

**EPSON**

Epson Projector Content Manager 작동 가이드

<b>Epson Projector Content Manager 소프트웨어 소개</b>	<b>3</b>
<b>Epson Projector Content Manager 의 기능</b>	<b>4</b>
<b>처음 소프트웨어 설정하기</b>	<b>5</b>
<b>소프트웨어 설치하기</b>	<b>6</b>
시스템 요구사항	6
Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows/Mac) 설치하기	6
지원되는 프로젝트	7
<b>재생 목록 편집 및 내보내기</b>	<b>8</b>
<b>재생 목록 편집하기</b>	<b>9</b>
재생 목록의 지원되는 파일 유형	9
새 프로젝트 만들기	10
기존 프로젝트 열기	11
재생 목록 만들기	11
재생 목록에 효과 추가하기	16
재생 목록의 모험 효과 필터 사용자 지정하기	20
재생 목록 일정 설정하기	22
<b>프로젝트를 외부 저장 장치에 내보내기</b>	<b>24</b>
컴퓨터에서 프로젝트를 외부 저장 장치로 내보내기	24
네트워크화된 프로젝터의 외부 저장 장치에 프로젝트 내보내기	24
<b>문제점 해결 방법</b>	<b>26</b>
<b>Epson Projector Content Manager 문제 해결하기</b>	<b>27</b>
<b>화면 요약</b>	<b>28</b>
<b>메인 화면</b>	<b>29</b>

<b>프로젝트 화면</b>	<b>30</b>
프로젝트 화면 - 재생 목록 탭	30
미리 보기 화면	31
효과 설정 화면	32
프로젝트 화면 - 모양 필터 탭	33
프로젝트 화면 - 시간표 탭	34
동기화된 재생용 프로젝터 등록 화면/네트워크 프로젝터 내보내기 화면	35

**부록 37**

<b>소프트웨어 제거하기</b>	<b>38</b>
Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows) 제거하기	38
Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Mac) 제거하기	38
<b>참고사항</b>	<b>39</b>
저작권 고지 사항	39
표기에 대하여	39
일반 고지사항	39
저작권 특성	39

# Epson Projector Content Manager 소프트웨어 소개

Epson Projector Content Manager 소프트웨어에 대해 자세히 알려면 다음 내용을 참조하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "Epson Projector Content Manager 의 기능" [p.4](#)

Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 활용하면 컴퓨터에서 이미지와 동영상을 재생 목록으로 결합하여 프로젝터에서 재생할 수 있습니다.

다음 방법 가운데 한 가지를 사용하여 프로젝터에서 재생 목록을 재생할 수 있습니다.

- 재생 목록을 외부 저장 장치에 저장하고 장치를 프로젝터에 삽입합니다
- 재생 목록을 네트워크를 통해 프로젝터에 저장합니다(재생 목록을 저장할 외부 저장 장치를 프로젝터에 삽입해야 함)



프로젝터에 따라 지원되는 저장 장치가 다릅니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.

필요할 경우 다양한 재생 목록 조작 기능을 사용할 수 있습니다.

- 재생 목록에 효과 추가하기  
간격, 전환, 루프 재생, 밝기 및 컬러 등의 효과와 모양 효과 필터를 재생 목록에 추가할 수 있습니다. 모양 효과 필터 또한 사용자 지정할 수 있습니다.
- 재생 목록 일정 설정하기  
각 재생 목록의 시작 및 종료 시간을 지정할 수 있습니다. 일정이 설정된 재생 목록은 자동으로 시작됩니다. 이러한 기능은 같은 재생 목록을 정기적으로 반복할 경우 유용합니다.
- 재생 목록 미리 보기  
컴퓨터 화면에서 재생 목록을 미리 볼 수 있습니다.
- 동시 재생

여러 대의 프로젝터에서 동시에 같은 재생 목록을 재생할 수 있습니다.



이 기능은 지원되는 모델에서만 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "재생 목록 만들기" p.11
- "미리 보기 화면" p.31
- "재생 목록에 효과 추가하기" p.16
- "재생 목록 일정 설정하기" p.22

# 처음 소프트웨어 설정하기

다음 지침을 따라 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 설치하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "소프트웨어 설치하기" [p.6](#)

소프트웨어를 실행하기 위해서 필요한 시스템 요구사항을 확인하고 소프트웨어를 설치하십시오.



설치를 위해 선택한 언어가 사용 중인 운영 체제의 언어와 다를 경우, 화면이 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다.

### ▶ 관련 링크

- "시스템 요구사항" p.6
- "Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows/Mac) 설치하기" p.6
- "지원되는 프로젝터" p.7

## 시스템 요구사항

컴퓨터가 다음 시스템 요구사항을 충족해야만 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

요구 사항	Windows	Mac
운영 체제	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home(32 및 64 비트)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 및 64 비트)</li> <li>• Windows 10 Enterprise(32 및 64 비트)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• macOS 11(BigSur)</li> <li>• macOS 12(Monterey)</li> <li>• macOS 13(Ventura)</li> <li>• macOS 14(Sonoma)</li> <li>• macOS 15(Sequoia)</li> <li>• macOS 26(Tahoe)</li> </ul>
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 11 Home(64 비트)</li> <li>• Windows 11 Pro(64비트)</li> <li>• Windows 11 Enterprise(64 비트)</li> </ul>	

요구 사항	Windows	Mac
CPU	Intel Core i5 이상 (Intel Core i7 이상 권장)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Intel Core i5 이상 (Intel Core i7 이상 권장)</li> <li>• Apple M1 이상(Apple Silicon)</li> </ul>
메모리	2 GB 이상 (16 GB 이상 권장됨)	8 GB 이상 (16 GB 이상 권장됨)
하드 디스크 공간	2 GB 이상	
디스플레이	1280 × 800 또는 1366 × 768(WXGA)과 1920 × 1200(WUXGA) 사이의 해상도 32 비트 컬러 이상	

## Epson Projector Content Manager 소프트웨어 (Windows/Mac) 설치하기

Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 컴퓨터에 다운로드하여 설치하십시오.

[epson.sn](http://epson.sn)을 방문하여 Windows용 Epson Projector Content Manager 소프트웨어의 최신 버전을 다운로드하십시오.

App Store에서 Mac용 Epson Projector Content Manager 소프트웨어의 최신 버전을 무료로 다운로드할 수 있습니다.



- Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows)를 설치하려면 관리자 권한이 필요합니다.
- Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows)를 설치하기 전에 Microsoft .NET Framework 4.8를 설치해야 합니다.

**1** Epson Projector Content Manager 소프트웨어의 최신 버전을 다운로드하십시오.

**2** 화면에 표시되는 지침을 따릅니다.

---

## 지원되는 프로젝터

Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 사용하려면 프로젝터에 콘텐츠 재생 기능이 갖춰져 있어야 합니다.



프로젝터가 지원하는 동영상 파일 형식은 프로젝터에 따라 다릅니다.

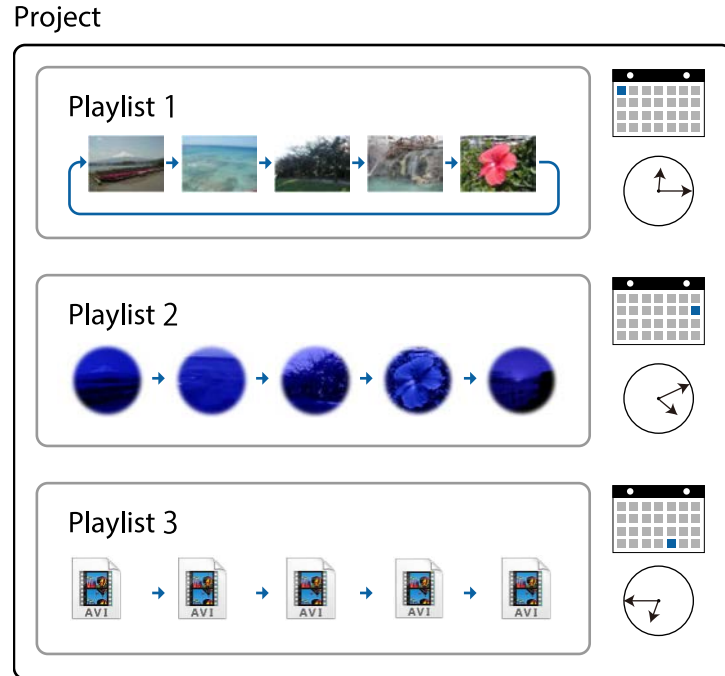
# 재생 목록 편집 및 내보내기

다음 지침을 따라 재생 목록을 편집하여 외부 저장 장치에 내보내십시오.

## ▶ 관련 링크

- "재생 목록 편집하기" [p.9](#)
- "프로젝트를 외부 저장 장치에 내보내기" [p.24](#)

이미지, 동영상 또는 둘 다 포함하는 재생 목록을 만들 수 있습니다. 또한 재생 시 효과를 재생 목록과 일정에 추가할 수 있습니다. 여러 개의 일정이 설정된 재생 목록을 한 개의 프로젝트에 저장할 수 있습니다.



▶ 관련 링크

- "재생 목록의 지원되는 파일 유형" p.9
- "새 프로젝트 만들기" p.10
- "기존 프로젝트 열기" p.11
- "재생 목록 만들기" p.11
- "재생 목록에 효과 추가하기" p.16
- "재생 목록 일정 설정하기" p.22

## 재생 목록의 지원되는 파일 유형

재생 목록에 다음의 파일 유형을 사용할 수 있습니다.

이미지 파일 형식(확장자)	세부사항
.jpg	파일이 다음 형식이면 안됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 고도로 압축된 형식</li> <li>• 8192 × 8192 이상의 해상도</li> </ul>
.bmp	파일이 다음 형식이면 안됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8192 × 8192 이상의 해상도</li> </ul>
.gif	파일이 다음 형식이면 안됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8192 × 8192 이상의 해상도</li> <li>• 애니메이션</li> </ul>
.png	파일이 다음 형식이면 안됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8192 × 8192 이상의 해상도</li> </ul>

동영상 파일 형식(확장자)	세부사항
.avi (Motion JPEG)	AVI 1.0만 지원합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 입력 해상도: 1280 × 800 이하</li> <li>• 해상도: 320 × 240 이상</li> <li>• 크기: 2GB 이하</li> <li>• 프레임 속도: 최대 30fps</li> <li>• 오디오 코덱: LPCM</li> <li>• 오디오 채널: 최대 2ch(2채널)</li> <li>• 오디오 비트: 8bits 또는 16bits</li> <li>• 오디오 샘플링 속도: 11.025kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz, 48kHz</li> </ul>

동영상 파일 형식(확장자)	세부사항
.mp4 (MPEG-4 ASP, H.264/MPEG-4 AVC*)	<p>재생 목록에 추가될 때 프로젝트의 동영상 파일 형식 설정에 따라 AVI 또는 MP4 파일 형식으로 변환됩니다. 메인 화면의 [설정] 탭에서 동영상 파일 형식의 설정을 확인할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 동영상 코덱: MPEG-4 ASP, H.264/MPEG-4 AVC</li> <li>• 입력 해상도: 4096 × 2160 이하</li> <li>• 해상도: 320 × 240 이상</li> <li>• 프레임 속도: 최대 30fps</li> <li>• 오디오 코덱: MPEG-4 AAC-LC, LPCM</li> <li>• 오디오 채널: 최대 2ch(2채널)</li> <li>• 오디오 비트: 8비트, 16비트 또는 24비트</li> <li>• 오디오 샘플링 속도: 11.025kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz, 48kHz</li> </ul>
.wmv (WMV9) (Windows만 해당)	<p>재생 목록에 추가될 때 AVI 파일 형식으로 변환됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 동영상 코덱: WMV9</li> <li>• 입력 해상도: 4096 × 2160 이하</li> <li>• 해상도: 320 × 240 이상</li> <li>• 프레임 속도: 최대 30fps</li> <li>• 오디오 코덱: WMA9</li> <li>• 오디오 채널: 최대 2ch(2채널)</li> <li>• 오디오 비트: 8비트, 16비트 또는 24비트</li> <li>• 오디오 샘플링 속도: 11.025kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz, 48kHz</li> </ul>

\* High Profile 이전 버전이 지원됩니다.



- Windows Media Player 또는 QuickTime을 재생할 수 없는 파일은 지원되지 않습니다.
- 파일 해상도가 1280 × 800 이상이면 변환할 때 해상도를 맞추기 위해 파일의 크기가 조정됩니다.
- 변환된 후 파일 크기가 2GB 이상이면 파일이 여러 개의 파일로 분할됩니다.

### ▶ 관련 링크

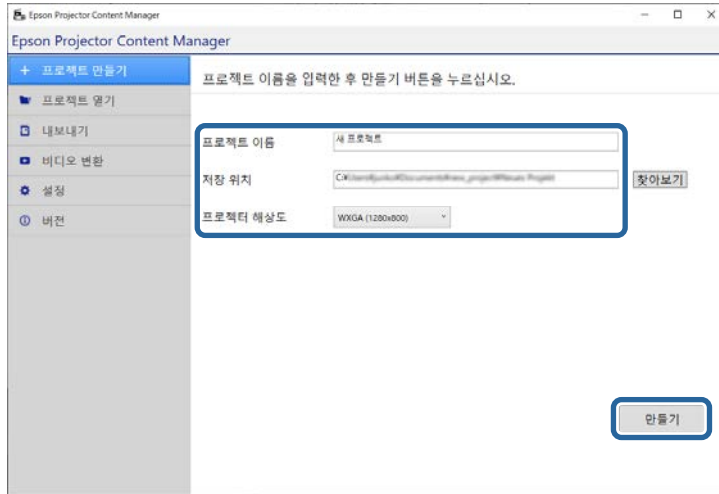
- "재생 목록 만들기" [p.11](#)

## 새 프로젝트 만들기

재생 목록을 만들기 전에 재생 목록을 결합하고 저장하려면 프로젝트를 만들어야 합니다.

- 1** Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 시작합니다.
  - Windows: [시작] 을 선택하고, [EPSON Projector] 를 선택한 다음 [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX] 을(를) 선택합니다.
  - Mac: [응용 프로그램] 폴더에서 [Epson Projector Content Manager] 를 더블 클릭합니다.  
메인 화면이 표시됩니다.
- 2** [프로젝트 만들기] 탭을 선택합니다.

- 3** 프로젝트 이름을 입력하고 해상도와 저장하려는 위치를 지정한 다음, [만들기] 버튼을 클릭합니다.



프로젝트 화면이 표시되며 이제 재생 목록을 만들 수 있습니다.

▶ 관련 링크

- "재생 목록 만들기" p.11

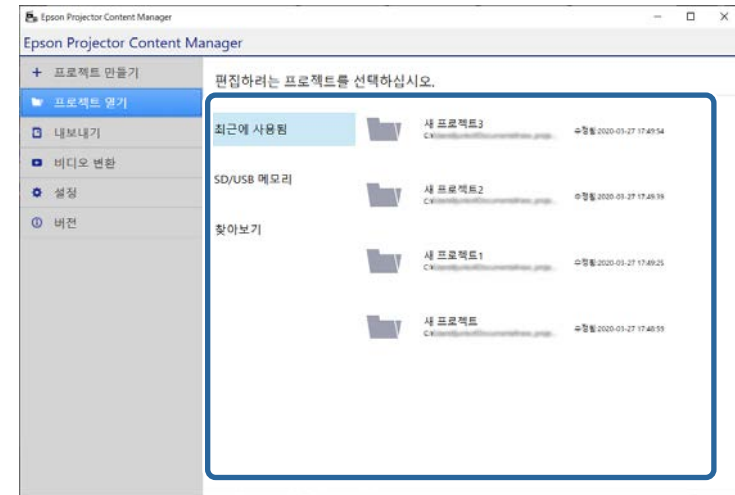
## 기존 프로젝트 열기

재생 목록을 추가하거나 편집할 수 있도록 이전에 만든 프로젝트를 열 수 있습니다.

- 1** Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 시작합니다.
- Windows: [시작] 을 선택하고, [EPSON Projector] 를 선택한 다음 [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX] 을(를) 선택합니다.
  - Mac: [응용 프로그램] 폴더에서 [Epson Projector Content Manager] 를 더블 클릭합니다.

메인 화면이 표시됩니다.

- 2** [프로젝트 열기] 탭을 선택하고 폴더 또는 외부 저장 장치(SD/USB 메모리)를 탐색하거나 최근에 사용된 프로젝트 목록을 사용하여 프로젝트를 선택합니다.



Epson Projector Content Manager Ver.1.10 이하 버전에서 만든 프로젝트를 선택하면 프로젝트가 열릴 때 변환 창이 표시되고 프로젝트 형식이 Ver.1.20 이상 버전 형식으로 변환됩니다.

프로젝트 화면이 표시되며 이제 재생 목록을 만들 수 있습니다.

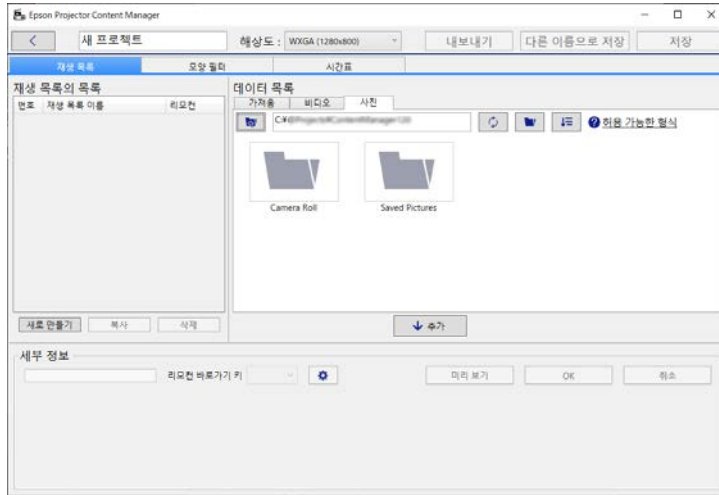
▶ 관련 링크

- "재생 목록 만들기" p.11

## 재생 목록 만들기

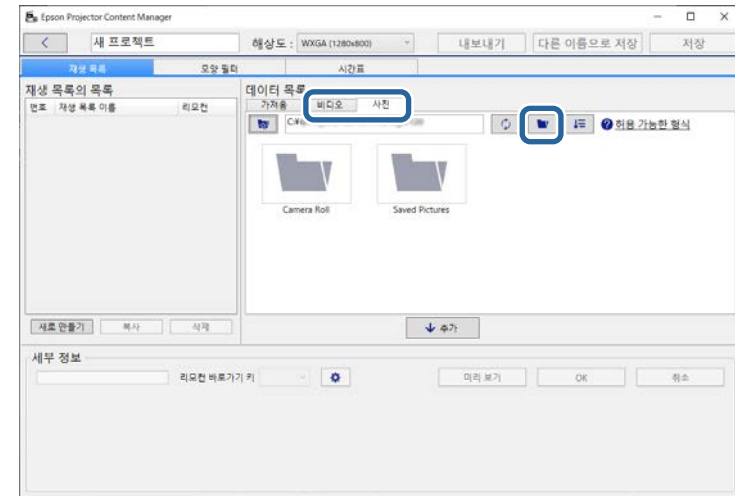
재생 목록을 만들어 외부 저장 장치에 내보낼 수 있는 프로젝트에 저장할 수 있습니다.

## 1 프로젝트 화면이 열립니다.

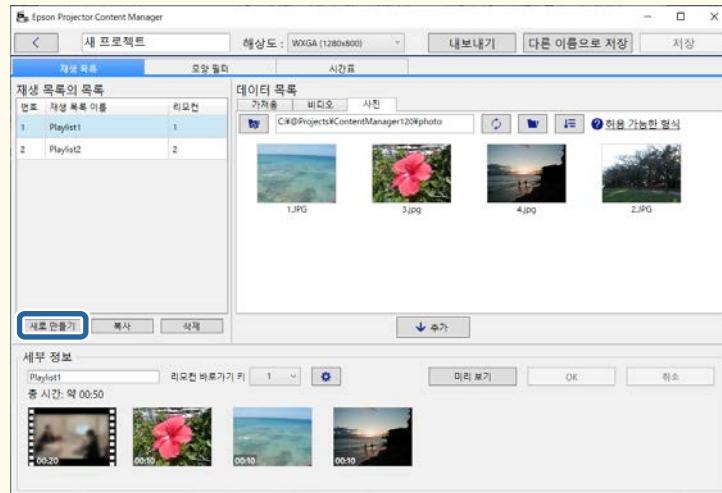


## 2 재생 목록에 추가할 이미지나 영화 파일이 포함되어 있는 폴더를 선택합니다.

- 이미지를 추가하려면 [데이터 목록] 영역의 [사진] 탭에서 [폴더 아이콘]을 클릭한 다음 폴더를 선택합니다.
- 영화를 추가하려면 [비디오] 탭으로 전환하고, [폴더 아이콘]을 클릭한 다음 폴더를 선택합니다.



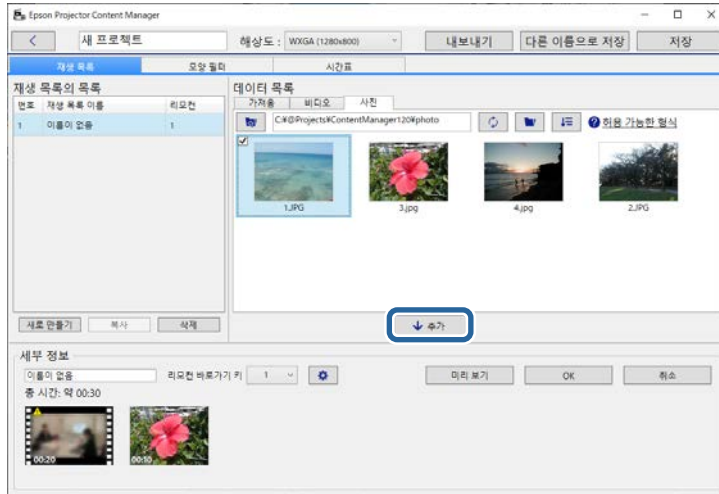
기존 프로젝트를 열거나 새 재생 목록을 추가하려면 [새로 만들기] 버튼을 클릭합니다.



- [폴더 아이콘]을 클릭한 후 표시된 폴더 선택 화면에서는 폴더의 모든 파일을 볼 수 있지만 폴더만 선택할 수 있습니다.
- 지원되는 파일 유형에 대한 정보를 보려면 [허용 가능한 형식]을 클릭합니다.


폴더에 저장된 모든 이미지나 영화는 [데이터 목록] 영역에 표시됩니다.

**3** [데이터 목록] 영역에서 [사진] 탭의 이미지 또는 [비디오] 탭의 동영상을 선택한 다음 [추가] 버튼을 클릭하여 재생 목록에 추가합니다.

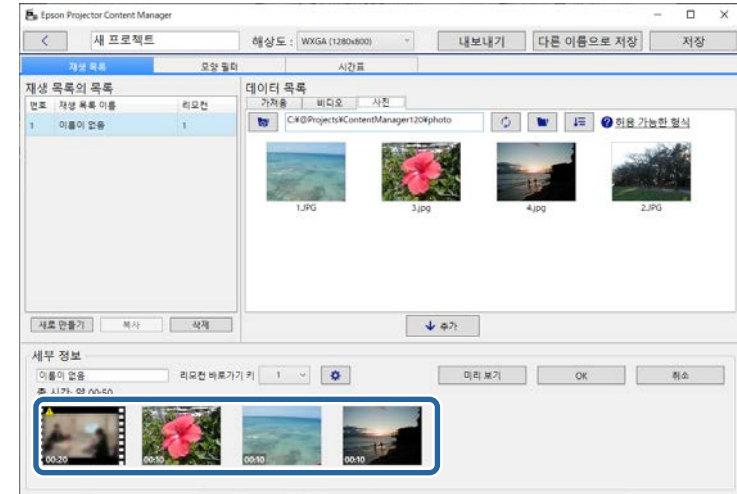



파일이 [세부 정보] 영역에 추가됩니다.



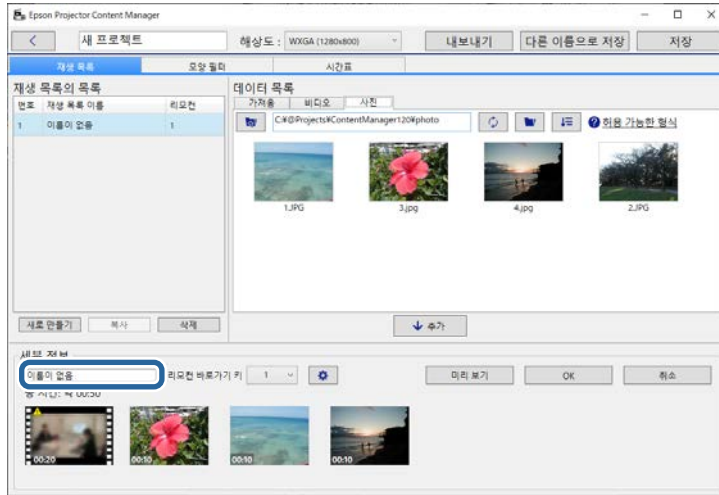
- 선택한 각 파일은 [데이터 목록] 영역에 으로 표시됩니다.
- [세부 정보] 영역에 이 있는 모든 파일은 재생 목록에 추가할 때 프로젝터가 지원하는 파일 형식으로 변환됩니다.
- [비디오] 탭에서 선택한 파일을 변환할 수 없을 경우 파일이 [세부 정보] 영역에 추가되지 않습니다.
- 변환해야 하는 동영상 파일이 20개보다 많을 경우 [세부 정보] 영역에 파일을 추가할 수 없습니다.
- [OK] 버튼을 클릭하면 선택한 파일이 [데이터 목록] 영역의 [가져옴] 탭에 나열됩니다.
- [데이터 목록] 영역에서 끌어다 놓거나 폴더에서 직접 끌어서 놓는 방식으로 재생 목록에 파일을 추가할 수도 있습니다.

**4** 재생 목록에 파일이 표시되는 순서를 변경하려면 파일을 [세부 정보] 영역의 원하는 순서로 끌어서 놓습니다.

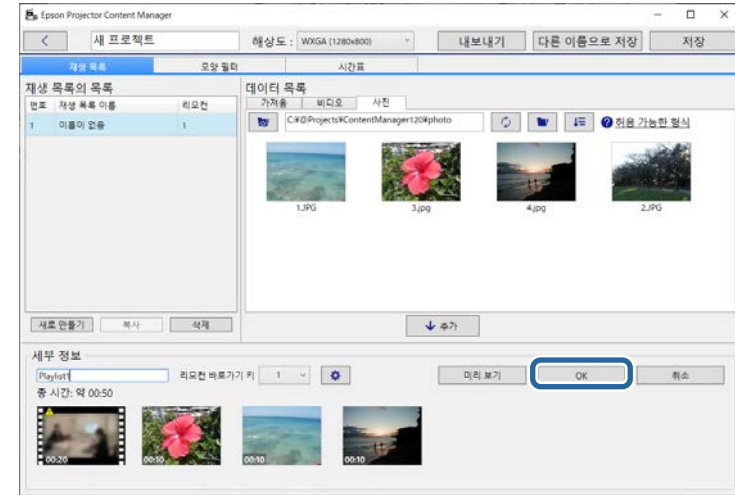


**5** 재생 목록에서 파일을 삭제하려면 해당 파일에 마우스 포인터를 가리킨 다음 파일에 표시된 를 클릭합니다.

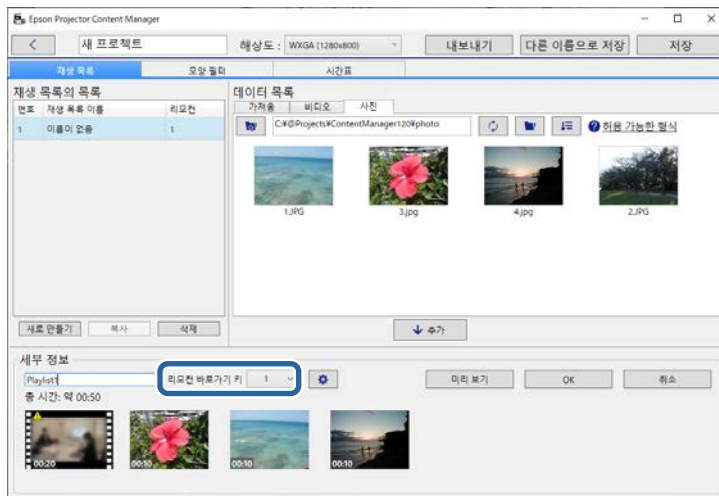
**6** 필요하면 [세부 정보] 영역에서 재생 목록 이름을 편집합니다.




**8** 재생 목록을 저장하려면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

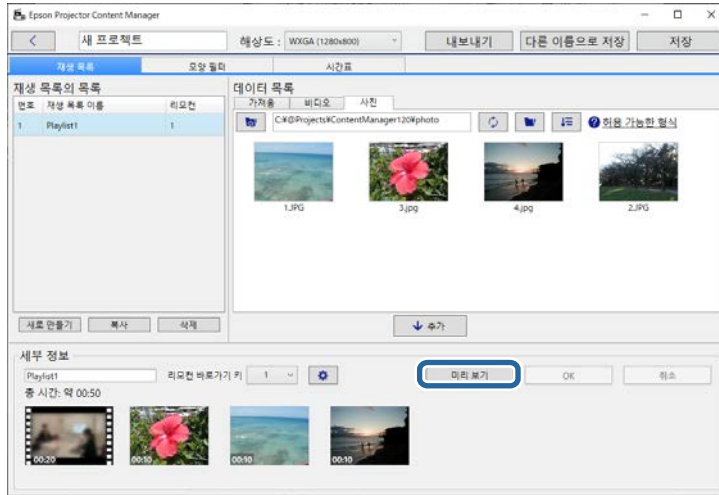


**7** 재생 목록에 특정 번호를 할당할 경우 특정 번호를 [리모컨 바로가기 키] 설정으로 선택할 수 있습니다. 프로젝터 리모컨의 해당 번호 버튼을 누르면 재생 목록을 직접 시작할 수 있습니다.



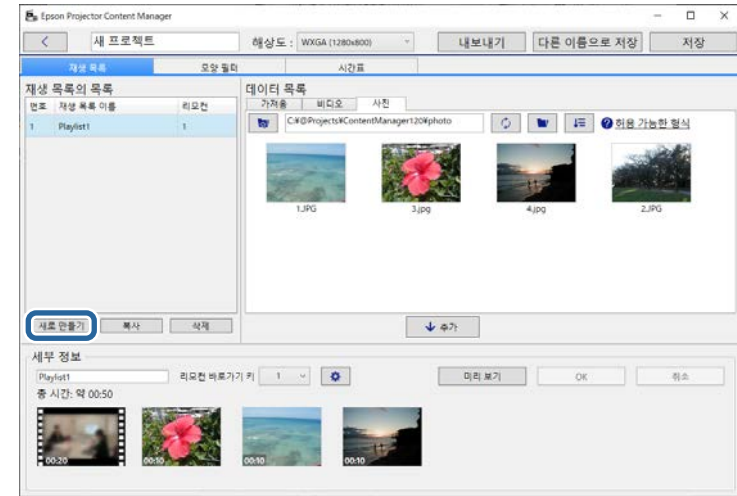
 [세부 정보] 영역에서 변환해야 하는 동영상 파일이 있을 경우 변환이 시작됩니다. 표시된 [변환 진행률] 화면에서 변환 상태를 확인할 수 있습니다.

**9** 재생 목록을 미리 보려면 [미리 보기] 버튼을 클릭합니다.



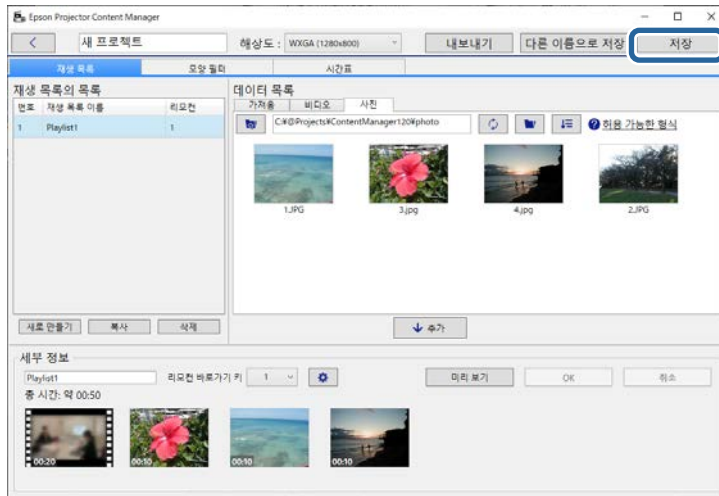
[효과 설정] 화면에서 재생 목록의 효과를 추가해도 됩니다. 재생 목록에 효과 추가하는 방법은 이 설명서의 해당 섹션을 참조하십시오.

**10** 여러 개의 재생 목록을 만들어 같은 프로젝트에 추가하려면 [새로 만들기] 버튼을 클릭하여 새 재생 목록을 추가합니다. 만든 각 재생 목록에 대해 2 단계 ~ 10 단계를 반복합니다.



[재생 목록의 목록] 영역에서 재생 목록을 끌어서 놓는 방식으로 프로젝트에서 재생 목록의 순서를 다시 정할 수 있습니다.

**11** 프로젝트에서 모든 재생 목록의 추가 및 편집이 종료되면 [저장] 버튼을 클릭하여 프로젝트를 저장합니다.



프로젝트가 컴퓨터에 저장됩니다.



[시간표] 탭에서 재생 목록 일정을 설정할 수 있습니다. 재생 목록 일정 설정 방법은 이 설명서의 해당 섹션을 참조하십시오.

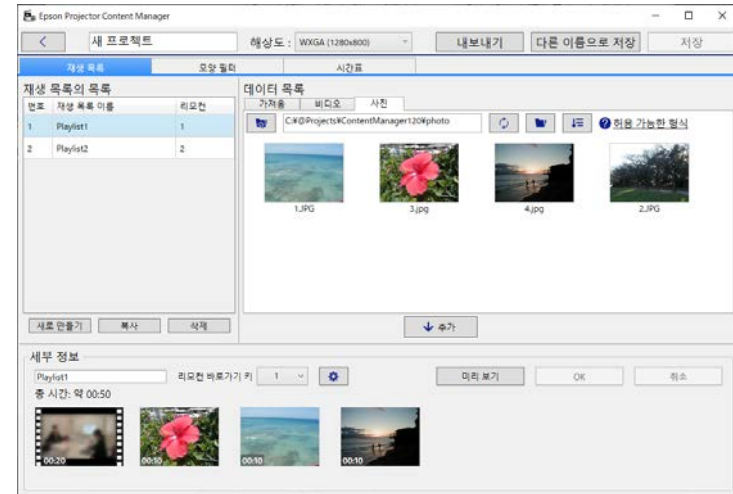
### ▶ 관련 링크

- "재생 목록의 지원되는 파일 유형" p.9
- "재생 목록에 효과 추가하기" p.16
- "재생 목록 일정 설정하기" p.22
- "프로젝트 화면" p.30
- "효과 설정 화면" p.32
- "프로젝트를 외부 저장 장치에 내보내기" p.24

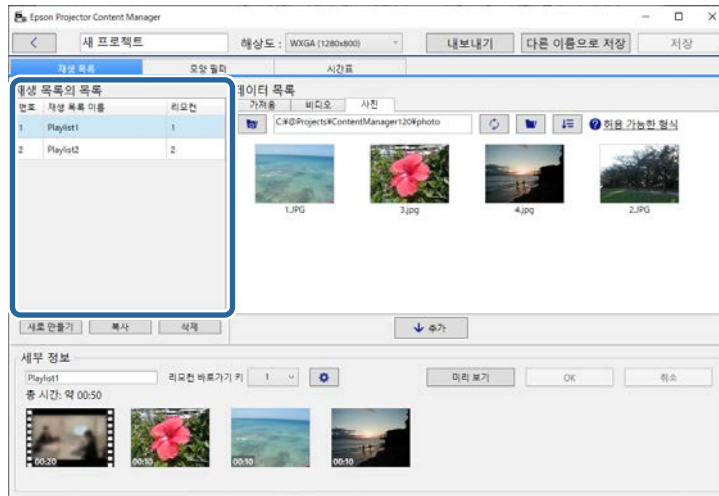
## 재생 목록에 효과 추가하기

재생 목록에 사용할 효과를 선택할 수 있습니다.

**1** 프로젝트 화면이 열립니다.

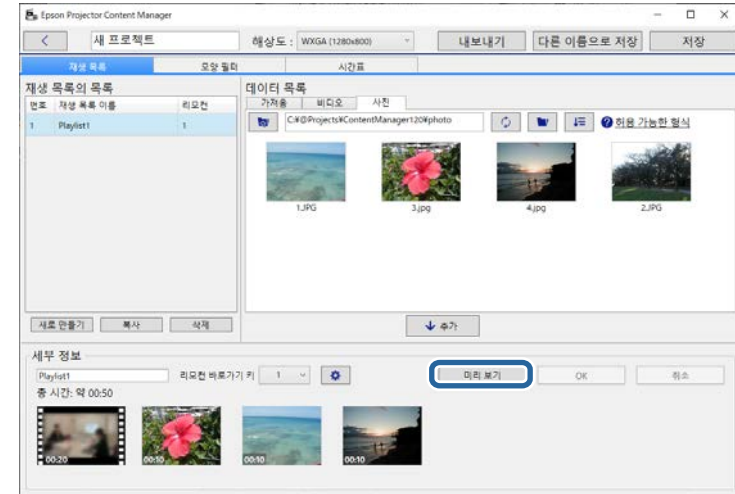


**2** [재생 목록의 목록] 에서 효과를 추가하려는 재생 목록 이름을 선택합니다.

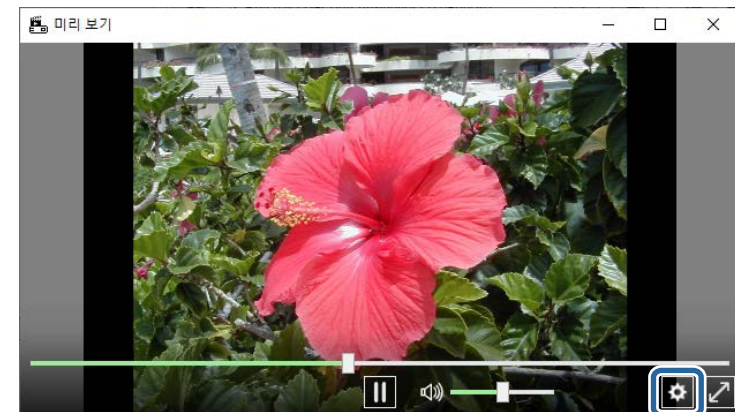


프로젝트에 재생 목록이 없으면 효과를 설정하기 전에 재생 목록을 만듭니다.

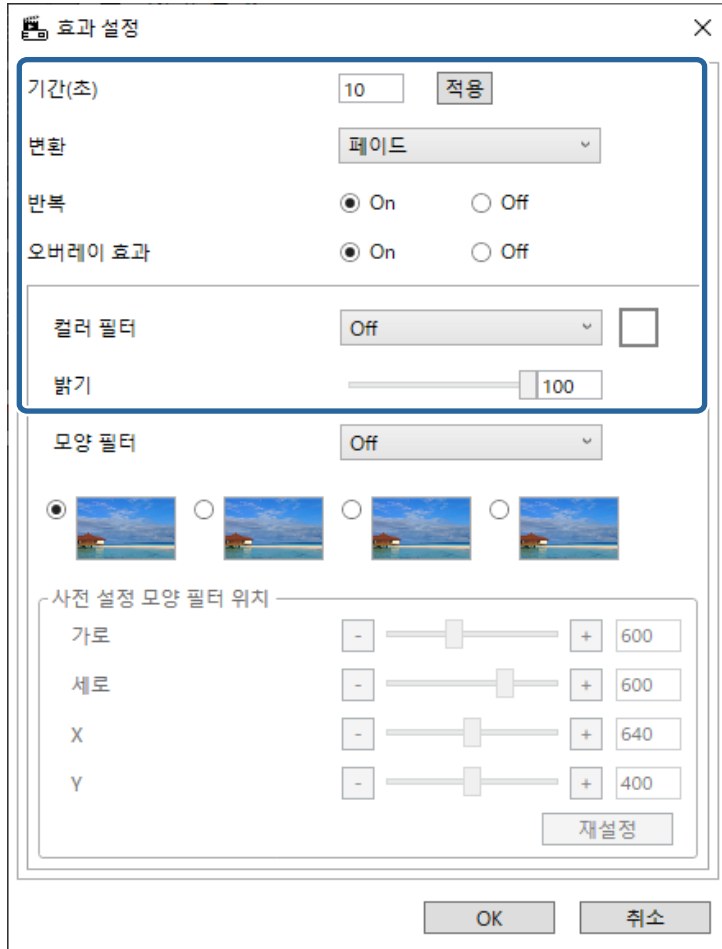
**3** [미리 보기] 버튼을 클릭하여 [미리 보기] 화면을 엽니다.



**4** [효과 설정] 화면을 열려면 [설정] 버튼을 클릭합니다.

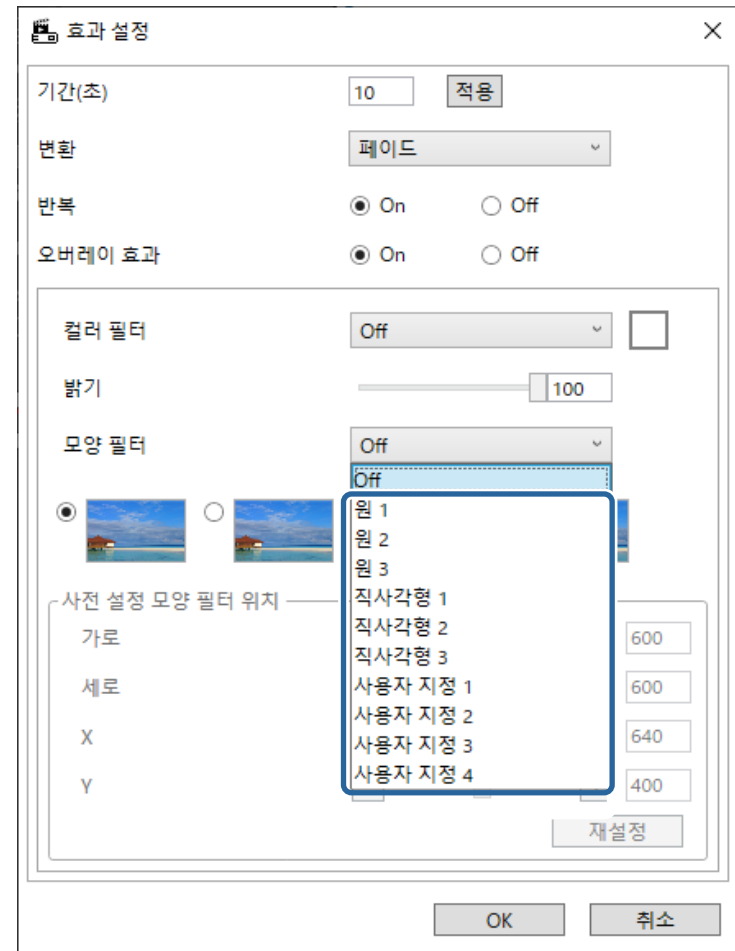


**5** [미리 보기] 화면에서 미리 보기를 확인하는 동안 [기간(초)], [변환], [반복] 및 [오버레이 효과] 설정을 선택합니다.



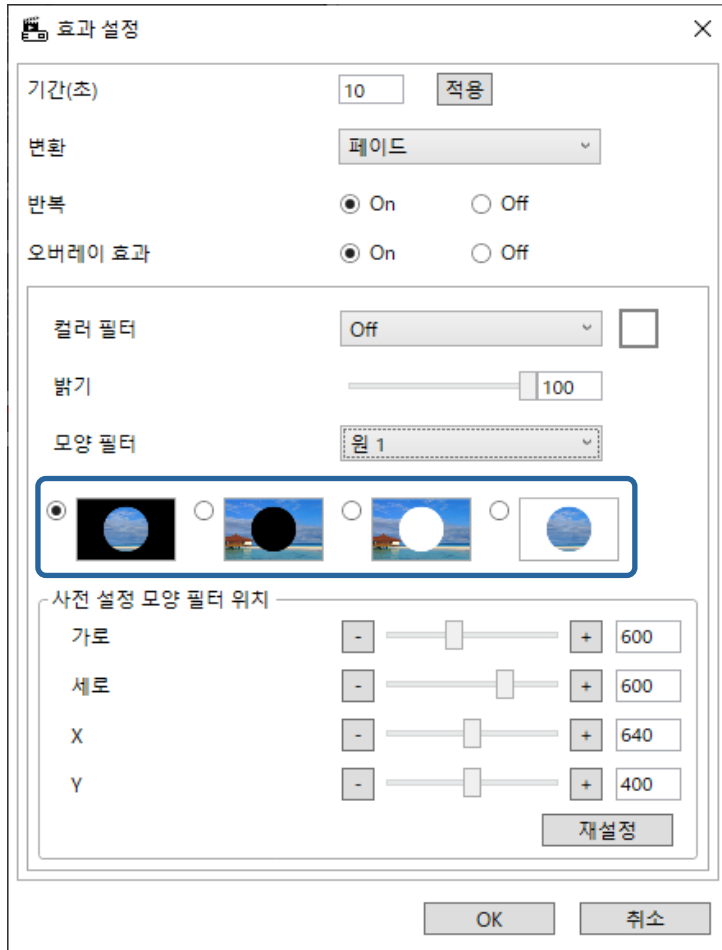
**6** 모양 효과 필터를 사용하려면 대상 필터 이름을 [모양 필터] 설정으로 선택합니다.

- [원 1] ~ [원 3] 또는 [직사각형 1] ~ [직사각형 3] : 이것이 표준 필터입니다. [사전 설정 모양 필터 위치] 값을 조정하여 모양 효과 필터의 크기나 위치를 변경할 수 있습니다.
- [사용자 지정 1] ~ [사용자 지정 4] : 프로젝트 화면의 [모양 필터] 탭에서 이러한 필터를 사용자 지정할 수 있습니다.



[Off] 이외의 필터 이름을 선택할 경우 네 가지 유형의 이미지 효과가 표시됩니다.

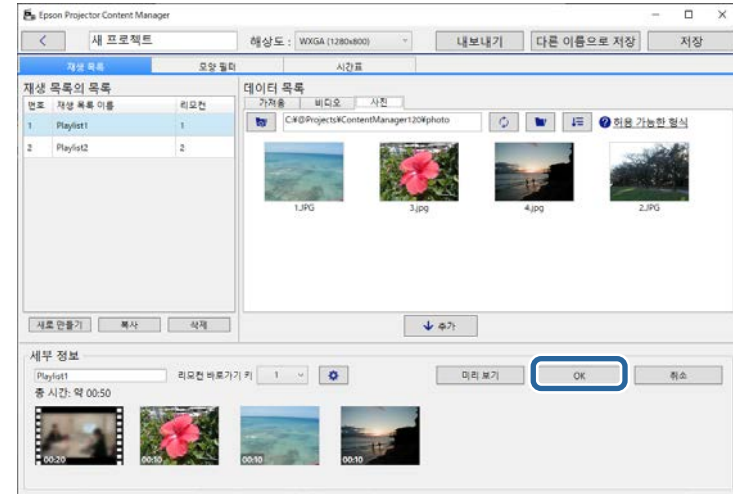
**7** 사용하려는 이미지 효과를 선택합니다.



**8** [OK] 버튼을 클릭하여 [효과 설정] 화면을 닫습니다.

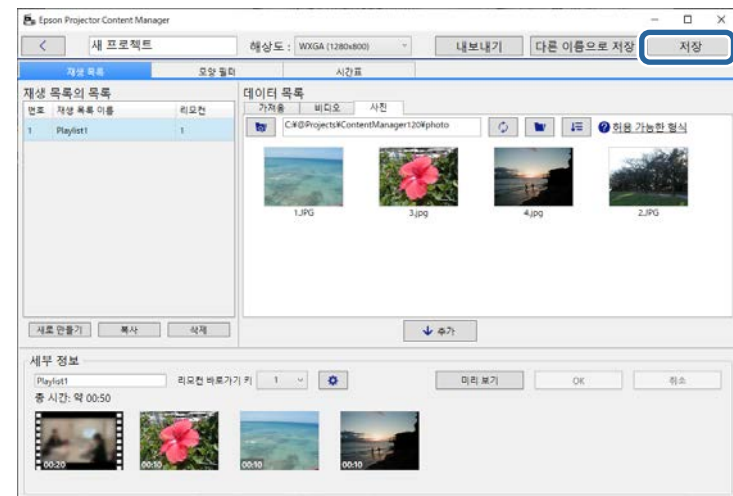
**9** [미리 보기] 화면을 닫습니다.

**10** 재생 목록에 설정을 적용하려면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



**11** 다른 재생 목록에 효과 설정을 적용하려면 단계 2 ~ 10을 반복합니다.

**12** 프로젝트를 저장하려면 [저장] 버튼을 클릭합니다.



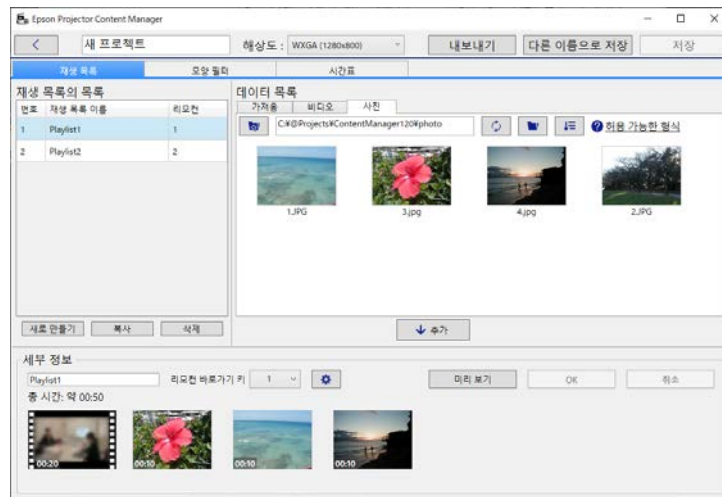
## ▶ 관련 링크

- "재생 목록의 모양 효과 필터 사용자 지정하기" p.20
- "효과 설정 화면" p.32

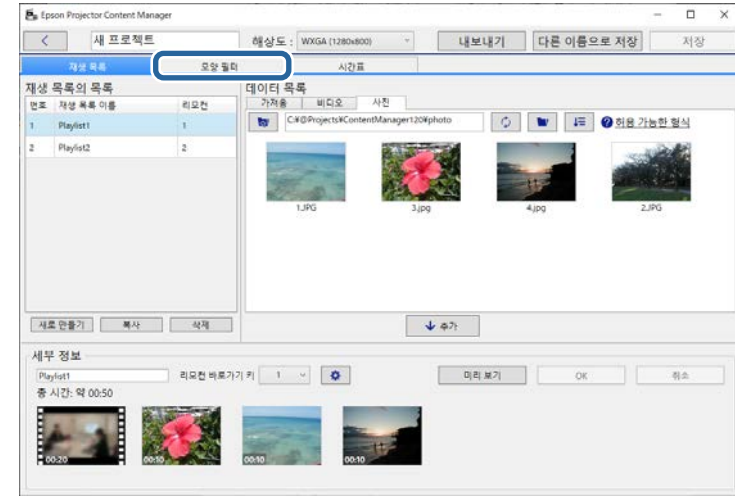
## 재생 목록의 모양 효과 필터 사용자 지정하기

이미지를 [사용자 지정 1] ~ [사용자 지정 4] 로 이름이 지정된 모양 효과 필터로 사용하거나 재생 목록에 추가할 수 있습니다.

### 1 프로젝트 화면이 열립니다.



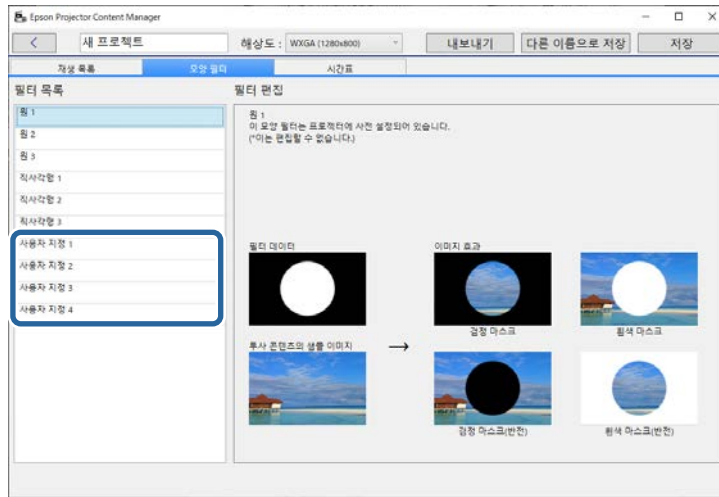
### 2 [모양 필터] 탭을 선택합니다.



### 3 [필터 목록] 영역에서 [사용자 지정 1] ~ [사용자 지정 4] 로 명명된 필터 중 하나를 선택합니다.

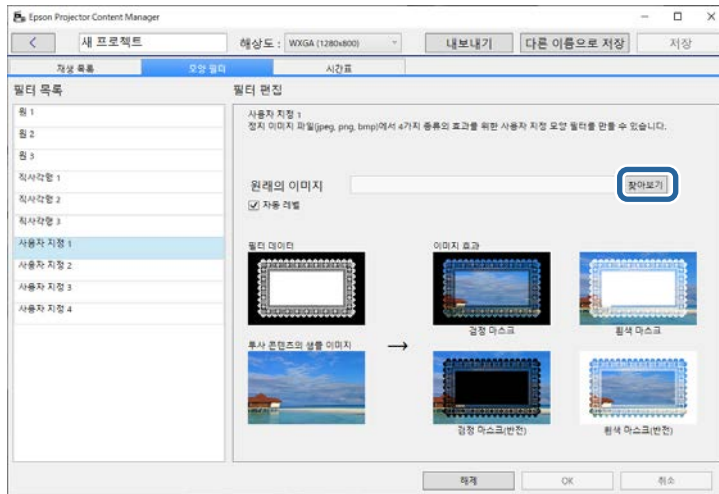


[원 1] ~ [원 3] 과 [직사각형 1] ~ [직사각형 3] 등의 표준 필터를 편집할 수 없습니다.



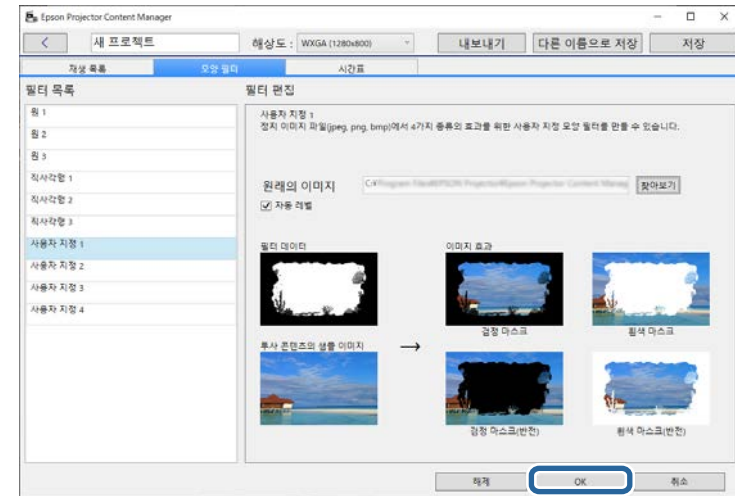
- jpeg, png 또는 bmp 파일 형식을 사용할 수 있습니다.
- 8192 × 8192픽셀을 초과하는 이미지는 사용할 수 없습니다. 이미지의 가로가 1280픽셀보다 크거나 세로가 800픽셀보다 큰 경우 화면 비율을 유지하면서 1280 × 800픽셀에 맞게 크기가 재조정됩니다.
- 준비된 샘플링 필터에 빠르게 액세스하려면 파일 선택 화면에 있는 [샘플링 필터] 버튼을 사용하면 됩니다.  
Mac에서 [샘플링 필터] 버튼은 [찾아보기] 버튼 아래에 표시됩니다.

**4** [찾아보기] 버튼을 클릭하고, 모양 효과 필터로 사용할 이미지 파일을 선택합니다.



샘플 효과 이미지가 표시됩니다.

**5** [OK] 버튼을 클릭하여 모양 효과 필터 설정을 [필터 목록]에 사용자 지정 필터로 저장합니다.



이제 [효과 설정] 화면에서 사용자 지정된 모양 효과 필터를 사용할 수 있습니다.

▶ 관련 링크

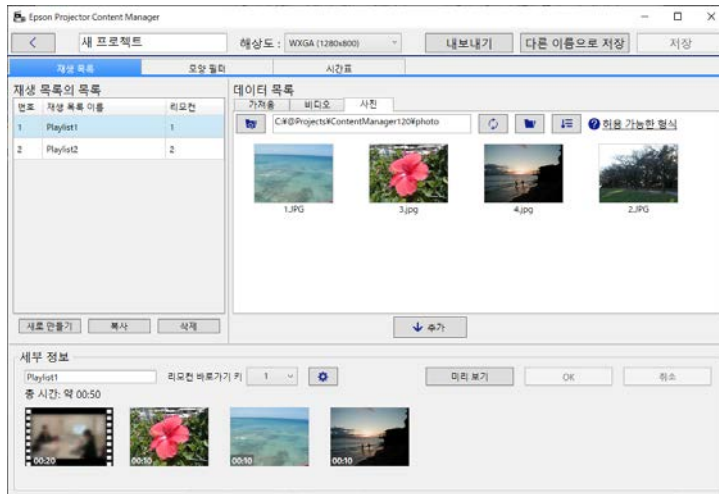
- "효과 설정 화면" p.32
- "프로젝트 화면 - 모양 필터 탭" p.33

## 재생 목록 일정 설정하기

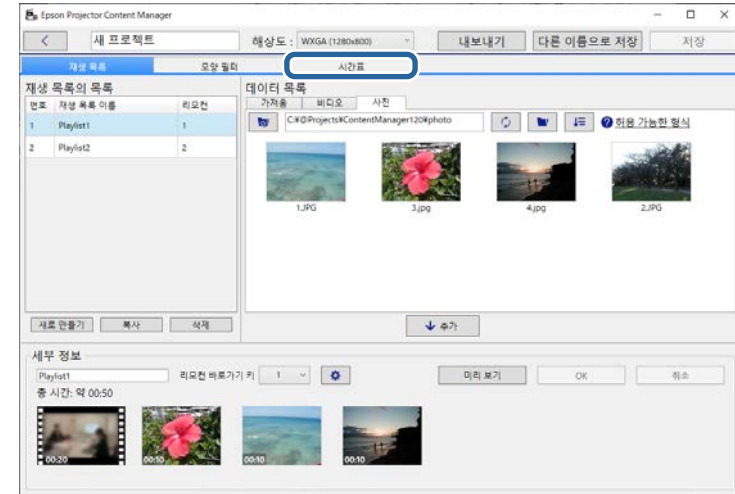
각 재생 목록의 시작 및 종료 시간을 지정할 수 있습니다. 이벤트의 일정을 설정하면 다음을 가능합니다.

- 정기적으로 같은 재생 목록을 반복합니다.
- 여러 개의 프로젝터에서 동시에 같은 재생 목록을 재생합니다(지원되는 모델만).

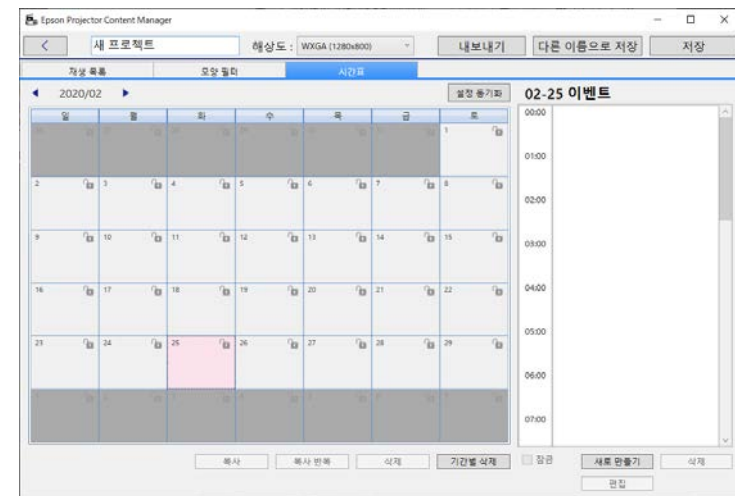
**1** 프로젝트 화면이 열립니다.



**2** [시간표] 탭을 선택합니다.



**3** 일정에 이벤트의 일정을 수립할 날짜를 더블 클릭합니다.



[새 이벤트] 화면이 표시됩니다.

**4** [재생 목록] 과 [시간] 설정을 선택한 다음 [OK] 버튼을 클릭합니다.



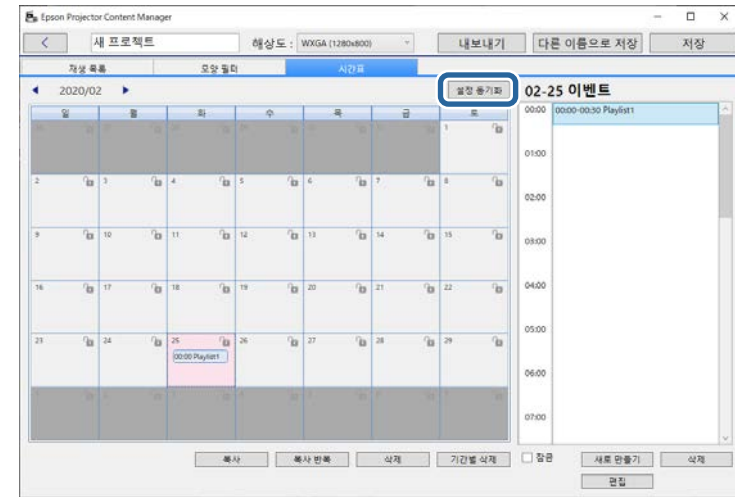
- 이벤트를 다른 날짜로 복사하려면 원래 날짜를 선택하고, [복사] 버튼을 클릭합니다. [복사] 화면이 표시되고, 목표 날짜를 설정할 수 있습니다.
- 특정 기간 동안 같은 이벤트를 반복하려면 원래 날짜를 선택하고, [복사 반복] 버튼을 클릭합니다. [복사 반복] 화면이 표시되고, 이벤트를 반복할 대상 기간과 이 기간 내의 요일(들)을 설정할 수 있습니다.
- 특정 기간 동안 한 주에 모든 이벤트를 반복하려면 원래 첫 날짜를 선택하고, [복사 반복] 버튼을 클릭합니다. [복사 반복] 화면이 표시되고, 이벤트를 반복할 대상 기간과 이 기간 내의 요일(들)을 설정할 수 있습니다.

**5** 필요하면 다른 재생 목록의 일정을 설정하기 위해 3 단계와 4 단계를 반복합니다.

**6** 여러 개의 프로젝터를 사용할 경우 [설정 동기화] 버튼을 클릭하여 일정이 설정된 이벤트를 다른 프로젝트와 공유합니다(지원되는 모델만).



[설정 동기화] 설정은 개별 재생 목록이 아니라 전체 프로젝트에 적용됩니다.



[동기화된 재생용 프로젝터 등록] 화면이 표시됩니다.

**7** 자동으로 검색된 프로젝터 목록에서 사용할 프로젝터의 이름을 선택하고 [OK] 버튼을 클릭합니다(지원되는 모델만).



- [기록], [IP 검색] 또는 [프로젝터 이름 입력] 탭에서 프로젝터를 선택할 수도 있습니다.
- 프로젝트가 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다.

**8** 프로젝트를 저장하려면 [저장] 버튼을 클릭합니다.



일정이 설정된 이벤트가 선택한 시간표대로 재생되기 시작합니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.

▶ 관련 링크

- "동기화된 재생용 프로젝터 등록 화면/네트워크 프로젝터 내보내기 화면" p.35

외부 저장 장치에 재생 목록이 포함된 프로젝트를 내보낼 수 있습니다.



- 프로젝트에 따라 지원되는 저장 장치가 다릅니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
- 같은 외부 저장 장치에 한 번에 한 개의 프로젝트만을 내보낼 수 있습니다. 추가 프로젝트를 같은 장치에 내보낼 경우 기존의 프로젝트는 덮어쓰여 집니다.
- 프로젝트를 내보내는 중에는 컴퓨터나 프로젝터에서 외부 저장 장치를 제거하지 마십시오.

### ▶ 관련 링크

- "컴퓨터에서 프로젝트를 외부 저장 장치로 내보내기" p.24
- "네트워크화된 프로젝터의 외부 저장 장치에 프로젝트 내보내기" p.24

## 컴퓨터에서 프로젝트를 외부 저장 장치로 내보내기

컴퓨터에 연결된 외부 저장 장치로 프로젝트를 내보낼 수 있습니다.

- 1** 외부 저장 장치가 컴퓨터에 삽입되었는지 확인합니다.
- 2** 다음 중 하나를 수행하십시오.
  - 메인 화면에서 [내보내기] 탭을 선택한 다음, 폴더를 탐색하거나 최근에 사용된 프로젝트 목록을 사용하여 프로젝트를 선택합니다.



Epson Projector Content Manager Ver.1.10 이하 버전에서 만든 프로젝트를 선택하면 프로젝트가 열릴 때 변환 창이 표시되고 프로젝트 형식이 Ver.1.20 이상 버전 형식으로 변환됩니다.

- 프로젝트 화면에서 [내보내기] 버튼을 클릭합니다. [내보내기] 화면이 표시됩니다.

- 3** 외부 저장 장치를 삽입한 드라이브를 [내보내기 드라이브] 설정으로 선택한 다음 [내보내기] 버튼을 클릭합니다. 내보내기가 시작됩니다.

- 4** 내보내기가 완료되면 [내보내기 진행률] 화면에서 [닫기] 를 클릭합니다.

- 5** 컴퓨터에서 외부 저장 장치를 제거합니다.

장치에서 재생 목록을 투사할 수 있도록 프로젝트가 포함되어 있는 장치를 프로젝터에 삽입할 수 있습니다.

## 네트워크화된 프로젝터의 외부 저장 장치에 프로젝트 내보내기

네트워크화된 프로젝터에 삽입된 외부 저장 장치로 프로젝트를 내보낼 수 있습니다.

- 1** 외부 저장 장치가 프로젝터에 삽입되었는지 확인합니다.
- 2** 컴퓨터와 프로젝터가 네트워크에 연결되어 있어야 합니다.



연결 방법에 따라 프로젝터 메뉴 설정을 지정해야 합니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.

- 3** 다음 중 하나를 수행하십시오.
  - 메인 화면에서 [내보내기] 탭을 선택한 다음, 폴더를 탐색하거나 최근에 사용된 프로젝트 목록을 사용하여 프로젝트를 선택합니다.



Epson Projector Content Manager Ver.1.10 이하 버전에서 만든 프로젝트를 선택하면 프로젝트가 열릴 때 변환 창이 표시되고 프로젝트 형식이 Ver.1.20 이상 버전 형식으로 변환됩니다.

- 프로젝트 화면에서 [내보내기] 버튼을 클릭합니다.  
[내보내기] 화면이 표시됩니다.

**4** [네트워크 프로젝터 내보내기] 를 선택하고 [다음] 버튼을 클릭합니다.

**5** 자동으로 검색된 프로젝터 목록에서 연결할 프로젝터의 이름을 선택하고 선택한 프로젝터가 [네트워크 프로젝터 내보내기 목록] 영역에 추가되었는지 확인합니다.



[기록] 또는 [IP 검색] 탭에서 프로젝터를 선택할 수도 있습니다.

**6** [내보내기] 버튼을 클릭합니다.  
내보내기가 시작됩니다.

**7** 사용자 인증 창이 표시되면 프로젝터에 설정된 사용자 이름과 암호를 입력하고 [인증] 버튼을 클릭합니다.



프로젝터의 사용자 이름 또는 암호가 없는 경우 프로젝터 관리자에게 문의하십시오.

**8** 내보내기가 완료되면 [내보내기 진행률] 화면에서 [닫기] 를 클릭합니다.

프로젝터로 재생 목록을 투사할 수 있습니다.

## ▶ 관련 링크

- "동기화된 재생용 프로젝터 등록 화면/네트워크 프로젝터 내보내기 화면"  
[p.35](#)

# 문제점 해결 방법

Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 사용하면서 발생할 수 있는 문제를 해결하는 방법을 확인하려면 다음 섹션을 참조하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "Epson Projector Content Manager 문제 해결하기" [p.27](#)

문제가 발생하면 이러한 해결 방법을 시도하십시오.

- 이미지를 가져올 수 없을 경우, 다음 해결 방법을 시도하십시오.
  - 지원되는 파일 유형을 확인합니다.
  - [비디오] 탭이 표시되면 [사진] 탭을 클릭합니다.
- 영화를 가져올 수 없을 경우, 다음 해결 방법을 시도하십시오.
  - 지원되는 파일 유형을 확인합니다.
  - [사진] 탭이 표시되면 [비디오] 탭을 클릭합니다.
- 프로젝트 화면의 [재생 목록의 목록] 영역에서 재생 목록을 삭제할 수 없을 경우 재생 목록은 [시간표] 탭에 일정이 설정되지 않습니다.
- [설정 동기화] 를 사용할 때 다른 프로젝터를 등록할 수 없을 경우에는 다음 해결책을 시도하십시오.
  - 프로젝터에서 이러한 기능을 지원하는지 확인합니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
  - 프로젝터가 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
  - 프로젝터 이름이 올바른지 확인합니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
- 외부 저장 장치에 프로젝트를 내보낼 수 없으면 다음 해결책을 시도하십시오.
  - 외부 저장 장치가 잠겨 있지 않은지 확인합니다.
  - 프로젝터에 콘텐츠 재생 기능이 있는지 확인하십시오. 또한 사용하는 모델에 따라서는 미리 콘텐츠 재생 모드를 활성화해야 할 수도 있습니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
  - 네트워크를 통해 내보낼 경우 외부 저장 장치가 프로젝터에 미리 연결되어 있는지 확인하고 프로젝터의 전원을 켭니다.
  - 네트워크를 통해 내보낼 경우 컴퓨터와 프로젝터가 네트워크에 연결되어 있어야 합니다.
- 프로젝터가 [동기화된 재생용 프로젝터 등록] 화면이나 [네트워크 프로젝터 내보내기] 화면에 표시되지 않을 경우, 컴퓨터와 프로젝터가 동일한 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다.

## ▶ 관련 링크

- "재생 목록 만들기" [p.11](#)
- "재생 목록의 모험 효과 필터 사용자 지정하기" [p.20](#)
- "재생 목록 일정 설정하기" [p.22](#)
- "재생 목록의 지원되는 파일 유형" [p.9](#)
- "지원되는 프로젝터" [p.7](#)

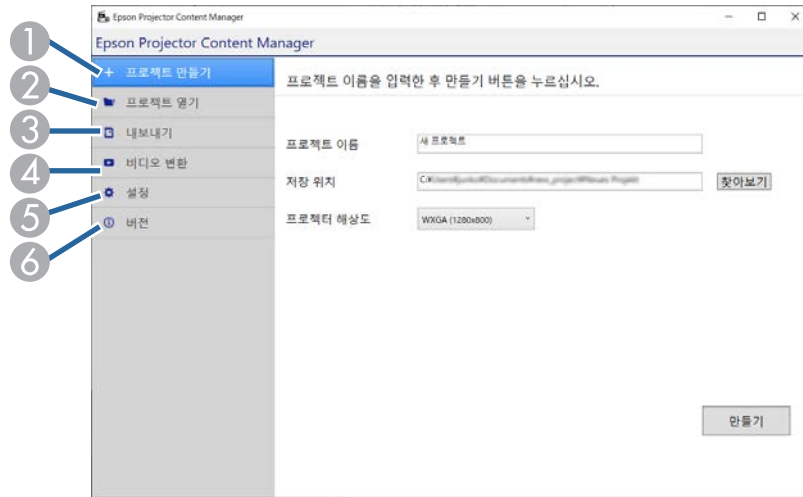
# 화면 요약

Epson Projector Content Manager 의 화면들에 대해 자세히 알려면 다음 섹션을 참조하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "메인 화면" [p.29](#)
- "프로젝트 화면" [p.30](#)


Epson Projector Content Manager 소프트웨어가 시작되면 메인 화면이 표시됩니다.



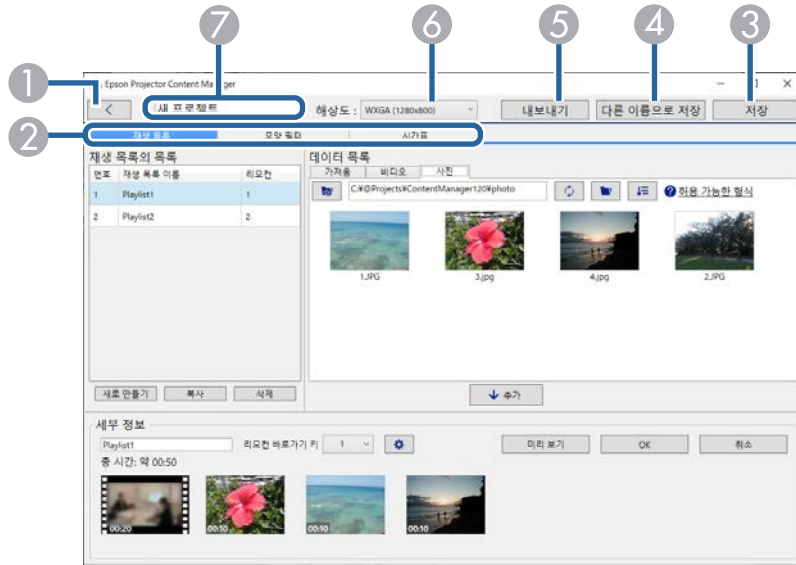
5	설정	<p>프로젝트의 동영상 파일 형식을 설정합니다. 프로젝트에서 지원되는 파일 형식을 선택합니다.</p> <p>프로젝터에서 지원되는 동영상 파일 형식을 모를 경우 [자동 선택] 또는 [AVI 형식] 을 선택합니다. [자동 선택] 을 선택하면 프로젝트에 적합한 형식이 자동으로 선택됩니다. AVI 형식은 콘텐츠 재생 기능이 있는 모든 모델에서 지원됩니다.</p> <p>[자동 선택] 을 선택하고 컴퓨터에 연결된 외부 저장 장치에 프로젝트를 저장하면 MP4 형식과 AVI 형식 두 가지 모두가 저장되므로 더 많은 여유 공간이 필요합니다.</p>
6	버전 정보	<p>소프트웨어 버전을 표시합니다.</p>

### ▶ 관련 링크

- "재생 목록 만들기" [p.11](#)
- "프로젝트를 외부 저장 장치에 내보내기" [p.24](#)

1	프로젝트 만들기	컴퓨터에 새 프로젝트를 만듭니다.
2	프로젝트 열기	기존 프로젝트를 엽니다.
3	내보내기	프로젝트를 외부 저장 장치에 내보냅니다.
4	비디오 변환	<p>영화 파일 유형을 프로젝트에서 지원하는 유형으로 변환합니다.</p> <div data-bbox="517 1126 1061 1264" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>[비디오 변환] 탭의 [변환 가능한 형식] 을 클릭하면 지원되는 파일 유형을 확인할 수 있습니다.</p> </div>

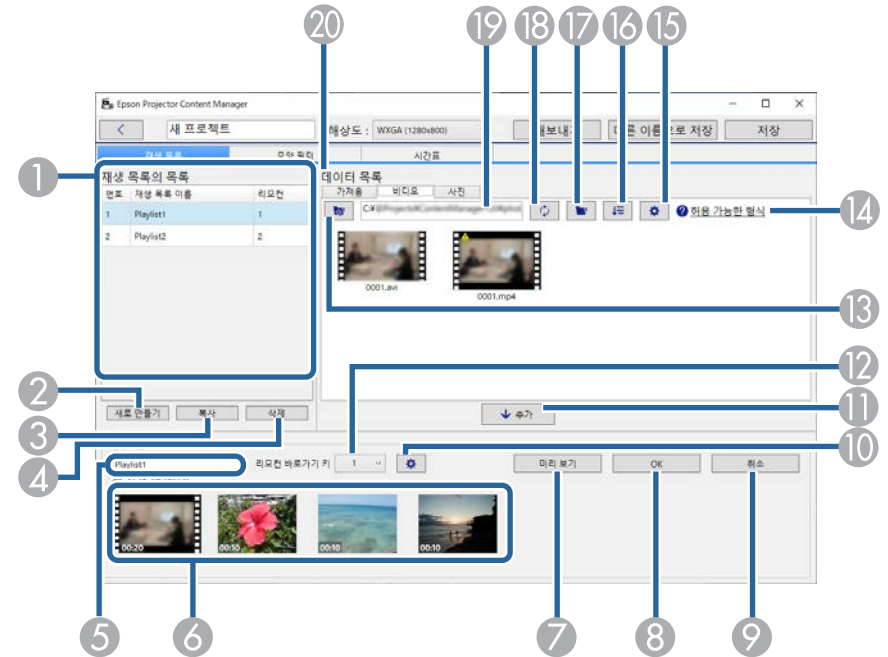
프로젝트를 만들거나 열면 프로젝트 화면이 표시됩니다.



- "프로젝트 화면 - 모양 필터 탭" p.33
- "프로젝트 화면 - 시간표 탭" p.34
- "동기화된 재생용 프로젝터 등록 화면/네트워크 프로젝터 내보내기 화면" p.35

## 프로젝트 화면 - 재생 목록 탭



프로젝트 화면에서 [재생 목록] 탭을 클릭하면, 다음 화면이 표시됩니다.








1		메인 화면으로 돌아갑니다.
2	재생 목록, 모양 필터 및 시간표 탭	다른 프로젝트 화면 탭으로 전환합니다.
3	저장	프로젝트를 컴퓨터에 저장합니다.
4	다른 이름으로 저장	프로젝트를 다른 이름으로 복제하고 저장합니다.
5	내보내기	프로젝트를 외부 저장 장치에 내보냅니다.
6	해상도	프로젝트의 해상도를 설정합니다. 프로젝터의 해상도에 따라 해상도를 선택합니다.
7	프로젝트 이름	프로젝트 이름이 표시됩니다. 프로젝트 이름을 편집할 수 있습니다.

### ▶ 관련 링크

- "프로젝트 화면 - 재생 목록 탭" p.30

①	재생 목록의 목록	프로젝트에 재생 목록의 목록이 표시됩니다. 재생 목록을 편집하려면 재생 목록 이름을 선택합니다. 프로젝트에 최대 50개의 재생 목록을 추가할 수 있습니다. [리모컨] 은 재생 목록에 할당된 리모컨 바로 가기 키입니다.
②	새로 만들기	새 재생 목록을 만듭니다.
③	복사	선택한 재생 목록을 복사합니다.
④	삭제	선택한 재생 목록을 삭제합니다.
⑤	재생 목록 이름	재생 목록 이름을 편집할 수 있습니다.
⑥	타임 라인 영역	재생 목록에 추가된 이미지나 영화를 재생 순서대로 표시합니다. 재생 목록에 등록된 파일의 총 재생 시간도 표시됩니다. 재생 목록에 최대 100개의 파일을 추가할 수 있습니다.
⑦	미리 보기	[미리 보기] 화면을 열거나 재생 목록 미리 보기를 시작합니다. 편집 중이던 콘텐츠는 미리 보기 전에 재생 목록에 자동으로 저장됩니다.
⑧	OK	변경 내용을 재생 목록에 저장합니다.
⑨	취소	재생 목록의 저장하지 않은 모든 변경 내용이 지워집니다.
⑩		[효과 설정] 화면이 열립니다. 효과 설정을 재생 목록에 추가할 수 있습니다.
⑪	추가	[데이터 목록] 에서 선택한 이미지나 영화를 재생 목록에 추가합니다.
⑫	리모컨 바로가기 키	리모컨의 바로 가기 키를 재생 목록에 할당합니다. 바로가기 키를 사용하여 재생 목록을 재생하려면 프로젝트 사용자 가이드를 참조하십시오.
⑬		폴더 경로에 표시된 경로보다 상위 폴더나 파일을 표시합니다.
⑭	허용 가능한 형식	이 텍스트를 클릭하면 지원되는 파일 유형이 표시됩니다.

⑮	 (비디오 탭만 해당)	비디오 변환에 맞춰 화질을 설정합니다.
⑯		[데이터 목록] 에서 업데이트 날짜별이나 이름별로 파일 순서를 정렬합니다.
⑰		폴더를 찾아봅니다.
⑱		선택한 폴더에 현재의 상태를 반영할 수 있도록 표시된 파일을 업데이트합니다.
⑲	폴더 경로	선택한 폴더 경로가 표시됩니다.
⑳	데이터 목록	선택한 폴더의 이미지나 영화가 표시됩니다. 이 영역에 파일이 최대 1000개까지 나열될 수 있습니다. • [사진] 탭: 이미지 파일을 표시할 수 있습니다. • [비디오] 탭: 영화 파일을 표시할 수 있습니다. • [가져옴] 탭: 이전에 재생 목록에 가져온 파일을 표시할 수 있습니다. 재생 목록에 사용된 모든 파일에  가 표시됩니다.

▶ 관련 링크

- "미리 보기 화면" p.31
- "효과 설정 화면" p.32

미리 보기 화면

[재생 목록] 탭에서 [세부 정보] 영역의 [미리 보기] 버튼을 클릭할 경우 [미리 보기] 화면이 표시됩니다.



①	진행 표시줄	[미리 보기] 화면의 진행률을 표시합니다.
②	재생/정지	미리 보기를 재생 또는 정지합니다.
③	음량 계기	재생 목록에 있는 오디오의 음량을 조정합니다.
④		[효과 설정] 화면을 표시합니다.
⑤	전체 화면/전체 화면 종료 (Windows만 해당)	전체 화면으로 미리 보기를 표시하거나 전체 화면을 종료합니다.



효과 설정 화면

[미리 보기] 화면에서 을 클릭하면 [효과 설정] 화면이 표시됩니다.

프로젝트 화면의 [세부 정보] 영역에 있는 에서 [효과 설정] 화면을 열 수도 있습니다.



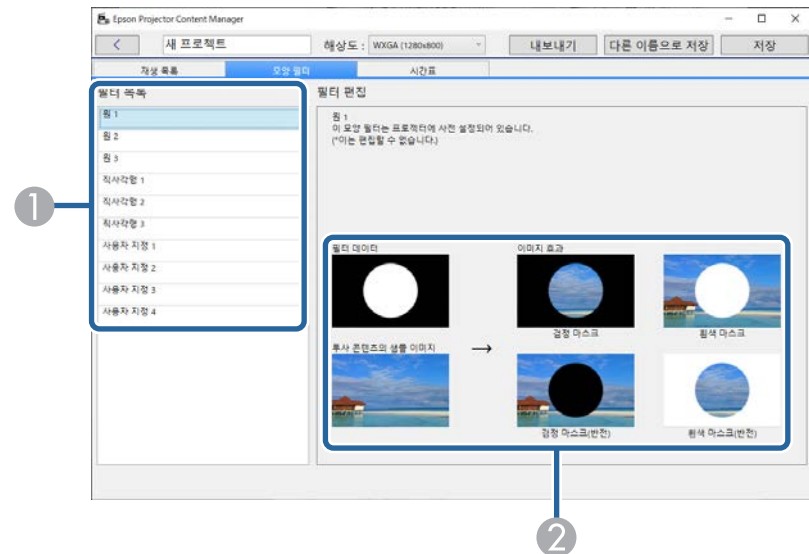
기간(초)	자동으로 다음 파일로 전환되기 전에 각 파일이 표시되는 시간을 선택합니다. 최대 1 ~ 60을 입력할 수 있습니다.
적용	( [미리 보기] 화면에서 [효과 설정] 화면이 열린 경우에만 표시됨) [기간(초)] 에 설정한 값을 [미리 보기] 화면에 적용합니다.

변환	사용 가능한 전환 목록에서 전환 효과를 선택합니다.
반복	루프 재생 사용 여부를 선택합니다.
오버레이 효과	오버레이 효과 사용 여부를 선택합니다. [컬러 필터], [밝기] 및 [모양 필터] 설정을 적용하려면 [On] 을 선택합니다.   프로젝터에서 이미지가 투사되는 동안 설정을 조정할 수 있도록 프로젝터의 메뉴에서 [오버레이 효과] 설정을 선택할 수도 있습니다. 자세한 내용은 프로젝터 사용자 가이드를 참조하십시오.
컬러 필터	사용 가능한 효과의 목록에 있는 컬러 효과를 재생 목록에 적용합니다. 사용자 지정 컬러 필터 또한 선택할 수 있습니다.
밝기	필터 효과를 환하게 또는 어둡게 합니다.
모양 필터	표준 또는 사용자 지정된 모양 효과 필터 그리고 검정이나 흰색 마스크 또는 반전된 마스크 설정을 선택합니다. (표준 모양 효과 필터는 [원 1] ~ [원 3] 과 [직사각형 1] ~ [직사각형 3] 입니다.)   [모양 필터] 탭의 모양 효과 필터를 사용자 지정할 수 있습니다.

사전 설정 모양 필터 위치 ( [미리 보기] 화면에서 [효과 설정] 화면이 열린 경우에만 사용 가능)  
 [오버레이 효과] 가 [On] 으로 설정되고 [모양 필터] 가 [원] 또는 [직사각형] 으로 설정된 경우 이 항목을 설정할 수 있습니다.  
 [가로] 와 [세로] 값을 변경하여 모양 효과 필터의 크기를 조정합니다.  
 [X] 값을 변경하여 모양 효과 필터의 수평 위치를 조정하고 [Y] 값을 변경하여 수직 위치를 조정합니다.  
 [미리 보기] 화면에서 값을 확인하면서 값을 조정할 수 있습니다.  
 [재설정] 버튼을 클릭하여 기본값으로 재설정합니다.

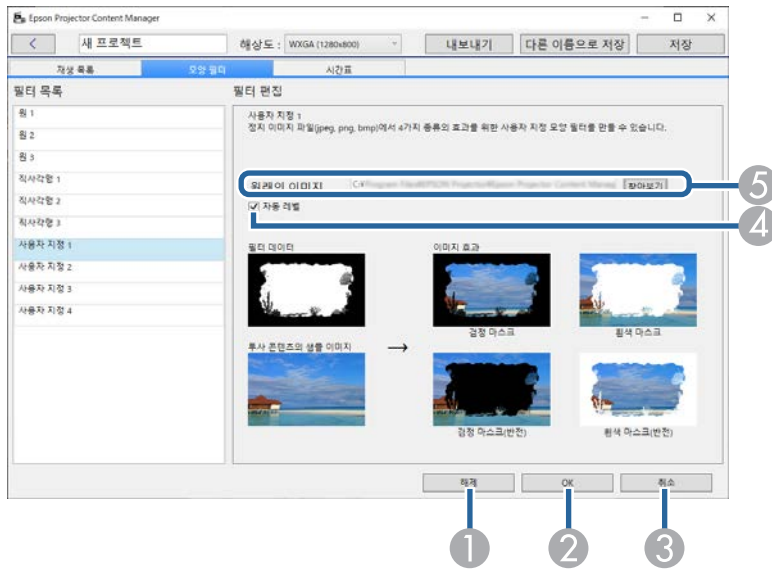
### 프로젝트 화면 - 모양 필터 탭

프로젝트 화면에서 [모양 필터] 탭을 클릭하면, 다음 화면이 표시됩니다.



①	필터 목록	모양 효과 필터의 목록이 표시됩니다. 필터 이름을 클릭하면 해당 모양 효과 필터를 사용한 이미지가 [필터 편집] 영역에 표시됩니다. [사용자 지정 1] ~ [사용자 지정 4] 모양 효과 필터만 편집할 수 있습니다.
②	필터 편집	샘플 이미지에 선택된 모양 효과 필터의 4개 유형이 표시됩니다.

[필터 목록] 에서 [사용자 지정 1] ~ [사용자 지정 4] 모양 효과 필터를 선택하면 다음의 기능을 사용할 수 있습니다.



①	해제	선택한 모양 효과 필터의 설정이 해제됩니다.
②	OK	선택한 모양 효과 필터의 설정이 프로젝트에 저장됩니다.
③	취소	선택한 모양 효과 필터의 변경 내용이 지워집니다.
④	자동 레벨	검정과 흰색을 강조하기 위해 이미지 톤의 강도 레벨을 자동적으로 조정합니다.

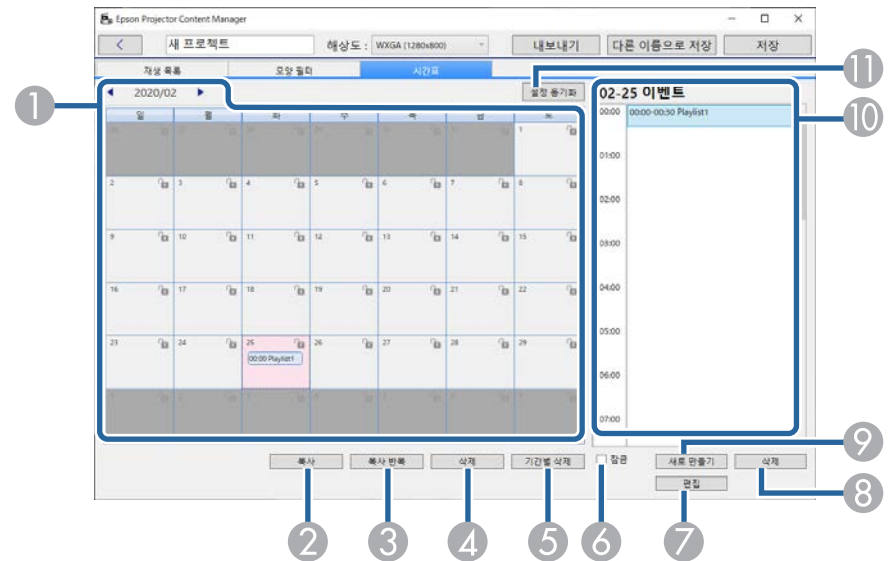
⑤	원래의 이미지	모양 효과로 사용할 이미지의 파일 경로가 표시됩니다. [찾아보기] 버튼을 클릭하여 파일을 선택합니다. 준비된 샘플링 필터를 빠르게 표시하려면 파일 선택 화면에 있는 [샘플링 필터] 버튼을 사용하면 됩니다. Mac에서 [샘플링 필터] 버튼은 [찾아보기] 버튼 아래에 표시됩니다.
---	---------	---

▶ 관련 링크

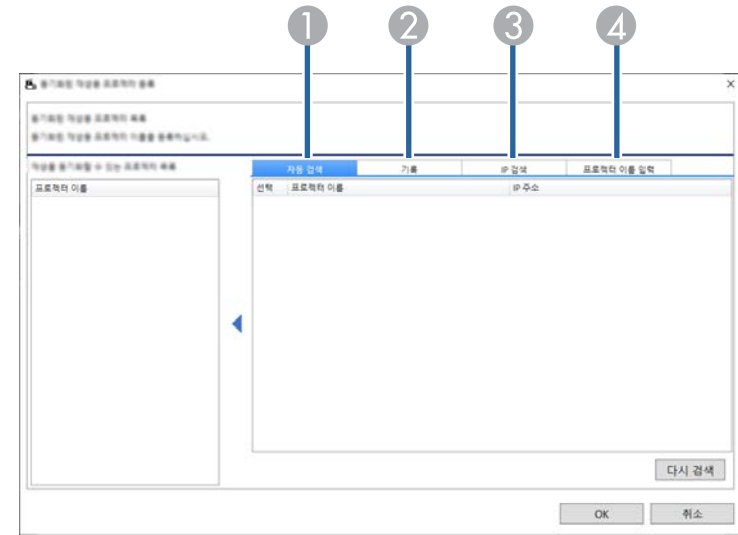
- "재생 목록의 모양 효과 필터 사용자 지정하기" p.20

프로젝트 화면 - 시간표 탭

프로젝트 화면에서 [시간표] 탭을 클릭하면, 다음 화면이 표시됩니다.








①	일정	이전 달로 이동하려면 ◀을, 다음 달로 이동하려면 ▶을 각각 선택하십시오. 새 이벤트를 추가하려면 요일을 더블 클릭합니다. 해당 요일의 모든 이벤트를 잠그거나 잠금 해제하려면 키 아이콘을 클릭합니다.
②	복사	선택한 요일의 모든 이벤트를 다른 요일에 복사합니다.
③	복사 반복	선택한 요일 또는 일주일 동안 선택한 날짜부터 특정 요일과 시간까지 모든 이벤트를 반복합니다.
④	삭제	선택한 요일의 모든 이벤트를 삭제합니다.
⑤	기간별 삭제	선택한 기간의 모든 이벤트를 삭제합니다.
⑥	잠금	선택한 요일의 이벤트 추가 또는 편집을 방지합니다. 프롬프트에서 동작을 확인한 후에 일정의 잠겨진 요일에서 이벤트를 삭제할 수 있습니다. 이벤트를 잠겨진 요일로 복사할 수 없습니다.
⑦	편집	재생 목록이나 선택한 이벤트의 일정을 변경합니다.
⑧	삭제	선택한 이벤트를 삭제합니다.
⑨	새로 만들기	새 이벤트를 선택한 요일에 추가합니다.
⑩	이벤트 일정	선택한 요일의 이벤트 일정이 표시됩니다.
⑪	설정 동기화(지원되는 모델만)	이 버튼을 클릭하여 [동기화된 재생용 프로젝트 등록] 화면을 열고, 다른 선택한 프로젝트와 일정이 설정된 이벤트를 공유합니다.



①	자동 검색	검색 소스 장치와 동일한 네트워크에 있는 사용 가능한 프로젝트의 목록이 표시됩니다. 대상 프로젝트의 <input type="checkbox"/> 을 선택하여 프로젝트를 선택합니다. 확인란 선택을 해제하여 목록에서 프로젝트 이름을 삭제할 수 있습니다. 목록을 업데이트하려면 [다시 검색] 버튼을 클릭합니다. [네트워크 프로젝트 내보내기] 화면에서 프로젝트의 상태를 표시하는 아이콘이 프로젝트 이름 옆에 표시됩니다. ✔: 프로젝트를 프로젝트에 업로드할 수 있습니다. ⚠: 프로젝트를 프로젝트에 업로드할 수 없습니다.
---	-------	--

## 동기화된 재생용 프로젝트 등록 화면/네트워크 프로젝트 내보내기 화면

다음 화면에 동기화된 재생용 프로젝트를 선택하거나 재생 목록을 내보내기 위해 네트워크 프로젝트를 선택하는 경우 표시됩니다(지원되는 모델만).

②	기록	<p>연결 기록 목록을 표시합니다. 대상 프로젝터의 을 선택하여 프로젝터를 선택합니다. 확인란 선택을 해제하여 목록에서 프로젝터 이름을 삭제할 수 있습니다.</p> <p>[네트워크 프로젝터 내보내기] 화면에서 프로젝터의 상태를 표시하는 아이콘이 프로젝터 이름 옆에 표시됩니다.</p> <p>: 프로젝터의 상태가 확인되지 않았습니다.</p> <p>: 프로젝터가 감지되지 않았습니다.</p> <p>: 프로젝트를 프로젝터에 업로드할 수 있습니다.</p> <p>: 프로젝트를 프로젝터에 업로드할 수 없습니다.</p>
③	IP 검색	<p>대상 프로젝터의 IP 주소를 입력할 수 있습니다. [검색] 버튼을 클릭하여 프로젝터 검색을 시작합니다.</p> <p>검색 결과가 표시될 때 [추가] 버튼을 사용하여 프로젝터를 선택할 수 있습니다.</p>
④	프로젝터 이름 입력	<p>(예약된 이벤트를 공유할 프로젝터를 선택할 때만 표시됨.)</p> <p>대상 프로젝터의 프로젝터 이름을 입력할 수 있습니다.</p> <p>[추가] 버튼을 사용하여 프로젝터를 선택할 수 있습니다.</p>

# 부록

Epson Projector Content Manager 소프트웨어에 대해 자세히 알려면 다음 섹션을 참조하십시오.

## ▶ 관련 링크

- "소프트웨어 제거하기" [p.38](#)
- "참고사항" [p.39](#)

다음 지침을 따라 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 제거하십시오.

### ▶ 관련 링크


- "Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Windows) 제거하기" [p.38](#)
- "Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Mac) 제거하기" [p.38](#)

## Epson Projector Content Manager 소프트웨어 (Windows) 제거하기

아래 지침을 따라 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 제거하십시오.



소프트웨어를 제거하려면 관리자 권한이 필요합니다.

- 1** 컴퓨터를 켭니다.
- 2** 실행 중인 모든 응용 프로그램이 종료되었는지 확인합니다.
- 3** 키보드에서  키를 눌러 모든 앱을 표시합니다.
- 4** [Epson Projector Content Manager Ver.X.XX] 을(를) 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고(길게 누르고), [제거] 를 선택합니다.
- 5** 화면에 표시되는 지침을 따릅니다.

## Epson Projector Content Manager 소프트웨어(Mac) 제거하기

Mac의 경우 아래 지침을 따라 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 제거하십시오.

- 1** 컴퓨터를 켭니다.
- 2** 실행 중인 모든 응용 프로그램이 종료되었는지 확인합니다.
- 3** [Launchpad] 를 열어서 응용 프로그램에 표시하거나 화면 상단에 있는 검색 필드에 검색할 소프트웨어 이름을 입력하여 Epson Projector Content Manager 소프트웨어를 표시합니다.
- 4** Epson Projector Content Manager 소프트웨어 아이콘이 움직일 때까지 길게 클릭하십시오.
- 5** 아이콘에 표시된 X 버튼을 클릭하여 소프트웨어를 제거합니다.



X 버튼이 표시되지 않은 경우에는 대신 파인더를 사용하여 소프트웨어를 제거하십시오.

소프트웨어에 대한 중요 참고사항에 대해서는 다음 섹션을 참조하십시오.

#### ▶ 관련 링크

- "저작권 고지 사항" p.39
- "표기에 대하여" p.39
- "일반 고지사항" p.39
- "저작권 특성" p.39

## 저작권 고지 사항

모든 권리 보유함. 본 발행물은 Seiko Epson Corporation의 사전 서면 허가 없이 전자적 또는 기계적 방식이나 복사 또는 기록하는 등의 어떤 양식 또는 수단으로든 재제작하거나 검색 시스템에 저장하거나 전송할 수 없습니다. 여기에 포함된 정보 사용에 대해 특허 및 관련한 법적 책임을 지지 않습니다. 또한 여기에 포함된 정보 사용으로 인한 손해에 대해 어떠한 법적 책임도 지지 않습니다.

Seiko Epson Corporation 또는 해당 제휴사는 구매자 또는 타사가 본 제품을 오용, 남용 또는 본 제품으로 인한 사고, 승인되지 않은 변형, 수리 또는 개조 또는 (미국 제외) Seiko Epson Corporation의 작동 및 유지 관리 지침을 엄격히 준수하지 않음으로 인해 발생한 제품 손상, 손실 또는 비용 발생에 대해 구매자 또는 타사에게 변상할 의무가 없습니다.

Seiko Epson Corporation은 Seiko Epson Corporation에서 정식 Epson 제품 또는 Epson 승인 제품으로 지정하지 않은 기타 옵션 또는 소모 제품 사용으로 인해 발생한 손상 또는 문제에 대해서는 변상할 의무가 없습니다.

이 가이드 내용은 추가 고지 없이 변경 또는 업데이트될 수 있습니다.

이 가이드의 프로젝터 이미지는 실제와 다를 수 있습니다.

## 표기에 대하여

- Microsoft® Windows® 10 운영 체제
- Microsoft® Windows® 11 운영 체제

이 설명서에서 위의 운영 체제들은 "Windows 10" 및 "Windows 11"이라고 언급됩니다. 또한 공통된 용어인 "Windows"가 이 모든 운영 체제를 일컫는 용어로 사용되기도 합니다.

- macOS 11(BigSur)
- macOS 12(Monterey)
- macOS 13(Ventura)
- macOS 14(Sonoma)
- macOS 15(Sequoia)
- macOS 26(Tahoe)

이 설명서에서 공통적 용어 "Mac"은 위의 모든 운영 체제를 일컫는 용어로 사용됩니다.

## 일반 고지사항

Mac, macOS와 QuickTime은 Apple Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows 및 Windows 로고는 미국 및/또는 기타 국가에 있는 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.

Intel®은 미국 및/또는 기타 국가에 있는 Intel Corporation의 등록 상표입니다.

여기에 인용된 기타 제품 이름은 식별 목적으로만 사용되었으며 해당 소유자의 상표일 수 있습니다. Epson은 이러한 상표들에 대해 어떠한 권리도 주장하지 않습니다.

소프트웨어 저작권: 이 제품은 당사가 권리를 갖고 있는 소프트웨어뿐 아니라 무료 소프트웨어를 사용합니다.

## 저작권 특성

이 정보는 통지 없이 변경될 수 있습니다.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2026.3 Ver.1.31 KO