

EPSON

Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-FH08 EB-EA24

EB-W55 EB-X52

EB-EA55 EB-E12

EB-W53 EB-EA12

EB-E24

Simbologia Utilizada Neste Manual	6
Utilizar o manual para procurar informações	7
Procurar por palavra-chave	7
Aceder directamente a partir de marcadores	7
Imprimir apenas as páginas necessárias	7
Obter a versão mais recente da Documentação	8
Lista de Funções	9
Apresentação do projector	11
Características do projector	12
Configuração rápida e simples	12
Projecção fácil sem fios	12
Componentes e funções do projector	14
Componentes do projector - Frente	14
Componentes do projector - Traseira	15
Componentes do projector - Base	17
Componentes do projector - Painel de controlo	17
Componentes do projector - Controlo remoto	19
Configurar o projector	21
Colocação do projector	22
Opções de configuração e instalação do projector	24
Distância de projecção	24
Ligações do projector	25
Ligações a um computador	25
Ligações a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA	25
Ligações a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB	26
Ligações a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	27
Ligações a fontes de vídeo	28
Ligações a um equipamento de vídeo HDMI	28
Ligações a um equipamento de vídeo composto	28
Ligações a dispositivos USB externos	29
Projeção de dispositivo USB	29
Ligar a um dispositivo USB	30
Desligar um dispositivo USB	30
Ligações a uma câmara para documentos	31
Ligações a dispositivos externos	31
Ligar a um monitor VGA	31
Ligar a altifalantes externos	32
Ligar a um leitor de transmissão de multimédia	32
Instalar pilhas no controlo remoto	34
Utilização do controlo remoto	35
Abrir a tampa da lente	36
Utilizar as funções básicas do projector	37
Ligar o projector	38
Tela Inicial	39
Desligar o projector	41
Seleccionar o idioma dos menus do projector	42
Modos de projecção	43
Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto	43
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	43
Exibir um padrão de teste	45
Ajustar a altura da imagem	46
Forma da imagem	47
V-Keystone auto	47
Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal	47
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone	48

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner	49
Redimensionar a imagem com o anel de zoom	52
Focar a imagem utilizando o anel de focagem	53
Seleccionar uma fonte de imagem	54
Relação de aspecto da imagem	56
Alterar a relação de aspecto da imagem	56
Relações de aspecto da imagem disponíveis	56
Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto	57
Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)	59
Mudar o modo de cor	59
Modos de cor disponíveis	59
Configurar a Íris Automática	59
Controlar o volume com os botões de volume	61
Ajustar as funções do projector	62
Projectar duas imagens em simultâneo	63
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido	65
Restrições da projecção em ecrã dividido	65
Projectar uma apresentação PC Free	66
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free	66
Precauções sobre a projecção com a função PC Free	66
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free	67
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme	68
Opções de exibição da função PC Free	69
Interromper temporariamente a imagem e o som	71
Parar temporariamente a acção do vídeo	72
Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)	73
Ampliar imagens	73
Reducir imagens	73
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	75
Guardar um modelo de utilizador	77
Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores	78
Definir a ID do projector	78
Seleccionar o projector que pretende controlar	78
Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores	79
Funções de segurança do projector	81
Tipos de segurança por palavra-passe	81
Definir uma palavra-passe	81
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	82
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	83
Bloquear os botões do projector	84
Desbloquear os botões do projector	85
Instalar um cabo de segurança	85
Utilizar o projector numa rede	86
Projecção através de rede sem fios	87
Instalar o módulo de Rede sem fios	87
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios	88
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows	90
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac	91
Configurar a segurança da rede sem fios	91
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel	92
Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows	93
Monitorizar e controlar o projector	94
Epson Projector Management Connected / Epson Projector Management	95
Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser ..	96
Opções do Controlo Web	97

Configurar alertas de e-mail do projector na rede	100
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede	100
Configurar a monitorização com SNMP	102
Utilizar comandos ESC/VP21	103
Lista de comandos ESC/VP21	103
Esquemas de cabos	103
Web API	105
Ativar o Web API	105
Ajustar as definições do menu	106
Utilizar os menus do projector	107
Utilizar o teclado exibido	108
Texto disponível utilizando o teclado exibido	108
Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem	109
Definições do sinal de entrada - Menu Sinal	111
Definições das funções do projector - Menu Definições	112
Definições de configuração do projector - Menu Avançado	114
Definições de rede do projector - Menu Rede	117
Menu Rede - Menu Básicas	118
Menu Rede - Menu Rede s. fios	119
Menu Rede - Menu de Notificação	121
Menu Rede - Menu Outros	122
Menu Rede - Menu Reiniciar	123
Definições de configuração do projector - Menu ECO	125
Exibição de informações do projector - Menu Informação	127
Menu Informação - Menu Info de projetor	127
Lista de códigos de ID de Evento	128
Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar	129
Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)	130
Transferir definições de uma unidade flash USB	130
Transferir definições de um computador	131
Notificação de erro de configuração em lote	132
Manutenção do projector	134
Manutenção do projector	135
Limpar a Lente	136
Limpar a caixa do projector	137
Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação	138
Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação	138
Substituir o filtro do ar	138
Manutenção da lâmpada do projector	141
Substituir a Lâmpada	141
Reinic平ar o temporizador da lâmpada	144
Resolver Problemas	146
Problemas de projecção	147
Estado dos indicadores do projector	148
Utilizar as informações de ajuda do projector	151
Resolver problemas de imagem ou som	152
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada	152
Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display	153
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	153
Exibição a partir de um computador portátil	153
Exibição a partir de um computador portátil Mac	154
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	154
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	154

Soluções quando a imagem não é rectangular	155
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	155
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida	156
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas	156
Soluções para problemas de som	157
Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free	157
Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto	158
Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector	158
Soluções para problemas do controlo remoto	158
Soluções para problemas da palavra-passe	159
Resolver problemas de rede	160
Soluções para quando a autenticação sem fios falha	160
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	160
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	160
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede	161
Apêndice	162
Acessórios opcionais e peças de substituição	163
Ecrãs	163
Montagens	163
Para ligação sem fios	163
Dispositivos externos	163
Peças de substituição	164
Tamanho do ecrã e distância de projecção	165
Resoluções de ecrã suportadas	170
Especificações do projector	171
Especificações dos conectores	173
Dimensões externas	175
Requisitos do sistema para USB Display	179
Etiqueta de aviso	180
Lista de símbolos e instruções de segurança	181
Glossário	184
Avisos	186
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	186
Limitações de utilização	186
Referência a sistemas operativos	186
Marcas Comerciais	187
Aviso de direitos de autor	187
Atribuição de direitos de autor	187

Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no projector. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagen  Imagen > Modo cor
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

► Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.7](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.8](#)

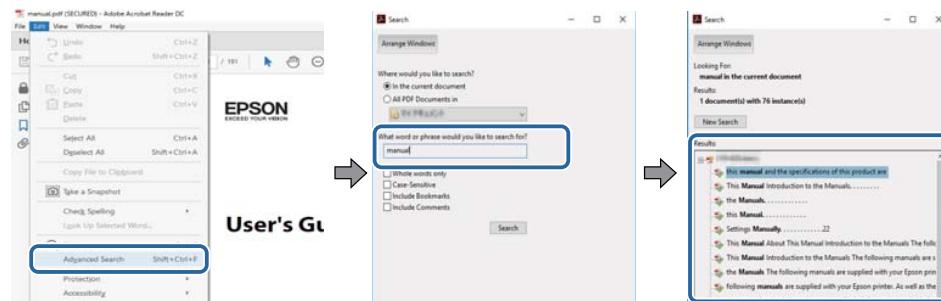
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" [Pág.7](#)
- "Aceder directamente a partir de marcadores" [Pág.7](#)
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" [Pág.7](#)

Procurar por palavra-chave

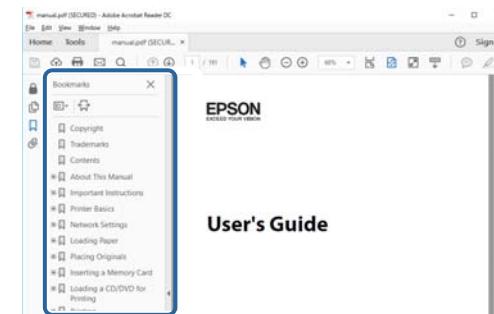
Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.



Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

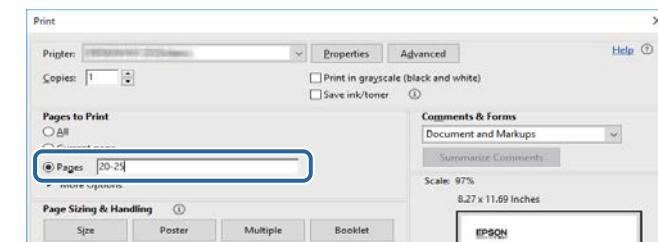
- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima **<**.
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima **<**.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do projector.

Lista de Funções

Em seguida, são apresentadas as diferenças nas funções suportadas por cada modelo. As funções suportadas são indicadas por uma marca "✓".

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Resolução	Full HD	WXGA	WXGA	XGA	XGA	XGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1024×768	1024×768	1024×768
Rede sem fios (incorporado)	-	✓	-	-	-	-
Rede sem fios (opcional)	✓	-	-	-	✓	-
Altifalante externo (opcional)	-	-	-	✓	-	-
Câmera para documentos (opcional)	✓	✓	-	-	✓	-
Portas HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	-	✓	✓
Porta HDMI	-	-	-	✓	-	-
Portas Computer1/Computer2	-	-	-	✓	-	-
Porta Video	-	-	-	✓	-	-
Porta USB-A (5V==2.0A) (fonte de alimentação USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Portas L-Audio-R	-	-	-	✓	-	-
Portas Audio 1/Audio 2	-	-	-	✓	-	-
Porta Monitor Out	-	-	-	✓	-	-
Porta Audio Out	✓	-	-	✓	-	-
Porta RS-232C	-	-	-	✓	-	-
Tampa da lente	✓	✓	-	✓	✓	-
Corretor de distorção horizontal	✓	✓	-	✓	✓	-
Anel de zoom	✓	✓	-	-	✓	-
Indicador de Rede sem fios	-	✓	-	-	-	-

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Botão [Computer] (controlo remoto)	-	-	-	✓	-	-
Aviso sonoro (Ligar/Desligar)	✓	✓	-	-	✓	-
Auto Ajuste	-	-	-	✓	-	-
Overscan	-	-	-	✓	-	-
Gamma adapt. à cena	✓	✓	✓	-	✓	✓
Comunicação Comando	✓	✓	-	-	✓	-
V Keystone auto.	✓	✓	-	-	✓	-
PC Free	✓	✓	-	-	✓	-
Configuração em lote (unidade flash USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Configuração em lote (cabos USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protecção da rede	✓	✓	-	-	✓	-
Epson iProjection	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management Connected	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	-	-	✓	-
Aviso de E-mail	✓	✓	-	-	✓	-
SNMP	✓	✓	-	-	✓	-
Comandos ESC/VP21	-	-	-	✓	-	-
Web API	✓	✓	-	-	✓	-
Atualização Firmware (menu Informação)	✓	✓	-	-	✓	-

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

► Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.12](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.14](#)

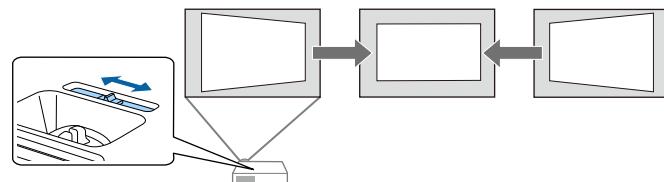
Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

► Links relacionados

- "Configuração rápida e simples" [Pág.12](#)
- "Projecção fácil sem fios" [Pág.12](#)

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- Função Tela Inicial para seleccionar facilmente uma fonte de entrada e funções úteis.
- A correção automática da distorção vertical exibe sempre um ecrã rectangular (V-Keystone auto.).
- O corrector de distorção horizontal permite-lhe corrigir rapidamente a distorção horizontal na imagem projectada.



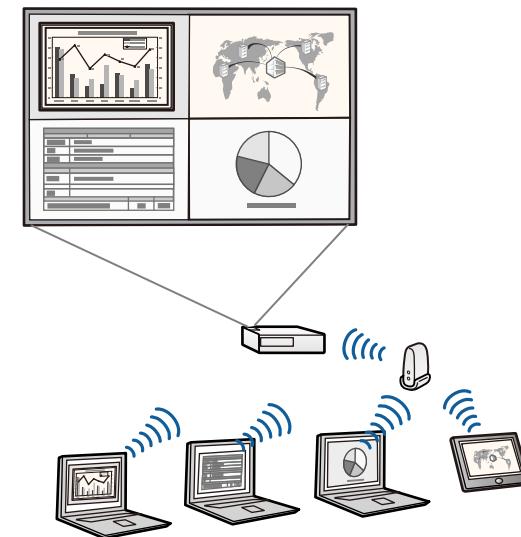
► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.38](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.47](#)
- "V-Keystone auto" [Pág.47](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Projecção fácil sem fios

- Epson iProjection (Windows/Mac) para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projectado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.



 Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte website:

<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

► Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.86](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

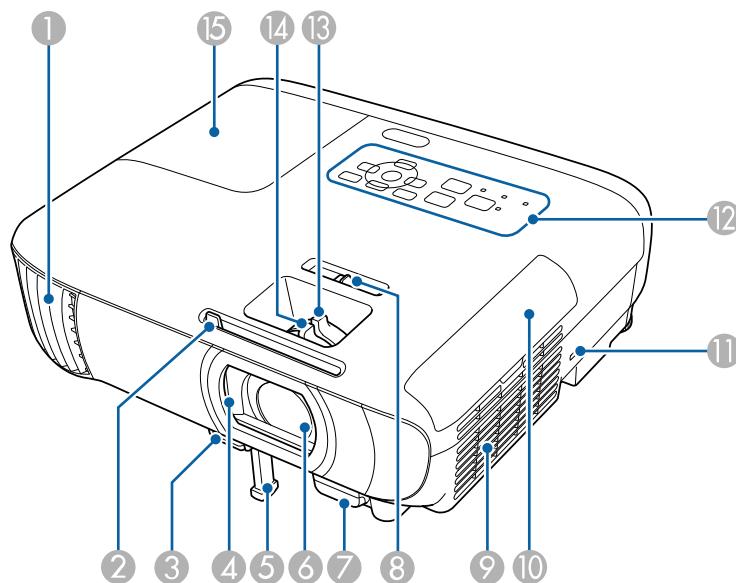
As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do EB-FH08, exceto indicação em contrário.

► Links relacionados

- "Componentes do projector - Frente" [Pág.14](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.15](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.17](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.17](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.19](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Componentes do projector - Frente



Nome	Função
① Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector.
Aviso Não espreite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.	
Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.	
② Patilha da tampa deslizante A/V Mute	Deslize a patilha para abrir e fechar a tampa da lente.
③ Patilha de desbloqueio do pé	Pressione a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
④ Tampa da lente	Feche a tampa quando não estiver a utilizar o projector para proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, poderá interromper a imagem e o som.
⑤ Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
⑥ Lente	As imagens são projectadas através desta lente.
⑦ Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

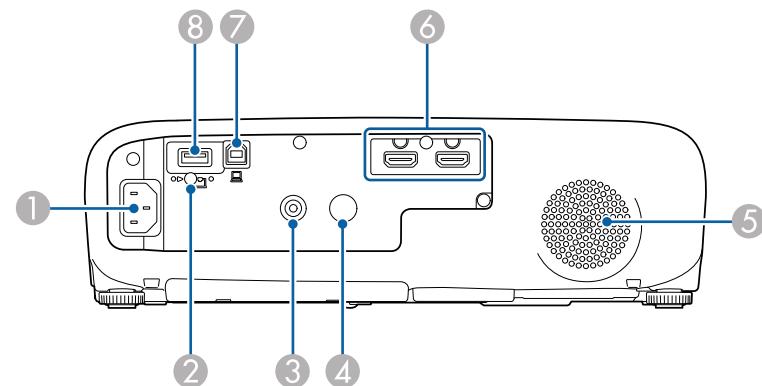
Nome	Função
⑧ Corretor de distorção horizontal	Corrigir a distorção horizontal que aparece na imagem projectada.
⑨ Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
⑩ Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
⑪ Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
⑫ Painel de controlo	Controla o projector.
⑬ Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
⑭ Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem. A forma pode variar de acordo com o modelo do seu projector.
⑮ Tampa da lâmpada	Abra para aceder à lâmpada do projector.

► Links relacionados

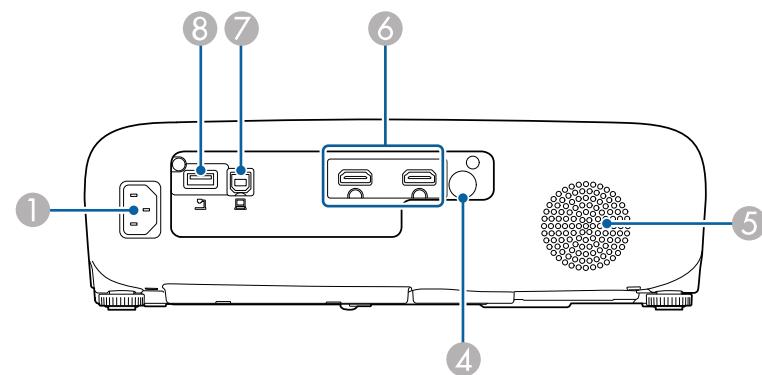
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.52](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.53](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.47](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Componentes do projector - Traseira

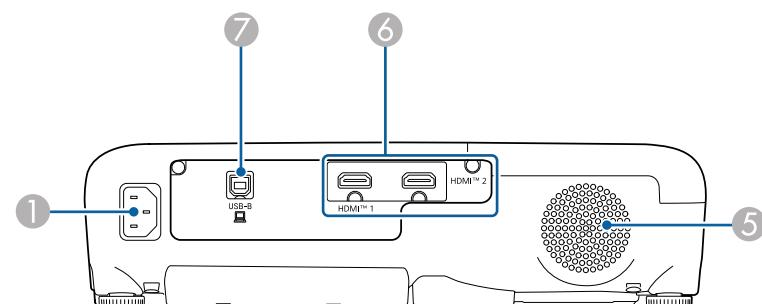
EB-FH08



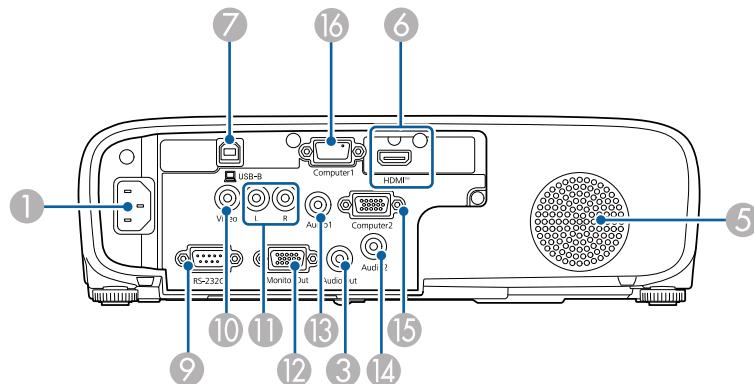
EB-W55/EB-EA55



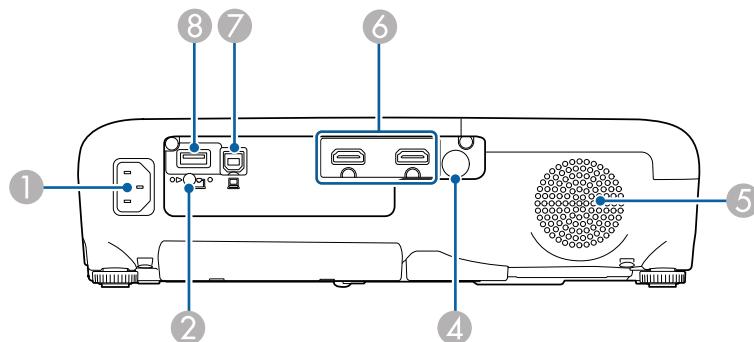
EB-W53/EB-E12/EB-EA12



EB-E24/EB-EA24



EB-X52



Nome	Função
① Tomada de alimentação	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
② Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
③ Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada atual para um altifalante externo.

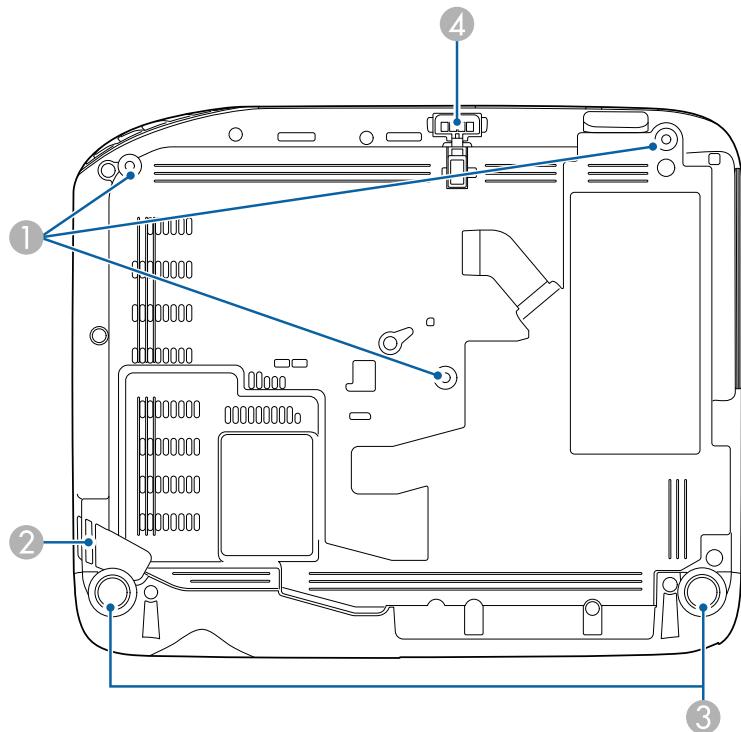
Nome	Função
④ Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
⑤ Altifalantes externos	Emite áudio.
⑥ Porta HDMI1, HDMI2 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
⑦ Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador.
⑧ Porta USB-A (5V---2.0A)	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projetar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar o módulo LAN sem fios. Liga a um leitor de transmissão de multimédia disponível comercialmente para fornecer energia.
⑨ Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
⑩ Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
⑪ Portas L-Audio-R	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video.
⑫ Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógicos da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.
⑬ Porta Audio 1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
⑭ Porta Audio 2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
⑮ Porta Computer2	Entrada de sinais de imagem de um computador.

Nome	Função
⑯ Porta Computer1	Entrada de sinais de imagem de um computador.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Componentes do projector - Base



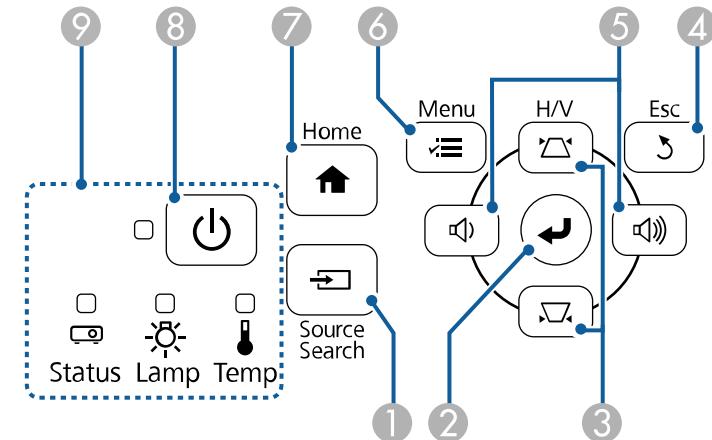
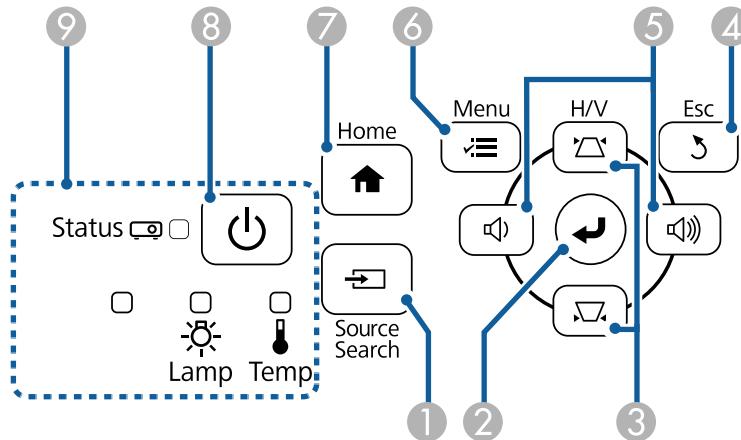
Nome	Função
① Pontos de fixação para montagem no tecto (três pontos)	Utilize todos os pontos de fixação para instalar o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projetor no teto.
② Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do teto.
③ Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.
④ Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

► Links relacionados

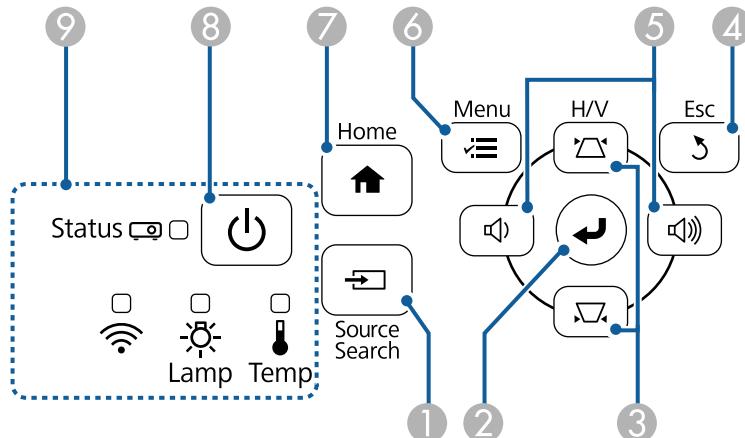
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.85](#)

Componentes do projector - Painel de controlo

EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12

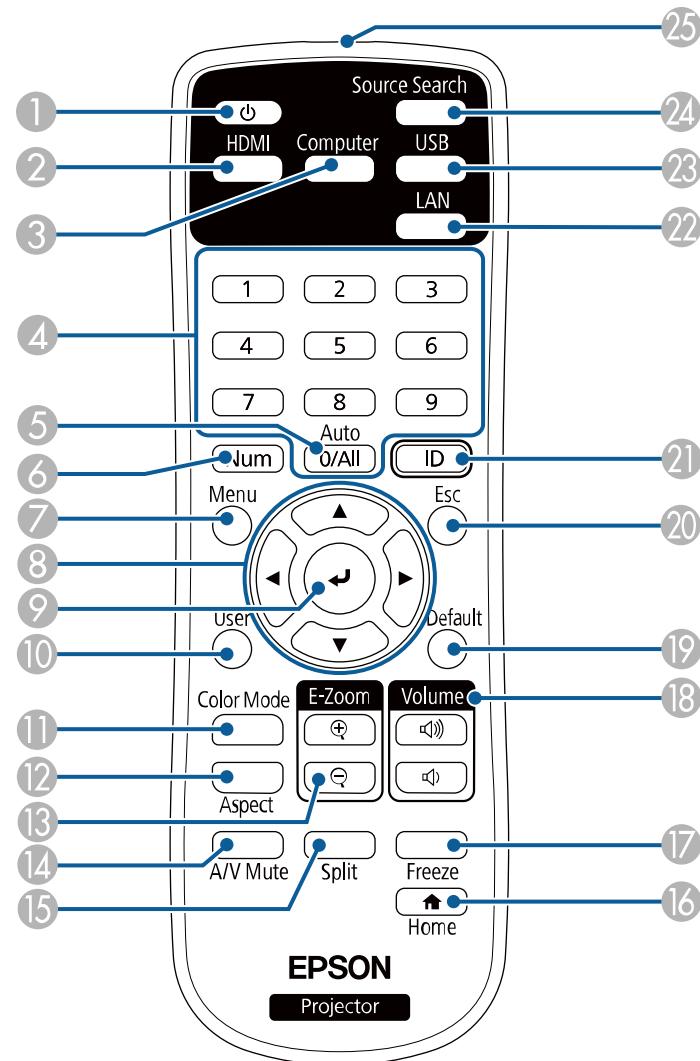
Nome	Função
① Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
② Botão [Enter] [➡]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Otimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projetor durante a projeção de sinal RGB a partir da porta Computer.
③ Botões de ajuste de distorção e botões direccionalis	Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezoidal. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
④ Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.

Nome	Função
⑤ Botões de volume e botões direcionais	 : diminui o volume.  : aumenta o volume. Corrigir a distorção trapezoidal na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
⑥ Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
⑦ Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
⑧ Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
⑨ Indicadores luminosos	Indica o estado do projector.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Tela Inicial" [Pág.39](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.48](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
① Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
② Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI.
③ Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem para as portas Computer. Este botão pode não estar disponível, dependendo do modelo utilizado.
④ Botões numéricos	Introduzem números no menu do projetor enquanto mantém premido o botão [Num].
⑤ Botão [Auto]	Otimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projeção de um sinal RGB analógico a partir das portas Computer.
⑥ Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
⑦ Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.
⑧ Botões direcccionais	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
⑨ Botão [Enter] []	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
⑩ Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção Botão Usuário do menu Definição do projector.
⑪ Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
⑫ Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
⑬ Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projectada.
⑭ Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
⑮ Botão [Split]	Projeta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projetado.
⑯ Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
⑰ Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.

Nome	Função
⑯ Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
⑰ Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
⑱ Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
⑲ Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para selecionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
⑳ Botão [LAN]	Altera a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
㉑ Botão [USB]	Altera a fonte de imagem entre a porta USB Display e a porta USB-A.
㉒ Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
㉓ Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.56](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.66](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.63](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.59](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.86](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.26](#)
- "Tela Inicial" [Pág.39](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

► Links relacionados

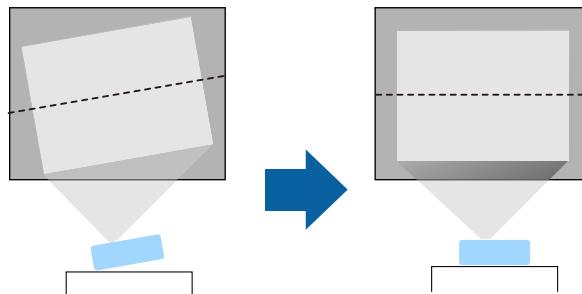
- "Colocação do projector" [Pág.22](#)
- "Ligações do projector" [Pág.25](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.34](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.35](#)
- "Abrir a tampa da lente" [Pág.36](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

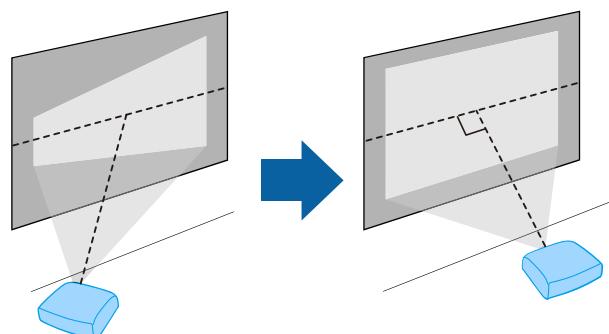
Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projetor para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no teto quando pretender suspender o projector no teto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projector poderá provocar a queda do projector. Fixe o suporte em todos os pontos de fixação para montagem no teto do projector, conforme especificado no Manual do Utilizador do projector. Fixe também o projector e o suporte com cabos suficientemente resistentes para suportar o peso. Certifique-se de que utiliza um suporte especificado pela Epson que seja compatível com este projector.
- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico. A caixa do projector pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projector do suporte.

Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projector devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projector pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projector em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector correctamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projector poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projector.

Importante

- Não coloque o projector na vertical. Isso pode causar a avaria do projector.
- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projector para garantir que a temperatura interna do projector é corretamente regulada.
 **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

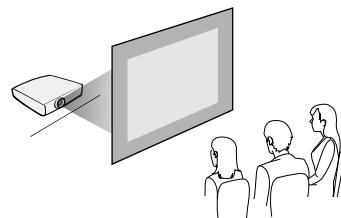
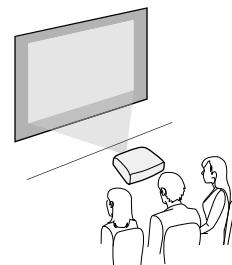
► Links relacionados

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.24](#)
- "Distância de projecção" [Pág.24](#)
- "Forma da imagem" [Pág.47](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)

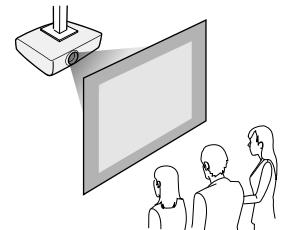
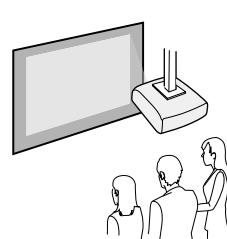
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Seleccione a opção de **Projeção** correcta no menu **Avançado** do projector, de acordo com o método de instalação utilizado.

► Links relacionados

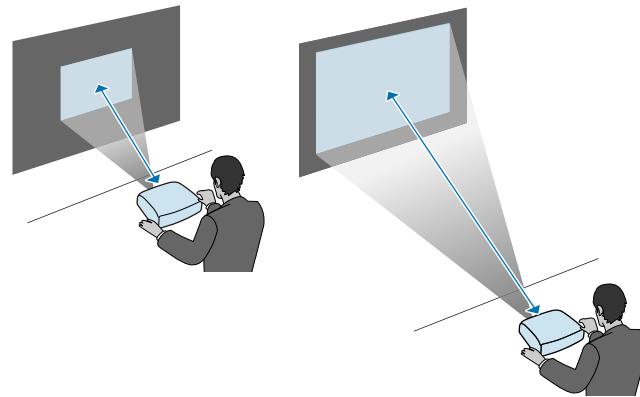
- "Modos de projecção" [Pág.43](#)

projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



► Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.165](#)

Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

► Links relacionados

- "Ligaçāo a um computador" [Pág.25](#)
- "Ligaçāo a fontes de vídeo" [Pág.28](#)
- "Ligaçāo a dispositivos USB externos" [Pág.29](#)
- "Ligaçāo a uma câmara para documentos" [Pág.31](#)
- "Ligaçāo a dispositivos externos" [Pág.31](#)

Ligaçāo a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

► Links relacionados

- "Ligaçāo a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.25](#)
- "Ligaçāo a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.26](#)
- "Ligaçāo a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.27](#)

Ligaçāo a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

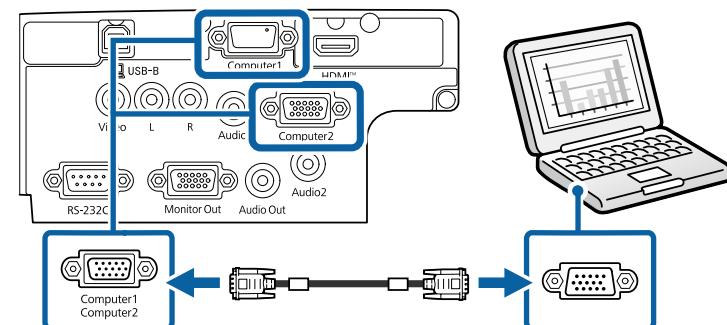
Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.



- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projetor.
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.
» Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

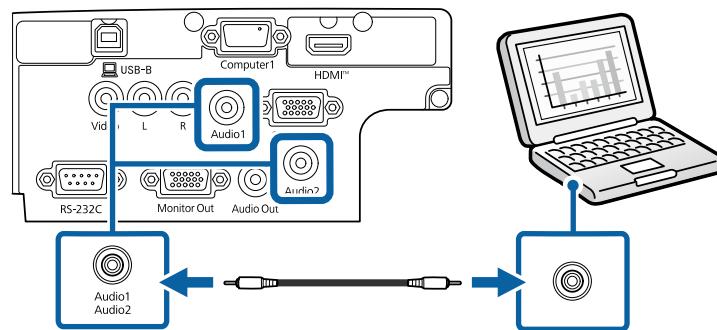
1 Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.

2 Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projetor.



3 Aperte os parafusos do conector VGA.

- 4 Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.
- 5 Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

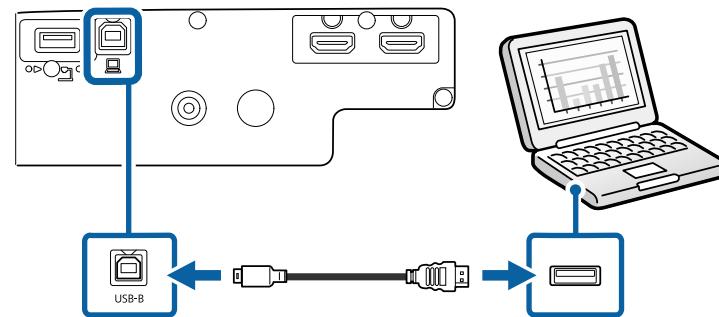
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função é denominada USB Display. Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue o cabo USB diretamente ao projetor.

- 1 Ligue o cabo à porta USB-B do projetor.



- 2 Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível no seu computador.

- 3 Ligue o projector e o seu computador.

- 4 Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas necessitará de instalar este software da primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows: selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- Mac: a pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Selecione **USB Display Installer** e siga as instruções no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta **USB Display Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Não desligue o cabo USB nem desligue o projector até a imagem ser projectada.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
 - Windows: clique em **Todos os programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação**.
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
 - Windows: desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
 - Mac: selecione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

► Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.179](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

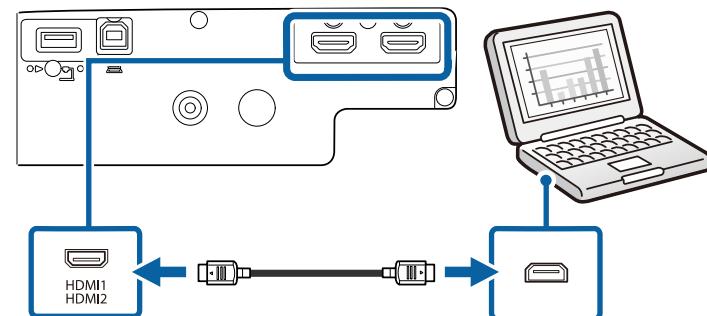
Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu Avançado do projector.

☞ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI1**

► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

► Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.28](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo composto" [Pág.28](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

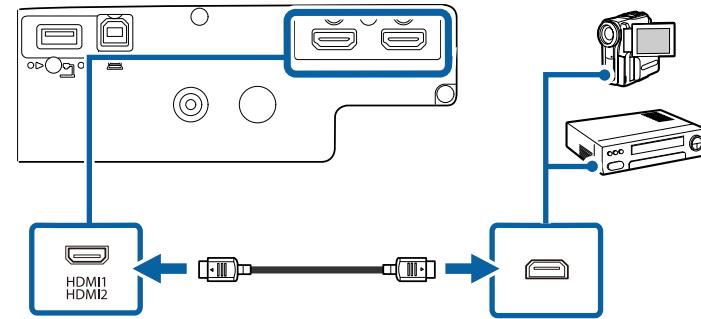
Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector. (Disponível apenas para modelos com porta Audio).

☞ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI**

► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligação a um equipamento de vídeo composto

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta de vídeo composto, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo RCA ou A/V.

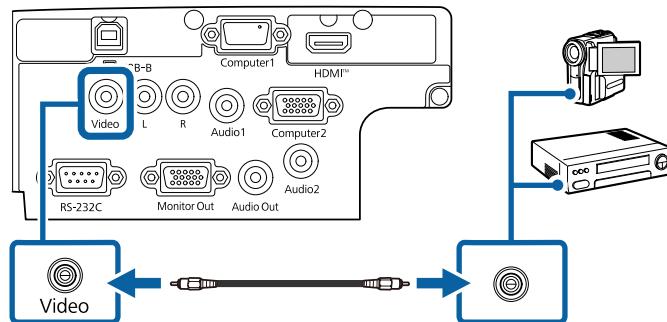
Pode reproduzir som através do sistema de altifalantes do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

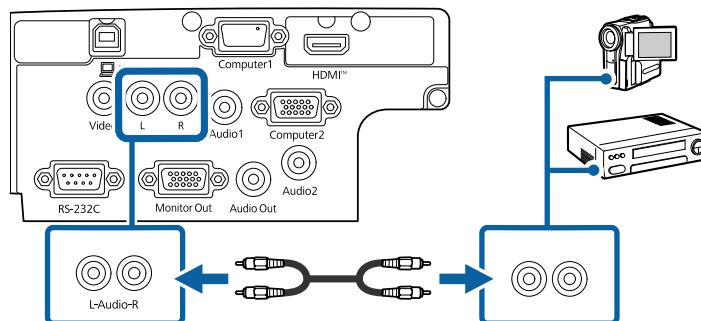
1 Ligue o cabo com conector amarelo à porta amarela de saída de vídeo do equipamento de vídeo.

2 Ligue a outra extremidade à porta Video do projector.



3 Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

4 Ligue a outra extremidade às portas L-Audio-R do projector.



► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligaçāo a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

► Links relacionados

- "Projecção de dispositivo USB" [Pág.29](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.30](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.30](#)

Projecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projector.

► Links relacionados

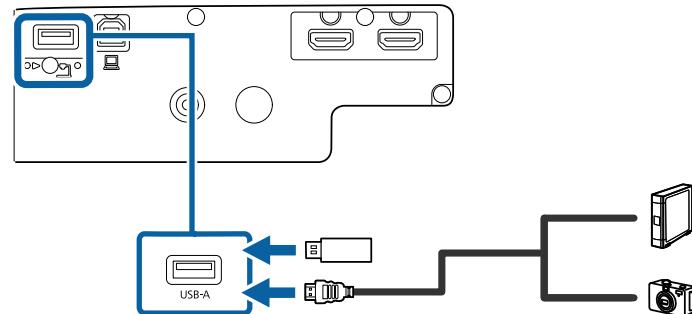
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.66](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1 Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.

- 2 Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projector conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um hub USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3 Ligue a outra extremidade ao seu dispositivo, se necessário.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projector.

- 1 Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2 Desligue o dispositivo USB do projector.

Ligaçāo a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligaçāo a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projetor.

► Links relacionados

- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.31](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.32](#)
- "Ligar a um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.32](#)

Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isso permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.



- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
→ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Os monitores que utilizam uma frequência de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

1

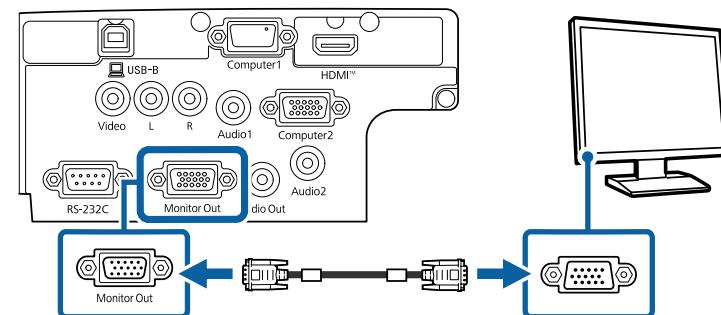
Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projetor.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.

2

Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projetor.



► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ligar a altifalantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.



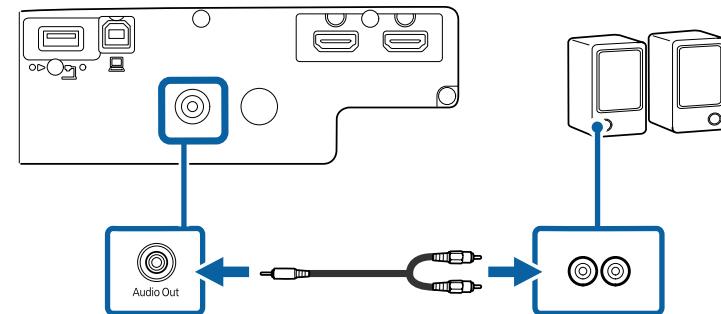
- Se pretender transmitir áudio a partir dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
→ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

1 Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.

2 Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.

3 Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

4 Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta **Audio Out** do projector.



► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

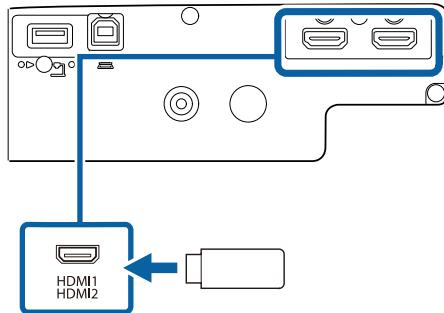
Ligar a um leitor de transmissão de multimédia

Pode ligar o seu leitor de transmissão de multimédia à porta **HDMI** do projector. Ao ligar o cabo de alimentação **USB**, poderá fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia a partir do projector.

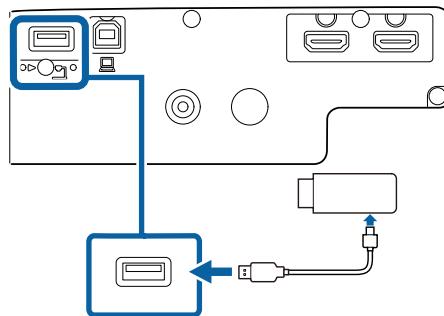


O método de ligação e o ambiente de funcionamento do leitor de transmissão de multimédia variam de acordo com o modelo utilizado. Para mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o seu leitor de transmissão de multimédia, caso contrário, poderá não funcionar devidamente.

- 1 Ligue o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projetor.



- 2 Ligue o cabo de alimentação USB à porta USB-A do projetor.
- 3 Ligue a outra extremidade ao leitor de transmissão de multimédia.

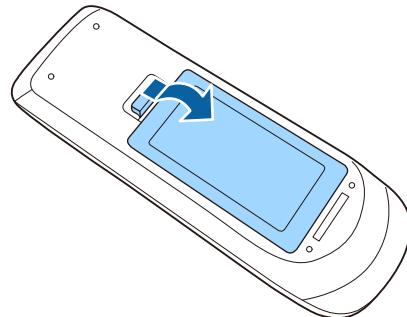


O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

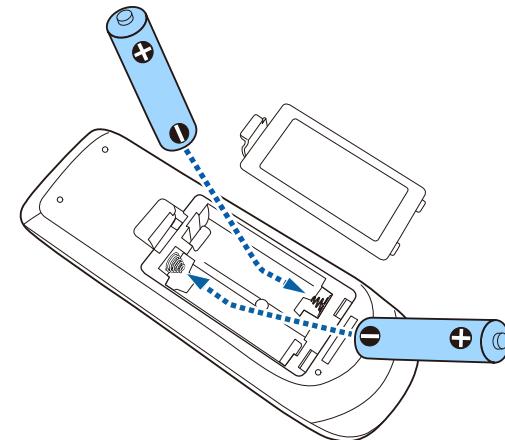


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

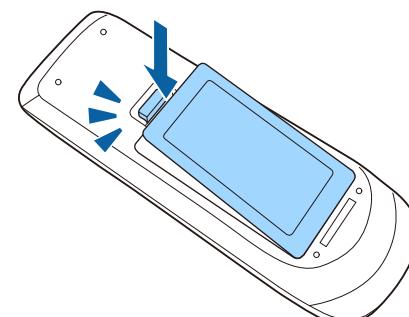
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

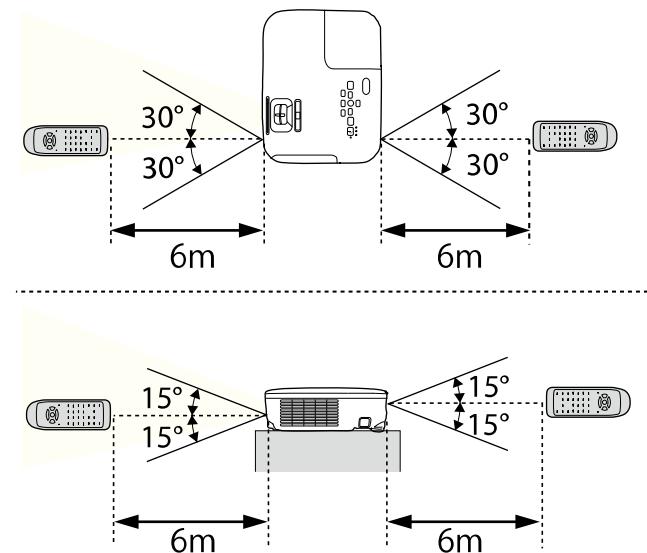
- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



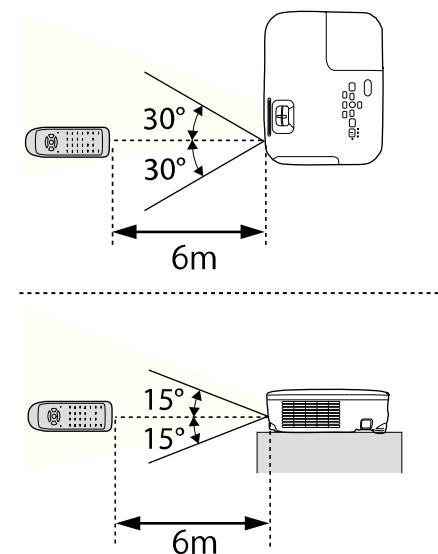
O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.

EB-FH08/EB-W55/EB-EA55/EB-X52

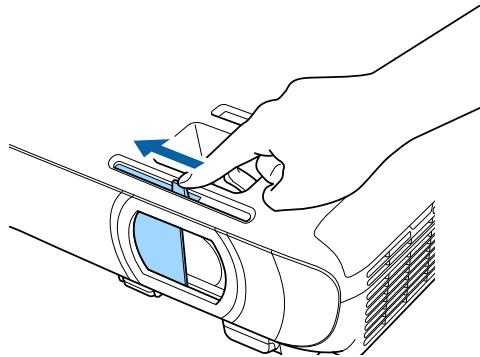


EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tencionar utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

- 1 Para abrir a tampa da lente do projector, deslide a patilha da tampa deslizante A/V Mute até ouvir um clique.



- 2 Para tapar a lente ou interromper temporariamente a imagem e o som, feche a tampa da lente.



O projector desliga-se automaticamente 30 minutos após a ativação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.

☛ **ECO > Tempor. tampa lente**

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Utilizar as funções básicas do projector

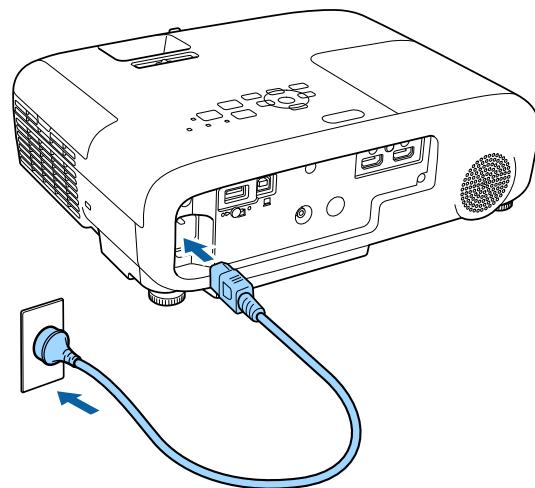
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.38](#)
- "Desligar o projector" [Pág.41](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.42](#)
- "Modos de projecção" [Pág.43](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.45](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.46](#)
- "Forma da imagem" [Pág.47](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.52](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.53](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.54](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.56](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.59](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.61](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1 Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.

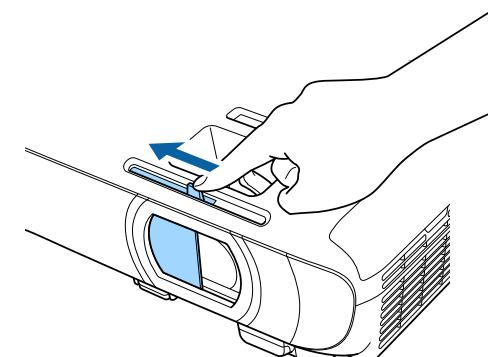


O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2 Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

- 3 Abra a tampa da lente do projector.



Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
 - Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
 - Durante a projeção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
 - Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não desmonte nem danifique a lâmpada nem a sujeite a quaisquer impactos.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Um cuidado especial deve ser tomado quando o projector for instalado no tecto, pois pequenos pedaços de vidro poderão cair quando a tampa da lâmpada for removida. Quando limpar o projector ou substituir a lâmpada, tenha muito cuidado para não permitir que esses pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.
- Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Avançado**, o projector irá ligar assim que o cabo for ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

Avançado > Operação > Direct Power On

- Se selecionar uma porta específica como definição de **Ligaçāo automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detete um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

Avançado > Operação > Ligaçāo automática

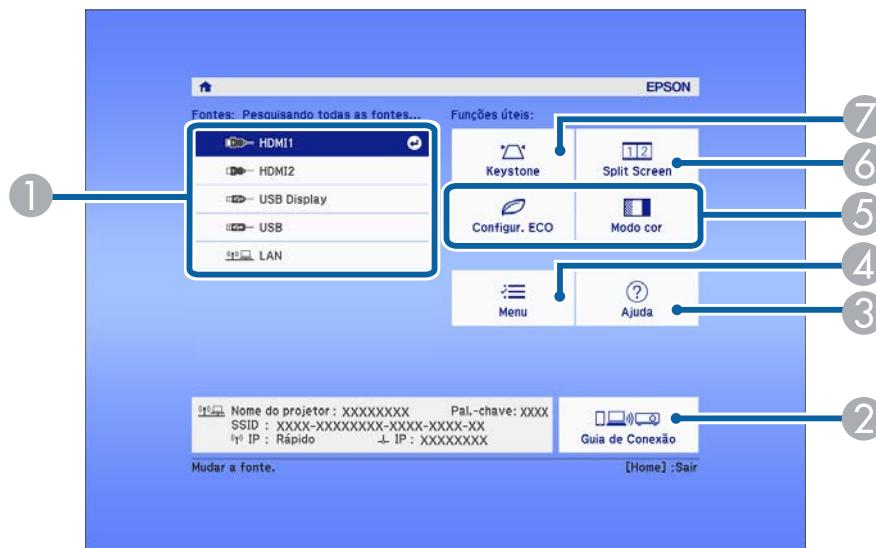
► Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.39](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- "Utilizar os menus do projector" [Pág.107](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.151](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.63](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

- ① Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- ② Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- ③ Exibe o ecrã de Ajuda.
- ④ Exibe o menu do projector.
- ⑤ Executa as opções do menu atribuídas a **Tela Inicial** no menu **Avançado** do projector.
- ⑥ Projeta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projetado.
- ⑦ Corrigir a forma de uma imagem que têm o aspecto de um rectângulo irregular.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

► Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.47](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

1 Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão
Não: Prima um outro botão

2 Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)
A imagem projectada desaparece, o projector emite dois avisos sonoros e o indicador de estado desliga-se.



Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

3 Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

4 Feche a tampa da lente do projector.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutra língua, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Selecione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Selecione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

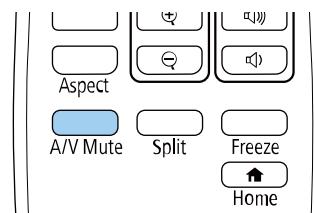
► Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.43](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.43](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.24](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Selecione o menu Avançado e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Projecção** e prima [Enter].
- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



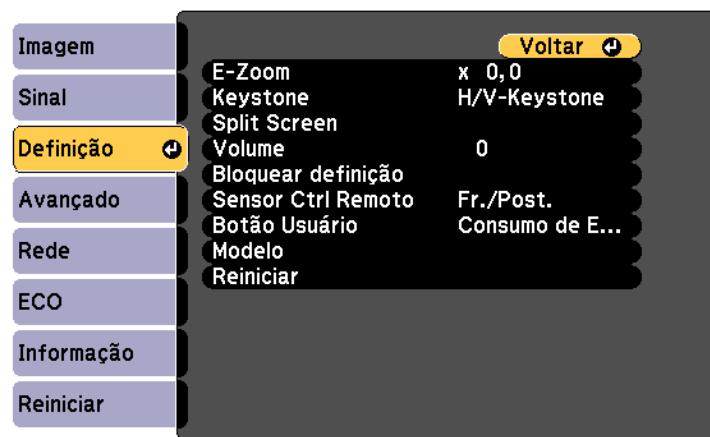
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projectada, projecte uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



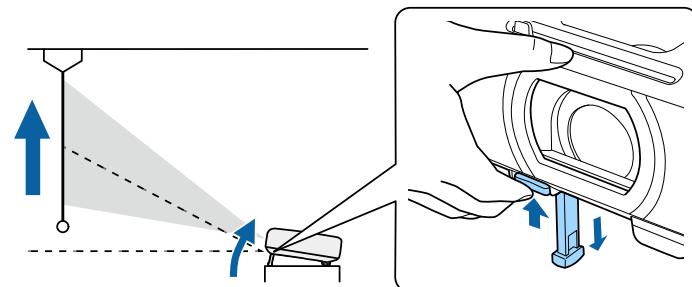
- 4** Selecione **Modelo** > **Testar modelo** e prima [Enter].
Será exibido o padrão de teste.
- 5** Ajuste a imagem conforme necessário.
- 6** Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Para ajustar o pé frontal, puxe a patilha de desbloqueio do pé para cima e levante a parte frontal do projector.

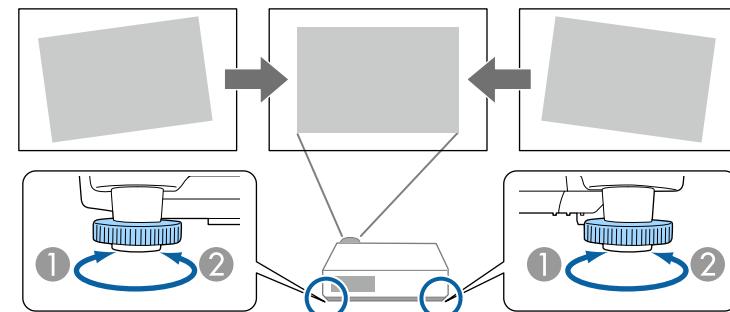


O pé irá aumentar saindo do projector.

Pode ajustar a posição até aproximadamente 12 graus.

3 Liberte a alavanca para fixar o pé.

4 Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



① Aumentar o pé posterior

② Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

► Links relacionados

- "Forma da imagem" Pág.47

Pode projectar uma imagem rectangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

► Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.47](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.47](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.48](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.49](#)

V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projector.

☞ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

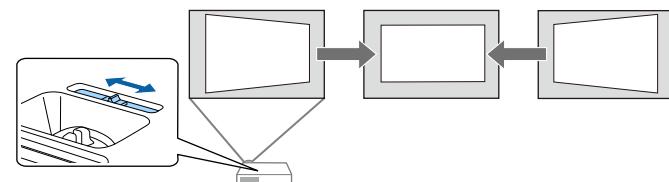
Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal

Pode utilizar o controlo de distorção horizontal do projector para corrigir uma imagem que apresenta a forma de um retângulo horizontal irregular como, por exemplo, quando o projector está deslocado da área de projeção. (Disponível apenas para modelos com corrector de distorção horizontal).

Pode corrigir eficazmente quando o ângulo de projeção é de aproximadamente 30° para a direita ou para a esquerda.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Ajuste o controlo até que a imagem apresente a forma de um rectângulo normal.



Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

► Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.43](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)



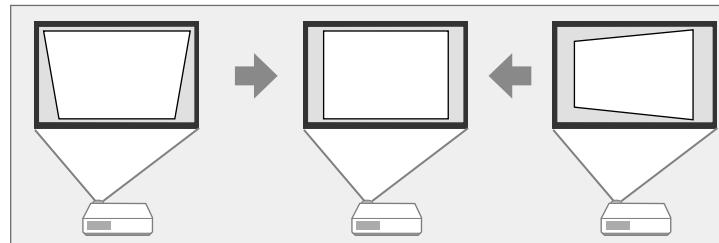
- Quando utilizar o controlo de distorção horizontal, ajuste a opção **Corretor H-Keystone** para **Ativado** no menu **Definição** do projector.
☞ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone**
- Pode corrigir também a forma da imagem na direção horizontal no menu **Definição** do projector.
☞ **Definição > Keystone > H/V-Keystone**

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone

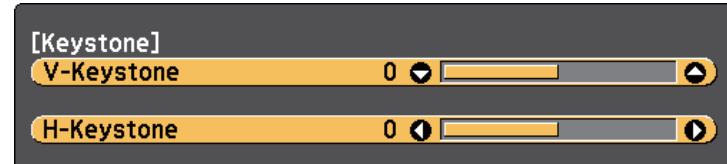
Pode utilizar os botões de correcção de distorção do projector para corrigir a forma de uma imagem com rectângulo irregular.



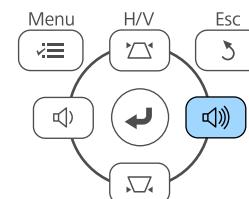
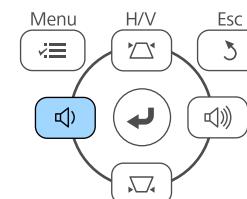
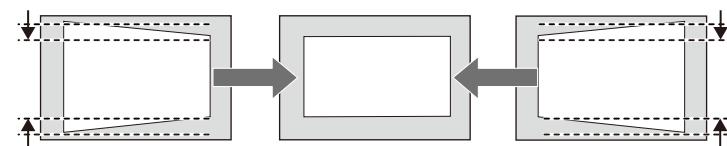
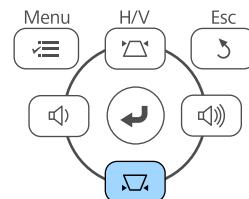
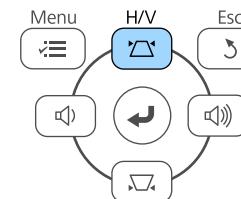
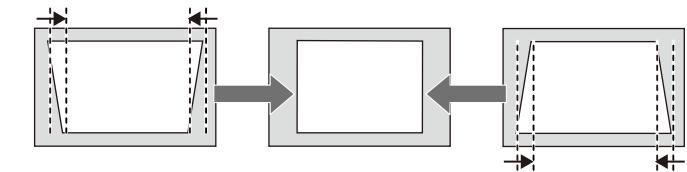
Pode utilizar os botões de correcção de distorção para corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima, ou baixo.

- Ligue o projector e exiba uma imagem.

- Prima os botões de ajuste de distorção no painel de controlo para exibir o ecrã de ajuste Keystone.



- Prima o botão keystone para ajustar a forma da imagem.





Se o projetor estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem com o controlo remoto.

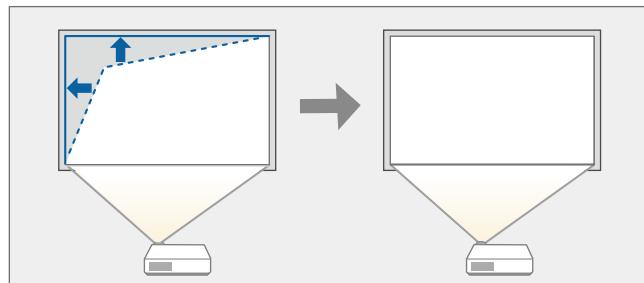
→ Definição > Keystone > H/V-Keystone

Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

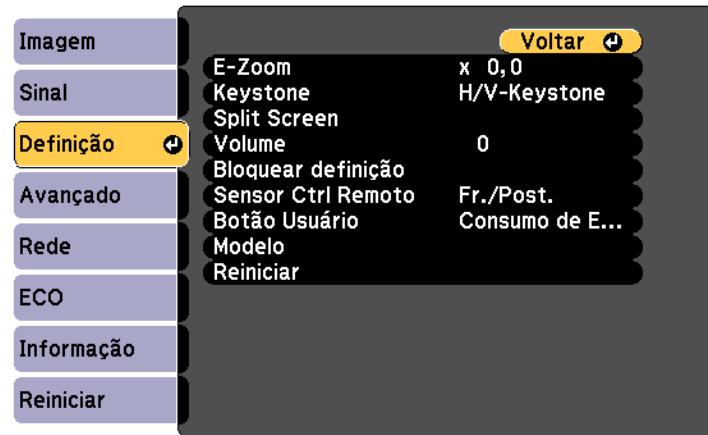
Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

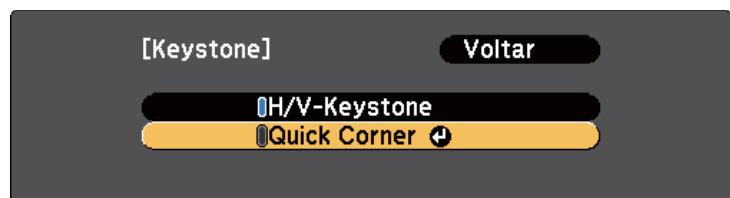
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



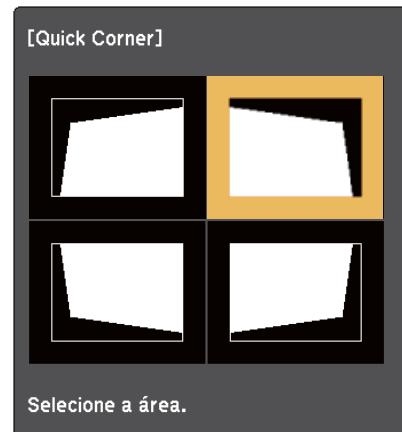
- 4 Selecione **Keystone** e prima [Enter].

- 5 Selecione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



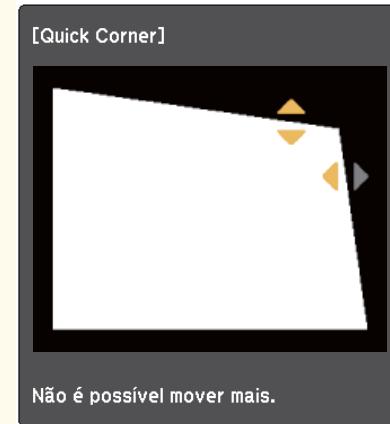
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direcionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

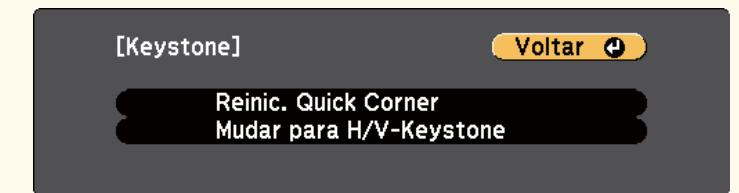


- 7** Prima os botões direcionais para ajustar a forma da imagem.
Para voltar ao ecrã de seleção de área, prima [Enter].

-  • Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- Para repor as correcções da função Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã Quick Corner e seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Mudar para H/V-Keystone** para mudar o método de correcção da forma da imagem para H/V-Keystone.



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima [Esc].

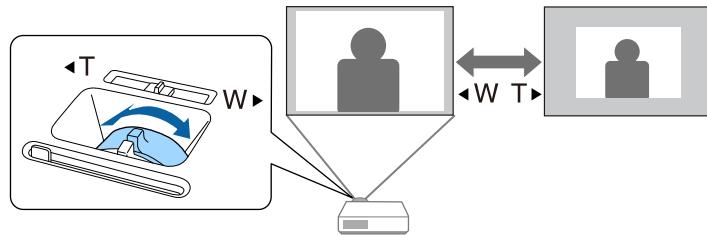
A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Na próxima vez que premir os botões de ajuste de distorção no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projetor.
(Disponível apenas para modelos com anel de zoom).

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.

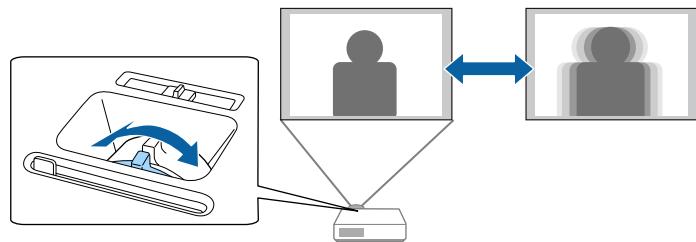


► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

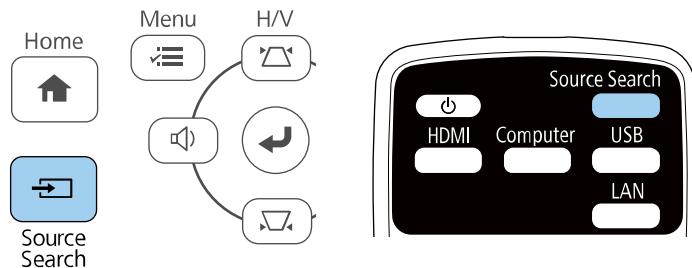
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.



Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

As fontes variam de acordo com o modelo do projector.

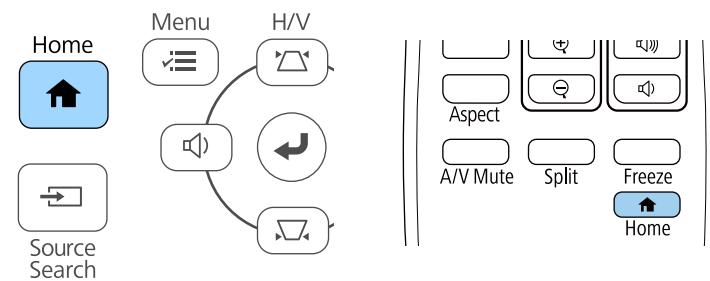
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



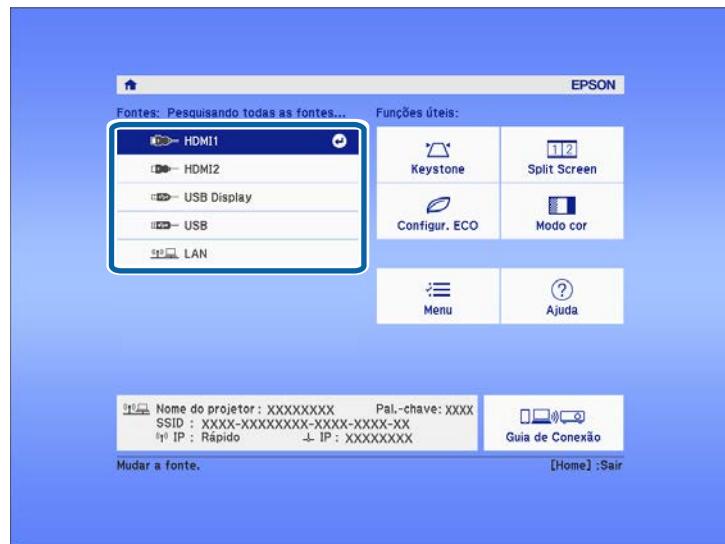
Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.



- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.
- Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



► Links relacionados

- "Lista de Funções" Pág.9

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspeto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a proporção para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspeto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

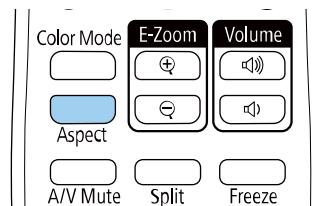
► Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.56](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.56](#)
- "Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto" [Pág.57](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

- 3 Para alternar entre as relações de aspeto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, aplique a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projector, de acordo com a resolução do computador.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que utilizar a função de relação de aspeto do projector para reduzir, ampliar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou para visualização em público pode violar os direitos do titular dos direitos de autor dessa imagem de acordo com a lei dos direitos de autor.

Para projectores com resolução Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
16:9 *	Converte a relação de aspeto da imagem para 16:9.
Completo	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.

Modo de aspecto	Descrição
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).

* Disponível apenas para projetores com uma resolução WXGA (1280 x 800).

Para projetores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
Normal	Exibe imagens usando a área de projeção total e mantém a relação de aspecto da imagem.
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Aspecto da imagem projetada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

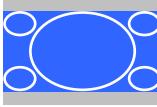
Para projetores com resolução Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
16:9 *			
Completo			
Zoom			
Nativa			

* Disponível apenas para projetores com uma resolução WXGA (1280 x 800).

Para projetores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Automático			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
4:3			
16:9			

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

O projector disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

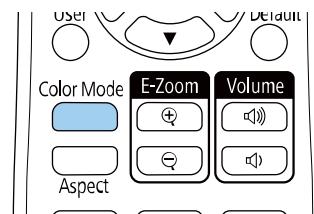
► Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.59](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.59](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.59](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para optimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3 Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagen**.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
Quadro preto	Ideal para projetar imagens diretamente num quadro preto.

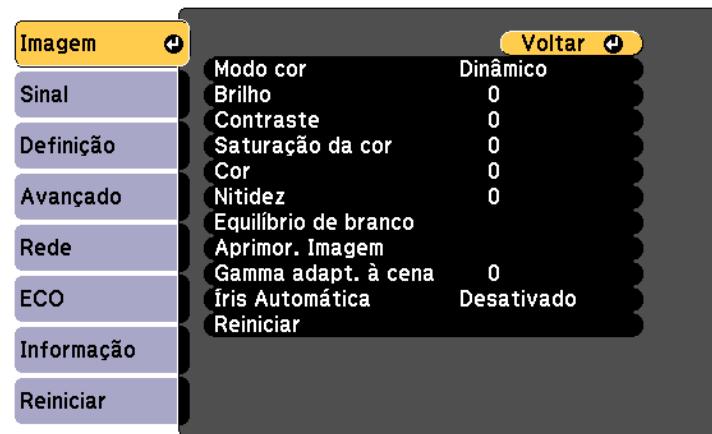
Configurar a Íris Automática

Pode ativar a função **Íris Automática** para otimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

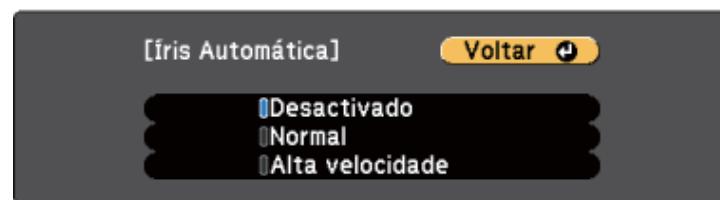
2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Imagen** e prima [Enter].



4 Seleccione **Íris Automática** e prima [Enter].

5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:

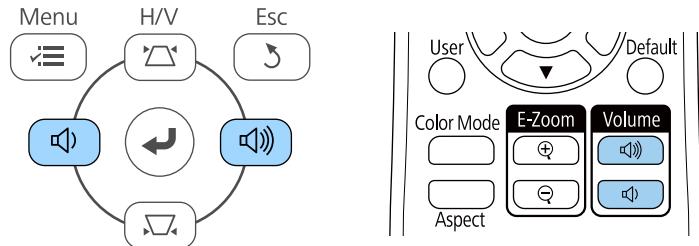


- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidad** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.

6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector. Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector. Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no painel de controlo ou no controlo remoto tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

⚠ Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)

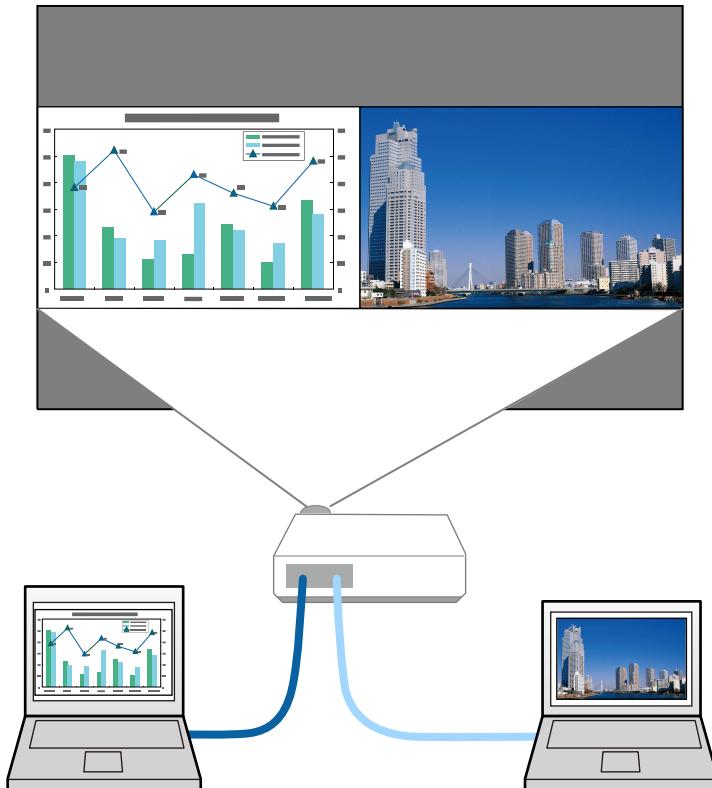
Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

► Links relacionados

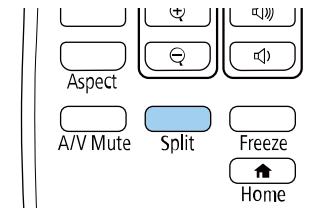
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.63](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.66](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.71](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.72](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.73](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.75](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.77](#)
- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.78](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.81](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

- 1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.



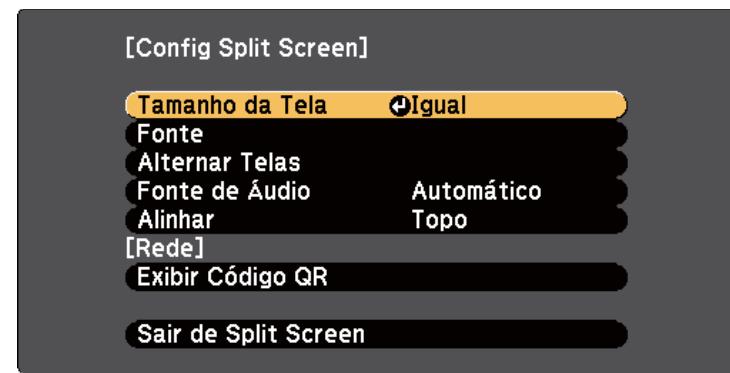
A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.



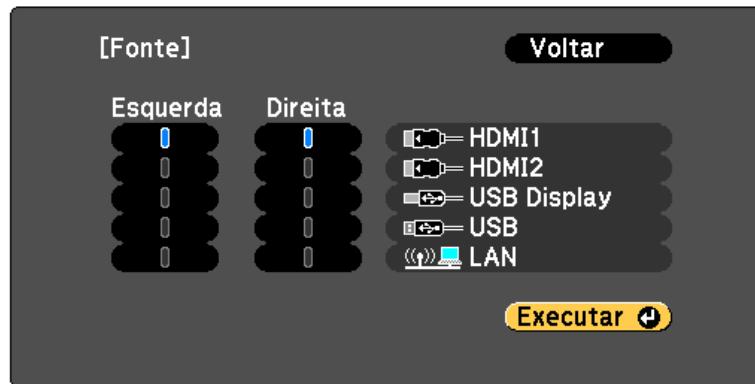
Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.

- 2 Prima o botão [Menu].

Será apresentado o seguinte ecrã:

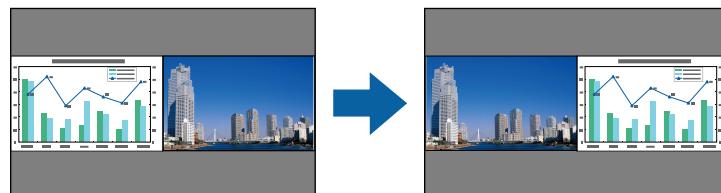


- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].



- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de **Fonte** será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter]. As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



 Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].

 Seleccione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para alinhar as imagens projectadas, seleccione **Alinhar**, prima [Enter], seleccione a definição e prima [Enter] novamente. Para sair do menu, prima [Menu].

- 8** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

► Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.65](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.65](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador1 e Computador2
- Computador1/Computador2 e Vídeo
- HDMI1 e HDMI2
- USB Display e USB/LAN
- USB e LAN

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de proporção
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática

Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagen** do projector, poderá aplicá-los apenas na

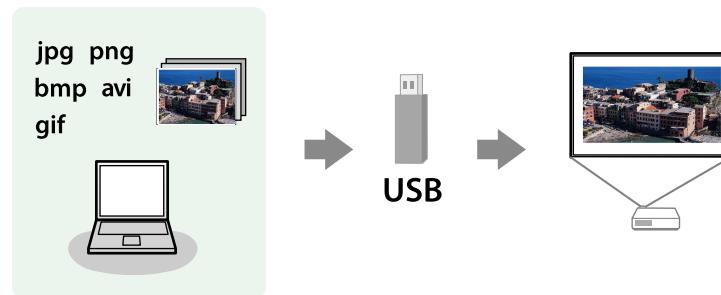
imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada, tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.

- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagen** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.
- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

► Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.56](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.59](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.73](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.59](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



► Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.66](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.66](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.67](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.68](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.69](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagen	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800• É animado• É entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800 *• Entrelaçado
Filme	.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Mais de 2 GB

* Quando utilizar um projetor com resolução Full HD, pode projetar um ficheiro com uma resolução máxima de 1920 × 1200.

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projeção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projeção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.72](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.71](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.73](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã **Seleccionar unidade** for apresentado, utilize os botões direcionais para selecionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3 Execute uma das seguintes opções:

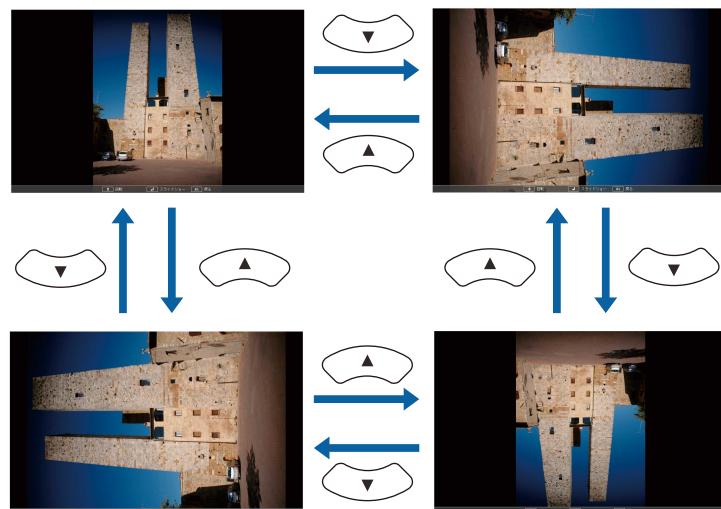
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direcionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo projector.

► Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.69](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.30](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1 Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Selecionar unidade for apresentado, utilize os botões direcionais para selecionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2 Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3 Para reproduzir um filme, utilize os botões direcionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

4 Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

5 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

► Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.69](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.30](#)

Opções de exibição da função PC Free

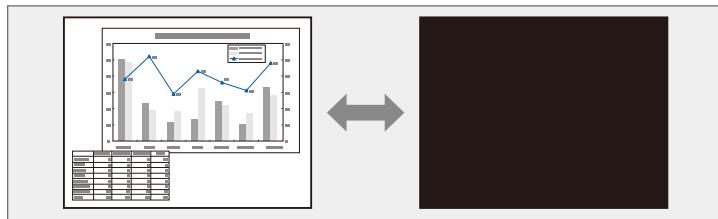
Pode selecionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	Aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desativado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta

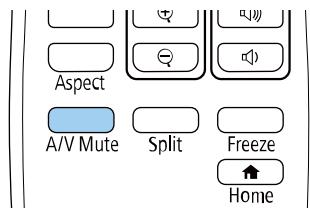
Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se pretender desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuarão a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projeção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



Se pretender exibir uma imagem como, por exemplo, um logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão [A/V Mute], pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

- 1 Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e desactivar o som.



- 2 Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



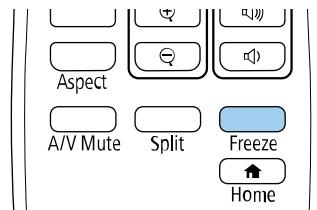
- Pode também parar a projecção utilizando a tampa deslizante A/V Mute no projector.
- O projetor desliga-se automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.
☛ **ECO > Tempor. Mudo A/V**
- A lâmpada permanece acesa enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.

► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

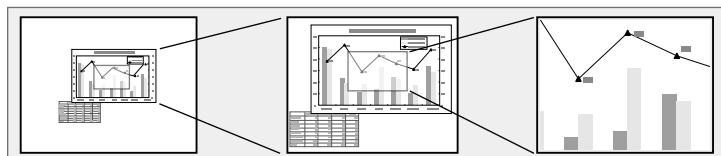
- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

É possível aumentar ou diminuir o zoom da imagem projetada utilizando o botão [E-Zoom] no controlo remoto.

O tamanho e a posição da imagem ampliada mantêm-se mesmo depois de mudar a fonte de entrada ou desligar o projetor.

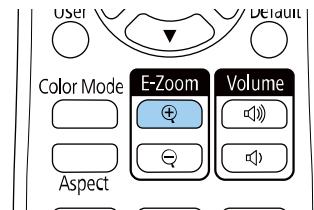


► Links relacionados

- "Ampliar imagens" [Pág.73](#)
- "Reducir imagens" [Pág.73](#)

Ampliar imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



A imagem projetada é ampliada a partir do centro da imagem. Pode ampliar a imagem de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada durante a exibição da taxa de zoom:

- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a imagem.
- Para se deslocar na imagem ampliada, utilize os botões direcionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.

- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].

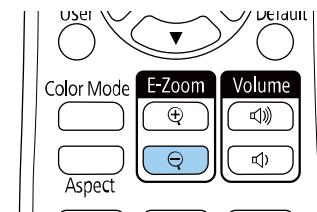


Ao projetar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson, pode ampliar a imagem de uma a oito vezes, em incrementos de 57 utilizando o botão [E-Zoom] + na câmara para documentos.

Quando a taxa de zoom desaparecer, o tamanho e a posição da imagem ampliada serão guardados. Pressione os botões [E-Zoom] +/- para voltar a ajustar.

Reducir imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] - no controlo remoto.



A imagem projetada será reduzida. Pode reduzir a imagem de 100% até 50% em níveis incrementais.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem reduzida durante a exibição da taxa de zoom:

- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] - para reduzir a imagem projetada.
- Para deslocar a imagem reduzida na área de projeção, utilize os botões direcionais.
- Para ampliar a imagem, prima o botão [E-Zoom] +.

- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].



Ao projetar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson, pode também reduzir a imagem utilizando o botão [E-Zoom] - na câmara para documentos.

Quando a taxa de zoom desaparecer, o tamanho e a posição da imagem ampliada serão guardados. Pressione os botões [E-Zoom] +/- para voltar a ajustar.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

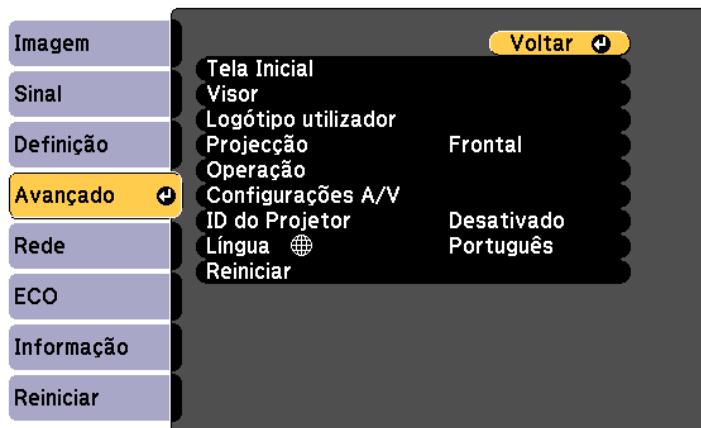
Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma proteção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** no menu **Palavra-passe protegida** estiver definida para **Activado**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

1 Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



3 Seleccione **Logótipo utilizador** > **Iniciar Definição** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

4 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

5 Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

6 Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

7 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

8 Seleccione **Visor** e prima [Enter].

9 Seleccione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.
☞ **Avançado > Visor > Visualizar fundo**
- Para o exibir sempre que ligar o projetor, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.
☞ **Avançado > Visor > Ecrã inicial**
- Para o exibir sempre que premir o botão [A/V Mute], seleccione a opção **A/V Mute** e defina para **Logo**.
☞ **Avançado > Visor > A/V Mute**

Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

► Links relacionados

- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.71](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.82](#)

Existem quatro tipos de modelos pré-registrados no projetor, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo**.

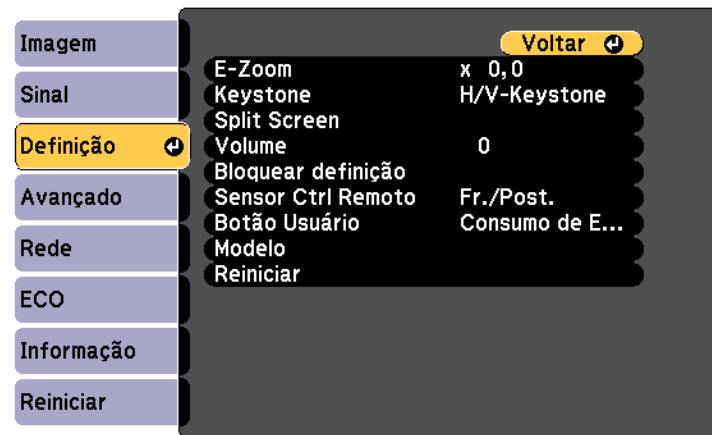
É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um **Modelo de Usuário**.



Depois guardar um **Modelo de Usuário**, não é possível repor o modelo predefinido.

1 Projecte a imagem que pretende guardar como **Modelo de Usuário** e prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

2 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



3 Selecione **Modelo** > **Modelo de Usuário** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como **Modelo de Usuário**.



- Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando selecionar **Modelo de Usuário**.
- Não é possível guardar imagens digitais protegidas com tecnologia HDCP como um **Modelo de Usuário**.

4 Selecione **Sim** e prima [Enter].

5 Pressione [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende guardar a imagem como **Modelo de Usuário**.

6 Selecione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem de conclusão.

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projector.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

► Links relacionados

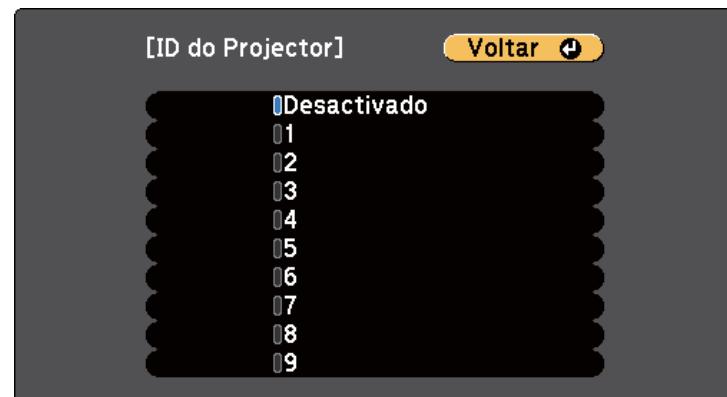
- "Definir a ID do projector" [Pág.78](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.78](#)
- "Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores" [Pág.79](#)

Definir a ID do projector

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 2 Seleccione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 3 Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].

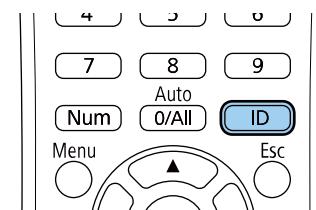


- 4 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.
- 5 Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

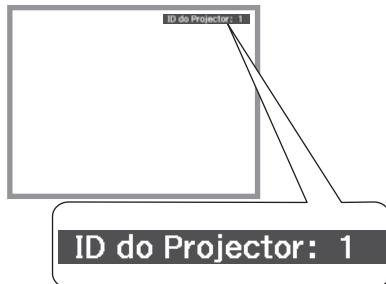
Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

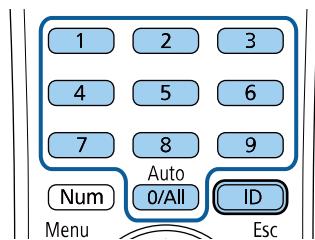
- 1 Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.



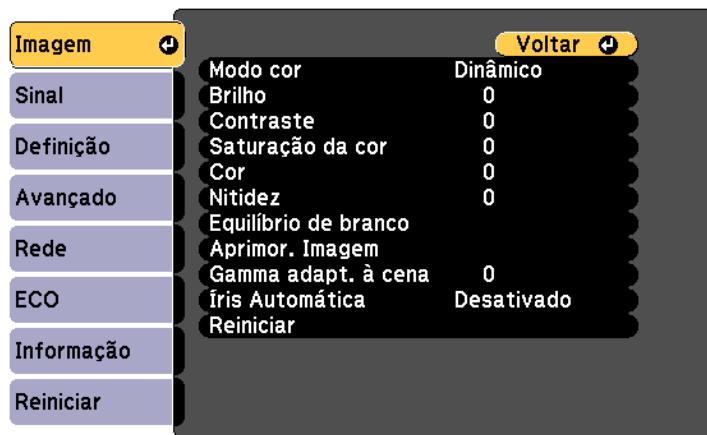
- Se utilizar o botão [0/All] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projector**.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projector será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0 / All).
- Ao utilizar vários projectores em simultâneo, poderá não ser possível controlar os projectores correctamente devido a interferências dos sinais de infravermelhos

Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

- 1** Ligue todos os projectores nos quais deseja equilibrar a qualidade de exibição.
- 2** Defina números de ID para cada projector.
- 3** Certifique-se de que todos os projectores estão a utilizar a mesma definição de Modo cor.
- 4** Selecione a ID do controlo remoto para o primeiro projector.

- 5** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Imagen** e prima [Enter].



- 6** Selecione as definições, se necessário.

- 7** Selecione a ID do controlo remoto para coincidir com o projector seguinte e repita os ajustes do menu Imagen, se necessário, para coincidir com os projectores.

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.

Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.

- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.

- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

► Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.81](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.84](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.85](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligaçāo automática**.
- A palavra-passe **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrā personalizado exibido pelo projector no arranque, quando não existe sinal

de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. A exibição do ecrā personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.

► Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.81](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.82](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.83](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

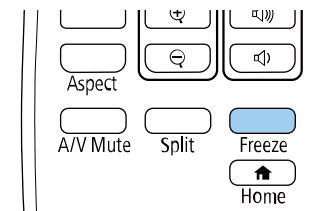
Definir uma palavra-passe

Na primeira vez que utilizar o projetor, tem de definir uma palavra-passe.



A palavra-passe não está configurada por predefinição. Tem de definir uma palavra-passe.

- 1 Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

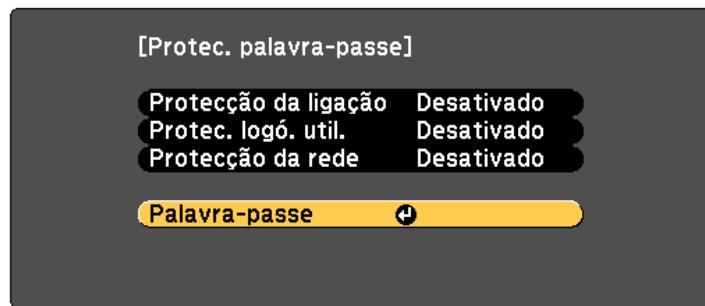


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



- Se não tiver sido definida nenhuma palavra-passe, é apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder visualizar o menu de configuração **Protec. palavra-passe**.
- Se a **Protec. palavra-passe** já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu **Protec. palavra-passe**.

2 Selecione **Palavra-passe** e prima [Enter].



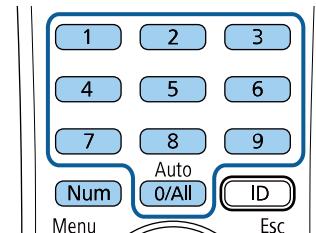
Será apresentada a mensagem **Deseja alterar a palavra-passe?**.

3 Selecione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

4 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

5 Introduza novamente a palavra-passe.

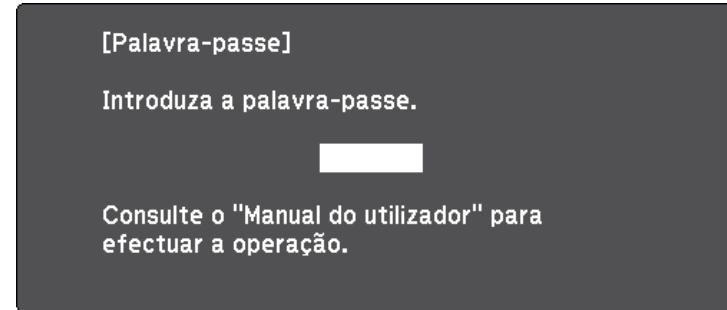
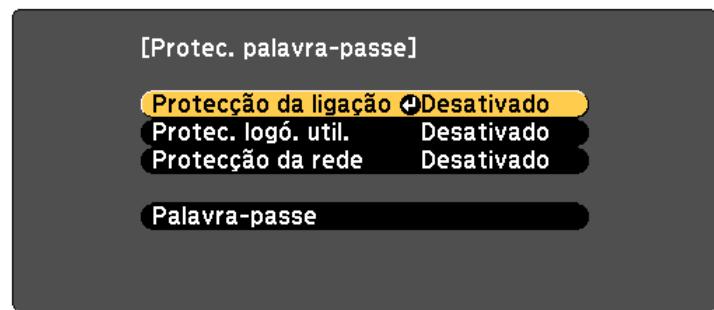
Será apresentada a mensagem **Palavra-passe aceite**. Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

6 Prima [Esc] para voltar ao menu.

7 Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

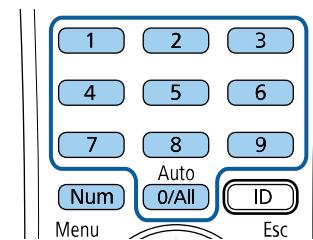
- Para impedir a utilização não autorizada do projetor, selecione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**.
- Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

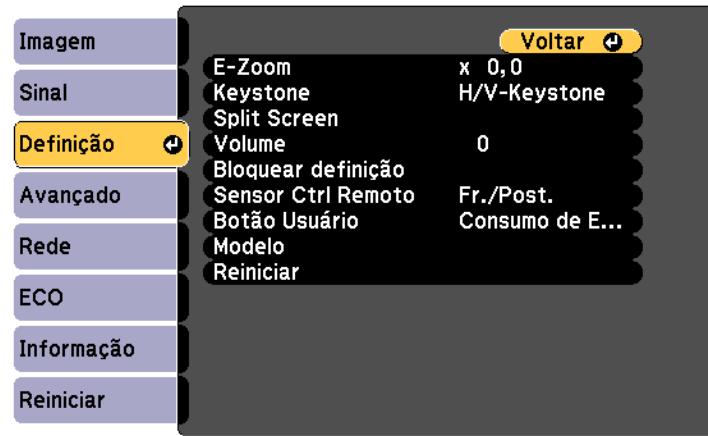
- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem **O projector será bloqueado.** será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "Código de pedido:xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação apresentada acima e introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será exibida a mensagem **O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação.** e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projector com o controlo remoto.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 2** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 3** Selecione **Bloquear definição > Bloqueio operação** e prima [Enter].

- 4** Selecione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear todos os botões do projector, seleccione **Bloqueio total**.
- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, seleccione **Bloqueio operac.**

Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 5** Selecione **Sim** e prima [Enter].

A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

► Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.85](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Selecione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.
☞ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)

Instalar um cabo de segurança

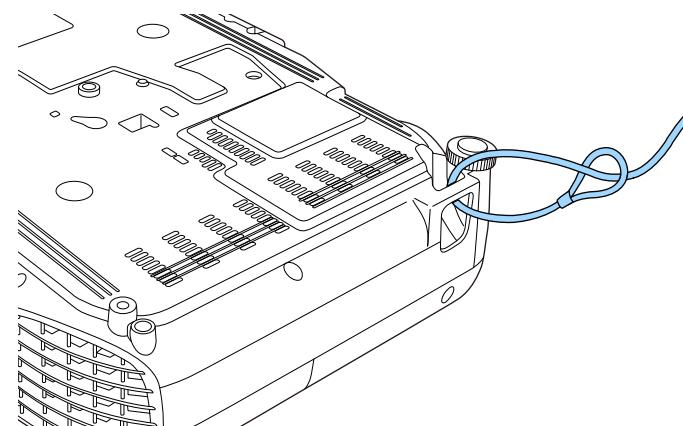
Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projetor para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

► Links relacionados

- "Projeção através de rede sem fios" [Pág.87](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede sem fios.

- Para o fazer, deve instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projeção sem fios.
- Alguns modelos possuem módulos de rede sem fios incorporados. Não é necessário instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson.

Pode ligar o projetor à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projetor.

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projector, transfira e instale o software de rede necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios.

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.

Pode transferir o Epson iProjection a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.

Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.



Se não tiver sido definida a **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

► Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.87](#)
- "Selecionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.88](#)

- "Selecionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.90](#)
- "Selecionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.91](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.91](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.92](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.93](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

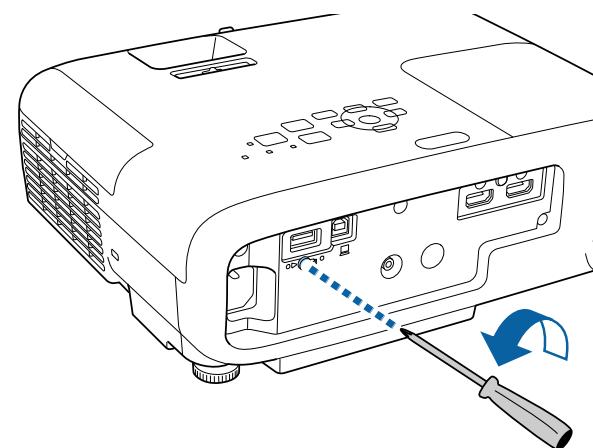
Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de Rede sem fios Epson 802.11b/g/n. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

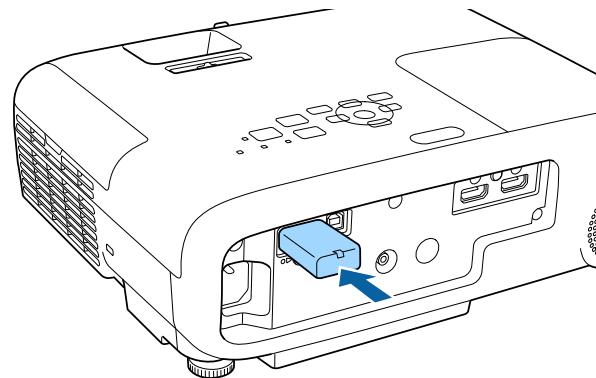
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

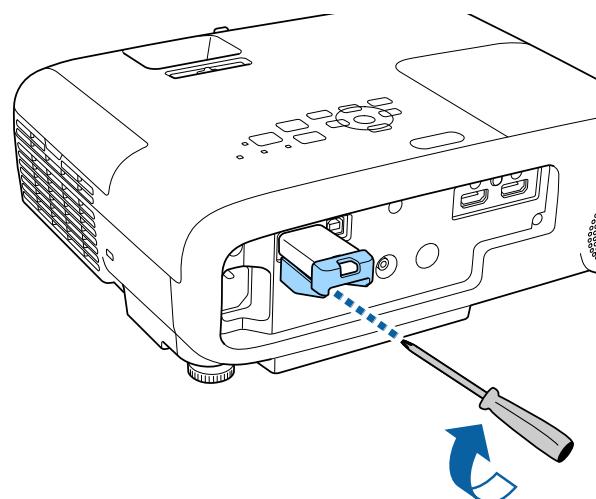
- 1 Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



- 3** Instale a tampa do módulo de Rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

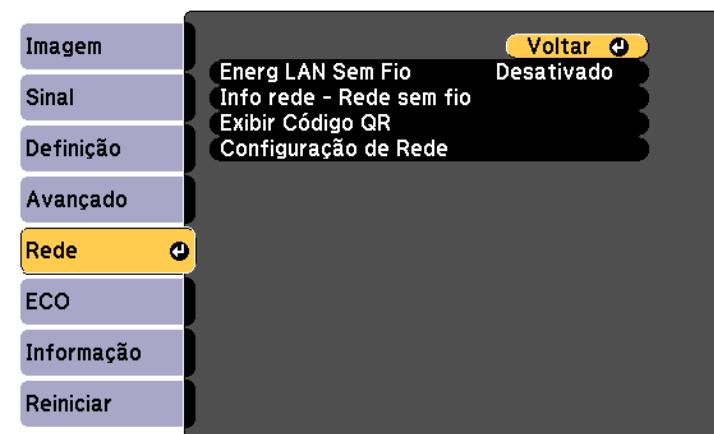


Pode utilizar a rede sem fios mesmo quando o projetor está desligado. Para o fazer, siga os passos abaixo para configurar a rede sem fios e, em seguida, defina Saída A/V para Sempre em Configurações A/V no menu Avançado ou defina Modo de espera para Comunic.Activada no menu ECO.

☞ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**

☞ **ECO > Modo de espera**

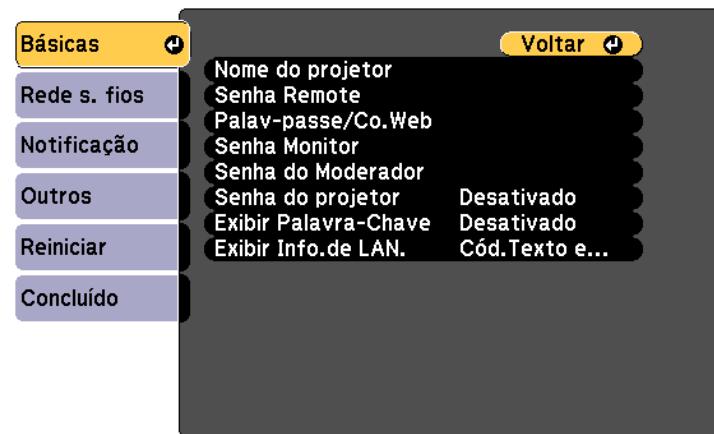
- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Selecione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.

- 3** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4 Selecione o menu **Básicas** e prima [Enter].



utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã atual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.

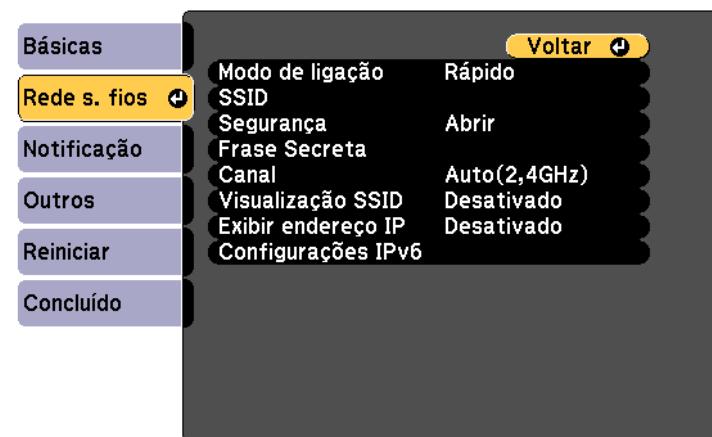


Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direcionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 5 Selecione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando de 8 a 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através de Controle básico. (O nome de utilizador é EPSONREMOTE. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe de 8 a 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é EPSONWEB. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
- **Senha Monitor** permite introduzir uma palavra-passe com um comprimento máximo de 16 caracteres alfanuméricos quando utilizar o Epson Projector Management Ver.5.30 ou anterior, ou quando monitorizar o projector em combinação com um comutador ou controlador. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador

- 6 Selecione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



7 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.
- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

8 Caso tenha selecionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, selecione **SSID** para introduzir o SSID.

9 Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desativado** e introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

10 Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desativado**.

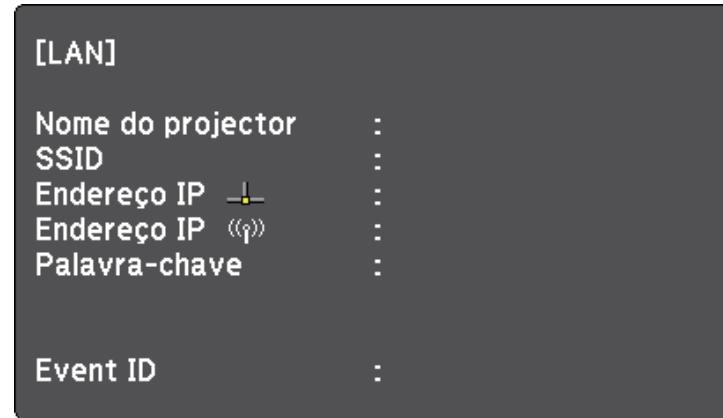
11 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluir** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

12 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

1 Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

3 Clique em **Conectar**.

Selecionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

1 Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK*
- Segurança WPA3-PSK**
- Segurança WPA2/WPA3-PSK**

* Disponível apenas para o modo de ligação Rápido.

** Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.

1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Selecione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 4 Selecione a definição **Segurança** e prima [Enter].



- 5 Selecione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 6 Selecione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.

- 7 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.119](#)

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de selecionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

- 1 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.
O código QR é exibido na superfície projectada.

- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.
- **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Info.de LAN**.
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

- 2 Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.
- 3 Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.

- Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- Configure a chave USB utilizando o software Epson iProjection (Windows).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.

- Ligue o projector.

- Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

É apresentado o ecrã de espera da LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

- Execute uma das seguintes opções para ligar a chave USB.

- Ligue a chave USB à porta USB-A do projector. (Modelos com módulo de rede sem fios incorporado).

- Remova o módulo de rede sem fios do projector e insira a chave USB na mesma porta utilizada para o módulo de rede sem fios. (Modelos com módulo de rede sem fios opcional instalado).

Será exibida uma mensagem a informar que a atualização das informações da rede está concluída.

- Remova a chave USB.

Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector. (Modelos com módulo de rede sem fios opcional instalado).

- Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.

- Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desativar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

- Quando terminar a projeção sem fios, selecione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

► Links relacionados

- "Epson Projector Management Connected / Epson Projector Management" [Pág.95](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.96](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.100](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.102](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.103](#)
- "Web API" [Pág.105](#)

Epson Projector Management Connected e Epson Projector Management é software que permite monitorizar e controlar o estado de projetores ligados à sua rede.

O Epson Projector Management Connected gera as informações do projetor num servidor na nuvem, permitindo a monitorização e controlo remotos a partir de qualquer dispositivo.

O Epson Projector Management é um software apenas para Windows que permite monitorizar e controlar projetores na mesma rede a partir de um computador.

Escolha a opção adequada com base no seu ambiente de utilização e nas suas necessidades. Se utilizar o Epson Projector Management Connected, deverá instalar o Epson Projector Connected Agent. Para obter mais informações, visite o seguinte website.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



O método de autenticação no registo de projetores varia de acordo com a versão do software Epson Projector Management utilizada.

- Ver.5.30 ou anterior: Senha Monitor
- Ver.5.40 ou mais recente: Palav-passe/Co.Web

Para obter os melhores resultados, recomendamos que utilize a versão mais recente do software Epson Projector Management.

👉 **Rede > Configuração de Rede > Outros**

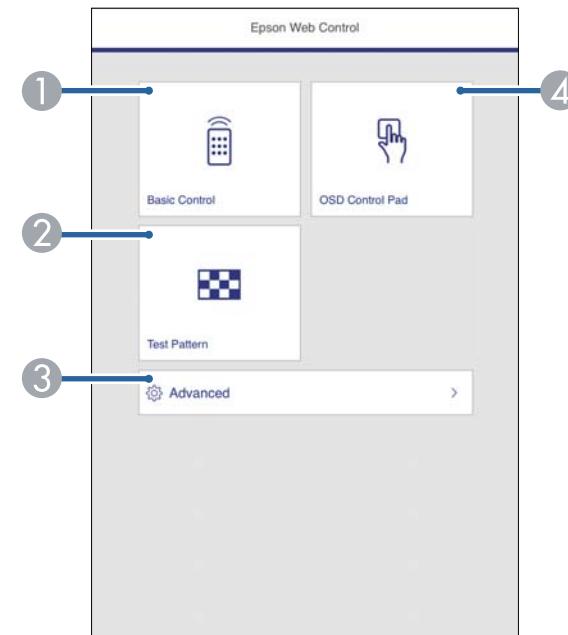
Depois de ligar o projetor à sua rede, pode selecionar as definições do projetor e controlar a projeção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, pode utilizar um navegador Web para seleccionar definições e controlar a projeção mesmo que o projetor esteja no modo de espera (quando estiver desligado).

☛ ECO > Modo de espera

- 1 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2 Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3 Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].
O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1 Controla o projector remotamente.
- 2 É apresentado um padrão de teste.
- 3 Configura definições detalhadas do projector.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.

- 5** Selecione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Defina primeiro as seguintes palavras-passe.

- Para aceder à opção **Controle básico**, deve iniciar sessão utilizando EPSONREMOTE como nome de utilizador e a sua **Senha Remote**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina **Controle básico** para **Activado** no menu **Rede** e, em seguida, defina a palavra-passe.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Controle básico**

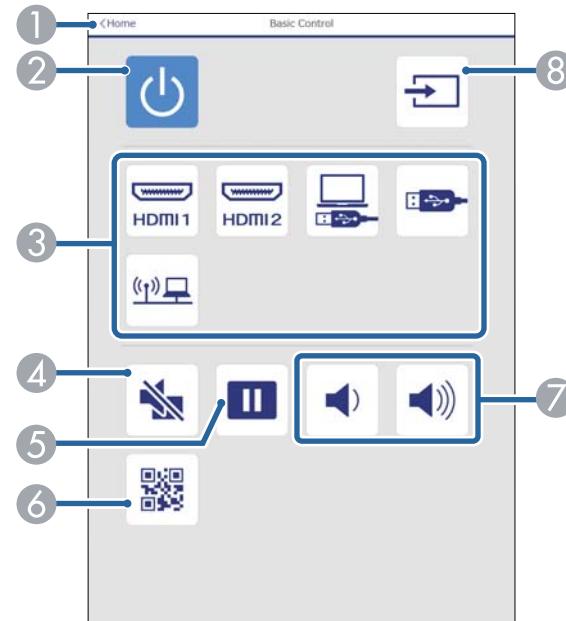
- Para aceder a outras opções, deve iniciar sessão utilizando EPSONWEB como nome de utilizador e a sua **Palav-passe/Co.Web**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

Opções do Controlo Web

Controle básico

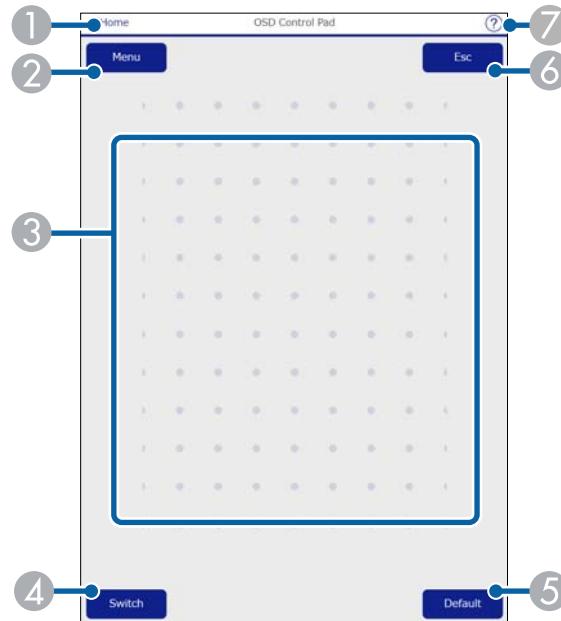


- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Seleciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

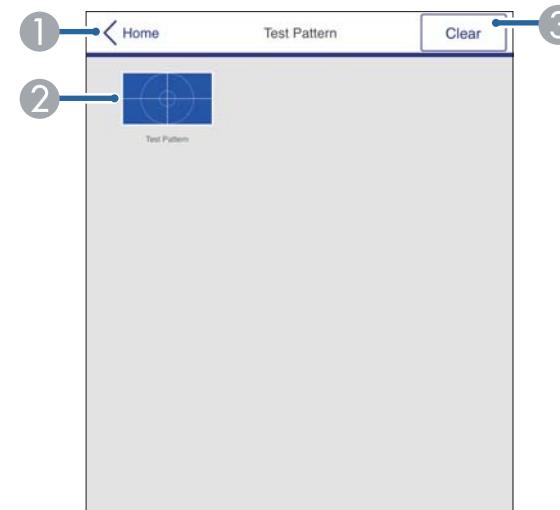
► Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.97](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.118](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Painel de controle OSD



Testar modelo



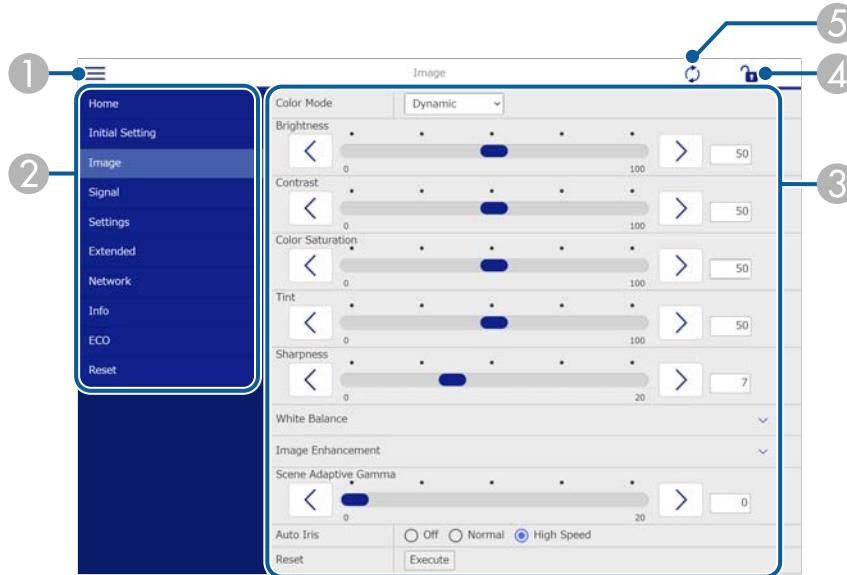
- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Muda o método de funcionamento para o funcionamento por botão.
- 5 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 6 Volta ao menu anterior.
- 7 Exibe os tópicos de ajuda.

- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecione para projectar um padrão de teste.
- 3 Desativa a exibição do padrão de teste.

Avançado

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)



- ① Abre os menus.
- ② Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- ③ Especifica as definições do projector.
- ④ Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- ⑤ Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Botão Usuário
- Logótipo do utilizador
- Config. HDMI EQ
- Língua
- Reinic. Horas Lâmpada

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

ECO > Modo de espera

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4** Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5** Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

6 Selecione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 1 a 65535 (o número predefinido é 25).

7 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

8 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.

9 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

► Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.100](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

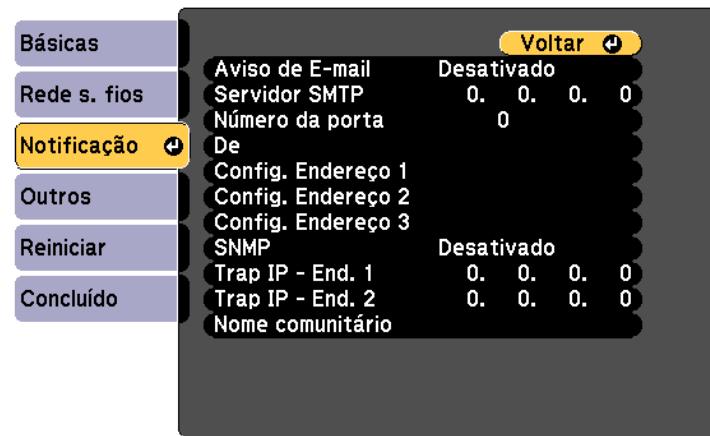
Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente

- Epson Projector na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 6** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

► Links relacionados

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.103](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.103](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Opção	Comando
Ligar/Desligar	Activado PWR ON
	Desactivado PWR OFF
Seleção do sinal	Computer1 SOURCE 10
	Computer2 SOURCE 20
	HDMI1 SOURCE 30
	HDMI2 SOURCE A0
	Vídeo SOURCE 41
	USB Display SOURCE 51
	USB SOURCE 52
	LAN SOURCE 53

Opção	Comando
A/V Mute Activado/ Desactivado	Activado MUTE ON
	Desactivado MUTE OFF

Adicione um símbolo de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

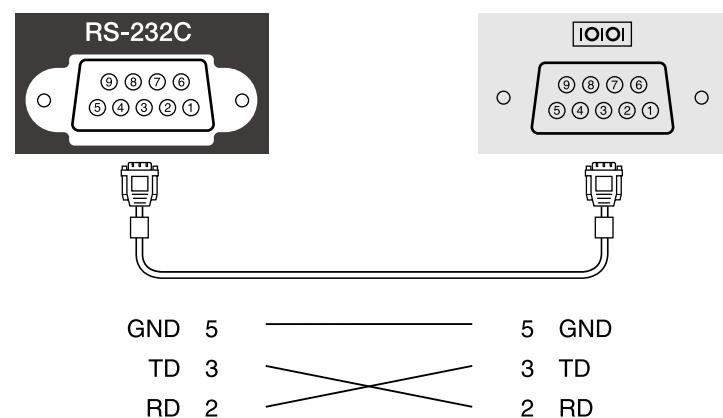
Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Esquemas de cabos

Ligaçāo em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligaçāo à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**. Utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

► Links relacionados

- "Ativar o Web API" [Pág.105](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Ativar o Web API

Pode ativar o Web API usando o menu do projetor.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Selecione **Outros** e prima [Enter].
- 4 Selecione **Configur. Web API**.
- 5 Defina **Web API** para **Activado**.
- 6 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Ajustar as definições do menu

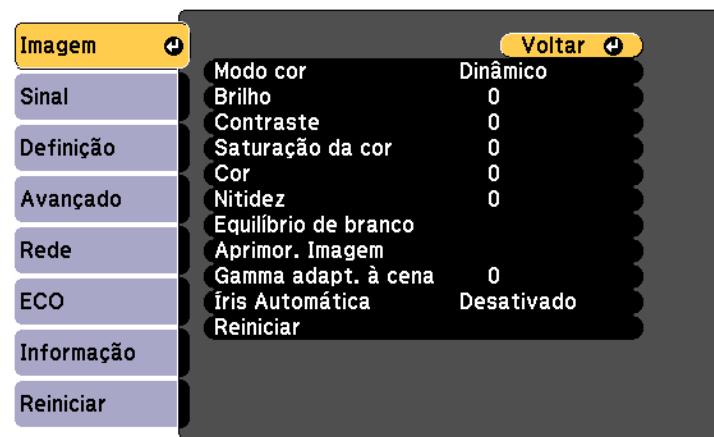
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.107](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.108](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.117](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.127](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.129](#)
- "Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)" [Pág.130](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Pressione o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagen**.



- 2** Prima os botões direcionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

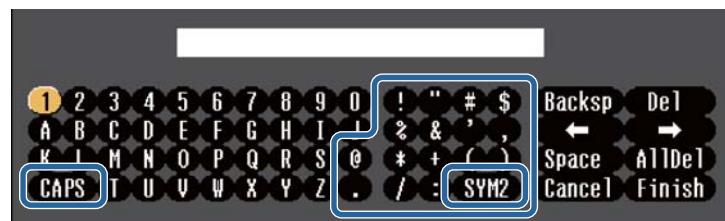
- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~



Sempre que selecionar a tecla CAPS, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que selecionar a tecla SYM1/2, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, selecione Finish no teclado para confirmar a introdução. Selecione Cancel para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador.

Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

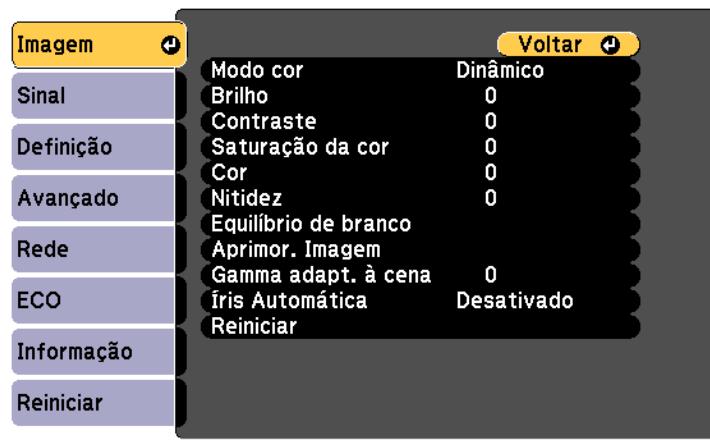
► Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.108](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.96](#)

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagen** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	Redução ruído	Redução ruído: reduz a cintilação em imagens analógicas.
Aprimor. Imagem	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [480i/576i/1080i])	Desentrelaçamento: define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> Desactivado: para imagens com movimento rápido. Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
	Gamma adapt. à cena	Ajusta a cor de acordo com o cenário e proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.
	Íris Automática	Desativado Normal Alta velocidade

Definição	Opções	Descrição
Redefinir	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagen .



A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Consumo de Energia** no menu ECO do projector.

► Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.59](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

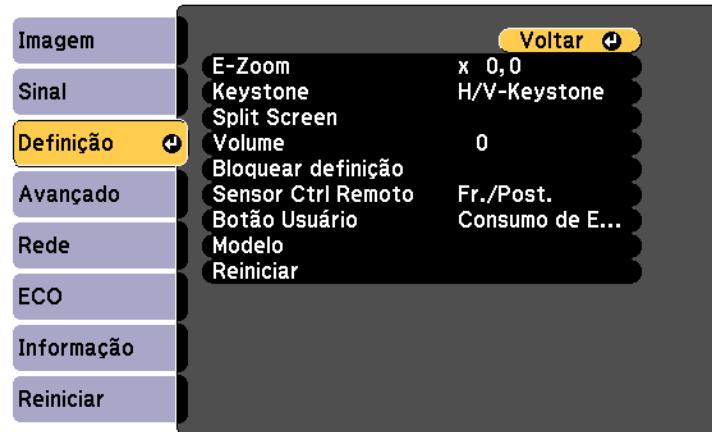
Definição	Opções	Descrição
Resolução	Automático Largo Modo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detetada automaticamente com a opção Auto .
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.

Definição	Opções	Descrição
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	—	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Auto Ajuste	Activado Desativado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando Activado).
Overscan	Automático Desativado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Avançado	Faixa de vídeo	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
	Sinal Vídeo	Sinal Vídeo: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de Video. Se a imagem apresentar interferências ou não for exibida qualquer imagem quando estiver definida a opção Auto , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Redefinir	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal .

► Links relacionados

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.56](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projetor.



Definição	Opções	Descrição
E-Zoom	Vários níveis disponíveis	Ajusta o tamanho da imagem projetada.
Keystone	H/V-Keystone	Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical). H/V-Keystone: selecione para corrigir manualmente os lados verticais. H-Keystone: selecione para corrigir manualmente os lados horizontais. V-Keystone auto.: ativa ou desativa a correção automática. (Disponível apenas para modelos que suportam a função V-Keystone auto.). Corrector H-Keystone: ativa ou desativa a função Corrector H-Keystone . (Disponível apenas para modelos com corrector de distorção horizontal).

Definição	Opções	Descrição
Quick Corner		Quick Corner: selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio Alinhar Exibir Código QR Sair de Split Screen	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: Bloqueio total: bloqueia todos os botões. Bloqueio parcial: bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Sensor Ctrl Remoto	Activado Fr./Post. Frontal Posterior Desativado	Limita a receção dos sinais do controlo remoto pelo receptor selecionado; Desactivado desativa todos os receptores. As opções poderão variar de acordo com o número de sensores do controlo remoto do projetor.

Definição	Opções	Descrição
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Desentrelaçamento Testar modelo Resolução Tela de Modelo Exibir Código QR	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque. Exibir Código QR está disponível apenas em modelos que suportam a projeção de rede.
Modelo		Selecciona várias opções de modelo de exibição.
		<p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p>
	Tela de Modelo	Tela de Modelo: permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação.
	Tipo de Modelo	Tipo de Modelo: seleccione os modelos 1 a 4 ou Modelo de Usuário . Os modelos 1 a 4 mostram padrões pré-registrados no projector, como as linhas pautadas ou grelhas.
	Modelo de Usuário	Modelo de Usuário: captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição.
	Testar modelo	Testar modelo: exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).

Definição	Opções	Descrição
Redefinir	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none">• E-Zoom• Botão Usuário

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial		Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector:
	Auto Exib.Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial: selecciona se deve ou não exibir automaticamente o ecrã inicial se não existir nenhum sinal de entrada ao ligar o projector.
	Função Person.1 Função Person.2	Função Person.1/Função Person.2: selecione para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:

Definição	Opções	Descrição
	Mensagem	Mensagem: defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Visualizar fundo: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Ecrã inicial: defina para Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
	A/V Mute	A/V Mute: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute estiver activada.
Logótipo do utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	Direct Power On: permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.
	Modo Alta Altitude	Modo Alta Altitude: regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.

Definição	Opções	Descrição
	Procurar Fonte Auto	Procurar Fonte Auto: defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.
	Ligaçāo automatica	Ligaçāo automatica: seleccione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera. As seguintes fontes de imagem estão disponíveis nesta função: <ul style="list-style-type: none">• HDMI1• HDMI• Computador1• USB Display
	Disparador ligado	Define a forma como o projector se liga quando a definição Ligaçāo automatica estiver definida para HDMI1 . Detecção Plug-in: liga o projector automaticamente quando for detetado que um dispositivo foi ligado. Detecção Sinal: liga automaticamente o projector quando for detetado um sinal de vídeo HDMI. Quando definido para Detecção Sinal , o consumo de energia em suspensão irá aumentar. Considere o ambiente antes de realizar qualquer modificação.

Definição	Opções	Descrição
	Força USB	Defina para Sempre para continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia quando o projetor não estiver a projetar imagens. Quando definido para Sempre , o consumo de energia em suspensão irá aumentar.
	Config. HDMI EQ	Config. HDMI EQ: ajuste o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione 1 .
	Avançado	Destino Salvar Log: define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. (Disponível apenas para modelos com porta USB-A). Variaç Conf. Grupos: selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projector com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none">• Definições de Palavra-passe protegida• Definições do menu Rede
Configurações A/V		Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo:
	Saída A/V	Saída A/V: defina para Sempre para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera.

Definição	Opções	Descrição
	Configurações de Áudio	Saída de Áudio: seleciona a porta de entrada de áudio quando projetar imagens a partir de quaisquer portas além das portas HDMI. Saída de Áudio HDMI: seleciona a porta de entrada de áudio quando projetar imagens a partir das portas HDMI.
ID do Projetor	Desativado 1 a 9	Atribui uma ID ao projetor quando forem utilizados vários projetores.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Seleccione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Redefinir	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Logótipo do utilizador • Projecção • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • Força USB • Config. HDMI EQ • Saída A/V • ID do Projetor • Língua



Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

► Links relacionados

- "Selecionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.82](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Este menu está disponível apenas em modelos que suportam a projeção de rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Se não tiver sido definida nenhuma **Palav-passe/Co.Web**, é apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desativado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione Activado para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projetor SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. (Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede sem fios). Disponível quando definir Energia LAN Sem Fio para Activado . As seguintes definições são exibidas quando for seleccionada a opção IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 • Compr prefixo • Endereço gateway • Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço temporário • Endereço link-local • Endereço sem status • Endereço com status
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projetor à sua rede, pode selecionar as definições do projetor e controlar a projeção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

► Links relacionados

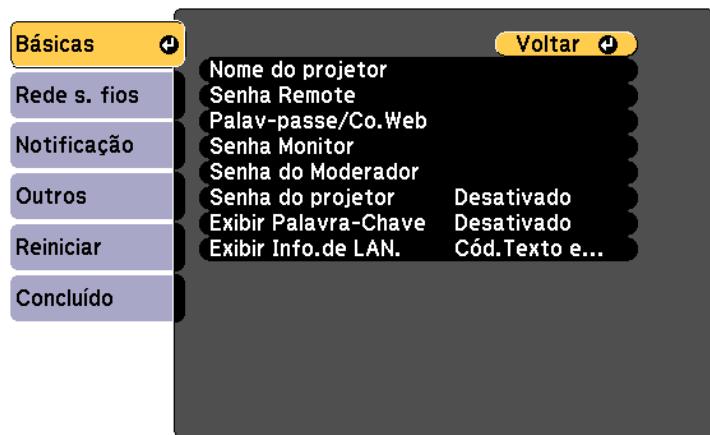
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.118](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.119](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.121](#)

- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.122](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.123](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.82](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

👉 **Rede > Configuração de Rede > Básicas**

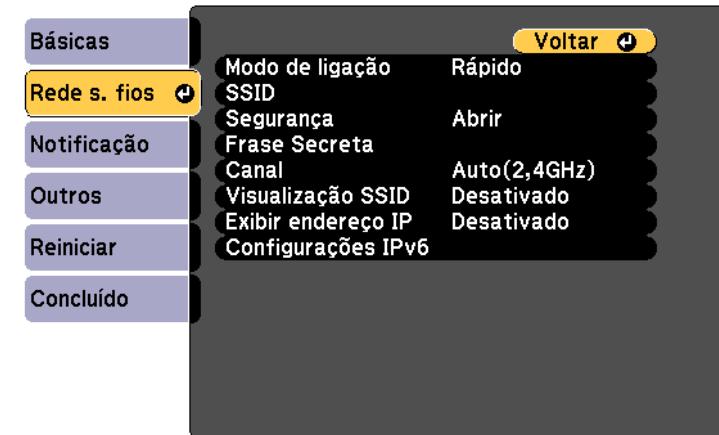


Definição	Opções	Descrição
Nome do projetor	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
Senha Remote	8 a 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é EPSONREMOTE . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
Palav.-passe/ Co.Web	8 a 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é EPSONWEB . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
Senha Monitor	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza uma palavra-passe quando utilizar o Epson Projector Management Ver.5.30 ou anterior, ou quando controlar e monitorizar o projector em combinação com um comutador ou controlador. (A palavra-passe não está configurada por predefinição). Certifique-se de que a Senha Monitor coincide com a palavra-passe utilizada no comutador ou controlador. Disponível quando definir Comunicação Comando para Compatível .
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

👉 **Rede > Configuração de Rede > Outros**

Definição	Opções	Descrição
Senha do projetor	Activado Desativado	Defina para Activado para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desativado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projetor na imagem projectada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Senha do projetor estiver definido para Activado .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projetor. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é Cód.Texto e QR .



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido	Seleccione o tipo de ligação sem fios: Rápido: permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios. Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projetor funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	Avançado: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe selecionar as definições da rede sem fios.

► Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios

Este menu está disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede sem fios.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		<p>Selecciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios.</p> <p>Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.</p>
Open		A segurança não está definida.
WPA2-PSK		A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
WPA3-PSK		A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
WPA2/WPA3-PSK		Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um browser Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	<p>No caso da segurança WPA2-PSK, WPA3-PSK e WPA2/WPA3-PSK, será selecionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede.</p> <p>Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*).</p> <p>Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p>
Canal	Estão disponíveis vários canais	No modo de ligação Rápido, seleciona a banda de frequência (canal) utilizada pela rede sem fios.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p>DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.</p>
Visualização SSID	Activado Desativado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.

Definição	Opções	Descrição
Exibir endereço IP	Activado Desativado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Configurações IPv6		Seleccione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
IPv6		IPv6: defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control.
Auto configuração		Auto configuração: defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
Usar ender. tempor.		Usar ender. tempor.: defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

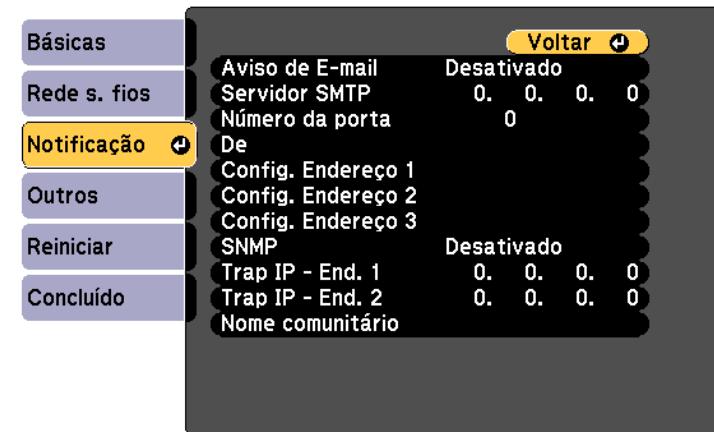
► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Rede - Menu de Notificação

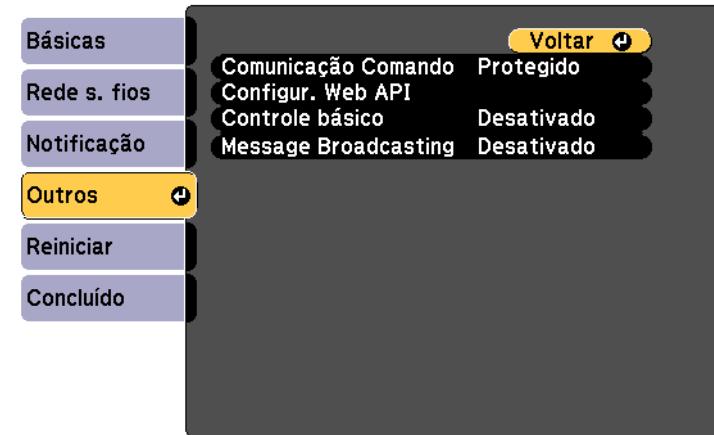
As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

► **Rede > Configuração de Rede > Notificação**



Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desativado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Seleccione um número para o Número da porta do servidor SMTP.
De	Até 32 caracteres alfanuméricos Até 64 caracteres alfanuméricos no browser Web (não utilize " (), : ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail do remetente. Introduza um endereço de e-mail que não contenha informações pessoais.

Definição	Opções	Descrição
Config. Endereço 1		Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber.
Config. Endereço 2		Repita estes passos para um máximo de três endereços.
Config. Endereço 3		Introduza um endereço de e-mail que não contenha informações pessoais.
SNMP	Activado Desativado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e quaisquer símbolos)	Defina o nome comunitário SNMP.



Definição	Opções	Descrição
Comunicação Comando		Selecione o método de autenticação para utilizar comandos para comunicar com o projetor através de uma rede a partir de dispositivos externos, tais como um computador ou controlador.
Protegido		Selecione esta opção quando utilizar a autenticação Digest para autenticar utilizando uma Palav-passe/Co.Web . Utilize a versão mais recente do software Epson Projector Management.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

► **Rede > Configuração de Rede > Outros**

Definição	Opções	Descrição
	Compatível	<p>Selecione quando executar a autenticação em texto simples usando a Senha Monitor (comprimento até 16 caracteres alfanuméricos).</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <p>Selecione Compatível quando utilizar o Epson Projector Management Ver.5.30 ou anterior, ou quando monitorizar o projetor em combinação com um comutador ou controlador.</p> <p>Certifique-se de que a Senha Monitor coincide com a palavra-passe utilizada no comutador ou controlador.</p> </div>
Configur. Web API	Web API	Selecione Activado para ativar a função Web API.
	Autenticação	<p>Seleciona a segurança a utilizar para o projetor durante comunicações Web API.</p> <p>Open: segurança não definida.</p> <p>Digest: comunicação efetuada utilizando Autenticação API (Autenticação Digest).</p> <p>Consulte detalhes em <i>Web API Specifications for Projectors</i>.</p>
Controle básico	Activado Desativado	Defina para Activado para monitorizar e controlar o projetor utilizando Controle básico no Epson Web Control.

Definição	Opções	Descrição
Message Broadcasting	Activado Desativado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> .

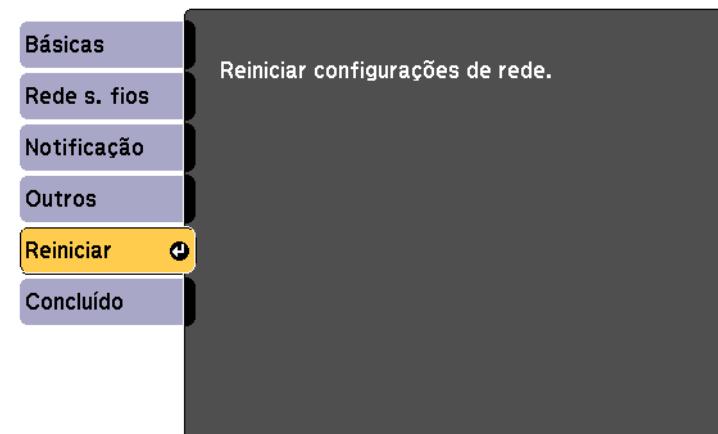
► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

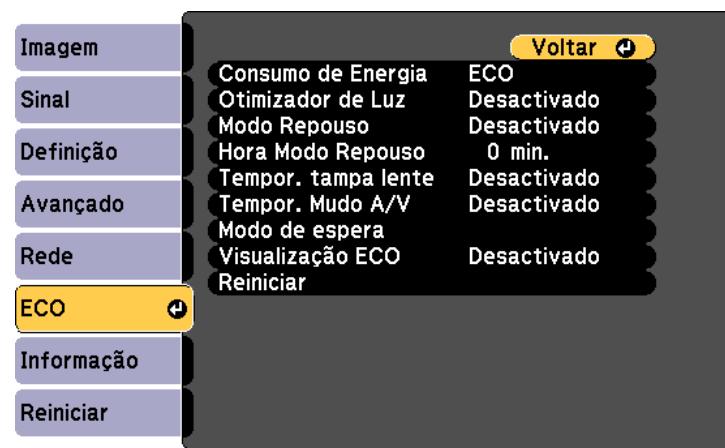
☛ **Rede > Configuração de Rede > Reiniciar**



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	<p>Seleccione Sim para repor todas as definições de rede.</p> <p>Importante</p> <p>Todas as palavras-passe que foram definidas para o menu Rede também são repostas e terá de as configurar novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina Protecção da rede como Activado no menu Protec. palavra-passe.</p>

As definições do menu ECO permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



Definição	Opções	Descrição
Consumo de Energia	Elevado ECO	Seleciona o modo de brilho da lâmpada do projetor. Não é possível selecionar definições quando utilizar o projetor em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas. Seleccione ECO para reduzir o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha e para poupar energia e prolongar a duração da lâmpada.

Definição	Opções	Descrição
Otimizador de Luz	Activado Desativado	Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir o consumo de energia, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo cor. Este item é ativado quando: <ul style="list-style-type: none">• Consumo de Energia estiver definido como Elevado.• Íris Automática estiver definido para Desactivado. Imagem > Íris Automática
Modo Repouso	Activado Desativado	Desliga automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade (quando Activado).
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. Tampa lente	Activado Desativado	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a tampa da lente estiver fechada (quando Activado).
Tempor. Mudo A/V	Activado Desativado	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a função A/V Mute estiver ativada (quando Activado).

Definição	Opções	Descrição
Modo de espera *	Comunic.Activada Comunic. Desat.	<p>Defina para Comunic.Activada para permitir monitorizar e controlar o projector através de uma rede quando o mesmo se encontra em modo de espera. A definição é exibida apenas nos seguintes casos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Saída A/V estiver definido para Durante Projeção. • Ligação automatica não estiver definido para HDMI1 e Disparador ligado estiver definido para Detecção Plug-in. • Força USB estiver definido para Em Durante o Projeto. <p>👉 Avançado > Configurações A/V > Saída A/V 👉 Avançado > Operação > Ligação automatica 👉 Avançado > Operação > Disparador ligado 👉 Avançado > Operação > Força USB</p>
Visualização ECO	Activado Desativado	Exibe o ícone de uma folha no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado de poupança de energia quando o brilho da lâmpada mudar (quando Activado).
Redefinir	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu ECO, com exceção de Modo de espera .



- Quando a definição **Hora Modo Repouso** está ativada, o brilho da lâmpada diminui durante um curto período antes de ser atingido o limite de tempo do temporizador e o projetor desliga-se.
- Quando as definições **Tempor. tampa lente** ou **Tempor. Mudo A/V** estiverem activadas, a lâmpada consumirá menos energia quando a tampa da lente estiver fechada ou a função **A/V Mute** estiver activada.

► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

* Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede sem fios.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



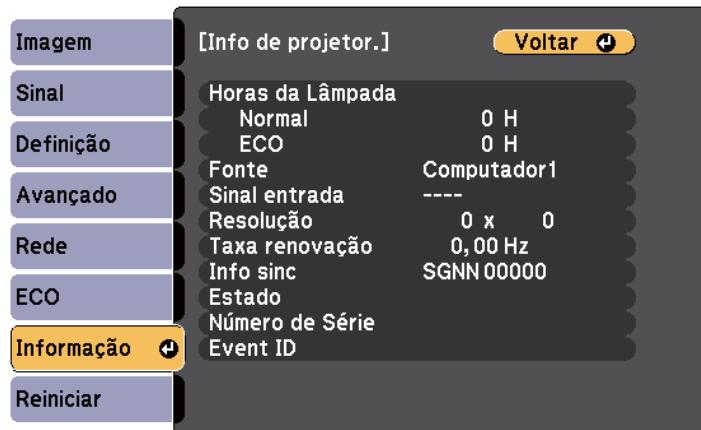
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Atualização Firmware	Entra no modo de atualização de firmware que permite atualizar o firmware utilizando a porta USB-A ou USB-B.
Exportar Conf. de Grupo	Exporta as definições do menu do projector para uma unidade flash USB ou para um computador, permitindo copiá-las para outros projetores do mesmo modelo.
Importar Conf. de Grupo	Importa definições do menu que tenham sido guardadas numa unidade flash USB ou num computador.

► Links relacionados

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.127](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada. O temporizador de utilização da lâmpada não registará quaisquer horas até que a lâmpada seja utilizada durante pelo menos 10 horas.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada nos modos de Consumo de Energia . Se as informações forem exibidas em amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson. 💡 ECO > Consumo de Energia
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento. (Disponível apenas para modelos que suportam a projeção de rede).

► Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.128](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projector**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0435	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0434	
0481	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0482	
0485	
0483	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.
04FE	
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
04FF	
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projetor. ☞ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



- Palavra-passe

* Apenas quando ajustar a definição **Protec. logó. util.** para **Ativado** no menu de definições **Protec. palavra-passe**.

Definição	Opções	Descrição
Reinic. Horas Lâmpada	—	Quando substituir a lâmpada, reponha o temporizador de utilização da lâmpada do projector para zero.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- E-Zoom
- Logótipo do utilizador
- Visualizar fundo *
- Ecrã inicial *
- A/V Mute *
- Língua
- Itens do menu Rede
- Horas da Lâmpada

Depois de selecionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB (disponível apenas para modelos com porta USB-A).

- ligando um computador e o projetor com um cabo USB

As seguintes definições do menu não serão copiadas para outro projetor.

- Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- **Horas da Lâmpada e Estado** no menu **Info de projetor**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Certifique-se de que **Variaç. Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)

➡ Avançado > Operação > Avançado > Variaç. Conf. Grupos

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

► Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.130](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.131](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



- A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT16/32 e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projetor.

- 1 Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
 - 2 Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projetor.
 - 3 Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
 - 4 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].
- Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

⚠️ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

5 Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

6 Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

7 Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.

8 Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

9 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

⚠️ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

10 Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.



- Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:
 - Windows 10 e posteriores
 - macOS 12.x e mais recente
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projector.

1 Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.

3 Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

4 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

O computador reconhece o projector como um disco amovível.

5 Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

6 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

7 Desligue o cabo USB.

O projector irá desligar-se.

8 Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

9 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.

10 Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

11 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].

O computador reconhece o projector como um disco amovível.

12 Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

13 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

14 Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

► Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.132](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none">• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente. Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.
<ul style="list-style-type: none">• Energia: Azul - Intermitente rápido• Estado: Azul - Intermitente rápido• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector. Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.

► Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.135](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.136](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.137](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.138](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.141](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para preservar o seu projector. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 10 000 horas* ou 6 000 horas*. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

* Consulte as "Especificações do projector" no Anexo para conhecer o período de manutenção do filtro de ar por modelo.

Importante

Se a manutenção regular não for efetuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector ou da lâmpada.

► Links relacionados

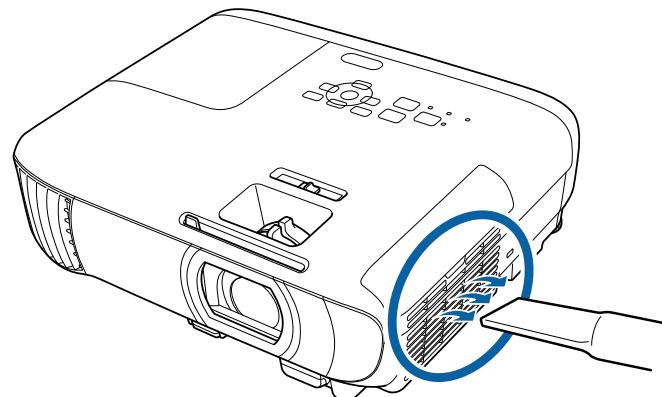
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.138](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação

Limpe o filtro do ar ou os orifícios de ventilação do projector se estiverem sujos ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

- 1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

- 2 Remova cuidadosamente o pó com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).



Pode remover o filtro do ar para limpar ambos os lados. Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.

Importante

Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

- 3 Se tiver dificuldade para remover o pó ou se o filtro estiver danificado, substitua o filtro do ar.

Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

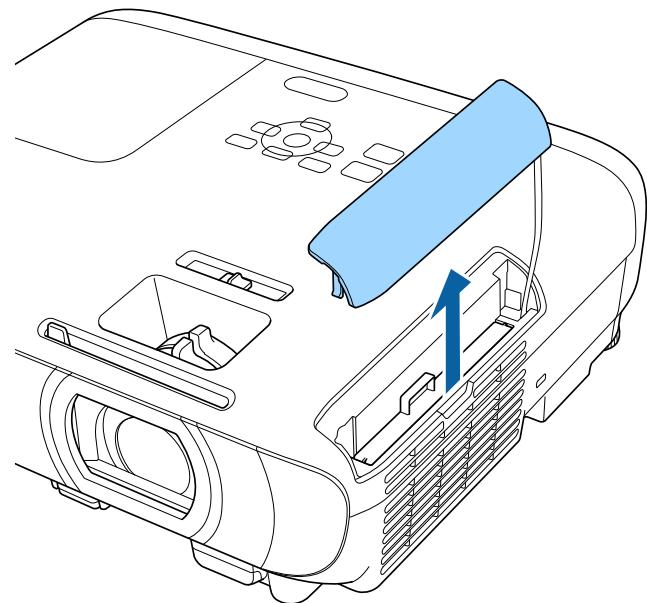
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.

- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

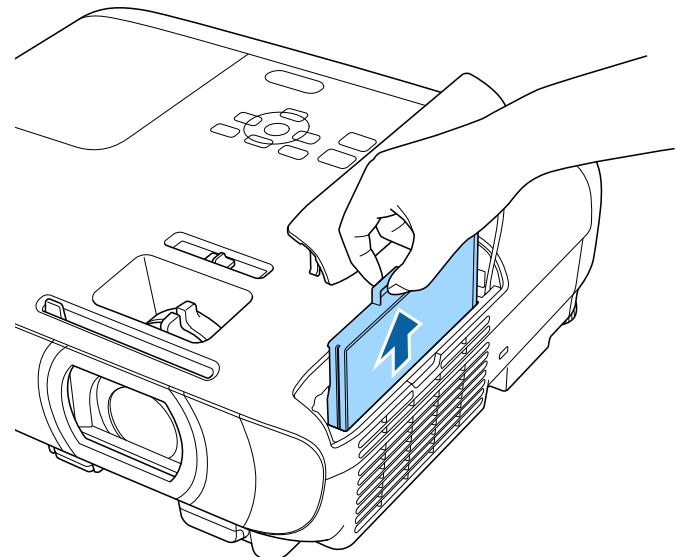
Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Abra a tampa do filtro do ar.



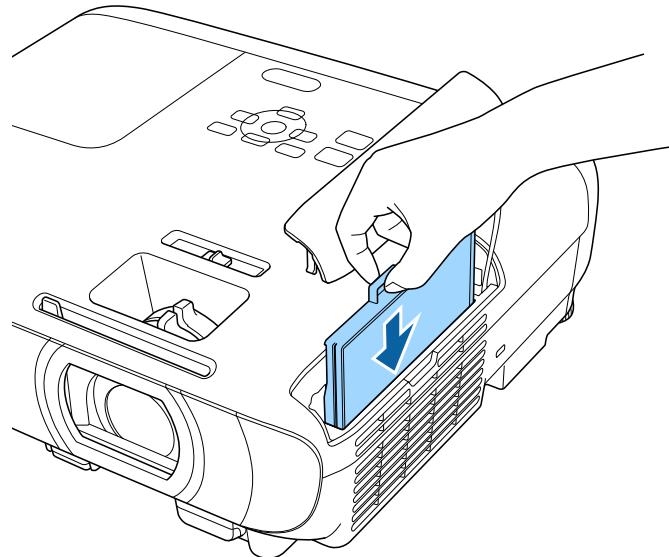
3 Retire o filtro de ar do projector.



Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

- 4** Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e prima cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



- 5** Feche a tampa do filtro do ar.

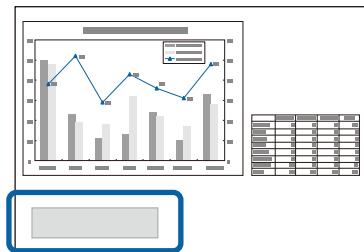
► **Links relacionados**

- "Peças de substituição" [Pág.164](#)

O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Será apresentada uma mensagem quando ligar o projector indicando que a lâmpada deve ser substituída (a mensagem será exibida 100 horas antes do fim de vida útil estimado e será apresentada durante 30 segundos)



Importante

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

- O indicador de energia do projector está a piscar com a cor azul e o indicador da lâmpada está a piscar com a cor laranja.

► Links relacionados

- "Substituir a Lâmpada" [Pág.141](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [Pág.144](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.171](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)

Substituir a Lâmpada

É possível substituir a lâmpada enquanto o projector está instalado numa mesa ou montado no tecto.

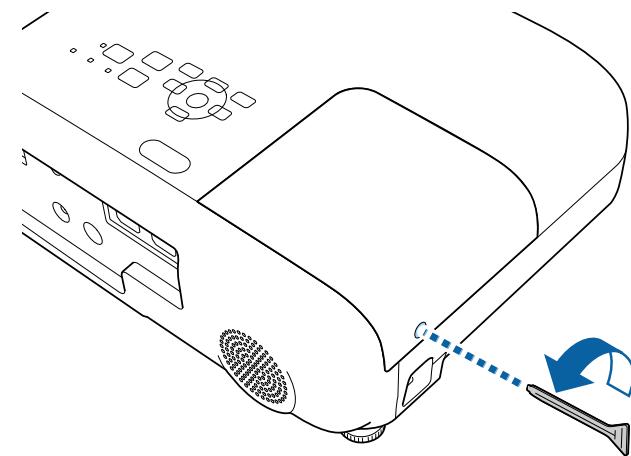
Aviso

- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

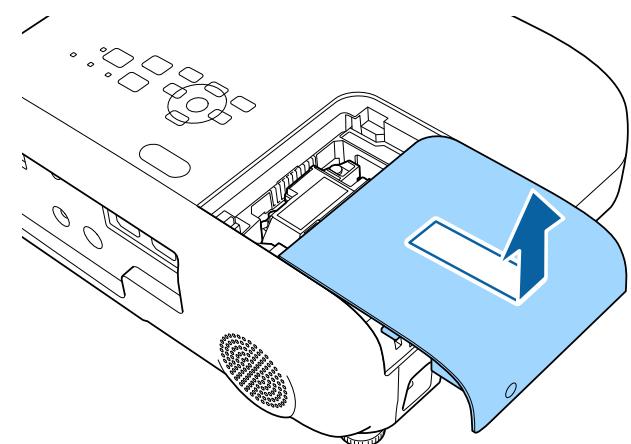
- 1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2 Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.
- 3 Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

Aviso

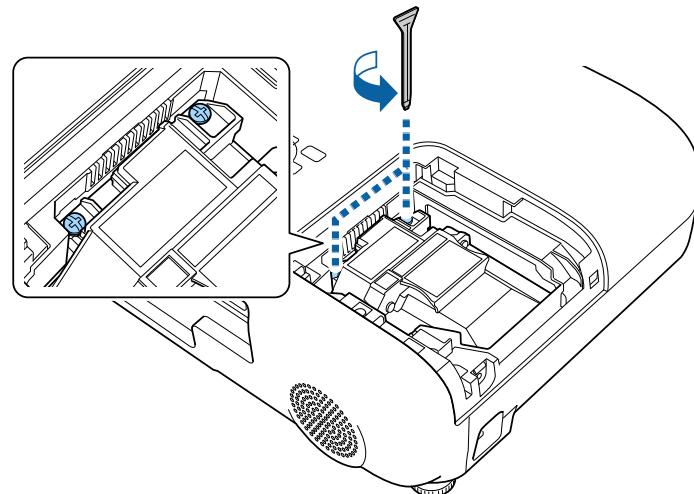
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade de a lâmpada estar partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um projector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.



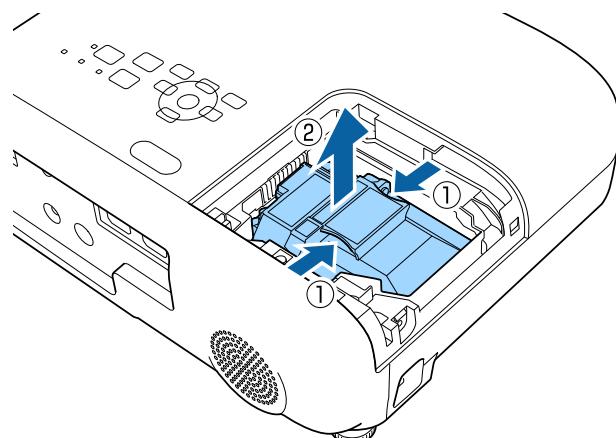
- 4 Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



- 5** Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.

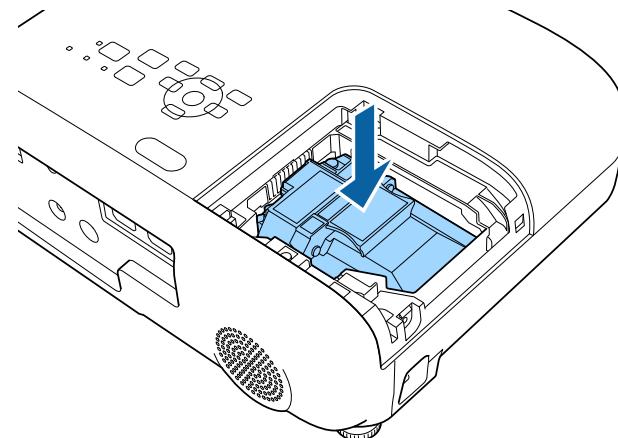


- 6** Segure a secção elevada da lâmpada e remova-a.



- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

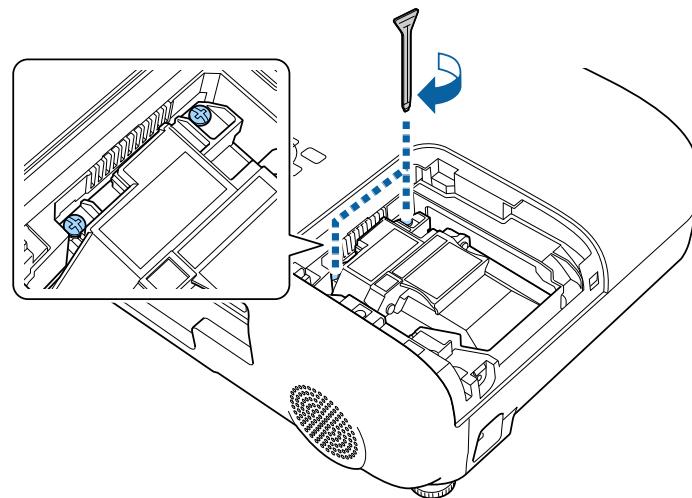
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correcta.



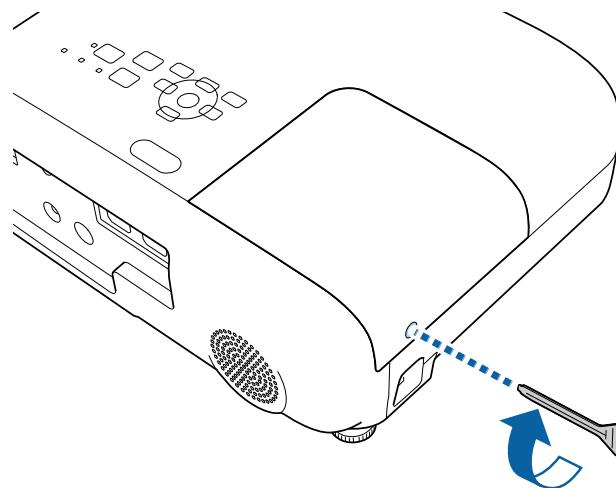
Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.



- Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.
- Não exerça demasiada força para voltar a colocar a tampa da lâmpada e certifique-se de que a mesma não está deformada.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

► Links relacionados

- "Peças de substituição" Pág.164

Reiniciar o temporizador da lâmpada

Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.

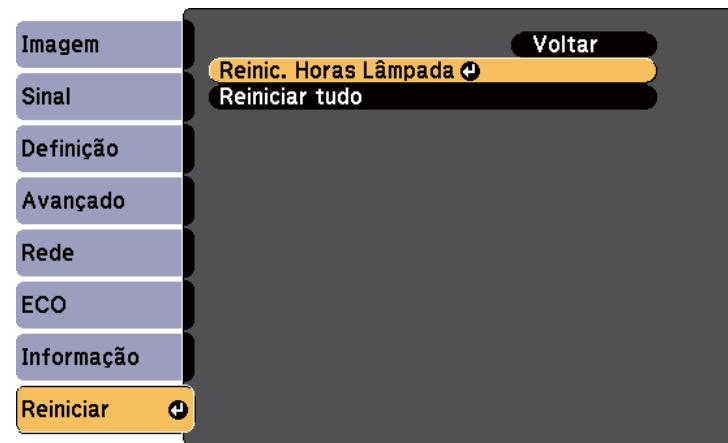


Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

- 1** Ligue o projetor.

2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].

3 Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar as horas da lâmpada.

4 Selecione **Sim** e prima [Enter].

5 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.147](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.151](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.152](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.158](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.160](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.



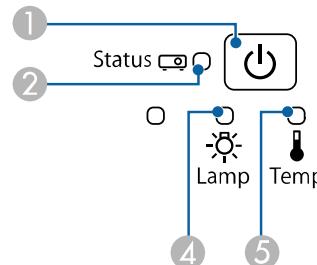
Após a reparação do projetor, a Epson poderá devolver-lhe o dispositivo no seu estado original. Anote as informações da conta de cada serviço online antes de contactar o seu revendedor ou centro de assistência Epson mais próximo.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

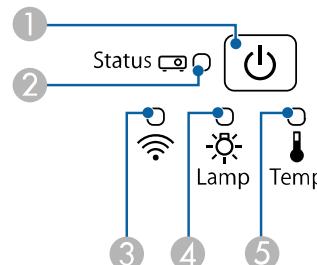


Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

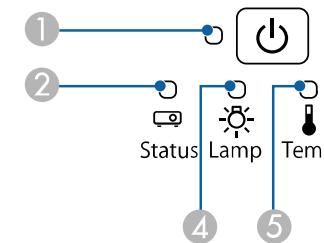
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



- ① Indicador luminoso Power
- ② Indicador de estado
- ③ Indicador de Rede sem fios
- ④ Indicador da lâmpada
- ⑤ Indicador de temperatura

Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desactivadas.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. Limpe ou substitua o filtro do ar. Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. Limpe ou substitua o filtro do ar. Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projector. <p> Avançado > Operação > Modo Alta Altitude</p> <ul style="list-style-type: none"> Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.

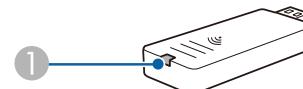
Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Apagado	Existe um problema na lâmpada. <ul style="list-style-type: none"> Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário. Limpe o filtro do ar. Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projector. <p> Avançado > Operação > Modo Alta Altitude</p> <ul style="list-style-type: none"> Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Existe um problema na tampa da lâmpada. <ul style="list-style-type: none"> Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja intermitente	Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente	Erro Auto Íris. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Laranja aceso	Erro de energia (Balastro). Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

Estado da rede sem fios (para modelos com módulo de rede sem fios opcional instalado)



1 Indicador

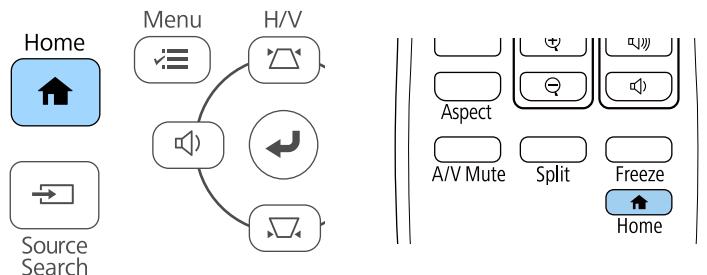
Estado do indicador	Problema e soluções
Azul aceso	O módulo de rede sem fios está instalado no projetor e disponível para ligações.
Azul intermitente (rápido)	O módulo de rede sem fios está instalado no projetor e ligado a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Estado de erro. Desligue o projetor, reinstale o módulo de rede sem fios e volte a ligar o projetor.
Desactivado	O módulo de rede sem fios não está instalado no projetor ou a rede sem fios está desativada no menu Rede do projetor.

► Links relacionados

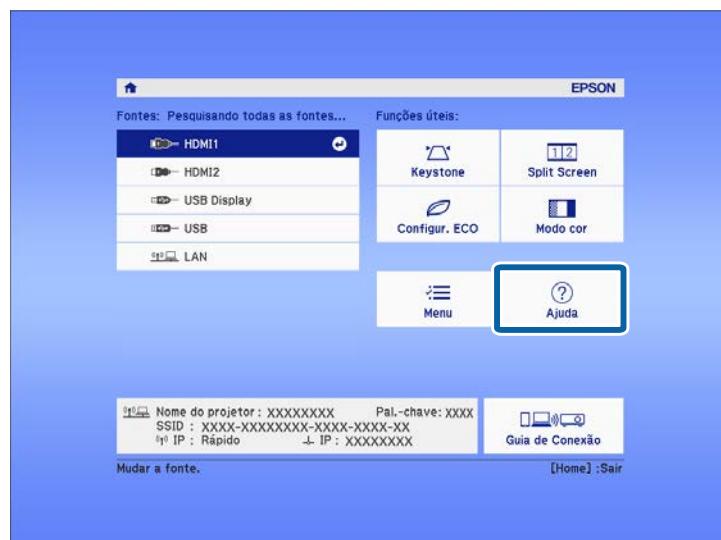
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.138](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.138](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.141](#)
- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.

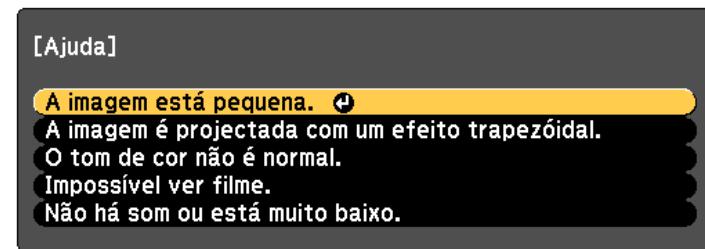


- 3** Selecione Ajuda no ecrã Tela Inicial.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 4** Utilize os botões direcionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.



- 5** Prima [Enter] para ver as soluções.

- 6** Execute uma das seguintes acções quando terminar.

- Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
- Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.152](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [Pág.153](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.153](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.154](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.154](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.155](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.155](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.156](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.156](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.157](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.157](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Se estiver a projetar a partir de um leitor de transmissão de multimédia, certifique-se de que o mesmo é alimentado através do cabo de alimentação USB do projector.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector

se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.

- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagen** do projetor.
- Selecione **Elevado** como definição de **Consumo de Energia**.
-  **ECO > Consumo de Energia**
- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projetor para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Ativado**.
- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.85](#)

Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está corretamente instalado.

Dependendo do seu sistema operativo ou das definições do seu computador, o software pode não ter sido instalado automaticamente. Transfira o software mais recente a partir do seguinte Web site e instale-o.

epson.sn/

- Em sistemas operativos Mac, selecione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.

Se selecionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o **USB Display** não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

- Se o ponteiro do rato cintilar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Desative a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

► Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB"
[Pág.26](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal**, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

► Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.153](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.154](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1 Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.

- 2** Para efetuar a exibição no monitor do computador portátil e no projetor, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.
- 4** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem **Não Suportada**, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projetor.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projetor. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão **[Auto]** no controlo remoto para optimizar o sinal de imagem.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projetor.
- Prima o botão **[Aspect]** no controlo remoto para selecionar uma relação de aspeto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projetor de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões **[E-Zoom]**, prima o botão **[Default]** para voltar ao tamanho original da imagem.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.

- Certifique-se de que o modo de projeção correto está selecionado. Pode selecionar utilizando a definição de **Projecção** no menu **Avançado** do projector.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- Defina **V-Keystone auto.** para **Activado** no menu **Definição** do projector. O projector corrigirá automaticamente a imagem sempre que for deslocado.
☞ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Defina **Corrector H-Keystone** para **Activado** no menu **Definição** do projector. Em seguida, ajuste a correcção de distorção horizontal até que a imagem apresente uma forma rectangular uniforme.
☞ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone**
- Prima os botões de correcção de distorção para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.
☞ **Definição > Keystone > Quick Corner**

► Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.47](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.48](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.49](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.47](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições de **Desentrelaçamento** e **Redução ruído** no menu **Imagen** do projector.
☞ **Imagen > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
☞ **Imagen > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Selecione **Automático** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma frequência de atualização do computador que sejam compatíveis com o projector.
- Se estiver a projetar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem corretamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagen** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.

- Se estiver a utilizar a função USB Display, desative a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagen** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão **[Auto]** no controlo remoto para ajustar automaticamente o alinhamento e a sincronização. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projetor.

- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

► Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.47](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.53](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.136](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão **[Color Mode]** no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagen** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Sinal Vídeo** ou **Faixa de vídeo** no menu **Sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.

☞ Sinal > Avançado > Sinal Vídeo

☞ Sinal > Avançado > Faixa de vídeo

- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Se estiver a utilizar o modo **ECO** como **Consumo de Energia**, experimente selecionar **Elevado**.

ECO > Consumo de Energia



Em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas, a imagem poderá tornar-se mais escura e poderá não ser possível ajustar a definição de **Consumo de Energia**.

- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Se a imagem escurecer progressivamente, poderá ser necessário substituir a lâmpada do projector.

► Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.59](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.111](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.109](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)

- Selecione a entrada de áudio correta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projetor.
- Se pretender utilizar uma fonte de áudio ligada quando o projetor está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **ECO** do projetor, e certifique-se de que as opções **Configurações A/V** estão correctamente definidas no menu **Avançado** do projetor.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display).

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, ative a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

► Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.25](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.114](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.61](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

► Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.158](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.158](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.159](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projector e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **ECO** do projector.

- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador da tampa da lente está activado. Para desactivar o temporizador da tampa da lente, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. tampa lente** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.148](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.85](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.

- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

► Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.35](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.112](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.78](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.34](#)

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.

- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Importante

Se optar por **Reiniciar configurações de rede**, no menu **Rede** do projector, todas as palavras-passe que tiver definido para o menu **Rede** serão também repostas e deverá configurá-las novamente. Para evitar que as palavras-passe sejam repostas por utilizadores não autorizados, defina **Protecção da rede** como **Activado** no menu **Protec. palavra-passe**.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

► Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.160](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.160](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.160](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.161](#)

Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se estiver a ter problemas na autenticação, verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projetor.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.119](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Certifique-se de que utiliza as seguintes ID do utilizador. (Não é possível alterar as ID do utilizador).
 - Para aceder à opção **Controle básico**, introduza **EPSONREMOTE**.
 - Para aceder a outras opções e guardar as definições, introduza **EPSONWEB**.
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projetor. A palavra-passe não está configurada por predefinição.

- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projetor se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu do projetor no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor.

☛ **ECO > Modo de espera**



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.118](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projetor).
- Ajuste corretamente as definições de alerta de e-mail do projetor no menu **Notificação** de rede do projetor ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projetor no modo de espera.

☛ **ECO > Modo de espera**

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.121](#)

- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.125](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.163](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.165](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.171](#)
- "Dimensões externas" [Pág.175](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.179](#)
- "Etiqueta de aviso" [Pág.180](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.181](#)
- "Glossário" [Pág.184](#)
- "Avisos" [Pág.186](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: dezembro de 2024.

Os detalhes sobre os acessórios estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e a disponibilidade pode variar de acordo com o país onde são adquiridos.

► Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.163](#)
- "Montagens" [Pág.163](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.163](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.163](#)
- "Peças de substituição" [Pág.164](#)

Ecrãs

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã portátil de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (proporção 4:3)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (proporção 16:10)

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (proporção 4:3)

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (proporção 4:3)

Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs portáteis tipo X. (proporção 16:9)

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multi-formatos.

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projetor no teto.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico.
Contacte a Epson para obter ajuda.

Para ligação sem fios

Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios. (Banda de frequências: 2,4 GHz/5 GHz)

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Dispositivos externos

Câmera para documentos ELPDC30/ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilize para projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Dispositivo Android TV™ ELPAP12

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdos online.

Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

Mala ligeira de transporte ELPKS69

Utilize para transportar manualmente o projetor.

► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

Peças de substituição

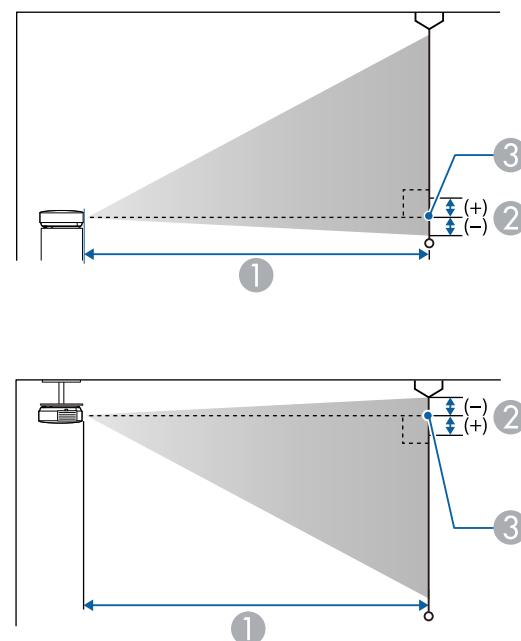
Lâmpada ELPLP97

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de Ar ELPAF32

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



① Distância de projecção (cm)

② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)

③ Centro da lente

EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	87 - 176	-5
50"	102 × 76	146 - 294	-8

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
60"	122 × 91	176 - 353	-10
70"	142 × 107	205 - 412	-12
80"	163 × 122	235 - 472	-14
100"	203 × 152	294 - 590	-17
150"	305 × 229	442 - 886	-25
200"	406 × 305	590	-34
300"	610 × 457	886	-51
350"	711 × 533	1034	-59

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	88 - 179	1
30"	66 × 37	95 - 192	1
50"	111 × 62	159 - 321	1
60"	133 × 75	192 - 385	1
70"	155 × 87	224 - 450	2
80"	177 × 100	256 - 514	2
100"	221 × 125	321 - 643	2
150"	332 × 187	482 - 966	3
200"	443 × 249	643	5
300"	664 × 374	966	7
320"	708 × 398	1030	7

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	89 - 180	-1
30"	65 × 40	92 - 186	-1
50"	108 × 67	155 - 312	-2
60"	129 × 81	186 - 375	-3
70"	151 × 94	218 - 437	-3
80"	172 × 108	249 - 500	-4
100"	215 × 135	312 - 626	-4
150"	323 × 202	469 - 939	-7
200"	431 × 269	626	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

EB-X52

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

EB-W53

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
33"	71 × 44	89 - 180	-5
50"	108 × 67	136 - 274	-8
60"	129 × 81	164 - 329	-10
70"	151 × 94	191 - 385	-11
80"	172 × 108	219 - 440	-13
100"	215 × 135	274 - 550	-16
150"	323 × 202	412 - 826	-25
200"	431 × 269	550	-33
300"	646 × 404	826	-49
350"	754 × 471	964	-57
278"	599 × 374	766	-46

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
30"	61 × 46	92 - 186	-6
50"	102 × 76	154 - 311	-9
60"	122 × 91	186 - 373	-11
70"	142 × 107	217 - 436	-13
80"	163 × 122	248 - 498	-15
100"	203 × 152	311 - 623	-19
150"	305 × 229	467 - 936	-28
200"	406 × 305	623	-37
300"	610 × 457	936	-56
325"	660 × 495	1014	-60
331"	673 × 504	1033	-61

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
50"	111 × 62	140 - 282	-5
60"	133 × 75	168 - 339	-6
70"	155 × 87	197 - 395	-7
80"	177 × 100	225 - 452	-8
100"	221 × 125	282 - 566	-10
150"	332 × 187	424 - 849	-15
200"	443 × 249	566	-20
300"	664 × 374	849	-30
350"	775 × 436	991	-35

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
365"	805 × 455	1034	-36

EB-W55/EB-EA55

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)		
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

EB-FH08

Tamanho do ecrã 16:9		① Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	②
34"	75 × 42	89 - 108	-3
40"	89 × 50	106 - 127	-3.6
50"	111 × 62	133 - 160	-4.5
60"	133 × 75	160 - 192	-5.3
80"	177 × 100	214 - 257	-7.1
100"	221 × 125	268 - 322	-8.9
150"	332 × 187	404 - 485	-13.4
200"	443 × 249	539 - 648	-17.8
250"	553 × 311	675 - 810	-22.3
337"	746 × 420	911 - 1093	-30

Tamanho do ecrã 4:3		① Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	②
28"	57 × 43	90 - 109	-3.1
30"	61 × 46	97 - 117	-3.3
40"	81 × 61	130 - 156	-4.4
50"	102 × 76	163 - 196	-5.5
60"	122 × 91	196 - 236	-6.5
80"	163 × 122	263 - 316	-8.7
100"	203 × 152	329 - 395	-10.9
150"	305 × 229	495 - 594	-16.4
200"	406 × 305	661 - 793	-21.8

Tamanho do ecrã 4:3	①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
250"	508 × 381	827 - 992
275"	559 × 419	910 - 1092

Tamanho do ecrã 16:10	①	②
	Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
32"	69 × 43	91 - 110
40"	86 × 54	114 - 138
50"	108 × 67	144 - 173
60"	129 × 81	173 - 208
70"	151 × 94	202 - 243
80"	172 × 108	232 - 278
100"	215 × 135	290 - 349
150"	323 × 202	437 - 525
200"	431 × 269	583 - 700
250"	538 × 337	730 - 876
280"	603 × 377	818 - 982

Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para obter informações detalhadas sobre resoluções e frequências de atualização compatíveis para cada formato de exibição de vídeo compatível.

► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.8](#)

EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12

Nome do produto	EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12
Dimensões	EB-E24/EB-EA24 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (não incluindo a parte elevada) EB-X52/EB-E12/EB-EA12 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,55"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	XGA (1 024 (L) × 768 (A) pontos) × 3
Resolução do ecrã	786 432 pixéis (1 024 × 768)
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	EB-E24/EB-EA24 1 a 2,0 (Zoom Digital) EB-X52 1 a 1,2 (Zoom ótico) EB-E12/EB-EA12 1 a 2,0 (Zoom Digital)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 210 W modelo n.º: ELPLP96
Duração da lâmpada	Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	6 000 horas

Saída de áudio máx.	EB-E24/EB-EA24 5 W EB-X52/EB-E12/EB-EA12 2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6–1,7 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 349 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 332 W
Consumo de energia em modo de suspensão	EB-E24/EB-EA24 0,3 W EB-X52 Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,3 W EB-E12/EB-EA12 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: +5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	EB-E24/EB-EA24 Aprox. 2,7 kg EB-X52 Aprox. 2,5 kg EB-E12/EB-EA12 Aprox. 2,4 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

EB-W55/EB-EA55/EB-W53

Nome do produto	EB-W55/EB-EA55/EB-W53
Dimensões	EB-W55/EB-EA55 302 (L) × 87 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada) EB-W53 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,59"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3
Resolução do ecrã	1 024 000 píxeis (1 280 × 800)
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	EB-W55/EB-EA55 1 a 1,2 (Zoom ótico) EB-W53 1 a 2,0 (Zoom Digital)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 210 W modelo n.º: ELPLP96
Duração da lâmpada	Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	6 000 horas

Saída de áudio máx.	2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6–1,7 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 349 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 332 W
Consumo de energia em modo de suspensão	EB-W55/EB-EA55 Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,3 W EB-W53 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: +5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	EB-W55/EB-EA55 Aprox. 2,6 kg EB-W53 Aprox. 2,5 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

EB-FH08

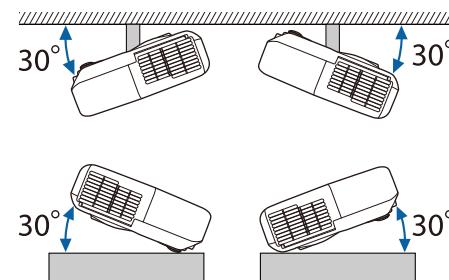
Nome do produto	EB-FH08
Dimensões	302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Resolução do ecrã	2 073 600 pixéis (1 920 × 1 080)
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1 a 1,2 (Zoom óptico)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 210 W modelo n.º: ELPLP96
Duração da lâmpada	Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	6 000 horas
Saída de áudio máx.	2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6–1,7 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 349 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 332 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m

Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: +5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 2,7 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projetor com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

► Links relacionados

- "Especificações dos conectores" Pág.173

Especificações dos conectores

Para mais detalhes sobre as portas do seu projetor, consulte a Lista de Funções.

Porta Computer1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Monitor Out	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Video	Ficha de pinos RCA
Porta Audio 1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio 2	Ficha de pinos mini estéreo
Portas L-Audio-R	Porta RCA de pinos × 2 (E-D)
Porta Audio Out	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	Conektor USB (Tipo A)
Porta USB-B	Conektor USB (Tipo B)
Porta RS-232C	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

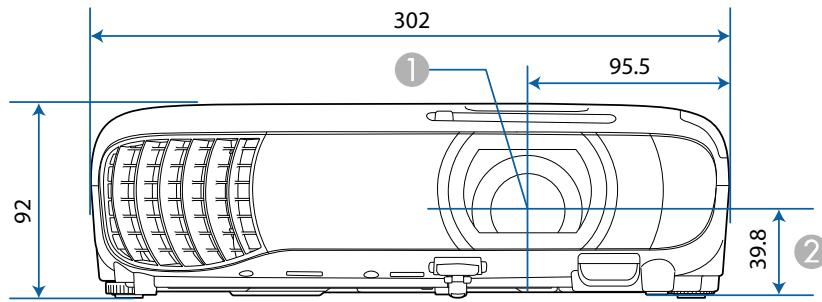


- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.

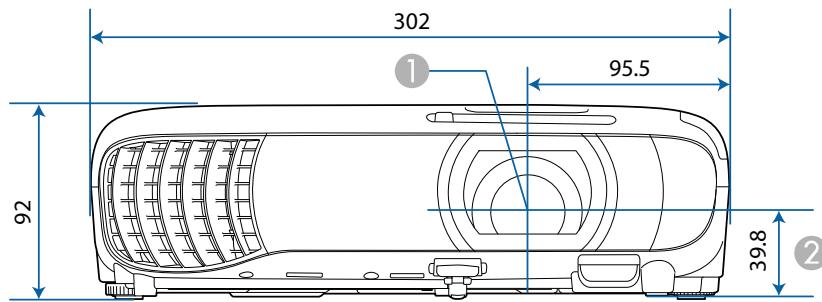
► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.9](#)

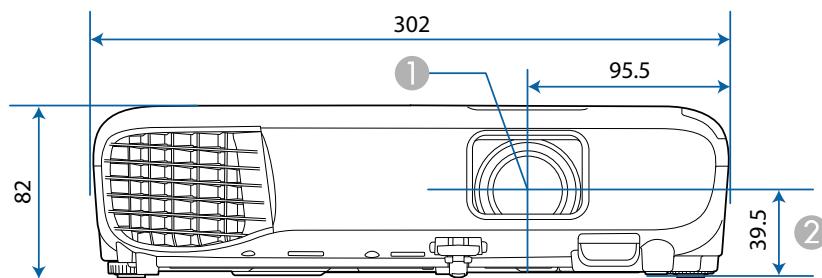
EB-FH08



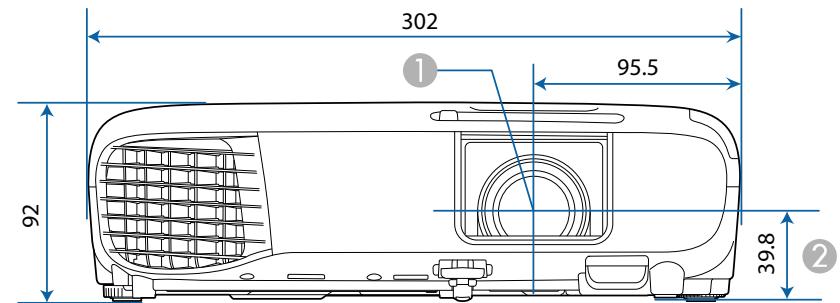
EB-W55/EB-EA55



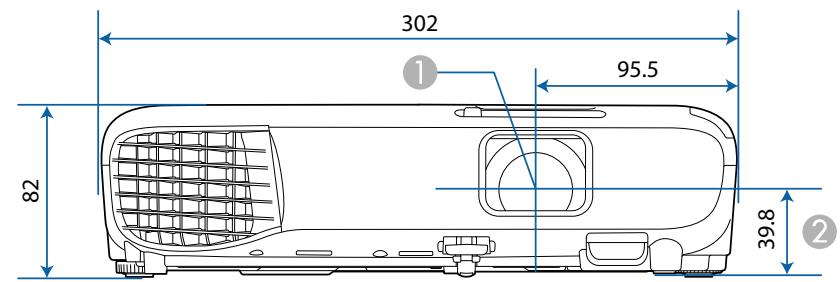
EB-W53



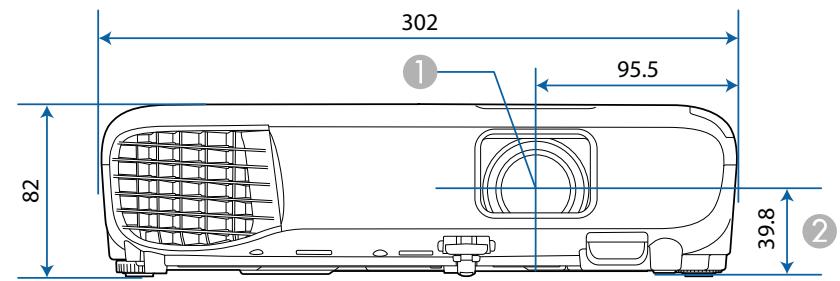
EB-E24/EB-EA24



EB-X52



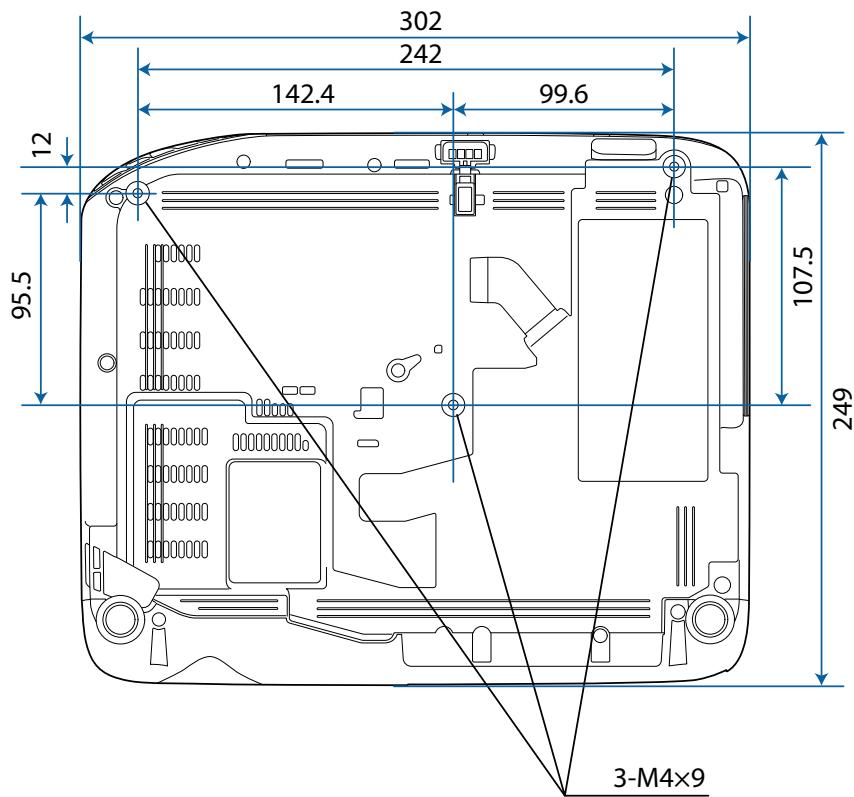
EB-E12/EB-EA12



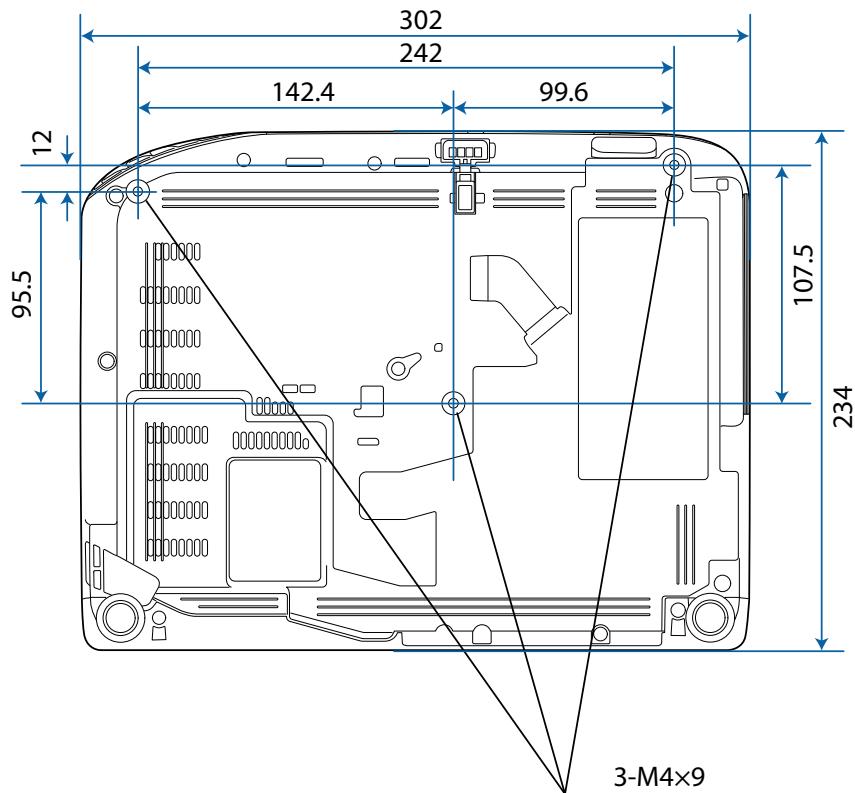
1 Centro da lente

- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

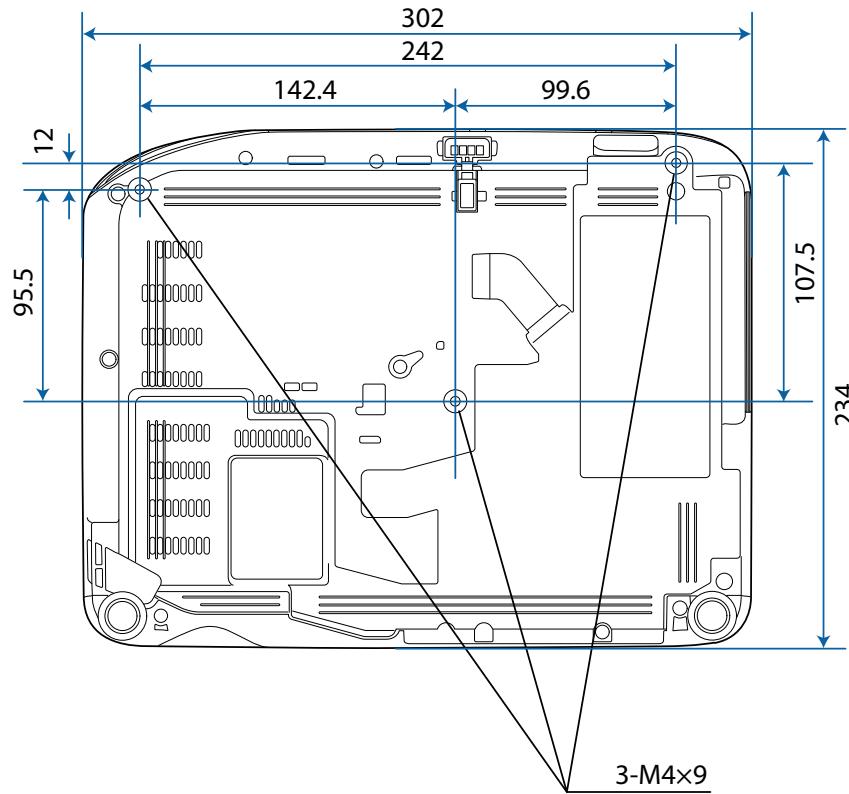
EB-FH08



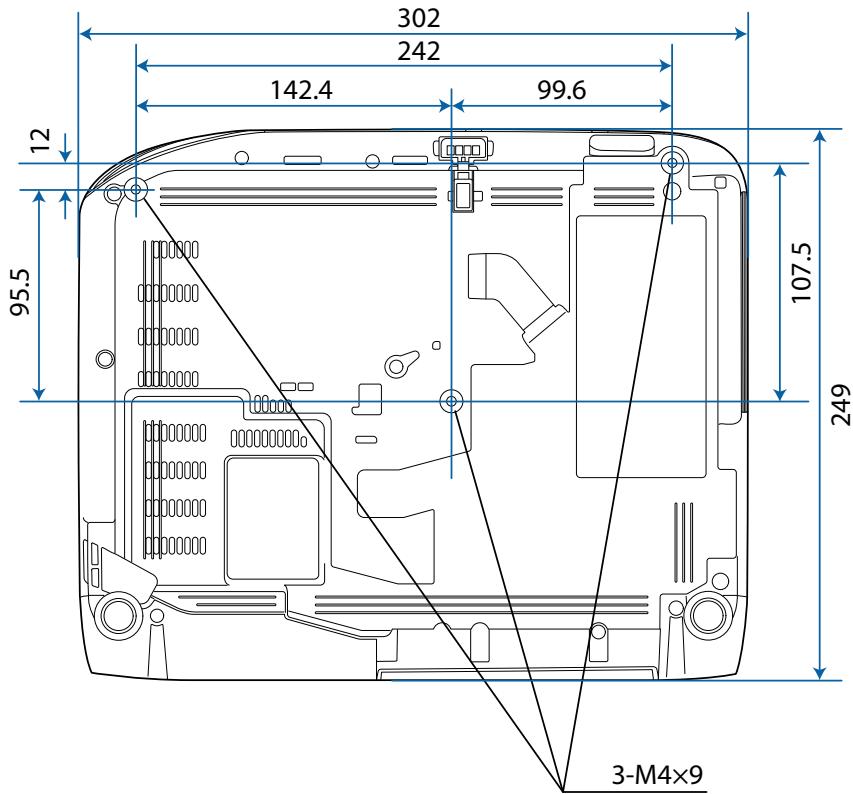
EB-W55/EB-EA55

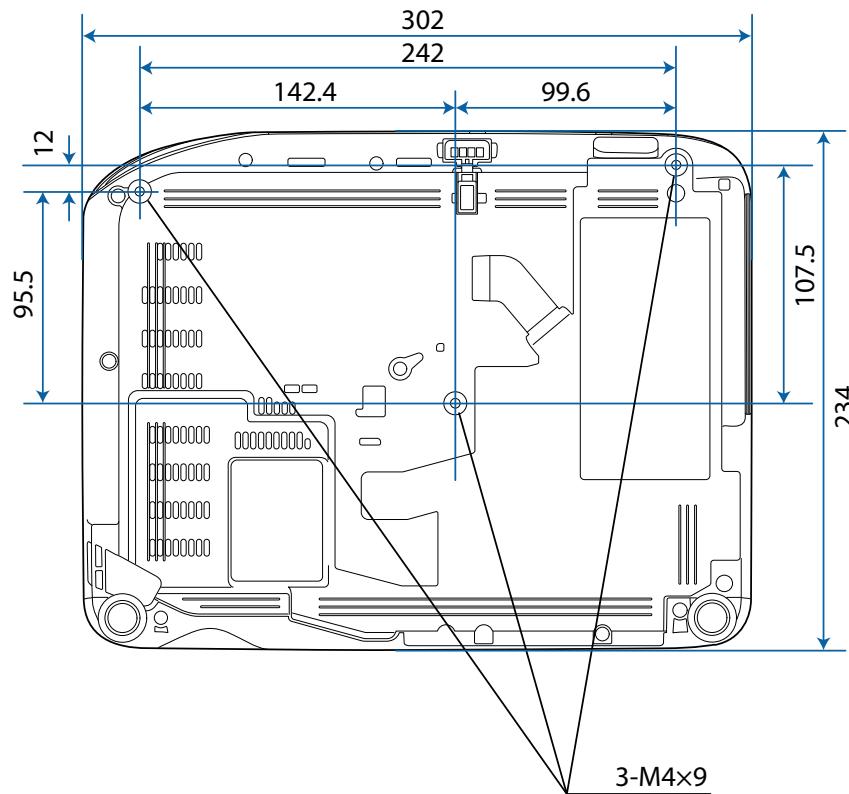
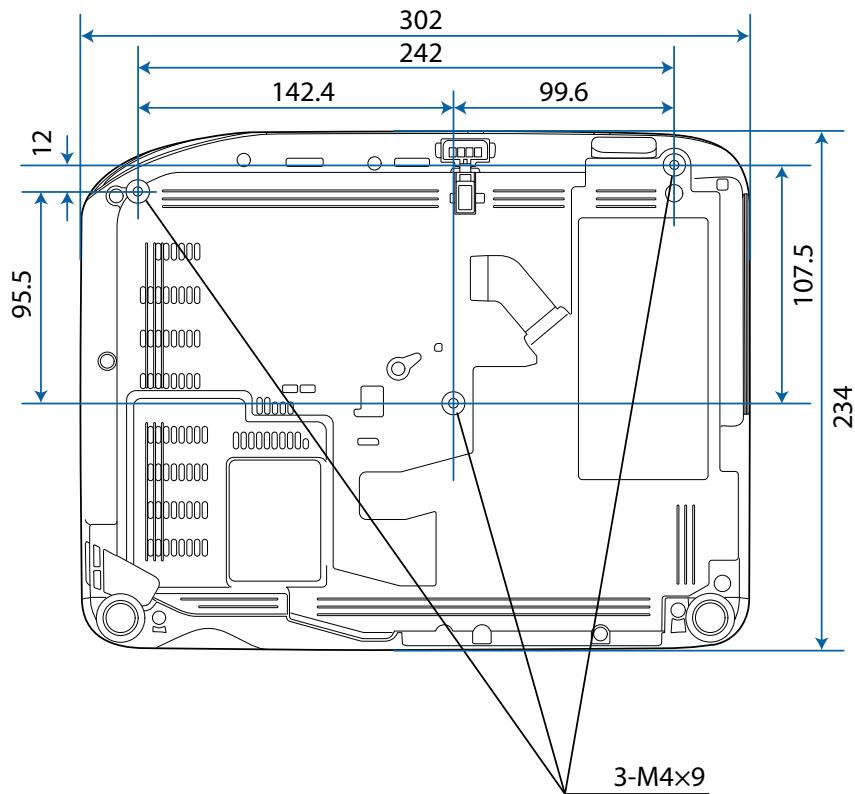


EB-W53



EB-E24/EB-EA24



EB-X52**EB-E12/EB-EA12**

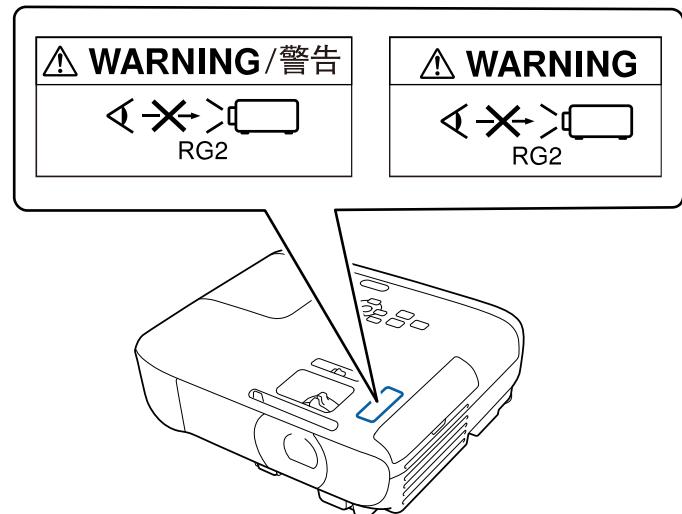
A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32 e 64 bits)• Windows 10 Pro (32 e 64 bits)• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits)	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.15.x (64-bit)• 11.x (64-bit)• 12.x (64-bit)• 13.x (64-bit)• 14.x (64-bit)
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none">• Windows 11 Home• Windows 11 Pro• Windows 11 Enterprise	
CPU	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2 GB ou mais (Recomendado: 4 GB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	

A etiqueta de aviso está afixada no projetor.

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Aviso

- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
①		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
②		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
③		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
⑤		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
⑦		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
⑧		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.
⑨		—	Igual ao N.º 8.
⑩		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
⑪		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
⑫		—	Igual ao N.º 11.
⑬		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
⑭		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 N.º W027 ISO 3864	Aviso, Radiação óptica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação óptica.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
⑩		IEC60417 N.º 5109	<p>Não deve ser usado em áreas residenciais.</p> <p>Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.</p>

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontais) x 1 080 (verticais) pontos.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.

HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none">• Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado)• Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).

SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

► Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.186](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.186](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.186](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.187](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.187](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.187](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford
WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 10" e "Windows 11". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- macOS 10.15.x
- macOS 11.x
- macOS 12.x
- macOS 13.x
- macOS 14.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "macOS 10.15.x", "macOS 11.x", "macOS 12.x", "macOS 13.x", e "macOS 14.x". Além disso, pode ser utilizado o termo coletivo "Mac" para os designar.

Marcas Comerciais

ELPLP e o respetivo logótipo são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Seiko Epson Corporation.

Mac e macOS são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e outros países.

Microsoft, Windows, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

Wi-Fi[®], WPA2[™], e WPA3[™] são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance[®].

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc., registada nos EUA e outros países.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC. Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, a imagem comercial HDMI e os logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel[®] é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou outros países.

Outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson

Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio. As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414569703PT