EPSON

Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

CO-FH01
CO-FD01
CO-W01
CO-WX01
CO-WX02

Table des matières

Symboles utilisés dans ce guide 6

Utilisation du manuel pour rechercher des informations 8

Rechercher par mot clé 8
Accéder directement à partir des signets 8
Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin 8

Obtenir la dernière version des documents 9

Introduction de votre projecteur 10

Parties et fonctions du projecteur 11

Parties du projecteur - Avant 11
Parties du projecteur - Arrière 12
Parties du projecteur - Dessous 13
Parties du projecteur - Télécommande du projecteur 13

Configuration du projecteur 16

Emplacement du projecteur 17

Précautions d'installation 19
Options de configuration et d'installation du projecteur 19
Distance de projection 20

Installer le câble de sécurité 21

Installation des piles dans la télécommande 22

Fonctionnement de la télécommande 22

Connexions du projecteur 24

Connexion à des sources vidéo 24
Connexion à une source vidéo HDMI 24
Connexion à un ordinateur 24
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI 25
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB 25
Connexion à un iPad/iPhone 26
Connexion à des appareils USB externes 26
Projection d'appareil USB 26
Connexion à un périphérique USB 27
Déconnexion d'un appareil USB 27
Connexion à une caméra document 27

Utilisation des fonctions de base du projecteur 28

Mise sous tension du projecteur 29

Écran d'accueil 30

Mise hors tension du projecteur 32

Sélection de la langue pour les menus du projecteur 33

Modes de projection 34

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande 34
Modifier le mode de projection à l'aide des menus 34

Réglage du format d'écran 36

Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran 36

Affichage d'une mire 38

Réglage de la hauteur de l'image 39

Forme de l'image 40

Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone 40
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner 41

Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point 43

Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom 44

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image 45

Sélection d'une source d'image 47

Format d'image 48

Modifier le rapport d'aspect de l'image 48
Rapports L/H disponibles 49

Réglages performances (Mode couleurs) 50
Modifier le mode de couleurs 50
Modes couleurs disponibles 50

Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume 51

Réglage des fonctions du projecteur 52

Connexion au réseau sans fil 53
Installation du module réseau local sans fil 53
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil 53
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows 56
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac 56
Configurer la sécurité du réseau sans fil 56
Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile 57

Projeter une présentation PC Free 59
Types de fichiers PC Free pris en charge 59
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free 60
Démarrer un diaporama PC Free 60
Démarrer une présentation de film PC Free 61
Options d'affichage PC Free 62

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) 64

Couper temporairement le son (Muet) 65

Arrêter temporairement l'action vidéo 66

Zoomer les Images (E-Zoom) 67

Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur 68

Enregistrement d'un motif utilisateur 70

Fonctions de sécurité du projecteur 71
Types de protection par mot de passe 71
Configurer un mot de passe 71
Sélectionner les types de protection par mot de passe 72
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur 72
Installer un câble de sécurité 73

Surveiller et contrôler le projecteur 74

Epson Projector Management 75

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web ..76
Options de Contrôle Web 77

Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur 80
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau 81

Configurer la surveillance avec SNMP 82

Ajuster les paramètres du menu 83

Utiliser les menus du projecteur 84

Utilisation du clavier affiché 85
Texte disponible à l'aide du clavier affiché 85

Paramètres de qualité d'image - Menu Image 86

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage 88

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau 92
Menu Réseau - Menu Base 93
Menu Réseau - Menu Réseau sans fil 94
Menu Réseau - Menu Notification 96
Menu Réseau - Menu Autres 97
Menu Réseau - Menu Réinit 98
Menu Réseau - Installation terminée 98

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO 99

Affichage des informations du projecteur - Menu Information ...100
Menu Information - Menu Infos projecteur 100
Liste des codes d'ID d'événement 101

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. 102

Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) 103
Transfert de réglages depuis une clé USB 103
Transfert de réglages depuis un ordinateur 104
Notification d'erreur de configuration de lot 105

Maintenance du projecteur 107

Maintenance du projecteur 108
Nettoyage de l'objectif 109
Nettoyage du boîtier du projecteur 110
Nettoyage des grilles de ventilation 111

Dépannage 112

Problèmes de projection 113
État des indicateurs du projecteur 114
Utiliser les écrans d'aide du projecteur 116
Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur 117
Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur 117
Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas 117
Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur 117
Résoudre les problèmes avec l'image 119
Résoudre les problèmes d'images manquantes 119
Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire 119
Réglage d'une image trouble ou floue 120
Résoudre les problèmes d'image partielle 120
Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique 121
Réglage d'une image qui scintille 121
Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes 121
Réglage d'une image à l'envers 122
Résoudre les problèmes liés à USB Display 122
Résoudre les problèmes de son 123
Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande 124
Résoudre les problèmes de mot de passe 125
Résolution des problèmes de liaison HDMI 126
Lorsque le message "Il est temps de remplacer le projecteur." s'affiche 127

Annexe 128

Accessoires en option et consommables 129
Supports 129
Pour la connexion sans fil 129
Périphériques externes 129
Taille de l'écran et distance de projection 130
Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge 133
Caractéristiques du projecteur 134
Spécifications des connecteurs 135
Dimensions externes 136
Configuration système requise pour USB Display 137
Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité 138
Étiquettes d'avertissement 141
Glossaire 142
Avis 144
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 144
Restrictions d'emploi 144

Comment éliminer le projecteur 144
À propos des systèmes d'exploitation 144
Marques commerciales 145
Avis de droit d'auteur 145
Attribution du droit d'auteur 145

Symboles utilisés dans ce guide

Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

⚠ **Avertissement**	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
⚠ **Attention**	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
Bouton ◯	Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton (Enter)
Nom de menu/paramètre	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu **Image**. ☛ **Image** > **Couleur**
▶▶	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
☛	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

⏩ Liens connexes

- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" p.8
- "Obtenir la dernière version des documents" p.9

Utilisation du manuel pour rechercher des informations

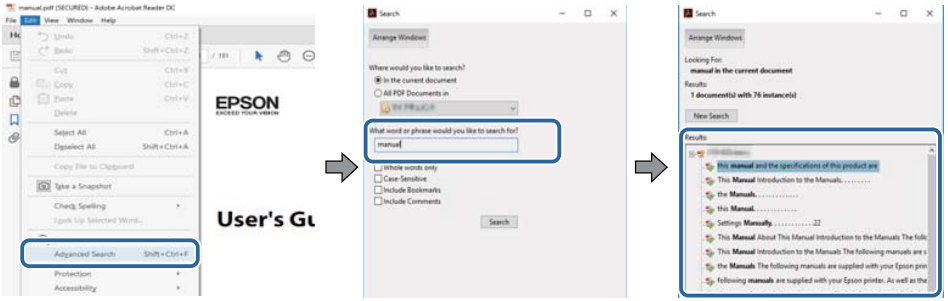
Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

Liens connexes

- "Rechercher par mot clé" p.8
- "Accéder directement à partir des signets" p.8
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" p.8

Rechercher par mot clé

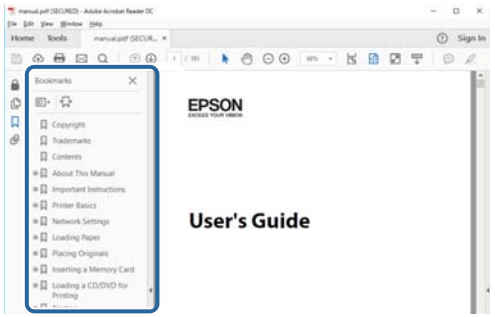
Cliquez sur **Modifier** > **Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.



Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



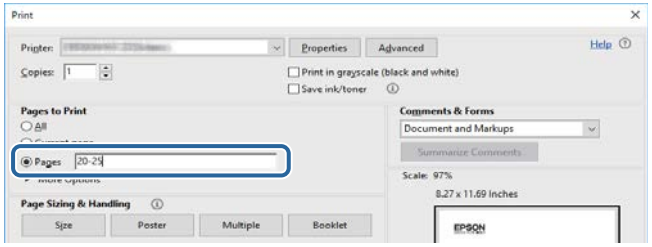
Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.

  Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.

  Exemple : 5, 10, 15



Obtenir la dernière version des documents

Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez epson.sn et entrez votre nom de modèle.

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

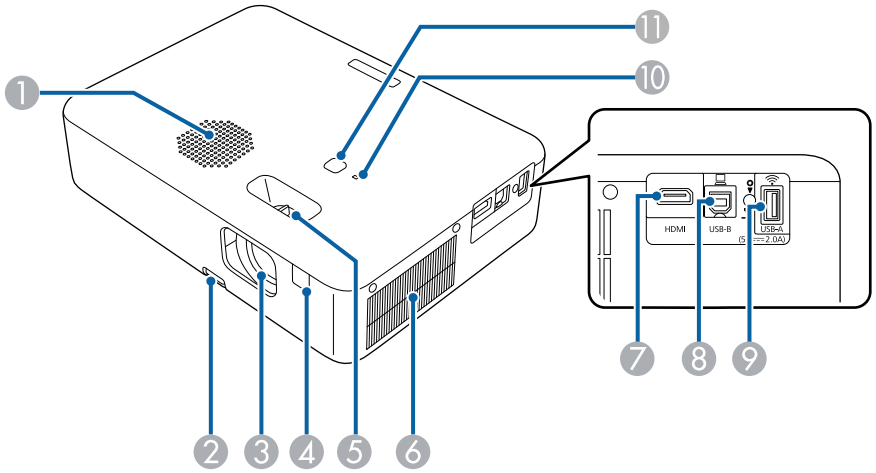
Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" p.11

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

Liens connexes
- "Parties du projecteur - Avant" p.11
- "Parties du projecteur - Arrière" p.12
- "Parties du projecteur - Dessous" p.13
- "Parties du projecteur - Télécommande du projecteur" p.13

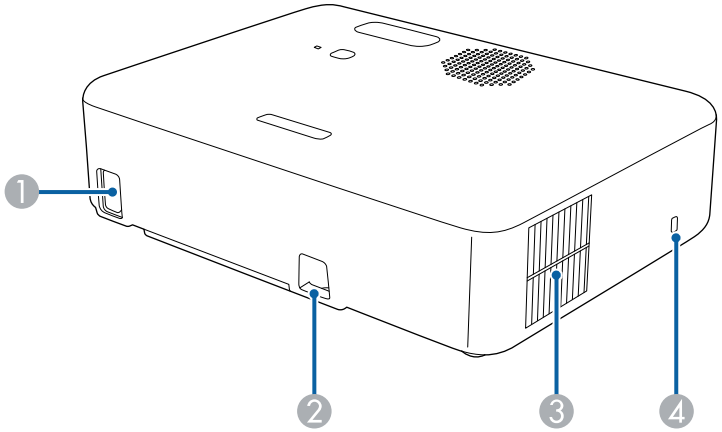
Parties du projecteur - Avant



Nom		Fonction
1	Haut-parleur	Sorties audio.
2	Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
3	Objectif	Les images sont projetées d'ici.
4	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
5	Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
6	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
7	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce port est compatible avec HDCP 2.3.
8	Port USB-B	Permet de brancher un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur.
9	Port USB-A (5V ⎓ 2.0A)	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images PC Free. Permet de connecter la caméra document en option. Connecte le module réseau sans fil Ci-après dénommé le port USB-A.
10	Témoin d'état	Indique l'état du projecteur.
11	Bouton d'alimentation [⏻]	Allumer ou éteindre le projecteur.

Liens connexes
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" p.43
- "État des indicateurs du projecteur" p.114
- "Nettoyage des grilles de ventilation" p.111
- "Fonctionnement de la télécommande" p.22
- "Réglage de la hauteur de l'image" p.39

Parties du projecteur - Arrière

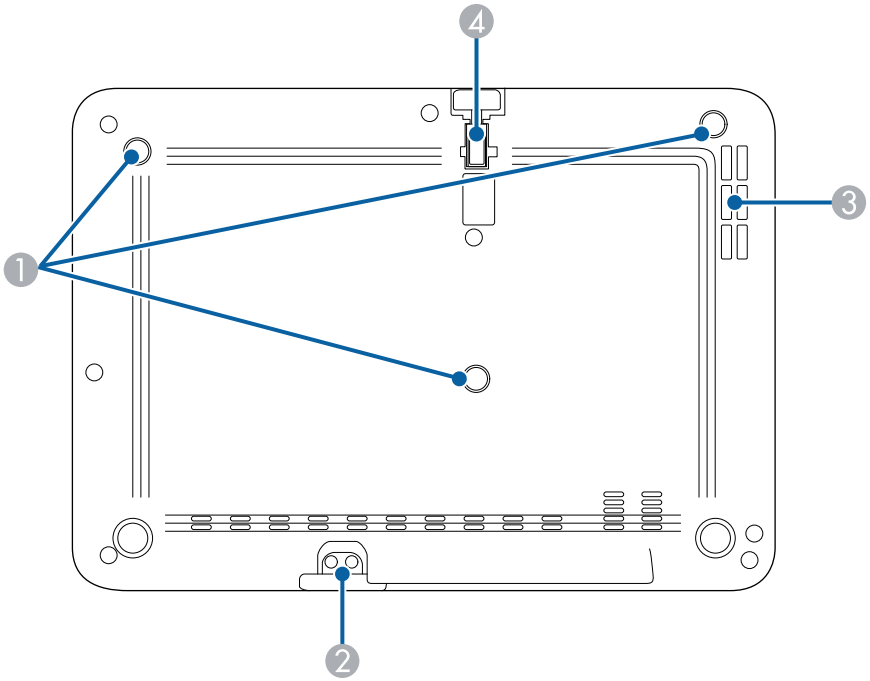


Nom		Fonction
1	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
2	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.
3	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. **⚠ Avertissement** Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche. **⚠ Attention** Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
4	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Liens connexes

- "Installer un câble de sécurité" p.73

Parties du projecteur - Dessous



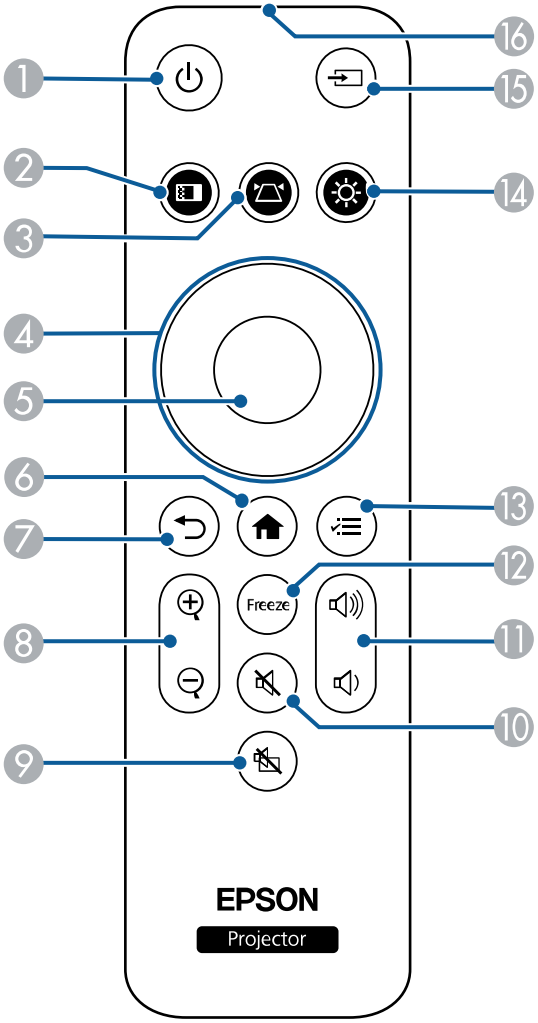
Nom		Fonction
1	Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Utilisez tous ces points de fixation pour attacher la fixation de plafond en option lorsque vous suspendez le projecteur au plafond.
2	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.
3	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
4	Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, dépliez le pied pour régler la position de l'image.

Liens connexes

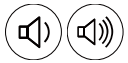
- "Réglage de la hauteur de l'image" p.39
- "Installer un câble de sécurité" p.73

Parties du projecteur - Télécommande du projecteur

Vous pouvez commande le projecteur à l'aide de la télécommande.



Nom		Fonction
1	Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
2	Bouton Color Mode (Mode couleurs)	Modifie le mode de couleurs.
3	Bouton Keystone	Affiche l'écran de réglage **Keystone** ou l'écran **Quick Corner**.
4	Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché. Lorsque les icônes ▲▼ ou ◀ ▶ sont affichées sur l'écran du menu, utilisez ces boutons pour sélectionner les éléments du menu.
5	Bouton [Enter]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
6	Bouton Home	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
7	Bouton Esc	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
8	Boutons E-Zoom	Zoome sur une zone de l'image projetée et l'agrandit sur l'écran.

Nom		Fonction
⑨	Bouton Pause A/V 	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
⑩	Bouton Muet 	Active ou désactive temporairement l'audio.
⑪	Boutons Volume haut et bas 	Règle le volume du haut-parleur et du casque.
⑫	Bouton Freeze 	Met sur pause ou remet en route les images.
⑬	Bouton Menu 	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne.
⑭	Bouton Luminosité 	Règle la luminosité de l'image projetée.
⑮	Bouton Source 	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
⑯	Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Liens connexes

- "Réglages performances (Mode couleurs)" p.50
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" p.40
- "Écran d'accueil" p.30
- "Zoomer les Images (E-Zoom)" p.67
- "Sélection d'une source d'image" p.47
- "Utiliser les menus du projecteur" p.84

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

Liens connexes

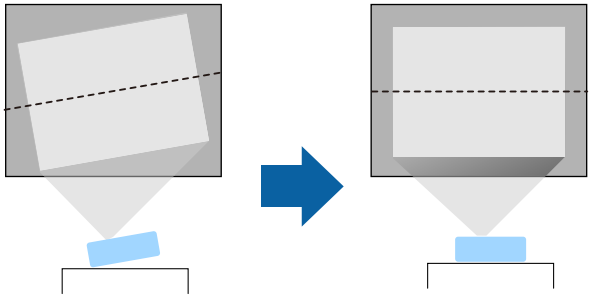
- "Emplacement du projecteur" p.17
- "Installer le câble de sécurité" p.21
- "Installation des piles dans la télécommande" p.22
- "Connexions du projecteur" p.24

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

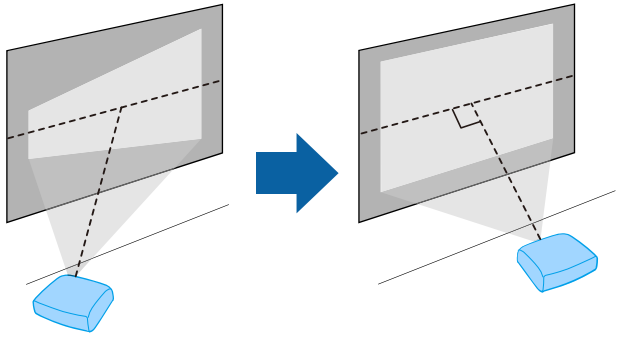
Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

⚠ Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber, Cela pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Fixez le support à tous les points de fixation au plafond du projecteur, comme indiqué dans le Guide de l'utilisateur du projecteur. Fixez également le projecteur et le support en utilisant des câbles suffisamment solides pour supporter leur poids. Veillez à utiliser un support spécifié par Epson et compatible avec ce projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur peut également se détériorer et être endommagé, ce qui pourrait causer la chute du projecteur du support.

  Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier

  - Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
  - Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
  - Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, tels que les usines ou les cuisines.
  - Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
  - Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, tels que lors des événements.
  - Endroits où le projecteur pourrait être exposé à un rayonnement ultraviolet, par exemple une pièce ensoleillée
  - Emplacements à proximité d'humidificateurs

⚠ Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur sur une surface inflammable (comme un journal, une feuille de plastique ou un tapis) ou sur un tapis électrique. La chaleur élevée générée par le projecteur pourrait les déformer ou les décolorer, ou provoquer un incendie.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entrainer un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur à l'extérieur la nuit, veillez à ne pas trébucher sur les rallonges électriques que vous utilisez. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.

Attention

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

Liens connexes

- "Précautions d'installation" p.19
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" p.19
- "Distance de projection" p.20
- "Forme de l'image" p.40
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88
- "Réglage de la hauteur de l'image" p.39
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" p.43

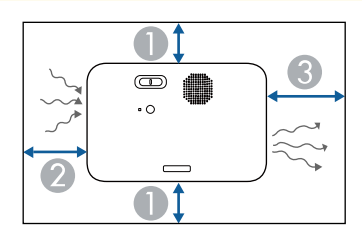
Précautions d'installation

Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Espace d'installation

Attention

- Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit qui ne permet pas à l'air de circuler, par exemple sur une étagère ou dans une boîte.

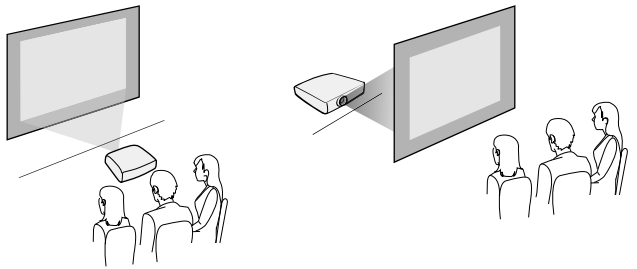


1. 10 cm
2. 20 cm
3. 30 cm

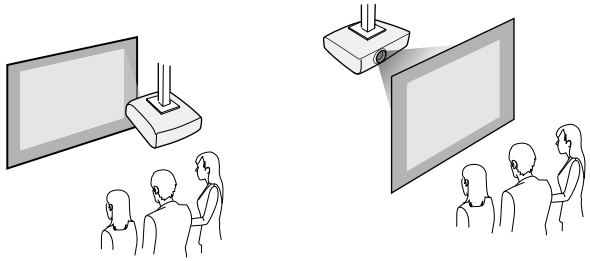
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Réglage** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

☛ **Réglage** > **Installation** > **Projection**

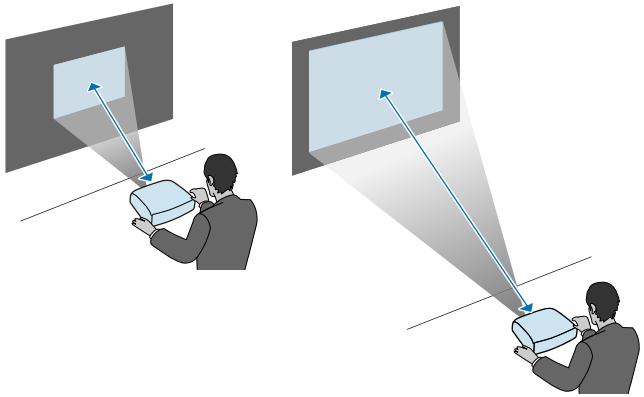
Liens connexes
- "Modes de projection" p.34

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



Liens connexes
- "Taille de l'écran et distance de projection" p.130

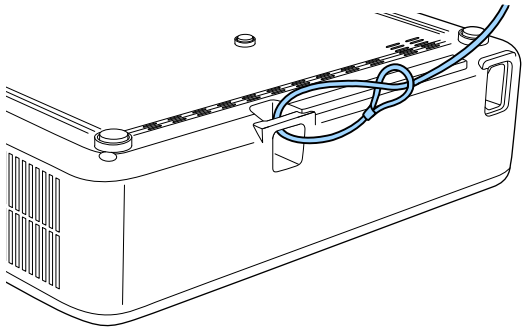
Installer le câble de sécurité

Lorsque vous installez le projecteur dans un endroit en hauteur, tel qu'un plafond, un mur ou une étagère, installez le câble de sécurité en option pour fixer le projecteur à l'emplacement d'installation et éviter qu'il tombe.

⚠ Avertissement

Veillez à utiliser le câble de sécurité fourni avec le support de plafond Epson. Le câble de sécurité est disponible en tant que jeu de câbles de sécurité ELPWR01 en option.

1 Faites passer le câble de sécurité par le point de fixation pour câble de sécurité sur le projecteur.



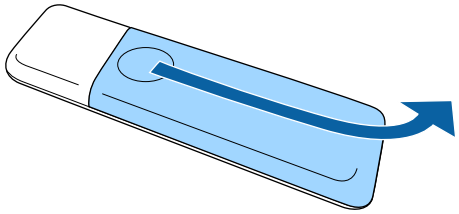
2 Fixez l'autre extrémité du câble de sécurité à une structure suffisamment solide pour supporter le poids du projecteur, par exemple un matériel de montage disponible dans le commerce. Si le câble est trop long, faites une boucle pour qu'il y ait le moins de mou possible.

La télécommande utilise les deux piles AAA fournies avec le projecteur.

Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

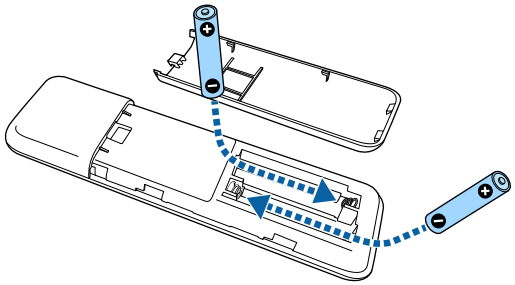
1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



2 Retirez les piles usagées si nécessaire.

Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

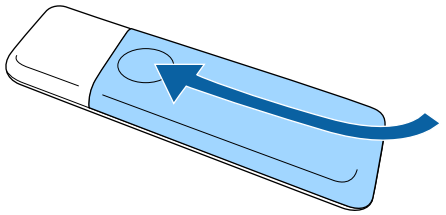
3 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

4 Replacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



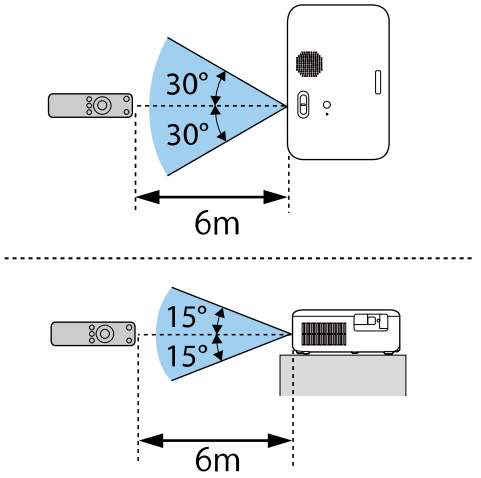
Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" p.22

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



- Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

Attention

- Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

Liens connexes

- "Connexion à des sources vidéo" p.24
- "Connexion à un ordinateur" p.24
- "Connexion à des appareils USB externes" p.26
- "Connexion à une caméra document" p.27

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.

- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" p.24

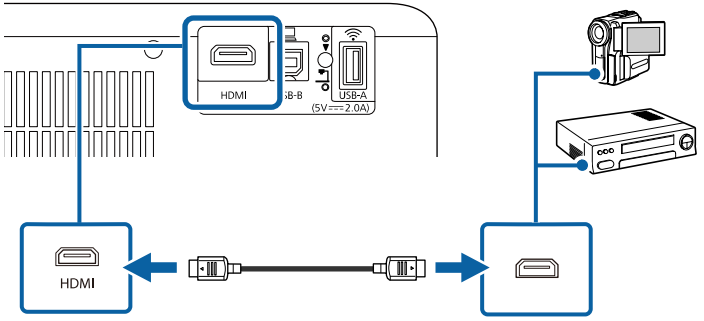
Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI dans le port de sortie HDMI de votre source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Connexion à un ordinateur

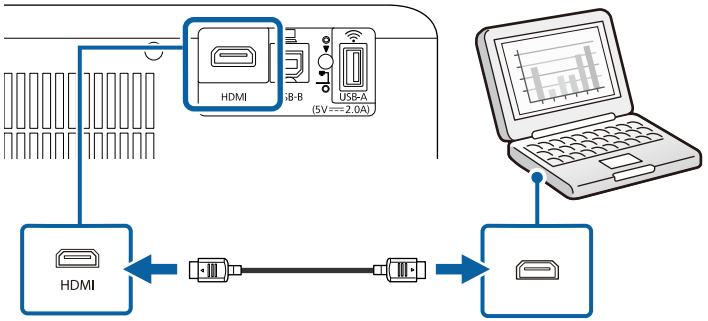
Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

Liens connexes
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" p.25
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" p.25
- "Connexion à un iPad/iPhone" p.26

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

1. Branchez le câble HDMI dans le port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.

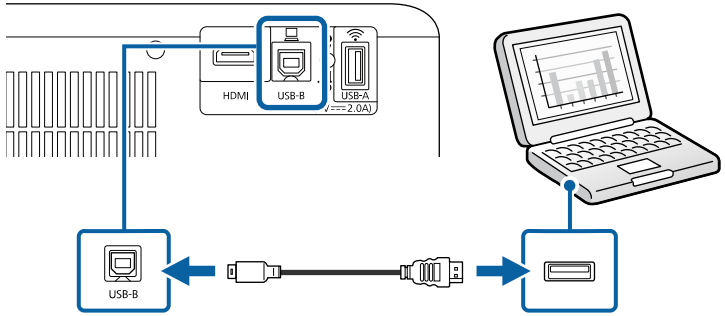


Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est appelée USB Display. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

1. Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



2. Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.
3. Allumez le projecteur et votre ordinateur.
4. Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :

Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- Mac : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier

d'USB Display d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5 Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.

- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes** ou **Démarrer** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
  - Windows : Débranchez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
  - Mac : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

Liens connexes
- "Configuration système requise pour USB Display" p.137

Connexion à un iPad/iPhone

Vous pouvez connecter votre iPad/iPhone pour projeter des vidéos. Pour connecter votre appareil au port HDMI du projecteur, utilisez un câble disponible dans le commerce, comme un adaptateur convertisseur HDMI.

Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

Liens connexes
- "Projection d'appareil USB" p.26
- "Connexion à un périphérique USB" p.27
- "Déconnexion d'un appareil USB" p.27

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB

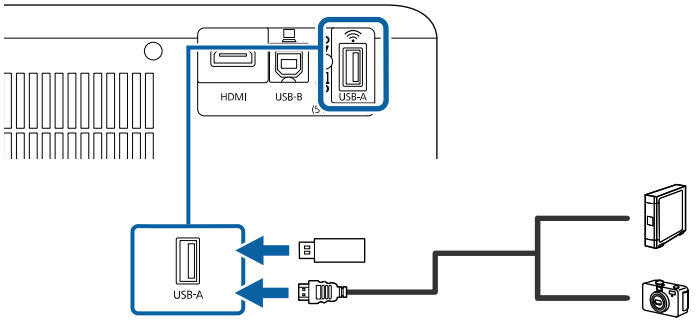
- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
  - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
  - Formaté en FAT16/32
  - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
  - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Liens connexes
- "Projeter une présentation PC Free" p.59

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

1. Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.
2. Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

3. Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre projection avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

1. Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
2. Débranchez l'appareil USB du projecteur.

Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

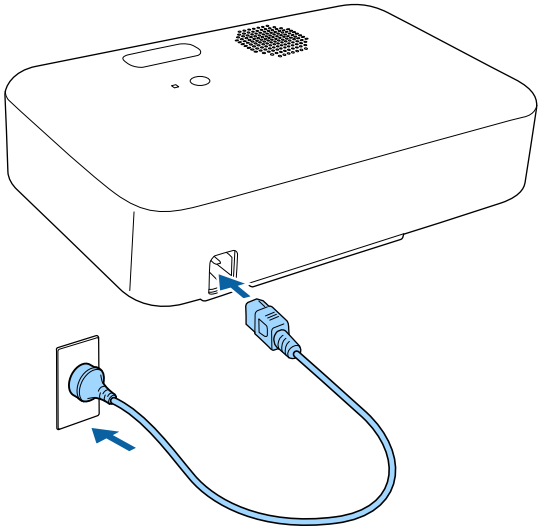
Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" p.29
- "Mise hors tension du projecteur" p.32
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" p.33
- "Modes de projection" p.34
- "Réglage du format d'écran" p.36
- "Affichage d'une mire" p.38
- "Réglage de la hauteur de l'image" p.39
- "Forme de l'image" p.40
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" p.43
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" p.44
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image" p.45
- "Sélection d'une source d'image" p.47
- "Format d'image" p.48
- "Réglages performances (Mode couleurs)" p.50
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" p.51

Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

1 Connectez l'appareil au projecteur.

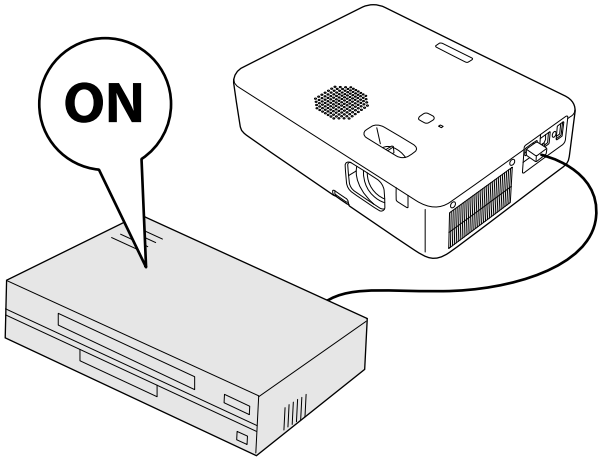
2 Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



3 Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

4 Allumez l'appareil connecté.



5 Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton de la télécommande pour détecter la source.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

⚠ Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Durant la projection, ne touchez pas le projecteur. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer une brûlure ou une blessure.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
  - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
  - Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. Faites très attention à ce que ces morceaux de verre ne pénètrent pas dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.
- N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Le fait d'allumer et d'éteindre trop fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Réglage** projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Activation auto**

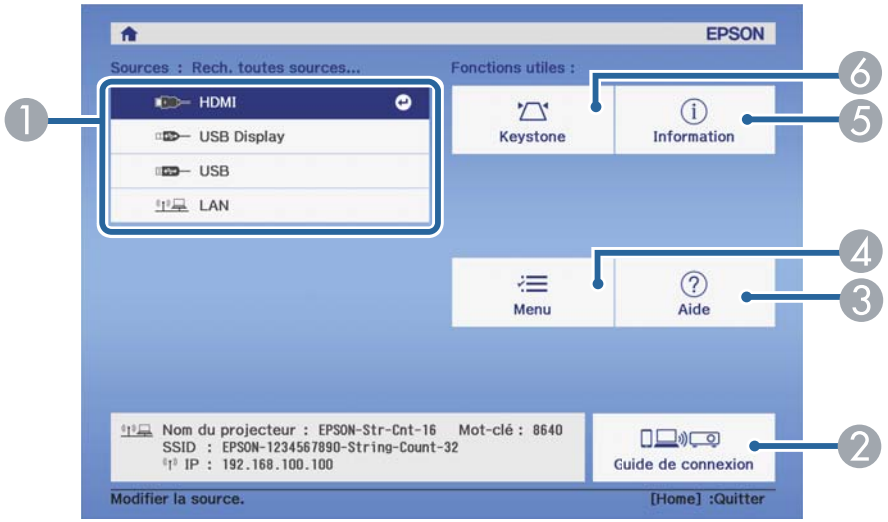
Liens connexes

- "Écran d'accueil" p.30
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



1. Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
2. Affiche le Guide de connexion. Vous pouvez sélectionner les méthodes de connexion sans fil en fonction des appareils que vous utilisez, tels que des smartphones ou des ordinateurs.
3. Affiche le menu d'aide.
4. Affiche le menu du projecteur.
5. Affiche les informations relatives au projecteur.
6. Corrige la forme d'une image qui est un rectangle irrégulier.

Après 10 minutes d'inactivité, l'écran d'accueil disparaît et vous êtes ramené à l'écran sur lequel vous étiez auparavant (l'écran de la source d'entrée actuelle ou le message d'absence de signal).

Liens connexes

- "Forme de l'image" p.40
- "Utiliser les menus du projecteur" p.84
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" p.116
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" p.100

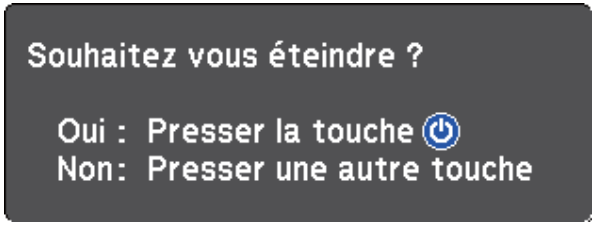
Mise hors tension du projecteur

Éteignez le projecteur après utilisation.

- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

1 Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.



2 Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

L'image projetée disparaît et le témoin d'état s'éteint.

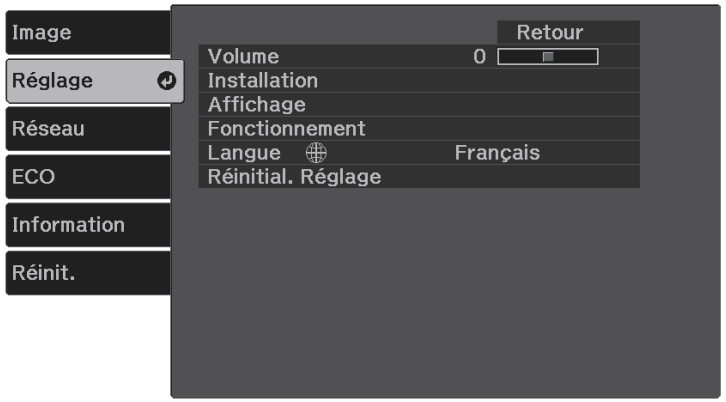
Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

3 Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que tous les voyants d'état du projecteur sont éteints puis débranchez le cordon d'alimentation.

Sélection de la langue pour les menus du projecteur

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
6. Appuyez sur ou sur pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Retourné** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Retourné** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

Liens connexes

- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" p.34
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" p.34
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" p.19

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

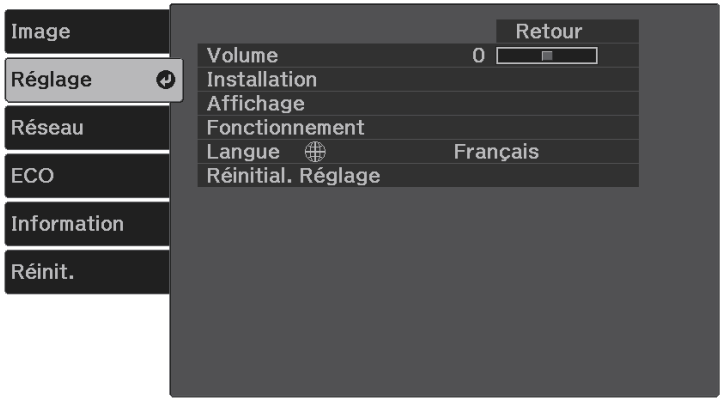
Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Maintenez enfoncé le bouton de la télécommande pendant cinq secondes.
   L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.
3. Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton appuyé pendant cinq secondes.

Modifier le mode de projection à l'aide des menus

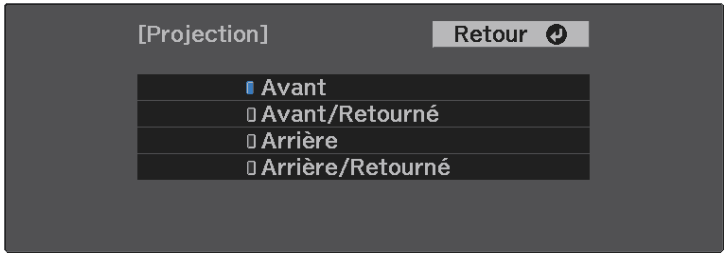
Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez **Installation** > **Projection** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].



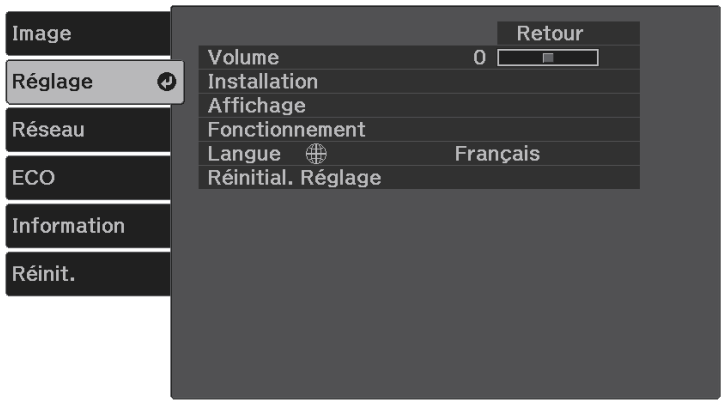
6 Appuyez sur pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le réglage Format d'écran pour faire correspondre aux proportions de l'image affichée pour l'écran que vous utilisez (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).

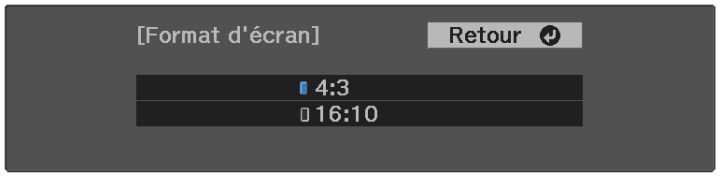
Ce réglage n'est pas disponible lorsque vous utilisez une des sources d'entrée suivantes :

- USB Display
- USB
- LAN

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez **Installation** > **Ecran** > **Format d'écran**.
   Cet écran s'affiche :



5. Sélectionnez les proportions de votre écran et appuyez sur [Enter].
6. Appuyez sur pour quitter les menus.
7. Réglez le rapport d'aspect de l'image projetée si nécessaire.

Liens connexes

- "Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran" p.36

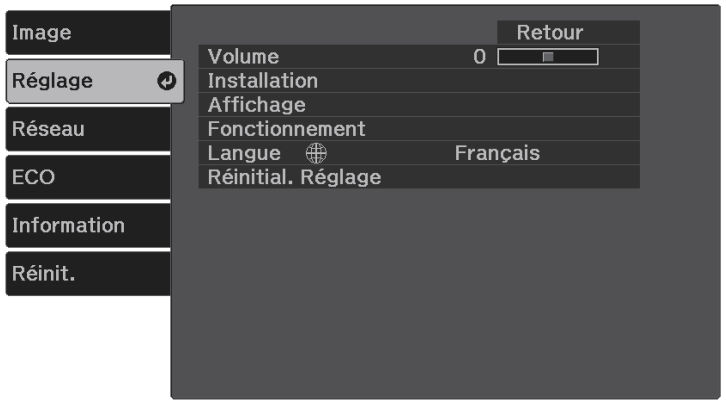
Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran

Vous pouvez régler la position de l'image en présence de marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté.

Vous ne pouvez pas régler la position à l'écran sir le réglage **Format d'écran** est sur **16:10**.

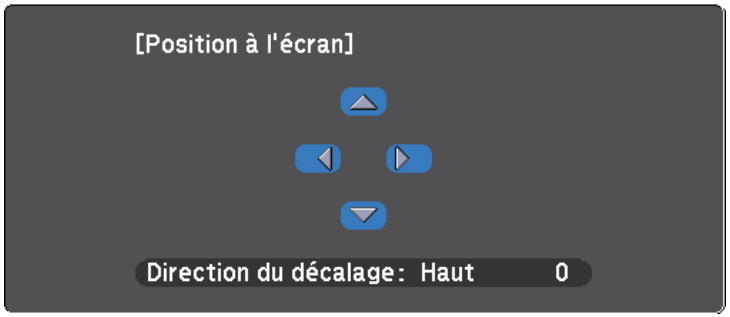
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.

3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Installation** > **Ecran** > **Position à l'écran**.

5 Utilisez les boutons fléchés sur la télécommande pour ajuster la position de l'image.



6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

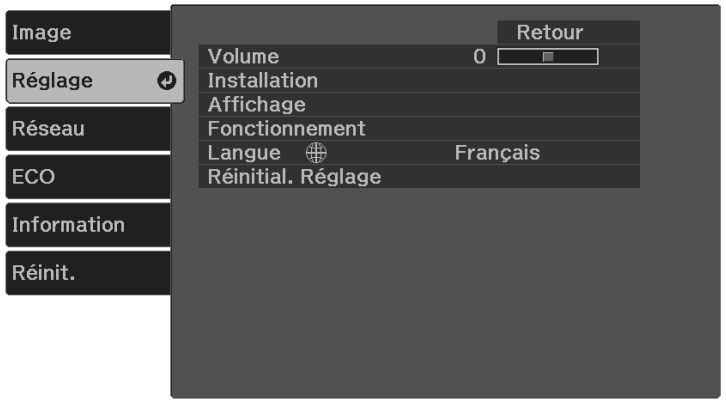
Affichage d’une mire

Vous pouvez afficher une mire afin d’ajuster l’image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.

- La forme de la mire est déterminée par le paramètre **Format d'écran**. Veillez à définir le bon format d'écran avant d’ajuster avec la mire.

  ☛ **Réglage** > **Installation** > **Ecran** > **Format d'écran**
- Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l’affichage de la mire ou pour personnaliser l’image projetée, projetez une image à partir de l’appareil connecté.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



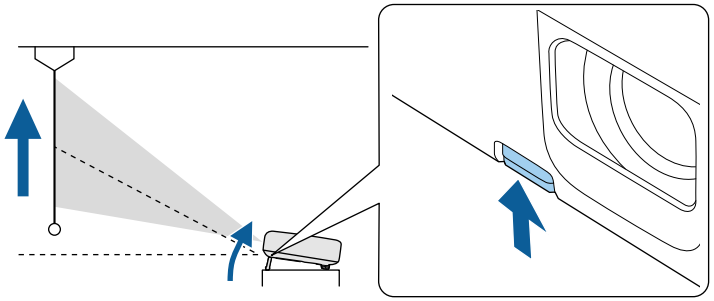
4. Sélectionnez **Installation** > **Motif** > **Mire** et appuyez sur [Enter].
   La mire s’affiche.
5. Réglez l'image si nécessaire en ajustant la mise au point ou en modifiant la position du projecteur.
6. Appuyez sur pour effacer la mire.

Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide du pied ajustable du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.



   Le pied du projecteur est extensible.

   Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 12 degrés.

3. Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

Liens connexes

- "Forme de l'image" p.40

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

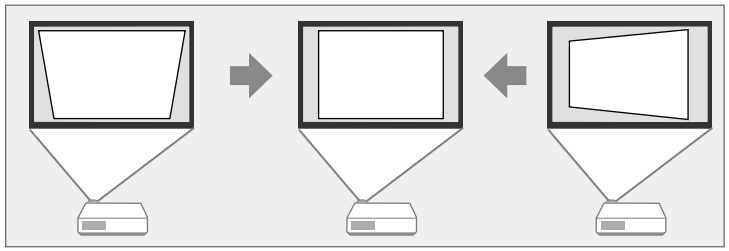
Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" p.40
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.41

Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

Vous pouvez corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

Pour corriger séparément la distorsion dans les directions horizontale et verticale, utilisez le bouton de la télécommande.



- Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

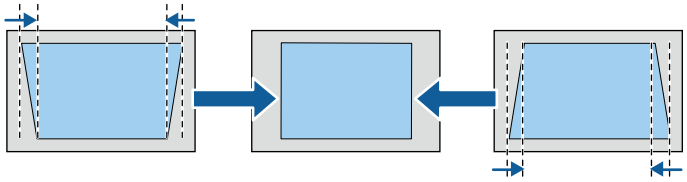
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande, sélectionnez **H/V-Keystone**, et appuyez sur [Enter].

   L'écran de réglage **Keystone** s'affiche.

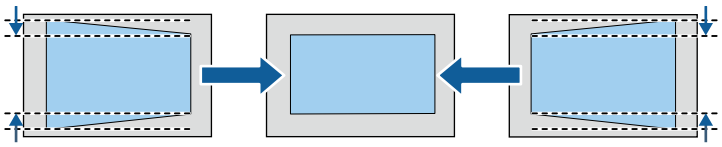


3. Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

   - **V-Keystone**



   - **H-Keystone**



4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur ⮌.

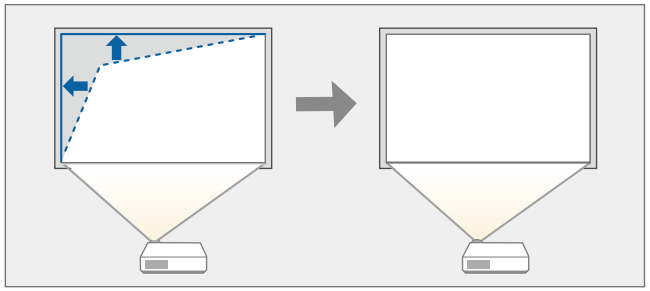
Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

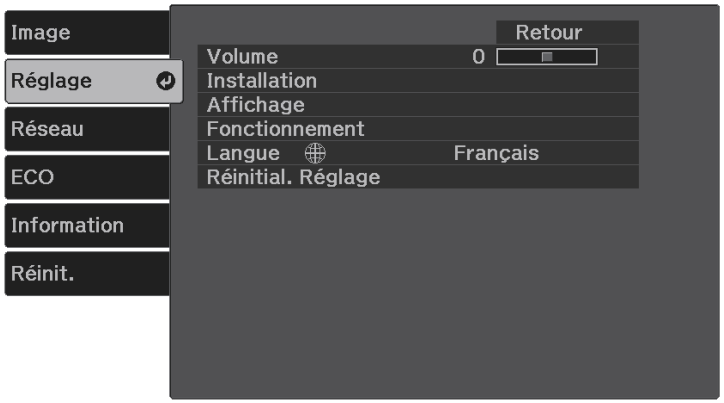
Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



1 Allumez le projecteur et affichez une image.

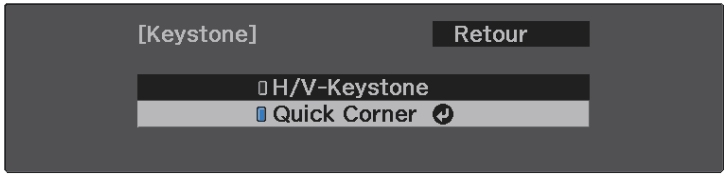
2 Appuyez sur le bouton ☰ de la télécommande.

3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



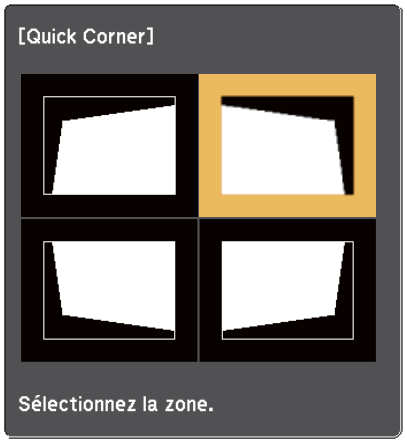
4 Sélectionnez **Installation** > **Keystone** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

6 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Puis appuyez sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche ⮌ enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

7 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].

Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



8 Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

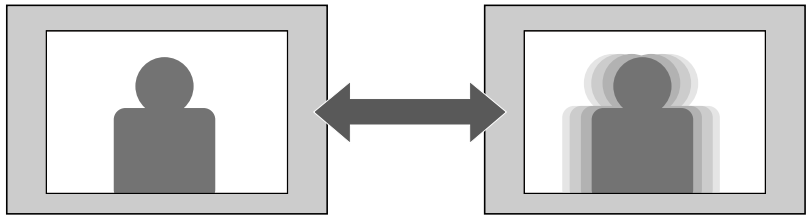
9 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur ☰.

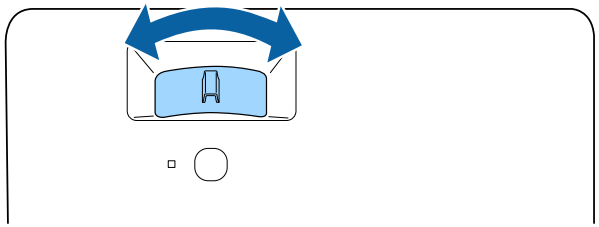
Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point

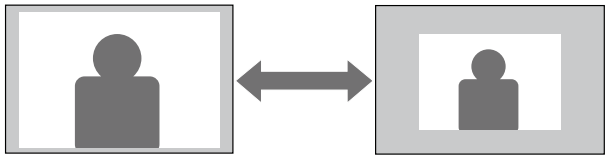
Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du levier de mise au point.



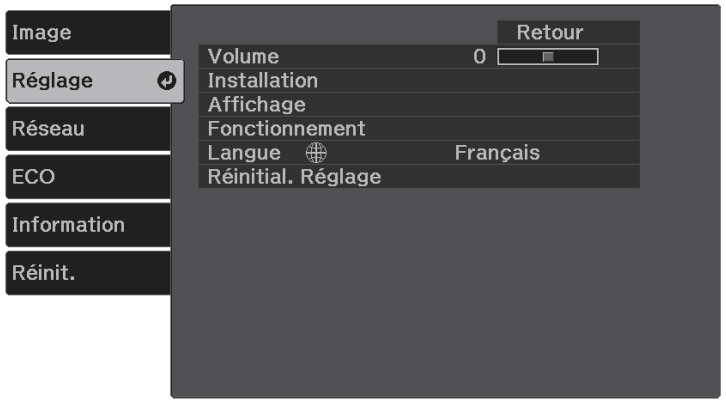


Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom

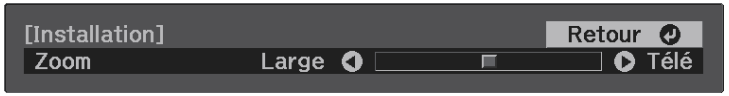
Vous pouvez redimensionner l'image avec le menu du projecteur.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez **Installation** > **Zoom** et appuyez sur [Enter].
5. Appuyez sur le bouton fléché gauche ou droite pour ajuster le réglage du zoom et appuyez sur [Enter].



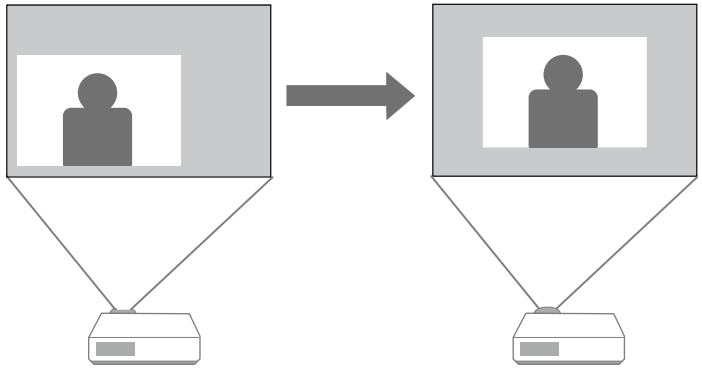
6. Appuyez sur pour quitter les menus.

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image

Vous pouvez utiliser la fonction **Décalage image** pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

Cette fonction n'est pas disponible si le **Zoom** est défini sur le réglage le plus large.

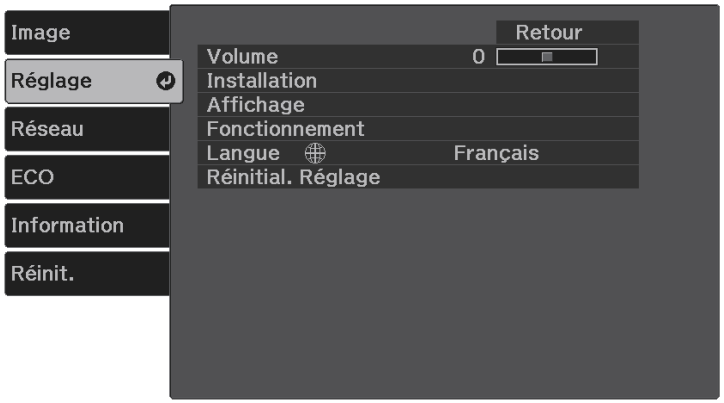
☛ **Réglage** > **Installation** > **Zoom**



1 Allumez le projecteur et affichez une image.

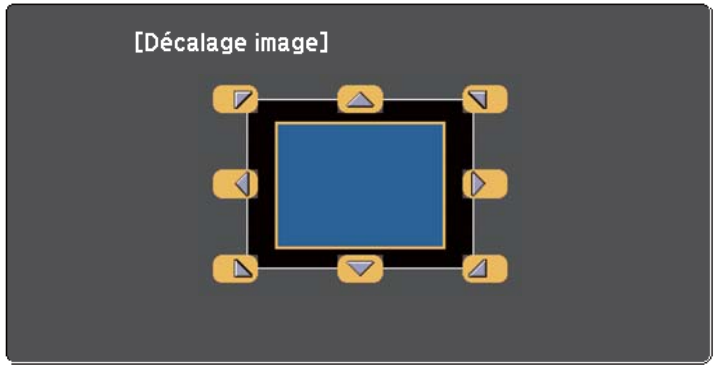
2 Appuyez sur le bouton ☰ de la télécommande.

3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Installation** > **Décalage image** et appuyez sur [Enter].

5 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la position de l'image.



Vous pouvez décaler l'image en diagonale en appuyant sur deux boutons fléchés adjacents sur la télécommande.

6 Appuyez sur le bouton ⮌ pour fermer l'écran d'ajustement.

Le réglage **Décalage image** est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.

Sélection d'une source d'image

Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

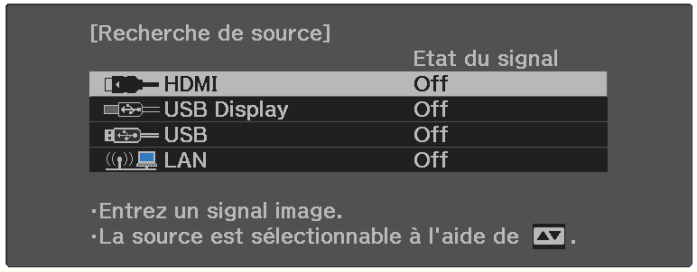
1 Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.

2 Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.

3 Effectuez une des actions suivantes :

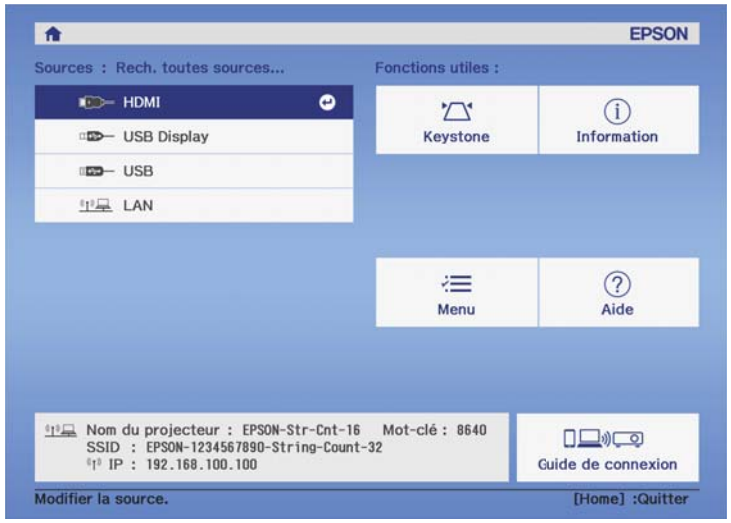
- Appuyez sur le bouton de la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.

Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.



- Appuyez sur le bouton de la télécommande.

  Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



Lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté, vérifiez les connexions des câbles entre le projecteur et la source de l'image.

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport d'aspect particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Image** du projecteur.

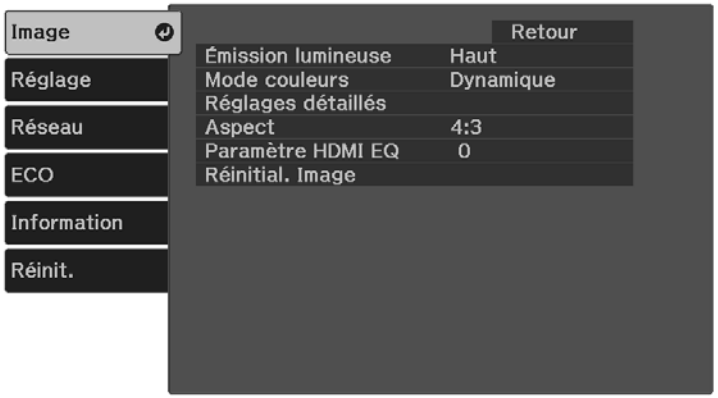
Liens connexes

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" p.48
- "Rapports L/H disponibles" p.49
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86

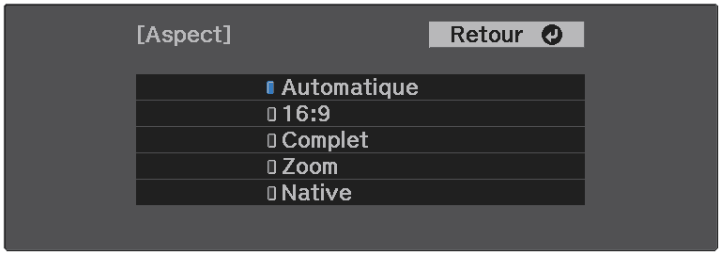
Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur [Enter].
5. Sélectionnez l'un des rapport d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée et appuyez sur [Enter].



6. Appuyez sur pour quitter les menus.

Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée.

Liens connexes
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.

- Le réglage des rapports d'aspect disponibles varie selon le signal d'entrée.
- Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9 (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

Liens connexes
- "Modifier le mode de couleurs" p.50
- "Modes couleurs disponibles" p.50

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

1. Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.
   Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.
3. Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton .

> Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

Liens connexes
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Vif	Optimal pour profiter de contenu avec des couleur brillantes.
Présentation	Optimal pour projeter des images vives.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
sRGB	Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
Tableau noir	Optimal pour projeter des images directement sur un tableau vert.

Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

- Pour ajuster le volume du système audio/vidéo connecté, réglez le paramètre **Liaison HDMI** sur **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** sur **Système AV** dans le menu **Réglage** du projecteur.

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** > **Liaison HDMI**

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** > **Périph. sortie audio**

1. Allumez le projecteur et lancez une présentation.
2. Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande.

   Une jauge de volume s'affiche à l'écran.
3. Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

⚠ Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

Liens connexes

- "Connexion au réseau sans fil" p.53
- "Projeter une présentation PC Free" p.59
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.64
- "Couper temporairement le son (Muet)" p.65
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" p.66
- "Zoomer les Images (E-Zoom)" p.67
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur " p.68
- "Enregistrement d'un motif utilisateur" p.70
- "Fonctions de sécurité du projecteur" p.71

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur, ainsi que surveiller et contrôler votre projecteur, via un réseau.

Pour effectuer ces opérations, vous devez d'abord faire ce qui suit :

- Installez le module réseau local sans fil Epson 802.11a/b/g/n sur le projecteur.
- Configurez votre projecteur et votre ordinateur en utilisant les menus **Réseau**du projecteur.
- Téléchargez et installez le logiciel réseau suivant depuis ce site Web.

  epson.sn

  - Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant l'écran d'ordinateur de l'utilisateur sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
  - L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS, Android ou Chromebook.

    Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche lorsque vous enregistrez les réglages réseau. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

Liens connexes

- "Installation du module réseau local sans fil" p.53
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" p.53
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" p.56
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac" p.56
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" p.56
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" p.57

Installation du module réseau local sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module réseau local sans fil Epson 802.11a/b/g/n. N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

Attention

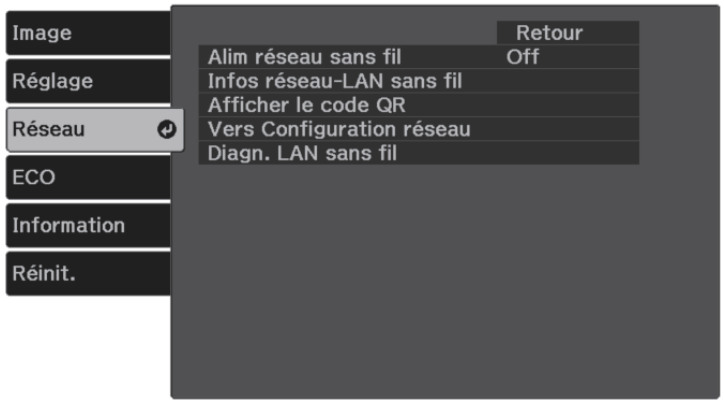
Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

1. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
2. Connectez le module LAN sans fil au port USB-A.

Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

1 Appuyez sur le bouton , sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



2 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.

3 Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].

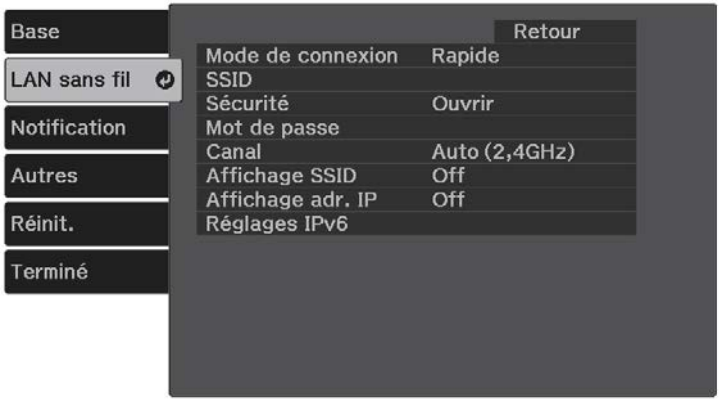


5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant 8 à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom utilisateur est EPSONREMOTE. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet de saisir un mot de passe contenant 8 à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom utilisateur est EPSONWEB. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot passe Monitor** vous permet de saisir un mot de passe d'une longueur maximale de 16 caractères alphanumériques lorsque vous utilisez Epson Projector Management ver.5.30 ou antérieure, ou lors de la surveillance du projecteur en association avec un commutateur ou un contrôleur. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélecter les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

6 Sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.

8 Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.

Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

9 Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

10 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

11 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir enregistrer les réglages. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Liens connexes
- "Menu Réseau - Menu Réseau sans fil" p.94

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
2. Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
3. Cliquez sur **Se connecter**.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

1. Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
2. Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK *
- Sécurité WPA3-PSK **
- Sécurité WPA2/WPA3-PSK **

* Disponible uniquement avec le mode de connexion Rapide.

** Disponible uniquement avec le mode de connexion Avancé.

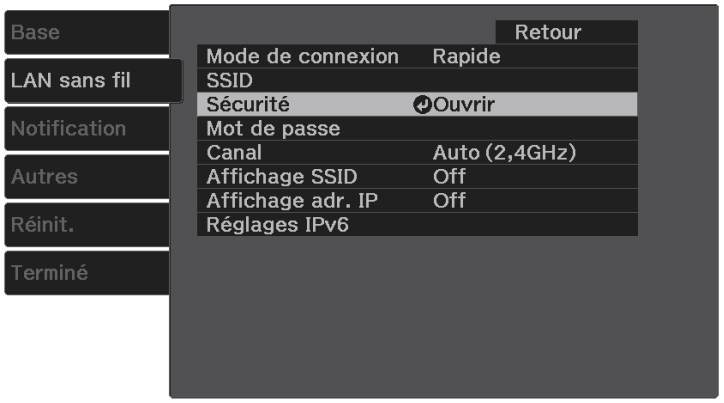
Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

1. Appuyez sur le bouton , sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
2. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

- **WPA2-PSK**
- **WPA3-PSK**
- **WPA2/WPA3-PSK**

6 Sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur [Enter] et entrez un mot de passe de 8 à 63 caractères de long. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.

7 Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).

- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil.
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.
L'écran d'accueil s'affiche.



2 Sélectionnez **Guide de connexion** > Android/iOS > **Suivant** sur l'écran d'accueil.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.

- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.

  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **Afficher infos LAN**

- Pour masquer le code QR, appuyez sur ⮌.

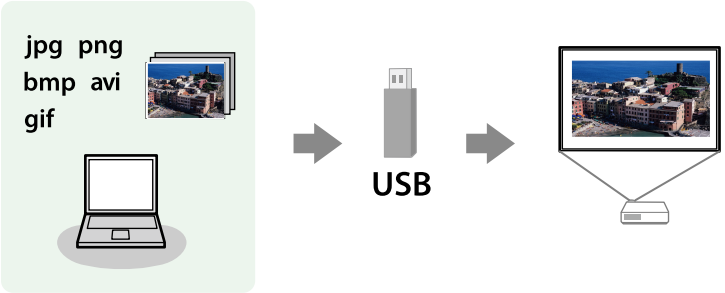
3 Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

4 Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.

Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis ☰, puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" p.59
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" p.60
- "Démarrer un diaporama PC Free" p.60
- "Démarrer une présentation de film PC Free" p.61
- "Options d'affichage PC Free" p.62

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.

- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.
- La projection n'est pas garantie pour tous les types de fichiers du tableau suivant.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : • Au format CMYK • JPEG 2000 • Dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 • Animée • Entrelacé
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 * • Entrelacé
Film	.avi	Prend en charge uniquement AVI 1.0. Vérifiez que le fichier n'est pas : • Enregistré avec un codec vidéo autre que Motion JPEG • Enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • Dans une résolution supérieure à 1280 × 720 • Plus de 2 Go

* Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution Full HD, vous pouvez projeter un fichier avec une résolution maximale de 1920 × 1080.

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités PC Free.
- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
  - Gel
  - Pause A/V
  - Zoom

Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" p.66
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.64
- "Couper temporairement le son (Muet)" p.65
- "Zoomer les Images (E-Zoom)" p.67

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande pour basculer sur la source USB.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez désiré afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossier sur votre appareil, sélectionnez **Haut page** et appuyez sur [Enter].

3 Effectuez une des actions suivantes :

- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton ⮌ pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].

- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.
- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton ⮌.

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.

Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1 Appuyez sur le bouton ⏏ de la télécommande pour basculer sur la source USB.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers de films sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez désiré afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossier sur votre appareil, sélectionnez **Haut page** et appuyez sur [Enter].

3 Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le fichier et appuyez sur [Enter].

- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

4 Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton ⮌, sélectionnez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].
Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

5 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" p.62

- "Connexion à un périphérique USB" p.27
- "Options d'affichage PC Free" p.62
- "Connexion à un périphérique USB" p.27

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].

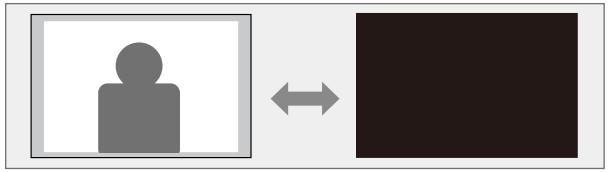


Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois

Réglage	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	Balayage	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Damier aléatoire	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton , vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage** > **Affichage** > **Pause A/V**

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

L'image projetée et le son sont interrompus.

2 Pour rallumer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur .

- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.

  ☛ **Réglage**> **Fonctionnement** > **Minuterie pause A/V**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Couper temporairement le son (Muet)

Vous pouvez couper temporairement le son.

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Pour rallumer le son, appuyez à nouveau sur .

Arrêter temporairement l'action vidéo

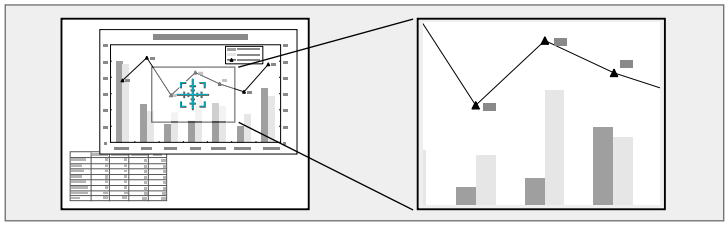
Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

1. Appuyez sur le bouton (Freeze) de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.

2. Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur (Freeze).

Zoomer les Images (E-Zoom)

Vous pouvez faire un zoom sur une zone de l'image projetée et l'agrandir sur l'écran.



1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton pour zoomer plus rapidement.
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton .
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur .

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

Vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à quatre fois, en 25 incréments.

En cas de projection d'images depuis une caméra document Epson avec une connexion USB, vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à huit fois sa taille via 57 pas incrémentaux.

Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

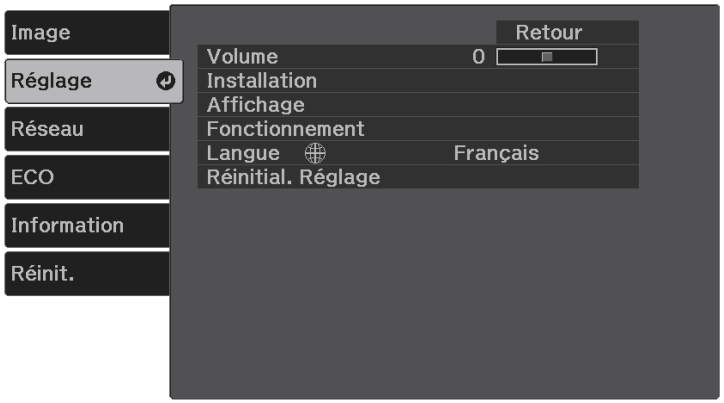
Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

- Si **Protec. logo utilis.** dans le paramètre **Mot de passe protégé** est réglé sur **On**, réglez sur **Off** avant de sauvegarder le logo d'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.

1 Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

2 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Affichage** > **Logo d'utilisateur** > **Paramètres démarrage** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.

Les ajustements tels que Keystone, Zoom, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

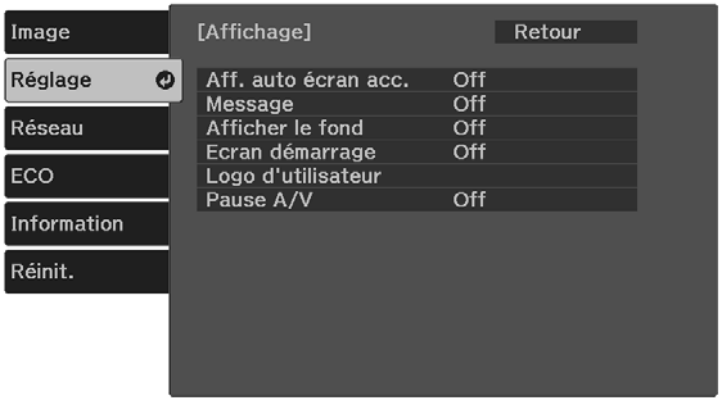
5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

6 Vérifiez l'image affichée puis sélectionnez **Oui** pour l'enregistrer comme logo de l'utilisateur.

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.

7 Appuyez sur pour quitter l'écran du message.

8 Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :



- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.
- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.
- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton, sélectionnez **Pause A/V** et réglez sur **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.72

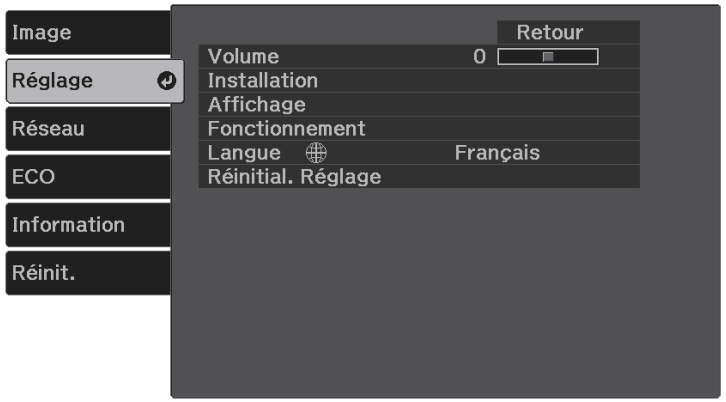
Enregistrement d’un motif utilisateur

Quatre types de motifs sont pré-enregistrés dans le projecteur (des lignes ou une grille, par exemple). Vous pouvez projeter ces motifs pour vous aider dans les présentations avec les paramètres **Affichage du Motif**.

Vous pouvez également enregistrer l’image projetée en tant que Motif Utilisateur.

Une fois un Motif Utilisateur enregistré, il n’est plus possible de rétablir le paramètre par défaut du motif.

1. Projetez l'image que vous souhaitez enregistrer dans Motif Utilisateur.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4. Sélectionnez **Installation** > **Motif** > **Motif Utilisateur** et appuyez sur [Enter].

   Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée en tant que Motif Utilisateur.

- Les ajustements tels que Keystone, Zoom, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Motif Utilisateur**.
- Vous ne pouvez pas enregistrer des images numériques protégées par la technologie HDCP en tant que Motif Utilisateur.

5. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
6. Appuyez sur [Enter].

   Un message s’affiche vous invitant à enregistrer l’image projetée en tant que Motif Utilisateur.
7. Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

   Un message d’achèvement est affiché.
8. Appuyez sur [Enter].
9. Sélectionnez **Type de motif** et réglez-le sur **Motif Utilisateur**.
10. Appuyez sur .
11. Sélectionnez **Affichage du Motif** et appuyez sur [Enter].

    L'image enregistrée est projetée.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.

  Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

Liens connexes
- "Types de protection par mot de passe" p.71
- "Installer un câble de sécurité" p.73

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à **Aliment. Directe** et **Activation auto**.
- **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les réglages du **Réseau** du projecteur.

Liens connexes
- "Configurer un mot de passe" p.71
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.72
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" p.72

Configurer un mot de passe

Lorsque vous utilisez le projecteur pour la première fois, vous devez définir un mot de passe.

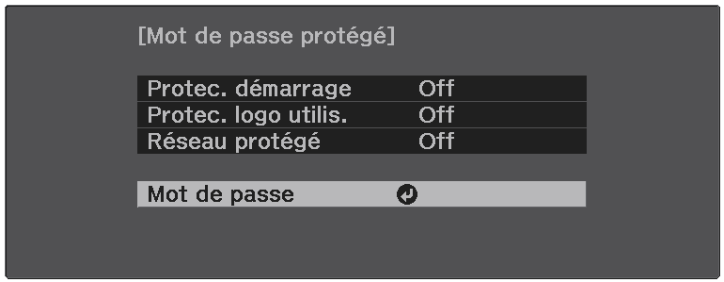
Aucun mot de passe n'est défini par défaut. Vous devez définir un mot de passe.

1. Maintenez enfoncé le bouton Freeze de la télécommande pendant environ cinq secondes.

   Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.

   - Si aucun mot de passe n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir afficher le menu Réglage du **Mot de passe protégé**.
   - Si **Mot de passe protégé** est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage **Mot de passe protégé**.

2. Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



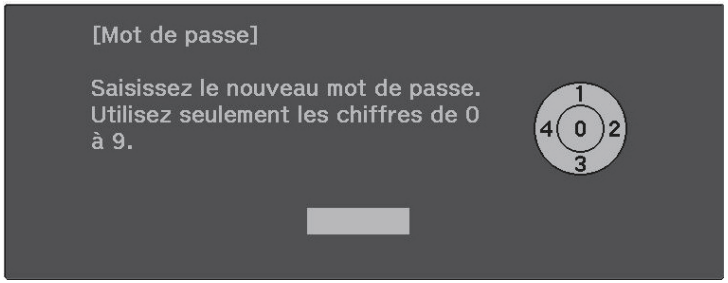
La fenêtre **Changer le mot de passe ?** s'affiche.

3 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

> Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

4 Saisissez un mot de passe à quatre chiffres.

Sélectez un nombre en utilisant le bouton [Enter] et les boutons fléchés, puis appuyez sur [Enter] pour le sélectionner. Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur le bouton .



Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

5 Saisissez le mot de passe à nouveau.

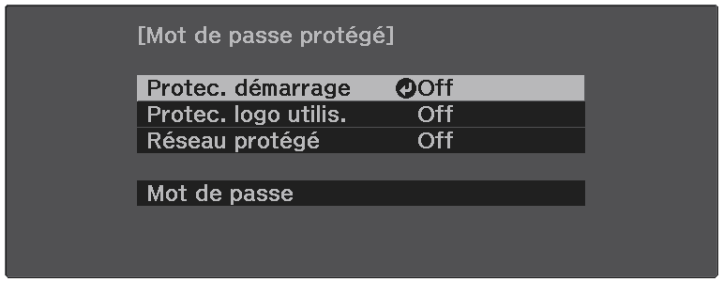
Le message **Mot de passe accepté.** apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

6 Appuyez sur pour revenir au menu.

7 Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton Freeze enfoncé sur la télécommande pendant cinq secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

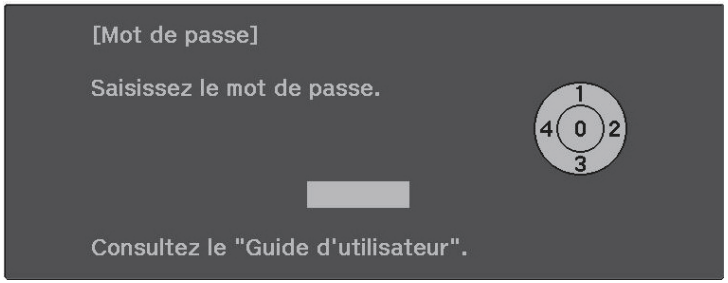
- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.

Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.

> Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



1. Saisissez le mot de passe avec le bouton [Enter] et des boutons fléchés de la télécommande.

   Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur le bouton .

   L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect cinq fois de suite, le message **Le projecteur est verrouillé.** s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche **Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation.** et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

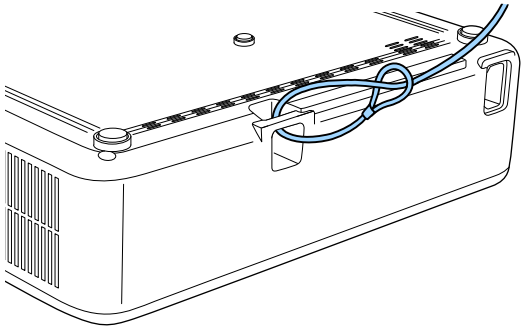
Installer un câble de sécurité

Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.

> Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, visitez le site Web de Kensington.
> https://www.kensington.com/

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



> Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

Liens connexes

- "Parties du projecteur - Arrière" p.12

Surveiller et contrôler le projecteur

Consultez ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

Liens connexes

- "Epson Projector Management" p.75
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" p.76
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" p.80
- "Configurer la surveillance avec SNMP" p.82

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

epson.sn

La méthode d'authentification lors de l'enregistrement des projecteurs varie selon la version du logiciel Epson Projector Management que vous utilisez.

- Epson Projector Management Ver. 5.30 ou antérieure : **Mot passe Monitor**
- Epson Projector Management Ver. 5.40 ou ultérieure : **MotPss ContrôleWeb** * **

* Si la version du firmware du projecteur est V. 1.09 ou antérieure, l'authentification est effectuée en utilisant le **Mot passe Monitor**.

** Si le firmware du projecteur a été mis à jour de la version V. 1.09 ou antérieure à la dernière version, l'authentification peut être effectuée en utilisant le **Mot passe Monitor**. Si vous voulez effectuer l'authentification en utilisant le **MotPss ContrôleWeb**, initialisez les paramètres de réseau du projecteur après avoir mis à jour le firmware du projecteur. Pour de meilleurs résultats, nous vous recommandons d'utiliser la dernière version du logiciel Epson Projector Management.

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web

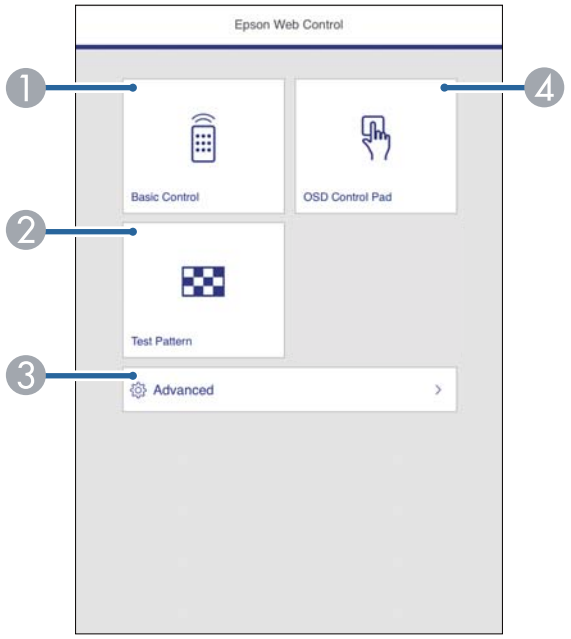
Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

  ☛ **ECO** > **Mode attente**

1. Vérifiez que le projecteur est allumé.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
3. Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
4. Allez à l'écran **Epson Web Control** en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

   L'écran **Epson Web Control** apparaît.



1. Contrôle le projecteur à distance.
2. Affiche un motif de test.
3. Définit les réglages détaillés du projecteur.
4. Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.

Vous pouvez également vérifier les fichiers journaux du projecteur en saisissant "https://<projector's IP address>/WebControl/logs/" dans la barre d'URL de votre navigateur lorsque vous réglez **Destin enreg journal** sur **USB et mémoire interne** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Avancé** > **Destin enreg journal**

5 Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.

Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran **Epson Web Control**. Définissez d'abord les mots de passe suivants.

- Pour accéder à l'option **Contrôle de base**, vous devez vous connecter en utilisant **EPSONREMOTE** comme nom d'utilisateur et votre **Mot de passe Remote**. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

  Réglez **Contrôle de base** sur **On** dans le menu **Réseau** du projecteur, puis définissez le mot de passe.

  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres** > **Contrôle de base**

- Pour accéder aux autres options et enregistrer les réglages, vous devez vous connecter en utilisant **EPSONWEB** comme nom d'utilisateur et votre **MotPss ContrôleWeb**. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

  Définissez le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.

  ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base** > **MotPss ContrôleWeb**

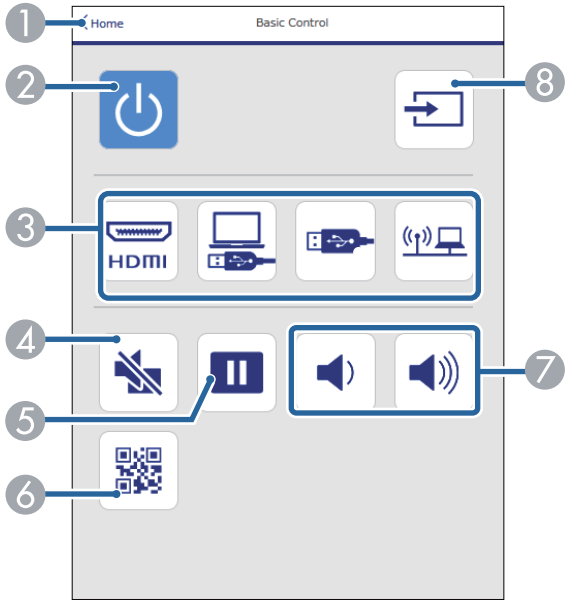
Liens connexes

- "Options de Contrôle Web" p.77
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88
- "Menu Réseau - Menu Base" p.93
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.99

Options de Contrôle Web

Contrôle de base

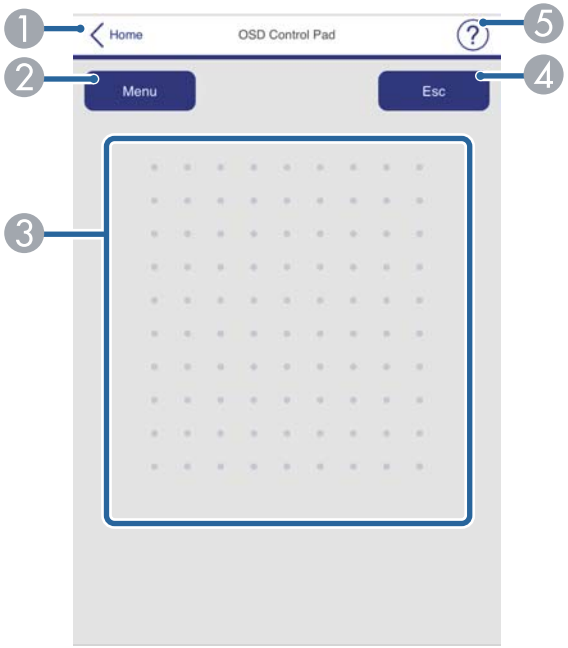
Les options sur l'écran **Contrôle de base** vous permettent de sélectionner la source d'entrée et de contrôler le projecteur.



1. Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
2. Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
3. Sélectionne la source d'entrée.
4. Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
5. Met sur pause ou remet en route les images.
6. Affiche le code QR.
7. Permettent de régler le volume du haut-parleur.
8. Recherche des sources.

Panneau de commande OSD

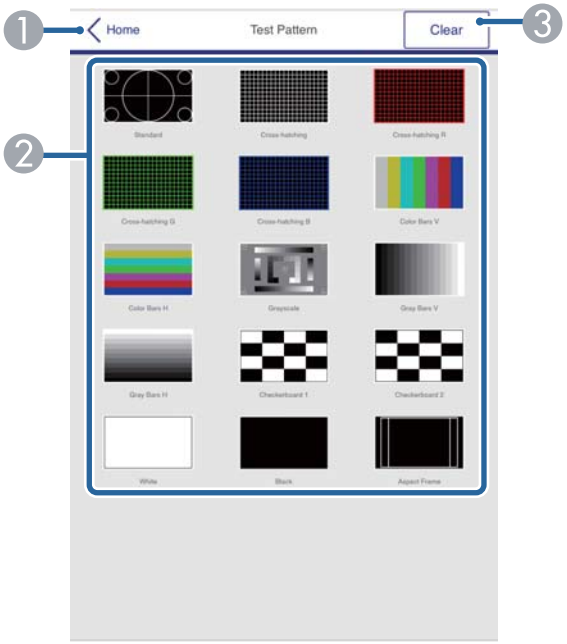
Les options sur l'écran **Panneau de commande OSD** permettent d'afficher les menus de paramétrage du projecteur et de les sélectionner en déplaçant votre doigt ou la souris sur le panneau de commande.



1. Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
2. Affiche les menus de réglages du projecteur.
3. Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
4. Revient au menu précédent.
5. Affiche les sujets d'aide.

Mire

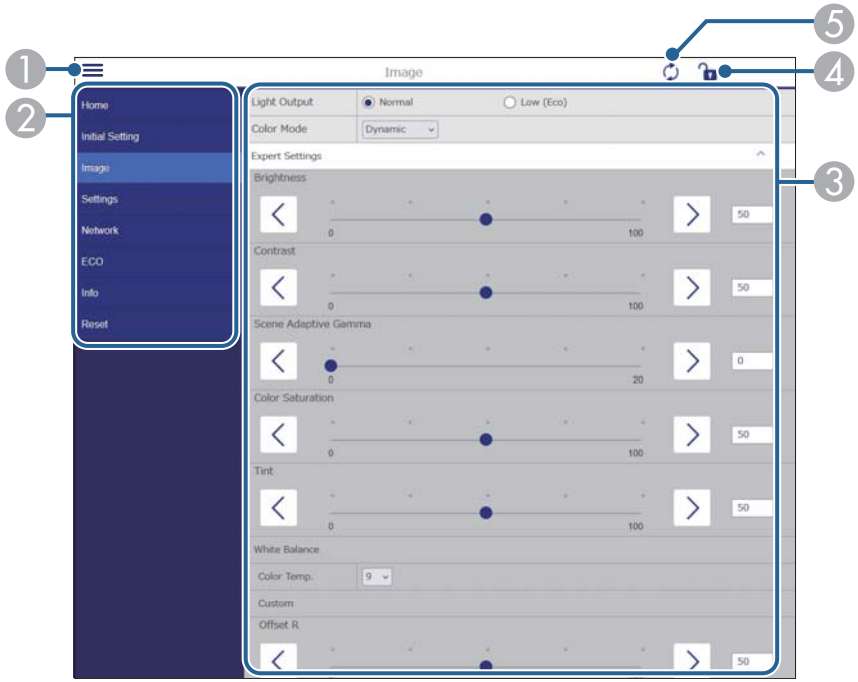
L'écran **Mire** affiche les mires disponibles et vous permet de les sélectionner et de les projeter.



1. Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
2. Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
3. Désactive l'affichage de la mire.

Avancé

L'écran **Avancéé** vous permet de sélectionner les réglages du projecteur.



1. Ouvre les menus.
2. Affiche le nom du menu que vous avez sélectionné.
3. Spécifie les réglages du projecteur. (Les paramètres disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
4. Verrouille/déverrouille les paramètres du projecteur.
5. Met à jour les réglages du projecteur.

Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- **Liaison HDMI**
- **Décalage image**
- **Logo d'utilisateur**
- **Paramètre HDMI EQ**
- **Langue**
- **Rechercher le point d'accès**

Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec Epson Web Control.

- Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
- Réglages IPv6 (manuel)
- Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

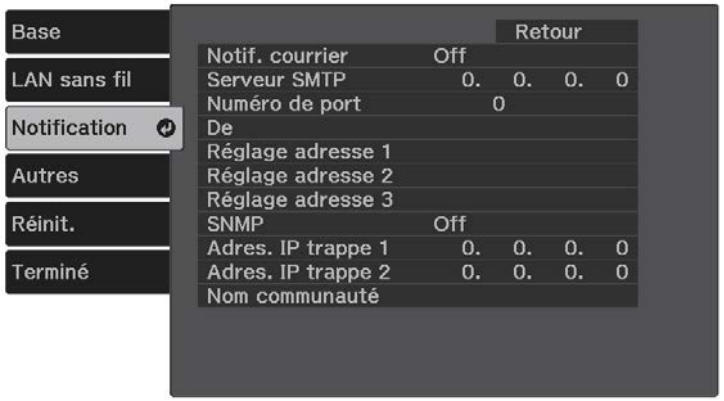
Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez recevoir les alertes par e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

☛ **ECO** > **Mode attente**

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



4 Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.

5 Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.

> N'utilisez pas "127.x.x.x" (où x est un nombre entre 0 et 255) dans **Serveur SMTP**.

6 Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).

7 Entrez l'adresse e-mail à indiquer comme expéditeur dans **De**.

8 Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.

> Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 64 caractères alphanumériques de long. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.

9 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

> Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" p.81
- "Menu Réseau - Menu Notification" p.96

Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

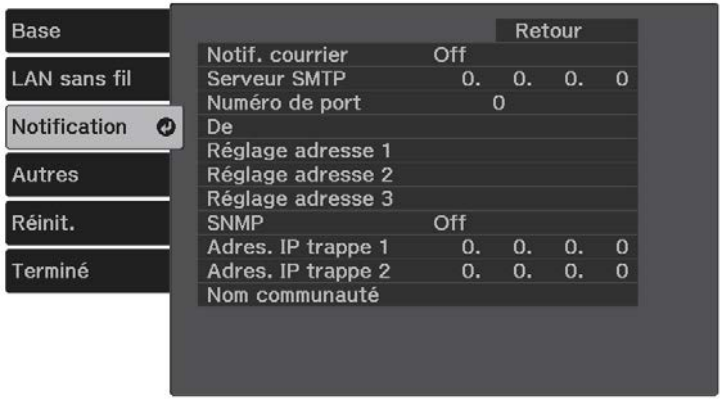
Configurer la surveillance avec SNMP

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

2. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

3. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



4. Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.

5. Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP avec les paramètres **Adres. IP trappe 1** et **Adres. IP trappe 2** en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.

> N'utilisez pas ces adresses : de 224.0.0.0 à 255.255.255.255. Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

6. Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

7. Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Ajuster les paramètres du menu

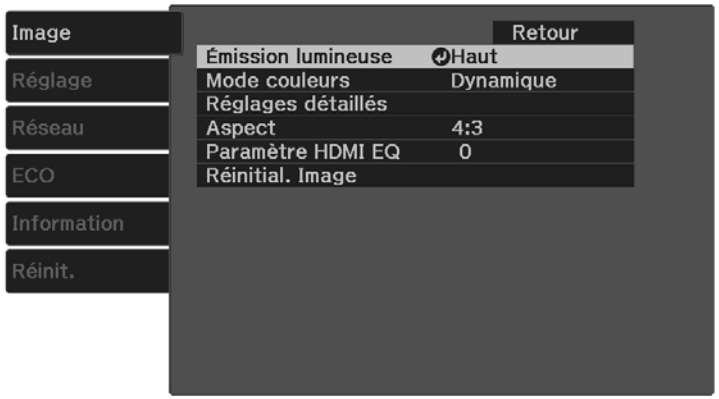
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" p.84
- "Utilisation du clavier affiché" p.85
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" p.92
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.99
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" p.100
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." p.102
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" p.103

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
   L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



2. Appuyez sur le bouton fléché haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].

4. Appuyez sur le bouton fléché haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.

5. Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.

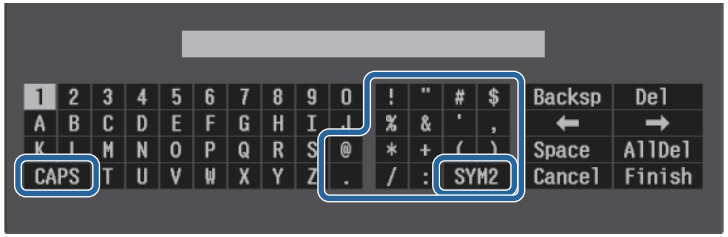
6. Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**

7. Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur .

8. Appuyez sur ou sur pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche CAPS, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche SYM1/2, les symboles entourés par le cadre changent.

2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez Finish sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez Cancel pour annuler la saisie de texte.

Liens connexes

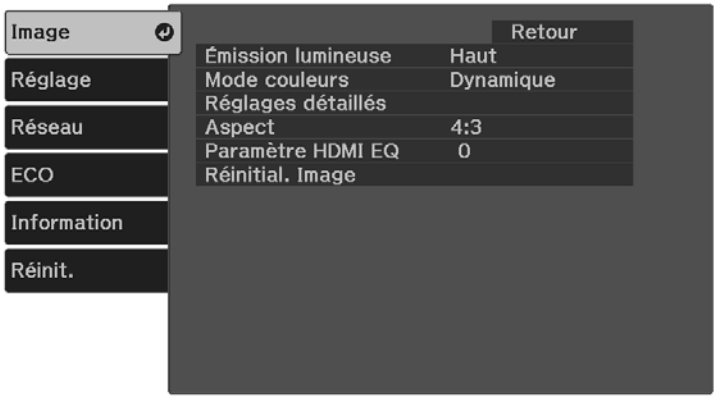
- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" p.85
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" p.76

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement.



Réglage	Options	Description
Émission lumineuse	Haut Bas (Eco)	Ajuste la luminosité de la source de lumière.
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Réglages détaillés	Luminosité	Éclaircit ou assombrit l'image entière. **Luminosité** : permet d'éclaircir ou d'assombrir l'image entière. **Contraste** : permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image. **Gamma adaptat. scène** : permet d'ajuster la couleur en fonction de la scène, pour obtenir une image plus vive. Sélectionnez un chiffre élevé pour augmenter le contraste.
	Couleur	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image. **Intensité couleur** : permet d'ajuster l'intensité des couleurs de l'image. **Nuance** : permet d'ajuster l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image. **Balance des blancs** : **Temp. couleur** définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge. **Personnalisé** ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
	Netteté	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Rapport L/H	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée.
Paramètre HDMI EQ	—	Permet d'ajuster le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre. Si aucune image n'est affichée lors de l'utilisation d'un appareil de diffusion multimédia portable, sélectionnez **1**.

Réglage	Options	Description
Réinitial. Image	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu **Image** pour le mode couleurs sélectionné. Les valeurs de réglage des éléments suivants ne sont pas réinitialisées : • **Paramètre HDMI EQ**

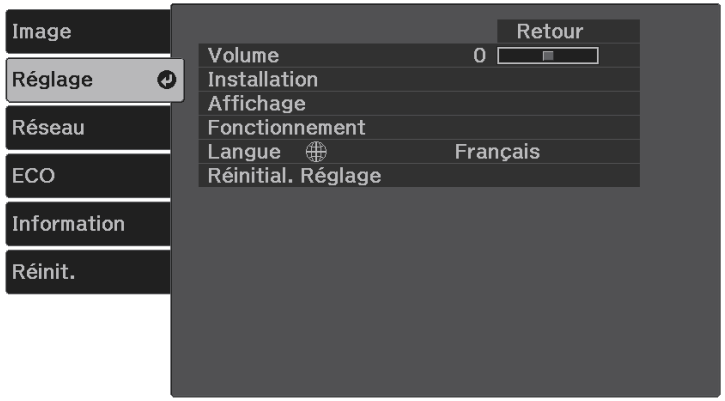


Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Émission lumineuse**

Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" p.50
- "Rapports L/H disponibles" p.49

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Volume	-	Ajuste le volume du système du haut-parleur du projecteur.
Installation	Keystone	**H/V-Keystone** : sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical. **Quick Corner** : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
	Zoom	Permet de régler la taille de l'image.
	Décalage image	Permet de déplacer la position de l'image horizontalement et verticalement. Cette fonction n'est pas disponible si l'option **Zoom** est définie sur le réglage le plus large.
	Projection	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
	Motif	Sélectionne diverses options d'affichage du motif. **Attention** Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées. **Affichage du Motif** : vous permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour aider à la présentation. **Type de motif** : sélectionnez parmi les motifs 1 à 4 ou **Motif Utilisateur**. Les motifs 1 à 4 affichent des motifs pré-enregistrés dans le projecteur, comme les lignes réglées et les motifs de grilles. **Motif Utilisateur** : capture un écran projeté et l'enregistre en tant que motif pour affichage. **Mire** : affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton ⮌ pour annuler l'affichage de la mire).

Réglage	Options	Description
	Écran	**Format d'écran** : Définit le rapport L/H de l'écran pour s'adapter à l'image à la zone de projection. Ce réglage n'est pas disponible lorsque vous utilisez une des sources d'entrée suivantes : • USB • USB Display • LAN **Position à l'écran** : Permet de déplacer la position de l'image horizontalement et verticalement. Cette fonctionnalité n'est pas disponible si vous réglez 16:10 pour le **Format d'écran**.
Écran	Aff. auto écran acc.	Sélectionnez s'il faut afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée lors de la mise en marche du projecteur.
	Messages	Réglez sur **On** pour afficher les messages tels que le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect ou l'avertissement de température élevée sur votre image projetée. Réglez sur **Off** si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	Définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	Réglez sur **On** pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage du projecteur.
	Logo d'utilisateur	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
	Pause A/V	Définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.

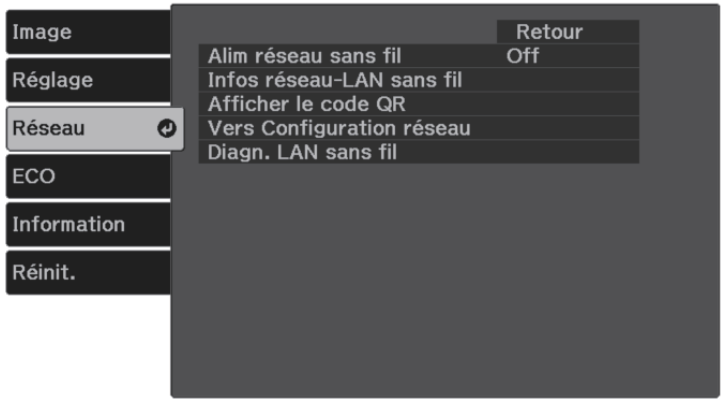
Réglage	Options	Description
Fonctionnement	Liaison HDMI	**Connexions périph** : recense les périphériques connectés aux ports HDMI. **Liaison HDMI** : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI. **Périph. sortie audio** : choisissez de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté. **Mise ss tension** : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté. • **Bidirectionnel** : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • **Périph -> PJ** : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • **PJ -> Périph** : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur. **Mise hs tension** : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.
	Mode veille	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur **On**).
	Temps Mode veille	Définit l'intervalle du **Mode veille**.
	Minuterie pause A/V	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la **Pause A/V** (si sur **On**).

Réglage	Options	Description
	Mode attente	Réglez sur **Comm. activée** pour permettre au projecteur d'être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente.
	Aliment. Directe	Permet d'allumer le projecteur en le branchant sans besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.
	Activation auto	Sélectionne la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Les sources d'images suivantes sont disponibles pour cette fonction : • **HDMI** • **USB Display**
	Mode haute alt.	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Rech. source auto	Réglez sur **On** pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée.
	Indicateurs	Réglez sur **Off** pour éteindre les témoins sur le projecteur sauf en cas d'erreur ou d'alerte.
	Avancé	**Destin enreg journal** : Définit l'emplacement dans lequel enregistrer les fichiers journaux d'erreurs et d'opérations. **Plage config lot** : sélectionnez **Tous** pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez **Limitée**, si vous ne voulez pas copier les réglages suivants : • Réglage **Mot de passe protégé** • Les réglages du menu **Réseau**
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.
Réinitial. Réglage	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Réglage**, à l'exception des suivantes : • **Zoom** • **Décalage image** • **Projection** • **Écran** • **Périph. sortie audio** • **Mise ss tension** • **Mise hs tension** • **Mode attente** • **Mode haute alt.** • **Rech. source auto** • **Langue**

Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre d'**Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir enregistrer les réglages réseau. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

Réglage	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez **On** pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil. Disponible si vous avez réglé **Alim réseau sans fil** sur **On**.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" p.93
- "Menu Réseau - Menu Réseau sans fil" p.94
- "Menu Réseau - Menu Notification" p.96
- "Menu Réseau - Menu Autres" p.97
- "Menu Réseau - Menu Réinit" p.98
- "Menu Réseau - Installation terminée" p.98
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" p.72

Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Base**



Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot de passe Remote	Entre 8 et 32 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en utilisant **Contrôle de base** dans **Epson Web Control**. (Le nom utilisateur est **EPSONREMOTE**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
MotPss ContrôleWeb	Entre 8 et 32 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom utilisateur est **EPSONWEB**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot passe Monitor	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Entrez un mot de passe lorsque vous utilisez Epson Projector Management ver.5.30 ou antérieure, ou lors du contrôle et de la surveillance du projecteur en association avec un commutateur ou un contrôleur. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.) Assurez-vous que le Mot passe Monitor correspond au mot de passe utilisé avec le commutateur ou le contrôleur. Disponible si vous avez réglé **Communicat commandes** sur **Compatible**. ☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres**
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez **On** pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.

Réglage	Options	Description
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur **On** pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection. Disponible lorsque **Mot-clé projecteur** est réglé sur **On**.
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est **Texte et code QR**.

Menu Réseau - Menu Réseau sans fil

Les paramètres du menu **Réseau sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **LAN sans fil**



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :
	Rapide	**Rapide** : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil. Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide, le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)
	Avancé	**Avancé** : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil. Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
	Ouvrir	La sécurité n'est pas définie.

Réglage	Options	Description
	WPA2-PSK	La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA3-PSK	La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA3. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA2/WPA3-PSK	Se connecte en mode personnel WPA2/WPA3. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités **WPA2-PSK**, **WPA3-PSK** et **WPA2/WPA3-PSK**, sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau. Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.
Canal	Divers canaux disponibles	En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.

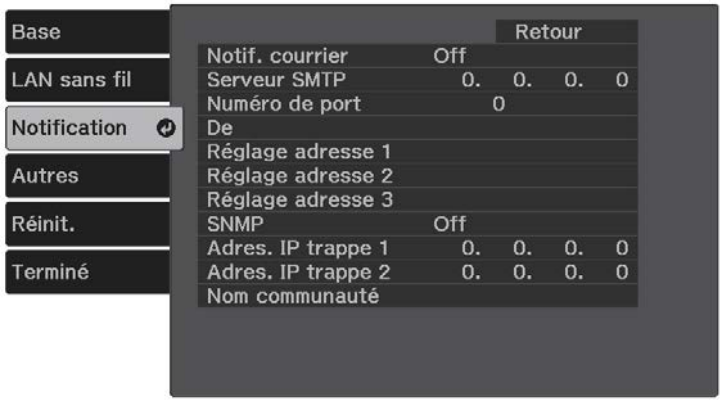
Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	**DHCP** : réglez sur **On** si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez **Off** pour accéder manuellement à l'**Adresse IP**, au **Masque ss-rés** et à l'**Adresse passerelle** du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : de 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
SSID Display	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	**IPv6** : à régler sur **On** si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control.
	Configuration auto	**Configuration auto** : à régler sur **On** pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.

Réglage	Options	Description
	Util. adresse temporaire	**Util. adresse temporaire** : à régler sur **On** si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Notification**



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur **On** pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse.
Numéro de port	0 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " ( ) , : ; < > [\ ] et les espaces)	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur. Entrez une adresse e-mail qui ne contient pas d'informations personnelles.
Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3		Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses. Entrez une adresse e-mail qui ne contient pas d'informations personnelles.
SNMP	On Off	Réglez sur **On** pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom de communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Autres**

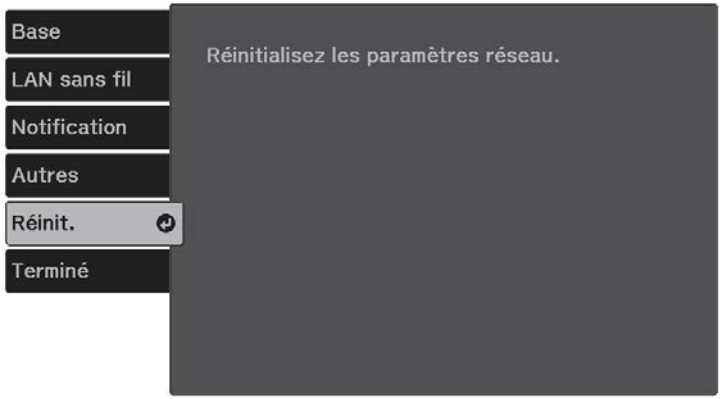


Réglage	Options	Description
Communicat commandes		Sélectionnez la méthode d'authentification permettant d'utiliser des commandes afin de communiquer avec le projecteur sur un réseau à partir de périphériques externes tels qu'un ordinateur ou un contrôleur.
	Protégé	Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez l'authentification Digest pour vous authentifier à l'aide d'un **MotPss ContrôleWeb**. Veillez à utiliser la dernière version de Epson Projector Management.
	Compatible	Sélectionnez cette option lorsque vous effectuez une authentification en texte clair à l'aide du **Mot passe Monitor** (jusqu'à 16 caractères alphanumériques). Sélectionnez **Compatible** lorsque vous utilisez Epson Projector Management ver.5.30 ou antérieure, ou lors de la surveillance du projecteur en association avec un commutateur ou un contrôleur. Assurez-vous que le **Mot passe Monitor** correspond au mot de passe utilisé avec le commutateur ou le contrôleur.
Contrôle de base	On Off	Réglez sur **On** pour surveiller et contrôler le projecteur en utilisant **Contrôle de base** dans **Epson Web Control**.
Message Broadcasting	On Off	Réglez sur **On** pour recevoir le message délivré par Epson Projector Management. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus de détails.

Menu Réseau - Menu Réinit

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Réinit.**

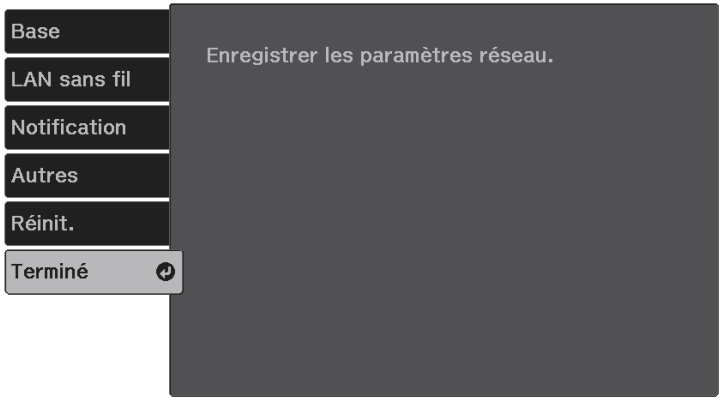


Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	—	Réinitialise tous les paramètres réseau. **Attention** Tous les mots de passe qui ont été définis pour le menu **Réseau** sont également réinitialisés, vous devez les définir à nouveau. Pour éviter que les mots de passe ne soient réinitialisés par les utilisateurs non autorisés, réglez **Réseau protégé** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**.

Menu Réseau - Installation terminée

Lorsque vous avez terminé d'effectuer les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres.

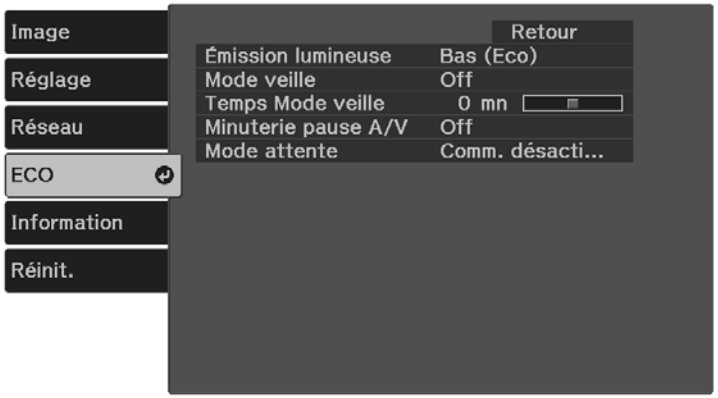
☛ **Réseau** > **Vers Configuration réseau** > **Terminé**



Réglage	Options	Description
Enregistrer les paramètres réseau.	—	Enregistre les paramètres réseau. Appuyez sur [Enter] pour enregistrer les paramètres réseau.

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

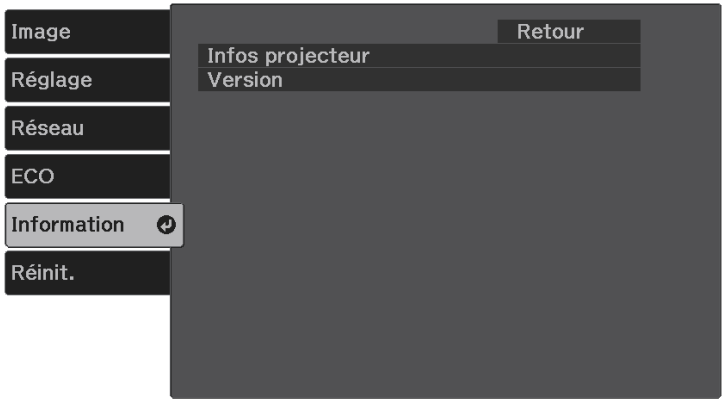
Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Émission lumineuse	Haut Bas (Eco)	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées. **Élevée** : définit la luminosité maximale de la lampe. **Bas (Eco)** : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe.
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur **On**).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la **Pause A/V** (si sur **On**).
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	**Comm. activée** indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : • Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau

- Si le paramètre **Minuterie pause A/V** est activé, la lampe utilise moins d'énergie quand la **Pause A/V** est activée.

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



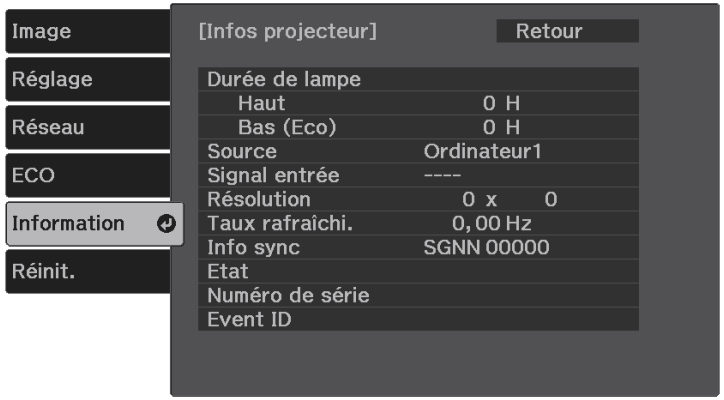
Élément d'information	Options	Description
Infos projecteur	—	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	—	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Exporter paramètres de lot	Oui Non	Exporte les paramètres de menu du projecteur vers une clé USB ou un ordinateur, ce qui vous permet de les copier sur d'autres projecteurs du même modèle.
Importer paramètres de lot	Oui Non	Importe les paramètres de menu qui ont été enregistrés sur une clé USB ou un ordinateur.

Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" p.100

Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (**H**) d'utilisation de la lampe en émission **Élevée** et **Bas (Eco)**.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
État	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.

Élément d'information	Description
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

Liens connexes

- "Liste des codes d'ID d'événement" p.101

Liste des codes d'ID d'événement

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432 0435	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été déconnectée. Vérifiez l'état de la connexion de votre appareil.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre **DHCP** dans le menu du projecteur en le mettant sur **Off** dans le menu **Réseau** du projecteur.
0899	Autres erreurs de communication.

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec l'option **Tout réinitialiser** du menu **Réinit.**



Réglage	Options	Description
Reset All Config	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Zoom
- Décalage image
- Langue
- Les éléments du menu Réseau

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Infos projecteur**

- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
  - Réglage **Mot de passe protégé**
  - Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Avancé** > **Plage config lot**

⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" p.103
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" p.104

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.

- La clé USB doit utiliser un format FAT16/32 et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.
- Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

1. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
2. Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
3. Maintenez enfoncé le bouton ⮌ de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
4. Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton ⮌.

   Les témoins commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

   ⚠ Attention

   Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

5 Retirez la clé USB.

> Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.

7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

8 Maintenez enfoncé le bouton de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.

9 Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .
Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

> **⚠ Attention**
> Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

10 Retirez la clé USB.

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.

> - Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :
>   - Windows 8.1 et ultérieur
>   - macOS 10.13.x et ultérieur
> - Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

3 Maintenez enfoncé le bouton de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.

4 Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

5 Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.

> Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

7 Débranchez le câble USB.

Le projecteur s'éteint.

8 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.

9 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

10 Maintenez enfoncé le bouton de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.

11 Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

12 Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.

> Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

13 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

14 Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

> **⚠ Attention**
>
> Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" p.105

Notification d'erreur de configuration de lot

Les témoins du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des témoins du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

État du témoin	Problème et solutions
Orange clignotant	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB à mémoire flash ou le câble USB peuvent ne pas être connectés correctement. Déconnectez la clé ou le câble USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez. Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" p.108
- "Nettoyage de l'objectif" p.109
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" p.110
- "Nettoyage des grilles de ventilation" p.111

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

⚠ Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif propre et sec.
- Si l'objectif est poussiéreux, soufflez sur la poussière à l'aide d'un souffleur, puis essuyez l'objectif.

⚠ Avertissement

- Avant de nettoyer l'objectif, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser de vaporisateur de gaz inflammable tel que les dépoussiéreurs à air pour souffler la poussière. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

- N'essuyez pas l'objectif juste après avoir éteint le projecteur. Cela pourrait endommager l'objectif.
- N'utilisez pas de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

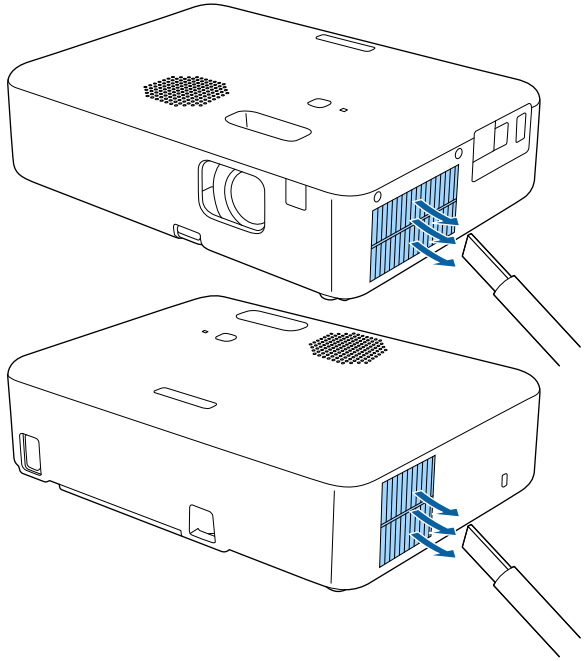
Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Nettoyage des grilles de ventilation

Nettoyez des grilles d'entrée/évacuation d'air régulièrement, ou chaque fois que vous remarquez de la poussière sur la surface des grilles pour empêcher le projecteur de surchauffer en raison d’une ventilation bloquée.

1. Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
2. Éliminez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Problèmes de projection" p.113
- "État des indicateurs du projecteur" p.114
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" p.116
- "Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur" p.117
- "Résoudre les problèmes avec l'image" p.119
- "Résoudre les problèmes de son" p.123
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande" p.124
- "Résoudre les problèmes de mot de passe" p.125
- "Résolution des problèmes de liaison HDMI" p.126
- "Lorsque le message "Il est temps de remplacer le projecteur." s'affiche" p.127

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

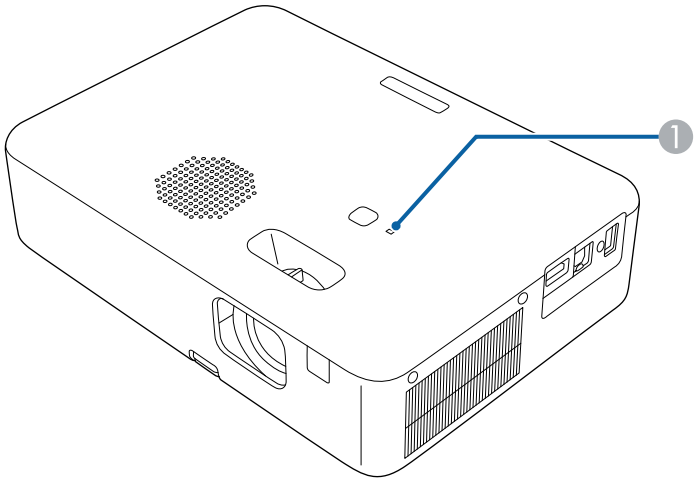
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

État des indicateurs du projecteur

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.

Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



1 Témoin d'état

État du projecteur

État du témoin	Problème et solutions
Allumé en bleu	Fonctionnement normal.
Bleu clignotant	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Le fonctionnement de la télécommande peut être désactivé lorsque le témoin clignote en bleu.
Éteint	Le projecteur est à l'état de veille. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-la éteinte pendant 5 minutes pour qu'elle se refroidisse. • Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
	Flux d'air faible dans le filtre à air. • Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
	Flux d'air faible dans le projecteur. • Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Orange clignotant	Un problème est survenu avec la lampe. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

État du témoin	Problème et solutions
	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

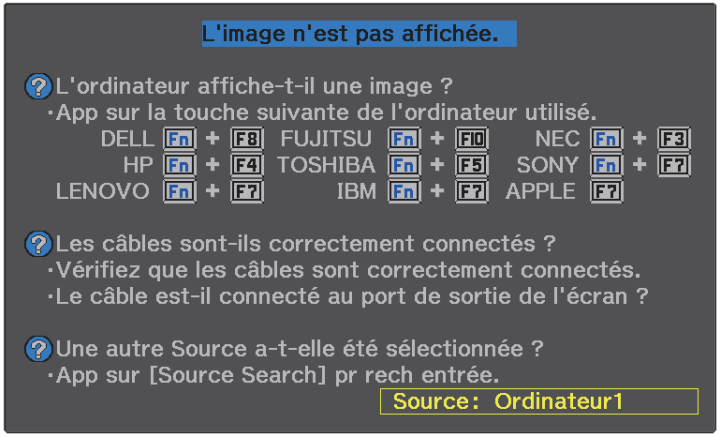
Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
3. Sélectionnez **Aide** dans l'Écran d'accueil.



Le menu d'Aide s'affiche.

4. Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



5. Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.
6. Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
   - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur .
   - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur .

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions présentées dans ces sections.

Liens connexes
- "Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur" p.117
- "Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur" p.117

Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Vérifiez les points suivants.
   - Si vous utilisez la télécommande, vérifiez l'état de ses piles.
   - Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
2. Débranchez le cordon et contactez Epson.

Liens connexes
- "Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas" p.117

Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas

Si la lampe du projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, il se peut que la lampe soit cassée.

⚠ Avertissement

- Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures.
- En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.

Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur

Si le projecteur s'éteint de façon inopinée, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Les projecteurs sont peut-être entrés en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille**.
   ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Mode veille**
2. Si le projecteur s'éteint de façon inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Pour le désactiver la minuterie pause A/V, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **Réglage** du projecteur.
   ☛ **Réglage**> **Fonctionnement** > **Minuterie pause A/V**
3. Lorsque le témoin d'état est allumé en orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.

Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

Liens connexes
- "Résoudre les problèmes d'images manquantes" p.119
- "Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire" p.119
- "Réglage d'une image trouble ou floue" p.120
- "Résoudre les problèmes d'image partielle" p.120
- "Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique" p.121
- "Réglage d'une image qui scintille" p.121
- "Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes" p.121
- "Réglage d'une image à l'envers" p.122
- "Résoudre les problèmes liés à USB Display" p.122

Résoudre les problèmes d'images manquantes

Si aucune image ne s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1 Vérifiez l'état du projecteur :

- Appuyez sur le bouton de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez l'indicateur d'état pour confirmer que le projecteur est en état de fonctionnement normal.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.

  ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Mode veille**

2 Vérifiez la connexion du câble :

- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Remplacez le câble HDMI par un plus court.

3 Contrôlez l'état de votre source vidéo :

- Allumez la source vidéo connectée et appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer une vidéo, le cas échéant.
- Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

4 Vérifiez les points suivants :

- Éteignez le projecteur et la source vidéo connectée, puis rallumez-les.
- Réglez à nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez celui-ci.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Réinitialise tous les réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

  ☛ **Réinit.** > **Tout réinitialiser**

Liens connexes
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." p.102

Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas un rectangle régulier, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
2. Ajustez la forme de l'image à l'aide des réglages **Keystone**.
   ☛ **Réglage** > **Installation** > **Keystone** > **H/V-Keystone**
   ☛ **Réglage** > **Installation** > **Keystone** > **Quick Corner**

Liens connexes
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" p.40
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.41
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." p.102

Réglage d'une image trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Réglez la mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point.
2. Vérifiez les points suivants :
   - Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
   - Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
3. Nettoyez l'objectif du projecteur.

> Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

4. Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
   ☛ **Image** > **Réglages détaillés** > **Netteté**
5. Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

Liens connexes
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" p.43
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86
- "Nettoyage de l'objectif" p.109

Résoudre les problèmes d'image partielle

Si seule une image d'ordinateur partielle s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide du réglage **Zoom**, appuyez sur le bouton ⮌ jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
2. Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Réglage** du projecteur.
   ☛ **Réglage** > **Installation** > **Projection**
3. Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

Liens connexes
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Vérifiez les câbles reliant votre source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
   - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
   - Correctement branchés aux deux extrémités
   - Ne pas être branchés à une rallonge
2. Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
   ☛ **Image** > **Réglages détaillés** > **Netteté**
3. Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
4. Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.

Liens connexes
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86

Réglage d'une image qui scintille

Si l'écran projeté scintille, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Si l'écran scintille uniquement lorsqu'un signal vidéo est entré, essayez de remplacer le câble reliant le projecteur et le dispositif vidéo, ou essayez de connecter le périphérique vidéo à l'aide d'Epson iProjection. Si vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble USB, essayez de changer la méthode de connexion au prodit de HDMI.
2. Si **Émission lumineuse** est réglé sur **Bas (Eco)**, modifiez à **Élevée** et essayez de projeter une image pendant environ deux heures pour voir si elle scintille toujours.
3. Débranchez tous les câbles reliant le projecteur et les périphériques vidéo, confirmez qu'aucun signal n'est entré, puis rétablissez tous les paramètres du projecteur en exécutant **Tout réinitialiser** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Liens connexes
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.99
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." p.102

Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop lumineuse, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Essayez différents modes de couleur pour votre image et l'environnement en sélectionnant le réglage **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.
2. Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.

3 Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.

☛ **Image** > **Réglages détaillés** > **Luminosité**

☛ **Image** > **Réglages détaillés** > **Couleur**

4 Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre équipement vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.

5 Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" p.86

Réglage d'une image à l'envers

Si l'image projetée est à l'envers, sélectionnez le bon mode de projection.

☛ **Réglage** > **Installation** > **Projection**

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Résoudre les problèmes liés à USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez les étapes suivantes jusqu'à ce que le problème soit résolu.

1 Débranchez le câble USB, et rebranchez-le.

2 Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement.

En fonction des paramètres de votre système d'exploitation ou de votre ordinateur, le logiciel n'a peut-être pas été installé automatiquement. Téléchargez le dernier logiciel depuis le site Web suivant et installez-le.

epson.sn

3 Sous Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**.

Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

4 Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.

5 Désactivez le paramètre **Tranférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.

- Les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

Résoudre les problèmes de son

S'il n'y a pas de son ou si le volume est trop faible, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Pour régler les paramètres de volume du projecteur, appuyez sur les boutons ou de la télécommande.

2. Vérifiez la connexion du câble entre le projecteur et votre source vidéo.

3. Vérifiez les paramètres suivants sur le projecteur :
   - Appuyez sur le bouton de la télécommande afin de rallumer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement éteints.
   - Appuyez sur le bouton de la télécommande pour annuler le mode Pause Audio s'il était engagé.

4. Vérifiez les paramètres suivants sur votre appareil vidéo :
   - Vérifiez votre source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
   - Réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
   - Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème :



Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

1. Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
2. Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
3. Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
4. Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
5. Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" p.22

Résoudre les problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

1. Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.

2. Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Attention

Si vous exécutez **Réinitialisez les paramètres réseau.** dans le menu **Réseau** du projecteur, tous les mots de passe qui ont été définis dans le menu **Réseau** seront également réinitialisés, vous devez les définir à nouveau. Pour éviter que les mots de passe ne soient réinitialisés par les utilisateurs non autorisés, réglez **Réseau protégé** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**.

Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" p.93

Résolution des problèmes de liaison HDMI

Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner les appareils connectés via Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

1. Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
2. Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
3. Vérifiez que l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph**.
   Si l'appareil ne s'affiche pas dans la liste **Connexions périph**, il ne répond pas à la norme HDMI CEC. Connectez un autre périphérique.
   ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** > **Connexions périph**
4. Vérifiez que tous les câbles requis pour la Liaison HDMI sont branchés correctement.
5. Assurez-vous que les appareils connectés sont sous tension et en état de veille. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
6. Si vous connectez un nouvel appareil ou modifiez la connexion, réglez à nouveau la fonction CEC de l'appareil connecté et redémarrez-le.

Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.88

Lorsque le message "Il est temps de remplacer le projecteur." s'affiche

À la fin de la durée de vie de la lampe du projecteur, le message "**Il est temps de remplacer le projecteur. Consultez votre documentation pour plus d'informations.**" s'affiche. Éteignez le projecteur et pensez à remplacer le projecteur même si la lampe continue de fonctionner.

⚠ Avertissement

- Si vous continuez à utiliser le projecteur alors que la durée de vie de la lampe a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose.
- Si la lampe casse, notez les points suivants :
  - Aérez immédiatement la zone.
  - Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures.
  - En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre produit.

Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" p.129
- "Taille de l'écran et distance de projection" p.130
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" p.133
- "Caractéristiques du projecteur" p.134
- "Dimensions externes" p.136
- "Configuration système requise pour USB Display" p.137
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" p.138
- "Étiquettes d'avertissement" p.141
- "Glossaire" p.142
- "Avis" p.144

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : mars 2022.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Liens connexes

- "Supports" p.129
- "Pour la connexion sans fil" p.129
- "Périphériques externes" p.129

Supports

Support de plafond ELPMB23
S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Set de câbles de sécurité ELPWR01
Utilisez pour connecter le projecteur au support d'installation pour éviter que le projecteur ne tombe.

Tube plafond (450 mm) ELPFP13

Tube plafond (700 mm) ELPFP14
S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Pour la connexion sans fil

Module réseau local sans fil ELPAP11
Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil.

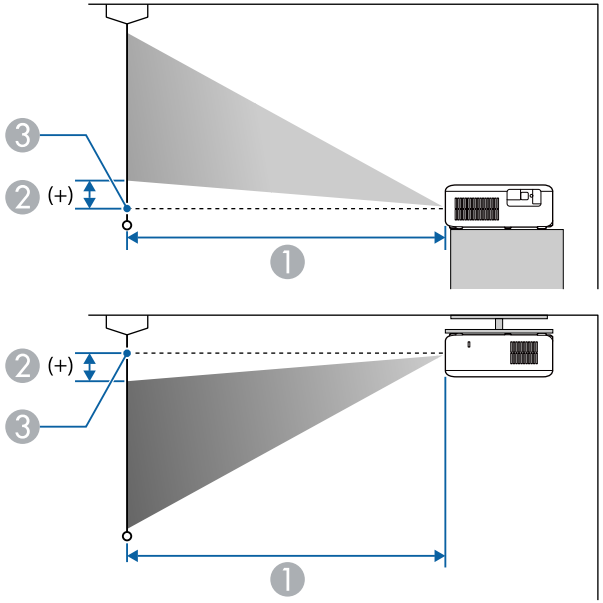
Périphériques externes

Caméra document ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07
S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Sacoche de transport ELPKS69
Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

Lecteur multimédia en streaming ELPAP12
Utilisez ce lecteur multimédia en continu pour regarder des contenus en ligne.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



1. Distance de projection (cm)
2. Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
3. Centre de l'objectif

CO-FH01/CO-FD01

Taille de l'écran 16:9		1 Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1

Taille de l'écran 16:9		1 Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Taille de l'écran 16:10		1 Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Taille de l'écran 4:3		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

CO-W01/CO-WX01/CO-WX02

Taille de l'écran 16:10		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
25"	54 × 34	67 - 91	-4 - 0
33"	71 × 44	89 - 121	-5 - 1
40"	86 × 54	108 - 147	-6 - 1
60"	129 × 81	164 - 222	-10 - 1
80"	172 × 108	219 - 296	-13 - 1
100"	215 × 135	274 - 371	-16 - 2
200"	431 × 269	550 - 744	-32 - 3
280"	603 × 377	771 - 1042	-45 - 5

Taille de l'écran 16:10		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
300"	646 × 404	826 - 1116	-48 - 5
378"	814 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

Taille de l'écran 4:3		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
22"	45 × 34	67 - 91	-4 - 0
29"	59 × 44	89 - 120	-5 - 1
40"	81 × 61	123 - 167	-7 - 1
60"	122 × 91	186 - 251	-11 - 1
80"	163 × 122	248 - 336	-15 - 2
100"	203 × 152	311 - 420	-18 - 2
150"	305 × 229	467 - 631	-27 - 3
200"	406 × 305	623 - 842	-37 - 4
247"	502 × 376	770 - 1040	-45 - 5
300"	610 × 457	936 - 1264	-55 - 6
334"	679 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

Taille de l'écran 16:9		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
24"	53 × 30	66 - 90	-2 - 2
32"	71 × 40	89 - 121	-3 - 3
40"	89 × 50	111 - 151	-4 - 3
60"	133 × 75	168 - 228	-6 - 5

Taille de l'écran et distance de projection

Taille de l'écran 16:9		❶	❷
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
80"	177 × 100	225 - 304	-8 - 7
100"	221 × 125	282 - 381	-10 - 9
150"	332 × 187	424 - 573	-15 - 13
200"	443 × 249	566 - 764	-19 - 17
272"	602 × 339	770 - 1040	-26 - 24
300"	664 × 374	849 - 1147	-29 - 26
367"	812 × 457	1040 - 1404	-36 - 32

Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge

Ces tableaux répertorient les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

Signaux d'entrée de port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

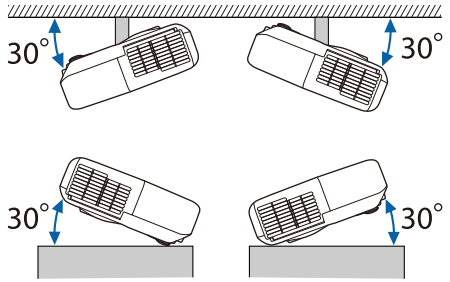
Nom du produit	CO-FH01/CO-FD01/CO-W01/CO-WX01/CO-WX02
Dimensions	295 (L) × 82 (H) × 211 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	**CO-FH01/CO-FD01**: 0,62" **CO-W01/CO-WX01/CO-WX02**: 0,59"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	**CO-FH01/CO-FD01**: 2 073 600 pixels Full HD (1920 (L) × 1080 (H) points) × 3 **CO-W01/CO-WX01/CO-WX02**: 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1 à 1,35 (zoom numérique)
Lampe	Lampe UHE, 188 W
Durée de vie de la lampe	Mode Émission lumineuse Élevée : Jusqu'à 6000 heures Mode Émission lumineuse Bas (Eco) : Jusqu'à 12 000 heures
Sortie audio max.	5 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	En fonctionnement : 284 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	En fonctionnement : 270 W
Consommation en veille	0,5 W

Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement *	Altitude de 0 à 2286 m : +5 à +40°C (sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m : +5 à +35°C (Humidité de 20 à 80%, sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, sans condensation)
Poids	Environ 2,4 kg

* La luminosité de la lampe décline automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 35°C à une altitude de 0 à 2286 m et environ 30°C à une altitude de 2287 à 3048 m ; cela peut varier selon l'environnement)

La plaque signalétique est fixée sur la partie inférieure du projecteur.

Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

Liens connexes

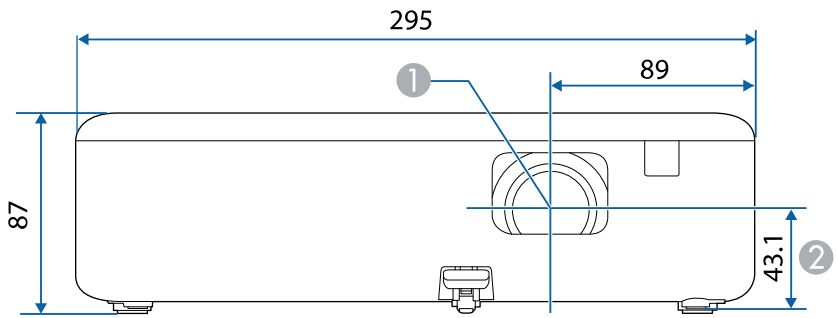
- "Spécifications des connecteurs" p.135

Spécifications des connecteurs

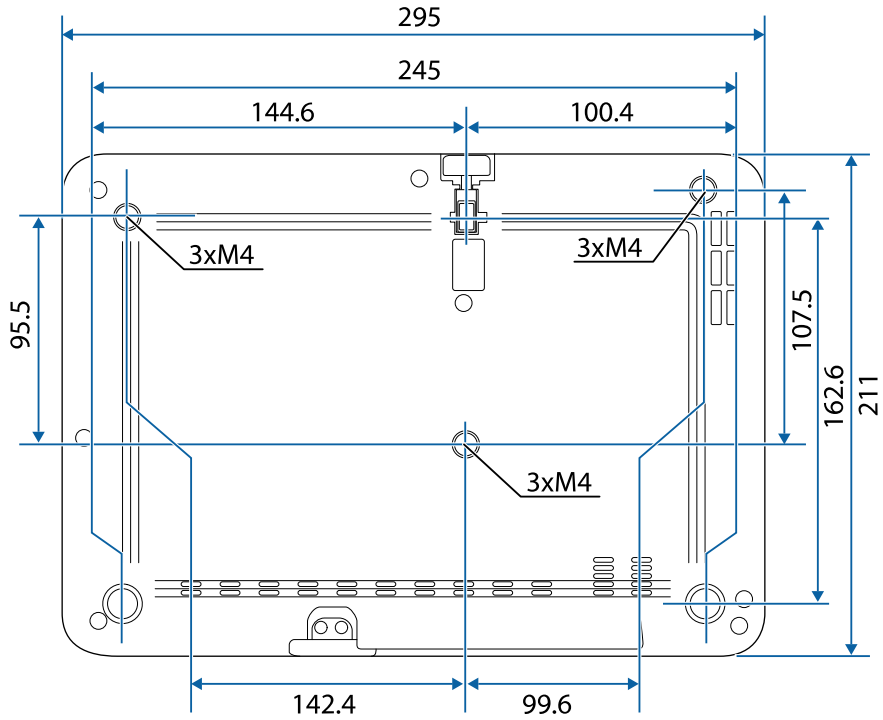
Port HDMI	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-B	Connecteur USB (Type B)
Port USB-A (5V ⎓ 2.0A)	Connecteur USB (type A)

- Le port USB-A et USB-B prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.

Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.



1 Centre de l'objectif
2 Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Configuration système requise pour USB Display

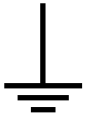
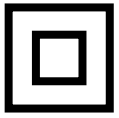
Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.

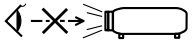
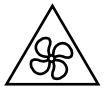
<table>
<tr><th>Configuration requise</th><th>Windows</th><th>Mac</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Système d'exploitation</td><td>Windows 8.1
• Windows 8.1 (32 et 64 bits)
• Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits)
• Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)</td><td rowspan="2">macOS
• 10.13.x (64 bits)
• 10.14.x (64 bits)
• 10.15.x (64 bits)
• 11.0.x (64 bits)
• 12,0.x (64 bits)</td></tr>
<tr><td>Windows 10
• Windows 10 Home (32 et 64 bits)
• Windows 10 Pro (32 et 64 bits)
• Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits)</td></tr>
<tr><td>Processeur</td><td>Intel Core2Duo ou plus rapide
(Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)</td><td>Intel Core2Duo ou plus rapide
(Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)</td></tr>
<tr><td>Mémoire</td><td colspan="2">2 Go ou plus
(4 Go ou plus recommandé)</td></tr>
<tr><td>Espace disque dur</td><td colspan="2">20 Mo ou plus</td></tr>
<tr><td>Affichage</td><td colspan="2">Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200
Couleurs 16 bits ou plus</td></tr>
</table>

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
❶		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
❷		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
❸		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
❹		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
❺		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
❻		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.

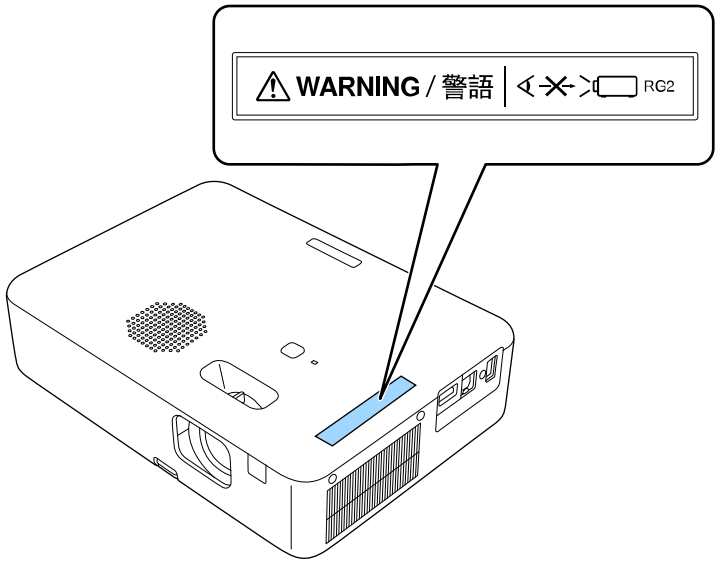
Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
❼		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
❽		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
❾		—	Identique au No. 8.
❿		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⓫		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⓬		—	Identique au No. 11.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑬		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑭		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.
⑮		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑯		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑰		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
⑱		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑲		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
⑳		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
㉑		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
㉒		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
㉓		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
㉔		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
㉕		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
㉖		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.

Nº.	Symbole	Standards approuvés	Description
㉗		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
㉘		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
㉙		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
㉚		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce produit est accompagné d'étiquettes d'avertissement.



Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Full HD	Taille d'écran standard avec une résolution de 1 920 × 1 080 points (horizontal x vertical).
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrage du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, I = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).

SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" p.144
- "Restrictions d'emploi" p.144
- "Comment éliminer le projecteur" p.144
- "À propos des systèmes d'exploitation" p.144
- "Marques commerciales" p.145
- "Avis de droit d'auteur" p.145
- "Attribution du droit d'auteur" p.145

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.
http://www.epson.eu/

Suplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO
Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Comment éliminer le projecteur

La lampe de ce produit contient du mercure (Hg). Lorsque vous mettez le projecteur au rebut à la fin de la vie d'un produit, vérifiez les lois et règlements locaux relatifs à l'élimination ou au recyclage. Ne le mettez pas à la poubelle avec les déchets ordinaires.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft ® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft ® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft ® Windows® 11

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 8.1 », « Windows 10 » et « Windows 11 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dans ce guide, le terme collectif « Mac » est utilisé pour désigner tous les systèmes d'exploitation cités ci-dessus.

Marques commerciales

ELPLP et son logo sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Wi-Fi® est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance®.

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevetsn'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2025.6 414272705FR