



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-FH08	EB-EA24
EB-W55	EB-X52
EB-EA55	EB-E12
EB-W53	EB-EA12
EB-E24	

Notății utilizate în acest ghid 6

Utilizarea manualului pentru a căuta informații7

Căutarea după cuvânt cheie7

Sărirea direct din marcaje7

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie7

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 8

Lista funcțiilor 9

Prezentare generală a proiectorului 11

Caracteristicile Proiectorului 12

Configurare rapidă și ușoară 12

Proiecție simplă fără fir 12

Componentele și funcțiile proiectorului 14

Componentele proiectorului - partea din față 14

Componentele proiectorului - partea din spate 15

Componentele proiectorului - bază 17

Componentele proiectorului - panoul de control 17

Componentele proiectorului - telecomanda 19

Configurarea proiectorului 21

Amplasarea proiectorului 22

Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare 24

Distanță proiecție 24

Conexiunile proiectorului 25

Conectarea la un calculator 25

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA 25

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB 26

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI 27

Conectarea la surse video 27

Conectarea la o sursă video HDMI 28

Conectarea la o sursă video compozit 28

Conectarea la dispozitive USB externe 29

Proiecția de pe un dispozitiv USB 29

Conectarea la un dispozitiv USB 30

Deconectarea unui dispozitiv USB 30

Conectarea la o cameră pentru documente 30

Conectarea la dispozitive externe 30

Conectarea la un monitor VGA 31

Conectarea la difuzoare externe 31

Conectarea la un player media cu funcție de redare în flux 32

Instalarea bateriilor în telecomandă 33

Utilizarea telecomenzii 34

Deschiderea capacului obiectivului 35

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 36

Pornirea proiectorului 37

Ecran principal 38

Oprirea proiectorului 40

Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului 41

Moduri de proiecție 42

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda 42

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile 42

Afișarea unui șablon de test 44

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 45

Forma imaginii 46

Corecție auto T.vert 46

Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală 46

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale ...	47
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	48
Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom	51
Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare	52
Selectarea unei surse de imagini	53
Formatul de imagine	55
Schimbarea formatului de imagine	55
Formate disponibile pentru imagini	55
Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect	56
Reglarea calității imaginii (mod culoare)	58
Schimbarea modului Culoare	58
Moduri de culoare disponibile	58
Setarea funcției Diafragmă automată	58
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum	60
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	61
Proiectarea simultană a două imagini	62
Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat	64
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	64
Proiectarea unei prezentări PC Free	65
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	65
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free	65
Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free	66
Pornirea unei prezentări video cu PC Free	67
Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free	68
Oprirea temporară a imaginii și sunetului	70
Oprirea temporară a acțiunii video	71
Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)	72
Mărirea imaginilor	72
Micșorarea imaginilor	72
Salvarea imaginii siglei unui utilizator	74
Salvarea unui șablon al utilizatorului	76
Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare	77
Setarea ID-ului pentru proiector	77
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați	77
Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare	78
Caracteristicile de securizare a proiectorului	80
Tipuri de securizare prin parolă	80
Setarea unei parole	80
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	81
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului	82
Blocarea butoanelor proiectorului	83
Deblocarea butoanelor proiectorului	84
Instalarea unui cablu de securitate	84
Utilizarea proiectorului într-o rețea	85
Proiecția într-o rețea fără fir	86
Instalarea modului LAN fără fir	86
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	87
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	89
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	90
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	90
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	91
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows	92
Monitorizarea și controlarea proiectorului	94
Epson Projector Management Connected / Epson Projector Management	95

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web 96

Opțiuni pentru control web 97

Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector 100

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea 100

Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP 102

Utilizarea comenzilor ESC/VP21 103

Lista de comenzi ESC/VP21 103

Amplasarea cablurilor 103

Web API 105

Activarea Web API 105

Ajustarea setărilor din meniuri 106

Utilizarea meniurilor proiectorului 107

Utilizarea tastaturii afișate 108

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate 108

Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine 109

Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal 111

Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări 112

Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins 114

Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea 117

Meniul Rețea - meniul Principal 118

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir 119

Meniul Rețea - meniul Notificări 121

Meniul Rețea - meniul Altele 122

Meniul Rețea - meniul Reset 123

Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO 125

Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații 127

Meniul Informații - meniul Informații proiector 127

Lista de coduri Event ID 128

Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset 129

Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) 130

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB 130

Transferul setărilor dintr-un calculator 131

Notificare de eroare la configurarea multiplă 132

Întreținerea proiectorului 134

Întreținerea proiectorului 135

Curățarea lentilelor 136

Curățarea carcasei proiectorului 137

Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare 138

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare 138

Înlocuirea filtrului de aer 138

Întreținerea lămpii proiectorului 141

Înlocuirea lămpii 141

Resetarea cronometrului lămpii 144

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 145

Probleme legate de proiecție 146

Starea indicatoarelor proiectorului 147

Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului 150

Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului 151

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII 151

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII ...	151
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	152
Afișarea de pe un laptop	152
Afișarea de pe un laptop Mac	153
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	153
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	153
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII	153
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII	154
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	154
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII	155
Probleme de sunet - SOLUȚII	155
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII	156

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII

157

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII	157
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	157
Probleme de parolă - SOLUȚII	158

Probleme de rețea - SOLUȚII

159

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	159
Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII	159
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII	159
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	160

Apendice

161

Accesorii opționale și piese de schimb

162

Ecrane	162
Suporturi de montare	162
Pentru conectare fără fir	162
Dispozitive externe	162
Piese de schimb	163

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție

164

Rezoluții de afișare acceptate

169

Specificațiile proiectorului

170

Specificațiile conectorilor	173
-----------------------------------	-----

Dimensiuni externe

174

Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display

178

Etichetă de avertizare

179

Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță

180

Glosar

183

Note

185

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	185
Restricție de utilizare	185
Referințe pentru sistemul de operare	185
Mărci comerciale	186
Aviz privind drepturile de autor	186
Atribuirea de drepturi de autor	186

Notații utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe proiector. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Mod culoare
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

»» Linkuri corelate

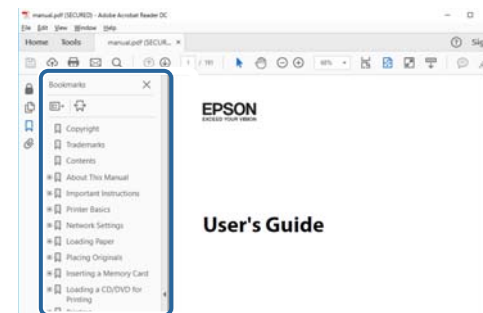
- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.7](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcatele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

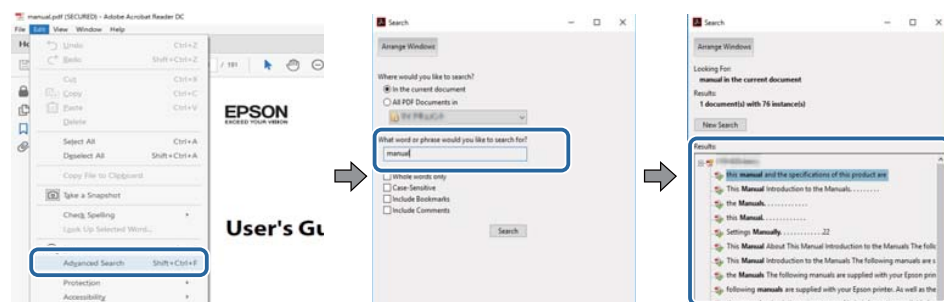
- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.7](#)
- "Sărirea direct din marcate" [p.7](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.7](#)

- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați ←.



Căutarea după cuvânt cheie

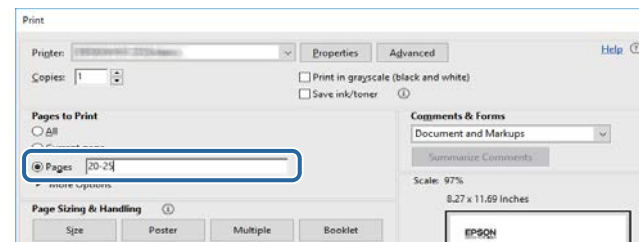
Faceți clic pe **Editare** > **Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgulă.
Exemplu: 5, 10, 15



Sărirea direct din marcate

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați ←.

Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele proiectorului.

Lista funcțiilor

În continuare puteți vedea deosebirile dintre funcțiile acceptate de fiecare model. Funcțiile compatibile sunt marcate cu „✓”.

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Rezoluție	Full HD	WXGA	WXGA	XGA	XGA	XGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1024×768	1024×768	1024×768
LAN fără fir (încorporat)	-	✓	-	-	-	-
LAN fără fir (opțional)	✓	-	-	-	✓	-
Difuzor extern (opțional)	-	-	-	✓	-	-
Cameră pentru documente (opțional)	✓	✓	-	-	✓	-
Porturi HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	-	✓	✓
Port HDMI	-	-	-	✓	-	-
Porturi Computer1/Computer2	-	-	-	✓	-	-
Portul Video	-	-	-	✓	-	-
Port USB-A (5V===2.0A) (sursă de alimentare USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Porturi L-Audio-R	-	-	-	✓	-	-
Porturi Audio 1/Audio 2	-	-	-	✓	-	-
Portul Monitor Out	-	-	-	✓	-	-
Port Audio Out	✓	-	-	✓	-	-
Portul RS-232C	-	-	-	✓	-	-
Capac lentilă	✓	✓	-	✓	✓	-
Glisor de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală	✓	✓	-	✓	✓	-
Inel de zoom	✓	✓	-	-	✓	-
Indicator rețea LAN fără fir	-	✓	-	-	-	-

	EB-FH08	EB-W55/EB-EA55	EB-W53	EB-E24/EB-EA24	EB-X52	EB-E12/EB-EA12
Buton [Computer] (telecomandă)	-	-	-	✓	-	-
Bip (Pornire/Oprire)	✓	✓	-	-	✓	-
Config. automată	-	-	-	✓	-	-
Baleiaj în exces	-	-	-	✓	-	-
Gamma adaptiv scenă	✓	✓	✓	-	✓	✓
Comunicație comandă	✓	✓	-	-	✓	-
Corecție auto T.vert	✓	✓	-	-	✓	-
PC Free	✓	✓	-	-	✓	-
Configurare lot (unitate flash USB)	✓	✓	-	-	✓	-
Configurare lot (cablu USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protecție rețea	✓	✓	-	-	✓	-
Epson iProjection	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management Connected	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	-	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	-	-	✓	-
Notificare poștă	✓	✓	-	-	✓	-
SNMP	✓	✓	-	-	✓	-
Comenzi ESC/VP21	-	-	-	✓	-	-
Web API	✓	✓	-	-	✓	-
Actualizare firmware (meniul Informații)	✓	✓	-	-	✓	-

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

►► Linkuri corelate

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.12](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.14](#)

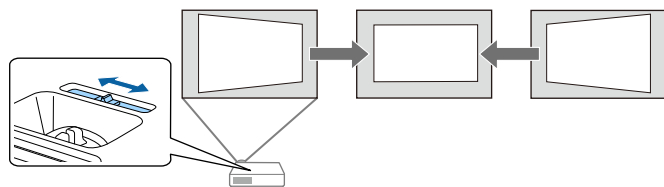
Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

► Linkuri corelate

- "Configurare rapidă și ușoară" [p.12](#)
- "Proiecție simplă fără fir" [p.12](#)

Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.
- Corecția automată a distorsiunilor trapezoidale verticale afișează întotdeauna un ecran dreptunghiular (Corecție auto T.vert).
- Cursorul de corecție trapezoidală orizontală vă permite să corectați rapid distorsiunea de pe orizontală din imaginea proiectată.



► Linkuri corelate

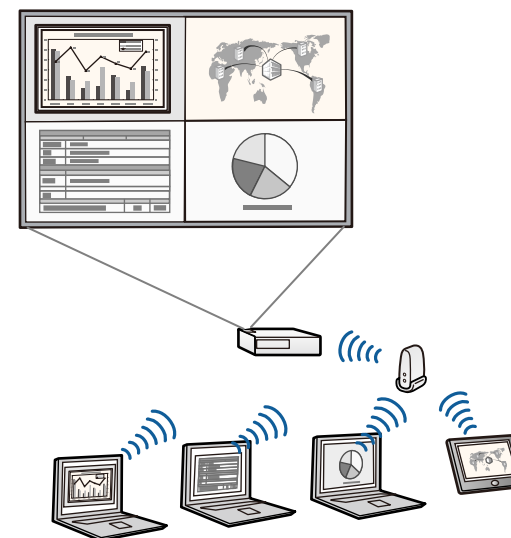
- "Pornirea proiectorului" [p.37](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.46](#)
- "Corecție auto T.vert" [p.46](#)

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Proiecție simplă fără fir

- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.



Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:

<http://www.epson.com/>

- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Chrome Web Store.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

►► Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.85](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

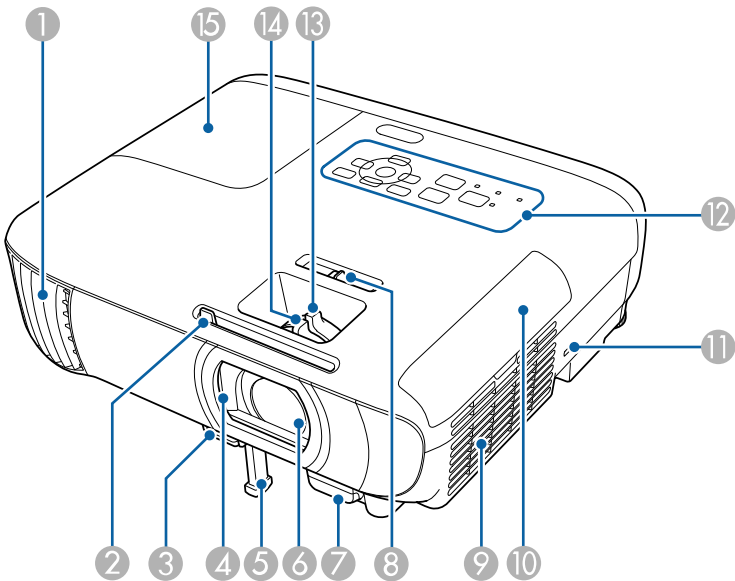
În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-FH08 dacă nu se specifică altfel.

► **Linkuri corelate**

- "Componentele proiectorului - partea din față" [p.14](#)
- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.15](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - telecomandă" [p.19](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Componentele proiectorului - partea din față



Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. Avertisment Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor. Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
2	Buton culisant A/V Mute	Trageți de mâner pentru a deschide sau închide capacul lentilei.
3	Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
4	Capac lentilă	Pentru a proteja lentilele, închideți capacul când nu utilizați proiectorul. Prin închiderea acestuia în timpul proiecției, puteți ascunde imaginea și sunetul.
5	Picior frontal reglabil	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
6	Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
7	Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.

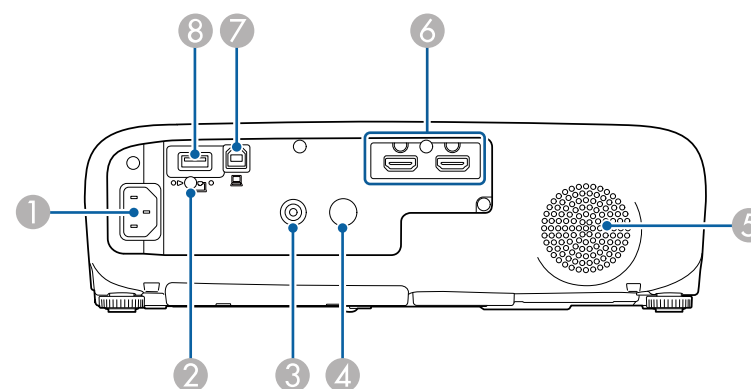
Nume	Funcție
8 Glisor de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală	Corectează distorsiunea pe orizontală din imaginea proiectată.
9 Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
10 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
11 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
12 Panou de comandă	Permite comandarea proiecteurului.
13 Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
14 Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii. Este posibil ca forma să difere în funcție de modelul proiecteurului dvs.
15 Capacul lămpii	Deschideți pentru a accesa lampa proiecteurului.

► Linkuri corelate

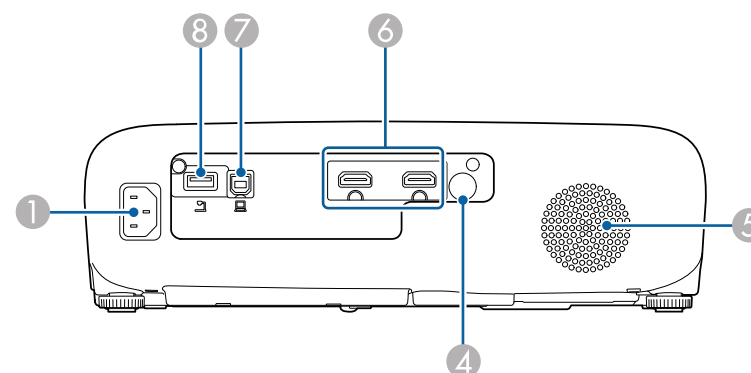
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.51](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.52](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.147](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.46](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate

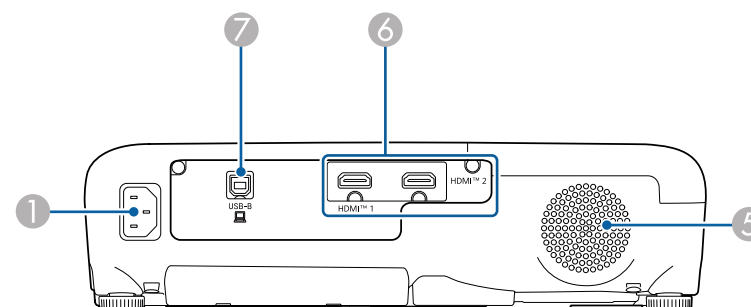
EB-FH08



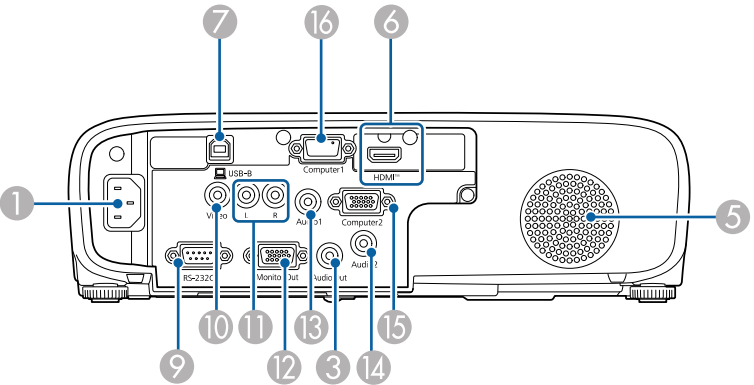
EB-W55/EB-EA55



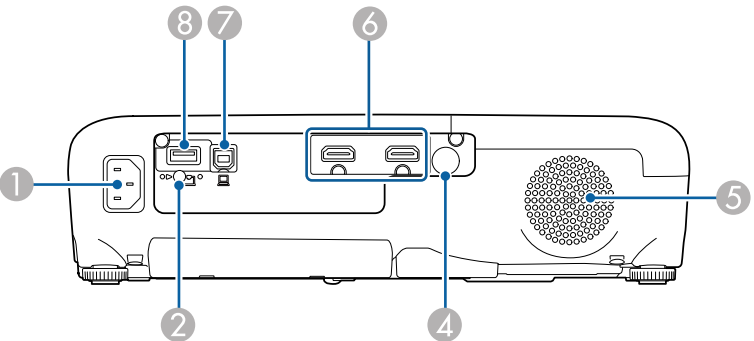
EB-W53/EB-E12/EB-EA12



EB-E24/EB-EA24



EB-X52



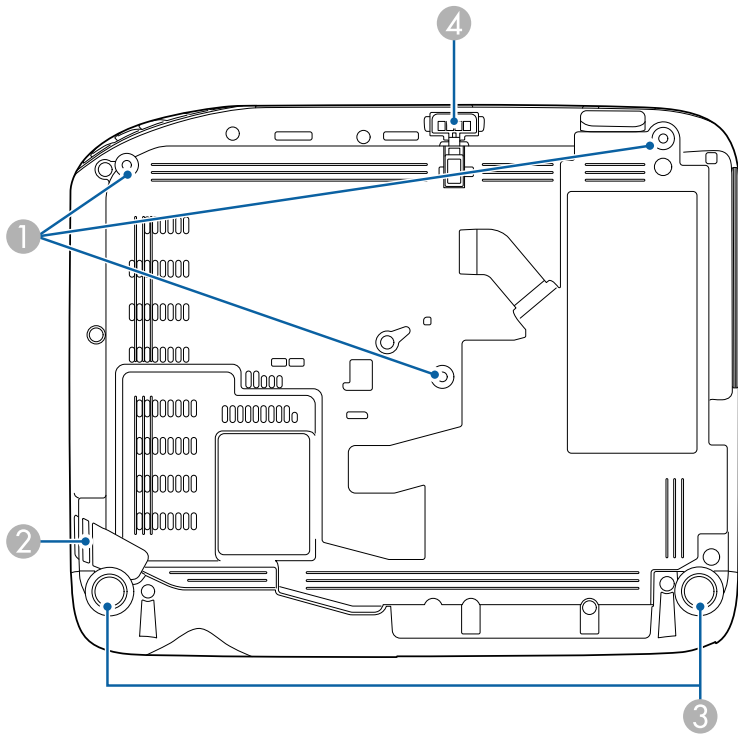
Nume	Funcție
1 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2 Șurub de fixare a modulului LAN fără fir	Fixează capacul modulului LAN fără fir.
3 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
4 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

Nume	Funcție
5 Difuzor	Redă semnalul audio.
6 Porturi HDMI1, HDMI2 Port HDMI	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP.
7 Port USB-B	Conectează un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.
8 Port USB-A (5V --- 2.0A)	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free. Conectează camera pentru documente opțională. Conectează modulul LAN fără fir. Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux disponibil în comerț, permițându-vă să-l alimentați.
9 Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
10 Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
11 Porturi L-Audio-R	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.
12 Portul Monitor Out	Transmite intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 la un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi.
13 Port Audio 1	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.
14 Port Audio 2	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2.
15 Port Computer2	Introduce semnale de imagine de la computer.
16 Port Computer1	Introduce semnale de imagine de la computer.

►► **Linkuri corelate**

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Componentele proiectorului - bază



Nume	Funcție
1	Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)
	Dacă suspendați proiectorul de tavan, folosiți toate punctele de fixare pentru a monta suportul opțional de suspendare de tavan în această zonă.

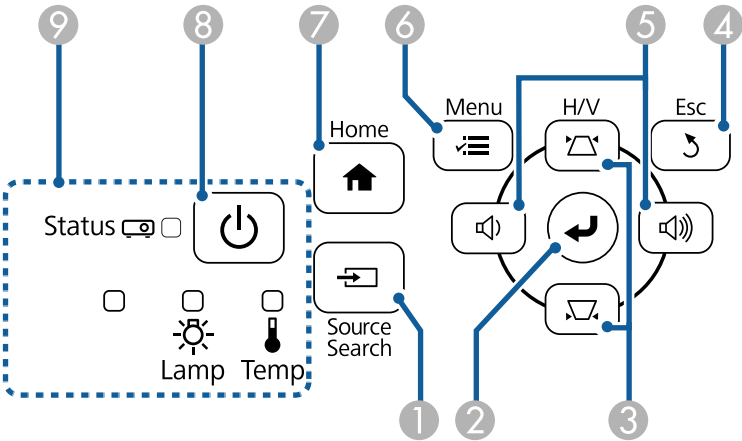
Nume	Funcție
2	Punct de atașare a cablului de securitate
	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
3	Picioare din spate
	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală.
4	Picior frontal reglabil
	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.

►► **Linkuri corelate**

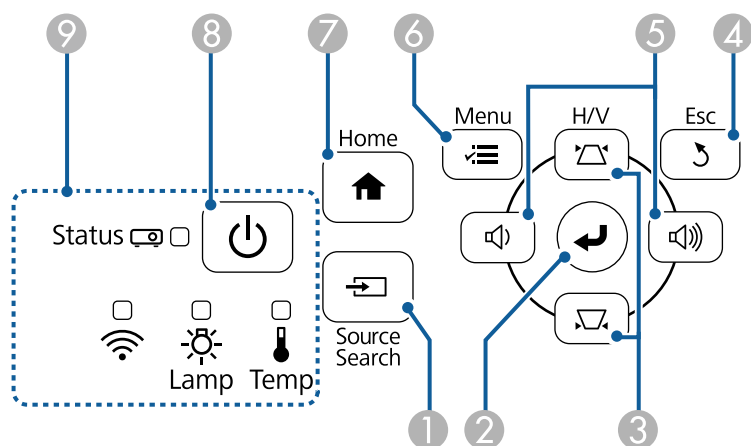
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.84](#)

Componentele proiectorului - panoul de control

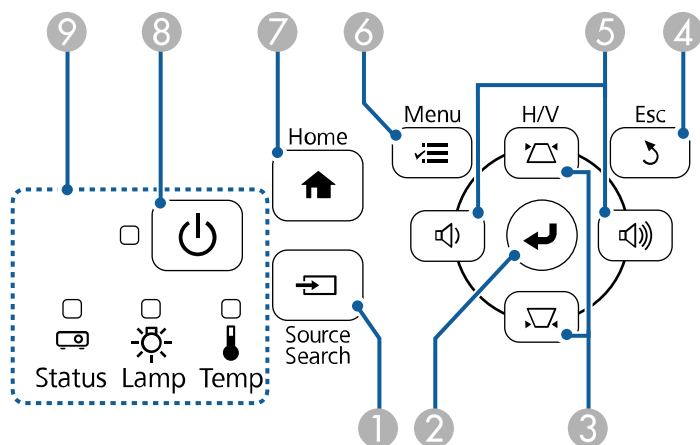
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



Nume	Funcție
1 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.

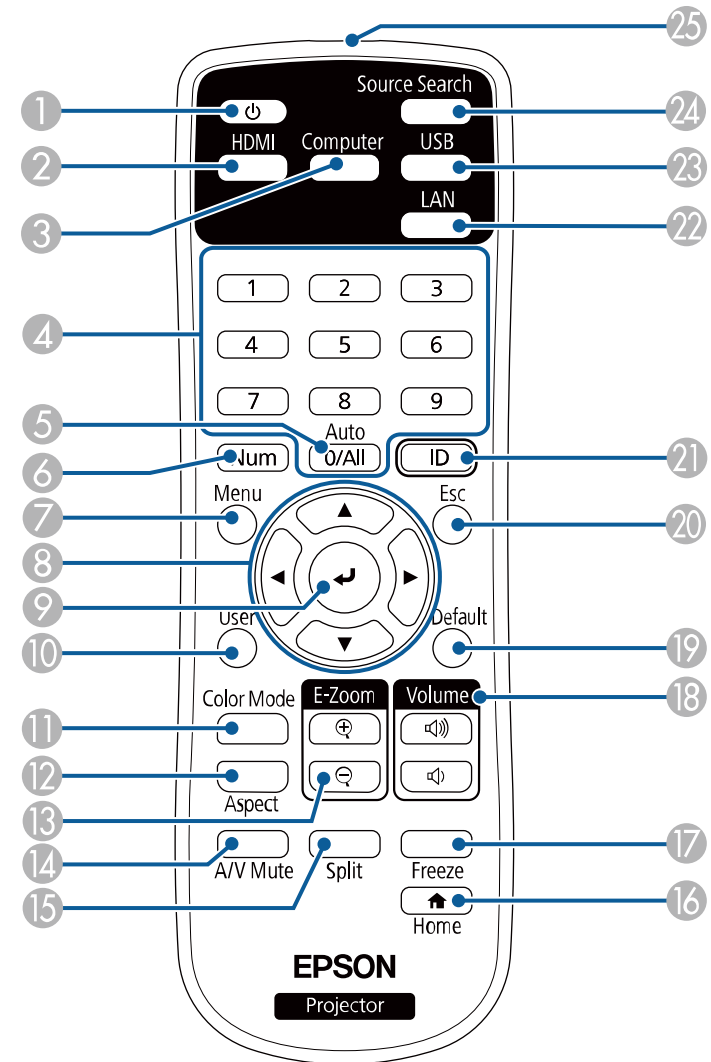
Nume	Funcție
2 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro , și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer.
3 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
4 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
5 Butoane pentru volum și butoane cu săgeți	 : micșorează volumul.  : mărește volumul. Corectează distorsiunea pentru corecție trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
6 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
7 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
8 Buton de alimentare [⏻]	Pornește și oprește proiectorul.
9 Indicatoare	Indică starea proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.147](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.47](#)

Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
① Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
② Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI.
③ Butonul [Computer]	Comută sursa de imagine la porturile Computer. În funcție de modelul pe care îl utilizați, este posibil ca acest buton să nu fie disponibil.
④ Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
⑤ Butonul [Auto]	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro , și Poziție din meniul Semnal al proiecteurului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la porturile Computer.
⑥ Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
⑦ Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
⑧ Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
⑨ Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului.
⑩ Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiecteurului.
⑪ Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
⑫ Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
⑬ Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.
⑭ Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
⑮ Butonul [Split]	Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
⑯ Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.

Nume	Funcție
⑰ Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
⑱ Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
⑲ Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
⑳ Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
㉑ Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
㉒ Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
㉓ Butonul [USB]	Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A.
㉔ Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
㉕ Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Formatul de imagine" [p.55](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.65](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.62](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.58](#)
- "Utilizarea proiecteurului într-o rețea" [p.85](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.26](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

►► Linkuri corelate

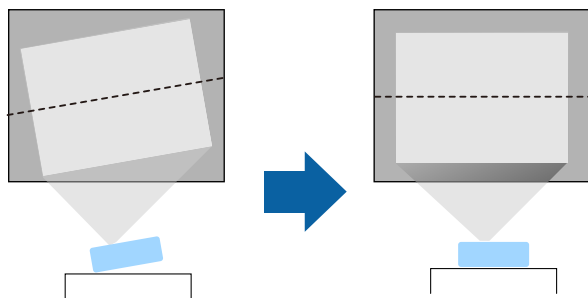
- "Amplasarea proiectorului" [p.22](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.25](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.33](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)
- "Deschiderea capacului obiectivului" [p.35](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

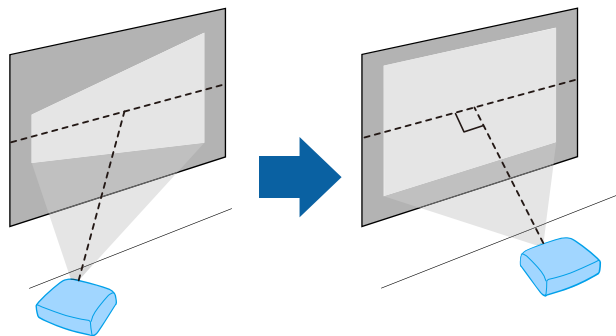
Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiecteurului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiecteurului poate duce la căderea proiecteurului. Fixați suportul la toate punctele de fixare ale suportului de plafon al proiecteurului, așa cum se specifică în Ghidul utilizatorului pentru proiector. De asemenea, fixați proiectorul și suportul folosind cabluri suficient de puternice pentru a susține greutatea acestora. Asigurați-vă că utilizați un suport specificat de Epson care este compatibil cu acest proiector.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiecteurului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiecteurului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiecteurului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiecteurului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului.

Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
 **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiecteurului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

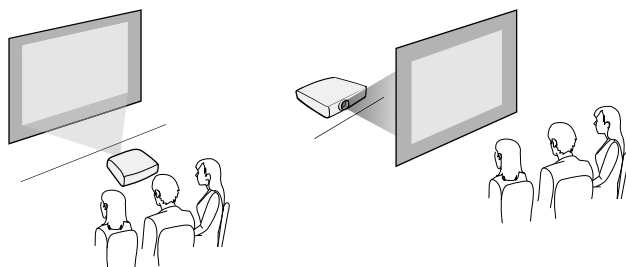
- "Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare" [p.24](#)
- "Distanță proiectie" [p.24](#)

- "Forma imaginii" [p.46](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)

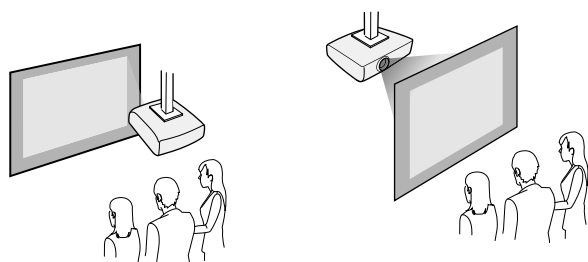
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Extins** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

►► Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.42](#)

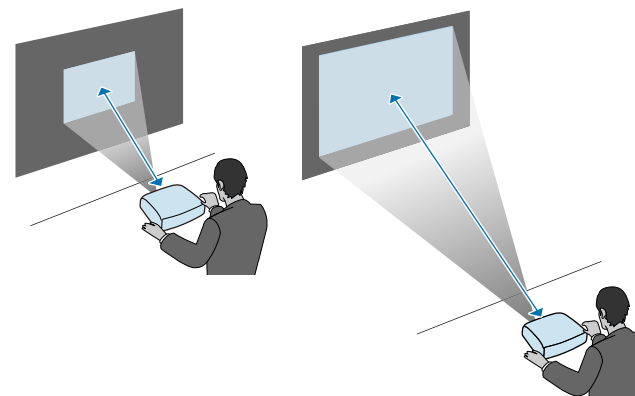
Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



►► Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.164](#)

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.25](#)
- "Conectarea la surse video" [p.27](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.29](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.30](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.30](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.25](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.26](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.27](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

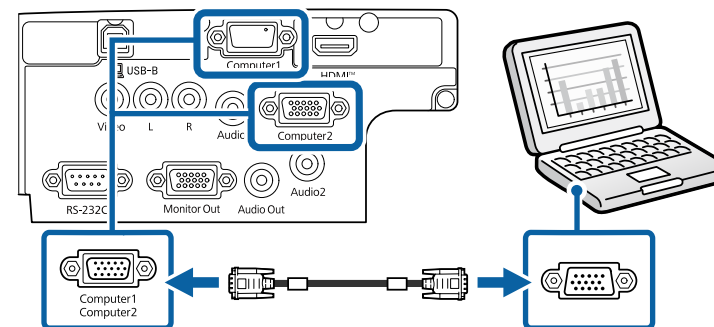
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiectorului.
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
 - **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

1 Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.

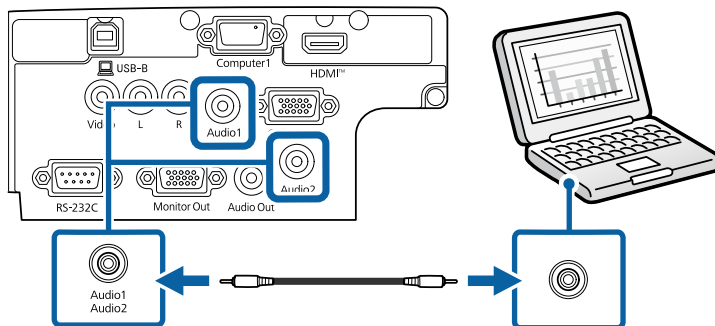
2 Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiectorului.



3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

4 Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

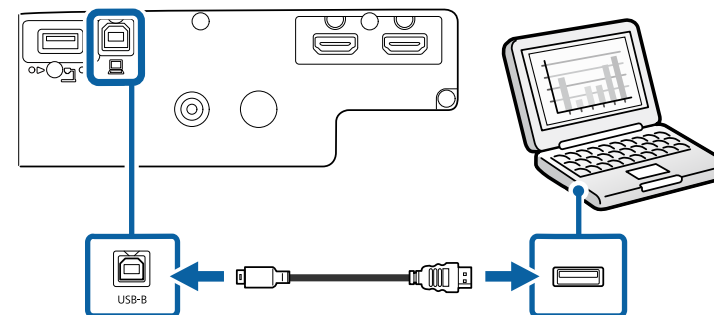
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1** Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



- 2** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3** Porniți proiectorul și computerul.
- 4** Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Rulare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.
Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Application**.
- După ce terminați proiecția, procedați astfel:
 - Windows: deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
 - Mac: selectați **Deconectare** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniu sau **Dock** și deconectați cablul USB.

► Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.178](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

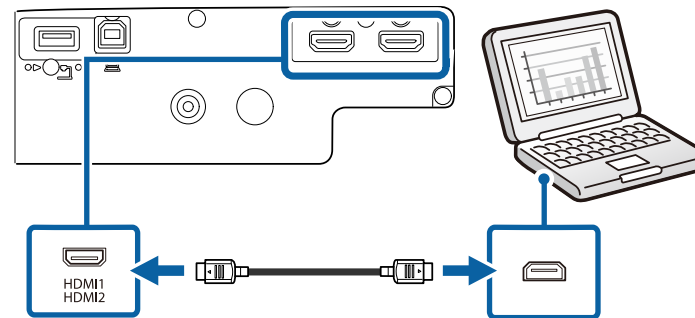
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiectorului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

🔊 **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI1**

► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

►► Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.28](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.28](#)

Conectarea la o sursă video HDMI

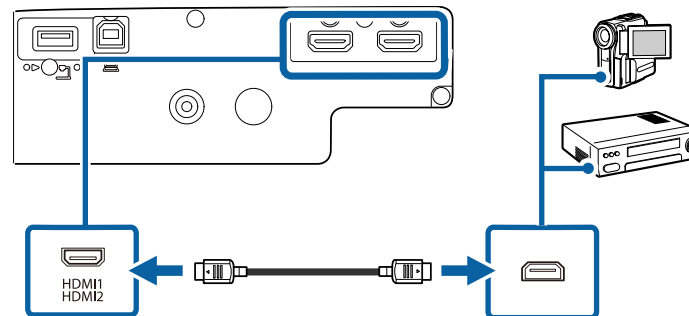
Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului. (Disponibil numai pentru modelele prevăzute cu portul Audio.)

🔊 **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI**

►► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la o sursă video compozit

Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

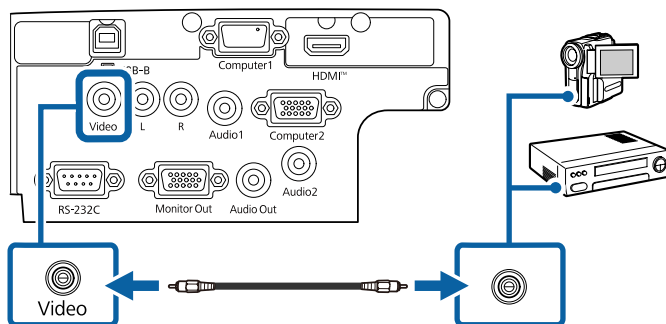
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio RCA disponibil în comerț.



Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

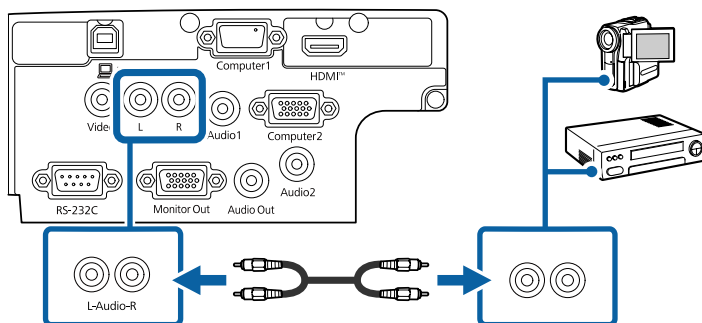
1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.

2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



3 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

4 Conectați celălalt capăt la porturile L-Audio-R ale proiecteurului.



► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.29](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.30](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

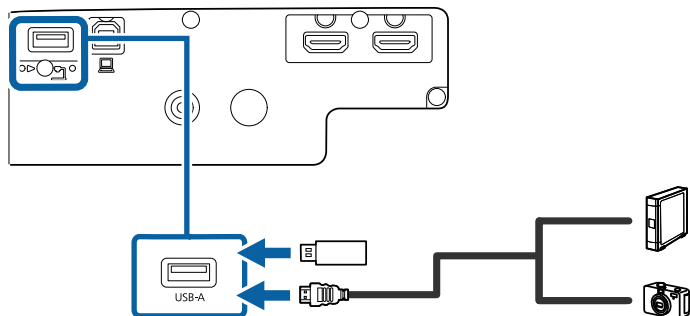
► Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.65](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.31](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.31](#)
- "Conectarea la un player media cu funcție de redare în flux" [p.32](#)

Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



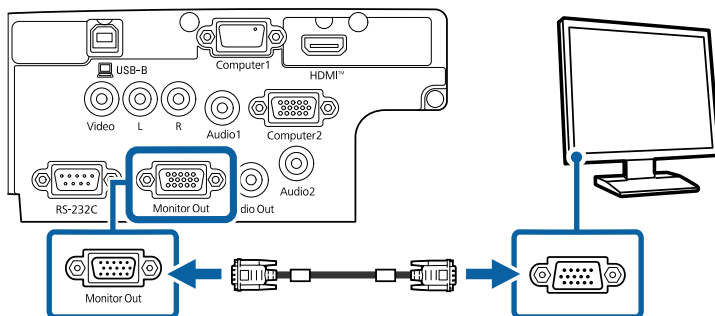
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
 - ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiectorului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi.

- 2** Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Conectarea la difuzoare externe

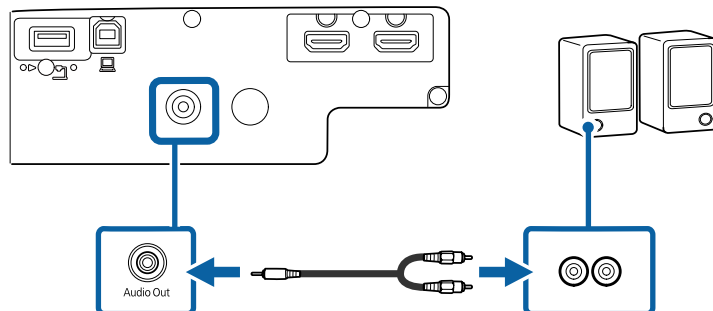
Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
 - ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.

- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

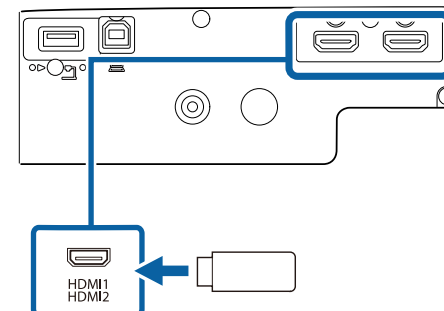
Conectarea la un player media cu funcție de redare în flux

Puteți conecta playerul media cu funcție de redare în flux la portul HDMI al proiectorului. Prin conectarea cablului USB al sursei de alimentare, puteți alimenta playerul media cu funcție de redare în flux de la proiector.



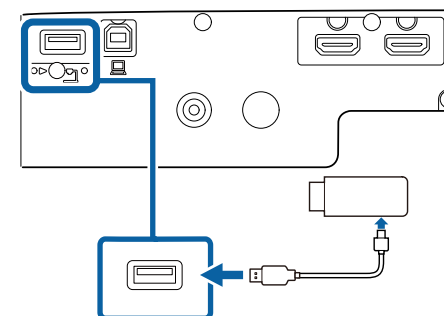
Metoda de conectare și mediul de operare pentru playerul media cu funcție de redare în flux diferă în funcție de modelul pe care îl utilizați. Pentru detalii, consultați documentația furnizată împreună cu playerul media cu funcție de redare în flux; în caz contrar, este posibil să nu funcționeze corect.

- 1** Conectați playerul media cu funcție de redare în flux la portul HDMI al proiectorului.



- 2** Conectați cablul USB al sursei de alimentare la portul USB-A al proiectorului.

- 3** Conectați celălalt capăt la playerul media cu funcție de redare în flux.

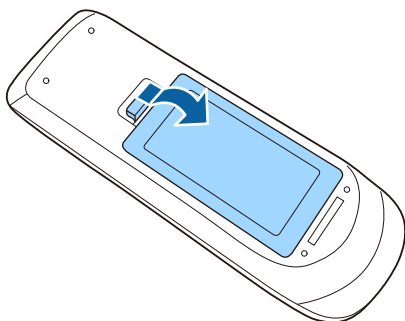


Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

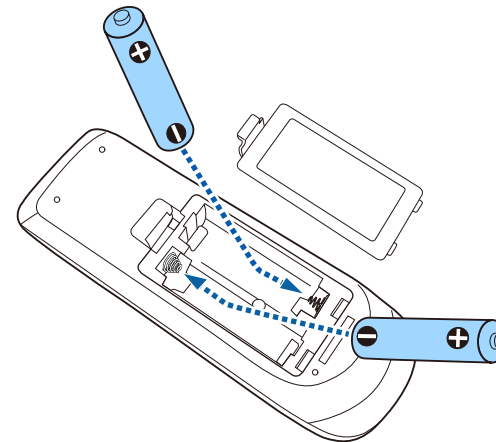


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

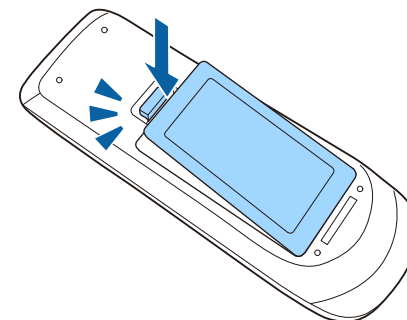
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

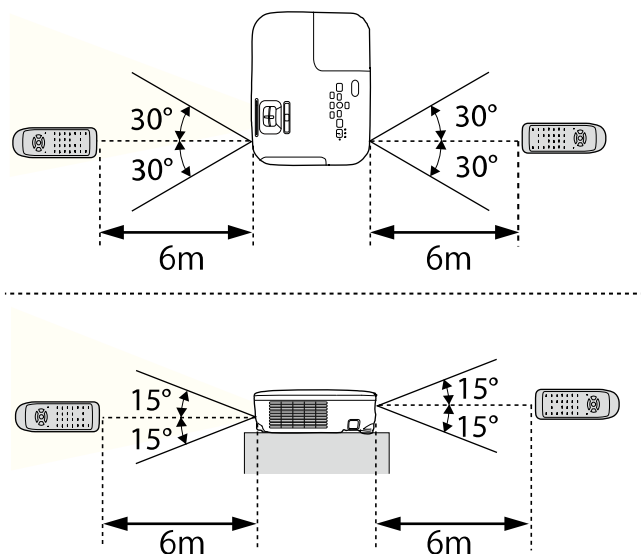
- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un clic.



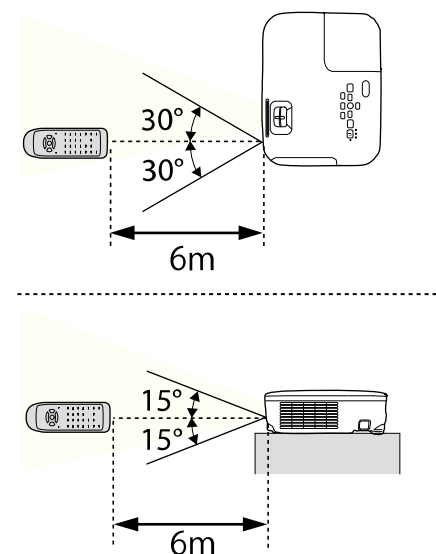
Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.

EB-FH08/EB-W55/EB-EA55/EB-X52

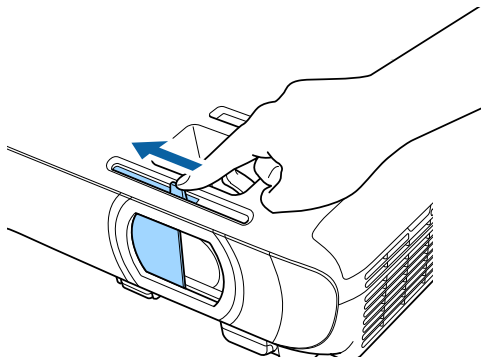


EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

- 1** Pentru a deschide capacul lentilei proiecteurului, glisați butonul culisant A/V Mute până când se aude un declic.



- 2** Pentru a acoperi obiectivul sau a dezactiva temporar imaginea proiectată și sunetul, închideți capacul lentilei.



Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.

☛ **ECO > Timp acop. lentilă**

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

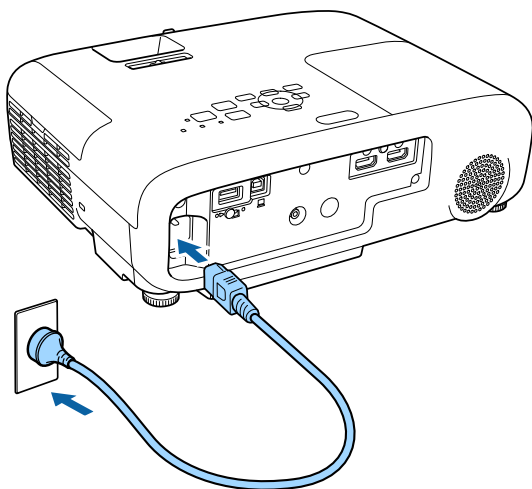
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

►► Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.37](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.40](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.41](#)
- "Moduri de proiecție" [p.42](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.44](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.45](#)
- "Forma imaginii" [p.46](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.51](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.52](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.53](#)
- "Formatul de imagine" [p.55](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.58](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.60](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

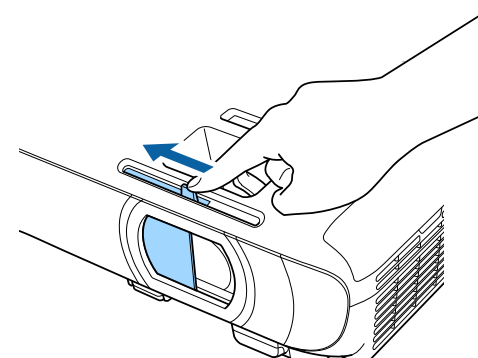
- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.
Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

- 3** Deschideți capacul lentilei proiectorului.



Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Verificați dacă ați deschis complet capacul lentilei.
- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
 - Nu dezamblați lampa, nu o deteriorați și nu o supuneți impacturilor de orice fel.
 - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
 - Trebuie avută grijă în mod special atunci când proiectorul este instalat pe un plafon, deoarece cioburi mici de sticlă pot cădea atunci când este demontat capacul lămpii. Atunci când curățați proiectorul sau înlocuiți lampa, aveți grijă ca aceste cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți că proiectorul pornește automat și în cazuri precum recuperarea după o pană de curent.
 - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
 - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

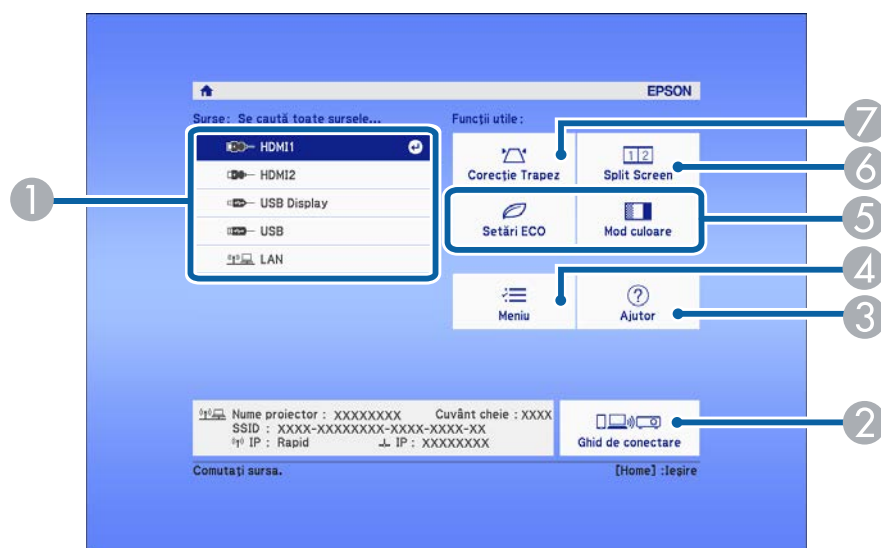
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.107](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.150](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.62](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- 3 Afișează ecranul Ajutor.
- 4 Afișează meniul proiectorului.
- 5 Aplicați opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiectorului.
- 6 Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
- 7 Corectează forma de dreptunghi neregulat a unei imagini.



Ecran principal dispăre după 10 de minute de inactivitate.

► Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.46](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Imaginea proiectată dispare, proiectorul emite două semnale sonore și indicatorul luminos de stare se stinge.



Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

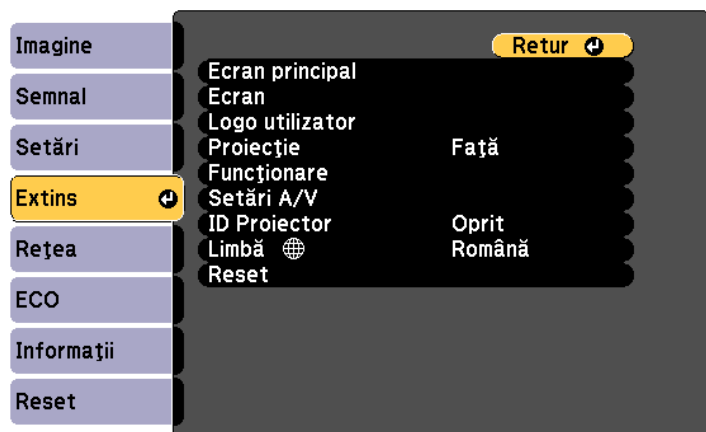
- 4** Închideți capacul lentilei proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

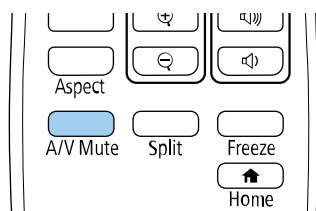
► Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.42](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.42](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.24](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



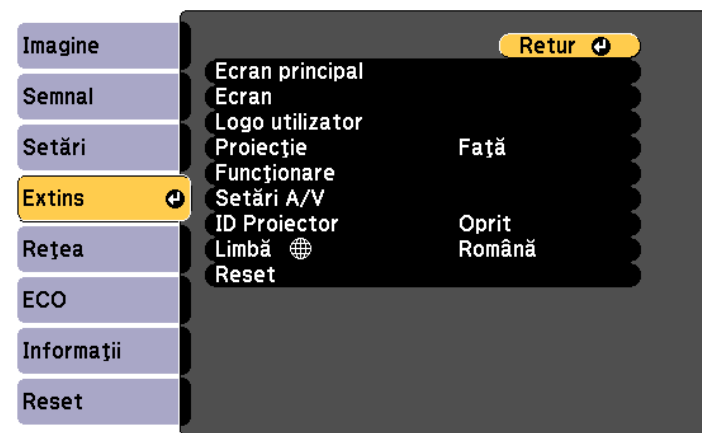
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



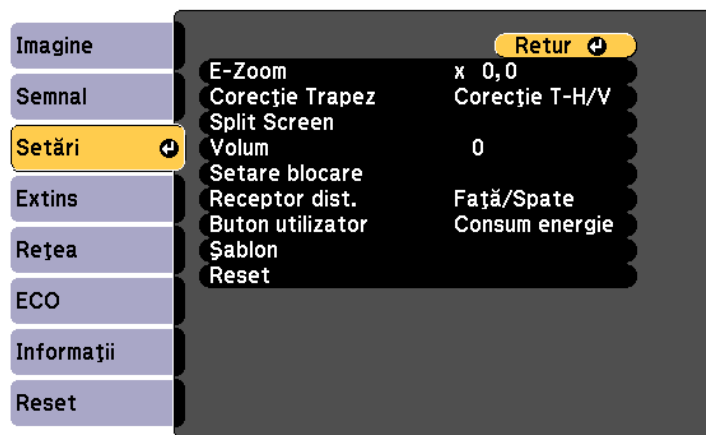
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].

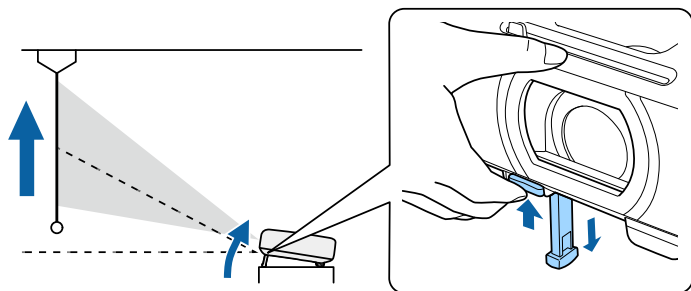


- 4** Selectați **Șablon** > **Șablon de test** și apăsați [Enter].
Șablonul de test este afișat.
- 5** Dacă este necesar, ajustați imaginea.
- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a elimina șablonul de test.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Pentru a regla piciorul frontal, trageți în sus maneta de eliberare piciorului și ridicați partea frontală a proiecteurului.

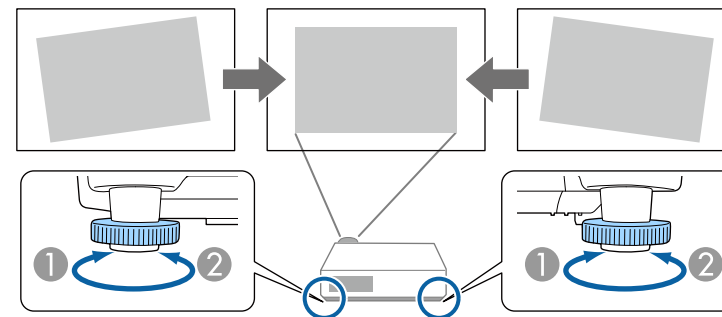


Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la aproximativ 12 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

- 4** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- 1 Extindere a piciorului din spate
- 2 Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

► Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.46](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

► Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.47](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.48](#)

Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.

☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**

► Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.42](#)

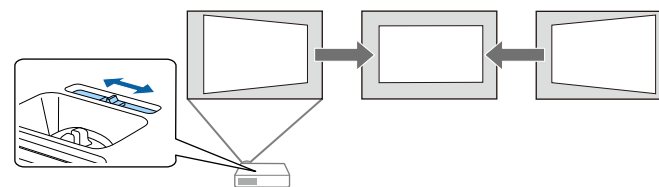
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală

Puteți utiliza glisorul de corectare a trapezului pe orizontală pentru a corecta forma de dreptunghi neregulat pe orizontală a unei imagini (de exemplu, atunci când proiectorul este amplasat într-o parte laterală a zonei de proiecție). (Disponibil numai pentru modele prevăzute cu glisorul orizontal de Corecție Trapez.)

Corectarea este eficientă atunci când unghiul de proiecție nu depășește 30° spre dreapta sau stânga.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Ajustați glisorul până când imaginea devine un dreptunghi regulat.



După corectare, imaginea este puțin mai mică.



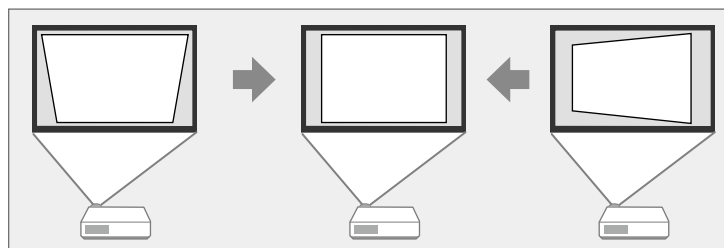
- Atunci când utilizați glisorul de corectare a trapezului pe orizontală, setați opțiunea **Regl. trapez oriz.** la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - De asemenea, puteți corecta forma imaginii pe direcția orizontală în meniul **Setări** al proiectorului.
- ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**
- ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

► Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

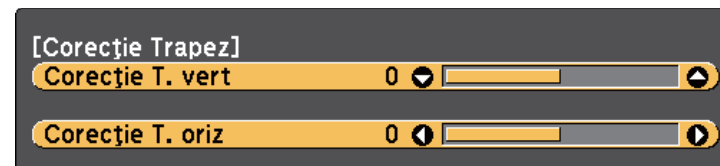
Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.



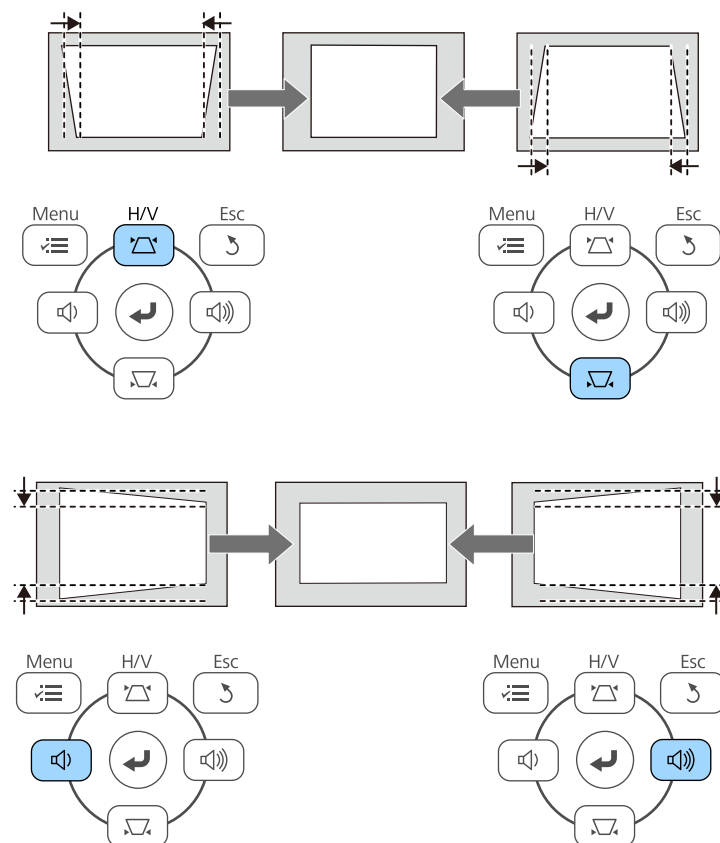
Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



3 Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.





Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.

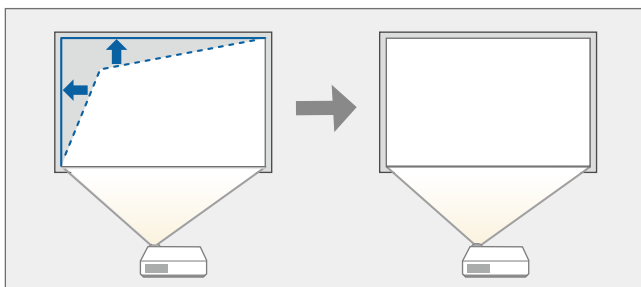
☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

► Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

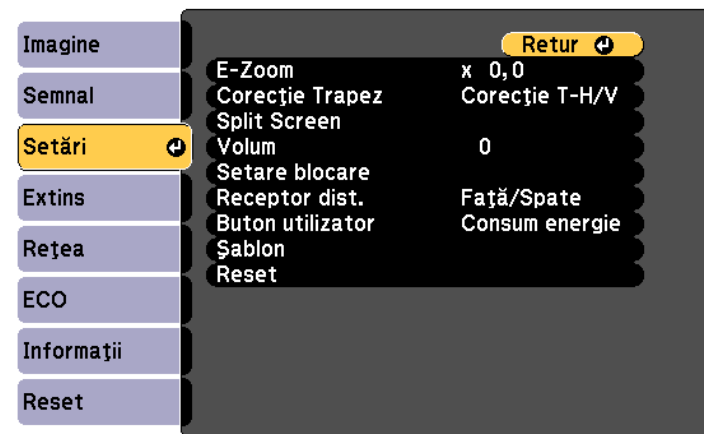
Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

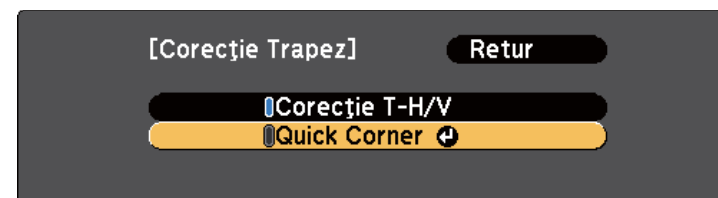
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



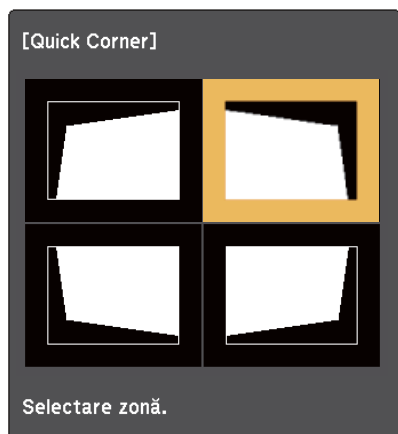
- 4** Selectați **Corecție Trapez** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apoi apăsați pe [Enter] din nou.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

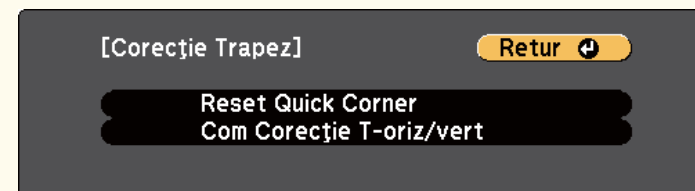
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- Pentru a reseta corecțiile efectuate cu funcția Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] timp de aproximativ 2 secunde în timp ce este afișat ecranul de ajustare Quick Corner și selectați **Reset Quick Corner**. Selectați **Com Corecție T-oriz/vert** pentru a comuta metoda de corectare a formei imaginii la Corecție T-H/V.



- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

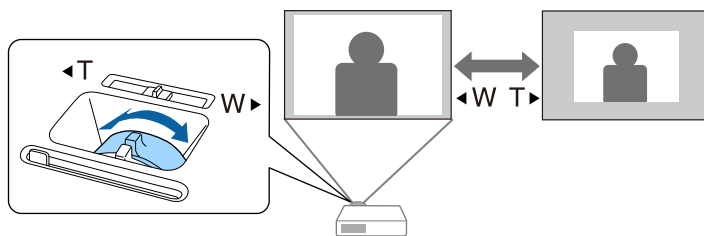
Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiectorului. La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

►► **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)

Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de zoom al proiectorului.
(Disponibil numai pentru modele prevăzute cu inelul de zoom.)

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.

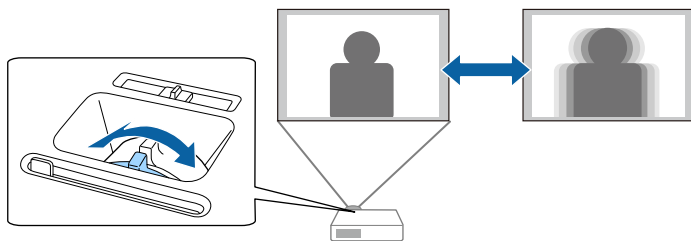


► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

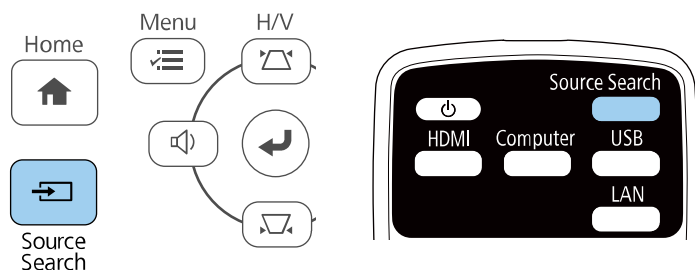
Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.



Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta. Sursele disponibile pot diferi în funcție de modelul proiectorului.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



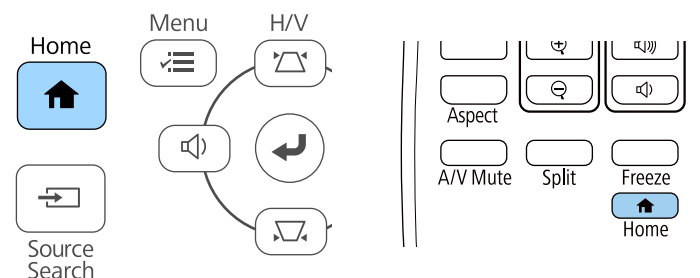
Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

[Căutare sursă]

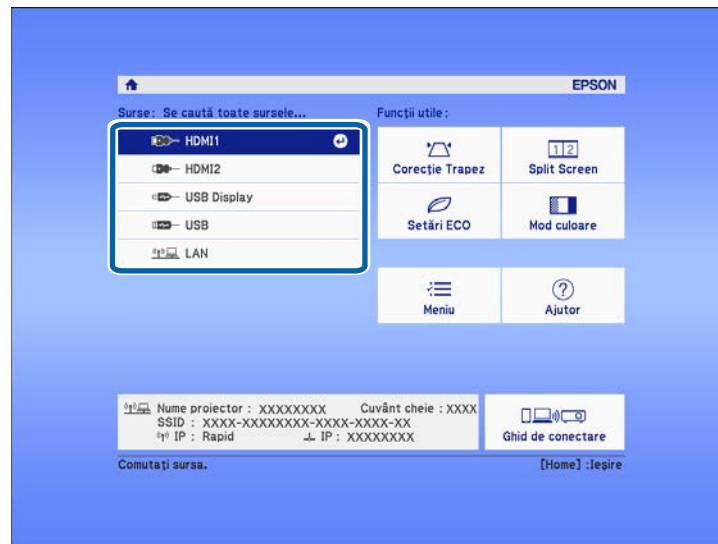
	Stare semnal
HDMI1	Oprit
HDMI2	Oprit
USB Display	Oprit
USB	Oprit
LAN	Oprit

- Introduceți un semnal de imagine.
- Apăsați  pentru a selecta sursa.

- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.
- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiectorului.

► Linkuri corelate

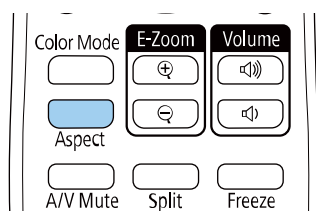
- "Schimbarea formatului de imagine" [p.55](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.55](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.56](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Țineți cont de faptul că, utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini, în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Pentru proiectoarele cu rezoluția Full HD (1920 × 1080) sau WXGA (1280 × 800)

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
16:9 *	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).

* Disponibil numai pentru proiectoare cu rezoluție WXGA (1280 × 800).

Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
4:3	Convertește formatul de imagine la 4:3.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.



Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

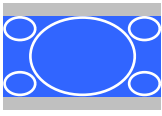
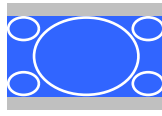
Pentru proiectoarele cu rezoluția Full HD (1920 × 1080) sau WXGA (1280 × 800)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
16:9 *			
Plin			
Zoom			
Nativ			

* Disponibil numai pentru proiectoare cu rezoluție WXGA (1280 × 800).

Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
4:3			
16:9			

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

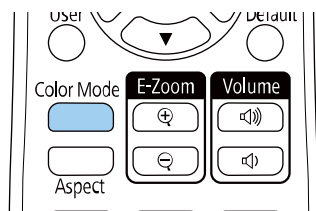
► Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.58](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.58](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.58](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3** Pentru a cicla în toate modurile de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.

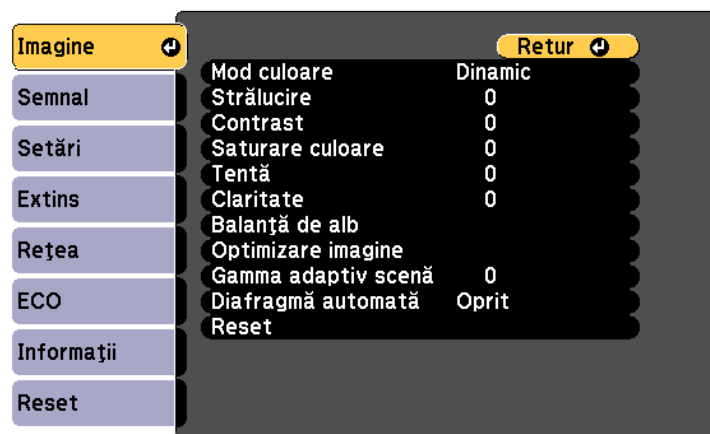
Setarea funcției Diafragmă automată

Puteți activa funcția **Diafragmă automată** pentru a optimiza automat imaginile în funcție de luminozitatea conținutului.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

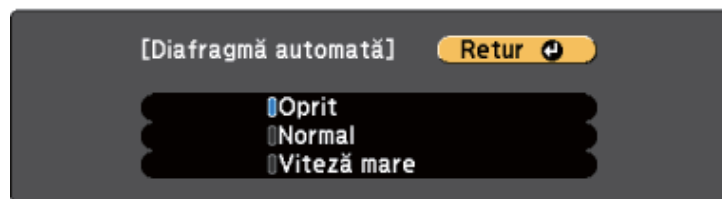
2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Diafragmă automată** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:



- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

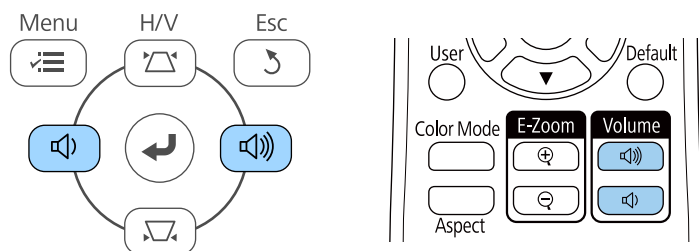
6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1 Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2 Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de control, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3 Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.

⚠ Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

► Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)

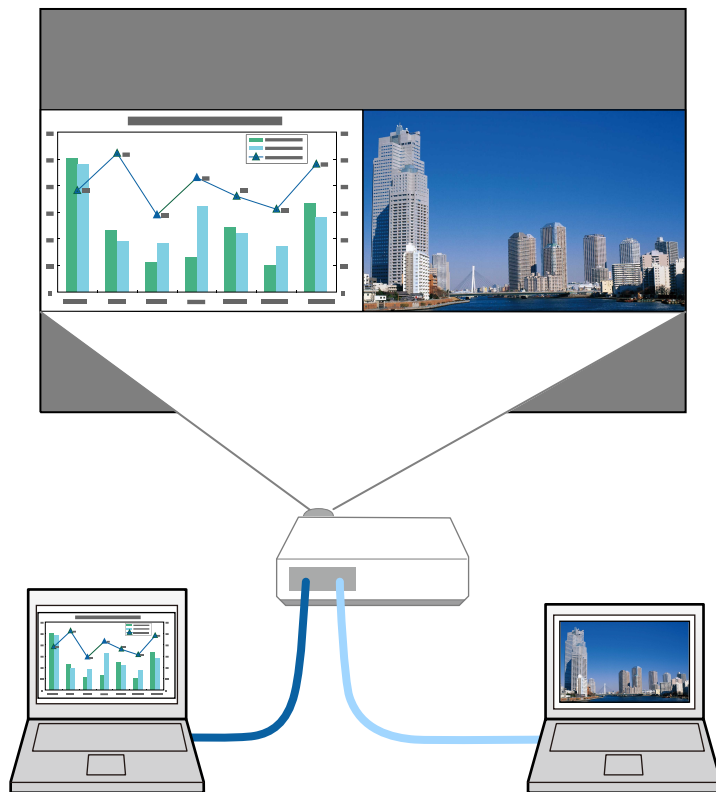
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

► Linkuri corelate

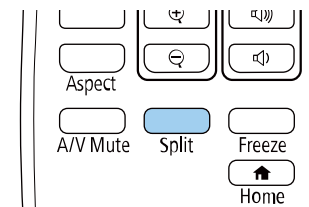
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.62](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.65](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.70](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.71](#)
- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.72](#)
- "Salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.74](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.76](#)
- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.77](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.80](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiectorului.



În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiectorului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.

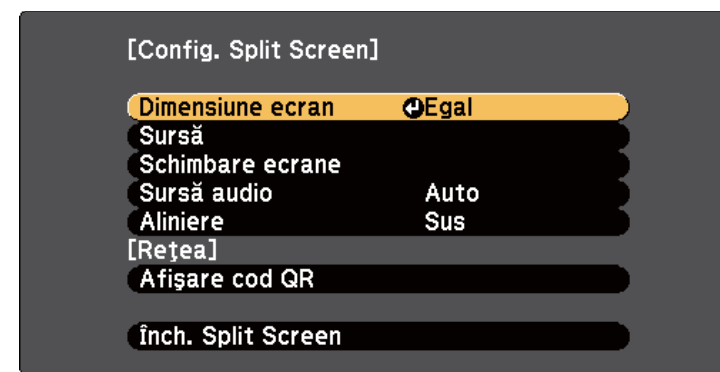


Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

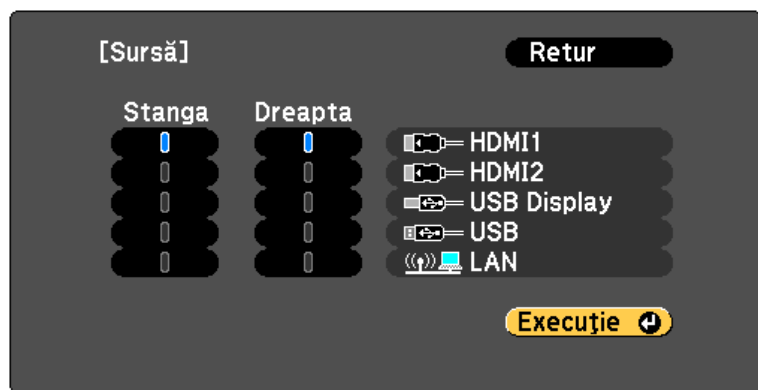


Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiectorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu].
Veți vedea acest ecran:



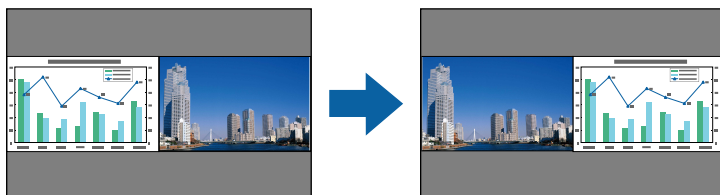
- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



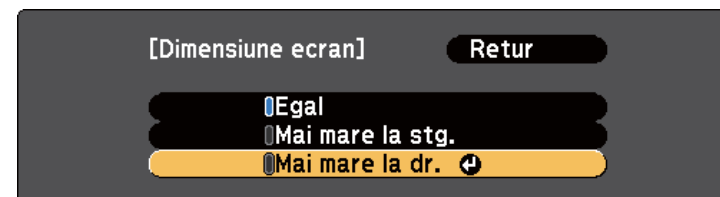
- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate, selectați **Aliniere**, apăsați [Enter], selectați setarea și apăsați din nou [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.64](#)
- "Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen" [p.64](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Urmatoarele combinatii de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator 1 și Calculator 2
- Calculator 1/Calculator 2 și Video
- HDMI1 și HDMI2
- USB Display și USB/LAN
- USB și LAN

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Urmatoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom
- Comutarea modului de aspect
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată

Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiectorului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din partea

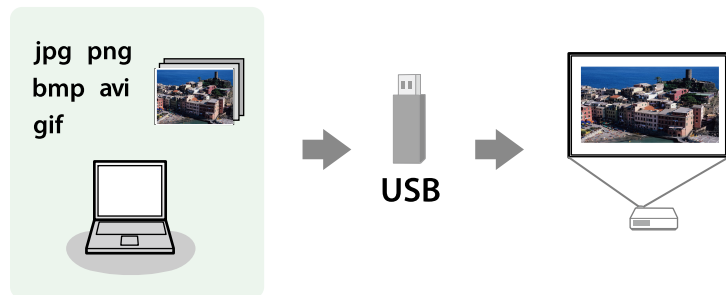
dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.

- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiectorului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.
- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiectorului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

► Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.55](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.58](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.72](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.58](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



► Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.65](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.65](#)
- "Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free" [p.66](#)
- "Pornirea unei prezentări video cu PC Free" [p.67](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.68](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 * • Întrețesut
Film	.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: • salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

* Când utilizați un proiector cu rezoluție Full HD, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1920 × 1200.

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.71](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.70](#)
- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.72](#)

Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

3 Procedați astfel:

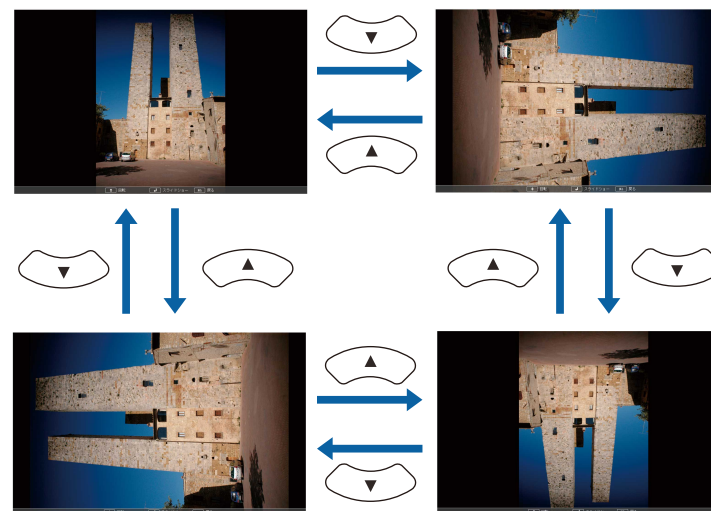
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.68](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)

Pornirea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:
 - Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
 - Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

- 3** Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4** Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].
Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.68](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)

Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free

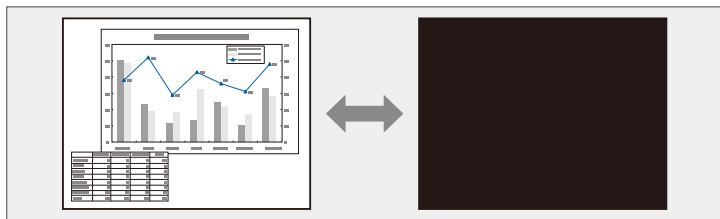
Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent

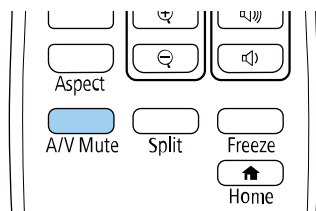
Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, așadar nu puteți relua proiecția de la momentul în care o opriți.



Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul [A/V Mute], puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



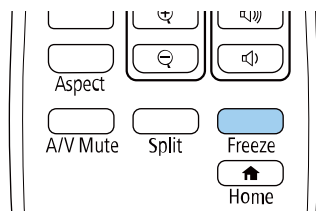
- De asemenea, puteți opri proiecția utilizând cursorul A/V Mute de pe proiector.
- Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **ECO > Cronom. dezact. A/V**
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

►► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.125](#)

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

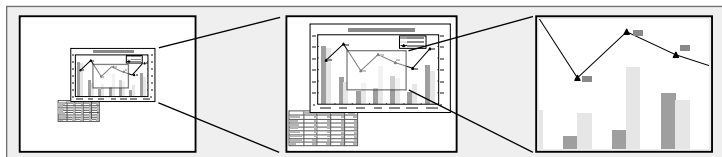
- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți mări sau micșora imaginea proiectată folosind butonul [E-Zoom] de pe telecomandă.

Dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate se păstrează chiar și după schimbarea sursei de intrare sau după oprirea proiectorului.



► Linkuri corelate

- "Mărirea imaginilor" [p.72](#)
- "Micșorarea imaginilor" [p.72](#)

- Pentru a reveni la dimensiunea originală a imaginii, apăsați butonul [Default].

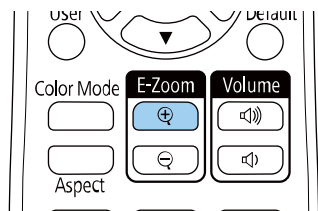


În cazul proiectării imaginilor de pe o cameră pentru documente Epson, puteți mări imaginea de una până la opt ori, în 57 de pași progresivi, folosind butonul [E-Zoom] + de pe camera pentru documente.

Când dispăre afișarea raportului de zoom, dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate vor fi salvate. Apăsați pe butoanele [E-Zoom] +/- pentru a efectua din nou ajustarea.

Mărirea imaginilor

- 1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.

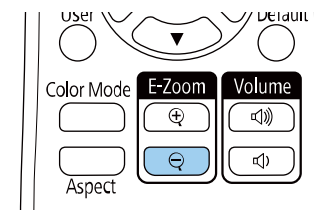


Imaginea proiectată este mărită, cu focalizare pe centrul imaginii. Puteți mări imaginea de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

- 2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită/micșorată în timp ce se afișează raportul de zoom:
 - Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări imaginea.
 - Pentru a vă deplasa în imaginea mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
 - Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.

Micșorarea imaginilor

- 1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] - de pe telecomandă.



Dimensiunea imaginii proiectate este redusă. Puteți micșora imaginea între 100% și 50% în pași progresivi.

- 2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea micșorată în timp ce se afișează raportul de zoom:
 - Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] - pentru a micșora imaginea proiectată.
 - Pentru a deplasa imaginea micșorată în zona de proiecție, folosiți butoanele cu săgeți.
 - Pentru a mări imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] +.

- Pentru a reveni la dimensiunea originală a imaginii, apăsați butonul [Default].



Dacă proiectați o imagine de pe o cameră Epson pentru documente, puteți micșora imaginea și folosind butonul [E-Zoom] - de pe camera pentru documente.

Când dispăre afișarea raportului de zoom, dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate vor fi salvate. Apăsați pe butoanele [E-Zoom] +/- pentru a efectua din nou ajustarea.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

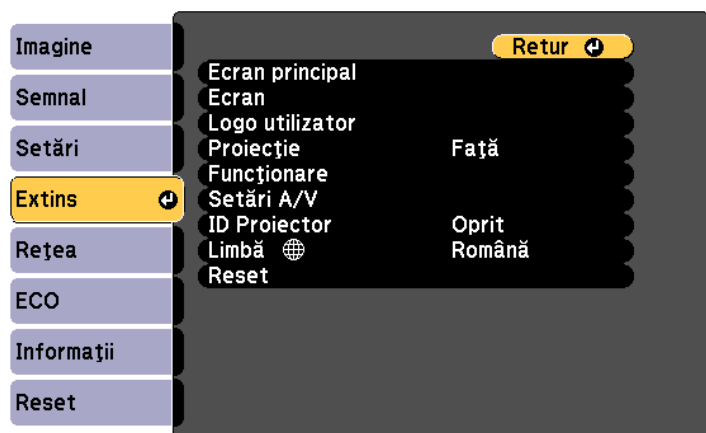
Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă setarea **Protej.logo utilizator** din meniul de setări **Protejat de parolă** este configurată la **Pornit**, setați-o la **Oprit** înainte de a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Logo utilizator** > **Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom sa Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

9 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
☛ **Extins > Ecran > Fundal Ecran**
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.
☛ **Extins > Ecran > Ecran pornire**
- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul [A/V Mute], selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.
☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

►► Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.70](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.81](#)

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

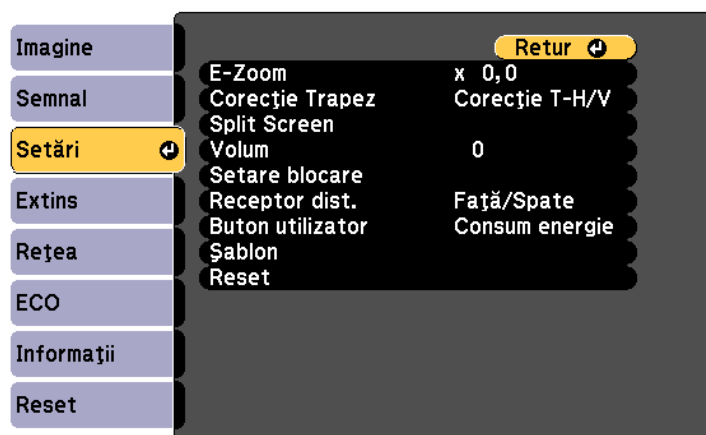
De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator și apoi apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Șablon** > **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



- Ajustările cum ar fi Corecție Trapez, E-Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.
- Nu puteți salva imagini digitale protejate prin tehnologia HDCP ca Șablon utilizator.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Apăsați [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.

6 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj de finalizare.

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

► Linkuri corelate

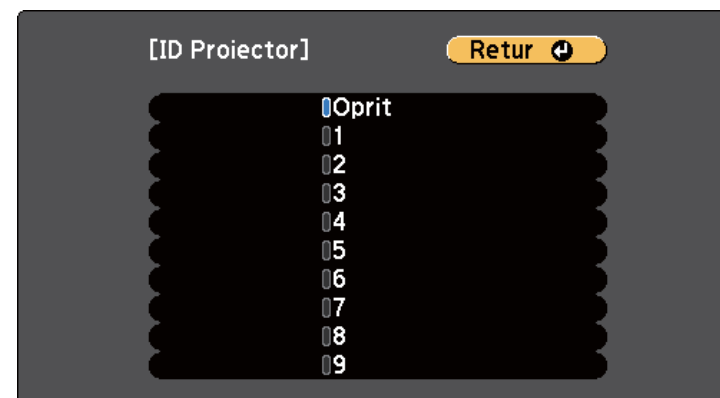
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.77](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.77](#)
- "Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare" [p.78](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

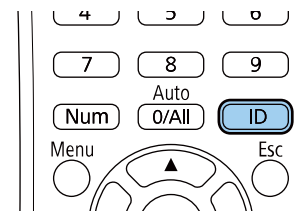


- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 5** Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

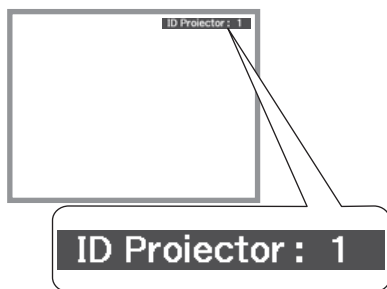
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

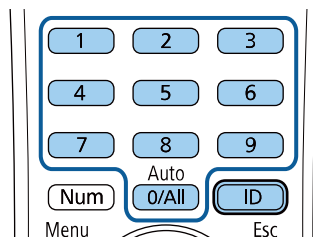
- 1** Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



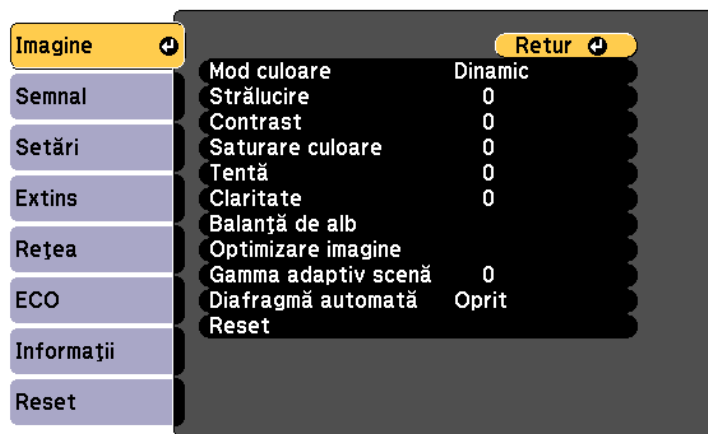
- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea **ID Proiector**.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/All).
- Când folosiți simultan mai multe telecomenzi, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele așa cum doriți din cauza interferențelor razelor infraroșii.

Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

- 1** Porniți toate proiectoarele pentru care doriți să corelați calitatea afișării.
- 2** Setări numere ID pentru fiecare proiector.
- 3** Asigurați-vă că toate proiectoarele utilizează aceeași setare pentru Mod culoare.
- 4** Selectați ID-ul telecomenzii pentru ca acesta să corespundă primului proiector.

- 5** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați setările după cum este necesar.
- 7** Selectați ID-ul telecomenzii pentru ca acesta să corespundă proiectorului următor, apoi repetați ajustările din meniul Imagine, după cum este necesar, pentru ca acestea să corespundă modului de afișare al proiectorului.

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

► Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.80](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.83](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.84](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- Parola **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului, atunci când nu există semnal

de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.80](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.81](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.82](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Setarea unei parole

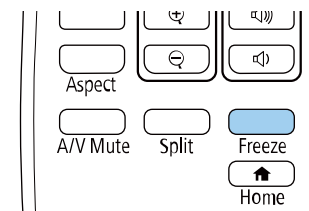
Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Nu există o parolă setată în mod implicit. Trebuie să setați o parolă.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

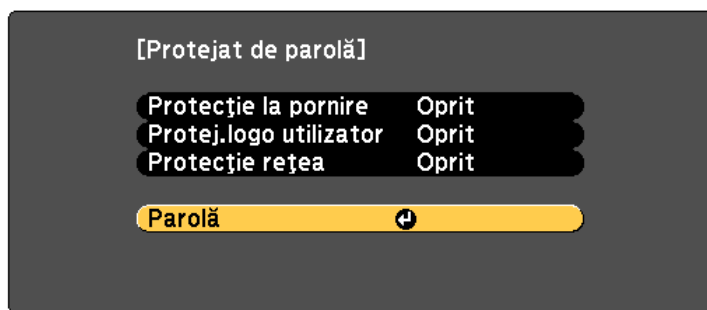


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea meniul de setare **Protejat de parolă**.
- Dacă funcția **Protejat de parolă** este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări **Protejat de parolă**.

2 Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



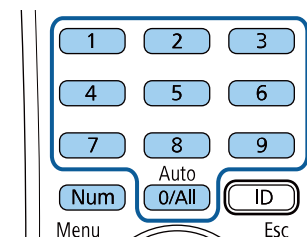
Veți vedea mesajul **Schimbați parola?**.

3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

4 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

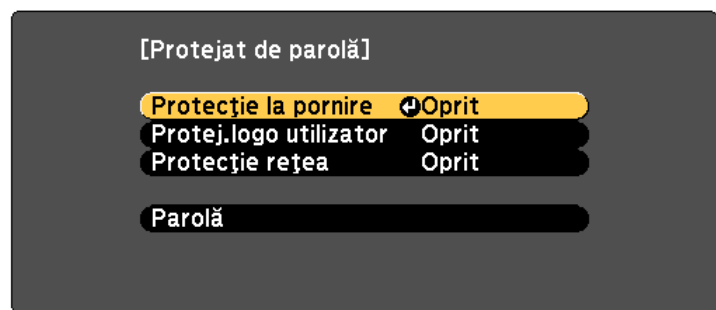
5 Introduceți din nou parola.
Veți vedea mesajul **Parolă acceptată**. Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

7 Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.

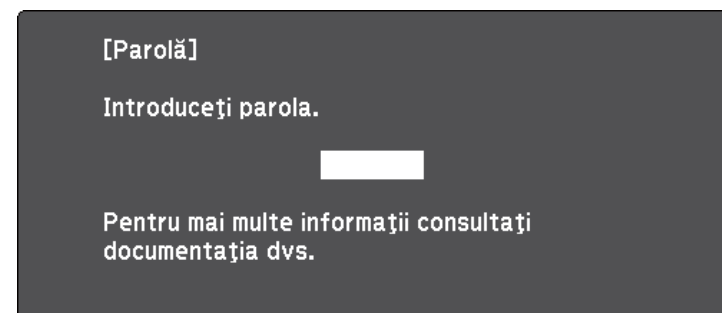
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul "Protejat prin parolă".



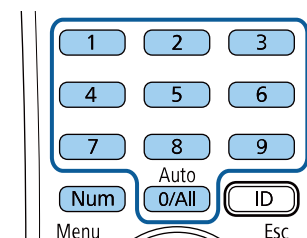
Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2** Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

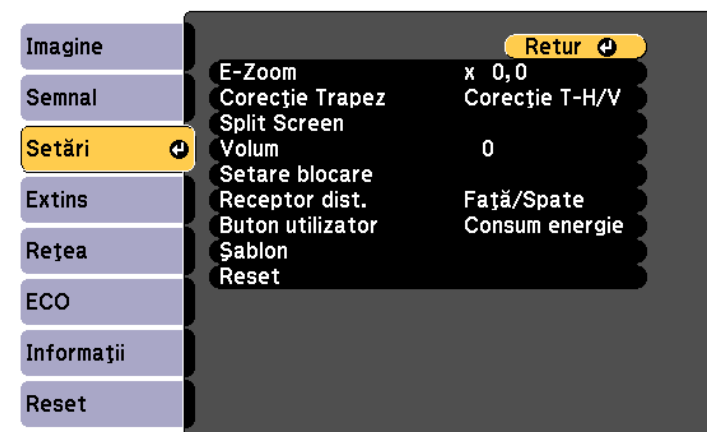
Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul **Funcționarea proiectorului va fi blocată**. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă repetați operația de mai sus și introduceți parola greșită de 30 de ori succesiv, va fi afișat mesajul **Funcționarea proiectorului va fi blocată**. **Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs.**, iar proiectorul nu va mai accepta introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați **Setare blocare > Blocare funcționare** și apăsați [Enter].
- 4** Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.

Se va afișa o solicitare de confirmare.
- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

► Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.84](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - ☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

► Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

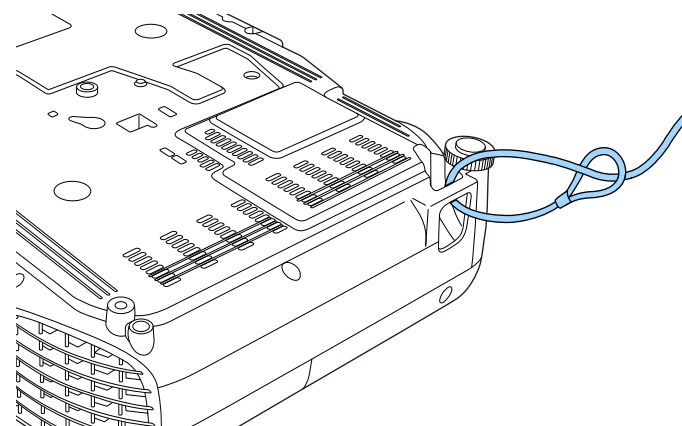
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

►► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.86](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

- Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir.
- Unele modele au module LAN fără fir încorporate. Nu este necesar să instalați modulul LAN fără fir Epson 802.11b/g/n.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După instalarea modulului LAN fără fir și configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea necesar. Utilizați următorul software și documentație pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.

Puteți descărca aplicația Epson iProjection de la App Store sau de la Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă la salvarea setărilor de rețea. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

► Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.86](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.87](#)

- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.89](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.90](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.90](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.91](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.92](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

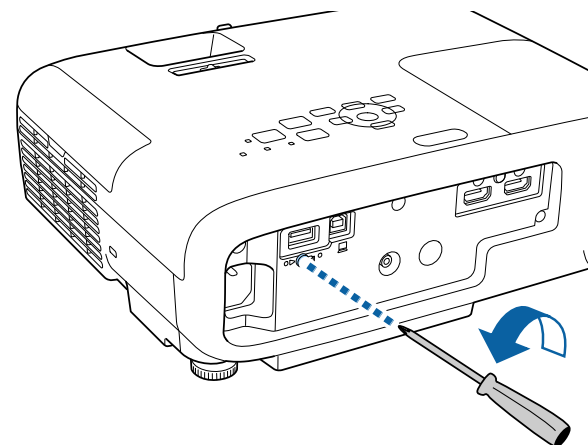
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

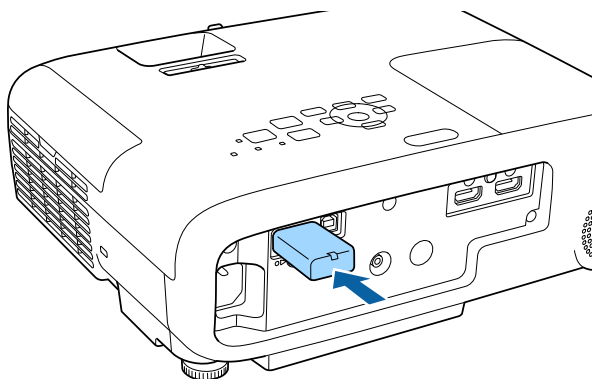
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

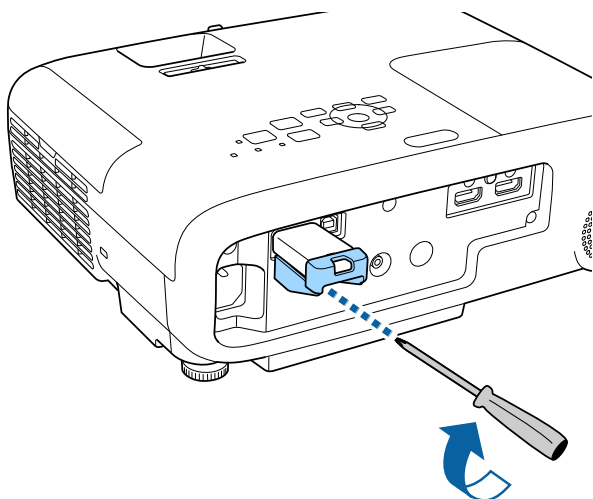
- 1 Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



- 3** Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul.



► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

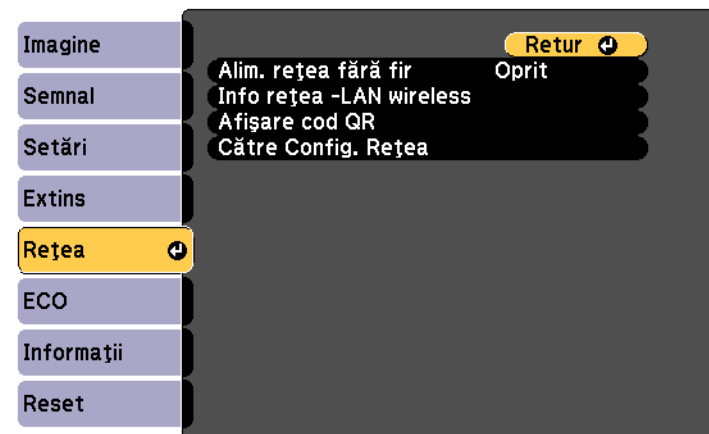


Puteți utiliza rețeaua LAN fără fir chiar și atunci când proiectorul este oprit. Pentru a face acest lucru, urmați pașii de mai jos pentru a configura rețeaua LAN fără fir, apoi setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în **Setări A/V** din meniul **Extins** sau setați **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO**.

☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V

☛ ECO > Mod standby

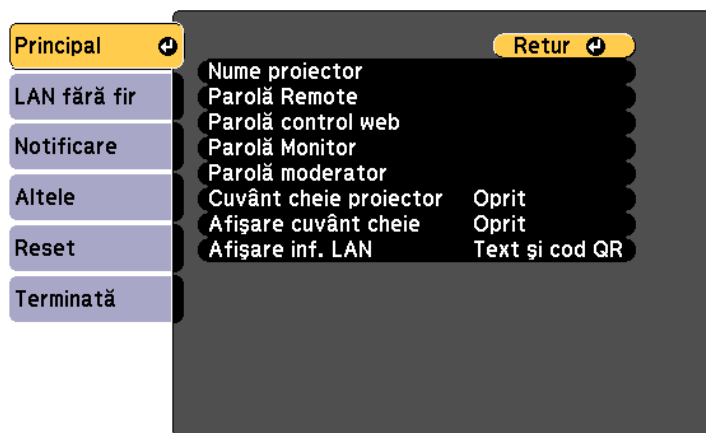
- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2** Selectați **Pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.

- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

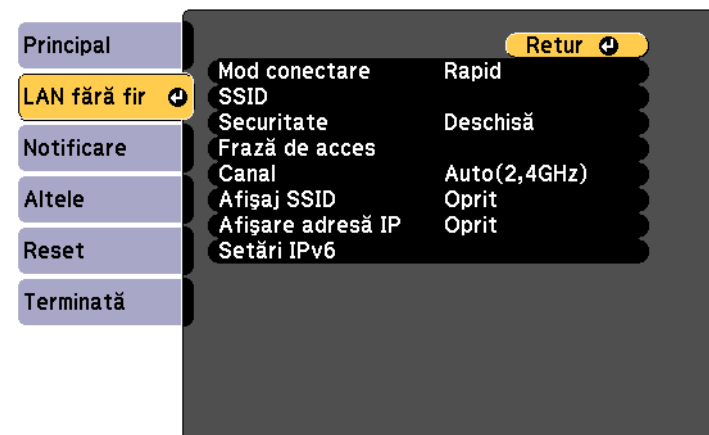
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă formată din 8 până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă formată din 8 până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Opțiunea **Parolă Monitor** vă permite să introduceți o parolă formată din până la 16 caractere alfanumerice atunci când utilizați Epson Projector Management versiunea 5.30 sau o versiune anterioară sau când monitorizați proiectorul în combinație cu un comutator sau controler. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 6** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



7 Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.
- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

8 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

9 În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.

10 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

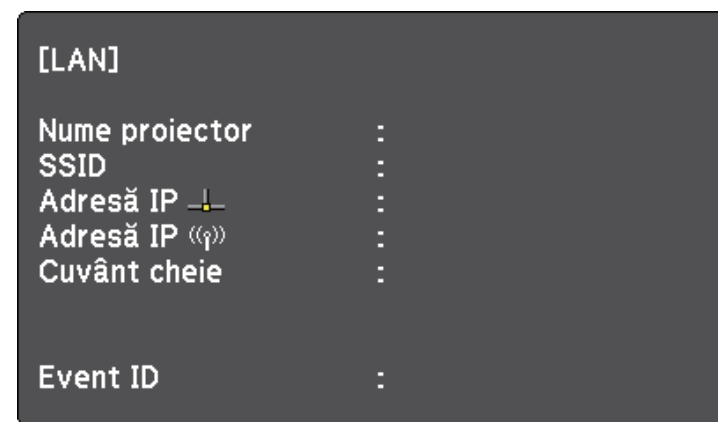
11 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

12 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK*
- Securitate WPA3-PSK**
- Securitate WPA2/WPA3-PSK**

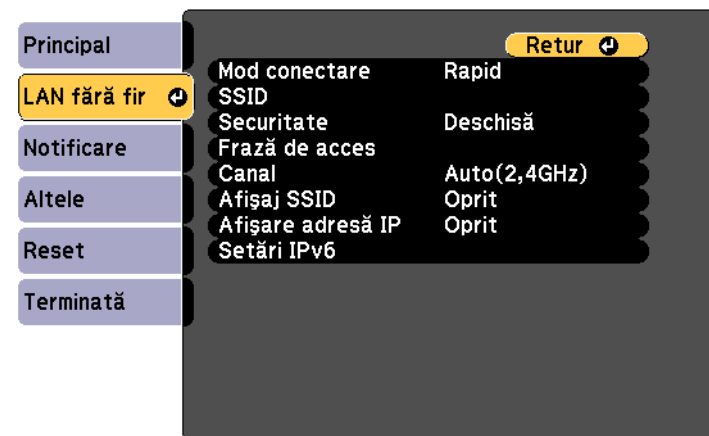
* Disponibilitate doar pentru modul de conectare Rapid.

** Disponibilitate doar pentru modul de conectare Avansat.

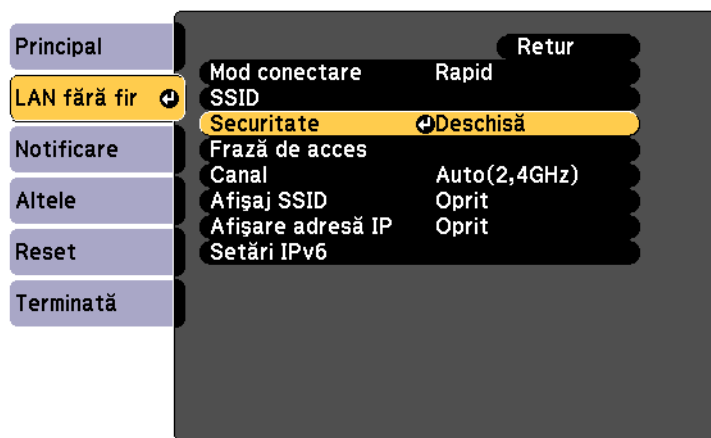


Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- 6** Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.

- 7** După ce terminați realizarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.119](#)

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN la Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

- 2** Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

- 3** Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1** Configurați cheia USB folosind software-ul Epson iProjection (pentru Windows).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3** Porniți proiectorul.

- 4** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 5** Pentru a conecta cheia USB, efectuați una din următoarele acțiuni.

- Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului. (Modele cu modul LAN fără fir încorporat.)
- Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir. (Modele cu modulul LAN fără fir opțional instalat.)

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6** Scoateți cheia USB.

Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector. (Modele cu modulul LAN fără fir opțional instalat.)

- 7** Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.

- 8** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

► Linkuri corelate

- "Epson Projector Management Connected / Epson Projector Management" [p.95](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.96](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.100](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.102](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.103](#)
- "Web API" [p.105](#)

Epson Projector Management Connected și Epson Projector Management este un software care vă permite să monitorizați și să controlați starea proiectoarelor conectate la rețeaua dvs.

Epson Projector Management Connected gestionează informațiile proiecteurului de pe un server cloud, permițând monitorizarea și controlul de la distanță de pe orice dispozitiv.

Epson Projector Management este un software exclusiv pentru Windows care vă permite să monitorizați și să controlați proiectoarele din aceeași rețea de la un computer.

Alegeți opțiunea potrivită în funcție de mediul dvs. și de nevoile dvs. de utilizare. Dacă utilizați Epson Projector Management Connected, trebuie să instalați componenta Epson Projector Connected Agent. Pentru mai multe detalii, vizitați următorul site web.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



Metoda de autentificare în momentul înregistrării proiectoarelor diferă în funcție de versiunea software-ului Epson Projector Management pe care îl utilizați.

- Versiunea 5.30 sau versiunile anterioare: Parolă Monitor
- Versiunea 5.40 sau versiunile ulterioare: Parolă control web

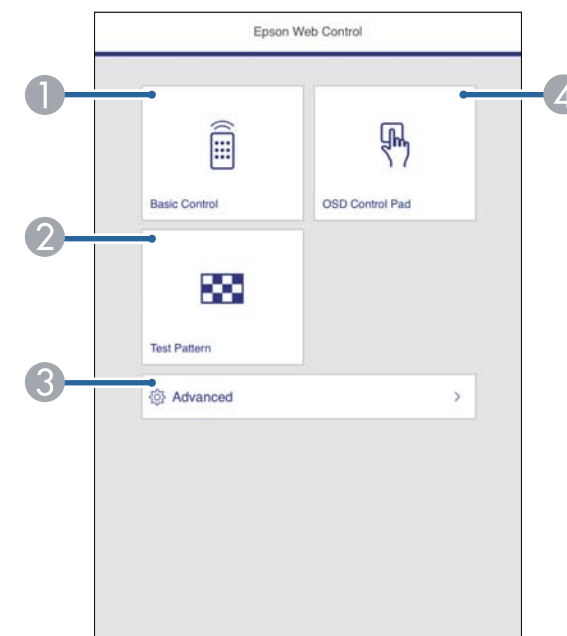
Pentru rezultate optime, vă recomandăm să utilizați ultima versiune a software-ului Epson Projector Management.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☞ **ECO > Mod standby**



- 1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4 Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].
Se afișează ecranul Epson Web Control.

- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Afișează un șablon de test.
- 3 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Setări mai întâi următoarele parole.

- Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, trebuie să vă conectați folosind **EPSONREMOTE** ca nume de utilizator și de asemenea **Parolă Remote**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați **Control de bază** la **Pornit** în meniul **Rețea** al proiectorului, apoi setați parola.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Control de bază**

- Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, trebuie să vă conectați utilizând **EPSONWEB** ca nume de utilizator și **Parolă control web**. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setați parola din meniul **Rețea** al proiectorului.

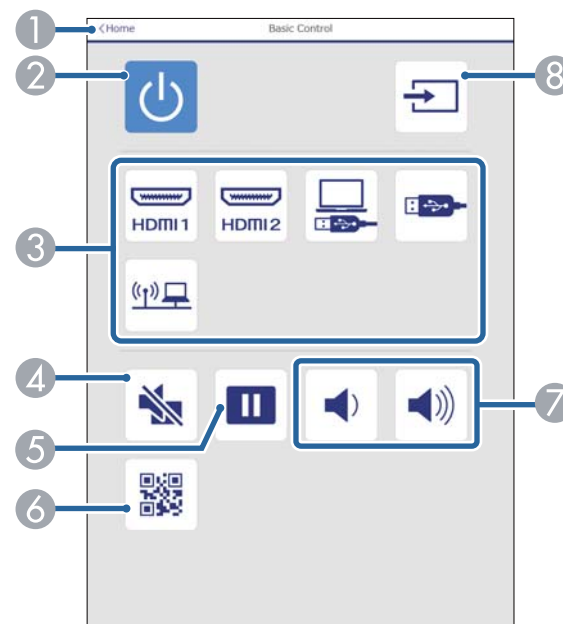
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

► Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.97](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.118](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

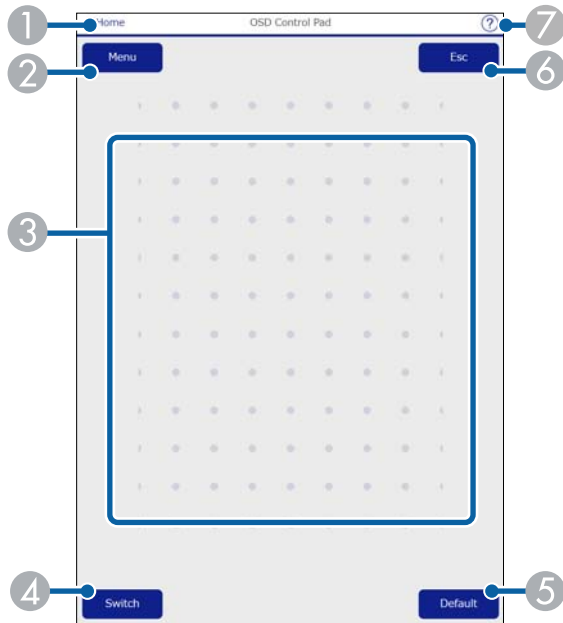
Opțiuni pentru control web

Control de bază



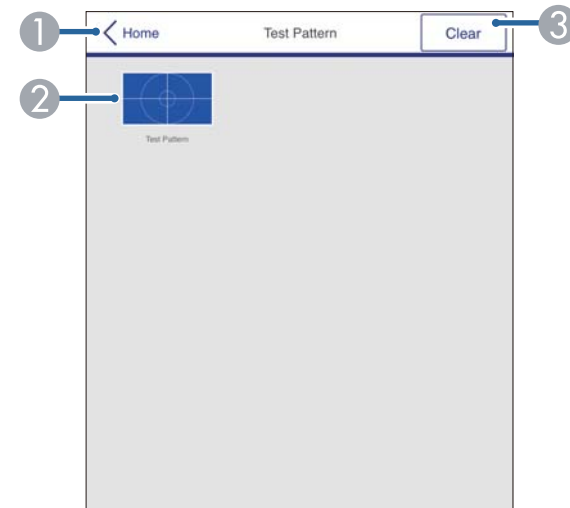
- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD



- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- ③ Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- ④ Comută metoda de operare la operarea prin butoane.
- ⑤ Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- ⑥ Revine la meniul anterior.
- ⑦ Afișează subiectele de ajutor.

Șablon de test

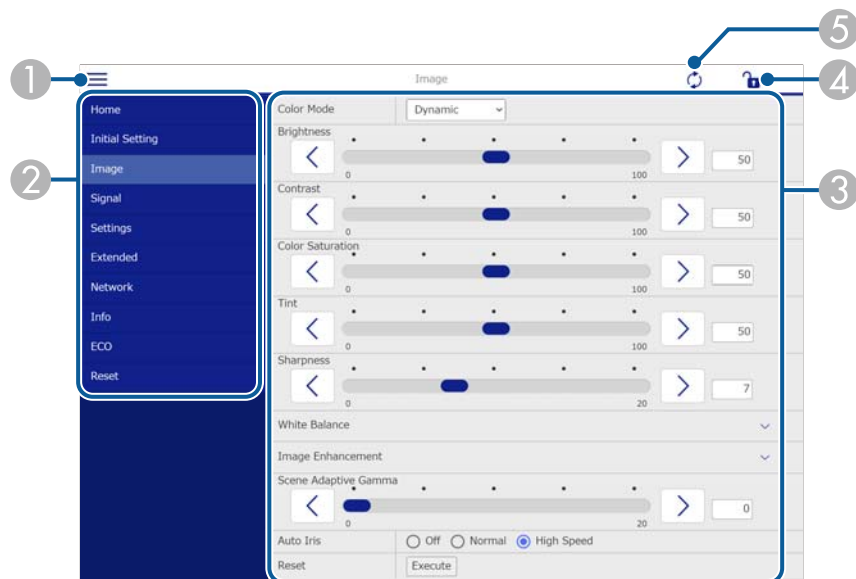


- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- ③ Dezactivează afișarea șablonului de test.

Avansat

►► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului.
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

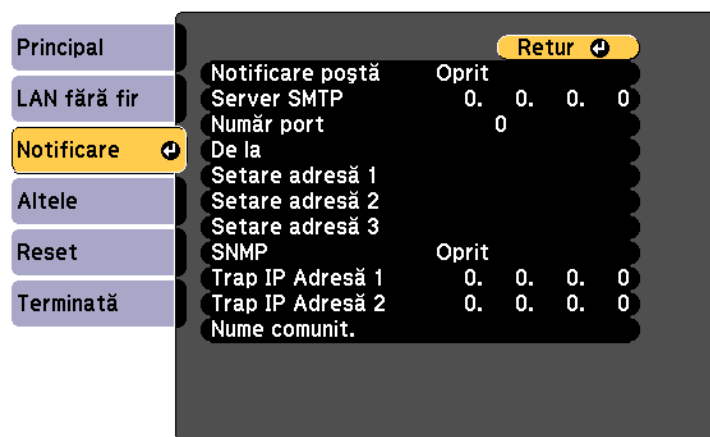
- Buton utilizator
- Logo utilizator
- Setare HDMI EQ
- Limbă
- Resetați Durată Lampă

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

ECO > **Mod standby**

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.

- 5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6 Selectați un număr cuprins între 1 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

- 7 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 8 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.

- 9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

► Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.100](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

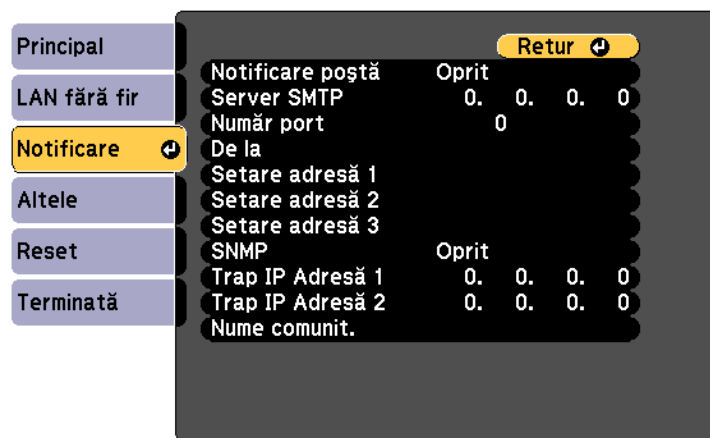
Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului

- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 5 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.

- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

► Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.103](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.103](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Sunt disponibile următoarele comenzi:

Element		Comandă
Power On/Off (pornit/oprit)	Pornit	PWR ON
	Oprit	PWR OFF
Selectare semnal	Computer1	SOURCE 10
	Computer2	SOURCE 20
	HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53

Element		Comandă
A/V Mute Pornit/Oprit	Pornit	MUTE ON
	Oprit	MUTE OFF

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

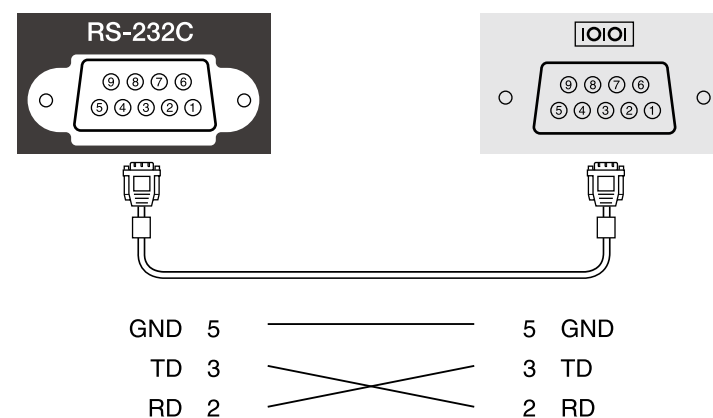
Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

► Linkuri corelate

- "Activarea Web API" [p.105](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Activarea Web API

Puteți activa Web API utilizând meniul proiectorului.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Altele** și apăsați [Enter].
- 4** Selectați opțiunea **Setări Web API**.
- 5** Setări **Web API** la **Pornit**.
- 6** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Ajustarea setărilor din meniuri

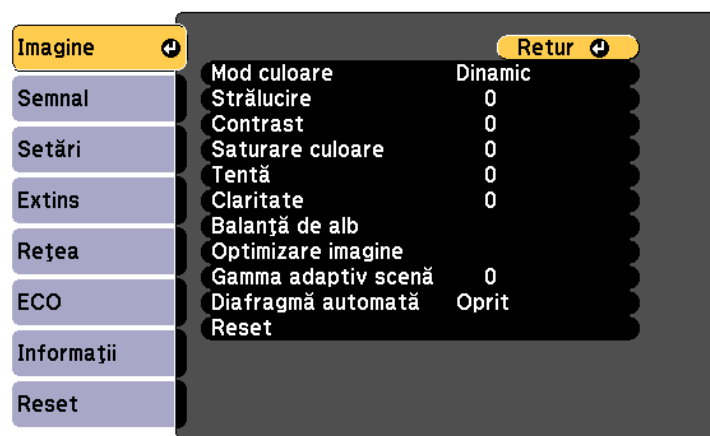
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.107](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.108](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.117](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.127](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.129](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.130](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă. Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



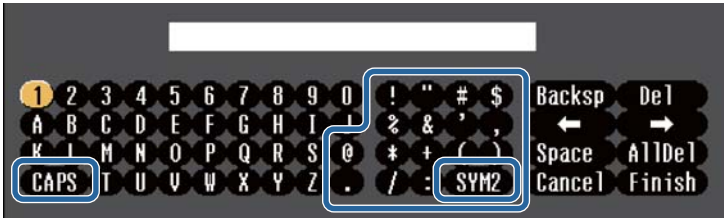
Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.

- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta CAPS, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta SYM1/2, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați Finish pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați Cancel pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

» Linkuri corelate

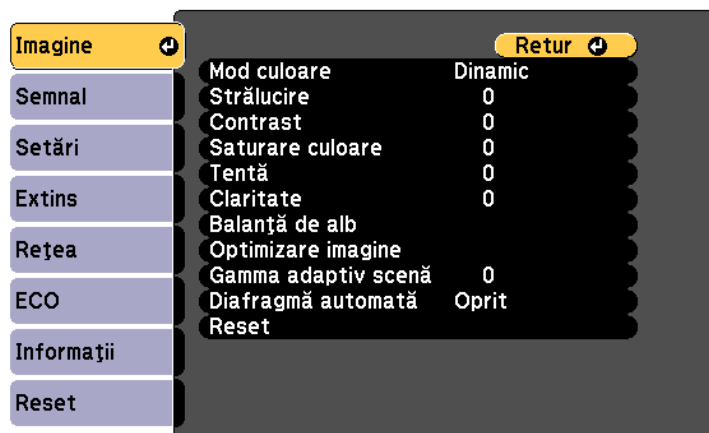
- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.108](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.96](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb		Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine.
	Temp. Culoare	Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Optimizare imagine		Ajustează rezoluția percepută a imaginii:
	Reducere zgomot	Reducere zgomot: reduce pălpăirea din imaginile analogice.
	De-întrețesere (pentru intrare de semnal întrețesut (480i/576i/1080i))	De-întrețesere: setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întrețesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații.

Setare	Opțiuni	Descriere
Gamma adaptiv scenă	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Diafragmă automată	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite.

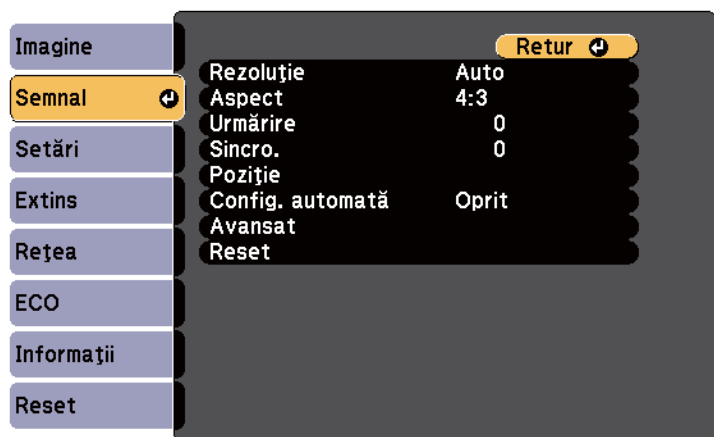


Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de luminozitate a lămpii, utilizați setarea **Consum energie** din meniul **ECO** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.58](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

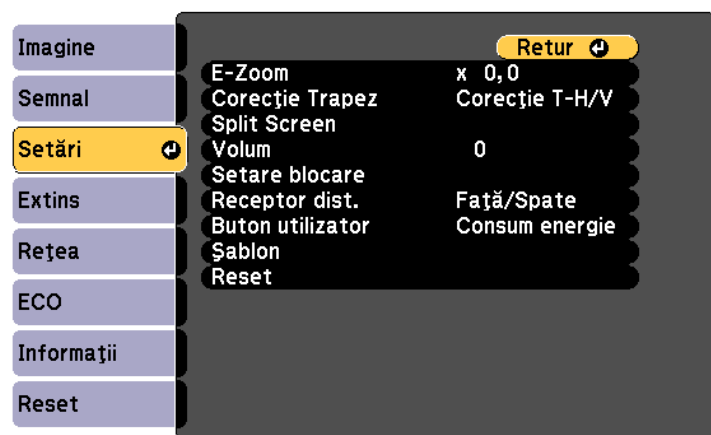
Setare	Opțiuni	Descriere
Rezoluție	Auto Lat Normal	Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto .
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Urmărire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.

Setare	Opțiuni	Descriere
Sincro.	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlăirii din imaginile de la computer.
Poziție	—	Ajustează locația imaginii pe ecran.
Config. automată	Pornit Oprit	Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea Pornit).
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Avansat	Interval video	Setează intervalul video corespunzător setării dispozitivului conectat la portul HDMI.
	Semnal video	Semnal video: specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile Video. dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Formate disponibile pentru imagini" [p.55](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
E-Zoom	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.
Corecție Trapez		Ajustează forma imaginii (pe orizontală și pe verticală) astfel încât aceasta să fie dreptunghiulară.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Corecție T-H/V	Corecție T. vert: selectați pentru a corecta manual laturile verticale. Corecție T. oriz: Selectați pentru a corecta manual laturile orizontale. Corecție auto T.vert: activează sau dezactivează actualizarea automată. (Disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția Corecție auto T.vert.) Regl. trapez oriz.: Activează sau dezactivează funcția Regl. trapez oriz. (Disponibil numai pentru modele prevăzute cu glisorul orizontal de Corecție Trapez.)
	Quick Corner	Quick Corner: selectați pentru a corecta forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
Split Screen	Dimensiune ecran Sursă Schimbare ecrane Sursă audio Aliniere Afișare cod QR Înch. Split Screen	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.

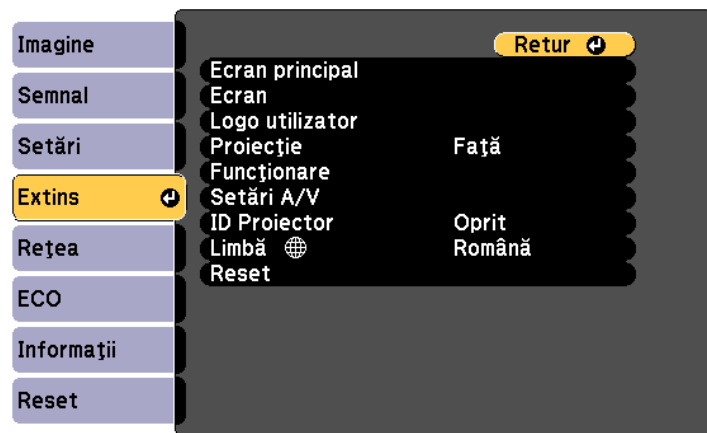
Setare	Opțiuni	Descriere
Setare blocare	Blocare funcționare	Controlează blocarea butoanelor proiecteurului pentru securizarea acestuia. Blocare completă: blochează toate butoanele. Blocare parțială: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. Oprit: nu este blocat niciun buton.
Receptor dist.	Pornit Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele. Opțiunile diferă în funcție de numărul de receptori telecomandă de pe proiecteur.
Buton utilizator	Consum energie Informații De-întreținere Șablon de test Rezoluție Afișare șablon Afișare cod QR	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere. Afișare cod QR este disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție rețea.
Șablon		Selectează diverse opțiuni de afișare a șablonului. Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Afișare șablon	Afișare șablon: vă permite să afișați tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.
	Tip șablon	Tip șablon: selectați între șabloane de la 1 la 4 sau Șablon utilizator . Șabloanele de la 1 la 4 afișează șabloanele preînregistrate în proiecteur, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă.
	Șablon utilizator	Șablon utilizator: surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare.
	Șablon de test	Șablon de test: afișează un șablon de testare pentru a ajuta la focalizare și la mărirea/micșorarea imaginii, precum și la corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: • E-Zoom • Buton utilizator

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Afiș. auto. ec. princ.: selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2: selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:

Setare	Opțiuni	Descriere
	Mesaje	Mesaje: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setati opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.
	Fundal Ecran	Fundal Ecran: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Ecran pornire: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.
	A/V Mute	A/V Mute: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate/Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Pornire directă: permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod altitudine mare	Mod altitudine mare: reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1.500 m.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Căut. automată surse	Căut. automată surse: setați această opțiune la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.
	Pornire automată	Pornire automată: selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. Pentru această caracteristică sunt disponibile următoarele surse de imagini: • HDMI1 • HDMI • Calculator 1 • USB Display
	Declanșator pornire	Setează modul în care proiectorul pornește atunci când setarea Pornire automată este configurată la HDMI1 . Detectie conectare: pornește automat proiectorul când detectează că a fost pornit un dispozitiv conectat. Detectie semnal: pornește automat proiectorul când detectează un semnal video HDMI. Când este setat la Detectie semnal , consumul în standby va crește. Gândiți-vă la mediu înainte de a face orice modificare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Alimentare USB	Setați la Întotdeauna pentru a continua să alimentați playerul media cu funcție de redare în flux atunci când proiectorul nu proiectează imagini. Când este setat la Întotdeauna , consumul în standby va crește.
	Setare HDMI EQ	Setare HDMI EQ: ajustați nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Dacă nu sunt afișate imagini atunci când utilizați un dispozitiv de redare în flux a conținutului multimedia, selectați 1 .
	Avansat	Dest. salvare jurnal: setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. (Disponibil numai pentru modelele prevăzute cu un port USB-A.) Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: • Setări Protejat de parolă • Setările meniului Rețea
Setări A/V		Selectează diverse setări de ieșire audio și video:
	Ieșire A/V	Ieșire A/V: setați această opțiune la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul se află în modul standby.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Setări audio	Ieșire audio: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din orice sursă, cu excepția porturilor HDMI. Ieșire audio HDMI: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din porturile HDMI.
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Resetare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Extins la setările implicite, exceptând următoarele: • Logo utilizator • Proiecție • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Alimentare USB • Setare HDMI EQ • Ieșire A/V • ID Proiector • Limbă

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)



Atunci când setați **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți modifica setările legate de afișarea logoului utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire**, **A/V Mute** în setarea **Ecran**). Setati mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

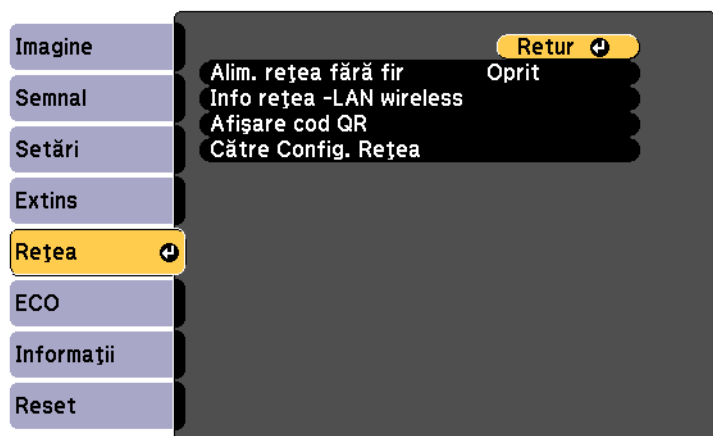
► Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.81](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Acest meniu este disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setati mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți salva setările de rețea. Urmăți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

Setare	Opțiuni	Descriere
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune IPv6	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. (Disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție LAN fără fir.) Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alim. rețea fără fir la Pornit . Când selectați opțiunea IPv6 , sunt afișate următoarele setări. • Adresă IPv6 (manuală) • Adresă IPv6 • Lungime prefix • Adresă Gateway • Adresă IPv6 (automată) • Adresă temporară • Adresă link local • Adresă fără stare • Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

► Linkuri corelate

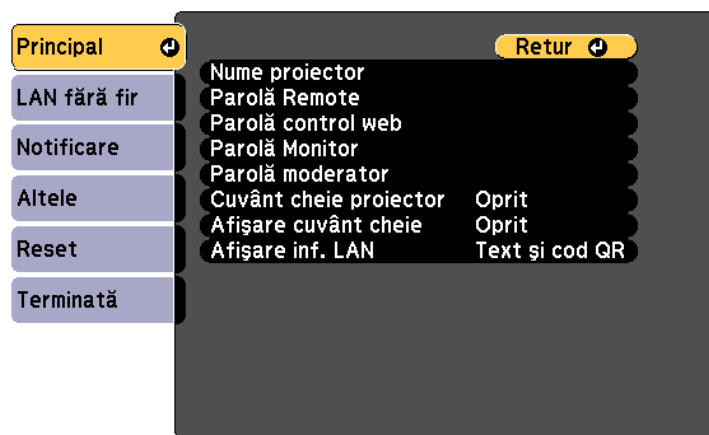
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.118](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.119](#)

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.121](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.122](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.123](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.81](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` sau spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă Remote	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE . Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Parolă control web	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB . Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Parolă Monitor	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă când utilizați Epson Projector Management versiunea 5.30 sau o versiune anterioară sau când controlați și monitorizați proiectorul în combinație cu un comutator sau controler. (Nu există o parolă setată în mod implicit.) Asigurați-vă că valoarea pentru Parolă Monitor corespunde cu valoarea pentru parola utilizată cu comutatorul sau controlerul. Disponibil atunci când setați Comunicație comandă la Compatibil . ☛ Rețea > Către Config. Rețea > Altele
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

► Linkuri corelate

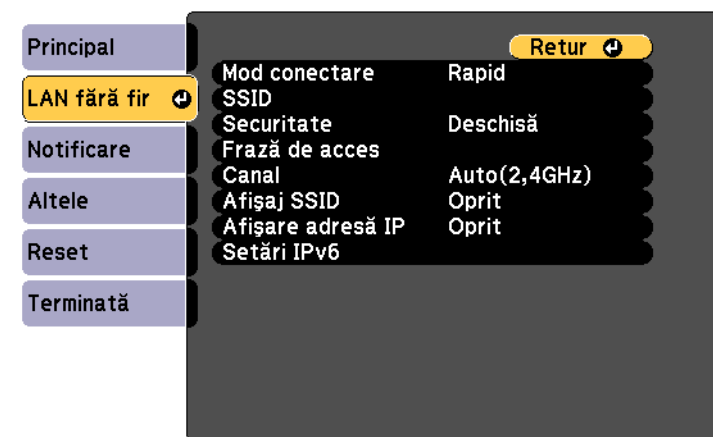
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**

Acest meniu este disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție LAN fără fir.



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare		Selectați tipul de conexiune fără fir:
	Rapid	Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir. Atunci când selectați modul de conectare Rapid, proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiecție.)
	Avansat	Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setăți o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.

Setare	Opțiuni	Descriere
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere)	Pentru securitate WPA2-PSK , WPA3-PSK și WPA2/WPA3-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Canal	Sunt disponibile diverse canale	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

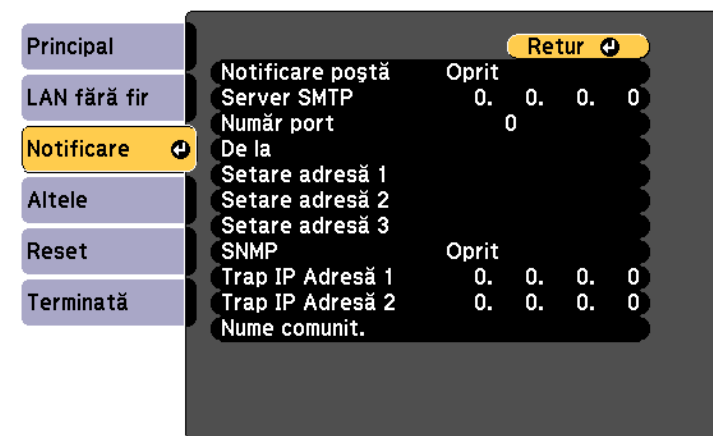
► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificare** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**



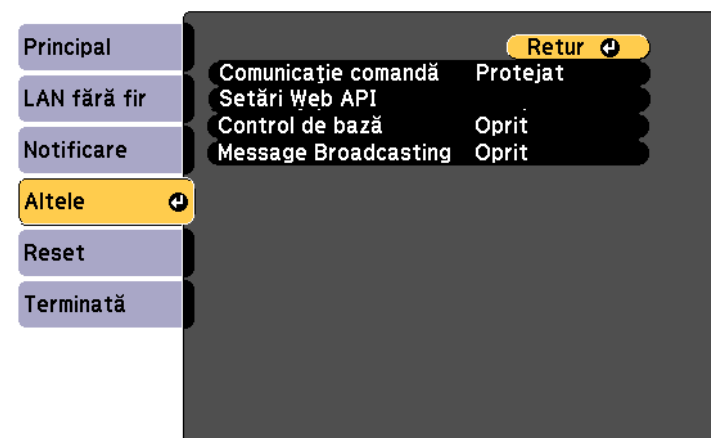
Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.

Setare	Opțiuni	Descriere
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " () , ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului. Introduceți o adresă de e-mail care să nu conțină informații personale.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3		Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetati pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese. Introduceți o adresă de e-mail care să nu conțină informații personale.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații și niciun fel de simboluri)	Setați numele de comunitate SNMP.

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă		Selectați metoda de autentificare pentru utilizarea comenzilor pentru a comunica cu proiectorul prin intermediul unei rețele de la dispozitive externe, de exemplu, un computer sau un controler.
	Protejat	Selectați această opțiune atunci când utilizați autentificarea Digest pentru a vă autentifica folosind o Parolă control web . Asigurați-vă că folosiți ultima versiune a aplicației Epson Projector Management.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
	Compatibil	Selectați această opțiune atunci când efectuați autentificarea bazată pe text simplu folosind Parolă Monitor (până la 16 caractere alfanumerice).  Selectați opțiunea Compatibil atunci când utilizați Epson Projector Management versiunea 5.30 sau o versiune anterioară sau când monitorizați proiectorul în combinație cu un comutator sau controler. Asigurați-vă că valoarea pentru Parolă Monitor corespunde cu valoarea pentru parola utilizată cu comutatorul sau controlerul.
Setări Web API	Web API	Selectați Pornit pentru a activa funcția Web API.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Autentificare	Selectează securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor Web API. Deschisă: caracteristicile de securitate nu sunt setate. Digest: comunicarea se realizează prin utilizarea funcției Autentificare API (autentificare de tip digest). Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.
Control de bază	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza și controla proiectorul utilizând Control de bază din Epson Web Control .
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> .

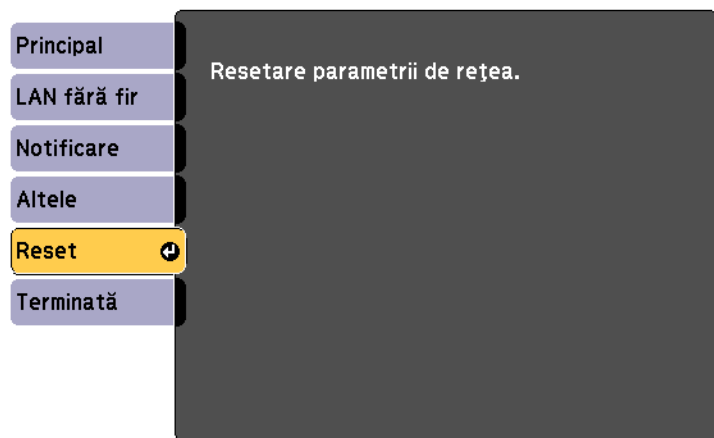
► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

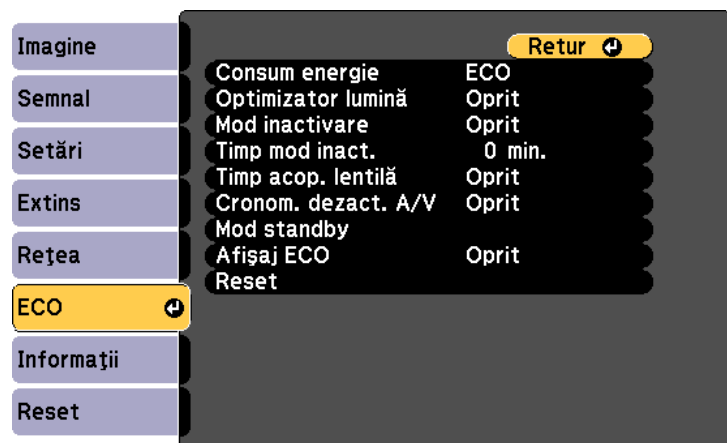
☛ **Rețea** > **Către Config. Rețea** > **Reset**



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametrii de rețea.	Da Nu	Selectați Da pentru a reseta toate setările de rețea. Atenție Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați Protecție rețea la Pornit în meniul Protejat de parolă.

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



Setare	Opțiuni	Descriere
Consum energie	Mare ECO	Selectați modul de luminozitate pentru lampa proiectorului. Nu puteți selecta aceste setări atunci când utilizați proiectorul la altitudini mari sau în locații cu temperaturi ridicate. Selectați ECO pentru a reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului și pentru a economisi energie și prelungi durata de funcționare a lămpii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Optimizator lumină	Pornit Oprit	Când este setată la Pornit, strălucirea lămpii este ajustată conform imaginii proiectate. Aceasta ajută la reducerea consumului de energie prin reducerea strălucirii lămpii, conform scenei proiectate. Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare. Acest element este activat atunci când: - Opțiunea Consum energie este setată la Mare. - Opțiunea Diafragmă automată este setată la Oprit. 👉 Imagine > Diafragmă automată
Mod inactivare	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
Timp acop. lentilă	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă este închis capacul obiectivului (când setarea este Pornit).
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby *	Comunicare act. Comunicare dez.	Setați la Comunicare act. pentru a permite monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea atunci când proiectorul este în modul standby. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: - Setarea Ieșire A/V este configurată la În proiecție. - Setarea Pornire automată nu este configurată la HDMI1 și setarea Declanșator pornire este configurată la Detectie conectare. - Setarea Alimentare USB este configurată la Por. în proiecție. ☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V ☛ Extins > Funcționare > Pornire automată ☛ Extins > Funcționare > Declanșator pornire ☛ Extins > Funcționare > Alimentare USB
Afișaj ECO	Pornit Oprit	Se afișează o pictogramă „frunză” în colțul din stânga-jos al ecranului proiectat pentru a se indica starea de economisire a energiei la schimbarea luminozității lampii (când setarea este Pornit).
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul ECO la setările implicite, cu excepția opțiunii Mod standby .



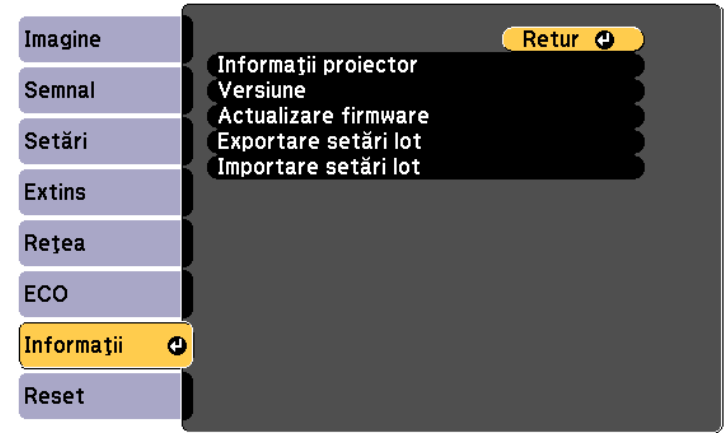
- Atunci când setarea **Timp mod inact.** este activată, strălucirea lampii este redusă cu scurt timp înainte să fie atinsă limita temporizatorului, după care proiectorul se oprește.
- Atunci când setarea **Timp acop. lentilă** sau **Cronom. dezact. A/V** este activată, lampa utilizează mai puțină energie atunci când capacul lentilei este închis sau atunci când funcția **A/V Mute** este activată.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

* Disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție LAN fără fir.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



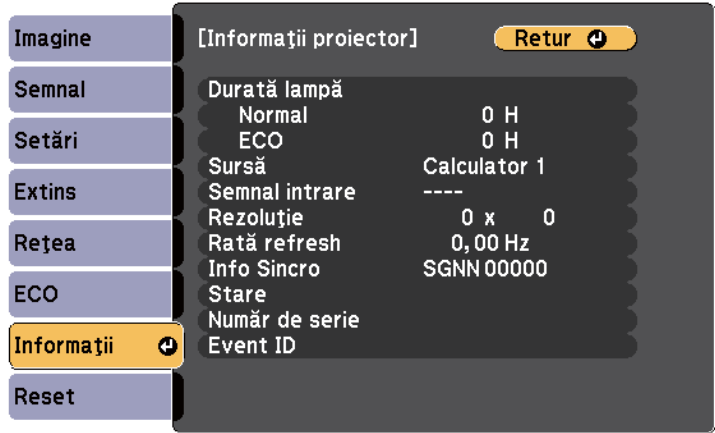
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Actualizare firmware	Intră în modul de actualizare a firmware-ului și pregătește actualizarea firmware-ului folosind portul USB-A sau USB-B.
Exportare setări lot	Exportă setările meniului proiectorului pe o unitate flash USB sau pe un computer, permițându-vă să le copiați pe alte proiectoare ale aceluiași model.
Importare setări lot	Importă setările de meniu care au fost salvate pe o unitate flash USB sau pe un computer.

» **Linkuri corelate**

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.127](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.
Cronometrul de utilizare a lămpii nu înregistrează orele de funcționare decât după 10 ore de utilizare.

Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore (H) de utilizare a lămpii în fiecare dintre modurile de Consum energie ; dacă informațiile sunt afișate în galben, va trebui să procurați în curând o lampă de înlocuire Epson. ☛ ECO > Consum energie
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.

Element informațional	Descriere
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID. (Disponibil numai pentru modelele compatibile cu funcția de proiecție rețea.)

► Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.128](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

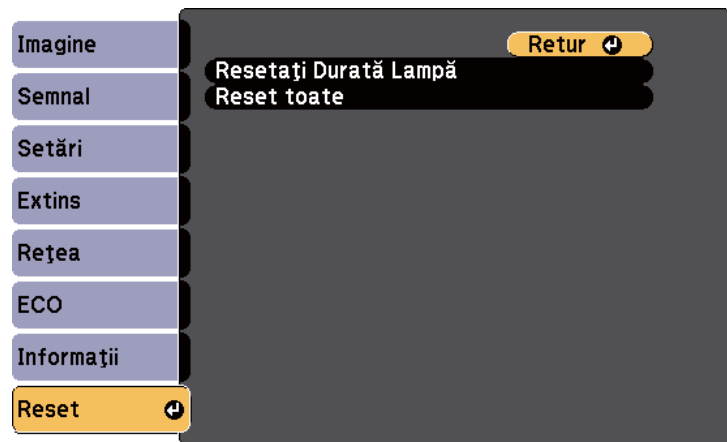
Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setati opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului.  Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



- Parolă

* Setare disponibilă numai atunci când stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Resetați Durată Lampă	—	Resetați timpul de utilizare a lămpii proiectorului în momentul în care înlocuiți lampa.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- E-Zoom
- Logo utilizator
- Fundal Ecran *
- Ecran pornire *
- A/V Mute *
- Limbă
- Elementele din meniul Rețea
- Durată lampă

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- folosind o unitate flash USB (Disponibilă numai pentru modelele prevăzute cu un port USB-A.)
 - prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.
- Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
 - Setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații proiector**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- ☞ **Extins > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.130](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.131](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



- Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT16/32 și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.

- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



- Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:
 - Windows 10 și sistemele de operare superioare
 - macOS 12.x și versiuni ulterioare
- De asemenea, puteți utiliza această metodă de configurare a lotului din meniul proiectorului.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

- 2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.

- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.

- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

► Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.132](#)

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
- Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid - Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid	Este posibil ca fișierul de configurare multiplă să fie corupt sau ca unitatea de memorie flash USB sau cablul USB să nu fie conectate corect. Deconectați unitatea de memorie flash USB sau cablul USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.
- Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid - Stare: albastru - luminează intermitent rapid - Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid - Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid	Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului. Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.

► Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.147](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.135](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.136](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.137](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.138](#)
- "Întreținerea lămpii proiectorului" [p.141](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt lampa, filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste piese după o perioadă de 10.000 de ore* sau de 6.000 de ore*. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

* Consultați „Specificatiile proiecteurului” din Anexă pentru informații privind intervalele de întreținere pentru fiecare model.

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului sau a lămpii.

► Linkuri corelate

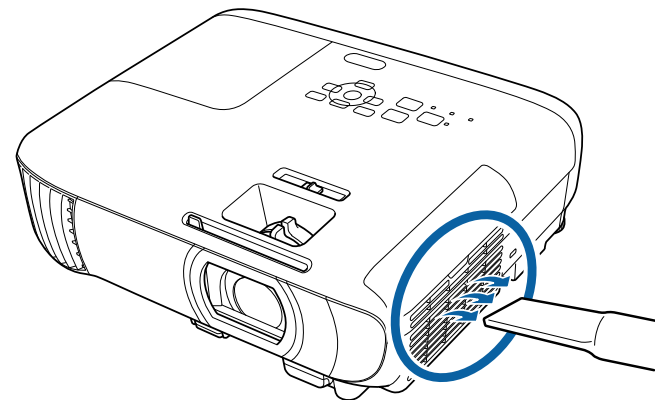
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.138](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.138](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Îndepărtați cu grijă praful utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).



Puteți scoate filtrul de aer pentru a putea curăța ambele părți. Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.

Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 3** dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

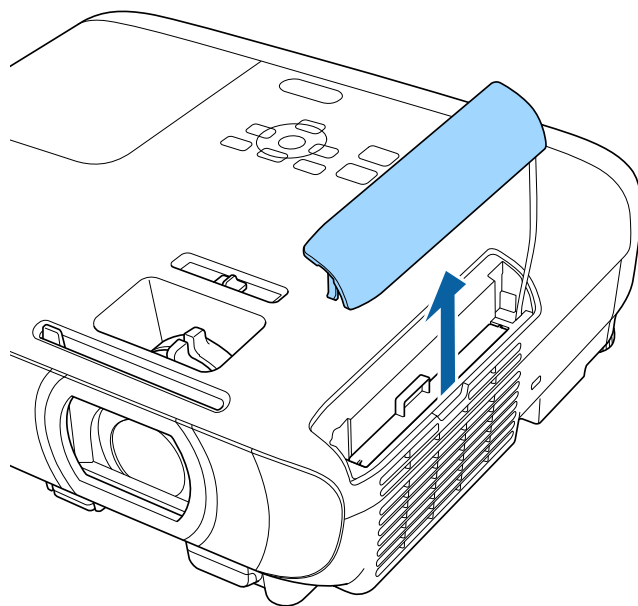
- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.

- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

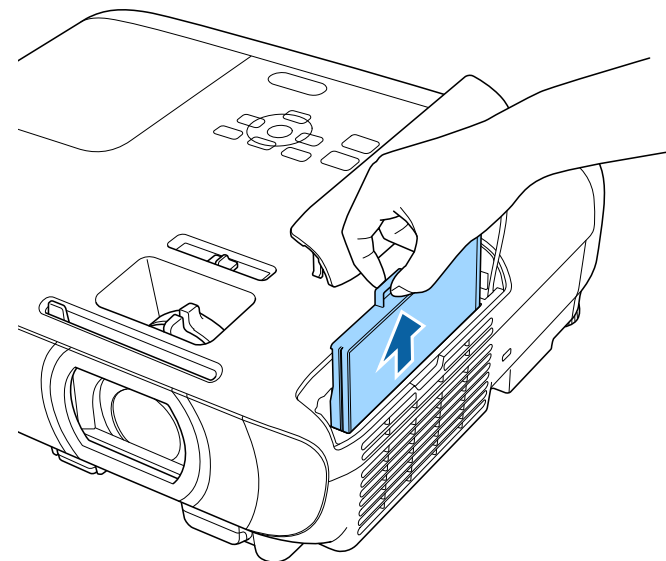
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Deschideți capacul filtrului de aer.



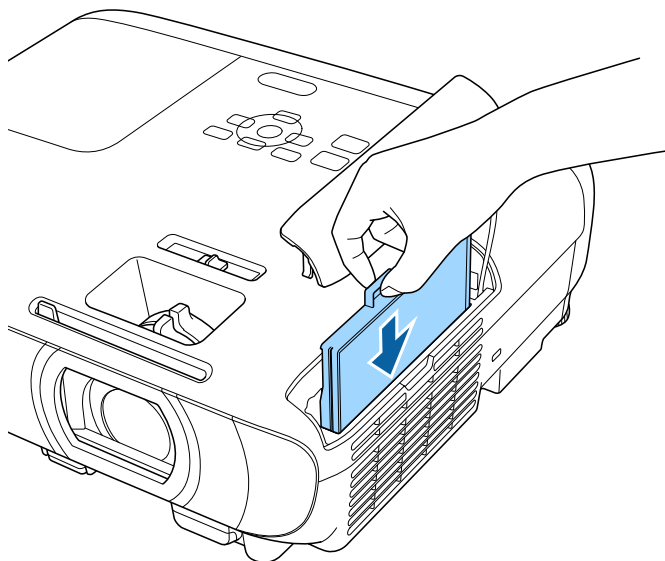
3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: ABS
- Filtru: spumă poliuretanică

- 4** Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

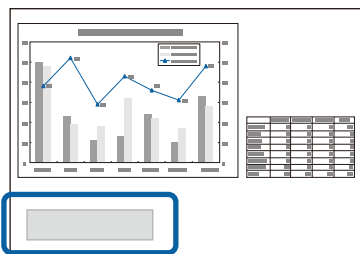
► **Linkuri corelate**

- "Piese de schimb" [p.163](#)

Proiectorul monitorizează numărul de ore de utilizare a lămpii și afișează această informație în sistemul de meniuri al proiecteurului.

Înlocuiți lampa cât mai repede în următoarele situații:

- imaginea proiectată devine mai întunecată sau calitatea sa scade
- Este afișat un mesaj atunci când porniți proiectorul, care vă indică necesitatea de înlocuire a lămpii (mesajul este afișat cu 100 de ore înainte de expirarea duratei de viață și apare timp de 30 de secunde)



- Indicatorul de alimentare al proiecteurului luminează intermitent în albastru și indicatorul lămpii luminează intermitent în portocaliu.

Atenție

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și reporniți în mod repetat proiectorul la intervale scurte de timp. Pornirea și oprirea repetată a proiecteurului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi Epson originale. Utilizarea lămpilor generice poate afecta calitatea proiecției și siguranța. Orice deteriorare sau defecțiune cauzată de utilizarea lămpilor generice ar putea să nu fie acoperită de garanția Epson.

► Linkuri corelate

- "Înlocuirea lămpii" [p.141](#)
- "Resetarea cronometrului lămpii" [p.144](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.170](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.147](#)

Înlocuirea lămpii

Puteți înlocui lampa atunci când proiectorul este așezat pe o masă sau este montat pe plafon.

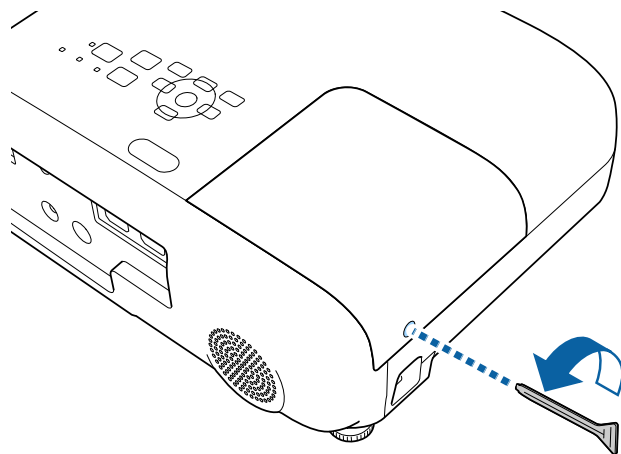
⚠ Avertisment

- Înainte de a înlocui lampa, lăsați-o să se răcească pentru a preveni rănirea.
- Nu dezamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate cauza incendii, electrocutare, daune sau răniri.

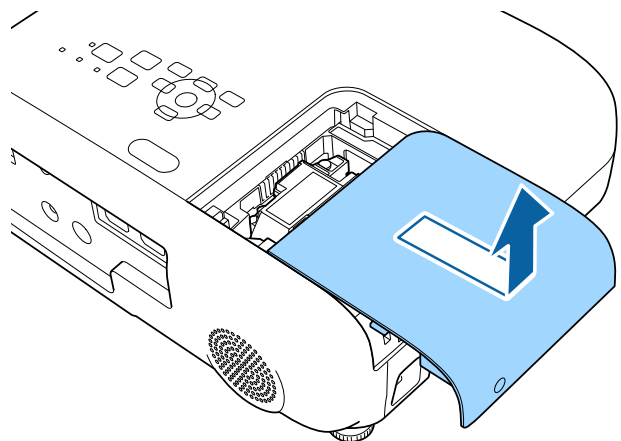
- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Lăsați lampa proiecteurului să se răcească cel puțin o oră.
- 3** Utilizați șurubelnița livrată împreună cu lampa pentru a slăbi șurubul de fixare a capacului lămpii.

⚠ Avertisment

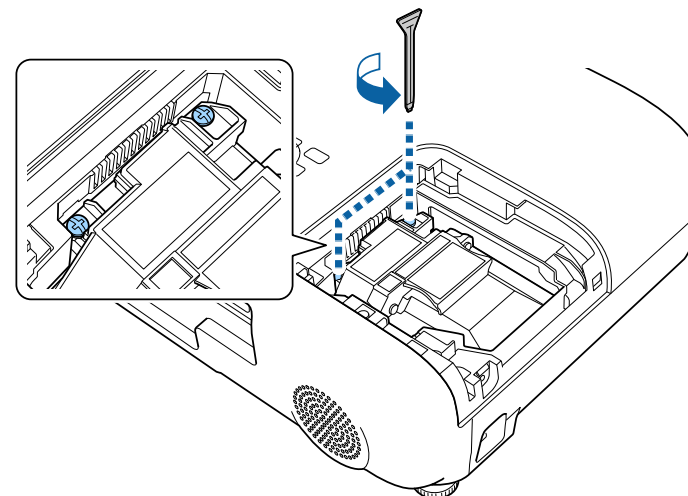
Atunci când înlocuiți lampa, este posibilă spargerea acesteia. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.



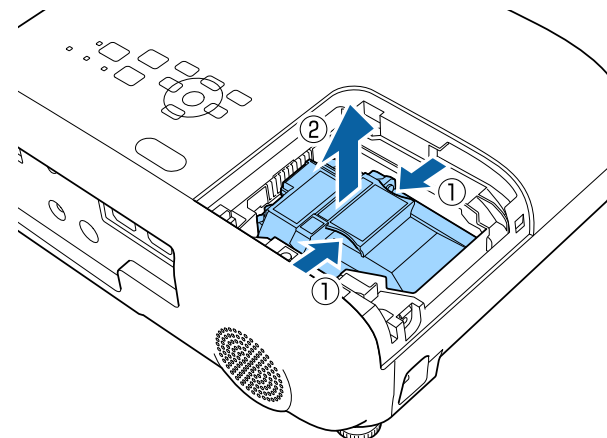
4 Glisați capacul lămpii și ridicați-l.



5 Slăbiți șuruburile care fixează lampa în proiecteur. Șuruburile nu ies complet.



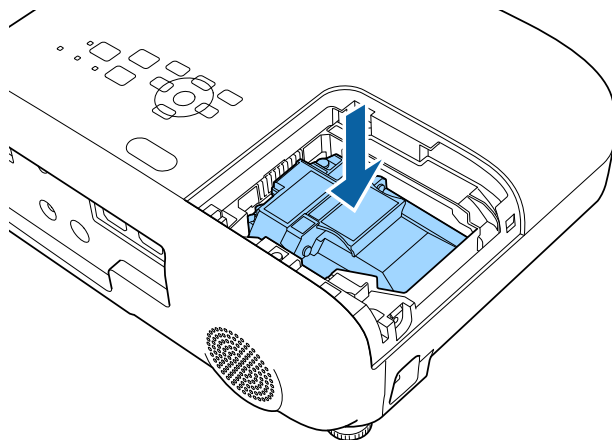
6 Prindeți secțiunea ridicată a lămpii și scoateți-o.





- Dacă observați că lampa este crăpată atunci când o scoateți, contactați Epson pentru asistență.
- Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu aruncați lampa la gunoi.

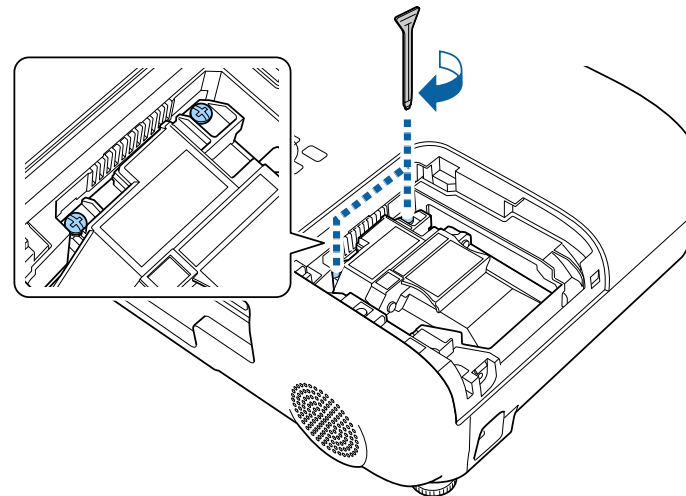
- 7** Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect.



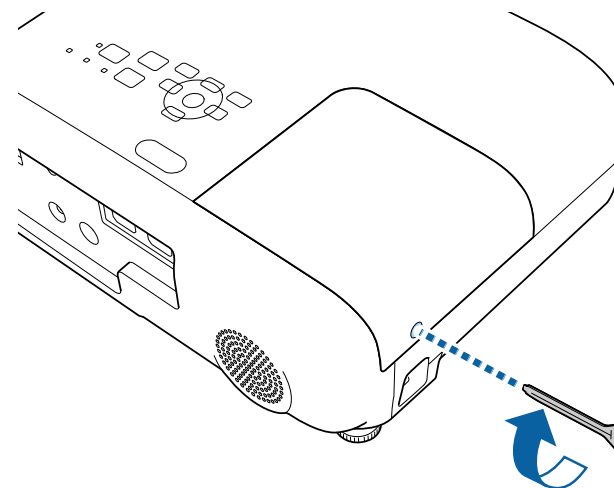
Atenție

Nu atingeți suprafețele de sticlă ale ansamblului lămpii pentru a preveni defectarea prematură a lămpii.

- 8** Împingeți lampa ferm și strângeți șuruburile de fixare.



- 9** Montați la loc capacul lămpii și strângeți șurubul de fixare.





- Asigurați-vă că ați fixat bine capacul lămpii, altfel lampa nu se va aprinde.
- Nu reinstalați capacul lămpii cu prea multă forță. Capacul lămpii nu trebuie să fie deformat.

Resetați cronometrul lămpii pentru a monitoriza utilizarea lămpii noi.

► Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.163](#)

Resetarea cronometrului lămpii

Trebuie să reseați cronometrul lămpii după ce o înlocuiți pentru a nu se mai afișa mesajul de înlocuire a lămpii și a monitoriza corect utilizarea lămpii.

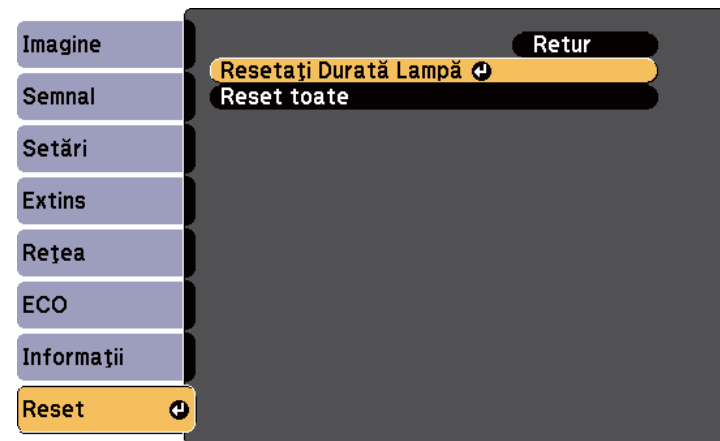


Nu reseați cronometrul lămpii dacă nu ați înlocuit lampa pentru a evita furnizarea de informații incorecte despre utilizarea lămpii.

1 Porniți proiectorul.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Resetare** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați **Resetați Durată Lampă** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să reseați cronometrul lămpii.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

►► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.146](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.147](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.150](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.151](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.157](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.159](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

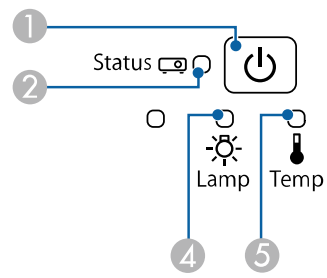


După repararea proiectorului, Epson vă poate returna proiectorul în starea sa inițială. Asigurați-vă că notați informațiile despre cont ale fiecărui serviciu online înainte de a contacta reprezentantul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.

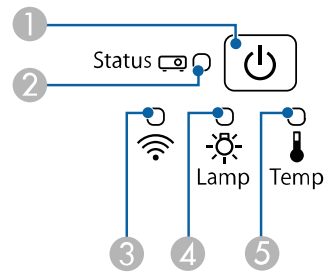
Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.

 Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.

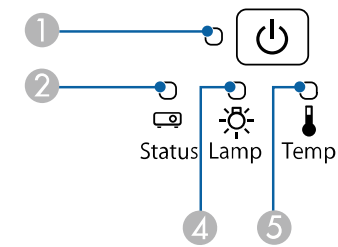
EB-FH08/EB-X52



EB-W55/EB-EA55



EB-W53/EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12



- 1 Indicatorul Alimentare
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator rețea LAN fără fir
- 4 Indicator lampă
- 5 Indicator Temp (temperatură)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Lamp: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Se pregătește monitorizarea și toate funcțiile sunt dezactivate.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. - Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. - Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. - Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. - Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiectorului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare - Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprins portocaliu Temp: stins	Lampa are o problemă. - Verificați dacă lampa nu este arsă, spartă sau instalată incorect. Instalați din nou lampa sau, dacă este necesar, înlocuiți-o. - Curățați filtrul de aer. - Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiectorului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare - Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. Capacul lămpii are o problemă. - Verificați dacă lampa și capacul lămpii sunt bine instalate. Lampa nu pornește, dacă lampa și capacul lămpii nu sunt instalate corect.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Înlocuiți lampa cât mai curând pentru a preveni deteriorarea sa. Nu mai utilizați proiectorul.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriti proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Eroare la irisul automat Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu	Eroare la alimentare (balast). Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare rețea LAN fără fir

Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și reporniți-l.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setările rețelei LAN fără fir sunt corecte.

Stare rețea locală fără fir (pentru modelele cu modulul LAN fără fir opțional instalat)



1 Indicator

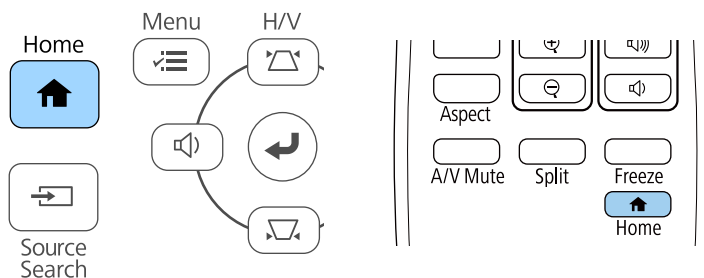
Stare indicator	Problemă și soluții
Aprins albastru	Modulul LAN fără fir este instalat în proiector și este disponibil pentru conexiuni.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Modulul LAN fără fir este instalat în proiector și este conectat la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	Stare de eroare. Opriți proiectorul, reinstalați modulul LAN fără fir, apoi porniți din nou proiectorul.
Oprit	Modulul LAN fără fir nu este instalat în proiector sau funcția LAN fără fir este dezactivată în meniul Rețea al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.138](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.138](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.141](#)
- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.

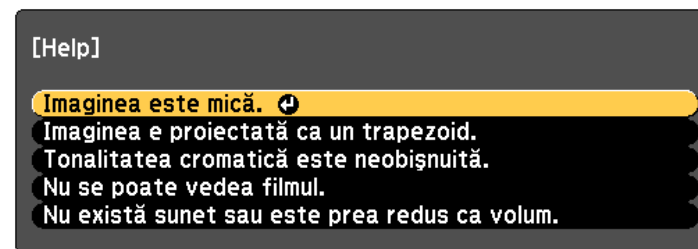


- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.



Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
 - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.151](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.151](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.152](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.153](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.153](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.153](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.154](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.154](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.155](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.155](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.156](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Asigurați-vă că ați deschis complet capacul lentilei.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Dacă proiectați de pe un player media cu funcție de redare în flux, asigurați-vă că acesta este alimentat de cablul USB al sursei de alimentare de pe proiector.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Selectați **Mare** ca setare pentru **Consum energie**.
☛ **ECO > Consum energie**
- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.84](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

- Deconectați cablul USB și reconectați-l.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect.
În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.

epson.sn/

- Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, **USB Display** nu pornește automat când conectați cablul USB.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.26](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Fără semnal**, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.

- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

► Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.152](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.153](#)

Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul **Fără semnal** când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul **Nu e acceptat**, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.169](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați butonul [Default] pentru a readuce imaginea la dimensiunea inițială.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.169](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Setati **Corecție auto T.vert** la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului. Proiectorul va corecta în mod automat imaginea de fiecare dată când îl deplasați.
 - ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**

- Setati **Regl. trapez oriz.** la **Pornit** în meniul **Setări** al proiecteurului. Apoi, ajustați glisorul de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală până când imaginea este dreptunghiulară.

☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**

- Apăsați pe butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe proiector pentru a corecta forma imaginii.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.

☛ **Setări > Corecție Trapez > Quick Corner**

► Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.47](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.48](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.46](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiecteurului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**

☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întreșere**

- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.169](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiecteurului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro.** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.46](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.169](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.52](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.136](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culorile**.

- Asigurați-vă că ați selectat setările **Semnal video** sau **Interval video** corecte din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă sunt disponibile pentru sursa imaginii.

☛ **Semnal > Avansat > Semnal video**

☛ **Semnal > Avansat > Interval video**

- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Dacă utilizați modul **ECO** pentru **Consum energie**, încercați să selectați **Mare**.

☛ **ECO > Consum energie**



La altitudini mari sau în locații cu temperaturi înalte, imaginea ar putea deveni mai închisă, existând posibilitatea să nu puteți ajusta setarea **Consum energie**.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Dacă imaginea se închide la culoare treptat, este posibil să fie necesară înlocuirea lămpii proiectorului în viitorul apropiat.

► Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culorile)" [p.58](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.111](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.109](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
- Dacă doriți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corect în meniul **Extins**.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

► Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.25](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.114](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.60](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII" [p.157](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.157](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.158](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

☛ Setări > Setare blocare > Blocare funcționare

- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul inactivare, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Mod inactivare** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **ECO** al proiectorului.

- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul pentru acoperirea lentilei să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul pentru acoperirea obiectivului, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Timp acop. lentilă** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă lampa proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.147](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.84](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.

- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsat butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.112](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.77](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.33](#)

- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Resetare parametrilor de rețea** în meniul **Rețea** al proiectorului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Protecție rețea** la **Pornit** în meniul **Protejat de parolă**.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.159](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.159](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.159](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.160](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme legate de autentificare, verificați setările legate de **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.119](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- Asigurați-vă că utilizați următoarele ID-uri de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
 - Pentru a accesa opțiunea **Control de bază**, introduceți **EPSONREMOTE**.
 - Pentru a accesa alte opțiuni și a salva setările, introduceți **EPSONWEB**.
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Nu există o parolă setată în mod implicit.

- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** În meniul proiectorului în modul standby, asigurați-vă că rețeaua dispozitivului este activată. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.

☛ **ECO > Mod standby**



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.118](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expedit.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.**, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.

☛ **ECO > Mod standby**

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.121](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.125](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.162](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.164](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.169](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.170](#)
- "Dimensiuni externe" [p.174](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.178](#)
- "Etichetă de avertizare" [p.179](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.180](#)
- "Glosar" [p.183](#)
- "Note" [p.185](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: decembrie 2024.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate să difere în funcție de țara în care se face achiziția.

► Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.162](#)
- "Suporturi de montare" [p.162](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.162](#)
- "Dispozitive externe" [p.162](#)
- "Piese de schimb" [p.163](#)

Ecrane

Ecran portabil de 60 de inci ELPSC27

Ecran portabil de 80 de inci ELPSC28

Ecran portabil de 100 de inci ELPSC29

Ecrane rulabile portabile. (cu un format de imagine de 4:3)

Ecran portabil de 70 de inci ELPSC23

80" ecran portabil ELPSC24

Ecran portabil de 90 de inci ELPSC25

Ecrane rulabile portabile. (cu un format de imagine de 16:10)

Ecran portabil de 64 de inci ELPSC31

Ecrane magnetice portabile. (cu un format de imagine de 4:3)

50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (cu un format de imagine de 4:3)

Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane tip X portabile. (cu un format de imagine de 16:9)

Ecran multi-aspect ELPSC26

Ecran multi-aspect portabil.

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz/5 GHz)

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC30/ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Dispozitiv Android TV™ ELPAP12

Utilizați acest player media cu funcție de redare în flux pentru a viziona conținut online.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern auto-alimentat.

Geantă de transport din material moale ELPKS69

Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.

► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Piese de schimb

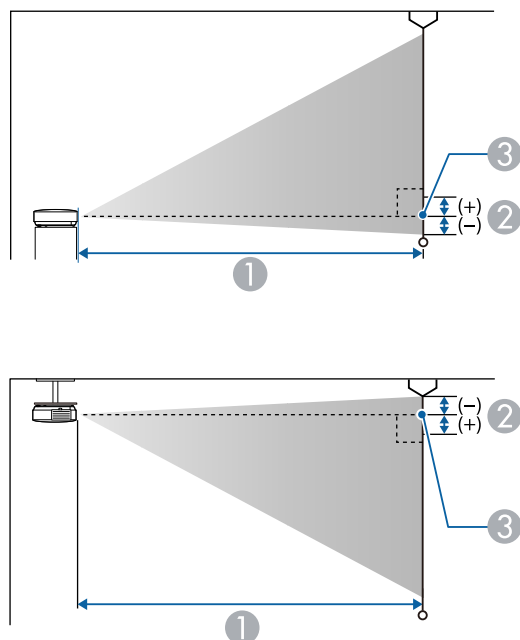
Unitate lampă ELPLP97

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

Filtru de aer ELPAF32

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

EB-E24/EB-EA24/EB-E12/EB-EA12

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
30"	61 × 46	87 - 176	-5
50"	102 × 76	146 - 294	-8

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
60"	122 × 91	176 - 353	-10
70"	142 × 107	205 - 412	-12
80"	163 × 122	235 - 472	-14
100"	203 × 152	294 - 590	-17
150"	305 × 229	442 - 886	-25
200"	406 × 305	590	-34
300"	610 × 457	886	-51
350"	711 × 533	1034	-59

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
28"	62 × 35	88 - 179	1
30"	66 × 37	95 - 192	1
50"	111 × 62	159 - 321	1
60"	133 × 75	192 - 385	1
70"	155 × 87	224 - 450	2
80"	177 × 100	256 - 514	2
100"	221 × 125	321 - 643	2
150"	332 × 187	482 - 966	3
200"	443 × 249	643	5
300"	664 × 374	966	7
320"	708 × 398	1030	7

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
29"	62 × 39	89 - 180	-1
30"	65 × 40	92 - 186	-1
50"	108 × 67	155 - 312	-2
60"	129 × 81	186 - 375	-3
70"	151 × 94	218 - 437	-3
80"	172 × 108	249 - 500	-4
100"	215 × 135	312 - 626	-4
150"	323 × 202	469 - 939	-7
200"	431 × 269	626	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

EB-X52

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

EB-W53

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
33"	71 × 44	89 - 180	-5
50"	108 × 67	136 - 274	-8
60"	129 × 81	164 - 329	-10
70"	151 × 94	191 - 385	-11
80"	172 × 108	219 - 440	-13
100"	215 × 135	274 - 550	-16
150"	323 × 202	412 - 826	-25
200"	431 × 269	550	-33
300"	646 × 404	826	-49
350"	754 × 471	964	-57
278"	599 × 374	766	-46

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
30"	61 × 46	92 - 186	-6
50"	102 × 76	154 - 311	-9
60"	122 × 91	186 - 373	-11
70"	142 × 107	217 - 436	-13
80"	163 × 122	248 - 498	-15
100"	203 × 152	311 - 623	-19
150"	305 × 229	467 - 936	-28
200"	406 × 305	623	-37
300"	610 × 457	936	-56
325"	660 × 495	1014	-60
331"	673 × 504	1033	-61

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
50"	111 × 62	140 - 282	-5
60"	133 × 75	168 - 339	-6
70"	155 × 87	197 - 395	-7
80"	177 × 100	225 - 452	-8
100"	221 × 125	282 - 566	-10
150"	332 × 187	424 - 849	-15
200"	443 × 249	566	-20
300"	664 × 374	849	-30
350"	775 × 436	991	-35

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
365"	805 × 455	1034	-36

EB-W55/EB-EA55

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

EB-FH08

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
34"	75 × 42	89 - 108	-3
40"	89 × 50	106 - 127	-3.6
50"	111 × 62	133 - 160	-4.5
60"	133 × 75	160 - 192	-5.3
80"	177 × 100	214 - 257	-7.1
100"	221 × 125	268 - 322	-8.9
150"	332 × 187	404 - 485	-13.4
200"	443 × 249	539 - 648	-17.8
250"	553 × 311	675 - 810	-22.3
337"	746 × 420	911 - 1093	-30

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
28"	57 × 43	90 - 109	-3.1
30"	61 × 46	97 - 117	-3.3
40"	81 × 61	130 - 156	-4.4
50"	102 × 76	163 - 196	-5.5
60"	122 × 91	196 - 236	-6.5
80"	163 × 122	263 - 316	-8.7
100"	203 × 152	329 - 395	-10.9
150"	305 × 229	495 - 594	-16.4
200"	406 × 305	661 - 793	-21.8

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
250"	508 × 381	827 - 992	-27.3
275"	559 × 419	910 - 1092	-30

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
32"	69 × 43	91 - 110	-3.1
40"	86 × 54	114 - 138	-3.9
50"	108 × 67	144 - 173	-4.8
60"	129 × 81	173 - 208	-5.8
70"	151 × 94	202 - 243	-6.7
80"	172 × 108	232 - 278	-7.7
100"	215 × 135	290 - 349	-9.6
150"	323 × 202	437 - 525	-14.5
200"	431 × 269	583 - 700	-19.3
250"	538 × 337	730 - 876	-24.1
280"	603 × 377	818 - 982	-27

Consultați *Specificații suplimentare privind compatibilitatea A/V* pentru informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

►► **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12

Nume produs	EB-E24/EB-EA24/EB-X52/EB-E12/EB-EA12
Dimensiuni	EB-E24/EB-EA24 302 (W) × 87 (H) × 249 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată) EB-X52/EB-E12/EB-EA12 302 (W) × 77 (H) × 234 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,55"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	XGA (1.024 (W) × 768 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	786.432 de pixeli (1.024 × 768)
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	EB-E24/EB-EA24 De la 1 la 2,0 (Zoom digital) EB-X52 De la 1 la 1,2 (Zoom optic) EB-E12/EB-EA12 De la 1 la 2,0 (Zoom digital)
Lampă	Lampă UHE, 210 W, nr. model: ELPLP96
Durata de viață a lămpii	Mod consum mare de energie: până la 6.000 de ore Mod consum ECO de energie: până la 12.000 de ore
Ciclu de întreținere pentru filtru de aer	6.000 ore

Ieșire audio max.	EB-E24/EB-EA24 5 W EB-X52/EB-E12/EB-EA12 2 W
Boxă	1
Sursă de alimentare	100-240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6 - 1,7 A
Consum energie (interval de 100 până la 120 V)	Funcționare: 349 W
Consum energie (interval de 220 până la 240 V)	Funcționare: 332 W
Consum de energie în modul Standby	EB-E24/EB-EA24 0,3 W EB-X52 Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,3 W EB-E12/EB-EA12 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură de funcționare *	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +35°C (umiditate de la 20 la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 până la + 60°C (umiditate de la 10 la 90%, fără condens)

Greutate	EB-E24/EB-EA24 Aprox. 2,7 kg EB-X52 Aprox. 2,5 kg EB-E12/EB-EA12 Aprox. 2,4 kg
----------	--

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiectorului.

EB-W55/EB-EA55/EB-W53

Denumirea produsului	EB-W55/EB-EA55/EB-W53
Dimensiuni	EB-W55/EB-EA55 302 (W) × 87 (H) × 234 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată) EB-W53 302 (W) × 77 (H) × 234 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,59"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	1.024.000 de pixeli (1.280 × 800)
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	EB-W55/EB-EA55 De la 1 la 1,2 (zoom optic) EB-W53 De la 1 la 2,0 (Zoom digital)

Lampă	Lampă UHE, 210 W, nr. model: ELPLP96
Durata de viață a lămpii	Mod consum mare de energie: până la 6.000 de ore Mod consum ECO de energie: până la 12.000 de ore
Ciclu de întreținere pentru filtru de aer	6.000 ore
Ieșire audio max.	2 W
Boxă	1
Sursă de alimentare	100-240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6 - 1,7 A
Consum energie (interval de 100 până la 120 V)	Funcționare: 349 W
Consum energie (interval de 220 până la 240 V)	Funcționare: 332 W
Consum de energie în modul Standby	EB-W55/EB-EA55 Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,3 W EB-W53 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură de funcționare *	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +35°C (umiditate de la 20 la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 până la + 60°C (umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	EB-W55/EB-EA55 Aprox. 2,6 kg EB-W53 Aprox. 2,5 kg

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiectorului.

EB-FH08

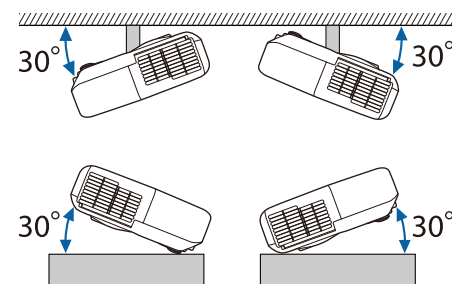
Denumirea produsului	EB-FH08
Dimensiuni	302 (W) × 87 (H) × 249 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,62"
Metodă de afișare	3LCD
Număr de pixeli	Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Rezoluție ecran	2.073.600 de pixeli (1.920 × 1.080)
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1 la 1,2 (zoom optic)
Lampă	Lampă UHE, 210 W, nr. model: ELPLP96
Durata de viață a lămpii	Mod consum mare de energie: până la 6.000 de ore Mod consum ECO de energie: până la 12.000 de ore
Ciclu de întreținere pentru filtru de aer	6.000 ore
Ieșire audio max.	2 W
Boxă	1
Sursă de alimentare	100-240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6 - 1,7 A
Consum energie (interval de 100 până la 120 V)	Funcționare: 349 W

Consum energie (interval de 220 până la 240 V)	Funcționare: 332 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură de funcționare *	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +35°C (umiditate de la 20 la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 până la + 60°C (umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 2,7 kg

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiectorului.

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

►► Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.173](#)

►► Linkuri corelate

- "Lista funcțiilor" [p.9](#)

Specificațiile conectorilor

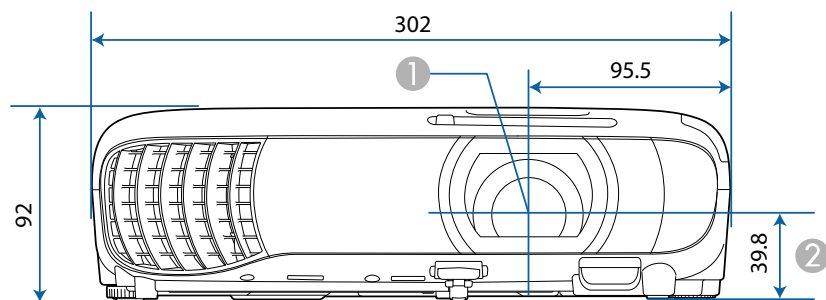
Pentru detalii referitoare la porturile proiectorului, consultați Lista de funcții.

Port Computer1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Monitor Out	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	mufă cu pini RCA
Portul Audio 1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio 2	Mini-mufă stereo cu pini
Porturi L-Audio-R	Mufă cu pini RCA x 2 (S, D)
Port Audio Out	Mini-mufă stereo cu pini
Port HDMI	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI2	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port USB-A	Conector USB (Tip A)
Port USB-B	Conector USB (Tip B)
Portul RS-232C	Mini D-Sub 9-pini (tată)

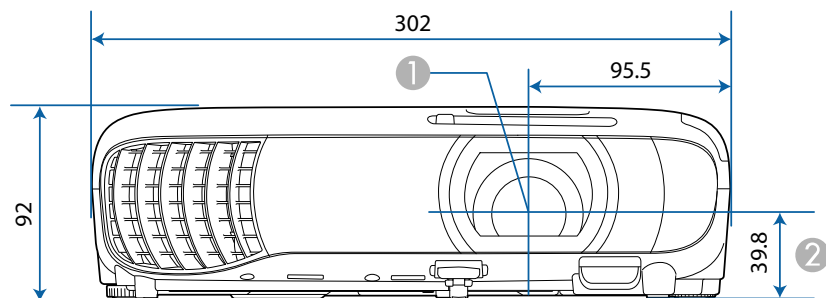


- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.

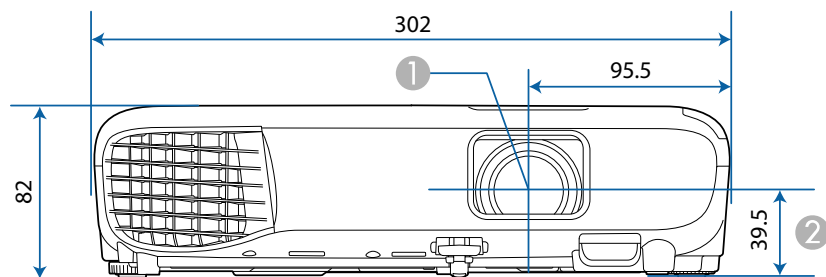
EB-FH08



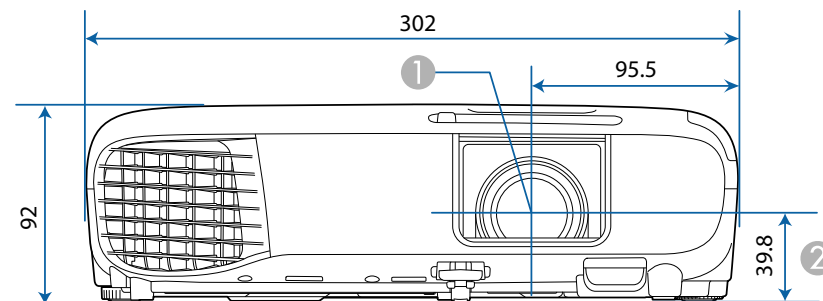
EB-W55/EB-EA55



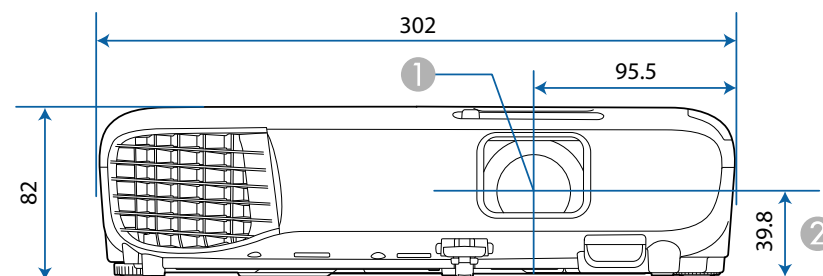
EB-W53



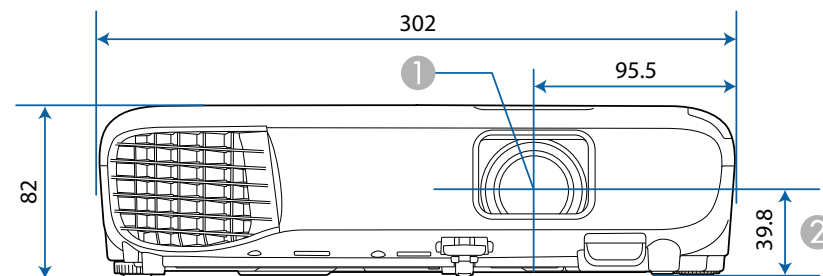
EB-E24/EB-EA24



EB-X52

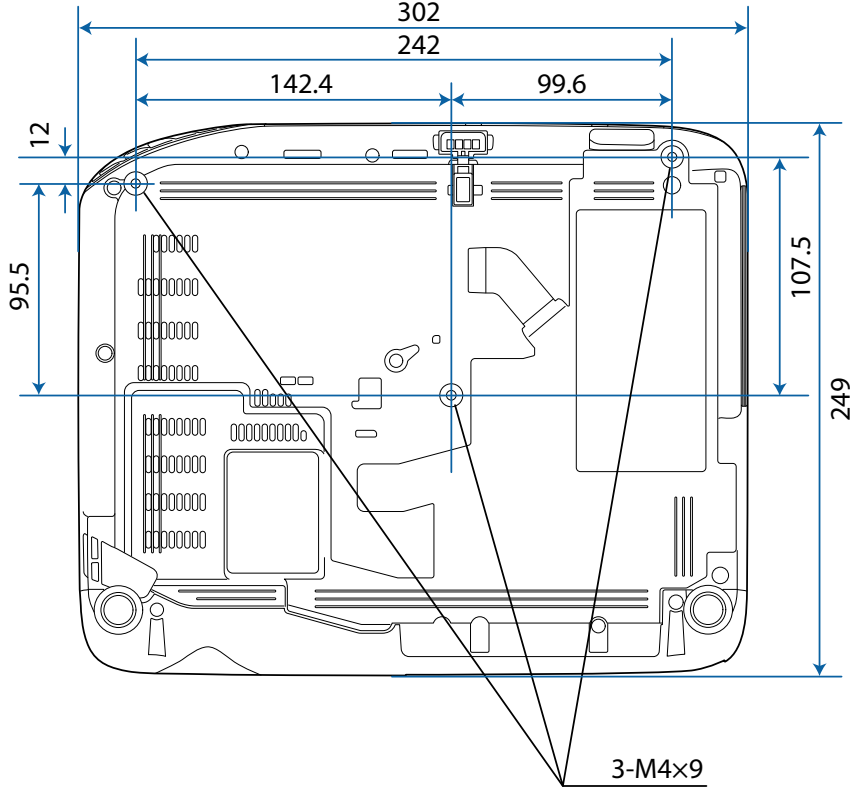


EB-E12/EB-EA12

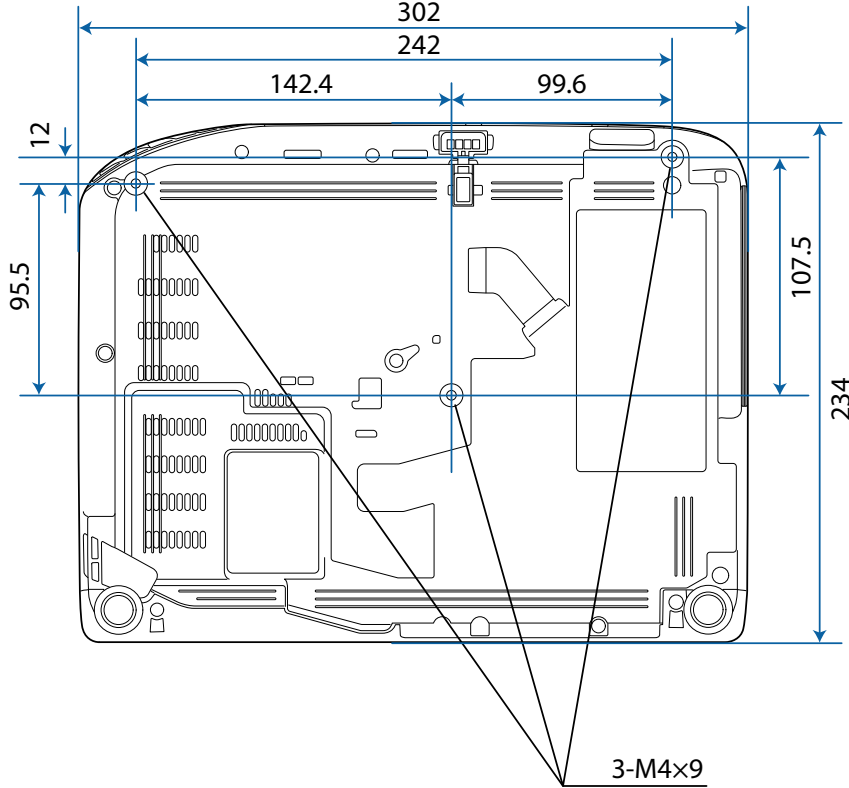


- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare

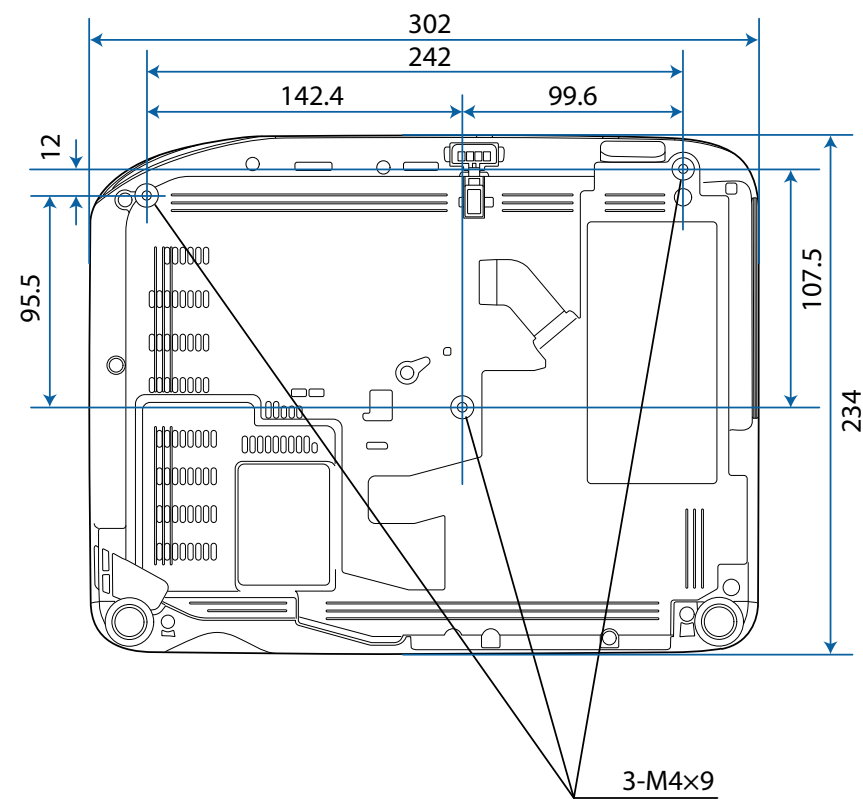
EB-FH08



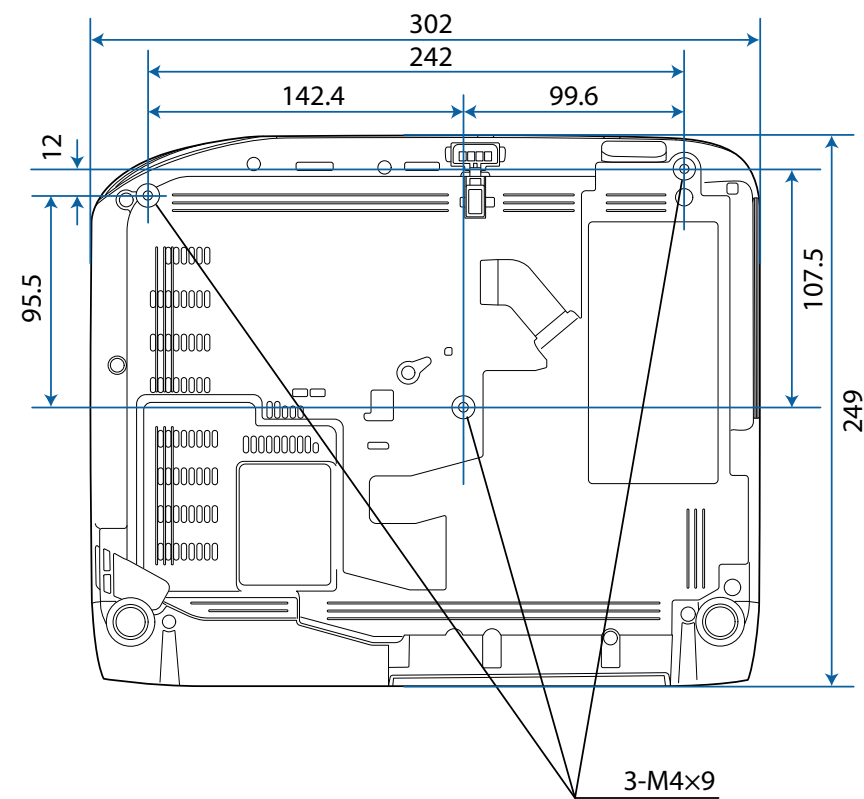
EB-W55/EB-EA55



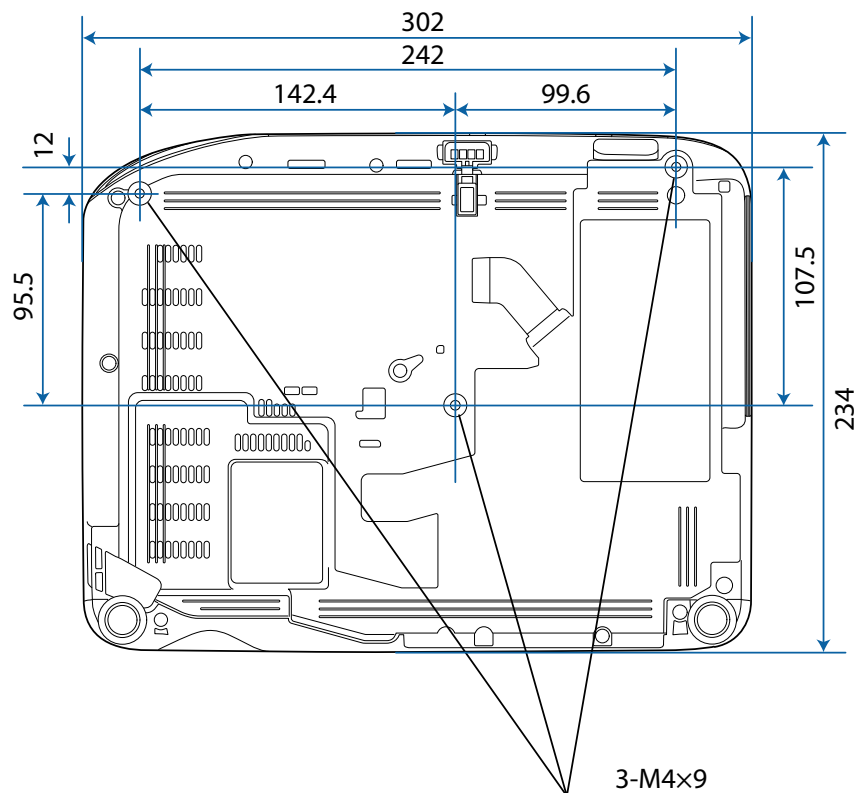
EB-W53



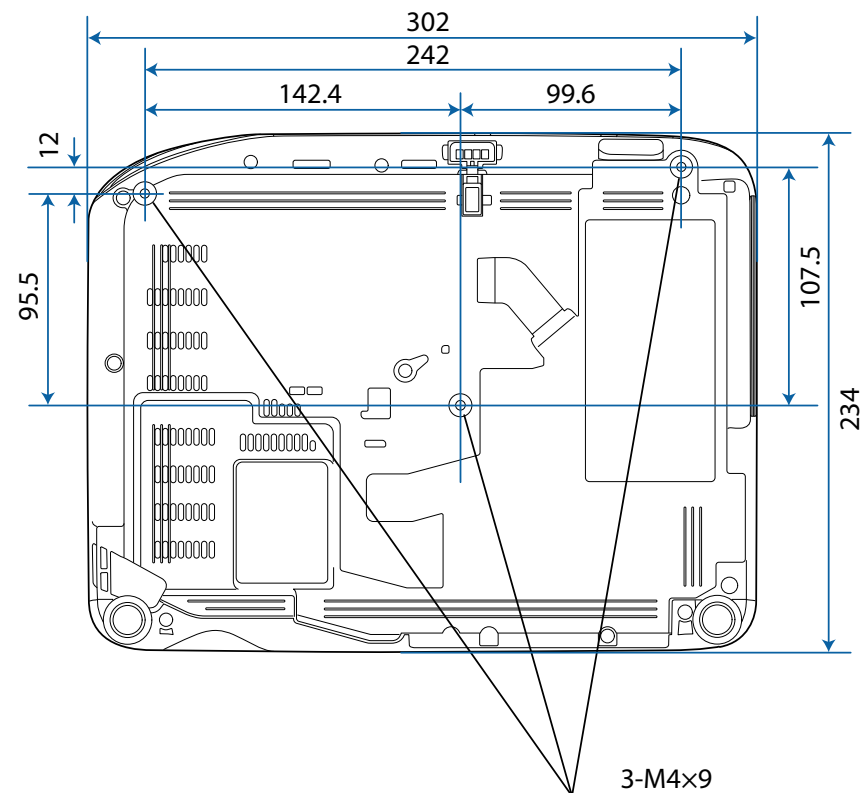
EB-E24/EB-EA24



EB-X52



EB-E12/EB-EA12



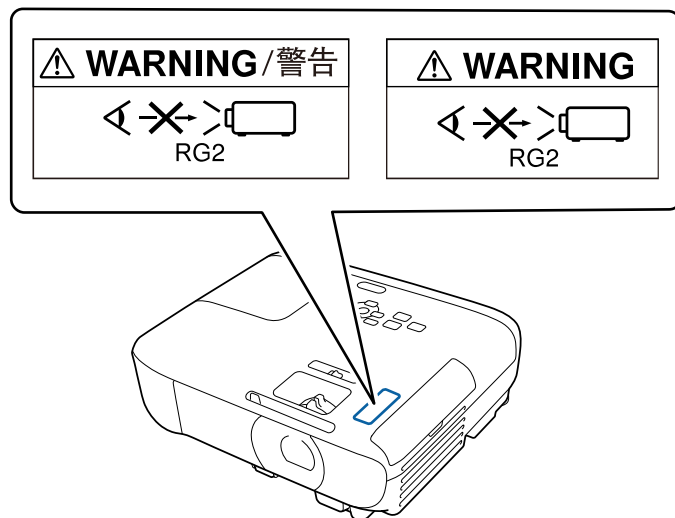
Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 10 - Windows 10 Home (32 și 64 de biți) - Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) - Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) Windows 11 - Windows 11 Home - Windows 11 Pro - Windows 11 Enterprise	macOS 10.15.x (64 de biți) 11.x (64 de biți) 12.x (64 de biți) 13.x (64 de biți) 14.x (64 de biți)
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)	
Spațiu disponibil pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	

Eticheta de avertizare este atașată pe proiector.

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

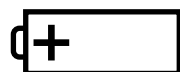
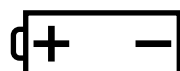


Avertisment

- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
①		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
②		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
③		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
④		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
⑤		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
⑦		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
⑧		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
⑨		—	La fel ca Nr. 8.
⑩		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
⑪		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
⑫		—	La fel ca Nr. 11.
⑬		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
29		ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.

HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.

SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.

Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► Linkuri corelate

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.185](#)
- "Restricție de utilizare" [p.185](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.185](#)
- "Mărci comerciale" [p.186](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.186](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.186](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford
WD17 1JA, U.K.

<http://www.epson.eu/>

Supplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East
FZCO

Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.15.x
- macOS 11.x
- macOS 12.x
- macOS 13.x
- macOS 14.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „macOS 10.15.x”, „macOS 11.x”, „macOS 12.x”, „macOS 13.x” și „macOS 14.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

ELPLP și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc. înregistrate în SUA și în alte țări.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™ și WPA3™ sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc., înregistrată în SUA și în alte țări.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, imaginea comercială HDMI și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor

din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 414569703RO