EPSON | Google TV

Manual do Utilizador

Home Projector

Lifestudio FLEX Plus	**EF-72**
Lifestudio FLEX	**EF-71**
Lifestudio POP Plus	**EF-62N/EF-62B**
Lifestudio POP	**EF-61R/EF-61W/EF-61G**

Índice

Simbologia Utilizada Neste Manual 5

Utilizar o manual para procurar informações 7
- Procurar por palavra-chave 7
- Aceder directamente a partir de marcadores 7
- Imprimir apenas as páginas necessárias 7

Obter a versão mais recente da Documentação 8

Apresentação do projector 9

Componentes e funções do projector 10
- Componentes do projetor - Parte Frontal/Lateral 10
- Componentes do projetor - Parte Posterior/Lateral 11
- Componentes do projetor - Base 13
- Componentes do projetor - Controlo remoto 15

Configurar o projector 18

Colocação do projetor 19
- Opções de configuração e instalação do projector 21
  - Precauções relativas à instalação 22
- Distância de projecção 22
- Montar o projetor num tripé ou suporte (Suporte de pé ou de teto) (EF-62/EF-61) 23
- Fixação do cabo de segurança (EF-72/EF-71) 24

Ligações do projector 25
- Ligação a um equipamento de vídeo HDMI 25
- Ligar a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI 25
- Ligação a dispositivos USB externos 26
- Ligar auscultadores 27
- Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC 27

Instalar pilhas no controlo remoto 29
- Utilização do controlo remoto 29

Configurar o sistema operativo do projetor 31
- Ecrã inicial do projetor 32

Sobre a aplicação Epson Projector Update 33
- Instalar a aplicação Epson Projector Update 33

Utilizar as funções básicas do projector 34

Ligar o projetor 35
- Instruções de segurança para o adaptador AC 36
- Ligar o projetor utilizando a porta USB-C (EF-72) 37

Desligar o projetor (modo de suspensão) 39
- Desligar o projetor (modo de suspensão profunda) 39

Modos de projecção 40
- Mudar o modo de projecção utilizando os menus 40

Ajustar a altura da imagem (EF-62/EF-61) 41

Ajustar a posição da imagem (EF-72/EF-71) 42

Forma da imagem 44
- Corrigir a forma da imagem e a focagem automaticamente 44
- Ajustar o tamanho e a posição da imagem 45
- Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã 45
- Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner 46

Focar a imagem utilizando os menus do projetor 48

Selecionar uma fonte de imagem 49

Relação de aspecto da imagem 50
- Alterar a relação de aspecto da imagem 50
- Relações de aspecto da imagem disponíveis 50

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor) 51
- Mudar o modo de cor 51
- Modos de cor disponíveis 51

Ajustar a qualidade da imagem em detalhe 52
Activar o ajuste automático de luminância 53
Ajustar o brilho da luz 54
Controlar o volume com os botões de volume 55
Mudar o modo de som 56
Modos de som disponíveis 56

Ajustar as funções do projector 57

Utilizar a função de iluminação do projetor (luz ambiente) (EF-72) 58
Utilizar a luz ambiente no modo de suspensão 58
Utilizar o projetor como altifalante Bluetooth® 59
Desativar temporariamente a imagem 60
Utilizar Google Cast™ 61
Funções HDMI CEC 62
Controlar dispositivos ligados utilizando as funções HDMI CEC 62
Atualizar o firmware do projetor utilizando o Epson Projector Update 63
Inicializar o projetor 64

Ajustar as definições do menu 65

Utilizar os menus do projector 66
Definições de funcionalidades do projetor - Menu canais e entradas 67
Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor 68
Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som 69
Outros menus 71
Menu Rede e Internet 71
Menu Contas e perfis 71
Menu Privacidade 71
Menu Aplicações 71
Menu Sistema 71
Menu Acessibilidade 72
Menu Controlos remotos e acessórios 72
Menu Ajuda e comentários 72

Manutenção do projector 73

Manutenção do projector 74
Limpar a Lente 75
Limpar a caixa do projector 76
Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação 77
Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar 77

Resolver Problemas 79

Problemas de projecção 80
Estado dos indicadores do projector 81
Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector 83
Resolver problemas de alimentação do projector 83
Resolver problemas de encerramento do projetor 83
Resolver problemas de imagem 84
Resolver problemas de falta de imagem 84
Ajustar uma imagem que não é rectangular 85
Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada 85
Resolver problemas de imagem parcial 86

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas 86
Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos 87
Ajustar uma imagem invertida 87
Resolver problemas de correção automática da forma 87

Resolver problemas de som 89

Resolver problemas de falta de áudio ou volume baixo 89
Resolver problemas do modo de altifalante Bluetooth 89

Resolver problemas de utilização do controlo remoto 91

Resolver problemas de HDMI CEC 92

Resolver problemas de rede Wi-Fi 93

Resolver problemas do sistema operativo do projetor 94

Apêndice 95

Acessórios opcionais 96

Montagens 96

Tamanho do ecrã e distância de projeção 97

Resoluções de ecrã suportadas 99

Especificações do projetor 100

Especificações do transformador AC 101
Especificações dos conectores 101
Especificações de Bluetooth 102

Dimensões externas 104

Lista de símbolos e instruções de segurança 106

Etiquetas de aviso 109

Glossário 110

Avisos 111

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 111
Limitações de utilização 111
Marcas Comerciais 111
Aviso de direitos de autor 112
Atribuição de direitos de autor 112

Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.
Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

⚠ **Aviso**	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
⚠ **Atenção**	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
Botão ◯	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão (Enter)
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu **Projector**. ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction**
⏩	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
☛	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

⏩ Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" Pág.7

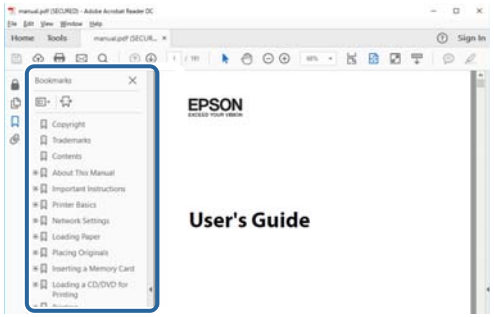
- "Obter a versão mais recente da Documentação" Pág.8

Utilizar o manual para procurar informações

O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

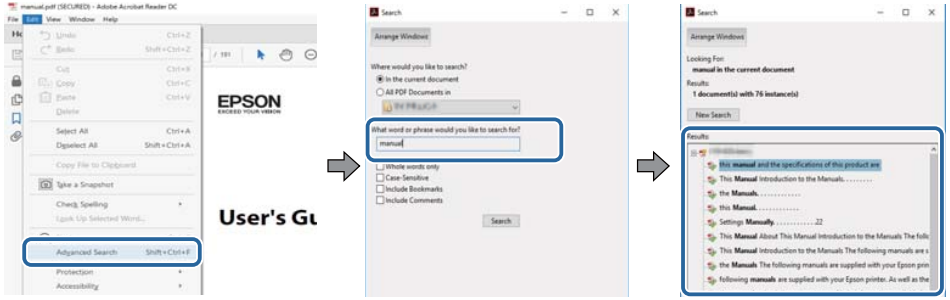
Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.7
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.7
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.7



Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar** > **Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.



Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.

Imprimir apenas as páginas necessárias

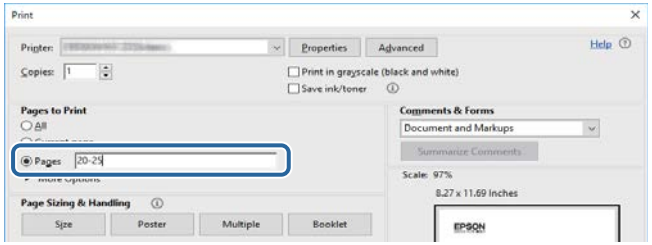
Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas** em **Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.

  Exemplo: 20-25

- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.

  Exemplo: 5, 10, 15



Obter a versão mais recente da Documentação

Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e pesquise o nome do modelo.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre o seu projector.

Links relacionados
- "Componentes e funções do projector" Pág.10

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Todas as funcionalidades descritas neste manual são explicadas utilizando ilustrações do modelo EF-62, exceto indicação em contrário.

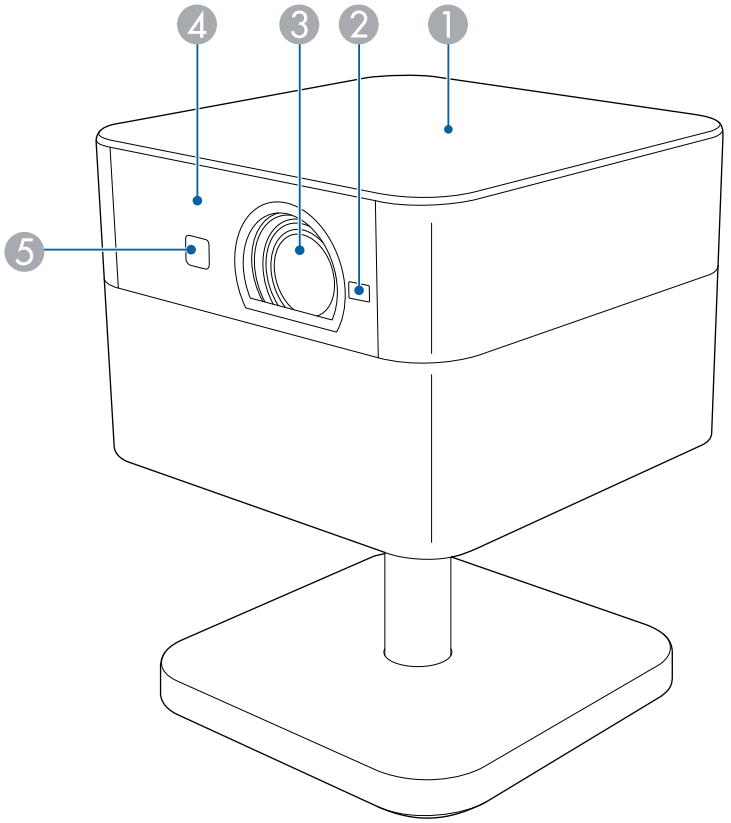
Este produto pode utilizar sensores, tais como uma câmara e um microfone. Esses sensores podem recolher informações relacionadas com a privacidade (como localizações, sons, vídeos ou imagens).

Links relacionados

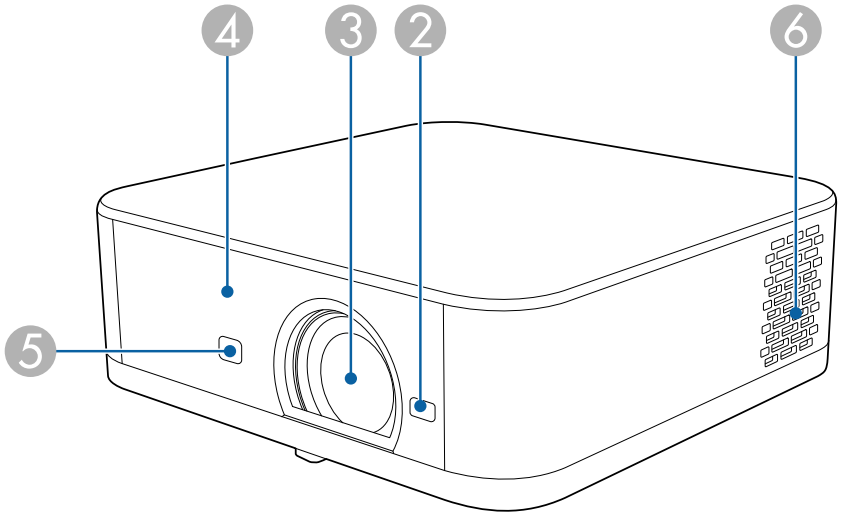
- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Lateral" Pág.10
- "Componentes do projetor - Parte Posterior/Lateral" Pág.11
- "Componentes do projetor - Base" Pág.13
- "Componentes do projetor - Controlo remoto" Pág.15

Componentes do projetor - Parte Frontal/Lateral

EF-72/EF-71 (modelo com suporte)



EF-62/EF-61



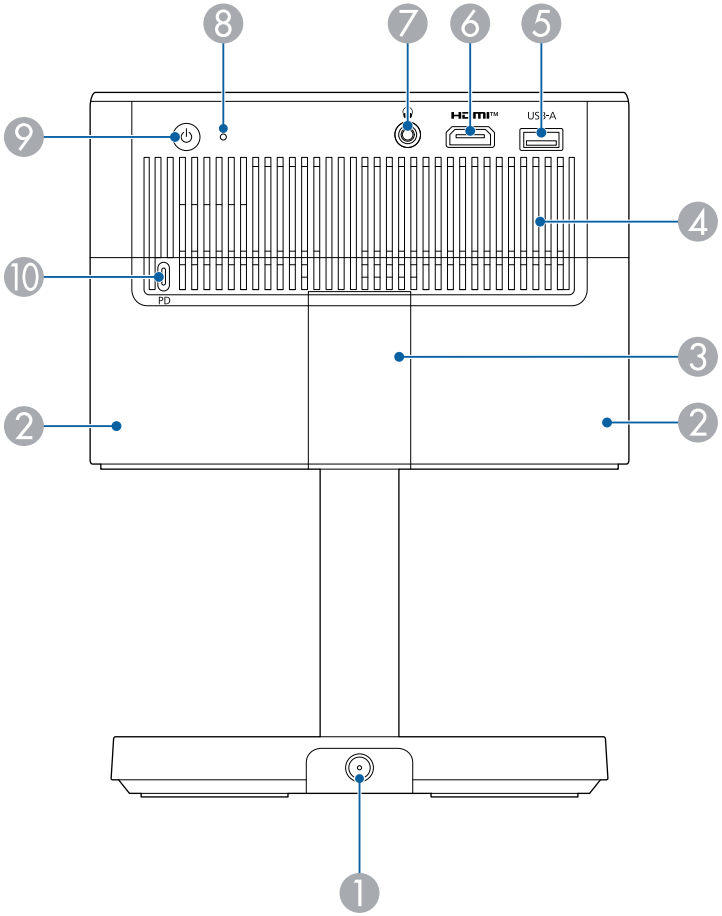
Nome		Função
1	Sensor tátil (EF-72)	Toque no centro do painel superior do projetor para ligar a luz na parte inferior do projetor (Luz ambiente). O brilho da luz mudará sempre que tocar neste painel. Mantenha premido este botão para alternar os modos de iluminação (cor e brilho). **Importante** Não pressione com demasiada força o painel superior do projetor, pois poderá danificar o sensor tátil.
2	Sensor	Mede a distância até à superfície de projeção e corrige a forma da imagem projetada.
3	Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
4	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
5	Câmara	Ajusta automaticamente a forma e a focagem da imagem projetada.
6	Altifalante (EF-62/ EF-61)	Emite áudio.

Links relacionados

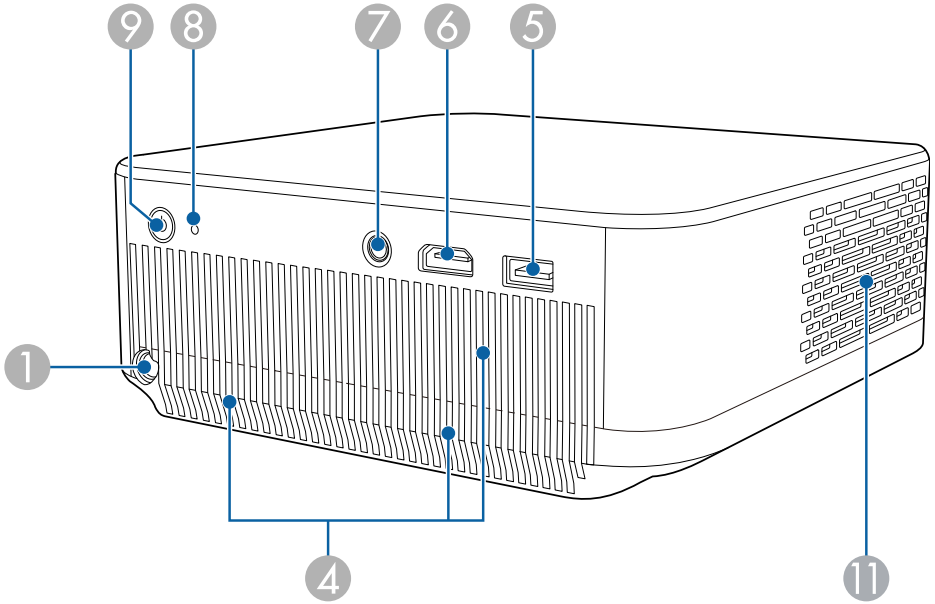
- "Utilização do controlo remoto" Pág.29

Componentes do projetor - Parte Posterior/Lateral

EF-72/EF-71 (modelo com suporte)



EF-62/EF-61



Nome		Função
1	Porta do adaptador AC	Permute ligar o transformador AC.
2	Altifalante (EF-72/ EF-71)	Emite áudio.
3	Cobertura de tecido (EF-72/EF-71)	Cobertura de tecido amovível. **Importante** Quando inclinar o projetor para cima mais de 60 graus, retire esta cobertura. Caso contrário, poderá provocar danos no projetor ou na cobertura de tecido.

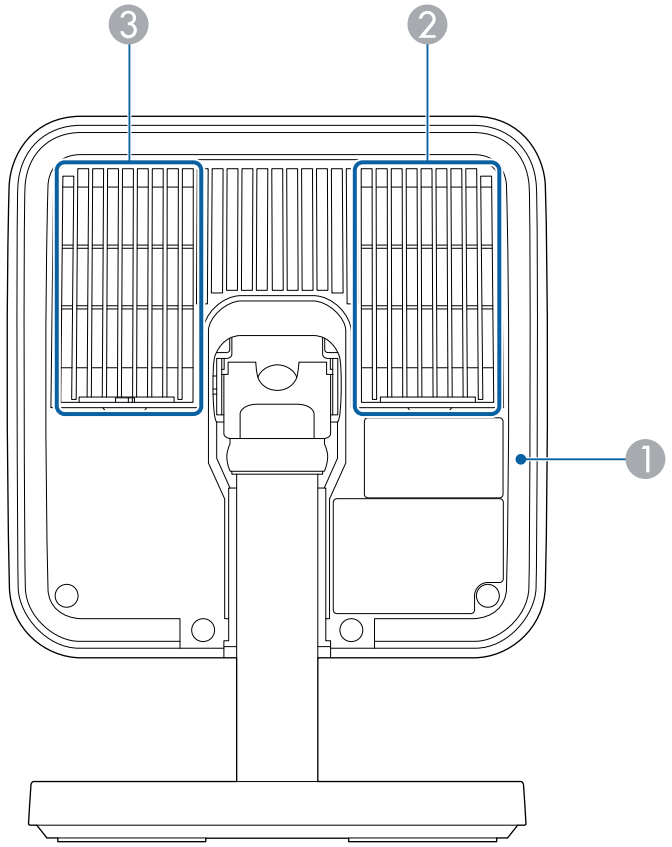
Nome		Função
④	Aberturas para saída de ar	Aberturas para saída de ar, utilizadas para refrigerar internamente o projetor. **⚠ Atenção** Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.
⑤	Porta USB-A	Liga um dispositivo USB comercialmente disponível, como câmara Web, HDD externo ou teclado. Não é possível garantir que esta porta funcione com todos os dispositivos que suportam USB.
⑥	Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDMI eARC e ARC. Este projetor é compatível com HDCP 1.4/2.3. (EF-72/EF-62) Este projetor é compatível com HDCP 1.4. (EF-71/EF-61)
⑦	Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada atual para auscultadores.
⑧	Indicador de estado	Indica o estado do projetor.
⑨	Botão de energia	Liga ou desliga o projetor.
⑩	Porta USB-C (EF-72)	Fornece energia a partir de um carregador portátil quando não está disponível um adaptador AC. Não é possível utilizar a porta USB-C para outros fins além do fornecimento de energia a partir de um carregador portátil.
⑪	Altifalante (EF-62/EF-61)	Emite áudio.

Links relacionados

- "Ligações do projector" Pág.25
- "Fixação do cabo de segurança (EF-72/EF-71)" Pág.24
- "Estado dos indicadores do projector" Pág.81

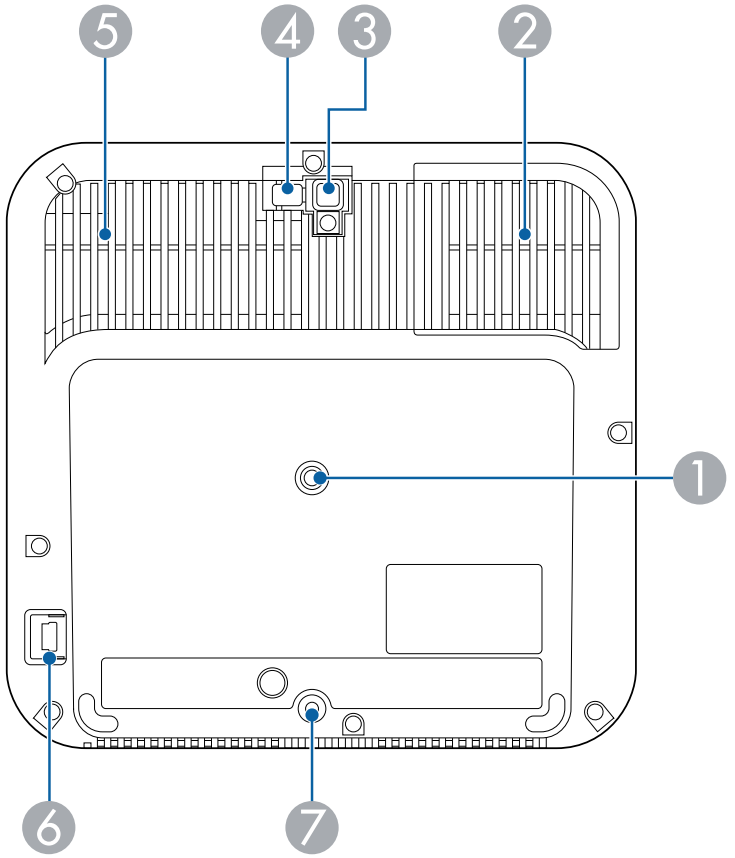
Componentes do projetor - Base

EF-72/EF-71 (modelo com suporte)



Nome		Função
1	Luz (luz ambiente) (EF-72)	Acende ao tocar no painel superior do projetor.
2	Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor. **Importante** Não exerça pressão intensa sobre esta peça. O filtro interno não substituível pode soltar-se.
3	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.

EF-62/EF-61



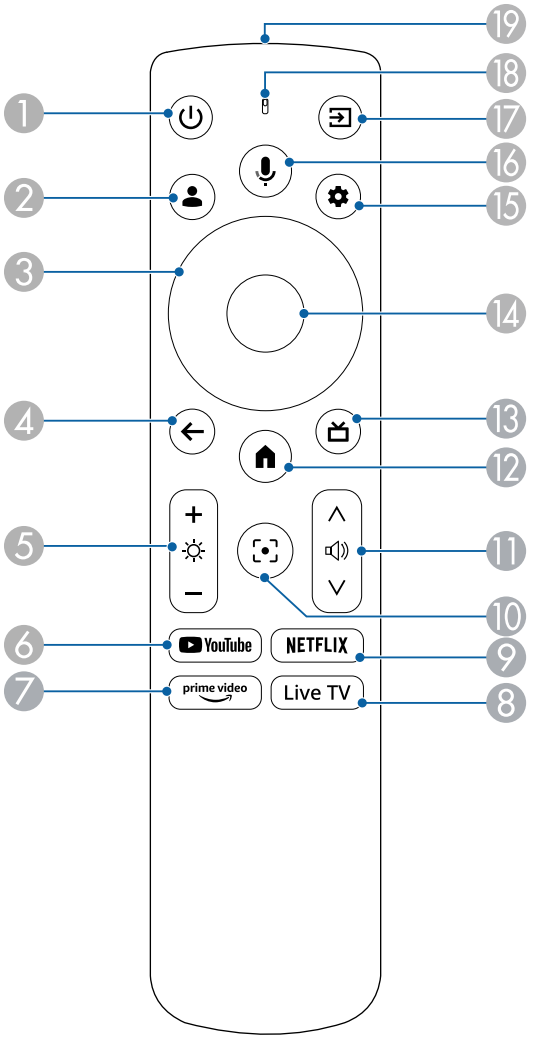
Nome		Função
1	Orifício de montagem para tripé	Utilize quando montar o projetor num tripé disponível comercialmente.

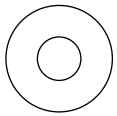
Nome		Função
②	Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor. **Importante** Não exerça pressão intensa sobre esta peça. O filtro interno não substituível pode soltar-se.
③	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, estenda o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
④	Alavanca de libertação do pé	Pressione a alavanca de libertação do pé para estender e recolher o pé frontal regulável.
⑤	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
⑥	Porta Service	Esta porta não é geralmente utilizada.
⑦	Ponto de fixação do cabo de segurança	Fixe aqui o cabo de segurança opcional para evitar que o projetor caia do teto ou da parede.

Links relacionados

- "Montar o projetor num tripé ou suporte (Suporte de pé ou de teto) (EF-62/EF-61)" Pág.23
- "Ajustar a altura da imagem (EF-62/EF-61)" Pág.41
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" Pág.77

Componentes do projetor - Controlo remoto



Nome		Função
❶	Botão de energia 	Liga ou desliga o projetor.
❷	Botão de perfil do utilizador 	Exibe o perfil do utilizador.
❸	Botões direccionais 	Seleciona itens no ecrã inicial para reproduzir conteúdo online. Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
❹	Botão Esc 	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
❺	Botão de Brilho 	Torna a imagem projetada mais clara ou mais escura.
❻	Botão YouTube 	Abre a aplicação YouTube.
❼	Botão Prime Video 	Abre a aplicação Amazon Prime Video.

Nome		Função
❽	Botão Live TV 	Abre a aplicação Live TV.  A aplicação Live TV não está disponível em determinados idiomas e países. A disponibilidade dos serviços difere de acordo com o país e idioma.
❾	Botão Netflix 	Abre a aplicação Netflix.
❿	Botão de focagem 	Exibido o ecrã de ajuste da focagem. Pressione os botões direcionais para a esquerda e para a direita para ajustar a definição de focagem.
⓫	Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajusta o volume do altifalante e dos auscultadores.
⓬	Botão Home 	Apresenta o ecrã inicial.
⓭	Botão HDMI 	Muda para a fonte HDMI.
⓮	Botão [Enter] 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.

Nome		Função
⑮	Botão de definições 	Abre o painel de controlo.
⑯	Botão do Assistente Google 	Pressione o botão do Assistente Google no controlo remoto, e diga “Hey Google” para iniciar.  O Assistente Google não está disponível em determinados idiomas e países. A disponibilidade dos serviços difere de acordo com o país e idioma.
⑰	Botão de Procura de Fonte 	Exibe uma lista de fontes de entrada disponíveis.
⑱	Indicador/Microfone	Acende quando recebe sinais do controlo remoto. Deteta a sua voz quando o botão do Assistente Google for pressionado.
⑲	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Links relacionados

- "Ligar o projetor" Pág.35
- "Ajustar o brilho da luz" Pág.54
- "Controlar o volume com os botões de volume" Pág.55
- "Focar a imagem utilizando os menus do projetor" Pág.48
- "Utilizar os menus do projector" Pág.66
- "Selecionar uma fonte de imagem" Pág.49

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

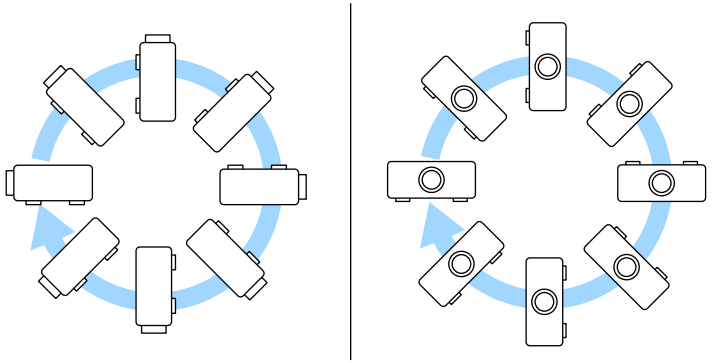
Links relacionados

- "Colocação do projetor" Pág.19
- "Ligações do projector" Pág.25
- "Instalar pilhas no controlo remoto" Pág.29
- "Configurar o sistema operativo do projetor" Pág.31
- "Sobre a aplicação Epson Projector Update" Pág.33

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

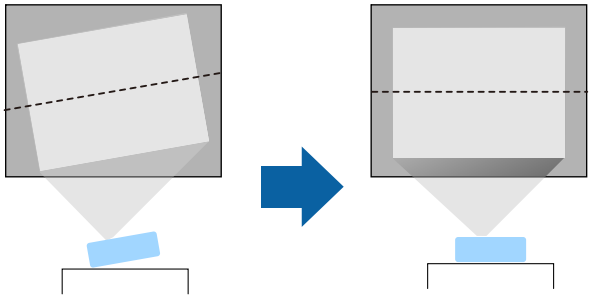
Também pode montar o projetor num tripé ou num suporte de projetor disponíveis comercialmente. (EF-62/EF-61)

O projetor pode ser instalado em vários ângulos. Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projetor. (EF-62/EF-61)



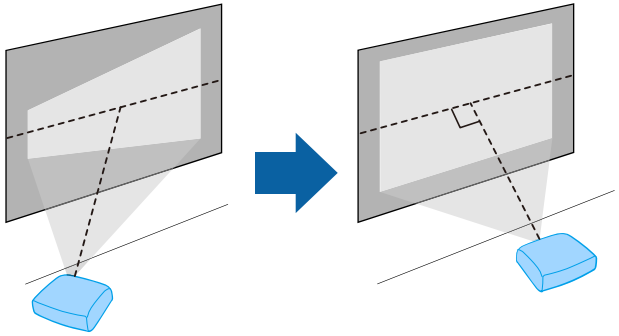
Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projetor para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.

- Coloque o projetor de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projetor de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção trapezoidal utilizando os controlos do projetor. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma correctos da imagem.

⚠ Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no teto quando pretender suspender o projetor no teto. Se o projetor não for corretamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos. (EF-62/EF-61)
- Não coloque adesivos no orifício de montagem para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projetor. A caixa do projetor poderá quebrar e o projetor poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector. (EF-62/EF-61)
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.

  Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa

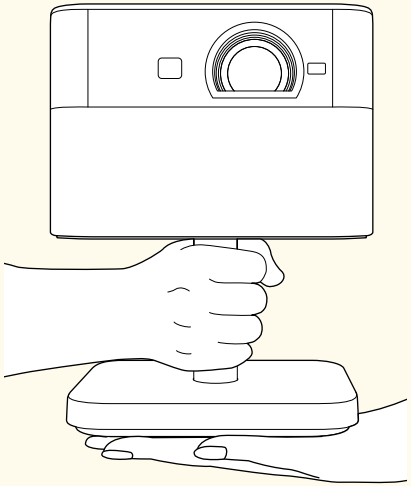
  - Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas
  - Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
  - Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
  - Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
  - Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos
  - Locais próximo de humidificadores

⚠ Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

⚠ Atenção

Quando transportar o projetor, segure no suporte com ambas as mãos. Caso contrário, o projetor poderá cair, causando danos ou ferimentos. (EF-72/EF-71)



Links relacionados

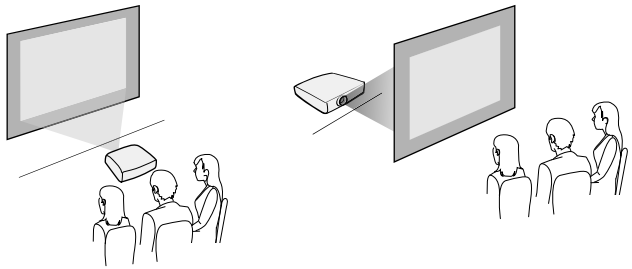
- "Opções de configuração e instalação do projector" Pág.21
- "Distância de projecção" Pág.22
- "Montar o projetor num tripé ou suporte (Suporte de pé ou de teto) (EF-62/EF-61)" Pág.23
- "Fixação do cabo de segurança (EF-72/EF-71)" Pág.24
- "Ajustar a altura da imagem (EF-62/EF-61)" Pág.41
- "Ajustar a posição da imagem (EF-72/EF-71)" Pág.42
- "Focar a imagem utilizando os menus do projetor" Pág.48
- "Forma da imagem" Pág.44
- "Focar a imagem utilizando os menus do projetor" Pág.48

Opções de configuração e instalação do projector

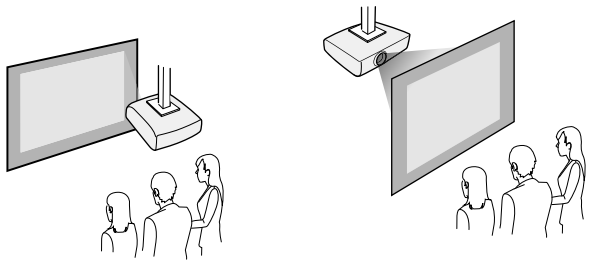
Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Selecione a opção de **Projection** correta no menu do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado.

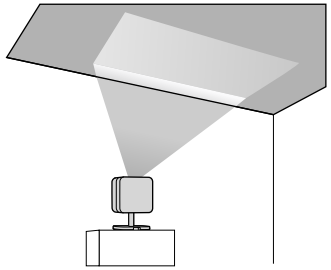
Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto (EF-62/EF-61)



Projetar imagens para o teto (EF-72/EF-71)



⚠ Atenção

Não tape a lente do projetor. Se a lente estiver tapada, a temperatura interna poderá aumentar e provocar uma avaria.

Importante

Se inclinar o projetor para o teto enquanto os cabos estiverem ligados às portas do projetor, poderá provocar danos nos cabos ou nas portas. (EF-72/EF-71)

Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" Pág.22
- "Modos de projecção" Pág.40

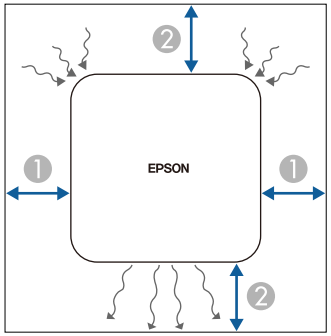
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

Espaço de instalação

Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projetor para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



1 10 cm
2 20 cm

⚠ Atenção

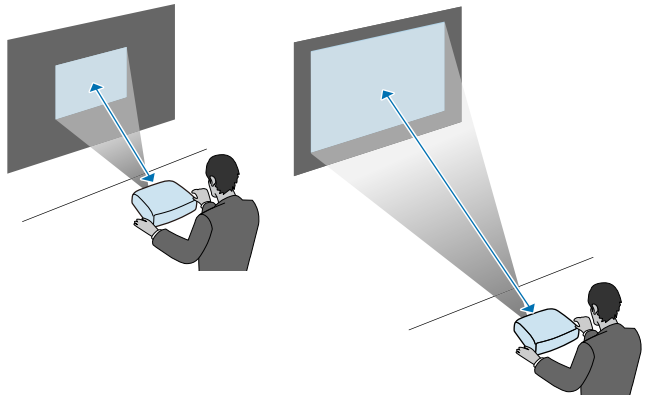
Instale o adaptador AC fornecido mais de 30 cm afastado do projetor. Se a temperatura do transformador AC aumentar devido ao calor emitido pelo projetor, o mesmo poderá não funcionar corretamente.

Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.

Após a correção da distorção trapezoidal, a imagem ficará ligeiramente mais pequena.

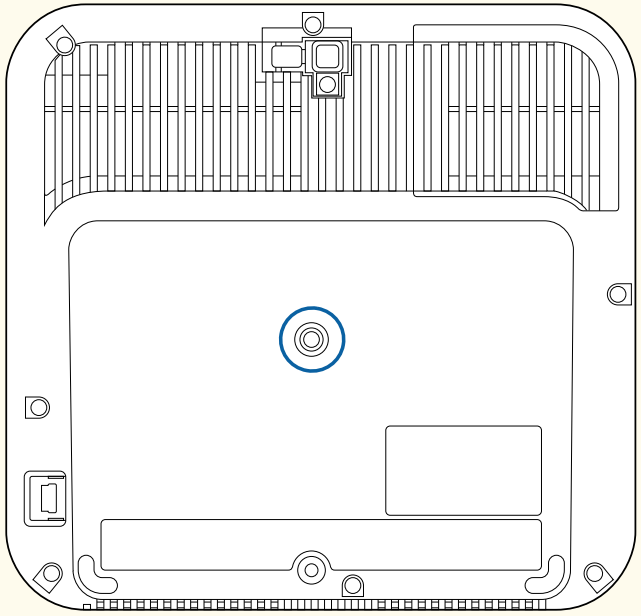


Links relacionados
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" Pág.97

Montar o projetor num tripé ou suporte (Suporte de pé ou de teto) (EF-62/EF-61)

É possível montar o projetor num tripé ou num suporte de projetor disponíveis comercialmente.

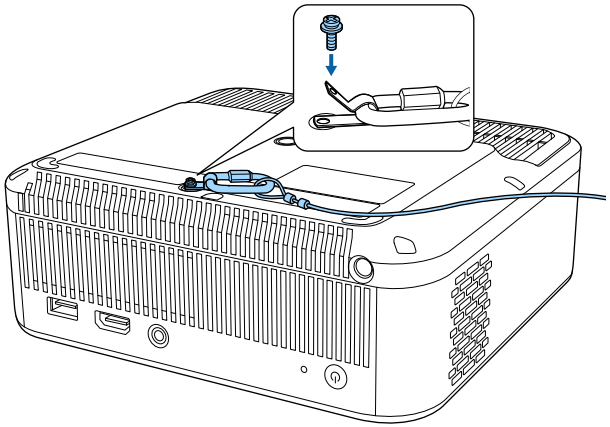
- Utilize parafusos de fixação de tamanho 1/4-20 UNC (6,35 mm de diâmetro exterior) (profundidade mínima de 8,4 mm) para fixar o orifício de montagem do projetor para o tripé às ferragens de montagem num ponto de fixação.



- Quando instalar o projetor num local alto, coloque o cabo de segurança opcional (ELPWR01) para fins de segurança.

1 Vire o projetor ao contrário.

2 Quando instalar o projetor num local alto, fixe o cabo de segurança opcional (ELPWR01) no ponto de fixação do cabo de segurança.



3 Monte o projetor num tripé ou num suporte. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o tripé ou suporte do projetor.

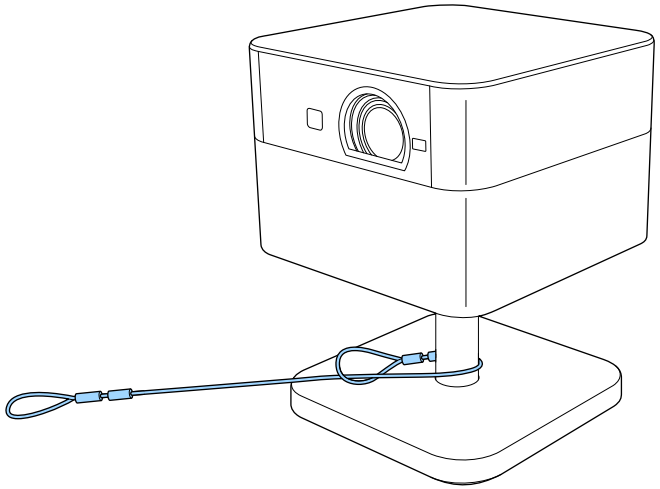
> **⚠ Aviso**
>
> Quando montar o projetor no tripé, tenha em atenção os seguintes pontos:
>
> - Utilize um tripé que seja suficientemente resistente para suportar o peso do projetor.
> - Aperte firmemente o parafuso do tripé no orifício de montagem do projetor. Se o parafuso se desapertar, o projetor poderá cair ou tombar, provocando um acidente ou ferimentos.
> - Não transporte o projetor enquanto este estiver montado num tripé. Se o fizer, exercerá demasiada pressão sobre o ponto de fixação do tripé e o projetor poderá cair ou tombar, causando um acidente ou ferimentos.
> - Coloque o tripé numa superfície estável e nivelada. Caso contrário, o tripé poderá tombar, provocando um acidente ou ferimentos.
> - Para mais informações sobre como utilizar o tripé, consulte a documentação fornecida com o tripé.

> Quando instalar o projetor num local alto, como um teto, prenda o mosquetão do cabo de segurança (ELPWR01) a um ponto suficientemente resistente para suportar o peso do projetor e o equipamento de montagem.

Fixação do cabo de segurança (EF-72/EF-71)

Quando instalar o projetor num local alto, fixe o cabo de segurança opcional (ELPWR01) para impedir a queda do projetor.

1 Enrole o cabo de segurança à volta da haste do suporte do projetor e passe-o através do laço.



2 Fixe o outro laço a um local suficientemente resistente para suportar o peso do projetor.

Links relacionados

- "Componentes do projetor - Parte Posterior/Lateral" Pág.11

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projetor.
- Ligue primeiro o projetor e os dispositivos de vídeo e, em seguida, ligue o cabo de alimentação à entrada de alimentação do projetor e ligue-o a uma tomada elétrica.
- Se inclinar o projetor para o teto enquanto os cabos estiverem ligados às portas do projetor, poderá provocar danos nos cabos ou nas portas. (EF-72/EF-71)

Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" Pág.25
- "Ligar a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" Pág.25
- "Ligação a dispositivos USB externos" Pág.26
- "Ligar auscultadores" Pág.27
- "Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC" Pág.27

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

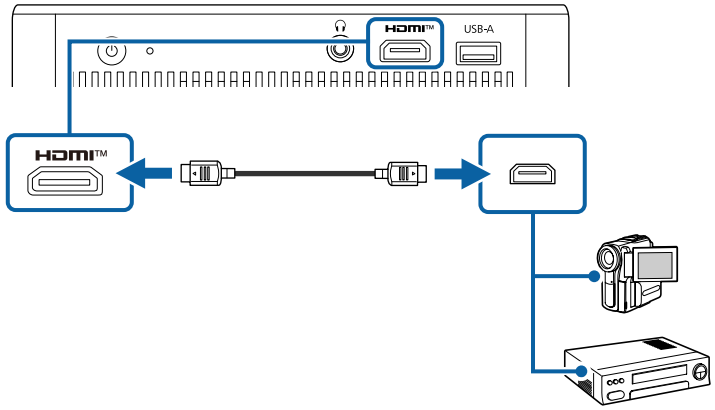
Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, pode ligá-la ao projetor utilizando um cabo HDMI.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projetor. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projetor.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Quando transmitir imagens a 18 Gbps, tais como imagens 4K a 60 Hz 4:4:4, utilize um cabo HDMI (premium-alta velocidade). Se utilizar um cabo incompatível, as imagens podem não ser exibidas corretamente.

1. Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
2. Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.

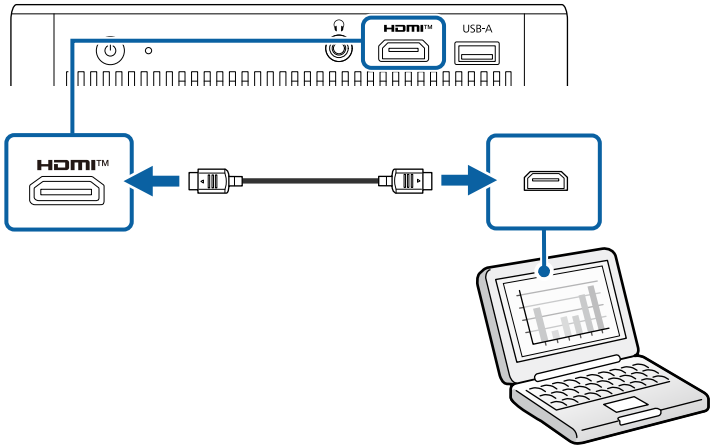


Ligar a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.



Ligação a dispositivos USB externos

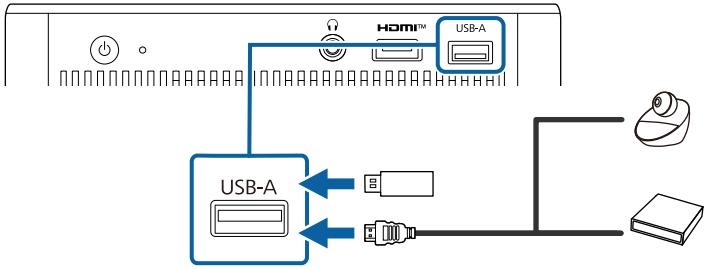
Quando ligar um destes dispositivos ao seu projetor, poderá projetar imagens e outros conteúdos ou reproduzir áudio sem utilizar um dispositivo de vídeo.

- Microfone
- Unidade flash USB
- Câmara digital
- Disco rígido USB

- Não é possível garantir que a porta USB-A funcione com todos os dispositivos que suportam USB.
- Poderá ser necessária uma aplicação para projetar conteúdo a partir do seu dispositivo USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
  - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
  - Formatado em FAT16/32
  - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
  - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

1 Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada elétrica.

2 Ligue o dispositivo USB à porta USB-A do projetor, como ilustrado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Se o cabo USB for demasiado comprido, o dispositivo poderá não funcionar corretamente. Recomendamos que utilize um cabo USB com um comprimento igual ou inferior a três metros.
- Se utilizar um concentrador USB, o dispositivo poderá não funcionar corretamente. Recomendamos que verifique previamente o funcionamento do dispositivo.

3 Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

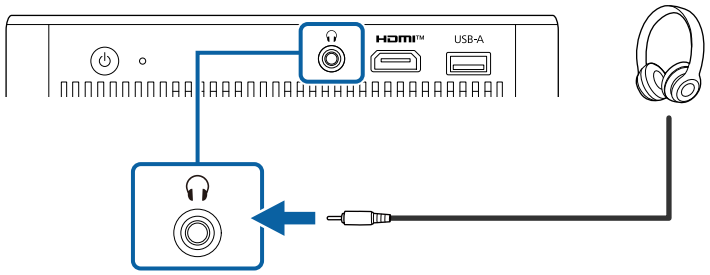
Ligar auscultadores

É possível ligar auscultadores à porta Audio Out do projetor. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projetor.

Importante

A porta Audio Out do projetor suporta apenas auscultadores com conectores de 3 pinos. Se utilizar outros auscultadores, o áudio pode não ser reproduzido corretamente.

1 Ligue a tomada mini do cabo dos auscultadores estéreo à porta Audio Out do projetor.



⚠ Atenção

Não inicie a reprodução com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

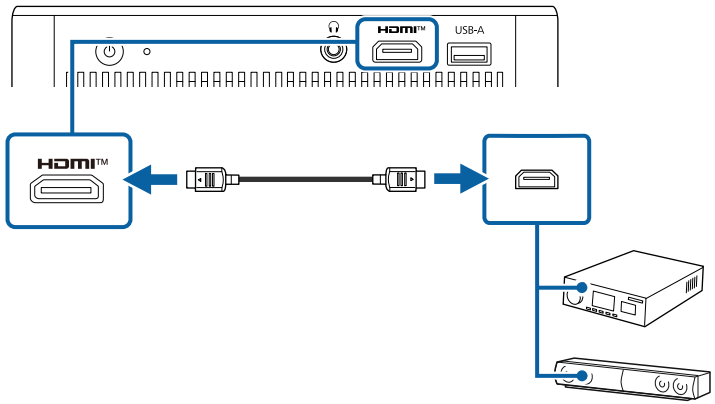
Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC

Se o seu sistema AV ou altifalante, como uma barra de som, tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI (com Ethernet) para transmitir áudio para estes dispositivos.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do seu sistema AV (compatível com eARC ou ARC).

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.



3 Efetue quaisquer definições necessárias no sistema AV ligado. Para mais informações, consulte a documentação do seu dispositivo.

- Para transmitir áudio a partir da porta HDMI do projetor ao utilizar uma ligação ARC, defina **Global CEC control** para **On** no menu do projetor.

  ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**

- Se o áudio não for reproduzido corretamente, experimente alterar **Auto** para **PCM** como definição de **Digital Output** no menu do projetor.

  ☛ **Display & Sound** > **Audio Output** > **Digital Output**

- Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para conhecer os formatos de áudio eARC/ARC suportados.

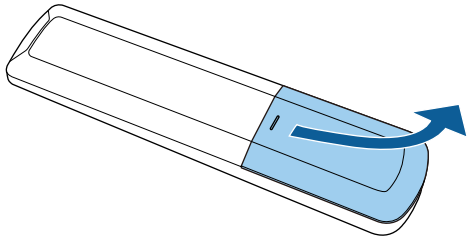
Instalar pilhas no controlo remoto

O controlo remoto utiliza duas pilhas AAA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

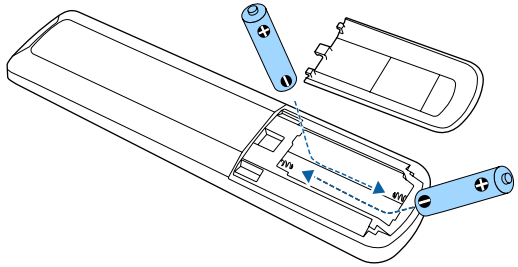
1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.



2 Remova as pilhas usadas, se necessário.

Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

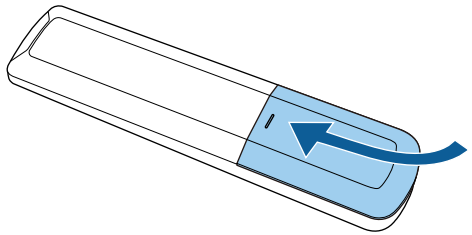
3 Insira as pilhas com os pólos + e – na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (–) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão corretamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



Links relacionados

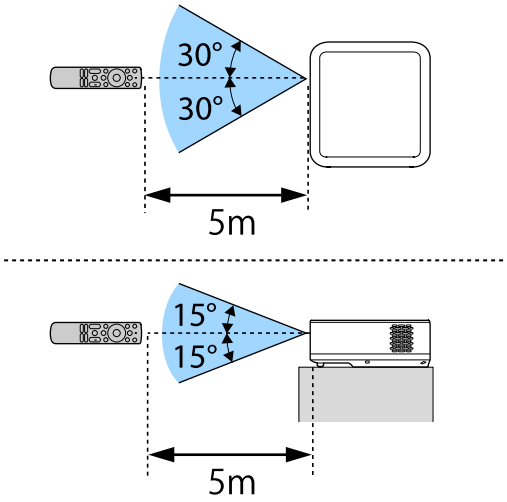
- "Utilização do controlo remoto" Pág.29

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

É recomendado que aponte o controlo remoto para os sensores do projetor dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.

Instalar pilhas no controlo remoto

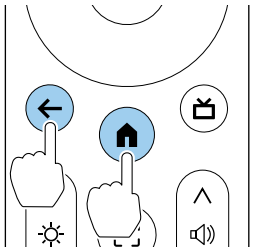


Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Quando ligar o projetor pela primeira vez, será necessário configurar o sistema operativo do projetor utilizando o assistente de configuração inicial.

É possível alterar todas as definições mesmo depois de executar a configuração inicial.

1. Ligue o projetor.
2. Quando for exibido o ecrã de emparelhamento, mantenha pressionado o botão ⌂ e o botão ← no controlo remoto em simultâneo para emparelhar o controlo remoto e o projetor.



- Quando efetuar o emparelhamento, coloque o controlo remoto a uma distância não superior a um metro do projetor.
- Quando o emparelhamento começar, o indicador no controlo remoto pisca. Quando o emparelhamento terminar, o indicador desliga.
- Não é possível emparelhar vários controlos remotos com o projetor em simultâneo. Ao emparelhar um novo controlo remoto, o controlo remoto existente será desemparelhado. Certifique-se de que o controlo remoto pretendido está emparelhado.

3. Quando for exibido o ecrã de seleção de idioma, selecione o idioma que deseja utilizar e siga as instruções apresentadas no ecrã para selecionar o país ou região.
4. Quando for exibido o ecrã de configuração, siga as instruções apresentadas no ecrã para configurar as definições iniciais do sistema operativo do projetor.

- Recomendamos que inicie sessão com a sua conta Google para configurar definições mais detalhadas.
- Para obter instruções sobre como criar uma conta Google, contacte a Google ou visite o website seguinte.
  Google Account Help

5. Quando o ecrã de configuração de Wi-Fi for exibido, selecione a rede sem fios que deseja utilizar e siga as instruções apresentadas no ecrã para ajustar as definições necessárias.
   - É necessária uma ligação à Internet para ver conteúdos online. Certifique-se de que pode utilizar o serviço Wi-Fi.
   - O cliente é responsável por quaisquer custos de comunicações aplicados durante a transferência da aplicação ou visualização de conteúdos online.
6. Siga as instruções apresentadas no ecrã para configurar outras definições necessárias.
7. Quando concordar com os termos da licença EPSON, o assistente de configuração inicial irá fechar.

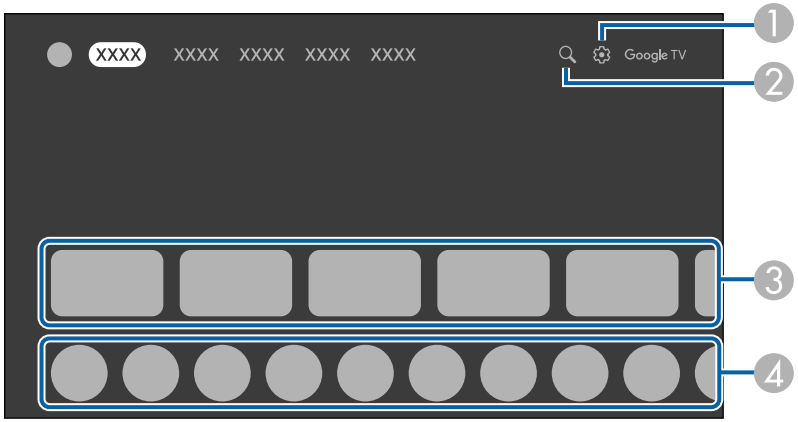
Quando terminar a configuração inicial, será apresentado o ecrã inicial.

Links relacionados
- "Ecrã inicial do projetor" Pág.32

Ecrã inicial do projetor

Quando ligar o projetor ou pressionar o botão no controlo remoto, será exibido o ecrã inicial.

A partir do ecrã inicial, é possível aceder facilmente a conteúdos online e aplicações.



	Descrição
1	Exibe o menu do painel de controlo.
2	Pesquisa conteúdo online.
3	Exibe os conteúdos online recomendados pelas aplicações.
4	Exibe as aplicações transferidas no projetor.

O conteúdo do ecrã inicial poderá ser diferente, dependendo da versão do sistema operativo do projetor.

A aplicação Epson Projetor Update permite verificar o firmware do projetor e atualizá-lo para a versão mais recente. Esta aplicação é necessária para manter o projetor atualizado. Instale a aplicação, abra-a e procure o firmware mais recente.

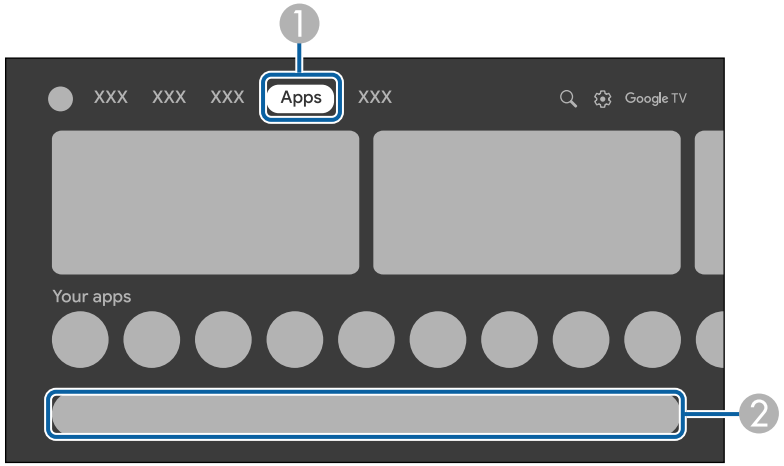
A aplicação Epson Projector Update é instalada automaticamente pelo assistente de configuração inicial do projetor. Para instalar automaticamente, inicie sessão com a sua Conta Google, configure as definições de Wi-Fi necessárias e ligue o projetor à Internet.

Links relacionados
- "Instalar a aplicação Epson Projector Update" Pág.33

Instalar a aplicação Epson Projector Update

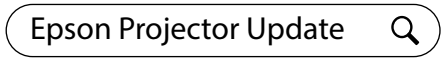
Siga os passos indicados abaixo para instalar manualmente a aplicação Epson Projetor Update.

1 Selecione o ícone **Apps** na parte superior do ecrã inicial e selecione o campo de pesquisa.



2 Procure “Epson Projector Update” para instalar no projetor.





3 Abra a aplicação Epson Projector Update e verifique se o firmware mais recente está instalado no projetor.

Links relacionados
- "Atualizar o firmware do projetor utilizando o Epson Projector Update" Pág.63

Utilizar as funções básicas do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

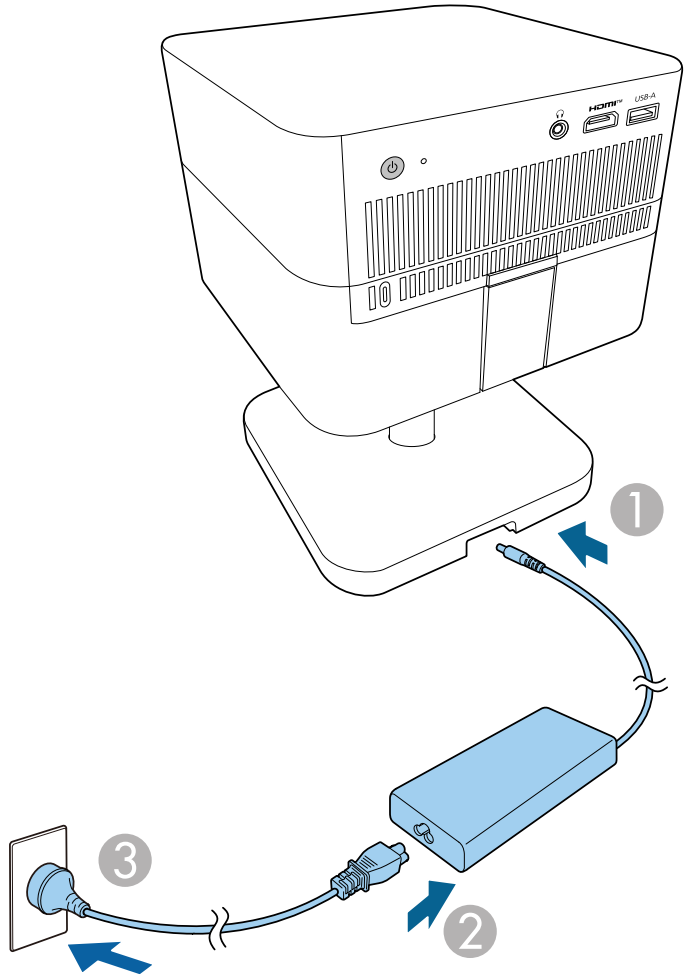
Links relacionados

- "Ligar o projetor" Pág.35
- "Desligar o projetor (modo de suspensão)" Pág.39
- "Modos de projecção" Pág.40
- "Ajustar a altura da imagem (EF-62/EF-61)" Pág.41
- "Ajustar a posição da imagem (EF-72/EF-71)" Pág.42
- "Forma da imagem" Pág.44
- "Focar a imagem utilizando os menus do projetor" Pág.48
- "Selecionar uma fonte de imagem" Pág.49
- "Relação de aspecto da imagem" Pág.50
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" Pág.51
- "Ajustar a qualidade da imagem em detalhe" Pág.52
- "Activar o ajuste automático de luminância" Pág.53
- "Ajustar o brilho da luz" Pág.54
- "Controlar o volume com os botões de volume" Pág.55
- "Mudar o modo de som" Pág.56

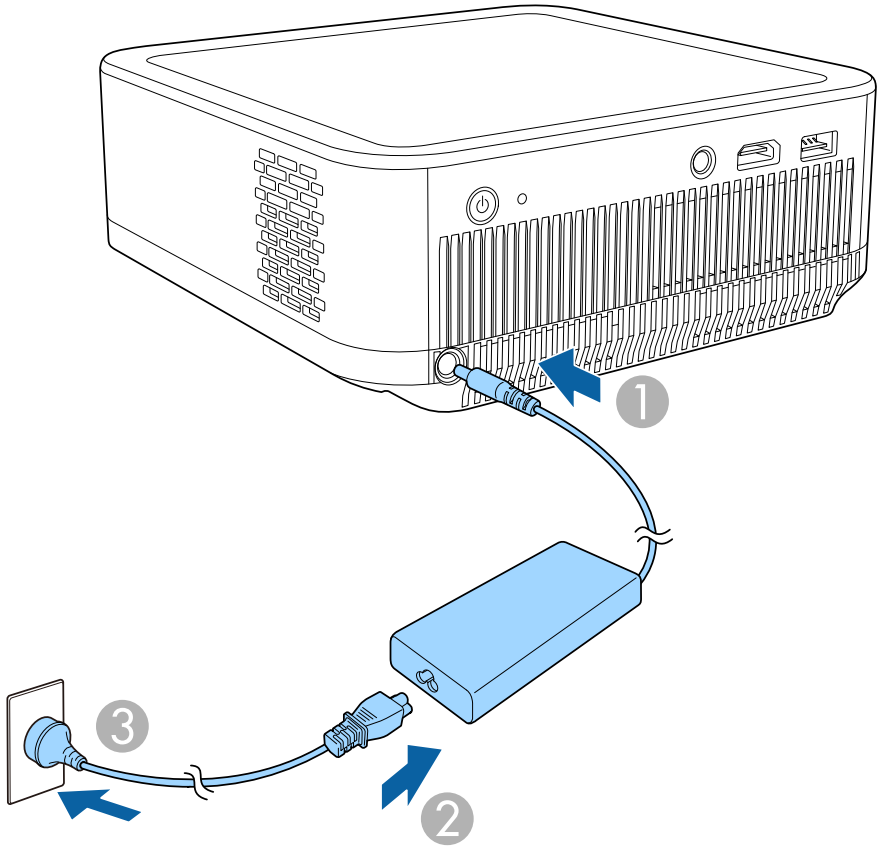
Quando ligar o equipamento de vídeo ao projetor, ligue o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projetor.

1. Ligue o adaptador AC à porta de adaptador AC do projetor.
2. Ligue o cabo de alimentação ao adaptador AC.
3. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.

EF-72/EF-71



EF-62/EF-61



O projetor entrará em modo de suspensão. Isso indica que o projetor está a receber energia, mas ainda não está ligado.

4 Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado acende em branco.

A **Auto Shape Correction** corrige automaticamente a focagem e qualquer distorção da imagem projetada.

⚠ Aviso

- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz refletida, que pode causar a avaria do projetor. Para parar a projeção, desligue o projetor.
- Mesmo quando o projetor estiver desligado, não coloque objetos inflamáveis, tais como livros ou panos, à frente da lente. Se o projetor ligar inesperadamente por algum motivo, poderá provocar um incêndio.

Links relacionados

- "Instruções de segurança para o adaptador AC" Pág.36
- "Ligar o projetor utilizando a porta USB-C (EF-72)" Pág.37

Instruções de segurança para o adaptador AC

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o adaptador AC fornecido.

⚠ Aviso

- Nas condições indicadas em seguida, desligue o projetor da tomada elétrica e contacte a assistência técnica. Se continuar a utilizar o produto nestas condições poderá originar um incêndio ou choque elétrico.
  - Se detetar fumo proveniente do adaptador AC.
  - Se detetar odores ou ruídos invulgares provenientes do adaptador AC.
  - Se o adaptador AC estiver danificado.
  - Se ocorrer infiltração de líquidos ou objetos no adaptador AC.

⚠ Aviso

- A utilização incorreta do adaptador AC poderá originar uma avaria, incêndio ou choque elétrico. Tome as seguintes precauções quando utilizar o adaptador AC.
  - Não utilize um adaptador AC diferente do fornecido com o projetor.
  - O adaptador AC fornecido foi especialmente concebido para este modelo de projetor. Não o utilize com outros modelos.
  - Não exerça pressões excessivas nem sujeite o adaptador AC a impactos.
  - Não segure o adaptador AC com as mãos molhadas.
  - Não instale o adaptador AC num espaço confinado e não o cubra com um pano.
  - Não toque no adaptador AC durante um período prolongado enquanto o mesmo está ligado à corrente. Poderá originar queimaduras de baixa temperatura.
  - Não pulverize gás inflamável como, por exemplo, inseticida, sobre o adaptador AC.
  - Não coloque o adaptador AC num recipiente de alta pressão ou num aparelho de cozinha como, por exemplo, um forno micro-ondas.
  - Não coloque o adaptador AC próximo da abertura para saída de ar do projetor.
  - Não enrole o cabo de alimentação à volta do adaptador AC.

Ligar o projetor utilizando a porta USB-C (EF-72)

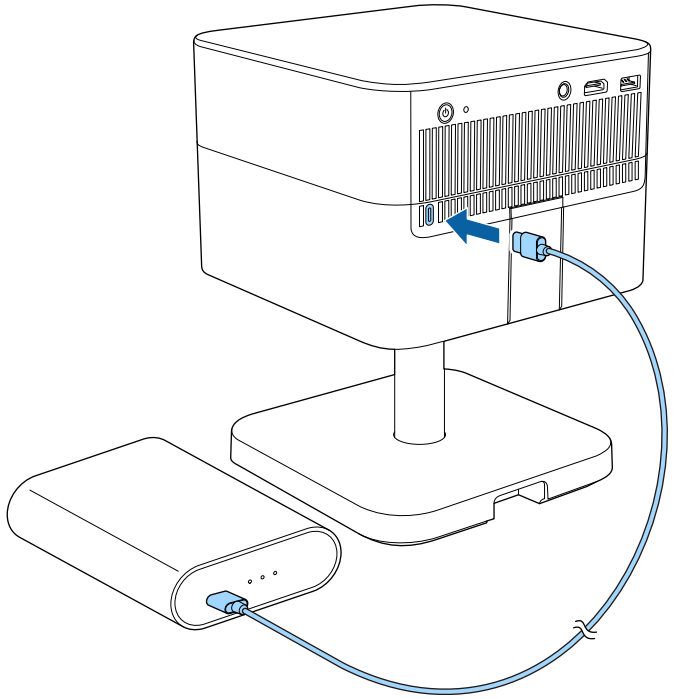
É possível fornecer energia ao projetor ligando um carregador portátil à porta USB-C do projetor. Mesmo em ambientes onde é difícil obter energia, é possível utilizar o projetor com um carregador portátil.

Utilize um carregador portátil disponível comercialmente que cumpra as seguintes especificações:

- Potência: 100 W ou superior
- Capacidade: 24 000 mAh ou superior

1 Ligue o projetor ao carregador portátil utilizando um cabo USB-C.

Utilize um cabo USB-C disponível comercialmente que suporte uma potência de 100 W.



O projetor entrará em modo de suspensão. Isso indica que o projetor está a receber energia, mas ainda não está ligado.

2 Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado acende em branco.

⚠ Atenção

Não coloque carregador portátil em cima do projetor. O carregador portátil pode escorregar e causar danos ou ferimentos.

- Em condições normais de temperatura (25 °C), um carregador portátil com capacidade de 24 000 mAh, totalmente carregado, permite projetar durante cerca de 60 minutos.
- Ao utilizar um carregador portátil, aplicam-se as seguintes limitações para reduzir o consumo de energia:
  - O brilho da imagem será diminuído.
  - Não é possível utilizar a porta USB-C para outros fins além do fornecimento de energia a partir de um carregador portátil.

Desligar o projetor (modo de suspensão)

Desligue o projector após a utilização.

Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

1. Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto.
   A luz e o indicador de estado apagam-se. O projetor entra no modo de suspensão.
2. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Links relacionados

- "Desligar o projetor (modo de suspensão profunda)" Pág.39

Desligar o projetor (modo de suspensão profunda)

Para reduzir o consumo de energia quando o projetor não estiver a ser utilizado, desligue completamente o projetor utilizando o controlo remoto.

- No modo de suspensão profunda, o projetor consome menos energia do que no modo de suspensão.
- O projetor demora mais tempo a arrancar da próxima vez que o ligar do que quando está no modo de suspensão.

1. Mantenha pressionado o botão de energia no controlo remoto.
2. Selecione **OK** no ecrã de confirmação de encerramento.
   A luz e o indicador de estado apagam-se. O projetor entrará no modo de suspensão profunda, reduzindo o consumo de energia.
3. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Front** permite projetar a partir da frente do ecrã.
- **Front/Ceiling** inverte a imagem verticalmente para projetar a partir de um suporte no teto. (EF-62/EF-61)
- **Rear** inverte a imagem horizontalmente para projetar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Rear/Ceiling** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar a partir do teto e por detrás de um ecrã translúcido. (EF-62/EF-61)

Links relacionados
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" Pág.40
- "Opções de configuração e instalação do projector" Pág.21

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

É possível alterar o modo de projeção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projetor.

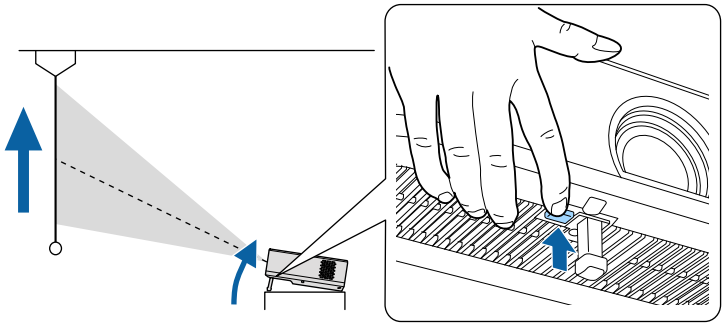
1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Projector** > **Advanced Settings** > **Projection**
5. Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].
6. Prima para sair dos menus.

Ajustar a altura da imagem (EF-62/EF-61)

Se estiver a projetar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projetor.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione a alavanca de libertação do pé para aumentar e recolher o pé frontal regulável.



   O pé irá aumentar saindo do projetor.

   Pode ajustar a posição até 8 graus.

3. Liberte a alavanca para bloquear o pé.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

Links relacionados

- "Forma da imagem" Pág.44

Ajustar a posição da imagem (EF-72/EF-71)

Se estiver a projetar a partir de uma mesa ou outra superfície plana, pode ajustar a posição da imagem inclinando ou deslocando o projetor no suporte.

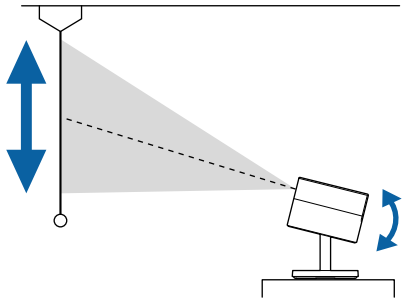
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Importante

Quando inclinar ou deslocar o projetor, tenha em atenção os seguintes pontos para evitar ferimentos:

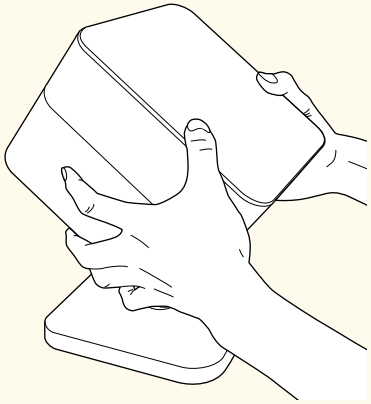
- Não deixe que os seus dedos fiquem presos nas partes móveis ou rotativas do suporte do projetor.
- Incline ou desloque o projetor lentamente.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Ajuste a altura da imagem inclinando o projetor para cima ou para baixo.

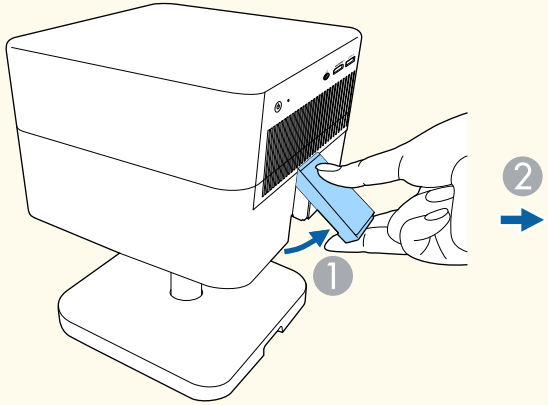


Importante

- Utilize ambas as mãos para inclinar o projetor, conforme ilustrado.

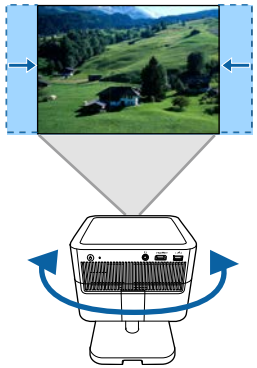


- É possível ajustar a posição de -15 até +90 graus na vertical.
- Quando inclinar o projetor mais de 60 graus para cima, retire a cobertura de tecido. Caso contrário, poderá provocar danos no projetor ou na cobertura de tecido.



- Não incline o projetor para cima ou para baixo para além do limite. Se o fizer, poderá provocar uma avaria.

3 Para ajustar a posição horizontal da imagem projetada, rode o projetor para a esquerda ou para a direita, como ilustrado abaixo.



Importante

- Rode lentamente o projetor. Se rodar com demasiada força poderá provocar uma avaria.
- Não rode o projetor para a esquerda ou para direita para além do limite. Se o fizer, poderá provocar uma avaria.
- Não rode o projetor segurando nos cabos ligados às portas do projetor. Se o fizer, poderá danificar os cabos ou as portas.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

Links relacionados

- "Forma da imagem" Pág.44

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma correctos da imagem.

Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem e a focagem automaticamente" Pág.44
- "Ajustar o tamanho e a posição da imagem" Pág.45
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" Pág.45
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" Pág.46

Corrigir a forma da imagem e a focagem automaticamente

Quando o projetor for deslocado ou inclinado, a **Auto Shape Correction** corrigirá automaticamente a focagem e qualquer distorção trapezoidal da imagem projetada.

A definição **Auto Shape Correction** funciona nas seguintes condições:

- Quando o tamanho da imagem projetada (comprimento diagonal) antes da correção da focagem e da distorção trapezoidal é de 30 a 100 polegadas.
- Quando a distância de projeção é de aproximadamente 77 a 267 cm.
- Quando o ângulo de instalação do projetor em relação à superfície de projeção é de 20º para a direita, esquerda, para cima ou para baixo.

- A **Auto Shape Correction** funciona mesmo que o tamanho da imagem projetada exceda as 100 polegadas. Contudo, o ajuste poderá falhar, dependendo do ângulo de instalação do projetor, da iluminação do espaço e do material da superfície de projeção. Se necessário, ajuste manualmente as definições de distorção trapezoidal e de focagem utilizando o menu do projetor.
- Quando uma imagem estiver a ser projetada de forma inclinada e for reduzida utilizando a função de **Zoom & Shift**, a distorção trapezoidal poderá não ser corrigida. Se a correção falhar, ajuste a taxa de redução da imagem para que fique mais próxima de 100%.

  ☛ **Projector** > **Keystone** > **Zoom & Shift**

- Se definir **While Moving** para **Off**, a definição **Auto Shape Correction** não corrigirá automaticamente a distorção trapezoidal da imagem projetada quando o projetor for deslocado ou inclinado.

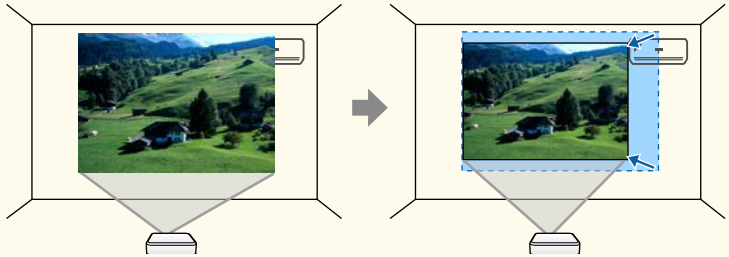
  ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **While Moving**

- Para executar manualmente a **Auto Shape Correction**, selecione **Start Corrections** no menu **Projector**.

  ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **Start Corrections**

- Se definir **Obstacle Avoidance** para **On**, a imagem será projetada de forma a evitar quaisquer obstáculos à frente da superfície de projeção. A imagem é ligeiramente mais pequena.

  ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **Obstacle Avoidance**



Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Ajustar o tamanho e a posição da imagem

É possível utilizar a funcionalidade de **Zoom & Shift** para ajustar o tamanho e a posição da imagem projetada.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Zoom & Shift**
   Será exibido o ecrã de ajuste do zoom.



5. Utilize os botões direcionais para a esquerda e para a direita para ajustar o tamanho da imagem.
6. Prima o botão [Enter].
   O ecrã muda para o modo **Shift mode** e é apresentado o ecrã de ajuste.

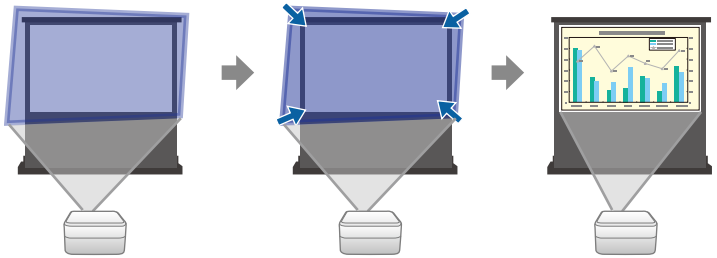


7. Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da imagem.
8. Prima para sair dos menus.

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã

É possível utilizar a definição do projetor **Screen Fit** para corrigir automaticamente a forma e a posição de imagens para que se ajustem ao ecrã.



A definição **Screen Fit** funciona nas seguintes condições:

- O tamanho do ecrã é de 30 a 100 polegadas.
- A distância de projeção é de aproximadamente 77 a 267 cm.
- O ângulo de projeção é de cerca de 15º para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo.
- A sala não é demasiado escura.
- A superfície de projeção não tem um padrão e não deflete a câmara do projetor.

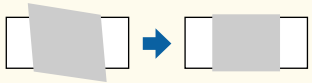
Quando utilizar **Screen Fit**, recomendamos que ajuste **While Moving** para **Off** para evitar que a **Auto Shape Correction** corrija acidentalmente a forma da imagem projetada.

☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **While Moving**

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Screen Fit**

   Será apresentada uma mensagem no ecrã.
5. Se necessário, desloque o projector para exibir a mensagem no centro do ecrã.
6. Expanda a área de projeção de forma a que se estenda para além das margens do ecrã.

   - Afaste o projetor do ecrã, se necessário.
   - Por exemplo, quando projetar para um ecrã panorâmico numa sala pequena e não for possível expandir a área de projeção para além da moldura do ecrã, a área de projeção deverá incluir, pelo menos, as extremidades superior e inferior do ecrã, para que a função **Screen Fit** detete a altura do ecrã e ajuste a imagem ao tamanho do ecrã.

   
7. Selecione **START**.

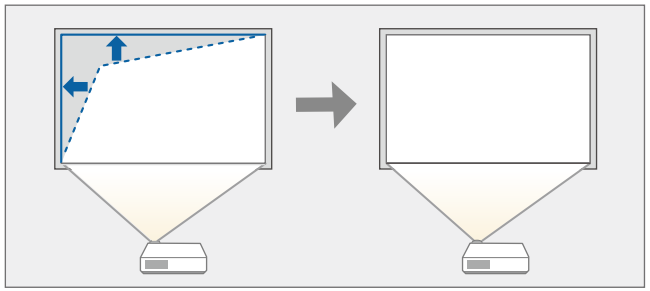
   Quando o ecrã de ajuste for apresentado, não desloque o projetor nem bloqueie a imagem. A imagem projetada será corrigida de acordo com a proporção da imagem transmitida e será apresentada a mensagem de conclusão.

Links relacionados

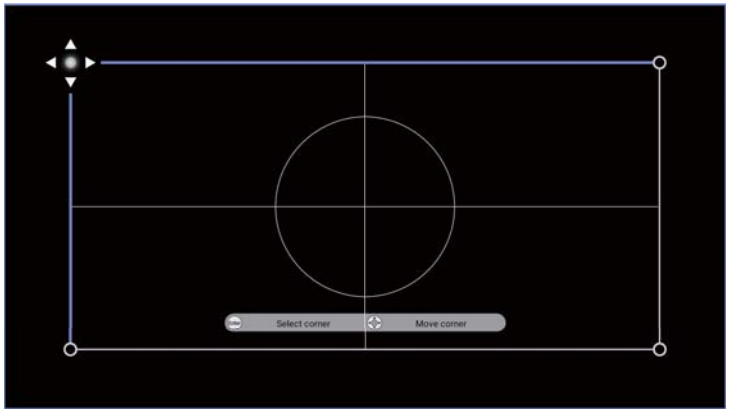
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

É possível utilizar a definição do projetor **Quick Corner** para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com retângulo irregular.



1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Quick Corner**
   Será apresentado o ecrã **Quick Corner**.
5. Utilize o botão [Enter] para selecionar o ponto na imagem que deseja ajustar, e ajuste a forma da imagem utilizando os botões direcionais.



- Se o botão direcional apresentado no ecrã mudar para cinzento, não será possível efetuar mais ajustes nessa direção.
- Para repor as correções, mantenha pressionado o botão [Enter].

6. Prima para sair dos menus.

Links relacionados

- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Focar a imagem utilizando os menus do projetor

É possível corrigir a focagem utilizando os menus do projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Prima o botão do controlo remoto.
   Será exibido o ecrã de ajuste da focagem.



3. Pressione os botões direcionais para a esquerda e para a direita no controlo remoto para ajustar a focagem.
4. Prima para sair dos menus.

Selecionar uma fonte de imagem

Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

1. Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
2. Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
3. Prima o botão do controlo remoto.
4. Pressione o botão direcional para cima ou para baixo para selecionar a fonte de imagem pretendida.

> Se nenhum sinal de imagem for detetado, verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte da imagem.

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspeto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspeto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma proporção para uma determinada fonte de vídeo, pode selecioná-la no menu **Screen** do projetor.

Apenas é possível selecionar esta definição quando a fonte de entrada atual é **HDMI 1**.

Links relacionados
- "Alterar a relação de aspecto da imagem" Pág.50
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" Pág.50

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Display & Sound** > **Screen**
5. Selecione uma das proporções disponíveis para o sinal de entrada.
6. Prima para sair dos menus.

Relações de aspecto da imagem disponíveis

É possível selecionar as seguintes proporções da imagem.

Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspeto do projetor para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Super zoom	Amplia as imagens. As margens direita, esquerda, superior e inferior não são exibidas.
4:3	Dimensiona as imagens para 4:3.
Movie expand 14:9	Dimensiona as imagens para 14:9.
Movie expand 16:9	Dimensiona as imagens para 16:9.
Full	Apresenta imagens utilizando o tamanho total da área de projeção.
Unscaled	Exibe imagens tal como são.

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

Links relacionados
- "Mudar o modo de cor" Pág.51
- "Modos de cor disponíveis" Pág.51

Mudar o modo de cor

É possível mudar o modo de cor do projetor para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Picture Mode**
5. Selecione na lista o modo de cor que pretende utilizar.
6. Prima para sair dos menus.

Modos de cor disponíveis

Pode configurar o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo do ambiente e tipos de imagem.

Modo cor	Descrição
Standard	Este é um modo padrão que equilibra o brilho e a saturação da cor. O modo **Standard** é geralmente recomendado.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
Vivid	Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.
Natural	Reproduz cores naturais Esta é a opção ideal para quando pretende ajustar a cor da imagem.

Ajustar a qualidade da imagem em detalhe

O menu **Display** do projetor disponibiliza várias opções para ajustar a qualidade da imagem com base na fonte de entrada utilizada. Pode ajustar vários aspetos da qualidade e das cores das imagens projetadas.

☛ **Display & Sound** > **Display**

Consulte o “Menu Exibição e Som” para obter mais informações sobre como ajustar a qualidade da imagem.

⏩ Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Activar o ajuste automático de luminância

É possível ativar o **Dynamic Contrast** para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Advanced Settings** > **Dynamic Contrast**
5. Selecione uma das seguintes opções:
   - **Off** se não pretender ajustar o brilho.
   - **Normal** para um ajuste padrão do brilho.
   - **High Speed** para ajustar o brilho logo que o cenário mude.
6. Prima para sair dos menus.

Links relacionados

- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Ajustar o brilho da luz

Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione os botões para cima/baixo no controlo remoto.
   Será apresentado o indicador de ajuste de **Light Output**.
3. Pressione os botões para cima/baixo para ajustar o brilho.
4. Prima para sair dos menus.

Controlar o volume com os botões de volume

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projetor.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

Para ajustar o volume do sistema de áudio/vídeo ligado, defina **Global CEC control** no **On** menu do projetor.

☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**

1. Ligue o projetor e reproduza um vídeo.
2. Para diminuir ou aumentar o volume, pressione os botões para cima/baixo no controlo remoto.

   Um indicador de volume é exibido no ecrã.

⚠ Atenção

Não inicie a reprodução com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Mudar o modo de som

O projetor disponibiliza diferentes modos de som para oferecer o som ideal para diversos tipos de imagens.

Pode selecionar o modo concebido para o seu tipo de imagem ou experimentar os modos disponíveis.

1. Ligue o projetor e reproduza um vídeo.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Display & Sound** > **Sound** > **Sound Mode**
5. Selecione o modo de som.
6. Prima para sair dos menus.

Links relacionados

- "Modos de som disponíveis" Pág.56

Modos de som disponíveis

É possível configurar o projetor para utilizar estes modos de som, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo de som	Descrição
Cinema	Ideal para ver vídeos ou filmes. Os sons graves e agudos são realçados.
Dialogue	Ideal para ouvir vozes e discursos.
Música	Ideal para música. Os sons graves e os agudos são mais nítidos.
Standard	Emite o áudio com uma qualidade de som normal.

Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

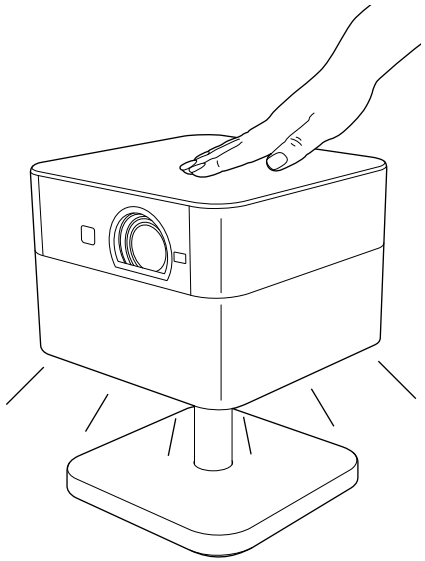
Links relacionados

- "Utilizar a função de iluminação do projetor (luz ambiente) (EF-72)" Pág.58
- "Utilizar o projetor como altifalante Bluetooth®" Pág.59
- "Desativar temporariamente a imagem" Pág.60
- "Utilizar Google Cast™" Pág.61
- "Funções HDMI CEC" Pág.62
- "Atualizar o firmware do projetor utilizando o Epson Projector Update" Pág.63
- "Inicializar o projetor" Pág.64

Utilizar a função de iluminação do projetor (luz ambiente) (EF-72)

É possível utilizar o projetor para proporcionar iluminação ambiente. É possível ajustar a cor e o brilho da iluminação para se adequar ao ambiente e condições do respetivo espaço.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Toque no centro do painel superior do projetor.



A luz da parte inferior do projetor irá acender.

3. O brilho da luz mudará sempre que tocar no painel superior.
4. Mantenha pressionado o painel superior para mudar os modos de iluminação, como a cor e a forma como ilumina.

- É possível alterar as definições de iluminação a partir do menu do projetor.
  ☛ **Projector** > **Ambient Light**

Links relacionados

- "Utilizar a luz ambiente no modo de suspensão" Pág.58

Utilizar a luz ambiente no modo de suspensão

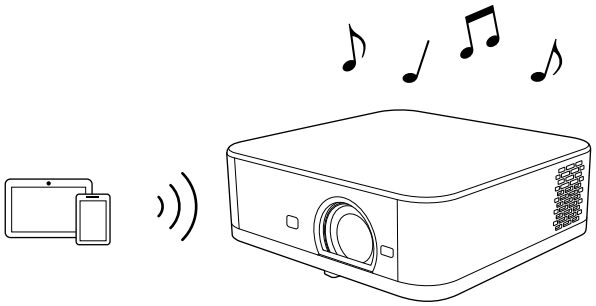
É possível utilizar a função de iluminação do projetor mesmo quando o mesmo não está a ser utilizado (no modo de suspensão).

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **System** > **Power & Energy**
5. Configure **Energy Modes** para **Optimized** ou **Increased** e pressione [Enter].

   A definição **Energy Modes** é exibida apenas caso tenha sessão iniciada com uma conta Google.
6. Prima para sair dos menus.

Utilizar o projetor como altifalante Bluetooth®

Pode utilizar o altifalante do projetor para reproduzir áudio de um dispositivo de áudio/vídeo ligado através de Bluetooth.



1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão ⚙ no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione ⚙ no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Projector** > **Bluetooth Speaker Mode**
   É exibido o ecrã **Bluetooth Speaker Mode**.
5. Ative a função Bluetooth no dispositivo que deseja ligar e selecione o nome do projetor (este projetor) na lista de dispositivos disponíveis. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.

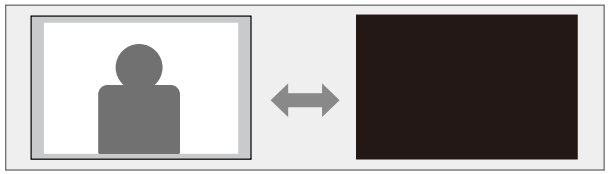
   A imagem projetada desliga-se 10 segundos depois de estabelecida a ligação Bluetooth.
6. Pressione ← para sair do **Bluetooth Speaker Mode**.

- É possível consultar e alterar o nome do projetor no menu **Device name** do projetor.
  ☛ **System** > **About** > **Device name**
- Para cancelar uma ligação Bluetooth, desligue o dispositivo ligado.

- Existe um atraso na saída de áudio em qualquer dispositivo de áudio Bluetooth.
- Não é possível ligar vários dispositivos de vídeo/áudio por Bluetooth em simultâneo.
- Também é possível ligar o projetor a dispositivos de áudio Bluetooth, tais como altifalantes ou auscultadores para reproduzir o áudio do projetor a partir destes dispositivos. Selecione os menus na ordem indicada em seguida para executar o emparelhamento a partir do menu exibido.
  ☛ **Remotes & Accessories** > **Pair Accessory**
- Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.

Desativar temporariamente a imagem

Pode desativar temporariamente a imagem projetada.



1. Pressione o botão ⚙ no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
2. Selecione ⚙ no painel de controlo.
3. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Advanced Settings**
4. Selecione **Picture off** para desativar a imagem projetada.
5. Para retomar a imagem, pressione ↩.

Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Utilizar Google Cast™

Com o Google Cast, é possível transmitir entretenimento das suas aplicações favoritas no seu telemóvel, tablet ou portátil para os projetores Epson.

1. Ligue o seu dispositivo ou computador à mesma rede sem fios do projetor.
2. Abra a aplicação com Google Cast e pressione .
3. Selecione o seu projetor na lista de dispositivos.

   É possível consultar e alterar o nome do projetor no menu **Device name** do projetor.

   ☛ **System** > **About** > **Device name**

   A aplicação irá ligar e iniciar a transmissão para o projetor.
4. Para parar a transmissão, pressione na aplicação e escolha a opção para desligar.

Quando ligar um equipamento de áudio/vídeo que cumpra a norma HDMI CEC à porta HDMI do projetor, pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar determinadas funções do dispositivo ligado.

Links relacionados
- "Controlar dispositivos ligados utilizando as funções HDMI CEC" Pág.62

Controlar dispositivos ligados utilizando as funções HDMI CEC

É possível controlar dispositivos de áudio/vídeo ligados utilizando as funções HDMI CEC.

- Deve também configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo cumprindo a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Utilize um cabo que suporte a norma HDMI.

1. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
2. Selecione no painel de controlo.
3. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**
4. Ative a opção **Global CEC control**.
5. Ajuste as seguintes definições HDMI CEC conforme necessário.
   - Para desligar automaticamente o dispositivo ligado quando desligar o projetor, ative a opção **Allow TV to turn off connected devices**.
   - Para ligar automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado, ative a opção **Allow connected devices to turn on TV**.
6. Prima para sair dos menus.

Pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar o dispositivo ligado como, por exemplo, reproduzir, parar ou ajustar o volume.

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu canais e entradas" Pág.67

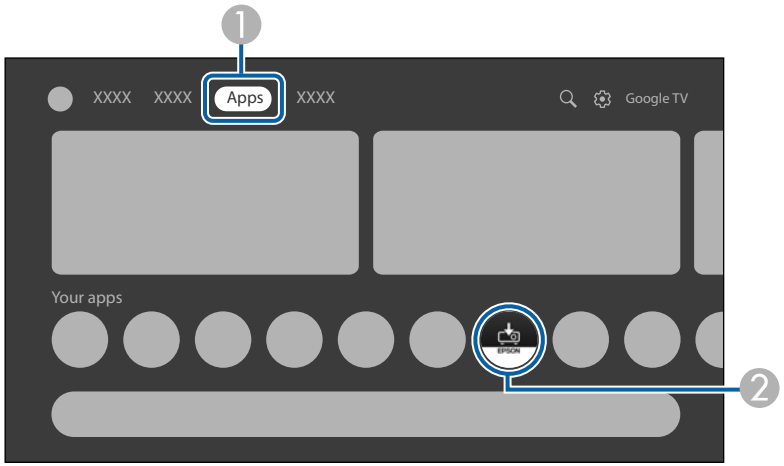
Atualizar o firmware do projetor utilizando o Epson Projector Update

É possível obter a versão mais recente do firmware do projetor utilizando o Epson Projector Update.

- Se a aplicação Epson Projetor Update não estiver instalada, instale-a a partir do ecrã inicial. Instale a aplicação para manter o projetor atualizado.
- Quando estiver disponível uma versão de firmware mais recente, será automaticamente exibida uma notificação no ecrã. Siga as instruções exibidas no ecrã para atualizar o firmware.
- A atualização poderá falhar se não existir espaço suficiente no armazenamento interno. Liberte espaço eliminando aplicações desnecessárias e caches e, em seguida, tente atualizar novamente.

1 Prima o botão ⌂ do controlo remoto.

2 Selecione **Apps** e inicie o **Epson Projector Update** selecionando-o na lista de aplicações.



3 Siga as instruções exibidas no ecrã para atualizar o firmware.

Importante

Não utilize nem desligue o projetor durante a atualização do firmware.

Links relacionados

- "Instalar a aplicação Epson Projector Update" Pág.33

Inicializar o projetor

É possível repor todos os valores predefinidos das definições do projetor.

Se inicializar o projetor, todas as informações, tais como aplicações instaladas, informações de início de sessão da conta Google e as definições do menu do projetor serão eliminadas. Anote as definições que não pretende perder antes de executar a inicialização.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
3. Selecione no painel de controlo.
4. Selecione os menus na seguinte ordem:
   ☛ **System** > **About** > **Reset** > **Factory reset**
5. Siga as instruções exibidas no ecrã para inicializar o projetor.

Links relacionados

- "Menu Sistema" Pág.71

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" Pág.66
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu canais e entradas" Pág.67
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69
- "Outros menus" Pág.71

Utilizar os menus do projector

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

1. Pressione o botão no controlo remoto para abrir o painel de controlo.
2. Selecione no painel de controlo.
3. Pressione os botões direcionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados no ecrã.
4. Para alterar as definições do menu apresentado, prima o botão [Enter].
5. Pressione os botões direcionais para navegar pelas definições.
6. Altere as definições utilizando os botões conforme necessário.
7. Quando terminar a alteração das definições num menu, prima .
8. Prima para sair dos menus.

As definições do menu **Channels & Inputs** permitem controlar o dispositivo de áudio/vídeo que está a ser utilizado.

Definição	Opções	Descrição
Channels & Inputs	Switch input	Alterna a fonte de entrada entre **Home** e **HDMI 1**.
	HDMI 1	**Show this input**: especifica se deve mostrar **HDMI 1** na lista de fontes de entrada. **PIN lock**: ao ativar esta definição, o código PIN do dispositivo que está ligado à porta HDMI do projetor é necessário quando mudar a fonte de entrada para **HDMI 1**. **Edit name**: seleciona um nome que pretende apresentar como nome do dispositivo de áudio/vídeo ligado à porta HDMI do projetor. **No signal standby timeout**: define o tempo antes do projetor entrar no modo de espera quando nenhum sinal é detetado a partir da fonte **HDMI 1**. **HDMI EDID Version**: exibe a versão de EDID. (EF-72/EF-62)
	Global CEC control	Selecione **On** para controlar o dispositivo de áudio/vídeo ligado utilizando o controlo remoto do projetor.
	Allow TV to turn off connected devices	Selecione **On** para desligar automaticamente o dispositivo de áudio/vídeo ligado quando desligar o projetor.
	Allow connected devices to turn on TV	Selecione **On** para ligar automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado ou quando iniciar a reprodução no dispositivo ligado.

Links relacionados

- "Controlar dispositivos ligados utilizando as funções HDMI CEC" Pág.62

As definições do menu **Projector** disponibilizam métodos de correção para projetar a imagem de forma correta.

Definição	Opções	Descrição
Focus	—	Ajusta o focagem da imagem projetada.
Keystone	Auto Shape Correction	Ajusta automaticamente qualquer distorção horizontal/vertical da imagem projetada.
	Screen Fit	Corrige automaticamente a forma e a posição da imagem projetada para se ajustar ao ecrã.
	Quick Corner	Corrige a forma e o alinhamento da imagem projetada utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Zoom & Shift	Redimensiona a imagem projetada e ajusta a posição da imagem.
	Reset to Defaults	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu **Keystone**.
Ambient Light (EF-72)	Light	Selecione **On** para acender a luz do projetor.
	Welcome Lighting	Quando definido para **On**, a luz do projetor irá acender quando o projetor for ligado.
	Touch Sensor	Quando definido para **On**, a luz do projetor irá acender ao tocar no painel superior do projetor.
	Reset to Defaults	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu **Ambient Light**.
Advanced Settings	Smart Eye Protection	Selecione **On** para ativar a função **Smart Eye Protection**. Quando o sensor do projetor detetar obstáculos que estão a interferir com a área de projeção, o brilho da luz irá reduzir automaticamente para minimizar o reflexo.
	Projection	Seleciona a forma como o projetor está virado para o ecrã para que a imagem esteja corretamente orientada.
	Wall Color Correction	**Start Corrections**: ajusta a cor da imagem projetada para que coincida com a cor da superfície de projeção. **Enable**: selecione **On** para ativar a função **Wall Color Correction**.
Bluetooth Speaker Mode	—	Abre o ecrã de ligação do dispositivo Bluetooth para mudar para **Bluetooth Speaker Mode**.

Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem e a focagem automaticamente" Pág.44
- "Ajustar o tamanho e a posição da imagem" Pág.45
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" Pág.45
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" Pág.46

Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som

As definições do menu **Display & Sound** permitem ajustar a qualidade da imagem e otimizar o som da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Definição	Opções	Descrição
Display	Picture Mode	Selecione o seu modo de cor preferido na lista.
	Light Output	Ajusta o brilho da fonte de luz. Não é possível ajustar o brilho se o brilho da fonte de luz escurecer devido à temperatura ambiente muito alta ou a outros fatores.
	Brightness	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
	Contrast	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
	Saturation	Ajusta a vivacidade geral da cor.
	Tint	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
	Sharpness	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
	Advanced Settings	Consulte detalhes na tabela abaixo.
	Reset to Default	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu **Display**.
Screen	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define a proporção (relação de largura para altura) da fonte de entrada. (Esta definição está disponível apenas quando a fonte de entrada é HDMI).
Sound	Sound Mode	Selecione o modo favorito para reproduzir som a partir do sistema de altifalantes do projetor de acordo com os conteúdos reproduzidos.
	Reset to Default	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu **Sound**.
Audio Output	Digital Output	Seleciona o formato de saída de som quando o áudio é emitido para um dispositivo de áudio externo.
	Digital Output Delay	Ajusta a latência de áudio. Se o áudio for rápido, selecione um valor mais elevado.

Definições avançadas

Definição	Descrição
Picture off	Desliga a imagem projetada.
Color Temperature	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado.
DNR	Reduz a cintilação em imagens.
Projection Preferences	Seleciona se deve dar prioridade ao brilho ou tom da cor ao projetar uma imagem. • **Fine**: dá prioridade ao tom da cor. • **Bright**: dá prioridade ao brilho.
Dynamic Contrast	Ajusta a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.
Scene Adaptive Gamma	Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Quanto mais elevados forem os valores, maior será o contraste.
Dynamic Color Booster	Ajusta a saturação automaticamente de acordo com o cenário e torna a imagem projetada colorida.
Gamma	Seleciona a gama para ajustar a coloração.
Game Mode	Melhora a velocidade de resposta das imagens projetadas a alta velocidade, como por exemplo em jogos. Esta definição é apresentada apenas quando: • **ALLM** está definido para **Off**. • **Frame Interpolation** está definido para **Off**.

Definição	Descrição
ALLM	Ajusta automaticamente a velocidade de resposta de acordo com o conteúdo projetado. Esta definição está disponível apenas quando a fonte de entrada é **HDMI**.
HDMI RGB Range	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
MPEG NR	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.
Local Contrast Control	Aumenta o contraste da imagem projetada.
Flesh Tone	Torna mais claro o tom de pele da imagem.
PC Mode	Selecione **On** para projetar a imagem preservando as informações de cor do sinal de entrada da imagem. Esta definição está disponível apenas quando a fonte de entrada é **HDMI**.
Frame Interpolation	Ajusta a suavidade do movimento da imagem. Esta definição é apresentada apenas quando: • **Game Mode** está definido para **Off**. • **PC Mode** está definido para **Off**.
Low Blue Light	Reduz a luz azul na imagem projetada.
Color Tuner	Defina **Enable** para **On** para ativar as definições de **Color Tuner**. Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta), Y (amarelo) e **Flesh Tone** das definições de **Tint**, **Saturation** e **Brightness**. Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.

Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" Pág.51
- "Ajustar a qualidade da imagem em detalhe" Pág.52
- "Mudar o modo de som" Pág.56
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" Pág.50

As opções noutros menus permitem personalizar várias funcionalidades do sistema operativo.

Links relacionados
- "Menu Rede e Internet" Pág.71
- "Menu Contas e perfis" Pág.71
- "Menu Privacidade" Pág.71
- "Menu Aplicações" Pág.71
- "Menu Sistema" Pág.71
- "Menu Acessibilidade" Pág.72
- "Menu Controlos remotos e acessórios" Pág.72
- "Menu Ajuda e comentários" Pág.72

Menu Rede e Internet

As definições do menu **Network & Internet** permitem visualizar as informações da rede e configurar o projetor para o controlar através de uma rede.

Menu Contas e perfis

As definições do menu **Accounts & Profiles** permitem adicionar novas contas Google utilizadas para iniciar sessão no projetor e configurar definições detalhadas para essas contas.

Menu Privacidade

As definições do menu **Privacy** permitem alterar as definições de privacidade e segurança.

Menu Aplicações

O menu **Apps** apresenta as aplicações utilizadas mais recentemente ou todas as aplicações instaladas no projetor.

Menu Sistema

As definições do menu **System** permitem personalizar várias funcionalidades do projetor.

Definição	Descrição
Ambient Screensaver	Permite configurar definições para o protetor de ecrã.
Power & Energy	Permite-lhe configurar definições para energia e poupança de energia.
About	Exibe as preferências e o estado do projetor. É possível repor os valores predefinidos de todas as definições do projetor a partir deste menu.
Date & Time	Ajusta as definições de data e hora do sistema do projetor.
Language	Selecione o idioma utilizado para os menus e mensagens do projetor.
Keyboard	Permite configurar definições detalhadas para o teclado virtual incorporado no menu do projetor.
Storage	Permite exibir o estado de utilização do armazenamento interno e limpar a cache.
Cast	Ativa/desativa a função de transmissão.
System sounds	Ativa/desativa os sons do sistema.
Restart	Reinicia o projetor.

Links relacionados
- "Inicializar o projetor" Pág.64

- "Desativar temporariamente a imagem" Pág.60

Menu Acessibilidade

As definições no menu **Accessibility** permitem configurar opções de acessibilidade, como legendas e leitura de texto.

Menu Controlos remotos e acessórios

As definições do menu **Remotes & Accessories** permitem emparelhar o controlo remoto e o projetor, ou ligar/desligar dispositivos Bluetooth ao projetor.

Menu Ajuda e comentários

O menu **Help & Feedback** fornece uma ligação para a página de ajuda do sistema operativo do projetor, ou permite enviar opiniões ou comentários sobre o produto.

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

Links relacionados

- "Manutenção do projector" Pág.74
- "Limpar a Lente" Pág.75
- "Limpar a caixa do projector" Pág.76
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" Pág.77

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um distribuidor Epson autorizado.

⚠ Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpar a Lente

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

⚠ Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Limpar a caixa do projector

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se a limpeza destes componentes cerca de uma vez por ano. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m3.)

Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" Pág.77

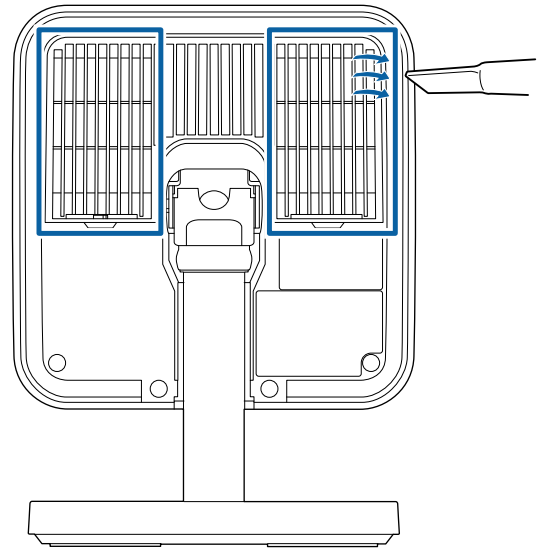
Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar

Deverá limpar o filtro do ar do projetor ou as aberturas para entrada de ar nas seguintes situações:

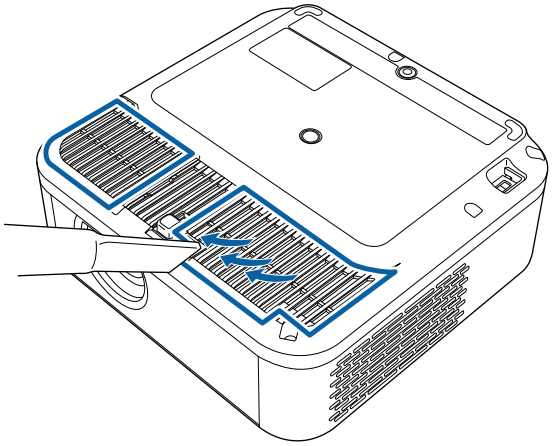
- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- O indicador de estado do projetor acende em laranja.

1. Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
2. Remova cuidadosamente o pó utilizando um pequeno aspirador concebido para computadores ou uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).

EF-72/EF-71



EF-62/EF-61



Importante

- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.
- Se for difícil remover o pó ou o filtro de ar estiver danificado, contacte a Epson para solicitar ajuda na substituição do filtro de ar.

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

Links relacionados

- "Problemas de projecção" Pág.80
- "Estado dos indicadores do projector" Pág.81
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" Pág.83
- "Resolver problemas de imagem" Pág.84
- "Resolver problemas de som" Pág.89
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" Pág.91
- "Resolver problemas de HDMI CEC" Pág.92
- "Resolver problemas de rede Wi-Fi" Pág.93
- "Resolver problemas do sistema operativo do projetor" Pág.94

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.



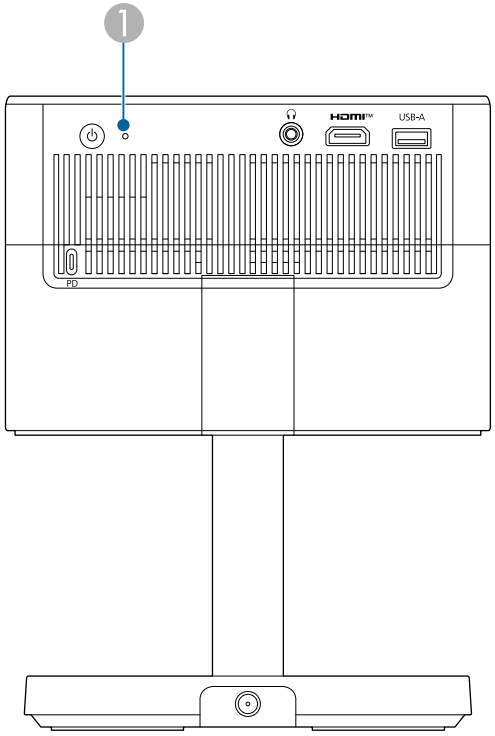
Após a reparação do projetor, a Epson poderá devolver-lhe o dispositivo no seu estado original. Anote as informações da conta de cada serviço online antes de contactar o seu revendedor ou centro de assistência Epson mais próximo.

Estado dos indicadores do projector

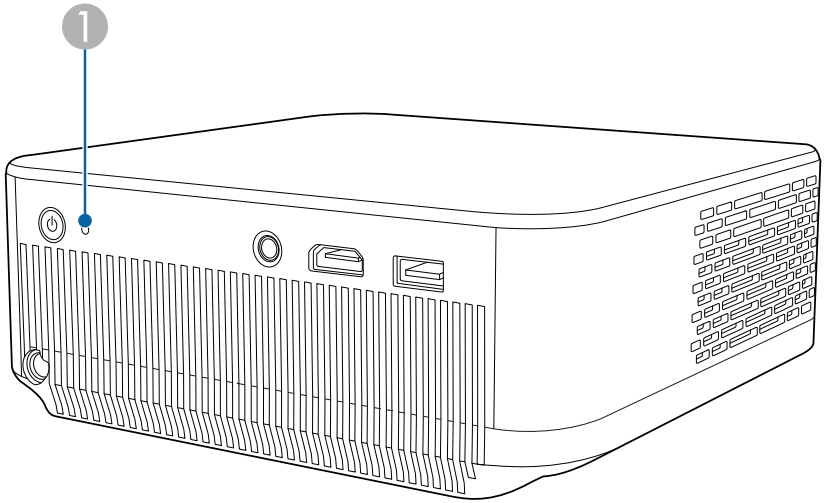
Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

EF-72/EF-71



EF-62/EF-61



1 Indicador de estado

Estado do projetor

Estado do indicador/ Estado de funcionamento	Problema e soluções
Aceso em branco (funcionamento normal) O projetor pode exibir imagens.	-
Branco intermitente (a aquecer ou a atualizar o firmware do projetor) Quando a atualização do firmware iniciar, será exibida uma mensagem no ecrã.	As operações do controlo remoto poderão estar desativadas quando o indicador estiver branco intermitente.
Apagado (modo de espera)	A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.

Estado do indicador/ Estado de funcionamento	Problema e soluções
Aceso em laranja (estado de aviso) É possível consultar os detalhes do aviso no ecrã.	O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Laranja intermitente (estado de erro) Não é possível ligar o projetor.	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" Pág.77

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

Links relacionados
- "Resolver problemas de alimentação do projector" Pág.83
- "Resolver problemas de encerramento do projetor" Pág.83

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor, a uma tomada elétrica operacional e ao adaptador AC.
2. Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
3. O cabo de alimentação ou o adaptador AC poderá ter um defeito. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados
- "Ligar o projetor" Pág.35
- "Instalar pilhas no controlo remoto" Pág.29

Resolver problemas de encerramento do projetor

Se a luz do projetor desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. O projetor poderá ter desligado após o intervalo de tempo especificado em **Shut-Off Timer** no menu **Power & Energy** do projetor. Pressione o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para voltar a ligar o projetor.

   ☛ **System** > **Power & Energy** > **Shut-Off Timer**
2. Depois de mudar para uma fonte HDMI, se não existir sinal de entrada durante um período superior ao especificado em **No signal standby timeout**, o projetor entrará automaticamente em modo de espera. Pressione o botão de energia para reativar o projetor a partir do modo de espera.

   ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **HDMI 1** > **No signal standby timeout**
3. Se o indicador de estado estiver aceso em laranja, significa que o projetor sobreaqueceu e desligou-se.

> As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.

Links relacionados
- "Menu Sistema" Pág.71

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.

Links relacionados
- "Resolver problemas de falta de imagem" Pág.84
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" Pág.85
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" Pág.85
- "Resolver problemas de imagem parcial" Pág.86
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" Pág.86
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" Pág.87
- "Ajustar uma imagem invertida" Pág.87
- "Resolver problemas de correção automática da forma" Pág.87

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projetor:
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projetor se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projetor para o reativar a partir do modo de espera.

  ☛ **System** > **Power & Energy** > **Shut-Off Timer**

  ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **HDMI 1** > **No signal standby timeout**

2 Verifique as ligações dos cabos:
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.
- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.

  Recomendamos que utilize um cabo HDMI com um comprimento igual ou inferior a cinco metros. Se utilizar um cabo HDMI com um comprimento superior a cinco metros, o sinal pode deteriorar-se e o vídeo e o áudio podem tornar-se instáveis.
- Quando transmitir imagens a 18 Gbps, tais como imagens 4K a 60 Hz 4:4:4, utilize um cabo HDMI (premium-alta velocidade).

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:
- Ligue o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:
- Para visualizar conteúdos online é necessário uma ligação à Internet. Certifique-se de que a ligação Wi-Fi está ativada.
- Desligue o projetor e o equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Reponha todas as predefinições do projetor.

Links relacionados
- "Menu Sistema" Pág.71

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
2. Certifique-se de que as definições **At Power-On from Shutdown** e **While Moving** estão definidas para **On** no menu **Projector**.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **At Power-On from Shutdown**
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **While Moving**
3. Selecione **Start Corrections** no menu **Auto Shape Correction** para executar a **Auto Shape Correction**.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **Start Corrections**
4. Quando projetar numa tela, utilize **Screen Fit** para corrigir automaticamente a forma e a posição da imagem para que esta se ajuste à tela.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Screen Fit**

   Ao projetar numa tela, recomendamos a utilização do **Screen Fit** para corrigir a forma da imagem projetada. Ajuste **While Moving** para **Off** para evitar que a **Auto Shape Correction** corrija acidentalmente a forma da imagem projetada.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **While Moving**
5. Ajuste manualmente a forma da imagem utilizando **Quick Corner** no menu **Projector**.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Quick Corner**

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projetada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Pressione o botão no controlo remoto para exibir o ecrã de ajuste da focagem e ajuste a focagem manualmente.
2. Verifique os seguintes itens:
   - Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
   - Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção trapezoidal não seja suficientemente amplo para distorcer a imagem.
3. Limpe a lente do projetor.

   Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.
4. Ajuste a definição de **Sharpness** no menu **Display & Sound** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Sharpness**
5. Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

Links relacionados
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Ajuste a posição da imagem projetada utilizando a definição **Zoom & Shift** no menu **Projector**.
   ☛ **Projector** > **Keystone** > **Zoom & Shift**
2. Selecione uma proporção apropriada no menu **Screen** de acordo com a fonte de entrada atual. (Disponível apenas quando a fonte de entrada é HDMI).
   ☛ **Display & Sound** > **Screen**
3. Certifique-se de que seleciona o modo de projeção correto. Pode selecionar o modo no menu **Projection**.
   ☛ **Projector** > **Advanced Settings** > **Projection**
4. Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
   - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
   - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
   - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
2. Ajuste a definição **DNR** no menu do projetor.
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Advanced Settings** > **DNR**
3. Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Sharpness** no menu **Display & Sound** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Sharpness**
4. Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
5. Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projector.
6. Caso tenha ligado um sistema A/V que não suporta eARC/ARC à porta HDMI, a imagem poderá ficar distorcida.

Links relacionados
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projetada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

Quando a alimentação do projetor é fornecida através da porta USB-C, o brilho da imagem projetada irá diminuir para reduzir o consumo de energia.

1. Experimente modos de cor diferentes para a sua imagem e ambiente selecionando o modo de cor no menu **Picture Mode** do projetor.
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Picture Mode**
2. Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
3. Ajuste as definições de cor no menu **Display**.
   ☛ **Display & Sound** > **Display**
4. Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **HDMI RGB Range** no menu **Display & Sound** do projetor, se disponível para a fonte de imagem. (Disponível apenas para a fonte HDMI).
   ☛ **Display & Sound** > **Display** > **Advanced Settings** > **HDMI RGB Range**
5. Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
6. Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.

Links relacionados
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Ajustar uma imagem invertida

Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto. (EF-62/EF-61)

☛ **Projector** > **Advanced Settings** > **Projection**

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu Projetor" Pág.68

Resolver problemas de correção automática da forma

Experimente os passos seguintes se não conseguir corrigir automaticamente a focagem e a distorção vertical/horizontal da imagem projetada nas seguintes situações:

- Quando ligar o projetor.
- Quando o projetor for deslocado ou inclinado.

1. Verifique o estado do projetor:
   - Remova quaisquer obstáculos que estejam a bloquear a câmara e o sensor do projetor.
   - Limpe a câmara e o sensor do projetor se estiverem sujos ou com pó.
   - Não desloque o projetor enquanto corrige a focagem e a distorção trapezoidal.
   - Defina **While Moving** e **At Power-On from Shutdown** para **On**.
     ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **While Moving**
     ☛ **Projector** > **Keystone** > **Auto Shape Correction** > **At Power-On from Shutdown**
2. Verifique o ambiente de instalação do projetor.
   - A definição **Auto Shape Correction** funciona nas seguintes condições:

- Quando o tamanho da imagem projetada (comprimento diagonal) antes da correção da focagem e da distorção trapezoidal é de 30 a 100 polegadas.
- Quando a distância de projeção é de aproximadamente 77 a 267 cm.
- Quando o ângulo de instalação do projetor em relação à superfície de projeção é de 20º para a direita, esquerda, para cima ou para baixo.

- Remova quaisquer obstáculos entre o projetor e a superfície de projeção, visto que estes podem interromper a projeção.
- Se estiver a utilizar o projetor num local com muita luz, escureça a sala. Não altere a iluminação da sala durante a execução da **Auto Shape Correction**. Caso contrário, a **Auto Shape Correction** poderá falhar.
- Projete a imagem numa superfície plana. Se a superfície de projeção tiver um padrão ou não estiver nivelada, a **Auto Shape Correction** poderá falhar.



Se não for possível corrigir a focagem e qualquer distorção da imagem projetada devido a uma avaria da câmara ou do sensor do projetor, será exibido um ecrã de aviso. Contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem e a focagem automaticamente" Pág.44

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com o som projetado.

Links relacionados
- "Resolver problemas de falta de áudio ou volume baixo" Pág.89
- "Resolver problemas do modo de altifalante Bluetooth" Pág.89

Resolver problemas de falta de áudio ou volume baixo

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Ajuste as definições de volume do projetor utilizando os botões para cima/baixo no controlo remoto.
2. Verifique a ligação do cabo entre o projetor e o equipamento de vídeo.
3. Verifique o seu equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
4. Se desejar reproduzir áudio a partir dos altifalantes do projetor, certifique-se de que **Global CEC control** está definido para **Off**.
   ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**
5. Se deseja transmitir áudio para um dispositivo de áudio externo que suporte HDMI eARC/ARC utilizando um cabo HDMI, experimente as seguintes soluções:
   - Defina **Global CEC control** para **On** no menu do projetor quando utilizar uma ligação ARC.
     ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**
   - Certifique-se de que o cabo HDMI é compatível com HDMI eARC e ARC.

   - Quando transmitir áudio para um dispositivo de áudio externo que não suporte HDMI eARC/ARC utilizando um cabo HDMI, defina **Global CEC control** para **Off** no menu do projetor.
     ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**
   - Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para conhecer os formatos de áudio eARC/ARC suportados.

6. Se o áudio não for transmitido para um dispositivo de áudio externo que suporte HDMI eARC/ARC, experimente alterar **Auto** para **PCM** como definição de **Digital Output**.
   ☛ **Display & Sound** > **Audio Output** > **Digital Output**

Links relacionados
- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu canais e entradas" Pág.67
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Exibição e Som" Pág.69

Resolver problemas do modo de altifalante Bluetooth

Caso não seja possível ligar a um dispositivo de áudio Bluetooth ao projetor, experimente as seguintes soluções.

1. Selecione **Bluetooth Speaker Mode** no menu **Projector** e pressione o botão [Enter] no controlo remoto.
2. Selecione o nome do projetor (este projetor) na lista de dispositivos Bluetooth disponíveis apresentada no seu dispositivo.

   É possível consultar e alterar o nome do projetor no menu **Device name** do projetor.
   ☛ **System** > **About** > **Device name**

3 Verifique o seu dispositivo de áudio Bluetooth para se certificar de que o volume está ativado e as definições de saída de áudio estão corretas.

4 Certifique-se de que apenas um dispositivo Bluetooth está ligado ao projetor.

Não é possível ligar vários dispositivos de áudio Bluetooth ao projector em simultâneo.

5 Certifique-se de que o dispositivo cumpre as especificações de Bluetooth do projetor.

6 Verifique os seguintes itens:

- Verifique se existem obstáculos entre o dispositivo de áudio Bluetooth e o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o dispositivo de áudio Bluetooth ligado se encontra dentro do alcance especificado.
- Evite utilizar o projector próximo de redes sem fios, fornos microondas, telefones sem fios de 2,4 GHz ou outros dispositivos que utilizam a banda de frequências de 2,4 GHz. Esses dispositivos podem interferir com o sinal entre o projector e o dispositivo de áudio Bluetooth.

Links relacionados

- "Utilizar o projetor como altifalante Bluetooth®" Pág.59
- "Especificações de Bluetooth" Pág.102

Resolver problemas de utilização do controlo remoto

Se o projetor não responder aos comandos do controlo remoto ou responder lentamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

Se perder o controlo remoto, poderá encomendar outro. Contacte a Epson para obter ajuda.

1. Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
2. Os botões no controlo remoto podem ficar presos e poderá não ser possível utilizá-los. Volte a colocar os botões nas suas posições normais.
3. Se o ecrã de emparelhamento for exibido, execute novamente o emparelhamento mantendo pressionados os botões ⌂ e ← no controlo remoto em simultâneo durante cerca de três segundos.

   - Quando efetuar o emparelhamento, coloque o controlo remoto a uma distância não superior a um metro do projetor.
   - Quando o emparelhamento começar, o indicador no controlo remoto pisca. Quando o emparelhamento terminar, o indicador desliga.
   - Não é possível emparelhar vários controlos remotos com o projetor em simultâneo. Ao emparelhar um novo controlo remoto, o controlo remoto existente será desemparelhado. Certifique-se de que o controlo remoto pretendido está emparelhado.

4. Execute novamente o emparelhamento, acedendo manualmente ao ecrã de emparelhamento a partir do menu **Remotes & Accessories**.
5. Se a imagem for projetada a partir do projetor, certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de receção do projetor.
6. As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
7. O controlo remoto poderá ter um defeito. Contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" Pág.29
- "Instalar pilhas no controlo remoto" Pág.29
- "Estado dos indicadores do projector" Pág.81

Resolver problemas de HDMI CEC

Se não for possível controlar os dispositivos ligados a partir do projetor, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1. Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
2. Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
3. Defina **Global CEC control** para **On** no menu **Inputs**.
   ☛ **Channels & Inputs** > **Inputs** > **Global CEC control**
4. Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao equipamento de vídeo.
5. Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
6. Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

Links relacionados

- "Definições de funcionalidades do projetor - Menu canais e entradas" Pág.67
- "Estado dos indicadores do projector" Pág.81

Resolver problemas de rede Wi-Fi

Caso não seja possível ligar a uma rede Wi-Fi, experimente as seguintes soluções.

1. Certifique-se de que o seu router e modem Wi-Fi estão a funcionar corretamente. Se reiniciar esses dispositivos poderá resolver o problema de ligação à rede.

2. Verifique se existem obstáculos entre o router Wi-Fi e o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.

3. Pode verificar as definições de rede em **Wi-Fi** no menu **Network & Internet**.

4. Se inicializar o projetor, deverá selecionar novamente as definições de rede no ecrã de configuração inicial.

Links relacionados

- "Inicializar o projetor" Pág.64

Consulte a página seguinte caso ocorram problemas durante a visualização de conteúdos online.

https://support.google.com/googletv/



Se não existir espaço suficiente no armazenamento interno, as atualizações do sistema poderão falhar. Liberte espaço eliminando aplicações desnecessárias e caches e, em seguida, tente atualizar novamente.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

Links relacionados

- "Acessórios opcionais" Pág.96
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" Pág.97
- "Resoluções de ecrã suportadas" Pág.99
- "Especificações do projetor" Pág.100
- "Dimensões externas" Pág.104
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" Pág.106
- "Etiquetas de aviso" Pág.109
- "Glossário" Pág.110
- "Avisos" Pág.111

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais é válida a partir de: julho de 2025.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Links relacionados
- "Montagens" Pág.96

Montagens

Suporte de chão ELPFS01
Utilize quando instalar o projetor no chão.

Cabo de segurança ELPWR01
Utilize para fixar o projetor ao local onde o projetor está instalado para evitar a sua queda.

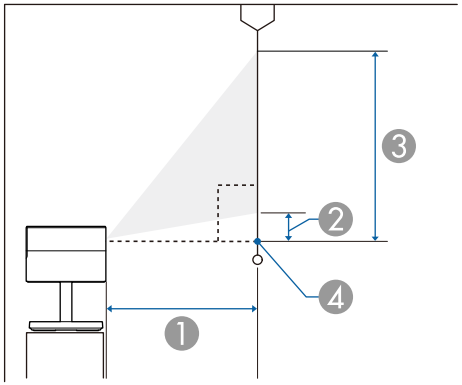
Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico.

Links relacionados
- "Montar o projetor num tripé ou suporte (Suporte de pé ou de teto) (EF-62/EF-61)" Pág.23
- "Fixação do cabo de segurança (EF-72/EF-71)" Pág.24

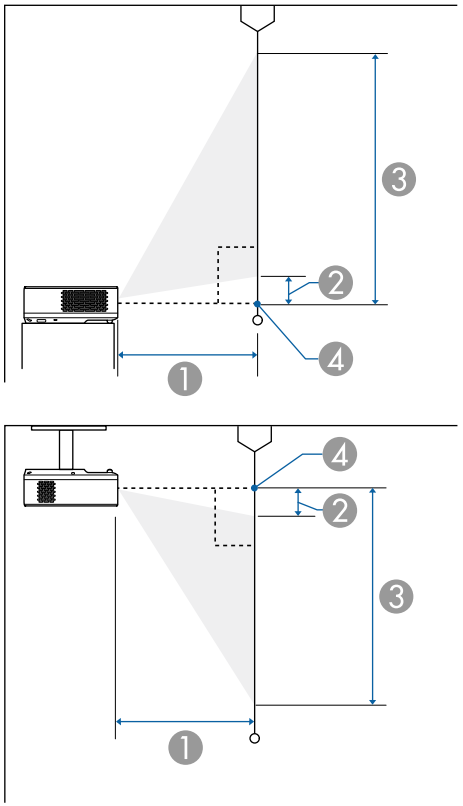
Tamanho do ecrã e distância de projeção

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

EF-72/EF-71 (modelo com suporte)



EF-62/EF-61



1. Distância de projeção (cm)
2. Distância do projetor até à parte inferior do ecrã (cm)
3. Distância do projetor até à parte superior do ecrã (cm)
4. Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:9		1	2	3
		Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)
30"	66 × 37	77	-4	33

Tamanho do ecrã e distância de projeção

Tamanho do ecrã 16:9		❶	❷	❸
		Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)
40"	89 × 50	104	-6	44
50"	111 × 62	132	-7	55
60"	133 × 75	159	-9	66
70"	155 × 87	186	-10	77
80"	177 × 100	213	-12	88
90"	199 × 112	240	-13	99
100"	221 × 125	267	-15	110
120"	266 × 149	321	-18	132
150"	332 × 187	402	-22	165

Tamanho do ecrã 4:3		❶	❷	❸
		Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)
27"	55 × 41	86	-5	36
30"	61 × 46	96	-5	40
40"	81 × 61	129	-7	54
50"	102 × 76	162	-9	67
60"	122 × 91	195	-11	81
70"	142 × 107	228	-13	94
80"	163 × 122	261	-15	107
90"	183 × 137	294	-16	121
100"	203 × 152	327	-18	134
120"	244 × 183	394	-22	161
122"	248 × 186	400	-22	164

Tamanho do ecrã 16:10		❶	❷	❸
		Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)	Mínimo (Panorâmico)
28"	60 × 38	78	-4	33
40"	86 × 54	113	-6	47
50"	108 × 67	143	-8	59
60"	129 × 81	172	-10	71
70"	151 × 94	201	-11	83
80"	172 × 108	230	-13	95
90"	194 × 121	260	-14	107
100"	215 × 135	289	-16	119
110"	237 × 148	318	-18	130
120"	258 × 162	347	-19	142
138"	297 × 186	400	-22	164

Resoluções de ecrã suportadas

Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para obter informações detalhadas sobre resoluções e taxas de renovação compatíveis para cada formato de exibição de vídeo compatível.

EF-72/EF-71

Nome do produto	EF-72/EF-71
Dimensões	190 (L) × 248 (A) × 190 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Resolução do ecrã	**EF-72** 4 147 200 pixéis * **EF-71** 2 073 600 pixéis
Ajuste da focagem	Automatizado
Ajuste do zoom	1,0 a 3,33 (Digital)
Fonte de luz	LED
Potência de saída da luz	**EF-72** Até 19 W **EF-71** Até 14 W
Comprimento de onda	N/A
Duração da luz **	Até cerca de 20 000 horas
Saída de áudio máx.	5 W × 2
Altifalante	2 (Estéreo com radiadores passivos)
Fonte de alimentação	24,0 V DC 6,0 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	Com brilho da luz a 100%: 137 W Com brilho da luz a 50%: 87 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	Com brilho da luz a 100%: 135 W Com brilho da luz a 50%: 82 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento ***	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 5 a +30°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 4,0 kg

* A tecnologia de mudança de pixéis atinge uma resolução de 4K no ecrã.

** Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferiores a 0,04 a 0,2 mg/m3. O tempo estimado varia de acordo com as condições de utilização e funcionamento do projetor.)

*** A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado.

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

EF-62/EF-61

Nome do produto	EF-62N/EF-62B/EF-61R/EF-61W/EF-61G
Dimensões	199 (L) × 68 (A) × 190 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	3LCD
Número de pixéis	Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3

Resolução do ecrã	**EF-62** 4 147 200 pixéis * **EF-61** 2 073 600 pixéis
Ajuste da focagem	Automatizado
Ajuste do zoom	1,0 a 3,33 (Digital)
Fonte de luz	LED
Potência de saída da luz	Até 14 W
Comprimento de onda	N/A
Duração da luz **	Até cerca de 20 000 horas
Saída de áudio máx.	5 W + 2 W
Altifalante	2 (Estéreo com radiadores passivos)
Fonte de alimentação	24,0 V DC 6,0 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	Com brilho da luz a 100%: 101 W Com brilho da luz a 50%: 57 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	Com brilho da luz a 100%: 95 W Com brilho da luz a 50%: 56 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento ***	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 5 a +30°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 1,6 kg

* A tecnologia de mudança de pixéis atinge uma resolução de 4K no ecrã.

** Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferiores a 0,04 a 0,2 mg/m3. O tempo estimado varia de acordo com as condições de utilização e funcionamento do projetor.)

*** A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado.

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

Links relacionados

- "Especificações do transformador AC" Pág.101
- "Especificações dos conectores" Pág.101
- "Especificações de Bluetooth" Pág.102

Especificações do transformador AC

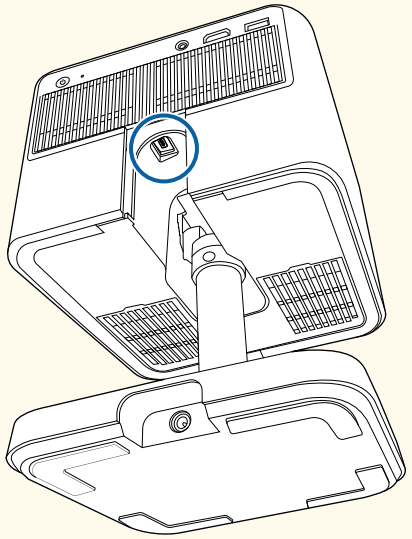
Fabricante	EPSON
Modelo	E210-1B2400750M3
Entrada de alimentação para adaptador AC	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 A
Potência de saída	24,0 V DC 7,5 A 180,0 W

Especificações dos conectores

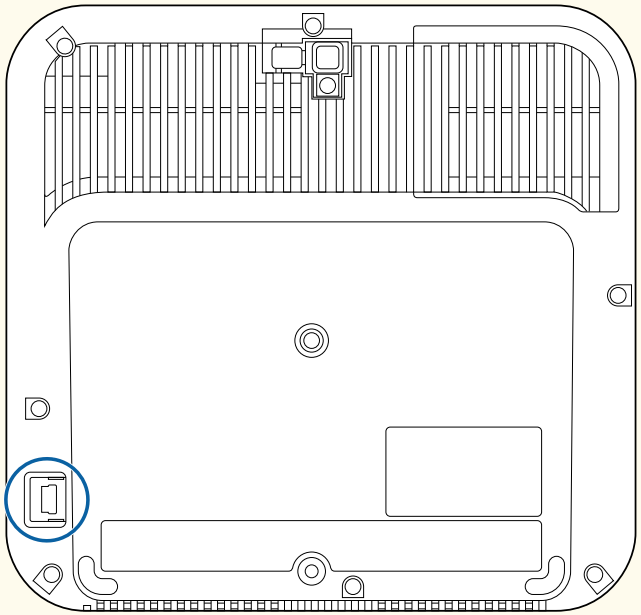
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo (3 pinos)
Porta HDMI	1	HDMI (Tipo A)
Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Mini-B)
Porta USB-C (EF-72)	1	Conector USB (Tipo C)

- Não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta de serviço porta não é geralmente utilizada.
- Consulte a localização da porta de serviço na ilustração seguinte.
  A porta de serviço tem uma tampa. Não a retire.

EF-72/EF-71 (modelo com suporte)



EF-62/EF-61



Especificações de Bluetooth

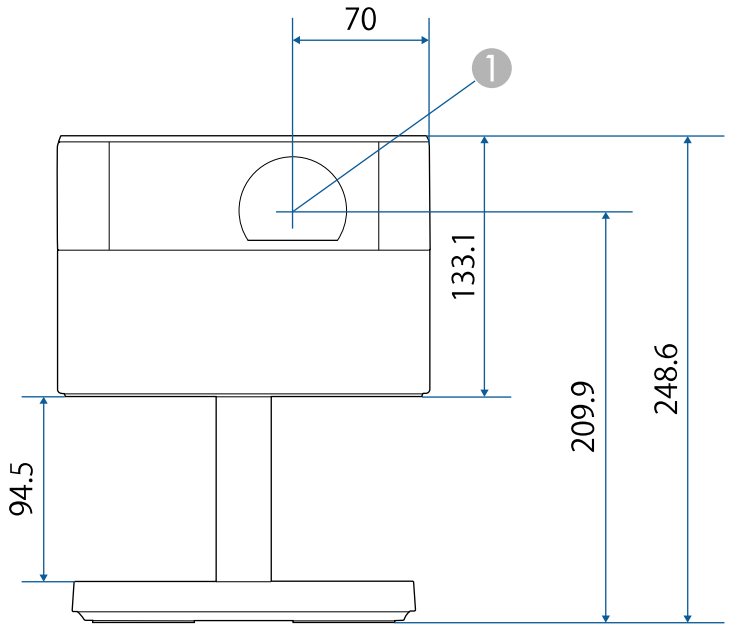
Versão	Bluetooth Ver. 5.2
Saída	Class 2
Distância de comunicação	Aprox. 10 m
Perfis suportados	A2DP, AVRCP e HID
Frequência utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)
Codecs suportados	SBC

⚠ Aviso

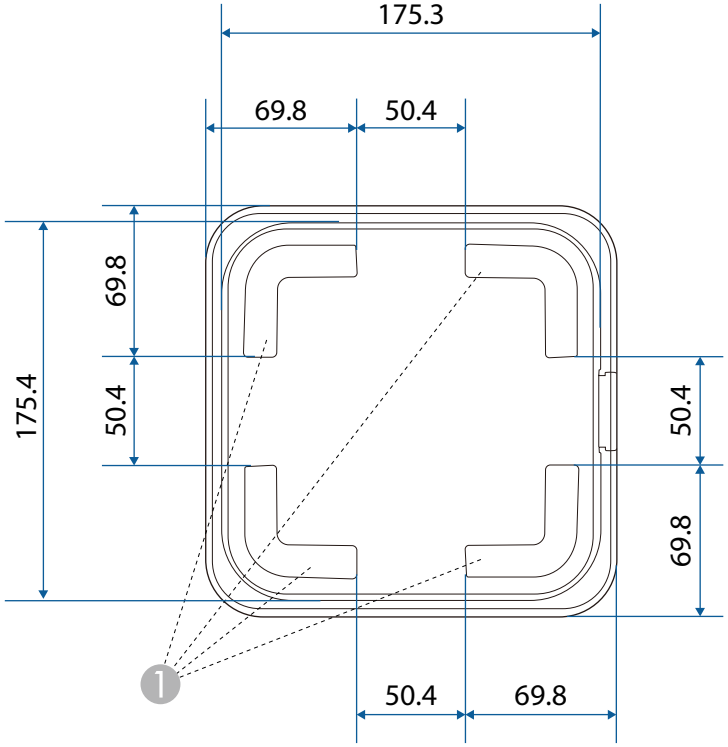
Não utilize o dispositivo próximo de equipamentos médicos ou controlados automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio. As interferências electromagnéticas do dispositivo podem causar a avaria desses equipamentos e provocar acidentes.

- A ligação poderá não ser possível dependendo do padrão e tipo de dispositivo.
- Mesmo respeitando a distância de comunicação especificada, as ligações podem ser interrompidas devido à intensidade do sinal.
- O método de comunicação Bluetooth utiliza a mesma frequência (2,4 GHz) de uma rede local sem fios (IEEE802.11b/g/n/ax) ou de fornos micro-ondas. Por conseguinte, se estes dispositivos forem utilizados em simultâneo, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, o áudio pode ser interrompido ou a comunicação poderá não ser possível. Se não necessitar de utilizar estes dispositivos em simultâneo, certifique-se de que salvaguarda uma distância adequada entre eles e o dispositivo Bluetooth.

EF-72/EF-71

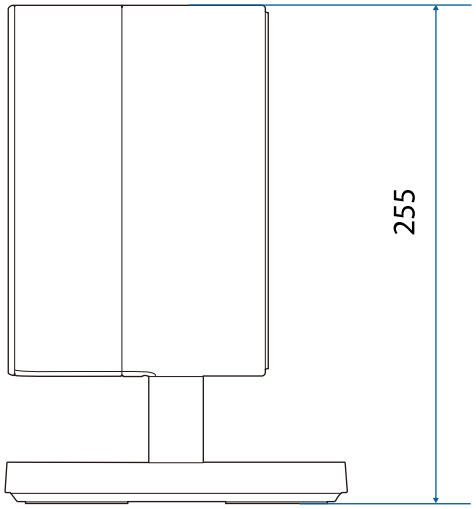


1 Centro da lente



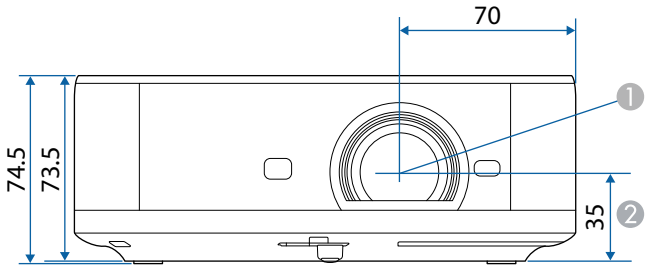
1 Pés de apoio

Ao projetar imagens num teto, inclinando o projetor 90 graus para cima

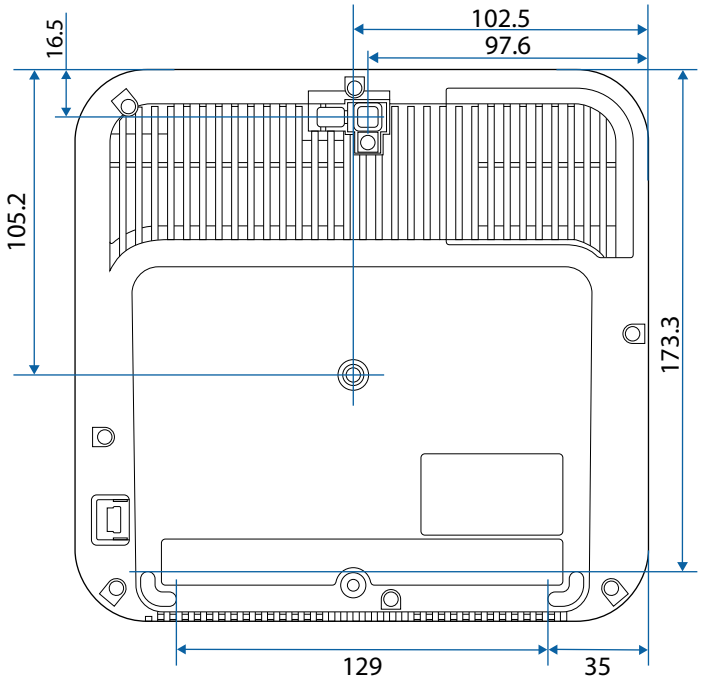


A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

EF-62/EF-61

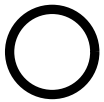


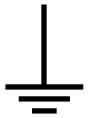
1. Centro da lente
2. Distância do centro da lente até ao ponto de fixação do tripé

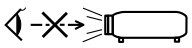


A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
❶		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
❷		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
❸		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
❹		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
❺		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
❻		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
❼		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
❽		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.
❾		—	Igual ao N.º 8.
❿		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
⓫		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
⓬		—	Igual ao N.º 11.
⓭		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
⓮		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
⑮		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
⑯		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
⑰		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
⑱		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
⑲		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
⑳		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
㉑		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
㉒		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
㉓		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.
㉔		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
㉕		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
㉖		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
㉗		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
㉘		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
㉙		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.

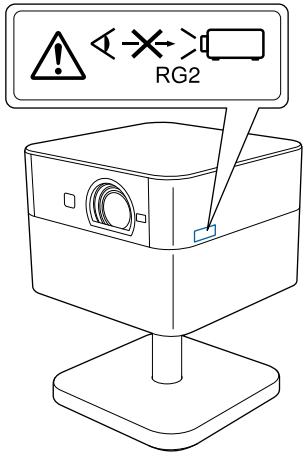
N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento elétrico que não seja adequado para uma área residencial.

As etiquetas de aviso estão afixadas no projetor.

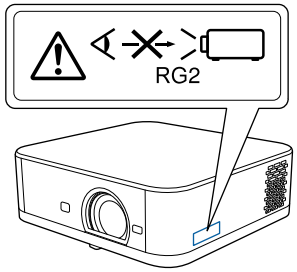
⚠ Aviso

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

EF-72/EF-71



EF-62/EF-61



⚠ Aviso

- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.
- Se ocorrer algum problema com o projetor, desligue-o da tomada e contacte a Epson para obter ajuda. Se continuar a utilizá-lo poderá originar um incêndio ou acidentes e também poderá provocar lesões oculares.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
4K	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 3 840 pontos (horizontais) x 2 160 (verticais).
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 (horizontal) x 1 080 (vertical) pontos.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: • Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspeto de 16:9
Emparelhamento	Registe antecipadamente os dispositivos Bluetooth que pretende ligar para assegurar a comunicação entre todos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" Pág.111
- "Limitações de utilização" Pág.111
- "Marcas Comerciais" Pág.111
- "Aviso de direitos de autor" Pág.112
- "Atribuição de direitos de autor" Pág.112

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.

http://www.epson.eu/

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Marcas Comerciais

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Google TV é o nome da experiência de software deste dispositivo e uma marca comercial da Google LLC. Google, YouTube e Google Cast são marcas comerciais da Google LLC.

Netflix é uma marca comercial registrada da Netflix, Inc. NETFLIX

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio e o símbolo de duplo D são marcas comerciais da Dolby Laboratories Licensing Corporation.

Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, a imagem comercial HDMI e os logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. HDMI

Wi-Fi® é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance®.

A denominação comercial e os logótipos Bluetooth® são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela Seiko Epson Corporation está licenciada. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos respetivos proprietários.

Adobe e Acrobat Reader são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou outros países.

USB Type-C® é uma marca comercial registada da USB Implementers Forum.

Outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.09 414607101PT