dan **Deinterlasi** diatur ke **Tdk Aktif** untuk gambar di sebelah kanan.
- Meskipun Anda mengatur **Tampilan Latar ke Logo** pada menu **Tambahan** proyektor, layar biru muncul ketika tidak ada sinyal gambar yang sedang dimasukkan.

### ► Tautan Terkait

- “Rasio Aspek Gambar” pada halaman [55](#)
- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [58](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [109](#)
- “Memperbesar/Memperkecil Gambar (E-Zoom)” pada halaman [72](#)
- “Mengatur Iris Otomatis” pada halaman [58](#)

Anda dapat menggunakan fitur PC Free proyektor kapan pun Anda menyambungkan perangkat USB yang berisi berkas presentasi kompatibel. Ini memungkinkan Anda dengan cepat dan mudah menampilkan presentasi dan mengontrolnya dengan remote control proyektor.



## ► Tautan Terkait

- “Jenis Berkas PC Free yang Didukung” pada halaman 65
- “Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free” pada halaman 65
- “Memulai Tayangan Slide PC Free” pada halaman 66
- “Memulai Presentasi Film PC Free” pada halaman 67
- “Opsi Tampilan PC Free” pada halaman 68
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Jenis Berkas PC Free yang Didukung

Anda dapat memproyeksikan jenis berkas ini dengan menggunakan fitur PC Free proyektor.



- Untuk hasil terbaik, letakkan berkas Anda pada media yang diformat FAT16/32.
- Jika Anda mengalami masalah memproyeksikan dari media yang diformat untuk sistem berkas non-Windows, coba format media untuk Windows.

Konten berkas	Jenis berkas (ekstensi)	Detail
Gambar	.jpg	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"><li>• Format CMYK</li><li>• Format progresif</li><li>• Sangat terkompresi</li><li>• Di atas resolusi 8192 × 8192</li></ul>
	.bmp	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"><li>• Di atas resolusi 1280 × 800</li></ul>
	.gif	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"><li>• Di atas resolusi 1280 × 800</li><li>• Animasi</li><li>• Interlaced</li></ul>
	.png	Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"><li>• Di atas resolusi 1280 × 800 *</li><li>• Interlaced</li></ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Hanya mendukung AVI 1.0. Pastikan berkas tersebut bukan: <ul style="list-style-type: none"><li>• Disimpan dengan codec audio selain PCM atau ADPCM</li><li>• Di atas resolusi 1280 × 720</li><li>• Lebih besar dari 2 GB</li></ul>

\* Ketika menggunakan proyektor dengan resolusi Full HD, Anda dapat memproyeksikan berkas dengan resolusi maksimum 1920 × 1200.

## Tindakan Pencegahan pada Proyeksi PC Free

Perhatikan tindakan pencegahan berikut saat menggunakan fitur PC Free.

- Anda tidak dapat menggunakan USB key untuk fitur PC Free.
- Jangan lepaskan perangkat penyimpanan USB saat sedang diakses; jika tidak, PC Free mungkin tidak dapat beroperasi dengan benar.
- Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur keamanan pada perangkat penyimpanan USB tertentu dengan fitur PC Free.
- Ketika menyambungkan perangkat USB yang menyertakan adaptor AC, sambungkan adaptor AC ke stopkontak saat Anda menggunakan perangkat tersebut dengan proyektor.
- Beberapa pembaca kartu USB komersial mungkin tidak kompatibel dengan proyektor.
- Proyektor dapat mengenali hingga 5 kartu yang dimasukkan ke dalam pembaca kartu yang tersambung sekaligus.
- Anda tidak dapat mengoreksi distorsi kemiringan saat memproyeksikan pada PC Free, jadi koreksilah bentuk gambar sebelum Anda memulai presentasi.
- Anda dapat menggunakan fungsi berikut ini sewaktu memproyeksikan pada PC Free.
  - Freeze
  - A/V Mute
  - E-Zoom

## ► Tautan Terkait

- “Menghentikan Tindakan Video Sementara” pada halaman [71](#)
- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [70](#)
- “Memperbesar/Memperkecil Gambar (E-Zoom)” pada halaman [72](#)

## Memulai Tayangan Slide PC Free

Setelah menyambungkan perangkat USB ke proyektor, Anda dapat beralih ke sumber input USB dan memulai tayangan slide.



Anda dapat mengubah opsi pengoperasian PC Free atau menambahkan efek khusus dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].

1

Tekan tombol [USB] pada remote control.

Layar daftar berkas PC Free ditampilkan.



- Jika layar Pilih drive ditampilkan, tekan tombol panah untuk memilih drive, lalu tekan [Enter].
- Untuk menampilkan gambar pada USB drive lainnya, sorot **Pilih drive** di bagian atas layar daftar berkas, lalu tekan [Enter].

2

Lakukan salah satu hal berikut untuk menemukan berkas Anda:

- Jika Anda perlu menampilkan berkas di dalam subfolder perangkat, tekan tombol panah untuk menyorot folder, lalu tekan [Enter].
- Untuk naik kembali ke level folder di perangkat Anda, sorot **Ke Atas** dan tekan [Enter].

## 3 Lakukan salah satu hal berikut:

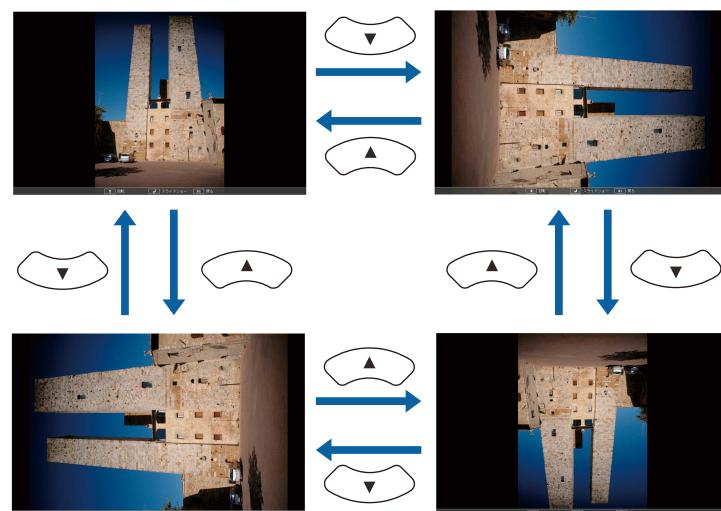
- Untuk menampilkan satu gambar, tekan tombol panah untuk menyorot gambar, lalu tekan [Enter]. (Tekan tombol [Esc] untuk kembali ke layar daftar berkas.)
- Untuk menampilkan tayangan slide semua gambar dalam folder, tekan tombol panah untuk menyorot opsi **Tay. Slide** di bagian bawah layar, lalu tekan [Enter].



- Anda dapat mengubah waktu peralihan gambar dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].
- Jika ada nama berkas yang lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama berkas dapat dipersingkat atau diubah hanya pada tampilan layar.

## 4 Ketika memproyeksikan, gunakan perintah berikut ini untuk mengontrol tampilan:

- Untuk memutar gambar yang ditampilkan, tekan tombol panah atas atau bawah.



- Untuk berpindah ke gambar berikutnya atau sebelumnya, tekan tombol panah kiri atau kanan.

## 5 Untuk menghentikan tampilan, ikuti petunjuk pada layar atau tekan tombol [Esc].

Anda kembali ke layar daftar berkas.

## 6 Matikan perangkat USB, jika perlu, lalu lepaskan perangkat dari proyektor.

### ► Tautan Terkait

- “Opsi Tampilan PC Free” pada halaman 68
- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman 30

## Memulai Presentasi Film PC Free

Setelah menyambungkan perangkat USB ke proyektor, Anda dapat beralih ke sumber input USB dan memulai film.



Anda dapat mengubah opsi pengoperasian PC Free dengan menyorot **Opsi** di bagian bawah layar dan menekan [Enter].

## 1 Tekan tombol [USB] pada remote control.

Layar daftar berkas PC Free ditampilkan.



- Jika layar Pilih drive ditampilkan, tekan tombol panah untuk memilih drive, lalu tekan [Enter].
- Untuk menampilkan berkas film di USB drive lainnya, sorot **Pilih drive** di bagian atas layar daftar berkas, lalu tekan [Enter].

**2** Lakukan salah satu hal berikut untuk menemukan berkas Anda:

- Jika Anda perlu menampilkan berkas di dalam subfolder perangkat, tekan tombol panah untuk menyorot folder, lalu tekan [Enter].
- Untuk naik kembali ke level folder di perangkat Anda, sorot **Ke Atas** dan tekan [Enter].

**3** Untuk memutar ulang film, tekan tombol panah untuk menyorot berkas, lalu tekan [Enter].

- Jika ada nama berkas yang lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama berkas dapat dipersingkat atau diubah hanya pada tampilan layar.
- Jika Anda ingin memutar ulang semua film dalam folder secara berurutan, pilih opsi **Tay. Slide** di bagian bawah layar.

**4** Untuk menghentikan pemutaran film, tekan tombol [Esc], sorot **Keluar**, dan tekan [Enter].

Anda kembali ke layar daftar berkas.

**5** Matikan perangkat USB, jika perlu, lalu lepaskan perangkat dari proyektor.

#### ► Tautan Terkait

- “Opsi Tampilan PC Free” pada halaman 68
- “Menyambungkan ke Perangkat USB” pada halaman 30

## Opsi Tampilan PC Free

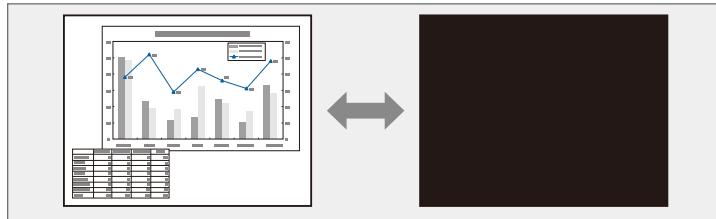
Anda dapat memilih opsi tampilan ini ketika menggunakan PC Free. Untuk mengakses layar ini, sorot **Opsi** di bagian bawah layar daftar berkas PC Free dan tekan [Enter].



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Urutan tampilan	Urutan nama	Menampilkan berkas dalam urutan nama

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Urutan tgl.	Menampilkan berkas dalam urutan tanggal
Arah Pengurutan	Menaik	Mengurutkan berkas dalam urutan pertama ke terakhir
	Menurun	Mengurutkan berkas dalam urutan terakhir ke pertama
Putar Terus-menerus	Aktif	Menampilkan tayangan slide terus menerus
	Tdk Aktif	Menampilkan tayangan slide sekali
Waktu peralihan layar	Tidak	Tidak menampilkan berkas berikutnya secara otomatis
	1 Detik hingga 60 Detik	Menampilkan berkas untuk waktu yang dipilih dan beralih ke berkas berikutnya secara otomatis; gambar resolusi tinggi dapat beralih pada kecepatan yang sedikit lebih lambat
Efek	Tidak	Tidak ada efek
	Sapu	Transisi di antara gambar dengan menggunakan efek sapuan
	Lebur	Transisi di antara gambar dengan menggunakan efek melebur
	Acak	Transisi di antara gambar dengan variasi efek yang acak

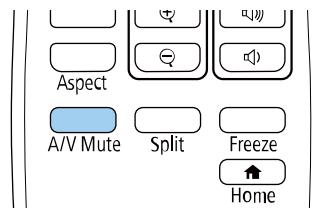
Anda dapat mematikan gambar dan suara yang diproyeksikan untuk sementara waktu jika ingin mengalihkan perhatian audiens selama presentasi. Namun, tindakan suara atau video apa pun terus berjalan, jadi Anda tidak dapat melanjutkan proyeksi pada titik Anda mematkannya.



Jika ingin menampilkan gambar seperti logo perusahaan atau gambar ketika tombol [A/V Mute] ditekan, Anda dapat memilih layar yang ditampilkan dalam pengaturan A/V Mute pada menu **Tambahan** proyektor.

☛ **Tambahan > Tampilan > A/V Mute**

- 1 Tekan tombol [A/V Mute] pada remote control untuk menghentikan proyeksi sementara dan mematikan suara apa pun.



- 2 Untuk menghidupkan kembali gambar dan suara, tekan [A/V Mute] lagi.



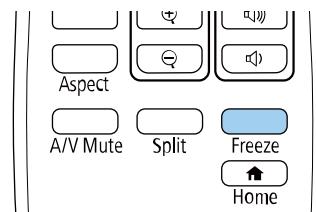
- Anda juga dapat menghentikan proyeksi menggunakan tuas geser A/V Mute pada proyektor.
- Daya proyektor secara otomatis mati 30 menit setelah A/V Mute diaktifkan. Fitur ini dapat dinonaktifkan.  
☛ **ECO > Pengatur Wkt A/V Mute**
- Lampu masih beroperasi selama A/V Mute, jadi jam lampu terus terakumulasi.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)

Anda dapat menghentikan sementara tindakan dalam video atau presentasi komputer dan mempertahankan gambar terkini pada layar. Namun, tindakan suara atau video apa pun terus berjalan, jadi Anda tidak dapat melanjutkan proyeksi pada titik Anda menghentikannya.

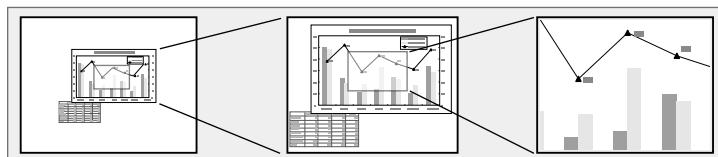
- 1 Tekan tombol [Freeze] pada remote control untuk menghentikan tindakan video.



- 2 Untuk memulai kembali tindakan video yang berlangsung, tekan [Freeze] lagi.

Anda dapat memperbesar atau memperkecil proyeksi gambar menggunakan tombol [E-Zoom] pada remote control.

Ukuran dan posisi gambar yang diperbesar tetap dipertahankan, bahkan setelah mengganti sumber input atau mematikan proyektor.

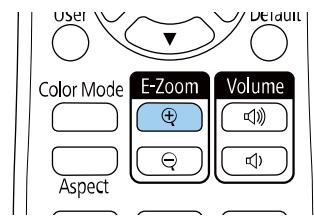


## ► Tautan Terkait

- “Memperbesar Gambar” pada halaman [72](#)
- “Memperkecil Gambar” pada halaman [72](#)

## Memperbesar Gambar

- 1 Tekan tombol [E-Zoom] + pada remote control.



Gambar yang diproyeksikan diperbesar dengan pemfokusan di sekeliling bagian tengah gambar. Anda dapat memperbesar gambar antara satu hingga empat kali lipat dalam 25 langkah bertahap.

- 2 Gunakan tombol berikut ini pada remote control untuk menyesuaikan gambar yang diperbesar ketika rasio zoom ditampilkan:

- Tekan tombol [E-Zoom] + berulang kali untuk memperbesar gambar.

- Untuk menggeser di sekeliling gambar yang diperbesar, gunakan tombol panah.
- Untuk memperkecil gambar, tekan tombol [E-Zoom] -.
- Untuk kembali ke ukuran gambar asli, tekan tombol [Default].

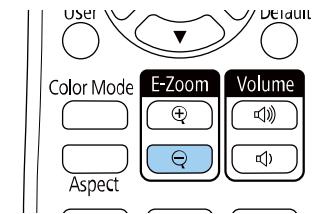


Ketika memproyeksikan gambar dari kamera dokumen Epson, Anda dapat memperbesar gambar dari satu hingga delapan kali lipat ukurannya dalam 57 langkah bertahap dengan menggunakan tombol [E-Zoom] + pada kamera dokumen.

Ketika tampilan rasio zoom menghilang, ukuran dan posisi gambar yang diperbesar akan disimpan. Tekan tombol [E-Zoom] +/- untuk melakukan penyesuaian lagi.

## Memperkecil Gambar

- 1 Tekan tombol [E-Zoom] - pada remote control.



Gambar yang diproyeksikan diperkecil. Anda dapat memperkecil gambar antara 100% hingga 50% dalam langkah bertahap.

- 2 Gunakan tombol berikut ini pada remote control untuk menyesuaikan gambar yang diperkecil sewaktu rasio zoom ditampilkan:

- Tekan tombol [E-Zoom] - berulang kali untuk memperkecil gambar yang diproyeksikan.

- Untuk menggerakkan gambar yang diperbesar dalam area proyeksi, gunakan tombol panah.
- Untuk memperbesar gambar, tekan tombol [E-Zoom] +.
- Untuk kembali ke ukuran gambar asli, tekan tombol [Default].



Ketika memproyeksikan gambar dari kamera dokumen Epson, Anda juga dapat memperkecil gambar dengan menggunakan tombol [E-Zoom] - pada kamera dokumen.

Ketika tampilan rasio zoom menghilang, ukuran dan posisi gambar yang diperbesar akan disimpan. Tekan tombol [E-Zoom] +/- untuk melakukan penyesuaian lagi.

Anda dapat menyimpan gambar pada proyektor dan menampilkannya kapan pun proyektor hidup. Anda juga dapat menampilkan gambar apabila proyektor tidak menerima sinyal input. Gambar ini disebut layar logo pengguna.

Anda dapat memilih foto, gambar, atau logo perusahaan sebagai logo pengguna, yang berguna dalam mengidentifikasi pemilik proyektor untuk membantu mencegah pencurian. Anda dapat mencegah perubahan pada logo pengguna dengan mengatur proteksi password.



- Jika pengaturan **Proteksi Logo** pada menu pengaturan **Proteksi Password** diatur ke **Aktif**, atur ke **Tdk Aktif** sebelum menyimpan Logo Pengguna.
- Ketika Anda menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lainnya menggunakan fitur setup batch, logo pengguna juga disalin. Jangan daftarkan informasi yang tidak ingin Anda bagikan di antara beberapa proyektor sebagai logo pengguna.
- Anda tidak dapat menyimpan konten yang dilindungi oleh HDCP.

- 1 Menampilkan gambar yang ingin Anda proyeksikan sebagai logo pengguna.
- 2 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Tambahan**, dan tekan [Enter].



## 3 Pilih **Logo Pengguna** > **Mulai Pengaturan** dan tekan [Enter].

Anda melihat prompt yang menanyakan apakah Anda ingin menggunakan gambar yang ditampilkan sebagai logo pengguna.



Penyesuaian seperti Kemiringan, E-Zoom, atau Aspek dibatalkan sementara ketika Anda memilih **Logo Pengguna**.

## 4 Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

## 5 Periksa gambar yang ditampilkan, lalu pilih **Ya** untuk menyimpannya sebagai logo pengguna.

Logo pengguna diganti dan pesan penyelesaian ditampilkan.

## 6 Tekan [Esc] untuk keluar dari layar pesan.

## 7 Pilih menu **Tambahan** dan tekan [Enter].

## 8 Pilih **Tampilan** dan tekan [Enter].

## 9 Pilih kapan Anda ingin menampilkan layar Logo Pengguna:

- Untuk menampilkannya ketika tidak ada sinyal input, pilih **Tampilan Latar** dan atur ke **Logo**.
  - ☞ **Tambahan > Tampilan > Tampilan Latar**
- Untuk menampilkannya ketika Anda menghidupkan proyektor, pilih **Layar Pembuka** dan atur ke **Aktif**.
  - ☞ **Tambahan > Tampilan > Layar Pembuka**
- Untuk menampilkannya setiap kali Anda menekan tombol [A/V Mute], pilih **A/V Mute** dan atur ke **Logo**.
  - ☞ **Tambahan > Tampilan > A/V Mute**

Untuk mencegah siapa pun mengubah pengaturan Logo Pengguna tanpa memasukkan password sebelumnya, atur pengaturan **Proteksi Logo** ke **Aktif** pada menu pengaturan **Proteksi Password** dan atur password.

### ► Tautan Terkait

- “Mematikan Sementara Gambar dan Suara” pada halaman [70](#)
- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman [81](#)

Terdapat empat jenis pola yang sudah didaftarkan sebelumnya dalam proyektor, seperti garis yang diatur dan pola kisi-kisi. Anda dapat memproyeksikan pola-pola ini untuk membantu presentasi dengan menggunakan pengaturan **Tampilan Pola**.

Anda juga dapat menyimpan gambar yang sedang diproyeksikan sebagai Pola Pengguna.



Setelah menyimpan Pola Pengguna, pola tersebut tidak dapat dikembalikan ke default pabrik.

**1** Proyeksikan gambar yang ingin Anda simpan sebagai Pola Pengguna, dan tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

**2** Pilih menu **Pengaturan** dan tekan [Enter].



**3** Pilih **Pola > Pola Pengguna** dan tekan [Enter].

Anda akan melihat prompt menanyakan apakah Anda ingin menggunakan gambar yang ditampilkan sebagai Pola Pengguna.



- Penyesuaian seperti Kemiringan, E-Zoom, atau Aspek dibatalkan sementara ketika Anda memilih **Pola Pengguna**.
- Anda tidak dapat menyimpan gambar digital yang dilindungi oleh teknologi HDCP sebagai Pola Pengguna.

**4** Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

**5** Tekan [Enter].

Anda akan melihat prompt menanyakan apakah Anda ingin menyimpan gambar sebagai Pola Pengguna.

**6** Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

Pesan penyelesaian akan ditampilkan.

Ketika menyusun beberapa proyektor untuk memproyeksikan gambar, Anda dapat mengoreksi kecerahan dan nada warna gambar setiap proyektor agar gambar sama persis.

Anda dapat mengatur ID proyektor unik untuk setiap proyektor agar dapat mengoperasikannya satu per satu dengan menggunakan remote control, lalu mengoreksi kecerahan dan warna untuk setiap proyektor.



- Pada beberapa kasus, kecerahan dan nada warna mungkin tidak sepenuhnya cocok, bahkan setelah dikoreksi.
- Jika perbedaan kecerahan dan nada warna makin tampak dari waktu ke waktu, ulangi penyesuaianya.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan ID Proyektor” pada halaman 77
- “Memilih Proyektor yang ingin Anda Operasikan” pada halaman 77
- “Mencocokkan Kualitas Tampilan Multi-Proyektor” pada halaman 78

## Pengaturan ID Proyektor

Untuk mengontrol beberapa proyektor dari remote control, berikan ID unik pada setiap proyektor.

**1** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Tambahan**, dan tekan [Enter].

**2** Pilih **ID Proyektor** dan tekan [Enter].

**3** Gunakan tombol panah untuk memilih nomor identifikasi yang ingin Anda gunakan untuk proyektor. Lalu tekan [Enter].



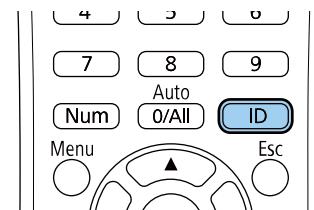
**4** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

**5** Ulangi langkah-langkah ini untuk semua proyektor lain yang ingin Anda operasikan dari satu remote control.

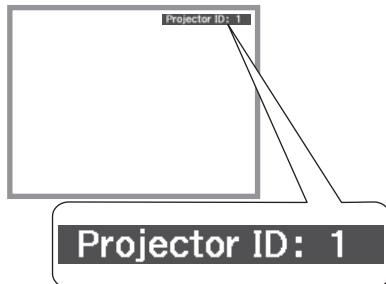
## Memilih Proyektor yang ingin Anda Operasikan

Setelah mengatur ID proyektor, pilih ID untuk proyektor yang ingin Anda operasikan dengan menggunakan remote control.

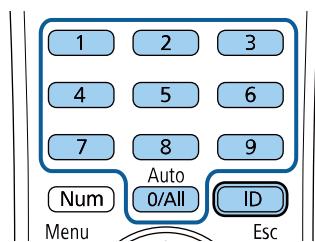
**1** Arahkan remote control ke proyektor target dan tekan tombol [ID].



ID Proyektor saat ini ditampilkan pada layar yang diproyeksikan. Ini menghilang setelah sekitar 3 detik.



- 2** Sambil menahan tombol [ID], tekan tombol angka yang sesuai dengan ID proyektor yang ingin Anda operasikan.



Proyektor yang ingin Anda operasikan sudah dipilih.



- Ketika memilih [0/All] pada remote control, Anda dapat mengoperasikan semua proyektor terlepas dari pengaturan ID Proyektor.
- Ketika menyetel pengaturan ID Proyektor ke Tdk Aktif, Anda dapat mengoperasikan proyektor menggunakan remote control dengan ID mana pun yang dipilih pada remote control.
- Pengaturan ID proyektor disimpan dalam remote control. Meskipun baterai remote control dilepas untuk penggantian dan seterusnya, pengaturan ID yang tersimpan tetap dipertahankan. Namun, jika baterai dikeluarkan dari remote control dalam jangka waktu yang lama, ID akan kembali ke pengaturan default (0/All).
- Ketika menggunakan beberapa remote control secara bersamaan, Anda mungkin tidak dapat mengoperasikan proyektor seperti yang diinginkan karena gangguan inframerah.

## Mencocokkan Kualitas Tampilan Multi-Proyektor

Anda dapat mencocokkan kualitas tampilan beberapa proyektor yang akan diproyeksikan bersebelahan.

- 1** Hidupkan semua proyektor yang kualitas tampilannya ingin Anda cocokkan.
- 2** Atur nomor ID pada setiap proyektor.
- 3** Pastikan semua proyektor menggunakan pengaturan Modus Warna yang sama.
- 4** Pilih ID remote control untuk mencocokkan proyektor pertama.

- 5 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Gambar**, dan tekan [Enter].



- 6 Pilih pengaturan yang diperlukan.

- 7 Pilih ID remote control untuk mencocokkan proyektor berikutnya, lalu ulangi penyesuaian menu Gambar seperlunya untuk mencocokkan tampilan proyektor.

Anda dapat mengamankan proyektor untuk mencegah pencurian atau penggunaan yang tidak diinginkan dengan mengatur fitur pengaman berikut ini:

- Pengaman password untuk mencegah orang lain menggunakan proyektor, dan mencegah perubahan pada layar pembuka dan pengaturan lainnya. Hal ini berfungsi sebagai fungsi anti-pencurian, karena proyektor tidak dapat digunakan meskipun dicuri, dan Anda dapat membatasi siapa saja yang dapat menggunakan proyektor.
- Pengaman kunci tombol untuk mencegah pengoperasian proyektor menggunakan tombol pada panel kontrol. Hal ini berguna pada acara atau pertunjukan apabila Anda ingin menonaktifkan semua tombol selama proyeksi, atau di sekolah apabila Anda ingin membatasi pengoperasian tombol.
- Kabel pengaman untuk mengamankan proyektor secara fisik pada tempatnya.

## ► Tautan Terkait

- “Jenis Pengaman Password” pada halaman 80
- “Mengunci Tombol Proyektor” pada halaman 83
- “Memasang Kabel Pengaman” pada halaman 84

## Jenis Pengaman Password

Anda dapat mengatur jenis pengaman password berikut ini dengan menggunakan satu password bersama:

- Password **Proteksi Daya Hidup** mencegah siapa pun menggunakan proyektor tanpa terlebih dahulu memasukkan password. Saat menyambungkan kabel daya dan menyalakan proyektor untuk pertama kali, Anda harus memasukkan password yang benar. Hal ini juga berlaku untuk **Daya Langsung Nyala** dan **Daya Nyala Otomatis**.
- Password **Proteksi Logo** mencegah siapa pun mengubah layar disesuaikan yang ditampilkan ketika proyektor menyala, ketika tidak ada sinyal yang

dimasukkan, atau ketika Anda menggunakan fitur A/V Mute. Layar yang disesuaikan mencegah pencurian dengan mengidentifikasi pemilik proyektor.

- Password **Proteksi Jar.** mencegah siapa pun mengubah pengaturan **Jaringan** proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Mengatur Password” pada halaman 80
- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman 81
- “Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor” pada halaman 82
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

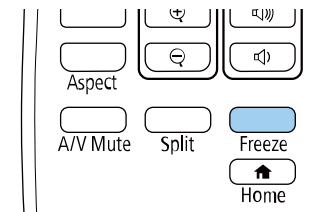
## Mengatur Password

Ketika pertama kali menggunakan proyektor, Anda harus menetapkan password.



Secara default, tidak ada password yang diatur. Anda harus menetapkan password.

- 1 Tahan tombol [Freeze] pada remote control selama sekitar 5 detik.



Anda melihat menu pengaturan Proteksi Password.



- Jika tidak ada password yang ditetapkan, layar yang meminta Anda untuk menetapkan password akan ditampilkan sebelum Anda dapat melihat menu pengaturan **Proteksi Password**.
- Jika **Proteksi Password** telah diaktifkan, Anda harus memasukkan password yang benar untuk menampilkan menu pengaturan **Proteksi Password**.

**2** Pilih **Password** dan tekan [Enter].



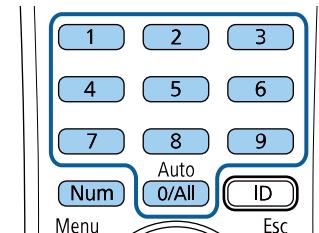
Anda melihat prompt **Ubah password?**.

**3** Pilih **Ya** dan tekan [Enter].



Jika Anda memilih **Tidak**, menu pengaturan Proteksi Password ditampilkan lagi.

**4** Tahan tombol [Num] pada remote control dan gunakan tombol angka untuk mengatur password empat digit.



Password ditampilkan sebagai \*\*\*\* saat dimasukkan. Prompt konfirmasi ditampilkan ketika Anda memasukkan digit keempat.

**5** Masukkan kembali password.

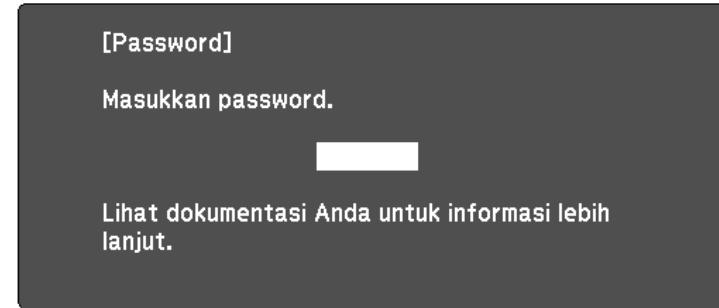
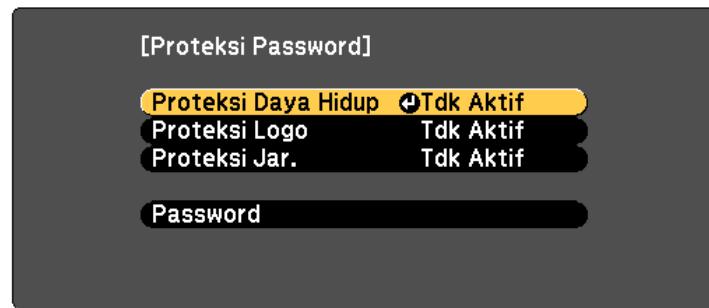
Anda akan melihat pesan **Password diterima**. Jika Anda salah memasukkan password, sebuah pesan akan ditampilkan yang meminta Anda memasukkan kembali password.

**6** Tekan [Esc] untuk kembali ke menu.

**7** Catat password dan simpan di tempat yang aman.

## Memilih Jenis Pengaman Password

Setelah mengatur password, Anda akan melihat menu ini, yang memungkinkan Anda memilih jenis pengaman password yang ingin Anda gunakan.



Jika Anda tidak melihat menu ini, tahan tombol [Freeze] pada remote control selama 5 detik sampai menu muncul.

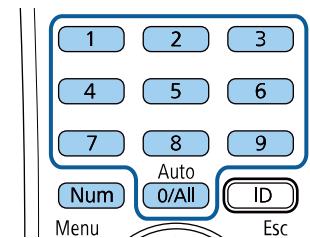
- Untuk mencegah penggunaan proyektor yang tidak sah, pilih **Aktif** pada pengaturan **Proteksi Daya Hidup**.
- Untuk mencegah perubahan pada layar Logo Pengguna atau pengaturan tampilan terkait, pilih **Aktif** pada pengaturan **Proteksi Logo**.
- Untuk mencegah perubahan pada pengaturan jaringan, pilih **Aktif** pada pengaturan **Proteksi Jar.**.

Anda dapat menempelkan stiker "dikunci dengan password" ke proyektor sebagai langkah tambahan untuk mencegah pencurian.



Pastikan untuk menyimpan remote control di tempat yang aman; jika hilang, Anda tidak akan dapat memasukkan password.

- 1 Tahan tombol [Num] pada remote control selagi Anda memasukkan password menggunakan tombol angka.



Layar password ditutup.

## Memasukkan Password untuk Menggunakan Proyektor

Saat layar password ditampilkan, masukkan password yang benar.

- 2** Jika password salah, Anda akan melihat pesan dan prompt untuk mencoba lagi. Masukkan password yang benar untuk melanjutkan.

## Perhatian:

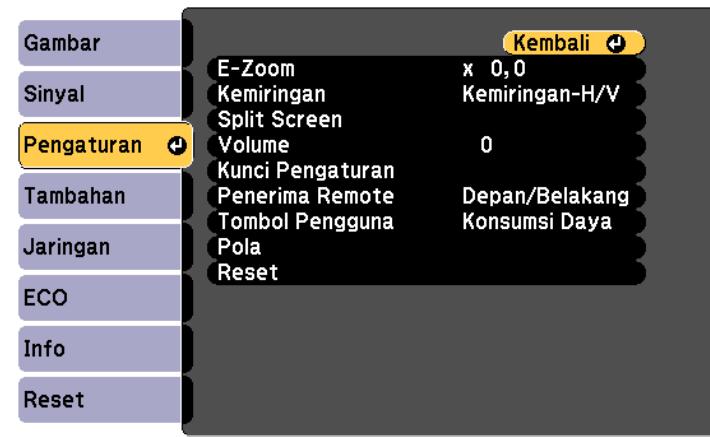
- Jika password yang dimasukkan salah sebanyak tiga kali berturut-turut, pesan **Pengoperasian proyektor akan dikunci.** akan ditampilkan selama kurang lebih 5 menit, dan proyektor akan beralih ke modus siaga. Jika hal ini terjadi, cabut kabel daya dari stopkontak, pasang kembali, dan hidupkan kembali proyektor. Proyektor menampilkan layar entri password lagi agar Anda dapat memasukkan password yang benar.
- Jika Anda lupa password, catat nomor " **Minta Kode: xxxx**" yang muncul di layar dan hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Jika terus mengulangi pengoperasian di atas dan memasukkan password yang salah sebanyak 30 kali berturut-turut, pesan **Pengoperasian proyektor akan dikunci. Kontak Epson seperti diuraikan dalam dokumentasi Anda.** akan ditampilkan dan proyektor tidak akan menerima entri password lagi. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

## Mengunci Tombol Proyektor

Anda dapat mengunci tombol pada panel kontrol untuk mencegah siapa pun menggunakan proyektor. Proyektor masih dapat dioperasikan dengan menggunakan remote control.

- 1** Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control.

- 2** Pilih menu **Pengaturan** dan tekan [Enter].



- 3** Pilih **Kunci Pengaturan > Kunci Panel Kontrol**, dan tekan [Enter].

- 4** Pilih salah satu jenis kunci ini dan tekan [Enter]:

- Untuk mengunci semua tombol proyektor, pilih **Kunci Penuh**.
- Untuk mengunci semua tombol kecuali tombol daya, pilih **Kunci Parsial**.

Anda melihat prompt konfirmasi.

- 5** Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

Pengaturan **Kunci Panel Kontrol** mulai berlaku.

## ► Tautan Terkait

- "Membuka Kunci Tombol Proyektor" pada halaman [84](#)

## Membuka Kunci Tombol Proyektor

Jika tombol proyektor terkunci, lakukan salah satu hal berikut ini untuk membuka kuncinya.

- Tahan tombol [Enter] pada panel kontrol selama 7 detik. Pesan ditampilkan dan kunci dilepaskan.
- Pilih Tdk Aktif pada pengaturan **Kunci Panel Kontrol** pada menu **Pengaturan** proyektor.  
☞ **Pengaturan > Kunci Pengaturan > Kunci Panel Kontrol**

### ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman 112

## Memasang Kabel Pengaman

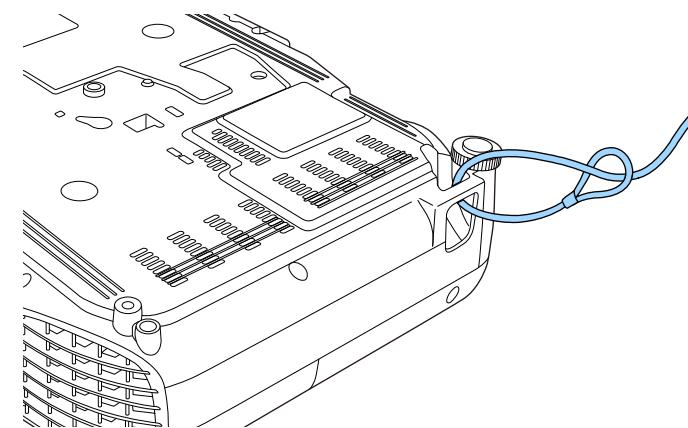
Anda dapat memasang kabel pengaman pada proyektor untuk mencegah pencurian.

- Gunakan slot pengaman pada proyektor untuk memasang sistem Kensington Microsaver Security.



Untuk detail lebih lanjut tentang Microsaver Security System, kunjungi situs web Kensington.

<https://www.kensington.com/>



Anda dapat menggunakan kunci kawat pencegah pencurian yang tersedia secara komersial. Lihat dokumentasi yang disertakan bersama kunci kawat untuk instruksi penguncian.

- Gunakan titik pemasangan kabel pengaman pada proyektor untuk memasang kabel kawat dan kencangkan ke perlengkapan ruangan atau perabotan berat.

# Menggunakan Proyektor pada Jaringan

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk mengatur proyektor Anda agar dapat digunakan pada jaringan.

## ► Tautan Terkait

- “Proyeksi Jaringan Nirkabel” pada halaman [86](#)

Anda dapat mengirim gambar ke proyektor melalui jaringan nirkabel.

- Untuk melakukan ini, pasang modul LAN nirkabel Epson 802.11b/g/n, lalu siapkan proyektor dan komputer untuk proyeksi nirkabel.
- Beberapa model memiliki modul LAN nirkabel internal. Anda tidak perlu memasang modul LAN nirkabel Epson 802.11b/g/n.

Anda dapat menyambungkan proyektor ke jaringan nirkabel dengan mengonfigurasi sambungan secara manual menggunakan menu **Jaringan** proyektor.

Setelah memasang modul LAN nirkabel dan menyiapkan proyektor, unduh dan instal perangkat lunak jaringan yang diperlukan. Gunakan perangkat lunak dan dokumentasi berikut ini untuk mengatur dan mengontrol proyeksi nirkabel.

- Perangkat lunak Epson iProjection (Windows/Mac) memungkinkan Anda mengadakan rapat interaktif dengan memproyeksikan layar komputer pengguna melalui jaringan. Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk mendapatkan petunjuk.
- Aplikasi Epson iProjection (iOS/Android) memungkinkan Anda memproyeksikan dari perangkat iOS atau Android.
- Anda dapat mengunduh Epson iProjection dari App Store atau Google Play. Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.
- Aplikasi Epson iProjection (Chromebook) memungkinkan Anda memproyeksikan dari perangkat Chromebook.



Jika **Pswd Kontrol Web** belum diatur, layar yang meminta Anda mengatur password akan ditampilkan saat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual” pada halaman 87
- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows” pada halaman 90
- “Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac” pada halaman 90
- “Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel” pada halaman 90
- “Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler” pada halaman 91
- “Menggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows” pada halaman 92
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Memasang Modul LAN Nirkabel

Untuk menggunakan proyektor melalui jaringan nirkabel, pasang modul LAN nirkabel Epson 802.11b/g/n. Jangan memasang modul LAN nirkabel jenis lain.

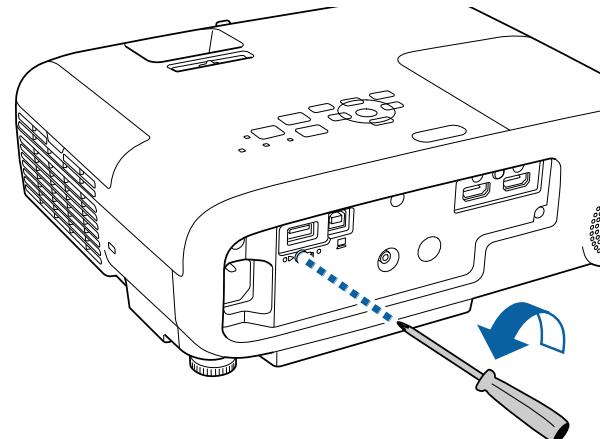
### Perhatian:

Jangan pernah melepas modul ketika indikatornya berwarna biru atau berkedip, atau ketika memproyeksikan secara nirkabel. Tindakan ini dapat merusak modul atau menghapus data.

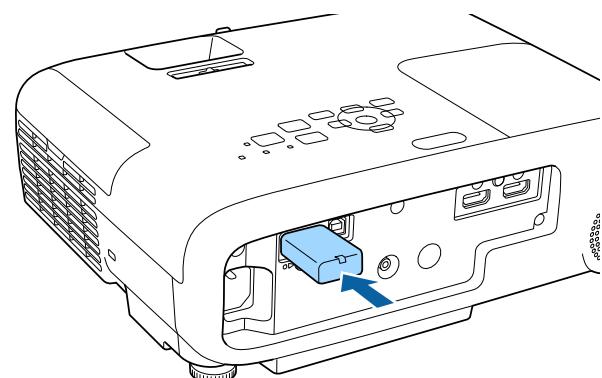
### ► Tautan Terkait

- “Memasang Modul LAN Nirkabel” pada halaman 86

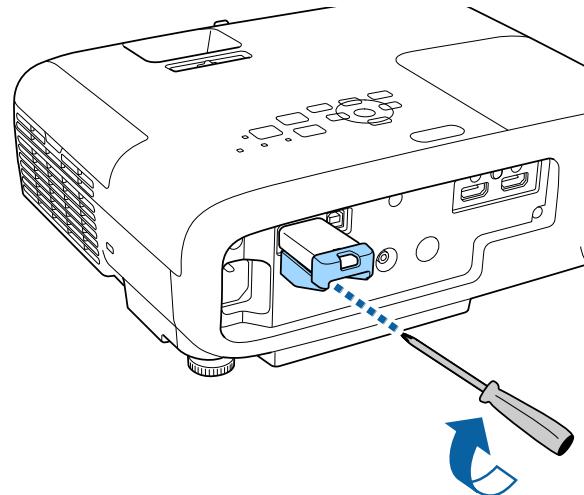
- 1** Gunakan obeng silang untuk melepaskan sekrup yang menahan penutup modul LAN nirkabel.



- 2** Sambungkan modul LAN nirkabel ke port USB-A.



- 3** Pasang penutup modul LAN nirkabel, lalu kencangkan pada tempatnya dengan sekrup.



## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel Secara Manual

Sebelum Anda dapat memproyeksikan dari jaringan nirkabel, Anda harus memilih pengaturan jaringan untuk proyektor.



Anda dapat menggunakan LAN nirkabel bahkan ketika proyektor mati. Untuk melakukannya, ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk mengonfigurasi LAN nirkabel, lalu atur **Keluaran A/V** ke **Selalu** pada **Pengaturan A/V** dari menu **Tambahan** atau atur **Modus Siaga** ke **Komunikasi Nyala** dari menu **ECO**.

- ➔ **Tambahan > Pengaturan A/V > Keluaran A/V**
- ➔ **ECO > Modus Siaga**

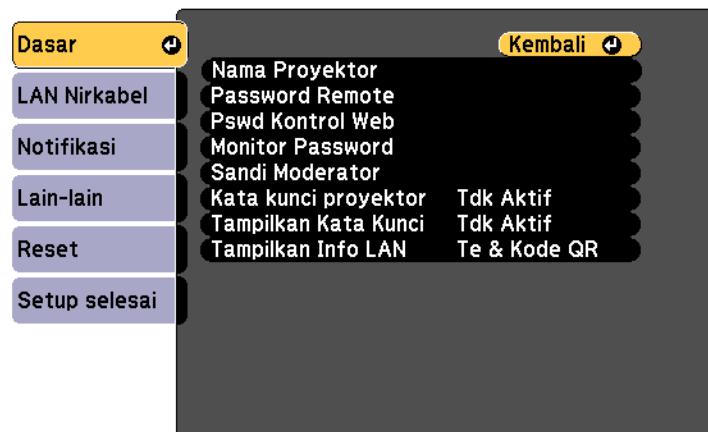
- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].



- 2 Pilih **Aktif** pada pengaturan **Daya LAN Nirkabel**.

- 3 Pilih **Konfigurasi Jaringan** dan tekan [Enter].

- 4 Pilih menu **Dasar** dan tekan [Enter].



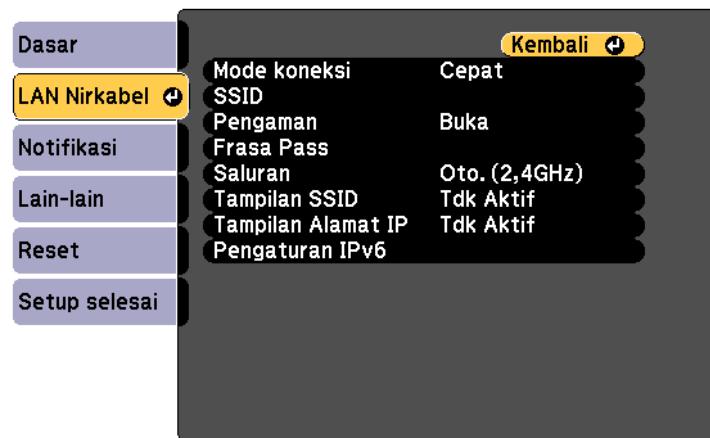
- 5 Pilih opsi dasar yang diperlukan.

- **Nama Proyektor** memungkinkan Anda memasukkan nama hingga 16 karakter alfanumerik untuk mengidentifikasi proyektor di dalam jaringan.
- **Password Remote** memungkinkan Anda memasukkan password antara 8 hingga 32 karakter alfanumerik untuk mengakses proyektor menggunakan Kontrol Dasar. (Nama pengguna adalah EPSONREMOTE. Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Pswd Kontrol Web** memungkinkan Anda memasukkan password antara 8 hingga 32 karakter alfanumerik untuk mengakses proyektor melalui Web. (Nama pengguna adalah EPSONWEB. Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Monitor Password** memungkinkan Anda memasukkan password hingga 16 karakter alfanumerik ketika menggunakan Epson Projector Management Ver.5.30 atau sebelumnya, atau ketika memonitor proyektor yang dikombinasikan dengan switcher atau pengontrol. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Sandi Moderator** memungkinkan Anda memasukkan password empat digit angka untuk mengakses proyektor sebagai moderator menggunakan Epson iProjection. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)
- **Kata kunci proyektor** memungkinkan Anda mengaktifkan password pengaman untuk mencegah akses ke proyektor oleh orang lain yang tidak di ruangan tersebut. Anda harus memasukkan kata kunci yang ditampilkan dan diacak dari komputer menggunakan Epson iProjection untuk mengakses proyektor dan berbagi layar saat ini.
- **Tampilkan Kata Kunci** memungkinkan Anda memilih apakah akan menampilkan kata kunci proyektor pada gambar yang diproyeksikan ketika mengakses proyektor menggunakan Epson iProjection.
- **Tampilkan Info LAN** memungkinkan Anda mengatur format tampilan untuk informasi jaringan proyektor.



Gunakan keyboard di layar untuk memasukkan angka dan karakter. Tekan tombol panah pada remote control untuk menyorot karakter, lalu tekan [Enter] untuk memilihnya.

- 6 Pilih menu **LAN Nirkabel** dan tekan [Enter].



- 7 Pilih pengaturan **Mode koneksi**.

- **Cepat** memungkinkan Anda tersambung ke beberapa smartphone, tablet, atau komputer secara langsung menggunakan komunikasi nirkabel.
- **Lanjutan** memungkinkan Anda tersambung ke smartphone, tablet, atau komputer melalui titik akses jaringan nirkabel.

- 8 Jika Anda memilih mode koneksi **Lanjutan**, pilih **Pencarian Acces Point** untuk memilih titik akses yang ingin Anda sambungkan.



Jika Anda perlu menentukan SSID secara manual, pilih **SSID** untuk memasukkan SSID.

- 9 Untuk mode koneksi **Lanjutan**, tetapkan pengaturan IP untuk jaringan Anda seperlunya.

- Jika jaringan Anda memberikan alamat secara otomatis, pilih **Pengaturan IP** untuk menyetel pengaturan DHCP ke **Aktif**.
- Jika Anda harus mengatur alamat secara manual, pilih **Pengaturan IP** untuk menyetel pengaturan DHCP ke **Tdk Aktif**, lalu masukkan **Alamat IP**, **Mask Subnet**, dan **Alamat Gateway** seperlunya.
- Jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6, pilih **Pengaturan IPv6** untuk menyetel pengaturan IPv6 ke **Aktif**, dan lalu setel pengaturan **Konfigurasi Otomatis** dan **Gunakan Alamat Sementara** seperlunya.

- 10 Untuk mencegah agar SSID atau alamat IP tidak ditampilkan di layar siaga LAN dan Layar utama, atur pengaturan **Tampilan SSID** atau pengaturan **Tampilan Alamat IP** ke **Tdk Aktif**.

- 11 Setelah selesai memilih pengaturan, pilih **Setup selesai** dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika tidak ada **Pswd Kontrol Web** yang diatur, layar yang meminta Anda untuk mengatur password akan ditampilkan sebelum menyimpan pengaturan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

- 12 Tekan tombol [LAN] pada remote control.

Pengaturan jaringan nirkabel selesai ketika Anda melihat alamat IP yang benar pada layar siaga LAN.



Setelah Anda selesai membuat pengaturan nirkabel untuk proyektor, Anda harus memilih jaringan nirkabel pada komputer Anda. Kemudian, jalankan perangkat lunak jaringan untuk mengirim gambar ke proyektor melalui jaringan nirkabel.

## Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Windows

Sebelum menyambungkan ke proyektor, pilih jaringan nirkabel yang benar pada komputer Anda.

- 1** Untuk mengakses perangkat lunak utilitas nirkabel, klik ikon jaringan pada taskbar Windows.
- 2** Saat menyambungkan dalam mode koneksi Lanjutan, pilih nama jaringan (SSID) dari jaringan yang disambungkan ke proyektor.
- 3** Klik **Hubungkan**.

## Memilih Pengaturan Jaringan Nirkabel di Mac

Sebelum menyambungkan ke proyektor, pilih jaringan nirkabel yang benar di Mac.

- 1** Klik ikon Wi-Fi pada bilah menu di bagian atas layar.
- 2** Saat menyambungkan dalam mode koneksi Lanjutan, pastikan Wi-Fi dihidupkan dan pilih nama jaringan (SSID) dari jaringan yang disambungkan ke proyektor.

## Mengatur Pengaman Jaringan Nirkabel

Anda dapat mengatur pengaman agar proyektor dapat digunakan pada jaringan nirkabel. Siapkan salah satu opsi pengaman berikut agar sesuai dengan pengaturan yang digunakan di jaringan Anda:

- Pengaman WPA2-PSK \*
- Pengaman WPA3-PSK \*\*
- Pengaman WPA2/WPA3-PSK \*\*

\* Hanya tersedia untuk mode koneksi Cepat.

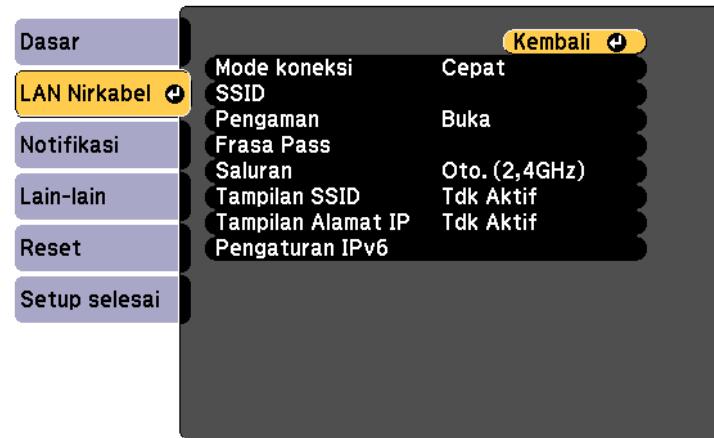
\*\* Hanya tersedia untuk mode koneksi Lanjutan.



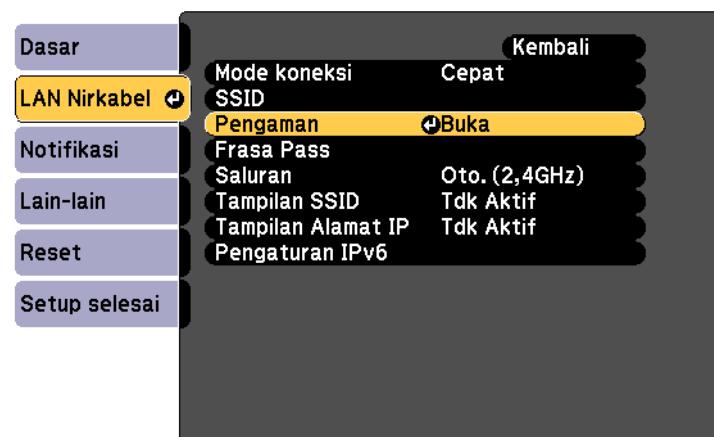
Hubungi administrator jaringan Anda untuk mendapatkan panduan dalam memasukkan informasi yang benar.

- 1** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2** Pilih **Konfigurasi Jaringan** dan tekan [Enter].

- 3 Pilih menu LAN Nirkabel dan tekan [Enter].



- 4 Pilih pengaturan Pengaman dan tekan [Enter].



- 5 Pilih pengaturan keamanan yang sesuai dengan pengaturan jaringan Anda.

- 6 Pilih Frasa Pass, tekan [Enter], dan masukkan frasa pass sepanjang 8 hingga 63 karakter. Untuk memasukkan lebih dari 32 karakter, gunakan browser Web Anda.

- 7 Ketika Anda selesai membuat pengaturan, pilih Setup selesai dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyimpan pengaturan Anda dan keluar dari menu.

#### ► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel” pada halaman 119

## Menggunakan Kode QR untuk Menyambungkan Perangkat Seluler

Setelah memilih pengaturan jaringan nirkabel untuk proyektor, Anda dapat menampilkan kode QR pada layar dan menggunakananya untuk menyambungkan perangkat seluler menggunakan aplikasi Epson iProjection (iOS/Android).



- Pastikan Anda telah menginstal versi terbaru Epson iProjection pada perangkat Anda.
- Anda dapat mengunduh Epson iProjection secara gratis dari App Store atau Google Play. Segala biaya yang timbul saat berkomunikasi dengan App Store atau Google Play menjadi tanggung jawab pelanggan.
- Ketika menggunakan Epson iProjection dalam mode koneksi Cepat kami sarankan untuk membuat pengaturan keamanan.

- 1 Tekan tombol [LAN] pada remote control.

Kode QR ditampilkan pada permukaan yang diproyeksikan.



- Jika Anda tidak melihat kode QR, atur pengaturan **Tampilkan Info LAN ke Te & Kode QR** pada menu **Jaringan** proyektor.  
    ➡ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Dasar > Tampilkan Info LAN**
- Untuk menyembunyikan kode QR, tekan [Esc].
- Ketika kode QR disembunyikan, tekan [Enter] untuk menampilkan kode.

**2** Jalankan Epson iProjection pada perangkat seluler Anda.

**3** Baca kode QR yang diproyeksikan menggunakan Epson iProjection untuk menyambungkannya ke proyektor.



Untuk membaca kode QR dengan benar, pastikan Anda menghadap layar sejajar dan dekat sehingga kode yang diproyeksikan masuk ke dalam panduan pembaca kode QR perangkat seluler. Jika Anda terlalu jauh dari layar, kode mungkin tidak terbaca.

Setelah sambungan dibuat, pilih menu **Konten** dari , lalu pilih berkas yang ingin Anda proyeksikan.

## Menggunakan USB Key untuk Menyambungkan ke Komputer Windows

Anda dapat mengatur USB flash drive Anda sebagai USB key untuk menyambungkan proyektor dengan cepat ke komputer Windows yang mendukung LAN nirkabel. Setelah membuat USB key, Anda dapat dengan cepat memproyeksikan gambar dari proyektor jaringan.

**1** Mengatur USB key menggunakan perangkat lunak Epson iProjection (Windows).



Lihat *Panduan Pengoperasian Epson iProjection (Windows/Mac)* untuk mendapatkan petunjuk.

**2** Pastikan modul LAN nirkabel sudah terpasang atau disertakan pada proyektor Anda.

**3** Hidupkan proyektor.

**4** Tekan tombol [LAN] pada remote control.

Layar siaga LAN ditampilkan. Verifikasi bahwa SSID dan alamat IP ditampilkan.

**5** Lakukan salah satu hal berikut untuk menyambungkan USB key.

- Sambungkan USB ke port USB-A proyektor. (Model dengan modul LAN nirkabel internal.)
- Lepaskan modul LAN nirkabel dari proyektor, lalu masukkan USB key ke port yang sama yang digunakan untuk modul LAN nirkabel. (Model dengan modul LAN nirkabel opsional terpasang.)

Muncul esan yang diproyeksikan bahwa pembaruan informasi jaringan telah selesai.

**6** Lepaskan USB key.

Jika proyektor Anda memerlukan modul LAN nirkabel, masukkan kembali modul LAN nirkabel ke dalam proyektor. (Model dengan modul LAN nirkabel opsional terpasang.)

**7** Sambungkan USB key ke port USB pada komputer Anda.

8 Ikuti petunjuk pada layar untuk menginstal aplikasi yang diperlukan.



- Jika pesan Windows Firewall ditampilkan, klik **Ya** untuk menonaktifkan firewall.
- Anda memerlukan otoritas administrator untuk menginstal perangkat lunak.
- Jika tidak terinstal secara otomatis, klik dua kali **MPPLaunch.exe** pada USB key.

Setelah beberapa menit, gambar komputer Anda akan ditampilkan oleh proyektor.

9 Ketika Anda selesai memproyeksikan secara nirkabel, pilih opsi **Hapus Perangkat Keras Dengan Aman** pada taskbar Windows, kemudian lepaskan USB key dari komputer Anda.



Anda mungkin perlu menghidupkan ulang komputer untuk mengaktifkan kembali koneksi LAN nirkabel.

# Memantau dan Mengontrol Proyektor

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan.

## ► Tautan Terkait

- “Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management” pada halaman [95](#)
- “Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web” pada halaman [96](#)
- “Mengatur Peringatan E-Mail Jaringan Proyektor” pada halaman [100](#)
- “Mengatur Pemantauan Menggunakan SNMP” pada halaman [102](#)
- “Menggunakan Perintah ESC/VP21” pada halaman [103](#)
- “Web API” pada halaman [105](#)

Epson Projector Management Connected dan Epson Projector Management adalah perangkat lunak yang memungkinkan Anda memantau dan mengontrol status proyektor yang tersambung ke jaringan Anda.

Epson Projector Management Connected mengelola informasi proyektor pada cloud server, sehingga memungkinkan pemantauan dan kontrol jarak jauh dari perangkat apa pun.

Epson Projector Management adalah perangkat lunak hanya untuk Windows yang memungkinkan Anda memantau dan mengontrol proyektor pada jaringan yang sama dari komputer.

Pilih opsi yang sesuai berdasarkan lingkungan penggunaan dan kebutuhan Anda. Jika Anda menggunakan Epson Projector Management Connected, Anda perlu menginstal Epson Projector Connected Agent. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs web berikut.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



Metode autentikasi saat mendaftarkan proyektor berbeda-beda, tergantung pada versi perangkat lunak Epson Projector Management yang Anda gunakan.

- Ver.5.30 atau sebelumnya: Monitor Password
- Ver.5.40 atau lebih baru: Pswd Kontrol Web

Untuk hasil terbaik, kami sarankan Anda menggunakan versi terbaru dari Epson Projector Management.

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Lain-lain**

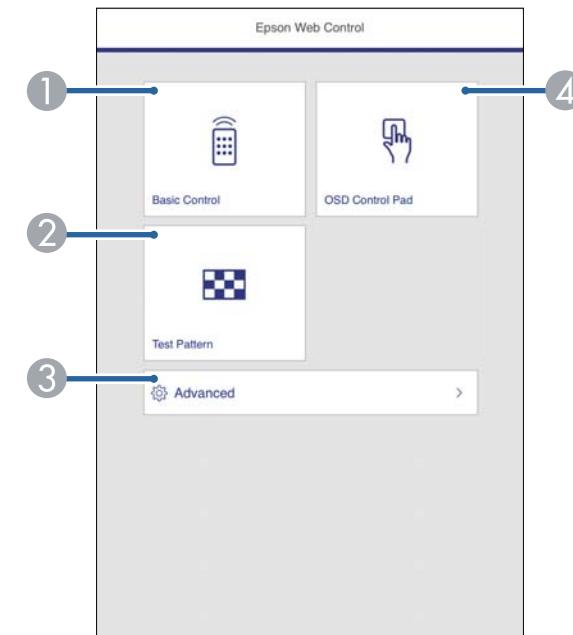
Setelah menyambungkan proyektor ke jaringan, Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi menggunakan browser Web yang kompatibel. Ini memungkinkan Anda mengakses proyektor dari jarak jauh.



- Pastikan komputer dan proyektor tersambung ke jaringan. Ketika memproyeksikan gambar menggunakan LAN nirkabel, sambungkan dalam mode koneksi **Lanjutan**.
- Anda dapat menggunakan browser Web berikut ini.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Saat menggunakan browser Web, jangan sambungkan menggunakan server proxy. Anda tidak dapat memilih semua pengaturan menu proyektor atau mengontrol semua fungsi proyektor menggunakan browser Web.
- Jika Anda mengatur **Modus Siaga** ke **Komunikasi Nyala**, Anda dapat menggunakan browser Web untuk memilih pengaturan dan mengontrol proyeksi meskipun proyektor dalam modus siaga (ketika daya dimatikan).

## ECO > Modus Siaga

- 1 Pastikan proyektor dihidupkan.
- 2 Pastikan komputer atau perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan proyektor.
- 3 Jalankan browser Web Anda di komputer atau perangkat.
- 4 Buka layar Epson Web Control dengan memasukkan alamat IP proyektor ke dalam kotak alamat browser. Saat memasukkan alamat IPv6, tutup alamat dengan [ dan ].  
Anda akan melihat layar Epson Web Control.



- 1 Mengontrol proyektor dari jarak jauh.
- 2 Menampilkan tes pola.
- 3 Mengatur pengaturan proyektor secara terperinci.
- 4 Mengoperasikan pengaturan menu proyektor dengan jari atau mouse.

- 5** Pilih opsi yang sesuai dengan fungsi proyektor yang ingin Anda kendalikan.



Anda mungkin perlu masuk untuk mengakses beberapa opsi pada layar **Epson Web Control**. Atur password berikut ini terlebih dahulu.

- Untuk mengakses opsi **Kontrol Dasar**, Anda harus masuk menggunakan **EPSONREMOTE** sebagai nama pengguna dan **Password Remote**. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)

Atur **Kontrol Dasar** ke **Aktif** pada menu **Jaringan** proyektor, lalu atur password.

☞ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Lain-lain > Kontrol Dasar**

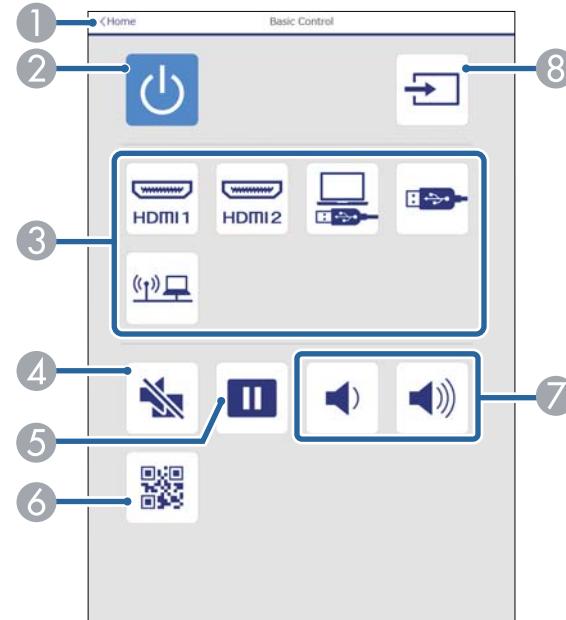
- Untuk mengakses opsi lain dan menyimpan pengaturan, Anda harus masuk menggunakan **EPSONWEB** sebagai nama pengguna dan **Pswd Kontrol Web**. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)

Atur password di menu **Jaringan** proyektor.

☞ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Dasar > Pswd Kontrol Web**

## Opsi Kontrol Web

### Kontrol Dasar

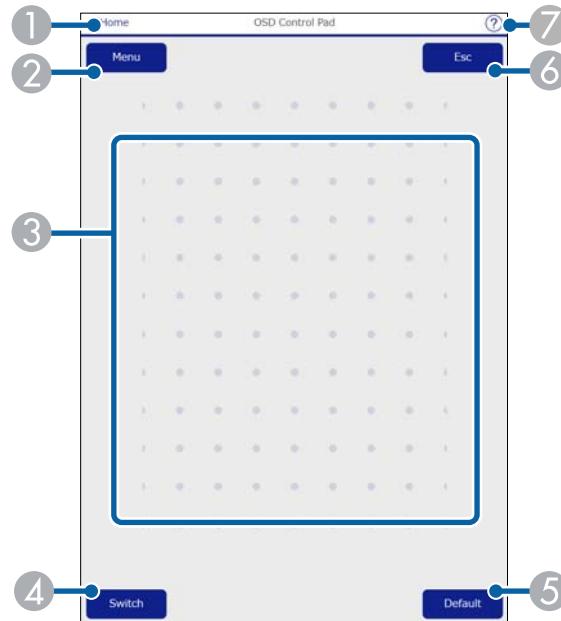


- 1 Kembali ke layar Epson Web Control.
- 2 Menghidupkan atau mematikan proyektor.
- 3 Memilih sumber input.
- 4 Mengaktifkan atau menonaktifkan video dan audio untuk sementara.
- 5 Menjeda atau melanjutkan gambar.
- 6 Menampilkan kode QR.
- 7 Menyesuaikan volume speaker.
- 8 Mencari sumber.

### ► Tautan Terkait

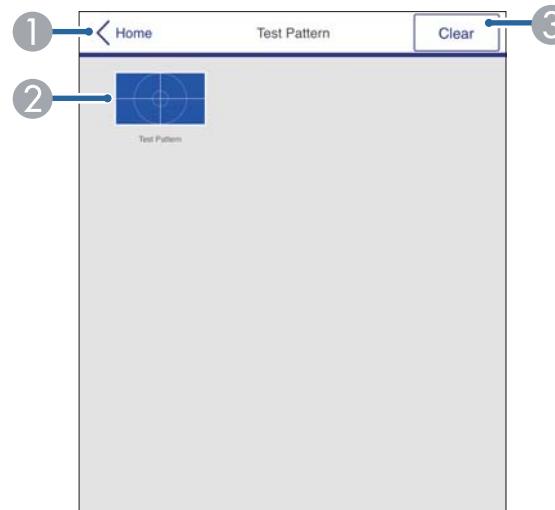
- “Opsi Kontrol Web” pada halaman [97](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)
- “Menu Jaringan - Menu Dasar” pada halaman [118](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Pad Kontrol OSD



- ① Kembali ke layar Epson Web Control.
- ② Menampilkan menu pengaturan proyektor.
- ③ Gunakan jari atau mouse untuk menelusuri menu.
- ④ Mengganti metode operasi ke operasi tombol.
- ⑤ Mereset pengaturan yang dipilih ke nilai default.
- ⑥ Kembali ke menu sebelumnya.
- ⑦ Menampilkan topik bantuan.

## Tes Pola



- ① Kembali ke layar Epson Web Control.
- ② Menampilkan tes pola yang tersedia; pilih untuk memproyeksikan tes pola.
- ③ Mematikan tampilan tes pola.

## Lanjutan



## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

- ① Membuka menu.
- ② Menampilkan nama menu yang dipilih.
- ③ Menentukan pengaturan proyektor.
- ④ Mengunci/membuka kunci pengaturan proyektor.
- ⑤ Memperbarui pengaturan proyektor.



Anda tidak dapat mengubah pengaturan berikut ini menggunakan Epson Web Control.

- Tombol Pengguna
- Logo Pengguna
- Atur HDMI EQ
- Bahasa
- Reset Usia Lampu

Anda dapat mengatur proyektor untuk mengirimkan peringatan email melalui jaringan jika ada masalah dengan proyektor.

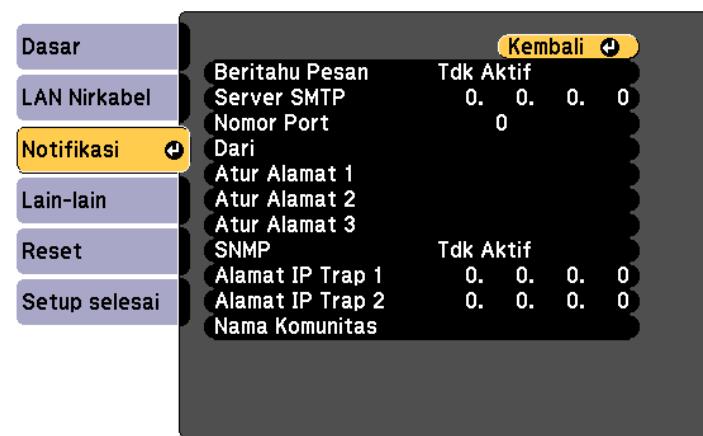
Jika Anda mengatur pengaturan **Modus Siaga** menjadi **Komunikasi Nyala**, Anda dapat menerima peringatan email meskipun proyektor dalam mode siaga (saat daya dimatikan).

## ► ECO > Modus Siaga

**1** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].

**2** Pilih **Konfigurasi Jaringan** dan tekan [Enter].

**3** Pilih menu **Notifikasi** dan tekan [Enter].



**4** Atur pengaturan **Beritahu Pesan** ke **Aktif**.

**5** Masukkan alamat IP untuk opsi **Server SMTP**.

Jangan gunakan "127.x.x.x" (x adalah angka dari 0 hingga 255) untuk **Server SMTP**.

**6** Pilih nomor untuk **Nomor Port** server SMTP, dari 1 hingga 65535 (default adalah 25).

**7** Masukkan alamat email yang akan ditunjukkan sebagai pengirim di **Dari**.

**8** Pilih kolom alamat, masukkan alamat email, dan pilih peringatan yang ingin Anda terima. Ulangi hingga tiga alamat.



Alamat email Anda dapat tersusun dari maksimal 64 karakter alfanumerik. Untuk memasukkan lebih dari 32 karakter, gunakan browser Web Anda.

**9** Setelah selesai memilih pengaturan, pilih **Setup selesai** dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.



Jika terjadi masalah kritis yang menyebabkan proyektor mati, Anda mungkin tidak akan menerima peringatan email.

## ► Tautan Terkait

- “Peser Peringatan Email Proyektor Jaringan” pada halaman 100
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman 125
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Pesan Peringatan Email Proyektor Jaringan

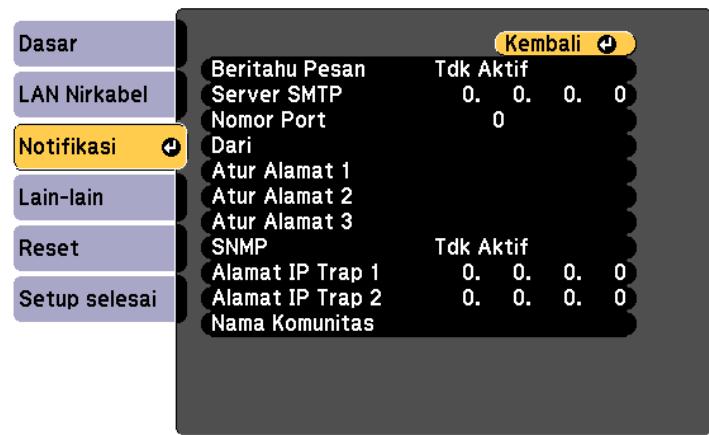
Bila terjadi masalah pada proyektor di jaringan, dan Anda memilih untuk menerima peringatan email, Anda akan menerima email yang berisi informasi berikut ini:

- Alamat email diatur di **Dari** sebagai pengirim email
- Epson Projector** di baris subjek
- Nama proyektor yang mengalami masalah

- Alamat IP proyektor yang terpengaruh
- Informasi terperinci tentang masalah

Administrator jaringan dapat menginstal perangkat lunak SNMP (Simple Network Management Protocol) pada komputer jaringan untuk memonitor proyektor. Jika jaringan menggunakan perangkat lunak ini, Anda dapat mengatur proyektor untuk pemantauan SNMP.

- 1** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2** Pilih **Konfigurasi Jaringan** dan tekan [Enter].
- 3** Pilih menu **Notifikasi** dan tekan [Enter].



- 4** Atur pengaturan **SNMP** ke **Aktif**.
- 5** Masukkan **Nama Komunitas** SNMP hingga 32 karakter alfanumerik.

- 6** Masukkan hingga dua alamat IP untuk menerima notifikasi SNMP, dengan menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat.



Jangan gunakan alamat berikut ini: 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (x adalah angka dari 0 hingga 255). Proyektor ini mendukung agen SNMP versi 1 (SNMPv1).

- 7** Setelah selesai memilih pengaturan, pilih **Setup selesai** dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Anda dapat mengontrol proyektor dari perangkat eksternal menggunakan ESC/VP21.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Perintah ESC/VP21” pada halaman 103
- “Layout Kabel” pada halaman 103
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Daftar Perintah ESC/VP21

Ketika perintah daya Nyala ditransmisikan ke proyektor, daya akan menyala dan masuk ke mode pemanasan. Ketika daya proyektor dihidupkan, tanda titik dua ":" (3Ah) dikembalikan.

Ketika perintah dimasukkan, proyektor akan menjalankan perintah dan mengembalikan ":" , lalu menerima perintah berikutnya.

Jika perintah yang sedang diproses berakhir dengan tidak normal, pesan kesalahan akan ditampilkan dan tanda ":" dikembalikan.

Perintah-perintah berikut ini tersedia.

Item	Perintah
Daya Nyala/Mati	Nyala PWR ON
	Mati PWR OFF
Pilihan sinyal	Computer1 SOURCE 10
	Computer2 SOURCE 20
	HDMI1 SOURCE 30
	HDMI2 SOURCE A0
	Video SOURCE 41
	USB Display SOURCE 51
	USB SOURCE 52
	LAN SOURCE 53

Item	Perintah
A/V Mute Nyala/ Mati	Nyala MUTE ON
	Mati MUTE OFF

Tambahkan kode Carriage Return (CR) (0Dh) pada akhir setiap perintah dan kirim.

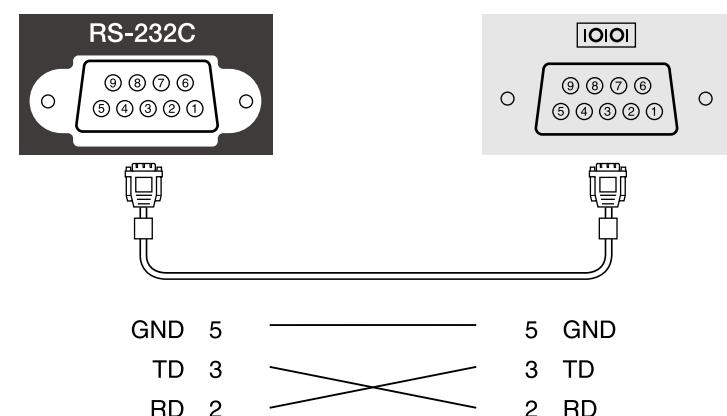
Hubungi Epson untuk perincian lebih lanjut.

## Layout Kabel

### Koneksi serial

- Bentuk konektor: D-Sub 9-pin (male)
- Nama port input proyektor: RS-232C
- Jenis kabel: Kabel Crossover (null modem)

Dalam ilustrasi berikut ini, sisi proyektor ditunjukkan di sebelah kiri, dan sisi komputer di sebelah kanan:



Nama sinyal	Fungsi
GND	Arde kabel sinyal
TD	Mengirim data
RD	Menerima data

## Protokol komunikasi

- Pengaturan baud rate default: 9600 bps
- Panjang data: 8 bit
- Paritas: Tidak ada
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrol arus: Tidak ada

Lihat *Spesifikasi Web API untuk Proyektor* untuk perinciannya.



- Anda dapat mengautentikasi komunikasi Web API menggunakan autentikasi API (autentikasi Digest).
- Nama pengguna untuk autentikasi API adalah **EPSONWEB**; gunakan password yang diatur untuk **Pswd Kontrol Web**.

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Dasar > Pswd Kontrol Web**

## ► Tautan Terkait

- “Mengaktifkan Web API” pada halaman 105
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

---

## Mengaktifkan Web API

Anda dapat mengaktifkan Web API menggunakan menu proyektor.

- 1 Tekan tombol [Menu], pilih menu **Jaringan**, dan tekan [Enter].
- 2 Pilih **Konfigurasi Jaringan** dan tekan [Enter].
- 3 Pilih **Lain-lain** dan tekan [Enter].
- 4 Pilih **Pengaturan Web API**.
- 5 Atur **Web API** menjadi **Aktif**.
- 6 Setelah selesai memilih pengaturan, pilih **Setup selesai** dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyimpan pengaturan dan keluar dari menu.

# Menyesuaikan Pengaturan Menu

Ikuti petunjuk pada bagian ini untuk mengakses sistem menu proyektor dan mengubah pengaturan proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Menggunakan Menu Proyektor” pada halaman [107](#)
- “Menggunakan Keyboard di Layar” pada halaman [108](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [109](#)
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Pengaturan Jaringan Proyektor - Menu Jaringan” pada halaman [117](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)
- “Tampilan Informasi Proyektor - Menu Info” pada halaman [127](#)
- “Pengaturan Reset Proyektor - Menu Reset” pada halaman [129](#)
- “Menyalin Pengaturan Menu Antar Proyektor (Setup Batch)” pada halaman [130](#)

Anda dapat menggunakan menu proyektor untuk menyesuaikan pengaturan yang mengontrol kerja proyektor. Proyektor menampilkan menu pada layar.

- 1 Tekan tombol [Menu] pada panel kontrol atau remote control. Layar menu akan menampilkan pengaturan menu **Gambar**.



- 2 Tekan tombol panah atas atau bawah untuk menelusuri menu yang tercantum di sebelah kiri. Pengaturan untuk tiap menu ditampilkan di sebelah kanan.



Pengaturan yang tersedia bergantung pada sumber input saat ini.

- 3 Untuk mengubah pengaturan dalam menu yang ditampilkan, tekan [Enter].
- 4 Tekan tombol panah atas atau bawah untuk menelusuri pengaturan.
- 5 Ubah pengaturan dengan menggunakan tombol yang tercantum pada bagian bawah layar menu.

- 6 Untuk mengembalikan semua pengaturan menu ke nilai default, pilih **Reset**.

- 7 Setelah Anda selesai mengubah pengaturan pada menu, tekan [Esc].
- 8 Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

Anda dapat menggunakan keyboard di layar untuk memasukkan angka dan karakter.

- 1 Gunakan tombol panah pada panel kontrol atau remote control untuk menyorot angka atau karakter yang ingin Anda masukkan, lalu tekan tombol [Enter].



Setiap kali Anda memilih tombol CAPS, karakter akan berubah antara huruf besar dan huruf kecil. Setiap kali Anda memilih tombol SYM1/2, simbol yang diapit oleh bingkai berubah.

- 2 Setelah memasukkan teks, pilih Finish pada keyboard untuk mengonfirmasi entri Anda. Pilih Cancel untuk membatalkan memasukkan teks.



Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi melalui jaringan menggunakan browser Web dari komputer.

Beberapa simbol tidak dapat dimasukkan menggunakan keyboard di layar. Gunakan browser Web Anda untuk memasukkan teks.

## ► Tautan Terkait

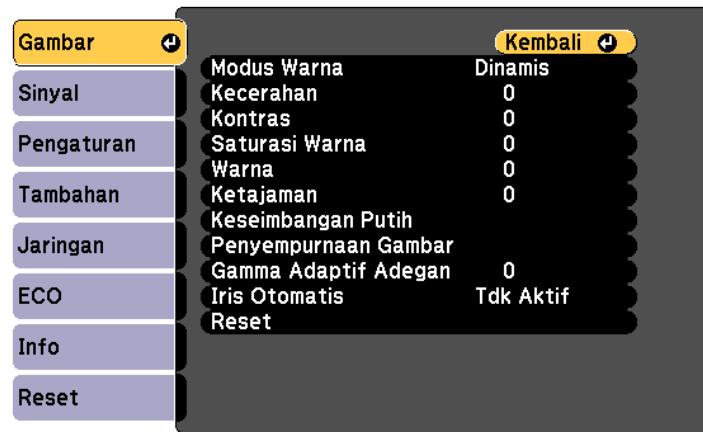
- “Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar” pada halaman 108
- “Mengontrol Proyektor Jaringan Menggunakan Browser Web” pada halaman 96

## Teks Tersedia Menggunakan Keyboard di Layar

Anda dapat memasukkan teks berikut ini ketika menggunakan keyboard di layar.

Tipe teks	Detail
Nomor	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbol	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

Pengaturan pada menu **Gambar** memungkinkan Anda menyesuaikan kualitas gambar untuk sumber input yang sedang digunakan. Pengaturan yang tersedia bergantung pada sumber input yang saat ini dipilih.



Untuk mengubah pengaturan sumber input, pastikan sumber tersambung dan pilih sumber tersebut.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Modus Warna	Lihat daftar modus warna yang tersedia	Menyesuaikan kecerahan warna gambar untuk berbagai jenis gambar dan lingkungan.
Kecerahan	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Mencerahkan atau menggelapkan keseluruhan gambar.
Kontras	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan perbedaan antara area terang dan gelap pada gambar.
Saturasi Warna	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan intensitas warna gambar.
Warna	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan keseimbangan nada warna hijau ke magenta dalam gambar.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Ketajaman	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan ketajaman atau kehalusan detail gambar.
Keseimbangan Putih	Tingkat Warna	<b>Tingkat Warna:</b> mengatur suhu warna menurut modus warna yang Anda pilih. Nilai yang lebih tinggi mewarnai gambar menjadi biru dan nilai lebih rendah mewarnai gambar menjadi merah.
	Disesuaikan	<b>Disesuaikan:</b> menyesuaikan komponen R (merah), G (hijau), dan B (biru) dari offset dan gain.
Penyempurnaan Gambar	Pengurang Gangguan	Menyesuaikan resolusi gambar yang terlihat:
	Deinterlasi (Untuk input sinyal interlasi [480i/576i/1080i])	<b>Pengurang Gangguan:</b> mengurangi kerlipan pada gambar analog. <b>Deinterlasi:</b> mengatur apakah akan mengonversi sinyal interlasi ke progresif atau tidak untuk jenis gambar video tertentu. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Tdk Aktif:</b> untuk gambar video bergerak cepat.</li> <li><b>Video:</b> untuk sebagian besar gambar video.</li> <li><b>Film/Oto.:</b> untuk film, grafik komputer, dan animasi.</li> </ul>
Gamma Adaptif Adegan	Tersedia berbagai tingkatan	Menyesuaikan pewarnaan menurut adegan, dan mendapatkan gambar yang lebih jernih. Pilih angka yang besar untuk meningkatkan kontras.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Iris Otomatis	Tdk Aktif Normal Kec. Tinggi	Menyesuaikan pencahayaan yang diproyeksikan berdasarkan kecerahan gambar.
Reset	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu <b>Gambar</b> untuk mode warna yang dipilih ke pengaturan default.



Pengaturan **Kecerahan** tidak memengaruhi kecerahan lampu. Untuk mengubah mode kecerahan lampu, gunakan pengaturan **Konsumsi Daya** pada menu **ECO** proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Modus Warna Tersedia” pada halaman [58](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Biasanya, proyektor secara otomatis mendeteksi dan mengoptimalkan pengaturan sinyal input. Jika Anda perlu menyesuaikan pengaturan, Anda dapat menggunakan menu **Sinyal**. Pengaturan yang tersedia bergantung pada sumber input yang saat ini dipilih.



Anda dapat memulihkan pengaturan default dari pengaturan **Pelacakan**, **Menyamakan**, dan **Posisi** dengan menekan tombol [Auto] pada remote control.

Untuk mengubah pengaturan sumber input, pastikan sumber tersambung dan pilih sumber tersebut.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Resolusi	Otomatis Lebar Normal	Mengatur resolusi sinyal input jika tidak terdeteksi secara otomatis menggunakan opsi <b>Otomatis</b> .
Aspek	Lihat daftar rasio aspek yang tersedia.	Mengatur rasio aspek (rasio lebar ke tinggi) untuk sumber input yang dipilih.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pelacakan	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan sinyal untuk menghilangkan garis-garis vertikal pada gambar komputer.
Menyamakan	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan sinyal untuk menghilangkan keburaman atau kerlipan pada gambar komputer.
Posisi	—	Menyesuaikan lokasi gambar pada layar.
Setup Otomatis	Aktif Tdk Aktif	Secara otomatis mengoptimalkan kualitas gambar komputer (saat <b>Aktif</b> ).
Overscan	Otomatis Tdk Aktif 4% 8%	Mengubah rasio gambar yang diproyeksikan untuk membuat bagian tepi terlihat dengan persentase yang dapat dipilih, atau otomatis.
Lanjutan	Rentang Video  Sinyal Video	Mengatur rentang video agar sesuai dengan pengaturan perangkat yang tersambung ke port HDMI.  <b>Sinyal Video:</b> menentukan jenis sinyal dari sumber input yang tersambung ke port Video. Jika muncul gangguan atau tidak ada gambar yang muncul ketika diatur ke <b>Otomatis</b> , pilih sinyal yang sesuai menurut peralatan yang tersambung.
Reset	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu <b>Sinyal</b> ke pengaturan default.

## ► Tautan Terkait

- “Rasio Aspek Gambar Tersedia” pada halaman 55
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

Opsi pada menu **Pengaturan** memungkinkan Anda menyesuaikan berbagai fitur proyektor.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
E-Zoom	Tersedia berbagai variasi tingkatan	Menyesuaikan ukuran gambar yang diproyeksikan.
Kemiringan	Kemiringan-H/V	<p><b>Kemiringan-V:</b> Pilih untuk mengoreksi sisi vertikal secara manual.</p> <p><b>Kemiringan-H:</b> Pilih untuk mengoreksi sisi horizontal secara manual.</p> <p><b>Kemiringan-V Oto.:</b> Mengaktifkan atau menonaktifkan koreksi otomatis. (Hanya tersedia untuk model yang mendukung fungsi <b>Kemiringan-V Oto.</b>)</p> <p><b>Pengatur Kemiringan-H:</b> Mengaktifkan atau menonaktifkan <b>Pengatur Kemiringan-H.</b> (Hanya tersedia untuk model yang memiliki slider kemiringan horizontal.)</p>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Pilih untuk mengoreksi bentuk dan penyejajaran gambar menggunakan tampilan di layar.
Split Screen	Ukuran Layar Sumber Ganti Layar Sumber Audio Sejajarkan Tampilkan Kode QR Keluar Split Screen	Membagi area tampilan secara horizontal dan menampilkan dua gambar berdampingan (tekan [Esc] untuk membatalkan tampilan split screen).
Volume	Tersedia berbagai variasi tingkatan	<p>Menyesuaikan volume sistem speaker proyektor.</p> <p>Anda juga dapat menyesuaikan volume speaker eksternal.</p> <p>Nilai pengaturan disimpan untuk setiap sumber.</p>
Kunci Pengaturan	Kunci Panel Kontrol	<p>Mengontrol penguncian tombol proyektor untuk mengamankan proyektor:</p> <p><b>Kunci Penuh:</b> mengunci semua tombol.</p> <p><b>Kunci Parsial:</b> mengunci semua tombol kecuali tombol daya.</p> <p><b>Tdk Aktif:</b> tidak ada tombol yang dikunci.</p>
Penerima Remote	Aktif Depan/Belakang Depan Belakang Tdk Aktif	<p>Membatasi penerimaan sinyal remote control oleh penerima yang dipilih; <b>Tdk Aktif</b> mematikan semua penerima.</p> <p>Pilihan bervariasi, tergantung pada jumlah penerima jarak jauh yang dilengkapi pada proyektor.</p>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Tombol Pengguna	Konsumsi Daya Info Deinterlasi Tes Pola Resolusi Tampilan Pola Tampilkan Kode QR	Menentukan opsi menu ke tombol [User] pada remote control untuk akses sekali sentuh.  <b>Tampilkan Kode QR</b> hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi jaringan.
Pola		Memilih berbagai opsi tampilan pola.  <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content;"> <b>Perhatian:</b>            Jika pola ditampilkan untuk waktu yang lama, gambar residu mungkin terlihat dalam gambar yang diproyeksikan.         </div>
	Tampilan Pola	<b>Tampilan Pola:</b> memungkinkan Anda menampilkan jenis pola yang dipilih pada layar untuk membantu presentasi.
	Jenis Pola	<b>Jenis Pola:</b> pilih dari Pola 1 hingga 4 atau <b>Pola Pengguna</b> . Pola 1 hingga 4 menampilkan pola yang sudah ditetapkan dalam proyektor, seperti garis beraturan atau pola kisi-kisi.
	Pola Pengguna	<b>Pola Pengguna:</b> menangkap layar yang diproyeksikan dan menyimpannya sebagai pola untuk ditampilkan.
	Tes Pola	<b>Tes Pola:</b> menampilkan tes pola untuk membantu memfokuskan dan memperbesar gambar serta mengoreksi bentuk gambar (tekan tombol [Esc] untuk membatalkan tampilan pola).

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Reset	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu <b>Pengaturan</b> ke pengaturan default, kecuali yang berikut ini: <ul style="list-style-type: none"> <li>• E-Zoom</li> <li>• Tombol Pengguna</li> </ul>

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

Pengaturan pada menu **Tambahan** memungkinkan Anda menyesuaikan berbagai fitur setup proyektor.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Layar utama	Layar utama Tamp. Oto.	<b>Layar utama Tamp. Oto.:</b> pilih apakah akan menampilkan Layar utama secara otomatis atau tidak ketika tidak ada sinyal input saat menghidupkan proyektor.
	Fungsi Kustom 1 Fungsi Kustom 2	<b>Fungsi Kustom 1/Fungsi Kustom 2:</b> pilih untuk mengatur fungsi dan tampilan sebagai Layar utama yang disesuaikan.
Tampilan		Memilih berbagai opsi tampilan:

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Pesan	<b>Pesan:</b> atur ke <b>Aktif</b> untuk menampilkan pesan seperti nama sumber input, nama modus warna, rasio aspek, pesan tidak ada sinyal, atau peringatan suhu tinggi pada gambar yang diproyeksikan. Atur ke <b>Tdk Aktif</b> jika Anda tidak ingin menampilkan pesan.
	Tampilan Latar	<b>Tampilan Latar:</b> mengatur warna layar atau logo yang akan ditampilkan ketika tidak ada sinyal yang diterima.
	Layar Pembuka	<b>Layar Pembuka:</b> atur ke <b>Aktif</b> untuk menampilkan logo saat proyektor mulai menyala.
	A/V Mute	<b>A/V Mute:</b> mengatur warna layar atau logo yang akan ditampilkan saat A/V Mute diaktifkan.
Logo Pengguna	—	Membuat layar yang ditampilkan untuk mengidentifikasi proyektor dan meningkatkan keamanan.
Proyeksi	Depan Depan/Plafon Belakang Belakang/Plafon	Memilih arah proyektor menghadap ke layar sehingga gambar terorientasikan dengan benar.
Operasi	Daya Langsung Nyala Modus Ketinggian	Memilih berbagai opsi operasi:  <b>Daya Langsung Nyala:</b> memungkinkan Anda menyalakan proyektor dengan mencolokkannya tanpa menekan tombol daya.  <b>Modus Ketinggian:</b> mengatur suhu pengoperasian proyektor pada ketinggian di atas 1500 m.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Aktifkan Pemicu	Cari Sumber Otomatis	<p><b>Cari Sumber Otomatis:</b> atur ke <b>Aktif</b> untuk mendeteksi sinyal input secara otomatis dan memproyeksikan gambar ketika tidak ada sinyal input.</p>
	Daya Nyala Otomatis	<p><b>Daya Nyala Otomatis:</b> pilih sumber gambar yang ingin Anda gunakan untuk memulai proyeksi secara otomatis. Ketika proyektor mendeteksi sinyal input dari sumber gambar yang dipilih, proyektor akan memproyeksikan secara otomatis dalam modus siaga.</p> <p>Sumber gambar berikut tersedia untuk fitur ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• HDMI</li> <li>• Komputer1</li> <li>• USB Display</li> </ul>
		<p>Mengatur cara proyektor dihidupkan ketika <b>Daya Nyala Otomatis</b> diatur ke <b>HDMI1</b>.</p> <p><b>Deteksi Plug-in:</b> Secara otomatis menyalakan proyektor ketika mendeteksi perangkat yang tersambung telah dihidupkan.</p> <p><b>Deteksi Sinyal:</b> Secara otomatis menyalakan proyektor ketika mendeteksi sinyal video HDMI.</p> <p>Ketika diatur ke <b>Deteksi Sinyal</b>, daya siaga meningkat. Harap pertimbangkan lingkungan sebelum melakukan perubahan apa pun.</p>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaturan A/V	Daya USB	Atur ke <b>Selalu</b> untuk terus memasok daya ke pemutar media streaming ketika proyektor tidak memproyeksikan gambar. Ketika diatur ke <b>Selalu</b> , daya siaga meningkat.
	Atur HDMI EQ	<p><b>Atur HDMI EQ:</b> Menyesuaikan level sinyal input HDMI berdasarkan perangkat yang tersambung ke port HDMI. Jika terdapat banyak gangguan pada gambar, atau jika terjadi masalah, seperti tidak ada gambar yang diproyeksikan, ubah pengaturannya. Jika tidak ada gambar yang ditampilkan menggunakan perangkat streaming media berukuran kecil, pilih 1.</p>
	Lanjutan	<p><b>Tujuan Simpan Log:</b> mengatur lokasi untuk menyimpan berkas log kesalahan dan operasi. (Hanya tersedia untuk model yang memiliki port USB-A.)</p> <p><b>Rentang Atur Group:</b> pilih <b>Semua</b> untuk menyalin semua pengaturan menu proyektor menggunakan fitur setup batch. Pilih <b>Terbatas</b>, jika Anda tidak ingin menyalin pengaturan berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengaturan <b>Proteksi Password</b></li> <li>• Pengaturan menu <b>Jaringan</b></li> </ul>
Pengaturan A/V		Memilih berbagai pengaturan output audio dan video:
Keluaran A/V		<b>Keluaran A/V:</b> atur ke <b>Selalu</b> untuk mengeluarkan audio dan gambar ke perangkat eksternal ketika proyektor dalam modus siaga.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Pengaturan Audio	<b>Keluaran Audio:</b> memilih port input audio ketika memproyeksikan gambar dari mana pun kecuali port HDMI. <b>Keluaran Audio HDMI:</b> memilih port input audio ketika memproyeksikan gambar dari port HDMI.
ID Proyektor	Tdk Aktif 1 sampai 9	Menetapkan ID untuk proyektor bila Anda menggunakan beberapa proyektor.
Bahasa	Tersedia berbagai bahasa	Pilih bahasa untuk tampilan menu dan pesan proyektor.
Reset	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu <b>Tambahan</b> ke pengaturan default, kecuali untuk yang berikut ini: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Logo Pengguna</b></li><li>• <b>Proyeksi</b></li><li>• <b>Modus Ketinggian</b></li><li>• <b>Cari Sumber Otomatis</b></li><li>• <b>Daya USB</b></li><li>• <b>Atur HDMI EQ</b></li><li>• <b>Keluaran A/V</b></li><li>• <b>ID Proyektor</b></li><li>• <b>Bahasa</b></li></ul>



Ketika mengatur **Proteksi Logo** ke **Aktif** pada layar **Proteksi Password**, Anda tidak dapat mengubah pengaturan yang terkait dengan tampilan logo pengguna (**Tampilan Latar**, **Layar Pembuka**, **A/V Mute** pada pengaturan **Tampilan**). Atur **Proteksi Logo** ke **Tdk Aktif** terlebih dahulu.

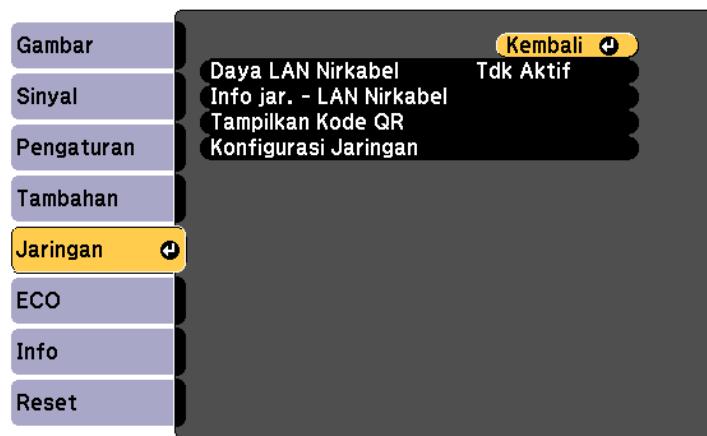
## ► Tautan Terkait

- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman [81](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Pengaturan pada menu **Jaringan** memungkinkan Anda melihat informasi jaringan dan mengatur proyektor untuk mengontrol melalui jaringan.

Menu ini hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi jaringan.

Ketika Anda mengatur **Proteksi Jar. ke Aktif** pada layar **Proteksi Password**, Anda tidak dapat mengubah pengaturan jaringan. Atur **Proteksi Jar. ke Tdk Aktif** terlebih dahulu.



Jika tidak ada **Pswd Kontrol Web** yang diatur, layar yang meminta Anda mengatur password akan ditampilkan sebelum Anda dapat menyimpan pengaturan jaringan. Ikuti petunjuk pada layar untuk mengatur password.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Daya LAN Nirkabel	Aktif Tdk Aktif	Mengonfigurasi pengaturan LAN nirkabel Anda.  Pilih <b>Aktif</b> untuk memproyeksikan gambar melalui LAN nirkabel. Jika Anda tidak ingin terhubung melalui LAN nirkabel, matikan untuk mencegah akses yang tidak terotorisasi oleh orang lain.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Info jar. - LAN Nirkabel	Mode koneksi Sis. LAN Nirkabel Level antena Nama Proyektor SSID DHCP Alamat IP Mask Subnet Alamat Gateway Alamat MAC Kode Wilayah IPv6	Menampilkan status dan detail jaringan nirkabel. (Hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi LAN nirkabel).  Tersedia ketika Anda telah mengatur <b>Daya LAN Nirkabel</b> ke <b>Aktif</b> .  Pengaturan berikut ini ditampilkan ketika Anda memilih opsi <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Alamat IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> <li>Alamat IPv6</li> <li>Panjang Prefiks</li> <li>Alamat Gateway</li> </ul> </li> <li>Alamat IPv6 (Otomatis) <ul style="list-style-type: none"> <li>Alamat Sementara</li> <li>Alamat Lokal Link</li> <li>Alamat Stateless</li> <li>Alamat Stateful</li> </ul> </li> </ul>
Tampilkan Kode QR	—	Menampilkan kode QR untuk menyambungkan dengan perangkat iOS atau Android menggunakan aplikasi Epson iProjection.
Konfigurasi Jaringan	Ke menu jaringan tambahan	Mengonfigurasi pengaturan jaringan Anda.



Setelah menyambungkan proyektor ke jaringan, Anda dapat memilih pengaturan proyektor dan mengontrol proyeksi menggunakan browser Web yang kompatibel. Hal ini memungkinkan Anda mengakses proyektor dari jarak jauh.

## ► Tautan Terkait

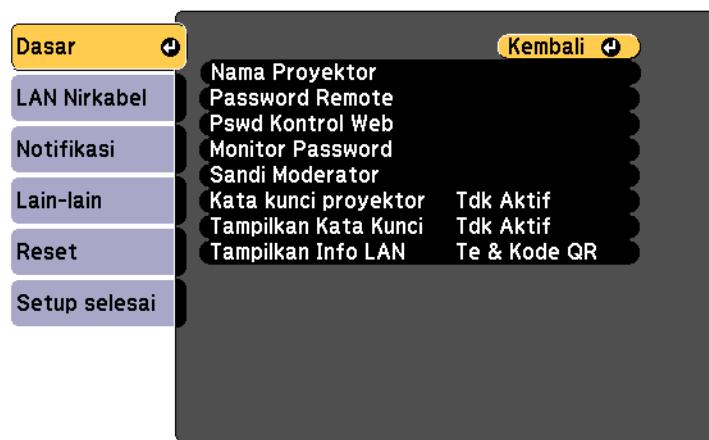
- “Menu Jaringan - Menu Dasar” pada halaman 118
- “Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel” pada halaman 119

- “Menu Jaringan - Menu Notifikasi” pada halaman 121
- “Menu Jaringan - Menu Lainnya” pada halaman 122
- “Menu Jaringan - Menu Reset” pada halaman 123
- “Memilih Jenis Pengaman Password” pada halaman 81
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Menu Jaringan - Menu Dasar

Pengaturan pada menu **Dasar** memungkinkan Anda memilih pengaturan jaringan dasar.

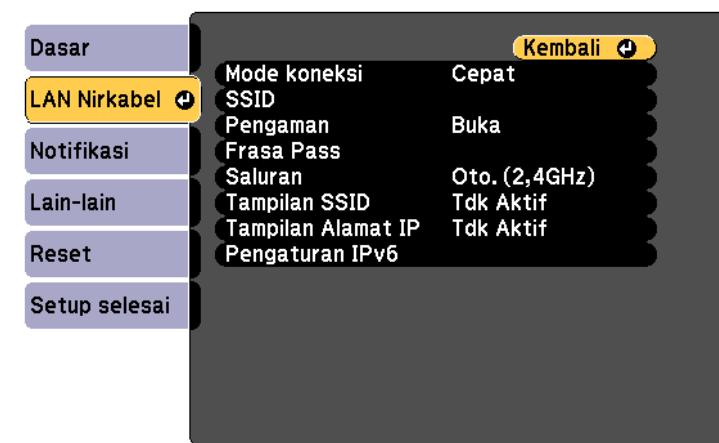
### Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Dasar



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Nama Proyektor	Hingga 16 karakter alfanumerik (jangan gunakan " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spasi)	Masukkan nama untuk mengidentifikasi proyektor di dalam jaringan.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Password Remote	8 hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan * : spasi)	Masukkan password untuk mengakses proyektor menggunakan Kontrol Dasar. (Nama pengguna adalah <b>EPSONREMOTE</b> . Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Pswd Kontrol Web	8 hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan * : spasi)	Masukkan password untuk mengakses proyektor melalui Web. (Nama pengguna adalah <b>EPSONWEB</b> . Secara default, tidak ada password yang diatur.)
Monitor Password	Hingga 16 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi dan simbol apa pun selain @)	Masukkan password ketika menggunakan Epson Projector Management Ver.5.30 atau sebelumnya, atau ketika mengontrol dan memonitor proyektor yang dikombinasikan dengan switcher atau pengontrol. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)  Pastikan Monitor Password sesuai dengan password yang digunakan pada switcher atau pengontrol.  Tersedia ketika Anda telah mengatur <b>Komunikasi Perintah ke Kompatibel</b> .   <b>Jaringan &gt; Konfigurasi Jaringan &gt; Lain-lain</b>
Sandi Moderator	Angka empat digit	Masukkan password untuk mengakses proyektor sebagai moderator menggunakan Epson iProjection. (Secara default, tidak ada password yang diatur.)

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Kata kunci proyektor	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk mengaktifkan password keamanan guna mencegah akses ke proyektor oleh orang yang tidak di ruangan yang sama dengan proyektor. Anda harus memasukkan kata kunci yang ditampilkan dan diacak dari komputer menggunakan Epson iProjection untuk mengakses proyektor dan berbagi layar saat ini.
Tampilkan Kata Kunci	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk menampilkan kata kunci proyektor pada gambar yang diproyeksikan ketika mengakses proyektor menggunakan Epson iProjection.  Tersedia ketika <b>Kata kunci proyektor</b> diatur ke <b>Aktif</b> .
Tampilkan Info LAN	Te & Kode QR Teks	Mengatur format tampilan untuk informasi jaringan proyektor.  Dengan hanya membaca kode QR dengan Epson iProjection, Anda dapat menghubungkan perangkat seluler ke proyektor melalui jaringan. Nilai defaultnya adalah <b>Te &amp; Kode QR</b> .



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Mode koneksi	Cepat	<p>Pilih jenis koneksi nirkabel:</p> <p><b>Cepat:</b> memungkinkan Anda terhubung ke beberapa smartphone, tablet, atau komputer secara langsung menggunakan komunikasi nirkabel.</p> <p>Ketika Anda memilih mode koneksi Cepat, proyektor bertindak sebagai titik akses yang mudah. (Kami sarankan membatasi jumlah perangkat hingga enam atau kurang untuk mempertahankan performa proyeksi.)</p>
	Lanjutan	<p><b>Lanjutan:</b> memungkinkan Anda terhubung ke beberapa smartphone, tablet, atau komputer melalui titik akses jaringan nirkabel.</p>
Pencarian Acces Point	Ke Tampilan Pencarian	<p>Cari titik akses jaringan nirkabel yang tersedia dalam mode koneksi Lanjutan. Tergantung pada pengaturan titik akses, titik akses mungkin tidak ditampilkan dalam daftar.</p>

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel

Pengaturan pada menu **LAN Nirkabel** memungkinkan Anda memilih pengaturan LAN nirkabel.

### ☛ Jaringan > Konfigurasi Jaringan > LAN Nirkabel

Menu ini hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi LAN nirkabel.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
SSID	Hingga 32 karakter alfanumerik	Mengatur SSID (nama jaringan) sistem LAN nirkabel yang disambungkan ke proyektor.
Pengaman		<p>Memilih jenis keamanan yang digunakan pada jaringan nirkabel.</p> <p>Saat mengatur keamanan, ikuti petunjuk dari administrator sistem jaringan yang ingin Anda sambungkan.</p>
Buka		Pengaman tidak diatur.
WPA2-PSK		<p>Komunikasi dilakukan dengan menggunakan keamanan WPA2. Menggunakan metode AES untuk enkripsi. Ketika membuat sambungan dari komputer ke proyektor, masukkan nilai yang ditetapkan dalam frasa pass.</p>
WPA3-PSK		<p>Komunikasi dilakukan dengan menggunakan keamanan WPA3. Menggunakan metode AES untuk enkripsi. Ketika membuat sambungan dari komputer ke proyektor, masukkan nilai yang ditetapkan dalam frasa pass.</p>
WPA2/WPA3-PSK		Tersambung dalam mode pribadi WPA2/WPA3. Metode enkripsi dipilih secara otomatis sesuai dengan pengaturan titik akses. Atur frasa pass yang sama untuk titik akses.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Frasa Pass	Berbagai frasa pass dari 8 hingga 32 karakter (ketika masuk dari browser Web: berbagai frasa pass dari 8 hingga 63 karakter)	<p>Untuk keamanan <b>WPA2-PSK</b>, <b>WPA3-PSK</b>, dan <b>WPA2/WPA3-PSK</b>, pilih frasa pass yang dibagikan sebelumnya yang digunakan di jaringan.</p> <p>Apabila frasa pass dimasukkan dan tombol [Enter] ditekan, nilainya diatur dan ditampilkan sebagai tanda bintang (*).</p> <p>Kami sarankan untuk mengubah frasa pass secara berkala demi keamanan. Jika pengaturan jaringan direset, akan kembali ke frasa pass awal.</p>
Saluran	Tersedia berbagai saluran	Pada mode koneksi Cepat, pilih pita frekuensi (saluran) yang digunakan oleh LAN nirkabel.
Pengaturan IP.	DHCP Alamat IP Mask Subnet Alamat Gateway	<p><b>DHCP:</b> atur ke <b>Aktif</b> jika jaringan Anda menentukan alamat secara otomatis; atur ke <b>Tdk Aktif</b> untuk memasukkan <b>Alamat IP</b>, <b>Mask Subnet</b>, dan <b>Alamat Gateway</b> jaringan secara manual menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat. Jangan gunakan alamat-alamat ini: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (di mana x adalah angka dari 0 hingga 255) untuk Alamat IP, 255.255.255.255 atau 0.0.0.0 hingga 254.255.255.255 untuk Mask Subnet, dan 0.0.0.0, 127.x.x.x, atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 untuk Alamat Gateway.</p>
Tampilan SSID	Aktif Tdk Aktif	Pilih apakah akan menampilkan SSID pada layar siaga jaringan dan Layar utama.
Tampilan Alamat IP	Aktif Tdk Aktif	Pilih apakah akan menampilkan alamat IP pada layar siaga jaringan dan Layar utama.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengaturan IPv6		Pilih pengaturan IPv6 jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> atur ke <b>Aktif</b> jika Anda ingin menyambungkan proyektor ke jaringan menggunakan IPv6. IPv6 didukung untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan menggunakan Epson Web Control.
	Konfigurasi Otomatis	<b>Konfigurasi Otomatis:</b> atur ke <b>Aktif</b> untuk menentukan alamat secara otomatis sesuai dengan Router Advertisement.
	Gunakan Alamat Sementara	<b>Gunakan Alamat Sementara:</b> atur ke <b>Aktif</b> jika Anda ingin menggunakan alamat IPv6 sementara.

## ► Tautan Terkait

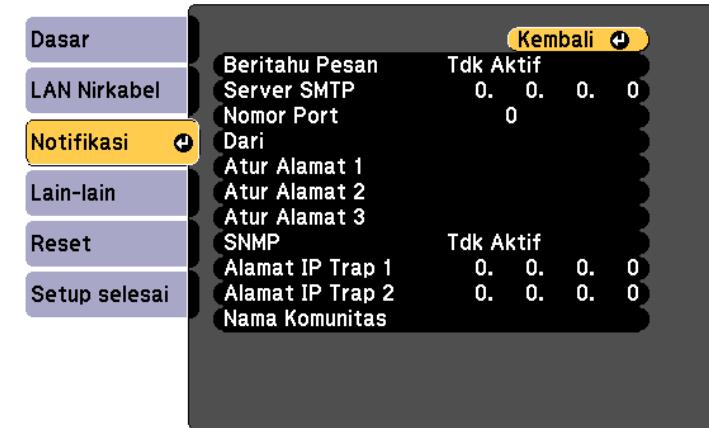
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

---

## Menu Jaringan - Menu Notifikasi

Pengaturan pada menu **Notifikasi** memungkinkan Anda menerima notifikasi email jika terjadi masalah atau peringatan pada proyektor.

► **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Notifikasi**



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Beritahu Pesan	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk mengirim email ke alamat yang telah ditentukan ketika terjadi masalah atau peringatan pada proyektor.
Server SMTP	Alamat IP	Masukkan alamat IP untuk server SMTP proyektor dengan menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat.  Jangan gunakan alamat-alamat ini: 127.x.x.x, 192.0.2.x atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (di mana x adalah angka dari 0 hingga 255).
Nomor Port	1 hingga 65535 (default adalah 25)	Pilih nomor untuk Nomor Port server SMTP.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Dari	Hingga 32 karakter alfanumerik Hingga 64 karakter alfanumerik dari browser Web (jangan gunakan spasi " ( ) , : ; < > [ \ ] spasi)	Masukkan alamat email pengirim. Masukkan alamat email yang tidak berisi informasi pribadi.  Masukkan alamat email, dan pilih peringatan yang ingin Anda terima. Ulangi hingga tiga alamat. Masukkan alamat email yang tidak berisi informasi pribadi.
SNMP	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk memantau proyektor menggunakan SNMP. Untuk memantau proyektor, Anda perlu menginstal program SNMP manager pada komputer Anda. SNMP harus dikelola oleh administrator jaringan.
Alamat IP Trap 1 Alamat IP Trap 2	Alamat IP	Masukkan hingga dua alamat IP untuk menerima notifikasi SNMP, dengan menggunakan 0 hingga 255 untuk setiap kolom alamat.  Jangan gunakan alamat-alamat ini: 127.x.x.x atau 224.0.0.0 hingga 255.255.255.255 (di mana x adalah angka dari 0 hingga 255).
Nama Komunitas	Hingga 32 karakter alfanumerik (jangan gunakan spasi dan simbol apa pun)	Atur nama komunitas SNMP.

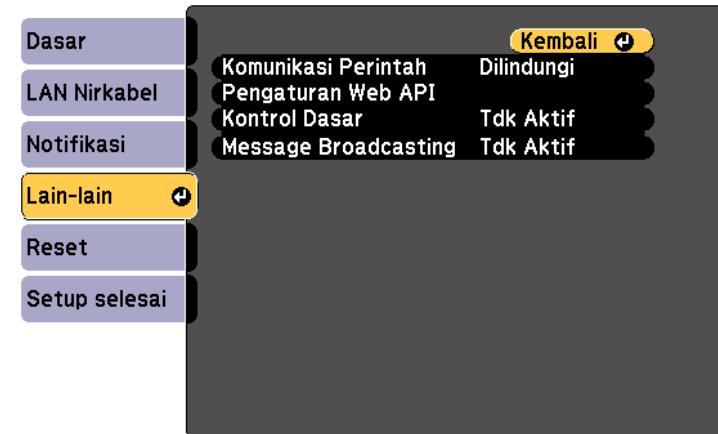
## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Menu Jaringan - Menu Lainnya

Pengaturan pada menu **Lain-lain** memungkinkan Anda memilih pengaturan jaringan lainnya.

☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Lain-lain**



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Komunikasi Perintah		Pilih metode otentikasi untuk menggunakan perintah agar dapat berkomunikasi dengan proyektor melalui jaringan dari perangkat eksternal, seperti komputer atau pengontrol.
Dilindungi		Pilih ini ketika menggunakan otentikasi Digest untuk mengautentikasi menggunakan <b>Pswd Kontrol Web</b> . Pastikan untuk menggunakan versi terbaru Epson Projector Management.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
	Kompatibel	<p>Pilih ini ketika melakukan otentikasi teks biasa menggunakan <b>Monitor Password</b> (hingga 16 karakter alfanumerik).</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <p>Pilih <b>Kompatibel</b> ketika menggunakan Epson Projector Management Ver.5.30 atau sebelumnya, atau ketika memantau proyektor yang dikombinasikan dengan switcher atau pengontrol.</p> <p>Pastikan <b>Monitor Password</b> sesuai dengan password yang digunakan pada switcher atau pengontrol.</p> </div>
Pengaturan Web API	Web API	<p>Pilih <b>Aktif</b> untuk mengaktifkan fungsi Web API.</p>
	Otentikasi	<p>Memilih keamanan yang akan digunakan proyektor Anda selama komunikasi Web API.</p> <p><b>Buka:</b> Keamanan tidak diatur.</p> <p><b>Digest:</b> Komunikasi dilakukan dengan menggunakan otentikasi API (otentikasi Digest).</p> <p>Lihat <i>Spesifikasi Web API untuk Proyektor</i> untuk perinciannya.</p>
Kontrol Dasar	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk memantau dan mengontrol proyektor menggunakan <b>Kontrol Dasar</b> pada <b>Epson Web Control</b> .

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Message Broadcasting	Aktif Tdk Aktif	Atur ke <b>Aktif</b> untuk menerima pesan yang disampaikan oleh Epson Projector Management. Lihat <i>Panduan Pengoperasian Epson Projector Management</i> untuk perinciannya.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Menu Jaringan - Menu Reset

Pengaturan pada menu **Reset** memungkinkan Anda mereset semua pengaturan jaringan.

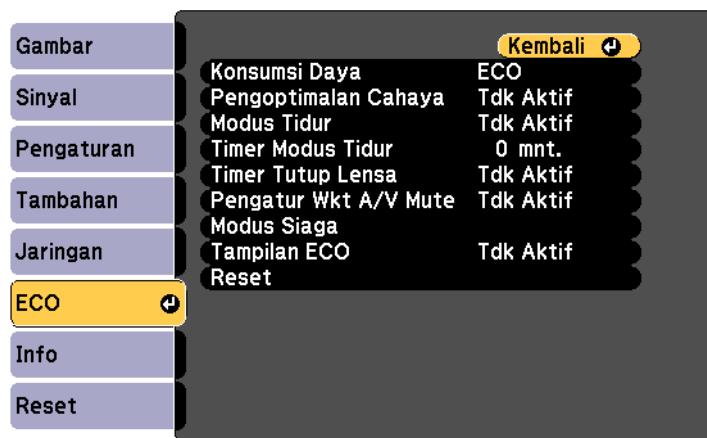
☛ **Jaringan > Konfigurasi Jaringan > Reset**



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Reset pengaturan jaringan.	Ya Tidak	<p>Pilih <b>Ya</b> untuk mereset semua pengaturan jaringan.</p> <p><b>Perhatian:</b> Semua password yang sudah diatur untuk menu <b>Jaringan</b> juga direset dan Anda harus mengurnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang password oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur <b>Proteksi Jar. ke Aktif</b> pada menu <b>Proteksi Password</b>.</p>

Pengaturan pada menu ECO memungkinkan Anda menyesuaikan fungsi proyektor untuk menghemat daya.

Ketika Anda memilih pengaturan hemat daya, ikon daun akan muncul di samping item menu.



Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Konsumsi Daya	Tinggi ECO	<p>Pilih mode kecerahan lampu proyektor. Anda tidak dapat memilih pengaturan apabila Anda menggunakan proyektor di tempat yang tinggi atau di lokasi bersuhu tinggi.</p> <p>Pilih ECO untuk mengurangi kecerahan lampu dan kebisingan kipas, serta untuk menghemat daya dan usia pakai lampu.</p>

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Pengoptimalan Cahaya	Aktif Tdk Aktif	<p>Ketika diatur ke <b>Aktif</b>, kecerahan lampu disesuaikan menurut gambar yang diproyeksikan. Hal ini membantu mengurangi konsumsi daya dengan menurunkan kecerahan lampu sesuai adegan yang diproyeksikan.</p> <p>Pengaturan disimpan untuk setiap Modus Warna.</p> <p>Item ini diaktifkan ketika:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Konsumsi Daya</b> diatur ke <b>Tinggi</b>.</li> <li>• <b>Iris Otomatis</b> diatur ke <b>Tdk Aktif</b>.</li> </ul> <p> <b>Gambar &gt; Iris Otomatis</b></p>
Modus Tidur	Aktif Tdk Aktif	Secara otomatis mematikan proyektor setelah tidak aktif dalam interval waktu tertentu (ketika <b>Aktif</b> ).
Timer Modus Tidur	1 hingga 30 menit	Mengatur interval untuk Modus Tidur.
Timer Tutup Lensa	Aktif Tdk Aktif	Secara otomatis mematikan proyektor setelah 30 menit jika penutup lensa ditutup (ketika <b>Aktif</b> ).
Pengatur Wkt A/V Mute	Aktif Tdk Aktif	Secara otomatis mematikan proyektor setelah 30 menit jika <b>A/V Mute</b> diaktifkan (ketika <b>Aktif</b> ).

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Modus Siaga *	Komunikasi Nyala Komunikasi Mati	<p>Atur ke <b>Komunikasi Nyala</b> untuk memantau dan mengontrol proyektor melalui jaringan ketika proyektor dalam modus siaga.</p> <p>Pengaturan hanya ditampilkan dalam kasus-kasus berikut ini:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Keluaran A/V</b> diatur ke <b>Saat Proyeksi</b>.</li> <li>• <b>Daya Nyala Otomatis</b> tidak diatur ke <b>HDMI1</b> dan <b>Aktifkan Pemicu</b> diatur ke <b>Deteksi Plug-in</b>.</li> <li>• <b>Daya USB</b> diatur ke <b>On Saat Proyeksi</b>.</li> </ul> <p>☞ Tambahan &gt; Pengaturan A/V &gt; Keluaran A/V</p> <p>☞ Tambahan &gt; Operasi &gt; Daya Nyala Otomatis</p> <p>☞ Tambahan &gt; Operasi &gt; Aktifkan Pemicu</p> <p>☞ Tambahan &gt; Operasi &gt; Daya USB</p>
Tampilan ECO	Aktif Tdk Aktif	Menampilkan ikon daun di sudut kiri bawah layar yang diproyeksikan untuk mengindikasikan status hemat daya ketika kecerahan lampu berubah (ketika <b>Aktif</b> ).
Reset	—	Mereset semua nilai penyesuaian pada menu <b>ECO</b> ke pengaturan default, kecuali untuk <b>Modus Siaga</b> .

\* Hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi LAN nirkabel.

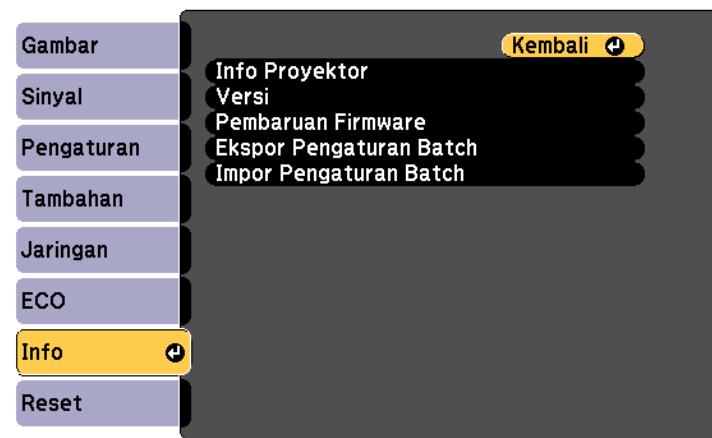


- Ketika pengaturan **Timer Modus Tidur** diaktifkan, lampu akan meredup selama beberapa saat sebelum batas timer tercapai dan proyektor mati.
- Ketika pengaturan **Timer Tutup Lensa** atau **Pengatur Wkt A/V Mute** diaktifkan, lampu menggunakan lebih sedikit daya saat penutup lensa ditutup atau **A/V Mute** diaktifkan.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

Anda dapat menampilkan informasi tentang proyektor dan versinya dengan melihat menu **Info**. Namun, Anda tidak dapat mengubah pengaturan apa pun di menu.



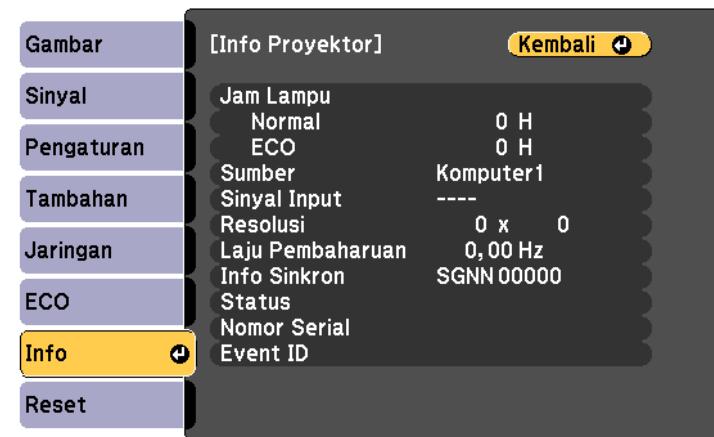
Item informasi	Deskripsi
Info Proyektor	Menampilkan informasi proyektor.
Versi	Menampilkan versi firmware proyektor.
Pembaruan Firmware	Memasuki mode pembaruan firmware dan siap memperbarui firmware menggunakan port USB-A atau USB-B.
Ekspor Pengaturan Batch	Mengekspor pengaturan menu proyektor ke USB flash drive atau komputer, sehingga Anda dapat menyalinnya ke proyektor lain dengan model yang sama.
Impor Pengaturan Batch	Mengimpor pengaturan menu yang telah disimpan ke USB flash drive atau komputer.

## ► Tautan Terkait

- “Menu Info - Menu Info Proyektor” pada halaman 127
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Menu Info - Menu Info Proyektor

Anda dapat menampilkan informasi tentang proyektor dan sumber input dengan melihat menu **Info Proyektor** di menu **Info** proyektor.



Pengaturan yang tersedia bergantung pada sumber input saat ini. Timer penggunaan lampu tidak merekam jam penggunaan sampai Anda menggunakan lampu setidaknya selama 10 jam.

Item informasi	Deskripsi
Jam Lampu	Menampilkan jumlah jam (H) lampu telah digunakan dalam setiap mode <b>Konsumsi Daya</b> , jika informasi ditampilkan dengan warna kuning, segera dapatkan lampu pengganti orisinal Epson. ☞ <b>ECO &gt; Konsumsi Daya</b>
Sumber	Menampilkan nama port yang disambungkan ke sumber input saat ini.
Sinyal Input	Menampilkan pengaturan sinyal input dari sumber input saat ini.
Resolusi	Menampilkan resolusi sumber input saat ini.

Item informasi	Deskripsi
Laju Pembaharuan	Menampilkan laju pembaharuan sumber input saat ini.
Info Sinkron	Menampilkan informasi yang mungkin diperlukan oleh teknisi servis.
Status	Menampilkan informasi tentang masalah proyektor yang mungkin diperlukan oleh teknisi servis.
Nomor Serial	Menampilkan nomor serial proyektor.
Event ID	Menampilkan nomor Event ID yang sesuai dengan masalah jaringan; lihat daftar kode Event ID. (Hanya tersedia untuk model yang mendukung proyeksi jaringan.)

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Kode Event ID” pada halaman 128
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Daftar Kode Event ID

Jika pilihan Event ID pada menu **Info Proyektor** menampilkan nomor kode, periksa daftar kode Event ID ini untuk mengetahui solusi masalah proyektor yang diasosiasikan dengan kode tersebut.

Jika Anda tidak dapat memecahkan masalah tersebut, hubungi administrator jaringan atau Epson untuk dukungan teknis.

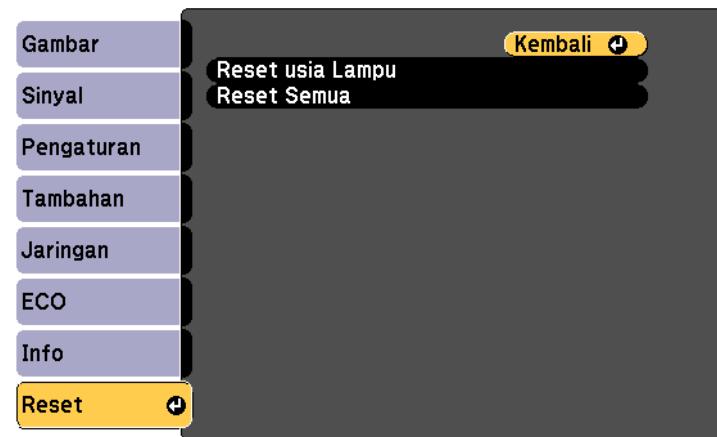
Kode Event ID	Penyebab dan solusi
0432	Perangkat lunak jaringan tidak dapat dimulai. Matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
0435	Tidak dapat menampilkan gambar yang ditransfer. Mulai ulang perangkat lunak jaringan.

Kode Event ID	Penyebab dan solusi
0434	Komunikasi jaringan tidak stabil. Periksa status komunikasi jaringan, tunggu beberapa saat, dan coba sambungkan lagi ke jaringan.
0481	
0482	
0485	
0483	Perangkat lunak jaringan berhenti tiba-tiba. Periksa status komunikasi jaringan, kemudian matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
04FE	
0484	Komunikasi dengan komputer terputus. Mulai ulang perangkat lunak jaringan.
0479	Terjadi kesalahan sistem proyektor. Matikan proyektor, lalu hidupkan kembali.
04FF	
0891	Tidak dapat menemukan titik akses dengan SSID yang sama. Atur komputer, titik akses, dan proyektor ke SSID yang sama.
0892	Tipe otentifikasi WPA2/WPA3 tidak cocok. Pastikan pengaturan keamanan jaringan nirkabel sudah benar.
0893	Tipe enkripsi TKIP/AES tidak cocok. Pastikan pengaturan keamanan jaringan nirkabel sudah benar.
0894	Komunikasi dengan titik akses tidak terotorisasi terputus. Hubungi administrator jaringan Anda.
0895	Komunikasi dengan perangkat yang tersambung terputus. Periksa status koneksi perangkat Anda.
0898	Gagal mendapatkan DHCP. Pastikan server DHCP beroperasi dengan benar. Jika Anda tidak menggunakan DHCP, setel pengaturan <b>DHCP</b> ke <b>Tdk Aktif</b> pada menu <b>Jaringan</b> proyektor.  <b>Jaringan &gt; Konfigurasi Jaringan &gt; LAN Nirkabel &gt; Pengaturan IP. &gt; DHCP</b>
0899	Kesalahan komunikasi lainnya.

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

Anda dapat mereset sebagian besar pengaturan proyektor ke nilai default menggunakan menu **Reset**.



- Password

\* Hanya ketika Anda mengatur pengaturan **Proteksi Logo** ke **Aktif** pada menu pengaturan **Proteksi Password**.

Pengaturan	Opsi	Deskripsi
Reset usia Lampu	—	Reset timer penggunaan lampu proyektor ke nol ketika Anda mengganti lampu.
Reset Semua	—	Mereset sebagian besar pengaturan proyektor ke nilai default.

Anda tidak dapat mereset pengaturan berikut ini menggunakan opsi **Reset Semua**:

- E-Zoom
- Logo Pengguna
- Tampilan Latar \*
- Layar Pembuka \*
- A/V Mute \*
- Bahasa
- Item menu Jaringan
- Jam Lampu

Setelah memilih pengaturan menu proyektor untuk satu proyektor, Anda dapat menggunakan metode berikut ini untuk menyalin pengaturan ke proyektor lain, selama proyektor tersebut memiliki model yang sama.

- dengan menggunakan USB flash drive (Hanya tersedia untuk model yang memiliki port USB-A.)
- dengan menyambungkan komputer dan proyektor menggunakan kabel USB Pengaturan menu seperti berikut ini tidak disalin ke proyektor lain.
- Pengaturan menu **Jaringan** (kecuali untuk menu **Notifikasi** dan menu **Lain-lain**)
- **Jam Lampu** dan **Status** dari menu **Info Proyektor**



- Lakukan setup batch sebelum menyesuaikan pengaturan gambar, misalnya, koreksi distorsi kemiringan. Karena nilai penyesuaian gambar juga disalin ke proyektor lain, maka penyesuaian yang Anda lakukan sebelum melakukan setup batch akan ditimpak pada proyeksi layar yang Anda sesuaikan dapat berubah.
- Ketika menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lainnya, logo pengguna juga disalin. Jangan daftarkan informasi yang tidak ingin Anda bagikan di antara beberapa proyektor sebagai logo pengguna.
- Pastikan **Rentang Atur Group** diatur ke **Terbatas** jika Anda tidak ingin menyalin pengaturan berikut ini:
  - Pengaturan **Proteksi Password**
  - Pengaturan menu **Jaringan** (kecuali untuk menu **Notifikasi** dan menu **Lain-lain**)

 Tambahan > Operasi > Lanjutan > Rentang Atur Group

## Hati-hati:

Epson tidak bertanggung jawab atas kegagalan setup batch dan biaya perbaikan yang terkait karena pemadaman listrik, kesalahan komunikasi, atau masalah lain yang dapat menyebabkan kegagalan tersebut.

## ► Tautan Terkait

- “Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive” pada halaman 130
- “Mentransfer Pengaturan Dari Komputer” pada halaman 131
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

## Mentransfer Pengaturan Dari USB Flash Drive

Anda dapat menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lain dengan model yang sama menggunakan USB flash drive.



- USB flash drive harus menggunakan format FAT16/32 dan tidak menyertakan fungsi keamanan apa pun. Hapus berkas apa pun pada drive sebelum menggunakannya untuk setup batch atau pengaturan mungkin tidak tersimpan dengan benar.
- Anda juga dapat menggunakan metode setup batch ini dari menu proyektor.

- 1 Lepaskan kabel daya dari proyektor, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
- 2 Sambungkan USB flash drive kosong langsung ke port USB-A proyektor.
- 3 Tahan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
- 4 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Esc]. Indikator mulai berkedip dan berkas setup batch ditulis ke USB flash drive. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

## ⚠ Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya atau USB flash drive dari proyektor ketika berkas ditulis. Jika kabel daya atau USB flash drive dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

### 5 Lepaskan USB flash drive.



Nama berkas untuk berkas setup batch adalah PJCONFDATA.bin. Jika Anda perlu mengubah nama berkas, tambahkan teks setelah PJCONFDATA dengan hanya menggunakan karakter alfanumerik. Jika Anda mengubah bagian PJCONFDATA pada nama berkas, proyektor mungkin tidak dapat mengenali berkas dengan benar.

### 6 Lepaskan kabel daya dari proyektor yang ingin Anda salin pengaturannya, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.

### 7 Sambungkan USB flash drive yang berisi berkas setup batch yang disimpan ke port USB-A proyektor.

### 8 Tahan tombol [Menu] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.

### 9 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Menu]. Ketika semua indikator mulai berkedip, pengaturan sedang ditulis. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

## ⚠ Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya atau USB flash drive dari proyektor ketika berkas ditulis. Jika kabel daya atau USB flash drive dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

### 10 Lepaskan USB flash drive.

## Mentransfer Pengaturan Dari Komputer

Anda dapat menyalin pengaturan menu dari satu proyektor ke proyektor lain dalam model yang sama dengan menyambungkan komputer dan proyektor dengan kabel USB.



- Anda dapat menggunakan metode setup batch ini dengan versi sistem operasi berikut:
  - Windows 10 dan lebih baru
  - macOS 12.x dan lebih baru
- Anda juga dapat menggunakan metode setup batch ini dari menu proyektor.

### 1 Lepaskan kabel daya dari proyektor, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.

### 2 Sambungkan kabel USB ke port USB komputer dan port USB-B proyektor.

### 3 Tahan tombol [Esc] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.

### 4 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Esc]. Komputer mengenali proyektor sebagai disk lepas-pasang.

### 5 Buka ikon atau folder disk lepas-pasang, lalu simpan berkas setup batch ke komputer.



Nama berkas untuk berkas setup batch adalah PJCONFDATA.bin. Jika Anda perlu mengubah nama berkas, tambahkan teks setelah PJCONFDATA dengan hanya menggunakan karakter alfanumerik. Jika Anda mengubah bagian PJCONFDATA pada nama berkas, proyektor mungkin tidak dapat mengenali berkas dengan benar.

- 6 Eject perangkat USB (Windows) atau seret ikon disk lepas-pasang ke Sampah (Mac).
- 7 Lepaskan kabel USB.  
Proyektor mati.
- 8 Lepaskan kabel daya dari proyektor yang ingin Anda salin pengaturannya, dan periksa apakah semua indikator proyektor telah mati.
- 9 Sambungkan kabel USB ke port USB komputer dan port USB-B proyektor.
- 10 Tahan tombol [Menu] pada remote control atau panel kontrol, lalu sambungkan kabel daya ke proyektor.
- 11 Setelah semua indikator proyektor menyala, lepaskan tombol [Menu].  
Komputer mengenali proyektor sebagai disk lepas-pasang.
- 12 Salin berkas setup batch (PJCONFDATA.bin) yang telah Anda simpan ke komputer ke folder teratas pada disk lepas-pasang.



Jangan salin berkas atau folder apa pun selain berkas setup batch ke disk lepas-pasang.

- 13 Eject perangkat USB (Windows) atau seret ikon disk lepas-pasang ke Sampah (Mac).
- 14 Lepaskan kabel USB.  
Ketika semua indikator mulai berkedip, pengaturan sedang ditulis. Setelah penulisan selesai, proyektor akan mati.

## ⚠ Hati-hati:

Jangan lepaskan kabel daya dari proyektor ketika berkas sedang ditulis. Jika kabel daya dilepas, proyektor mungkin tidak dapat dihidupkan dengan benar.

### ► Tautan Terkait

- “Pemberitahuan Setup Batch Error” pada halaman 132

## Pemberitahuan Setup Batch Error

Indikator proyektor akan memberi tahu Anda jika terjadi error selama operasi setup batch. Periksa status indikator proyektor dan ikuti petunjuk yang dijelaskan dalam tabel di sini.

Status indikator	Masalah dan solusi
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lampu: Oranye - berkedip cepat</li><li>• Suhu: Oranye - berkedip cepat</li></ul>	Berkas setup batch mungkin rusak, atau USB flash drive atau kabel USB mungkin tidak tersambung dengan benar. Putuskan sambungan USB flash drive atau kabel USB, cabut dan colokkan kabel daya proyektor, lalu coba lagi.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Daya: Biru - berkedip cepat</li><li>• Status: Biru - berkedip cepat</li><li>• Lampu: Oranye - berkedip cepat</li><li>• Suhu: Oranye - berkedip cepat</li></ul>	Penulisan pengaturan mungkin gagal dan kesalahan mungkin terjadi pada firmware proyektor. Berhenti menggunakan proyektor, lepaskan sambungan daya dari stopkontak. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

### ► Tautan Terkait

- “Status Indikator Proyektor” pada halaman 147

# Merawat Proyektor

Ikuti petunjuk dalam bagian ini untuk merawat proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Perawatan Proyektor” pada halaman [134](#)
- “Membersihkan Lensa” pada halaman [135](#)
- “Membersihkan Casing Proyektor” pada halaman [136](#)
- “Perawatan Filter dan Ventilasi Udara” pada halaman [137](#)
- “Perawatan Lampu Proyektor” pada halaman [140](#)

Anda mungkin perlu membersihkan lensa proyektor secara berkala, dan membersihkan filter serta ventilasi udara untuk mencegah proyektor menjadi terlalu panas akibat ventilasi tersumbat.

Satu-satunya komponen yang harus Anda ganti adalah lampu, filter udara, dan baterai remote control. Jika ada komponen lain yang perlu diganti, hubungi Epson atau petugas servis resmi Epson.

 **Peringatan:**

Sebelum membersihkan bagian mana pun dari proyektor, matikan dan cabut kabel daya. Jangan sekali-kali membuka penutup apa pun pada proyektor, kecuali yang dijelaskan secara khusus dalam panduan ini. Tegangan listrik yang berbahaya pada proyektor dapat mencederai Anda.

Bersihkan lensa proyektor secara berkala, atau setiap kali Anda melihat ada debu atau noda pada permukaannya.

- Untuk menghilangkan debu atau noda, usap lensa secara perlahan dengan kertas pembersih lensa yang bersih dan kering.
- Jika lensa berdebu, tiup debu dengan menggunakan peniup udara, kemudian usap lensa.

### **Peringatan:**

- Sebelum membersihkan lensa, matikan proyektor dan cabut kabel daya.
- Jangan gunakan semprotan gas yang mudah terbakar seperti semprotan udara untuk membersihkan debu. Suhu panas yang dihasilkan oleh proyektor dapat menimbulkan api.

### **Perhatian:**

- Jangan langsung mengusap lensa setelah Anda mematikan proyektor. Melakukan hal tersebut dapat merusak lensa.
- Jangan gunakan bahan yang kasar untuk membersihkan lensa dan jangan sampai lensa terkena benturan apa pun karena dapat menyebabkan lensa rusak.

Sebelum membersihkan casing proyektor, matikan proyektor dan cabut kabel daya.

- Untuk membersihkan debu atau kotoran, gunakan kain yang lembut, kering, dan bebas serat.
- Untuk menghilangkan kotoran yang membandel, gunakan kain lembut yang dibasahi air dan sabun lembut. Jangan semprotkan cairan secara langsung pada proyektor.

**Perhatian:**

Jangan gunakan lilin, alkohol, benzena, tiner cat, atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan casing proyektor. Hal ini dapat merusak casing. Jangan gunakan udara bertekanan, karena gas-gas tersebut dapat meninggalkan residu yang mudah terbakar.

Perawatan filter secara rutin penting untuk menjaga proyektor Anda. Bersihkan filter udara ketika muncul pesan yang memberitahukan bahwa suhu di dalam proyektor telah mencapai tingkat yang tinggi. Anda disarankan untuk membersihkan komponen ini dalam periode 10.000 jam\* atau 6.000 jam\*. Bersihkan proyektor lebih sering jika Anda menggunakan proyektor di lingkungan yang sangat berdebu.

\* Lihat "Spesifikasi Proyektor" di Apendiks untuk periode perawatan filter udara berdasarkan model.

## Perhatian:

Jika perawatan rutin tidak dilakukan, Epson Projector Anda akan memberi tahu Anda ketika suhu di dalam proyektor telah mencapai tingkat yang tinggi. Jangan tunggu hingga peringatan ini muncul untuk menjaga filter proyektor Anda karena paparan suhu tinggi dalam waktu lama dapat mengurangi masa pakai proyektor atau lampu.

## ► Tautan Terkait

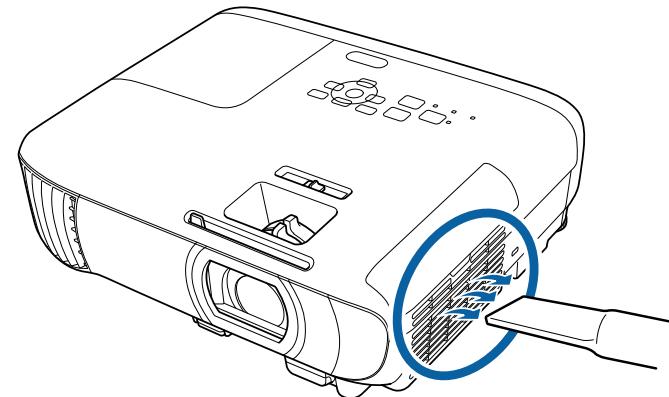
- "Membersihkan Filter dan Ventilasi Udara" pada halaman 137
- "Mengganti Filter Udara" pada halaman 137
- "Daftar Fungsi" pada halaman 9

## Membersihkan Filter dan Ventilasi Udara

Bersihkan filter atau ventilasi udara proyektor jika berdebu, atau jika Anda melihat pesan yang meminta untuk membersihkannya.

- 1 Matikan proyektor dan cabut kabel daya.

- 2 Bersihkan debu secara perlahan dengan menggunakan penyedot debu kecil yang dirancang untuk komputer atau kuas yang sangat halus (seperti kuas cat).



Anda dapat melepas filter udara sehingga Anda dapat membersihkan kedua sisinya. Jangan membilas filter udara dengan air, atau menggunakan deterjen atau larutan apa pun untuk membersihkannya.

## Perhatian:

Jangan gunakan udara bertekanan. Gas-gas tersebut dapat meninggalkan residu yang mudah terbakar atau mendorong debu dan serpihan ke dalam optik proyektor atau area sensitif lainnya.

- 3 Jika debu sulit dibersihkan atau filter udara rusak, ganti filter udara.

## Mengganti Filter Udara

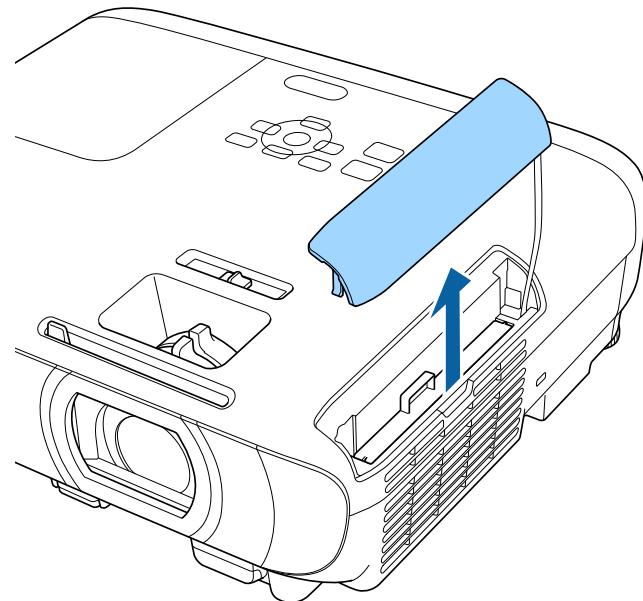
Anda perlu mengganti filter udara dalam situasi berikut ini:

- Setelah membersihkan filter udara, Anda akan melihat pesan yang memberi tahu Anda untuk membersihkan atau menggantinya.
- Filter udara robek atau rusak.

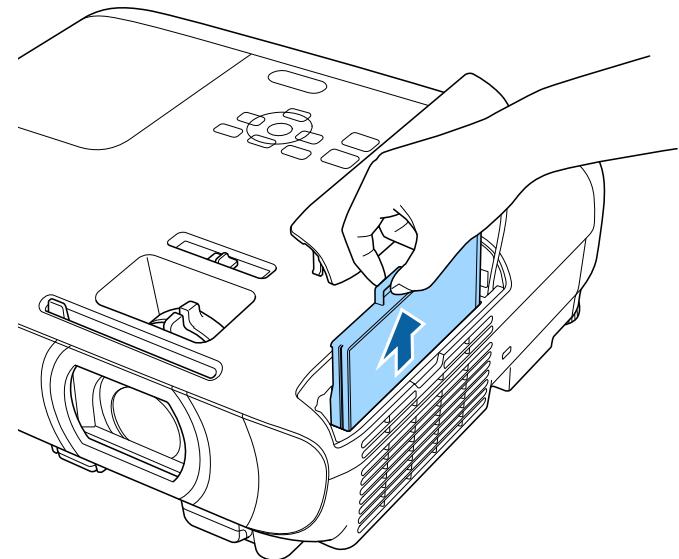
Anda dapat mengganti filter udara ketika proyektor dipasang ke plafon atau diletakkan di atas meja.

**1** Matikan proyektor dan cabut kabel daya.

**2** Buka penutup filter udara.



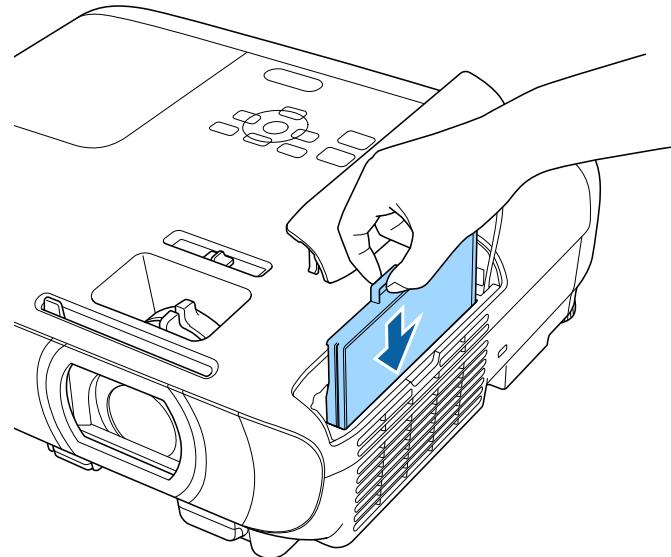
**3** Tarik keluar filter udara dari proyektor.



Buanglah filter udara bekas sesuai dengan peraturan setempat.

- Bingkai filter: ABS
- Filter: Busa poliuretan

- 4** Pasang filter udara baru pada proyektor seperti yang ditunjukkan, lalu dorong perlahan hingga terkunci pada tempatnya.



- 5** Tutup penutup filter udara.

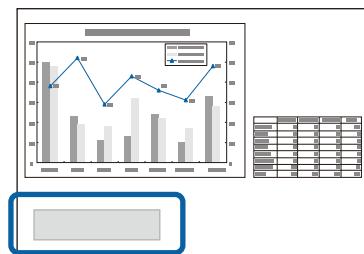
► **Tautan Terkait**

- “Komponen Pengganti” pada halaman [163](#)

Proyektor memonitor jumlah jam penggunaan lampu dan menampilkan informasi ini dalam sistem menu proyektor.

Ganti lampu sesegera mungkin bila hal berikut ini terjadi:

- Gambar yang diproyeksikan menjadi lebih gelap atau kualitasnya menurun
- Sebuah pesan ditampilkan ketika Anda menghidupkan proyektor yang memberi tahu Anda untuk mengganti lampu (pesan ditampilkan 100 jam sebelum perkiraan akhir usia pakai lampu dan muncul selama 30 detik)



- Indikator daya proyektor berkedip biru dan indikator lampunya berkedip oranye.

## Perhatian:

- Jika Anda terus menggunakan lampu setelah periode penggantian berlalu, kemungkinan lampu meledak akan meningkat. Ketika pesan penggantian lampu muncul, ganti lampu dengan yang baru sesegera mungkin, meskipun lampu tersebut masih berfungsi.
- Jangan mematikan daya dan langsung menghidupkannya kembali secara berulang-ulang. Sering menghidupkan dan mematikan daya dapat memperpendek masa operasi lampu.
- Tergantung pada karakteristik lampu dan cara penggunaannya, lampu dapat menjadi lebih gelap atau berhenti bekerja sebelum pesan peringatan lampu muncul. Anda harus selalu menyiapkan unit lampu cadangan untuk berjaga-jaga seandainya diperlukan.
- Kami merekomendasikan penggunaan lampu pengganti Epson yang orisinal. Penggunaan lampu yang tidak orisinal dapat memengaruhi kualitas dan keamanan proyeksi. Kerusakan atau kegagalan fungsi yang disebabkan oleh penggunaan lampu yang tidak orisinal mungkin tidak tercakup dalam garansi Epson.

## ► Tautan Terkait

- “Mengganti Lampu” pada halaman 140
- “Mengatur Ulang Timer Lampu” pada halaman 143
- “Spesifikasi Proyektor” pada halaman 171
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman 147

## Mengganti Lampu

Anda dapat mengganti lampu ketika proyektor diletakkan di atas meja atau dipasang di plafon.

## ⚠ Peringatan:

- Biarkan lampu benar-benar dingin sebelum menggantinya untuk menghindari cedera.
- Jangan sekali-kali membongkar atau memodifikasi lampu. Jika lampu yang dimodifikasi atau dibongkar dipasang pada proyektor, hal tersebut dapat menimbulkan api, sengatan listrik, atau kerusakan atau cedera lainnya.

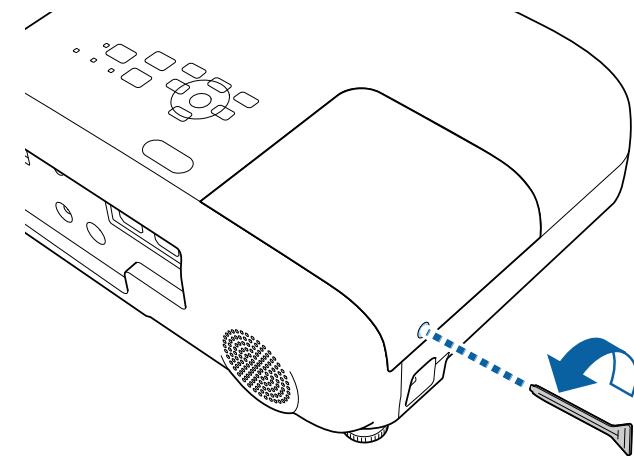
**1** Matikan proyektor dan cabut kabel daya.

**2** Biarkan lampu proyektor mendingin setidaknya selama satu jam.

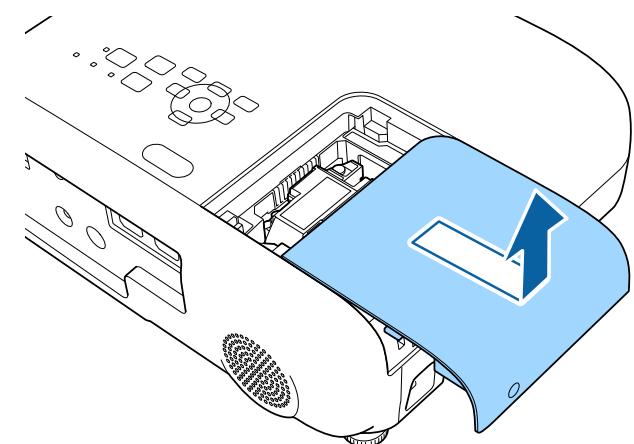
**3** Gunakan obeng yang disertakan bersama lampu pengganti untuk melonggarkan sekrup yang menahan penutup lampu.

## ⚠ Peringatan:

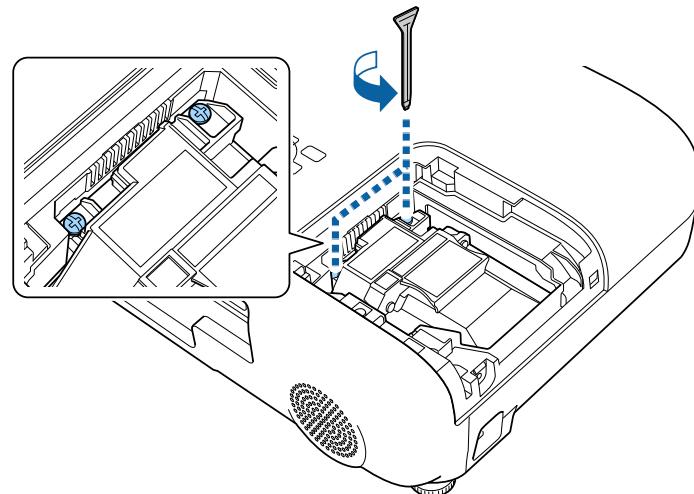
Ketika mengganti lampu, ada kemungkinan lampu menjadi rusak. Jika mengganti lampu pada proyektor yang sudah terpasang di plafon, Anda harus berasumsi bahwa lampu retak, dan Anda harus berdiri di samping penutup lampu, bukan di bawahnya. Lepaskan penutup lampu secara perlahan. Berhati-hatilah saat melepas penutup lampu karena pecahan kaca dapat jatuh dan menyebabkan cedera. Jika ada pecahan kaca yang masuk ke mata atau mulut Anda, segera hubungi dokter.



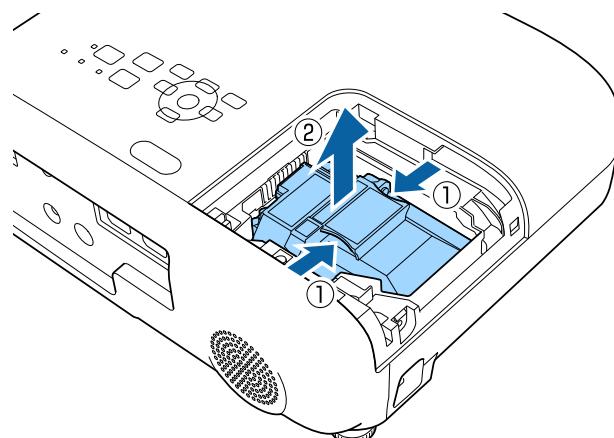
**4** Geser penutup lampu hingga lepas dan angkat.



- 5** Longgarkan sekrup yang menahan lampu ke proyektor. Sekrup tidak keluar sepenuhnya.

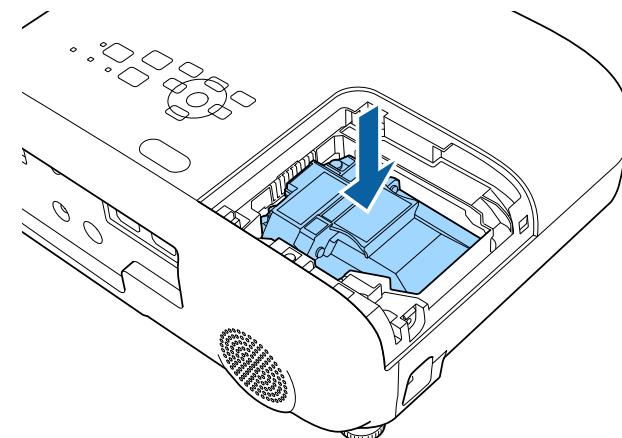


- 6** Pegang bagian lampu yang terangkat, lalu lepaskan.



- Jika Anda melihat lampu retak saat melepas lampu, hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.
- Lampu pada produk ini mengandung merkuri (Hg). Tinjau hukum dan peraturan setempat mengenai pembuangan atau daur ulang. Jangan buang ke tempat sampah.

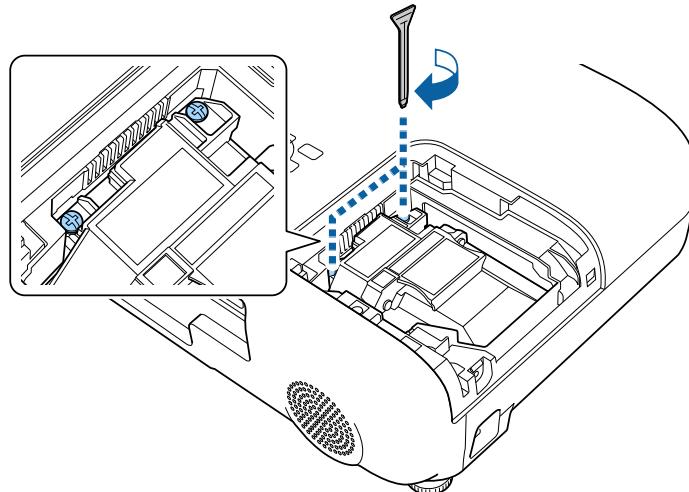
- 7** Masukkan lampu baru ke dalam proyektor secara perlahan. Jika lampu tidak terpasang dengan mudah, pastikan lampu menghadap ke arah yang benar.



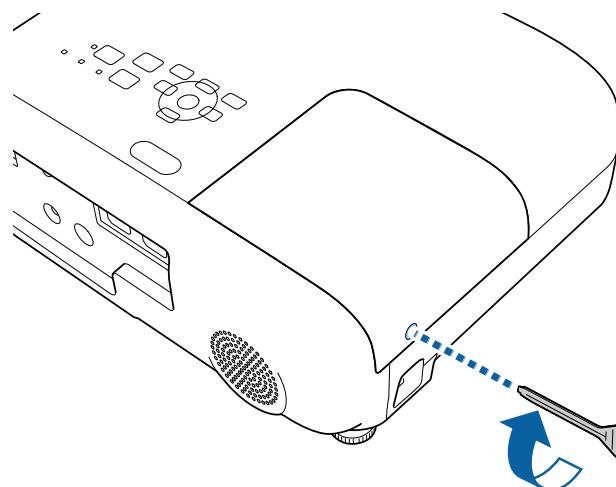
## Perhatian:

Jangan sentuh kaca apa pun pada unit lampu untuk menghindari kerusakan prematur pada lampu.

- 8** Dorong lampu ke dalam dan kencangkan sekrup untuk mengencangkannya.



- 9** Pasang kembali penutup lampu dan kencangkan sekrup untuk mengencangkannya.



- Pastikan penutup lampu terpasang dengan benar atau lampu tidak akan menyala.
- Jangan pasang penutup lampu dengan paksa dan pastikan tidak terdapat perubahan bentuk pada penutup lampu.

Reset timer lampu ke nol untuk memantau penggunaan lampu baru.

#### ► Tautan Terkait

- “Komponen Pengganti” pada halaman [163](#)

## Mengatur Ulang Timer Lampu

Anda harus mereset timer lampu setelah mengganti lampu proyektor untuk menghapus pesan penggantian lampu dan memantau penggunaan lampu dengan benar.

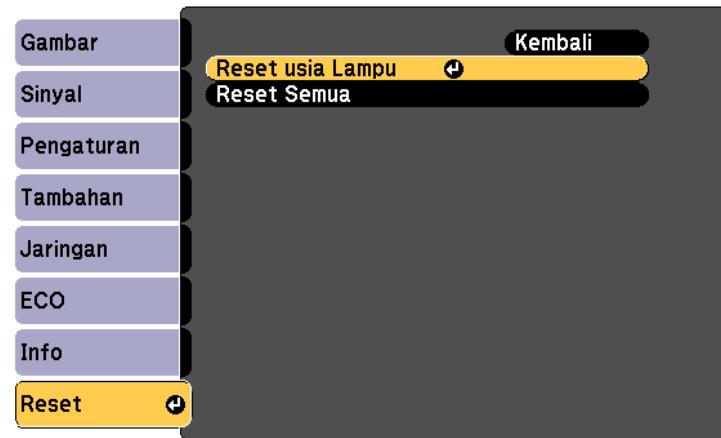


Jangan mereset timer lampu jika Anda belum mengganti lampu untuk menghindari informasi penggunaan lampu yang tidak akurat.

- 1** Hidupkan proyektor.

**2** Tekan tombol [Menu], pilih menu **Reset**, dan tekan [Enter].

**3** Pilih **Reset usia Lampu** dan tekan [Enter].



Anda akan melihat prompt yang menanyakan apakah Anda ingin mereset usia lampu.

**4** Pilih **Ya** dan tekan [Enter].

**5** Tekan [Menu] atau [Esc] untuk keluar dari menu.

# Memecahkan Masalah

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam menggunakan proyektor.

## ► Tautan Terkait

- “Masalah Proyeksi” pada halaman [146](#)
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman [147](#)
- “Menggunakan Tampilan Bantuan Proyektor” pada halaman [150](#)
- “Memecahkan Masalah Gambar atau Suara” pada halaman [151](#)
- “Memecahkan Masalah Pengoperasian Proyektor atau Remote Control” pada halaman [157](#)
- “Memecahkan Masalah Jaringan” pada halaman [159](#)

Jika proyektor tidak bekerja dengan baik, matikan, cabut steker, lalu sambungkan kembali dan hidupkan.

Jika ini tidak menyelesaikan masalah, periksa hal-hal berikut ini:

- Indikator pada proyektor mungkin mengindikasikan masalah.
- Sistem Bantuan proyektor dapat menampilkan informasi tentang masalah umum.
- Solusi dalam panduan ini dapat membantu Anda memecahkan banyak masalah.

Jika tidak ada solusi yang membantu, hubungi Epson untuk mendapatkan dukungan teknis.



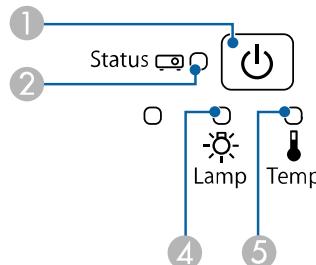
Setelah memperbaiki proyektor, Epson dapat mengembalikan proyektor kepada Anda dalam status awal. Pastikan Anda mencatat informasi akun setiap layanan online sebelum menghubungi dealer setempat atau pusat perbaikan Epson terdekat.

Indikator pada proyektor menunjukkan status proyektor dan memberi tahu Anda ketika terjadi masalah. Periksa status dan warna indikator, lalu rujuk ke tabel ini untuk mendapatkan solusi.

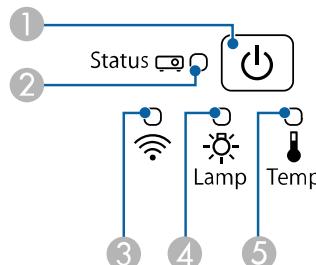


Jika indikator menampilkan pola yang tidak tercantum dalam tabel di bawah ini, matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

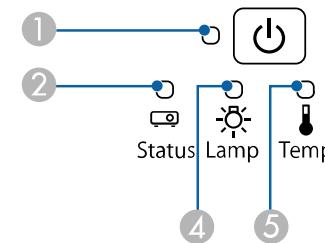
## EB-FH08/EB-X52



## EB-W55/EB-EA55



## EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



- ① Indikator daya
- ② Indikator status
- ③ Indikator LAN nirkabel
- ④ Indikator lampu
- ⑤ Indikator suhu (temperatur)

## Status proyektor

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Menyala biru Status: Menyala biru Lampu: Mati Suhu: Mati	Operasi normal.
Daya: Menyala biru Status: Berkedip biru Lampu: Mati Suhu: Mati	Pemanasan, mematikan, atau pendinginan. Ketika pemanasan, tunggu sekitar 30 detik sampai gambar muncul. Semua tombol dinonaktifkan selama pemanasan, mematikan, dan pendinginan.
Daya: Menyala biru Status: Mati Lampu: Mati Suhu: Mati	Siaga, modus tidur, atau pemantauan. Ketika Anda menekan tombol daya, proyeksi akan mulai.

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Berkedip biru Status: Mati Lampu: Mati Suhu: Mati	Mempersiapkan pemantauan dan semua fitur dinonaktifkan.
Daya: Berkedip biru Status: Status indikator bervariasi Lampu: Status indikator bervariasi Suhu: Berkedip oranye	Proyektor terlalu panas. <ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya.</li><li>• Bersihkan atau ganti filter udara.</li><li>• Pastikan suhu lingkungan sekitar tidak terlalu panas.</li></ul>
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Mati Suhu: Menyala oranye	Proyektor terlalu panas dan mati. Biarkan mati untuk pendinginan selama 5 menit. <ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan ventilasi dan filter udara tidak tersumbat oleh debu atau terhalang benda-benda di sekitarnya.</li><li>• Pastikan suhu lingkungan sekitar tidak terlalu panas.</li><li>• Bersihkan atau ganti filter udara.</li><li>• Jika mengoperasikan proyektor pada tempat tinggi, setel pengaturan <b>Modus Ketinggian</b> ke <b>Aktif</b> pada menu proyektor.  <b>Tambahan &gt; Operasi &gt; Modus Ketinggian</b></li><li>• Jika masalah terus berlanjut, cabut sambungan proyektor dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.</li></ul>

Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Menyala oranye Suhu: Mati	Lampu mengalami masalah. <ul style="list-style-type: none"><li>• Periksa apakah lampu terbakar, rusak, atau tidak terpasang dengan benar. Pasang kembali atau ganti lampu jika diperlukan.</li><li>• Bersihkan filter udara.</li><li>• Jika mengoperasikan proyektor pada tempat tinggi, setel pengaturan <b>Modus Ketinggian</b> ke <b>Aktif</b> pada menu proyektor.  <b>Tambahan &gt; Operasi &gt; Modus Ketinggian</b></li><li>• Jika masalah terus berlanjut, cabut sambungan proyektor dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.</li></ul>
Daya: Berkedip biru Status: Status indikator bervariasi Lampu: Berkedip oranye Suhu: Status indikator bervariasi	Penutup lampu mengalami masalah. <ul style="list-style-type: none"><li>• Periksa apakah lampu dan penutup lampu sudah terpasang dengan benar. Lampu tidak akan menyala jika lampu dan penutup lampu tidak terpasang dengan benar.</li></ul>
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Mati Suhu: Berkedip oranye	Segera ganti lampu untuk menghindari kerusakan. Jangan lanjutkan penggunaan proyektor.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Mati Suhu: Mati	Kipas atau sensor mengalami masalah. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Berkedip oranye Suhu: Mati	Internal error proyektor. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

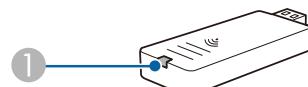
Indikator dan status	Masalah dan solusi
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Berkedip oranye Suhu: Berkedip oranye	Auto iris error. Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.
Daya: Mati Status: Berkedip biru Lampu: Menyala oranye Suhu: Menyala oranye	Power error (Ballast). Matikan proyektor, cabut steker, dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

Status indikator	Masalah dan solusi
Menyala biru	Modul LAN nirkabel terpasang di proyektor dan tersedia untuk koneksi.
Berkedip biru (cepat)	Modul LAN nirkabel terpasang di proyektor dan tersambung ke perangkat.
Berkedip biru (pelan)	Status error. Matikan proyektor, pasang kembali modul LAN nirkabel, lalu hidupkan kembali proyektor.
Mati	Modul LAN nirkabel tidak terpasang di proyektor, atau LAN nirkabel dinonaktifkan dari menu Jaringan proyektor.

## Status LAN nirkabel

Status indikator LAN nirkabel	Masalah dan solusi
Menyala biru	LAN nirkabel tersedia.
Berkedip biru (cepat)	Menyambungkan ke perangkat.
Berkedip biru (pelan)	Terjadi kesalahan. Matikan proyektor dan hidupkan kembali.
Mati	LAN nirkabel tidak tersedia. Pastikan pengaturan LAN nirkabel benar.

## Status LAN nirkabel (untuk model dengan modul LAN nirkabel opsional terpasang)



1 Indikator

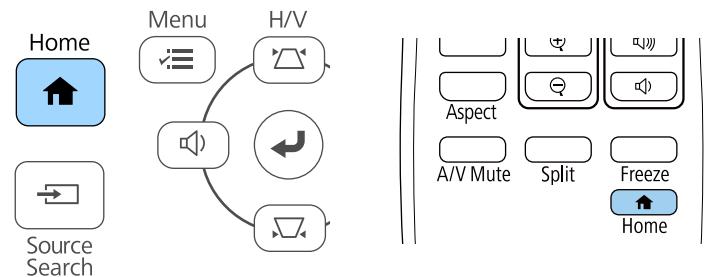
## ► Tautan Terkait

- “Membersihkan Filter dan Ventilasi Udara” pada halaman 137
- “Mengganti Filter Udara” pada halaman 137
- “Mengganti Lampu” pada halaman 140
- “Daftar Fungsi” pada halaman 9

Anda dapat menampilkan informasi untuk membantu memecahkan masalah umum menggunakan Sistem bantuan proyektor.

**1** Hidupkan proyektor.

**2** Tekan tombol [Home] pada panel kontrol atau remote control.

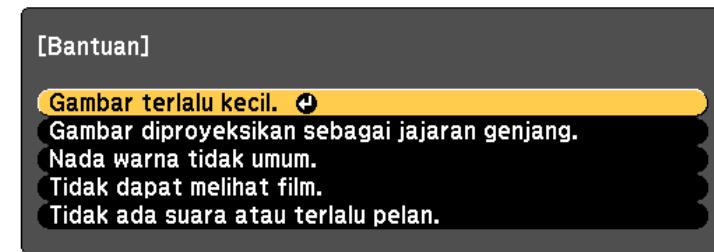


**3** Pilih **Bantuan** pada Layar utama.



Menu Bantuan ditampilkan.

**4** Gunakan tombol panah atas dan bawah untuk menyorot masalah yang ingin Anda selesaikan.



**5** Tekan [Enter] untuk melihat solusi.

**6** Lakukan salah satu tindakan berikut setelah Anda selesai.

- Untuk memilih masalah lain yang ingin diselesaikan, tekan [Esc].
- Untuk keluar dari Sistem bantuan, tekan [Menu].

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dengan gambar atau suara yang diproyeksikan.

## ► Tautan Terkait

- “Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul” pada halaman 151
- “Solusi Ketika Gambar Tidak Sesuai Menggunakan Fungsi USB Display” pada halaman 151
- “Solusi Ketika Pesan “Tidak Ada Sinyal” Muncul” pada halaman 152
- “Solusi Ketika Pesan “Tidak Didukung” Muncul” pada halaman 153
- “Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul” pada halaman 153
- “Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi” pada halaman 153
- “Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik” pada halaman 154
- “Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram” pada halaman 155
- “Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah” pada halaman 155
- “Solusi untuk Masalah Suara” pada halaman 156
- “Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free” pada halaman 156

## Solusi Ketika Tidak Ada Gambar yang Muncul

Jika tidak ada gambar yang muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan penutup lensa terbuka sepenuhnya.
- Tekan tombol [A/V Mute] pada remote control untuk melihat apakah gambar dimatikan untuk sementara.
- Pastikan semua kabel yang diperlukan tersambung dengan kencang dan daya proyektor serta sumber video yang tersambung dihidupkan.
- Jika Anda memproyeksikan dari pemutar media streaming, pastikan pemutar media tersebut mendapat daya dari kabel USB catu daya pada proyektor.
- Tekan tombol daya proyektor untuk membangunkan proyektor dari modus siaga atau tidur. Selain itu, periksa apakah komputer yang tersambung dalam modus tidur atau menampilkan screen saver kosong.

- Jika proyektor tidak merespons ketika Anda menekan tombol panel kontrol, tombol mungkin terkunci untuk alasan keamanan. Buka kunci tombol pada pengaturan **Kunci Panel Kontrol** atau gunakan remote control untuk menghidupkan proyektor.

### ► Pengaturan > Kunci Pengaturan > Kunci Panel Kontrol

- Sesuaikan pengaturan **Kecerahan** pada menu **Gambar** proyektor.
- Pilih **Tinggi** pada pengaturan **Konsumsi Daya**.  
► **ECO > Konsumsi Daya**
- Periksa pengaturan **Tampilan** pada menu **Tambahan** proyektor untuk memastikan **Pesan** diatur ke **Aktif**.
- Proyektor mungkin tidak dapat memproyeksikan video berhak cipta yang Anda putar di komputer. Untuk lebih jelasnya, baca panduan yang disertakan bersama komputer.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dengan Windows Media Center, kurangi ukuran layar dari mode layar penuh.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dari aplikasi yang menggunakan Windows DirectX, matikan fungsi DirectX.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman 111
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman 109
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman 125
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman 114
- “Membuka Kunci Tombol Proyektor” pada halaman 84

## Solusi Ketika Gambar Tidak Sesuai Menggunakan Fungsi USB Display

Jika tidak ada gambar yang muncul atau jika gambar muncul tidak sesuai menggunakan fungsi USB Display, cobalah solusi berikut ini:

- Tekan tombol [USB] pada remote control.

- Lepaskan kabel USB, lalu sambungkan kembali.
- Pastikan perangkat lunak Epson USB Display telah diinstal dengan benar. Tergantung pada pengaturan OS atau komputer Anda, perangkat lunak mungkin tidak terinstal secara otomatis. Unduh perangkat lunak terbaru dari situs Web berikut ini dan instal.  
[epson.sn/](http://epson.sn/)
- Untuk Mac, pilih ikon **USB Display** pada folder **Dock**. Jika ikon tidak muncul di **Dock**, klik dua kali **USB Display** pada folder **Aplikasi**.  
Jika Anda memilih **Keluar** dari menu ikon **USB Display** pada **Dock**, **USB Display** tidak akan dimulai secara otomatis saat Anda menyambungkan kabel USB.
- Jika kurSOR mouse berkedip, pilih **Jadikan gerakan penunjuk mouse lancar** pada program **Epson USB Display Settings** di komputer Anda.
- Matikan pengaturan **Transfer jendela berlapis** pada program **Epson USB Display Settings** di komputer Anda.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dengan Windows Media Center, kurangi ukuran layar dari mode layar penuh.
- Untuk gambar yang diproyeksikan dari aplikasi yang menggunakan Windows DirectX, matikan fungsi DirectX.

## ► Tautan Terkait

- “Menyambungkan ke Komputer untuk Video dan Audio USB” pada halaman [26](#)

## Solusi Ketika Pesan "Tidak Ada Sinyal" Muncul

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Tekan tombol [Source Search] dan tunggu beberapa detik sampai gambar muncul.
- Hidupkan komputer atau sumber video yang tersambung, lalu tekan putar untuk memulai presentasi Anda, jika perlu.

- Pastikan semua kabel yang diperlukan untuk proyeksi sudah tersambung dengan aman.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer laptop, pastikan Anda mengaturnya untuk menampilkan pada monitor eksternal.
- Jika perlu, matikan proyektor dan komputer atau sumber video yang tersambung, lalu hidupkan kembali.
- Jika Anda memproyeksikan dari sumber HDMI, ganti kabel HDMI dengan kabel yang lebih pendek.

## ► Tautan Terkait

- “Menampilkan dari Laptop” pada halaman [152](#)
- “Menampilkan dari Laptop Mac” pada halaman [153](#)

## Menampilkan dari Laptop

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** ditampilkan ketika memproyeksikan dari laptop, Anda perlu mengatur laptop untuk menampilkan pada monitor eksternal.

- 1 Tahan tombol **Fn** laptop dan tekan tombol berlabel ikon monitor atau **CRT/LCD**. Tunggu beberapa saat sampai gambar muncul.
- 2 Untuk menampilkan pada monitor laptop dan proyektor, coba tekan tombol yang sama lagi.
- 3 Jika gambar yang sama tidak ditampilkan oleh laptop dan proyektor, periksa utilitas **Tampilan** untuk memastikan port monitor eksternal diaktifkan dan mode desktop tambahan dinonaktifkan.
- 4 Jika perlu, periksa pengaturan kartu video Anda dan atur opsi beberapa tampilan ke **Duplikat** atau **Cermin**.

## Menampilkan dari Laptop Mac

Jika pesan **Tdk Ada Sinyal** ditampilkan ketika memproyeksikan dari laptop Mac, Anda perlu mengatur laptop untuk tampilan mirror. (Lihat panduan laptop Anda untuk perinciannya.)

- 1** Buka utilitas **Preferensi Sistem** dan pilih **Layar**.
- 2** Pilih opsi **Layar** atau opsi **LCD Warna**, jika perlu.
- 3** Klik tab **Atur** atau **Pengaturan**.
- 4** Pilih **Cermin Layar**.

## Solusi Ketika Pesan "Tidak Didukung" Muncul

Jika pesan **Tidak Didukung** ditampilkan, cobalah solusi berikut:

- Pastikan sinyal input yang benar dipilih pada menu **Sinyal** proyektor.
- Pastikan resolusi tampilan komputer tidak melebihi batas resolusi dan frekuensi proyektor. Jika perlu, pilih resolusi tampilan yang berbeda untuk komputer Anda.

### ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [170](#)

## Solusi Ketika Hanya Sebagian Gambar yang Muncul

Jika hanya sebagian gambar komputer yang muncul, cobalah solusi berikut ini:

- Jika Anda memproyeksikan dari komputer dengan menggunakan kabel komputer VGA, tekan tombol [Auto] pada remote control untuk mengoptimalkan sinyal gambar.
- Coba sesuaikan posisi gambar dengan menggunakan pengaturan **Posisi** dalam menu **Sinyal** proyektor.
- Tekan tombol [Aspect] pada remote control untuk memilih rasio aspek gambar yang berbeda.
- Ubah pengaturan **Resolusi** di menu **Sinyal** proyektor sesuai dengan sinyal untuk peralatan yang tersambung.
- Jika Anda memperbesar atau memperkecil gambar menggunakan tombol [E-Zoom], tekan tombol [Default] untuk kembali ke ukuran gambar asli.
- Periksa pengaturan tampilan komputer Anda untuk menonaktifkan tampilan ganda dan atur resolusi dalam batasan proyektor.
- Periksa resolusi yang ditetapkan ke berkas presentasi Anda untuk mengetahui apakah berkas tersebut dibuat untuk resolusi yang berbeda.
- Pastikan Anda memilih mode proyeksi yang benar. Anda dapat memilih ini dengan menggunakan pengaturan **Proyeksi** pada menu **Tambahan** proyektor.

### ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [170](#)

## Solusi Ketika Gambar Tidak Berbentuk Persegi

Jika gambar yang diproyeksikan tidak berbentuk persegi yang seajar, cobalah solusi berikut ini:

- Letakkan proyektor tepat di depan bagian tengah layar, menghadapnya secara seajar, jika memungkinkan.

- Atur **Kemiringan-V Oto.** ke **Aktif** pada menu **Pengaturan** proyektor. Proyektor secara otomatis mengoreksi gambar setiap kali Anda memindahkan proyektor.  
☞ **Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V > Kemiringan-V Oto.**
- Atur **Pengatur Kemiringan-H** ke **Aktif** pada menu **Pengaturan** proyektor. Lalu sesuaikan slider kemiringan horizontal sampai gambar berbentuk persegi yang sejajar.  
☞ **Pengaturan > Kemiringan > Kemiringan-H/V > Pengatur Kemiringan-H**
- Tekan tombol kemiringan pada proyektor untuk menyesuaikan bentuk gambar.
- Sesuaikan pengaturan Quick Corner untuk mengoreksi bentuk gambar.  
☞ **Pengaturan > Kemiringan > Quick Corner**

## ► Tautan Terkait

- “Kemiringan-V Oto.” pada halaman [46](#)
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Tombol Kemiringan” pada halaman [47](#)
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Quick Corner” pada halaman [48](#)
- “Mengoreksi Bentuk Gambar dengan Slider Kemiringan Horizontal” pada halaman [46](#)

## Solusi Ketika Gambar Mengandung Noise atau Statik

Jika gambar yang diproyeksikan memiliki gangguan elektronik (noise) atau statik, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa kabel yang menyambungkan komputer atau sumber video ke proyektor. Seharusnya:
  - Terpisah dari kabel daya untuk mencegah gangguan
  - Tersambung dengan kencang di kedua ujungnya
  - Tidak tersambung ke kabel ekstensi

- Periksa pengaturan dalam menu **Sinyal** proyektor untuk memastikan pengaturan tersebut sesuai dengan sumber video.
- Jika tersedia untuk sumber video Anda, sesuaikan pengaturan **Deinterlasi** dan **Pengurang Gangguan** dalam menu **Gambar** proyektor.
  - ☞ **Gambar > Penyempurnaan Gambar > Pengurang Gangguan**
  - ☞ **Gambar > Penyempurnaan Gambar > Deinterlasi**
- Pilih **Otomatis** pada pengaturan **Resolusi** di menu **Sinyal** proyektor.
- Pilih resolusi video komputer dan laju pembaharuan yang kompatibel dengan proyektor.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer dengan menggunakan kabel komputer VGA, tekan tombol [Auto] pada remote control untuk menyesuaikan pengaturan **Pelacakan** dan **Menyamakan** secara otomatis. Jika gambar tidak disesuaikan dengan benar, sesuaikan secara manual pengaturan **Pelacakan** dan **Menyamakan** pada menu **Sinyal** proyektor.
- Jika Anda menyesuaikan bentuk gambar dengan menggunakan kontrol proyektor, cobalah mengurangi pengaturan **Ketajaman** pada menu **Gambar** proyektor untuk meningkatkan kualitas gambar.
- Jika Anda menyambungkan kabel daya ekstensi, coba memproyeksikan tanpa kabel tersebut untuk melihat apakah kabel tersebut menyebabkan gangguan pada sinyal.
- Jika Anda menggunakan fungsi USB Display, matikan pengaturan **Transfer jendela berlapis** di program **Epson USB Display Settings** pada komputer Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [109](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [170](#)

## Solusi Ketika Gambar Tidak Jelas atau Buram

Jika gambar yang diproyeksikan tidak jelas atau buram, cobalah solusi berikut ini:

- Sesuaikan fokus gambar.
- Posisikan proyektor cukup dekat ke layar.
- Posisikan proyektor sehingga sudut penyesuaian kemiringan tidak terlalu lebar sehingga mendistorsi gambar.
- Bersihkan lensa proyektor.



Untuk menghindari pengembunan pada lensa setelah membawa proyektor dari lingkungan dingin, biarkan suhu proyektor naik hingga mencapai suhu ruangan sebelum menggunakan.

- Sesuaikan pengaturan **Ketajaman** dalam menu **Gambar** proyektor untuk meningkatkan kualitas gambar.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer dengan menggunakan kabel komputer VGA, tekan tombol [Auto] pada remote control untuk menyesuaikan pelacakan dan penyamaan secara otomatis. Jika masih terdapat garis pita atau keburaman menyeluruh, tampilkan gambar berpola seragam pada layar dan sesuaikan pengaturan **Pelacakan** dan **Menyamakan** pada menu **Sinyal** proyektor.
- Jika Anda memproyeksikan dari komputer, gunakan resolusi yang lebih rendah atau pilih resolusi yang sesuai dengan resolusi asli proyektor.

### ► Tautan Terkait

- “Kemiringan-V Oto.” pada halaman [46](#)
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [109](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [170](#)
- “Memfokuskan Gambar Menggunakan Cincin Fokus” pada halaman [52](#)
- “Membersihkan Lensa” pada halaman [135](#)

## Solusi Ketika Kecerahan atau Warna Gambar Salah

Jika gambar yang diproyeksikan terlalu gelap atau terang, atau warnanya tidak tepat, cobalah solusi berikut ini:

- Tekan tombol [Color Mode] pada remote control untuk mencoba berbagai modus warna berbeda untuk gambar dan lingkungan.
- Periksa pengaturan sumber video Anda.
- Sesuaikan pengaturan yang tersedia pada menu **Gambar** proyektor untuk sumber input saat ini, seperti **Kecerahan**, **Kontras**, **Warna**, dan **Saturasi Warna**.
- Pastikan Anda memilih pengaturan **Sinyal Video** atau **Rentang Video** pada menu **Sinyal** proyektor, jika tersedia untuk sumber gambar Anda.
  - ➔ **Sinyal > Lanjutan > Sinyal Video**
  - ➔ **Sinyal > Lanjutan > Rentang Video**
- Pastikan semua kabel tersambung dengan kencang ke proyektor dan perangkat video Anda. Jika Anda menyambungkan kabel yang panjang, coba sambungkan kabel yang lebih pendek.
- Jika Anda menggunakan **ECO** pada **Konsumsi Daya**, coba pilih **Tinggi**.
  - ➔ **ECO > Konsumsi Daya**



Pada tempat tinggi atau lokasi yang terpapar suhu tinggi, gambar mungkin menjadi lebih gelap dan Anda mungkin tidak dapat menyesuaikan pengaturan **Konsumsi Daya**.

- Posisikan proyektor cukup dekat ke layar.
- Jika gambar semakin menggelap, Anda mungkin perlu segera mengganti lampu proyektor.

### ► Tautan Terkait

- “Menyesuaikan Kualitas Gambar (Modus Warna)” pada halaman [58](#)
- “Pengaturan Sinyal Input - Menu Sinyal” pada halaman [111](#)
- “Pengaturan Kualitas Gambar - Menu Gambar” pada halaman [109](#)

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)

## Solusi untuk Masalah Suara

Jika tidak ada suara atau volumenya terlalu rendah atau tinggi, cobalah solusi berikut ini:

- Sesuaikan pengaturan volume proyektor.
- Tekan tombol [A/V Mute] pada remote control untuk melanjutkan video dan audio jika dihentikan sementara.
- Periksa komputer atau sumber video Anda untuk memastikan volume dinaikkan dan output audio diatur untuk sumber yang benar.
- Periksa sambungan kabel audio antara proyektor dan sumber video Anda.
- Pastikan semua kabel audio yang tersambung berlabel “Tanpa resistensi”.
- Jika Anda menggunakan fungsi USB Display, aktifkan pengaturan **Keluarkan audio dari proyektor** dalam program **Epson USB Display Settings** pada komputer Anda.
- Pilih masukan audio yang benar dalam **Pengaturan A/V** pada menu **Tambahan** proyektor.
- Jika Anda ingin menggunakan sumber audio yang tersambung ketika proyektor mati, atur opsi **Modus Siaga ke Komunikasi Nyala** di menu ECO proyektor dan pastikan opsi **Pengaturan A/V** diatur dengan benar pada menu **Tambahan**.
- Jika Anda tidak mendengar suara dari sumber HDMI, atur perangkat yang tersambung ke output PCM.
- Ketika Anda menyambungkan proyektor ke Mac menggunakan kabel HDMI, pastikan Mac Anda mendukung audio melalui port HDMI. Jika tidak, Anda perlu menyambungkan kabel audio.
- Jika volume untuk komputer diatur ke minimum sementara proyektor diatur ke maksimum, maka suara dapat tercampur. Naikkan volume komputer dan turunkan volume proyektor. (Ketika Anda menggunakan Epson iProjection (Windows/Mac) atau USB Display.)

## ► Tautan Terkait

- “Sambungan Proyektor” pada halaman [25](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu Tambahan” pada halaman [114](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)
- “Mengontrol Volume dengan Tombol Volume” pada halaman [60](#)

## Solusi Ketika Nama Berkas Gambar Tidak Ditampilkan dengan Benar pada PC Free

Jika ada nama berkas lebih panjang dari area tampilan atau menyertakan simbol yang tidak didukung, nama berkas akan dipendekkan atau diubah pada PC Free. Perpendek atau ubah nama berkas.

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam mengoperasikan proyektor atau remote control.

## ► Tautan Terkait

- “Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor” pada halaman [157](#)
- “Solusi untuk Masalah pada Remote Control” pada halaman [157](#)
- “Solusi untuk Masalah Password” pada halaman [158](#)

## Solusi untuk Masalah Mati atau Daya Proyektor

Jika proyektor tidak menyala ketika Anda menekan tombol daya atau mati tiba-tiba, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan kabel daya tersambung dengan benar ke proyektor dan stopkontak yang berfungsi.
- Jika tombol daya pada remote control tidak dapat menyalaakan proyektor, periksa baterainya dan pastikan setidaknya salah satu penerima remote tersedia dalam pengaturan **Penerima Remote** pada menu **Pengaturan** proyektor.
- Tombol proyektor dapat dikunci untuk keamanan. Buka kunci tombol pada pengaturan **Kunci Panel Kontrol** atau gunakan remote control untuk menghidupkan proyektor.

### ☛ Pengaturan > Kunci Pengaturan > Kunci Panel Kontrol

- Jika lampu proyektor mati secara tiba-tiba, proyektor mungkin memasuki modus tidur setelah tidak digunakan beberapa saat. Lakukan operasi apa pun untuk membangunkan proyektor. Untuk mematikan modus tidur, pilih **Tdk Aktif** pada pengaturan **Modus Tidur** pada menu **ECO** proyektor.
- Jika lampu proyektor mati tiba-tiba, pengatur waktu A/V mute mungkin diaktifkan. Untuk mematikan pengatur waktu A/V mute, pilih **Tdk Aktif** pada pengaturan **Pengatur Wkt A/V Mute** pada menu **ECO** proyektor.
- Jika lampu proyektor mati tiba-tiba, pengatur waktu tutup lensa mungkin diaktifkan. Untuk mematikan pengatur waktu tutup lensa, pilih **Tdk Aktif** pada pengaturan **Timer Tutup Lensa** di menu **ECO** proyektor.

- Jika lampu proyektor mati, indikator status berkedip, dan indikator suhu (temperatur) menyala, artinya proyektor terlalu panas dan mati.
- Kipas pendingin dapat bekerja dalam status siaga, tergantung pada pengaturan proyektor. Selain itu, ketika proyektor terbangun dari status siaga, kipas dapat menimbulkan bunyi tidak terduga. Ini bukan merupakan kerusakan.
- Kabel daya mungkin rusak. Lepaskan kabel dan hubungi Epson untuk meminta bantuan.

## ► Tautan Terkait

- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)
- “Status Indikator Proyektor” pada halaman [147](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)
- “Membuka Kunci Tombol Proyektor” pada halaman [84](#)

## Solusi untuk Masalah pada Remote Control

Jika proyektor tidak merespons perintah remote control, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa apakah baterai remote control sudah terpasang dengan benar dan memiliki daya. Jika perlu, ganti baterai.
- Pastikan Anda mengoperasikan remote control dalam sudut penerimaan dan jangkauan proyektor.
- Pastikan proyektor tidak sedang dalam kondisi pemanasan atau mati.
- Periksa apakah ada tombol pada remote control yang tertahan, yang menyebabkan remote control masuk ke modus tidur. Bebaskan tombol untuk membangunkan remote control.
- Pencahayaan lampu pendar yang kuat, sinar matahari langsung, atau sinyal perangkat inframerah dapat mengganggu penerima jarak jauh proyektor. Redupkan lampu atau jauhkan proyektor dari sinar matahari atau peralatan yang mengganggu.

- Pastikan setidaknya salah satu penerima jarak jauh tersedia dalam pengaturan **Penerima Remote** pada menu **Pengaturan** proyektor.
- Jika pengaturan **Penerima Remote** dinonaktifkan, tahan tombol [Menu] pada remote control selama minimal 15 detik untuk mereset pengaturan ke default.
- Jika Anda menetapkan nomor ID ke proyektor untuk mengoperasikan beberapa proyektor dari remote control, Anda mungkin perlu memeriksa atau mengubah pengaturan ID.
- Tekan tombol 0 (nol) pada remote control sambil menahan tombol [ID]. Dengan memilih 0 pada remote control, Anda dapat mengoperasikan semua proyektor tanpa menghiraukan pengaturan ID proyektor.
- Jika Anda kehilangan remote control, Anda dapat memesan yang baru dari Epson.

## Perhatian:

Jika Anda melakukan **Reset pengaturan jaringan**, pada menu **Jaringan** proyektor, semua password yang telah diatur untuk menu **Jaringan** juga direset dan Anda harus mengurnya lagi. Untuk mencegah pengaturan ulang password oleh pengguna yang tidak terotorisasi, atur **Proteksi Jar.** ke **Aktif** pada menu **Proteksi Password**.

## ► Tautan Terkait

- “Pengoperasian Remote Control” pada halaman [34](#)
- “Pengaturan Fitur Proyektor - Menu Pengaturan” pada halaman [112](#)
- “Memilih Proyektor yang ingin Anda Operasikan” pada halaman [77](#)
- “Memasang Baterai pada Remote Control” pada halaman [33](#)

## Solusi untuk Masalah Password

Jika Anda tidak dapat memasukkan atau mengingat password, cobalah solusi berikut ini:

- Jika Anda terlalu sering memasukkan password yang salah dan melihat pesan menampilkan kode permintaan, catat kode tersebut dan hubungi Epson untuk meminta bantuan. Berikan kode permintaan dan bukti kepemilikan untuk mendapatkan bantuan membuka kunci proyektor.
- Jika Anda kehilangan remote control, Anda tidak dapat memasukkan password. Segera pesan remote control yang baru dari Epson.

Periksa solusi di bagian ini jika Anda mengalami masalah dalam menggunakan proyektor pada jaringan.

## ► Tautan Terkait

- “Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal” pada halaman 159
- “Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web” pada halaman 159
- “Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima” pada halaman 159
- “Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan” pada halaman 160

- Untuk password, masukkan password yang diatur dalam menu **Jaringan** proyektor. Secara default, tidak ada password yang diatur.
- Pastikan Anda memiliki akses ke jaringan tempat proyektor berada.
- Jika browser Web Anda diatur untuk tersambung melalui server proxy, layar **Epson Web Control** tidak dapat ditampilkan. Buat pengaturan untuk koneksi tanpa menggunakan server proxy.
- Jika Anda mengatur **Modus Siaga** ke **Komunikasi Nyala** pada menu proyektor dalam modus siaga, pastikan perangkat jaringan dihidupkan. Setelah menyalakan perangkat jaringan, hidupkan proyektor.

### ☞ ECO > Modus Siaga



ID pengguna dan password peka terhadap huruf besar/kecil.

## Solusi Ketika Autentikasi Nirkabel Gagal

Jika Anda mengalami masalah dengan autentikasi, periksa pengaturan **Pengaman** pada menu **Jaringan** proyektor.

### ☞ Jaringan > Konfigurasi Jaringan > LAN Nirkabel

## ► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu LAN Nirkabel” pada halaman 119

## ► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu Dasar” pada halaman 118

## Solusi Ketika Anda Tidak Dapat Mengakses Proyektor Melalui Web

Jika Anda tidak dapat mengakses proyektor melalui browser Web, pastikan Anda menggunakan ID dan password yang benar.

- Pastikan Anda menggunakan ID pengguna berikut ini. (Anda tidak dapat mengubah ID pengguna.)
  - Untuk mengakses opsi **Kontrol Dasar**, masukkan **EPSONREMOTE**.
  - Untuk mengakses opsi lain dan menyimpan pengaturan, masukkan **EPSONWEB**.

## Solusi Ketika Email Peringatan Jaringan tidak Diterima

Jika Anda tidak menerima email yang memperingatkan Anda tentang masalah pada proyektor melalui jaringan, cobalah solusi berikut ini:

- Pastikan proyektor dihidupkan dan tersambung ke jaringan dengan benar. (Jika kesalahan membuat proyektor mati, email mungkin tidak akan terkirim.)
- Pastikan Anda mengatur pengaturan peringatan email proyektor dengan benar di menu **Notifikasi** jaringan proyektor atau di perangkat lunak jaringan.
- Setel pengaturan **Modus Siaga** ke **Komunikasi Nyala** agar perangkat lunak jaringan dapat memantau proyektor dalam modus siaga.

### ☞ ECO > Modus Siaga

## ► Tautan Terkait

- “Menu Jaringan - Menu Notifikasi” pada halaman [121](#)
- “Pengaturan Setup Proyektor - Menu ECO” pada halaman [125](#)

---

## Solusi Ketika Gambar Mengandung Statik Selama Proyeksi Jaringan

Jika gambar yang diproyeksikan mengandung statik selama proyeksi jaringan, cobalah solusi berikut ini:

- Periksa apakah ada penghalang antara titik akses, komputer, perangkat seluler, dan proyektor, lalu ubah posisinya untuk meningkatkan komunikasi.
- Pastikan titik akses, komputer, perangkat seluler, dan proyektor tidak terlalu jauh. Pindahkan posisinya lebih dekat, dan coba sambungkan lagi.
- Periksa apakah ada gangguan dari peralatan lain, seperti perangkat Bluetooth atau microwave. Pindahkan perangkat yang mengganggu lebih jauh atau perluas bandwidth nirkabel Anda.
- Kurangi jumlah perangkat yang tersambung jika kecepatan koneksi menurun.

# Apendiks

Periksa bagian ini untuk mengetahui spesifikasi teknis dan pemberitahuan penting tentang proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Aksesoris Opsiional dan Komponen Pengganti” pada halaman [162](#)
- “Ukuran Layar dan Jarak Proyeksi” pada halaman [164](#)
- “Resolusi Tampilan Monitor yang Didukung” pada halaman [170](#)
- “Spesifikasi Proyektor” pada halaman [171](#)
- “Dimensi Eksternal” pada halaman [175](#)
- “Persyaratan Sistem USB Display” pada halaman [179](#)
- “Label Peringatan” pada halaman [180](#)
- “Daftar Simbol dan Petunjuk Keselamatan” pada halaman [181](#)
- “Glosarium” pada halaman [183](#)
- “Pemberitahuan” pada halaman [185](#)

Aksesori opsional dan komponen pengganti berikut ini tersedia. Silakan membeli produk ini sesuai kebutuhan.

Daftar aksesori opsional dan komponen pengganti berikut ini terbaru per: Desember 2024.

Perincian aksesori dapat berubah tanpa pemberitahuan dan ketersediaannya dapat bervariasi, tergantung pada negara pembelian.

## ► Tautan Terkait

- “Layar” pada halaman [162](#)
- “Dudukan” pada halaman [162](#)
- “Untuk Koneksi Nirkabel” pada halaman [162](#)
- “Perangkat Eksternal” pada halaman [162](#)
- “Komponen Pengganti” pada halaman [163](#)

## Layar

### Layar portabel 60" ELPSC27

### Layar portabel 80" ELPSC28

### Layar portabel 100" ELPSC29

Layar tipe gulung portabel. (rasio aspek 4:3)

### Layar portabel 70" ELPSC23

### Layar portabel 80" ELPSC24

### Layar portabel 90" ELPSC25

Layar tipe gulung portabel. (rasio aspek 16:10)

### Layar portabel 64" ELPSC31

Layar magnetik portabel. (rasio aspek 4:3)

### Layar portabel 50" ELPSC32

Layar ringkas yang dapat dibawa dengan mudah. (rasio aspek 4:3)

### Layar Mobile Tipe X 80" ELPSC21

Layar tipe X portabel. (rasio aspek 16:9)

### Layar Multi Aspek ELPSC26

Layar multi-aspek portabel.

## Dudukan

### Dudukan plafon ELPMB23

Gunakan ketika memasang proyektor di plafon.

### Set Kawat Pengaman ELPWR01

Gunakan ketika menyambungkan proyektor ke dudukan instalasi untuk mencegah proyektor jatuh.

### Pipa plafon (450 mm) ELPFP13

### Pipa plafon (700 mm) ELPFP14

Gunakan ketika memasang proyektor di plafon yang tinggi.



Diperlukan keahlian khusus untuk menggantungkan proyektor dari plafon. Hubungi Epson untuk mendapatkan bantuan.

## Untuk Koneksi Nirkabel

### Modul LAN nirkabel ELPAP11

Gunakan ini untuk memproyeksikan gambar dari komputer melalui komunikasi nirkabel. (Pita frekuensi: 2,4 GHz/5 GHz)

## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

## Perangkat Eksternal

### Kamera Dokumen ELPDC30/ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Gunakan ketika memproyeksikan gambar seperti buku, dokumen OHP, atau slide.

### Perangkat Android TV™ ELPAP12

Gunakan pemutar media streaming ini untuk menonton konten online.

## **Speaker Eksternal ELPSP02**

Speaker eksternal berdaya mandiri.

## **Tas bawa lembut ELPKS69**

Gunakan ini untuk menjinjing proyektor.

### **► Tautan Terkait**

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

---

## **Komponen Pengganti**

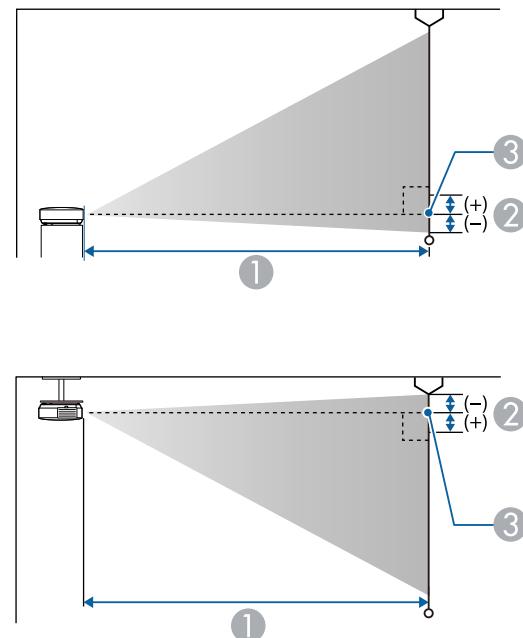
### **Unit lampu ELPLP97**

Gunakan sebagai pengganti lampu lama.

### **Filter udara ELPAF32**

Gunakan sebagai pengganti filter udara lama.

Periksa tabel di sini untuk menentukan seberapa jauh jarak proyektor dari layar berdasarkan ukuran gambar yang diproyeksikan.



① Jarak proyeksi (cm)

② Jarak dari bagian tengah lensa ke dasar layar (atau ke bagian atas layar, jika digantungkan pada plafon) (cm)

③ Bagian tengah lensa

**EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12**

Ukuran layar 4:3		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
30"	61 × 46	87 - 176	-5

Ukuran layar 4:3	①	②
	Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
50"	102 × 76	146 - 294
60"	122 × 91	176 - 353
70"	142 × 107	205 - 412
80"	163 × 122	235 - 472
100"	203 × 152	294 - 590
150"	305 × 229	442 - 886
200"	406 × 305	590
300"	610 × 457	886
350"	711 × 533	1034

Ukuran layar 16:9	①	②
	Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
28"	62 × 35	88 - 179
30"	66 × 37	95 - 192
50"	111 × 62	159 - 321
60"	133 × 75	192 - 385
70"	155 × 87	224 - 450
80"	177 × 100	256 - 514
100"	221 × 125	321 - 643
150"	332 × 187	482 - 966
200"	443 × 249	643
300"	664 × 374	966

Ukuran layar 16:9		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
320"	708 × 398	1030	7

Ukuran layar 16:10		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
29"	62 × 39	89 - 180	-1
30"	65 × 40	92 - 186	-1
50"	108 × 67	155 - 312	-2
60"	129 × 81	186 - 375	-3
70"	151 × 94	218 - 437	-3
80"	172 × 108	249 - 500	-4
100"	215 × 135	312 - 626	-4
150"	323 × 202	469 - 939	-7
200"	431 × 269	626	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

## EB-X52

Ukuran layar 4:3		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
30"	61 × 46	89 - 107	-5

Ukuran layar 4:3		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Ukuran layar 16:9		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6

Ukuran layar 16:9		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
275"	609 × 342		
		910 - 1093	6

Ukuran layar 16:10		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
29"	62 × 39		
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

## EB-W53

Ukuran layar 16:10		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
33"	71 × 44		
		89 - 180	-5

Ukuran layar 16:10		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
50"	108 × 67		
60"	129 × 81	136 - 274	-8
70"	151 × 94	164 - 329	-10
80"	172 × 108	191 - 385	-11
100"	215 × 135	219 - 440	-13
150"	323 × 202	274 - 550	-16
200"	431 × 269	412 - 826	-25
300"	646 × 404	550	-33
350"	754 × 471	826	-49
278"	599 × 374	964	-57
		766	-46

Ukuran layar 4:3		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
30"	61 × 46		
50"	102 × 76	92 - 186	-6
60"	122 × 91	154 - 311	-9
70"	142 × 107	186 - 373	-11
80"	163 × 122	217 - 436	-13
100"	203 × 152	248 - 498	-15
150"	305 × 229	311 - 623	-19
200"	406 × 305	467 - 936	-28
300"	610 × 457	623	-37
		936	-56

Ukuran layar 4:3		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
325"	660 × 495	1014	-60
331"	673 × 504	1033	-61

Ukuran layar 16:9		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
50"	111 × 62	140 - 282	-5
60"	133 × 75	168 - 339	-6
70"	155 × 87	197 - 395	-7
80"	177 × 100	225 - 452	-8
100"	221 × 125	282 - 566	-10
150"	332 × 187	424 - 849	-15
200"	443 × 249	566	-20
300"	664 × 374	849	-30
350"	775 × 436	991	-35
365"	805 × 455	1034	-36

## EB-W55/EB-EA55

Ukuran layar 16:10		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4

Ukuran layar 16:10		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Ukuran layar 4:3		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27

Ukuran layar 4:3		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Ukuran layar 16:9		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## EB-FH08

Ukuran layar 16:9		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
34"	75 × 42	89 - 108	-3

Ukuran layar 16:9		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
40"	89 × 50	106 - 127	-3.6
50"	111 × 62	133 - 160	-4.5
60"	133 × 75	160 - 192	-5.3
80"	177 × 100	214 - 257	-7.1
100"	221 × 125	268 - 322	-8.9
150"	332 × 187	404 - 485	-13.4
200"	443 × 249	539 - 648	-17.8
250"	553 × 311	675 - 810	-22.3
337"	746 × 420	911 - 1093	-30

Ukuran layar 4:3		①	②
		Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	
28"	57 × 43	90 - 109	-3.1
30"	61 × 46	97 - 117	-3.3
40"	81 × 61	130 - 156	-4.4
50"	102 × 76	163 - 196	-5.5
60"	122 × 91	196 - 236	-6.5
80"	163 × 122	263 - 316	-8.7
100"	203 × 152	329 - 395	-10.9
150"	305 × 229	495 - 594	-16.4
200"	406 × 305	661 - 793	-21.8
250"	508 × 381	827 - 992	-27.3

Ukuran layar 4:3		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
275"	559 × 419	910 - 1092	-30

Ukuran layar 16:10		① Minimum (Lebar) hingga Maksimum (Tele)	②
32"	69 × 43	91 - 110	-3.1
40"	86 × 54	114 - 138	-3.9
50"	108 × 67	144 - 173	-4.8
60"	129 × 81	173 - 208	-5.8
70"	151 × 94	202 - 243	-6.7
80"	172 × 108	232 - 278	-7.7
100"	215 × 135	290 - 349	-9.6
150"	323 × 202	437 - 525	-14.5
200"	431 × 269	583 - 700	-19.3
250"	538 × 337	730 - 876	-24.1
280"	603 × 377	818 - 982	-27

Lihat *Supplemental A/V Support Specification* untuk informasi lengkap mengenai laju pembaharuan dan resolusi yang kompatibel untuk setiap format tampilan video.

► **Tautan Terkait**

- “Mendapatkan Dokumen Versi Terbaru” pada halaman [8](#)

## EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12

Nama produk	EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12
Dimensi	<b>EB-E24/EB-EA24</b> 302 (L) × 87 (T) × 249 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat) <b>EB-X52/EB-E12/EB-EA12</b> 302 (L) × 77 (T) × 234 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat)
Ukuran panel LCD	0,55"
Metode tampilan	3LCD
Jumlah piksel	XGA (1.024 (W) × 768 (H) titik) × 3
Resolusi layar	786.432 piksel (1.024 × 768)
Penyesuaian fokus	Manual
Penyesuaian zoom	<b>EB-E24/EB-EA24</b> 1 hingga 2,0 (Zoom Digital) <b>EB-X52</b> 1 hingga 1,2 (Zoom Optik) <b>EB-E12/EB-EA12</b> 1 hingga 2,0 (Zoom Digital)
Lampu	Lampu UHE, 210 W No. Model: ELPLP96
Usia pakai lampu	Mode Konsumsi Daya Tinggi: Hingga 6.000 jam Mode Konsumsi Daya ECO: Hingga 12.000 jam
Siklus perawatan filter udara	6.000 jam
Maks. keluaran audio	<b>EB-E24/EB-EA24</b> 5 W <b>EB-X52/EB-E12/EB-EA12</b> 2 W

Speaker	1
Catu daya	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Konsumsi daya (area 100 hingga 120 V)	Pengoperasian: 349 W
Konsumsi daya (area 220 hingga 240 V)	Pengoperasian: 332 W
Konsumsi daya siaga	<b>EB-E24/EB-EA24</b> 0,3 W <b>EB-X52</b> Komunikasi Nyala: 2,0 W Komunikasi Mati: 0,3 W <b>EB-E12/EB-EA12</b> 0,3 W
Ketinggian operasi	Ketinggian 0 hingga 3.048 m
Suhu operasi *	Ketinggian 0 hingga 2.286 m: +5 hingga +40°C (Tanpa kondensasi) Ketinggian 2.287 hingga 3.048 m: +5 hingga +35°C (Kelembapan 20 hingga 80%, Tanpa kondensasi)
Suhu penyimpanan	-10 hingga +60°C (Kelembapan 10 hingga 90%, Tanpa kondensasi)
Massa	<b>EB-E24/EB-EA24</b> Kurang lebih 2,7 kg <b>EB-X52</b> Kurang lebih 2,5 kg <b>EB-E12/EB-EA12</b> Kurang lebih 2,4 kg

\* Kecerahan lampu secara otomatis meredup jika suhu sekitar terlalu tinggi. (Sekitar 35°C pada ketinggian 0 hingga 2.286 m, dan sekitar 30°C pada ketinggian 2.287 hingga 3.048 m; tetapi ini dapat bervariasi, tergantung pada lingkungan sekitar.)

Label penilaian terpasang di bagian bawah proyektor.

## EB-W55/EB-EA55/EB-W53

Nama produk	EB-W55/EB-EA55/EB-W53
Dimensi	<b>EB-W55/EB-EA55</b> 302 (L) × 87 (T) × 234 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat) <b>EB-W53</b> 302 (L) × 77 (T) × 234 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat)
Ukuran panel LCD	0,59"
Metode tampilan	3LCD
Jumlah piksel	WXGA (1.280 (L) × 800 (T) titik) × 3
Resolusi layar	1.024.000 piksel (1.280 × 800)
Penyesuaian fokus	Manual
Penyesuaian zoom	<b>EB-W55/EB-EA55</b> 1 hingga 1,2 (Zoom Optik) <b>EB-W53</b> 1 hingga 2,0 (Zoom Digital)
Lampu	Lampu UHE, 210 W No. Model: ELPLP96
Usia pakai lampu	Mode Konsumsi Daya Tinggi: Hingga 6.000 jam Mode Konsumsi Daya ECO: Hingga 12.000 jam
Siklus perawatan filter udara	6.000 jam
Maks. keluaran audio	2 W
Speaker	1
Catu daya	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Konsumsi daya (area 100 hingga 120 V)	Pengoperasian: 349 W
Konsumsi daya (area 220 hingga 240 V)	Pengoperasian: 332 W

Konsumsi daya siaga	<b>EB-W55/EB-EA55</b> Komunikasi Nyala: 2,0 W Komunikasi Mati: 0,3 W <b>EB-W53</b> 0,3 W
Ketinggian operasi	Ketinggian 0 hingga 3.048 m
Suhu operasi *	Ketinggian 0 hingga 2.286 m: +5 hingga +40°C (Tanpa kondensasi) Ketinggian 2.287 hingga 3.048 m: +5 hingga +35°C (Kelembapan 20 hingga 80%, Tanpa kondensasi)
Suhu penyimpanan	-10 hingga +60°C (Kelembapan 10 hingga 90%, Tanpa kondensasi)
Massa	<b>EB-W55/EB-EA55</b> Kurang lebih 2,6 kg <b>EB-W53</b> Kurang lebih 2,5 kg

\* Kecerahan lampu secara otomatis meredup jika suhu sekitar terlalu tinggi. (Sekitar 35°C pada ketinggian 0 hingga 2.286 m, dan sekitar 30°C pada ketinggian 2.287 hingga 3.048 m; tetapi ini dapat bervariasi, tergantung pada lingkungan sekitar.)

Label penilaian terpasang di bagian bawah proyektor.

## EB-FH08

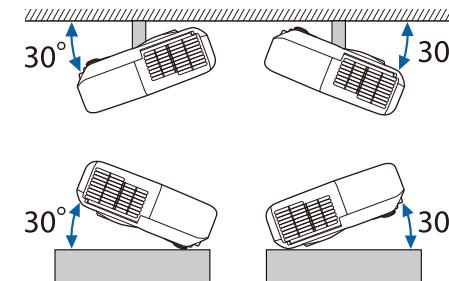
Nama produk	EB-FH08
Dimensi	302 (L) × 87 (T) × 249 (D) mm (tidak termasuk bagian terangkat)
Ukuran panel LCD	0,62"
Metode tampilan	3LCD
Jumlah piksel	Full HD (1.920 (L) × 1.080 (T) titik) × 3

Resolusi layar	2.073.600 piksel (1.920 × 1.080)
Penyesuaian fokus	Manual
Penyesuaian zoom	1 hingga 1,2 (Zoom Optik)
Lampu	Lampu UHE, 210 W No. Model: ELPLP96
Usia pakai lampu	Mode Konsumsi Daya Tinggi: Hingga 6.000 jam Mode Konsumsi Daya ECO: Hingga 12.000 jam
Siklus perawatan filter udara	6.000 jam
Maks. keluaran audio	2 W
Speaker	1
Catu daya	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,6 - 1,7 A
Konsumsi daya (area 100 hingga 120 V)	Pengoperasian: 349 W
Konsumsi daya (area 220 hingga 240 V)	Pengoperasian: 332 W
Konsumsi daya siaga	Komunikasi Nyala: 2,0 W Komunikasi Mati: 0,3 W
Ketinggian operasi	Ketinggian 0 hingga 3.048 m
Suhu operasi *	Ketinggian 0 hingga 2.286 m: +5 hingga +40°C (Tanpa kondensasi) Ketinggian 2.287 hingga 3.048 m: +5 hingga +35°C (Kelembapan 20 hingga 80%, Tanpa kondensasi)
Suhu penyimpanan	-10 hingga +60°C (Kelembapan 10 hingga 90%, Tanpa kondensasi)
Massa	Kurang lebih 2,7 kg

\* Kecerahan lampu secara otomatis meredup jika suhu sekitar terlalu tinggi. (Sekitar 35°C pada ketinggian 0 hingga 2.286 m, dan sekitar 30°C pada ketinggian 2.287 hingga 3.048 m; tetapi ini dapat bervariasi, tergantung pada lingkungan sekitar.)

Label penilaian terpasang di bagian bawah proyektor.

## Sudut kemiringan



Jika Anda menggunakan proyektor yang dimiringkan pada sudut lebih dari 30°, proyektor dapat rusak dan menyebabkan kecelakaan.

## ► Tautan Terkait

- “Spesifikasi Konektor” pada halaman 173

---

## Spesifikasi Konektor

Lihat Daftar Fungsi untuk perincian tentang port pada proyektor Anda.

Port Computer1	Mini D-Sub15-pin (female)
Port Computer2	Mini D-Sub15-pin (female)
Port Monitor Out	Mini D-Sub15-pin (female)
Port Video	RCA pin jack
Port Audio 1	Stereo mini pin jack
Port Audio 2	Stereo mini pin jack
Port L-Audio-R	RCA pin jack × 2 (L-R)
Port Audio Out	Stereo mini pin jack

Port HDMI	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
HDMI1 port	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
HDMI2 port	HDMI (Audio hanya didukung oleh PCM)
Port USB-A	Konektor USB (Tipe A)
Port USB-B	Konektor USB (Tipe B)
Port RS-232C	Mini D-Sub 9-pin (male)

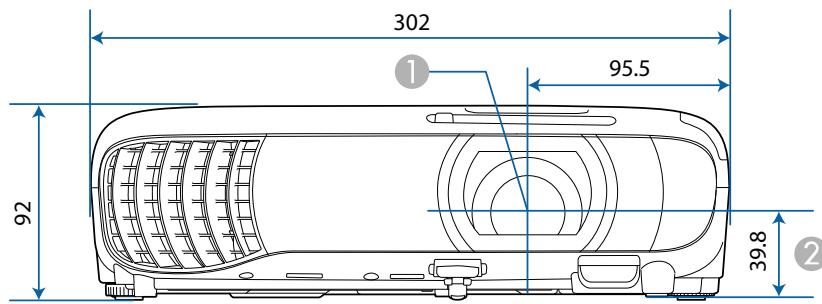


- Port USB-A dan USB-B mendukung USB 2.0. Namun, port USB tidak dijamin dapat mengoperasikan semua perangkat yang mendukung USB.
- Port USB-B tidak mendukung USB 1.1.

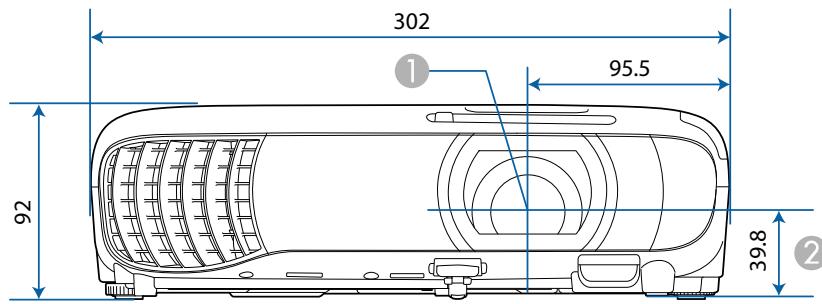
## ► Tautan Terkait

- “Daftar Fungsi” pada halaman [9](#)

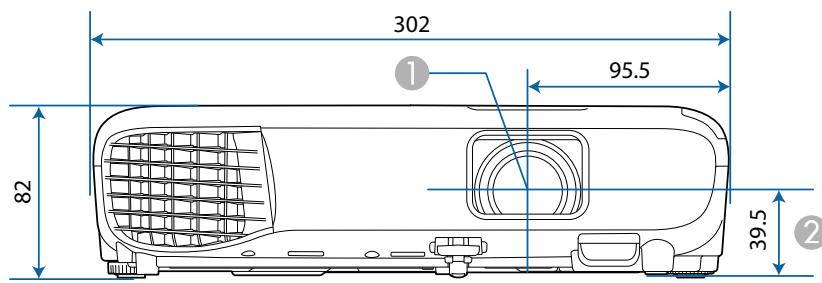
**EB-FH08**



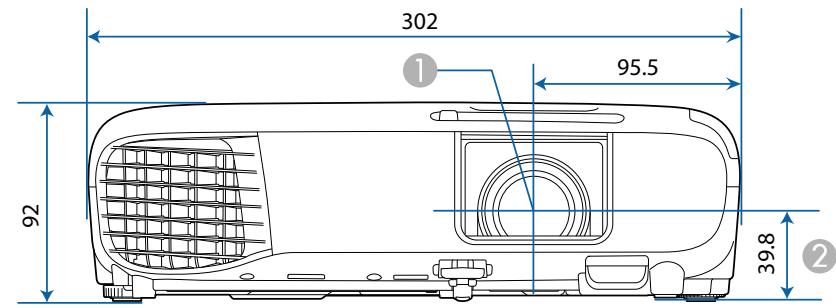
**EB-W55/EB-EA55**



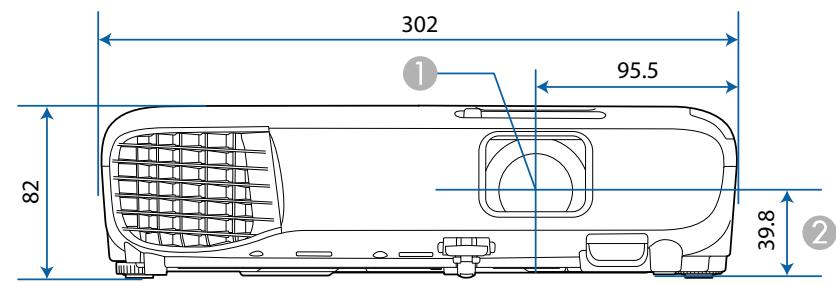
**EB-W53**



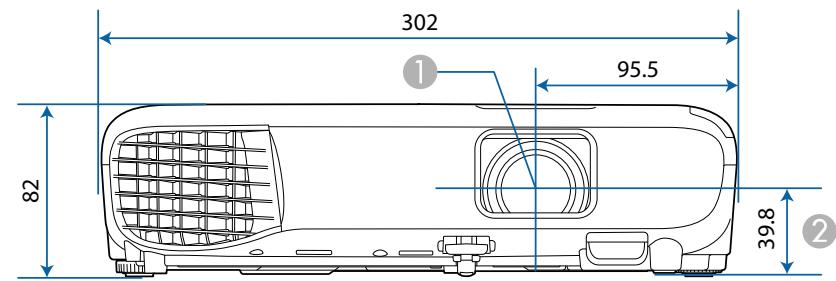
**EB-E24/EB-EA24**



**EB-X52**



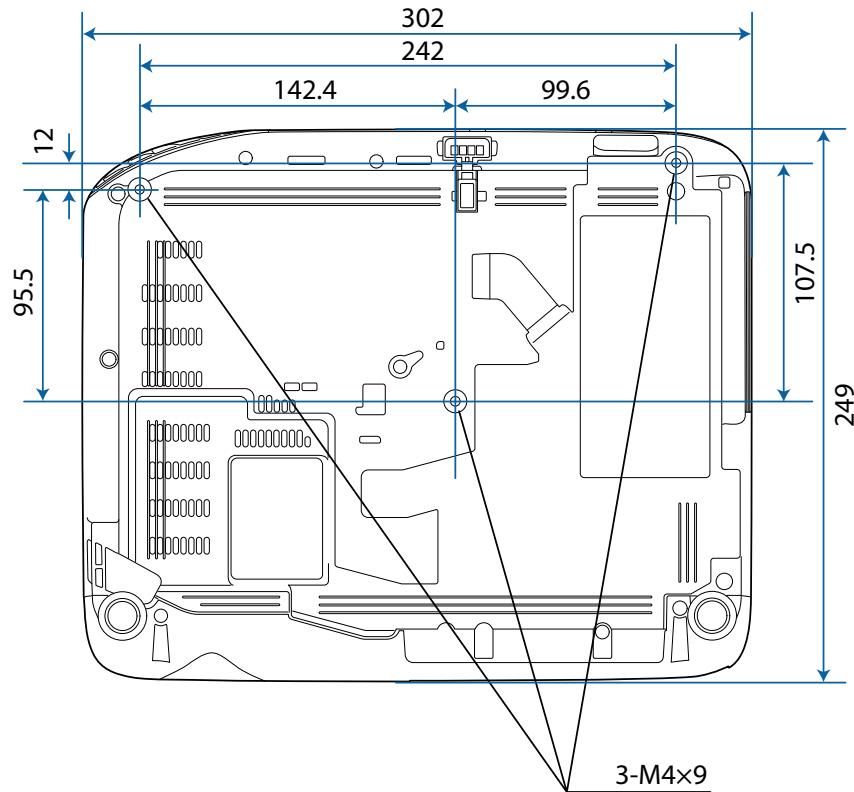
**EB-E12/EB-EA12**



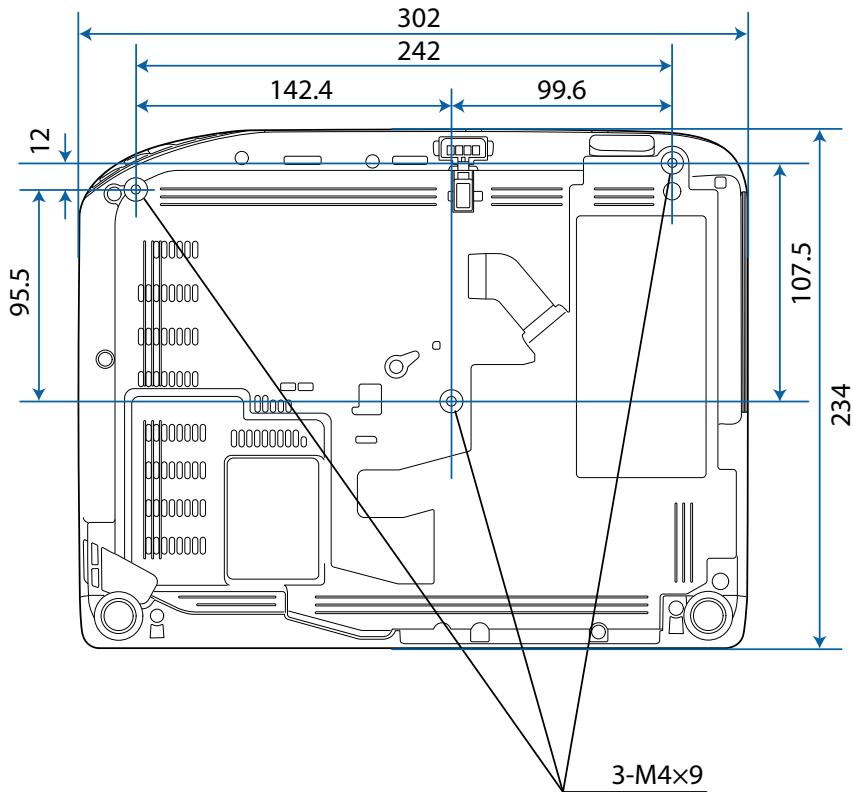
① Bagian tengah lensa

② Jarak dari bagian tengah lensa ke titik pemasangan braket suspensi

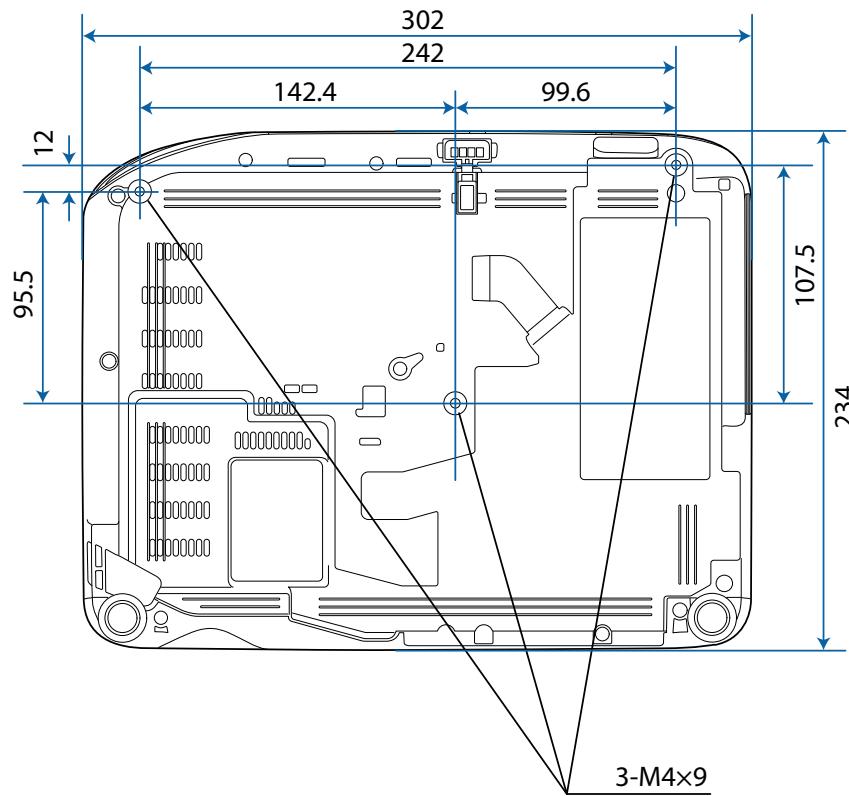
EB-FH08



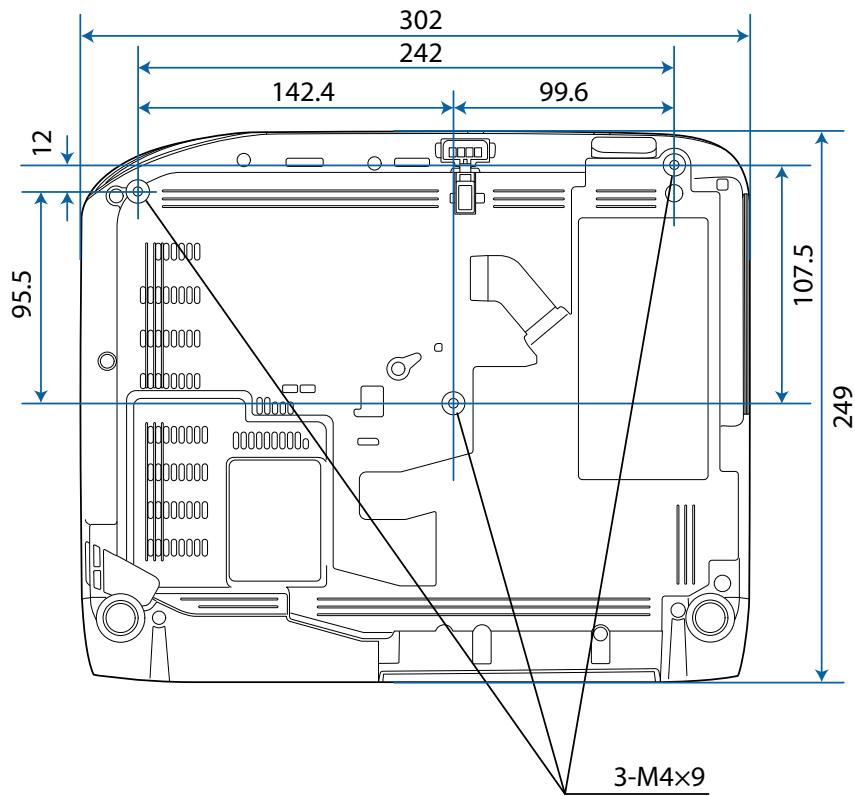
EB-W55/EB-EA55



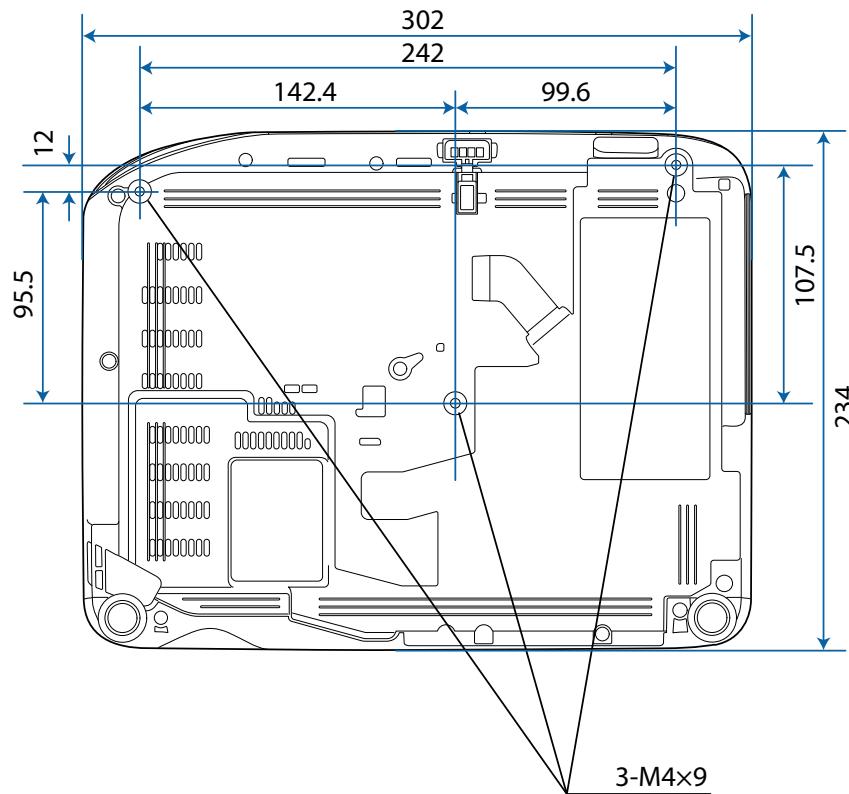
EB-W53



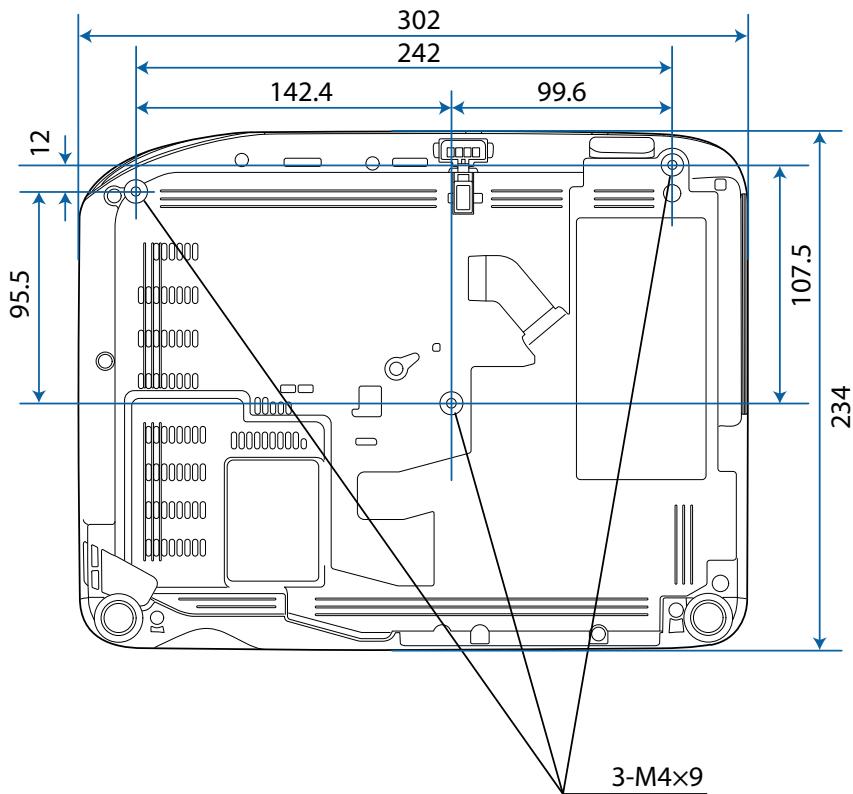
EB-E24/EB-EA24



EB-X52



EB-E12/EB-EA12



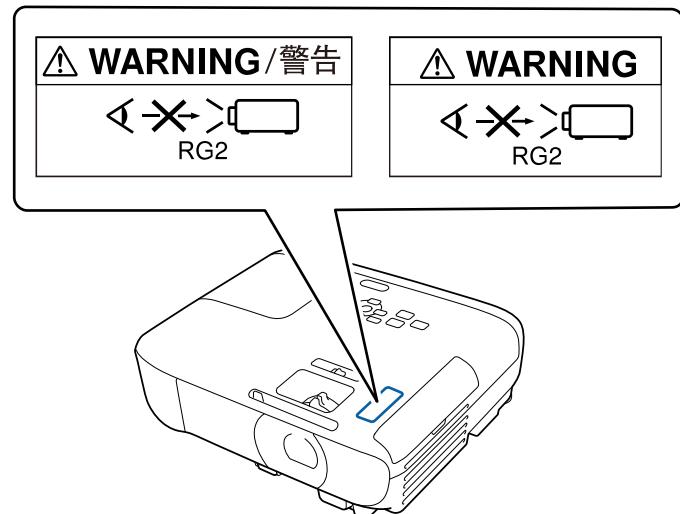
Satuan dalam ilustrasi ini adalah mm.

Untuk menggunakan perangkat lunak Epson USB Display proyektor, komputer Anda harus memenuhi persyaratan sistem berikut ini.

Persyaratan	Windows	Mac
Sistem operasi	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 10 Home (32- dan 64-bit)</li><li>• Windows 10 Pro (32- dan 64-bit)</li><li>• Windows 10 Enterprise (32- dan 64-bit)</li></ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"><li>• 10.15.x (64-bit)</li><li>• 11.x (64-bit)</li><li>• 12.x (64-bit)</li><li>• 13.x (64-bit)</li><li>• 14.x (64-bit)</li></ul>
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 11 Home</li><li>• Windows 11 Pro</li><li>• Windows 11 Enterprise</li></ul>	
CPU	Intel Core2Duo atau lebih cepat (Intel Core i3 atau lebih cepat disarankan)	Intel Core2Duo atau lebih cepat (Intel Core i5 atau lebih cepat disarankan)
Memory	2 GB atau lebih (4 GB atau lebih disarankan)	
Ruang hard disk	20 MB atau lebih	
Tampilan	Resolusi antara 640 × 480 dan 1920 × 1200 16-bit warna atau lebih	

Label peringatan terpasang pada proyektor.

Seperti pada sumber cahaya apa pun, jangan melihat ke arah sinar, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠ Peringatan:

- Ketika menyalakan proyektor dari jarak jauh menggunakan remote control, pastikan tidak ada yang melihat ke dalam lensa.
- Jangan biarkan anak kecil mengoperasikan proyektor. Anak-anak harus didampingi orang dewasa.
- Jangan melihat ke dalam lensa selama proyeksi. Selain itu, jangan melihat ke dalam lensa menggunakan perangkat optik, seperti kaca pembesar atau teleskop. Ini dapat menyebabkan gangguan penglihatan.

Tabel berikut mencantumkan arti simbol keselamatan yang dilabelkan pada peralatan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
①		IEC60417 No. 5007	"ON" (daya) Untuk mengindikasikan sambungan ke listrik.
②		IEC60417 No. 5008	"OFF" (daya) Untuk mengindikasikan pemutusan sambungan dari listrik.
③		IEC60417 No. 5009	Siaga Untuk mengidentifikasi sakelar atau posisi sakelar berdasarkan bagian mana dari peralatan yang dinyalakan untuk membuatnya dalam kondisi siaga.
④		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Peringatan Untuk mengidentifikasi peringatan umum saat menggunakan produk.
⑤		IEC60417 No. 5041	Peringatan, permukaan panas Untuk mengindikasikan benda yang ditandai dapat menjadi panas dan tidak boleh disentuh sembarangan.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Peringatan, risiko sengatan listrik Untuk mengidentifikasi peralatan yang memiliki risiko sengatan listrik.
⑦		IEC60417 No. 5957	Hanya untuk penggunaan dalam ruangan Untuk mengidentifikasi peralatan listrik yang dirancang untuk penggunaan di dalam ruangan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
⑧		IEC60417 No. 5926	Polaritas konektor daya dc Untuk mengidentifikasi sambungan positif dan negatif (polaritas) pada peralatan yang dapat disambungkan dengan catu daya dc.
⑨		—	Sama seperti No. 8.
⑩		IEC60417 No. 5001B	Baterai, umum Pada peralatan berdaya baterai. Untuk mengidentifikasi perangkat, misalnya penutup tempat baterai, atau terminal konektor.
⑪		IEC60417 No. 5002	Posisi sel Untuk mengidentifikasi tempat baterai itu sendiri dan untuk mengidentifikasi posisi sel di dalam tempat baterai.
⑫		—	Sama seperti No. 11.
⑬		IEC60417 No. 5019	Pembumian pelindung Untuk mengidentifikasi terminal mana yang ditujukan untuk koneksi ke konduktor eksternal untuk perlindungan terhadap sengatan listrik jika terjadi gangguan, atau terminal elektroda pembumian pelindung.
⑭		IEC60417 No. 5017	Bumi Untuk mengidentifikasi terminal arde (tanah) dalam kasus-kasus saat simbol No. 13 tidak secara eksplisit diperlukan.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
⑯		IEC60417 No. 5032	Arus bolak-balik Untuk mengindikasikan pada pelat penilaian bahwa peralatan hanya cocok untuk arus bolak-balik; untuk mengidentifikasi terminal terkait.
⑯		IEC60417 No. 5031	Arus searah Untuk mengindikasikan pada pelat penilaian bahwa peralatan hanya cocok untuk arus searah; untuk mengidentifikasi terminal terkait.
⑯		IEC60417 No. 5172	Peralatan Kelas II Untuk mengidentifikasi peralatan yang memenuhi persyaratan keselamatan yang ditentukan untuk peralatan Kelas II menurut IEC 61140.
⑯		ISO 3864	Larangan umum Untuk mengidentifikasi tindakan atau operasi yang dilarang.
⑯		ISO 3864	Larangan kontak Untuk mengindikasikan cedera yang dapat terjadi karena menyentuh bagian tertentu dari peralatan.
⑯		—	Jangan melihat ke dalam lensa optik ketika proyektor menyala.
⑯		—	Untuk mengindikasikan bahwa objek yang ditandai tidak boleh diletakkan di atas proyektor.
⑯		ISO3864 IEC60825-1	Peringatan, radiasi laser Untuk mengindikasikan bahwa peralatan memiliki bagian radiasi laser.

No.	Tanda simbol	Standar disetujui	Deskripsi
⑯		ISO 3864	Larangan pembongkaran Untuk mengindikasikan risiko cedera, seperti sengatan listrik, jika peralatan dibongkar.
⑯		IEC60417 No. 5266	Siaga, siaga parsial Untuk mengindikasikan bahwa bagian dari peralatan dalam status siap.
⑯		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Peringatan, komponen bergerak Untuk mengindikasikan bahwa Anda harus menjauh dari komponen yang bergerak sesuai dengan standar perlindungan.
⑯		IEC60417 No. 6056	Peringatan (Bilah Kipas Bergerak) Sebagai tindakan keselamatan, jauhi bilah kipas yang bergerak.
⑯		IEC60417 No. 6043	Peringatan (Sudut Tajam) Untuk mengindikasikan sudut tajam yang tidak boleh disentuh.
⑯		—	Untuk mengindikasikan larangan melihat ke dalam lensa ketika memproyeksikan.
⑯		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Peringatan, Radiasi optik (seperti UV, radiasi terlihat, IR) Harap berhati-hati untuk menghindari cedera mata dan kulit ketika berada di sekitar radiasi optik.
⑯		IEC60417 No. 5109	Tidak untuk digunakan di area pemukiman. Untuk mengidentifikasi peralatan listrik yang tidak sesuai untuk area pemukiman.

Bagian ini menjelaskan secara singkat istilah-istilah sulit yang tidak dijelaskan dalam teks panduan ini. Untuk perinciannya, lihat publikasi lain yang tersedia secara komersial.

Rasio Aspek	Rasio antara panjang dan tinggi gambar. Layar dengan rasio horizontal:vertikal 16:9, seperti layar HDTV, dikenal sebagai layar lebar. SDTV dan tampilan komputer pada umumnya memiliki rasio aspek 4:3.
Video Komposit	Metode yang menggabungkan sinyal video ke dalam komponen luminansi dan komponen warna untuk transmisi melalui kabel tunggal.
Kontras	Kecerahan relatif area terang dan gelap pada gambar bisa ditingkatkan atau dikurangi untuk menonjolkan teks dan grafik secara lebih jelas, atau membuatnya tampak lebih halus. Menyesuaikan properti khusus gambar ini disebut penyesuaian kontras.
DHCP	Singkatan dari Dynamic Host Configuration Protocol, protokol ini secara otomatis memberikan alamat IP ke peralatan yang terhubung ke jaringan.
Full HD	Standar ukuran layar dengan resolusi 1.280 (horizontal) × 1.080 (vertikal) titik.
Alamat Gateway	Ini adalah server (router) untuk berkomunikasi di seluruh jaringan (subnet) yang dibagi menurut mask subnet.
HDCP	HDCP adalah singkatan dari High-bandwidth Digital Content Protection. Ini digunakan untuk mencegah penyalinan ilegal dan melindungi hak cipta dengan mengenkripsi sinyal digital yang dikirim melalui port DVI dan HDMI. Karena port HDMI pada proyektor ini mendukung HDCP, maka proyektor ini dapat memproyeksikan gambar digital yang dilindungi oleh teknologi HDCP. Namun, proyektor mungkin tidak dapat memproyeksikan gambar yang dilindungi dengan enkripsi HDCP versi terbaru atau revisi.

HDMI™	Singkatan dari High Definition Multimedia Interface. HDMI™ adalah standar yang ditujukan untuk produk elektronik dan komputer konsumen digital. Ini adalah standar yang digunakan untuk mentransmisikan gambar HD dan sinyal audio multisaluran secara digital.  Dengan tidak mengompresi sinyal digital, gambar dapat ditransfer pada kualitas setinggi mungkin. Ini juga menyediakan fungsi enkripsi untuk sinyal digital.
HDTV	Singkatan dari High-Definition Television yang mengacu pada sistem definisi tinggi yang memenuhi kondisi berikut: <ul style="list-style-type: none"><li>• Resolusi vertikal 720p atau 1080i atau lebih besar (p = Progressive, i = Interlace)</li><li>• Rasio aspek layar 16:9</li></ul>
Interlace	Mengirimkan informasi yang diperlukan untuk membuat satu layar dengan mengirimkan setiap baris, mulai dari bagian atas gambar dan terus ke bawah.  Gambar lebih cenderung berkedip karena satu bingkai menampilkan setiap baris lain.
Alamat IP	Nomor untuk mengidentifikasi komputer yang tersambung ke jaringan.
Progressive	Memproyeksikan informasi untuk membuat satu layar pada satu waktu, menampilkan gambar untuk satu bingkai.  Meskipun jumlah baris pemindaian sama, tetapi jumlah kerlipan pada gambar berkurang karena volume informasi menjadi dua kali lipat dibandingkan dengan sistem interlace.
Laju Pembaharuan	Elemen pemancah cahaya pada layar mempertahankan luminositas dan warna yang sama untuk waktu yang sangat singkat.  Karena itu, gambar harus dipindai berkali-kali per detik untuk memperbarui elemen pemancah cahaya.  Jumlah operasi pembaharuan per detik disebut Laju pembaharuan dan ditunjukkan dalam hertz (Hz).

SDTV	Singkatan dari Standard Definition Television yang mengacu pada sistem televisi standar yang tidak memenuhi kondisi untuk Televisi Definisi Tinggi HDTV.
SNMP	Singkatan dari Simple Network Management Protocol, yaitu protokol untuk memantau dan mengendalikan perangkat seperti router dan komputer yang terhubung ke jaringan TCP/IP.
sRGB	Standar internasional untuk interval warna yang dirumuskan agar warna yang direproduksi oleh peralatan video dapat ditangani dengan mudah oleh sistem operasi komputer (OS) dan Internet. Jika sumber yang tersambung memiliki mode sRGB, atur proyektor dan sumber sinyal yang tersambung ke sRGB.
SSID	SSID adalah data identifikasi untuk menyambung ke perangkat lain pada LAN nirkabel. Komunikasi nirkabel dapat dilakukan di antara perangkat dengan SSID yang sama.
Mask Subnet	Ini adalah nilai numerik yang mendefinisikan jumlah bit yang digunakan untuk alamat jaringan pada jaringan terbagi (subnet) dari alamat IP.
SVGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 800 (horizontal) × 600 (vertikal) titik.
SXGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertikal) titik.
Menyamakan	Sinyal yang dikeluarkan dari komputer memiliki frekuensi tertentu. Jika frekuensi proyektor tidak sesuai dengan frekuensi ini, gambar yang dihasilkan tidak memiliki kualitas yang baik. Proses pencocokan fase sinyal ini (posisi relatif puncak dan lembah dalam sinyal) disebut Penyamaan. Jika sinyal tidak disamakan, maka akan terjadi kerlipan, buram, dan gangguan horizontal.

Pelacakan	Sinyal yang dikeluarkan dari komputer memiliki frekuensi tertentu. Jika frekuensi proyektor tidak sesuai dengan frekuensi ini, gambar yang dihasilkan tidak memiliki kualitas yang baik. Proses pencocokan frekuensi sinyal-sinyal ini (jumlah puncak dalam sinyal) disebut Pelacakan.  Jika Pelacakan tidak dilakukan dengan benar, garis-garis vertikal lebar akan muncul pada sinyal.
Alamat IP Trap	Ini adalah alamat IP untuk komputer tujuan yang digunakan untuk pemberitahuan kesalahan dalam SNMP.
VGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 640 (horizontal) × 480 (vertikal) titik.
XGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 1.024 (horizontal) × 768 (vertikal) titik.
WXGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 1.280 (horizontal) × 800 (vertikal) titik.
WUXGA	Standar ukuran layar dengan resolusi 1.920 (horizontal) × 1.200 (vertikal) titik.

Periksa bagian ini untuk mengetahui pemberitahuan penting tentang proyektor Anda.

## ► Tautan Terkait

- “Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive” pada halaman 185
- “Batasan Penggunaan” pada halaman 185
- “Referensi Sistem Operasi” pada halaman 185
- “Merek dagang” pada halaman 186
- “Pemberitahuan Hak Cipta” pada halaman 186
- “Atribusi Hak Cipta” pada halaman 186

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford  
WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates  
[www.epson.com/eme](http://www.epson.com/eme)

## Batasan Penggunaan

Ketika produk ini digunakan untuk pemakaian yang membutuhkan keandalan/keselamatan tinggi seperti perangkat transportasi yang terkait dengan penerbangan, kereta api, kelautan, otomotif, dll.; perangkat pencegah bencana; berbagai perangkat keselamatan, dll.; atau perangkat fungsional/presisi, dll., Anda harus menggunakan produk ini hanya setelah mempertimbangkan untuk menyertakan pengaman kegagalan dan redundansi ke dalam desain Anda untuk menjaga keselamatan dan keandalan sistem total. Karena produk ini tidak dimaksudkan untuk digunakan dalam pemakaian yang membutuhkan keandalan/keselamatan sangat tinggi seperti peralatan kedirgantaraan, peralatan komunikasi utama, peralatan kontrol tenaga nuklir, atau peralatan medis yang terkait dengan perawatan medis langsung, dll. Silakan pertimbangkan sendiri kesesuaian produk ini setelah melakukan evaluasi penuh.

## Referensi Sistem Operasi

- Sistem operasi Microsoft® Windows® 10
  - Sistem operasi Microsoft® Windows® 11
- Dalam panduan ini, sistem operasi di atas disebut sebagai "Windows 10" dan "Windows 11". Selanjutnya, istilah kolektif "Windows" digunakan untuk merujuk ke semuanya.
- macOS 10.15.x
  - macOS 11.x
  - macOS 12.x
  - macOS 13.x
  - macOS 14.x

Dalam panduan ini, sistem operasi di atas disebut sebagai "macOS 10.15.x", "macOS 11.x", "macOS 12.x", "macOS 13.x", dan "macOS 14.x". Selanjutnya, istilah kolektif "Mac" digunakan untuk merujuk ke semuanya.

## Merek dagang

ELPLP dan logonya adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang Seiko Epson Corporation.

Mac dan macOS adalah merek dagang dari Apple Inc. yang terdaftar di AS dan negara lainnya.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lain.

Wi-Fi®, WPA2™, dan WPA3™ adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Wi-Fi Alliance®.

App Store adalah merek layanan milik Apple Inc., yang terdaftar di AS dan negara lainnya.

Chrome, Chromebook, dan Google Play adalah merek dagang Google LLC. Istilah HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" adalah merek dagang terdaftar dari DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® adalah merek dagang terdaftar dari Intel Corporation di AS dan/atau negara lain.

Nama-nama produk lain yang digunakan di sini juga hanya untuk tujuan identifikasi dan mungkin merupakan merek dagang dari pemiliknya masing-masing. Epson menafikan setiap dan semua hak atas merek-merek tersebut.

Seiko Epson Corporation. Tidak ada tanggung jawab paten yang dibebankan sehubungan dengan penggunaan informasi yang terkandung di sini. Kami juga tidak bertanggung jawab atas kerugian yang diakibatkan oleh penggunaan informasi yang terkandung di sini.

Baik Seiko Epson Corporation maupun afiliasinya tidak bertanggung jawab kepada pembeli produk ini atau pihak ketiga atas kerusakan, kerugian, biaya, atau pengeluaran yang ditimbulkan oleh pembeli atau pihak ketiga akibat: kecelakaan, penyalahgunaan, atau perusakan produk ini atau modifikasi, perbaikan, atau perubahan yang tidak resmi pada produk ini, atau (kecuali di AS) kegagalan dalam mematuhi petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation tidak bertanggung jawab atas segala kerusakan atau masalah yang timbul akibat penggunaan opsi apa pun atau produk apa pun selain yang ditetapkan sebagai Produk Epson Asli atau Produk yang Disetujui oleh Seiko Epson Corporation.

Isi panduan ini dapat diubah atau diperbarui tanpa pemberitahuan lebih lanjut. Ilustrasi dalam panduan ini dan proyektor yang sebenarnya mungkin berbeda.

## Atribusi Hak Cipta

Informasi ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414569703ID

## Pemberitahuan Hak Cipta

Hak cipta dilindungi undang-undang. Tidak ada bagian dari publikasi ini yang boleh diproduksi ulang, disimpan dalam sistem pengambilan, atau ditransmisikan dalam bentuk apa pun atau dengan cara apa pun, baik elektronik, mekanis, fotokopi, perekaman, atau lainnya, tanpa izin tertulis dari